



User And LINUX

№ 7 МАРТ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

**Без спама и нежелательных звонков
с Dr.Web для Android**

**Facebook-коммуникатор Tide
на Google Android от HTC**

**Индикаторы апплетов
для Ubuntu 10.04 и выше**

Аналитики обозначили СХД-тренды 2011

**Финансово-управленческая система
«БОСС-Компания» стала бесплатной**

Компания Etersoft и ее решения

**Объявлена программа
Google Summer of Code 2011**

MeeGo™

meeemo.org

symbian
OS



webOS

bada



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>



Вот и пришла долгожданная весна, а с ней пришли новые планы, новые впечатления и новые переживания. И снова мы рады приветствовать вас, наши дорогие читатели, на страницах нового выпуска журнала UserAndLINUX!

В мартовском номере речь пойдет о мобильных платформах на базе ОС Linux, мобильных платформах с открытым кодом. Мобильные технологии становятся все более распространенными и востребованными. В свете борьбы на рынке мобильных приложений ключевые тренды услуг представляют такие известные платформы как Android, MeeGo, bada, WebOS. Новые решения, новые предложения - крайне интересный рынок для множества инвесторов. Обо всем этом и пойдет речь в этом выпуске.

Главной новостью рубрики Education стал выход пакета дополнений для Ubuntu ориентированного на использование в образовательных учреждениях Ubuntu EducationPack 10.10.1.

UALinux Desktop Pack: пользовательское вскрытие - впечатлениями делится Сергей Курган.

Как всегда мы продолжаем информировать о миграции на СПО на базе GNU/Linux крупных организаций, и в этот раз речь пойдет о Европарламенте, Белом Доме, фондовой бирже Йоханнесбурга, и Лондонской фондовой бирже.

В продолжении темы бизнеса, речь пойдет о ставке предприятий на open source SOA бизнесе, и бизнесе с open source.

В рубрике Help вы узнаете об индикаторах апплетов для Ubuntu, настройке LibreOffice 3.3.1. О компании Etersoft и ее решениях и настройке Linux Mint 10 расскажет рубрика Soft. И еще много интересного в рубрике Other.

Как всегда журнал рассчитан на рядового пользователя, доступен и интересен самому широкому кругу читателей. Ну что ж, приятного чтения, мы надеемся материал, представленный в журнале будет интересен и полезен для Вас!

Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

НАША КОМАНДА:

Руководитель проекта:
Алексей Невенчанный

Главный редактор:
Ирина Сикач

Технические редакторы:
Андрей Егоров
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин

Дизайн и верстка:
Руслан Гордиевич
Алексей Сикач
Александр Никитин

Подбор материала:
Ирина Сикач
Алексей Невенчанный
Владимир Попов

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/index.php/journal>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum>

По вопросам
преобретения журнала:
<http://ualinux.com/index.php/get-journal>

Адрес редакции:
Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 28.02.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

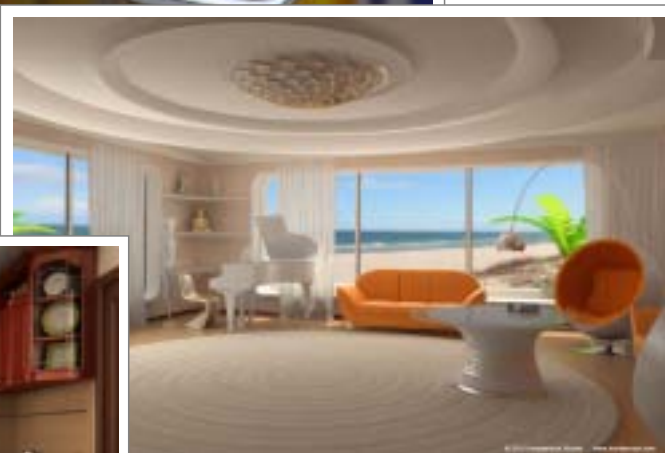
* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com

UALinux Desktop Pack: пользовательское вскрытие

**SPECIAL
OFFER**

В прошлом номере журнала вы могли прочесть обзор адаптированной для украинских и российских пользователей версии Ubuntu - UALinux Desktop Pack. Главная цель данного программного комплекса - пред-

оставить пользователям, не имеющим качественный доступ к сети Интернет, возможность установить на свой компьютер операционную систему и огромное количество прикладных программ на все случаи жизни.

Напомню, что этот программный комплекс включает в себя четыре диска - два CD и два DVD. Первый содержит оригинальную систему Ubuntu 10.04. Второй,

под названием Update, включает все обновления системы по состоянию на 30 декабря 2010 года а также массу полезных пакетов, согласившись на установку которых мы и получаем систему от UALinux. В частности устанавливаются кодеки MP3, QuickTime, Real video, Windows Media Video, Flash Video, DivX, Xvid, (.mov, .wmv, .flv, .avi, etc...) и другие, Flash Player и виртуальная машина Java, дополнительные драйвера для оборудования, набор шрифтов и огромная масса других пакетов. Полные перечни можно глянуть здесь - <http://ualinux.com/index.php/who-udp>.

Второй и третий DVD-диски содержат набор программ, способный удовлетворить потребности небольшого офиса или целого предприятия.

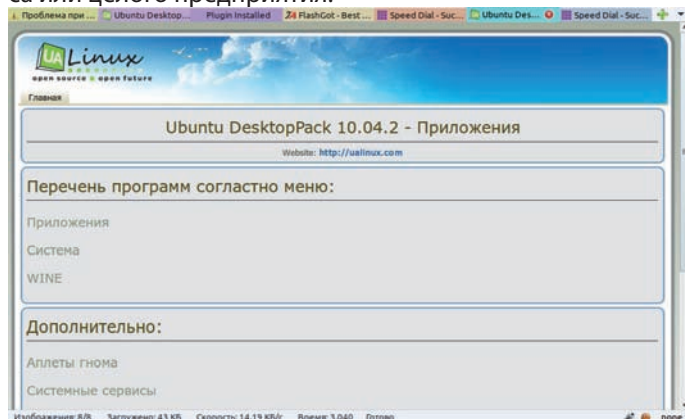


Рис. 1 Менеджер пакетов UALinux Desktop Pack

Причем, это программы для бухгалтеров, художников, дизайнеров, конструкторов, журналистов. После того как вы вставляете диск с программами в дисковод, в браузере запускается удобная оболочка, в которой все пакеты отсортированы по категориям. Зайдя в нужную категорию вы получаете перечень программ с описанием, скриншотом

и ссылкой для установки. Достаточно кликнуть по ней и пакет будет установлен.

Рассматривать все программы сегодня мы не будем. Но меня заинтересовало, что пакет UALinux Desktop Pack может предложить среднестатистическому офисному сотруднику, имеющему дело с документами, постоянно контактирующему со многими партнерами и нуждающемуся в хорошо структурированном, налаженном рабочем программном комплексе. Забегая вперед признаюсь, UALinux Desktop Pack с этой задачей справился. Во всяком случае мои потребности были полностью удовлетворены за счет тех программ которые входят в комплект и могут быть установлены прямо с оптических дисков. Давайте более подробно рассмотрим, что же нам предлагают.

Но для начала отмечу, что уже после первичной установки UALinux Desktop вы получаете все основные инструменты. Это почтовый клиент Thunderbird (с предустановленными расширениями ContactsSidebar, для удобной работы с контактами, ThunderNote для личных заметок), модернизированный браузер Firefox, программа для просмотра графических файлов Picasa и еще несколько полезных программ.

Наиболее востребованным в любом офисе является, естественно, офисный пакет. В состав UALinux Desktop Pack входит OpenOffice.org 3.2.1. Причем он сразу идет с предустановленными дополнениями, необходимыми для комфортной работы с документами на русском и украинском языках.

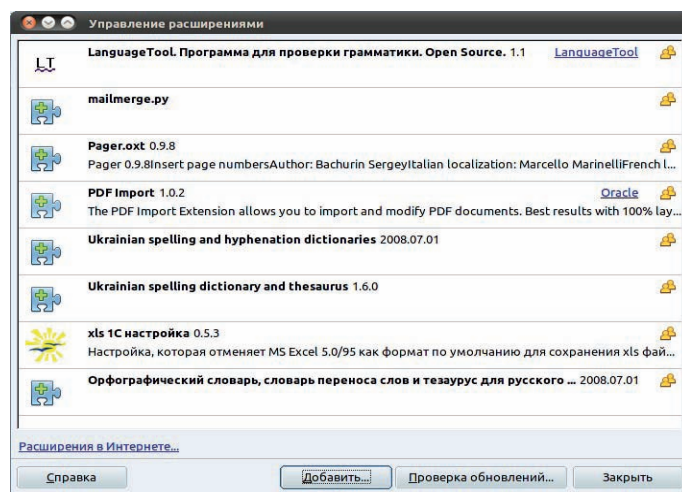


Рис. 2 Расширения OpenOffice.org

В частности имеется LanguageTool - программа для проверки грамматики, Pager для быстрой вставки номеров страниц в документы, русский и украинский словари.

Стоит отметить, что в OpenOffice.org форматом тексто

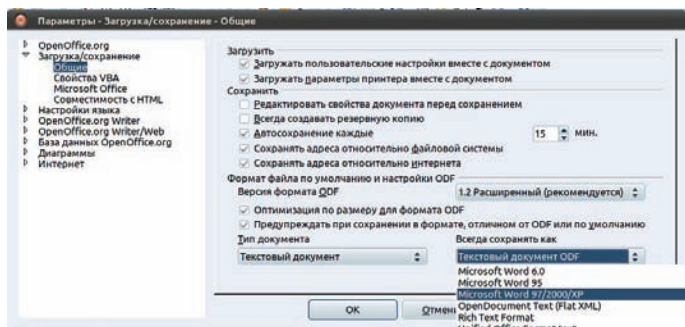


Рис. 3 Настройка параметров сохранения документов

вых документов по умолчанию является ODF. Но в станках СНГ подавляющее большинство документов распространяются в формате DOC. Поэтому, возможно вам придется установить именно последний формат основным для сохранения документов. Делается это просто. Идем в «Сервис - Параметры - Загрузка/Сохранение - Общие». Там на вкладке «Всегда сохранять как» выбираем Microsoft Word 97/2000/XP. Это гарантирует читаемость вашего документа на любом компьютере. Там же можно изменить форматы по умолчанию для таблиц и презентаций. Кстати, в OpenOffice.org есть прекрасный инструмент для экспорта любых поддерживаемых текстовых файлов с формат PDF, являющийся де-факто стандартом для печати.

А вот для удобного просмотра полученных PDF-файлов можно установить с диска Adobe Reader 9. Кстати, эта версия программы работает также как дополнительный модуль к браузеру Firefox.

Если же вы по каким-то причинам вам нужно работать с вашими документами не только из офиса, но и из дома, да и вообще из любой точки мира, то пригодится пакет под названием Zoho Webservice Office. В его состав входит текстовый процессор Zoho Webservice Word Processor, табличный процессор Zoho Webservice Spreadsheet, презентации Zoho Webservice Presentation.

