



User And LINUX

CoreOS –

экономный
дистрибутив Linux

10 000

активаций
мобильной
Ubuntu — это
только начало!

**The
Orange
Box:**

переносное
облако с
OpenStack от
Canonical

**STEAM OS И
STEAM MACHINE:
ИДЕАЛЬНАЯ
ИГРОВАЯ
СИСТЕМА ПО
ВЕРСИИ VALVE**

TRANSFORMERS:

**AGE OF EXTINCTION
ДЛЯ ANDROID И IOS**

**"Oracle станет
главным поставщиком
облачных приложений"**

Марк Херд, президент компании "Oracle"

ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.


Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

Ubuntu Business Pack это:





- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.





поддержка широкого спектра современного оборудования;
дополнительные драйвера для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;
возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB;
управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов;
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);
защита от вирусных атак системы и электронной почты;
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office
включена поддержка импорта файлов MS Visio
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

Дорогие читатели! Перед вами юбилейный выпуск журнала UserAndLINUX!

Вот уже четыре года мы активно работаем над созданием ежемесячного электронного издания. Мы искренне надеемся, что все новшества и изменения в структуре журнала вас радуют и усиливают интерес к его чтению.

Темой номера стали облачные сервисы, представленные компаниями Oracle, OpenStack и Canonical.

В рубрике «Проект» — Марк Хёрд, президент компании Oracle, рассказывает о будущем облачных приложений, а также презентация нового продукта — Oracle Big Data.

Также в этой рубрике вы найдете отчет о проведении в Верховной Раде Украины круглого стола на тему: "Национальная операционная система", в результате которого выяснилось, что в стране существует и национальная операционная система на базе Linux, и национальный антивирус.

В рубрике «Новости» — «облако в коробке» - Ubuntu Orange Box, представленное Canonical на конференции OpenStack Summit 2014.

В рубрике Железо вы узнаете обо всех интересных новинках, выпущенных за прошедший месяц, а также о российском процессоре, названном гордым именем «Baikal», который может быть выпущен уже в следующем году.

Также на страницах нашего журнала появилась новая рубрика — Роботы, которая будет знакомить вас с миром робототехники и кибернетики, рассказывая о новинках и интересных разработках на базе свободного ПО.

Рубрика Android — для братьев наших меньших. Владельцев смартфонов порадуют обзоры интересных приложений, прошивок, обновлений, подборки видеоредакторов для мобильных устройств.

Это и многое другое вы найдете на страницах юбилейного выпуска нашего журнала. Свои предложения и замечания оставляйте на форуме <http://ualinux.com/ru/forum/magazine>.

Приятного чтения!



Главный редактор
Анастасия Звенигородская,
editor@ualinux.com

UserAndLINUX №30 август 2014

ДИРЕКТОР
Владимир Попов

КООРДИНАТОР
Марк Безруков

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР
Анастасия Звенигородская

ДИЗАЙНЕР
Андрей Россошанский

Анатолий Евдокимов

Виктор Кирильчук

Илья Валиахметов

Павел Сироштан

Дмитрий Каглик

Анна Смешная

Иван Дмитраж

ООО "УАЛИНУКС"
+38 (048) 770-0425
+38 (094) 995-4425

Почтовый адрес:
а/я 56, г. Киев, 03040,
Украина

Реклама в журнале и
сотрудничество:
magazine@ualinux.com

В номере ►

НОВОСТИ

Canonical: 10 тысяч активаций мобильной Ubuntu	7
Quantum Paper – новая дизайнерская парадигма Google	8
Komparator4: удобный инструмент для сравнения и синхронизации каталогов	9
Представлена версия ядра Linux 3.14.5 с поддержкой Surface Cover.....	9
Ubuntu Orange Box – переносное облако	10
ownCloud 7 с открытым исходным кодом улучшает совместный доступ к файлам в облаке.....	14
Проект Apache Stratos обретает зрелость.....	16
Вышел в свет координированный мегарелиз Eclipse Luna.....	18

СОФТ

SIGRAM: родной Linux-клиент Telegram.....	20
---	----

В Linux-версии Skype 4.3 появилась поддержка виджета контроля вызова	22
Opera для Linux.....	23
Мультиязычная проверка орфографии в Pidgin	24

ОБЗОРЫ

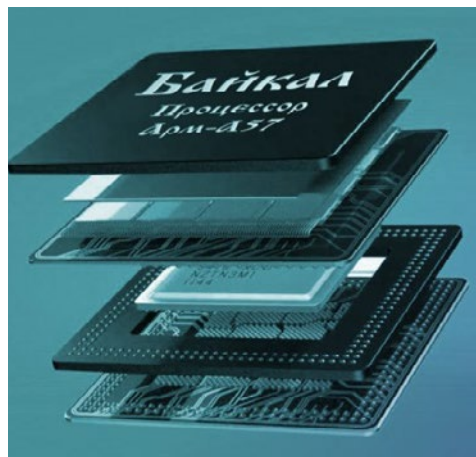
Netrunner 14: пользовательский дистрибутив на базе KDE.....	26
Calculate Linux 13.19.....	27
CoreOS – высокотехнологичный чудо-дистрибутив.....	28
SteamOS и Steam Machine	30

ИГРЫ

TRANSFORMERS:	
Age Of Extinction	40
AMD обеспечит поддержку стандарта Mantle на Linux	42
Angry Birds Transformers – новая игра от Rovio.....	43
Civilization V теперь доступна на Linux и SteamOS	44
Linux-порт игры Age of Wonders III ...	45

ЖЕЛЕЗО

Crucial MX100 – 256-гигабайтный SSD за 110 \$.....	46
Hisense H6 – 55-дюймовый Android-телевизор.....	47
HP развивает новую аппаратную архитектуру для Linux без поддержки Windows	47
Baikal. Made in Russia.....	48
MBLOK Memory Block – портативное хранилище данных для мобильных устройств	50





pcDuino3S – двухъядерный
мини-компьютер за 99 \$50

РОБОТЫ

Bartender на Kickstarter:
робот-бармен на Raspberry Pi51
MOSS представляет
детский робоконструктор52

АНДРОИД

Камера, мотор, экшн!
Обзор видеоредакторов для
мобильных устройств54
Тестирование Project Volta:
что дает Android L
в плане энергопотребления?58
Sunrise Calendar:
удобный календарь-ежедневник ..60
1Password для Android
получил крупное обновление.....62
MIUI V5 Android 4.4 KitKat выйдет
для 17 смартфонов.....63
Фотосканер документов YouCam
Snap63
Cyanogenmod 11 M8 на базе
Android 4.4.464

ПРОЕКТ

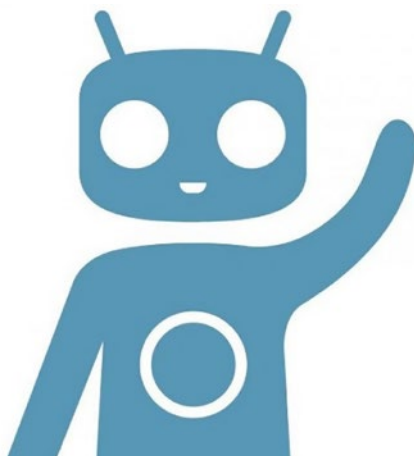
Марк Хёрд: Oracle станет
главным поставщиком облачных
приложений66
В Украине нашлись и национальная
операционная система, и
национальный антивирус.....68
Oracle Big Data SQL72
Конференция TAdviser.....76

БИЗНЕС

Как начать собственный ИТ-бизнес 78
Бизнес и СПО: модель
коммерциализации программных
доработок84

HOW TO

Надежное удаление данных
с жестких дисков и внешних
носителей88
Консольная утилита для
синхронизации локальных
директорий mirdir89
Как проверить скорость передачи
в терминале89
Как запускать .sh-скрипты
в Ubuntu 12.04-14.04.....90





Profile-cleaner: оптимизируем
профили браузеров90

ГАДЖЕТЫ

Samsung Smart Bike: концепция
«умного» велосипеда
с педальным приводом91
Электронная книга для слепых
со шрифтом Брайля92
Планшет с 3D-камерой Project Tango
от Google и LG.....93
Смартфон Moto X+193
ONYX BOOX T76ML Cleopatra94
Ultimate Hacking Keyboard95

ОБРАЗОВАНИЕ

Организация Linux Foundation
будет помогать Code.org
собирать средства для
компьютерного образования.....96
Одноплатный компьютер
Raspberry Pi Model B+97
Star Chart – для
любителей астрономии98

CYBER CRIME

Уходим от слежки: шесть бесплатных
VPN-сервисов100
Анонимные приложения
для вашего смартфона.....104
Kali Linux 1.0.7 – загрузка с
зашифрованной флешки.....107
Геоинформационный инструмент
противодействия кибератакам.....109

МУЛЬТИМЕДИА

15 интересных и полезных
сайтов110
Giada (Your Hardcore Loopmachine)
Хардкорный аудиоинструмент для
создания аудио и проведения живых
сетов114
Duplicate Music Matcher: поиск
дубликатов файлов форматов MP3,
OGG и FLAC115
Linux составит конкуренцию
автоинтерфейсам Apple и Google....115
Маленький просмотрщик
изображений Ristretto116

FASHION

Китайский суперкомпьютер
признан самым быстрым117
Сверхлегкие и стильные
Наушники JVC HA-FX45S esnsy ...118





19 – 22 НОЯБРЯ 2014

РОССИЙСКАЯ НЕДЕЛЯ ПРОДАЖ 2014

АУДИТ, ПОСТРОЕНИЕ И РАЗВИТИЕ ОТДЕЛОВ ПРОДАЖ



300 информационных партнеров

187 городов России

Более 350 компаний-участников

В Москве и online по всей России и СНГ состоится культовая
межотраслевая конференция:

РОССИЙСКАЯ НЕДЕЛЯ ПРОДАЖ 2014

**Бизнес-тренинги
Конференции
Семинары
Мастер-классы
Консалтинг и аудит**

**Программа конференции
рассчитана на системный
подход к решению широкого
спектра задач по развитию
бизнеса (от управления до
разработки и внедрения
новой бизнес-модели).**

ПО ВОПРОСАМ СОТРУДНИЧЕСТВА И АККРЕДИТАЦИИ:

МАРИЯ БОЯРСКАЯ – PR-МЕНЕДЖЕР

+7 (926) 303-06-35 M.B@PTF.SU



Школьный электронный дневник

НАПИСАТЬ НАМ: info@ed.ua
Крым, г.Феодосия, ул. Крымская,
21-А Тел.: +38 (06562) 7-44-79

- ▶ Электронная база данных
- ▶ Персональный сайт школы
- ▶ Новости, события, праздники
- ▶ Домашнее задание, оценки
- ▶ Посещаемость и замечания
- ▶ Мобильная версия сайта
- ▶ Электронная очередь детских садов
- ▶ Отчеты, статистика, бланки
- ▶ Рейтинги школы
- ▶ Акции, скидки, праздники



с **ED.ua** 
сбудется
моя **Мечта!**

ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!

Функции постоянно добавляются и модернизируются!
Новым пользователям предоставляется бесплатный
тестовый период!

Canonical: 10 тысяч активаций мобильной Ubuntu – ЭТО ТОЛЬКО НАЧАЛО

Canonical объявила, что операционная система Ubuntu для мобильных устройств была активизирована на 10 тысячах устройств. Компания считает данную цифру важной вехой в истории развития мобильной Ubuntu. Напомним, что о начале работ над данной ОС было объявлено еще в начале 2013 года. По истечению небольшого периода времени разработчики представили первую версию системы, работа над повышением стабильности которой ведется постоянно.

Отметка в 10 тысяч установок важна для Canonical потому, что у компании нет заключенных контрактов с производителями смартфонов. А это означает, что все установки – целенаправленные, а не вынужденные.

Также был представлен специальный набор инструментов для разработчиков, который позволит с определенной легкостью создавать приложения для мобильной

Ubuntu. По уверениям Canonical, на текущий момент уже имеется немалое количество программ, которые, как и операционная система, также находятся в состоянии активного тестирования. Напомним, что обладатели телефонов Nexus 4 и планшетов Nexus 7 могут установить Ubuntu прямо сейчас.

Источник: [Softpedia](#)



QUANTUM

and the building blocks of a unified interface



Quantum Paper – новая дизайнерская парадигма Google

На днях журналисты ресурса **Android Police** поделились порцией эксклюзивных утечек, связанных с планами компании **Google** на будущее. Ранее мы писали о том, что интернет-гигант планирует обновить некоторые из стандартных приложений (например, календарь), и похоже, апдейт может состояться в ближайшем будущем.

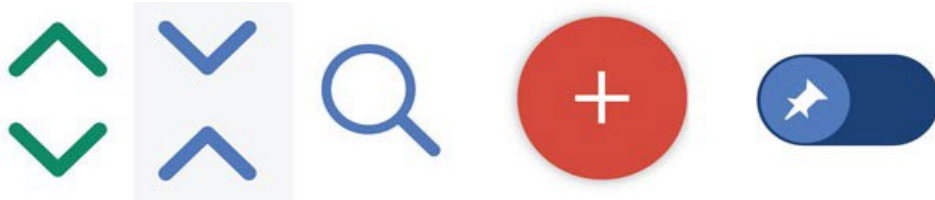
Согласно имеющейся информации, в компании **Google** разработали новую дизайнерскую парадигму под названием **Quantum Paper**, которая будет включать принципы проектирования интерфейсов, как для мобильных приложений компании, так и для веб-сервисов.

Говоря проще, **Google** хочет сделать так, чтобы мобильные и веб-приложения обладали простым, удобным и легко масштабируемым обликом. Несмотря на небольшое количество доступной информации, уже сейчас можно говорить о том, что **Quantum Paper** очень амбициозный проект.

Остается загадкой, будет ли компания заставлять сторонних разработчиков (включая платформу **iOS**) использовать новый подход. Скорее всего, вначале идея будет применена к фирменным приложениям и сервисам **Google**.

Что касается сроков реализации, то, по мнению журналистов **Android Police**, **Quantum Paper** будет представлен на **Google I/O** вместе с новой версией **Android**.

Источник: [*Android Police*](#)



Komparator4

удобный инструмент
для сравнения и
синхронизации
каталогов

Komparator4 – удобное QT / KDE (kdelibs) графическое приложение для сравнения и синхронизации каталогов.

Komparator4 является KDE4-версией прекратившего развитие в 2008 году Komparator (KDE3 версии). Основным назначением приложения является сравнение двух каталогов, независимо от их содержимого.

После сканирования двух каталогов Komparator4 покажет отсутствующие файлы, дубликаты, файлы которые кажутся одинаковыми, но на самом деле всего лишь похожие (например, файлы с различной датой создания). При постоянной проверке резервных копий или зеркал, можно задать и сохранить настройку (пред-установку).

Komparator4 интегрируется в область уведомлений (опционально), имеет множество настроек поиска, возможна фильтрация определенных файлов (группы файлов), к найденным файлам могут применяться различные действия (открыть, копировать, переместить, удалить и др.) и прочее...

Лицензия: GNU General Public License version 2.0 (GPLv2)

[Домашняя страница](#)
[Komparator на opendesktop.org](#)

Представлена версия ядра
Linux 3.14.5 с поддержкой
Surface Cover



Последняя версия ядра ОС Linux 3.14.5, о которой в открытом письме объявил Грег Кроах-Хартман, получила ряд изменений, в том числе новые драйверы. Данный релиз имеет более обширные дополнения, чем предыдущий, потому что производители аппаратных устройств всё активнее выпускают для него ПО. «Я объявляю о выпуске ядра 3.14.5. Все пользователи ядра 3.14 должны получить обновление», – отметил автор послания, опубликовав при этом ссылку на репозиторий, с которого можно скачать новую версию.

Согласно перечню изменений, в ядре была устранена ошибка рандомизации JIT-адреса, исправлена проверка `ns_carable` в `sock_diag_put_filterinfo`, скорректирован подсчет ссылок при отправке фрагмента, исправлена локальная проверка ТТ для исходящих `arp`-запросов, добавлены серийные номера Sierra Wireless EM7355, MC73xx и MC7305/MC7355, а также исправлена проблема в фильтре `tcindex` и введена поддержка Telit UE910v2. Наиболее интересным нововведением текущей ветки ядра Linux стало появление идентификаторов для Surface Type/Touch Cover 2.

В ядре Linux версии 3.14.5, помимо прочего, присутствует улучшенная поддержка графических процессоров Intel Broadwell, различные улучшения для Radeon и Nouveau и ряд новых возможностей Btrfs. Также для этой версии введена поддержка NVIDIA Tegra PRIME.

[По материалам сайта 3dnews.ru](#)

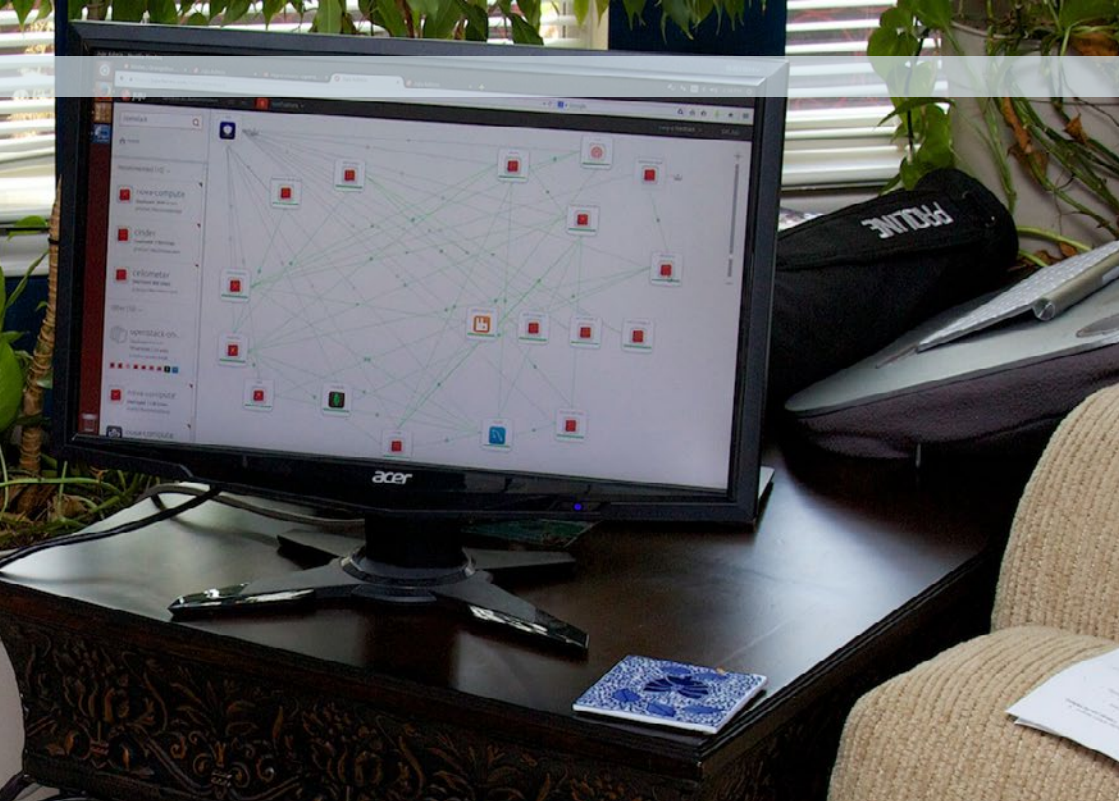
В конце мая на конференции OpenStack Summit 2014 компания Canonical представила программно-аппаратный комплекс для развертывания облачных платформ. Устройство класса «облако в коробке» (cloud-in-a-box) получило название Ubuntu Orange Box.

Ubuntu Orange Box – переносное облако

Непосредственно дизайном корпуса и программной начинкой занималась Canonical, в то время как за аппаратную часть ответственность несет британская Tranquil PC. Как пишет Стивен Воан-Николс из ZDNet, которому одному из первых удалось протестировать Orange Box, яркий дизайн – не единственное достоинство переносного кластера. Внутри него мощный софт и серьезный комплект предустановленного ПО.

Ubuntu Orange Box состоит из десяти модулей (микросерверов) NUC на аппаратной платформе Intel Ivy Bridge. Каждый из них содержит 22-нм процессор Core i5-3427U с двумя ядрами, функционирующими на тактовой частоте 1,8 ГГц (до 2,8 ГГц в турбо-режиме). В состав чипов входит интегрированный графический контроллер Intel HD Graphics 4000, а максимальное значение рассеиваемой тепловой энергии равно 17 Вт.





Кроме того, каждый блок NUC несет на борту 16 Гб ОЗУ, твердотельный накопитель емкостью 120 Гб и контроллер Gigabit Ethernet. Для охлаждения используется пассивная система; единственный вентилятор установлен на блоке питания. Таким образом, Ubuntu Orange Box в общей сложности располагает 160 Гб ОЗУ и 1,2 Тб на SSD-накопителях. Внутрь также установлен коммутатор D-Link DGS-1100-16. Весит Orange Box 17 кг, а со всем аксессуарами и в корпусе для транспортировки – 32 кг.

Софтовая составляющая – это Linux-система Ubuntu Server 14.04 LTS. Она дополнена инструментарием MAAS (Metal-as-a-Service), предназначенным для быстрого и удобного развертывания Ubuntu-конфигураций на множестве серверов с использованием техник, применяемых в облачных платформах. В комплект также входит Juju – зеркало репозитория

Ubuntu, а также годовая подписка на техподдержку Ubuntu Advantage. Переносной кластер будет стоить 12 700 долл. и, как пишет Воан-Николс, это не устройство для домашнего использования, предназначение Orange Box – создание инфраструктурных облачных сервисов и облачных хранилищ, притом как публичных, так и частных.

Тем не менее, Воан-Николс пишет, что практическое применение Orange Box предполагает некоторые ограничения. По его словам, выстроенные в ряд десять Orange Box не заменят дата-центр. Gigabit Ethernet это очень неплохо, но для серьезной работы потребуется 10 Гбит/с. Тоже можно сказать и о вычислительной мощности – i5 достаточно быстрый процессор, но его производительность не сравнима с Xeon E7 V2S. Все это делает пригодным использование Orange Box разве что для небольших компаний. Его можно

использовать для развертывания небольшого кластера на базе OpenStack или ПО для распределенной обработки больших массивов данных Hadoop.

По мнению Воан-Николса, «обкатка» Orange Box должна в первую очередь продемонстрировать клиентам Canonical пригодность Ubuntu, MAAS и Juju для развертывания облака OpenStack и приложений для центров обработки данных. Для упрощения этой задачи Canonical запустила программу Jumpstart. Участники этой программы могут рассчитывать на двухдневное обучение технического персонала усилиями инженеров Canonical и затем двухнедельное использование Orange Box. За это время компании – участники программы могут экспериментировать с рабочими нагрузками, после чего определить подходит ли для их ЦОДа программный стек на базе Ubuntu.

По итогам собственного эксперимента с Orange Box Воан-Николс заключил, что этот программно-аппаратный комплекс вполне можно использовать в дата-центрах. По его оценкам, MAAS прост в конфигурировании и настройке сервера. В то же время Juju позволяет избавиться от лишней работы по настройке и управлению стандартными серверными программами и их взаимосвязями в облаке. С помощью этого инструмента можно легко автоматизировать всю работу на программном уровне, а не на уровне сервера. Juju готов к использованию «из коробки», а его развертывание не сложнее, чем установка или удаление пакетов на Ubuntu.

Существует специальный сайт для развертывания библиотек Charms при помощи Juju в «песочнице». По-сути, Juju – это DevOps-методология, которая обеспечивает оркестровку служб, предлагая еди-



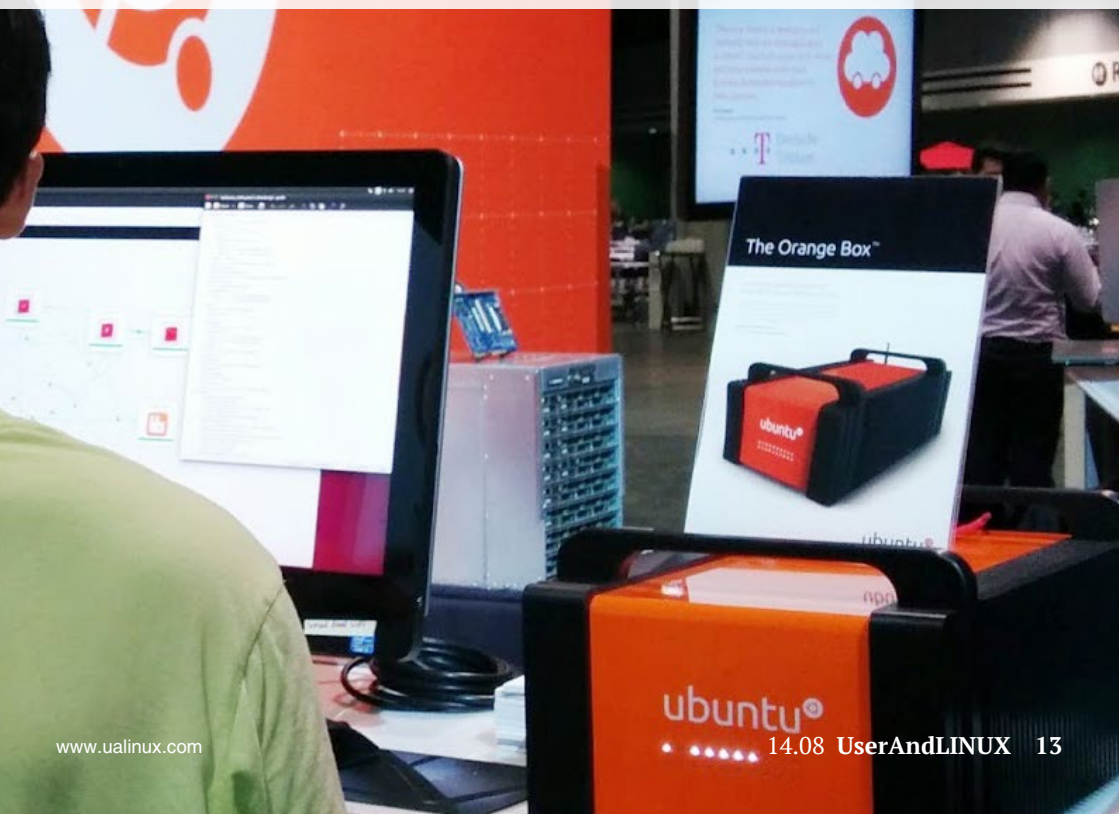
ное решение, помогающее легко конфигурировать серверы или облачные экземпляры под нужды клиента. Charms могут работать на собственных мощностях клиента, равно как и в облаках Amazon Web Services, OpenStack или Azure. Важной особенностью Juju является возможность подстройки Charms при помощи графического интерфейса, для этого не обязательно задействовать командную строку.

По словам Воан Николса, ему потребовалось не более десяти минут, чтобы построить на Orange Box облако OpenStack на 10 серверах, включая установку операционной системы и развертывание приложений. Он отмечает, что экспертная настройка облака OpenStack обычно занимает от одного дня до недели. Бенчмарк TeraSoft, который предназначен для тестирования скорости запуска приложений Big Data/map reduce, показал, что тестовый файл размером 10 Гб на трех узлах уда-

лось развернуть за три минуты. Поэкспериментировав с настройками, Воан-Николсу удалось запустить тестовый Nadoor-кластер на семи серверах за одну минуту. Он считает, что при помощи Ubuntu, MAAS и Juju развертывание и управление облаком и приложениями для центров обработки данных намного легче, чем при помощи любого другого набора инструментов.

По мнению Воан-Николса, Orange Box является отличным способом, чтобы использовать сервисы Canonical в облачной инфраструктуре. Отдельного внимания, считает он, заслуживает инструмент для развертывания облачной среды Juju. Его гибкость может быть использована для развертывания облачных сервисов на всех платформах. В перспективе Juju будет портирован на Windows 2012 и CentOS.

По материалам сайта pcweek.ru





ownCloud 7

с открытым исходным кодом улучшает совместный доступ к файлам в облаке

Проект с открытым исходным кодом ownCloud выпустил новую бета-версию, обладающую усовершенствованными функциями. Они упрощают и делают более безопасным совместное использование файлов и контента в облаке. Технология ownCloud позволяет хранить файлы в облаке, совместно их использовать и синхронизировать.

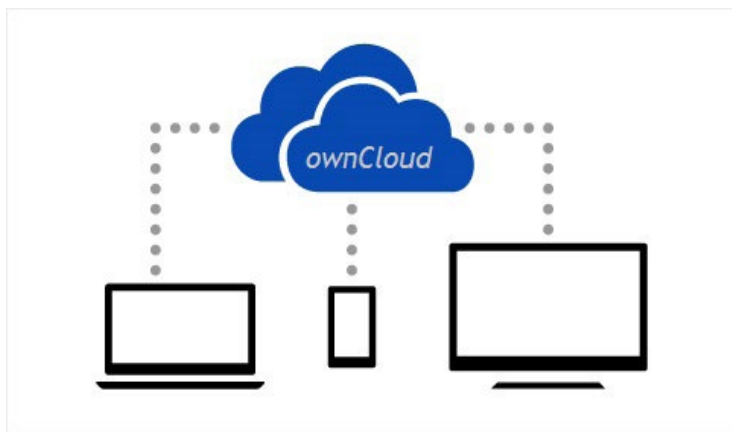
Среди новых возможностей разрабатываемого силами сообщества бета-релиза ownCloud 7 предусмотрен совместный доступ серверов к данным. Прежде технология ownCloud, развернутая на собственном сервере организации, не позволяла легко пользоваться такой возможностью.

— Совместный доступ серверов к данным реализуется с помощью WebDAV, — сообщает соучредитель и главный технолог ownCloud Фрэнк Карличек. — Аутентификация осуществляется через специаль-

ные ключи совместного доступа, обмен которыми происходит, когда пользователь инициирует совместный доступ к данным.

Если идти дальше, то теперь появилась возможность задействовать серверную часть OpenStack Swift для хранения файлов и разделяемого доступа к ним. Экземпляр сервера может быть объединен с другими и включен в кластер благодаря серверной поддержке в ownCloud 7 нового хранилища объектов Swift, пояснил Карличек. Поэтому ownCloud может работать поверх объединенных хранилищ объектов.

— Затем различные серверы или экземпляры или кластеры ownCloud можно соединить с помощью новой функции совместного доступа серверов к данным, — сказал он. — Таким образом, объединение может происходить на уровне хранилищ объектов, на уровне администрирования и на уровне совместного доступа пользователей.



ющий пользователям, где хранятся файлы. Это может быть Swift, а также Amazon S3, Google Drive и другие хранилища. В ownCloud 7 пользователи также получают более наглядное представление об обновлении файлов благодаря улучшенной системе уведомлений, которая извещает по электронной почте, что

Включение в ownCloud поддержки Swift в качестве серверного компонента представляет собой отход от прежних релизов данной технологии. В прошлом, сказал Карличек, можно было дополнить сервер ownCloud хранилищами объектов как специальными папками. При таком сценарии всегда требовалось хранить что-то локально, чтобы поддерживать домашние директории пользователей, версии файлов, корзину для мусора и прочие традиционные разделы.

— В ownCloud 7 все можно найти в хранилище объектов, необходимость в локальном хранении полностью отпадает, — отметил Карличек. — Кроме того, производительность существенно выше, поскольку доступ к хранилищам объектов производится как к объектам, а не как к файловым системам.

Среди прочих возможностей ownCloud Community 7 beta следует упомянуть новое средство просмотра файлов с расширенными способами их сортировки. Теперь появился просмотр и так называемых «лениво загружающихся файлов» (Lazy Loading Files) — тех, которые загружаются, когда пользователь прокручивает страницу.

Кроме того, теперь есть возможность составить отчет о месте хранения, показыва-

ющий файл изменен, находится в коллективном доступе или удален. Новый помощник конфигурирования SMTP упрощает подключение ownCloud 7 к почтовому серверу.

Новый бета-релиз ownCloud 7 предназначен для версии сообщества открытого кода. Есть также коммерческая корпоративная версия ownCloud, которую выпускает компания ownCloud Inc, обеспечивающая коммерческую поддержку и обслуживание. В марте этого года ownCloud объявила о получении дополнительного финансирования в размере 6,3 млн \$, что довело общий объем финансирования компании до 10,1 млн \$.

Релиз ownCloud Enterprise 6 официально дебютировал 11 марта и будет обновлен после того, как станет доступен релиз ownCloud Community 7. По словам Карличека, ownCloud Enterprise 7, вероятно, появится в середине сентября и будет обладать некоторыми дополнительными возможностями.

— Мы будем улучшать и тестировать код, расширим документацию, добавим новые возможности интеграции и усовершенствуем управление устройствами, а также включим некоторые средства безопасности, — поделился планами Карличек.

По материалам сайта pcweek.ru

Проект Apache Stratos обретает зрелость

Легко найти открытую облачную «инфраструктуру как сервис» (IaaS) – есть CloudStack, OpenStack, ownCloud, всех не перечислить. А вот облачная «платформа как сервис» (PaaS) – большая редкость. Между тем фонд Apache Software Foundation (ASF) перевел PaaS с открытым исходным кодом Stratos в категорию полноценных проектов (Top-Level Project, TLP).



Apache Stratos – это прекрасно расширяемая PaaS, на которой могут работать приложения с использованием Apache Tomcat, PHP и MySQL. ASF утверждает, что ее «можно расширить для поддержки многих других сред на базе всех основных облачных инфраструктур. Разработчикам Stratos предоставляет облачную среду для создания, тестирования и запуска масштабируемых приложений. ИТ-провайдеры получают выгоду за счет высокой загрузки, автоматизированного управления ресурсами и обзоримости всей платформы, включая мониторинг и биллинг».

Это не просто экспериментальная программа для сидящих в серверных комнатах мальчиков и девочек, чтобы они играли с ней в свободное время. ASF утверждает, что Stratos обеспечивает обслуживание, управление, безопасность и производительность корпоративного класса в частных, публичных и гибридных облаках.

Вам не обязательно верить ASF на слово. Скотт Иау, вице-президент Cisco по управлению продуктами, сказал: «Успешная инкубация Stratos и перевод его в категорию полноценных проектов Apache – это важные шаги в развитии данного проекта. Добавление в Stratos 4.0 возможностей

управления разделами и автоматического масштабирования имеет большое значение с точки зрения развертывания платформы сервис-провайдерами. Поддержка функций восстановления после катастроф и высокой доступности обеспечивают фундамент для построения платформы с уровнем отказоустойчивости свыше 99,999% и являются значительным усовершенствованием Stratos».

Кроме того, Apache Stratos уже используется ведущими корпорациями аэрокосмической, телекоммуникационной и строительной отраслей. В одной из крупнейших авиакомпаний мира это решение обеспечивает перестройку логистики цепочки снабжения. Ведущие провайдеры сетевой инфраструктуры используют Apache Stratos для предоставления своим клиентам передовых телекоммуникационных сервисов, поддерживая принятый в отрасли уровень надежности и доступности при пиковых нагрузках.

В частности, Stratos предоставляет возможности управления самообслуживанием, гибкого масштабирования, многопользовательского развертывания ПО, мониторинга использования ресурсов, а также возможность применения любого серверного

ПО для запуска «как сервиса» наряду с контейнерами для других приложений. Apache Stratos разворачивается на базе облачных IaaS, таких как Amazon EC2, OpenStack, SUSECloud, VMWare vCloud и других.

Инициированный первоначально компанией WSO2, которая специализируется на ПО промежуточного слоя с открытым исходным кодом, проект Stratos в июне 2013 г. был помещен в инкубатор Apache. К настоящему времени свой вклад в этот проект внесли программисты из Cisco, Citrix, университета штата Индиана, NASA Jet Propulsion Laboratory и других организаций.

«Передача Stratos в инкубатор Apache стала большим успехом. Мы дополнили эту технологию важными новыми возможностями. Одновременно расширилось сообщество разработчиков», — сказал Лакмал Варусавитана, вице-президент Apache Stratos и директор WSO2 по облачной архитектуре.

