



# User And LINUX

**OS Linux и UEFI –  
друзья или враги? \***

**Bodhi Linux — легкий и  
красивый форк Ubuntu**

**Как записать онлайн –  
радио в Ubuntu**

**Голограммы на смартфонах и  
планшетах с HOLHO**

**Где Android 5.0?**



**Jolla -  
необычный смартфон  
ветеранов Nokia**



**Отслеживаем доставку  
посылки в Ubuntu**



**Руководство по переходу с  
iPhone на Android.**

**Эрик Шмидт**

**Google**

# ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.


Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

## Ubuntu Business Pack это:




- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.


Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и преквалификацией сотрудников.



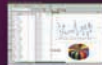
поддержка широкого спектра современного оборудования;  
дополнительные драйвера для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;  
возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB;  
управление веб-камерами.




безопасность и надежная защита от вирусов;  
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);  
защита от вирусных атак системы и электронной почты;  
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)  
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков



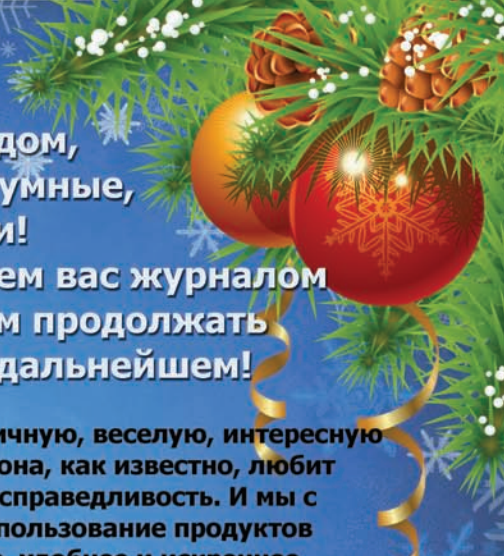
полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office  
включена поддержка импорта файлов MS Visio  
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;  
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24  
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.





**С наступающим новым годом,  
наши дорогие, любимые, умные,  
любопытные читатели!  
Вот уже три года мы радуем вас журналом  
UserAndLINUX! И мы будем продолжать  
создавать его для вас и в дальнейшем!**

Наступающий год обещает нам энергичную, веселую, интересную жизнь, ведь 2014 год - год лошади. А она, как известно, любит тружеников и уважает искренность и справедливость. И мы с легкостью с ней подружимся, ведь использование продуктов OpenSource делает нашу жизнь проще, удобнее и искреннее. И мы в очередной раз представляем вам новогодний номер журнала «UserAndLINUX». В этом номере вы узнаете об итогах 2013 года на рынке полупроводников, о планах компании AllSeen, о новой операционной системе от Staem, узнаете, как защитить свой Wi-Fi от взлома.

В номере вы найдете продолжение статьи «Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями», начатой в 23 номере UserAndLINUX. В номер также вошли обзоры интересных гаджетов - Ainol Novo10 Captain с батареей 11000 мАч, Смартфон Huawei G750 на 8-ми ядерном процессоре MediaTek, Jolla – необычный смартфон ветеранов Nokia, HOLHO, GPS-часы Leikr. Также с нами вы можете узнать про мобильные информационные угрозы в третьем квартале 2013 года и как защитить свой смартфон от вирусов. В рубрике LinuxFaces представлено руководство по переходу с iPhone на Android — своеобразный рождественский подарок от Эрика Шмидта.

Мы постоянно стараемся совершенствовать наш журнал, чтобы он для вас был интересен. Все свои пожелания, предложения и советы по улучшению и развитию журнала вы можете оставить на нашем форуме в разделе:

<http://ualinux.com/forum/magazine>

**С уважением, Анастасия Звенигородская**

#### **Команда UserAndLINUX:**

Марк Безруков  
Виталий Гоцманюк  
Владимир Попов  
Виктор Кирильчук  
Анатолий Евдокимов



Андрей Россошанский  
Сергей Крыжановский  
Игорь Шарай  
Дмитрий Бутолин  
Дмитрий Каглик  
Сергей Грехов



## User And News

- 7** Bluetooth 4.1 приносит скорость, надежность и увеличивает срок службы аккумулятора
- 7** Steam выпускает собственную операционную систему
- 8** Google хочет быть всегда рядом с пользователями и даже поселиться у них в голове
- 11** Альянс AllSeen обещает подключить к Интернету «почти все на свете»
- 12** Итоги года на рынке полупроводников: SK Hynix и Mediatek – в лидерах

## User And Software

- 15** CrossOver 13.0
- 16** Cipher: пакет программ для надежной криптографической защиты данных
- 18** Gramps: собственное генеалогическое дерево
- 19** SoftPerfect WiFi Guard – защищаем Wi-Fi
- 20** Linux +UEFI = ?
- 22** DC++ клиент для Linux EiskaltDC++
- 23** Отслеживаем доставку посылок в Ubuntu

## User And Review

- 24** Bodhi Linux
- 26** ТОП 5: SIP-клиентов
- 28** Виртуальное прототипирование в Linux

## User And Games

- 32** Arcus – 3D симулятор, тренажер по сборке «Кубика Рубика»
- 33** Me and My Shadow
- 34** Democracy 3
- 37** No More Room in Hell
- 39** Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями

## User And Hardware

- 44** Ainol Novo10 Captain с батареей 11000 мАч
- 50** Сканер отпечатков пальцев
- 51** WD представила первый в мире комбинированный накопитель
- 51** Ученые из MIT разработали Kinect-подобную камеру, работающую в условиях плохой видимости

## User And Mobile

- 52** Смартфон Huawei G750 на 8-ми ядерном процессоре MediaTek
- 54** Popup Notifier Plus
- 55** Jolla – необычный смартфон ветеранов Nokia





**57** HOLHO превратит ваш планшет или смартфон в 3D-проектор

**58** «Фрагментация» зеленого робота

## User And Bussines

**59** Британский IT-специалист выбросил на свалку 7,5 млн долларов в виде Bitcoin-валюты

**60** Инновации и итерации – две стороны успеха Apple



**62** Запуск рекламной биржи «ВКонтакте» – обзор системы и интересные факты

## User And Face

**66** Рождественский подарок

## User And Media

**68** Vokoscreen – запись видео с экрана монитора

**70** Знаменитый композитор поможет создать звук приветствия для Ubuntu

**70** Decibel Audio Player – простой аудио-плеер

**71** Фото-фильтр, позволяющий придавать изображениям стилизованный вид

## User And Hi-Tech

**72** GPS-часы Leikr

**75** Научный подход ко сну

**76** Amazon будет доставлять товары с помощью беспилотников

**77** Телефон размером с кредитку, который работает 21 день без подзарядки

**77** Выпущен «умный» проектор на Android

## User And Education

**78** Установка Ubuntu

**84** Вышло экспериментальное приложение со школьными учебниками

## User And Power

**86** Запись онлайн-радио в Ubuntu

**89** Что такое Tor?

**91** Сброс пароля в Ubuntu

## User And CyberCrime

**92** Мобильные информационные угрозы в третьем квартале 2013 года

**93** Stuxnet – первое в мире кибер-оружие

**94** Wifite – простой способ получить пароль закрытой Wi-Fi сети

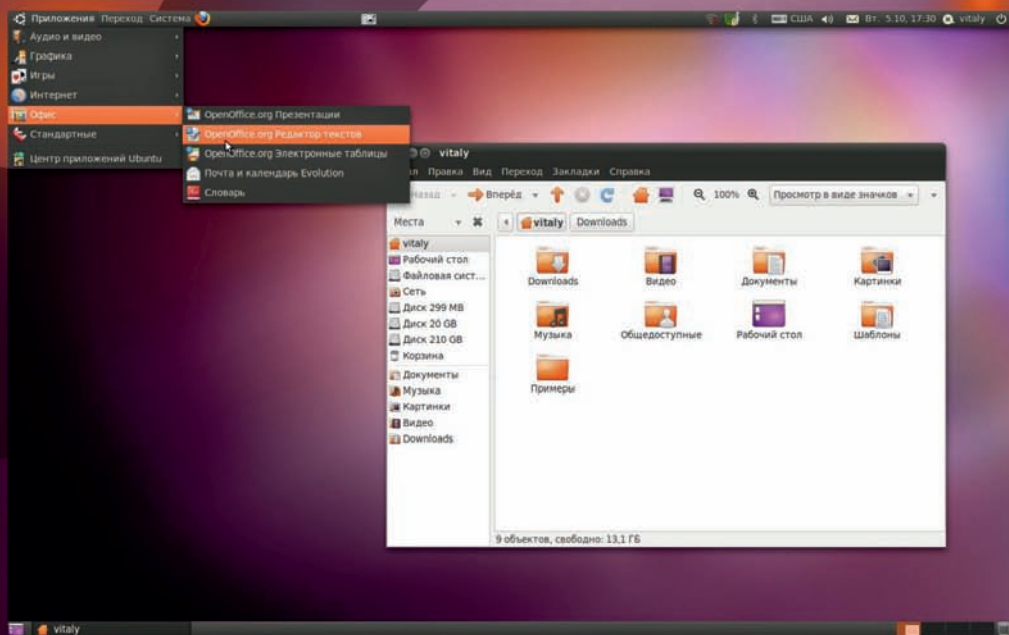
**95** Новый червь угрожает пользователям Linux-компьютеров и интернет-устройств

**96** Как защитить смартфон от вирусов



# ubuntu

Свободная операционная система,  
набор программ и инструментов  
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ  
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**  
Разработка и распространение программного  
обеспечения, техническая поддержка для дома  
и офиса, консультации и сопровождение.



[www.ualinux.com](http://www.ualinux.com)



## Bluetooth 4.1 приносит скорость, надежность и увеличивает срок службы аккумулятора

**С**тандарты Bluetooth 4.0 были введены еще в 2010 году и за годы популярность выросла и стала основной частью многих

устройств, которые мы используем ежедневно. Bluetooth Special Interest Group, регули-

рующий орган отвечающий за стандарт, только недавно объявил, что они будут выпускать новую версию с некоторыми улучшениями и расширенной функциональностью.

Первое обновление за почти 4 года, Bluetooth 4.1 будет оснащено функцией интеллектуального отключения, что позволит увеличить время автономной работы. Новый стандарт будет, например, автоматически вы-



# Bluetooth®

ключить соединение Bluetooth, когда вы выходите из диапазона, запомнит настройки и автоматически повторно подключится, когда вы вернетесь в зону. Вы можете оставить Bluetooth 4.1 включенным на весь день, не беспокоясь о разряде аккумулятора.

Но самое главное, что для обновления Bluetooth 4.0 до версии 4.1 вам не нужно будет покупать новый смартфон, так как Veresion 4.1 может установлена через обновления существующих чипов и устройств.

Автор: Антон Светличный  
с сайта [rutechspot.blogspot.com](http://rutechspot.blogspot.com)

## Steam выпускает собственную операционную систему

**К**ультовая сервисная платформа Steam выпускает собственную операционную систему, основанную на Linux. Steam стала популярной, упростив способ доставки игр и программ пользователю, а SteamOS, по словам разработчика, – очередное улучшение в этом направлении.

Релиз SteamOS, разработанный корпорацией Valve, состоялся 13 декабря и вместе с ним 300 счастливицков из США получили еще и бета-версию Steam Machines — игровой консоли Valve. В продажу консоль поступит не раньше 2014 года.

Кроме того, 6 января на выставке Consumer Electronics Show будут показаны не только консоли от самой Valve, но и разработки сторонних компаний.

Система для гостиной Steam Machines будет работать под управлением SteamOS.



Данную операционную систему

можно будет так же установить на любой x86-совместимый персональный компьютер.

В SteamOS на уровне операционной системы будут улучшены графика, звук, и будет оптимизирована работа в целом. Кроме того, в систему будет встроена потоковая передача данных, функция «родительского контроля» и доступ к многочисленным медиасервисам.

Доставка контента будет происходить через собственный облачный сервис Steam Cloud, там же будут храниться файлы игроков (настройки клавиатуры и мыши, файлы бэкапов и другие персональные данные).

По материалам сайта:  
[lookatme.ru](http://lookatme.ru)

# Google хочет быть всегда рядом с пользователями и даже поселиться у них в голове



*«У меня нет чипа в голове, пока что», – отмечает директор по разработкам Google Скотт Хаффман (Scott Huffman), не исключая этого в будущем. Господин Хаффман возглавляет команду, которая призвана сделать взаимодействие с поисковым движком Google более «очеловеченным» и соответствующим сложным принципам общения людей друг с другом.*

По его мнению, будущее \$300-млрд бизнеса зависит от автоматического предсказания нужд пользователей и предоставле-

ния им нужных данных. «Вычислительные устройства становятся настолько недорогими, что в будущем неизбежно повсеместное распространение связанной электроники вокруг нас, будь это одежда, автомобиль или очки Google Glass», – отметил Скотт Хаффман во время визита в Англию.

Встроенные в потолок микрофоны, умеющие фиксировать голосовые запросы, избавят от необходимости доставать смартфон из кармана, чтобы узнать расписание движения поездов и городского транспорта на завтра. Система также поможет не опоз-



дать на рейс. «Как добросовестный личный ассистент, она напомнит вам и скажет, что пора отправляться в путь. Она предоставит вам необходимую информацию», – подчеркивает господин Хаффман.

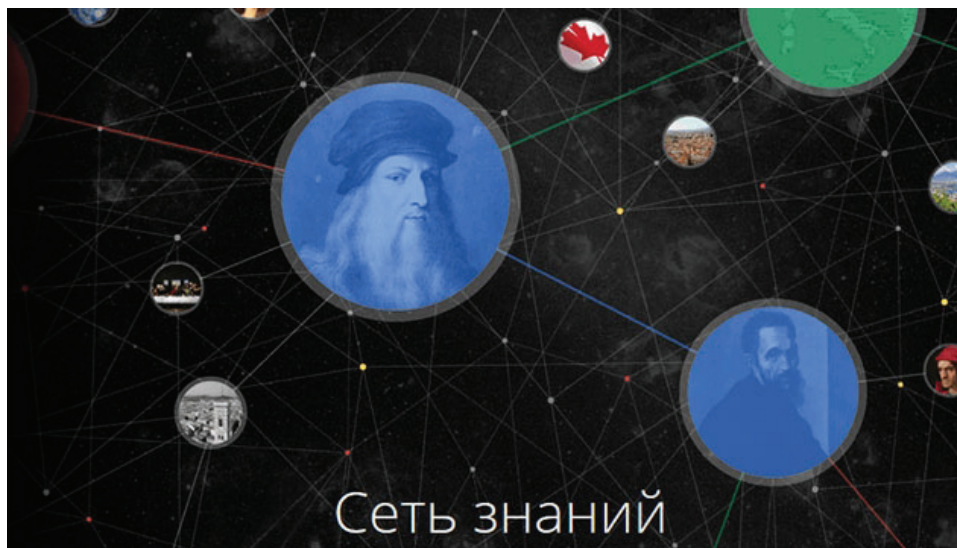
По мнению Скотта Хаффмана, 15 лет занимающегося улучшением технологий поисковых запросов, неудобный процесс ввода запросов в поисковую строку при помощи физической клавиатуры будет постепенно терять популярность и в перспективе вообще исчезнет. По его словам, информация может передаваться пользователю посредством носимого устройства с небольшим экраном, с которым пользователь может взаимодействовать только с помощью голоса и сенсорного ввода (описание напоминает Google Glass или умные часы, которые получают распространение).

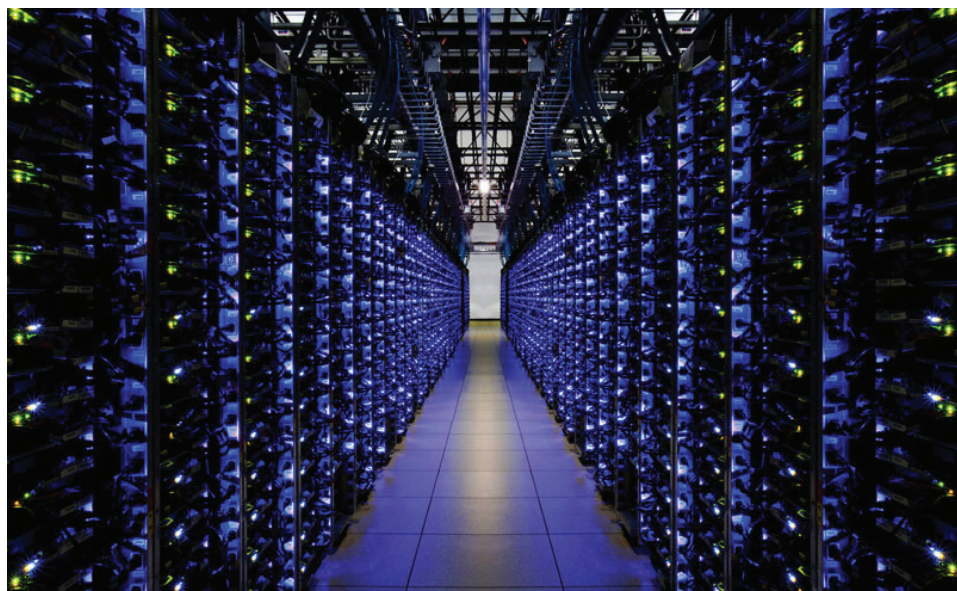
«Представьте, что я могу сказать через микрофон в потолке моей комнате: „Выведи мне видео наиболее ярких эпизодов вчерашней игры команды Питсбургских сталеваров на телевизор в гостиной“, и все сработает, потому что устройства подключены к единому

облаку. Я могу спросить у своего помощника Google, в каком заведении с французской кухней можно отобедать при условии невысокой цены. А Google ответит: «Хорошо, тогда направляемся туда-то», и когда я сяду в свой автомобиль, в его навигаторе уже будут вбиты данные выбранного ресторана. Наша компания в восторге от идеи взаимодействия множества разнообразных устройств друг с другом», – сказал он.

Хотят ли люди иметь микрофоны Google в своих потолках – это другой вопрос, особенно после того, как многие интернет-компании были уличены в сотрудничестве со спецслужбами по передаче данных о пользователях. Недавно Google объединила усилия с Facebook, Apple и Yahoo!, чтобы инициировать изменения в американские законы о слежке и запретить на международном уровне сбор данных для повышения доверия пользователей к Интернету.

«Мы подходим к приватности и безопасности очень серьезно», – отмечает господин Хаффман. – Нашей целью является сохранение информации пользователей от посто-





ронных глаз и использовании ее для помощи пользователю. Когда я прошу Google проложить маршрут моего пути, она использует информацию о моем отеле, которую я согласен сообщить. То есть я доверяю Google эту информацию взамен на получаемые удобства», – подчеркнул господин Хаффман.

Google не исключает возможности, что в перспективе компания будет удовлетворять информационные нужды пользователей, отправляя данные напрямую во встроенные в мозг пользователей микрочипы. Исследования в этой области уже ведутся – пока с целью предоставить инвалидам возможностей управления протезами. «Если подумать об определенных словах с достаточным усилием, сенсоры смогут их считать. Весьма интересно, как все это будет развиваться», – добавил господин Хаффман.

В настоящее время приоритет Google – развитие проекта «Сеть знаний». Это постоянно растущая база связанной информации с 18 миллиардами фактов о 60 миллионах объектов, цель которой – предоставить более «чело-

веческие» ответы на поисковые запросы. Другой приоритет – голосовое взаимодействие.

«Моя команда активно работает над идеей более богатого общения с Google. Люди используют весьма сложные лингвистические структуры в разговорной речи, которые Google сегодня не понимает. Однако через пять лет у нас будет возможность такого рода взаимодействия с Google, которое будет выглядеть в достаточной степени естественным. Google будет отвечать на вопросы также, как и обычный собеседник», – сказал инженер поискового гиганта.

Кстати, концепция Интернета вещей волнует многие современные компании. На днях Linux Foundation сообщила об учреждении нового консорциума AllSeen Alliance с целью создания и развития открытой структуры, позволяющей устройствам любых форм и размеров без лишних трудностей взаимодействовать друг с другом.

*Константин Ходаковский  
с сайта 3dnews.ru*



# Альянс AllSeen обещает подключить к Интернету «почти все на свете»

**Б**ытовая техника, автомобили и компьютеры вскоре смогут общаться друг с другом благодаря программному проекту с открытым кодом, который поддержали производители потребительской электроники и другие компании, включая Cisco, D-Link, Haier, LG Electronics, Qualcomm, Panasonic и Sharp. Альянс AllSeen Alliance, который будет заниматься развитием проекта, создан организацией Linux Foundation.

Изначально проект был разработан в компании Qualcomm под названием AllJoyn. Его назначение – предоставить возможность системам обнаруживать друг друга, соединяться и взаимодействовать независимо от своей программной и аппаратной платформы. Программное обеспечение AllSeen работает на Linux, Android, iOS, а также в Windows, включая встроенные варианты. Загрузить код и документацию по API можно на сайте альянса.

Система, например, позволит без сложностей соединять любые воспроизводящие музыку устройства с ближайшими беспроводными колонками, что сегодня проблематично из-за несовместимостей. Определив,

что никого нет дома, домашняя техника сможет отключить отопление или электроприборы для экономии

энергии. А выяснив, что ваш автомобиль в километре от дома, тот включит освещение и отопление, а также откроет дверь гаража, когда вы к нему подъедете. Все это может происходить с использованием существующих технологий, включая Wi-Fi, Bluetooth и Ethernet, а также по будущим интерфейсам.



**ALLSEEN  
ALLIANCE**

По материалам сайта:  
osp.ru



## Итоги года на рынке полупроводников:

# SK Hynix и Mediatek – в лидерах

Среди компаний, чей полупроводниковый бизнес развивался в 2013 году наиболее успешно, первые места следует отдать SK Hynix и Mediatek, – так считают аналитики из IC Insights, поделившиеся своими выводами. Предварительные данные свидетельствуют, что рост доходов этих двух компаний по итогам года составит 44 и 34 процента соответственно, что является наилучшими показателями для полупроводниковых гигантов, входящих в двадцатку лидеров рынка.

«Несмотря на значительный пожар и падение отгрузок на крупнейшем заводе по выпуску памяти в Китае, SK Hynix смогла воспользоваться ростом на рынке DRAM в этом году и, как ожидается, переместится в рейтинге производителей микроэлектроники на три позиции вверх», – сказано в информационном бюллетене, распро-

странном аналитической компанией IC Insights. Mediatek же, как ожидается, займет в таблице о рангах 16 позицию, переместившись вверх с 22 места, занимаемого ей в прошлом году. Этой фирме за 2013 год удалось удвоить поставки процессоров для коммуникаторов, доведя их объем до 200 миллионов штук в год. Фактически, компания выехала на волне высокого спроса на недорогие смартфоны, испытываемого в настоящее время в Китае и странах азиатско-тихоокеанского региона.

Однако тайваньскому производителю все еще очень далеко до результатов, показанных лидером мобильного рынка, компанией Qualcomm, поставки чипов которой в этом году составят порядка 716 миллионов штук, что больше результатов прошлого года примерно на 21 процент. В то же время доходы Qualcomm с прошлого года вы-

**2013 Top 20 Semiconductor Sales Leaders Forecast**  
(\$,M, Including Foundries)

2013F Rank	2012 Rank	Company	Headquarters	2012 Tot Semi	1Q13 Tot Semi	2Q13 Tot Semi	3Q13 Tot Semi	4Q13F Tot Semi	2013F Tot Semi	2013F/2012 % Change
1	1	Intel	U.S.	49,114	11,555	11,785	12,366	12,615	48,321	-2%
2	2	Samsung	South Korea	32,251	7,946	7,769	8,805	9,070	33,590	4%
3	3	TSMC*	Taiwan	16,951	4,460	5,152	5,377	4,815	19,804	17%
4	4	Qualcomm**	U.S.	13,177	3,916	4,222	4,457	4,550	17,145	30%
5	8	SK Hynix	South Korea	9,057	2,577	3,521	3,692	3,250	13,040	44%
6	6	Toshiba	Japan	11,217	2,938	2,868	3,356	3,035	12,197	9%
7	5	TI	U.S.	12,081	2,718	2,872	3,064	2,820	11,474	-5%
8	10	Micron	U.S.	8,002	2,158	2,493	2,900	3,000	10,551	32%
9	9	ST	Europe	8,364	1,994	2,033	2,077	2,080	8,184	-2%
10	11	Broadcom**	U.S.	7,793	1,954	2,035	2,146	1,975	8,110	4%
11	7	Renesas	Japan	9,314	1,886	1,920	2,101	1,920	7,827	-16%
12	14	Infineon	Europe	4,928	1,208	1,327	1,390	1,340	5,265	7%
13	13	AMD**	U.S.	5,422	1,088	1,161	1,461	1,534	5,244	-3%
14	12	Sony	Japan	5,709	1,247	1,144	1,203	1,295	4,889	-14%
15	15	NXP	Europe	4,325	1,085	1,188	1,249	1,265	4,787	11%
16	22	MediaTek**	Taiwan	3,366	817	1,115	1,308	1,275	4,515	34%
17	17	GlobalFoundries*	U.S.	4,013	946	1,020	1,125	1,170	4,261	6%
18	19	Freescal	U.S.	3,803	925	987	1,030	1,000	3,942	4%
19	20	UMC*	Taiwan	3,730	898	1,016	1,060	945	3,919	5%
20	18	Nvidia**	U.S.	3,965	939	903	1,005	905	3,752	-5%
Top 20 Total				216,582	53,255	56,531	61,172	59,859	230,817	7%

\*Foundry

\*\*Fabless

Source: IC Insights' Strategic Reviews Database



## 2013F Top 20 Semiconductor Sales Leaders Ranked by Growth (\$M, Including Foundries)

2013F Rank	Company	Headquarters	2012 Tot Semi	1Q13 Tot Semi	2Q13 Tot Semi	3Q13 Tot Semi	4Q13F Tot Semi	2013F Tot Semi	2013F/2012 % Change
1	SK Hynix	South Korea	9,057	2,577	3,521	3,692	3,250	13,040	44%
2	MediaTek**	Taiwan	3,366	817	1,115	1,308	1,275	4,515	34%
3	Micron	U.S.	8,002	2,158	2,493	2,900	3,000	10,551	32%
4	Qualcomm**	U.S.	13,177	3,916	4,222	4,457	4,550	17,145	30%
5	TSMC*	Taiwan	16,951	4,460	5,152	5,377	4,815	19,804	17%
6	NXP	Europe	4,325	1,085	1,188	1,249	1,265	4,787	11%
7	Toshiba	Japan	11,217	2,938	2,868	3,356	3,035	12,197	9%
8	Infineon	Europe	4,928	1,208	1,327	1,390	1,340	5,265	7%
9	GlobalFoundries*	U.S.	4,013	946	1,020	1,125	1,170	4,261	6%
10	UMC*	Taiwan	3,730	898	1,016	1,060	945	3,919	5%
11	Samsung	South Korea	32,251	7,946	7,769	8,805	9,070	33,590	4%
12	Broadcom**	U.S.	7,793	1,954	2,035	2,146	1,975	8,110	4%
13	Freescale	U.S.	3,803	925	987	1,030	1,000	3,942	4%
14	Intel	U.S.	49,114	11,555	11,785	12,366	12,615	48,321	-2%
15	ST	Europe	8,364	1,994	2,033	2,077	2,080	8,184	-2%
16	AMD**	U.S.	5,422	1,088	1,161	1,461	1,534	5,244	-3%
17	TI	U.S.	12,081	2,718	2,872	3,064	2,820	11,474	-5%
18	Nvidia**	U.S.	3,965	939	903	1,005	905	3,752	-5%
19	Sony	Japan	5,709	1,247	1,144	1,203	1,295	4,889	-14%
20	Renesas	Japan	9,314	1,886	1,920	2,101	1,920	7,827	-16%

\*Foundry

\*\*Fabless

Source: IC Insights' Strategic Reviews Database

росли на 30 процентов, а чистая прибыль увеличилась на 22 процента и достигла 7,91 млрд. долларов. Однако прогноз Qualcomm на следующий год не отличается безудержным оптимизмом. Хотя компания обещает не останавливаться на достигнутом, прогнозируемый на следующий год рост доходов, как ожидается, не превысит 11 процентов.

Среди других компаний, улучшивших свое положение в рейтинге, следует отметить американскую Broadcom. Ей удалось увеличить свои продажи на 4 процента и попасть благодаря этому в десятку крупнейших. Существенно выросли и показатели Micron, что объясняется завершением приобретения Elpida.

Неудачниками же по итогам 2013 года станут три японских компании: Fujitsu, Renesas и Sony. Fujitsu упала в рейтинге сразу на пять позиций после продажи в апреле этого года своего бизнеса по производству аналоговых устройств и микроконтроллеров компании Spansion. Renesas продемонстрировала наибольшее среди лидеров рынка 16-процентное падение продаж. Не-

далеко от нее оказалась и Sony, чей полупроводниковый бизнес сократился на 14 процентов. Однако аналитики поясняют, что по результатам японских фирм ударило изменение курса йены. И если пересчитать финансовые показатели Sony, Fujitsu и Renesas по курсу прошлого года, то окажется, что эти компании добились роста на 4, 3 и 2 процента соответственно.

В целом в отчете IC Insights отмечает, что разработка полупроводников, как и их контрактное производство, остаются достаточно прибыльным видом бизнеса. Хороших результатов удастся добиваться и компаниям, работающим на рынке памяти (особенно если принять во внимание 29-процентный рост этого рынка в 2013 году). В результате девять из двадцати компаний, добившихся увеличения дохода – это либо чистые разработчики (Qualcomm и Broadcom), либо контрактные производители (TSMC и Globalfoundries), либо поставщики памяти (SK Hynix, Micron и Toshiba).

Автор Илья Гавриченко  
по материалам сайта IC Insight

# Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н  
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**

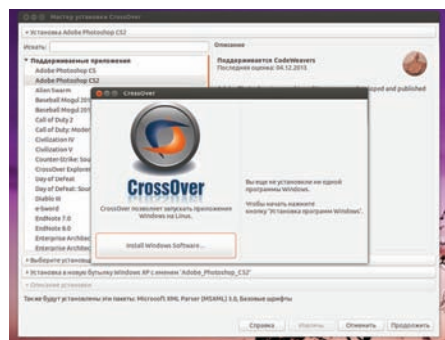




# CrossOver 13.0

Не так давно увидел свет новый релиз CrossOver 13.0. Приложение основано на коде Wine и предназначено для запуска программ и игр, созданных для Windows. Распространяется на коммерческой основе (стоимость лицензии 20,95 \$), но, в отличие от оригинального Wine, с ее помощью многие приложения и игры работают стабильнее, быстрее и настраиваются проще. В первую очередь проект предназначен для упрощения запуска специализированных офисных приложений – MS Office всех версий, Internet Explorer, Adobe Photoshop, специализированных бухгалтерских, конструкторских и дизайнерских программ. Разработчик – компания CodeWeavers – является одним из основных участников и спонсоров проекта Wine. Со временем почти все наработки и новшества, использованные в коммерческом CrossOver входят в состав Wine.

В новой версии CrossOver основные из-



менения были направлены на увеличение производительности игр. В том числе технология «Performance Enhanced Graphics», призванная более эффективно распределять нагрузку между CPU и GPU благодаря использованию отдельного потока для графических команд. С помощью этой технологии удалось достичь удвоения FPS (количества кадров в секунду) для некоторых игр на графическом движке Source. А ведь на Source созданы такие легендарные игры как Counter Strike, Half Life, Left 4 Dead и Portal, пользующиеся заслуженной популярностью.