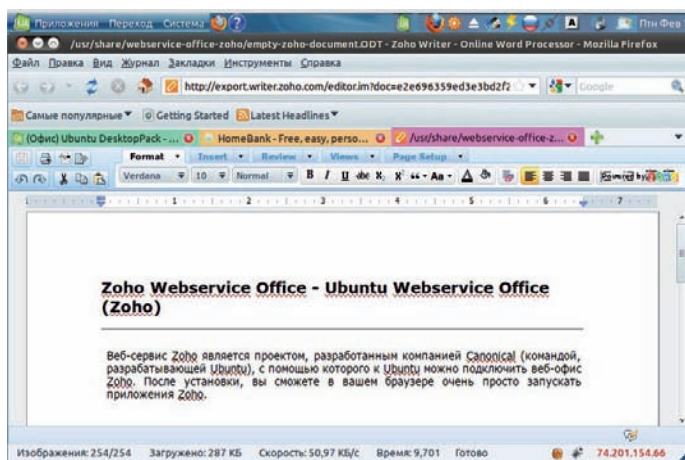


Рис. 4 Zoho Webservice Office

Этот веб-сервис является проектом, разработанным компанией Canonical, то есть поддерживается командой

Ubuntu. Это приложение позволяет подключиться к удаленному офису Zoho. Если вы не в курсе, то Zoho это конкурент известного Google Docs. Это бесплатный сервис включающий в себя почту, работу с текстами, таблицами, презентациями, календарь и еще немало полезных функций.

После установки Zoho Webservice Office, вы сможете прямо в браузере работать с текстами или таблицами. Запускается программа через раздел «Офис» главного меню системы. Чтобы сохранить файл на жесткий диск нужно нажать кнопку «Экспорт», но зарегистрировавшись на сайте Zoho вы сможете сохранять документы на удаленном сервере и затем редактировать их с любого компьютера.

Не менее важно для нормальной работы четко планировать свой проект и рассчитывать собственное время. Для этого в UAlinux Desktop Pack имеется несколько программ.

Так для управления вашими проектами прекрасно подойдет программа OpenProj, являющаяся свободным конкурентом Microsoft Project. Это кроссплатформенное Java-приложение которое может работать не только в Linux, но и в Windows, и MacOS.

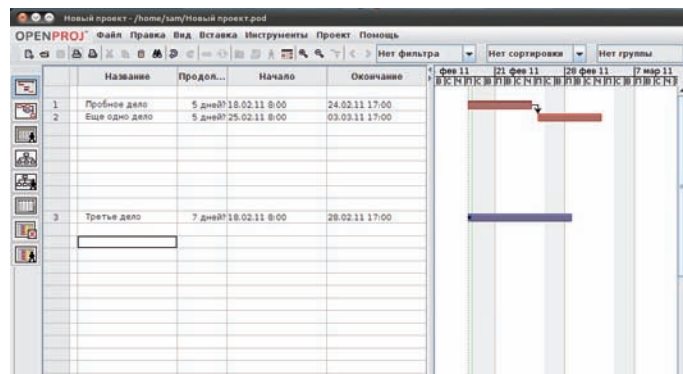


Рис. 5 OpenProj

Хочу отметить, что если вы работали с MS Office Project и успели к нему привыкнуть, переход на OpenProj будет легким и безболезненным, так как эта программа имеет все схожие функции и вполне может удовлетворить нужды менеджера проекта. OpenProj умеет открывать файлы формата mpr, то есть проекты созданные в MS Project. Интерфейс OpenProj интуитивно понятен и даже открыв программу в первый раз, у пользователя не возникнет проблем. Причем программа прекрасно русифицирована.

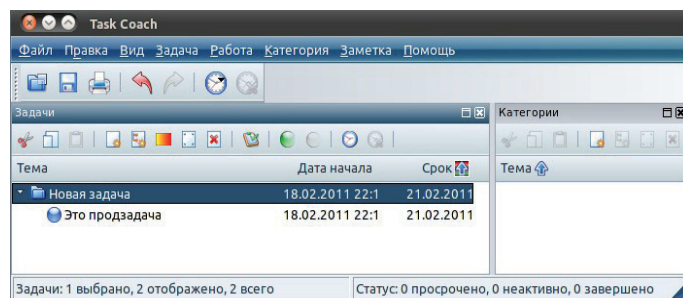


Рис. 6 Task Coach

А в качестве альтернативного органайзера (если вас чем-то не устраивает мощный но тяжеловатый Evolution) можно использовать Task Coach.

В Task Coach есть много интересных функций. Например не только задачи могут быть вложены одна в другую, но и категории, которые присваиваются задачам, тоже могут образовывать дерево. Это удобно, если, например, хочется в одном файле хранить задачи для разных проектов. При этом для каждой категории можно устанавливать свое оформление.

Еще одна полезная функция в Task Coach это зависимость между задачами. То есть можно задавать цепочки выполнения задач: пока не выполнены одни задачи, другие остаются неактивными. Причем каждая задача может зависеть от нескольких задач. Кроме того, Task Coach позволяет засекаать время, которое было потрачено на ту или иную задачу.

Есть еще одна группа программ которая может оказаться очень полезной любому пользователю имеющему внушительную коллекцию документов, книг, фильмов, музыки. В UALinux Desktop Pack я обратил внимание на две программы для создания удобной каталогизации.

Первая это Calibre -- прекрасный менеджер и конвертер электронных книг и документов.

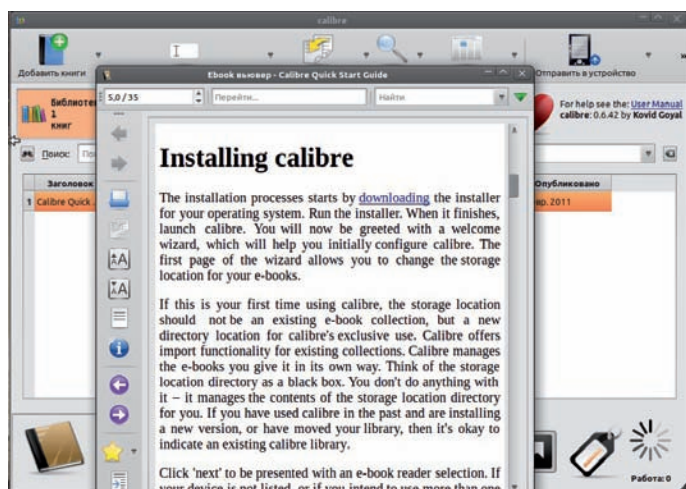


Рис. 7 Calibre

Calibre - кроссплатформенная программа, которая не только позволит вам управлять вашей электронной библиотекой, но также конвертировать ваши собственные книги, статьи и документы в форматы совместимые с множеством устройств для чтения электронных книг. В частности поддерживаются Kindle, NOOK, Sony eReader и многие другие.

В приложении Calibre используются следующие форматы:

- Входные форматы: CBZ, CBR, CBC, CHM, EPUB, FB2, HTML, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC**, PDB, PML, RB, RTE, SNB, TCR, TXT.
- Выходные форматы: EPUB, FB2, OEB, LIT, LRF, MOBI, PDB, PML, RB, PDF, SNB, TCR, TX.

Кроме того Calibre имеет собственный выювер для удобного чтения литературы.

Второй программой для каталогизации, на которую я обратил внимание, является GcStar Collections Manager. Это универсальный менеджер коллекций. Можно систематизировать книги, фильмы, игры, программы, монеты, марки и так далее.

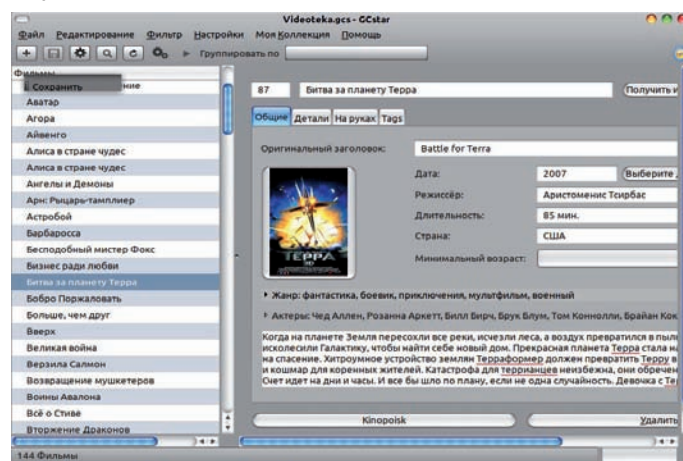


Рис. 8 Gcstar

Я, например, с помощью GcStar смог наконец навести порядок в своей видеотеке.

Функционал программы богатейший. Но самое главное, что вам нет необходимости вносить все параметры каждого фильма вручную. Вы просто жмете на кнопку «Добавить новый фильм» (Add Items), затем в появившейся форме вводите название и жмете на кнопку «Получить информацию».

Программа предлагает список специализированных киносайтов, с которых она может качнуть всю необходимую информацию. Есть там и несколько российских. Я выбрал Kinopoisk, хотя сайт-донор можно в любой момент сменить в настройках. Далее вам предлагают несколько вариантов найденных на сайте фильмов. В 99% случаев один из них точно тот что вы ищете. Информация о фильме разделена на несколько вкладок. Это вкладки:

- «Общая», где собрана вся основная информация;
- «Детали», позволяющая ввести дополнительные параметры;
- «На руках» позволяет отслеживать движение ваших дисков и указывать кому вы дали попользоваться данным фильмом;
- «Тэги» дающая возможность создать собственную систему тегов, чтобы легче искать нужный фильм в каталоге.

Интерфейс программы интуитивно понятен и проблем у вас не возникнут.

Конечно, в комплект UALinux Desktop Pack входит еще огромное количество разнообразных программ. Но это уже тема для дальнейших публикаций. А еще лучше, установите себе этот UALinux Desktop Pack и сами решите, какие программы из сотен предлагаемых нужны именно вам.

Сергей Курган для User And Linux
linuxsam.org.ua

В Европарламенте создана группа по продвижению свободного ПО.....	11
Белый Дом передал проекту Drupal некоторые свои разработки.....	11
Компания Samsung представила мобильную Linux-платформу bada 2.0.....	12
Распространение операционной системы WebOS.....	12
Nokia и Windows Phone: акционеры резко против.....	13
Без спама и нежелательных звонков с Dr.Web для Android.....	14
Владельцы MeeGo-смартфонов получают доступ к тысячам приложений Android.....	14
Открытый проект AllJoyn нацелен на создание P2P-сети из мобильных устройств.....	15
Куба представила Nova Linux, национальную ОС на основе Linux.....	15
Лондонская биржа завершила переход на Linux.....	16
Фондовая биржа Йоханнесбурга переходит на Linux.....	16
В эстонском министерстве оценили экономию от OpenOffice.....	17
Открыта облачная биржа обмена избыточными вычислительными ресурсами.....	17
Пятая бета-версия Firefox 4 для платформ Android и Maemo.....	17
Релиз Debian 6.0 (Squeeze).....	18
Kaspersky Mobile Security 9: теперь с поддержкой Android и BlackBerry.....	20
Вредоносное ПО поразило более 150 тыс. телефонов под управлением Symbian.....	20

Gartner определил 10 перспективных мобильных технологий.....	22
Американские министерства проранжировали по уровню использования open source.....	23
Предприятия ставят на открытое ПО.....	23
Финансово-управленческая система «БОСС-Компания» стала бесплатной.....	24
eBay делает предложение для SOA бизнеса.....	24
Бизнес open source.....	25
Итальянские активисты подают в суд на Microsoft за предустановленное ПО.....	27
Что могут дать бизнесу open source системы электронного документооборота.....	28