В PaaS Apache Stratos v4.0 реализованы следующие новшества:

1. Возможность устанавливать PaaS поверх инфраструктуры ЦОДа и создавать

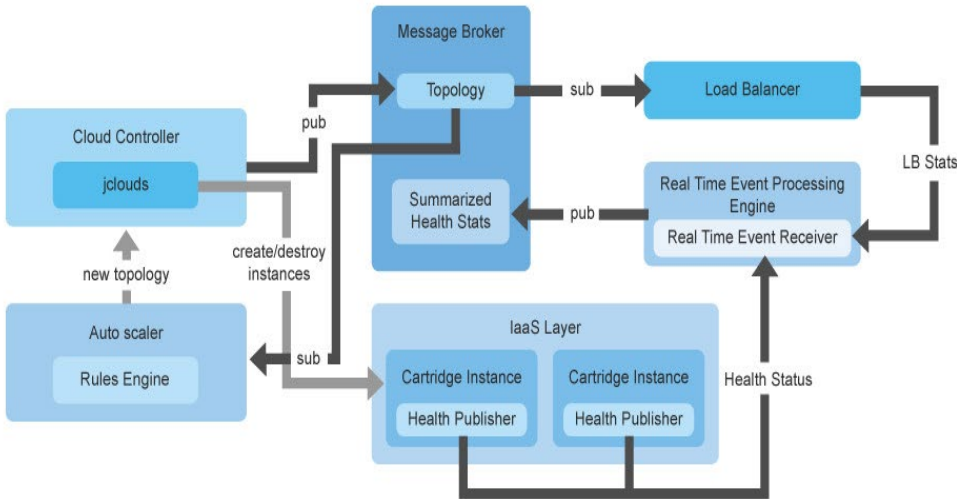
политики (именуемые «разделами»): эта уникальная функциональность отсутствует в других инфраструктурах PaaS и делает Stratos продуктом подлинно корпоративного класса;

2. Совместимость с балансировщиками нагрузки сторонних производителей, такими как HAProxy;

3. Поддержка обработки сложных событий для автоматического масштабирования в реальном времени (Stratos может получать любые данные о нагрузке и использовании ресурсов, включая информацию о загрузке процессоров виртуальными машинами, об использовании сети и оперативной памяти, а также данные балансировщика нагрузки, и передавать их мощному движку обработки событий в реальном времени).

Хотите увидеть все собственными глазами? Как и все остальные продукты Apache, Stratos сопровождается лицензией Apache License v2.0. Каждый может загрузить это ПО из репозитория GitHub и начать использовать.

По материалам сайта pcweek.ru





Вышел в свет координированный мегарелиз Eclipse Luna

Некоммерческая организация Eclipse Foundation объявила о выпуске Luna, ежегодного мегарелиза, объединяющего результаты труда сообщества Eclipse. В нынешнем году такой выпуск состоялся уже в девятый раз.

Новейший релиз Luna охватывает 76 проектов и содержит в общей сложности 61 млн строк кода, который создавали свыше 340 разработчиков сообщества. В прошлогоднем релизе был представлен 71 проект с 58 млн строк кода. Координированные релизы дают пользователям возможность обновлять свои инсталляции Eclipse одним действием.

— Выпуск ежегодных мегарелизов по предсказуемому графику является ярким успехом для любого СПО-сообщества, — сказал исполнительный директор Eclipse Foundation Милан Милинкович. — Поздравляю всех разработчиков, которые сделали это возможным. То, что ежегодный мегарелиз воплощен в реальность, — это плод их усердного труда. Мы вправе сказать,

что Eclipse стала надежным и предсказуемым поставщиком СПО-технологий для всей софтверной индустрии.

В числе особенностей Luna следует отметить улучшенную поддержку Java 8 и поддержку OSGi Core Release 6. Eclipse Luna поддерживает Java 8 в инструментах Java-разработки, Plug-in Development Tools, Object Teams, Eclipse Communication Framework, компонентах для интеграции с Maven, Xtext и Xtend. Компилятор Eclipse включает языковые усовершенствования, поиск и рефакторинг, Quick Assist и Clean Up для перевода анонимных классов в лямбда-выражения и обратно и новые опции средства форматирования кода для лямбда-выражений.

Eclipse Equinox в релизе Luna теперь поддерживает недавно опубликованную спецификацию OSGi R6. Также усовершенствован стандарт Eclipse ECF Remote Service/Remote Service Admin в целях использования класса Java 8 `CompletableFuture` для асинхронных удаленных сервисов.

Помимо этого новый релиз содержит обновленный пакет инструментов PHP-разработки. PHP Development Tools поддерживает PHP 5.5 и в нем повышена производительность PHP-редактора. Пакет Eclipse for PHP Developers, имеющийся на сайте загрузок Eclipse, предоставляет более простые возможности для разработки PHP-приложений начинающими программистами.

— Я рад возвращению пакета PHP Developer Tools на прежнее место, ведь в нескольких предыдущих мегарелизах он отсутствовал, — отметил Милинкович.

В релизе Luna участвуют восемь новых проектов: EMF Client Platform, EMFStore, Sirius, BPMN2 Modeler Project, Business Process Model and Notation (BPMN2), Paho, QVTd (QVT Declarative) и XWT.

Отметим, что Luna включает Eclipse Paho 1.0. Новый Paho 1.0 предоставляет клиентские библиотеки, утилиты и тестовый материал для протоколов обме-

на сообщениями MQTT и MQTT-SN. Эти протоколы предназначены для существующих, новых и еще создаваемых решений в области межмашинных коммуникаций (M2M) и Интернета вещей (IoT). Paho содержит клиентские библиотеки Java, C/C++, Python и JavaScript для настольных ПК, встраиваемых систем и мобильных устройств.

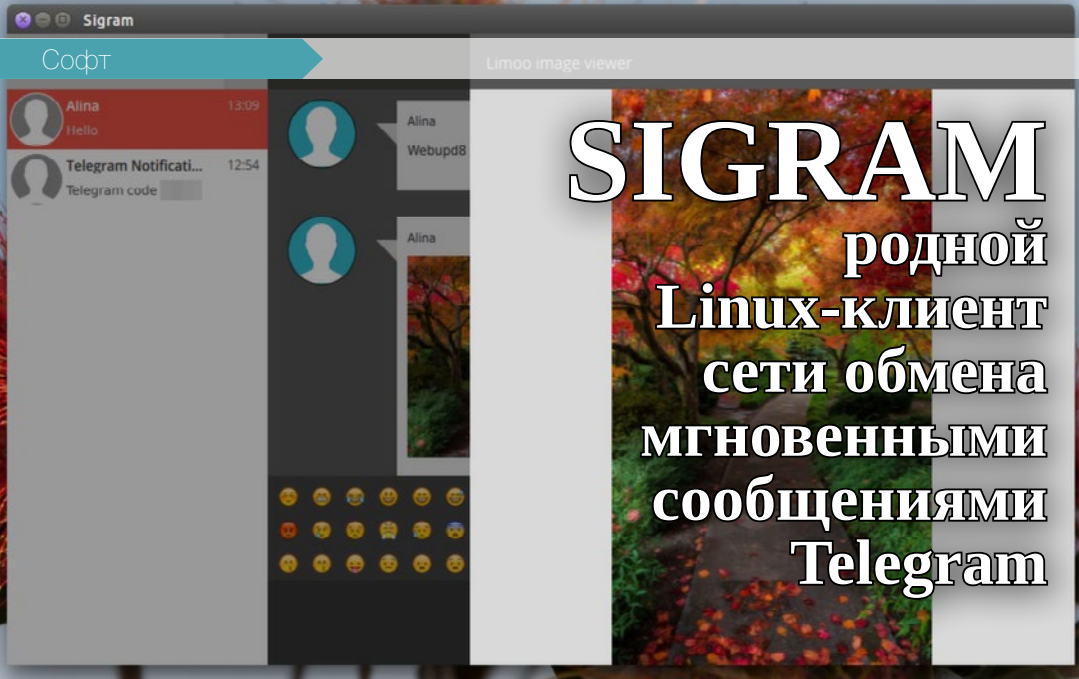
По словам Милинковича, Paho является клиентской стороной MQTT и в релизе Luna составляет ядро поддержки Интернета вещей.

Кроме того в Luna включен ряд усовершенствований пользовательского интерфейса Eclipse Workbench, включая новую темную тему, разделение областей редактирования, вывод номеров строк по умолчанию, сокращение пустот в стандартном представлении и возможность скрытия панели быстрого доступа.

Функционал Luna также позволяет действовать коллективные рекомендации по линии API. В Eclipse Code Recommenders интегрирован движок поиска фрагментов кода Snipmatch и добавлена возможность легко передавать новые фрагменты в совместно используемый репозиторий API-рекомендаций.

— От новых сложных функций типа поддержки Java 8 до небольших, но полезных улучшений вроде разделения областей редактирования и номеров строк, Luna быстро вырос в очередной мощный мегарелиз, — сказал Тодд Уильямс, вице-президент Genuitec по технологиям. — Нас это так воодушевило, что мы приготовили привлекательный трейлер с обзором новых функций и предлагаем группам разработчиков ускоренную загрузку пакета и бесплатные консультации по его конфигурированию и развертыванию.

По материалам сайта pcweek.ru



Sigram – это неофициальный клиент под Linux для обмена мгновенными сообщениями в сети Telegram, написанный с использованием тулкита Qt и стремящийся обеспечить скорость и безопасность работы.

Созданием Telegram руководит Павел Дуров, автор социальной сети «В Контакте», Telegram базируется на собственном протоколе MTPROTO с применением разных технологий шифрования. Сервис рассчитан на англоязычную аудиторию, предоставляется на бесплатной основе и доступен на мобильных платформах iOS и Android, в виде веб-приложения Webogram, на Windows и Mac OS X, а также в виде CLI-интерфейса для Linux. Исходный код доступен практически для всех клиентов и библиотек. Telegram стал самым быстрорастущим стартапом 2013 года по мнению The European Tech Startup Award.

Sigram написан на языках C++, C и QML, и на текущий момент реализует не всю функциональность Telegram. Он предоставляет возможности для общения с другими контактами, обмена графическими изображениями (для отрисовки используется Limoo) и поддерживает смайлы. «Се-

кретные» чаты и передача аудио и видео файлов на текущий момент недоступны.

Sigram предоставляется на условиях лицензии GNU GPLv3, и доступен для скачивания с сайта разработчика.

По материалам сайта nix.ru

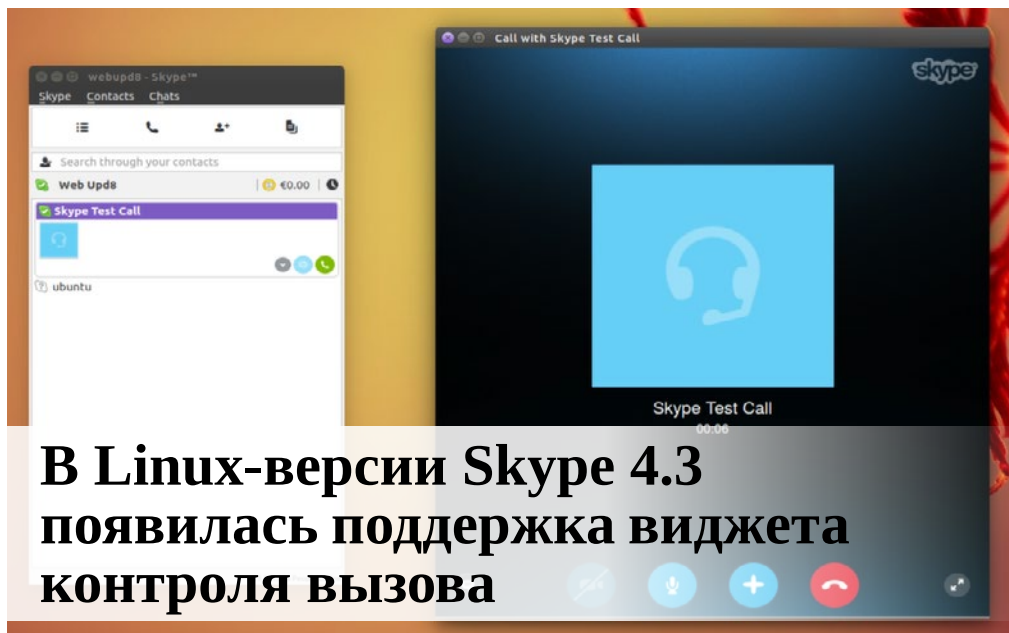


Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**



В Linux-версии Skype 4.3 появилась поддержка виджета контроля вызова

Компания Microsoft выпустила новую версию проприетарного приложения для общения через интернет – Skype 4.3, в который был добавлен виджет для быстрого доступа к управлению вызовом.

Значительные изменения в Linux-версии Skype 4.3:

- обновление пользовательского интерфейса (окно входа, главное окно, настройки и пр.);
- новые облачные групповые чаты;
- более надежная передача файлов при использовании нескольких устройств одновременно;
- улучшены возможности для использования приложения людьми с ограниченными возможностями зрения;
- поддержка PulseAudio версий 3.0 и 4.0;
- множественные исправления ошибок.

Для входа теперь наряду со Skype-аккаунтом предлагается использовать аккаунт Microsoft: в окне контактов сверху добавлена панель, которая включает кнопки для добавления контактов, начала звонка и просмотра последних переданных файлов.

Плавающий виджет появляется при входящем звонке и позволяет быстро ответить на вызов и сбросить его, наблюдать за продолжительностью разговора, включить или выключить микрофон и камеру. Для пользователей Ubuntu в Skype 4.3 была добавлена поддержка системы уведомлений.

Напоминаем, что Skype остается одной из самых популярных систем для общения через интернет, он предоставляет возможность обмениваться мгновенными сообщениями, совершать аудиозвонки (в том числе, платно на мобильные и стационарные номера) и видеовызовы, обмениваться файлами и многое другое. Само приложение и протокол являются закрытыми, а Linux-клиент написан с использованием тулкита Qt.

По материалам сайта nixp.ru

Вышла девелоперская сборка браузера Opera для Linux

Норвежская компания Opera Software сообщила о доступности широкой аудитории первой сборки интернет-обозревателя Opera для платформы Linux. Представленный разработчиками браузер носит статус экспериментального продукта и в настоящий момент может быть использован только в 64-битном окружении Ubuntu Linux с оболочками Unity или Gnome Shell.

— Мы получали много вопросов от наших пользователей касательно Opera для Linux. Для нас выпуск браузера для этой операционной системы был лишь вопросом времени. Мы переработали весь обозреватель, добавив новый движок и ту же функциональность, которая сейчас доступна в версиях для Windows и Mac, — отметил Женис Бейсеков, менеджер десктопных продуктов Opera Software.

С выпуском новой девелоперской Linux-версии Opera пользователи могут протестировать функции, упрощающие процесс веб-серфинга, такие как «Копилка» и «Рекомендации». С помощью «Копилки» пользователь может сохранять сканы сайтов непосредственно на домашний экран,

что может быть удобно, когда необходимо сравнить предлагаемые товары или услуги. Функция «Рекомендации» собирает наиболее интересный контент со всемирной сети и предлагает его пользователю в простой для восприятия визуальной структурированной форме.

Браузер Opera для Linux доступен для скачивания по ссылке opera.com/developer. Будучи тестовой версией, он может содержать различного ошибки и недоработки, о которых рекомендуется сообщать разработчикам на сайте bugs.opera.com/wizarddesktop.

Источник: opera.com



Мультиязычная проверка орфографии в Pidgin

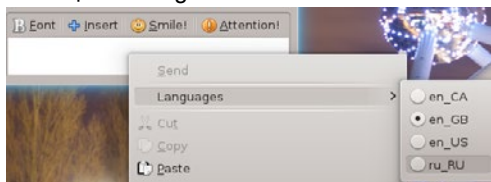
Если вы – человек, говорящий на нескольких языках, у вас наверняка найдутся друзья из различных уголков мира, с которыми вам нужно общаться. Технологии современного мира дают такую возможность через использование различных протоколов обмена сообщениями.

Pidgin – это приложение с открытым кодом, которое позволяет вам общаться через различные протоколы. Это приложение охватывает почти все возможные протоколы либо в основной версии, либо через дополнительные плагины.

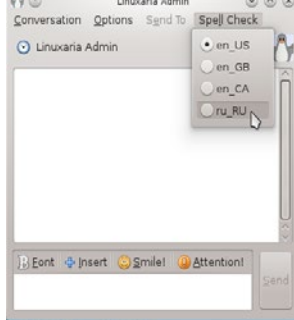
Очевидно, что писать без ошибок – это хорошо и правильно. Очень немногие люди любят ошибки и опечатки в словах. Pidgin обладает встроенной функциональностью проверки орфографии. Она может подчеркивать слова, содержащие ошибки.

По умолчанию, в Pidgin устанавливаются словари для проверки орфографии на языке системы. Но что делать, если вам нужно использовать проверку орфогра-

из них предназначен на смену устаревшей версии. Когда нужные пакеты установлены, новые языки для проверки орфографии появятся в выпадающем меню окна сообщения Pidgin.



Теперь вы можете выбрать язык для проверки орфографии. Достаточно ли этого? Возможно, если вы всегда пишете на одном языке. Но этого недостаточно, если вы используете разные языки для общения с разными людьми. Вам нужна возможность выбора языка для каждого разговора. Для этого опять запустите менеджер пакетов и установите pidgin-plugin-pack. Затем перейдите в основное окно Pidgin и выберите меню «Tools – Plug-ins». Активируйте плагин Switch Spell.



Этот плагин поместит дополнительное меню в окно сообщений Pidgin, которое позволит вам выбрать язык для каждого разговора.

А на скольких языках общаетесь вы со своими друзьями?

фии на нескольких языках, или основной язык вашего общения отличается от системного языка?

В этом случае вам понадобится установить дополнительные словари. Запустите менеджер пакетов вашей системы и найдите там пакет hunspell-`код языка`, например hunspell-ru для русского. Если такого пакета нет, поищите пакет myspell-`код языка`.

Оба пакета hunspell- и myspell- являются словарями, поддерживаемыми Mozilla и OpenOffice, поэтому у вас есть хороший шанс найти нужные словари для своего дистрибутива. Разница между hunspell и myspell в том, что последний является устаревшим для многих языков, и первый

Дмитрий Казлик,
команда UserAndLINUX
linuxbgo.darkduck.com



РОССИЙСКАЯ НЕДЕЛЯ РЕКЛАМЫ 2014

Крупнейший в России и СНГ шоу-форум по рекламе, креативу,
масс-медиа и маркетинговым коммуникациям



3-6 декабря 2014
Москва

ШОК! ЭПАТАЖ! ПРОВОКАЦИЯ! **В этом году становится еще жарче:** **ТОТАЛЬНОЕ ПОГРУЖЕНИЕ В ИНДУСТРИЮ**

**3 дня +
VIP-ужин +
VIP-день:**
Точечные мастер-
классы и семинары по
специализациям,
разборы кейсов и
адаптация инструментов
под ваш бизнес

**Более 100
спикеров и гуру
индустрии:**
Входят в ТОП
экспертов-практиков
России и СНГ

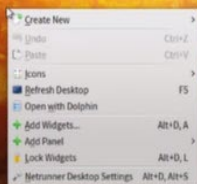
**Более 50
активностей на
одной площадке:**
Соло-выступления
Шоу-лекции
Воркшопы
Тренинги
Семинары
Мастер-классы

«РОССИЙСКАЯ НЕДЕЛЯ РЕКЛАМЫ – 2014»

Узнай подробности: raweek.ru

**Спикеры уже собирают для вас
последние тенденции рекламной отрасли!**

По вопросам сотрудничества и аккредитации:
Мария Боярская PR-менеджер +7 (916) 303-0635, m.b@ptf.su



Netrunner 14

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ДИСТРИБУТИВ НА БАЗЕ KDE

Netrunner 14 – новая версия дистрибутива, построенного на базе Kubuntu и использующая KDE в качестве основного рабочего окружения. Дистрибутив предлагает 32-битную и 64-битную версии, а также длительный срок поддержки – 5 лет (LTS).

Дистрибутив Netrunner ориентирован на использование только KDE в качестве рабочего стола и существует в двух вариантах.

Первый вариант – Netrunner Standard – основывается на Kubuntu и пакетной базе Debian; выход новых версий соответствует циклу релизов Kubuntu. Основные различия заключаются в том, что в Netrunner используются другие виджеты, больше предустановленных параметров, есть интеграция приложений не из KDE и т.д.

Второй вариант – Netrunner Rolling – использует пакетный менеджер из Arch Linux (pacman), предлагает непрерывный цикл выпуска обновлений и основывается на репозитории Manjaro Linux.

Новая версия Netrunner получила кодо-



вое имя Frontier и предлагает следующие возможности:

- расширенный срок поддержки (до 5 лет);
- немедленный запуск Firefox (при оперативной памяти свыше 2 Гб);
- анимированные обои с использованием KDE Dreamdesktop;
- Baloo заменил Nepomuk;
- новая тема оформления;
- KDE 4.13.1, Firefox 30, Skype 4.3.

По материалам сайта nixp.ru

Calculate Linux 13.19 – последний релиз дистрибутива в ветке 13.x



Объявлено о новом релизе Calculate Linux 13.19. Он назван последним в ветке 13.x. На смену ей в скором времени придет 14 версия дистрибутивов, ожидающая ряд улучшений среди которых полностью переписанные утилиты сборки дистрибутивов, графическая и консольная программы обновления системы, автопроверка обновлений, отдельные профили системы и другие.

Основные изменения в Calculate 13.19:

- Обновление ПО: ядро Linux 3.14.9, KDE 4.13.2, LibreOffice 4.2.5, Chromium 35.
- В CLD, CLDX, CDS и CMC добавлены настройка утилиты настройки межсетевого экрана Shorewall.
- Добавлена поддержка exFAT в CLD, CLDX и CMC.
- В CLD и CLDX добавлена поддержка PulseAudio.
- В CLDX включена поддержка GStreamer.
- На смену аудиопроигрывателю Audacious в CLDX пришёл Clementine, возвращена утилита Blueman для настройки Bluetooth.
- Исправлена ошибка установки UEFI.
- Исправлена блокировка экрана в CLDX.
- Добавлена возможность указания IP-адреса PXE-сервера.
- Исправлено определение наличия видеодрайверов в ISO-образе.
- Отменена распаковка Portage во время первой загрузки системы.
- Возвращена возможность установки системы на файловую систему btrfs с LiveCD.
- Во все дистрибутивы (за исключением CLS и CSS) добавлены утилиты сбора сведений о системе lnx и Dmidecode.
- Удалены пакеты gnome-ppp/kppp, DC-клиент, Geany.
- Улучшена поддержка репозитория бинарных пакетов: при любом изменении

скрипта сборки зависимые пакеты пересобираются.

Доступны для загрузки следующие редакции дистрибутива: Calculate Linux Desktop с рабочим столом KDE (CLD) и XFCE (CLDX), Calculate Directory Server (CDS), Calculate Media Center (CMC), Calculate Linux Scratch (CLS) и Calculate Scratch Server (CSS). Все версии дистрибутива распространяются в виде загрузочного LiveCD-образа с возможностью установки на HDD, USB-Flash либо USB-HDD.

Пакеты ПО в разных версиях Calculate Linux 13.19:

- CDS (Directory Server): BIND 9.9.4, Kernel 3.14.9, OpenLDAP 2.4.35, Postfix 2.10.3, ProFTPD 1.3.4d, Samba 3.6.23;
- CLD (KDE desktop): KDE 4.13.2, Amarok 2.8.0, digiKam 4.0, Chromium 35, Kernel 3.14.9, LibreOffice 4.2.5;
- CLDX (XFCE desktop): XFCE 4.10, Gimp 2.8.10, Chromium 35, Kernel 3.14.9, LibreOffice 4.2.5;
- CMC (Media Center): XBMC 13.0, Kernel 3.14.9, Xorg-server 1.15;
- CLS (Linux Scratch): Openbox 3.5.2, Kernel 3.14.9, Xorg-server 1.15;
- CSS (Scratch Server): Kernel 3.14.9.

Образы доступны для скачивания на сайте проекта.

По материалам сайта calculate-linux.ru.

CoreOS – высокотехнологичный чудо-дистрибутив



Надеясь упростить жизнь системным администраторам, компания CoreOS выпустила коммерческий дистрибутив Linux, который будет обновляться самостоятельно. Таким образом, администраторам больше не придется устанавливать новые версии вручную.

Компания CoreOS предлагает одноименный дистрибутив Linux в качестве коммерческого сервиса. Стоимость услуг составляет от 100 \$ в месяц.

— Сегодня предприятия вполне могут считать CoreOS частью своей команды, обслуживающей операционные системы, — отметил основатель и генеральный директор компании CoreOS Алекс Полви. — Для корпоративных клиентов Linux это будет последняя миграция, которая им когда-либо понадобится.

В самой идее распространения Linux с последующим абонентским обслуживанием ничего нового нет. Компании Red Hat и Suse уже давно предлагают свои дистрибутивы на условиях коммерческой подписки.

Поскольку приложения и библиотеки Linux имеют открытый исходный код и распространяются бесплатно, за программное обеспечение подписчикам платить не нужно. В стоимость абонентской платы включаются только обновления, исправление ошибок, интеграция и техническая поддержка.

CoreOS отличается от других дистрибутивов тем, что крупных обновлений, предусматривающих прекращение работы и одновременную переустановку всех пакетов дистрибутива, здесь не будет. Новый функционал и обновления скачиваются автоматически и по мере готовности сразу интегрируются в операционную систему.

В состав сервиса включена инструментальная панель CoreUpdate, позволяющая управлять обновлениями пакетов. Администраторы могут воспользоваться ее возможностями в тех случаях, когда не хотят, чтобы все пакеты обновлялись автоматически.

CoreUpdate обеспечивает одновременное управление сразу несколькими машинами и позволяет выполнить откат, если что-то пошло не так.

Операционная система CoreOS, представленная в декабре прошлого года, призвана удовлетворить растущие потребности клиентов, использующих ядро ОС с открытым кодом на виртуальных серверах, которые поддерживают облачные сервисы.

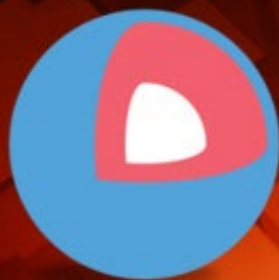
Средний экземпляр CoreOS потребляет менее половины тех ресурсов, которые требуются обычно другим дистрибутивам Linux. Все приложения CoreOS запускаются в виртуальных контейнерах Docker, благодаря чему они стартуют практически мгновенно.

Процесс обновления упрощается благодаря использованию двух дисковых разделов. В одном из них размещается текущая версия ОС, а в другом устанавливается обновляемый вариант. Благодаря этому обновление пакета или даже всего дистрибутива происходит почти незаметно.

Все компоненты CoreOS можно размещать как на территории заказчика, так и в облачных сервисах Amazon, Google и Rackspace.

Компания CoreOS сообщила о получении инвестиций в размере 8 млн долл. от венчурного фонда Kleiner Perkins Caulfield and Byers. Ранее финансовую поддержку ей предоставляли фонды Sequoia Capital и Fuel Capital.

По материалам сайта osp.ru



SteamOS и Steam Machine: кооперационная система и Linux-консоль

Сотни популярных игр и другого развлекательного контента в сочетании с открытым ядром Linux Debian делают связку из бесплатно распространяемой операционной системы от Valve Corporation и ПК, на котором она установлена, серьезным конкурентом не только для консолей, но и для игровых компьютеров на базе Windows. Впрочем, война только начинается.

Предыстория

В конце прошлого года произошло знаменательное событие, которое в недалеком будущем может серьезно изменить отношение многих пользователей к играм на ПК. Свет увидела новая ОС, разработчиком которой выступила известная любому геймеру компания Valve Corporation, имеющая собственную платформу для распространения игр и другого развлекатель-

ного контента. В качестве официальной причины такого достаточно неожиданного решения называется тот факт, что команда Valve серьезно разочарована взятым в Microsoft курсом, ориентированным на сенсорное управление. В своем интервью двухлетней давности Гейб Ньюэлл (Gabe Newell), управляющий директор Valve, подчеркнул необходимость создания альтернативы бесперспективной,





с его точки зрения Windows 8. В то же время он обратил внимание и на отсутствие будущего у закрытых игровых платформ. По мнению Ньюэлла, будущее за системами, в которых каждый пользователь сможет приносить пользу для других, в результате чего грань между потребителем и автором постепенно стирается.

Вышедшая SteamOS стала первым шагом на пути к созданию принципиально новой структуры общения создателей контента и их клиентов, а сама система названа разработчиком не просто операционной, а кооперационной. Так что перед нами не только ОС, а первый этап реализации глобального проекта, который, в случае успешного продвижения, может сделать Valve лидером игровой (и не только) индустрии, а саму индустрию преобразить до неузнаваемости. Впрочем, практические перспективы пока достаточно туманны. Новая ОС – хоть и претерпела некоторые изменения со дня первого своего появления на свет – все еще пребывает в стадии бета-версии и пока рекомендуется для установки лишь энтузиастам.

Впрочем, Valve уверяет, что полноценную версию ждать осталось недолго. Как и бета, она будет бесплатной для пользователей и бесплатно лицензируемой для разработчиков, что, по задумке Valve, и должно стать основой новой концепции игрового мира. Издатели и разработчики при

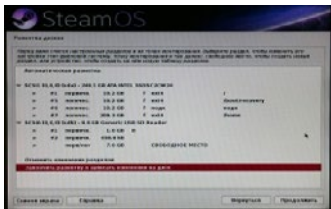
необходимости смогут вносить свои изменения в систему, а сам по себе факт отсутствия единого владельца позволяет говорить о надежной защите новой игровой платформы от недобросовестного разработчика, желающего заработать лишнего на внесении выгодных только ему одному изменений в систему.

Аппаратная база

Можно долго спорить о том, какое будущее ждет игровые консоли, но, в отличие от ПК, они имеют один существенный недостаток – закрытую архитектуру, ограничивающую пользователя в его законном праве выбора. В противовес консолям SteamOS, как и любая другая ОС, устанавливается на ПК с самым широким спектром комплектующих. Жесткие требования предъявляются лишь к процессору, который обязательно должен иметь 64-битную архитектуру. А вот ограничения, связанные с производителем видеоадаптера, разработчики уже сняли, указав в рекомендованных требованиях обязательное наличие графической карты не одной только NVIDIA, как было раньше, но и AMD или Intel.

Аппаратную базу, на которую устанавливается SteamOS, в Valve называли просто и лаконично: Steam Machine. Преимущественно это, конечно, будут ПК,





но в будущем наверняка найдутся желающие поставить эту ОС и на что-нибудь более экзотическое (например, на портативную систему вроде SteamBoy). Самое главное, что Steam Machine всегда можно собрать не только по своему собственному вкусу, но и в соответствии с размером кошелька, чего не скажешь о закрытых консолях.

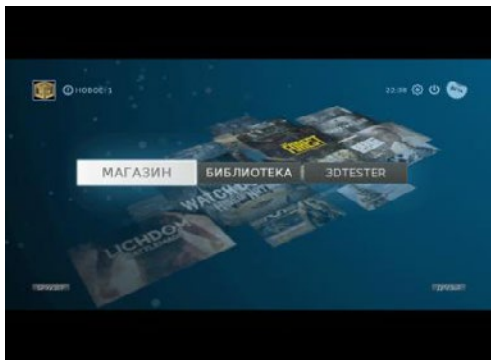
Steam Machine – это устройства не только для энтузиастов. Сама Valve предлагает пользователям свою версию открытой игровой консоли с уже предустановленной SteamOS. От прочих ее отличает наличие в комплекте поставки оригинального манипулятора Steam Controller, который примечателен двумя круглыми трекпадами для больших пальцев вместо кнопок или джойстиков. По словам разработчиков, высокое разрешение трекпадов, сравнимое с разрешением мыши, позволяет работать с этими устройствами ввода эффективнее, чем с аналогами. Кроме того, новый контроллер работает со всеми играми, распространяемыми через Steam-клиент, – даже с теми, которые раньше работали

только с клавиатурой и мышью. Пара линейных резонансных приводов обеспечивает трекпадам механизм тактильной отдачи. При этом заявляется, что тактильный канал имеет настолько широкий частотный диапазон, что трекпады можно использовать даже в качестве динамиков, воспроизводя с их помощью звук.

В Steam Controller реализовано еще немало различных новаторских идей, таких как многофункциональный сенсорный дисплей для управления, получения информации и многого другого. Описывать их, не имея в наличии самого устройства, бессмысленно, так что оставим эту тему для следующего разговора о новинках от Valve. Пока же скажем лишь, что Steam Controller, как и Steam Machine, и SteamOS, отличается открытостью платформы. Более того, в Valve надеются, что пользователи и разработчики в будущем помогут улучшить устройство, все еще пребывающее на стадии прототипа.

SteamOS: установка

Установка первых официально появившихся в Сети дистрибутивов с бета-версией SteamOS была занятием весьма непростым, рассчитанным на опытных пользователей. Файлов с ISO-образами не было, имелись лишь простые архивы с файловым набором, монтировать которые нужно было в строгом соответствии с неофициальной инструкцией, появившейся только после того, как новую ОС попробовали первые пользователи. Но даже при неукоснительном соблюдении всех правил и порядка установки вероятность того, что все заработает с первого раза, стремилась к



нулю. К тому же строгие ограничения по минимальному объему жесткого диска или обязательному наличию у системной платы спецификаций UEFI многих потенциальных пользователей заставляли повременить с экспериментами до лучших времен.

Все изменилось совсем недавно, когда на офици-

альном сайте разработчиков появилась ссылка на образ, который можно развернуть на любой флеш-носитель. Теперь достаточно установить в BIOS в качестве первоочередной загрузку с USB-носителей и наслаждаться установкой SteamOS, которая по своей простоте сможет заткнуть за пояс даже Microsoft Windows. Вариантов установки доступно два – автоматический и ручной. Последнего пугаться совсем не стоит. Напротив, лучше выбрать именно его, так как в этом случае пользователю предоставляется возможность разбить диск по своему усмотрению. Интересно, что при этом пользователь может сделать скриншоты происходящего на экране.

Никакой работы с консольными командами, которая была практически неизбежной при установке предыдущих версий дистрибутивов SteamOS, замечено не было. Другими словами, с установкой текущей бета-версии SteamOS справится даже самый заядлый «форточник», который о существовании такого страшного зверя, как Linux, знает лишь по незнакомому ему сленгу системных администраторов в офисе, где он работает.

Сетевое соединение для установки не требуется, но без него не обойтись на эта-



пе настройки учетной записи. Да и вообще, Steam-клиент без сети – как человек без рук: это сетевая система. После установки и перезагрузки SteamOS автоматически нашла имеющиеся в Сети обновления. В нашем случае никакие драйверы дополнительно ставить не пришлось. Подключились и сетевые адаптеры, и звук, и интегрированное графическое ядро. Иными словами, система оказалась готовой к работе, что называется, «из коробки».

SteamOS: основной интерфейс

В нашем случае SteamOS загружалась с SSD-носителя. Скорость полной загрузки, начиная с нажатия на кнопку питания на Steam Machine и заканчивая появлением графического интерфейса на экране, составляет немногим менее двадцати секунд, что удовлетворительно – если учесть, что сюда же входит время на подключение сетевого аккаунта. Но все равно не слишком быстро. Основной графический интерфейс SteamOS представляет собой не что иное, как обновленный интерфейс клиента SteamOS в режиме Big Picture, устанавливаемого на ПК под управлением Microsoft Windows, OS X или Ubuntu. Он, хоть и запускается

автоматически при загрузке SteamOS, по сути, является обычной надстройкой над основой новой ОС – Debian. Интерфейс легко закрыть и перейти к окружению рабочего стола GNOME. Но пока вернемся к клиенту Steam.