В CrossOver 13.0 также добавлен набор улучшений для обеспечения бесшовного запуска Windows-приложений. Также улучшена поддержка макросов в Microsoft Excel, исправлены выявленные ранее проблемы в QQ, Project 2010, Access 2000, Kayak Foundry. Обеспечена поддержка еще нескольких популярных игр и внесены исправления для них: добавлена поддержка Mirror's Edge, устранены проблемы с запуском Borderlands 2, корректно работает мышь в Guild Wars 2 и Terraria.

По материалам сайта: [inuxsam.org.ua](http://inuxsam.org.ua)

# Cipher: пакет программ для надежной криптографической защиты данных

**С**егодня информация – это один из основных активов, обеспечивающих жизнедеятельность людей и работу компаний. И ее необходимо защищать. Защитить информацию – значит обеспечить ее доступность, конфиденциальность и целостность. На жестких дисках пользователей находятся адреса, телефоны, фотографии и видео, идеи, дневники, наработки, подборки ценных материалов, конфиденциальная информация, пароли и PIN-коды. Все «нажито непосильным трудом». Десятки и сотни гигабайт информации, которая для владельца стоит намного дороже самого современного компьютерного железа, а то и вовсе бесценна.

Многие пользователи записывают свои пароли и PIN-коды на клочках бумаги, в памяти КПК и мобильных телефонов, на флеш-картах и оставляют эти записи в легко доступных для злоумышленников местах. Их без особого труда находят специалисты по социальной инженерии и «разгребатели мусора». Злоумышленники используют и более изощренные технологии: взлом паролей, фишинг, сниффинг, атаки типа «человек посередине» и тому подобное.

Пользователи часто задают эти вопросы:

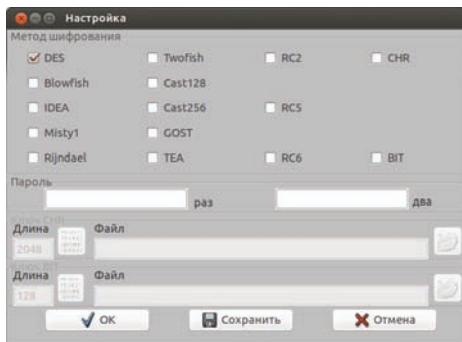
1. Есть много разных паролей (к почте, к кошелек, к еще чему-либо), невозможно запомнить их все! Где их можно хранить в безопасности? В каком надежном месте, чтобы можно было их легко и быстро извлекать и использовать?

2. Имеется конфиденциальная информация (идеи, наработки по бизнесу): как надежно сохранить ее от чужих взглядов?

3. Компьютером в фирме пользуюсь не только я. Как сделать так, чтобы доступ к своим файлам на нем имел только я?

Ответы не так сложны, как это может показаться на первый взгляд. Надо просто выделить немного времени и заняться безопасностью своей информации. Сегодня нам в этом поможет пакет программ Cipher.

Пакет Cipher включает в себя шифровальщик файлов, редактор шифровок и генератор паролей. В приложении используются проверенные и стойкие методы шифрования (GOST, Blowfish, IDEA, Misty1, Rijndael, Twofish, Cast128, Cast256, RC2, RC5, RC6, DES, TEA). Добавлены и авторские методы шифрования – CHR и BIT – с использованием файла-ключа. Можно использовать как один, так и несколько методов шифрования.



**Шифровальщик файлов** является основной частью пакета Cipher, он позволяет шифровать отдельные файлы и рекурсивно все файлы в папке (включая вложенные папки).

Основные функции программы:

- Шифрование и дешифрование файлов по методам GOST, Blowfish, IDEA, Misty1, Rijndael, Twofish, Cast128, Cast256, RC2, RC5, RC6, DES, TEA по паролю.
- Шифрование и дешифрование файлов по методу CHR, BIT с использованием файла-ключа.

- Выбор одного или нескольких методов шифрования.

- Создание отдельного зашифрованного файла с расширением .cip.

- Полное удаление файла-источника.

Программа предлагает два варианта сохранения результата шифрования файла: шифрование собственно самого файла и сохранение результата шифрования в новом файле с добавлением расширения файла .cip.

При выборе второго варианта можно дополнительно включить опцию удаления файла-источника. Программа сначала в файле-источнике установит все биты в ноль и после этого удалит файл, минуя корзину. После этого восстановить информацию, которая была в файле, невозможно.

**Редактор шифровок** представляет собой по сути текстовый редактор со встроенной функцией шифрования. Он сочетает в себе простоту использования, надежность и мобильность. Редактор работает с текстом в формате UNICODE, поэтому в него можно вводить любые символы, в том числе и иероглифы. Информацию в редактор можно заносить в том формате, к которому вы привыкли.

Принцип работы заключается в том, что надо ввести всего один пароль, чтобы получить доступ ко всем своим паролям. Даже если у вас украдут все ваши файлы с паролями, для укравших они окажутся бесполезными. То же самое, если вы, к примеру, потеряете флеш-карту: вы потеряете только ее, а не пароли.

**Генератор паролей.** Для генерации пароля или логина можно воспользоваться программой «Генератор паролей». Программа придумает пароль любой длины и из набора любых символов. Перед генерацией пароля необходимо ввести длину пароля («Password length») и выбрать набор



символов (поставить «галочки»), из которых будет формироваться строка пароля. Нажать клавишу F2 или мышкой первую кнопку, для генерации пароля. Сгенерированный пароль будет выведен в поле. Для копирования пароля в буфер обмена, можно нажать клавишу F5 или кликнуть мышкой вторую кнопку.

**Шифровальщик** обеспечит очень надежную криптографическую защиту конфиденциальных данных. Приложение имеет портативную версию, которую можно записать на флеш-карту и запускать на любом компьютере.

Методы шифровки, используемые в Cipher, довольно надежные, но при желании, вполне возможно, их можно будет расшифровать на мощных машинах в лабораториях спецслужб (при условии, конечно же, что им это интересно). Если ваши файлы не столь секретны, то можете смело пользоваться программой.

Главное не забыть об использованных методах шифрования и пароль. :)

Совместимость: Linux, Windows.

Домашняя страница:

<http://www.familytree.ru/ru/cipher.htm>

По материалам сайта:  
zenway.ru



# GRAMPS: собственное генеалогическое дерево

Мир информационных технологий захлестнул все наше свободное время. Вот и я сегодня решила сменить старый добрый блокнот на электронную программку. Ранее я активно использовала веб-клиент Evernote для Chrome (в нем мне нравится простота интерфейса и то, что заметки сохраняются автоматически) и различные сервисы Google – Google+, Calendar, Google Doc. Но все равно все записи я веду в толстенном блокноте. Посмотрим, что предлагает нам взамен Linux.

Перед вами **Gramps**. Приятно познакомиться. Это кроссплатформенная (Linux, BSD, Solaris, Windows и OS X) функциональная бесплатная программа для создания генеалогического дерева (фамильного дерева, родословной). Обладает всеми необходимыми функциями. Строит дерево графически, поддерживает связи, поиск, множество параметров для каждой личности и многое другое.

Первым делом в Gramps вы должны создать людей. Для каждого человека вы можете задать множество параметров, среди

которых имя, прозвище, дополнительные имена, пол, профессия, статус, фото, события (например, день рождения), различные атрибуты, заметки, адреса и так далее. По введенной вами информации вы сможете в дальнейшем производить поиск и делать необходимые выборы.

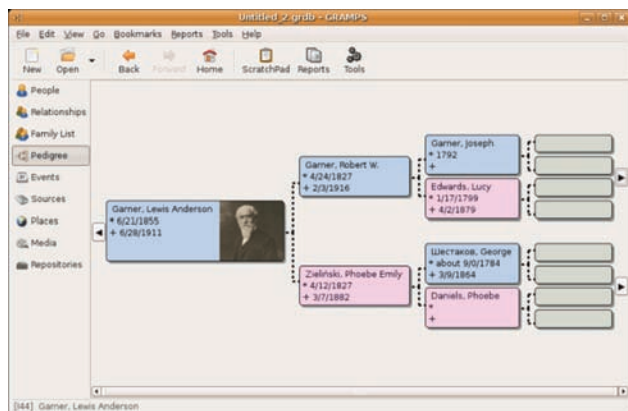
Между людьми вы можете создавать отношения, создавать семьи, добавлять события к отношениям и многое другое (вспоминаю старую добрую Sims).

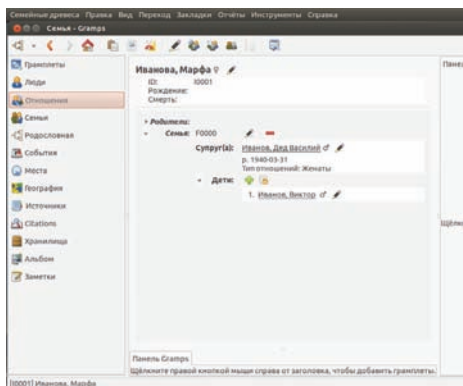
Возможностей у программы действительно много и ее можно использовать не

только для создания фамильных деревьев. Можно, например, использовать Gramps для создания иерархической структуры предприятия.

Gramps поддерживает дополнения, их можно скачать с официального сайта.

Интерфейс у Gramps полностью графический. Главное окно разбито на вкладки. Каждая вкладка отображает определенную





Просмотр отношений в версии 3.4.2-1.

информацию, с которой вы можете работать. Добавление новых объектов происходит в диалоговых окнах. В целом интерфейс мне понравился.

Поддерживается импорт и экспорт информации в несколько форматов.

Здесь описаны лишь базовые возможности программы Gramps. С помощью дополнений их можно существенно расширить.

Программа переведена на русский язык и есть в репозиториях Ubuntu

Установка:

```
sudo apt-get install gramps
```

Также можно установить из deb-пакета с официального сайта: <http://gramps-project.org/download>.

Автор:

Анастасия Звенигородская,  
команда UserAndLinux

## SoftPerfect WiFi Guard – защищаем Wi-Fi

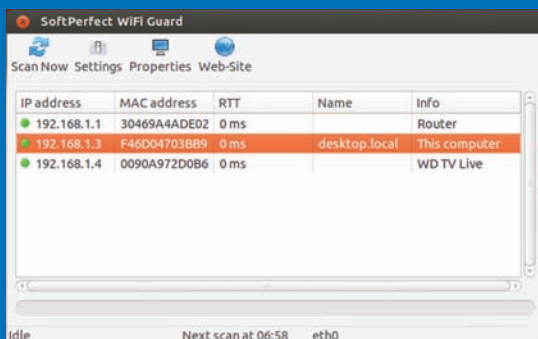
SoftPerfect WiFi Guard – это отличное приложение для отслеживания посторонних компьютеров и различных устройств в вашей локальной сети. Особенно эта утилита актуальна для тех, у кого дома Wi-Fi точка не защищена паролем.

При запуске приложение сканирует сеть и помечает все устройства зеленым или красным цветом: известное или неизвестное устройство соответственно. Список с известными устройствами можно пополнять. Также можно настроить уведомление при подключении к сети неизвестных устройств. Интервал сканирования сети настраиваемый.

Но главная изюминка SoftPerfect WiFi Guard в том, что приложение можно использо-

вать не только для защиты, но и для атаки на неизвестные устройства. Для этого сразу после уведомления о подключении, запускаем sniffер трафика, начинаем сбор cookies и другой конфиденциальной информации.

По материалам сайта:  
[ubuntovod.ru](http://ubuntovod.ru)



# Linux + UEFI = ?



Этот вопрос уже не раз обсуждался специалистами, а в интернете велись дебаты о сговоре между производителями компьютеров и компанией Microsoft. В свою очередь, редмондская корпорация заявляет, что все это делается в целях безопасности, и даже Windows 7 будет невозможно установить на ПК с прошивкой UEFI.

Оставим за кадром бурные обсуждения и займемся лучше делом. Как установить OS Linux на ПК с UEFI и Secure Boot? Ответ, к счастью, есть. Для начала давайте вспомним, что такое UEFI и BIOS и для чего они нужны?

На персональные компьютеры с BIOS можно без проблем установить любой дистрибутив Linux рядом с Windows. Во время загрузки ПК в загрузчике GRUB необходимо выбрать систему, которую мы хотим использовать в данный момент.

Другое дело, если перед нами компьютер с UEFI (и установленной по умолчанию Windows 8). Запустить Linux на таких машинах стало сложной задачей, так как включенная технология Secure Boot, вероятнее всего, не позволит это сделать. При включенном Secure Boot компьютер, прежде чем загрузит операционную систему, проверяет сигнатуру ее загрузчика. Если операционная система отсутствует в списке, ПК не загрузится.

**BIOS** (basic input/output system) – это набор микропрограмм, записанных в микросхему IBM PC-совместимого персонального компьютера, который отвечает за начальную загрузку ПК и запуск операционной системы.

**UEFI** (Unified Extensible Firmware Interface) – это интерфейс встроенного программного обеспечения, который пришел на смену BIOS. Основная его задача состоит в корректной инициализации оборудования при включении системы и передаче управления загрузчику операционной





системы. Первой эту спецификацию внедрила компания Intel, а называлась она тогда Extensible Firmware Interface (EFI). Стандарт создавался для того, чтобы улучшить взаимодействие ПО и устранить ограничения BIOS. В его создании участвовало более ста сорока технологических компаний (включая Microsoft). Интерфейс UEFI существенно отличается от BIOS не только процедурой загрузки, но и способами взаимодействия с операционной системой. Массово компьютеры с UEFI стали поставляться после 2010 года. Сейчас разработкой стандарта занимается Unified EFI Forum.

**Secure Boot** – технология, входящая в спецификацию UEFI 2.2. Она создана для защиты ПК от выполнения вредоносного кода на этапе предзагрузки ОС и проверяет подписи модулей ядра, драйверов. Сертифицированные компьютеры с Windows 8 борту обязаны иметь опцию отключения Secure Boot, поэтому пользователям таких машин не стоит беспокоиться. Secure Boot не отключается только на устройствах с ARM-процессорами с установленной Windows RT.

## Итак, есть два варианта установки Linux на ПК с UEFI и Secure Boot.

1. Выбрать дистрибутив, который поддерживается Secure Boot.

Все современные версии дистрибутива Ubuntu (с версии 12.04.2) можно установить на большинстве ПК с включенной опцией Secure Boot. Это стало возможным благодаря договоренности с компанией Microsoft, которая добавила в Secure Boot подпись, позволяющую установить Ubuntu.

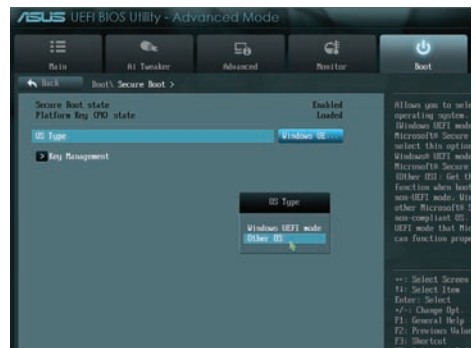
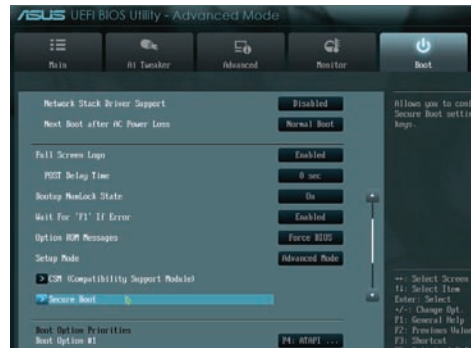
### 2. Отключить Secure Boot.

Этот способ позволит устанавливать более старые версии Windows, разработанные до создания UEFI. Например, отключив Secure Boot на ПК с предустановленной

Windows 8, вы сможете установить на него Windows 7.

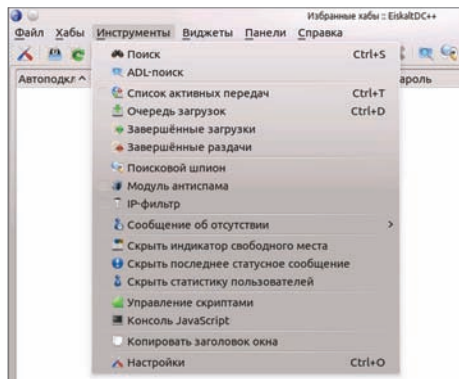
**Чтобы отключить Secure Boot** необходимо войти в меню UEFI BIOS (способы зависят от конкретного производителя, советуем уточнить в документации) и выбрать соответствующие опции настроек.

В зависимости от производителя материнской платы функция Secure Boot отключается разными способами. Ниже приведены скриншоты отключения Secure Boot на материнках Asrock и ASUS.



## DC++ клиент для Linux EiskaltDC++

EiskaltDC++ – свободный кроссплатформенный клиент файлообменной сети Direct Connect и ADC, написанный с использованием Qt4. Последняя версия поддерживает сборку и под GTK. Наследник программы EiskaltDC (правда, от всего наследия перепало лишь имя, так как код полностью переписан). Из ключевых различий: была убрана поддержка библиотеки dclib, произведен переход на DC++. Поддерживаются сборки под Linux, FreeBSD, OS X и Windows. Еще одна из особенностей программы – отсутствие разделения на демон и графический интерфейс, как это принято в такого рода утилитах. Объясняется это нерациональностью потребления ресурсов. Программа имеет локализованный интерфейс.



**В**озможности программы достаточно большие и покрывают все запросы самого искушенного пользователя:

- Многопоточное скачивание (скачивание одного файла сразу с нескольких источников).
- Поиск с возможностью группировки результатов.
- IP-фильтр, антиспам, поисковой шпион.
- Возможность использования бокового дока со списком виджетов, многострочной панели вкладок или однострочной панели с вкладками.
- Списки отданного и скачанного.
- Избранные и публичные хабы.
- Фильтрация в списке пользователей, в результатах поиска, в файл-листах, в публичных хабах.
- Полнофункциональный чат (раскраска ников, парсинг магнетов, ссылок, смайлы, поиск в чате, команды чата).

- Пользовательские команды.
- Ограничение скорости закачки и отдачи (общие; в заданный промежуток времени; по размеру ресурса).
- Избранные пользователи.
- Текстовые и звуковые уведомления.
- Использование маски для указания файлов и каталогов, которые не надо хешировать.
- Настройка периода автоматического обновления общего ресурса.
- Автообновление внешнего IP через DynDNS для избранных хабов.
- Загрузка файлов в каталог назначения без использования временного каталога.
- Drag-and-drop файлов в поле ввода сообщений.
- Отображение IP-адресов пользователей в чате (зависит от настроек хаба: информация о них обычно доступна только для операторов).
- Индикаторы свободного места и прогресса хеширования в статусной строке.
- Проверка активности пользователя.
- Регулярные выражения Qt в фильтре списка пользователей.
- Горячие клавиши с менеджером выбора.
- Вычисление TTH (Tiger Tree Hashing) произвольного файла.

Установить программу можно по ссылке (для Ubuntu): <http://ualinux.com/ru/ubuntu-apps-internet/39895-eiskaltdcpp>

По материалам сайта: [linuxprogs.org.ua](http://linuxprogs.org.ua)

## Отслеживаем доставку посылок в Ubuntu

П риблизжаются праздники, а значит, давно пора подумать о подарках. Как известно, на зимние праздники приходится пик почтовых отправлений. Согласно исследованию ритейлера Enter, в 2011 году в России было продано через интернет товаров на 10,3 млрд \$. В Бразилии за этот же период было совершено онлайн-покупок на 10,2 млрд \$, в Индии – на 10 млрд \$, а в США – на 194 млрд \$ (данные, напомним, на 2011 год). В этом году Почта России прогнозирует рост трафика почтовых отправлений. В 2012 году, по ее данным, из-за рубежа поступило 21,6 млн посылок, мелких пакетов и экспресс-отправлений, 70 процентов из них – около 15 млн – покупки россиян в интернет-магазинах. Все это, а также тот факт, что национальный почтовый оператор славится своей крайней нерасторопностью (если не сказать хуже) и часто небрежным отношением к посылкам, вызывает несколько вопросов: что можно сделать со своей стороны и как отсле-

дить свою посылку на всем пути? Для этого существует несколько разных онлайн-сервисов, но нас интересует отдельное приложение для десктопа под управлением Ubuntu.