HP TouchPad будет поддерживать двухядерный Snapdragon.....	30
Официальный анонс планшетного ПК Samsung Galaxy Tab 10.1.....	31
Китайский планшет TENQ P07 работает под Ubuntu.....	31
Планшетный компьютер HTC Flyer.....	32
BenQ переименовала планшетный ПК nReader R100 в Tablet R100.....	32
LG Optimus Pad дебютировал официально.....	33
Lenovo объявила дату релиза планшетного ПК LePad.....	33
Android-планшет ODROID выходит в марте.....	33
Sony работает над планшетом PlayStation.....	34
Sony Ericsson Xperia Play игровой смартфон с Android.....	34
Samsung выпустит версию Galaxy S II на платформе Tegra 2.....	35
Пара новых коммуникаторов ZTE.....	35
Компания ViewSonic анонсирует смартфон с ОС Android на борту.....	35
Смартфон-электрокардиограф выходит на европейские рынки.....	36
Facebook-коммуникатор Tide на Google Android от HTC.....	36
Первый нетбук на основе MeeGo – Fujitsu LifeBook MH330.....	37
Vye Jolibook – небольшой переносной компьютер для Web.....	37
System 76 представила два ноутбука Gazelle и Serval с операционной системой Ubuntu.....	37
У «Росатома» разыгрался суперкомпьютерный аппетит.....	38

Пакет дополнений Ubuntu EducationPack 10.10.1.....	41
Объявлена программа Google Summer of Code 2011.....	42
Химический редактор Chem4Word вышел под open source лицензией.....	42
GNU Octave 3.4.0.....	42
Англо-русский Словарь в Ubuntu Linux.....	43
SpaceFuncs – Python-модуль для геометрических расчетов.....	44
Typetrainer 0.3 – нескучный клавиатурный тренажер.....	45

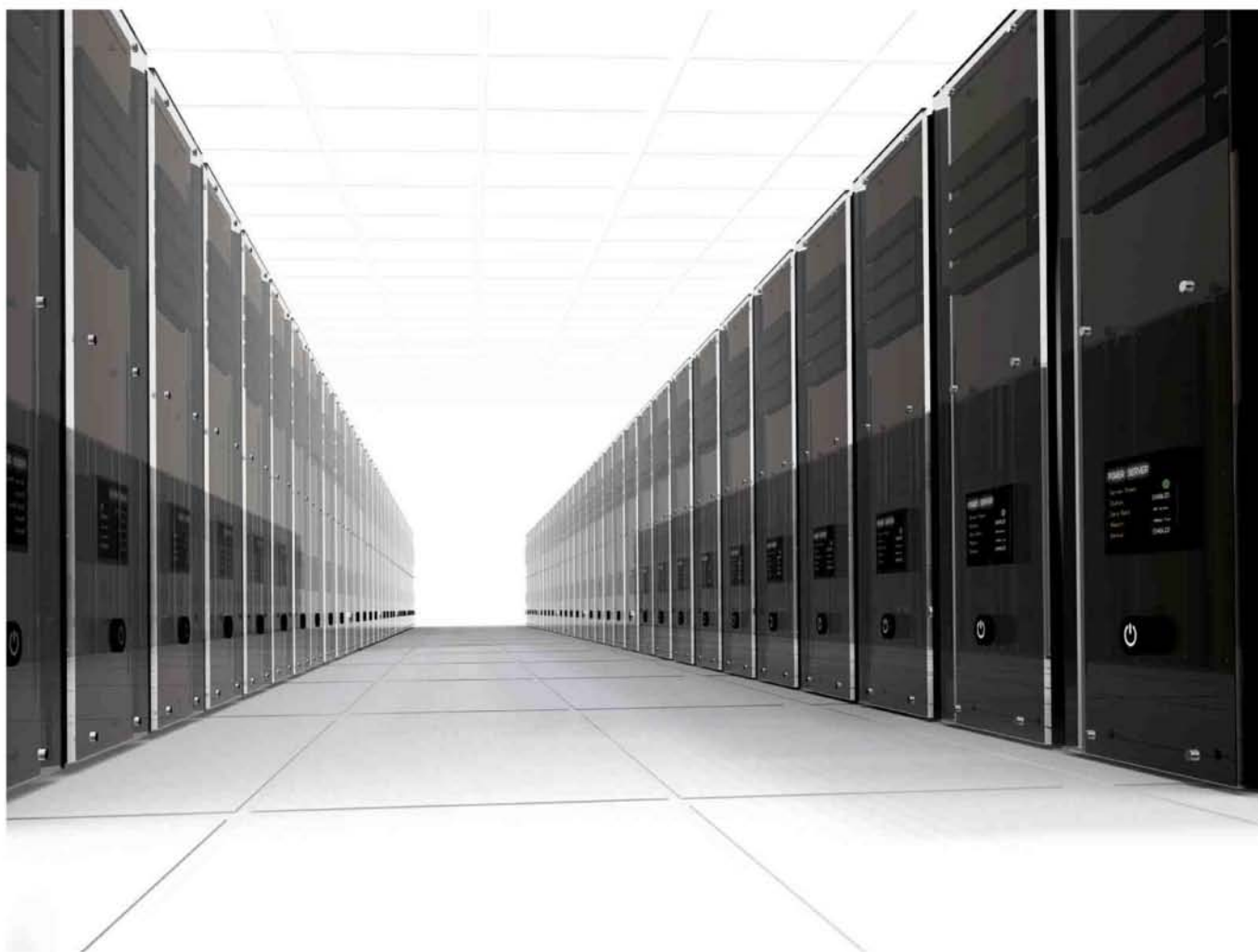
Компания Etersoft и ее решения.....	45
Релиз SANE 1.0.22 с поддержкой 80 новых моделей сканеров.....	48
Запускаем Linux Mint 10.....	49
Антивирус для Ubuntu.....	52

23 февраля вышел первый микро-релиз LibreOffice 3.3.1.....	54
Индикаторы апплетов для Ubuntu 10.04 и выше.....	55
Первоначальная настройка Ubuntu.....	56

Игрушки Lego перемещаются в дополненную реальность.....	57
Mazen (Maze Creator).....	57
Первый релиз пошаговой игры WarMUX 11.01.....	58
FloboPuyo.....	58
Virus Killer.....	59
Space Exploration: Serpens Sector.....	59
Lips Of Suna 0.2.0.....	60
Hero of Allacrost.....	60
Rome: Total War All.....	61
Wolfenstein: Enemy Territory.....	61
Theatre of War Hidden & Dangerous 2.....	62
Battle Just Started (BJS).....	62

Компьютер IBM Watson вчистую победил американских знатоков.....	64
Открытая видеоплатформа Kaltura получила 20 млн долларов инвестиций.....	65
Оценка объема ругательств в текстах коммитов для различных языков программирования.....	65
Железобетонная клавиатура.....	65
Опубликована спецификация, определяющая признаки открытого аппаратного обеспечения.....	66
Энтузиаст создал в GitHub открытый проект с данными о своей ДНК.....	66
Учреждена организация Ada Initiative для привлечения женщин к разработке СПО.....	67
Атака на Linux-системы через запуск кода при вставке USB-накопителя.....	67
Canonical представила список Linux-совместимых аппаратных компонентов.....	68
Половина участников соцсетей сознались во вранье.....	68
Linux на автомобиле.....	68

Доверьте свои сервера профессионалам





user And News

В Европарламенте создана группа по продвижению свободного ПО



Один из представителей Партии Зеленых организовал в Европарламенте группу пользователей свободного ПО (European Parliament Free Software User Group – EPFSUG), созданную для популяризации свободного ПО и продвижения идеи по замене обслуживающих ИТ-системы парламента проприетарных платформ на открытые аналоги. Вступить в группу может любой желающий работник парламента.

Одним из мотивов учреждения новой группы стало неудовлетворенность качеством работы десктоп-систем, используемых в парламенте. В частности, используемый в парламен-

те почтовый сервер и web-браузер не позволяет членам парламента и их ассистентам организовать эффективную удаленную работу со своими почтовыми ящиками. Некоторые из недовольных энтузиастов не нашли другого выхода, как установить собственный почтовый сервер на базе СПО, настроив его в роли промежуточного интерфейса к устаревшей проприетарной почтовой системе парламента. Сейчас рассматривается возможность предоставления доступа к данному серверу и другим членам парламента.

<http://www.opennet.ru>

Белый Дом передал проекту Drupal некоторые свои разработки

На сайте резиденции Президента США www.whitehouse.gov опубликовано сообщение с подведением некоторых итогов участия поддерживающих сайт разработчиков в жизни CMS Drupal, на которую сайт мигрировал в 2009 году. В дополнение к открытой в прошлом году порции улучшений для Drupal, Белый Дом открыл код новых модулей и объявил о поддержке сообщества разработчиков нескольких дополнений к Drupal.

В частности открыты наработки по улучшению работы web-ориентированного файлового менеджера IMCE: функция поиска

файлов, которую удобно использовать для определения местонахождения загруженных файлов; менеджер директорий IMCE Directory Manager, позволяющий разграничить доступ пользователей к определенным директориям; модуль IMCE File Path для упрощения формирования URL для доступа к загруженному файлу.

Из дополнений, о поддержке разработки которых заявлено в анонсе, можно отметить: Open Atrium, Features, Spaces, Boxes, Context, StrongArm и Admin. Кроме того, www.whitehouse.gov участвует в разработке модуля автоматического назначения тегов Calais, утилиты для организации массо-



вой загрузки файлов IMCE SWFupload и модуля для создания коротких URL shortURL.

<http://www.opennet.ru>

Компания Samsung представила мобильную Linux-платформу bada 2.0

Компания Samsung анонсировала подготовку к выпуску телефонов на новой мобильной Linux-платформе bada 2.0.

Из особенностей новой версии отмечается:

- Поддержка многозадачности;
- Поддержка регистрации MIME-типов для ассоциирования определенных видов контента с приложениями;
- Реализация системы всплывающих уведомлений;
- Поддержка беспроводного стека NFC (Near Field Communication) для обмена данными в пределах малого радиуса действия;
- Интеграция FlashLite 4, редакции Adobe Flash 10 для мобильных устройств;
- Поддержка перестроения и персонализации пользовательского интерфейса;
- Поддержка механизмов распознавания (speech-to-text) и синтеза речи (text-to-speech);
- Новый фреймворк для создания локальных web-приложений с использованием технологий HTML5 и специального JavaScript API;

• Wi-Fi Direct – позволяет организовать прямой обмен данными между несколькими близко расположенными телефонами.

Платформа bada является частично закрытой, в свободном доступе можно найти только исходные тексты измененных свободных компонентов и инструментарий bada SDK. SDK состоит из набора стандартных GNU инструментов и интегрированной среды на основе Eclipse, содержащей симулятор телефона, отладчик и визуальный построитель интерфейса. В качестве языка программирования для создания приложений поддерживается C++ и JavaScript.

Подсистемы Linux в bada используются только на самом низком уровне платформы, для работы приложений задействован собственный проприетарный фреймворк, предоставляющий разработчикам набор классов для управления телефоном, построения пользовательского интерфейса и организации обмена данными. Платформа построена на основе сервис-ориентированной архитектуры, в которой все приложения выступают в роли подключаемых сер-

висов. В приложения могут быть легко интегрированы компоненты, обеспечивающие доступ к функциям выполнения звонка, отправки сообщений, доступа к адресной книге. Из интересных возможностей, доступных для приложений, можно отметить детектор движения, тонкое управление вибросигналом и систему распознавания лиц.

В качестве пользовательского окружения в платформе bada задействована проприетарная оболочка TouchWiz собственной разработки. Непосредственно в пользовательское окружение интегрирован основанный на WebKit браузер с поддержкой Adobe Flash, что позволяет использовать его возможности из любого приложения. Основной акцент в пользовательском окружении делается на простом, интуитивно понятном и инновационном визуальном оформлении, за работу которого отвечает специальный фреймворк, обеспечивающий единое внешнее оформление для всех выполняемых на платформе программ.

<http://www.opennet.ru>

Распространение операционной системы WebOS

Мобильная платформа на базе операционной системы Linux WebOS станет основой для трех новых устройств, разработанных компанией HP. Этими устройствами станет пара новых мобильных телефонов, а также один планшет.