Настройки звукового сопровождения

Основной интерфейс SteamOS предельно прост, но вместе с тем он имеет безупречное графическое оформление с трехмерными анимированными элементами и просто великолепное звуковое оформление – спокойное, предрасполагающее к релаксации, с какими-то фантастическими звуками других планет. Звук при необходимости можно отключить, но в первые дни работы со SteamOS делать это совсем не хочется.

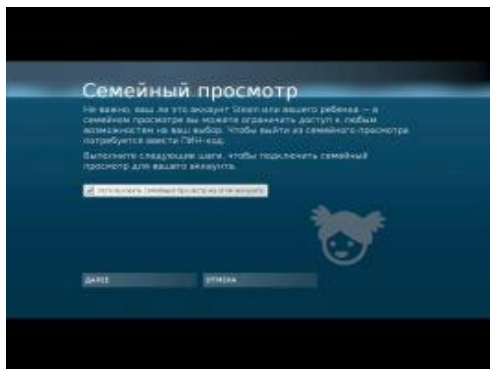
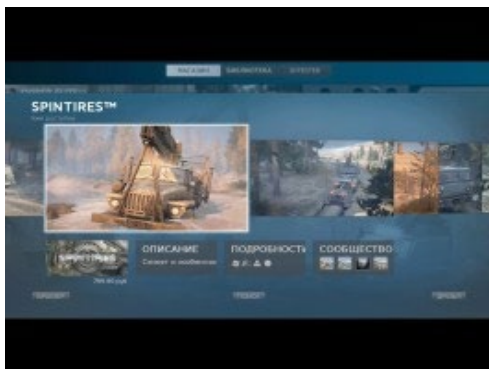
Меню состоит из трех основных пунктов: «Магазин», «Библиотека» и «Сообщество». Первые два ведут пользователя на страницы покупок и уже купленных продуктов, а третий пункт служит для перехода на страницу настроек личного профиля. Само меню наложено на анимированный рабочий стол, под которым расположены виртуальные обложки различных игровых новинок, которые постоянно находятся в не напрягающем глаз медленном движении. Вообще, анимации и динамике движения объектов в SteamOS, равно как и в обновленном клиенте SteamOS с режи-

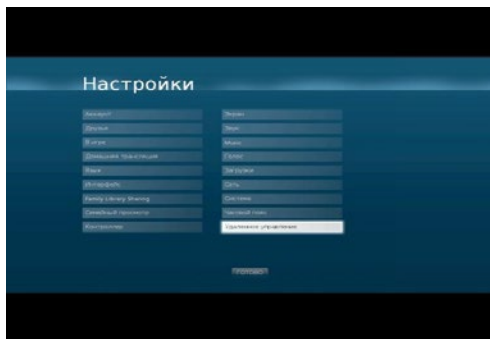
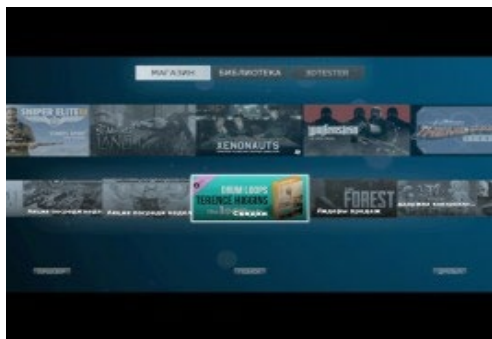
мом работы Big Picture, уделено повышенное внимание. Все перемещения объектов осуществляются плавно и четко, а специфическое музыкальное оформление только усиливает какой-то космический эффект происходящего на экране. Вечернем полумраке гостиной, для которой, по задумке разработчиков, и предназначена новая ОС, выглядит все это действительно впечатляюще.

Разделами основного меню возможности надстройки SteamOS не ограничиваются. Так, на каждой странице меню в нижней части экрана есть кнопка, активирующая работу встроенного интернет-браузера. При этом большая круглая кнопка с эмблемой Steam в правом углу экрана всегда готова возвратить вас на главную страницу.

Настройки ограничений доступа

В отличие от клиента Steam, SteamOS имеет несколько полезных возможностей, связанных с коллективным семейным использованием. Во-первых, в разделе настроек есть функция семейного просмотра. Для каждого пользователя со своим аккаунтом может быть установлен ряд ограничений вплоть до ручного выбора разрешенных ему к просмотру игр. Можно вообще закрыть вход в магазин Steam или, например, ограничить пользование чатом.





Настройки функции Family Sharing

Вторая функция называется Family Sharing. С ее помощью любой член вашей семьи или, скажем, кто-то из ваших друзей сможет играть в игры из вашей библиотеки, когда ей не пользуетесь вы сами. Всего в этот «семейный круг» может быть допущено до пяти пользователей.

Настройки стриминга

Еще одна отличающая SteamOS от обычного клиента Steam функция не связана напрямую с семейными ограничениями, но все же решает вопросы, так или иначе связанные с тем, что у каждого члена семьи зачастую есть свой компьютер с установленными на него играми. Размещенная в гостиной Steam Machine со SteamOS может удаленно запускать на других устройствах под управлением Windows или MacOS игры из библиотеки Steam. Главное, чтобы на этом компьютере был запущен клиент Steam с тем же пользовательским аккаунтом. Система автоматически просканирует сеть и установит соединение, после чего пользователю будет предложено воспользоваться теми играми, которые установлены на устройстве-сервере. Эта функция называется стримингом и может послужить еще и для того, чтобы запускать на Steam Machine те игры, которые пока не вышли для SteamOS и Linux.

Остальные настройки SteamOS касаются сети, звука и изображения и в целом ничем примечательным не отличаются. Но на этом возможности SteamOS не заканчиваются. Самое интересное ждет тех пользователей, которые проявят к SteamOS дополнительный интерес.

SteamOS: скрытые возможности

Большинство пользователей наверняка ограничатся графическим интерфейсом SteamOS и будут использовать Steam Machine только в качестве домашнего развлекательного центра. Игры, социальные сети, а в недалеком будущем еще и доступ к медиасервисам — что еще нужно для безмятежного времяпровождения? Но если вдруг в перерывах между боевыми операциями и изучением последних записей в журналах друзей вам захочется немного поработать, то смело жмите кнопку «Выход» в верхней части экрана и из выпадающего меню выбирайте вместо «Выключить» или «Сменить пользователя» пункт «Рабочий стол». И вот уже через две-три секунды на экране появится рабочая среда GNOME. Она интуитивно понятна и для быстрого освоения не требует никакого особого обучения. При нажатии кнопки «Activities» откроется меню установленных приложений и открытых окон.

Предустановленного ПО у SteamOS минимум. Система не перегружена лишними



приложениями, поэтому все, вплоть до видеоплеера, нужно устанавливать самостоятельно. В репозитории Debian Wheezy вполне достаточно программ и различных приложений как для работы, так и для развлечений, но для установки ПО придется воспользоваться консолью – текстовой строкой, что может отпугнуть незнакомых с Linux пользователей. Тех же, кто не поленится потратить час-два на изучение основ и чтение простых инструкций, ждет открытие новых возможностей SteamOS и всего, что доступно пользователям Linux Debian. Даже если вы не были раньше знакомы с Linux – освоить азы работы с ним будет совсем несложно. Стоит попробовать.

В остальном работа с Linux Debian не должна встретить непонимания даже среди тех пользователей, которые не были ранее знакомы с Linux. Здесь есть и традиционный менеджер файлов, и вполне обыч-

ный интернет-браузер, и масса других привычных пользователю Windows утилит. Настройки аппаратной составляющей и самой системы также не выглядят как-то необычно. В крайнем случае на помощь всегда придет русскоязычный интерфейс и многочисленные справки и форумы, которых более чем достаточно на просторах Интернета.

Системная информация о SteamOS и используемом в качестве Steam Machine ПК

Если судить по многочисленным отзывам на форумах, оставленным самими первыми пользователями SteamOS, проблем с ее работой поначалу было немало. Масса ошибок и недоработок заставляла опытных пользователей все доводить до рабочего состояния своими руками. Но сегодняшнюю версию системы уже можно смело рекомендовать к установке и эксплуатации даже тем пользователям,

которые с Linux вообще незнакомы. Последнее обстоятельство связано не только со стабильной работой системы, но еще и с тем, что она не требует практически никакой настройки и готова к использованию сразу после установки.

За все время тестирования не было замечено ни одного сбоя. Причем это касается как фирменного окружения SteamOS, так и рабочего стола GNOME. Навигация по системе осуществляется без малейших задержек. Работа браузера и скорость запуска различных программ ничем примечательным не отличаются. При этом в спокойном состоянии, то есть при запущенном интернет-браузере и нескольких открытых окнах, сама Debian для себя требует минимального количества ресурсов.

Linux-игры из магазина Steam

С играми дело обстоит несколько сложнее. Почти все свои игры Valve уже адаптировала под работу со SteamOS. Все, что осталось, также в скором времени появится на новой платформе. Что касается остальных разработчиков, то они не только с интересом наблюдают за развивающимися событиями, но и принимают активное участие в освоении рынка Linux-игр. Пока в основном речь идет об адаптации различных успешных Windows-проектов. На момент написания статьи магазин Steam насчитывал 538 наименований игровых приложений под SteamOS. Согласитесь, что это не так уж и мало для

проекта, который пока еще даже официально не вышел и существует лишь в бета-версии. Но не исключено, что если SteamOS получит должную популярность, то Valve может вообще отказаться от разработки игр под Windows, так что в будущем игровой мир могут ждать существенные изменения.

Steam Machine на базе GIGABYTE BRIX Pro в играх под SteamOS продемонстрировала примерно ту же производительность, что и под Windows. Во всяком случае, на глаз особой разницы отмечено не было, а специализированных тестовых пакетов под SteamOS и Linux пока нет. Что касается функции стриминга, то в домашней гигабитной сети она оказалась вполне работоспособной. При этом клиент со SteamOS почти не тратит собственных ресурсов на работу. Основная загрузка аппаратной базы происходит на компьютере-сервере, а он может работать под любой ОС, на которую возможно установить клиент Steam.

Выводы

Если Valve и Steam для вас чуть больше, чем просто знакомые слова, то попробовать SteamOS на вкус вам надо обязательно. Если же при этом вам еще и не чужд Linux, то SteamOS из развлекательной может легко превратиться в полноценную рабочую ОС с горизонтами, ограниченными только репозиториями Linux Debian и вашей фантазией.

Несмотря на то, что авторы пока еще не





представили миру окончательную версию своего продукта, SteamOS можно охарактеризовать как сбалансированную, стабильно работающую ОС, основная специализация которой – это, конечно же, игры. Если они вас интересуют мало, то проще воспользоваться любым другим дистрибутивом Linux. В этом случае связываться со SteamOS нет никакого смысла.

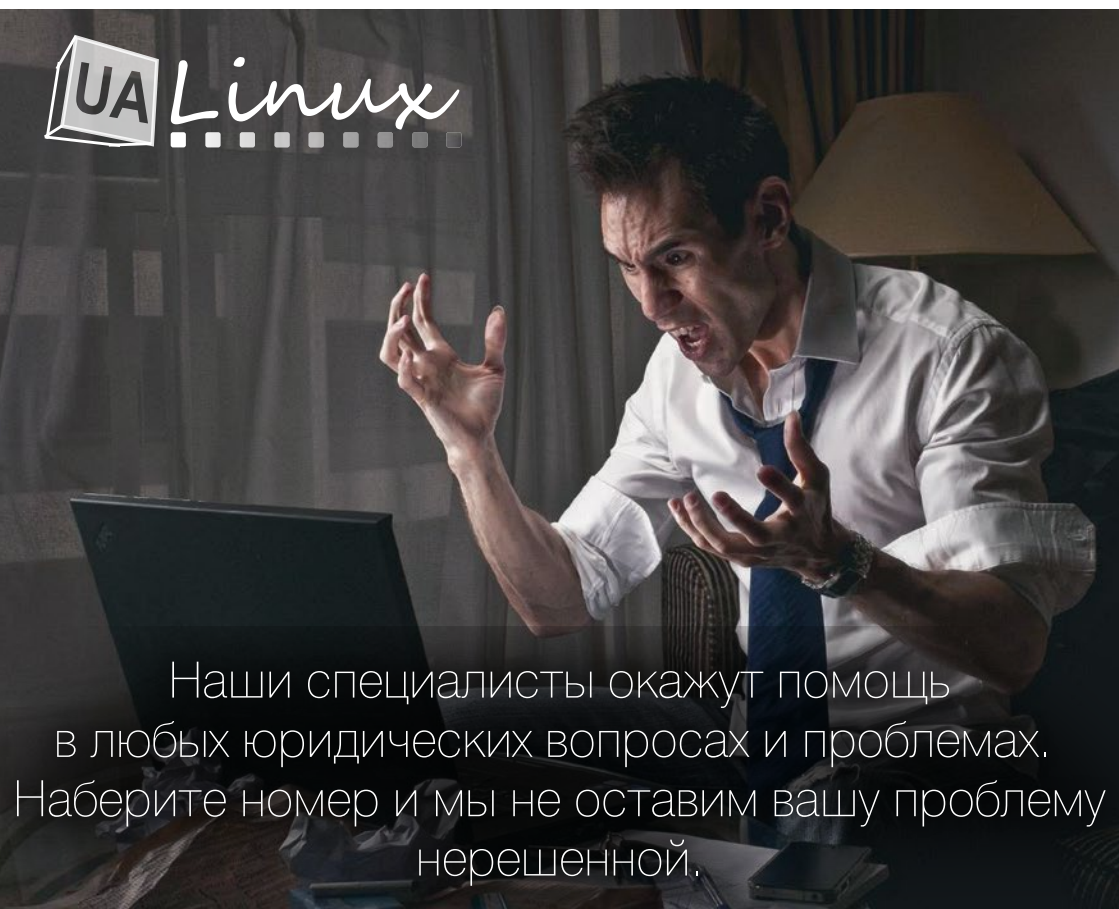
Но самое главное, что SteamOS претендует на роль разрушителя основы основ современного игрового мира, замкнутость которого не сильно способствует развитию. Именно это может стать толчком к изменению баланса сил на игровом, но уже не на виртуальном, а на самом настоящем офлайн-поле боя между крупными компаниями-разработчиками. И есть основания полагать, что Valve с ее базой активных пользователей в 75 млн человек вполне способна реализовать столь амбициозные планы. Не завтра, конечно, ведь

SteamOS – это долговременный проект, рассчитанный на постепенное, а не на революционное преобразование игрового рынка.

Вспомните, что с момента появления Android прошло уже несколько лет. Далеко не все поначалу были уверены в успехе этого сомнительного на тот момент продукта, но время расставило все по своим местам. Сегодня трудно представить себе рынок мобильных устройств без этой операционной системы, основанной на Linux. А сколько было написано за эти годы приложений под Android! Так почему бы и SteamOS не занять свою нишу на рынке игровых платформ, тем более что предпосылки к этому присутствуют в изобилии?

*По материалам сайта
3dnews.ru*

Сложный юридический вопрос?
Вы столкнулись с проблемами
юридического характера?

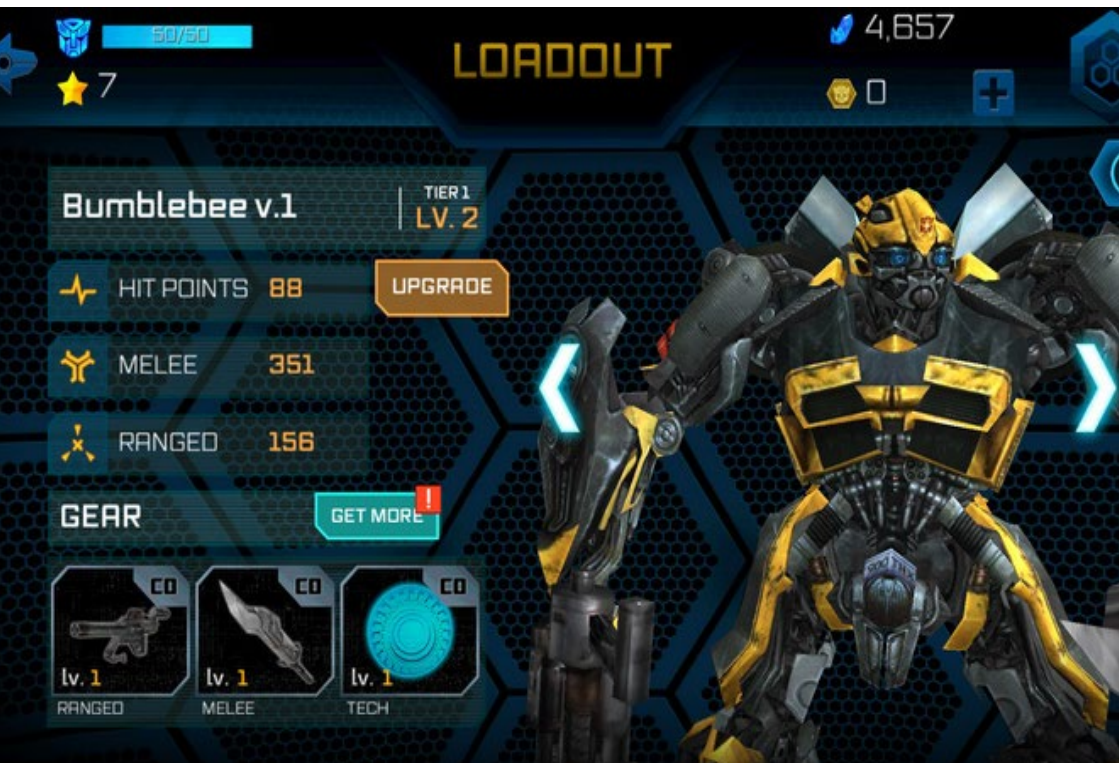


Наши специалисты окажут помощь
в любых юридических вопросах и проблемах.
Наберите номер и мы не оставим вашу проблему
нерешенной.

+38 (048) 770-0425

main@ualinux.com

TRANSFORMERS: Age Of Extinction



Недавно в мировом прокате прошел показ нового шедевра Майкла Бэя «Трансформеры: Эпоха истребления». Одновременно на Android и iOS появилось сразу два приложения с одним и тем же названием – «Transformers: Age Of Extinction».

То, что выпущено компанией Hasbro, представляет собой интерактивное дополнение к фильму, с помощью которого можно создавать роботов, смотреть трейлеры и фотографии из фильма и выполнять разные задания. Релиз от студии Mobage – шикарная игра, выполненная в смеси жанров бесконечного раннера и гонок.

Задача игрока – используя одного из Трансформеров, добраться от одной точки до другой. По пути нужно выполнять определенные задания: убивать заданное количество врагов, набирать нужное число баллов, собирать энергию и так далее. Герою встречаются как слабые враги, которых можно убить несколькими выстрелами,



так и сильные – их придется убивать дольше.

Когда миссия выполнена, можно трансформироваться в автомобиль и относительно быстро и безопасно домчаться до финиша.

В арсенале героя два вида оружия: стреляющее для дальнего боя и режущее для ближнего. Враги стреляют лучами или лазерами и дерутся. Энергию Трансформера также отнимают препятствия, поэтому нужно вовремя их перепрыгивать или уничтожать.

За убийства врагов дают инвентарь, который потребуется при прокачке способностей Трансформера. Без покупки новых героев, нового оружия и усиления никак не обойтись, ведь сложность игры со временем возрастает, а задания становятся все труднее и опаснее.

Игра бесплатная, но содержит огромное количество виртуальных товаров, которые можно купить за на-

стоящие деньги. Запуск каждого уровня отнимает определенное количество энергии. Ее можно восстановить за деньги либо просто подождав пару часиков.

Игра отлично передает атмосферу фильма: обладает динамичным геймплеем, хорошей графикой и реалистичными эффектами. Первые уровни однообразные, но на последующих играть становится интереснее.

[Скачать в Google Play](#)

[Скачать в App Store](#)

По материалам сайта iguides.ru



AMD обеспечит поддержку стандарта Mantle на Linux

Компания AMD сообщила о своем намерении обеспечить платформу Linux поддержкой современных игр, портировав сюда инструменты разработки представленного в прошлом году графического стандарта Mantle.

Стандарт призван дать возможность запускать современные игры на не самых производительных системах и является конкурентом популярного API DirectX от Microsoft. Однако, до сих пор он работает лишь на процессорах на архитектуре x86 и платформе Windows.

В настоящее время ведется разработка примерно 50 игр с поддержкой Mantle. Именно их AMD и желает сделать доступными за пределом Windows. По словам представителя AMD Ричарда Хадди, разработчики не раз высказывали заинтересованность в портировании Mantle на Linux, и компания собирается уделить внимание решению этой задачи. Когда именно на Linux появятся первые игры с поддержкой Mantle, сказано не было.

Также не исключена вероятность попадания данной технологии в компьютеры Steam Machines, которые будут работать на основанной на Linux системе SteamOS. В случае успеха AMD может поднять число продаваемых видеокарт за счет пользователей Linux и Steam, поскольку видеокарты Nvidia Mantle не поддерживают. AMD называет Mantle открытым стандартом, но пока инструменты разработки распространяются по большей части среди крупных игровых компаний. Сейчас портирование игр с DirectX на OpenGL для Linux занимает примерно 4-6 недель, столько же должен будет занимать перенос на Mantle.

По материалам сайта pcworld.com



Angry Birds Transformers – новая игра от Rovio

Недавно компания Rovio достаточно неожиданно анонсировала новую игру во вселенной Злых птиц. При том, не так давно в App Store и Google Play стала доступна другая игра компании – Angry Birds Epic.

Новинка получила название Angry Birds Transformers. Пока информации практически нет. Известно только то, что разработчики хотят превратить хорошо знакомых героев в «Автоптиц» и «Десептисвиней».

Подробности о геймплее игрушки тоже отсутствуют. Однако в сети есть мнение, что по механике новинка будет очень похожа на Angry Birds Star Wars. Если эта догадка подтвердится, то в ближайшем будущем нас всех может ожидать очередной



красочный «таймкиллер» от Rovio.

Разработчики пока не называют точную дату релиза новой игры. Вполне возможно, что Angry Birds Transformers станут доступны в магазинах приложений в конце июня, когда в прокат выйдет новый блокбастер «Трансформеры: Эпоха истребления».

По материалам сайта droider.ru



Civilization V теперь доступна на Linux и SteamOS

Не секрет, что голубая мечта многих игроков – это разрушение монополии Windows, как единственной операционной системы, на которой в подавляющем большинстве случаев выходят игры.

С течением времени доля Linux медленно, но верно повышается, и во многом благодарить за это следует сервис Steam, пропагандирующий Linux и сделавший доступ к играм простым, а их покупку – выгодной и удобной. Но довольно-таки долгожданная Steam, пора перейти к сути новости: в полку игр с поддержкой Linux прибыло – Civilization V отныне может гордо именоваться полноценной PC-игрой с поддержкой всех актуальных операционных систем, включая собственный дистрибутив Linux от Valve под названием SteamOS.

В честь такого события разработчики

устроили мощную распродажу «Цивилизаций» – с III по V части (а также всех дополнений к ним), с 75% скидками, которая, правда, скоро закончится.

Civilization V вышла в сентябре 2010 года и была встречена смешанными отзывами. Как оно обычно бывает, ветеранам серии не понравились некоторые ключевые нововведения. Спустя пару месяцев после релиза игра вышла на OS X, и вот, лишь спустя четыре года обзавелась полным набором поддерживаемых ОС. Но, как говорится, лучше поздно, чем никогда.

По материалам сайта overclockers.ru



Linux-порт игры Age of Wonders III



О том, что начались работы над Linux-портом игры Age of Wonders III, стало известно на прошлой неделе, когда один из разработчиков оставил в сообществе Steam соответствующую запись.

Игра Age of Wonders III (русскоязычное название – «Век чудес») – это четвертая часть в серии игр, выполненных в жанре пошаговой стратегии. Релиз состоялся в марте 2014 года, действие игры разворачивается в фэнтези-мире. На различных ресурсах игре присвоен рейтинг в 7-8 баллов из 10.

Возможность порта игры на операционную систему GNU/Linux обсуждалась и ранее, однако подтвержденная информация об активной разработке (речь идет о «родном» порте) появилась лишь недав-

но. Примечательно то, что перенести игру на Linux попросили сами пользователи, и после того, как один из разработчиков высказался о том, что при достаточной заинтересованности это будет возможно, в Steam появилась ветка для соответствующего обсуждения.

Пока нет информации о состоянии порта, дате выхода игры под Linux и других деталях.

По материалам сайта nixr.ru

Crucial MX100 – 256-гигабайтный SSD за 110 \$



SSD-накопители имеют много преимуществ перед традиционными жесткими дисками – они быстрее, потребляют меньше энергии, из-за отсутствия движущихся частей менее подвержены поломкам, а также имеют меньшее тепловыделение. Однако стоимость их пока остается заметным недостатком по сравнению с HDD.

Тем не менее цены на SSD неуклонно снижаются и уже появляются накопители, у которых стоимость за гигабайт опускается ниже отметки 50 центов. Одним из таких стал новый SSD Crucial MX100 от компании Micron.

Цена этого 256-гигабайтного накопителя составляет 110 \$. Он использует интерфейс SATA III и обеспечивает скорость последовательного чтения данных до 550 МБ/с, а записи – до 500 МБ/с.

Стоит отметить, что Micron также предлагает 128- и 512-гигабайтные версии этого накопителя по ценам 80 и 225 \$ соответственно. Правда, у 128-гигабайтной модели цена гигабайта выглядит не столь впечатляюще, как у более емких, но стоимость ее всего на 30 \$ меньше стоимости 256-гигабайтного накопителя, так что приобретение последнего является более выгодным.

По материалам сайта gadgetblog.ru

Hisense H6 – 55-дюймовый Android-телевизор

Компания Hisense выпустила в продажу «умный» 55-дюймовый телевизор Hisense H6 с ОС Android на борту по цене 700 \$.

Hisense H6 имеет разрешение 1920x1080 пикселей, а за его «умную» часть отвечает встроенный медиаплеер с ОС Android 4.2, базирующийся на двухъядерном чипе Marvell ARMADA 1500 Plus, работающем на частоте 1,2 ГГц.

Выпуск Hisense H6 выглядит не очень



удачным, учитывая, что конкуренты предлагают более «продвинутые» решения (например, Xiaomi с Mi TV 2, который имеет 4K-разрешение и четырехъядерный чип по цене 640 \$), тем не менее этот ТВ наверняка подойдет тем пользователям, которые не гонятся за мегагерцами и высочайшим качеством картинки.

По материалам сайта gadgetblog.ru

HP развивает новую аппаратную архитектуру для Linux без поддержки Windows

Длительное сотрудничество HP и Microsoft, возможно, подходит к концу, и через некоторое время мы сможем увидеть новую линейку оборудования HP, работающую только под управлением ОС на базе GNU/Linux.

Компания HP представила новый проект под названием The Machine и возлагает на него большие надежды. Инициатива представляет собой набор новых технологий – в частности, новую архитектуру процессоров, новую быструю и энергонезависимую память, а также новую операционную систему, написанную с нуля и базирующуюся на Linux.

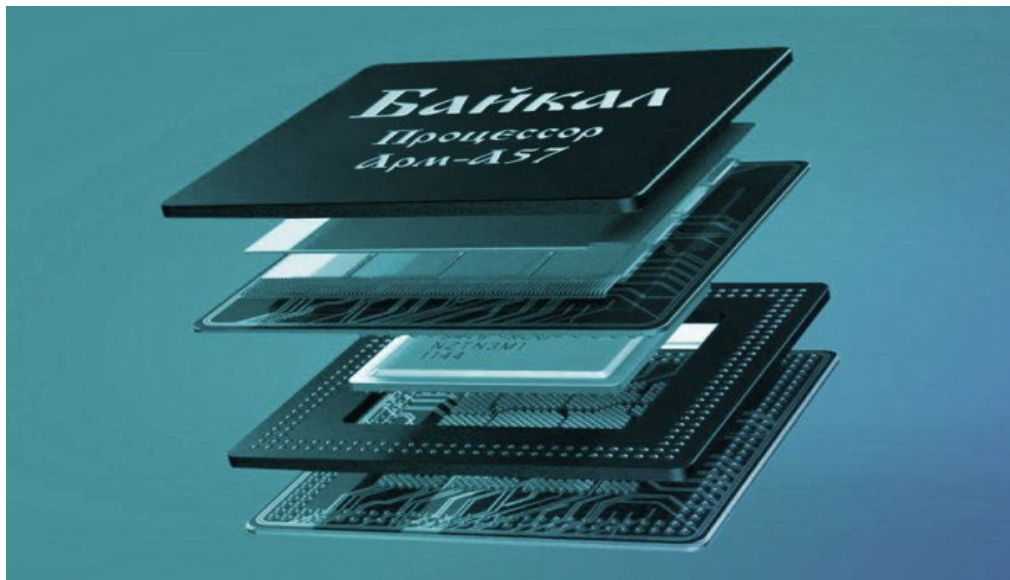
Главный инженер HP Мартин Финк (Martin Fink) рассказал, что на текущий момент память делится на три уровня: когда данные нужны немедленно (SRAM), когда данные понадобятся скоро (DRAM) и когда данные, возможно, понадобятся в будущем. Новый тип памяти, названный *мем-ристорами*, должен заменить два последних уровня. Для обеспечения работы с

памятью в новой парадигме потребуются новый оптический процессор со скоростью передачи данных до 6 Тбит/сек. Новая архитектура будет использоваться как для серверных компьютеров, так и для мобильных, и классических персональных компьютеров.

Новая архитектура потребует новую операционную систему. Ее разработка ведется в двух вариантах: первый основывается на Linux, второй – на Android. Оба варианта будут оптимизированы для работы с новым типом памяти.

Данное решение HP ставит под вопрос тридцатилетнее сотрудничество между тремя компаниями: HP, Intel и Microsoft. Использование собственной ОС приведет к прямой конкуренции с Microsoft, а также, в зависимости от производителя новых процессоров, может привести и к конкуренции с Intel. Кроме того, новый подход HP столкнет новое поколение оборудования компании с продукцией Apple.

По материалам сайта nixp.ru



Baikal. Made in Russia

российский процессор может быть представлен уже в следующем году

Не секрет, что вынужденное применение в российских госструктурах зарубежных процессоров Intel и AMD довольно сильно нервнрует руководство страны. В процессорах могут быть недокументированные закладки, кроме того, легко ограничить поставки процессоров на неопределенный срок, вызвав искусственное технологическое отставание.

Поэтому давно и не всегда удачно российские предприятия пытаются выпустить собственные процессоры (а также программные платформы). Очередной попыткой может стать инициатива Минпромторга по нахождению отечественной замены американским микропроцессорам Intel и AMD.

Как сообщает «Коммерсантъ», уже в следующем году в России появится целое семейство микропроцессоров под общим названием Baikal (да, латиницей). Разумеется, возможности разработать собствен-

ную архитектуру на данный момент нет, посему архитектура будет лицензирована у британской ARM — надо признать, довольно ловкий, но крайне сомнительный выход из ситуации.

Интересно, что первые образцы Baikal M и M/S будут выпускаться по 28 нм нормам техпроцесса, иметь восемь ядер и работать на тактовой частоте 2 ГГц. Основой станут 64-битные ядра Cortex A-57.

Что касается программной платформы, в ее роли выступит привычный Linux.

За выпуск будет отвечать компания «Байкал Электроникс» – «дочка» предприятия «Т-Платформы». Помогать в этом будут госкорпорации «Ростехнологии» и «Роснано». На начальные стадии разработки чипов планируется потратить «десятки миллионов долларов». Первые образцы «в кремнии» планируется получить в начале 2015 года, тогда как в 2016 году Минпромторг собирается выпустить 16-ядерную модификацию «Байкала» с 16-нм топологией.

Применяться процессоры будут как в компьютерной технике, так и для нужд серверных машин, а также телекоммуникационного оборудования (коммутаторы, маршрутизаторы и т.д.).

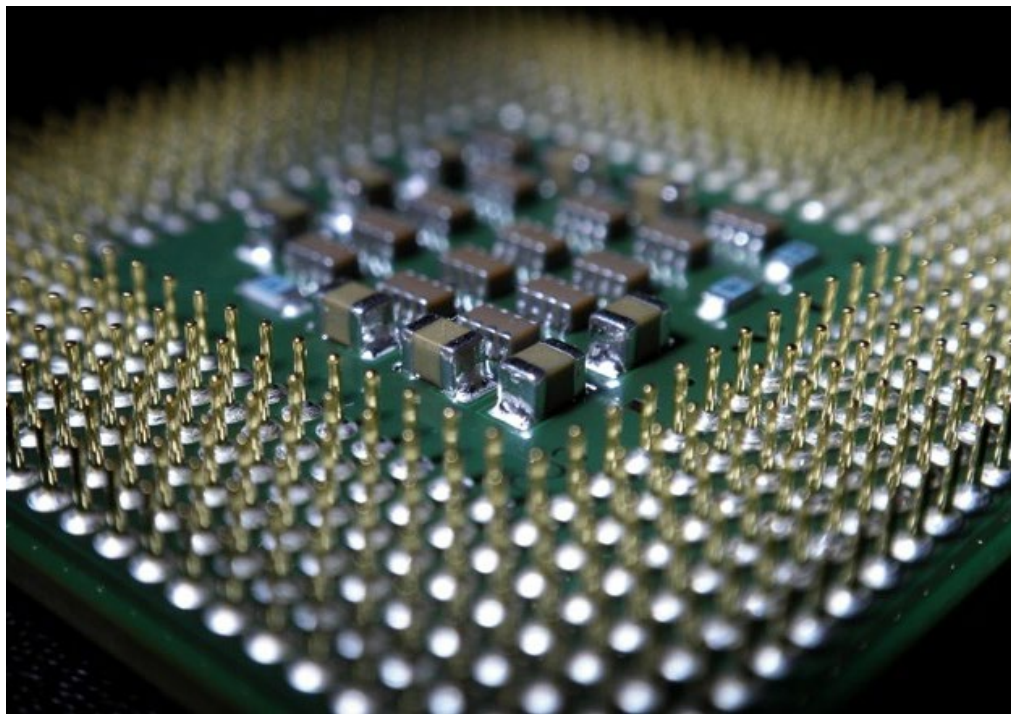
Компьютеры на базе Байкала будут поставяться в органы власти и госкомпании, закупаящие ежегодно около 700 тыс. персональных устройств на 500 млн дол-

ларов и около 300 тыс. серверов на 800 млн долларов.

Производство процессоров, скорее всего, будет осуществляться за рубежом (TSMC?), что создаст некоторые трудности и не полностью решит проблему зависимости от иностранных подрядчиков.

Единственными честно разработанными и выпускаемыми в России процессорами на данный момент являются чипы «Эльбрус» – детище АФК «Системы», завод которой («Микрон») расположен в Зеленограде. Правда, «Эльбрусы» сильно отстают в технологическом плане от зарубежных микропроцессоров, потому их применение ограничено оборонной промышленностью и областями, где критична полная информационная безопасность и компонентная независимость.

По материалам сайта gadgetblog.ru



MBLOK Memory Block – портативное хранилище данных для мобильных устройств



Канадская компания Kwelea разработала новое портативное хранилище данных MBLOK Memory Block, отличающееся компактными размерами и приятным дизайном.

Новинка позволяет хранить до 256 Гб информации и обеспечивает беспроводной доступ к ней на скорости до 24 Мбит/с. Для передачи данных используется технология Bluetooth. Гаджет также можно подключать к ПК, как обычную флешку. Для работы с данными, хранящимися в памяти MBLOK, владельцам мобильных устройств необходимо установить специальное приложение для iOS или Android. В планах – поддержка Windows и Blackberry. MBLOK также имеет возможность 128-битного шифрования данных для обеспечения их безопасности.

На данный момент создатели MBLOK Memory Block собирают средства на его выпуск с помощью Kickstarter, причем треть из них уже собрана.

По материалам сайта gadgetblog.ru

pcDuino3S – двухъядерный мини-компьютер за 99 \$



pcDuino3S – это компактный персональный компьютер в металлическом корпусе, который может работать под управлением как Android 4.2, так и Ubuntu 12.04, а цена его составляет 99 \$.