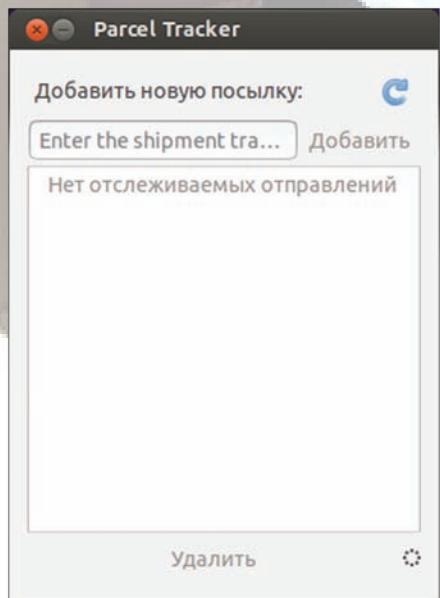
Такое приложение есть – это **Parcel Tracker**. Чтобы установить программу, вводим в терминале команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:
torkvemada/torkvemada
sudo apt-get update
sudo apt-get install parcel-
tracker
```

Интерфейс программы сделан по принципу «необходимо и достаточно». В главном окне есть поле, куда надо ввести номер почтового отправления (после этого вам будет предложено дать посылке вменяемое имя) и список ваших почтовых отправлений, уже добавленных ранее. Да две кнопки: обновить и удалить.

Окно настроек предлагает на выбор несколько почтовых служб (есть UPS, EMSPost.ru, DHL, RussianPost.ru, Fedex, Ukrpochta.com, SingPost, USPS, Belpost.by и несколько других). Там же можно задать интервал отправлений в секундах (при этом не рекомендуется выставлять малые значения, так как это создает дополнительную нагрузку на сеть). По умолчанию выставлено значение в 300 секунд (5 минут). Остается только гадать, почему отдано предпочтение секундам и зачем надо переводить в них, скажем, интервал в три часа. Но в любом случае, приложение отлично работает (по крайней мере обычные китайские посылки отслеживает исправно).

Конечно же, вряд ли это повлияет на увеличение сроков доставки вашей посылки. И хорошо, если новогодний подарок будет доставлен хотя бы в январе. Удачных покупок!



Автор: Андрей Россошанский,  
команда UserAndLINUX

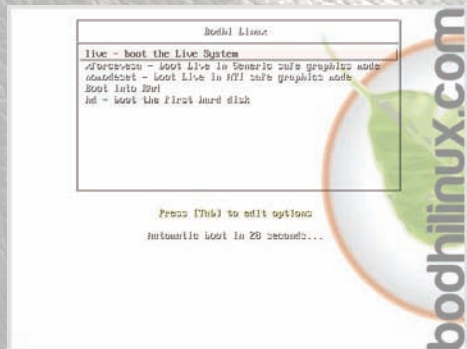




# bodhilinux

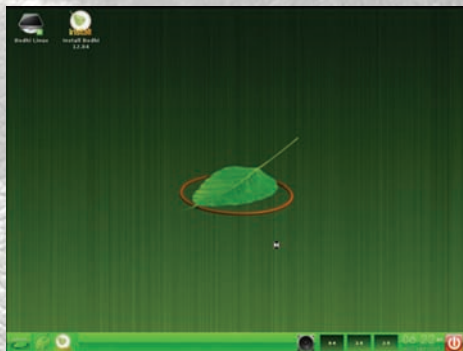
**12 сентября 2013 года свет увидела новая версия Bodhi Linux – 2.4.0. Что же такое Bodhi? Bodhi Linux 2.4.0 – обновленная версия активно развивающейся легковесной модификации Ubuntu Linux с оконным менеджером Enlightenment.**

Enlightenment – модульный и гибко настраиваемый оконный менеджер, имеющий множество уникальных возможностей и внешне, очень своеобразный, использование его после традиционных KDE, Gnome/MATE, XFCE или LXDE может показаться на первый взгляд не очень удобным... Но это скорее дело привычки, освоившись в нем все становится простым, логичным, понятным и удобным!



Bodhi Linux 2.4.0 основан на Ubuntu 12.04 LTS (LTS версии с долговременной поддержкой / выпуском обновлений и исправления проблем с безопасностью, выходят раз в два года и поддерживаются в течении трех лет, эта версия будет поддерживаться до апреля 2017 года) и является обратно совместимой с ней.

Bodhi Linux 2.4.0 не имеет каких либо кардинальных отличий, от прошлой версии (Bodhi Linux 2.3.0 выпу-



щенный 31.03.2013) и связан он в первую очередь с исправлением ошибок, а так же обновлением некоторого входящего в состав сборки системных и пользовательских приложений, а так же тем оформления...

Выпуск Bodhi Linux 2.3.0 предназначен в основном для новой установки, для тех кто использует прошлые выпуски, все наработки, обновления и дополнения доступны в репозитории.





Bodhi Linux по сравнению с оригинальной версией Ubuntu (а так же большинства ее модификаций) практически не имеет предустановленного программного обеспечения.



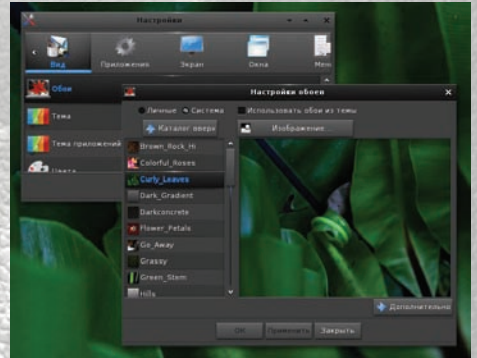
Установщик Bodhi Linux имеет стандартный, из Ubuntu 12.04 (его отличие лишь в презентации показываемой в процессе установки):

В связи с тем что в состав Bodhi



Linux входит только самый минимум приложений установка системы проходит очень быстро...

Enlightenment помимо симпатичного внешнего вида имеет и ряд других достоинств. Он легкий и минималистичный, в нем практически все можно настроить в графических конфигураторах, а модульность дает возможность оставить только нужные части окружения (что несомненно полезно при использовании на нетбуках).



В Bodhi Linux для Enlightenment присутствует весь набор настроек, установка дополнительного программного обеспечения производится в Synaptic, можно использовать и другие инструменты из состава Ubuntu (установив их самостоятельно).

## Минимальные системные требования:

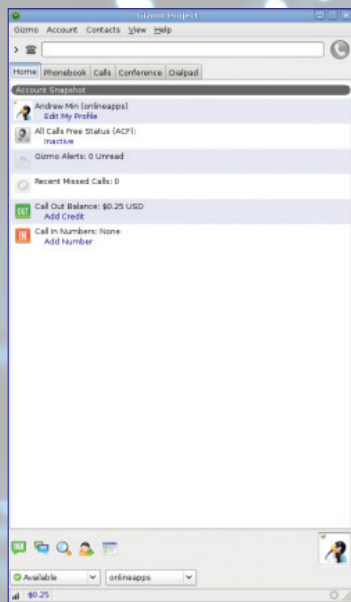
- Процессор: уровня Pentium 2 (300mhz i386)
- Оперативная память: 128Мб
- 2,6 Гб на жестком диске (HDD)

Руководство по использованию Bodhi Linux – <http://wiki.bodhilinux.com/doku.php>

Адаптировано для журнала  
UserAndLinux по материалам сайта  
zenway.ru



# ТОП 5: SIP-КЛИЕНТОВ



Автор: Андрю Мин (Andrew Min).  
help.ubuntu.ru

## Gizmo5

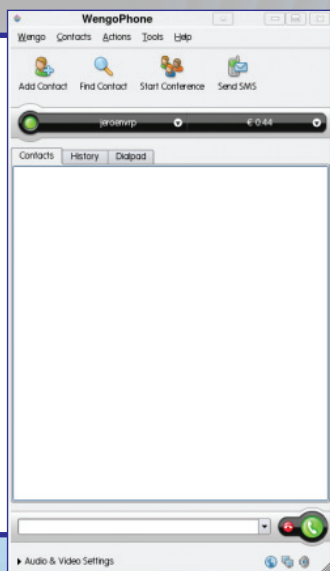
**Gizmo5** (<http://gizmo5.com/>) – одно из старейших SIP-приложений. Разработанный компанией Майкла Робертсона (Michael Robertson) SIPphone и ранее известный как Gizmo Project, Gizmo5 превратился из SIP-клиента в ведущий SIP-провайдер и конкурента противоположного сервиса Skype. Он поддерживает передачу файлов, голосовую почту и конференции. За скромную плату вы также можете получить телефонный номер и кредит на исходящие звонки (аналогично Skype).

Поскольку Gizmo проприетарен, его нет в репозиториях Ubuntu, но вы можете установить его при помощи пакета libstdc++6, ссылку на его скачивание можно найти на странице: <http://url.fullcirclemagazine.org/f6db14>

## QuteCom

**QuteCom** (<http://www.qutecom.org/>), бывший WengoPhone, – это мощный VoIP-клиент, основанный на Qt. Как и SIP Communicator, он поддерживает множество протоколов, включая MSN, AIM, Yahoo и Jabber. В него включены все обычные возможности SIP-клиентов, такие как видеозвонки, основанные на ffmpeg, SRTP/AES-шифрование, а также не вполне обычные – например смайлики со звуками. Если вы пользователь KDE и вам нужны большие возможности, QuteCom – отличная альтернатива Gnome – и Java-приложениям.

Для установки QuteCom используйте сторонний репозиторий Launchpad перейдя по ссылке <http://url.fullcirclemagazine.org/1885a6>.

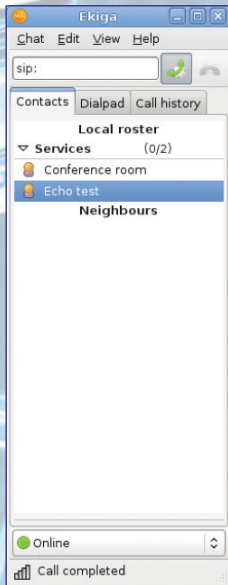
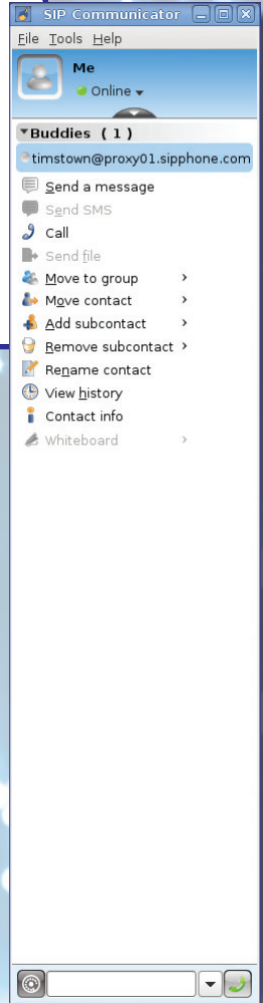




## SIP Communicator

**SIP Communicator** (<http://www.sip-communicator.org/>) – единственное Java-приложение в этом обзоре. Несмотря на это, он отлично работает в среде Gnome и имеет не только стандартные возможности SIP-клиентов, но также поддерживает Jabber, AIM, Yahoo, MSN и, в тестовом режиме, Facebook. Он также имеет невероятные возможности настройки, в том числе кодирования, расширенные оповещения и огромное число плагинов.

Чтобы установить SIP Communicator, скачайте deb-пакет, находящийся на странице <http://url.fullcirclemagazine.org/70453d>.



## Ekiga

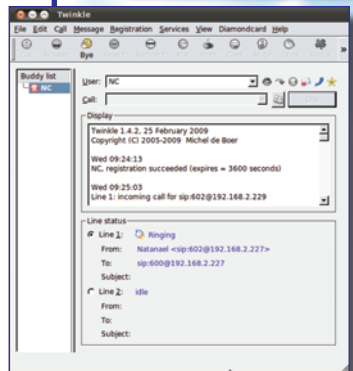
**Ekiga** (<http://ekiga.org/>), созданный Дамьеном Сандрасом (Damien Sandras), – это SIP/NetMeeting-клиент, установленный в Ubuntu по умолчанию. Изначально известный как GnomeMeeting, он включает в себя ряд возможностей для работы в локальной сети, таких как поддержка LDAP, Bonjour/ZeroConf. Он также поддерживает стандартные текстовые, голосовые и видео SIP-клиенты, сообщения о статусе, адресные книги и многое другое.

Ekiga установлен в Ubuntu по умолчанию. Чтобы установить его на другие операционные системы, используйте пакет «ekiga».

## Twinkle

Если вы один из тех пользователей Kubuntu, кто ищет альтернативу QuteCom, попробуйте Twinkle (<http://www.twinklephone.com/>). Его автор Мишель де Боэр (Michel de Boer) включил в программу множество возможностей, включая интеграцию с KAddressBook, расширенную обработку звонков, настраиваемые уведомления, шифрование, передачу файлов и даже интерфейс командной строки. Также частично поддерживается оповещение о присутствии и простая адресная книга. К тому же Twinkle отличный VoIP-клиент, основанный на Qt.

Для установки Twinkle используйте пакет «twinkle» из репозитория «universe».



# Виртуальное прототипирование в Linux

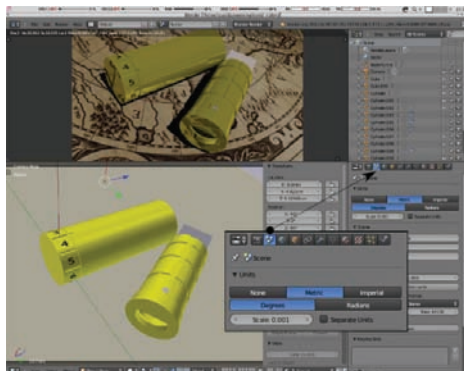
Так уж сложилось, что Linux для меня домашняя система более 5 лет. Я работаю с различными САПР-системами под Windows и прекрасно вижу ту пропасть, которая существует в этой области. Но, вне зависимости от выбранной ОС, не существует такого инструмента «сделать красиво» — нажал заветную кнопку и идея воплотилась в годную 3D модель/чертеж. Проектирование весьма длительный всесторонний процесс, от этапов ТЗ до испытания образцов. И тут все средства хороши — от простого карандаша и бумаги, коробки пластилина до навороченной САПР с просчетом веса и прочими плюшками. Процесс в Windows выглядит аналогично и так же приходится постоянно использовать «связки» различного софта для одного прототипа, но стоимость этого софта для хобби мягко говоря неподъемна.



В данном же случае речь пойдет о хобби, пусть и приносящем доход, но все же хобби. Я расскажу о софте, необходимом для создания реальных прототипов, которым пользуюсь под Debian testing с DE xfce. Мой выбор, возможно, не идеален, но для творчества вполне годится. Итак, имеется некая идея в вакууме, необхо-

димо найти инструмент для 3D визуализации с возможностью быстрого прототипирования средствами ЧПУ.

## Blender



Пожалуй лучший инструмент для визуализации, даже из коробки, значительно превосходящий возможности модулей визуализации многих САПР. Практически без танцев позволяет «переварить» модель в понятные ЧПУ g-code, и это понятно, ибо с экспортом в .stl меньше всего вопросов.

Для инженера привыкшего к метрической системе и меряющего все в миллиметрах потребуется лишь выставить привычную систему измерения:

### Плюсы:

- фотореалистичный рендер
- анимация — сгодится как средство для движущихся частей
- наличие видео редактора как средства для презентации идеи



ualinux.com

- возможность получения G-code для ЧПУ

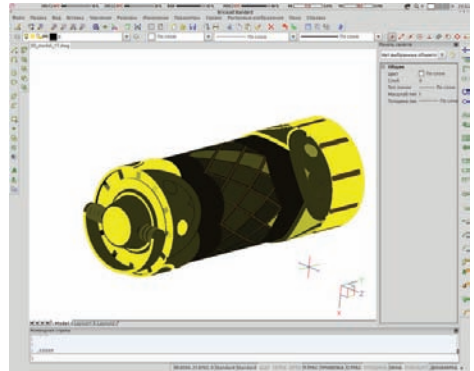
### Минусы:

- зачастую элементарно трудно прикинуть размеры деталей, а модель должна содержать максимум информации о себе.
- слабо предсказуемый импорт/экспорт форматов. Не смотря на существование небольшой кучки плагинов-конвертеров,
- основная проблема – перевод исходных файлов в форматы, нужные инженеру. Так и по части геометрии: зачастую размеры «плывут», искажается кривизна линий и прочее

Однако Blender это все же не CAD, хотя попытки сделать из него таковой были, например плагин blenderCAD. Но заложенный изначально механизм полигонального моделирования мало пригоден для продвинутой САПР с механизмом твердотельного моделирования. Впрочем, для домашнего творчества «на коленке» обычно blender'a более чем достаточно, ибо проектная документация зачастую просто излишня, достаточно понимания, как идею завернуть в приемлемую оболочку. Но зачастую собственного скилла не достаточно, либо проще отдать часть деталей на аутсорс, а при работе с подрядчиками нужна система, которая идеально работает с DWG или DXF. Токарю/фрезеровщику «выхлоп» с Blendera тоже не предложишь, ибо пойдешь не только лесом, но и в пешее путешествие. Порой просто необходимы инструменты для создания документации и передачи ее в печатном виде.

### Bricscad

Наиболее дружелюбный интерфейс имеет инструмент для твердотельного 3D моделирования (Solid modelling) под Linux – Bricscad, позиционируется он как аналог AutoCad, хотя и не дотягивает до такового.



При работе в 2D (чертежи, развертки и т.п.) практически не уступает AutoCad.

### Плюсы:

- полная совместимость выходных файлов с AutoCad
- предсказуемый импорт/экспорт
- возможность конвертации чертежей/моделей в pdf

### Минусы:

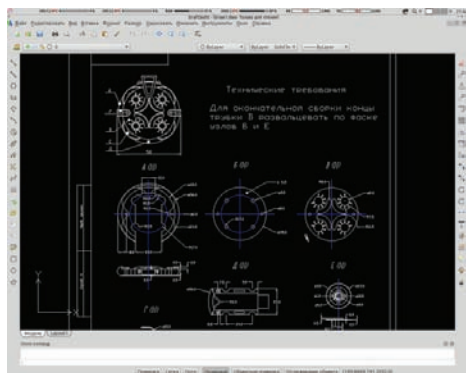
- proprietary software к тому же платное, впрочем для студентов доступна бесплатная лицензия на год.



### DraftSight

До знакомства с Bricscad был основным инструментом для работы с DWG. Позволяет создавать, редактировать и просматривать файлы DWG, но увы 2D. 3D можно просматривать, но не более.





В связи с полной миграцией на Bricscad как инструмент более не актуален.



## Incscape

Для творчества «на коленке» инструмент вполне способен заменить Windows аналоги векторных редакторов, таких как CorelDraw. Незаменимая вещь при работе с развертками для Blender'a. Но, по большей части, им я пользую для получение бумажных распечаток по лазерно-утоужной технологии.

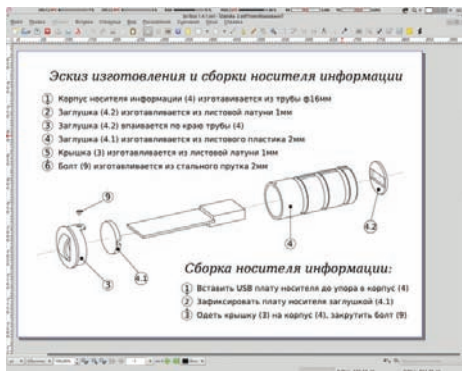
### Плюсы:

- неплохая система привязок
- экспорт в DXF

### Минусы:

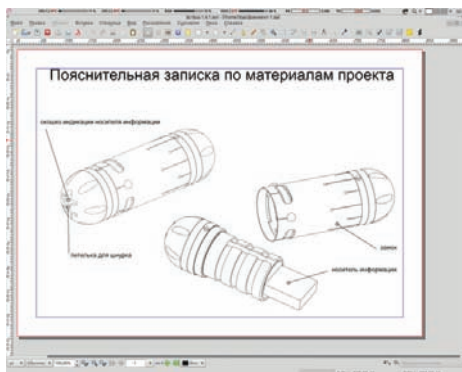
- нет «привычного» инженеру рисования командами

## Scribus



Хороший инструмент для верстки документов. Со своей основной целью – передача документации в электронном виде в формате PDF или бумажной распечатке справляется полностью.

Вот, пожалуй, и весь необходимый набор софта для визуализации идей. Остается лишь достать из кладовки самый простой инструмент и сделать, пусть порой не так, как на картинках. Проектировка изначально экономит время как и материалы, ибо идей много, а времени мало. При востребованности идеи и соответствующей конвертации в дензнаки, опять же, ничего не мешает сделать все на ЧПУ. Благо софт это позволяет по созданным 2D и 3D моделям.



По материалам сайта:  
[habrahabr.ru](http://habrahabr.ru)



Школьный  
Электронный  
Дневник



Школа



Учительская



Профиль



Оплата



Обучение

Социальный проект компании "ВИТ" – Школьный электронный дневник



**Функции постоянно  
добавляются и  
модернизируются !**



**ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!**

- **Электронная база данных**
- **Персональный сайт школы**
- **Новости, события, праздники**
- **Связь с учителями и родителями**
- **Домашнее задание, оценки, замечания и поощрения**
- **Мобильная версия сайта**
- **Электронная очередь детских садов**
- **Отчеты, статистика, рейтинг школ**

**а также :**

**различные акции, скидки,  
праздники для наших  
пользователей !**

**с ED.ua  
сбудется  
моя Мечта!**



**ФЕОДОСИЯ**

**ФЛП Касьянова О. В. :**

**тел: +380991605920**

**+380950244989**

**<http://ed.ua>**

**ЛУГАНСК**

**ФЛП Турецкая З. В. :**

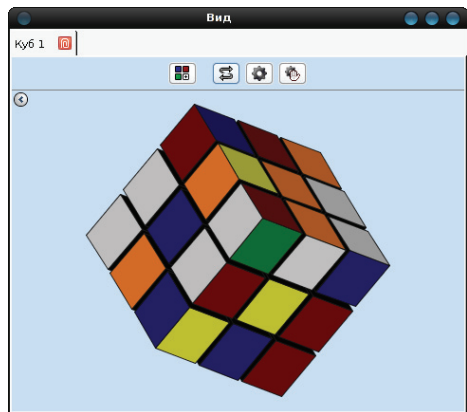
**тел: +380500311340**

**+380990631993**

**<http://m.ed.ua>**

**98112, Украина, АР Крым, г.Феодосия, ул. Крымская, 21-А Тел.: (06562) 7-44-79**

# Arcus – 3D симулятор, тренажер по сборке «Кубика Рубика»



**A**rcus – простое Java приложение, виртуальный 3D симулятор / тренажер, одной из самых знаменитых головоломок мира «Кубика Рубика».

Кубик Рубика/Кубик Рубик – механическая головоломка изобретенная в 1974 году венгерским скульптором и преподавателем архитектуры Эрне Рубиком. Первоначально головоломка была известна как «Магический кубик» от венгерского Vűvös Коска.

Механическая головоломка представляет собой пластмассовый куб, составленный из 26 кубиков, способных вращаться вокруг невидимых снаружи осей. В собранном виде каждый из девяти квадратов, на каждой стороне кубика, окрашен в один из шести цветов (как правило расположенных парами напротив друг друга), желтый-белый, синий-зеленый, красный-оранжевый...

Поворотом сторон кубика можно переупорядочить квадраты множеством различных способов. Задача решающего головоломку

состоит в том что бы поворачивая стороны куба вернуть его в исходное состояние, когда все стороны квадрата имеют один цвет (разговорное «Собрать кубик Рубика»).

Arcus удобный тренажер по «сборке» кубика Рубика, в трехмерном виде показывающий все манипуляции с кубиком. Имеется и трехмерный редактор «Кубика Рубика» (для создания собственной цветовой палитры), а так же поведения мыши управляющей кубиком.

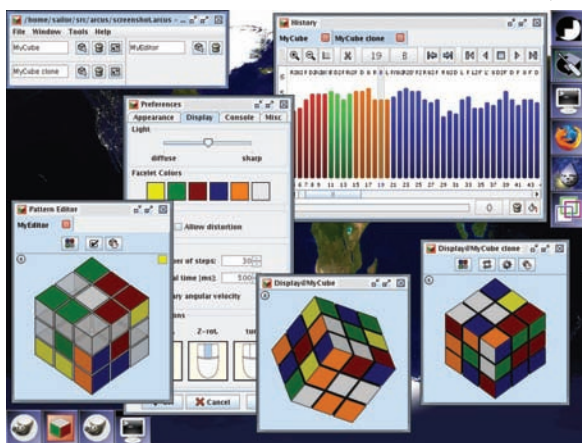
Arcus ведет историю поворотов сторон, позволяя вернуть кубик в исходную точку, позволяя собирающему головоломку найти ошибочный ход и сделать его заново, добиваясь оптимального решения головоломки (историю как удачной так и неудачной сборки можно сохранить).

**Лицензия: GNU General Public License v2 (GPL)**

**Домашняя страница**

**<http://arcus.sourceforge.net/index.html>**

*По материалам сайта: zenway.ru*





# Me and My Shadow

**М**e and My Shadow (Я и моя тень) – увлекательная бесплатная двумерная аркада-платформер под Linux. Вы управляете маленьким человечком и должны проходить уровень за уровнем. У человечка есть тень, которой вы должны давать задания и она помогает проходить игру.

На первых уровнях Me and My Shadow вы проходите ряд простейших уровней, получая подсказки. Обучение сделано очень хорошо и ненапряжно, вы узнаете все основы игры, как управлять, что нажимать, куда идти и так далее.

Отдельно стоит сказать о тени. Это очень интересная и оригинальная фишка в игре. Помимо человечка вы можете управлять его тенью. Делается это следующим образом. Вы нажимаете пробел, выполняете движения человечком, при этом на экране рисуется линия его движения, а потом снова нажимаете пробел и тень повторяет в точности ваши движения, но находится она может в любой точке игрового поля. Таким образом тень может проходить ту часть уровня, куда ваш человечек добраться не может. Это действительно очень интересно и увлекательно.

Графика Me and My Shadow вся выполнена в серых тонах, что придает определенную атмосферу.

В игре есть встроенный редактор уровней (карт). Он очень простой и разобраться в нем легко. В нем же можно сразу нажать кнопку Play (Играть) и опробовать вашу карту.

Игра полностью переведена на русский язык. Меню, подсказки – все переведено очень качественно.



Me and My Shadow доступна для Linux, Windows и MacOS X.

## Как установить Me and My Shadow в Ubuntu Linux

Первый способ это скомпилировать игру из исходных кодов. Второй способ – воспользоваться PPA репозиторием. Для установки Me and My Shadow в Ubuntu Linux выполните в терминале последовательно следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:upubuntu-
com/games
sudo apt-get update
sudo apt-get install meandmyshadow
```

Запустить игру можно из главного меню, она должна появиться в разделе Игры.

Можно запустить игру из командной строки. Исполняемый файл находится внутри директории /opt/extras.ubuntu.com, для запуска выполните в терминале:

```
/opt/extras.ubuntu.com/
meandmyshadow/bin/meandmyshadow
```

По материалам сайта:  
pingvinus.ru

# Democracy 3

**Democracy 3 – продолжение политического симулятора-стратегии, где вам в роли президента предстоит управлять всеми аспектами развития государства!**

Виртуальных жителей вашей страны будут волновать актуальные на данный момент темы: финансовый кризис, движение Оссуру, «арабская весна».



Мечтали ли вы когда-нибудь стать президентом? Или премьер-министром? Думаете, что смогли бы отлично управлять страной? Посмотрим, способны ли вы на это.

Преступность, безработица, государственный долг, терроризм, изменение климата... Сможете ли вы поднять экономику страны и заслужить любовь и доверие граждан своей страны? Компания Positech Games дает вам такой шанс!



Democracy 3 имитирует жизнь современного государства, нужды и желания каждого жителя вашей страны. Специально разработана нейронная сеть, которая используется для моделирования отдельных избирателей, имеющих свой голос на выборах, участвующих в различных политических партиях и группировках. Доход избирателей также моделируется вместе с их уровнем жизни. Это наиболее сложная политическая стратегия игры из всех когда-либо созданных.



Игра имеет уникальный пользовательский интерфейс, представленный отличной визуализацией связей между законами, политиками, избирателями и другими различными ситуациями в стране. Простой интерфейс также позволяет проследить все отношения между политикой и избирателями, чтобы быстро проанализировать влияние ваших решений. Ваша торговая политика может повлиять на ВВП, который будет влиять на безработицу, которая будет влиять на уровень жизни граждан, и, таким



образом влиять на уровень преступности, что приводит к ухудшению туризма, который влияет на ВВП ...

Каждый отдельный избиратель представляет собой смесь подмножества 21 различных групп избирателей, представленных в игре. В зависимости от смешения этих групп, избиратели могут быть молодыми, богатыми, либеральными, социально-активными или недееспособными, консервативными, религиозными и т. д.

Функция «фокус-группа» позволяет посмотреть отдельных избирателей и увидеть, как именно они пришли к решению голосовать за вас (или не голосовать).

### История одного президента

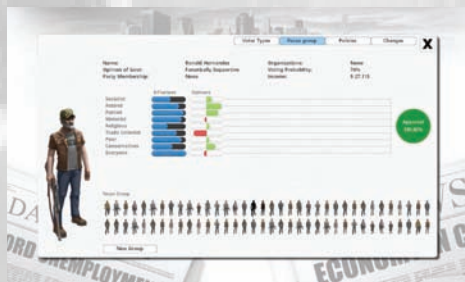
Придя к власти в США, на фоне падающей мировой экономики и не слишком большого внешнего долга (3 триллиона), я первым делом принялся решать проблемы здравоохранения, образования и науки. А дронный коллаيدر, государственная медицина, запрет автоматического оружия, налоговые льготы для гибридных автомо-



билей, полицейская база данных ДНК. Поддержка населения пошла вниз.

Мне пришлось разогнать кабинет министров, потому что два министра от либералов угрожали демонстративно из него выйти. От этой пары все равно было не слишком много толку, так что я набрал новых. Мой рейтинг упал еще ниже.

Ко второму году у власти я почти выплатил внешний долг, оздоровил экономику и нацию, но ВВП катился в тартарары – началась мировая рецессия. В процессе жутко разозлил религиозные организации (я запретил преподавание креационизма в школах и разрешил однополые браки) и негров (до сих пор не пойму чем). Негры почти год собирались меня убить, но в итоге я с ними помирился, когда ввел гранты для учащихся колледжей и запретил расовый профайлинг в полиции.



К концу четвертого года мои вложения в науку, экологию и образование начали приносить плоды. ВВП потихоньку пошел вверх (мировая экономика все еще падала), зависимость страны от нефти уменьшилась, мы запустили космическую станцию и практически полностью контролировали интернет-торговлю. Мой рейтинг среди населения стремительно вырос – с минимума в 13% на фоне кризиса в кабмине до 65%.

### И тут я ограничил бонусы банкирам.

В отличие от негров, они не стали церемониться и сразу прислали киллера – оснащенный снайперской винтовкой он попы-





тался застрелить меня из окна небоскреба. Его задержали спецслужбы, которым я не урезал финансирование, как военным.

Капиталисты и раньше были мной не сильно довольны из-за субсидий малому бизнесу, ограничения детского труда и поддержки общественного транспорта. Но их радовал рост экономики и наше технологическое преимущество. Да и 40% их поддержки – это не 5% у религиозных людей.

Я подумал о том, что мог бы сделать для успокоения банкиров, но решения не нашел. В их группировку входило чуть больше тысячи человек, в то время как союз чернокожих, который угрожал мне ранее, собрал

под своими флагами почти три миллиона. Я решил не беспокоиться.

На следующем ходу они снова прислали киллера. Я выжил.

В этом квартале экономика наконец-то разогналась и ВВП взлетел до невиданных высот. Моя поддержка позволяла мне делать что угодно, но я решил не ломать, то, что работает и ввел всего несколько небольших законов – ограничение фастфуда, поддержку студенческих клубов и дотации для железнодорожного транспорта, чтобы еще разгрузить дороги.

В день выборов на фоне 70% поддержки банкиры снова прислали киллера. В этот раз я не выжил.

(Описание игры с сайта [small-games.info](http://small-games.info))

Купить Democracy 3 вы можете на сайте [store.steampowered.com](http://store.steampowered.com/app/245470/) **<http://store.steampowered.com/app/245470/>** за 14.99 USD

Автор: Анастасия Звенигородская  
команда UserAndLINUX

## Системные требования (ПК)



### WINDOWS

#### Minimum:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 1 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
DirectX: Version 9.0c  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any

#### Recommended:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 4 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
DirectX: Version 9.0c  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any



### MAC

#### Minimum:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 1 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any

#### Recommended:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 4 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any



### Linux

#### Minimum:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 1 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any

#### Recommended:

Processor: 2 ГГц  
Memory: 4 GB RAM  
Graphics: 256 MB  
Hard Drive: 500 MB available space  
Sound Card: any

# No More Room in Hell



*«Когда нет больше места в аду, мертвые ходят по земле»*

**N**o More Room in Hell – кооперативный зомби шутер от первого лица. Бесплатный мод на движке Source. Как и в других подобных играх про зомби, эта игра сразу же воспринимается как клон Left 4 Dead, а учитывая, что обе эти игры используют один и тот же движок сравнения просто неизбежны. Но, игра всё же отличается от культового зомби шутера. И первое, что бросается в глаза, это другой геймплей: здесь зомби более медленные, темп игры довольно низкий, сама механика боя тоже медленная и это идет игре лишь на пользу. Для начинающих игроков игра может показаться очень сложной. Малое количество патронов, отчего их приходится экономить переходя на ближний бой. Сам же ближний бой рискованный, здесь не выйдет, махая катаной разрубать толпы мутантов за секунды. Нет, каждый отдельный зомби, представляет

собой угрозу. Игра сделана максимально приближенной к реальности. Нет каких-либо индикаторов здоровья, инвентарь который мы можем носить с собой ограниченный, с большим грузом вы не сможете долго бежать. Зомби вас может схватить при ближнем бое, даже если вы его ударили, от одного укуса может быть заражение, после чего мы медленно превращаемся в ходячего мертвеца (помочь на время могут лишь таблетки), нет индикатора патронов (их можно проверить лишь перезарядив оружие или просто проверяя обойму), игрок не взявший рацию не сможет услышать на большом расстоянии другого человека.

## Есть два режима игры:

### Режим задач.

Несколько карт, на которых нам предстоит пройти от точки респауна до зоны эвакуации, попутно выполняя задания, например, найти ключ от двери, взять газовый баллон, чтобы подорвать стенку, найти

сварку, чтобы разварить замок, вызвать спасателей по радио и т. п. Патроны, оружие, зомби, предметы генерируются каждый раз по-разному, в разных местах, также присутствует несколько сценариев на картах. Поэтому даже после нескольких игр мы можем побывать





кухонного ножа и заканчивая лопатой. Также можно отбиваться всем, что есть в руках: сваркой, огнетушителем и даже фонариком.

А теперь о минусах.

В игре достаточно много багов. И этот факт очень расстраивает, так как игра уже не новая. Порой происходят за-

на одной карте в том месте, где мы еще не были. Задания тоже генерируются случайным образом. Надо сказать, что разработчики сильно постарались в плане реиграбельности этого режима. Приятно видеть и проходить одну и ту же карту по разному.

### **Режим выживания.**

Необходимо защищать зоны (от одной до трех) от волн зомби. С каждой новой волной зомби все больше и больше. Необходимо продержаться до прибытия спасательного транспорта. Этот режим, как по мне сыроват, вышло сильно уж хардкорно, кривой баланс, патронов ну уж очень мало.

Графика приятная глазу. Уже привычная картинка от Source. Карты сделаны шикарно. Они более детализированы, чем в левфе и все они очень разнообразны по своему виду и месту действия. Большинство из них правда темные (но это и понятно – зомби-апокалипсис, мрачная атмосфера, темные улицы и коридоры).

В игре большое количество разнообразных оружия: пистолеты, автоматы, дробовики, оружия ближнего боя. И поскольку в игре дефицит с патронами, именно оружие ближнего боя часто является незаменимым атрибутом выживания. И тут представлен полный ассортимент подручных средств, для убийства зомби. Начиная от обычного

стрельбы дверей, если зомби стоят перед ними, плохая анимация на некоторых оружиях, зомби иногда проходят сквозь друга друга.

Также скажу о мультиплеере. Игра рассчитана на 8 игроков (что довольно много). Играть в со случайными напарниками очень сложно, порой даже невозможно. Также, независимо от сервера, пинг может повышаться до ужасных трехзначных цифр и это связано с самой игрой.

В общем, если разработчики продолжат дальше развивать игру, исправлять баги и налаживать баланс игры, получится прекрасный зомби шутер ничем не уступающим Left 4 Dead, отличающийся своим геймплеем и игрой.

Советую всем любителям зомби тематики и любителям хардкорных игр. Настоятельно рекомендую начинать знакомство с игрой только с друзьями, либо одному. Мультиплеер со случайными людьми действительно может испортить впечатление от игры.

Играть в игру бесплатно можно в Steam  
<http://store.steampowered.com/app/224260/>

Автор: Анастасия Звенигородская  
команда UserAndLINUX  
По материалам сайта:  
[steamcommunity.com](http://steamcommunity.com)

# Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями

## Часть 2

*Приветствую! Вот и вторая часть статьи об эмуляторах и возможности играть по сети на операционной системе на основе ядра Linux. В предыдущем номере мы рассмотрели как создать локальную сеть для игры двух и более человек, если позволяет эмулятор конечно. Ну а теперь приступим к эмуляторам консолей 4-6 поколений. И начнем мы с...*

### Super Nintendo (SNES)

Скажу честно: саму консоль вживую я видел всего пару раз. У племянников, когда приезжал к ним в гости в конце 90-х. В игротехах, куда ходили с другом. Ну, еще по телевизору в передаче Сергея Супонева. Вот тогда я впервые увидел Killer Instinct.



Такого впечатляющего количества крови и реальности персонажей я еще не видел! Она сразу поразила меня. Да так, что я не мог в нее играть, держал в руке геймпад, пока меня избивали и, открыв рот, пускал слюни. Ну ладно, сейчас не об этом. На данный момент существует всего несколько эмуляторов под Linux. Из них наиболее часто используются higan (бывший bsnes), Snes9x и ZSNES. Я буду использовать Snes9x. Скачать его можно с [emu-land.net](http://emu-land.net). Но учтите – ему для работы нужна старенькая библиотека libpng14. Как ее установить:

```
sudo apt-get install alien
```

```
wget ftp://rpmfind.net/linux/opensuse/
update/11.4/rpm/x86_64/libpng14-14-
1.4.4-3.6.1.x86_64.rpm
или для x86
wget ftp://rpmfind.net/linux/opensuse/
update/11.4/rpm/i586/libpng14-14-1.4.4-
3.6.1.i586.rpm
sudo alien -i libpng14-14-1.4.4-
3.6.1.x86_64.rpm
или для x86
sudo alien -i libpng14-14-1.4.4-3.6.1.i586.
rpm
```

Готово. Но я на всякий пожарный сделал бы еще одну символическую ссылку для владельцев x86\_64

```
sudo ln --symbolic /usr/lib64/libpng14.
so.14 /usr/lib/libpng14.so.14
```

Все, можно запускать. Сначала подстроим наш эмулятор. Options -> Preferences. Для начала разберемся с видео. Слева расположены меню. По умолчанию нас сразу отправило в Display. В центре нам важна настройка «Apply Scaling Filter». У меня сто-







ит HQ3X. Остальное вроде можно не трогать. Теперь заходим в Joyrads. Настраиваем свой геймпад. Если у вас есть Xbox или Playstation USB-геймпад, то играть будет в разы комфортнее, чем на клавиатуре. После настроек надо нажать «OK». Теперь-то можно играть.

Выбираем понравившиеся игры, скачиваем. Например, вышеописанный Killer Instinct. Распаковываем, не забываем, что ROM'ы должны быть идентичны, вплоть до названия. Запускаем эмулятор. Оба игрока выбирают File-> Open with Netplay.

Настройки для первого игрока, сервера: ROM Image – ROM с игрой. Act as a server. Порт 6096. Подключиться.

Для второго игрока: ROM Image – ROM с игрой. Connect to another computer – смотрим ip-адрес в Hamachi (Правой мышкой по товарищу, Копировать адрес IPv4), порт 6069. Подключиться. Если все сделано правильно, игра сбросится, чтобы синхронизироваться.

## PlayStation

Эра этой консоли началась в 1997 году. Она подарила нам такие шедевры индустрии, как серия Final Fantasy, Metal Gear Solid, Castlevania, Resident Evil и многие другие. И это не все! Было множество игр для

двоих. Например, Bushido Blade, Tekken 3. Вот теперь и пришло время... сразиться с вами по сети!

Ну и как обычно: эмуляторов PS очень мало. Это такая тенденция. Чем сложнее консоль, тем меньше на нее эмуляторов. Поэтому в принципе существует менее пяти эмуляторов. Разберем самые популярные: ePSXe увы, не поддерживает пока игру по сети; pSX emulator увы, аналогично первому, но еще и не обновлялся с 2007 года; PCSX-Reloaded – как раз то, что нам нужно. Это Open Source эмулятор Sony PlayStation, форк PCSX-df, который, в свою очередь, основан на оригинальном PCSX. Графический интерфейс на GTK2, поддержка плагинов, сохранений, множество настроек, игра по сети, запуск образов диска (\*.iso, \*.bin, \*.mdf, \*.img) и многое другое. Присутствует в репозиториях многих дистрибутивов (описание взято с emu-land.net). Чтобы поставить его в Ubuntu, достаточно ввести одну команду:



```
sudo apt-get install pcsxr
```

Единственный минус такой установки – в репозиториях присутствует не всегда актуальная версия. Но можно подключить себе репозиторий с нестабильной (unstable) – версией и установить оттуда.

```
sudo add-apt-repository ppa:rebutnu16/
pcsx-reloaded-svn+unofficial && sudo
apt-get update && sudo apt-get install
pcsxr
```

Настраивать в принципе ничего не надо. Ну, если только как обычно – управление под себя. Запускаем эмулятор. В меню «Настройка» -> «Управление», – и назначаем клавиши или кнопки геймпада. Коротко о кнопках геймпада:



D-pad – крестовина.