Как утверждают представители компании, их планы на будущее предполагают сделать WebOS в скором времени основной для всех без исключения устройств, выпускаемых компанией. Ноутбуки и другие настольные персональные компьютеры под управлением WebOS станут

доступны уже в текущем году. Как предполагают специалисты, WebOS станет альтернативой операционной системы Windows для этих компьютеров. Она обладает более низкими системными требованиями и потребляет гораздо меньше времени на полную загрузку. WebOS может быть рассмотрена как дополнение к обычной операционной системе Windows, использовать которое пользователи могут по своему усмотрению.

WebOS имеет ряд преимуществ благодаря своим нововведениям. К примеру, она поддерживает бес-

шовную передачу данных и специализирована для работы в Интернете. Вместо окон приложений и программ в операционной системе WebOS используются карты. Кроме того, она включает в себя небольшой пакет поставляемых в комплекте программ, среди которых есть и веб-браузер, и flash-плеер и, естественно, проигрыватель мультимедиа файлов. Одним из достоинств системы является возможность использования мультитач команд и жестов.

<http://www.z-lug.ru>



Nokia и Windows Phone: акционеры резко против

Акционеры Nokia призывают объединиться против текущих планов компании, свергнуть нового руководителя компании Стивена Элопа и ограничить партнерство с Microsoft. Переворот планируется устроить на предстоящем собрании акционеров.

Группа из девяти акционеров Nokia опубликовала открытое письмо к миноритариям с просьбой объединиться и на плановом собрании акционеров 3 мая 2011 г. получить контроль над компанией. Группа открыла сайт Nokia Plan B, на котором разместила послание и публикует сводку новостей.

В случае успеха, группа обещает повести Nokia по инновационному пути развития, выпуская «первоклассные продукты с непревзойденным уровнем пользовательского опыта». И, кроме того, вернуться к самостоятельной разработке операционных систем.

Также планируется оптимизировать расходы на исследования и разработки. В настоящее время исследовательские центры Nokia разбросаны по всему миру и значительная часть средств уходит на бюрократические процедуры. По данным Sanford C. Bernstein & Co., в 2010 г. вендор потратил 1,4 млрд долларов только на разработку Symbian, тогда как у Apple за этот же период на разработку iPhone ушло 772 млн. долларов.

Получив необходимые голоса, акционеры в первую очередь планируют отправить в отставку президента и главного исполнительного директора Nokia Стивена Элопа (Stephen Elop) и назначить на его место человека из мобильной индустрии. Сотрудничество с Microsoft планируется сократить до Североамериканского региона, где последняя могла бы помочь Nokia поднять продажи. В частности предлагается выпустить



один или два Windows Phone-устройства, но уж никак не делать WP основной платформой для смартфонов.

Основной же платформой группа предлагает сделать MeeGo на ядре Linux. Для того, чтобы ускорить выход на рынок MeeGo-устройств, все исследовательские активы предлагается собрать в одном месте и, в случае необходимости, временно отказаться от сотрудничества с Intel по этому направлению (компания вместе разрабатывают платформу с февраля прошлого года).

Вместе с тем, существование платформы Symbian предполагается продлить еще на 5 лет. Данную ОС предлагается использовать в качестве основы телефонов среднего ценового диапазона.

Также предлагается немедленно уволить исполнительного вице-президента Nokia Теро Оянперу (Tero Ojanpera), ответственного за мобильные сервисы и партнерские программы с разработчиками, Никласа Савандера (Niklas Savander), главу подразделения по работе с рынками и Мэри МакДауэлл (Mary McDowell), исполнительного вице-президента по выпуску мобильных телефонов.

Предыстория данного события такова. Осенью прошлого года

совет директоров Nokia принял решение о смене главы компании и назначил на данную должность Стивена Элопа, бывшего директора Microsoft Business Division, подразделения, отвечающего за Microsoft Office и корпоративные продукты. 11 февраля, спустя несколько месяцев анализа перспектив компании и подготовки, Элоп представил план «реанимации» увядающего производителя мобильных. В частности, Элоп объявил о том, что Windows Phone выбрана в качестве основной платформы для будущих смартфонов Nokia. С середины прошлой недели, когда появились слухи о предстоящем анонсе, курс акций Nokia снизился примерно на 20%.

На днях Элопу пришлось прокомментировать предположение многих наблюдателей о том, что он является «троянским конем» Microsoft. Отвечая на вопрос одного из журналистов на брифинге, он сказал, что это неправда: он не может единолично задавать курс компании, это делает совет директоров путем голосования, как и в случае с партнерством с корпорацией Microsoft, в которой он до этого работал.

<http://www.cnews.ru>

Без спама и нежелательных звонков с Dr.Web для Android



Компания «Доктор Веб» – российский разработчик средств информационной безопасности – сообщает о выпуске программного продукта Dr.Web для Android, снабженного функцией антиспама, которая была разработана с учетом реальных потребностей пользователей. Теперь в их распоряжении – целый ряд возможностей гибкой фильтрации звонков и СМС, а также удобный виджет рабочего стола и другие усовершенствования, сделавшие использование программы еще более комфортным.

Напомним, что Dr.Web для Android не только пресекает попытки троянцев, созданных специально под Android, нанести ущерб пользователям – с его помощью перекрывается широкий канал распространения вредоносных программ, которые автоматически запускаются со съёмных носителей, используя встроенный в Windows механизм автозапуска. Таким образом, карта памяти, зараженная в другой системе, обезвреживается, будучи подключенной к мобильному устройству с установленным Dr.Web для Android. Теперь возможности продукта расширены за счет антиспама.

Антиспам-фильтры большинства конкурирующих аналогов Dr.Web для Android предоставляют пользователям возможность работы с черными и белыми списками. Причем контакты из черного списка всегда блокируются, а из белого – всегда разрешены. Однако исследование специалистов «Доктор Веб» показало, что блокировка «навсегда» далеко не так востребована, как возможность оперировать контактами более гибко, в зависимости от ситуации. И такая возможность была предоставлена пользователям: Dr.Web для Android позволяет запрещать или разрешать входящие звонки и СМС от определенной группы контактов в определенное время.

В отличие от других решений для защиты этой операционной системы, Dr.Web для Android позволяет пользовате-

лю при необходимости прочитать заблокированную СМС или перезвонить на заблокированный телефонный номер. При этом в самой системе никаких следов нежелательных звонков или сообщений не остается – вся информация сохраняется исключительно в логе Dr.Web для Android.

С помощью удобного виджета рабочего стола пользователь может мгновенно определять текущий режим работы программы, переключаться между режимами, получать информацию о пропущенных вызовах или СМС – и для этого не приходится запускать Dr.Web для Android специально.

В течение двух месяцев, начиная с анонса бета-версии, интерес к продукту со стороны пользователей неуклонно возрастал. Общее количество скачиваний Dr.Web для Android Light и бета-версии с антиспамом превысило 400 000. К релизу Dr.Web для Android разработчики исправили ряд ошибок, выявленных в работе продукта во время его бета-тестирования.

Dr.Web для Android наряду с программными продуктами Dr.Web для Windows Mobile и Symbian OS входит в Dr.Web Mobile Security Suite. Как уже сообщалось ранее, версия программы с функцией антивируса переименована в Dr.Web для Android Light, и доступна для бесплатного скачивания как на Android Market, так и на сайте компании «Доктор Веб». Новая версия программы, с лицензией Антивирус + Антиспам, является платной, однако все покупатели продуктов Dr.Web для защиты рабочих станций смогут безвозмездно пользоваться лицензией на Dr.Web Mobile Security Suite.

Есть и еще один способ получить новинку в подарок – 14 февраля стартовала праздничная акция «Большое сердце Dr.Web», участники которой получают лицензии Dr.Web для защиты мобильных устройств.

<http://forum.drweb.com>

Владельцы MeeGo-смартфонов получают доступ к тысячам приложений Android

Швейцарская Myriad Group портировала виртуальную машину Dalvik на платформу MeeGo. Компания продемонстрировала возможность запуска Android-приложений на коммуникаторе Nokia N900 с операционной системой MeeGo, сообщает LinuxDevices.

По словам разработчиков, созданный ими порт под названием Myriad Alien Dalvik позволяет запускать при-

ложения, написанные для Android, на MeeGo-устройствах без снижения производительности.

Благодаря порту адаптировать под MeeGo можно практически любые Android-приложения, утверждают разработчики. Для этого достаточно переархивировать APK-файл. Таким образом, операторы мобильной связи и производители смартфонов без особых технических сложностей могут сделать так,

чтобы на MeeGo запускались не только родные приложения, но и приложения, написанные для системы Android.

Все необходимые инструменты для использования Myriad Alien Dalvik планируется выпустить в течение года. Они будут платными. О поддержке других платформ (помимо MeeGo) планируется объявить в течение нескольких месяцев.

<http://open.cnews.ru>

Открытый проект AllJoyn нацелен на создание P2P-сети из мобильных устройств

Компания Qualcomm представила новый открытый проект AllJoyn, в рамках которого разработан инструментальный для создания приложений и сервисов, которые могут автоматически группироваться в P2P-сеть, подключаясь к соседним устройствам, используя прямое соединение по WiFi или Bluetooth. В итоге AllJoyn позволяет сформировать самоорганизующуюся P2P-сеть, функционирующую только за счет прямой связности между её участниками, не привязанную к каким-либо централизованным узлам и не требующую наличия доступа к интернет или к сотовой сети.

Исходные тексты проекта распространяются в рамках лицензии Apache. Рабочие прототипы приложений доступны для Linux, Android, Maemo/MeeGo и Windows. Из языков программирования пока поддерживаются C++ и Java, но планируется обеспечить возможность работы с AllJoyn и для других языков.

Из особенностей AllJoyn отмечается:

- Прозрачное определение доступных в области видимости устройств и сервисов;
- Поддержка аутентификации и шифрования трафика;
- Автоматическое управление маршрутизацией и передачей сообщений внутри P2P-сети;
- Объектно-ориентированная модель разработки приложений;
- Низкие задержки при передаче данных;
- Поддержка сжатия заголовков;
- Возможность использования как надежного транспортного протокола, гарантирующего доставку, так и очень быстрого ненадежного способа (например, может использоваться для игр).
- Поддержка создания связи вида «точка – многоточка».

Основная идея AllJoyn заключается в предоставлении простого способа по обеспечению связи между собой различных типов устройств. В качестве возможных областей применения называется создания многопользовательских игр, инструментов по организации групповой работы, различных социальных сервисов и систем обмена файлами.

Примечательно, что, одновременно с анонсом AllJoyn, компания Qualcomm представила аппаратную технологию FastLinq, являющуюся вариантом Wi-Fi, оптимизированным для обеспечения связи между устройствами, находящимися в пределах прямой досягаемости (до 1.6 км!) Система FastLinq работает в синхронном режиме, автоматически подбирает наиболее эффективную частоту приемника и передатчика, автоматически и непрерывно обнаруживает другие устройства, обеспечивает высокую скорость передачи данных. По сравнению с Wi-Fi технология FastLinq примерно в 40 раз более эффективна с точки зрения энергопотребления и в 10 раз более эффективна с точки зрения использования радиочастотного спектра.

<http://www.opennet.ru>

Куба представила Nova Linux, национальную ОС на основе Linux



Правительство Кубы представило на конференции «Informática 2011» национальную операционную систему Nova 3, построенную на основе Linux. Этим поступком они подчеркнули технологический суверенитет и желание заменить программное обеспечение Microsoft, которое работает на большинстве компьютеров острова.