Этот гаджет является развитием платы для разработчиков pcDuino3, которая стоит 79 \$, и по сути отличается от нее лишь наличием корпуса. Устройство оснащено двухъядерным процессором Allwinner A20, работающим на частоте 1 ГГц, графикой Mali-400 и 1 Гб оперативной памяти.

pcDuino3S имеет 4 Гб встроенной флеш-памяти и позволяет устанавливать карты памяти microSD объемом до 32 Гб. Устройство можно использовать для самых разных целей: в качестве собственно ПК, развлекательного центра или тонкого клиента.

По материалам сайта gadgetblog.ru

Bartendro на Kickstarter: робот-бармен на Raspberry Pi

Кто бы отказался от open source робота-бармена на Raspberry Pi с управлением через смартфон или планшет? Пока не отказались 486 человек, пожертвовавших 197464 \$ на кампанию Bartendro на Kickstarter. Проект ставил целью получение 135000 \$, так что можно сказать он уже состоялся.

Так что умеет делать Bartendro? Авторы описывают его как «точнейший робот для смешивания коктейлей», основатель говорит, что он «умеет раз за разом делать одинаково вкусные дринки быстро и без ошибок». Плюс он портативный, так что его можно брать с собой на вечеринки – сборка занимает 5 минут. Маленький сервер на Raspberry Pi является центром системы, он управляет до 15 «диспенсерами» (это объединяющее название помпы с управляющей электроникой на основе Arduino.

связанной с сервером), подключенными к нужным бутылкам, смешивающими нужные коктейли. Заказы вводятся через WiFi при помощи смартфона или планшета. С него же робот администрируется – вводятся рецепты, проводится калибровка, проводится управлением ингредиентами. Тут же отчеты – сколько коктейлей сделано и сколько напитков израсходовано. Весь код открыт на Github. Создатель Bartendro полагает, что робот в будущем можно будет связать с Microsoft Kinect для принятия заказов, ридером кредитных карт для моментальной оплаты, социальными сетями или системой предсказания напитка, которая может тебе понравиться. В общем, он потому и сделал его Open Source – что бы люди развивали возможности Bartendro.

По материалам habrahabr.ru



MOSS ПРЕДСТАВЛЯЕТ ДЕТСКИЙ РОБО- КОНСТРУКТОР

Американская компания MOSS (детище Modular Robotics) провела удачную кампанию по сбор средств на платформе Kickstarter для разработки модульного робо-конструктора.

Главными элементами платформы являются небольшие блоки кубической формы, обладающие самым разнообразным функционалом. Это могут быть датчики освещенности, температуры и расстояния, электроприводы, светодиодные фонарики, модули питания, Bluetooth-связи и так далее.

Moss использует оригинальную систему крепления. Для соединения блоков друг с другом применяются небольшие шарики и

магнитные силы. Разместив, скажем, два шарика на одном ребре модуля, можно получить шарнирное соединение, а четыре шарика во всех углах поверхности кубика обеспечивают жесткую сцепку. Комбинируя разные варианты крепления, можно формировать роботов с определенным числом степеней свободы и требуемым функционалом.

Для передачи сигналов и подачи питания в блоках Moss предусмотрены специальные контактные площадки. Они имеют цветовую маркировку, упрощающую связь модулей между собой. Например, синий цвет на одной стороне кубика говорит о соединении для отправки данных,





а зеленый на другой – для их получения. У блока питания все стороны имеют одинаковую маркировку – желтую.

Дистанционное управление получившимся роботом осуществляется через связку Bluetooth + смартфон или планшет, с установленным приложением.

Подзарядка аккумулятора куб-блоков питания осуществляется через USB-интерфейс.

Разработчики особо отмечают, что платформа не требует каких-либо проводных соединений, использования клея, пайки или других способов монтажа дета-

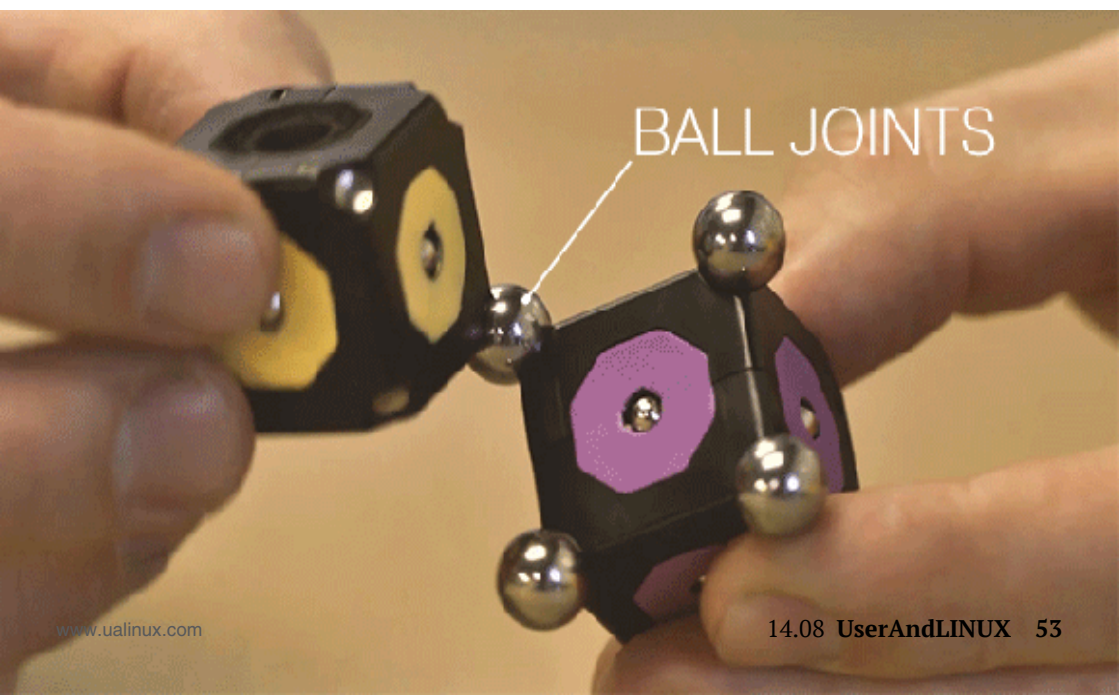
лей. Весь процесс создания роботов очень прост – с ним справится даже ребенок.

Вместо требуемых 100 тыс. долларов проект собрал более 360 тысяч.

Стоимость конструктора варьируется в зависимости от комплектации – модуль стоит 25 \$, а минимальный набор – 99 \$.

Zombonitron 1600 на официальном сайте проекта продается за 149,95 \$, а Exofabulatronixx 5200 можно приобрести за 479,95 \$.

*По материалам MOSS, BBCNews
<http://www.modrobotics.com/>*



Камера, мотор, экшн!

Обзор видеоредакторов для мобильных устройств

Качество объективов мобильных камер за последнее время значительно возросло (*подумать только, мой первый цифровик Olympus в 2006 году имел разрешение в 3,5 Мп! – прим. ред.*). Фактически это означает переход на качественно иной уровень мобилографии. Современный смартфон образца 2014 года обладает камерой, как правило, на 8 или 13 Мп, не говоря уже о флагманских устройствах, в которых производители устанавливают и 20-мегапиксельные камеры¹. Кроме любителей, мобильные камеры используют и профессионалы. Например, не так давно стало известно о том, что рекламный ролик под названием *Intelligent Detail* (<https://www.youtube.com/watch?v=lyYhM0XIIwU>), снятый для компании Bentley, был записан с помощью iPhone, а смонтирован на планшете.

Однако для всего этого нужен хороший видеоредактор. Именно о таких приложениях мы и поговорим.

KineMaster

Категория	мультимедиа и видео
Разработчик:	NexStreaming Corp
Версия:	2.2.2.4180.FREE
Цена:	бесплатно

Видеоредактор **KineMaster** от компании NexStreaming является одним из самых известных инструментов для редактирования роликов на платформе Android. Пользователи выбирают его благодаря внушительному набору функций и достаточно удобному интерфейсу. Также на популярность KineMaster влияет еще и то, что редактор доступен в Google Play совершенно бесплатно.

Приложение поддерживает работу с несколькими форматами видео-



¹ Рекорд пока что удерживает Nokia Lumia 1020: 38 Мп с оптической стабилизацией изображения. Второе место делят Nokia Lumia 1520 и Sony Xperia Z2 – они оснащены камерами по 20 Мп. К слову, iPhone 5S обладает «всего лишь» 8-мегапиксельной камерой с цифровой стабилизацией изображения. – *Прим. ред.*

файлов: MP4 (H.264 Baseline/Main/High Profile + AAC LC), 3GP (H.264 Baseline/Main/High Profile + AAC LC) и MOV (H.264 + AAC LC); умеет работать с аудиофайлами в форматах MP3, M4A, AAC, а еще поддерживает JPG и PNG изображения.

С помощью этого редактора владельцы смартфонов и планшетов, работающих под управлением Android 4.1 и выше, смогут «резать» клипы на части, накладывать разнообразные эффекты и темы.

Однако KineMaster совместим не со всеми мобильными устройствами. Если судить по отзывам в Google Play, то на некоторых смартфонах и планшетах программа работает нестабильно.

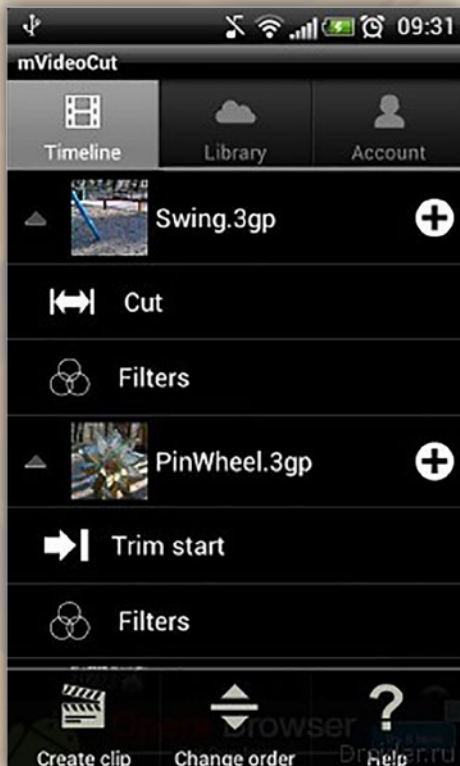
mVideoCut

Категория	мультимедиа и видео
Разработчик:	3D Magic LLC
Версия:	0.9.9.9
Цена:	бесплатно

Приложение **mVideoCut** имеет несколько ключевых отличий от своих конкурентов. Во-первых, приложение совместимо практически со всеми Android-устройствами. Во-вторых, для работы ему нужно соединение с Интернетом. И, в-третьих, обработка видеороликов осуществляется в облаке.

Что касается основных настроек и доступных фильтров, то тут все достаточно стандартно. Пользователи могут добавить в сервис несколько роликов, а затем применить к ним различные эффекты (затемнение, масштабирование, цветовые фильтры и прочее), уменьшить продолжительность, снизить или увеличить скорость воспроизведения.

Если говорить об интерфейсе, то разработчики не стали особенно мудрить: всё максимально просто. Основное



окно приложения поделено на несколько вкладок (таймлайн, библиотека и аккаунт), предоставляющих доступ к разнообразным функциям.

Само приложение бесплатно, но для работы с видео в облаке пользователям выделено всего 50 Мб, а информация хранится в течение трех дней. Для расширения облачного хранилища нужно оформить подписку.

AndroVid

Категория	мультимедиа и видео
Разработчик:	zeoxy
Версия:	2.4.6
Цена:	бесплатно, про-версия 3\$

Приложение **AndroVid** является одним из наиболее востребованных видеоредакторов на платформе Android. На данный момент бесплатную версию скачали более 5 млн раз.

Сразу стоит отметить, что внешне приложение выглядит довольно просто и на первый взгляд напоминает фоторедактор. С помощью небольшого набора инструментов можно обрезать, развивать и объединять видеоролики, применять различные эффекты, добавлять аудиодорожки, а также конвертировать ролики из одного формата в другой.

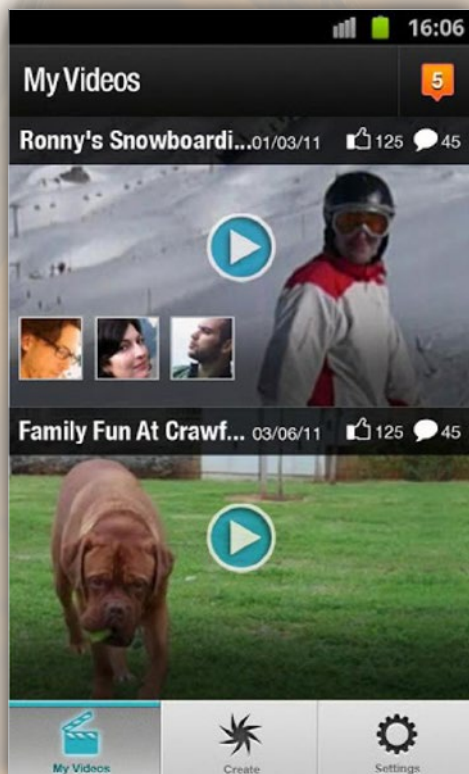
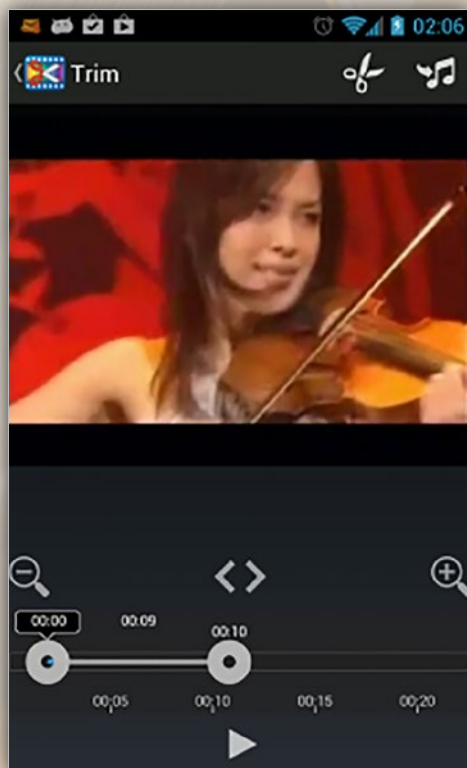
Правда, следует отметить, что часть описанных выше функций (конвертация, дополнительные аудиодорожки и эффекты) доступны только в платной

версии. Сам процесс применения различных эффектов занимает достаточно много времени.

Magisto

Категория	фотография
Разработчик:	Magisto
Версия:	зависит от устройства
Цена:	бесплатно

Несколько лет назад разработчики из компании **Magisto** представили одноименный видеоредактор для мобильных устройств, работающих на платформе Android. Новинка отличалась от других подобных приложений необычной системой редактирования.



Особенностью Magisto является то, что пользователям нужно снять видеоролик или загрузить в программу уже готовое видео, затем сделать всего пару касаний и наслаждаться результатом. По сути, весь монтаж сводится к выбору темы и добавлению музыкальных эффектов. Можно сказать, приложение делает всю работу самостоятельно.

Процесс «сборки» ролика происходит не на самом мобильном устройстве, а на удаленных серверах. Такой подход позволяет создавать интересные видео даже на слабом планшете или смартфоне. Но, несмотря на то, что монтаж происходит в облаке, он может занять немало времени.

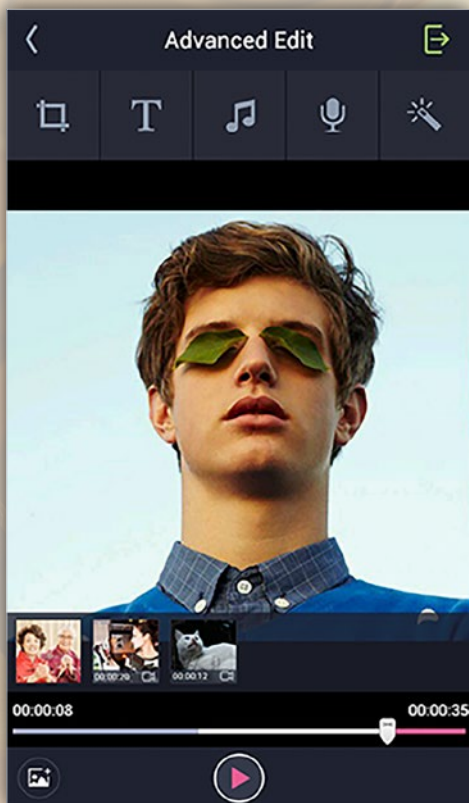
VideoShow

Категория	мультимедиа и видео
Разработчик:	X-Video Studio
Версия:	2.8.5
Цена:	бесплатно, pro-версия за 3,5\$

Если верить описанию приложения **VideoShow**, то именно это приложение является самым лучшим видеоредактором для Android-устройств. По словам разработчиков, утилитой пользуется более 8 млн человек по всему миру. И эта цифра постоянно растет.

VideoShow действительно является достаточно удобным мобильным видеоредактором. Авторам удалось совместить в одном приложении наглядный и понятный интерфейс с неплохими функциональными возможностями.

Как и в большинстве подобных приложений, в VideoShow есть множество инструментов для работы с видео. С помощью этого редактора пользователи смогут применять к роликам различные эффекты, добавлять текст, накла-



дывать и удалять аудиодорожки. Кроме этого, редактор умеет обрезать видео, склеивать ролики (даже если они в разных форматах), а также позволяет при экспортировании выбрать некоторые параметры (высокое качество или малый вес).

Отдельно стоит отметить, что не так давно разработчики выпустили новую версию, в которой был изменен интерфейс и повышена общая стабильность приложения.

*По материалам сайта
www.droid.ru*

Тестирование Project Volta: что дает Android L в плане энергопотребления?

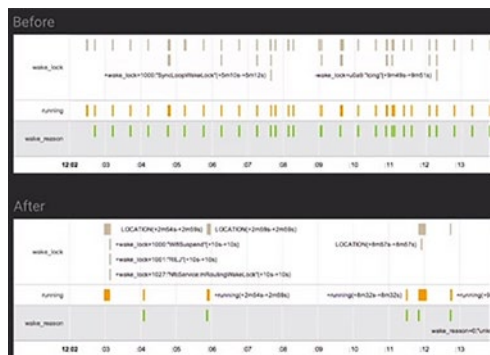
В каждом последнем обновлении Android компания Google внедряет очередной *Project*, призванный улучшить определенную слабую сторону платформы. В Jelly Bean мы получили *Project Butter* – компания стремилась реализовать плавную анимацию интерфейса Android с частотой 60 кадров/с. В KitKat речь шла о *Project Svelte* – цель была заставить ОС сносно работать на устройствах, оснащенных лишь 512 Мб оперативной памяти. В представленной недавно Android L был реализован широкий комплекс мероприятий под общим названием *Project Volta*, задача которых – продлить время автономной работы Android-аппаратов.

Google в результате внутренних тестов выяснила, что если разбудить средний смартфон на секунду, это будет стоить двух минут режима ожидания. Энергию отберет не только включение экрана, но также переход процессора в активный режим, проверка обновлений и так далее. Чтобы снизить расход батареи в Android L появился новый API *JobScheduler*, который позволяет ОС объединять в пакеты не имеющие особой важности запросы приложений вроде очистки базы данных или отправки в облако журнала событий. Разработчики могут также откладывать различные несрочные задачи до того момента, пока аппарат не будет подключен к зарядному устройству. Кроме того, ОС не будет пытаться разбудить аппарат для выполнения сетевых задач, если нет сетевого подключения.

Google также реализовала улучшенную статистику по расходу батареи *Battery Historian*. Инструмент добавляет массу возможностей по отслеживанию расхода энергии и визуализирует все на наглядном графике. Улучшенный анализ дает Google более ясное понимание принципов расхода энергии, благодаря чему компания может оптимизировать различные задачи ОС для улучшенной работы с батареями.

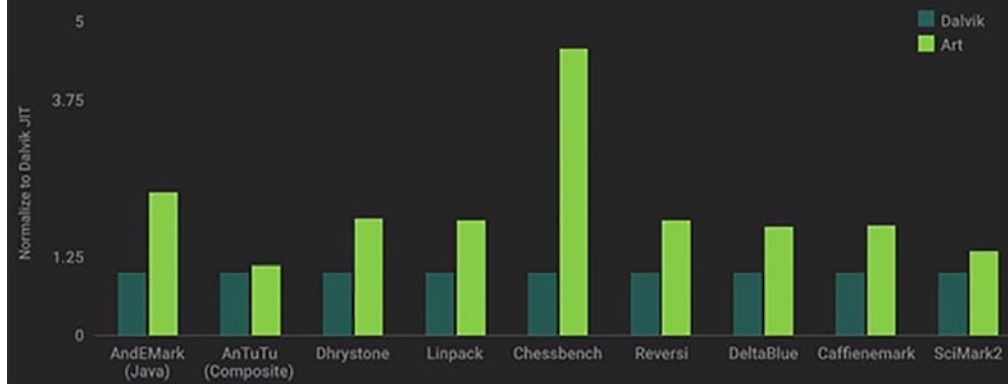
Наконец, компания переключилась с виртуальной машины Dalvik на ART – последняя компилирует приложение один раз, а не при каждом запуске. ART также в целом заметно быстрее работает и более эффективен по сравнению с Dalvik. Другими словами, процессор задействуется меньше и, соответственно, аккумулятор расходуется бережнее.

Звучит все прекрасно, но работает ли Project Volta на практике? Сотрудники ArsTechnica решили это проверить с помощью тестирования расхода батареи. Тестирование журналисты постарались провести максимально честное: проводилось оно на одном и том же устройстве, чтобы



Nexus 5

ART performance comparison



нивелировать влияние разных аккумуляторов. Вначале смартфон Nexus 5 был прошит до Android 4.4.4 KitKat, установлены приложения, проведена полная зарядка и тестирование; затем проведена такая же процедура, только уже с предварительной версией Android L.

Во время тестирования экран был включен, каждые 15 секунд обновлялись веб-страницы по Wi-Fi до момента полного разряда аккумулятора. В обоих случаях яркость экрана была выставлена при помощи колориметра на уровень в 200 Кд/м². Наконец, оба теста были проведены дважды, а результаты усреднены. Каковы же они?

На 36% больше время автономной работы при использовании предварительной версии новой ОС. Установка Android L на Nexus 5 дала целых два дополнительных часа автономной работы. Тесты проводились на аппарате с несколько изношенной батареей, так что цифры могут не вполне отражать то, какое дополнительное время работы Android L может дать новому смартфону. Но показательна разница с Android 4.4.4.

Стоит отметить, что в Android L есть еще функция экономии заряда батареи, при ак-

тивации которой снижается производительность устройства, уменьшается частота прорисовки экрана, урезаются фоновые задачи и яркость экрана при уровне заряда менее 15%. Но при тестировании эта возможность была отключена: задача была понять уровень прироста автономности при полноценной работе устройства. По-видимому, при активации режима экономии батареи можно добиться еще более длительного времени работы на одном заряде.

Стоит понимать, что это лишь ранний взгляд на работу Android L с аккумулятором. Текущая сборка является предварительной и предназначена для разработчиков и энтузиастов, но уже сейчас можно говорить о существенном положительном эффекте Android L на этот аспект работы смартфонов. Некоторые новые энергосберегающие функции вроде планировщика задач требуют поддержки со стороны приложений, так что улучшения наверняка будут реализованы не только в самой ОС, но и, как минимум, в предустановленных приложениях Google. Так или иначе, но развитие Android в этом направлении не может не радовать.

По материалам сайта www.3dnews.ru

Sunrise Calendar

удобный календарь-ежедневник

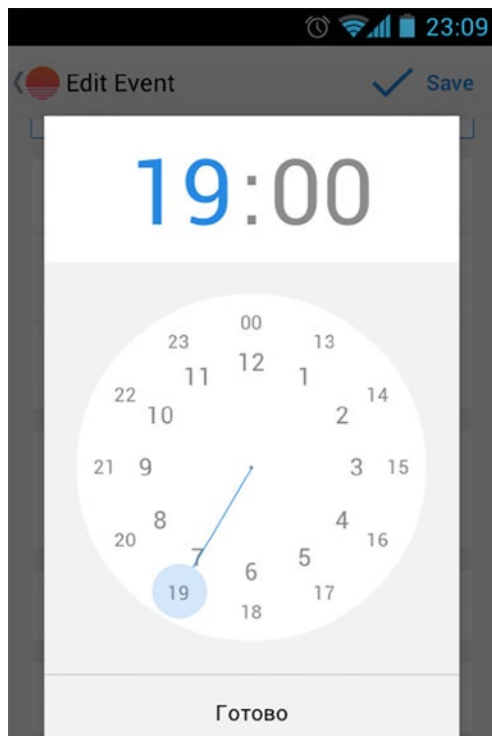
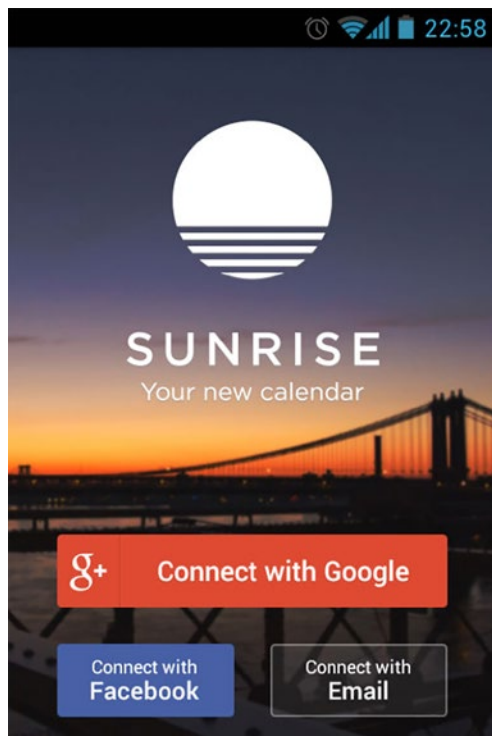
Современный человек живет в постоянной суете и спешке. У каждого есть дела – работа, учеба, встречи с друзьями, выставки, кино. И в быстром ритме двадцать первого века бывают случаи, когда что-то да забывается. Чтобы избежать этого, люди научились планировать свой день, расписывать его. Сейчас модно вести ежедневник не в бумажном варианте, а в электронном, на смартфоне или планшете.

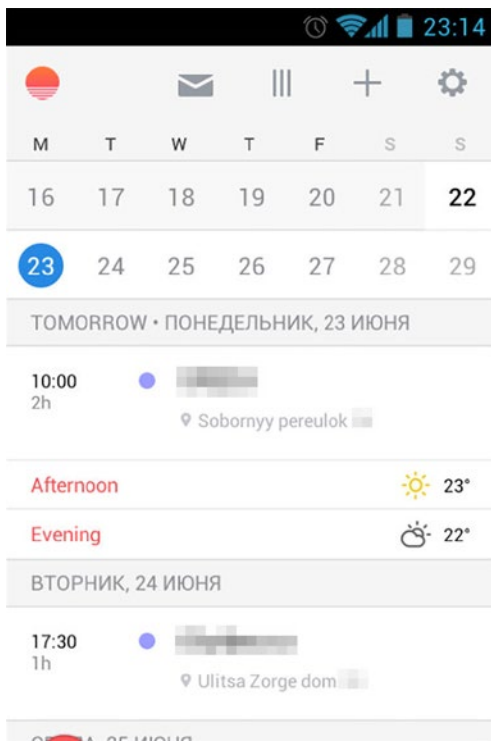
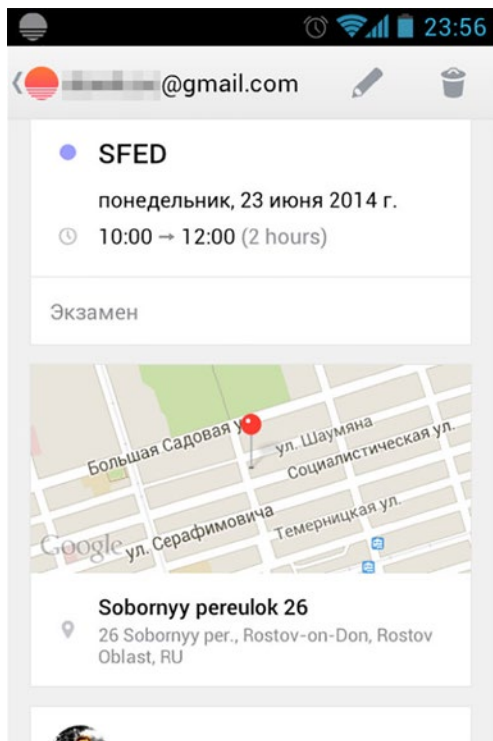
Sunrise Calendar обладает приятным интерфейсом. В верхней части экрана находится календарь. Выбираем нужную дату и видим список намеченных дел, температуру на утро, день и вечер.

Если вы не планировали никаких дел, самое время этим заняться. Находим плюси́к в верхней панели и заполняем форму

будущего мероприятия: название, время начала и завершения, место, людей, время срабатывания сигнала, небольшое описание. Сохраняем событие, которое теперь отображается в календаре.

Удобно, что сигнал намеченного мероприятия можно задать на разное время. Есть возможность поставить сразу





несколько уведомлений на одно событие, но, к сожалению, нельзя выбрать сигнал – он установлен по умолчанию.

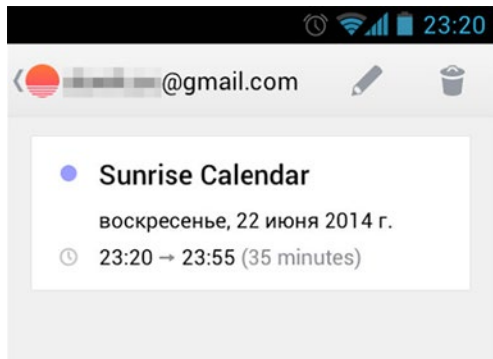
Для каждой записи в Sunrise Calendar можно указать место. Вводим название города, улицы, номер дома и видим нужную

точку на карте. С помощью Google можно отметить на мероприятии своих друзей из Google+, достаточно только ввести их email. Здесь предусмотрено удобное оповещение – выбираем товарища и Sunrise Calendar переходит в почтовый клиент, точнее, в исходящее письмо, тема которого – название нашего события. Удобное решение, позволяющее сэкономить время.

Календарь имеет прозрачный виджет, размеры которого можно регулировать. Смотрится он приятно и не пестрит яркими красками. Вверху отображается сегодняшняя дата, ниже запланированные дела: названия, время и место.

Скачать Sunrise Calendar в Google Play.

По материалам сайта iguides.ru



1Password для Android получил крупное обновление

На днях компания Agile Bits выпустила новую версию популярного приложения под названием 1Password. Сразу стоит отметить, что клиент изменился не только внешне, но и стал более функциональным. Более того, владельцы Android-устройств получили бонус в виде специальной акции, действующей до 1 августа.

Значительно расширились возможности по созданию и редактированию личных данных, добавилось несколько новых типов запоминаемой информации.

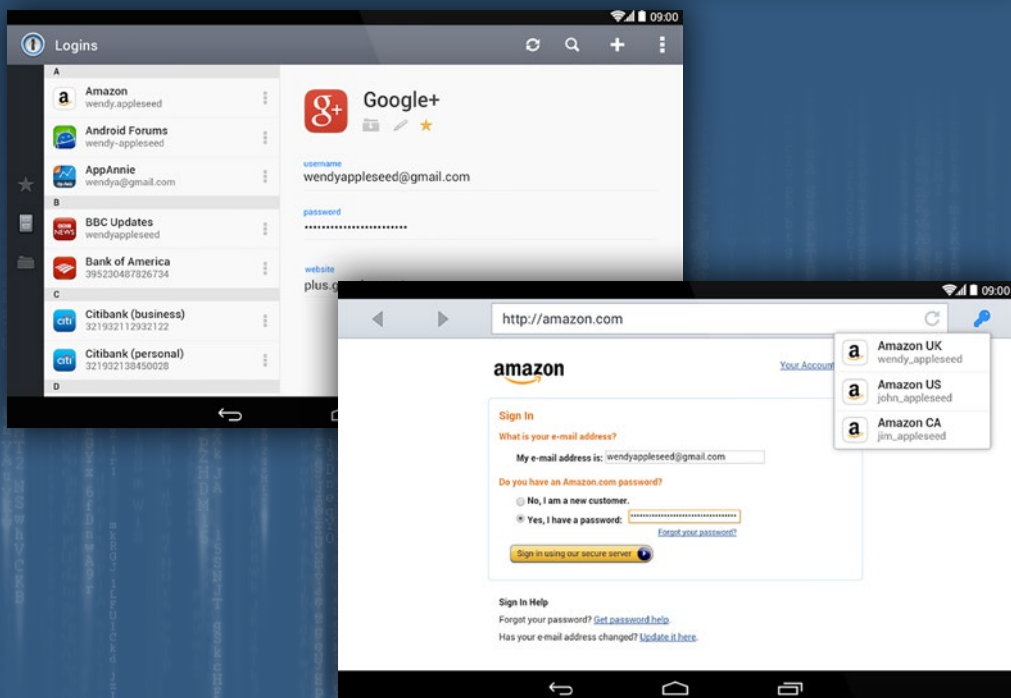
Приятный бонус, действующий до

1 августа, предусматривает бесплатное использование всех возможностей 1Password. На других платформах приложение платное. Например, на iOS полноценная версия программы стоит 18 долларов, а на Windows – 50 долларов.



Скачать 1Password в Google Play.

*По материалам
открытых источников.*



MIUI V5 Android 4.4 KitKat выйдет для 17 смартфонов

Разработчики MIUI выпустят обновление MIUI V5 Android 4.4 KitKat для 17 различных смартфонов. Интересно, что в списке нет ни одного устройства компании Xiaomi. Чем обусловлено такое решение – разработчики не сообщают. Обновление MIUI V5 Android 4.4 KitKat получат следующие устройства: Amagatarai V8, Amagatarai V9, Amagatarai Touch3, ZTE Star One, Samsung N9005, Samsung N9002, HTC DNA Butterfly, Nubia Z5S, Nubia Z5S mini, Oppo Find 7, LG G2, LG L01F,

Samsung Galaxy Note 2, Samsung I9300, Samsung I9305, Samsung N7105 и Samsung SC-03E.

Владельцам смартфонов Xiaomi придется ждать официального анонса обновления до версии операционной системы Android 4.4 KitKat. С информацией о MIUI V5 Android 4.4 KitKat можно ознакомиться на официальном сайте.

*По материалам сайта
www.4pda.ru*

Фотосканер документов YouCam Snap

Бывают моменты, когда необходимо сфотографировать статью из журнала, документы, слайды, объявления или другую печатную информацию. Компания CyberLink, известная своим мультимедийным программным обеспечением, представила новое мобильное приложение для захвата любого контента с помощью камеры мобильного устройства, для последующего редактирования и сохранения в PDF-файле. Проще говоря, YouCam Snap позволяет делать снимки прежде всего информационного характера и сканировать их, автоматически исправляя геометрические искажения и перспективу.

На практике использовать программу можно как в работе и учебе (презентации, слайды, документы), так и в повседневной жизни (информационные стенды, афиши, журналы, фотографии). Интерфейс приложения разбит на два режима: камера и документы. Для работы с программой достаточно привести камеру на интересующий объект с информацией и сделать снимок, все остальное YouCam Snap выполнит за вас. Нужно отметить, что приложение очень корректно исправляет искажения фотографий, иногда даже превосходя

ожидания. Далее снимок открывается во встроенном редакторе для более точной корректировки и редактирования. Здесь можно подрезать фотографию, наложить фильтр, добавить заметку или сделать отметку маркером. Режим «документы» позволяет просматривать сохраненные проекты, изменять последовательность, удалять, перемещать отдельные страницы между проектами и экспортировать готовый результат в PDF-файл. В настройках программы есть возможность выставить качество сохраняемых снимков, выбрать режим корректировки, размер и ориентацию PDF-страницы.