Cross – крестик.

Circle – кружочек.

Square – квадратик.

Triangle – треугольник.

L/R 1,2 – боковые кнопки, участвуют не во всех играх, но очень нужны для файтингах. Есть еще аналоговые геймпады с аналоговыми стиками, но в Playstation 1 они редко когда нужны. То есть в основном вообще не используются. С управлением закончили. В графике – растяжение, если более-менее мощный компьютер, ставим HQ3X, иначе, что-нибудь



поменьше. Обязательно поставить птичку «Автоопределение FPS», если не стоит.

Ну все, можно начинать тренироваться в одиночку...

Или попробовать поиграть вдвоем, ибо не так давно там появился плагин – дополнение, расширяющее возможности, для игры вдвоем по сети. Заходим в «Настройки» -> «Сетевая игра». Выбираем Socket Driver. Все, тут больше ничего не надо делать.

Качаем с другом одинаковые образы дисков. Запускаем эмулятор, выбираем образ и эмулятор нас спросит – кем мы будем – игрок 1 или 2.

На стороне игрока 1 (сервер) выбираем начать сетевую игру. Второй игрок должен прописать адрес сервера. После чего должно произойти соединение и можно играть! Fight!

Ну и напоследок расскажу про то, о чем мало кто знает. О эмуляторе Game Cube и Wii под названием Dolphin. Ну, поехали...

### Gamecube и Wii (Dolphin-emu)

Описывать я эмулятор не буду. Да и настройки тоже, я думаю. Есть много тематических сайтов. Лишь расскажу, как и откуда поставить. И как настроить сетевую игру. Ну и парочка нюансов.

Установить программу версии 3.5 для Ubuntu 12.04, и версии 4.0 для 12.10 и старше можно подключив внешний репозиторий:

```
sudo add-apt-repository ppa:glennric/
dolphin-emu sudo apt-get update sudo
apt-get install dolphin-emu
```

Запускаем программу и... Как же много настроек... Минимальные требования вашего ПК для комфортной игры:

- 2-ядерный процессор с частотой более 3 ГГц.
- Видеокарта с поддержкой Pixel Shader 2.0 или выше. Некоторые интегрированные работают, но зависит от модели.



Например, у меня на работе встроенная Radeon HD 6410D с проприетарными драйверами и достойный процессор, вполне смог запустить легкие игры. Но, увы, Resident Evil Zero уже сильно притормаживает.

Нам же главное управление. Его и выбираем настраивать в первую очередь. В принципе, если имеете представление о том, как выглядит оригинальный геймпад, то настроить его не представляет труда.

В меню «Настройки» -> «Папки» выбираем директорию с образами дисков. Не забудьте поставить птичку на опции «Искать в подпапках».

После нажатия «Обновить» в главном меню эмулятора, в главном окне должны будут отобразиться игры. Если этого не произошло, то надо бы распаковать их. Да, эмулятор понимает только образы дисков. Желательно в форматах iso или img. Поэтому, если скачали образы в архивах, не забудьте распаковать и положить в директорию, приготовленную для игр.

Протестировали игры? Работает? Вот и прекрасно. Теперь можно попробовать свои силы в игре по сети с напарником!

Не забудьте использовать одинаковые версии эмулятора, образов игр, локальных настроек эмулятора.

Мне кажется настройка сетевой игры в эмуляторе dolphin-emu много проще аналогичных настроек в других эмуляторах. Запускаем игру. Идем в настройки: Инструменты

-> Сетевая игра. Эмулятор нас вежливо предупредит, что корректная сетевая игра доступна только при соблюдении некоторых настроек. А именно – Режим Dual-core [Выкл], Audio Throttle [Выкл], DSP-HLE с выводом через «Null-audio» или с DSP-LLE, установить контроллеры на значение [Standart Controller]. Карты памяти или выключить, или использовать идентичные, т.е. выслать другу или подруге и подключить на другом эмуляторе вашу карту. Для создания игры порт 2626 обязательно должен быть открытым.

Сервер (игрок 1) переходит на вкладку «Создать». В разделе «Ник» пишем свой, нажимаем «Создать». Второй игрок копирует ip-адрес из Nguichi, нажимает на кнопку «Подключиться». Если все сделано правильно, то запустится игра.

*Ну, вот и все я думаю. Некоторые платформы еще не были затронуты. Над многими эмуляторами создателям еще предстоит работать и работать, но уже сейчас можно играть с друзьями в любимые игры, сидя в мягком кресле. Да, желающие сразиться со мной могут написать мне на почту (zenogears.aka@gmail.com), указав предпочтительный способ связи для дальнейшей совместной игры. Я обязательно всем отвечу и буду рад выиграть в любую игру, используя NetPlay!*

*Let's Fight Begin!*







*Складання ПК на замовлення.*



тел. (044) 221 47 60  
systemnik-office@ukr.net  
г. Киев, ул. А. Терехина, 8 оф. 22

- Складання ПК на замовлення.
- Підбір оптимальної конфігурації ПК по відношенню ціна / продуктивність на задану клієнтом суму.

<http://systemnik.net.ua>



## Ainol Novo10 Captain с батареей 11000 мАч

**A**inol Novo10 Captain – 10-дюймовый планшет китайской компании Ainol, который, по сути, является продолжением Ainol Novo10 Hero 2. Первое, что бросается в глаза – дизайн. Оба планшета имеют визуальное сходство, особенно если сравнивать аппараты в одном цвете. В подтверждение этого говорит тот факт, что на многих сайтах по продаже или описанию Ainol Novo10 Captain приводятся фотографии именно Ainol Novo10 Hero 2. Что касается внутренней начинки, то оба планшета построены на 4-ядерном чипсете ACT ATM7029 производства Actions Semiconductor, имеют одинаковый объем внутренней памяти, оснащаются дисплеями с одинаковой диагональю и разрешением, а также двумя камерами на 0,3 Мп (фронтальная) и 2 Мп (основная). Однако некоторые

свои характеристики Ainol Novo10 Captain все же улучшил. Объем оперативной памяти увеличился до 2 Гб, а объем аккумулятора теперь составляет 11000 мАч. И работает планшет под управлением операционной системы Android версии 4.2.2. Стал ли планшет лучше своего предшественника? Давайте узнаем.



### Основные характеристики

- **Процессор:** 4-ядерный Actions ATM7029 (Cortex A9) 1,3 ГГц.
- **Графика:** Vivante GC1000.
- **Операционная система:** Android 4.2.2.
- **Оперативная память (RAM):** 2 Гб DDR3.
- **Встроенная память:** 16 Гб.
- **Поддержка:** microSD карт до 32 Гб.
- **Размер дисплея:** 10,1 дюйма.
- **Тип дисплея:** IPS, емкостный экран, мультитач на 10 касаний.
- **Разрешение:** 1280 x 800.
- **Сеть:** Wi-Fi 802.11 b/g/n.
- **Bluetooth:** v2.0.
- **GPS:** нет.
- **Камеры:** 2 Мп основная, 0,3 Мп фронтальная.
- **Датчик гравитации:** есть.
- **Емкость аккумулятора:** 11000 мАч.
- **Размер продукта:** 258,9 x 178,5 x 10,8 мм.
- **Вес:** 688 г.
- **Цена в Китае:** 195 \$.
- **Цена в Украине:** 1800-2175 грн.

### Комплектация

Ainol Novo10 Captain поставляется с минимально необходимой комплектацией. В белой коробке из прочного картона находится планшет вместе с краткой инструкцией пользователя и гарантийным талоном на английском языке. Вокруг коробки одет картонный рукав, на котором изображен внешний вид аппарата и основные технические характеристики. Зарядное устройство и USB дата-кабель поставляются отдельно. Они запакованы в небольшую коробку, которая выполнена из тонкого картона, впрочем, как и рукав. Это сказалось на внешнем виде упаковок – как видим, после транспортировки они попали к нам в руки в довольно потрепанном состоянии.

Комплектное зарядное устройство хорошего качества. Оно порадовало большим



выходным током заряда батареи, который составляет 3 А. Хотя даже с ним на полную зарядку аккумулятора емкостью 11000 мАч уходит порядка 5 часов. Также на зарядном устройстве присутствует ферритовое кольцо. USB дата-кабель также претензий не вызывает – он отлично справляется со своим предназначением. В комплекте присутствует краткое руководство пользователя и гарантийный талон на английском языке.

### Эргономика и дизайн

Ainol Novo10 Captain имеет приятный дизайн. Существует два цветовых решения планшета – черное и белое. Корпус планшета выполнен с использованием стекла, металла и пластика. Качество сборки выше среднего. Все детали корпуса подогнаны неплохо, люфты отсутствуют. А вот поскрипывания все же присутствуют. В нашем случае они были наиболее заметны при хвате планшета в горизонтальном положении. Передняя панель прикрыта обычным стеклом,







которое подвержено появлению царапин. Однако производитель побеспокоился о покупателе и сразу же из коробки наклеил на экран защитную пленку. Задняя панель выполнена с использованием металла и пластика. Основная площадь тыльной стороны планшета реализована из алюминия, и только сверху присутствует пластиковая вставка.

На передней панели находится 10,1-дюймовый емкостной сенсорный дисплей и фронтальная камера. Датчик освещенности отсутствует. Ширина боковых рамок достаточная для комфортного удержания планшета. Аппаратом удобно пользоваться как в горизонтальном, так и вертикальном положении. Защитная пленка наклеена довольно качественно, присутствуют всего несколько маленьких пузырьков воздуха.

На тыльной стороне – объектив основной камеры, перфорация под два внешних динамика, логотип производителя и техническая информация. Динамики достаточно громкие и не хрипят на максимальной мощности.

На верхнем торце расположены кнопка включения и блокировки, качелька регулировки громкости, и клавиша «Домой». Кнопки достаточно выступают над корпусом и легко ищутся вслепую.

На левом торце расположены разъемы питания, microUSB (поддержка OTG присутствует) и HDMI, аудиовыход стандарта 3,5 мм, прорезь микрофона и слот для кар-

ты памяти microSD. Помимо использования комплектного блока ЗУ, планшет можно заряжать с помощью USB дата-кабеля. Однако для полной зарядки столь емкого аккумулятора таким способом потребуется около 30 (!) часов.

Нижняя и правая стороны устройства абсолютно пусты.

### Внутренняя сборка

Как упоминалось ранее, в корпусе планшета присутствуют поскрипывания. Это все объясняется тем, что задняя крышка крепится только на защелках. Использование шурупов повысило бы жесткость конструкции. Зато внутри все сделано на высоком уровне.

Внутри мы видим процессор Actions ATM7029 и микросхемы оперативной памяти.

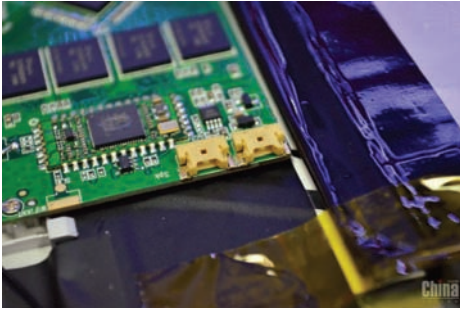
На плате присутствует дополнительное посадочное место для флеш-памяти. Это говорит о том, что существуют версии планшета на 8 Гб, 16 Гб или 32 Гб.

В планшете установлены две аккумуляторные банки общей емкостью 11000 мАч.

Порадовало то, что все соединения сделаны на контактных замочках. Это благоприятно влияет на ремонтоспособность устройства.

Слот для карт памяти microSD и разъем microUSB находятся на отдельной плате, а поэтому в случае поломки ее легко будет заменить.





Планшет имеет два внешних динамика и вибромотор.

На процессор и на заднюю крышку наклеена термопроводящая наклейка.

### Аппаратная платформа

Ainol Novo10 Captain построен на 4-ядерном процессоре Actions ATM7029 с тактовой частотой 1,3 ГГц и графическом ядре Vivante GC1000. Также планшет оснащен 2 Гб оперативной (пользователю доступно 1,7 Гб) и 16 Гб встроенной памяти. Существуют еще версии на 8 Гб и 32 Гб. Однако на данный момент во всех интернет-магазинах, будь то китайские или украинские, представлена только версия на 16 Гб.

Теперь поговорим о производительности. Интерфейс планшета довольно ощутимо тормозит, так что о плавности как таковой речь вообще не идет. Постоянно присутствуют различные подергивания и задержки после нажатия. Такое ощущение, что пользуешься не 4-ядерным планшетом, а каким-то одноядерным устройством. Также разочаровала поддержка чипсета Actions ATM7029 разработчиками софта. Когда дело дошло до тестов производительности, то первым на очереди был AnTuTu Benchmark. Была установлена самая свежая версия на момент написания обзора – AnTuTu Benchmark v.4.0.1. Однако после запуска тестирования, буквально через несколько секунд приложение просто-напро-

сто закрывалось. Все попытки повторить тест были тщетны. Максимум, что можно было сделать, так это скриншот технических характеристик. Было предположение, что новая версия программы плохо дружит с данной аппаратной начинкой. Для проверки гипотезы был установлен AnTuTu Benchmark v.3.4. Однако ситуация не изменилась – все осталось по-прежнему. С остальными тестами производительности проблем не возникло. Они все без проблем запустились. А вот результаты, которые они показали, разочаровали.

С играми ситуация не настолько критична. Были протестированы Real Racing 3, Dead Trigger, Iron Man 3. Все игры запустились и были вполне, что называется, «играбельными». Конечно, везде иногда присутствовали подтормаживания, но они не сильно мешали игровому процессу. К примеру, на чипсете MT6589/MT6589T Iron Man 3 вел себя куда хуже, чем на Actions ATM7029. С воспроизведением Full HD видео проблем не возникло – все было плавно и без подтормаживаний.

### Дисплей

Ainol Novo10 Captain оснащен 10,1-дюймовым емкостным сенсорным дисплеем, который выполнен по технологии IPS. Читая на разных сайтах технические характеристики данного планшета, иногда приходилось встречать информацию о том, что разрешение экрана составляет 1920 x 1200.





Однако это не так. На самом деле разрешение дисплея составляет 1280 x 800. Но на практике это лучше, так как с большим разрешением возросли бы и тормоза интерфейса. Экран поддерживает мультитач до 10 прикосновений.

Дисплей имеет широкие углы обзора, близкие к 180°. Цвета изображения яркие и насыщенные.

Экран имеет довольно хороший запас яркости. В виду отсутствия датчика освещенности автоматическая настройка невозможна.

### Телекоммуникационные возможности

Ainol Novo10 Captain поддерживает Wi-Fi стандарта 802.11 b/g/n, а также Bluetooth 2.0. Wi-Fi оставил двоякое впечатление. С одной стороны, при замере уровня сигнала непосредственно возле точки доступа, через одну и через две кирпичные стены планшет показывал довольно хорошие результаты. Но вот на практике дела обстоят не так уж и здорово. При загрузке программ большого объема или при прослушивании/просмотре онлайн музыки/видео планшет частенько терял связь с точкой доступа, что, соответственно, прерывало загрузку

контента. При обычном интернет-браузинге данная проблема не так заметна.

А вот Bluetooth работает без нареканий.

Ainol Novo10 Captain не имеет внутренней поддержки 3G, однако он может работать с внешними 3G модемами.

### Камера

Ainol Novo10 Captain оснащен двумя камерами. Основная имеет разрешение 2 Мп, а фронтальная – 0,3 Мп. Обе лишены автофокуса. Светодиодная вспышка отсутствует. Данные камеры годятся только для видеосвязи. Качество снимков посредственное, хотя при этом основная камера способна записывать видео с разрешением 720p.

### Аккумулятор

Одной из сильных сторон планшета является аккумулятор. Аппарат оснащен батареей емкостью 11000 мАч. По современным меркам это очень хороший показатель. Планшет без проблем выдерживает полтора-два дня активного использования. Причем во время тестирования Wi-Fi всегда был включен. А в виду того, что аппарат лишен встроенного модуля 3G, в режиме ожидания планшет практически не использует заряд аккумулятора. Поэтому, если пользоваться им всего по несколько часов в сутки,







то можно будет забыть о частой подзарядке.

В тесте батареи AnTuTu Tester девайс набрал 1430 баллов.

### Интерфейс и ПО

Планшет работает под управлением операционной системы Android версии 4.2.2. Встроенные оболочки отсутствуют, так что мы можем любоваться чистой операционкой. Присутствует много различных языков, среди которых есть русский и украинский.

Из коробки в планшете установлено много китайского софта и получены права суперпользователя (root). Поэтому все лишнее и ненужное можно с легкостью убрать. Также изначально присутствует минимальный набор приложений Google: Play Маркет, Play Музыка, Gmail и поисковик. Все остальное без проблем можно установить из магазина приложений или других источников.

### Выводы

Ainol Novo10 Captain был бы очень привлекательным для покупки планшетом, если бы он не основывался на спорном чипсете Actions ATM7029. Беря в руки современный 4-ядерный аппарат, ожидаешь от него хорошей производительности, а

в реальности получаешь неоднозначное устройство. Ведь планшет без проблем воспроизводит Full HD видео и вполне сносно справляется с тяжелыми играми, однако его интерфейс постоянно тормозит. Также не понравилось то, что аппарат часенъко теряет связь с Wi-Fi точкой доступа.

Однако планшет все же не лишен достоинств. Аппарат оснащен качественным 10,1-дюймовым емкостным сенсорным дисплеем, который выполнен по технологии IPS и имеет разрешение 1280 x 800. Также порадовал встроенный аккумулятор емкостью 11000 мАч, который обеспечивает полтора-два дня активного использования.

*Обзор с сайта china-review.com.ua*





## Сканер отпечатков пальцев

**М**ногие сейчас покупают ноутбуки, на которых установлены сканеры отпечатков пальцев. Они довольно полезны в применении, не приходится запоминать массу паролей (а если пароль длинный, то имеет место и экономия времени, поскольку не нужно его вводить), вот только производители заботятся только о пользователях Windows, забывая о поддержке Linux.

Но нам же не привыкать, верно? Поэтому нужно делать поддержку сканера отпечатка пальцев в Ubuntu самостоятельно. В этом нам поможет утилита Fingerprint GUI.

Именно с помощью приложения Fingerprint GUI можно без проблем настроить авторизацию в Ubuntu Linux при помощи сканера отпечатков пальцев. Настройки у приложения довольно гибкие, а интерфейс полностью понятный.

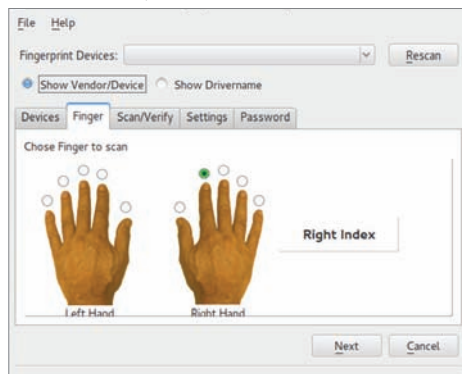
Установка Fingerprint GUI в Ubuntu

Итак, для установки Fingerprint GUI воспользуйтесь следующими командами:

```
sudo apt-add-repository ppa:
fingerprint/fingerprint-gui
sudo apt-get update && sudo apt-
get install libbsapi policykit-
1-fingerprint-gui fingerprint-gui
```

Учтите, что после этого стандартный пакет PolicyKit (название которого зависит от вашего окружения, например policykit-gnome) будет удален. Если вы решите удалить Fingerprint GUI, вам придется установить данный пакет самостоятельно, иначе вы можете получить нерабочую систему.

После завершения установки запустите Fingerprint GUI и зарегистрируйте свои отпечатки, назначив каждому пароль, после чего перезапустите сессию.



Теперь вы можете разблокировать экран, выполнить команды, авторизоваться, а также произвести другие действия, требующие ввода пароля, – достаточно провести пальцем по сканеру. Удобно, правда?

[ubuntovod.ru](http://ubuntovod.ru)

[ualinux.com](http://ualinux.com)

## WD представила первый в мире комбинированный накопитель

Компания WD, подразделение Western Digital, представила уникальный 2,5-дюймовый комбинированный накопитель WD Black2, в конструкции которого сочетаются жесткий диск емкостью 1 Тб и SSD-модуль объемом 120 Гб.

**П**роизводитель отмечает, что новинка обладает высоким уровнем производительности, присущим твердотельным накопителям, и большой емкостью, характерной для жестких дисков. Она «идеально подходит для потребителей и поставщиков услуг, которые подыскивают оптимальное решение для переоснащения существующих ноутбуков, компактных настольных компьютеров, а также моноблочных систем, имеющих лишь один отсек для установки накопителей».

В работе WD Black2 не используются алгоритмы кэширования, а высокую скорость передачи данных обеспечивает интер-

фейс SATA 3.0 с пропускной способностью 6 Гбит/с. Накопитель поставляется в стандартном корпусе толщиной 9,5 мм. Устройство совместимо с операционными системами Windows.

В прошлом финансовом квартале Western Digital получила 3,8 млрд долларов выручки и 495 млн долларов чистой прибыли. За три месяца компания отгрузила 62,6 млн накопителей, что соответствует рыночной доли в 45%. В текущем финансовом квартале Western Digital рассчитывает показать выручку в размере 3,78-3,88 млрд долларов.

*Сергей Карасев 3dnews.ru*

## Ученые из MIT разработали Kinect-подобную камеру, работающую в условиях плохой видимости

**М**ассачусетский технологический институт – международный центр науки, в котором трудятся лучшие ученые мира, периодически удивляющие общественность перспективными и необычными разработками. Правда, о дальнейшей судьбе этих разработок мы узнаем не всегда. На этот же раз все немного иначе.

Ранее группа исследователей MIT рассказала о камере, которая способна обрабатывать один триллион кадров в секунду и улавливать движение. Теперь эта же команда развила свою идею, представив Kinect-подобную камеру, которая может работать в условиях снега, дождя, тумана и недостаточной освещенности.

Эта трехмерная «нано-камера» использует технологию Time Flight Technology для определения расстояния до объекта. Суть технологии в том, что камера рассчитывает время,

которое требуется лучу света на то, чтобы долететь до объекта, отразиться и вернуться обратно. Таким образом вычисляется расстояние до объекта.

Впрочем, эта идея не нова. В MIT же разработали новый алгоритм работы камеры, который позволяет захватывать движущиеся и полупрозрачные объекты. Ранее, чтобы получить такой эффект, использовали фемто-камеры стоимостью около полумиллиона долларов. Цена же на камеру MIT ниже в тысячу раз – всего 500 «вечнозеленых».

С такой ценой разработку ученых вполне могут начать внедрять в автомобильной промышленности, где технология будет наиболее востребованной. Кроме того, не исключено, что следующее поколение Kinect также будет работать по данному принципу.

*Иван Агеев, 3dnews.ru*



# Смартфон Huawei G750 на 8-ми ядерном процессоре MediaTek

**В** Сети появилась информация о готовящемся смартфоне G750 китайской компании Huawei. Этот аппарат, пока не получивший имени, по-видимому, тоже, как и Huawei Glory/Honor 4, будет оснащен восьмиядерным процессором MediaTek MT6592 с тактовой частотой 1,7 ГГц.

06:30

<
关于手机

**型号**  
HUAWEI G750-T00

**处理器**  
1.7 GHz

**RAM**  
2.0 GB

**手机存储**  
可用空间 : 4.63 GB, 总容量 : 8.00 GB

**分辨率**  
720 x 1280

**Android 版本**  
4.2.2

**系统版本号**  
Emotion系统 2.0

**基带版本**  
WR8.W1328.MD.TG.MP.W13.42.P5,  
2013/10/26 13:23

**内核版本**  
4.4.0

@叶开D2  
weibo.com/hf1390999063

По крайней мере, этот факт подтверждают скриншоты, предоставленные источником.





安兔兔评测	
测试	排行
设备信息	
CPU	
CPU型号	8 Core ARMv7 Processor (VFPv4, NEON)
核心数	8
频率	728.0 ~ 1664.0 MHz
显示	
GPU渲染器	Mali-450 MP
供应商	ARM
GPU版本	OpenGL ES 2.0
分辨率	720 x 1280
屏幕密度	320 dpi
多点触控	支持
相机	
后置摄像头	13.0 百万像素 4160x3120
前置摄像头	5.0 百万像素 2880x1800

Смартфон Huawei G750 оснащен 5-дюймовым сенсорным экраном с разрешением 720x1280 точек (плотность пикселей – 320 ppi), имеет на борту 2 Гбайт оперативной памяти и 32 Гбайт встроенной флеш-памяти.

Тыльная камера смартфона имеет разрешение 13 Мп, а в фронтальной камере используется 5 Мп матрица. Устройство работает под управлением ОС Android 4.2.2 с установленной поверх фирменной программной оболочкой Emotion UI.

得分详情	
HUAWEI G750-T00	
27684	
用户体验性能 Android 4.2.2	
多任务:	4512
Android虚拟机:	1754
CPU性能 1664 MHz (x8)	
CPU整数:	5067
CPU浮点:	3775
RAM性能 1279.4 / 1971.3 MB	
RAM运算:	2883
RAM速度:	1000
GPU性能 Mali-450 MP	
2D绘图:	1720x1280 1624

Согласно неофициальной информации, Huawei G750 будет доступен в розничной сети трех крупнейших телекоммуникационных китайских операторов China Mobile, China Unicom и China Telecom. Следует ли ждать поставок смартфона за пределами Китая, пока не известно. Нет также данных ни о сроках релиза устройства, ни о его цене.

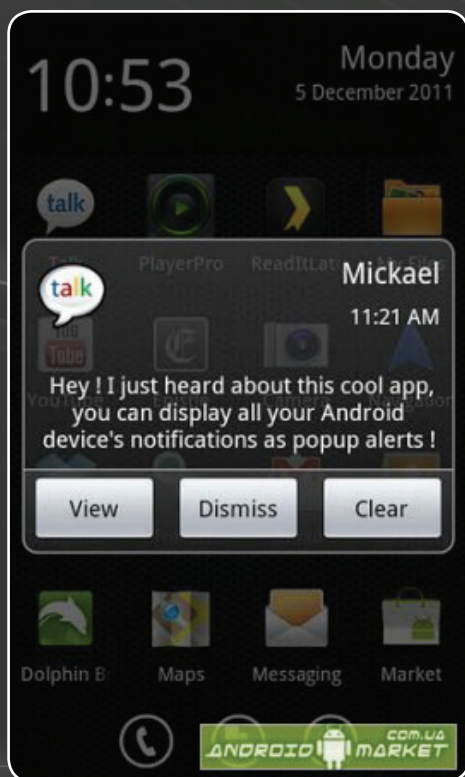
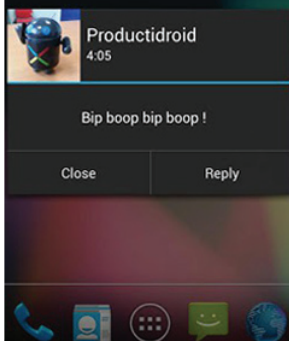
Владимир Мироненко.  
3DNews

# Popup Notifier Plus

**P**opup Notifier Plus – отличное приложение на планшеты с ОС Android, значительно улучшающее вывод уведомлений на экран устройства.

С помощью этой программы можно индивидуально изменить настройки уведомлений (имеются также встроенные темы), т.е. задать им вид или составить список из желаемых уведомлений. Чтобы закрыть их, необходимо долгосрочное нажатие соответствующей кнопки. Уникальные особенности – обнаружение близости – не будут тревожить всплывающие окна тогда, когда планшет не рядом с тобой и возможность создания и опубликования собственных тем.

Приложение имеет переводы на английский, русский, французский, испанский языки.



# Jolla – необычный смартфон ветеранов Nokia

*В Финляндии началась продажа смартфона Jolla. Необычный телефон, работающий на операционной системе Sailfish OS, был создан ветеранами из Nokia, которые несколько лет назад покинули материнскую компанию, чтобы основать собственный стартап. Директор по развитию технологий и один из основателей Стефано Маскони рассказывает, за счет чего компания собирается остаться в истории чем-то большим, чем оригинальный эксперимент.*



**– Почему вы решили, что сейчас подходящий момент для выхода на тесный рынок мобильных устройств? Откуда уверенность, что сейчас наступило ваше время?**

– Сейчас мобильный рынок монополизирован Android и iOS, тогда как Windows Phone держит лишь небольшую его долю. В такой ситуации не находится места инновациям, не находится места для чего-то нового и уникального. Происходит стагнация. Все превратилось в гонку «у кого больше»: больше памяти, плотнее пиксели, мощнее процессор, вместительнее батарея. Вместо того чтобы пытаться улучшить компоненты, все хотят просто увеличить их количество и продать подороже. Но больше не значит лучше, больше – это просто больше.

**– То есть вы выбрали какой-то дру-**

**гой путь? Технические параметры Jolla, честно говоря, не очень впечатляют.**

– Мы знаем, как устроен этот бизнес. Мы понимали, что нам будут недоступны новейшие и самые совершенные комплектующие, поскольку для этого необходим абсолютно другой размер производства. Изготовители чипов с нами даже разговаривать не хотят: они общаются только с теми, кто способен и согласен сделать большой заказ. Мы вне этой игры. Поэтому мы используем относительно старые компоненты, но улучшаем их функциональность. Размер не важен, главное – смекалка.

**– А зачем нужны сменные цветные панели?**

– В данный момент если поменять крышку, то поменяется цвет интерфейса, мело-

*В переводе с финского слово «Jolla» одно временно означает «небольшая шлюпка» и наречие «с помощью». Компания была основана два года назад командой из Nokia, которая работала в финском гиганте над проектом открытой операционной системы MeeGo и смартфоном N9. Когда Nokia сосредоточилась на создании устройств для Windows Phone, они решили уйти. У сотрудников Jolla в общей сложности 600 лет опыта по созданию самых разнообразных мобильных продуктов.*





Первый смартфон Jolla так и называется – Jolla. По всем техническим параметрам это достаточно среднее устройство: 4,5-дюймовый экран с невысоким разрешением 960 x 540 пикселей, двухъядерный процессор, камера 8 Мпикс и 16 Гб памяти. Зато Jolla поддерживает LTE и SD-карточки. В сердце смартфона – Sailfish OS, максимально заточенная, по словам создателей, под управление жестами: свайп сверху вниз – и вы закроете приложение, свайп слева направо – вернетесь на домашний экран, свайп снизу вверх – сможете посмотреть андеиты в социальных сетях. Но самое главное – съемные задние панели, от цвета которых зависит визуальный облик операционной системы и ее свойства. Это кажется не совсем обязательной особенностью, но в Jolla уверены в обратном.

дии и много чего другого. Но возможности – безграничные. Ведь крышки могут быть совершенно разные: с дополнительным экраном, батареей или чем-то еще. Вариантов очень много. На работе у вас будет одна крышка – с диктофоном и блокнотом, дома – другая, с иными настройками. Таким образом, смена крышки – это не только смена всей звуковой и цветовой палитры. По крайней мере, таково видение.

**– Получается, вы одни пионеры в области модульных смартфонов?**

– Модульные телефоны – это вообще очень интересно. Мы в контакте с ребятами, которые работают над блоковыми телефонами в Motorola и Google. Это классная идея: разные компоненты, которые работают вместе. Можно добавить больше сенсоров, например. Или поменять камеру. Можно продавать отдельные компоненты для специальных целей – ну, скажем, какой-нибудь

ридер для бар-кодов или еще что-нибудь.