Правительство Кубы считает, что использование продуктов Microsoft является потенциальной опасностью, так как агентства по безопасности США имеют доступ к исходным кодам корпорации. Другой немаловажной причиной создания национальной ОС является долгосрочное экономическое эмбарго США против острова, которое делает трудным, если не невозможным легальное использование продуктов Microsoft. «Получение контроля над информационным процессом является важной проблемой», заявил министр коммуникаций Кубы, который является также главой комиссии, продвигающей миграцию острова на свободное программное обеспечение.

Согласно данным Гектора Родригеса, декана школы свободного ПО в кубинском университете информационных наук, в настоящее время около 20% компьютеров в стране работают под управлением ОС Linux. Родригес также сообщил, что несколько государственных министерств и система кубинского университета уже перешли на Linux, но со стороны государственных компаний наблюдается сопротивление в связи с тем, что люди не уверены в совместимости Linux с уже работающими специализированными приложениями.

Демонстрацию ОС можно посмотреть на YouTube.com. Загрузить установочный образ Nova можно по адресу <http://repositorio.nova.cu> (размер iso-образа 670 Мб). Система основана на Ubuntu Linux (первая версия базировалась на Gentoo) и полностью совместима с ним. Из компонентов можно отметить графическое окружение GNOME, набор средств для интеграции с Windows-доменами (Active Directory), подборку проприетарных драйверов, кодеков и приложений.

<http://www.opennet.ru>

Лондонская биржа завершила переход на Linux

Лондонская фондовая биржа (London Stock Exchange, LSE) в понедельник успешно провела первую торговую сессию после запуска новой торговой платформы Millennium Exchange, работающей на технологиях Novell SUSE Linux.

Запуск новой платформы называют одним из наиболее существенных технологических достижений LSE с тех пор как электронные торги на этой бирже полностью вытеснили традиционные в 1986 году. Исполнительный директор Лондонской биржи Ксавьер Ролет (Xavier Rolet) утверждает, что смена платформы позволит достигнуть рекордной скорости обработки операций и стабильности торгов, и остановит тенденцию сокращения рыночной доли в связи с деятельностью конкурирующих электронных площадок.

Новая система Millennium Exchange, работающая на Linux и написанная на C++, сменила предыдущую – TradElect, которая базировалась на .NET и последний раз модернизировалась в 2007 году. Решение о свертывании TradElect было принято в 2009 году, после нескольких серьезных сбоев системы и обозначившегося отставания в скорости работы от конкурентов.

При старте Millennium было уделено большое внимание предстартовому тестированию и настройке системы, чтобы избежать повтора печально памятного однодневного выхода биржи из строя в 2007 году при обновлении программного обеспечения.

Новая платформа уже используется на альтернативной площадке биржи, Turquoise, около четырех месяцев, однако ввод Millennium на основной платформе откладывался уже несколько раз.



Хотя время передачи сообщения у Millennium составляет всего 126 микросекунд, первоначально некоторые клиенты не были до конца уверены, что система справится с обработкой того объема транзакций, который ведется на основной площадке.

Кроме того, потребовал дополнительного расследования серьезный инцидент, произошедший на Turquoise в ноябре прошлого года, когда торги были прекращены на 2 часа. В то время представители биржи заявили, что проблема возникла «при подозрительных обстоятельствах», и хотя в дальнейшем причину объяснили ошибкой оператора, в прессе обсуждалась гипотеза о внешней атаке на сеть биржи.

<http://open.cnews.ru>

Фондовая биржа Йоханнесбурга переходит на Linux



Фондовая биржа Йоханнесбурга (JSE) объявила о том, что после территориального перемещения из Лондона в Йоханнесбург перейдет на виртуальную торговую площадку, построенную на базе Linux. В данный момент биржа работает в Лондоне и функционирует на

платформе TradElect, основанной на Microsoft.Net и SQL Server 2000. Завершить миграцию планируется в первой половине следующего года.

Биржа Йоханнесбурга переходит на Linux по примеру Лондонской биржи, также ранее работавшей на TradElect и начавшей в 2009 году процесс миграции на платформу Millennium Exchange, отличающуюся использованием Linux. JSE планирует переезд в Йоханнесбург в соответствии с планом по предотвращению проблем, связанных с международным обменом информацией, и для увеличения доступности предоставления услуг клиентам, проживающим в южной Африке.

В отличие от Лондонской биржи, вся система будет работать исклю-

чительно на Linux. Новая платформа разработана компанией MillenniumIT (Шри-Ланка), которая была куплена два года назад за 30 млн. долларов Лондонской фондовой биржей. В своем оригинальном исполнении платформа Millennium Exchange кроме Linux использует компоненты, работающие под управлением Solaris. По предварительной оценке, миграция на новую платформу позволит заметно увеличить скорость проведения торговых операций. Тестирование показало, что транзакции будут проводиться в 400 раз быстрее, чем на текущей платформе, что в итоге должно привести к росту количества обслуживаемых операций.

<http://www.opennet.ru>

В эстонском министерстве оценили экономию от OpenOffice

Эстонское министерство охраны окружающей среды смогло за последние десять лет сэкономить несколько миллионов евро благодаря использованию свободного офисного ПО, утверждает глава IT-департамента министерства Меэлис Мерило (Meelis Merilo).

Выступая в конце января с презентацией перед участниками Латвийской ассоциации открытых технологий (LATA), он привел статистику расходов министерства на приобретение офисного ПО и обучение сотрудников, начиная с 2001 года, когда была начата трехлетняя программа по переходу на свободное офисное ПО в масштабах министерства. В 2010 году на всех 1600 рабочих местах в министерстве и в подчиненных ему организациях

и подразделениях по всей стране использовался свободный пакет офисных приложений OpenOffice.org. Приобретение проприетарного офисного ПО в аналогичный период обошлось бы в сумму от 1,4 до 2,8 млн евро, в зависимости от модели лицензирования. Стоимость обучения персонала составила всего 6400 евро в год.

Таким образом, экономия достигнутая министерством благодаря переходу на свободное офисное ПО за десять лет с момента начала программы исчисляется миллионами евро.

Среди других серьезных преимуществ, полученных в результате программы, Мерило отметил стандартизацию форматов документов. Это упростило обмен данными внутри министерства, хотя проблемы с



внешними организациями все еще сохраняются. Тем не менее, Мерило уверен, что в будущем открытые форматы позволят достичь еще больших результатов: «Сейчас в Эстонии мы используем ODF и PDF для обмена документами и XML, HTML, PNG, и SVG в Интернете», – сообщил он в своем докладе.

<http://open.cnews.ru>

Открыта облачная биржа обмена избыточными вычислительными ресурсами

В середине февраля был запущен сервис SpotCloud.com, разработанный канадской компанией Enomaly, который представляет собой открытую площадку обмена вычислительными мощностями, где покупатели и продавцы могут продать и приобрести нужные ресурсы в зависимости от своих специфических потребностей.

Согласно материалам Enomaly, площадка позволяет приобретать вычисли-

тельные мощности, «расположенные там, где вам нужно, по той цене, которая вас устроит – от все большего числа поставщиков по всему миру».

Характерно, что сервис не предусматривает раскрытия информации о продавце до момента совершения сделки: «Это сделано для того, чтобы избавить поставщиков от риска снижения розничных цен», – пишет издание ZDNet.

«Независимо от того, являетесь ли вы сегодня поставщиком облачных услуг, вы можете начать пользоваться сервисом SpotCloud в течение часа», – обращается Enomaly к владельцам избыточных мощностей. Для этого поставщики могут воспользоваться бесплатной IaaS-платформой от Enomaly или же подключиться к сервису через открытый API.

<http://www.cnews.ru>

Пятая бета-версия Firefox 4 для платформ Android и Maemo

Представлена пятая бета-версия Firefox 4 для мобильных устройств на базе платформ Android и Maemo. Firefox для платформы Android доступен через Android Market, а пакеты для Maemo можно найти на странице проекта (<http://www.mozilla.com>). Список улучшений, реализованных в прошлых тестовых версиях можно посмотреть в первом анонсе (<http://www.opennet.ru>).

Отмечается, что в пятой бета-версии не внесено существенных новшеств, а основная работа была сосредоточена на увеличении стабильности, оптимизации производительности

и упрощении использования. Из отличий от четвертой бета-версии можно отметить:

- Доступно более 100 дополнений для мобильной версии Firefox;
- Производительность и потребление памяти:
 - Ускорен процесс запуска браузера;
 - Увеличена скорость загрузки страниц;
 - На платформе Android добавлена поддержка хранения данных текущего профиля на SD-карте;
 - Обеспечена более плавная и быстрая прокрутка страниц и отрисовка содержимого экрана;
 - Ускорена работа JavaScript-движка;

- Сокращено потребление памяти и снижена нагрузка на CPU, проведена работа по увеличению отзывчивости интерфейса;
- Пользовательский интерфейс: в основном мелкие правки и улучшения юзабилити;
- Средства для разработчиков: упомянутая появившаяся в прошлой бета-версии поддержка онлайн- и офлайн-событий HTML5, а также возможность создавать дополнения, не требующие перезапуска браузера.

<http://www.opennet.ru>

Релиз Debian 6.0 (Squeeze)

После двух лет разработки увидел свет релиз Debian GNU/Linux 6.0 (Squeeze), доступный для архитектур Intel IA-32 (i386), 64-bit PC / Intel EM64T / x86-64 (amd64), Motorola/IBM PowerPC (powerpc), Sun/Oracle SPARC (sparc), MIPS (mips и mipsel), Intel Itanium (ia64), IBM S/390 (s390) и ARM EABI (armel). Дополнительно, впервые представлена версия дистрибутива, собранная на основе ядра FreeBSD – Debian GNU/kFreeBSD (kfreebsd-i386 и kfreebsd-amd64).

Debian 6.0 разработан в соответствии со стандартом оформления иерархии файловой системы FHS 2.3 и совместим со спецификациями LSB 3.2, определяющими совместимость между приложениями и операционной системой. В репозитории представлено более 29 тысяч бинарных пакетов, в которых присутствует примерно 15 тысяч программ. Новая версия примечательна тем, что дистрибутив укомплектован полностью свободным Linux-ядром, не содержащим кода проприетарных прошивок, которые вынесены в отдельные пакеты и перемещены в репозиторий «non-free». Изменен также и процесс загрузки, который переведён на учитывающую зависимости систему инициализации, обеспечивающую параллельный запуск сервисов.

Для загрузки доступны CD и DVD-образы, загрузить которые можно по FTP или через системы jigdo и BitTorrent. Полный установочный комплект занимает 52 CD или 8 DVD-дисков. Отдельные CD-диски подготовлены для установки окружений GNOME, KDE 4 и LXDE + Xfce. Для желающих осуществить установку по сети создан netinst-образ (150 Мб) и диск в формате бизнес-карты (46 Мб). Установочный образ, включающий в себя проприетарные прошивки, можно загрузить на странице <http://cdimage.debian.org>. Для архитектур amd64 и i386 разработаны официальные LiveCD/LiveUSB, доступные в вариантах с GNOME, KDE и Xfce.