Из минусов, пожалуй, стоит выделить отсутствие русского языка да еще отсутствие функции OCR – сфотографированный документ так и остается «картинкой», распознавания текста в этом приложении нет. Рекламу и водяной знак в сохраненном документе можно отключить с помощью встроенных покупок. В итоге, YouCam Snap – весьма полезное приложение, как для студента, так и для офисного работника.

*По материалам сайта
itc.ua*

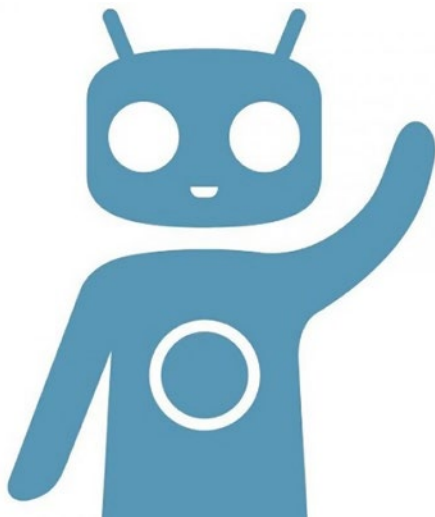
Свежий Cyanogenmod 11 M8 на базе Android 4.4.4

Представлен восьмой промежуточный релиз мобильной платформы CyanogenMod 11 M8

«Промежуточный» означает то, что проект отказался от формирования традиционных стабильных релизов, которых раньше приходилось подолгу ждать и перешел на формирование Milestone-выпусков, позиционированных ранее как тестовые версии для ознакомительного использования, но теперь будут предлагаться как стабильные обновления, более оперативно реагируя на изменения кода Android в репозитории AOSP.

Основные новшества

Основывается на Android 4.4.4. Возможность закрытия доступа к избранным приложениям, которые перестают быть видны в типовых списках программ, включая все ланчеры и список установленных программ в настройках (но остаются видимы в списке запущенных приложений). Для выполнения скрытого приложения требуется ввести специальный ключ разблокировки, без знания которого программу не удастся запустить.



Для упрощения доступа к скрытым программам представлена поддержка защищенных папок, которые позволяют сгруппировать несколько скрытых программ и обеспечить доступ к ним через одну комбинацию разблокировки;

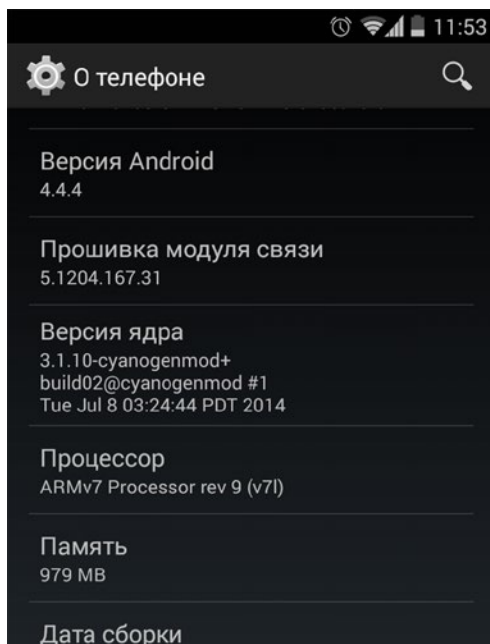
В боковую панель интерфейса для запуска приложений Trebuchet Launcher добавлена опция для вывода панели поиска;

Поддержка всплывающих уведомлений, отображаемых системой в небольшом окне, независимо от текущего активного приложения и появляющихся в том числе в полноэкранных программах. Уведомления допускают совершения ответных действий, например, можно ответить на сообщений или удалить его.

Проведена реорганизация настроек. Настройки Trebuchet вынесены из программы управления настройками в боковую панель. Настройки интерфейса разделены на три категории – статусная строка, уведомления и жесты. Все настройки экрана блокировки вынесены из категории «Безопасность».

Почему не Android L, ведь код новой системы уже залит в репозитории AOSP?

Ответ прост: разработчики CyanogenMod не планируют начинать работу над предварительным выпуском Android L, коим он



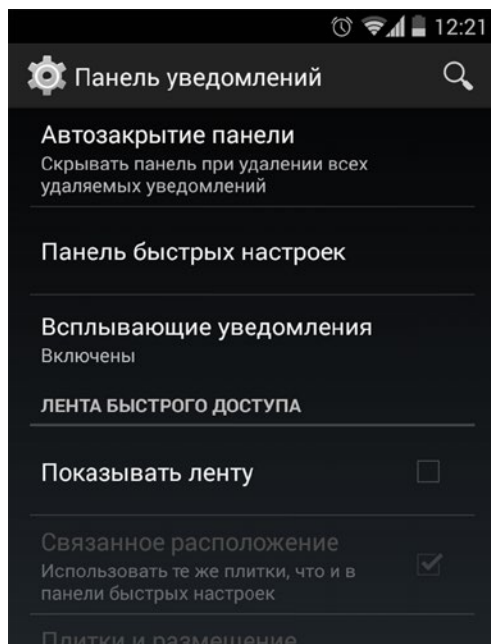
сегодня является, до выхода финальной версии Android L, который и станет основой для будущего Cyanogenmod 12. Решение объясняется тем, что опубликованный код является прототипом и все представленные в нем возможности и API могут поменяться до релиза. Такое изменение приведет к выполнению двойной работы.

Личные впечатления

Хотелось бы немного добавить про личный опыт использования этой версии прошивки.

Итак. Наконец-то удалось пощупать ту отзывчивость, про добавление которой разработчики Android говорят уже в который раз, так как в предыдущих итерациях (M5 и M7) все было не так хорошо.

Лично я пользуюсь Android, начиная с версии 4.1, предустановленной на мой HTC One X. Сказать, что я чувствую разницу в скорости отклика между той дефолтной прошивкой с тяжелым HTC Sense и последней Cyanogenmod не могу, хотя и не



могу в чем-то упрекнуть последнюю, ведь работает она действительно быстро.

Оперативной памяти система «отъедает» в среднем 650 Мб, хотя та же ARHD, основанная на Android версии 4.2.2 и с тем же тяжелым HTC Sense, потребляла, в среднем, на 100 Мб меньше. Поэтому об увеличении срока службы от одного заряда батареи говорить не приходится.

Отдельно хотелось бы отметить всплывающие уведомления — действительно очень удобная вещь. Их можно включить в меню панели уведомлений, там же можно и настроить список приложений, информацию из которых они будут выводить.

Что касается стабильности работы, то я заметил у себя проблемы с завершением вызовов (красная кнопка отбоя не всегда срабатывает при нажатии) и с работой сенсорных кнопок при выходе из номеронабирателя.

*Павел Сироштан,
команда UserAndLINUX*

ORACLE®

Марк Хёрд: Oracle станет главным поставщиком облачных приложений



На встрече с финансовыми аналитиками президент Oracle изложил стратегию компании в облаке и рассказал о достигнутых успехах.

Во время проведения встречи с аналитиками, посвященной итогам деятельности Oracle за IV квартал 2014 финансового года, Марк Хёрд, президент компании, отметил, что Oracle не может довольствоваться вторым местом в рейтинге.

Годовой доход компании от подписок на облачные сервисы за последний квартал вырос на 25% и составляет почти 2 млрд долларов, что выводит компанию на второе место после Salesforce.com в сегменте «программное обеспечение как услуга» (SaaS).

Марк Хёрд предоставил отчет о деятельности компании в области разработки программного обеспечения, рассказал о ее достижениях и перспективах и дал четко понять, что Oracle не устраивает их позиция на рынке и они намерены занять первое место в рейтинге компаний по разработке облачных приложений.

«Можете не сомневаться, мы активно работаем над тем, чтобы стать ведущей компанией в сфере облачных технологий».

Корпорация стремится стать игроком номер один в сфере облачных технологий в ближайшие пять лет. Инициативы компании в этой сфере крайне важны, ведь по данным IHS Research, корпоративные расходы на облачные ИТ-услуги к 2017 году могут достигнуть 235 млрд долларов. Это будет означать трехкратное увеличение с 2011 года.

Презентация Хёрда сопровождалась позитивными перспективами и оптимистичными комментариями, подчеркивая особое отношение компании к облачным технологиям.

Oracle прогнозирует доход с подписок на основные облачные приложения в размере 10 млрд долларов в год. Сейчас активно используются только 5% установленных облачных серверов.

Oracle пророчит себе большие возможности в развитии таких областей как маркетинг, сфера обслуживания, организация и управление производством для среднего бизнеса.

Общий доход от всех облачных приложений компания оценивает в 74 млрд долларов, отмечает Хёрд.

Системами Oracle на данный момент пользуются 5 тысяч компаний, использующих CRM-систему (управление взаимоотношениями с клиентами), порядка 7 тысяч – использующих систему управления персоналом HCM и 15 000 компаний-пользователей систем ERP (планирование ресурсов предприятия).

Oracle дает им возможность дополнить уже имеющиеся системы облачными модулями для автоматизации маркетинга, управления персоналом, организации снабжения и решения различных задач. Кроме этого, в дальнейшем планируется полная миграция в облако Oracle всех баз, которые сегодня развернуты на серверах клиентов компании.

Также президент компании сообщил, что в настоящее время Oracle имеет тысячи представителей в более 60 странах. Кроме этого существует около 19 тысяч консультантов, сертифицированных на облачных технологиях Oracle. В основном они занимаются системами ERP, HCM, сферой услуг, электронной коммерцией и приложениями автоматизации продаж. Однако в области маркетинга и программного обеспечения социальных сетей занято пока относительно небольшое количество специалистов.

В ближайших планах Oracle – выпуск очередной версии платформы Fusion Applications. Несмотря на то, что Fusion дает возможность локальной установки, многие клиенты предпочитают облачный вариант, получая простоту в обслуживании системы.

Долгое время платформа Fushion страдала болезнями роста и начала набирать обороты только в 2011 году после длительного процесса разработки.

«Программное обеспечение прошло долгий путь развития и его качество ощутимо выросло. Это придает особую уверенность реализаторам наших продуктов, что не мо-

Компания Oracle – американская корпорация, специализирующаяся на разработке и продаже серверного оборудования и программного обеспечения. По объемам продаж, среди разработчиков программного обеспечения, компания Oracle занимает второе место после корпорации Microsoft.

жет не отражаться положительно на продажах Fusion», – отметил Марк.

В IV квартале Oracle приобрела 363 новых пользователя системы Fusion SaaS. Система ERP выросла на 121 клиента, HCM – на 110, а CRM – на 132 новых пользователя.

Количество новых подписок на сервисы Fushion достигло 2,29 миллиона, увеличив тем самым общее количество пользователей системы до 8 миллионов.

Многие производители SaaS уже используют технологии Oracle, но теперь, когда Oracle развивает направления IaaS (инфраструктура как услуга) и PaaS (платформа как услуга), компания стремится добиться активного сотрудничества с независимыми поставщиками программного обеспечения.

Oracle имеет 19 центров обработки данных по всему миру. Это покрытие в сочетании с унифицированным технологическим стеком станет для разработчиков программного обеспечения достаточным основанием для полномасштабного перехода на технологии Oracle.

«Вам больше не придется решать тяжелые вопросы регулирования и информационного суверенитета, и все необходимое можно будет приобрести в одном месте, – отметил Хёрд. – Это действительно имеет очень важное значение. Сегодня Oracle гораздо активнее взаимодействует со стартапами. И в этом нет ничего удивительного, ведь подписка на облачные сервисы обойдется гораздо дешевле, чем покупка программных лицензий и оборудования».

*По материалам сайта
www.goodgearguide.com.au*



В Украине нашлись и национальная операционная система, и национальный антивирус

В начале июля состоялся круглый стол на тему «Национальная ОС — ключевой элемент киберзащиты или нерациональное расходование государственных средств?».

Это событие прошло по инициативе Ассоциации «ИТ Украина» и при поддержке Комитета Верховной Рады Украины по вопросам информатизации и информационных технологий.

Мероприятие стало следствием указа президента от 1 мая об усилении информационной безопасности страны. В этом документе оговаривалось, что в трехмесячный срок украинские ИТ-специалисты должны проработать план действий по созданию национальной защищенной операционной системы и антивируса.

Напомним, что буквально за неделю до этого аналогичный круглый стол был проведен по инициативе Госинформнауки.

На совещании присутствовали представители МВД, Госспецсвязи, разработчики и дистрибьюторы ПО, а также отраслевые ассоциации, в том числе АПитУ. В результате недолгого обсуждения участники пришли к заключению, что разработка собственной ОС «с нуля» приведет только к бессмысленной трате денег и не принесет ожидаемого эффекта, поскольку это очень долгий и сложный процесс.

Второй круглый стол собрал намного больше участников — представителей бизнеса и госорганов. И, как оказалось, прошел не зря. В спорах о целесообразности создания национальной защищенной ОС и антивируса вдруг выяснилось, что все это



в Украине уже существует, причем довольно давно. Но обо все по порядку.

Во вступительном слове Валерий Омелченко, глава комитета ВРУ по информатизации и ИТ, акцентировал важность вопроса кибербезопасности. В то же время он отметил, что

в этом вопросе нельзя перегибать палку, как это сделали, скажем, в Иркутской области России, где запретили использовать поисковую систему Google. По его данным, по пути создания собственной операционной системы сегодня пытаются идти три страны: Россия, Китай и Северная Корея. Но вот кто сможет дойти до финиша? Процесс создания таких систем займет годы и обойдется в миллиарды долларов. Достаточно вспомнить опыт Microsoft при создании эпохальной Windows XP: на ее разработку были потрачены тысячи часов работы программистов и огромные финансовые ресурсы. Достаточно упомянуть, что только на маркетинговое продвижение корпорация потратила около миллиарда долларов. И это притом, что она создавала эту систему не «с нуля».

Но даже в случае успешной разработки собственной операционной системы возникает вопрос: а кто ее будет поддерживать? Кто будет портить на нее сотни приложений, которые уже сегодня активно используются в госсекторе? Кроме того, разработка своей ОС ставит вопрос об изоляции страны с точки зрения образования, деятельности аутсорсинговых разработчиков и т. д.

Поэтому на создании национальной защищенной ОС в очередной раз постави-

ли логичный жирный крест. В то же время вполне целесообразным, по мнению многих собравшихся, может стать вариант построения собственной ОС на базе open-source проекта. Это важно и с точки зрения ухода от проприетарных систем, и необходимости избегать использования нелегального программного обеспечения.

И оказалось, что такая платформа в нашей стране уже давно существует – это UALinux, построенная на основе дистрибутива Ubuntu Linux.



Более того, по словам директора проекта Владимира Попова, эта «ось» уже успешно используется в некоторых государственных организациях, которые не хотят переплачивать за проприетарное ПО, но в то же время не рискуют связываться с пиратскими продуктами.

Для более активного внедрения этой операционной системы в госорганах требуется лишь политическая воля. Собственно, именно по такому принципу и можно построить модель бизнес-партнерства с государством, направленную для поддержки этой системы. О том, что использование Linux может быть успешным, свидетельствуют примеры работы этой платформы в крупных корпорациях: «Новая почта» и «Группа Приват».

Весьма интересная ситуация сложилась и с национальным антивирусом. Центр антивирусной защиты информации Государственной службы специальной связи

и защиты информации (ГСССЗИ) еще в 2011 году выдал экспертное заключение на «Кора Антивірус» версії 2.3.X производства ТОВ «КОРАНТІ УКРАЇНА» (без такого заключения запрещено использование систем защиты в госорганах). Это заключение заканчивается лишь в декабре 2014 года. В то же время поиск в Интернете не дал никакой информации о том, что собой представляет «Кора Антивірус». Очевидно, продукт был создан исключительно под «распил» бюджетных средств, выделенных на защиту госорганов. Впрочем, как удалось узнать у одного из участников рынка, «Кора Антивірус» все-таки существует, но его ни в коей мере нельзя назвать национальным антивирусным продуктом, поскольку в основе приложения лежит ядро румынской разработки BitDefender. Соответственно, антивирусные базы и лицензионные отчисления также завязаны на BitDefender.

Тем не менее, отечественный антивирус в Украине уже несколько лет существует –

это проект «Zillya!». Как заявил Александр Корнейко, представитель ГСССЗИ, разработчики «Zillya!» подали все необходимые документы для получения экспертного заключения. По всей видимости, уже в скором времени этот продукт получит разрешение на использование в госорганах.

По словам Олега Сыча, руководителя проекта «Zillya!», разработка антивируса стимулирует построение целой экосистемы, которая позитивно повлияет на отечественную ИТ-индустрию в целом. Пока в стране есть антивирусные производители – есть и специалисты.

И все же создание национальной защищенной ОС и национального антивируса не решает полностью проблемы с кибербезопасностью страны. Фактически антивирус покрывает только долю в 10% в задаче обеспечения инфобезопасности. Наиболее оптимальный способ для повышения кибербезопасности государства – организационные меры. Сюда входят обучение сотрудников правилам безопасной работы с ПК и в Интернете, и правильное конфигурирование ОС, с учетом максимального уровня безопасности.

Кроме того, участники круглого стола озвучили призывы создать централизованный орган, который бы координировал все процессы по обеспечению информационной безопасности страны. Насколько существование такого органа оправдано, и не приведет ли к еще большей бюрократизации процессов управления – покажут будущие дискуссии.

*По материалам сайта
e-news.com.ua*



Однако, продукты «Zillya!» рассчитаны на работу только в Windows – за бортом остались и Linux-дистрибутивы, и OS X.

RUSSIAN BUSINESS SHOW 2014

КРУПНЕЙШИЙ В РОССИИ И СНГ ШОУ-ФОРУМ ДЛЯ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕЙ И ПЕРВЫХ ЛИЦ КОМПАНИИ

НОВЫЙ УРОВЕНЬ ВАШЕГО БИЗНЕСА ЗА 3 ДНЯ

Покупайте в июне по стартовой цене!

«Российское Бизнес Шоу 2014»

**КРУПНЕЙШИЙ В РОССИИ И СНГ ШОУ-ФОРУМ ДЛЯ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЕЙ И ПЕРВЫХ ЛИЦ КОМПАНИИ!**

РОССИЙСКОЕ БИЗНЕС-ШОУ 2014 – ЭТО УНИКАЛЬНЫЙ ОПЫТ,
ЭФФЕКТИВНЫЕ СТРАТЕГИИ, ПОЛЕЗНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ,
КОТОРЫЕ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО РАБОТАЮТ, ПРАКТИЧЕСКИЕ КЕЙСЫ
ОТ ВЕДУЩИХ БИЗНЕСМЕНОВ И ТОП-МЕНЕДЖЕРОВ РОССИИ И СНГ.

НА ФОРУМЕ БУДУТ ОБСУЖДАТЬСЯ САМЫЕ ГОРЯЧИЕ ТЕМЫ, ВОЛНУЮЩИЕ КАЖДОГО
БИЗНЕСМЕНА, ПРЕДПРИНИМАТЕЛЯ И УПРАВЛЕНЦА. НАЧИНАЯ ОТ МЕНЕДЖМЕНТА,
МАРКЕТИНГА, ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ПРОДАЖ, ПИАРА И КОМАНДООБРАЗОВАНИЯ.

Количество мест ограничено!

**ВАШИ 72 ЧАСА
В ОБМЕН НА ОПЫТ ДЕСЯТИЛЕТИЙ!**

ПОДРОБНЕЕ

По вопросам сотрудничества и аккредитации:
Мария Боярская- PR-менеджер +7 (926) 303-0635 m.b@ptf.su

Oracle Big Data SQL

Новый продукт Oracle Big Data SQL позволит клиентам безопасно интегрировать данные Hadoop, NoSQL и Oracle Database с использованием SQL

Организациям необходимы инновационные методы управления растущими объемами данных, получаемых из большего числа источников. Технологии Hadoop и NoSQL предлагают возможности для решения проблем больших данных, однако, их использование может приводить к изолированности данных и затруднять доступ к ним, а также выполнение анализа, необходимого для получения критически важной информации. Чтобы максимально эффективно реализовать потенциал больших данных, компаниям нужно превращать архитектуры управления данными в системы управления большими данными, которые гладко интегрируют данные любых типов из множества различных источников, включая Hadoop, реляционные базы данных и NoSQL.

Упрощая доступ ко всем данным, система управления большими данными должна также предоставить организациям возможность эффективно применять существующие навыки и обеспечивать защиту и управление корпоративного класса для конфиденциальной или регулируемой информации.

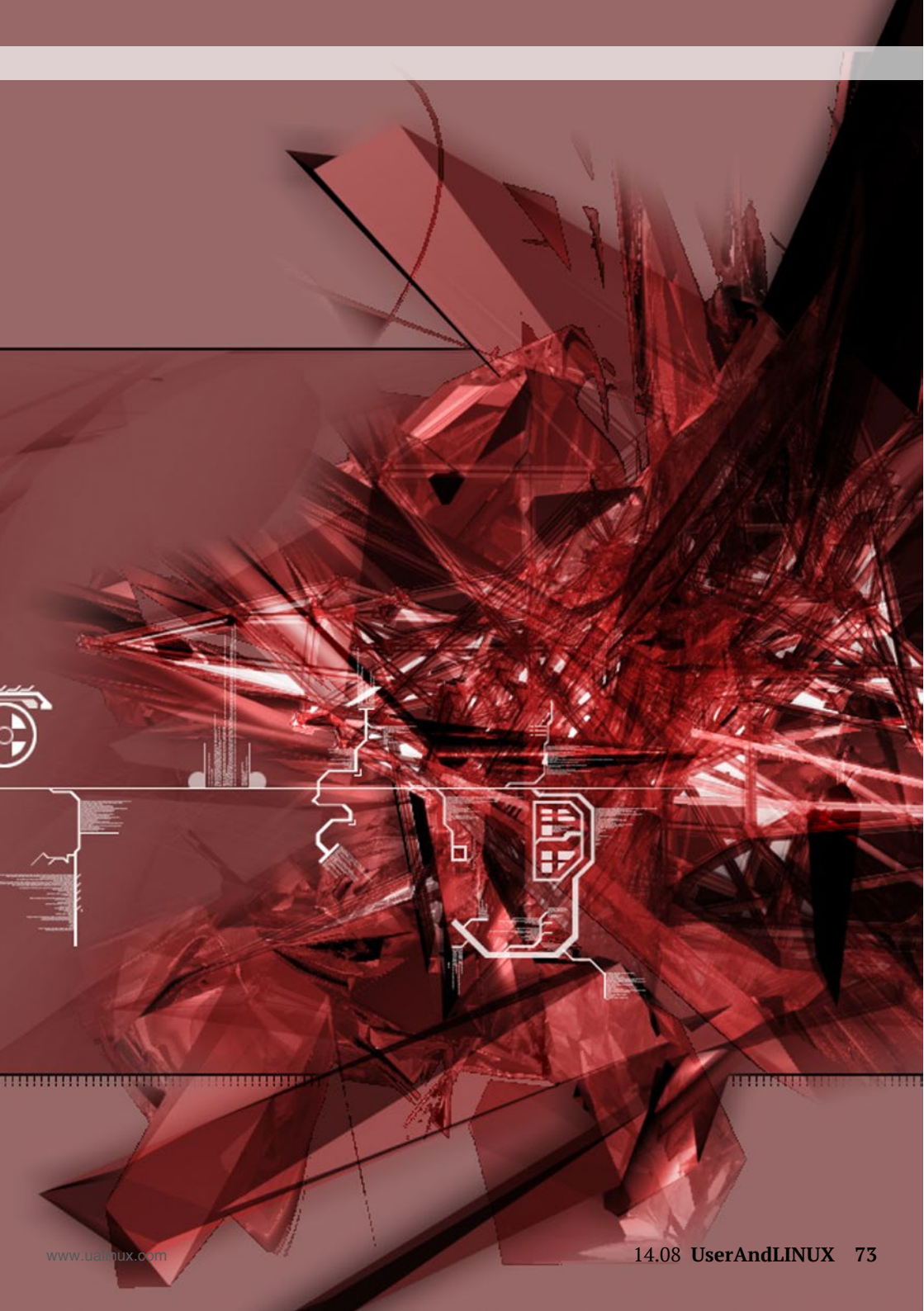
Чтобы удовлетворить потребности организаций в полных решениях для работы с большими данными, Oracle представила продукт Oracle Big Data SQL, ко-

торый позволяет клиентам выполнять один SQL-запрос к данным в Hadoop, NoSQL и Oracle Database, упрощая доступ к информации, сводя к минимуму перемещение данных, повышая производительность и, практически, исключая изолированность. Oracle Big Data SQL предоставляет клиентам конкурентные преимущества, позволяя проще и быстрее получать ценные знания, и при этом обеспечивать безопасность данных и должное управление ими. Кроме того, этот подход предоставляет организациям возможность эффективно использовать существующие инвестиции в SQL – как в навыки сотрудников, так и в приложения.

Oracle Big Data SQL выполняется на платформе Oracle Big Data Appliance и может работать в связке с Oracle Exadata Database Machine.

Соединяя проверенные технологии и упрощая доступ к информации с использованием стандартного для отрасли языка SQL, решение Oracle Big Data SQL позволяет организациям изучать все корпоративные данные и быстрее получать ценные знания для поддержки трансформации бизнеса.

Благодаря уникальной архитектуре и технологии Smart Scan, унаследованной от Oracle Exadata, решение Oracle Big Data SQL позволяет выполнять запросы к структурированным и неструк-



турированным данным любых типов, сводя к минимуму перемещение данных и обеспечивая значительное ускорение анализа данных, распределенных по Hadoop, NoSQL и Oracle Database.

Кроме того, этот подход позволяет организациям эффективно использовать имеющиеся наработки по SQL без значительных инвестиций в новых специалистов, а также получать максимальную отдачу от сделанных технологических инвестиций.

Oracle Big Data SQL распространяет на данные Hadoop и NoSQL средства обеспечения безопасности Oracle Database, включая существующие политики безопасности организации.

«Организации все активнее используют разнообразные источники информации за пределами реляционных баз данных, такие как Hadoop и NoSQL. В результате данные становятся все более разрозненными, что затрудняет их анализ и получение знаний, а также ограничивает реальный потенциал больших данных, — отметил Эндрю Мендельсон (Andrew Mendelsohn), исполнительный вице-президент Oracle по направлению Database Server Technologies. — Oracle Big Data SQL использует популярный, проверенный язык выполнения запросов SQL, чтобы исключить такую изолированность и, в конечном итоге, ввести большие данные в повседневные операции предприятия. Oracle продолжает лидировать по инновациям в управлении базами данных, предлагая организациям этот простой, но мощный способ получения доступа ко всем их данным, эффективного использования существующих инвестиций и навыков, а также получения новых выгод и ценных знаний для трансформации бизнеса».

Выпуск Oracle Big Data SQL в продажу запланирован на третий квартал 2014 календарного года.

Решения Oracle для работы с большими данными, в состав которых теперь входит Oracle Big Data SQL, позволяют клиентам ускорить изучение информации и прогнозирование, упростить доступ к данным, управлять большими данными и обеспечивать их защиту.

Ускоренное изучение и прогнозирование

Эффективно используя SQL для выполнения запросов и анализа данных для всех систем управления данными, организациям больше не нужно копировать и перемещать данные между платформами, проводить анализ с использованием языка на базе модели MapReduce или создавать отдельные запросы для каждой платформы, а затем думать, как объединить результаты.

Технология Smart Scan от Oracle Exadata выполняет обработку данных локально, обеспечивая интеллектуальный поиск необходимых данных для выполнения конкретного запроса, сводя к минимуму перемещение данных и повышая производительность.

Oracle Big Data SQL позволяет популярным инструментам и приложениям для бизнес-анализа на базе SQL получить более простой доступ к источникам данных Hadoop и NoSQL, хранящихся вне традиционных хранилищ данных, ускоряя и упрощая изучение и использование больших данных без внесения изменений в существующие приложения и инструменты.

Упрощение доступа

Для использования больших данных предприятиям необходимы новые технологии, языки и навыки. Oracle упрощает доступ к корпоративным большим данным, объединяя реляционные и не-

реляционные технологии в одну архитектуру, эффективно использующую SQL, стандартный для отрасли язык для доступа к данным.

Распространяя SQL на всю экосистему корпоративных данных, организации могут использовать существующие навыки SQL для изучения и анализа всех данных.

Интеграция с оптимизированными программно-аппаратными комплексами Oracle Engineered Systems для управления данными обеспечивает быстрое развертывание и низкую совокупную стоимость владения для данных Hadoop, реляционных источников и NoSQL, а также позволяет клиентам немедленно получать ценную информацию.

Управление и защита

Oracle Big Data Appliance включает полный набор средств для защиты данных и выполнения требований регулирующих органов. Благодаря средствам шифрования хранимых и передаваемых по сети данных, конфиденциальная и регулируемая информация в Oracle Big Data Appliance защищена от краж и несанкционированного доступа. Oracle Big Data Appliance также включает средства корпоративного класса для аутентификации (Kerberos), авторизации (LDAP и проект Apache Sentry) и аудита (Oracle Audit Vault and Database Firewall), которые могут автоматически настраиваться при установке, значительно упрощая процесс защиты Hadoop.

Чтобы предоставить организациям еще более широкие возможности для использования преимуществ больших данных без ущерба для управления данными, Oracle Big Data SQL распространяет передовые средства обеспечения безопасности Oracle Database на данные Hadoop и NoSQL. Oracle Big Data SQL

позволяет клиентам использовать проверенные технологии обеспечения безопасности Oracle Database для защиты конфиденциальных данных, анализа привилегий и строго контроля, ограничивающего доступ к данным для привилегированных пользователей.

Используя Oracle Big Data SQL, клиенты теперь могут применять существующие политики безопасности к данным в Hadoop и NoSQL, расширяя корпоративное управление и безопасность для конфиденциальных и регулируемых данных на предприятии.

«Oracle Big Data Appliance является превосходным выбором для клиентов, которые хотят работать с полным комплексом передовых Hadoop-технологий Cloudera. Это более экономичный и быстрый в развертывании вариант в сравнении с созданием кластера собственными силами, – заявил Майк Олсон (Mike Olson), основатель, главный статег и председатель совета директоров компании Cloudera. – Что касается выполнения запросов к данным в Hadoop, мы отметили огромную потребность клиентов в SQL. Именно поэтому Cloudera разработала решение Impala, которое Oracle включает в платформу Oracle Big Data Appliance, чтобы предоставить клиентам возможность легко и эффективно выполнять запросы к данным в Hadoop с использованием SQL. Клиентам, которым требуется выполнять запросы и анализировать данные, размещенные в Hadoop и Oracle Database, решение Oracle Big Data SQL предлагает поддержку HDFS, позволяет использовать существующие навыки SQL и политики безопасности, а также упрощает интеграцию Hadoop с существующей инфраструктурой Oracle».

www.oracle.com

Конференция TAdviser СЭД и ECM DAY

7 октября 2014 года в Москве TAdviser, ставший за последние годы ведущим экспертным центром по вопросам автоматизации государства и бизнеса в России, проводит отраслевую конференцию TAdviser СЭД и ECM DAY.

За последнее десятилетие российский бизнес сделал настоящий рывок в цифровизации, и тот факт, что в новой информационной среде эффективный документооборот может быть только электронным, уже никем не оспаривается. Для бизнеса и государственных организаций насущный вопрос состоит в том, как грамотно отладить процессинг электронных потоков документов на базе наиболее передовых современных решений, не выходя за рамки имеющихся бюджетных, временных и трудовых ресурсов.

Ответить на этот вопрос, не учитывая отраслевой опыт внедрения систем электронного документооборота (СЭД/ЕСМ) и не опираясь на актуальную картину рынка — невозможно. Аналитическим центром TAdviser Reports накоплена уникальная база знаний о российском рынке систем СЭД/ЕСМ. С опорой на эту базу, а также на рекомендации ведущих экспертов по внедрению СЭД, как со стороны вендоров и интеграторов, так и со стороны искушенных в вопросах СЭД заказчиков, TAdviser СЭД и ECM DAY претендует на то, чтобы предоставить всем заинтересованным лицам наиболее объективную и полную картину российского рынка автоматизации документооборота.

Темы конференции

В рамках конференции 7 октября 2014 года будут затронуты следующие вопросы:

- Расклад сил на российском рынке СЭД/ЕСМ: какие поставщики вызывают доверие?

- Особенности внедрения СЭД/ЕСМ в госсекторе, финансовых компаниях, телекоме, торговле, машиностроении и других отраслях.

- Больше чем СЭД: какие еще функции может взять на себя система?

- Электронный документооборот на мобильных устройствах: проблемы администрирования и безопасности.

- Сдача электронной отчетности в государственные органы: обзор возможностей.

- Перспективы EDI в России.

- Внедрение электронной подписи: что сейчас и что будет дальше?

TAdviser СЭД и ECM DAY - это площадка для обмена мнениями между заказчиками и поставщиками. Конференция будет интересна представителям системных интеграторов, в том числе руководителям отделов внедрения систем, участникам проектных команд, маркетологам и другим. Со стороны клиентов и тех компаний, которые только планируют внедрение СЭД/ЕСМ систем, мероприятие будет полезно руководителям всех уровней принятия решений, ИТ-директорам и специалистам ИТ-департаментов.

Условия участия и регистрация

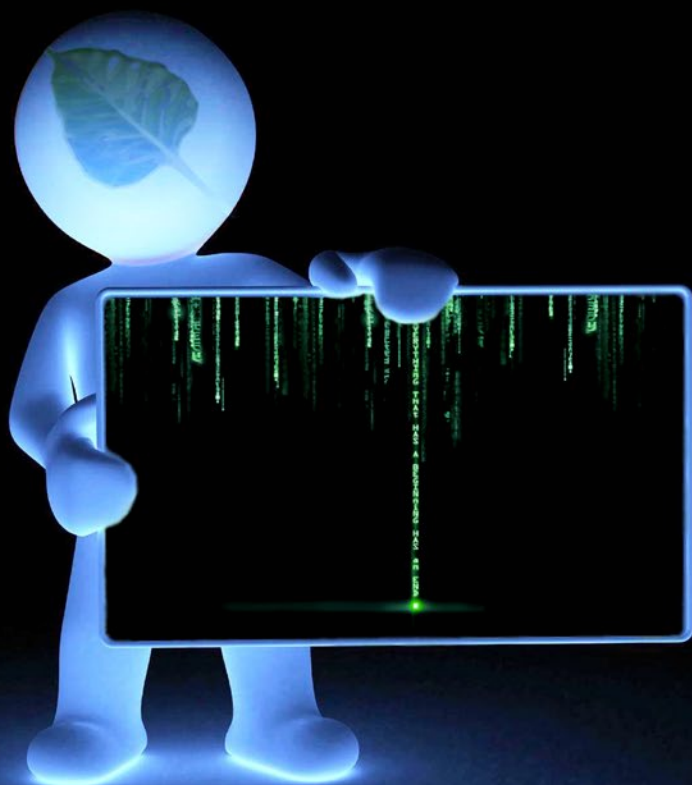
Участие в конференции для представителей заказчиков является бесплатным. Стоимость участия для представителей системных интеграторов и вендоров —

9 500 руб за одного представителя. Дополнительную информацию можно получить по email: conf@tadviser.ru.

Пресс-центр TAdviser

Online обучение и оценка знаний

На сайте uolinux.com вы можете оценить
свои знания в области информационных
технологий, работе с ОС Linux и различным
свободным программным обеспечением
совершенно бесплатно





Как начать собственный ИТ-бизнес

Мы живем в удивительное время расцвета информационных технологий, когда любой человек с помощью сети интернет может реализовать свои предпринимательские возможности. Знания, технологии, ресурсы – все это находится в шаговой доступности благодаря сети. С помощью интернет-технологий можно решить множество проблем современного общества. Не удивительно, что именно в данной нише сосредоточено огромное число стартапов – небольших компаний, только начинающих свою операционную деятельность либо планирующих свое открытие.

В последнее время в России стартапы вошли в моду. «Стартаперов» стало даже слишком много – открытием своего бизнеса стали заниматься все кому не лень, при этом качество бизнес-идей и их проработка оставляют желать лучшего. На первый взгляд, начать свое дело в сети интернет достаточно легко: придумать какой-нибудь сервис или программу для смартфона, сделать сайт, пригласить пару приятелей в команду – и вперед, за инвестициями.