**– А как выглядит ваша целевая аудитория?**

– Наша аудитория – это в первую очередь гики и стильные ребята. Потому что, с одной стороны, это высокотехнологичное устройство, а с другой – оно обладает необычным дизайном. Мне кажется, что этот телефон здорово отличается от других.

**– Цена, честно говоря, меня все-таки смущает сильно.**

– 399 евро – не самая высокая цена на рынке, но и не самая маленькая. Мы, разумеется, считаем, что это очень хорошее предложение с учетом возможностей нашего смартфона.

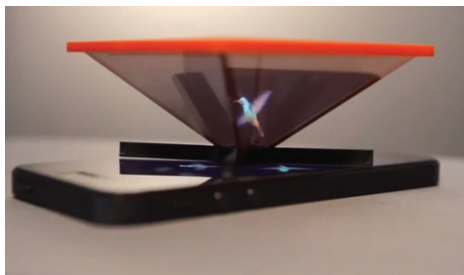
Константин Ранкс с сайта slon.ru

Jolla будет стоить достаточно дорого – €399, что кажется несколько завышенной ценой по сравнению со схожими по характеристикам конкурентами. На первых порах Jolla рассчитывает закрепиться на родном финском рынке, где стартап уже сотрудничает с мобильным оператором DNA. Смартфон также можно будет купить на сайте. Из России, правда, сделать это невозможно: если ввести российский адрес доставки, то система откажется его принимать.





# HOLHO превратит ваш планшет или смартфон в 3D-проектор



**В**оображение команды разработчиков Farm USA LLC, которые находятся в Хьюстоне, штат Техас, создали Holho – «Генератор голограммы», который использует набор зеркал расположенных на смартфоне или планшетах, чтобы произвести иллюзию движущегося 3D изображения.

Устройство поставляется в нескольких вариантах, и наиболее потрясающим, на наш взгляд, является Holho Full Pyramid.

Как следует из названия, устройство состоит из четырех прямоугольных зеркала, которое расположено основой пирамиды параллельно вашему смартфону и планшету, что и обеспечивает 3D иллюзию плавающего изображения в пространстве, которое можно увидеть под любым углом. Это на самом деле четыре изображения, которые создаются приложением и расположены под зеркалами.

Изображения имеют полное движение, так что вы можете смотреть плавание медузы, взрывы фейерверков или как пара танцует в воздухе. Согласно Imagination Farm, некоторое количество видео уже разработаны, к тому же само приложение позволяет пользователям создавать свои собственные изображения и видео.

Другие версии Holho включают Naked, который предназначен для 10-дюймовых

планшетов и использует простое откидывающееся зеркало для создания 3D эффекта. В закрытом состоянии устройство напоминает чехол для планшетов.

Другой версией является Holho Zed, где планшет размещен на верхней части стенда и освещает изображение на угловой прозрачный экран, а также может включать в себя изображение стенда, который проецирует изображение с использованием белого светодиода, а затем генерирует 3D-эффект рамки вокруг него.

Наконец, есть версия Holho Three-Face Pyramid, в которой используется триединые пирамиды внутри корпуса.

Для получения 3D-проекции можно использовать любое изображение, в том числе и анимированное. Единственным ограничением является необходимость в черном фоне. Простота концепции делает Holho довольно доступным и за сумму от \$20 вы можете стать одним из первых его обладателей.

*Адаптировано для журнала UserAndLinux по материалам scitech-news.ru*



# «Фрагментация» зеленого робота

**Е**стественное желание компании Google всячески развивать и совершенствовать собственную мобильную операционную систему привело к появлению одного из ключевых недостатков ОС Android.

Самая популярная на сегодня платформа для смартфонов и планшетов в мире присутствует на сотнях миллионов устройств, но в то же время эти устройства функционируют на множестве версий системы, отличающихся друг от друга не просто порядковым номером, а возможностями и функционалом.

Беда фрагментации Android в том, что за несколько лет существования мобильная ОС от Google пережила выходы нескольких основных версий, что привело к присутствию большой доли устройств, не поддерживающих последние обновления системы. Также, фрагментированность принуждает разработчиков приложений заботиться о тестировании и оптимизации своего кода на более ранних и устаревших версиях Android, решать проблемы совместимости.

Google регулярно снабжает нас статистикой о долях распределения той или иной версии Android, основанной на анализе посещений онлайн-сервиса Google Play. Согласно последнему такому отчету, происходит ослабление фрагментации экосистемы, при этом уже более чем на 71% аппаратов установлено последнее на данный момент четвертое поколение платформы. Как это стало возможным? Все очень просто.

Вы слышали о релизе Android 5.0? Нет? Вы его ждали, но получили Android 4.3 Jelly Bean с небольшими нововведениями. Вы снова ждали, но получили взамен Android 4.4 KitKat с незначительными усовершен-

ствованиями. Можно сказать, что четвертая ветвь стала переломным моментом в снижении степени фрагментации мобильной ОС, и это – отнюдь не случайность...

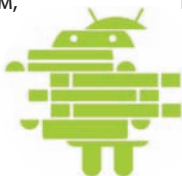
Компания Google сознательно отступила на шаг от релиза 5.0 в пользу очередных минорных обновлений текущей ветви. С выходом Android 4.4 KitKat стало более очевидным, что изменения в ОС теперь не имеют глобального характера, зато составные части и сервисы системы стали перерастать в самостоятельные приложения, которые могут обновляться посредством Google Play.

Это решение способно минимизировать фрагментацию экосистемы и позволяет предоставить новейшие разработки и «плюшки» системы Android пользователям, которых лишили возможности официально обновиться до актуальной версии ПО.

Согласитесь, куда приятнее и полезнее получать свежие «апдейты» услуг и сервисов сразу после их релиза, не дожидаясь выхода новых прошивок под конкретно свой аппарат, причем независимо от марки, модели или класса устройства! К этому стремится Google, и это можно поприветствовать!

Выход KitKat показал реализацию еще одного проявления тенденции развития мобильной ОС. Android 4.4 может работать как на премиум-устройствах, так и на устройствах начального уровня. Google проделал хорошую работу, заставив «робота» быть менее прожорливым к ресурсам, что теоретически позволяет установить KitKat на гаджеты любого ценового диапазона, которые будут проданы в будущем году.

Так нужен ли сейчас пятый Android?..



Автор: Keddar с сайта [it.tut.by](http://it.tut.by)

Британский IT-специалист  
выбросил на свалку

# 7,5 млн долларов

в виде Bitcoin-валюты

Джеймс Хауэллс (James Howells), IT-специалист из Ньюпорта (Великобритания), отправил на свалку целое состояние: он выбросил компьютерный жесткий диск с 7500 виртуальными монетами Bitcoin, каждая из которых сейчас стоит более тысячи долларов. Таким образом, с мусором смешались примерно 7,5 млн долларов.



**М**истер Хауэллс говорит, что получил виртуальные деньги в 2009 году, когда они практически ничего не стоили. Вскоре после этого он случайно пролил напиток на свой ноутбук, из-за чего тот вышел из строя. Уцелевшие компоненты были проданы на запчасти, а винчестер с данными Джеймс Хауэллс на всякий случай оставил себе. Накопитель пропылился на полке около трех лет, и несколько месяцев назад, делая уборку, мистер Хауэллс решил от него избавиться за ненадобностью. Теперь он об этом очень сильно пожалел.

Дело в том, что курс виртуальной валюты Bitcoin бьет один рекорд за другим – стоимость «биткоина» на текущий момент уже перевалила за тысячу долларов. Максимальная цена на виртуальные деньги на этой неделе составляла 1090 долларов.

Сейчас Джеймс Хауэллс пытается использовать любые возможности вернуть на-

копитель. Однако сотрудники свалки, куда он отправился на поиски, дали понять, что это попросту невозможно. По площади захоронение сравнимо с футбольным полем, а высота мусора за последние три-четыре месяца поднялась на 1-1,5 метра. Так что, похоже, мистер Хауэллс упустил свой шанс стать долларовым миллионером.

Стоит отметить, что в поле зрения широкой общественности Bitcoin попадала в связи с закрытием ФБР веб-сайта Silk Road, предоставлявшим площадку для торговли оружием, наркотическими средствами, секретными документами, инструментами для взлома программного обеспечения и многими другими нелегальными «товарами». Тогда спецслужбы изъяли в общей сложности 26 тысяч «биткоинов» на сумму около 3,6 млн долларов.

*Сергей Карцев, 3dnews.ru*

# Инновации и итерации – две стороны успеха Apple



Apple, бесспорно, уникальная компания, которая производит уникальные устройства. Благодаря своим инновациям и огромному техническому и финансовому потенциалу Apple может не подстраиваться под тенденции на рынке, а создавать их сама. Причем купертинский гигант настолько силен, что может позволить себе создавать полностью новые категории продуктов. Даже там, где до него конкуренты терпели полное фиаско.

**В**прочем, в последнее время все чаще звучат разговоры о том, что Apple перестала быть инновационной компанией. Последние продукты Apple нельзя назвать ни революционными, ни инновационными. Компания просто совершенствует существующие устройства, проигрывая конкурентам в мощности процессоров, количестве мегапикселей и величине дисплея. Все это действительно так. Apple перестала быть инновационной компанией. Это признают как многочисленные поклонники марки, так и еще более многочисленные недоброжелатели.

Что же ждет компанию, которая достигла своего величия именно благодаря оригинальным идеям? Очевидно, что быть «как все» Apple не может. Именно поэтому, даже несмотря на новые рекорды в продажах, многие предрекают компании бесславный конец. Однако «хоронить» Apple, как минимум, преждевременно.

Для начала стоит разобраться, что же такое инновации по своей сути. В общем смысле – это создание чего-то нового. Инновациями были работы Ньютона, Форда, Тесла, Попова, Менделеева и так далее. То есть инновация – это абсолютно новый способ делать что-то. И у Apple это получалось три раза за последние 12 лет.

Первая инновация Apple – это iTunes, которая изменила способ приобретения и прослушивания музыки. До iTunes люди покупали музыку в магазинах на физических носителях либо скачивали с пиратских ресурсов. Сейчас же мало кому придет в голову, что для того, чтобы купить песню, нужно ехать на другой конец города в специализированный магазин. Кроме того, Apple сделала процесс скачивания треков легальным. Действительно оценить масштабы изменений, которые принесла iTunes, очень сложно. Ведь фактически изменилась вся музыкальная индустрия – ее развитие пошло в ином направлении.



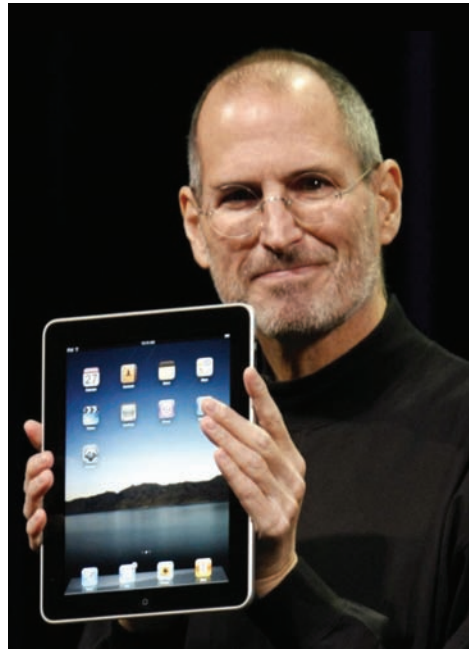


Вторая инновация Apple – это iPhone, который изменил все. До появления смартфона от Apple рынок мобильных устройств был совсем другим. Лидером была Nokia со своим Symbian, сенсорные дисплеи использовались только в КПК и громоздких коммуникаторах, рынка мобильных приложений как такового не существовало. Мобильные телефоны нужны были для звонков, управление кнопками казалось чуть ли не единственно возможным вариантом.

iPhone же стал настоящим медиа-плеером и игровой консолью, и, что самое главное, он обладал большим дисплеем для удобного интернет-серфинга. Смартфон от Apple действительно изменил все – то, как мы используем мобильный телефон и как его воспринимаем. Достаточно просто посмотреть, какими были смартфоны до iPhone, и какими они стали через несколько лет после выхода устройства на рынок.

Третья инновация Apple – это iPad, который создал рынок планшетов. Планшетные компьютеры были и до iPad, однако это были совсем другие устройства, которые отличались от планшета Apple в принципе. Купертиновский гигант предложил новый способ взаимодействия с интерфейсом, самый логичный и простой – прикосновение к объектам на экране. И iPad действительно продается без инструкции, так как ему она просто не нужна. А ведь инструкции прикладывают даже к сковородкам.

Ни одна компания в мире не может похвастаться таким послужным списком. Microsoft уже давно не представляла продуктов, которые приносили бы столь же масштабные перемены в жизни людей. У Samsung таких инноваций, кажется, не было вообще. Amazon, TiVo и Netflix также совершили в свое время похожие революции, но их масштаб был меньше. В глобальном же



смысле с Apple может сравниться только Google, которая в свое время создала инновационную поисковую систему и сделала очень много для развития рекламы в Интернете.

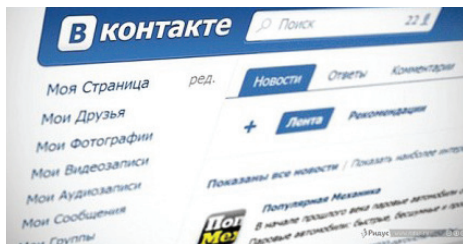
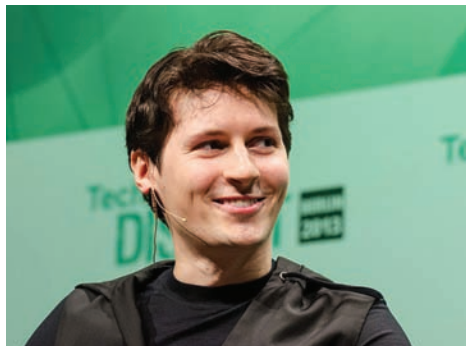
Таким образом, на фоне своих же инноваций последние новинки Apple действительно выглядят бледно. Компания оказалась загнанной в угол из-за того, что от нее ждут слишком многого. В результате за инновации приходится выдавать то, что таковым не является. Ведь Тим Кук просто не может выйти и сказать: «Мы сделали очередей iPhone, он стал немного лучше». Поэтому он скажет: «Это новый iPhone. Он все изменит. Опять».

Apple нужны инновации, каждый год, два раза в год. Отсутствие новых идей можно простить другим компаниям, но только не Apple.

*Иван Агеев  
с сайта 3dnews.ru*



## Запуск рекламной биржи «ВКонтакте» – обзор системы и интересные факты



**М**ного месяцев администраторы сообществ, рекламодатели и простые люди ждали появления легендарной биржи постов на сайте «ВКонтакте», призванной упорядочить стихийный круговорот рекламы в пабликах, снизить количество нерелевантных коммерческих постов и обогатить руководство соцсети. И вот свершилось – недавно стало известно о закрытом тестировании системы.

Спустя некоторое время биржа перешла в открытый режим и открыла свои двери для всех желающих. Тем не менее, это все еще «бета» – почему так, описано ниже.

Во-первых, зачем это все? Биржу обещали довольно давно, но усиленно работали над ней только в последние несколько месяцев – как раз после резонансной блокировки нескольких крупных пабликов, попавшихся на недобросовестном размещении рекламы. Так что формальное обоснование – «чтобы контролировать этот стихийно сложившийся рынок». Но мы-то с вами понимаем, что подмывая под себя эту машину, «ВКонтакте» окажет неоценимую услугу не только усталым пользователям, но и себе.

Если в двух словах, то в соцсети популярна полулегальная закупка проплаченных постов в крупных сообществах. И сейчас есть несколько так называемых сторонних «бирж», которые вовремя уловили тренд и начали объединять рекламодателей с хозяевами пабликов в автоматическом режиме. Я знаю две таких биржи – Sociate и Trendio, возможно, есть и другие. «ВКонтакте» возьмет эту модель и примерит на себя – в официальном статусе и с соответствующими этому статусу преимуществами и недостатками.

Посмотрим, как эта легендарная биржа выглядит и работает. Рассмотрим ее со стороны администратора публичной страницы – подключившись к бирже (в разделе «Управление сообществом»), необходимо установить стоимость одного рекламного поста (алгоритм сам предложит вам что-то, основываясь на охвате, числе подписчиков и других факторах, но вы вольны поставить и сто рублей, и миллион). Важно понимать, что «ВКонтакте» не работает бесплатно – система взимает конскую<sup>1</sup> комиссию в 45% + НДС. То есть если я выставляю цену в 4500 рублей, то рекламодатель будет платить чуть менее 10000 рублей за пост.

<sup>1</sup> То есть для 99% желающих попасть на биржу комиссия не будет превышать 20%. Что, конечно, не является «конской» комиссией.

С одной стороны, это недурно – деньги забирает не какой-то незнакомый дядька, а сама «ВКонтакте», к тому же, за такую нескромную плату рекламодатель получает отличную поддержку, классную статистику, официальный сервис и другие блага. С другой стороны – да, это дико много, гораздо дешевле остаться в том же самом Trendio (или Sociate), у которых скопилась огромная разношерстная база как сообществ, так и клиентов. К слову, авторитарно ликвидировать доступ сторонним биржам пока что никто не собирается – сотрудники «ВКонтакте» в один голос твердят, что будут участвовать в честной конкурентной борьбе со старыми игроками.

Андрей Новосельский, руководитель биржи Sociate, описывает эту ситуацию так – с их стороны было бы неразумно соперничать с «ВК», поэтому суть сторонних бирж будет заключаться в реализации дополнительных возможностей. Например, сейчас у них есть более тонкая сортировка сообществ или даже их скриншоты на слу-

чай, если рекламодатели не хотят размещаться рядом с неприглядным контентом.

Не каждый паблик имеет доступ к официальной бирже – если у вас есть крупное сообщество, можно подать заявку и надеяться на удачу. Сейчас в списке уже есть полторы-две сотни публичных страниц различной тематики. Конечно, их через какое-то время станет намного больше, но не запутаться в них поможет достаточно гибкая система сортировки по тематике, охвату, аудитории и прочим параметрам.








Но вернемся к реальной возможности заработать. Изнутри это выглядит следующим образом.

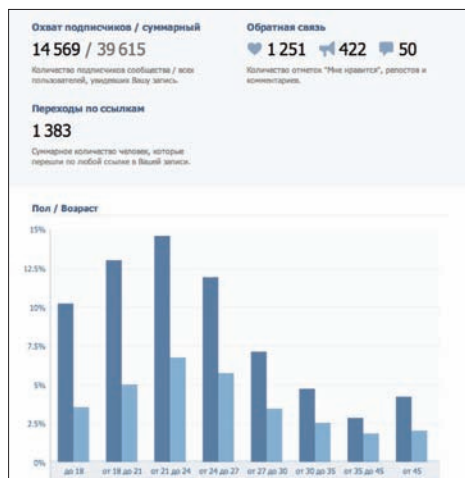
Когда приходит новая заявка от рекламодателей, администратор получает СМС или e-mail с оповещением. Таким образом, всегда можно оперативно отреагировать на запрос.

Заявки приходят анонимно, чтобы не было возможности договариваться о размещении в обход биржи. Нельзя ис-

Заявки от рекламодателей

Новые Принятые Активные **Выполненные 4** Не выполненные 1 Отклоненные 1 Просроченные

Запись	Размещение	Действия
1. MDK и ВКонтакте, как делать большой бизнес 2. SMM и онлайн-марафоны 3. Биржи рекламы ВКо..	Цена: <b>4 500</b> руб. Время: 22 окт 2013 в 19:50	 
"Оплот Империи" - это ролевая игра с элементами стратегии и тактики. Вы сможете возродить из пепл..	Цена: <b>2 000</b> руб. Время: 22 окт 2013 в 13:30	 
Вот так выглядит пересечение аудитории ВКонтакте, Одноклассников и Facebook за полтора года. Мы т..	Цена: <b>2 000</b> руб. Время: 22 окт 2013 в 2:50	 
В эти минуты обладателям смартфонов на базе операционной системы Android должен упасть свежий апд..	Цена: <b>2 000</b> руб. Время: 18 окт 2013 в 22:10	 



править пост – только отклонить и отписать автору комментарий с пояснением (потом прикроют возможность полноценного общения, но также анонимного).

Рекламодатель выбирает диапазон времени для публикации, и вы сами ставите таймер на тот момент, в который вам удобно будет разместить пост. После того, как пост появляется на стене сообщества, отредактировать его все еще нельзя – можно только удалить. Стоит помнить, что заявка переходит в статус «выполнено», если пост продержится на стене в течение суток (не меньше). Также он должен целый час находиться на первом месте – правда, сама система не даст ничего опубликовать как раз в течение следующего часа, так что этот запрет нарушить все равно не получится.

После того, как пост свое отработал (то есть через 24 часа), на счет паблика переводятся деньги. Сейчас их можно вывести на свои счета с крошечной комиссией, а после появится возможность пустить их в оборот (купить рекламу в другом сообществе или наладить таргет).

У каждого отдельного поста есть детальная статистика: сколько человек его видело,

сколько перешло по ссылке и так далее.

Есть определенные ограничения, как и всегда: нельзя публиковать больше трех рекламных постов в день. Нарушение этого правила грозит удалением сообщества из поиска (в принципе, они там сами до сих пор не определились – в будущем возможны какие-то послабления в этом плане). Сейчас многие уже плюют на все эти запреты и штампуют рекламки пачками, не заботясь о том, как их находят пользователи. Значит, как-то находят.

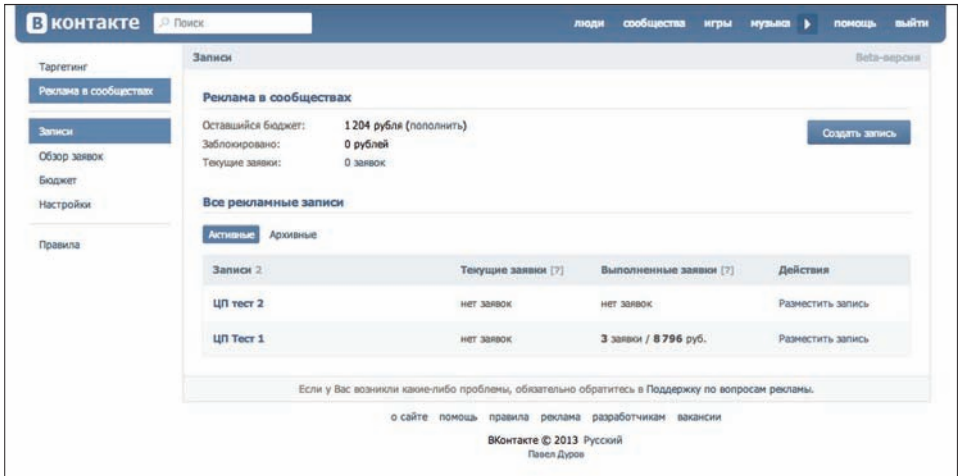
Технически сама биржа не позволит публиковать что-то чаще раза в час и больше 10 раз в день.

Так, с доступным и легким заработком разобрались. А что если мы хотим быть рекламодателем? Отправляемся в рекламный кабинет, где у всех и каждого уже есть раздел «Реклама в сообществах».

Там можно положить на счет деньги и создать рекламную кампанию своей мечты. Коммерческие посты бывают двух типов – оригинальная запись или репост; к новой записи можно, как всегда, прикреплять медиавложения. Сейчас модерации практически никакой нет – разумеется, детское порно или призывы к свержению власти публиковать нельзя, но качество постов никак не отслеживается. Впоследствии появятся какие-то рекомендации и гайды по созданию максимально эффективных постов и кампаний – вспомним, что официальная цель у биржи это красивая и ненавязчивая реклама, которая даже скорее не реклама, а рекомендации.

Под кнопкой «Разместить запись» скрывается огромный список доступных





пабликов. Как я уже упоминал, их можно по-всякому крутить-вертеть-сортировать. Сейчас в столбце «охват» выводится общее число видящих записи людей, но потом будет выводиться гораздо более интересный охват среднего поста.

Ну и, конечно, можно отслеживать эффективность своей кампании и количество потраченных средств – то есть прямо отсюда распечатать с экрана статистику и принести начальнику на подпись.

«ВКонтакте» уже привлекла ряд крупных рекламодателей. И, вроде как, их заинтересовал именно аутентичный рекламный продукт – то есть ранее они не пользовались услугами сторонних бирж.

Очень важный момент состоит в том, что реклама не помечается как реклама – коммерческий пост нельзя никак отличить от обычного. Соответственно, нельзя научить условный AdBlock вычленять из ленты такие записи.

Вот вам и краткий обзор новой рекламной системы. Это и правда «бета» – многие вещи еще в работе (вывод средств, статистика, количество пабликов, модерирование, обработка записей), многие еще только планируются (из интересного – тар-

гетирование постов, например).

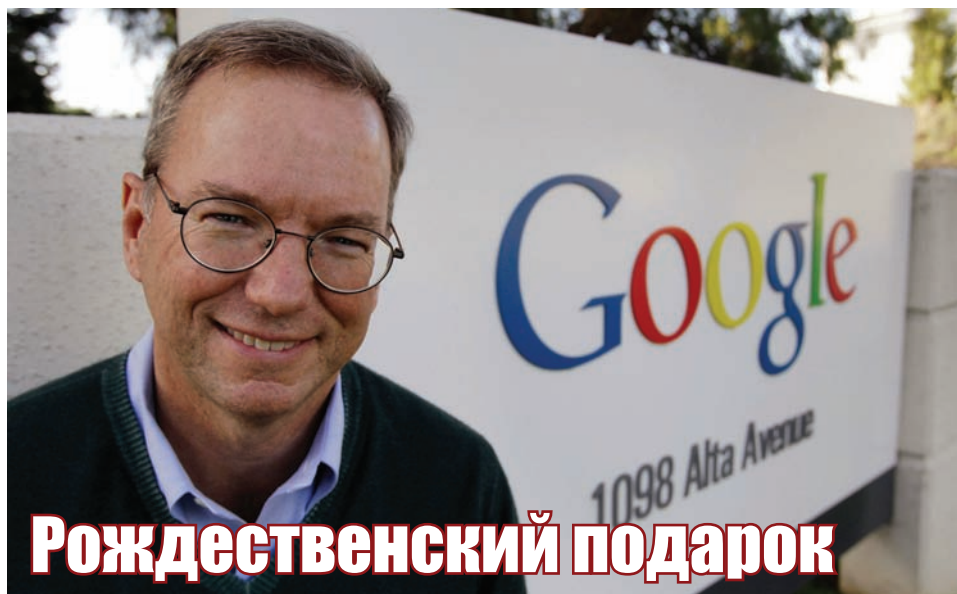
Желчи на новую задумку Павла Валерьевича можно пролить много – и про комиссию, и про сложность изменения устоявшихся привычек, и про неэффективность метода, и про незаметность рекламы. Но все же он преподносит на блюдечке крепкий продукт, при помощи которого одни смогут заработать себе на хлеб не вставая с кресла, а другие – достучаться до своей аудитории.

**UPD.** После запуска биржи пользователи начали роптать по поводу неоправданно высокой комиссии. Пресс-секретарь «ВКонтакте» Георгий Лобушкин в комментариях разъяснил, что планка вскоре будет снижена.

**UPD 2.** Павел Дуров в комментариях упоминает о нижней границе в 20% и о том, что ему приходится делиться с агентствами.

Дуров также утверждает, что для определения размера комиссии будет использоваться прогрессивная шкала: «Если охват сообщества 10 тысяч и меньше, то 20%. Если 500 тысяч и больше, то 45%. Посередине – линейная формула от 20 до 45% в зависимости от охвата».

По материалам сайта: [siliconrus.com](http://siliconrus.com)



**Эрик Шмидт написал руководство по переходу с iPhone на Android**

**П**редседатель совета директоров Google Эрик Шмидт, без сомнения, является великолепным менеджером, инженером и маркетологом. Однако таланты мистера Шмидта этим не ограничиваются. Как оказалось, не чужда ему и работа литератора. Эрик Шмидт опубликовал на своей странице в Google+ руководство для пользователей по переходу с iPhone на Android.

Собственно, само руководство совсем небольшое – всего 900 слов. Начинается оно с короткого вступления: «Многие из моих друзей переходят с iPhone на Android. Последние устройства высокого класса от Samsung (Galaxy S4), Motorola (Verizon Droid Ultra) и Nexus 5 (для AT&T, Sprint, T-Mobile) имеют лучшие экраны, они быстрее и имеют гораздо более интуитивно понятный интерфейс. Они представляют собой отличный рождественский подарок пользователю iPhone!».

Далее идет описание самих шагов, которые нужно пройти, чтобы избавиться от «iPhone-зависимости» и вступить «в секту Android».

Казалось бы, вполне обычный маркетинговый ход, направленный на то, чтобы отбить клиентов у конкурента. Однако в данном случае немного смущает тот факт, что в качестве конкурента iPhone были названы вполне конкретные модели, в то время как количество флагманов на Android гораздо больше. Не исключено, что Sony, Lenovo и LG (у которой есть смартфоны помимо Nexus 5) это может не понравиться.

*По материалам 3dnews.ru*

## 1. Настройка Android-телефона

а) Включите телефон, подключитесь к WiFi и войдите в свой личный аккаунт Gmail. Скачайте в Google Play Store программы, которыми вы обычно пользуетесь (например, «Инстаграм»).

б) Убедитесь, что ПО на телефоне обновлено до последней версии (т.е. 4.3 или 4.4). Вы должны получить уведомление, в случае если обновления для вашего устройства готовы.

в) Пользователи AT&T должны скачать приложение Visual Voicemail из Play Store.

г) Вы можете добавить дополнительные учетные записи Gmail сейчас или позже.

На этом этапе вы должны увидеть всю почту в Gmail, а ваши приложения должны нормально работать (убедитесь в этом).

## 2. Обновите свой iPhone или iPad.

а) Включите устройство, подключитесь к WiFi и убедитесь, что вы вошли в свой аккаунт Gmail, а также, что вы обновили ПО до последней версии (iOS 7 или выше).

б) Убедитесь, что вы используете службу iCloud: зайдите в меню iCloud в настройках и активируйте эту опцию для контактов («вкл»). Если вы до сих пор не использовали iCloud, зарегистрируйтесь в этой службе. (Последняя версия OS X Mavericks требует подключения к ней для синхронизации контактов).

в) В личных настройках почтовой программы (Настройки > Почта) включите синхронизацию почтовых контактов. В последней версии iOS это должно синхронизировать ваши адреса из Gmail и контакты в iPhone.

г) В настройках сообщений (Settings / Messages) отключите сервис iMessage. Вы по-прежнему сможете отправлять обычные сообщения своим друзьям, если будете использовать iPhone после этих настроек.

д) Убедитесь, что ваш iPhone полностью синхронизирован с iTunes. После этого все ваши фотографии и музыка должны быть сохранены на компьютере.

На этом этапе вы должны увидеть свою почту Gmail и контакты в вашем телефоне Android. Если контакты не синхронизировались, выполните перенос вручную:

1. Зайдите на [www.icloud.com](http://www.icloud.com) со своим Apple ID и выберите «Контакты».

2. В левом нижнем углу нажмите на значок шестеренки, выберите пункт «Выбрать все», а затем «Экспорт vCard». Скачайте предложенный файл.