КЛЮЧЕВЫЕ УЛУЧШЕНИЯ DEBIAN 6.0 (SQUEEZE): ПОДДЕРЖКА АРХИТЕКТУР И ПЛАТФОРМ

- Официальная поддержка архитектуры kFreeBSD, сочетающей в себе ядро FreeBSD 8.1 с пользовательским окружением на базе glibc и GNU-утилит. Основным мотивом включения ядра FreeBSD в Debian связан с желанием предоставить пользователям возможность использования таких средств, как пакетные фильтры PF и IPFW2, изолированных окружений jail, сетевой подсистемы NetGraph, поддержки загрузки NDIS-драйверов без внешних патчей. С дру-

гой стороны, пользователей привыкших к FreeBSD может заинтересовать пакетный менеджер APT, система конфигурации /etc/network/ и прогрессивная система инициализации Debian. В будущем планируется поддержка инфраструктуры динамической трассировки DTrace, создание для FreeBSD полноценной реализации драйвера для работы с EXT2/EXT3 разделами (по умолчанию используется UFS2), разработка пакетов с Glibc для оригинального дерева портов FreeBSD, создание инструмента для миграции классических FreeBSD установок в окружение Debian GNU/kFreeBSD (Debian GNU/kFreeBSD уже может работать в chroot-окружении FreeBSD);

- Прекращена поддержка архитектур HP PA-RISC (hppa), Alpha (alpha) и ARM (arm, теперь используется ARM EABI – armel);

СИСТЕМА, ЗАГРУЗКА

- По умолчанию для платформ x86 устанавливается загрузчик Grub 2. В Grub 2 используется новый загрузчик Multiboot 2, имеется поддержка выполнения скриптов, динамической загрузки модулей, доступа к файлам на ФС NTFS, Reiserfs и данным внутри cpio/tar архивов, создания графических меню, вывода локализованного текста в отличных от ASCII кодировках и т.д.
- Переход на новую систему инициализации inserv, учитывающую при загрузке зависимости между init-скриптами и поддерживающую параллельную загрузку скриптов инициализации, что приводит к заметному уменьшению времени загрузки;
- Миграция со стандартной системной библиотеки GNU C Library (glibc) на eglibc 2.11 (Embedded GLIBC). Библиотека eglibc разработана с целью использования на встраиваемых системах и отличается значительно более низкими системными требованиями, возможностью гибкой настройки компонентов, улучшенной поддержкой кросс-компиляции и кросс-тестирования. При этом библиотека полностью совместима с glibc как на бинарном уровне, так и на уровне исходных текстов (дополняет оригинальную кодовую базу glibc);
- Возможность использования для выполнения shell-скриптов вместо /bin/sh быстрой и упрощенной оболочки dash;
- В систему интегрирована возможность переключения видеорежимов на уровне ядра (KMS), с поставкой соответствующих DRM-модулей для популярных типов видеокарт Intel, ATI и NVIDIA;

- Унификация системы настройки параметров клавиатуры для графического и консольного окружений. Все настройки теперь определяются в одном файле /etc/default/keyboard, управление настройками производится через пакет console-setup;
- Полная поддержка обновленных средств для обеспечения аутентификации пользователей в LDAP (libnss-ldapd и libpam-ldapd, работающих через промежуточную локальную службу nslcd);
- В базовой поставке отключена поддержка звуковой подсистемы OSS. Основным мотивом такого решения – интерфейс OSS является устаревшим. Для пользователей которым система OSS необходима, оставлена возможность активации OSS;
- Улучшенная поддержка IPv6 (поддержка IPv6 в большинстве приложений, которые могут работать через IPv4);

УПРАВЛЕНИЕ ПАКЕТАМИ

- В состав включено 10 352 новых пакетов, помечены как устаревшие 4 238 пакетов, обновлено 15 436 пакетов. Общее число пакетов составляет 29 050. Среди новых пакетов, таких как браузер Chromium, система мониторинга Icinga, интерфейс для управления пакетами Software Center, конфигуратор сети wicd, система изолированных контейнеров lxc и кластерный фреймворк Corosync;
- При подготовке пакетов осуществлен переход на усовершенствованный формат исходных пакетов DebSrc 3.0 (патчи можно размещать в виде отдельных файлов), согласован процесс унификации принципов оформления пакетов и обработки патчей с проектом Ubuntu;
- Поддержка работы с файлами большого размера во всех пакетах (некоторые программы не читают файлы больше 2/4 Гб);
- Сервис Debian Backports, в рамках которого ведется адаптация пакетов из новых дистрибутивов для более старых релизов Debian, признан официальным сервисом Debian и интегрирован в основную инфраструктуру проекта;
- Приоритетной консольной утилитой для управления пакетами в интерактивном режиме является aptitude. Для обновления дистрибутива и при использовании в не интерактивном режиме рекомендуется использовать apt-get;
- В dpkg добавлена поддержка формата сжатия XZ, проведена оптимизация производительности работы с внутренними БД,

добавлена возможность фильтрации вывода по пути (-path-exclude и -path-include). Для работы dpkg более не требуется установка perl, что делает данный пакетный менеджер более привлекательным для встраиваемых систем;

ОБНОВЛЕНИЯ ПРОГРАММ

- Обновление Linux-ядра до версии 2.6.32. Модули поддержки IDE-устройств заменены на libata, в связи с изменением наименования устройств (sd* вместо hd*) в пакет linux-base добавлен код для преобразования имен устройств в конфигурационных файлах (fstab, bootloder), которые будут заменены на UUID-идентификаторы. Код прошивок (firmware) выделен из основного ядра и поставляется отдельно. Ядро собрано с Preemption-патчами (rt-патчи из-за проблем со стабильностью решено не включать). Произведена интеграция фреймворка DKMS, позволяющего сгенерировать модули ядра, исходные тексты которых не входят в комплект Linux-ядра;
- Включение в состав X.Org 7.5 и графических окружений KDE SC 4.4.5, GNOME 2.30, Xfce 4.6 и LXDE 0.5.0. В поставляемый в дистрибутиве GNOME 2.30 портированы некоторые возможности из GNOME 2.32, убрана зависимость от HAL (теперь используются udisks, upower и libudev), для организации совместного доступа к данным интегрирован апплет gnome-user-share, значительно улучшена работа конфигуратора network-manager, для доступа к удаленным файловым системам используется gvfs;
- Обновление пользовательских приложений: OpenOffice.org 3.2.1, GIMP 2.6.11, Icedove 3.5.16 (Firefox), Icedove 3.0.11 (Thunderbird), GNUmeric 1.10.8, Abiword 2.8.2, Ekiga 3.2.7, Pidgin 2.7.3;
- Обновление версий СУБД: PostgreSQL 8.4.6, MySQL 5.1.49;
- Серверные приложения: Apache 2.2.16, Samba 3.5.6, Asterisk 1.6.2.9, Nagios 3.2.3, Tomcat 6.0.18, BIND 9.7.1, Exim 4.72, Postfix 2.7.1, OpenSSH 5.5p1;
- Переход на использование набора компиляторов GCC 4.4.5 и системной библиотеки glibc 2.11.2;
- Интеграция новых версий реализаций языков программирования Python 2.6.6 (доступны также 2.5.5 и 3.1.3), Perl 5.10.1, PHP 5.3.3, Ruby 1.9.1, Tcl/Tk 8.4 и 8.5, Mono 2.6.7 (+ MonoDevelop 2.4) и OpenJDK 6b18. Добавлена поддержка платформы Haskell, включающей ghc 6.12.1 и более 200 дополнительных Haskell-библиотек. Прекращена поддержка Zope2;

БЕЗОПАСНОСТЬ, ВИРТУАЛИЗАЦИЯ

- Интеграция системы виртуализации Xen Hypervisor 4.0.1 (обеспечена поддержка

dom0 и domU) и VirtualBox 3.2;

- В базовом ядре оставлена поддержка организации изолированных контейнеров на базе технологии OpenVZ. Поддержка VServer объявлена устаревшей и, несмотря на то что в Squeeze данный механизм включен, в скором времени его поставка будет прекращена;
- В дистрибутив интегрированы такие подсистемы, как ConsoleKit (управление сессиями и трекинг работы пользователей) и PolicyKit (предоставление расширенных прав доступа);
- Для организации совместного доступа групп к директориям задействован метод User Private Groups (UPG);
- Обеспечение полноценной поддержки DNSSEC, благодаря интеграции пакета OpenDNSSEC и последней версии DNS-сервера Bind9.

ИНСТАЛЛЯТОР

- В подсистему работы с дисковыми разделами интегрирована поддержка файловой системы Ext4. Упрощен процесс настройки RAID, LVM и создания шифрованных разделов;
- Добавлена возможность вывода интерактивной помощи в диалогах, выводимых в процессе установки. В настоящий момент кнопка помощи добавлена в несколько диалогов, в будущем планируется интегрировать помощь во все диалоги, что позволит упростить работу с инсталлятором для начинающих пользователей;
- Реализована установка пакетов по умолчанию из категории рекомендованных (Recommends), отключение установки данных пакетов возможно только в экспертном режиме;
- Улучшен интерфейс выбора языка, страны и локали: выбор сделан более связным и гибким. Например, после выбора страны, в дальнейшем отображаются только привязанные к ней часовые пояса. Если для одного языка существует несколько планов локализации, то инсталлятор попросит пользователя сделать выбор. Также появилась возможность выбрать любую возможную комбинацию языка, страны и локали без жестких привязок между ними;
- Улучшена возможность выбора зеркал для загрузки пакетов: усовершенствована возможность установки прошлого стабильного релиза и старых выпусков, перемещенных в архив archive.debian.org. Например, добавлена проверка целостности данных на зеркале и отображение только реально размещенных на зеркале релизов;
- Внесен ряд изменений в интерфейс выбора пакетов для установки. В набор GNOME добавлен набор пакетов для увеличения до-

ступности окружения для людей, имеющих проблемы со зрением. Переработан набор пакетов для ноутбуков, добавлен пункт для установки SSH-сервера;

- Реализована поддержка гибридных образов, поддерживающих установку как на CDROM так и на USB Flash;
- Инсталлятор теперь проверяет наличие дополнительных пакетов с прошивками на установочном носителе (директория firmware). Специфические для определенного оборудования пакеты теперь устанавливаются автоматически, используя программу discover-pkginstall;
- Реализация поддержки новых аппаратных платформ: Marvell GuruPlug, Marvell OpenRD-Ultimate и HP t5325 Thin Client. В версии для архитектуры Atmel появилась поддержка Intel Storage System SS4000-E, Marvell Kirkwood (QNAP TS-110, TS-119, TS-210, TS-219, TS-219P), Marvell SheevaPlug, Marvell OpenRD-Base и OpenRD-Client;
- В качестве DHCP-клиента теперь используется udhcpc, за исключением установочных образов с kFreeBSD;
- Поддержка файловой системы reiserfs более не доступна по умолчанию, для использования reiserfs для новой системы отныне нужно выбрать 'partman-reiserfs' в настройках опциональной установки или указать при загрузке 'modules?=partman-reiserfs';
- Реализована поддержка обнаружения дисковых разделов Windows Vista, Windows Recovery Environment и MINIX;
- Для Debian GNU/kFreeBSD обеспечена поддержка файловой системы ZFS, в том числе поддержка установки с использованием файловой системы ZFS на корневом разделе;
- Для сборок i386 и amd64 в комплект включен специальный Win32-загрузчик, позволяющий установить Debian не повреждая процесс загрузки Windows;
- Обеспечен перевод сообщений инсталлятора на 70 языков.

В честь выхода нового релиза, по всему миру планируется провести праздничные вечеринки и встречи, организованные различными группами пользователей Linux. В России такие мероприятия пока намечены только в Москве (10 февраля) и Новосибирске (6 февраля).

Одновременно с релизом Debian GNU/Linux представлено новое оформление веб-сайта проекта www.debian.org, которое не менялось уже на протяжении 13 лет. Вместе с основным сайтом дизайн поменялся в wiki.debian.org, lists.debian.org, planet.debian.org и packages.debian.org.

<http://www.opennet.ru>

Kaspersky Mobile Security 9: теперь с поддержкой Android и BlackBerry

«Лаборатория Касперского» объявляет о выходе новой версии продукта для комплексной защиты смартфонов Kaspersky Mobile Security 9. В дополнение к платформам Symbian и Windows Mobile обновленное решение теперь также поддерживает Android и BlackBerry, защищая на самом высоком уровне личные данные владельцев устройств.