Однако, не все так просто. И хотя порог вхождения в бизнес на рынке информационных технологий, действительно, невысоок, добиться успеха здесь нелегко. Решение этой задачи потребует от основателей полной концентрации сил, настойчивости

и умения достигать поставленных целей. Для этого надо быть не просто талантливым разработчиком или менеджером – необходимо стать предпринимателем.

Уже ни раз замечалось, что на старте деньги для начинающей ИТ-компании становятся скорее злом, чем благом. Наибольшую перспективу имеют проекты, которые за счет собственных средств и возможностей создают продукт и самостоятельно выходят с ним на рынок. На начальном этапе гораздо важнее качественно проработанная бизнес-идея, возможность приобщиться к опыту и знаниям состоявшихся предпринимателей, сплоченная команда участников проекта и доступ к технологиям.



В тот момент, когда готова версия продукта, которую уже можно выпускать на рынок, и начинается бизнес. А вот здесь помощь венчурных инвесторов может быть очень кстати, ведь это и есть их основная задача – помогать молодым компаниям завоевывать рынок. Затраты на завоевание рынка в подавляющем большинстве случаев значительно превосходят затраты на разработку продукта. Как справедливо заметил в одном из интервью основатель Almaz Capital partners Александр Галицкий, «Идея, прототип и технология – это 25% затрат всех расходов, и денежных, и временных. Остальные 75% – это превращение продукта в бизнес».

Технологии для ИТ-стартапов

Основная задача любого нового проекта – запуститься в максимально короткие сроки с минимальными затратами и начать генерировать хотя бы какой-то доход. ИТ-стартапы имеют в данном случае весомое преимущество – сравнительно невысокие затраты на запуск проекта, поскольку нет необходимости вкладываться в дорогостоящие основные средства. Кроме расходов непосредственно на разработку, основными затратами типового ИТ-стартапа является покупка программного обеспечения и средств разработки, а также аренда инфраструктуры для запуска проекта. При

этом доступ к наиболее актуальным и лучшим технологиям является одним из определяющих факторов при создании конкурентоспособного продукта.

В большинстве случаев разработчики предпочитают использовать открытые технологии – это позволяет обойтись без расходов на программное обеспечение и дает относительную независимость будущему проекту. Стоит отметить, что большинство основных платформ и средств разработки являются открытыми и доступны для всех. На коммерческой основе распространяются в основном специализированные и отраслевые решения, которые начинающим компаниям часто ни к чему.

Вместе с тем, крупнейшие вендоры программного обеспечения заинтересованы, чтобы их технологии и продукты использовались в как можно большем числе проектов. Поэтому многие из них предлагают специальные условия для молодых компаний, желающих разрабатывать решения или внедрять сервисы. Очевидно, что подобное сотрудничество выгодно обеим сторонам – производители ПО получают возможность привлечь к использованию своих продуктов новых пользователей, а разработчики получают на льготных условиях доступ к самым современным технологиям, средствам разработки, а главное – к компетенциям и технологической поддержке крупного производителя программных продуктов.

Сегодня трудно найти крупного международного вендора, у которого не были бы налажены механизмы взаимодействия и поддержки начинающих разработчиков. Мы попросили рассказать о политике поддержки стартапов представителей ведущих производителей программного обеспечения, работающих в России.

У компании Microsoft в России одна из самых масштабных программ поддержки начинающих предпринимателей. С 2006 года компания активно работает со стартапами, предлагая различные формы

поддержки начинающих предпринимателей — технологическую, грантовую, консалтинговую и т. п.

Сергей Ерёмин, директор фонда посевного финансирования Microsoft в России, в ответ на вопрос о том, какие цели преследуют производители ПО, поддерживая ИТ-стартапы, говорит о глобальных целях компании, направленных на формирование бизнес-навыков у начинающих предпринимателей в сфере ИТ, повышение конкурентоспособности российских компаний за счет технологической, информационной и маркетинговой помощи молодым российским проектам. «В широком понимании задача Microsoft — поддержать начинающие российские компании, разрабатывающие программное обеспечение и адаптирующие информационные технологии под нужды общества, помочь перспективным молодым руководителям приобрести необходимые навыки в бизнесе и, в конечном счете, увеличить долю интеллектуальных продуктов в общей структуре ВВП страны», — отмечает Сергей Еремин.

Компания SAP, ведущий разработчик ПО для бизнеса, также весьма заинтересована в сотрудничестве с начинающими предпринимателями. Одна из программ, запущенных SAP по работе со стартапами — SAP Startup Focus — нацелена на поддержку развития новых приложений на SAP HANA — аналитической платформы для вычислений в оперативной памяти. Со своей стороны SAP обеспечивает стартапам доступ к технологиям, ресурсам и технологическому сообществу, включая заинтересованные венчурные фонды.

Как отмечает Дмитрий Армяков, генеральный директор SAP Labs СНГ, поддерживая стартапы, каждая из компаний преследует свои цели и задачи, и такая



поддержка является интегрированной частью маркетинговой стратегии. «Сотрудничество со стартапами, в конечном итоге, позволяет ускорить развитие технологического рынка и расширить его возможности, как для самих производителей, так и для стартапов», — подчеркивает Дмитрий Армяков.

Анастасия Овчинникова, координатор программы IBM SmartCamp, также гово-

рит о том, что поддерживать ИТ-стартапы перспективные технологии, которые впоследствии будут формировать рынок не только интересно, но и выгодно. Работа, которую компания ведет со стартапами, является ключевым фактором для развития бизнеса IBM в таких областях как облачные вычисления, мобильность, большие данные и аналитика.

Формы поддержки

По мнению Microsoft, большинство начинающих компаний нуждается в технологическом ресурсе, то есть современных эффективных технологиях разработки и программной платформе для развертывания сервисов. Для решения этой проблемы была запущена программа BizSpark, реализация которой началась в России в 2008 году. В рамках программы Microsoft предоставляет возможность разработчикам бесплатно использовать широкий спектр программного обеспечения, а также поддержку и помощь в продвижении продукта. За пять лет в программе приняли участие более 2 500 компаний. Также с 2010 года действует грантовая поддержка стартапов, оказываемая Фондом посевного финансирования Microsoft.

«Стоит отметить, что компания Microsoft заинтересована, в первую очередь, в даль-



нейшем росте наших молодых партнеров, их популярности и прибыльности, – подчеркивает Сергей Ерёмин. – Реальным успехом мы считаем бизнес, ставший широко востребованным. Именно поэтому перспективные проекты Microsoft представляет профессиональным инвесторам, работающим на российском рынке».

Дмитрий Армяков также полагает, что технологическая поддержка является основным способом поддержки начинающих компаний: «Наиболее важными с нашей точки зрения, как производителя, являются доступ к технологиям, к знаниям, к экспертному сообществу и возможности совместного продвижения решений стартапов. Это те элементы, которые могут помочь технологическим стартапам добиться успеха».

Анастасия Овчинникова рассказала о программе IBM «Глобальный предприниматель», которую компания запустила для поддержки стартапов в 2010 году. Участие в программе позволяет стартап-разработчикам в сфере ИТ получить безвозмездный доступ к программному обеспечению и аппаратным средствам IBM, техническую поддержку проекта, персональные консультации и содействие в продвижении готового продукта на рынок.

«В ноябре 2012 года совместно с РВК мы объявили о старте программы в России. В рамках международной программы «Глобальный предприниматель» проводится

конкурс IBM SmartCamp. Это уникальная международная инициатива, направленная на поиск начинающих предпринимателей, которые реализуют проекты, поддерживающие концепцию IBM «Разумная Планета», – отмечает Анастасия Овчинникова.

У некоторых компаний есть также и расширенные программы поддержки. Наиболее интересные и перспективные стартапы получают дополнительные ресурсы и содействие вендора в развитии и продвижении продукта на рынок. Например, такая программа есть у Microsoft. Ее участники получают возможность взаимодействия в индивидуальном режиме с корпорацией Microsoft, включая единую «точку входа» и план совместной работы, приспособленный к уникальным нуждам конкретного стартапа. Эта работа может включать в себя совместный маркетинг, бизнес-обучение, консалтинг, менторскую помощь, технологии, помощь в привлечении инвестиций, PR и т. п.

В целом, стоит отметить, что стартапам есть за что сказать вендорам спасибо. Различные программы поддержки молодых компаний позволяют экономить десятки тысяч долларов на софте, технологиях и хостинге, предоставляют доступ к документации и знаниям, оказывают оперативную техническую поддержку, помогают вывести продукт на рынок, дают рекомендации венчурным инвесторам. Все это позволяет сконцентрироваться на разработке и создавать интересные и востребованные на рынке продукты.

Требования к стартапам

Программа BizSpark и Фонд посевного финансирования Microsoft поддерживают частные компании, основанные не более пяти лет назад и имеющие годовой доход до 500 000 \$. В зоне повышенного внимания – проекты в области программного обеспечения и интернет-сервисов, нахо-



дящиеся на стадии идеи или прототипа с детально проработанным бизнес-планом, имеющие квалифицированную команду, способную создать успешный бизнес, демонстрирующие предпринимательскую и технологическую зрелость. Комментируя требования к возрасту и обороту компании, Сергей Ерёмин отмечает, что «это своего рода защита молодого бизнеса от бывалых игроков рынка, имеющих большой опыт в своем деле и способных при отсутствии таких ограничений притянуть значительные средства на развитие своего и без того весьма успешного дела».

Программа направлена на поддержку компаний, занимающихся разработкой конкретного программного продукта, потому ключевым компонентом бизнеса спонсируемой компании должен быть тиражируемый программный продукт или услуга, основанная на программном обеспечении. Однако в целом, требования к стартапам у Microsoft минимальные: не требуется даже зарегистрированного юридического

лица – только желание разрабатывать продукт или услугу с использованием средств разработки или технологий Microsoft.

У SAP и IBM требования к стартапам более высокие. «Говоря про программу SAP по поддержке стартапов, надо отметить, что важным требованием является область, в которой он работает, – говорит Дмитрий Армяков. – Мы фокусируемся на компаниях, работающих в области больших данных и аналитики».

В свою очередь, IBM ищет молодые компании, которые ориентируются на сектор B2B. Основное, что должно присутствовать в решении, – это серьезная аналитическая составляющая с использованием технических устройств (например, сенсоров, датчиков, видеокамер), сетей связи. Также предъявляются стандартные требования к возрасту и обороту компании: в случае IBM возраст компании не должен превышать 5 лет, а годовой оборот составлять менее 10 млн долларов. При этом желательно иметь прототип предлагаемого

решения, а само решение должно иметь потенциал развития на глобальном рынке.

«Стартапы, которые соответствуют этим критериям, становятся участниками программы и получают бесплатный доступ к программному обеспечению и аппаратным средствам IBM, техническую поддержку проекта, консультации и содействие в продвижении готового продукта на рынок», — подчеркивает Анастасия Овчинникова.

Рассказывая о примерах успешного сотрудничества со стартапами, Сергей Ерёмин упомянул такие проекты как Body Nova — решения для 3D-моделирования результатов, пластических операций, Норма Сахар — сервис для людей, болеющих диабетом, MD Voice — мобильный сервис раннего выявления заболеваний гортани, Pirate Pay — решение по защите контента от нелегального распространения в интернет, Wobot — сервис мониторинга и аналитики социальных медиа, Real Speaker — продукт для распознавания речи с повышенной точностью и т.д.

Благодаря партнерским отношениям с Microsoft успешно развивается Дневник.ru (онлайн-образовательная среда и социальная сеть для учеников, учителей, родителей, администрации образовательных учреждений и органов управления), система электронных платежей PayOnline, сервис интернет-рекрутинга Pruffi.

«Отрадно видеть, когда студенческие команды занимают призовые места на международном конкурсе Imagine Cup, создают стартапы, успешно их развивают и привлекают серьезные инвестиции. Программы поддержки начинающих ИТ-предпринимателей работают и востребованы, как и сами проекты», — резюмирует Сергей Ерёмин.

Анастасия Овчинникова также говорит об успехах программы IBM «Глобальный предприниматель» — было отобрано около 30 компаний, которые отвечают избирательным требованиям IBM для участия в конкурсе. Участие в конкурсе принимали

стартапы из различных регионов страны — от Владивостока до Калининграда.

«IBM — это не инвестор, а скорее партнер по выводу компании на рынок, — говорит г-жа Овчинникова. — Экспертному мнению IBM доверяют основные игроки экосистемы предпринимателей. Поэтому участники конкурса IBM SmartCamp благодаря нашей поддержке сразу же становятся заметными на рынке, начинают быстро развиваться и становятся перспективными объектами для инвесторов». В качестве примера она приводит компанию SinproTek — победителя российского этапа конкурса IBM SmartCamp, которая перешла на следующий этап инвестиций со стороны одного из членов НП «Стартовые инвестиции». А компания Localitics, победитель финала IBM SmartCamp в Нью-Йорке в 2011 году, сразу же объявила о привлечении инвестиций в объеме 5,5 млн долларов. Второе инвестирование компания получила уже в три раза больше.

Обращаясь к начинающим предпринимателям и тем, кто пока находится в раздумьях по поводу возможности создания своего бизнеса, все спикеры единогласно заявляют — сегодня возможностей для начала своего дела в сфере информационных технологий предостаточно. Доверяйте своей идее и смело ищите поддержку, не столько финансовую, сколько технологическую. Ищите опытных экспертов, которые помогут вам увидеть в вашей идее перспективу развития, возможно, значительно более глобальную. Обращайтесь в специализированные структуры, в компании, которые могут заинтересоваться проектом, ищите возможности, инвесторов, предложения о поддержке, конкурируйте и стройте партнерские отношения с другими стартапами, с бизнесом. Ведь пока вы не заявите о себе, никто о вас не узнает. Главное — не бояться сделать первый шаг.

По материалам сайта cnews.ru

Бизнес и СПО: модель коммерциализации программных доработок

Вплоть до настоящего времени было принято считать, что невозможно зарабатывать деньги собственноручно на разработке «свободного» программного обеспечения (СПО, не путать с «открытым» ПО!), распространяемого на условиях GPL или совместимых с нею лицензий. Описываемые в литературе и применяемые на практике бизнес-модели практически безусловно предполагают бесплатное (или за символическую плату) распространение таких программ.

В то же время, согласно разъяснениям (и даже призывам) Free Software Foundation (FSF), GPL вполне допускает платное распространение программ и не требует от разработчика делать исходные коды своих разработок доступными широкой публике, что делает теоретически возможной бизнес-модель возврата инвестиций в СПО за счёт его платного распространения. К сожалению, участие FSF на этом заканчивается, напоминая известный анекдот про предложение мышам, чтобы чувствовать себя в безопасности, стать ёжиками, но без пояснений, как это сделать.

Обладателю исключительных прав на программу в этих условиях доступна модель двойного лицензирования, подразумевающая «несвободную» коммерческую лицензию на ПО для бизнес-заказчиков и GPL-совместимую лицензию для представителей сообщества. При активном вовлечении сообщества в процесс развития такого продукта для сохранения возможности двойного лицензирования, как правило, используется «захват» прав на выполняемые представителями сообщ-



ества доработки. Для этого новый код включается в кодовую базу проекта только после заключения соглашения о передаче прав (CLA) держателям кодовой базы.

Для всех же вторичных проектов (так называемых «форков») или проектов, посвященных разработке дополнительных модулей, подобная возможность исключена. Любые доработки или расширения кода для ПО, выпущенного под GPL, могут быть выпущены только под этой же или совместимой «вирусной» лицензией, а замена GPL на несовместимую лицензию допускается только с согласия всех обладателей исключительных прав на программу.

С учетом данных обстоятельств считалось, что зарабатывать на СПО, не являясь обладателем прав на оригинальный продукт, можно либо оказывая сервисные услуги (сопровождение, документирование, обучение и т. п.), либо komponуя его с собственными разработками с закрытым исходным кодом, способом, который допускается используемой лицензией на СПО.

Таким образом, в течение всего времени

существования «свободного» ПО существовала объективная необходимость в бизнес-модели, которая бы позволила строить бизнес непосредственно на его разработке и распространении, но без необходимости прибегать к «идеологически неверным» методам или создавать непрофильный бизнес в смежных областях.

В соответствии со стоящими перед Фондом поддержки и развития делового свободного программного обеспечения «Адемпере» целями нами была поставлена задача разработать именно такую бизнес-модель. Дополнительным условием была возможность разделения затрат между несколькими заинтересованными заказчиками. (Вариант заказа доработок «в складчину», разумеется, тоже рассматривался, но был отброшен из-за слишком большого числа требуемых для его реализации исходных благоприятных факторов — «слишком уж много звёзд должно сойтись», чтобы у достаточного числа заказчиков одновременно возникла потребность в одной и той же доработке, они все нашли друг друга, да ещё и успешно договорились друг с другом.)

По итогам проведённого экономического анализа мы пришли к выводу, что по-

добную бизнес-модель можно построить только при помощи создания временного лага между передачей программного продукта заказчику и получением им права на его распространение в соответствии с GPL. В противном случае просто «не будет работать экономика», так как условием наличия спроса на продукт является отсутствие доступности более дешёвых (или бесплатных) его аналогов на рынке.

По итогам также проведённого юридического анализа были разработано два возможных решения этой задачи, которые мы и представляем на суд читателя.

Решение, «подсказанное» FSF

Временной лаг создаётся за счёт превращения пользователя в (со) разработчика, подписания с ним соглашения о нераспространении экземпляров продукта и предоставления ему (без лицензирования) программного обеспечения или доступа к нему для тестирования на продуктивных данных.

Исходная ситуация: разработчиком доработан продукт, относящийся к СПО, есть компания-пользователь, желающая внедрить доработанный продукт, но не готовая оплатить полную стоимость доработки. Разработчику необходимо обеспечить



возврат инвестиций в доработку, но есть риск, что компания-пользователь опубликует доработки, как только получит к ним доступ.

Предлагаемая схема взаимодействия к компаний-пользователем:

1. Разработчик «продает» компании-пользователю исходный продукт без своих доработок. Полученные средства идут на компенсацию затрат на них (доработки).

2. Одновременно разработчик нанимает компанию-пользователя для выполнения работ, связанных с новым кодом, в частности, для тестирования доработок.

3. В соответствии с комментариями FSF и действующим законодательством (статья 1280. Свободное воспроизведение программ для ЭВМ и баз данных. Декомпилирование программ для ЭВМ; статья 728. Возвращение подрядчиком имущества, переданного заказчиком) в этом случае существует законная возможность ограничить распространение тестируемого кода на время действия соответствующего договора.

4. Время действия этого договора и будет определять временной лаг между началом распространения доработок СПО и моментом его появления в свободном доступе. Для достижения целей бизнес-модели этот срок может составлять, например, от 6 до 12 мес.

5. В качестве оплаты выполненных работ компания-пользователь соглашается получить неисключительное право (лицензию) на доработанный продукт по завершении его тестирования.

6. Разработчик может одновременно работать по такой схеме сразу с несколькими заинтересованными компаниями.

Решение на основе договорного права

Временной лаг создаётся за счёт того, что права на созданную по заказу про-

грамму для ЭВМ и, соответственно, возможность её дальнейшего распространения возникают только после полного исполнения своих обязательств сторонами договора на доработку ПО.

Исходная ситуация: разработчиком доработан продукт, относящийся к СПО, либо разработчик готов его доработать, есть компания-пользователь, желающая внедрить доработанный продукт, но не готовая оплатить полную стоимость доработки. Разработчику необходимо обеспечить возврат инвестиций в доработку, но есть риск, что компания-пользователь опубликует доработки, как только получит к ним доступ.

Предлагаемая схема взаимодействия к компаний-пользователем:

1. Разработчик заключает с компанией-пользователем договор на доработку исходного продукта, относящегося к СПО. Цена договора ниже полной стоимости работ в N раз, где N – ожидаемое число компаний-пользователей, между которыми будут разделены затраты на оплату полной стоимости работ.

2. В соответствии с действующим законодательством (статья 712. Право подрядчика на удержание; статья 1296. Программы для ЭВМ и базы данных, созданные по заказу), в этом случае существует законная возможность ограничить распространение дорабатываемого кода на время действия соответствующего подрядного договора.

3. Время действия этого договора и будет определять временной лаг между началом распространения доработок СПО и моментом его появления в свободном доступе.

4. Договор подразумевает обязательное наличие этапа опытной или (и) опытно-промышленной эксплуатации сроком, например, от 6 до 12 мес.

5. Разработчик может одновременно работать по такой схеме сразу с несколькими заинтересованными компаниями.

«Моральное обоснование» предлагаемой бизнес-модели

- Необходим слом стереотипа «На СПО невозможно заработать».

- Движение СПО должно само себя поддерживать, что и происходит по всем направлениям за исключением финансового.

- Проекты не могут развиваться без мотивации и «свежей крови» – идейных участников всегда немного и без дополнительной поддержки они через какое-то время «выгорают» и проект прекращает развиваться.

- Жизнеспособная бизнес-модель развития СПО – единственный способ уйти от финансирования за счет пожертвованных и обеспечить независимое воспроизводство проектов СПО.

Минусы бизнес-модели

- Требуется заключение особым образом составленных договоров.

- Повышается фрагментация кода СПО.

- Потенциально возможны злоупотребления (договор на 100 лет).

Плюсы бизнес-модели

- Разработчики получают возможность зарабатывать непосредственно на разработке и распространении СПО без необходимости создания и поддержания нецелевых направлений бизнеса (обучение/сертификация, консалтинг, производство сувениров и т. п.).

- Появляется возможность разделить затраты на разработку между произвольным числом заинтересованных компаний, причём не одновременно, что существенно повысит платежеспособный спрос на разработку СПО в сегменте B2B.

- Процесс развития СПО станет самовоспроизводящимся за счёт экономической мотивации (а не только голого энтузиазма) участников.

Авторы: Александр Рябиков – председатель Фонда «Адемпиере», Сергей Середа – к. э. н., руководитель направлений «Экономика» и «Интеллектуальная собственность» Фонда «Адемпиере». Доклад на ROSS 2014



Надежное удаление данных с жестких дисков и внешних носителей с помощью scrub (diskscrub)



Консольная утилита scrub (diskscrub) служит для надежного и безвозвратного удаления данных с жестких дисков и внешних носителей. Хотя физическое уничтожение носителя и является самым надежным способом, исключающим восстановление данных, но такой способ иногда может оказаться неудобным и дорогостоящим (особенно для не секретных, а просто личных данных). В таком случае можно воспользоваться программной зачисткой диска, делающей восстановление удаленных данных только теоретически возможной (практически невозможной, даже используя ресурсы специальных лабораторий).

Утилита без дополнительных опций для уничтожения данных использует алгоритм **nnsa** (U.S. NNSA Policy Letter NAP-14.1-C), так же «опционально» могут использоваться алгоритмы: **dod** (U.S. DoD

5220.22-M), **usarmy** (U.S. Army AR380-19), **bsi** (German Center of Security in Information Technologies), **gutmann** (35-pass algorithm from Peter Gutmann's 1996 paper), **schneier** (algorithm described in Bruce Schneier's Applied Cryptography, 1996), **pfitzner7** (Roy Pfitzner's 7-random-pass method) и **pfitzner33** (Roy Pfitzner's 33-random-pass method).

Используя scrub стоит учитывать, что при работе с внешними носителями (флэшками) и дисками большого объема, процедура «зачистки» диска может занять продолжительное время.

Лицензия: GNU General Public License version 2.0 (GPLv2)

Сайт: <https://code.google.com/p/diskscrub/>

По материалам сайта www.zenway.ru

```

OPTIONS
Scrub accepts the following options:
-v, --version          Print scrub version and exit.
-r, --remove          Remove the file after scrubbing.
-p, --pattern PATTERN Select the patterns to write. See SCRUB METHODS below. The
                        default, gds, is reasonable for sanitizing modern FPM/EPROM
                        encoded disk devices.
-b, --blocksize BLOCKSIZE Perform read(2) and write(2) calls using the specified blocksize
                        (in bytes). K, M, or G may be appended to the number to change
                        the units to KiBytes, MiBytes, or GiBytes, respectively.
                        Default: 4K.
-f, --force          Scrub even if target contains signature indicating it has
                        already been scrubbed.
-S, --no-signature   Do not write scrub signatures. Later, scrub will not be able to
                        ascertain if the disk has already been scrubbed.
-X, --freespace      Create specified directory and fill it with files until write
                        returns ENOSPC (file system full), then scrub the files as
                        usual. The size of each file can be set with -s. Otherwise it
                        will be the maximum file size creatable given the user's file
                        size limit or 1g if unlimited.
-o, --direct rename  After scrubbing the file, scrub its name in the directory entry,
                        then rename it to the new name. The scrub patterns used on the
                        directory entry are constrained by the operating system and thus
                        are not compliant with cited standards.
  
```

```

[+] scrub
Usage: scrub [OPTIONS] file
-v, --version          display scrub version and exit
-p, --pattern pat      select scrub pattern sequence
-b, --blocksize size   set I/O buffer size (default 4K)
-s, --device-size size set device size manually
-X, --freespace dir    create dir/files, fill until ENOSPC, then scrub
-o, --direct rename    scrub despite signature from previous scrub
-S, --no-signature     do not write scrub signature after scrub
-r, --remove          remove file after scrub
-L, --no-link          do not scrub link target
-R, --no-hwrand        do not use a hardware random number generator
-t, --no-threads       do not compute random data in a parallel thread
-h, --help            display this help message

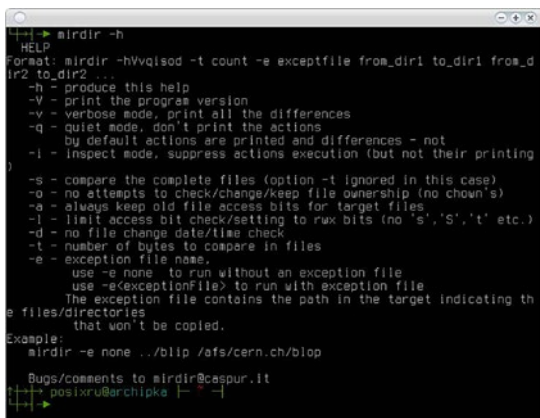
Available patterns are:
nnsa      3-pass  NNSA NAP-14.1-C
dod       3-pass  DoD 5220.22-M
bsi       9-pass  BSI
usarmy    3-pass  US Army AR380-19
random    1-pass  One Random Pass
random2   2-pass  Two Random Passes
schneier   7-pass  Bruce Schneier Algorithm
pfitzner7  7-pass  Roy Pfitzner 7-random-pass method
pfitzner33 33-pass Roy Pfitzner 33-random-pass method
gutmann   35-pass Gutmann
fastfold  4-pass  pre v1.7 scrub (skip random)
gds       5-pass  pre v1.7 scrub
direct    6-pass  direct
fillzero  1-pass  Quick Fill with 0x00
fillfff   1-pass  Quick Fill with 0xFF
custom    1-pass  custom "string" 160 max, use escapes \ynn, \ynn
  
```

Консольная утилита для синхронизации локальных директорий mirdir

Эта маленькая консольная утилита служит для синхронизации нескольких локальных директорий. Благодаря поддержке инкрементного копирования mirdir работает очень быстро. Копируются только те файлы, которые были изменены (имеют различия), добавлены, с тех пор как последний раз выполнялась синхронизация. В тоже время «лишние» файлы и каталоги удаляются (если не добавлена опция для их сохранения).

Домашняя страница:

<http://sourceforge.net/projects/mirdir>.



```
mirdir -h
HELP
Format: mirdir -Hvqisod -t count -e exceptfile from_dir1 to_dir1 from_dir2 to_dir2 ...
-h - produce this help
-V - print the program version
-v - verbose mode, print all the differences
-q - quiet mode, don't print the actions
    by default actions are printed and differences - not
-i - inspect mode, suppress actions execution (but not their printing)
-s - compare the complete files (option -t ignored in this case)
-o - no attempts to check/change/keep file ownership (no chown's)
-a - always keep old file access bits for target files
-l - limit access bit check/setting to rwx bits (no 's','S','t' etc.)
-d - no file change date/time check
-t - number of bytes to compare in files
-e - exception file name,
    use -e none to run without an exception file
    use -e <exceptionFile> to run with exception file
    The exception file contains the path in the target indicating the
    files/directories that won't be copied.
Example:
mirdir -e none ../blip /afs/cern.ch/blip
Bugs/comments to mirdir@cespur.it
posixru@archipka
```

По материалам сайта zenway.ru

Как проверить скорость передачи в терминале

Хотите узнать скорость своего интернет-соединения, но не знаете нужный сайт, где это можно сделать? Выход есть: как обычно на помощь придет терминал.

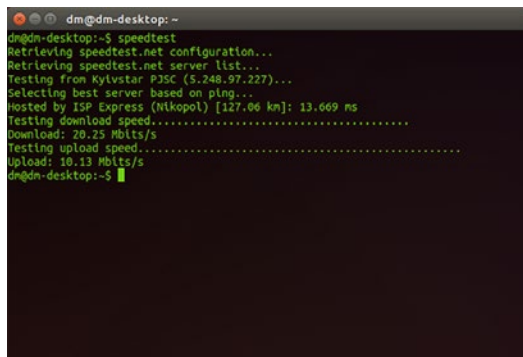
Для начала установим пару утилит. Выполним поочередно две команды:

```
sudo apt-get install python-pip
sudo pip install speedtest-cli
```

Теперь запустим тестовую утилиту, которая и покажет реальную скорость нашего интернета:

```
speedtest
```

Немного подождем и увидим результат.



```
dm@dm-desktop:~$ speedtest
dm@dm-desktop:~$ speedtest
Retrieving speedtest.net configuration...
Retrieving speedtest.net server list...
Testing from Kyivstar P3SC (5.248.97.227)...
Selecting best server based on ping...
Hosted by ISP Express (Nikopol) [127.06 km]: 13.669 ms
Testing download speed.....
Download: 20.25 Mbits/s
Testing upload speed.....
Upload: 10.13 Mbits/s
dm@dm-desktop:~$
```

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX

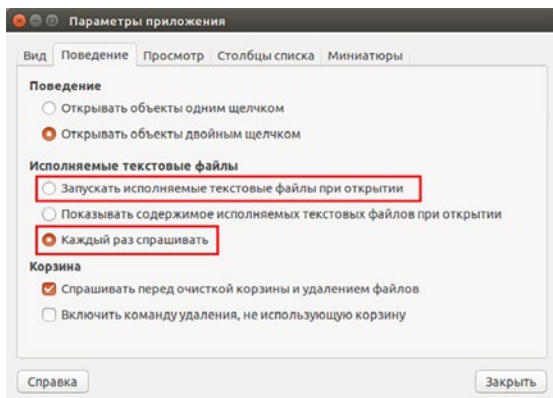


Как запускать .sh-скрипты в Ubuntu 12.04-14.04

Чтобы запустить .sh-скрипт в Ubuntu, достаточно сделать его исполняемым. Но в Ubuntu 14.04 этот вариант не всегда работает, и скрипты открываются в текстовом редакторе.

Для нормального запуска нужно сделать небольшую настройку в Nautilus. Запустим файловый менеджер и перейдем в меню «Правка > Параметры». Открываем вкладку «Поведение». В разделе «Исполняемые текстовые файлы» можно отметить первый пункт «Запускать исполняемые текстовые файлы при открытии», либо «Каждый раз спрашивать».

После этой ваши скрипты будут запускаться без проблем.



Виктор Купильчук,
команда UserAndLINUX

Profile-cleaner: оптимизируем профили браузеров

Иногда мы замечаем, что наши браузеры начинают работать медленнее, а их данные начинают занимать больше места, и тогда на помощь приходит утилита profile-cleaner. Вы можете использовать ее, чтобы уменьшать размер профилей браузеров, организовывая их базы данных sqlite с помощью алгоритмов повторного индексирования sqlite3. Термин «браузер» используется в описании приложения не совсем корректно, потому что приложение работает также с некоторыми клиентами для e-mail и новостей.