3. Откройте в браузере [www.gmail.com](http://www.gmail.com) и нажмите на кнопку «Gmail». Выберите «Контакты». Вы должны увидеть список всех ваших контактов. Импортируйте скачанный файл с контактами из iCloud, нажав на меню «Дополнительно > Импорт». Выберите файл для загрузки и нажмите кнопку «Импорт». Чтобы удалить или объединить дубликаты, в меню «Дополнительно» выберите пункт «Найти и объединить совпадающие контакты».

Убедитесь, что после этих действий все ваши контакты появились на новом устройстве.

## 3. Синхронизируйте свою музыку с Google.

Скачайте и установите Google Music Manager на ваш компьютер. После запуска менеджер загрузит вашу библиотеку iTunes (речь идет о компьютерах Mac. – *прим. ред.*). Стандартная версия менеджера бесплатна и работает с большинством библиотек. Вам нужно будет указать свои платежные реквизиты в Google Wallet, но это бесплатно. Убедитесь, что ваша музыка синхронизируется с вашим аккаунтом. См. <https://support.google.com/googleplay/answer/1075570>.

Когда вы закончите, на вашем смартфоне Android будут все контакты, почта, ваши любимые приложения и музыка, перенесенные с другого устройства.

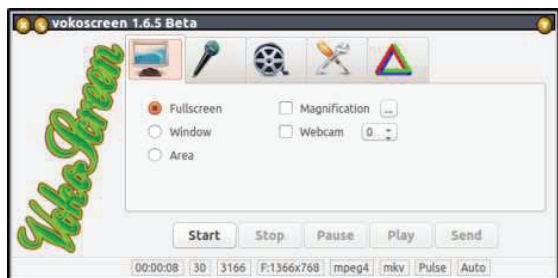
## 4. Последний этап.

Вставьте вашу сим-карту в устройство Android (возможно, вам потребуется переходник с нано-сим на микро-сим). Перегрузите смартфон. Используйте для сообщений стандартное приложение или Hangouts (в Android 4.4).

Перевод Андрея РОССОШАНСКОГО



# Vokoscreen – запись видео с экрана монитора



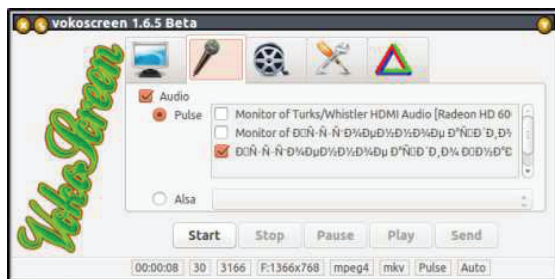
## Выбор записывающей области

**О**чень простая и удобная программа для записи видео с экрана монитора, с использованием ffmpeg. Умеет писать ролики, вне зависимости от их длительности, что немаловажно, можно также, самостоятельно выбирать нужную вам частоту кадров, если настройки по умолчанию вас не устраивают.

Программа неплохо интегрирована в рабочие окружения: Unity, Gnome, Shell, Cinnamon, Mate. Скринкастер, особенно может оказаться полезным, при необходимости записи видео с компьютерных игр, во всяком случае, такое утверждение существует. В целом, приложение производит положительное впечатление, но, с учетом того, что на данный момент времени, Vokoscreen имеет статус Beta, то и без «капли дегтя в бочке с медом» не обошлось. Посмотрим на скриншоты ниже:

Как видно в звуковых настройках, вместо нормальных букв отображаются кракозябры, поэтому, определить, что есть что, можно только методом тыка. На Ubuntu 13.04 Unity 64-bit., именно такие звуковые настройки, как показаны на этом снимке, дали качественный и хороший результат. Но это у меня, а у вас может случиться и по-другому. Данный «баг» не очень значительный и, в принципе, можно прожить и с ним.

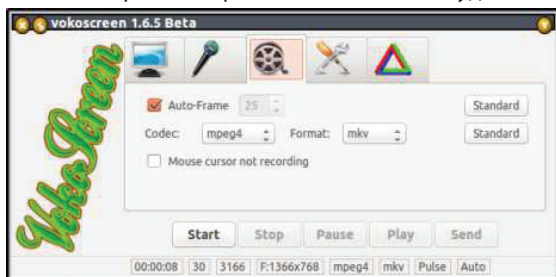
Второй «баг» более неприятный и уже



## Звуковые настройки

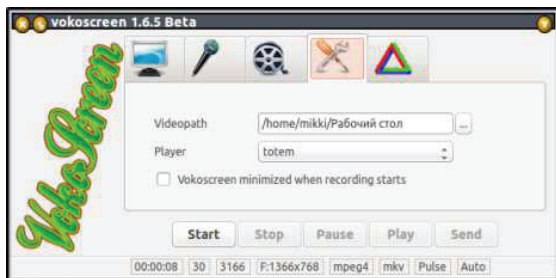
определяет ту грань между выбором, устанавливать ли это приложение или нет. Программа, вроде бы, отлично сворачивается в трей, но совершенно не

управляется из него, т.е., чтобы запустить или остановить процесс записи, мы вынуждены запускать основной интерфейс скринкастера, а это не совсем удобно и



## Видео настройки





**Настройки сохранения и воспроизведения**

## Положительные характеристики

### Vokoscreen:

- Удобный скринкастер.

## Отрицательные характеристики

### Vokoscreen:

- Нет русского языка.
- Два «бага», описанных выше.

### Параметры:

- Язык интерфейса: *английский*.
- Лицензия: **GNU GPL**
- Домашняя страница:

<http://www.kohaupt-online.de/hp/>

не совсем правильно. И вот конкретно этот самый «баг», весьма серьезно портит общую картину всей программы. Но во всем остальном приложение заслуживает положительного отзыва. Если все-таки сделать скидку, с учетом Beta-версии продукта, то, наверное, можно пока закрыть на все глаза и просто иметь в виду, что в скором будущем, Vokoscreen станет очень неплохой штукой. А еще, возможно, я сам что-то упустил и только зря навожу поклеп.

## Некоторые возможности

### VokoScreen:

- 1) Запись целого экрана.
- 2) Запись отдельного окна.
- 3) Запись выбранного района.
- 4) Опция магнификации.
- 5) Запись видео с вебкамеры.
- 6) Запись видео в формате avi и mkv.
- 7) Запись аудио в формат mp3.
- 8) Опция скрытия/отображения курсора.

Для установки Vokoscreen в Ubuntu\ Mint, выполните в терминале следующие команды:

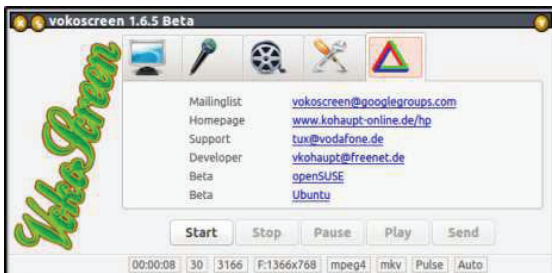
```
sudo add-apt-repository
ppa:vokoscreen-dev/vokoscreen
sudo apt-get update
sudo apt-get install vokoscreen
```

Для удаления программы соответственно:

```
sudo add-apt-repository --remove
ppa:vokoscreen-dev/vokoscreen
sudo apt-get update
sudo apt-get purge vokoscreen
```

Не забываем так же, удалить ключ-аутентификатор, через: «Программы и обновления» – «Аутентификация», что бы не создавать помойку неиспользуемых более ключей.

По материалам сайта:  
[linux-info.ru](http://linux-info.ru)



**Сведения о программе.**

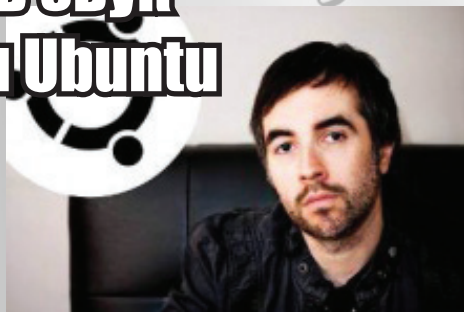
# Знаменитый композитор поможет создать звук приветствия для Ubuntu

**З**наменитый композитор Сэм Халик (Sam Hulick), который известен прежде всего по своим саундтрекам к серии игр Mass Effect, за которые получил множество наград, хочет помочь сообществу и создать звук приветствия для Ubuntu 14.04 LTS. По его словам, он является большим фанатом Ubuntu и даже использует 13.04 на своем ноутбуке.

На данный момент система не воспроизводит никаких звуков при входе в систему.

Сэм заявил в списке рассылки Ubuntu следующее:

– Если честно, я композитор, а не звуковой инженер, поэтому когда я говорю



*про звуки приветствия, я имею в виду что-то музыкальное. Я оставлю работу над звуковым сопровождением пользовательского интерфейса кому-нибудь более подходящему. Если они, конечно, все не возьмут курс на музыку.*

По материалам сайта:  
OMGubuntu.

## Decibel Audio Player – простой аудиоплеер

По материалам сайта: [pingvinus.ru](http://pingvinus.ru)

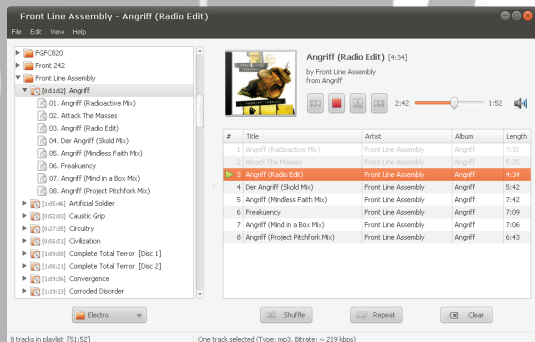
**П**рограмма имеет легкий, не перегруженный интерфейс. Позволяет подключать и отключать дополнительные модули (плагины).

В поисках идеального плеера для прослушивания любимой музыки, наткнулся на Decibel Audio Player. Совершенно простой плеер с возможностью подключения дополнений из списка доступных в разделе Правка->Параметры. Меня интересовал эквалайзер и вывод прослушиваемой композиции – его я нашел и настроил в первую очередь.

Самое главное достоинство – Decibel Audio Player спокойно видит и отображает Русские аудио файлы, не нужно ничего кодировать или переименовывать.

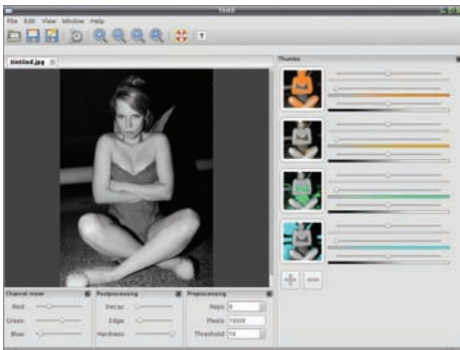
Минус – нет готовых схем для эквалайзера, пришлось на скорую руку настроить под себя.

Прекрасно функционируют мультимедийные кнопки ноутбука. Программой можно управлять когда плеер просто висит в трее.



# Фото-фильтр, позволяющий придавать изображениям стилизованный вид

*Tintii* – небольшое графическое приложение, смарт-фильтр, предназначенный для обработки полноцветных фотографий в черно-белые, оставляя некоторую область цветной (с возможностью выбора области определенного цвета).



*Tintii* имеет удобный и очень простой, частично настраиваемый (перемещаемые и удаляемые панели инструментов) пользовательский интерфейс, для обработки изображений фильтр использует технику известную как вытеснение цвета (colour ropping) или избирательная окраска, позволяя создавать уникальные изображения за несколько секунд.

Фильтр умело группирует цветовой профиль фотографии в несколько основных оттенков и все что необходимо сделать, это



выбрать, какие из этих тонов сохранить, а какие обесцветить. В отличие от обычных методов, в *Tintii* нет необходимости отслеживать план вокруг объектов, применять маски, ограничиваться жестким набором цветов и других параметров...



Инструментарий постобработки *Tintii* предназначен для тонкой настройки применяемых эффектов, для борьбы с такими проблемами как фоновые шумы, нехватка волос и прочее, а панель предварительного просмотра в реальном времени демонстрирует применяемый эффект.

Лицензия: GNU General Public License Version 2.0

Установка с сайта UaLinux <http://ualinux.com/ru/uk/ubuntu-apps-graphics/45532-tintii>

По материалам сайта: [zenway.ru](http://zenway.ru)



## GPS-часы Leikr

Группа датских разработчиков создала уникальное в своем роде устройство – спортивные GPS часы Leikr. Одна из основных особенностей этих часов – яркий двухдюймовый цветной дисплей с высоким разрешением, позволяющий мгновенно просматривать все соответствующие данные. Дисплей изготовлен из сверхпрочного стекла Gorilla Glass, устойчивого к царапинам, и сделан максимально читабельным и информативным. Водонепроницаемый и прочный корпус часов изготовлен из материалов, которые используются для изготовления медицинского оборудования.

Вторая особенность часов – скорость работы GPS-приемника. Часы Leikr отличаются от других современных спортивных часов встроенными картами OpenStreet

Map с возможностью масштабирования. Часы имеют простой и удобный пользовательский интерфейс, обеспечивающий мгновенный доступ к данным.

Вес гаджета всего 55 грамм при размерах в 57,2 x 40,4 x 10,65 мм.

Для навигации по меню в часах имеются четыре кнопки. Каждая из них помимо этого имеет двойную функцию – в зависимости от длительности нажатия. Функция каждой кнопки будет меняться и в зависимости от экрана и положения в меню.

Часы включаются нажатием кнопки питания (верхняя левая кнопка 1, помеченная знаком питания). При включении устройство начинает вибрировать и экран засвечивается на секунду. На экране появляется логотип Leikr. Для выключения часов необходимо нажать одновременно кнопку включения и кнопку напротив кнопки включения (правая верхняя кнопка 2). После того, как вы почувствовали вибрацию, сразу же отпустите кнопку.

Для синхронизации часов Leikr и передачи данных между часами, веб-страницей Leikr и порталом Endomondo нажмите две кнопки, расположенные напротив логотипа Leikr (верхняя левая кнопка 1 и нижняя







левая кнопка 4). При синхронизации часов: 1) новые настройки из веб-страницы Leikr загружены в часы (если таковые имеются); 2) новые тренировочные сессии, сохраненные на часах в «Истории тренировки» (Training History), будут загружены на Endomondo (если таковые имеются); 3) на часы загружены новая прошивка Leikr и обновления ПО Leikr (если таковые имеются). Процесс синхронизации проходит успешно, если часы находятся в диапазоне зарегистрированной сети Wi-Fi, нет необходимости помещать часы в станцию для зарядки или передавать файлы вручную. После появления экрана синхронизации сразу же отпустите кнопки.

Часы оснащены весьма простым меню. Короткое нажатие кнопки Select/Back («Выбрать/Назад») всегда открывает раздел меню, который высвечивается синим цветом. Длительное нажатие кнопки Select/Back возвращает к верхнему уровню меню. С помощью кнопок Up («Вверх») и Down («Вниз») можно перемещаться по меню вверх и вниз.

Как в меню «Настройки» (Settings), так и в меню «Цели тренировки» (Training targets) есть числовые поля, которые можно изменять с помощью кнопок часов. Числа можно изменить путем переключения цифр. Выберите ту строку, которую хотите изменить, нажатием кнопок «Вверх» или «Вниз».

Вид спорта, установленный в часах Leikr

по умолчанию, – это бег. Для перехода на другой вид спорта – либо с «Активного экрана», либо с экрана «Карты» нажмите кнопку «Меню». Первый раздел меню в списке называется «Спорт». Нажмите кнопку «Выбрать» для доступа к перечню видов спорта (Menu > Sport). Нажимайте «Вверх» и «Вниз» для выбора предпочитаемого вами вида спорта, а затем нажмите кнопку «Выбрать». Длительное нажатие «Выбор/Назад» вернет вас к активному экрану. В заголовке вы увидите название выбранного вида спорта.

Для получения GPS сигнала выйдите из помещения и стойте неподвижно на месте: для получения стабильного сигнала GPS нижняя часть дисплея должна быть обращена на открытое небо. При установлении соединения со спутниками часы начнут вибрировать и значок спутника внизу дисплея перестанет мигать. Для повышения эффективности GPS подключите часы к интернету, включив их в пределах зарегистрированной сети в течение нескольких часов прежде, чем начать тренировку. Убедитесь, что значок спутника внизу дисплея отображается постоянно; если значка не видно, перезагрузите часы.

При включении часов перед вами открывается «Активный экран». В главной части активного экрана вы увидите два типа информации: на левой стороне – параметры длительности тренировки, время,





расстояние и калории. На правой стороне активного экрана вы найдете целевые параметры, которые будет колебаться в процессе тренировки: скорость, темп и частота сердечных сокращений. В центральной части экрана можно видеть выбранные виды спорта (от этого будет зависеть расчет калорий). В нижней части активного экрана можно увидеть три иконки: слева – иконку батареи, в середине – иконку сердечного ритма и справа – значок спутника.

Нажав на кнопку View («Просмотр») можно перейти с просмотра активного экрана на экран «Карты» (Maps). Если часы подключены к GPS, то отображается информация о местонахождении. Можно изменить уровень масштабирования карты нажатием кнопки Zoom (всего имеется три уровня масштабирования).

Часы позволяют установить и цели тренировок. Нажмите кнопку «Меню» либо с «Активного экрана», либо с экрана «Карты». Третий пункт меню в списке называется Training management («Управление тренировками»). Нажмите кнопку «Выбрать», чтобы получить доступ к списку меню. Первый пункт в списке называется Training targets («Цели тренировки»): нажмите «Выбрать», чтобы открыть список целей (Menu > Training management > Training targets). Имеющиеся цели тренировки: «Расстояние», «Время» и «Калории». Нажимая кнопку «Выбрать», вы

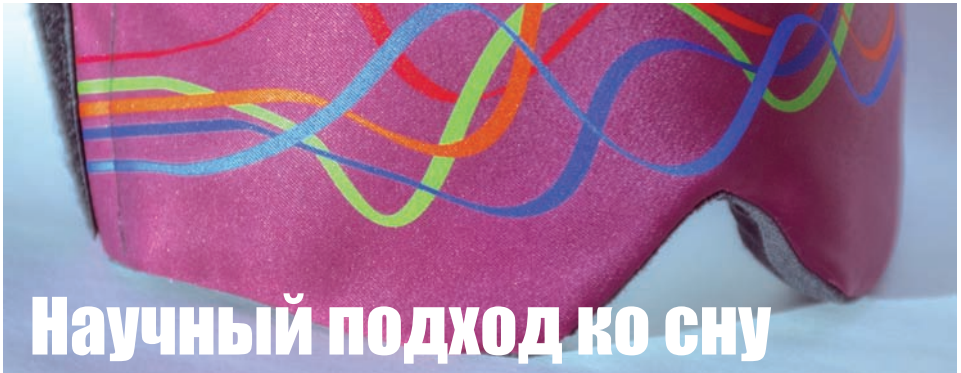
можете включить или выключить обозначенную цель («Target: on/off»). Важно знать, что цели являются взаимоисключающими, поэтому одновременно вы не можете активировать более одной цели. Выберите цель перед началом тренировки и начните тренировку. По достижении вами цели включится вибрация, и на экране появится сообщение «Цель выполнена» (Target completed).

Часы Leikr совместимы с аксессуарами ANT+. Для подключения Leikr впервые к совместимому с ANT+ пульсметру установите ваш пульсометр на груди и приблизьте к нему часы Leikr. На часах перейдите в меню > Settings > Accessories > Pair (Настройки > Аксессуары > Сопряжение), чтобы начать сканирование. Появится индикатор выполнения. Выполнив сопряжение в первый раз, вы можете снова подключить пульсометр, нажав одновременно две кнопки на часах, расположенные на стороне логотипа Leikr (верхнюю правую кнопку 2 и нижнюю правую кнопку 3). Если сканирование не обнаруживает вашего пульса, попробуйте еще больше приблизить часы к груди. Если все еще не происходит сопряжения, замените батарею аксессуара.

К слову, о питании. Встроенный аккумулятор обеспечивает работу в течение шести часов, однако, создатели планируют увеличить ее до 24 часов.

*medgadgets.ru*





# Научный подход ко сну

**Стартовала кампания по сборке средств для производства умной маски для сна с поддержкой многофазного сна и осознанных сновидений**

Идея принадлежит польским разработчикам из компании Intelclinic. «Умная» маска снабжена датчиками, измеряющими мозговую активность, тонус мышц лица и движения глаз, что позволяет очень точно отследить фазы сна. Фитнес-трекеры предлагают похожую функцию, но они ориентируются только на акселерометр, то есть на движения конечностей во сне, поэтому не дают такой точности.

Маска присоединяется к смартфону на базе iOS или Android по Bluetooth, и приложение производит нужные расчеты. Например, можно задать, сколько циклов сна вы хотите проспать (в среднем цикл длится полтора часа), и маска разбудит точно в конце цикла, чтобы проснуться свежим и

бодрым. Будит она при этом не вибрацией или звуком, а постепенно включающимся светом внутри маски, имитируя рассвет.

Кроме умного будильника, создатели обещают возможность перевестись на многофазный сон – то есть спать понемногу каждые несколько часов, как это, считается, делали Да Винчи, Тесла, Черчилль и другие выдающиеся личности. С помощью этой техники, как обещают, можно сэкономить до суток бодрствования в неделю. Другая функция – помощь в достижении осознанных сновидений с помощью все того же анализа циклов и точечного использования встроенных лампочек. И, разумеется, все продумано так, чтобы в маске было удобно спать: мягкая внутренняя подушка, широкая резинка, сменные моющиеся внешние чехлы.

Для запуска в производство требуется всего 100 тыс. долларов, при этом 80 тыс. собрано уже в первый день кампании. По предзаказу маска обойдется в 225 долларов (плюс 25 за доставку), а за 375 долларов можно заказать маску с собственным дизайном чехла. Первые маски Neuroon отправятся покупателям в мае 2014 года.



[vk.com/smart.tech](http://vk.com/smart.tech)



## Amazon будет доставлять товары с помощью беспилотников

**Крупнейший в мире интернет-магазин Amazon экспериментирует с новым способом доставки товаров: с помощью беспилотных летательных аппаратов – дронов.**

**О**б этом в интервью телепрограмме «60 Minutes» на канале CBS заявил генеральный директор Amazon Джефф Безос. Он рассчитывает, что новый способ доставки начнет действовать в его компании в течение 4-5 лет.

По словам Безоса, доставка будет полностью автоматизирована: участие человека потребуется только на складе – для того чтобы взять товар с полки, поместить его в пластиковый контейнер и положить на ленту транспортера. На другом конце ленты дрон автоматически подберет товар и доставит его по указанному адресу.

При покупке товара потребитель сможет выбрать доставку дроном – эту услугу планируется сделать отдельной, и она будет называться Prime Air. Время доставки составит не более 30 минут, утверждает Безос.

Разработку новой услуги ведет исследовательский отдел Amazon. Кроме того, компания ведет переговоры с Федеральным

управлением гражданской авиации США (FAA) для того, чтобы получить разрешение на ввод дронов в коммерческую эксплуатацию. В компании рассчитывают, что FAA сформулирует требования к 2015 году.

Дроны Amazon смогут доставлять товары весом не более 2,3 кг и отдаляться от склада на расстояние не более 16 км. По словам Безоса, такой радиус позволит охватывать значительную часть городского населения. Что же касается массы, то по этому значению не проходят лишь 14% товаров Amazon (то есть дроны смогут поднимать и доставлять 86% всех товаров).

*Сергей Понсулин, CNews*

*Тем временем, с похожими инициативами выступили и другие компании. Так, стало известно, что крупнейшая в мире курьерская служба, USPS, планирует обзавестись собственным парком дронов. Исследования в этой области ведет и DHL. Кто следующий?*



## Телефон размером с кредитку, который работает 21 день без подзарядки



Владельцам смартфона не нужен обычный мобильник. В самом деле, какие у него преимущества? Разве что работает от батареи долго, но ведь на нем, кроме SMS и разговоров, больше ничего и не поделаешь. Но телефон Micro-Phone определенно найдет свое место и в кошельке любителей смартфонов.

Прежде всего, он размером с кредитную карту, а толщина его составляет всего 5,5 мм. Телефон работает с любой GSM

SIM-картой, также с ним будет поставляться адаптер для micro- или nano-SIM.

Также в одну из моделей устройства будет встроен локатор, который будет находить телефон по сигналу сотовых вышек. Поскольку аккумулятора телефона хватает на 21 день ожидания, его будет просто очень полезно носить с собой для того, чтобы родственники или друзья всегда могли узнать, где вы находитесь.

Телефон оборудован 1,8-дюймовым ЖК-дисплеем, а также всеми стандартными функциями мобильного телефона. Для того чтобы запустить устройство в массовое производство, создатели собирают средства на ресурсе Indiegogo – всего нужно 50 тыс. долларов.

[vk.com/smart.tech](http://vk.com/smart.tech)

## Выпущен «умный» проектор на Андроид

**Н**а рынке появилось очень интересное устройство – проектор EPICT EPP-100. Новинка имеет размеры 68,58x61x55,9 мм и ее можно было бы охарактеризовать как очередную пикопроектор, если бы не наличие у нее операционной системы Android 4.2.2 Jelly Bean, которая превращает это устройство в настоящий компьютер.

Причем, на EPICT EPP-100 вы можете воспользоваться преимуществами ПК (набирать текст, выходить в Интернет, устанавливать программы, смотреть фильмы, играть) в любом месте, где есть стена или другой экран – монитор ведь вам не нужен. Правда, есть проблема с вводом и придется носить с собой какое-нибудь соответствующее устройство, например, лазерную клавиатуру от специалистов из Celluon и ThinkGeek. В этом, конечно, недостаток EPICT EPP-100 перед смартфонами, но далеко не каждый из них

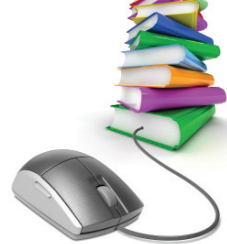
может послужить средством для проведения презентаций. Так что у новинки, бесспорно, должно быть будущее. Хотя и не очень большое.

«Умный» проектор EPICT EPP-100 функционирует на базе dual-core процессора Allwinner A20 ARM Cortex-A7 и имеет в своем оснащении: 512 Мбайт оперативной памяти, модули Wi-Fi и Bluetooth, разъемы USB 2.0 и microUSB. Операционная система проектора инсталлирована на модуль флеш-памяти емкостью всего 4 Гб, так что наличие в EPICT EPP-100 слота для карт microSD обрадует любого пользователя. Цена новинки составляет 221\$



По материалам сайта:  
[ihicp.ru](http://ihicp.ru)

# SchoolAndLinux – учитесь вместе с нами!



Журнал *UserAndLinux* начинает серию авторских статей, посвященных начинающим пользователям Linux.

Данное пособие предназначено в первую очередь для людей, которые впервые сталкиваются с Unix-подобными операционными системами, но уже имеют опыт работы с компьютером на уровне не ниже среднего пользователя (уровень 9-11 класса общеобразовательной школы).

За основу изучения была взята операционная система *Ubuntu*, которая славится своей дружелюбностью и простотой в использовании.

Курс состоит из теоретических и

практических занятий, на которых будут рассмотрены основы работы с операционной системой, настройка оборудования, установка и удаление программного обеспечения, поверхностное рассмотрение работы с некоторым ПО.

Многие рассмотренные программы могут использоваться не только в ОС Linux, но и в ОС Windows, что значительно облегчит ваше знакомство с ними и последующее освоение операционной системы.

В пособии использованы прямые ссылки на ресурсы которыми можно пользоваться для выполнения поставленных задач.



## Занятие №2.

# Установка Ubuntu

**Д**анное занятие посвящено теме установки операционной системы Linux на ваш компьютер.

Для примера мы будем устанавливать ОС Ubuntu 12.04, но этот способ также применим и для более поздних версий, нюансы которых будут оговорены ниже.

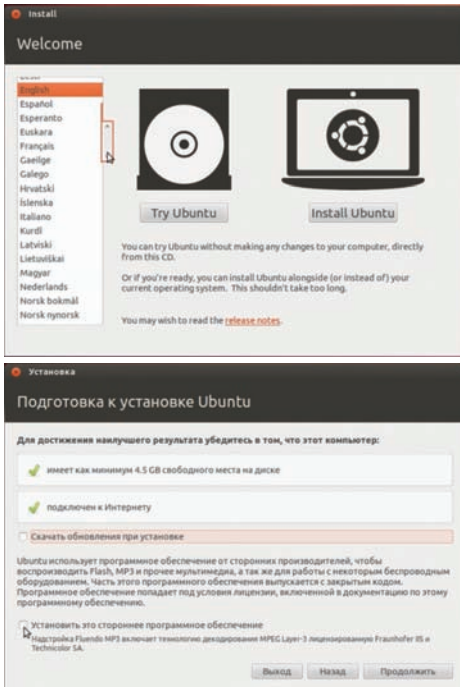
Перед этим предварительно необходимо скачать ISO образ установочного диска с официального сайта Ubuntu ([www.ubuntu.com](http://www.ubuntu.com)), или с других интернет ресурсов, также можно воспользоваться профессиональными сборками, к примеру Ubuntu OEM от UALinux ([www.ualinux.com](http://www.ualinux.com)). После этого об-

раз необходимо записать на диск или USB-флешку, чтобы загрузиться с него.

**1** На первом этапе после загрузки нам предложен выбор языка, где мы выбираем удобный для нас – русский или украинский, лично я выбираю русский поскольку много программ, к сожалению, пока не поддерживают украинский. Дальше кликаем на кнопку «Установить Ubuntu»

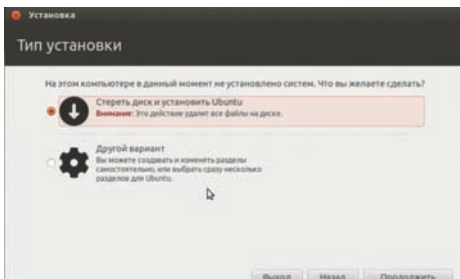
**2** Производим предварительную настройку – отмечаем необходимые пункты, если у вас есть соединение с интернетом, о чем вас уведомит загрузчик зеленой галочкой возле соответствующего пункта.

**Имейте ввиду, что в данном случае лучше пользоваться проводным интернетом, ввиду того что он более стабилен, а драйверы на сетевые карты работают «из коробки», чего нельзя гарантировать при Wi-Fi или 3G соединении.**

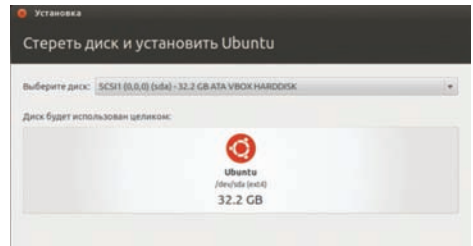


**3** Следующим шагом необходимо выбрать тип установки. Существует несколько вариантов, сейчас мы разберем основные из них.