С Kaspersky Mobile Security 9 можно быть уверенным в том, что мобильное устройство надежно защищено от различных угроз, а персональные данные его владельца не станут доступны киберпреступникам. Продукт защищает смартфон не только от вредоносных программ и спама, но и блокирует нежелательные звонки, скрывает от посторонних глаз контакты и файлы, помогает найти устройство в случае утери или кражи, контролирует мобильную активность детей, а также предоставляет информацию об их местонахождении.

Уникальные технологии, обеспечивающие неприкосновенность личной жизни, позволяют одним нажатием кнопки скрывать выбранные контакты и все, что с ними связано: историю звонков, записи в контакт-листах, SMS-сообщения и сигналы входящих вызовов. Перевод контактов в скрытый режим можно осуществлять и автоматически через заданный период неактивного состояния устройства или же удаленно с помощью специального SMS-сообщения. Пользователь может оградить себя от нежелательных звонков и сообщений, создав «белый» и «черный» списки абонентов.

При утере или краже смартфона у пользователя есть возможность сохранить конфиденциальность своих дан-

ных и повысить вероятность возврата устройства. Kaspersky Mobile Security 9 позволяет удалить секретные файлы или заблокировать доступ к ним отправкой SMS-сообщения, определить местонахождение устройства с помощью функции GPS Find, а также заблокировать телефон и узнать его новый номер при смене SIM-карты.

Пользователи мобильных ОС Symbian и Windows Mobile могут зашифровать свои файлы стойким криптоалгоритмом. После этого доступ к информации будет предоставляться лишь после ввода специального пароля. Функция GPS Find определяет точное местонахождение смартфона. Если дети будут постоянно иметь при себе телефон с Kaspersky Mobile Security 9, родители в любой момент могут узнать, где находится ребенок. Модуль родительского контроля продукта позволяет ограничить доступ к определенным номерам, надежно предотвращая нежелательные контакты и использование платных услуг.

«Пользователи уже понимают, что мобильные угрозы – давно не фантастика, а печальная реальность. На современных телефонах хранится все больше ценной информации, и киберпреступники стремятся получить к ней доступ. Именно поэтому обновленный Kaspersky Mobile Security 9 – это не просто антивирус для смартфона, а продукт, обеспечивающий всестороннюю защищенность. Какая бы вредоносная программа не атаковала ваш телефон, и что бы с ним не случилось – кража, утеря или использование посторонними лицами, – наш продукт всегда придет вам на помощь и поможет сохранить деньги на счете, ценную информацию и неприкосновенность личной жизни», – говорит Сергей Невструев, директор направления мобильных сервисов «Лаборатории Касперского».

<http://linuxmir.ru>



Вредоносное ПО поразило более 150 тыс. телефонов под управлением Symbian

По данным китайского национального антивирусного центра и компании NetQin Mobile вредоносное ПО «Spy. Felxispy» поразило как минимум 150 тыс. мобильных телефонов на базе платформы Symbian. В настоящее время зафиксировано около десятка модификаций Spy. Felxispy, для распространения которых как правило используется отправка специально оформленных MMS, после клика на которые вредоносное ПО получает управление. Основные функции Spy. Felxispy сводятся к перехвату частной информации пользователя, которая может содержать конфиденциальные данные, такие как номера кредитных карт и пароли.

В частности, Spy.Felxispy поддерживает режим перехвата телефонного разговора пользователя, при котором, используя функции организации телефонной конференции, сторонний злоумышленник, путем удаленной отправки специальной команды к Spy. Felxispy, может скрыто присоединиться к разговору. Из других возможностей шпионской программы отмечается функция включения микрофона для трансляции окружающих звуков, а также перенаправление полученных и отправленных текстовых сообщений.

<http://www.opennet.ru>



Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью готова для применения на Украине
- Есть бесплатная версия
- Есть WEB-интерфейс
- Работает на Linux, Windows, MacOS
- Работает с PostgreSQL, MySQL, Oracle, MS SQL, DB2
- Бизнес логика открыта
(можно разрабатывать и распространять собственные модули на коммерческой основе)



**Бухгалтерия
становится
ближе!**



Сайт: www.debet.kiev.ua

E-mail: debet@debet.kiev.ua

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88



user And Business

Gartner определил 10 перспективных мобильных технологий

На первое место ключевых мобильных технологий аналитики Gartner поставили услуги, зависящие от текущего местоположения мобильного устройства (Location-based services – LBS). Такие сервисы способны не только учитывать координаты, но и предпочтения владельца смартфона, его пол, возраст, профессию, увлечения и другие персональные данные.

По прогнозу Gartner, к концу 2014 г. в мире будет насчитываться 1,4 млрд пользователей LBS-решений. Аналитики считают, что ситуационно-ориентированные технологии являются ключевым трендом рынка мобильных приложений, в котором, в свою очередь, координаты играют основную роль.

На втором месте – приложения для

доступа к социальным сетям. Согласно Gartner, данная категория мобильного ПО является самой быстрорастущей. Социальные сети непрерывно расширяют свою функцию агрегатора – сборщика различной информации, – и с каждым месяцем в этом обмене информации будут все большую роль играть мобильные телефоны.

На третьем месте расположились технологии поиска. К ним аналитики относят не только те, которые предоставляют возможность простого текстового поиска в интернете, но и визуального и голосового поиска.

Топ-10 рынка мобильных технологий от Gartner на 2011-2012 гг.

1. Услуги с привязкой к местоположению.
2. Социальные сети.
3. Мобильный поиск.
4. Покупка товаров и услуг.
5. Мобильные платежи.
6. Ситуационно-ориентированные услуги.
7. Распознавание объектов.
8. Мгновенные сообщения.
9. Мобильная почта.
10. Мобильное видео.

Далее по списку эксперты разместили технологии, участвующие в процессе выбора и приобретения товаров и услуг. Сюда, например, входят приложения, которые позволяют, сфотографировав штрих-код товара, сравнить его стоимость в различных магазинах. Сюда также входят прило-

жения, которые позволяют приобретать товары по их фотографиям.

На пятом месте – сфера мобильных (или бесконтактных) платежей. И хотя аналитики сомневаются в том, что добавленная в Android 2.3 технология Near Field Communication получит достаточное распространение до 2015 г., данное направление будет непрерывно развиваться. Для этого необходимо, чтобы внедрение систем бесконтактных платежей было простым, а пользоваться ими было легко.

Также к наиболее перспективным мобильным технологиям аналитики относят: ситуационно-ориентированные услуги (что в некоторой степени коррелирует с первым пунктом), технологии распознавания объектов, сервисы обмена мгновенными сообщениями, мобильную электронную почту и мобильное видео.

«Мобильные приложения и технологии становятся крайне интересным рынком для множества инвесторов, – заявил Сэнди Шен (Sandy Shen), директор по исследованиям в Gartner. – Они все больше и больше определяют то, как мы взаимодействуем с высокотехнологичными гаджетами, поэтому производители устройств, которые смогут уловить наиболее яркие тренды и интегрировать соответствующие приложения и технологии на уровне платформы, будут иметь конкурентные преимущества».

<http://soft.cnews.ru>

ualinux.com



Американские министерства проранжировали по уровню использования open source

Высшие правительственные учреждения США постепенно осваивают open source технологий – такой вывод можно сделать из опубликованного на днях отчета американской некоммерческой организации Open Source for America (OSFA).

OSFA проанализировала деятельность 15-ти департаментов и федеральных агентств американского правительства на предмет соответствия требованиям, установленным в Директиве об открытом правительстве (Open Government Directive), которую Барак Обама подписал в декабре 2009 года. Учреждения должны были привести свою деятельность в соответствие с Директивой к апрелю 2010 года. Обзор OSFA проводился спустя три месяца после истечения этого срока.

В отчете все департаменты и агентства получили процентный рейтинг, отражающий уровень ис-

пользования ими open source технологий, открытых форматов и инструментов для привлечения граждан к более активному участию в жизни государства. Наивысший рейтинг получили Министерство обороны (82%), Министерство энергетики (72%), Министерство здравоохранения и социального обеспечения (55%), Министерство внутренней безопасности (55%) и Министерство транспорта (53%). У всех остальных министерств рейтинг оказался ниже 40 процентов.

Наиболее продвинутые министерства, такие как Министерство обороны, публикуют код собственных программных разработок под open source-лицензиями, и имеют сформулированную политику поддержки open source, включающую, в том числе, наличие соответствующей опции при проведении госзаказов. При этом практически все используют



те или иные открытые форматы при публикации своих данных и приеме данных от граждан.

Комментируя данные отчета, Гуннар Хеллексон (Gunnar Hellekson), главный технологический стратег компании Red Hat (также участвующей в OSFA), отметил, что они «очень обнадеживают», особенно если учитывать, что речь идет лишь о первом годе применения Директивы. Гуннар Хеллексон выразил намерение сделать исследование ежегодным.

<http://soft.cnews.ru>

Предприятия ставят на открытое ПО



«Половина предприятий планирует приобрести open source платформы для получения конкурентных преимуществ», – говорит новое исследование Gartner.

Аналитическая компания заявила, что 46% бизнес-фирм используют open source в отдельных отделах и для особых проектов, тогда как 22% внедряют open source во всех подразделениях и 21% оценивает его преимущества.

Треть ИТ лидеров была опрошена по поводу того, что они думают о гибкости производства, улучшенных инновациях, сокращению времени на развитие, быстрых процессах закупок и получения конкурентных преимуществ в качестве причин для приобретения открытого ПО.

«Внешние провайдеры внедряют открытые программы для поддержки коммерческих предложений, кроме того открытые ресурсы используются и будут использоваться как для решения критически-важных, так и некритических проблем предприятий», – сказал Лори Вурстер, директор по исследованию Gartner.

«Поиск путей снижения себестоимости – главный драйвер внедрения open source, – с этой точки зрения мы видим, что все больше респондентов смотрят на открытый ресурс как на большую ценность, а не как на что-то бесплатное».

Вурстер добавил, что доскональное понимание и доступ к необходимым навыкам сподвигнет предприятия на покупку и внедрение новых открытых платформ.

Процент покупки открытого ПО в течение ближайших 18 месяцев, как ожидается, будет увеличен на 30%, полагает исследование Gartner, в целом это составляет утроенный прирост за последние пять лет.

Gartner также полагает, что сокращение использования собственного ПО в этот 5-тилетний период может быть соотнесено с ростом использования открытых ресурсов. Однако внутренняя разработка ПО также выросла, предполагая, что открытое ПО используется в большинстве случаев для развития внутренних программ, а не является собой полную замену собственных разработок.

<http://www.xakep.ru>

Финансово-управленческая система «БОСС-Компания» стала бесплатной

Компания «Реляционное программирование» опубликовала на сайте www.rp-server.com дистрибутив финансово-управленческой системы «БОСС-Компания» для свободного скачивания. С фактом публикации на общедоступном ресурсе связано важное событие в жизни продукта: Система «БОСС-Компания» приобрела статус свободно распространяемого программного обеспечения с открытым исходным кодом. С момента публикации система может использоваться сообществом пользователей и разработчиков бизнес-приложений «как есть», а также модифицироваться и распространяться в любой форме без каких-либо лицензионных ограничений, – говорится в сообщении «Реляционного программирования».

«БОСС-Компания» представляет собой многофункциональную систему для автоматизации задач, возникающих на всех стадиях управления ресурсами предприятий. Первые версии системы создавались в 1996-1997 гг. на основе прототипов разрозненных систем серии «БОСС» (разрабатывались дочерними компаниями ГК «АйТи» в

начале 1990-х). Система реализована на базе RP Server платформы для коллективной разработки и исполнения SQL-приложений. Она относится к классу открытых систем, имеет централизованный характер хранения всех компонентов (данные + логика + интерфейсы приложений), а также развитый инструментарий разработчика, позволяющий модифицировать код действующей системы «на лету» или создавать принципиально новые приложения, базы данных, проекты, – отметили в «Реляционном программировании».