Поддерживаемые браузеры:

- Chromium
- Conkeror
- Firefox (стабильная, бета и aurora-версии)
- Google-chrome (стабильная, бета и dev-версии)
- Версия Aurora от Heftig

- Midori
- Newsbeuter
- Seamonkey
- Thunderbird
- Tor-browser

Устанавливаем Profile-cleaner в Ubuntu. Откройте терминал и выполните следующие команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:graysky/utils
sudo apt-get update
sudo apt-get install profile-cleaner
```

Чтобы приложение обработало данные Firefox, выполните следующую команду в вашем терминале:

```
profile-cleaner f
```

По материалам сайта
myubuntu.ru

Samsung Smart Bike:

концепция «умного» велосипеда с педальным приводом

Представлен проект «умного» городского велосипеда Samsung Smart Bike, не имеющего электрического привода, но оснащенного различными электронными элементами.

В движение байк приводится традиционным способом – за счет вращения педалей. Транспортное средство выполнено на основе алюминиевой рамы с изогнутыми трубками, что, как утверждается, обеспечивает дополнительное поглощение вибраций.

На руле предусмотрено место для крепления смартфона. В задней части велосипеда установлена камера, а в раму встроены адаптеры беспроводной связи Wi-Fi и Bluetooth, модуль Arduino и аккумуляторная батарея.

Изображение с камеры в реальном времени передается на дисплей смартфона,

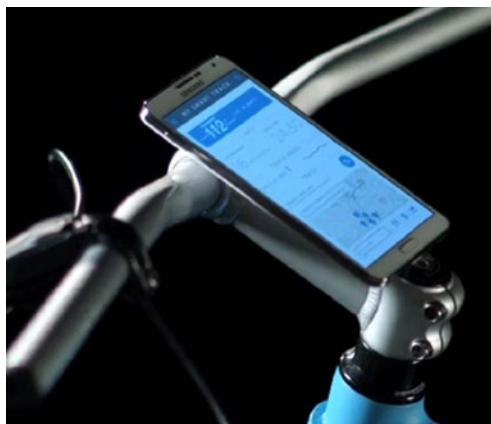
позволяя велосипедисту видеть то, что происходит сзади. Это повышает безопасность движения.

Четыре встроенных в байк лазера проецируют на дорогу виртуальную велосипедную полосу непосредственно во время движения. Причем лазеры включаются автоматически по сигналу от смартфона: командой служат показания датчика освещенности – в темное время суток или при плохой видимости.

Сопутствующее приложение использует интегрированный в сотовый аппарат GPS-ресивер для сбора данных о маршрутах поездок.

О планах по выводу Samsung Smart Bike на коммерческий рынок пока ничего не сообщается.

По материалам сайта www.gizmag.com



Электронная книга для слепых со шрифтом Брайля

Финансируемый Европейским Союзом консорциум разрабатывает специальный дисплей со шрифтом Брайля для чтения электронных книг. Разработчики полагают, что их продукт сможет помочь слабовидящим и слепым в первые в полной мере получить доступ к такой возможности, как чтение электронных книг.

Устройство Anaglyphs, которое можно будет подключить к любой электронной книге или персональному компьютеру, использует резистивный сенсорный экран для создания точек Брайля и формирования текста при помощи воска.

По сравнению с уже существующей электронной технологией формирования шрифта Брайля, когда используется поле с отверстиями и специальные выдвижные пины, данная разработка не только легче, но и дешевле в производстве.

«Доступность устройства была одним из главных приоритетов с момента начала разработки Anaglyphs», — сообщает Питер Фоуэл (Peter Fowell), менеджер проекта Anaglyphs из Pera Technology — компании, выступающей координатором проекта в консорциуме.

По его словам, устройства, формирующие шрифт Брайля по технологии пинов до этого, являлись, по факту, лишь масштабной моделью цифровой технологии шрифта Брайля. Такие устройства были дороги в производстве. Цель проекта в том, чтобы снизить стоимость устройства за счет использования воска в процессе формирования шрифта и обеспечить возможность чтения как можно большему числу людей. Проект Anaglyphs дает такую возможность, потому что он обладает меньшей стоимостью по сравнению с уже имеющимися устройствами.

Устройство использует так называемое термо-гидравлическое микро-реагирование в комплексе с программным обеспече-

нием, разработанным Pera Technology, которое позволяет выводить до 6000 точек Брайля на экран. При использовании экрана происходит резистивный нагрев, который расширяет парафиновые воски, переводя их из жидкого состояния в твердое.

Команда Anaglyphs при участии исследователей из Института фотонных микросхем Фраунгофера (Германия), а также частных компаний «С.К. Productions», «Innora» и «Hobart Lasers» считают, что слепые и слабовидящие получают доступ к сокровищам мировой литературы благодаря одному маленькому портативному девайсу, позволяющему заменить огромную библиотеку.

«В эпоху, когда потребитель и технологии безвозвратно переплелись между собой в нашей повседневной жизни, возможность чтения электронных книг дает еще один инструмент познания мира вокруг нас» — пояснил Питер. — «Учитывая, как далеко продвинулись потребительские технологии за такое короткое время, нам крайне важно, чтобы все, вне зависимости от их физических возможностей, в равной степени могли использовать достижения научных разработок в этой области».

Проект Anaglyphs получил финансирование в размере 1,23 млн фунтов стерлингов в рамках программы ЕС и на данный момент находится в финальной стадии разработки.

*По материалам сайта
www.habrahabr.ru*

Планшет с 3D-камерой Project Tango от Google и LG увидит свет в следующем году

В феврале 2014 года Google анонсировала инновационный проект Project Tango, в рамках которого она планировала разработать ряд устройств, способных создавать трехмерные модели пространства. Чуть позже уже был даже представлен уникальный в своем роде смартфон со встроенным 3D-сенсором. А в начале июня был продемонстрирован и первый планшет с функцией 3D-сканера. Известно, что разработчики получат возможность приобрести это устройство позже в этом году за 1000 \$. А простые пользователи лишь смотрели на все это великолепие и грустно вздыхали, поскольку Google не предоставляла никакой информации о том, когда подобная модель может появиться в продаже.

И вот неожиданно в ходе конференции Google I/O корпорация объявила о сотрудничестве с южнокорейской компанией LG с целью создания потребительской версии планшета Project Tango. И более того, они планируют выпустить это устройство уже в 2015 году. Мало кто мог подумать, что это произойдет так быстро, ведь весь проект находится еще на стадии прототипов. Как бы то ни было, ожидается, что планшет будет отличаться чуть более скромными характеристиками, чем версия, представленная прежде. В противном случае цена на него может получиться слишком высокой.

По материалам сайта www.thg.ru

Смартфон Moto X+1 от Motorola может быть представлен в конце лета

На днях в сети появилась информация о новом флагманском смартфоне от компании Motorola. Как сообщают источники ресурса TK Tech News Blog, новинка под названием Moto X+1 может быть представлена во второй половине августа или в начале сентября.

Что касается технических характеристик, то следующий смартфон от Motorola должен получить Full HD дисплей, выполненный по технологии Super AMOLED, 2 Гб оперативной памяти и встроенный накопитель объемом 16, 32 или 64 Гб.

Ранее сообщалось о том, что «сердцем» флагмана станет процессор Snapdragon 800 с тактовой частотой 2,3 ГГц. Кроме этого, Moto X+1 может быть оснащен парой камер на 12 и 2 Мп, слотом для карт памяти и всеми основными беспроводными модулями. По словам сетевых источников, внешне аппарат будет похож на мобильные устройства из линейки Droid Ultra, но с более гладкими и закругленными краями. Данных о стоимости новинки пока нет.

Как и предшественник, новинка предложит очень широкие возможности кастомизации. Moto X+1 будет комплектоваться пластиковыми крышками, под кожу и под дерево. Кроме того, на выбор будет предложено свыше 20 вариантов цветового оформления, которые будут соответствовать материалу корпуса. Например, бамбуковый, эбонитовый и тиковый цвета для дерева.

Напомним, что около месяца назад в рамках специального мероприятия Motorola представила новый бюджетный смартфон под названием Moto E, который выделяется неплохой начинкой и низкой ценой.

По материалам сайта www.drioder.ru





ONYX BOOX T76ML Cleopatra

6.8-дюймовая электронная книга на базе Android

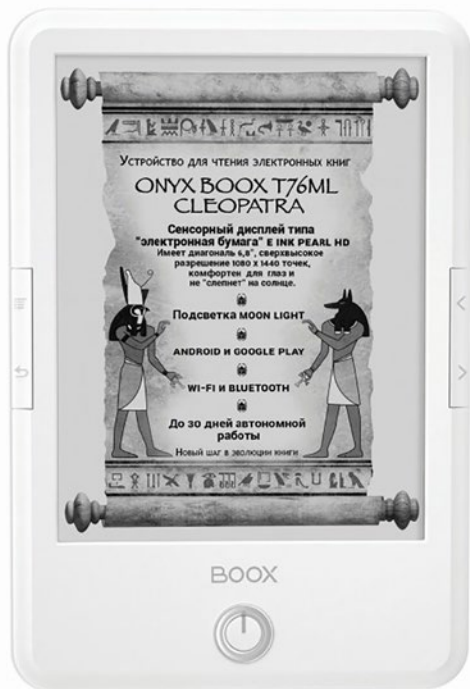
На территории России в продажу поступила новая электронная книга ONYX BOOX T76ML Cleopatra – вторая модель, входящая в «египетскую» серию устройств для чтения электронных книг. Новинка оснащена сенсорным емкостным 6,8-дюймовым экраном E Ink Pearl HD с антибликовым покрытием с разрешением 1080 x 1440 точек и плотностью 265 пикселей на дюйм, на 25% превышающей подобные показатели экранов E Ink Pearl HD

предыдущего поколения и больше, чем у моделей с экраном 9,7 дюймов. Благодаря функции плавно регулируемой подсветки MOON Light использовать электронную книгу можно даже в полной темноте. Отличительной особенностью ONYX BOOX T76ML Cleopatra является наличие в устройстве встроенного Wi-Fi-модуля. Это, в сочетании с ОС Android 4.0.4, на базе которого работает устройство, и предустановленным приложением Google Play, позволяет пользователям самостоятельно устанавливать дополнительные программы из APK-файлов или непосредственно из магазина приложений.

Помимо этого в новой модели имеется встроенный Bluetooth-модуль, благодаря которому пользователи могут подключать к устройству дополнительные аксессуары, например, беспроводную клавиатуру.

ONYX BOOX T76ML Cleopatra создана на базе высокопроизводительного процессора Freescale i.MX6 с тактовой частотой 1 ГГц, оснащена 512 Мб оперативной и 4 Гб встроенной памяти с возможностью поддержки карт памяти формата microSD до 32 Гб, а аккумулятор емкостью 1700 мАч обеспечивает до месяца автономной работы устройства.

ONYX BOOX T76ML Cleopatra, представленная в трех цветовых решениях – черном, белом и темно-серый металл, – поступила в продажу и доступна по рекомендованной розничной цене 9 690 рублей.



По материалам сайта 24gadget.ru



Ultimate Hacking Keyboard

воплощение продуктивности и эргономики

Компания Ultimate Gadget Laboratories собирается начать производство компактных эргономичных клавиатур Ultimate Hacking Keyboard (UHK) с обширным набором функций. Новинка ориентирована на людей, работа которых тесно связана с печатью. Корпус устройства разделяется на две половины, что позволяет варьировать положение рук. Части клавиатуры соединяются при помощи магнитных креплений и сообщаются кабелем.

Инженеры Ultimate Gadget Laboratories утверждают, что их основным ориентиром стало удобство. Вместо того чтобы выносить специальные клавиши отдельным блоком, было решено использовать программируемые раскладки, дабы пользователю не приходилось убирать руки с оптимальной для слепой печати позиции.

UHK также способна заменить собой мышку или сенсорную дорожку. Для этой цели на левой половине корпуса предусмотрена специальная клавиша, при нажатии на которую включается управление курсором. В данном режиме I, J, K и L перебирают на себя функционал «стрелок». В свою очередь, клавиши, которые находятся в непосредственной близости с ними, играют роль правой или левой кнопки мыши, колесика прокручивания и так далее. UHK имеет несколько готовых раскладок; также поддерживается назначение собственных команд.

Клавиатура оснащена механическими переключателями, срок жизни которых достигает 50 млн нажатий. Создатели данного продукта планируют финансировать массовое производство при помощи Kickstarter. Старт кампании по сбору средств намечен на ближайшее время.

По материалам сайта onegadget.ru



Организация Linux Foundation будет помогать Code.org собирать средства для компьютерного образования



2 июня в The Linux Foundation объявили о том, что на протяжении всего июня фонд будет перечислять 25 USD за каждого нового участника в адрес некоммерческой организации Code.org.

Усилия Code.org сосредоточены на том, чтобы сделать компьютерное образование широкодоступным в государственных школах. Для достижения этой цели организация проводит работу как с высшим эшелонам власти, так и непосредственно со школами (обучение учителей, разработка учебного плана и курса обучения).

Обе организации разделяют схожие цели и идеологию. Так, недавно Linux Foundation анонсировала собственную программу «Введение в Linux» – массовый открытый онлайн-курс, которой пройдет этим летом, он рассчитан на 140 тысяч слушателей. Обычно членские взносы

фонда идут на поддержку и развитие Linux и других открытых проектов. Соответственно, и партнерство с Code.org в июне должно увеличить возможности для того, чтобы люди больше узнали о программировании разных видов (в том числе и под Linux).

Глава маркетинга в Linux Foundation, Аманда Макферсон (Amanda McPherson), о данной инициативе сказала следующее: «Многие из нынешних профессионалов, работающих с Linux, начинали студентами, изучали компьютеры и писали простенькие программы, когда были в колледже. Помогая в этом месяце увеличить членские взносы в Code.org, мы надеемся, что тем самым сообщество поддержит Linux и работу Линуса Торвалдса над ядром, что приведет к увеличению доступности обучения информатике для будущих Linux-разработчиков и системных администраторов».

По материалам сайта nixp.ru

Одноплатный компьютер Raspberry Pi Model B+

Как стало известно, благотворительная организация Raspberry Pi Foundation планирует начать официальные продажи на рынке Европы своего новейшего одноплатного компьютера от модели Raspberry Pi Model B+.

Новинка позиционируется в качестве ультрадешевого учебного компьютера для школ и других образовательных организаций, базируется на 700 МГц SoC-чипе модели Broadcom BCM2835 основанном на архитектуре ARM11 (ARM1176JZF-S) со встроенным графическим ядром Broadcom VideoCore IV (OpenGL ES 2.0, 1080p30 h.264/MPEG-4 AVC high-profile decoder).

Устройство имеет следующие габаритные размеры: 85,6 x 53,98 x 17 мм, 512 Мб оперативной памяти, четыре USB 2.0 порта, один HDMI порт, композитный RCA-выход, стандартный 3,5 мм разъем для подключения акустики и Ethernet порт.

Выступающий в качестве накопителя слот для карт памяти microSD, предполагает размещение на съемном носителе операционной системы, приложений и всех пользовательских данных. Питание на устройство подается посредством microUSB порта.

Также Raspberry Pi Model B+ предложит 40 линий ввода-вывода общего назначения (GPIO) вместо 26 и новый цифровой сигнальный процессор (DSP).

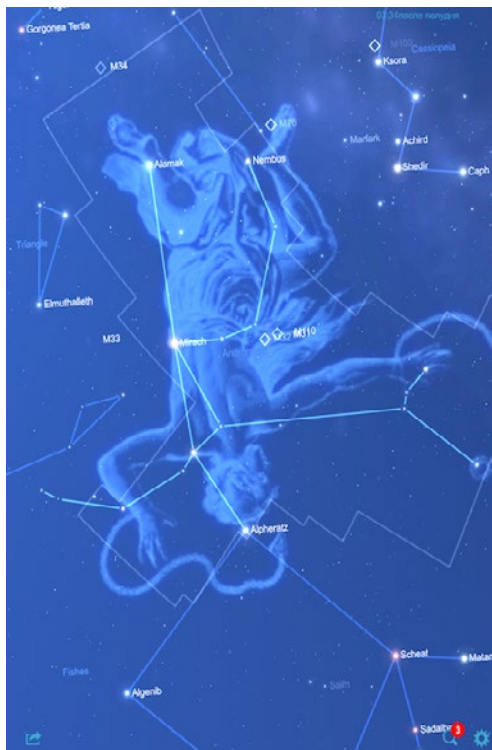
Для Raspberry Pi B+ доступна специализированная операционная система Raspbian, основанная на Linux-системе Debian. Изделие оценивается в 29,9 евро.

По материалам сайта hwp.ru



Star Chart – для любителей астрономии

Одно из самых популярных бесплатных астрономических приложений (более 12 миллионов загрузок) – Star Chart, то есть «Атлас звездного неба», доступное одновременно в версиях для iOS и Android.



Star Chart применяет технологию дополненной реальности и демонстрирует вам трехмерную симуляцию звездного неба в привязке к тому месту, откуда вы ведете наблюдение и куда направляете объектив смартфона или планшета. То есть, в отличие от большинства других подобных приложений, дневной свет и окружающие

предметы не мешают вам увидеть созвездия, скрытые от невооруженного глаза.

В каталоге программы подробные трехмерные изображения планет нашей солнечной системы, данные о всех 88 созвездиях с роскошными иллюстрациями из атласа польского астронома XVI века Яна Гевелия «Уранография». В приложение

включен полный каталог 110 экзотических астрономических объектов французского астронома XVII века Шарля Мессье, включающих в себя различные галактики, туманности и звездные скопления. Наконец, в базе Star Chart все видимые звезды Северного и Южного полушарий, насчитывающие более 120 тысяч единиц.

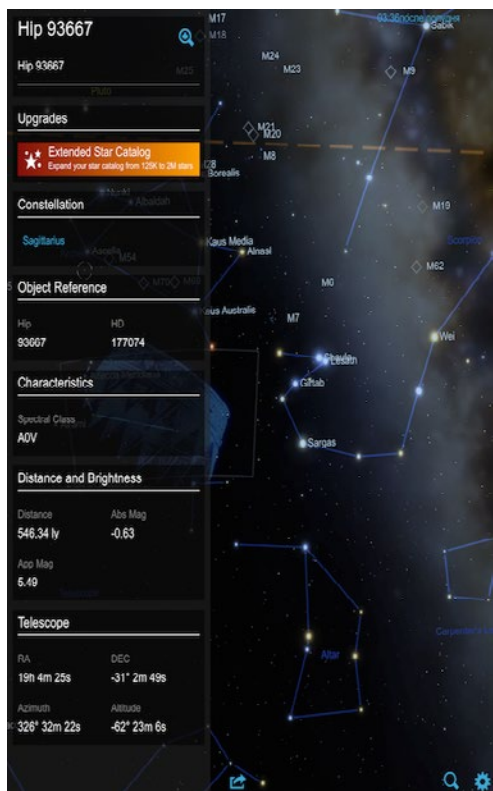
Среди необычных функций Star Chart заслуживает упоминания возможность вернуться во времени на 10 000 лет назад и увидеть, как звездное небо выглядело в ту далекую эпоху. Чтобы получить доступ к функции сдвига во времени, нужно нажать на текущее время, год или дату в правом верхнем углу приложения: на экране появится ползунок, перемещая который можно быстро вернуться к нужной дате. Вернуться к настоящему времени можно, на-

жав на слово «Now» в левом углу экрана. Аналогичным способом можно путешествовать и в будущее. Если же вы хотите найти какое-то конкретное событие, лучше воспользоваться календарем затмений, фаз Луны и других важных дат.

В активе программы действительно великолепная графика и множество подробнейших сведений о разных астрономических объектах. За отдельную плату (от 66 до 329 рублей) можно получить доступ к расширенным пакетам данных о звездах, кометах, спутниках, туманностях и метеоритных дождях.

[Скачать в Google Play](#)

*По материалам сайта
computerra.ru*



Уходим от слежки шесть бесплатных VPN-сервисов

Лучший способ остаться анонимным в Сети и обойти любые ограничения, устанавливаемые провайдерами, – это воспользоваться услугами провайдеров виртуальных частных сетей (VPN). Вопреки расхожему мнению, для подписки на сервисы VPN далеко не всегда нужно платить большие деньги. Более того, можно найти массу предложений, когда подобные услуги можно получить абсолютно бесплатно, причем функциональности таких сервисов вполне достаточно для многих пользователей интернета. Познакомимся с шестью лучшими бесплатными предложениями VPN-услуг.

CyberGhost 5

Сервис CyberGhost очень прост в настройке и чрезвычайно удобен в эксплуатации. К слову, попасть на официальный сайт этого провайдера удается далеко не всегда, но само приложение CyberGhost 5 для Linux, Windows, OS X, iOS и Android всегда можно скачать с крупных файлохранилищ вроде *softonic.com* или *download.cnet.com*.

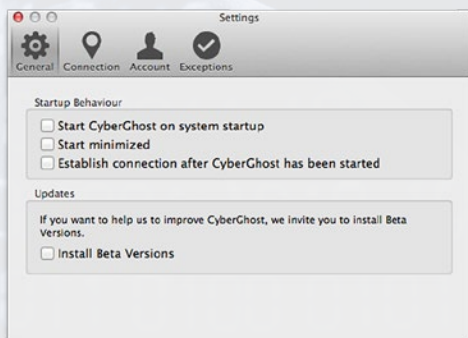
В CyberGhost 5 сразу привлекает внимание дружелюбный пользовательский интерфейс, который наглядно показывает, как работает эта программа. Сначала на карте демонстрируется ваш реальный IP-адрес, а внизу предлагается выбрать желательное виртуальное местонахождение и конкретный или автоматически подбираемый сервер. При помощи ани-

мации вы увидите, в какое место на карте переносится ваш виртуальный IP.

CyberGhost 5 немного медлителен при установке канала, но затем он просто незаметно работает в фоновом режиме. Сервис совместим со всеми популярными браузерами (Internet Explorer, Chrome, Firefox, Safari). CyberGhost – самая защищенная из большинства других аналогичных служб: здесь применяется протокол OpenVPN с 256-битным шифрованием AES.

Бесплатная версия может быть запущена одновременно только на одной машине, и вам будет доступно всего 37 серверов (в 15 странах) из более чем 300, предлагаемых в платной версии (около 40 \$ в год). Возможности бесплатного канала не ограничены (за исключением того, что многие бесплатные





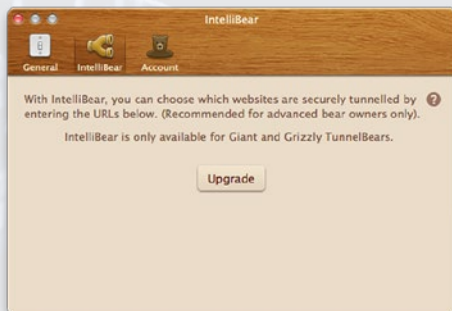
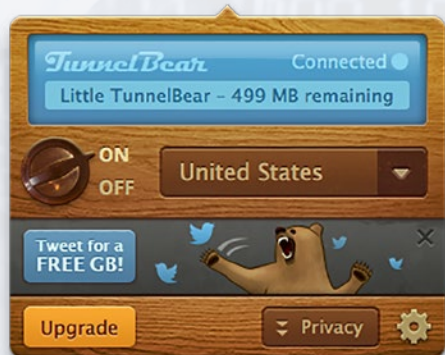
серверы не поддерживают торренты), однако время непрерывной работы – не более трех часов. Впрочем, после срабатывания таймера для возобновления работы CyberGhost достаточно просто снова подключиться.

Сайт: <http://www.cyberghostvpn.com>.

TunnelBear

Несмотря на несерьезный, «игрушечный» интерфейс, TunnelBear – отличное приложение для использования виртуальных частных сетей. И, самое главное, у него всего один орган управления: переключатель «вкл/выкл»!

При установке TunnelBear нужно будет зарегистрироваться, после чего следует выбрать одно из восьми географических положений вашего виртуального сервера



и повернуть ручку включения. Сервис работает очень быстро, и это его серьезнейшее преимущество перед многими другими аналогичными службами. Для защиты трафика применяется протокол OpenVPN с 128-битным шифрованием. TunnelBear совместим с популярными браузерами Internet Explorer, Chrome, Firefox и Safari и поддерживает операционные системы Windows, OS X, Android и iOS.

Бесплатная версия TunnelBear (с одним аккаунтом) может одновременно работать на одном компьютере и двух мобильных устройствах. К сожалению, функция IntelliBear, позволяющая внести адреса сайтов, которые в обязательном порядке будут пропускаться через VPN, доступна только в платных версиях (5 \$ в месяц или 50 \$ в год). В бесплатной версии также присутствует ограничение по трафику в размере 500 Мб в месяц, однако его можно ежемесячно расширять до 1,5 Гб, отправляя в свой «Твиттер» сообщение с рекламой TunnelBear.

Сайт: <https://www.tunnelbear.com>.

Hola

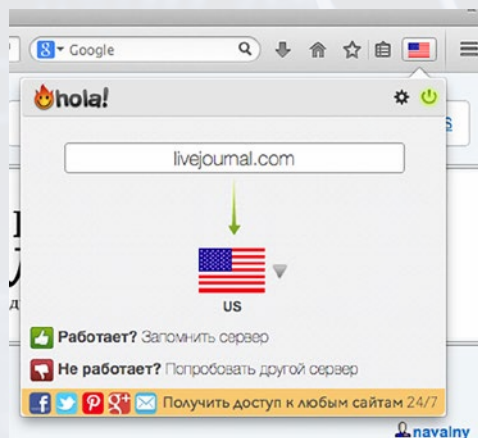
Сервис Hola устанавливается как плагин для браузеров Chrome и Firefox, в которых его можно оперативно включать и выключать. Есть даже специальный браузер Hola Torch для Windows и мобильные версии для Android, но с iOS Hola пока не работает.

Изначально сервис Hola был ориентирован на видеоконтент и предназначался для доступа к сервисам вроде Netflix или BBC iPlayer из других стран, однако он с не меньшим успехом работает и с любыми другими сайтами: достаточно ввести их URL в специальное окошко.

Hola работает очень быстро, при этом можно одним кликом мышки сохранить в закладках надежный скоростной сервер или переключиться на другой адрес.

Единственная досадная особенность бесплатной версии – ограничение по трафику: Hola работает на полной скорости до достижения 1 Гб загруженных данных, а затем скорость падает до 128 кбит/с. Это вполне терпимо при загрузке текстовых страниц, но для видео уже явно недостаточно. Впрочем, платная версия, снимающая эти ограничения, обойдется всего в 5 \$ в месяц.

Сайт: <http://www.hola.org>.

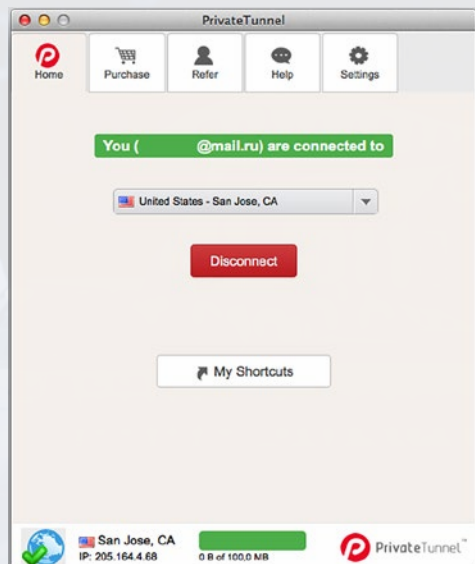


Private Tunnel

Сервис Private Tunnel вполне эффективен для целей анонимного серфинга; он представлен в версиях для операционных систем Windows, OS X, Android и iOS.

В процессе установки Private Tunnel нужно зарегистрироваться, после чего вы получите возможность выбрать одно из семи мест вашего виртуального местонахождения, через которые будет проходить трафик. Никаких дополнительных настроек здесь не предусмотрено.

Главный минус Private Tunnel – слишком строгое ограничение по трафику: в бесплатной версии предлагается всего лишь 100 Мб, которые можно увеличить на 200 Мб, порекомендовав их другу. Каждый платный аккаунт, рекомендованный другу (то есть зарегистрированный с введенным номером реферала), увеличивает ваш лимит на 10 Гб. Цены на платные версии начинаются с 12 \$ за 50 Гб, причем разработчики утверждают, что «на среднего пользователя приходится по 50-100 Гб в год» – более чем



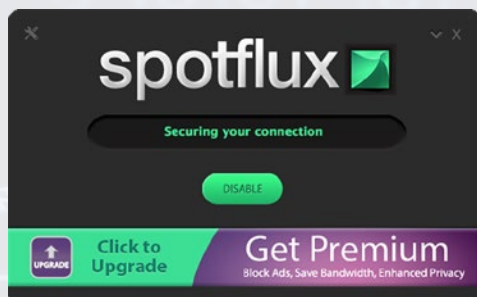
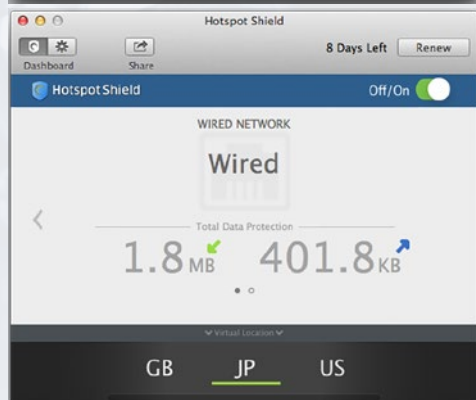
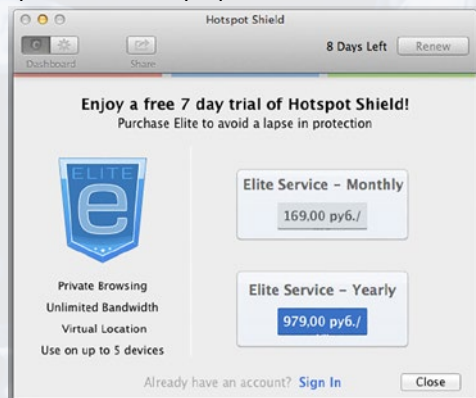
сомнительная статистика, явно не учитывающая ни потоковое видео, ни (тем более) торренты.

Сайт: <http://www.privatetunnel.com>.

Hotspot Shield

В Hotspot Shield также поддерживаются все популярные операционные системы, включая Windows, OS X, Android и iOS, однако бесплатное приложение работает в тестовом режиме и блокируется через 7 дней использования. Кроме того, проба-ная версия не пропускает через свои серверы такие популярные видеосервисы, как Hulu или Pandora.

Впрочем, если Hotspot Shield покажется удобным, а он предусматривает неограниченный трафик на максимальной



скорости и одновременную работу на пяти устройствах, то обойдется он вам довольно недорого – в те же 5 \$ в месяц, что и Hola.

Сайт: <http://www.hotspotshield.com>.

Spotflux

Бесплатная версия приложения Spotflux, предлагаемая для Windows, OS X, iOS и Android, отличается от платной наличием рекламы, а также отсутствием некоторых дополнительных средств безопасности и блокиратора баннеров. В остальном же разработчики обещают неограниченную скорость (но без QoS, как в платном варианте) и неограниченный же трафик, блокировку опасных сайтов и подмену реального IP-адреса. Между тем некоторые видеосервисы – к примеру, Hulu – распознают Spotflux как анимайзер и не позволяют пропускать через него свой трафик.

Платная версия Spotflux весьма недорога: 30 \$ в год за одновременную работу на пяти разных устройствах или всего 5 \$ в год за вариант только для мобильных устройств, который также блокирует рекламу и на лету сканирует трафик на известные вирусы и трояны. Впрочем, и бесплатный Spotflux вполне удовлетворяет большинству требований к потребительским VPN.

Сайт: <http://www.spotflux.com>.

По материалам сайта www.computerra.ru

Анонимные приложения для вашего смартфона

Приложение Secret, предназначенное для обмена анонимными сообщениями, совершенно неожиданно для его создателей стало сверхпопулярным в России. Причем популярным настолько, что у него быстро появился русскоязычный интерфейс и даже интеграция с сетью «ВКонтакте». Между тем, существует масса аналогичных программ, в том или ином виде повторяющих возможности Secret.

Secret

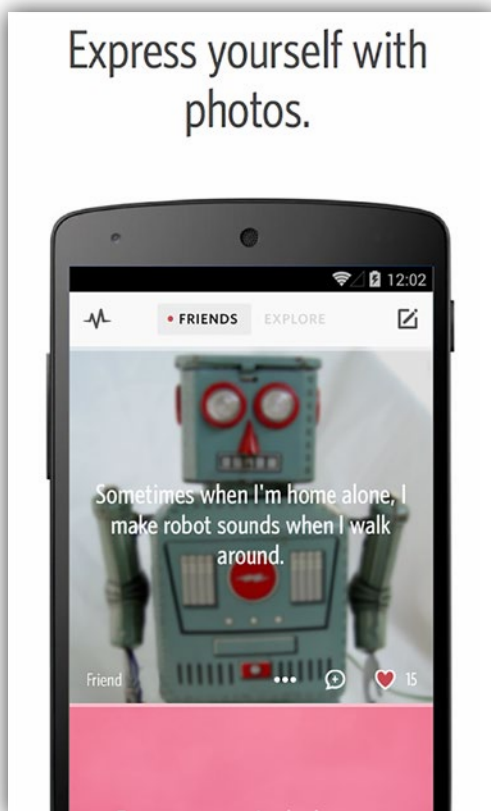
Secret – это приложение для мобильных устройств под управлением Android и iOS, позволяющее анонимно делиться с друзьями своими «секретами», мыслями и прочими сообщениями. Под текст можно подкладывать картинки и фотографии и добавлять к ним смайлики. При регистрации Secret импортирует ваши контакты из телефонной книги и почтового клиента, после чего те из них, которые также установили Secret, образуют группу «друзей». Вся прелесть в том, что все ваши друзья остаются анонимными, и догадаться о настоящей личности можно лишь по содержанию постов.

В ленте отображаются посты не только непосредственных «друзей», но и «друзей друзей», если кому-то из ваших френдов понравился пост из их френдленты. Кроме того, если выбрать соответствующую опцию, то вы сможете видеть сообщения всех пользователей Secret, которые находятся неподалеку от вас – расстояние в метрах (или милях) указывается в самом посте. Есть и отдельная лента Explore, где можно «лайкнуть» или прокомментировать пост совершенно постороннего пользователя.

Для регистрации от вас потребуется адрес электронной почты и номер мобильного телефона. Разработчики утверждают, что это делается исключительно для активации профиля, и пока нет никаких

оснований им не доверять. Особенно если вы верите в то, что в интернете можно действительно оставаться анонимным без множества хитроумных ухищрений.

Сайт: <https://www.secret.ly>.



Whisper

Можно сказать, что это – прадедушка всех остальных аналогичных приложений, включая и Secret. «Шепот» для Android и iOS появился два года назад, получил 36-миллионные инвестиции и может похвастаться миллиардами просмотров в месяц.

Считается, что это приложение популярно у студентов и старшеклассников: вы остаетесь анонимным, но можете приглашать друзей из адресной книги, Facebook и Twitter. Как и в Secret, есть возможность просматривать посты от тех, кто находится неподалеку от вас. При создании поста Whisper автоматически подбирает для него картинку – впрочем, можно взять и свою собственную или сделать фотографию.

В отличие от Secret, русский язык здесь непопулярен, так что будьте готовы к тому, что даже ближайшие к вам пользователи будут отправлять сообщения преимущественно на английском.

Сайт: <http://whisper.sh>.



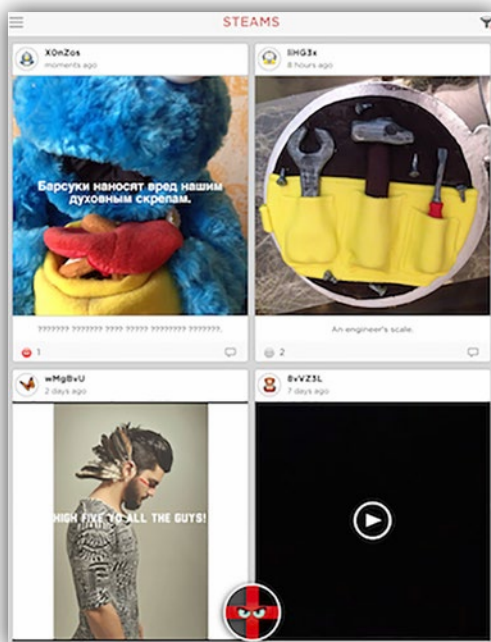
Steams

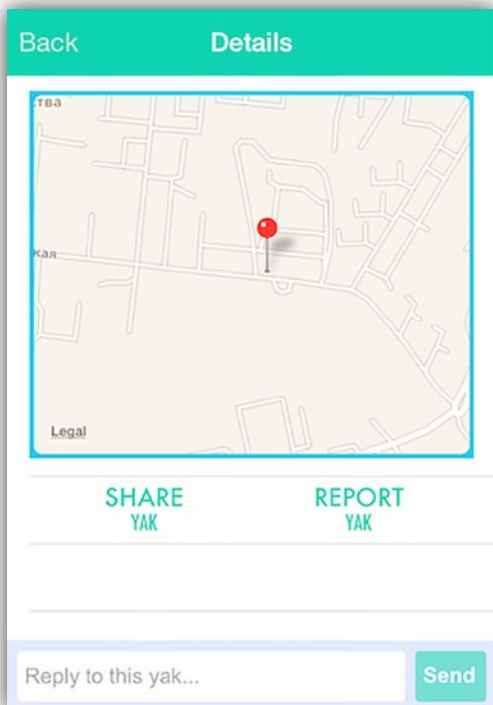
Приложение, доступное в версиях для Android и iOS, рекламирует себя как «100% анонимная социальная сеть, предоставляющая возможность выразить ваши мысли и заботы».

Символ Steams – красная мордочка, пышущая жаром от злости, и он вполне характеризует эту сеть: в ней можно жаловаться на пробки, плохие дороги, опоздавшие поезда, войны, преступность, насилие и политиков. При этом авторы заявляют, что не потерпят пропаганды ненависти по самым разным признакам и обещают банить таких пользователей.

Одновременно с размещением поста можно поделиться ссылками на Facebook, Twitter и Tumblr, а также примерным месторасположением автора. К сожалению, судя по датам публикации самых свежих постов, пользователей этой «социальной сети» можно пересчитать по пальцам.

Сайт: <http://stea.ms>.





Yik Yak

Приложение Yik Yak было выпущено в декабре 2013 года и изначально предназначалось для обитателей студенческих городков. Yik Yak (Android, iOS) представляет собой анонимную доску объявлений для пользователей, находящихся в непосредственной близости от вас. Все посты можно анонимно комментировать, поддерживаются также голосование за посты, способное повысить или понизить их рейтинг.

Главная «фишка» – географическая общность пользователей. В составе приложения уже есть список американских вузов, где оно особенно популярно. В России же, скорее всего, не с кем будет пообщаться.

Yik Yak обожают подростки и ненавидят преподаватели, считающие эту сеть аморальной и вообще серьезной угрозой для общественного порядка.

Сайт: <http://yikyakapp.com>.



Impulses

Impulses – «это новая социальная сеть, позволяющая высказываться о том, что вы на самом деле чувствуете и чего желаете». Приложение предлагается в версиях для Android и iOS.

Анонимные посты можно комментировать и отмечать «понравилось» или «не понравилось».

По сути, Impulses – это клон Yik Yak, но далеко не столь удачный и популярный.

Сайт: <http://www.socialimpulses.com>.

Список приложений для анонимного общения, разумеется, не ограничивается описанными выше. Ценность любой социальной сети – в ее пользователях, и каким бы ни был замечательным интерфейс и возможности альтернативных сетей, они бесполезны, если там нет никого из ваших друзей.

По материалам сайта www.computerra.ru

KALI LINUX™



Kali Linux 1.0.7: загрузка с зашифрованной флэшки

Дистрибутив Kali Linux, построенный на базе Debian, включает одну из самых полных подборок инструментов для специалистов в области компьютерной безопасности. От средств для тестирования web-приложений и проникновения в беспроводные сети до программ для считывания данных с идентификационных RFID чипов. Также он используется для проведения криминалистических экспертиз и обучения практическим основам информационной безопасности.

В комплект входит коллекция эксплоитов и более 300 специализированных утилит для проверки безопасности, таких как Aircrack, Maltego, Metasploit, SAINT, Kismet, Bluebugger, Btcrack, Btscanner, Nmap, p0f. Помимо этого, в дистрибутив включены средства для ускоренного подбора паролей (Multihash CUDA Brute Forcer) и WPA ключей (Pyrit) через задействование технологий CUDA и ATI Stream, позволяющих использовать GPU видеокарт NVidia и ATI для выполнения вычислительных операций.

Версия 1.0.6 на ядре 3.12 вышла в начале текущего года, в ней появилась функция самоуничтожения (Self Destruct), которая уничтожала все зашифрованные данные на диске в случае ввода особого пароля.

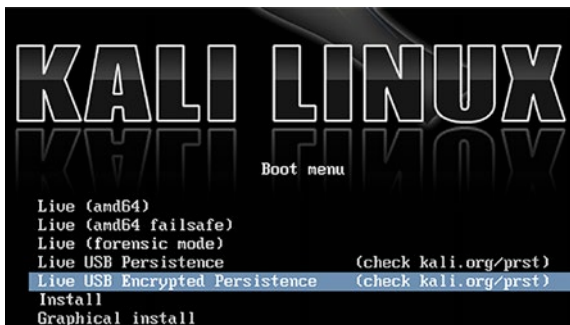
Релиз 1.0.7 основан на более свежем ядре – 3.14. Были добавлены инструменты для тестирования и пентестинга, но самая интересная из новых опций – создание зашифрованного загрузочного образа на USB-носителе (**Live USB persistence encryption**). В процессе работы файлы сохраняются на этот же носитель и добавляются к зашифрованному образу. Не происходит обращения к жесткому диску, что повышает уровень безопасности.

Вся информация, персональные

скрипты и документы теперь автоматически шифруются и добавляются на USB-носитель. Это особенно удобно использовать в сочетании с функцией самоуничтожения. Таким образом, Kali Linux – это больше, чем простое сочетание дистрибутива Linux и набора программного обеспечения. Есть и оригинальные «фишки».

Разработчики Kali Linux объявили о том, что с настоящего времени приглашают к сотрудничеству авторов отдельных хакерских программ, которые входят в дистрибутив. Совместно они будут проверять, что инструменты полностью функциональны и идеально работают в среде Kali Linux. Инициативу уже поддержали разработчики Metasploit, w3af и wpscan.

По материалам сайта hacker.ru



РАССЛЕДОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ПРЕСТУПЛЕНИЙ

- ✓ Анализ компрометирующей информации
- ✓ Сопровождение досудебных расследований
- ✓ Анализ вредоносного ПО
- ✓ Защита от DDoS атак
- ✓ Кибербезопасность
- ✓ Аудит и консалтинг
- ✓ Защита бренда
- ✓ Расследования
- ✓ Криминалистика
- ✓ Юридические услуги



ЗАКАЗАТЬ УСЛУГУ

Esri и RedSeal

создадут геоинформационный инструмент противодействия кибератакам

Компании Esri и RedSeal Networks объявили о начале совместной работы по созданию геоинформационного инструмента, обеспечивающего безопасность сетевых коммуникаций. Компании собираются интегрировать современные ГИС и передовые технологии защиты сетей для противодействия кибератакам.

Компании Esri и RedSeal Networks анонсировали новый проект, целью которого является интеграция существующих технологий в области кибербезопасности, информационных технологий и средств управления. В результате планируется создать единую систему, которая может быстро в масштабах всей организации реагировать на кибератаки. Потенциальные заказчики подобной технологии – военные, частные и государственные компании.

Esri и RedSeal Networks обладают уникальными технологиями, позволяющими решить эту задачу. Так, программное обеспечение RedSeal отображает логическую сетевую топологию, используя данные из конфигурационных файлов маршрутизаторов. Обычно подобная работа выполняется вручную, из-за чего в конечных схемах много ошибок, а сама карта обновляется редко. Технология автоматического создания логической топологии RedSeal работает в режиме реального времени и показывает логические связи между устройствами, каналы связи с критической ИТ-инфраструктурой, приложения и данные, которые необходимо обеспечить дополнительной защитой.

В свою очередь, специалисты Esri создадут технологию непрерывного монито-

ринга физического распределения сети, то есть моделирования пространственного расположения физических устройств и их физических связей. Физическое местоположение узлов сети будет базовой информацией, которая позволит определить движение потоков данных, найти лишние звенья в цепи передачи информации, а также оценить влияние событий в виртуальной и физической реальности на работу сети. Специалисты RedSeal разработали автоматизированную систему, которая позволяет видеть всю сеть, находить ее уязвимые места, закрывать бреши в защите, быстро идентифицировать и блокировать кибератаки.

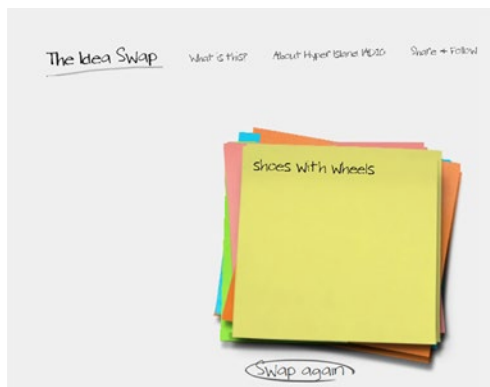
«Многие годы крупные государственные заказчики хотели получить технологию, предоставляющую общую оперативную картину сетевой инфраструктуры. Однако до сих пор было неясно, как это сделать, – рассказывает вице-президент RedSeal Кимберли Бейкер. – Новая геоинформационная платформа впервые дает возможность получить полную картину обстановки в вычислительной сети, а не простой набор разрозненных данных».

*По материалам сайта
www.cnews.ru*

15 интересных и полезных сайтов

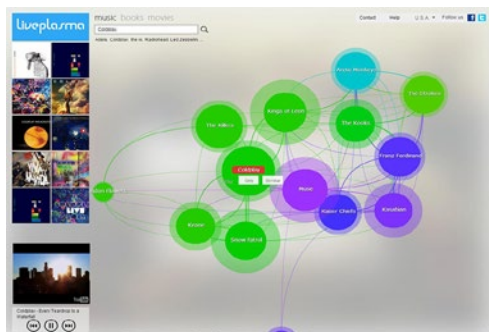
1. Обмен идеями на theideaswap.com

Отличный ресурс для тех, кто хочет поделиться своими интересными идеями с другими, получить идеи взамен или просто скрасить свой досуг. На сайте вы должны написать свою идею, после чего Вы получите взамен идею другого человека. Еще одна особенность проекта – его лаконичный ненавязчивый дизайн.



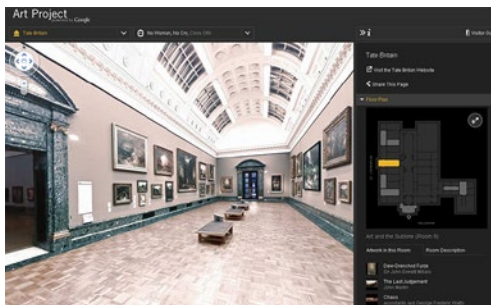
2. Поиск музыки, книг и фильмов на liveplasma.com

Если вам понравилось кино или книга и вы хотите найти что-то похожее, заходите на *liveplasma.com*. Сайт подберет для вас музыку, похожую на ту, которую вы всегда слушаете, фильмы такого же жанра и книги любимого автора. Введите в поиск любимого музыкального исполнителя, автора, книгу или название фильма на английском и получите полезный результат.



3. Виртуальные музеи мира в проекте Google Art Project

Далеко не у всех есть возможность посещать разные страны мира, чтобы увидеть великолепные картины и интересные экспонаты. Но компания Google решила эту проблему при поддержке сотен музеев и культурных учреждений. Зайдя на сайт Google Art Project, вы попадете в богатейший виртуальный музей мира. На сайте собрано множество великолепных произведений искусства разных времен, сведения об архитектурных памятниках, фотовыставки, скульптуры, мебель и многое другое.



4. Современное искусство на kartinca.ru

Сайт работает по принципу Google Art Project. Но коллекции виртуальных музеев различаются. На сайте вы найдете много фотографий различных жанров, арт, фото дизайна интерьера и экстерьера и т.д. Оцените креативный проект, состоящий из 5 разделов.



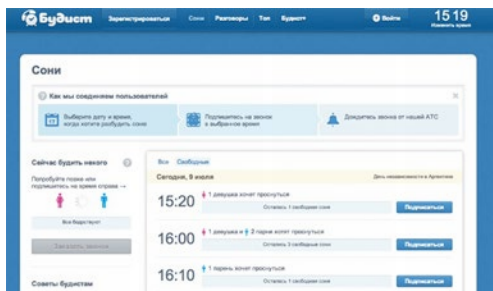
5. Сервис достижения целей – smartprogress.do

Отличный мотивационный сайт постановки и достижения цели. Поделившись своей целью с другими пользователями, вы получите от них ценные советы. Вы также сможете поделиться с пользователями и своим опытом. Для того, чтобы найти интересные цели или единомышленников, добавляйте к своим целям теги.



6. Живой будильник

На сайте проекта можно завести будильник (или целое расписание будильников), и этот будильник сработает. Живой человек позвонит вам в указанное время и разбудит. Прямо как консьерж в приличном отеле. А можно и самому кого-нибудь разбудить, записавшись на сайте.



7. Найти нужную ссылку

Иногда бывает, что не можешь вспомнить название какого-нибудь нужного сайта вне дома. Сайт поможет вам упорядочено хранить и находить нужную ссылку в любом месте, в любое время. Чтобы не потеряться в своих записях, подкрепите сохраняемое тэгами и кратким описанием.



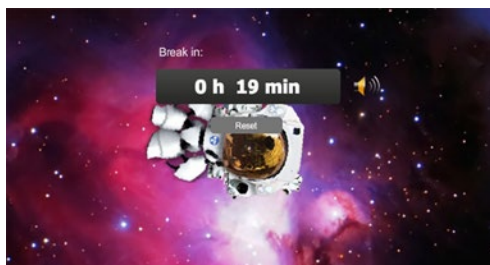
8. Вебкамеры со всего мира

Earthcam содержит отличную подборку видеопотоков с действующих вебкамер, расположенных в разных уголках земного шара. Особенно приятно, что камеры стоят в тщательно отобранных местах, на которые действительно интересно посмотреть.



9. Берегите глаза

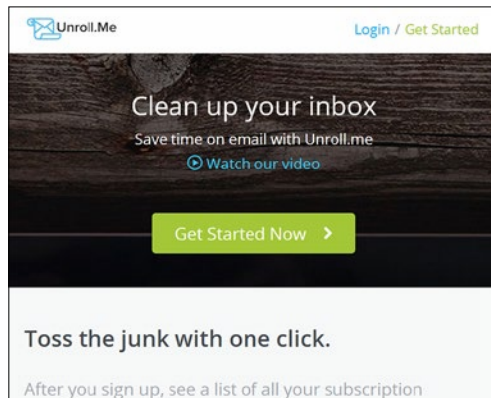
Protectyourvision – сервис, который заботится о ваших глазах. Он не принимает никаких мер, а просто информирует вас о времени, когда нужно сделать перерыв в работе за компьютером.



10. Очистка почтового ящика от спама

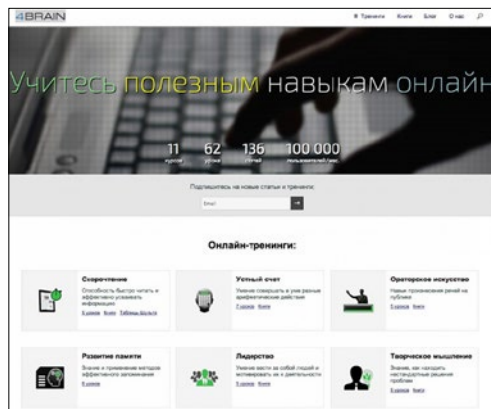
Сайт unroll.me позволяет быстро просканировать свой персональный почтовый

ящик и вывести сайты, на которые вы подписаны (только для пользователей Gmail). Вы можете быстро отказаться от получения ненужной информации, а также сделать так, чтобы письма от избранных источников приходили в определенное время.



11. Самообразование

Сайт 4brain предлагает бесплатные онлайн-тренинги по скорочтению, лидерству, творческому мышлению, устному счёту и не только. Можно проверить усвоенные теоретические знания и повысить уровень своего развития.



12. Определить шрифт

Сайт WhatTheFont служит для определения шрифта по фото. Просто сделайте

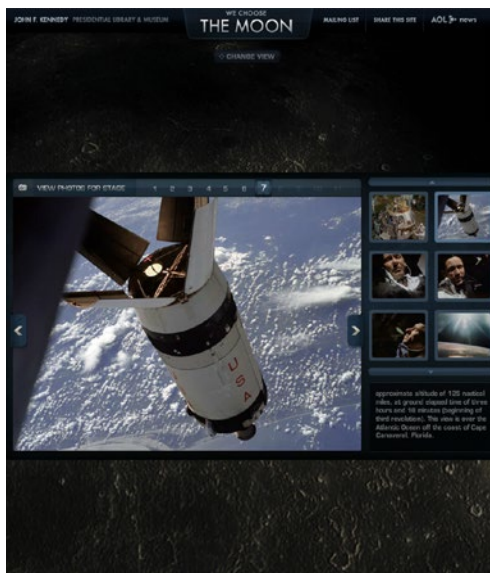
фото шрифта и обрежьте его до уровня, где текст просматривается наиболее четко.

13. Сайт уже заработал?

Запрашиваемый сайт временно не доступен? Совершенно не обязательно сидеть и обновлять страничку, пока он вновь не заработает. Достаточно просто перейти на сайт Dingitsup, указать адрес нужного вам сайта и вашу почту или номер телефона. Как только сайт вновь будет функционировать, данный сервис оповестит вас об этом.

14. Письмо самому себе

Mailfuture – обычный отправщик почты на e-mail, но только с одним отличием – сообщения отправляются не сразу же, а по указанной дате. Напишите свои планы на будущее или поделитесь мечтами с самим



с собой, чтобы через пару лет можно было сравнить достижения.

15. Запуск миссии «Аполлон-11»

К 40-летию юбилею полета на Луну Библиотека Джона Ф. Кеннеди совместно с AOL запустили сайт *WeChooseTheMoon.org*. Визуализация занимает четыре дня; вы можете наблюдать за историческим полетом, состоящим из 11 частей. Все материалы сопровождаются оригинальной озвучкой. Вот это нереально круто.

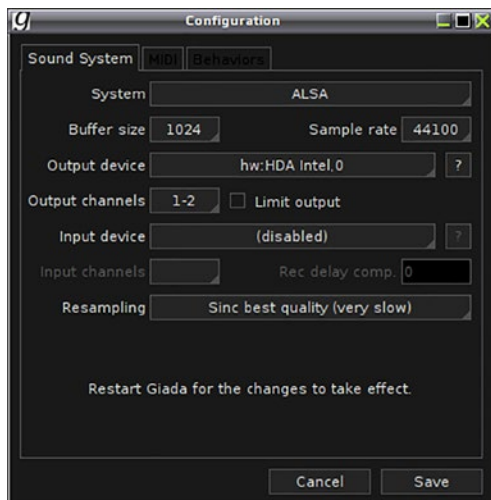
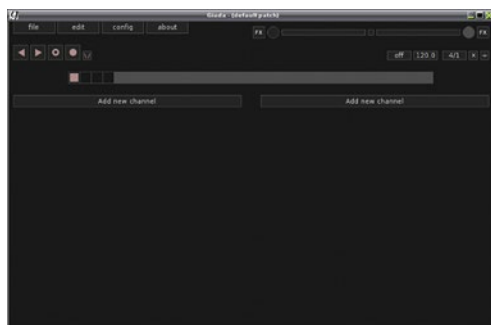
По материалам сайта *adme.ru*

Giada (Your Hardcore Loopmachine)

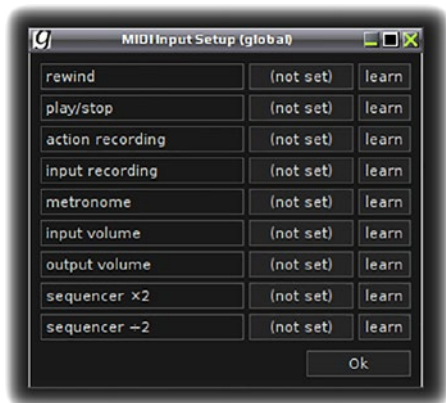


Хардкорный аудио-инструмент для создания аудио и проведения живых сетов

Giada – минималистичный FLTK аудио-инструмент для создания аудио и проведения живых сетов¹.



Целью разработчиков Giada является создание компактного и портативного виртуального устройства для живых выступлений. Поддерживается выступление по нескольким каналам (режим луп-машины), проигрывание в одиночном (драм-машина) и цикличном (секвенсор) режиме.



Giada поддерживает управление по MIDI (цифровой интерфейс музыкальных инструментов) и с помощью клавиатуры. Поддерживаются плагины VSTi/LV2, есть поддержка многоядерных и многопоточных процессоров, имеется многофункциональный редактор семплов, сохранение настроек в двоичный файл и многое другое.

Лицензия: GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)

Сайты: <http://www.giadamusic.com>
<https://github.com/monocasual/giada>

По материалам www.zenway.ru

¹ Сет (сэт) – программа выступления, «живой концерт» диджея, состоящий из ряда миксов или ремиксов. Бывают сетов, в которых вместе или поочередно участвуют несколько диджеев.

Duplicate Music Matcher

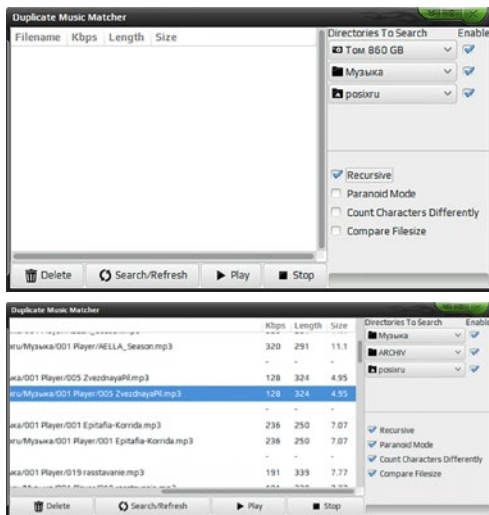
Поиск дубликатов файлов форматов MP3, OGG и FLAC

Duplicate Music Matcher – небольшая консольная утилита, написанная на языке Python, которая имеет простой графический интерфейс и используется для поиска дубликатов файлов форматов MP3, OGG и FLAC.

Программа ищет дубликаты файлов на основе имен файлов и метаданных (тегов). Поддержку метаданных обеспечивает python-mutagen (пакет утилит для работы с метаданными). Искать дубликаты можно в одном, двух, или трех каталогах (есть возможность рекурсивного поиска), для найденных файлов отображается полный путь, битрейт, размер метаданных и всего файла.

Лицензия: GNU General Public License
version 2.0 (GPLv2)

Сайты: <http://dupemusicmatch.sourceforge.net>
<http://freecode.com/projects/dupemusicmatch>



Linux составит конкуренцию автоинтерфейсам Apple и Google

Организация Linux Foundation представила программное обеспечение с открытым кодом для автомобильных мультимедийных комплексов.

Операционная система получила название Automotive Grade Linux (AGL). Это оптимизированный для использования в автомобильных системах дистрибутив Linux. По сути, AGL – это только основа, на базе которой можно создавать программы для взаимодействия с приборной панелью, навигационной системой, климатической установкой и другими системами.

При этом авторы подчеркивают, что построить платформу «под себя» сможет любой сторонний разработчик и автопроиз-

водитель. На данный момент AGL может взаимодействовать с бортовыми сетями стандарта CAN и с мультимедийными комплексами с поддержкой DLNA.

Поддержать AGL готовы Nissan, Toyota, Hyundai, Jaguar и Land Rover. Эти же автопроизводители участвуют в программе внедрения в серийное производство операционных систем других разработчиков.

Дата выхода AGL пока что неизвестна.

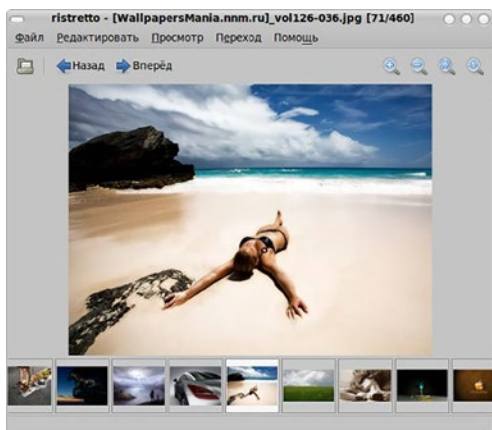
*По материалам сайта
automobili.ru*

Маленький просмотрщик изображений Ristretto

Этот маленький viewer разрабатывался специально для графического окружения Xfce, которое позиционируется как компактное и легкое окружение. Все программы, разрабатываемые для этого окружения, отличаются маленьким размером и быстродействием. Просмотрщик изображений Ristretto идеально впишется в Gnome и отлично сможет заменить штатный инструмент. При этом скорость, с которой работает этот просмотрщик, вас точно удивит.

Плюсы

- Очень быстрый просмотрщик изображений.
- Ristretto поддерживает большое количество графических форматов в том числе и анимированный GIF.
- Перелистывание изображений клавишами «Пробел» и «Backspace», масштаб колесом мыши.



- При отображении изображения применяется сглаживание.
- Полноэкранный режим и режим слайд-шоу.
- Есть панель предпросмотра изображений, которую можно при желании убрать.
- Можно задать размер используемого кеша для работы с изображениями.
- Можно развернуть изображение по часовой и против часовой стрелки.
- Идеально подходит для использования на нетбуках.

Минусы

- Нельзя поставить изображение в качестве фона рабочего стола.
- Панель предпросмотра можно разместить либо справа, либо внизу. Нельзя разместить слева.
- Нельзя перелистывать изображения с помощью колеса мыши.
- В Ristretto нет инструментов редактирования изображения.
- Мало параметров для настройки.

Установить Ristretto можно либо загрузив исходный код с официального сайта проекта, либо с помощью терминала:

```
sudo apt-get install ristretto
```

Язык интерфейса:	русский
Лицензия:	GNU GPL
Сайт:	http://goodies.xfce.org/projects/applications/ristretto

По материалам сайта itshaman.ru

Китайский суперкомпьютер признан самым быстрым

«Тяньхэ-2» («Млечный Путь 2»), разработанный Оборонным научно-техническим университетом НОАК, возглавил последний рейтинг «500 самых быстрых суперкомпьютеров», составленный группой международных исследователей. Они заявили, что эта новость стала для всех сюрпризом, так как не ожидалось, что система будет готова до 2015 года.

Последний раз Китай занимал высокие позиции в период с ноября 2010 по июнь 2011. Согласно рейтингу, США владеет вторым и третьим самыми быстрыми в мире суперкомпьютерами, Titan и Sequoia, а японский K computer опустился на четвертую позицию.

Последняя версия рейтинга, который проводится два раза в год под руководством Ханса Мойера, профессора компьютерных наук Мангеймского университета, была опубликована к международной конференции по суперкомпьютерным технологиям в Лейпциге, Германия.

Уникальные особенности

В тесте Linpack «Тяньхэ-2» показал производительность в 33,86 Пфлопс, что равняется 33,860 трлн операций в секунду. Тест измеряет реальную производительность, но в теории «максимальная производительность» машины может быть увеличена до 54,9 Пфлопс. Проект был спонсирован китайской государственной «Программой 863» по развитию высоких технологий, которая направляет все свои усилия на то, чтобы сделать высокотехнологичную отрасль страны более конкурентоспособной и менее зависимой от зарубежных конкурентов.

Научные сотрудники программы заявили, что они намерены установить оборудование в Национальном суперкомпьютерном центре, расположенном на юго-востоке страны в провинции Гуандун, где оно будет использоваться как ресурс для исследований и образования в южном Китае.

Машина использует, в общей сложности, 3,12 млн процессорных ядер, используя процессоры Ivy Bridge и Xeon Phi американской корпорации Intel для выполнения своих расчетов. Тем не менее, Джек Донгарра, профессор компьютерных наук в Университете штата Теннесси (США), член группы проведения рейтинга Top 500, который посетил проект в мае, отметил, что многие из особенностей системы были разработаны в Китае и являются уникальными.

В частности, к ним относятся:

- специализированная сеть межсоединений, которая передает данные в рамках всей системы;
- включение 4096 процессоров Galaxy FT-1500, разработанных университетом, которые установлены для обработки прогнозов погоды и национально-оборонного использования и не включены в краткое описание рабочей характеристики;
- использование операционной системы Kylin — эта ОС на базе Ubuntu Linux была названа в честь мифического зверя известного как «китайский единорог» и была разработана в университете для более безопасного использования в правительстве, оборонной, энергетической, аэрокосмической и других важных отраслях промышленности.

Сверхлегкие и стильные

Наушники JVC HA-FX45S esnsy

Современные наушники привлекают пользователя не только звучанием, но и внешним видом. Выбор их сейчас весьма велик, поэтому найти пару, соответствующую как музыкальным, так и визуальным эстетическим потребностям, особого труда не составляет.

Компания JVC выпустила серию наушников Xtreme Xplosives, ориентированную на спортивный стиль. Наушники этой линейки имеют отличный звук и их с легкостью можно назвать одними из лучших в соответствующем ценовом сегменте.

Но их нарочито агрессивный молодежный дизайн может быть привлекательным для одних людей и совершенно неприемлемым для других. С костюмом-тройкой или вечерним платьем он, конечно же, не сочетается.

Именно для таких случаев JVC подготовила другое решение: серию esnsy. Ее ни в коей мере нельзя назвать безлико-утилитарной — заложенные здесь изобразительные решения традиционно ассоциируются с классическими представлениями об элегантности. Расшифровывается название линейки как «essence of style», то есть «суть стиля». Вроде бы достаточно претенциозно, однако даже беглого взгляда на наушники достаточно, чтобы по-



нять: дизайнерского труда сюда вложено немало, и результат, безусловно, радует глаз. На сегодняшний день выпущено четыре модели: две канальной конструкции и по одной накладного и закрытого типа. Младшие очень компактны, старшая — конкурент профессиональным мониторам. Иными словами, общие для наушников — в основном дизайнерские решения, в остальном же разница довольно велика. Но несмотря на богатый внешний вид, высокотехнологичную начинку и внимание к деталям, вплоть до упаковки, цена во всех случаях адекватна, если не сказать демократична.

Уже младшая, самая небольшая модель с индексом JVC HA-FX45S наделена всеми фирменными чертами линейки esnsy. Она имеет средние для канальных наушников габариты, то есть чрезвычайно компактна и совершенно необременительна в использовании. Корпуса динамиков оформлены хромированным кантом, боковины

полупрозрачные, с эффектной гранью вдоль края. Здесь применен плоский соединительный кабель длиной 1,2 метра.

Предлагается на выбор три цветовых варианта оформления – черный, белый и коричневый; общие только детали под хром. Пара наушников сделана целиком из пластика, поэтому она совсем легкая. Комплектные амбушюры силиконовые, под цвет всему остальному экстерьеру, трех размеров на выбор. То есть, можно подобрать наиболее удобный вариант с учетом личных особенностей. Динамик с мембраной диаметром 8,5 мм типичен для канальных наушников, но изготовлен с использованием неодимового магнита в соответствии с высокими стандартами качества компании JVC. Очень низкий уровень сопротивления (16 Ом) позволяет успешно эксплуатировать данную модель с оснащенными слабым аналоговым трактом мобильными гаджетами. А таких сейчас большинство, особенно среди смартфонов, для создателей которых компактность, энергоэффективность и невысокая себестоимость куда важнее музыкальности.

Характер звучания имеет ожидаемые для ультрамобильных наушников особенности, но все, что теоретически можно достойно реализовать в подобном изделии, нареканий не вызывает. Высококачественный спектр достаточно благозвучен, особенно на средней громкости. Вполне убедителен среднечастотный диапазон. Женский вокал передается натурально, мужскому немного не хватает простора в нижнем регистре. Всерьез рассуждать о баса применительно к столь маленьким наушникам не приходится, ведь дальше некоторых намеков дело идти не может по объективным причинам.

Рекомендовать JVC HA-FX45S можно в качестве замены штатных наушников для миниатюрных плееров. Эта пара в полной мере раскроет потенциал крохотных гаджетов благодаря нетребовательности к характеристикам аналогового тракта. Для



смартфонов она тоже подойдет, но только в том случае, если не планируется использовать ее как мобильную гарнитуру.

JVC удалось соединить дизайнерскую изысканность с нерядовыми акустическими достоинствами. JVC HA-FX45S esnsy способны конкурировать с аналогами в соответствующем ценовом сегменте и выходить победителями. По характеру звучания эта модель универсальна в жанровом отношении.

По материалам сайта www.hi-fi.ru

Тип	стереофонические наушники
Модель	JVC HA-FX45S esnsy
Материал чашек	пластик
Отделка амбушюр	силикон
Подключение	проводное, кабель 1,2 м
Динамики, мм	2 x 8,5
Частотный диапазон, Гц	7-24 000
Сопротивление, Ом	16
Max мощность, мВт	200
Вес без шнура	3,8 г
Цена	1299 Р.

9 августа 2014 года

портал Айти-Событие.рф

в рамках IT-первенства'14 проводит IT Bike Fest



Приглашаем всех айтишников (от компании или от себя лично) к участию в велотроеборье на самой интересной и технически сложной трассе в России – на лыжной базе «Трамплин» (Южки, Ленинградская область).

Вход для болельщиков – свободный.

**Природа. Спорт. Борьба. Шоу.
Общение. Это стоит пережить!**

CleanLook

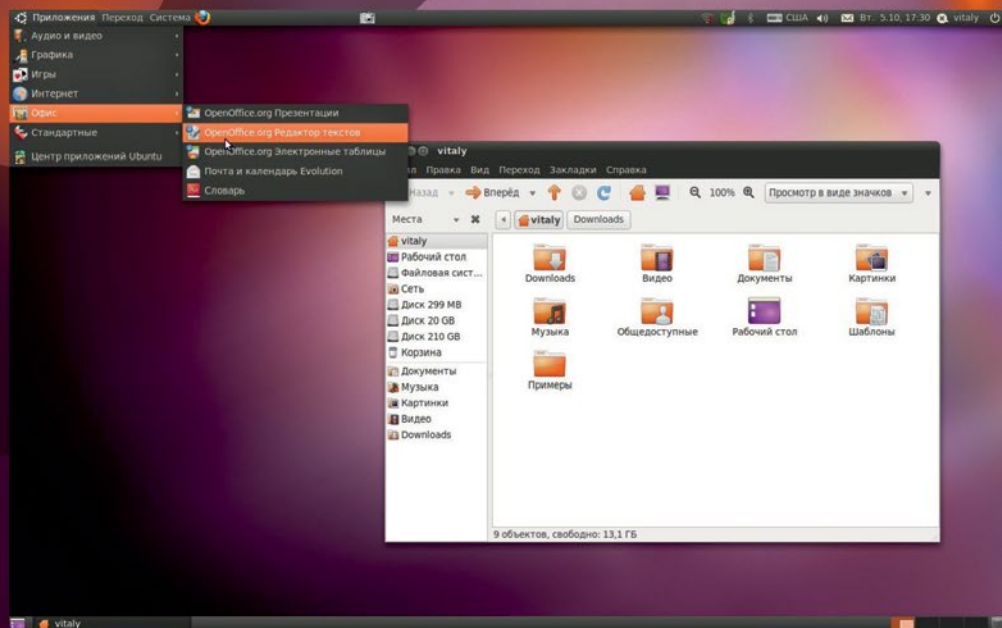
профессиональная уборка
любой сложности

+38 044 362-58-62

cleanlook.com.ua

ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

В следующем номере:

10 лучших защищенных смартфонов



Jibo: первый в мире домашний робот

Как Linux повернулся лицом к простым пользователям



Обзор android-смартфона Gionee Elife E7

Проекционные смарт-часы Ritot

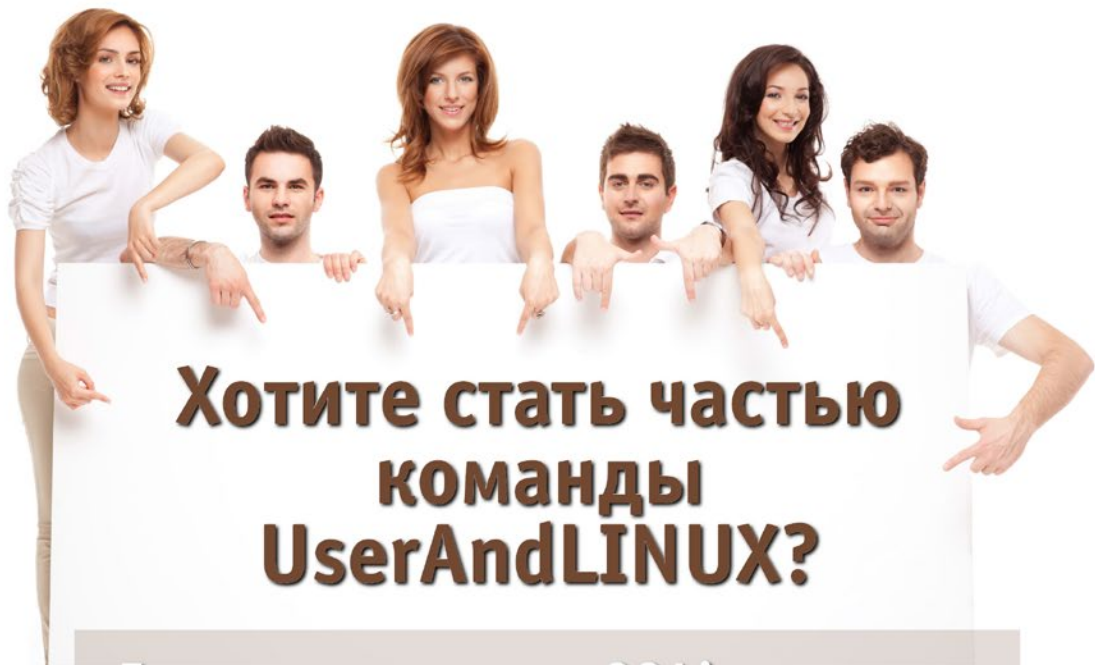


Google научит основам Android-разработки

Эволюция
2048



– увлекательная головоломка для Android



Хотите стать частью команды UserAndLinux?

Если вы пользуетесь ОС Linux
и Android, предпочитаете свободное
программное обеспечение,
интересуетесь событиями в мире IT —
присоединяйтесь к нашему
сообществу UserAndLinux!

editor@ualinux.com
vk.com/userandlinux
+38(066)2326740



Адрес журнала в Интернете:

<http://ualinux.com/journal>

**Обсуждение журнала
на форуме:**

<http://ualinux.com/ru/forum>

**По вопросам
приобретения журнала:**
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:

Украина, 03040,
г. Киев, а/я 56

E-mail:

magazine@ualinux.com

Периодичность издания:

ежемесячный журнал

Дата выпуска:

1 августа 2014 г.

Тираж: более 25000 копий*

*указано суммарное количество
загрузок прошлого выпуска журнала
с первичных источников,
а также количество загрузок
с других известных
ftp-, http- и torrent-серверов

Свидетельство о гос. регистрации

КВ № 18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материалы
принадлежат их авторам
и опубликованы в открытых
источниках.

Адреса на оригинальные
источники публикуются.

**По вопросам
размещения рекламы
в журнале
«UserAndLINUX»,
а также
приложениях
«Больше, чем USER»
и {{SecureShell}},
обращайтесь
по адресу:**

magazine@ualinux.com



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