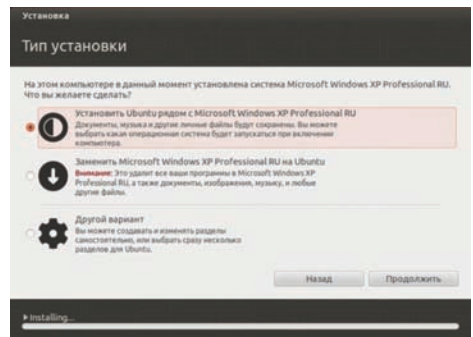
**Вариант1.** Установка Ubuntu с полным форматированием диска, как правило при-



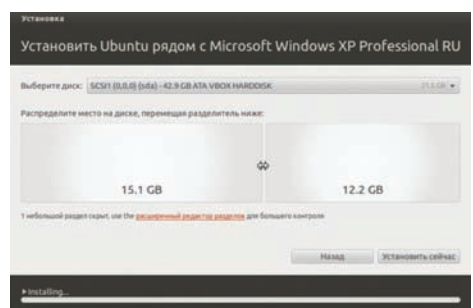
меним к новым жестким дискам без файловой системы. При этом все дисковое пространство формируется в единый раздел.



**Вариант 2.** Установка Ubuntu рядом с другой операционной системой. Этот способ применяется тогда, когда у вас уже имеется установленная операционная система, к примеру Windows XP, и вы желаете оставить ее.



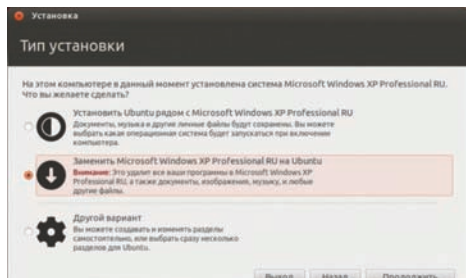
Для этого необходимым условием является наличие двух разделов на жестком диске – один с первой операционной системой, другой пустой. Установка происходит во второй раздел, который нам предложено



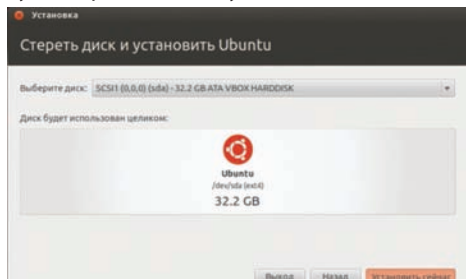
разметить в ручную, т. е. необходимо определиться какое пространство выделить для системы, а какое сделать общим непосредственно для двух ОС. Это осуществляется перетягиванием линии разделителя.

**Обращаю ваше внимание на то что вся информация с данного раздела будет удалена.**

**Вариант 3.** Установка Ubuntu с заменой ранее установленной операционной системы.

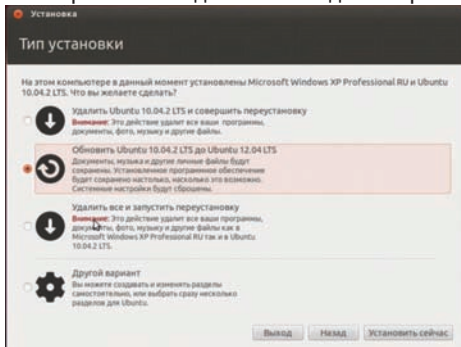


Данный вариант работает так же как и Вариант1 – с полным форматированием диска, при этом удаляются все ранее созданные разделы, создается один раздел куда и производится установка Ubuntu.



**Вариант 4.** Установка Ubuntu с обновлением ранее установленной операционной системы. Применяется в случае необходимости обновления операционной системы до актуальной версии. При этом не затрагивается папка пользователя. Отрицательный момент данного варианта в том, что некоторые программы после обновления могут некорректно работать из-за несовместимости с операционной системой. Тогда поль-

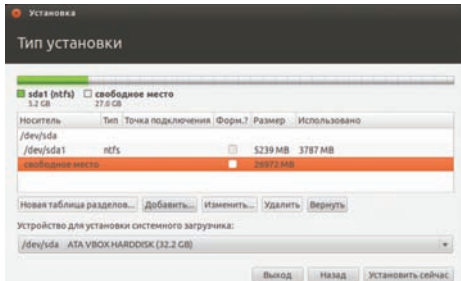
зователю необходимо будет вручную обновить приложения до более поздней версии.



**Вариант 5.** Установка Ubuntu с ручной настройкой разделов диска. Это самый оптимальный способ который применим для установки Ubuntu как основной, так и второй операционной системой. При этом пользователь вручную настраивает разделы. Мы рассмотрим установку Ubuntu второй операционной системой рядом с Windows XP.

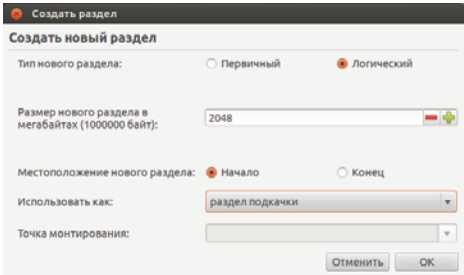


Перед нами дисковое пространство, которое содержит два раздела с файловой системой NTFS, в первом разделе установлена Windows XP. Выбираем второй раздел и на-

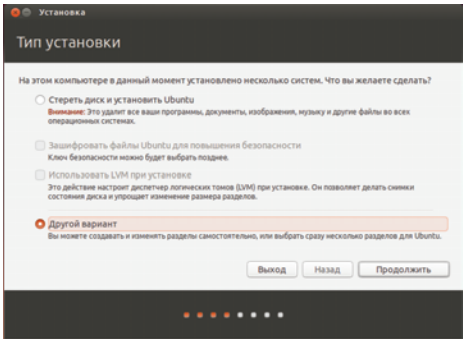
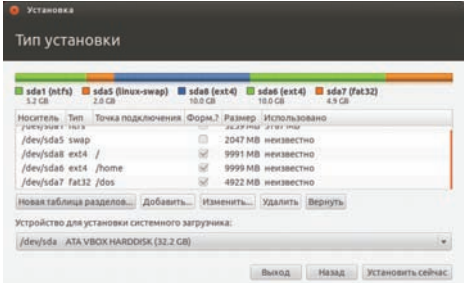




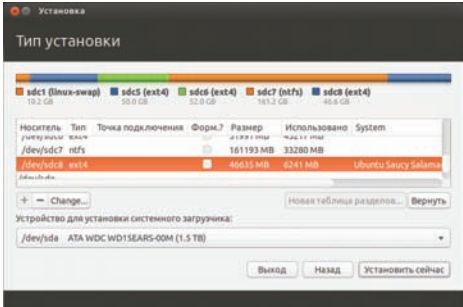
жимаем кнопку «Удалить», после чего вместо раздела появляется «свободное место», одним щелчком мыши кликаем на него. Первым делом советую создать раздел подкачки который должен приблизительно равняться количеству оперативной памяти вашего ПК (хотя за частую считается, что он должен быть в 2 раза больше, чем объем ОЗУ). Нажимаем кнопку «Добавить», появляется окно «Создать раздел», в котором мы заполняем поля Размер нового раздела в мегабайтах – в моем случае 2048 (ОЗУ) и кликаем ОК. Ипользовать как – раздел подкачки.



Затем можно создать раздел на котором будет установлена сама операционная система, для чего снова кликаем на свободное место, и продельваем аналогичные действия, но в этот раз поля заполняем следующим образом Размер нового раздела в мегабайтах – не меньше 8 Гб, Ипользовать как – Журналируемую файловую систему Ext4, точку монтирования определяем как «/», После чего кликаем «ОК». Этого минимума хватит для полноценной работы с операционной системой, но я бы рекомендовал также создать раздел /home.

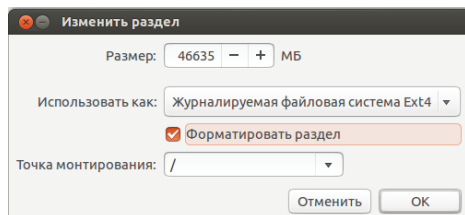


Вкратце расскажу, для чего это нужно. Ubuntu, как и большинство ОС Linux, заботятся о своем пользователе и его удобстве, а точнее удобстве хранения информации, поэтому все настройки хранятся в скрытых каталогах папки home, и в случае выхода из строя системы, или переустановки/обновлении ее, все настройки и файлы сохраняются в полном порядке, в том числе такие, как обои рабочего стола, прозрачность элементов и прочее. Также довольно удобно использовать в качестве каталога home раздел на другом физическом диске, что обеспечит большую гарантию сохранения данных.



Итак, действуем аналогично как и с созданием предыдущего раздела, но точку монтирования выбираем «/home». Если вам нужен общий раздел для двух операционных систем то оставшееся свободное место нужно определить как файловую систему Fat32, а точку монтирования как «/dos», что даст такую возможность.

Далее проверяем наличие всех разделов и установленные их объемы. Если вы все сделали правильно то должно получиться приблизительно такое.



**Обращаю ваше внимание на то что наличие раздела (swp) подкачки есть обязательным.**

Кликаем на кнопку «Установить сейчас».

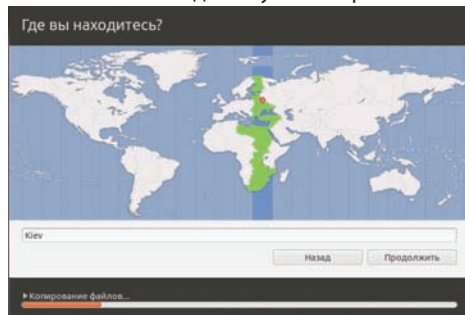
В более поздних версиях (например, Ubuntu 13.10) интерфейс установщика немного изменен, так для выбора типа установки больше не используются графические обозначения, и отсутствуют некоторые пункты меню.

При выборе ручной настройки кнопки «Добавить» и «Удалить» были заменены на «+» и «-» соответственно, а кнопка «Изменить» не была русифицирована так и осталась «Change...»

Окно «Изменения раздела» также существенно изменилось.

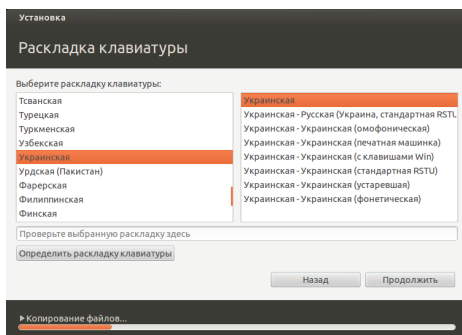
Но подобные нововведения никоим образом не сказались на процессе установки системы.

**4** Теперь в пункте «Где вы находитесь?» нам необходимо указать региональ-

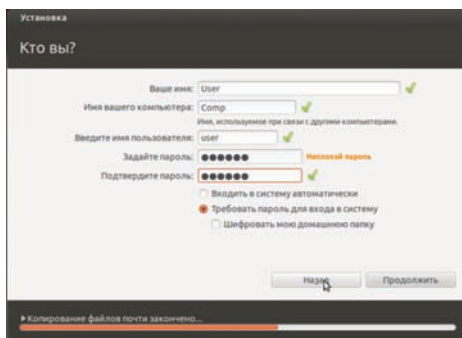


ные параметры, для этого достаточно кликнуть на карте в точку указывающую ваше место положения, я выбираю Киев, обратите внимание, что точки несколько сдвинуты.

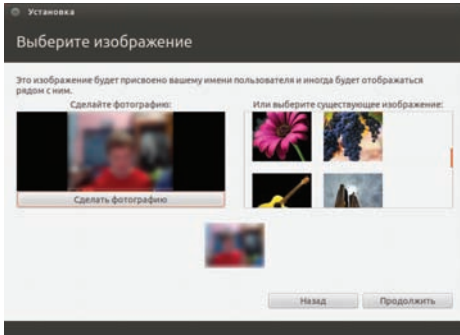
**5** Следующим этапом определяемся с раскладкой клавиатуры, вы можете выбрать более удобную для вас, и попробовать ее в поле проверки раскладки (по умолчанию используется английская раскладка, для переключения используйте комбинацию клавиш Left Alt+Left Shift), лично меня устраивает украинская так что я продолжаю дальше.



**6** В разделе «Кто вы?» необходимо ввести ваше имя, при этом автоматически будут созданы имя компьютера и имя пользователя, которые при необходимости можно сменить. После этого необходимо ввести пароль и его подтверждение. Также предложена возможность установить автоматический вход в систему, либо оставить по умолчанию запрос пароля при входе.

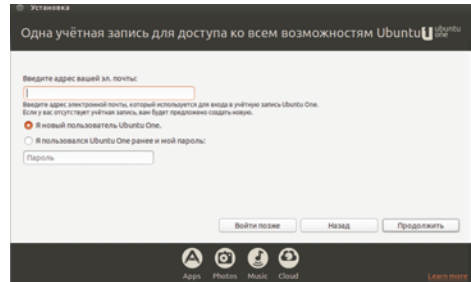


**7** Если у вас подключена веб-камера, то при установке вам будет предложено добавить свой аватар в виде фото или иного изображения из доступного перечня.

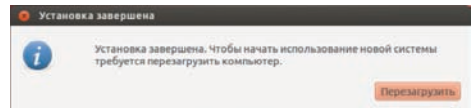


**8** Также, в последних версиях операционной системы (Ubuntu 13.10), в установщик добавлено меню настройки аккаунта Ubuntu One – онлайн хранилища разрабатываемого Canonical специально для пользователей Ubuntu.

**9** Пройдя все выше описанные этапы, вы можете расслабиться, почитать полезную информацию и подождать, пока система



будет установлена на ваш компьютер. После этого появится предложение перезагрузить ваш ПК и вы сможете использовать все возможности установленной ОС Ubuntu.



*В следующем выпуске рубрики SchoolAndLinux вы детально ознакомитесь с интерфейсом Unity, и базовыми настройками операционной системы.*

Сергей Крыжановский,  
команда UserAndLinux



# Вышло экспериментальное приложение со школьными учебниками

По заказу Министерства образования компания «Сакрамент ИТ» (резидент Парка высоких технологий) разработала и выложила в свободный доступ экспериментальный образец программного комплекса «Мультимедийная библиотека школьника» по учебному предмету «Биология» для 6-11 классов.



Приложения призваны создать для современных детей комфортные условия обучения. Проект «Мультимедийная база знаний» будет включать в себя учебники, учебные пособия и факультативные материалы по школьной программе 5-11 классов, что позволит детям получать знания когда угодно и где угодно.

В настоящее время приложение доступно для Windows и Android. Программа позволяет просматривать электронную версию учебника, получить доступ к глоссарию со специальными терминами и при желании оформить подписку на получение более глубоких и расширенных знаний из специализированных источников, что должно быть актуально для поступающих в вузы. В программе присутствует функционал синтеза речи.

Как рассказал IT.TUT.BY директор компании «Сакрамент ИТ», специализирующейся на разработке ПО в области систем распознавания и синтеза речи для различных операционных систем и мобильных платформ, в настоящее время идут работы по созданию коммерческой версии программы, которая будет включать в себя все учебники за среднюю школу, а также системы подготовки электронных учебных материалов и их распространения.

В коммерческой версии «Мультимедийной базы знаний» будут только учебные пособия, имеющие гриф Министерства образования, появится возможность добавлять и редактировать заметки и закладки, будет доработана система поиска по ключевым словам. Разработчики исправят баги в навигации по страницам и улучшат качество синтезатора речи.



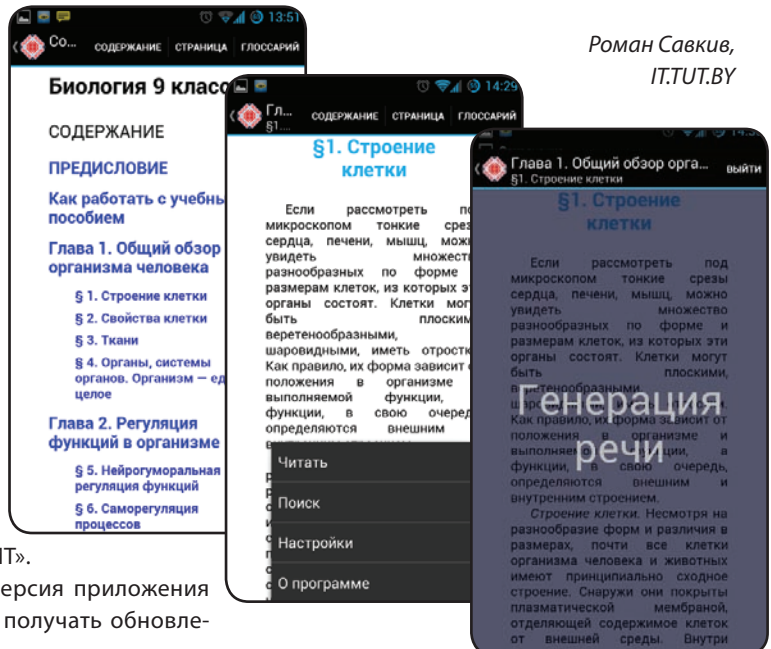
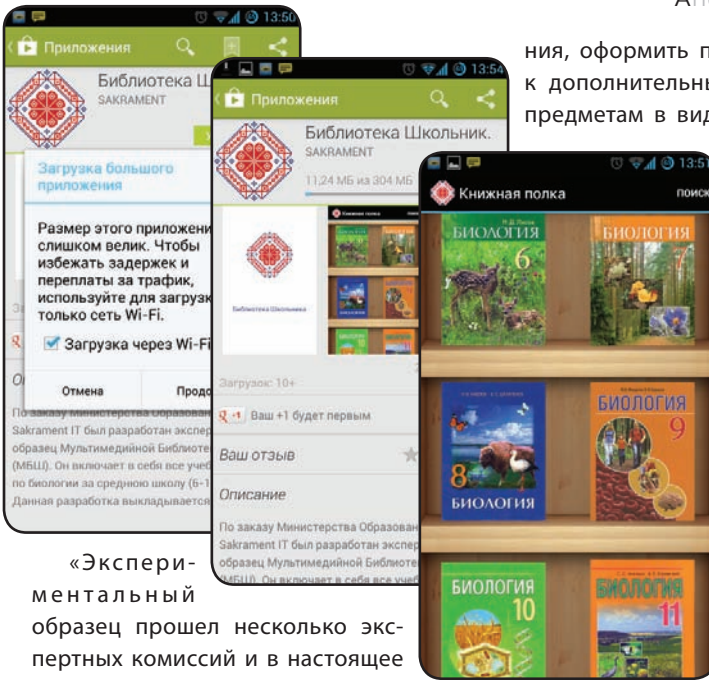
ния, оформить подписку и иметь доступ к дополнительным материалам по всем предметам в виде видеоматериалов, рисунков и схем, а также 3D-моделей. Также с помощью программы можно будет пользоваться справочником в виде глоссария, где будет построена своя семантическая сеть. Ученики смогут видеть, как описываются понятия в различных предметах, и изучать их, двигаясь от простого к сложному.

«Промышленная версия будет иметь версии приложений под все популярные мобильные ОС – Android, iOS и Windows Phone», – рассказали в «Сакрамент ИТ».

Роман Савкив,  
IT.TUT.BY

«Экспериментальный образец прошел несколько экспертных комиссий и в настоящее время выложен в свободный доступ для изучения отношения к проекту учеников и их родителей. В разработке находится промышленный образец, который предусматривает, что должны быть учтены все авторские права, то есть авторы учебников будут получать определенные отчисления. Предполагается, что стоимость программы составит порядка \$20-30 за 150 учебников», – рассказал директор компании «Сакрамент ИТ».

Коммерческая версия приложения позволит ученикам получать обновле-





## Запись онлайн-радио в Ubuntu

Сейчас очень популярны онлайн-радиостанции. Незачем держать тонны музыкальной информации на жестком диске, достаточно найти подходящую станцию и слушать любимую музыку. А есть ли возможность записать этот звуковой поток на компьютер? Конечно же есть!

Для начала нам нужно определиться с точным адресом трансляции, той или иной радиостанции. Как это сделать я покажу на примере двух станций:

- [synth-radio.ru](http://synth-radio.ru)
- [kissfm](http://kissfm)

1. Заходим на сайт **[synth-radio.ru](http://synth-radio.ru)**. Вверху справа видим ссылку Главная, а под ней «Слушать». Именно она нам нужна. Переходим по ней и слева видим, что нам предлагают выбрать качество, которое мы хотим слушать во время воспроизведения станции. Конечно же выбираем 192 kbps.

Скачиваем файл плейлиста **[synthradio192.m3u](http://synthradio192.m3u)** и открываем текстовым редактором, например Gedit. И в от-

крывшемся документе видим всего лишь одну строку с адресом. Это именно то, что нам нужно.

### Слушать Synth Radio

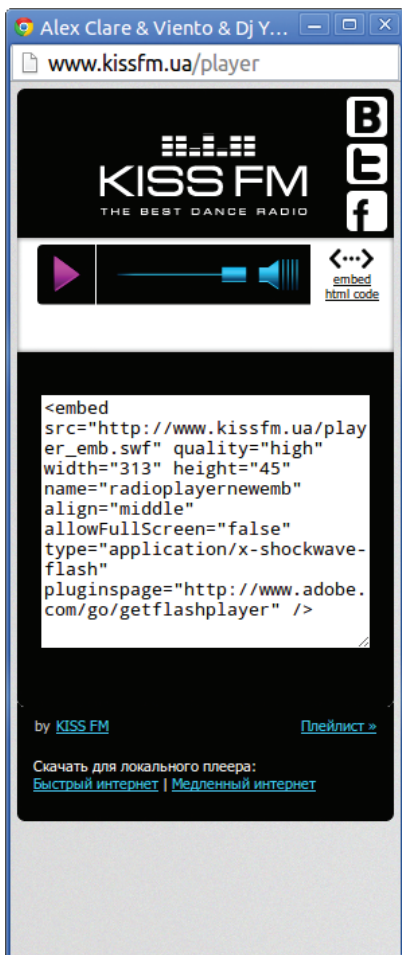
Выберите качество потока ниже. Вы можете скачать данный файл к себе на компьютер. Открыть файл можно любым музыкальным проигрывателем, например, [Winamp](#)'ом

96 kbps

192 kbps

2. Заходим на сайт **[www.kissfm.ua](http://www.kissfm.ua)**. Нажимаем на кнопку «Слушать». Открывается новое окно, которое имеет следующий вид:

Внизу видим 2 ссылки: «Быстрый интернет» и «Медленный интернет». Выбираем ту, которая соответствует скорости вашего интернета. И снова скачиваем файл плейлиста –



*kiss-fast.m3u*. Открываем его все в том же Gedit и видим следующий текст:

```
#EXTM3U
#EXTINF:-1, KISS FM UKRAINE – www.
kissfm.ua – 128
http://stream.kissfm.ua:8000/kiss
#EXTINF:-1, KISS FM UKRAINE – www.
kissfm.ua – Vorbis OGG
http://stream.kissfm.ua:8000/kissVorbis
#EXTINF:-1, KISS FM UKRAINE – www.
kissfm.ua
http://stream2.kissfm.ua:8000/kiss
Незакомментированные строки и явля-
```

ются нужными адресами для прослушивания. Их отличие между собой лишь качеством и аудио форматом. Выбираем любой, например: <http://stream.kissfm.ua:8000/kiss>

А теперь собственно мы и подошли к нашему вопросу – Как же скачать это потоковое аудио? Вариантов я находил много, но остановлюсь лишь на трех.

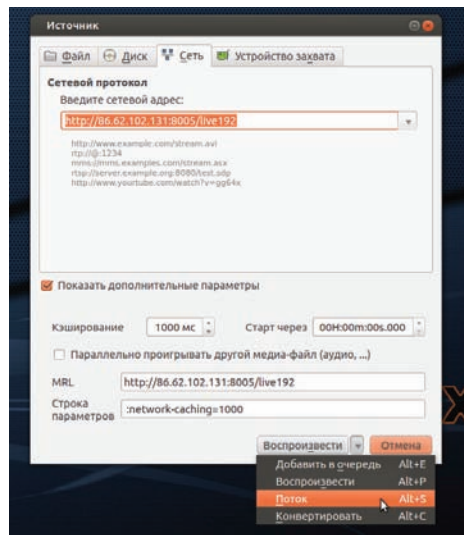
**Вариант №1.** (Считаю его самым простым и в лучшем). Использование программы wget.

В Терминале нужно просто выполнить команду:

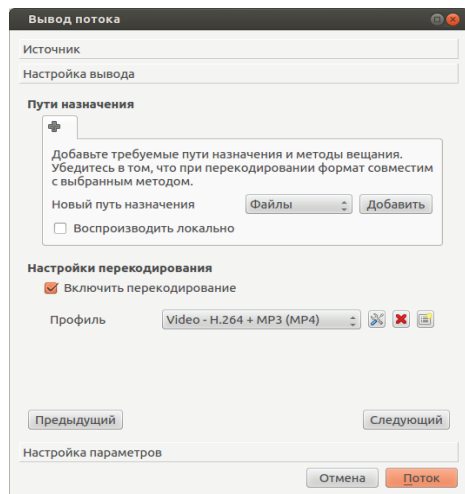
```
wget -O - http://stream.kissfm.ua:8000/
kiss > radio.mp3
wget -O - http://86.62.102.131:8005/
live192 > radio2.mp3
```

Первая команда будет сохранять трансляцию онлайн-радио kissfm в файл radio.mp3, который будет сохранен в Домашнюю папку, а вторая команда сохранит трансляцию synth-radio в файл radio2.mp3. Каждую команду нужно выполнить в отдельном Терминале, если вы захотите сохранить потоковую трансляцию двух станций одновременно.

**Вариант №2.** Используем плеер VLC.

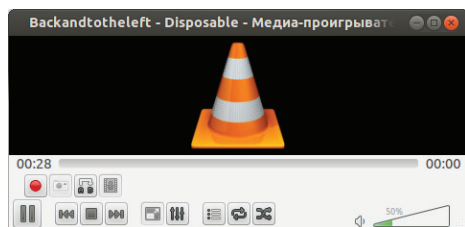


Запускаем плеер. Переходим в Меню Медиа – «Открыть URL». Вставляем адрес станции. Нажимаем на треугольник, справа от кнопки «Воспроизвести», и выбираем «Поток».



В поле «Источник» вставляем адрес станции. Жмем кнопку «Следующий». В следующем окне нужно выбрать параметры сохраняемого потока. Я оставил по умолчанию. Жмем «Поток».

Теперь осталось сохранить нашу любимую радиостанцию. Для этого нужно добавить кнопку Запись на панель инструментов в VLC. Заходим в Меню плеера Вид и отмечаем пункт Доп. элементы управления. Теперь на плеере появится кнопка Запись.



Теперь запустим воспроизведение онлайн-радио. Идем в Меню «Медиа» – «Сеть» – «Воспроизвести». Нажимаем на кнопку с

красным кружком и слушаем радио. Запись звукового потока будет сохраняться в папке Music.

**Вариант №3.** Используем программу streamripper.

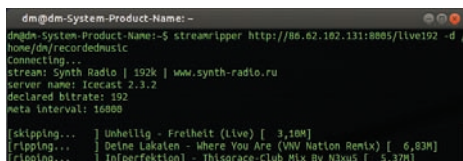
Установим программу в Терминале:

**sudo apt-get install streamripper**

А теперь можно скачивать любимые песни командой:

**streamripper http://86.62.102.131:8005/live192 -d /home/dm/recordedmusic**

Ключ -d указывает директорию, куда нужно сохранить музыкальные файлы. Данная программа отличается тем, что в отличие от первых двух, она скачивает песни потреково, показывает имя скачиваемых треков и размер файла. Считаю, что этот вариант самый лучший.

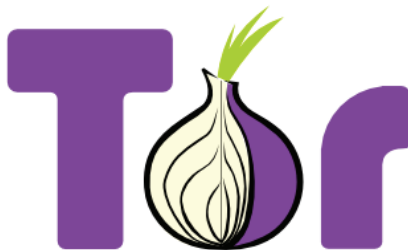


Виктор Кирильчук,  
команда UserAndLINUX  
softhelp.org.ua





# Что такое Tor?



**T**or был вначале разработан, реализован и внедрен как третье поколение проекта «луковой маршрутизации» Лабораторией военно-морских исследований США. Сперва он был разработан специалистами ВМС США, в первую очередь для защиты правительственной связи. А сегодня он используется практически каждый день для самых разнообразных целей

простых людей, программистов, журналистов, дизайнеров, активистов, и многих других.

Tor является сетью виртуальных туннелей, позволяющих отдельным пользователям или группам людей улучшить свою приватность и безопасность в сети. Она также позволяет разработчикам про-

[HOME](#) » [DOWNLOAD](#)



## Want Tor to really work?

You need to change some of your habits, as some things won't work exactly as you are used to. Please read the [full list of warnings](#) for details.

## Tor Browser Bundle for GNU/Linux

Version 2.3.25-15 - Linux, Unix, BSD

Everything you need to safely browse the Internet. This package requires no installation. Just extract it and run. [Learn more »](#)

Not Using GNU/Linux? Download for [Mac](#) or [Windows](#)



**BROWSER  
BUNDLE**

**Download**

Tor Browser Bundle

(sig) [What's This?](#)

English ▼

## Tor Browser Bundle for 64-Bit GNU/Linux

Version 2.3.25-16 - Linux, Unix, BSD (64-Bit)

Everything you need to safely browse the Internet. This package requires no installation. Just extract it and run. [Learn more »](#)

Not Using GNU/Linux? Download for [Mac](#) or [Windows](#)



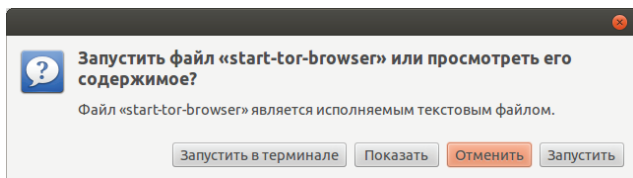
**BROWSER  
BUNDLE**

**Download**

GNU/Linux 64-bit

(sig) [What's This?](#)

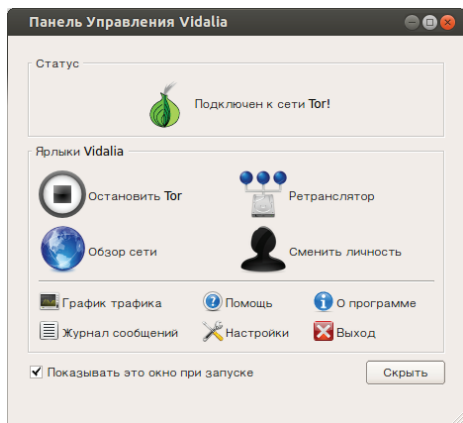
Русский ▼



граммного обеспечения создавать новые системы общения со встроенной системой обеспечения приватности. Tor обеспечивает основу для широкого спектра приложений, которые позволяют организациям и частным лицам обмениваться информацией через публичные сети, не раскрывая их личную жизнь.

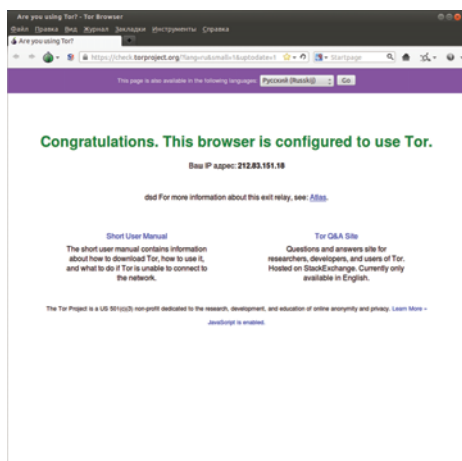
Обычные пользователи применяют Tor для того, чтобы не дать возможности проследить свои данные в интернете. Данный сервис позволяет пользователям публиковать веб-сайты и другие ресурсы не раскрывая своего местоположения.

Использование Tor защищает вас от частой формы интернет-наблюдения известной как «анализ потока данных». Анализ трафика может быть использован для того, чтобы узнать кто с кем общается по публичным сетям. Знание источника и приемника вашего Интернет-трафика позволяет третьим сторонам отслеживать ваше поведение и интересы.



Чтобы скачать браузер Firefox, который будет работать с «луковичной» технологией, зайдите на сайт проекта <https://www.torproject.org/download/download-easy.org/>.

**html.en.** Проект кроссплатформенный, поэтому тут есть версии программы для Windows, MacOS и Linux и т.д. Вам нужно выбрать пакет, который должен соответствовать вашей операционной системе (32 или 64-bit), язык браузера и скачать его.



Разархивируйте скачанный пакет и зайдите в папку. В ней находится скрипт start-tor-browser, который нужно сделать исполняемым. Кликните правой кнопкой мыши по нему – Свойства – Права, поставить галочку напротив пункта – Разрешить выполнение файла как программы. Далее кликаем двойным щелчком по этому файлу и выбираем – Запустить.

Вот в принципе и все. Каждый новый запуск скрипта будет открывать браузер с новым IP-адресом.

Виктор Кирильчук,  
команда UserAndLINUX  
[softhelp.org.ua](https://softhelp.org.ua)



# Сброс пароля в Ubuntu

**К**ак часто мы, продвинутые пользователи ОС Linux слышим от новичков просьбу восстановить пароль системы. И, как всегда, Linux дает нам удобный инструмент, который легко справится с этой задачей.

**remount,rw /**

Жмем Enter. Следующая команда:

**passwd user**

где user – это Ваш логин в системе. Далее опять жмем Enter. Вас попросят ввести новый пароль. После ввода нужно бу-

дет ввести этот же самый пароль еще раз. Теперь выполните команду:

**exit**

Выберите пункт обычной загрузки системы (если у вас английские названия, то нужно выбрать – resume normal boot) и ожидайте. И не нужно больше забывать пароль!

Что же нужно делать? Для начала необходимо перезагрузить компьютер и в меню GRUB выбрать Режим восстановления (Recovery mode)

После этого вы должны увидеть следующее меню, в котором следует выбрать пункт root и нажать Enter. После этого внизу появится консоль для ввода команд.

Теперь выполним следующую команду:

**mount -no**

Автор: Виктор Кирильчук.  
команда UserAndLINUX

```

GNU GRUB  version 1.99-21ubuntu3

Ubuntu, with Linux 3.2.0-23-generic-pae
Ubuntu, with Linux 3.2.0-23-generic-pae (recovery mode)
Memory test (memtest86+)
Memory test (memtest86+, serial console 115200)

Use the + and - keys to select which entry is highlighted.
Press enter to boot the selected OS, 'e' to edit the commands
before booting or 'c' for a command-line.

Recovery Menu (filesystem state: read-only)

resume          Resume normal boot
clean           Try to make free space
dpkg            Repair broken packages
failsafeX       Run in failsafe graphic mode
fsck            Check all file systems
grub            Update grub bootloader
network        Enable networking
root            Drop to root shell prompt
system-summary  System summary

<Ok>

root@susanbuntu:~# mount -o rw,remount /
root@susanbuntu:~#

```

# Мобильные информационные угрозы в третьем квартале 2013 года

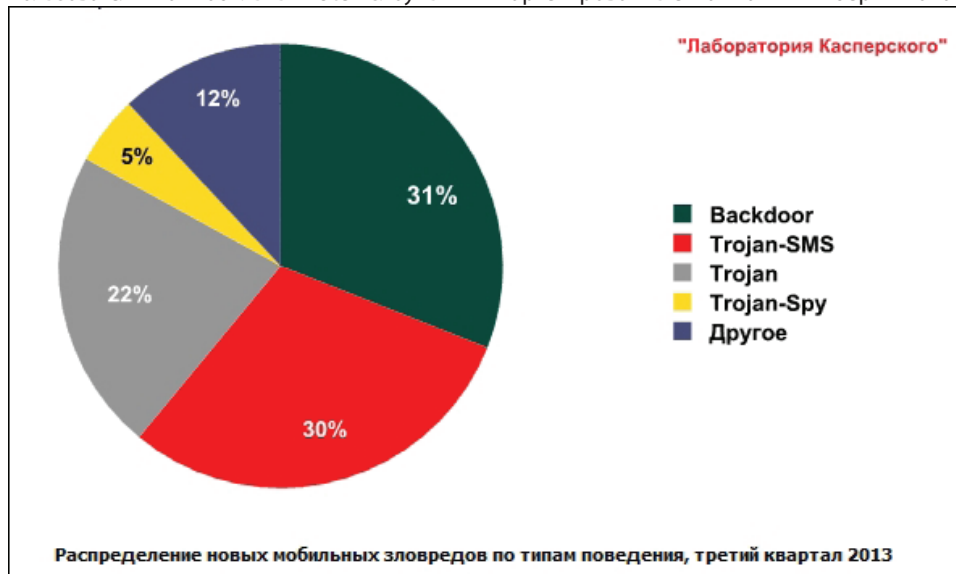
*«Лаборатория Касперского» обнародовала детальный отчет об информационных угрозах в третьем квартале 2013 года, которым подверглись владельцы мобильных устройств.*

Сообщается, что 99,9% всех атак на мобильные платформы в период с июля по сентябрь включительно были нацелены на операционную систему Android. Среди новых угроз следует отметить троянца Svrpeng, который в отличие от других вредоносных программ этого типа дает злоумышленникам возможность воровать деньги с банковского счета, заразив один только смартфон пользователя. Запрашивая баланс у сервиса мобильного банкинга и получая ответное SMS-сообщение с предложением пополнить баланс мобильного телефона, зловерд переводит деньги с банковского счета пользователя на мобильный счет злоумыш-

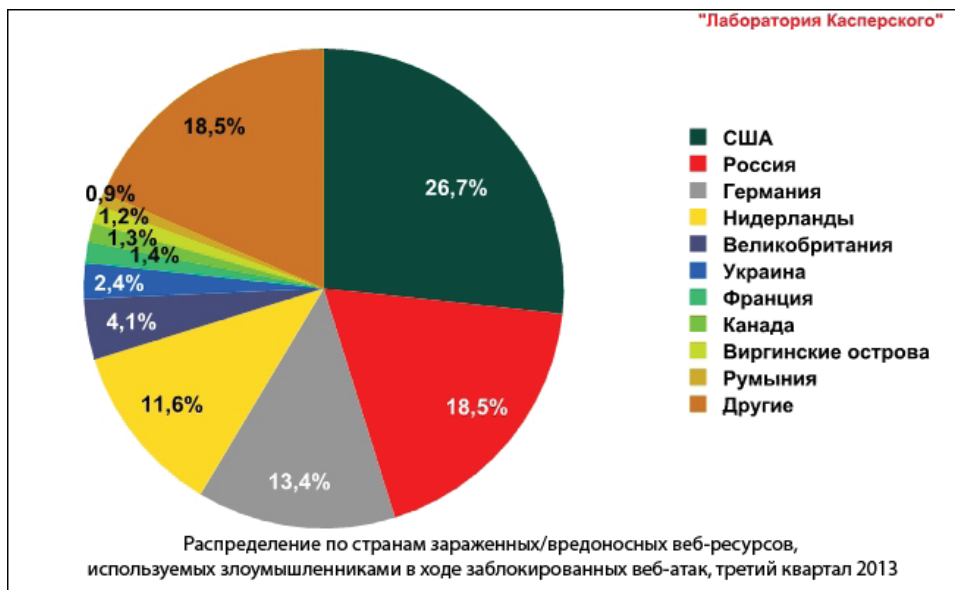
ленников, минуя традиционную в подобных хищениях связку «смартфон–компьютер».

Минувший квартал также отличился новыми трюками создателей мобильных ботнетов. Злоумышленники получили возможность более оперативно управлять троянами на зараженных смартфонах, начав использовать в качестве дополнительного командного центра сервис Google Cloud Messaging (GCM), позволяющий отправлять на мобильные устройства небольшие сообщения. Кроме того, эксперты «Лаборатории Касперского» впервые зафиксировали случаи использования для распространения мобильных зловердов мощностей сторонних ботнетов – мобильных устройств, зараженных другими вредоносными программами, которыми управляют другие злоумышленники.

Третий квартал оказался богатым на таргетированные кампании кибершпиона-







жа, из которых следует выделить зафиксированные в сентябре Kimsuky и Icefog. Обе были нацелены в том числе на крупные организации и предприятия Южной Кореи, и в случае Kimsuky эксперты «Лаборатории Касперского» обнаружили улики, дающие основание предполагать наличие «следа» Северной Кореи.

По оценкам, 45,2% веб-ресурсов, используемых для распространения вредоносных программ, были расположены в США и России. Жертвами этих веб-угроз чаще всего становились жители стран СНГ: 9 из этих стран попали в десятку самых «опасных» регионов с данной точки зрения.

## Stuxnet – первое в мире кибер-оружие

**В**ирусы становятся все опаснее. В некоторых случаях кибер-оружие может быть столь же разрушительным, как ядерная бомба. Например, вирус Stuxnet способен спровоцировать серьезные разрушения на ядерных объектах.

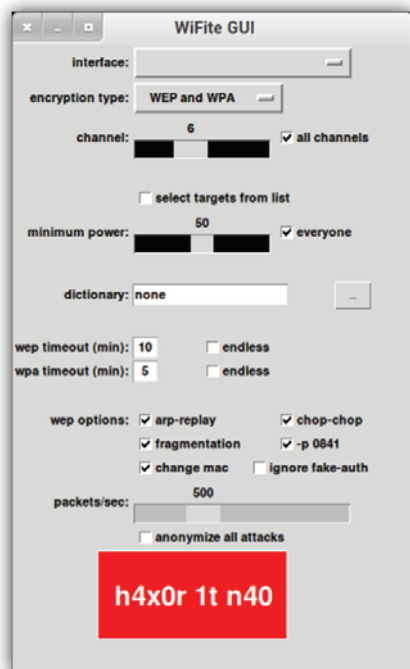
Так, в отчете Ральфа Лагнера (Ralph Langner), создателя и главы Langner Group, говорится, что Stuxnet «был явно разработан государством, так как разработка требует огромные ресурсы и значительные разведывательные данные о будущих объектах нападения». При этом эксперт считает,

что для организации Stuxnet-атак задействовать большие ресурсы необязательно. Поэтому опыт создателей вируса могут использовать и менее могущественные и организованные сообщества для атаки на промышленные объекты и объекты гражданской инфраструктуры.





# Wifite – простой способ получить пароль закрытой Wi-Fi сети



- фильтры (в зависимости какую сеть хотите взломать wep или wpa)
- может изменить MAC адрес
- автоматизировать атаки

Перед установкой в Ubuntu необходимо установить зависимости

- aircrack-ng
- python-tk
- macchanger
- pyrit

и теперь можно ставить Wifite. Открываем терминал и вводим

```
$ wget -O wifite.py http://wifite.googlecode.com/svn/trunk/wifite.py
$ chmod +x wifite.py
$ sudo ./wifite.py
```

Ну вот и все – Wifite установлен.

**P.S.** Чтобы остановить атаку жмем Ctrl+C, а обновить можно командой `./wifite.py -upgrade`

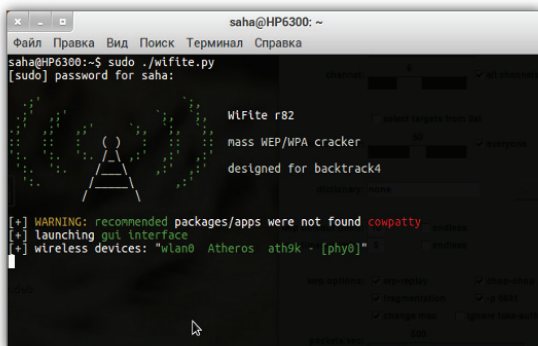
По материалам сайта:  
[ubuntu100.com](http://ubuntu100.com)

**З**то, конечно, не совсем красиво делать, но бывает, что просто необходим интернет и сеть Wi-Fi есть, но пароль не известен.

Есть, конечно, много консольных утилит для этого, одна из них – это Wifite, которая имеет хоть и не очень красивый графический интерфейс, но больше и не надо (красная кнопка начинает атаку).

## Утилита Wifite может

- установить курту в режим мониторинга



# Новый червь угрожает пользователям Linux-компьютеров и интернет-устройств

**К**омпания Symantec предупреждает о появлении новой вредоносной программы, способной поражать x86-совместимые компьютеры под управлением Linux и, возможно, различные интернет-устройства вроде маршрутизаторов и телевизионных приставок.

Сообщается, что червь Linux.Darll0z использует уязвимость в php-cgi – компоненте, позволяющем использовать PHP в конфигурации Common Gateway Interface (CGI). Данная брешь была устранена в PHP 5.4.3 и PHP 5.3.13 еще в мае 2012 года.

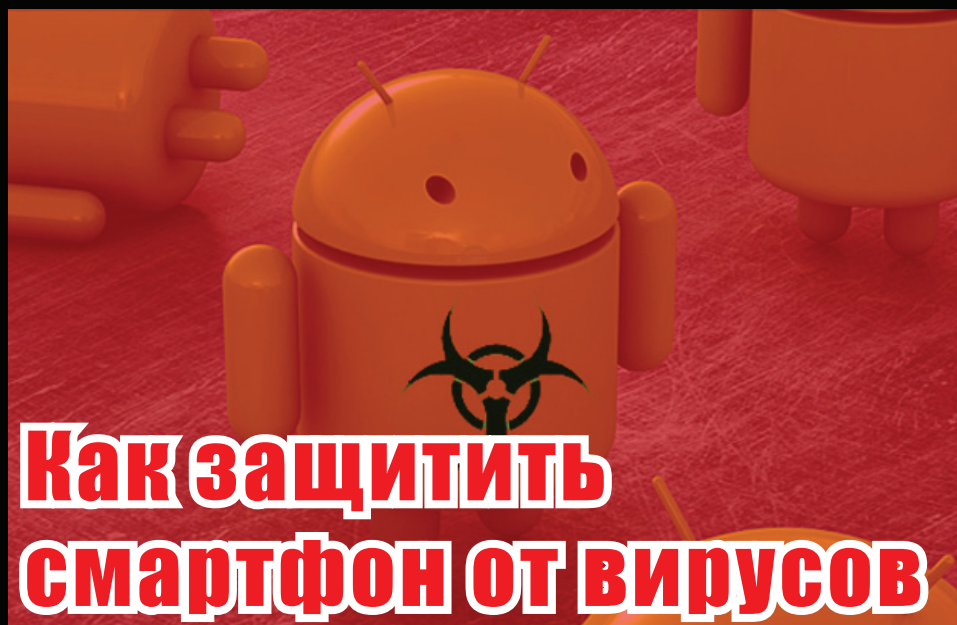
Во время исполнения вредоносная программа генерирует произвольный IP-адрес и пытается получить доступ к определенному пути на атакуемой машине. Если это удастся, выполняется запрос HTTP POST, эксплуатирующий уязвимость. Если машина содержит брешь, на нее загружается вредоносный код, и процесс повторяется.

Пока единственным распространяющимся вариантом Linux.Darll0z является версия для систем с архитектурой x86. Од-

нако исследователи Symantec утверждают, что уже существуют варианты под платформы ARM, PPC, MIPS и MIPSEL, которые используются в таких устройствах, как роутеры, IP-камеры, ТВ-приставки и пр.

Таким образом, злоумышленники, похоже, пытаются максимизировать поле возможных атак. Впрочем, нужно повторить, пока нападений на устройства, не являющиеся компьютерами, зафиксировано не было.





*Так же, как мобильные ОС отличаются от настольных, отличаются и угрозы для них. Мы расскажем о том, как защититься от мобильных вирусов, не потерять деньги, информацию и даже само устройство. И о том, почему мобильные антивирусы бывают опасны.*

Вредоносные программы могут выполнять разные функции. Некоторые из них вредоносные лишь номинально. Программа «висит» в памяти телефона, теоретически может собирать данные пользователя (адресная книга, локация, история браузера), но к функциональным или финансовым потерям не приводит. Другие программы могут высылать без ведома пользователя СМС на платные номера. Некоторые могут загружать себе «товарищей», опять же без ведома жертвы. Ходят байки (но не официальная информация) о вирусах, способных намертво заблокировать программную часть аппарата или даже физически сжечь «железо».

Любой пользователь персонального

компьютера знает: для Windows нужен антивирус. Пользователи Linux смеются над «виндузятниками»: вредоносного ПО для Linux пренебрежительно мало, да и не гарантировано, что оно запустится на данной конкретной сборке ОС.

На сегодня самая популярная мобильная ОС в мире это Android. Ситуация с Android, построенном на ядре Linux, изначально была аналогичной «прародителю», вирус нужно было сначала найти, а потом заставить работать на своем аппарате. Но с течением времени и ростом популярности ОС стали появляться и вредоносные программы.

iOS от Apple считают относительно безопасной. Но считают так пользователи, а не



специалисты. Угроз хватает: многие можно «подцепить» из браузера или электронной почты, а изредка и из AppStore. Да, Apple, в отличие от Google, не дает широких возможностей ни пользователям, ни сторонним программам. Но и в «рамках дозволенного» злоумышленники действуют активно. Так или иначе, угрозы и способы «предохранения» у iOS и Android схожи, поэтому сказанное ниже во многом будет касаться и iOS.

Хакеры-злоумышленники не обошли вниманием и другие мобильные ОС. С помощью устройства на уже неактуальной ОС Symbian от Nokia выходить в интернет нужно крайне аккуратно: надежных средств защиты нет ни в самой ОС, ни в сторонних антивирусах, а мелких и крупных пакостей за долгую жизнь операционки написали немало. Также почившая с миром Windows Mobile не славилась надежностью, но и количество вредоносного ПО для нее было по разным причинам меньшим.

В новых и не особо популярных ОС Windows Phone и Bada от Samsung вирусов совсем немного (если они вообще есть), да и пользователи устройств на их основе вряд ли часто выходят за границы пары соцсетей и одного-двух форумов и новостных сайтов.

Свои средства защиты у Android, как и у iOS, есть. Есть и несколько элементарных правил, то ли безопасности, то ли даже «хорошего тона».

### Устанавливать приложения из надежных источников



Магазины приложений Play Store и AppStore контролируются на наличие вирусов в той или иной степени. Много «гадостей»

не пропускаются, 99-и-сколько-нибудь-десятых процентов программ можно устанавливать смело. Как Apple, так и Google оперативно удаляют случайно пропущен-

ные программы и из магазина, и с устройств пользователей (последнее происходит при первом же подключении пользователя к интернету).

Далеко не все программы есть в официальных магазинах, да и многие пользователи (особенно на просторах Синеокой) «балуются» пиратством. Но кроме официальных магазинов есть и другие доверенные источники. Среди них могу назвать крупнейший англоязычный ресурс XDA-Developers и крупнейший русскоязычный 4PDA. На форумах этих ресурсов за качеством ПО следит и администрация, и пользователи.

Степень доверия к другим ресурсам придется определить самостоятельно. Допустим, какому-нибудь «Березовскому фан-клубу Sony» вполне можно доверять – там администрация внимательно следит за тем, что выкладывает. Но соседний «Вилейский фан-клуб Asus» может выкладывать вредоносные программы по случайности или даже по злему умыслу. Тут гарантий никто не дает; если нет абсолютной уверенности, то лучше и не пользоваться такими сайтами.

### Читать комментарии



Как в официальных магазинах, так и на большинстве распространяющих ПО сайтах можно оставлять комментарии, чем

многие и пользуются. Если несколько человек предупреждает об опасности, пожалуй, стоит усомниться в программе.

Впрочем, одиночный комментарий «не качайте, вирус!» еще ничего не значит, оставить его может неопытный пользователь, не разобравшийся в функционале. Так же и несколько комментариев в защиту сомнительной программы могут исходить от самих злоумышленников. Следить нужно за общим тоном дискуссии и больше доверять развернутым, подробным и грамотным репликам.

В официальных магазинах можно следить за средней оценкой. Минимальный бал часто выставляют те, у кого приложение не запустилось, либо те, кому оно просто не понравилось. Но если таковых значительное число, лучше лишний раз перепроверить отзывы и разобраться в причинах.

### Думать, что разрешать



Умные мобильные браузеры часто блокируют нежелательные всплывающие окна и вредоносные скрипты на сайтах. Часто у пользователя спрашивается: «Хотите выполнить такое-то? Это может нанести вред». Такие предупреждения лучше не игнорировать, а при их появлении спрашивать себя: «А точно ли я хочу?» Эти предупреждения в абсолютном большинстве случаев не беспочвенны.

В iOS приложения просят разрешения на всплывающие уведомления и геолокацию, остальные выдаются при публикации программы в AppStore. Отослать СМС без ведома пользователя на iOS сложно; если появится такой вирус, об этом тут же сообщат СМИ. Тем не менее, если приложение без спроса предлагает ввести какой-либо пароль или тем более отправить сообщение, лучше воздержаться.

Android наглядно демонстрирует пользователю, что разрешается программе. Происходит это при установке. В окне над кнопкой «Установить» (да-да, в том самом, которое никто не читает) описывается, что программе разрешено делать. И если программа просит разрешений, явно не входящих в ее номинальный функционал, кнопку «Установить» лучше не нажимать.

Однако многим программам экзотические разрешения нужны в мирных целях. Доступ к контактам – чтобы быстро вставить номер телефона в текст, интернет – для за-

грузки рекламы (которая кормит разработчика), геолокация – для геотегов на фото, а СМС или звонки – для того, чтобы, к примеру, быстро совершать эти действия с виджета на рабочем столе.

В таких случаях в комментариях будут вопросы о разрешениях, а разработчик скорее всего не поленился объяснить их назначение в описании программы. Или даже создать «совсем безопасную» версию с немного ограниченной функциональностью, не без вызывающих подозрение разрешений.

### Использовать популярные программы

Каким бы нонконформистом и антиглобалистом не был автор этих строк, он... То есть я настоятельно рекомендую не становиться первопроходцем в отношении какой бы то ни было программы.

Приведу интересный пример. Много вредоносных программ предлагают «халяву»: бесплатные звонки, СМС или сразу миллион долларов. Но однажды до меня дошел слух о программе, действительно позволяющей неограниченно отправлять бесплатные СМС. Где-то с неделю я дождался критической массы отзывов на Play Store, XDA и 4PDA. Когда их число перевалило за пару сотен, а отрицательных среди них не было, я решил установить приложение и действительно получил бесплатные СМС. Правда, ненадолго: рекламная акция продлилась около месяца и в дальнейшем предлагалось платить по паре долларов в месяц за безлимитные СМС.

Случай редкий, обычно бывает наоборот. Новую программу много пользователей еще не успели установить, поэтому комментариев и рецензий немного. А несколько высоких оценок и положительных отзывов могут оставить сами злоумышленники.



Лучше подождать, чем самому становиться тем, кто предупредит других. И да, особенно это касается браузеров, ведь популярные браузеры умеют фильтровать вредоносный контент, а про «молодых и неопытных» так не скажешь.

### Следить за счетом и трафиком



Мобильные операторы предлагают такую услугу, как ежемесячный детализированный счет. Ею не стоит пренебрегать: по горячим следам можно найти виновника утечки кровных. Особое внимание нужно обратить на услуги с коротких номеров, это очень популярный среди мошенников способ наживы.

Кроме того, для всех ОС есть счетчики трафика, как сторонние, так и встроенные. К примеру, в Android достаточно зайти в настройки, а там найти пункт «Использование данных». В нем будет показан не только суммарный мобильный трафик, но и то, какая программа сколько расходует.

Если для браузера, клиента соцсети или онлайн-игры высокая прожорливость – норма, то для «живых обоев» или «фонарика» никак нет. Да, около сотни килобайт в месяц может набегать за счет подгрузки рекламы. Но большие объемы должны насторожить. Возможно, в магазине приложений или на популярном форуме уже есть внятное объяснение потреблению трафика. Либо предостережение пострадавших.

### Не «взламывать» систему без необходимости



Root, открытый bootloader, кастомная прошивка, jailbreak – слышали такое? Если не слышали, то и не связывайтесь, пока не изучите. Общеизвестными программными средствами можно разблокировать

все функции устройства, можно добавить экстраординарную функциональность или попросту использовать пиратские продукты там, где это по умолчанию невозможно.

Но если пользователь получает больше возможностей, то и у злоумышленника оказываются развязаны руки. Помните, как смартфон взламывали с помощью морозилки? Там обязательным условием был предварительный «легальный» взлом. И нет, телефонам с открытым загрузчиком угрожают не только хакеры с морозилками.

«Но у меня root и СуапогенMod и все хорошо», – скажут многие. Действительно, все названные «чародейства» не значат полную открытость перед угрозами. Но они требуют определенных знаний. Неопытный пользователь получит больше хлопот, чем пользы. Совершать их лучше тогда, когда есть багаж знаний, уверенность в своих силах и готовность к нестандартным ситуациям.

### Не использовать антивирусы



Перечитайте подзаголовок. Нет, не ошибка. Именно «НЕ», как гелий в таблице Менделеева.

На Windows мы привыкли к тому, что антивирусы обнаруживают практически все вредоносные программы. Как только появляется новая «живность», выпускается обновление антивируса. При редких исключениях происходят эпидемии, «лекарство» от которых находят через день-два. Но на мобильных все не так.

На мобильных ОС не работают банки и АЭС, да и пользователей меньше, чем у Windows. Обновления поступают не так оперативно, как хотелось бы. И это в случае, если поступают: в Play Store можно опубликовать программу под названием «антивирус», ее даже будут скачивать (из-за названия), но свое дело она делать не будет.

Компания AV-TEST регулярно проводит тесты антивирусов для Windows, а с недавнего времени и для Android. В отчете за март 2013 года есть два приложения, получивших нулевой рейтинг: AegisLab: Antivirus Free 2.0 и SPAMfighter: VIRUSfighter FREE Antivirus. То есть пользы от них не было, хотя зовутся они антивирусами.

«А еще там есть антивирусы с максимальным рейтингом!» – скажет любознательный читатель. Безусловно есть. Они есть и в отчете за январь. Одна беда – они там другие. В смысле, надежный в январе антивирус может подвести в марте.

Дело не в конкретном исследовании, другие также показывают, что далеко не все антивирусы приносят пользу и тем более не все реагируют на угрозы оперативно. От чего-то антивирусы защищают, но чувство защищенности с оголенным тылом, как помоему, несет больше вреда. Лучше уж надеяться на свое здравомыслие, чем на «авось».

### **P.S., или «Это не вирус, это бифидобактерия»**

Недавно была история, от которой многие пользователи со стажем подбирали челюсть с пола. Имя ей Google Settings. В один

прекрасный день у пользователя Android на его смартфоне или планшете появляется программа, которую он не устанавливал. Программа не то что безобидная, а для многих бесполезная (настройка программ, в которые можно входить с помощью соцсети Google+, ссылка на настройки карт и рекламы). Еще и разрешений куча. Явно тут что-то нечисто!

А вот и нет, паниковать рано. Просто до многих программа дошла раньше новости о том, что Google удаленно устанавливает эту программу всем пользователям Android, этакое обновление без уведомления. Да, в рамках поддержки собственной соцсети Google иногда перегибает палку, но тут никакого злого умысла не было.

**Мораль:** не всегда то, что кажется вирусом, является таковым.

В эру интернета всегда есть кого спросить, а при умении пользоваться поиском и спрашивать-то не надо. И перед тем, как паниковать (или наоборот беззаботно шататься по всемирной паутине), лучше спросить совет «бывалого». Можно даже в комментариях к этой новости.

*Александр Арсенов,  
IT.TUT.BY*





# В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ:

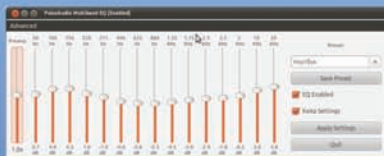


**AceStream для  
просмотра Торрент-ТВ**



**Ubuntu Phone —  
долгожданный телефон от  
Canonical появится уже в  
этом году**

**Пять лучших  
видеоредакторов  
для Linux**



**Общесистемный  
эквалайзер PulseAudio  
для Ubuntu 13.10**

**Linux без лицензии  
— вне закона**



**Ericsson: биометрические  
смартфоны станут новым  
трендом в 2014 году**

# Хотите стать частью команды **UserAndLinux**?

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLinux – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

## Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLinux – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад.  
Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLinux и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

**[magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

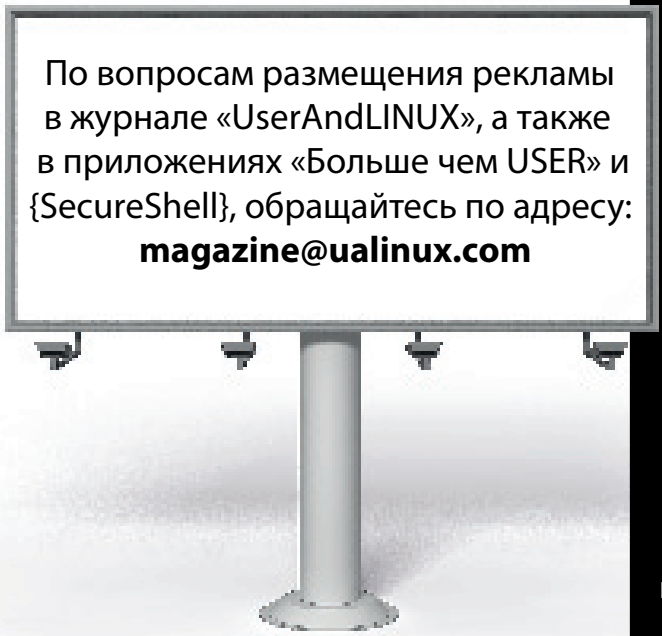
на форуме **<http://ualinux.com/forum/userandlinux>**

в нашей группе Вконтакте - **<https://vk.com/userandlinux>**

или группе на Facebook - **<https://www.facebook.com/groups/userandlinux/>**

**С уважением,  
коллектив журнала UserAndLinux**



A 3D rendering of a billboard mounted on a tall, grey, cylindrical pole. The billboard is rectangular with a thin black border and contains text about advertising in the journal. The pole is supported by four small, dark, L-shaped brackets at its base.

По вопросам размещения рекламы  
в журнале «UserAndLINUX», а также  
в приложениях «Больше чем USER» и  
{SecureShell}, обращайтесь по адресу:  
**magazine@ualinux.com**

Адрес журнала в Интернете:  
**<http://ualinux.com/journal>**

Обсуждение журнала  
на форуме:  
**<http://ualinux.com/forum>**

По вопросам  
приобретения журнала:  
**<http://ualinux.com/pay>**

Адрес редакции:  
**Украина, 03040,  
г.Киев, а/я 56**  
**Email: [magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

Тип издания:  
**электронный**

**Регулярность: ежемесячный**  
**Дата выпуска: 30.12.2013**  
**Тираж: \*более 25 000 копий.**

\* указано суммарное количество  
загрузок прошлого выпуска  
журнала с первичных источни-  
ков, а также загрузок с других  
известных ftp, http и torrent  
серверов

Свидетельство о гос. регистрации  
КВ №18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат  
их авторам и опубликованы  
в открытых источниках.  
Адреса на оригинальные источники  
публикуются.



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