Важная особенность системы – относительная простота внедрения. В частности, если проекты по внедрению традиционных систем длятся год-полтора, то для «БОСС-Компании» при аналогичных условиях этот срок составляет до трех-четырех месяцев.

Архитектурно система выполнена в виде двух компонентов – конструктора и его типовых настроек. Конструктор предоставляет готовый функционал, код которого доступен всем специалистам, занимающимся внедрением и сопровождением ин-

формационных систем. Используя уже готовую функциональность, готовые номенклатурные справочники, базу, учетные регистры, любой разработчик может адаптировать систему под любую специфику и правила ведения деловых процедур бухгалтерского и оперативного учета.

В свою очередь, настройки, на основе которых система работает в условиях конкретного предприятия, определяются разработчиком, использующим систему «БОСС-Компания» как платформу для внедрения. В свободную редакцию системы «БОСС-Компания» вошли две типовые настройки, предназначенные для автоматизации учета основных средств и товарно-материальных ценностей.

По информации компании «Реляционное программирование», публикация финансово-управленческой системы «БОСС-Компания» для свободного скачивания является плановым событием в рамках вывода на рынок платформы RP Server, платформы для коллективной разработки и исполнения SQL-приложений.

<http://open.cnews.ru>

eBay делает предложение для SOA бизнеса

Виртуальная торговая площадка eBay взяла пример с компании Amazon – а именно предлагает часть своей технологической платформы миру.. Но вместо того, чтобы создавать «pay-as-you-go» сервис, eBay открывает часть исходного кода своей инфраструктуры.

На прошлой неделе компания запустила специальный сайт, на котором планирует публиковать код, который она открывает. На этом сайте уже сейчас доступна бета-версия проекта Turmeric, SOA-платформы, основанной на Java.

eBay уточняет детали своего проекта:

Turmeric – всесторонняя SOA-платформа, которую вы можете ис-

пользовать для разработки, повышения безопасности и мониторинга служб SOA. Эта платформа основана на Java, включает базовые стандарты (WSDL, SOAP, XML, JSON, XACML, REST) и поддерживает множество протоколов и форматов хранения данных. Плагины для Eclipse помогают с разработкой сервисов и использованием.

Компоненты предложенной платформы включают код runtime, плагинов для Eclipse, сервисов безопасности, консоли для мониторинга и администрирования. При этом у компонента нет никакой зависимости от внутренних приложений eBay. По словам разработчиков, Turmeric – часть

решений eBay, основанных на открытых, стандартизированных технологиях, которые компания использует для своей онлайн-площадки.

Доступность открытых SOA-платформ, таких как Turmeric, может быть ещё одним способом для SOA выйти на неохваченные рынки. А платформа, которая уже доказала, что может обрабатывать миллионы транзакций в день и обслуживать 90 миллионов пользователей, может быть хорошей ставкой с точки зрения масштабируемости.

Остается добавить, что код открыт под Apache License 2.0

<http://open-life.org>

Бизнес open source



ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ

Есть такое понятие «законченный программный продукт». От термина «программа» он отличается тем, что подразумевает наличие четкой документации и инструкции для пользователя, наделен определенной функциональностью и поставляется с гарантиями качества производителя, который к тому же обеспечивает его техническую поддержку. Иными словами, программный продукт создается компанией-разработчиком и предназначен для использования большим количеством пользователей.

Многие интернет-ресурсы тоже подпадают под это определение. Почтовый сервис Gmail, аукцион eBay, каталог «Яндекс.Маркет» – все это программные продукты, которые необходимо тщательно разрабатывать и отлаживать до достижения достаточно высокого качества. В данном случае это означает не отсутствие ошибок вообще, а устранение серьезных проблем.

В любом случае продукт создается на протяжении нескольких последовательных стадий: разработка спецификаций и списка требований, проектирование, программирование и тестирование – это минимальный набор.

Таким образом, получение хорошего продукта требует серьезных усилий. В одиночку или в команде с парой друзей крайне сложно быстро создать нечто, ориентированное на коммерческое использование. Такое по силам разве что очень опытным разработчикам, но для выпуска продукта на рынок им все равно придется готовить еще и качественную документацию, руководство пользователя и множество других бумаг, создавать сервис поддержки и решать множество других задач. Другое дело – открытое ПО.

НЕСТАНДАРТНАЯ МОДЕЛЬ

Открытое ПО

Open source в чем-то сродни Зазеркалью: все здесь идет вразрез с устоявшимися принципами разработки программ. Данный подход не подразумевает ни четкой структуры проекта, ни преданного отряда тестировщиков, вылавливающих ошибки программистов, ни графика изготовления промежуточных версий – они появляются по мере накопления дополнений.

Работа над обычными продуктами open source ведется на добровольных началах – по желанию и в соответствии с возможностями, но бывают и так называемые курируемые проекты, разработку которых спонсирует одна или несколько компаний. В таком случае управление осуществляет один или несколько оплачиваемых сотрудников, которые всячески способствуют скорейшему развитию проекта.

Идеология open source сокращает общее время разработки, позволяет быстрее обнаруживать и устранять

ошибки, ускоряет внедрение новых функций. Самостоятельно организовывающееся сообщество, состоящее из тысяч профессионалов, мотивируемых разными доводами (часто личного характера), помогает создавать программный продукт. А если у истоков такого сообщества стоит компания или организация, она получает возможность направлять разработки в определенное русло.

Помимо возможности быстро развивать проект модель open source помогает эффективно захватить долю рынка. Качественное ПО, за использование которого не нужно платить, обычно быстро завоевывает признание компаний и конечных пользователей. Мы ни в коем случае не намерены идеализировать подобные методы разработки программ, но бывают ситуации, когда именно открытая модель оказывается чрезвычайно выгодной.

МОНЕТИЗАЦИЯ

Бизнес-модели открытого ПО

Пожалуй, самый популярный миф об открытом ПО – его финансовая несостоятельность. Авторство открытых программ приписывается сообществам фанатов, которые создаются для получения опыта разработки, но никак не ради денег. На самом же деле существует огромное количество бизнес-моделей для извлечения материального дохода.

Наверное, самый простой и изящный способ сделать открытый проект коммерческим – собрать его в удобный инсталляционный пакет, подготовить сопровождающую документацию и инструкции, организовать службу поддержки, подготовить обучающие видеоматериалы, то есть создать из набора исходных кодов и краткого описания по установке продукт для конечного пользователя, который готов заплатить определенную сумму за удобство работы с программой. Помимо этого можно подготовить дополнительные материалы для сложных проектов.

Если открытый проект представляет собой веб-сервис, можно продавать услуги по его установке и настройке или за деньги реализовывать аппаратное обеспечение с установленным и готовым к работе сервисом.

Программный продукт создается на протяжении нескольких последовательных стадий: разработка спецификаций и списка требований, проектирование, программирование и тестирование – это минимальный набор

Самый популярный миф об открытом ПО – его финансовая несостоятельность.

ПРОДАЖИ**Продажа открытого ПО**

Обычно домашние пользователи все получают безвозмездно, а компании вынуждены платить. Чаще всего в корпоративных версиях есть дополнительные закрытые компоненты и документация. Правда, цены устанавливаются очень скромные, чтобы покупать открытое ПО было значительно выгоднее, чем его «закрытые» аналоги. Скажем, лицензия полного пакета Oracle Open Office обойдется примерно в 1100 рублей (250 грн.) в то время как базовая версия Microsoft Office стоит от 2500 рублей (600 грн.). Правда, Open Office.org (как и Libre Office), компоненты которого используются в платной версии Oracle Open Office, распространяется и вовсе бесплатно. Идея заключается в том, чтобы усилиями сообщества дорабатывать основной проект, а продавать доработанный и оптимизированный для конкретных нужд продукт.

Еще один вариант – реализовывать сервисы не с открытым ПО, а для открытого ПО, то есть продукт, предназначенный для компаний, продающих или использующих программы или сервисы Open Source. Самое очевидное – сервисная поддержка. Некоторые умудряются продавать даже DVD с записанным набором открытого софта, а также доступ к быстрым серверам для скачивания дистрибутивов. Тем более, что большинство лицензий, под которыми выпускается свободное ПО с открытыми кодами, не запрещает всего этого делать.

Однако существуют и менее тривиальные методы. Так, популярны компании, предлагающие услуги страхования открытого кода. Они проводят ревизию исходников и определяют, соблюдены ли условия всех возможных лицензий, согласно которым распространяются разные части кода, помогают подготовить все необходимые бумаги и соглашения для работы или продажи открытого ПО. Если пойти дальше, можно предоставлять платные юридические услуги: часто требуется эксперт, знающий все тонкости законов, чтобы убедиться, что та или иная лицензия подходит для определенных целей.

МОНСТРЫ БИЗНЕСА**Большие компании и открытое ПО**

Открытая модель позволяет быстро создать качественный продукт, который может легко захватить ощутимую долю рынка, – это основная причина перевода проприетарных программ и сервисов на принципы open source.

Именно поэтому IBM, Intel, Nokia и многие другие компании предоставляют проекты для разработки некоторым сообществам. Когда проприетарное развитие программного продукта становится невозможным или нецелесообразным, его превращают в открытый проект. Сила сообществ лучше всего проявляется в разработках, предполагающих большое количество параллельных или независимых друг от друга процессов. Группы энтузиастов можно эффективно использовать, если стадии создания проекта распараллелить и раздробить задачи на мелкие части. Ниже мы собрали некоторые примеры из мира open source, которые наглядно демонстрируют возможности и потенциал сообществ.

NOKIA

Лидер рынка мобильных телефонов может позволить себе хороший маркетинговый отдел, который слаженно работает с техническими экспертами. Nokia оперативно реагирует на тенденции рынка и открывает для сообществ перспективные и востребованные проекты, на которые не выгодно выделять собственные ресурсы. Описание таких разработок можно найти на сайте www.opensource.nokia.com. Однако есть у компании и более масштабные открытые проекты. В первую очередь это Maemo – платформа для интернет-планшетов. Сейчас на рынке существует всего четыре устройства под ее управлением: Nokia 770, Nokia N800, Nokia N810 и Nokia N810 WiMAX. С момента выпуска в 2005 году она сильно эволюционировала.

Финны могли использовать один из вариантов операционной системы Symbian, но решили обратиться за помощью к сообществу разработчиков. Компания создала аппаратную платформу и нижний программный слой для взаимодействия ОС и аппаратной части. Так, Internet Tablet OS использует Debian GNU/Linux в совокупности с уже доступными

Открытая модель позволяет быстро создать качественный продукт, который может легко захватить ощутимую долю рынка

компонентами open source. Интерфейс пользователя Hildon основан на GNOME. Используется оконная система X11, менеджер Matchbox, структура межпроцессного взаимодействия D-BUS, библиотека для отображения текста Pango, низкоуровневая библиотека GLib, «ядро» мультимедийных приложений GStreamer и другие компоненты из мира «взрослой» Linux. Заслуга Nokia состоит в том, что она адаптировала все это для процессоров ARM и предоставила свободный доступ ко всему, кроме низкоуровневого ПО. Такие важные части Maemo, как интерфейс пользователя, управление питанием и менеджер памяти, инженеры Nokia разрабатывали совместно с сообществами open source и независимыми разработчиками.

Без open source создавать нечто сравнимое с Maemo по качеству и функциональности пришлось бы не менее двух лет – даже с учетом финансовых возможностей телефонного гиганта. Вместо этого компания взяла уже готовые компоненты, адаптировала и доработала их. Теперь у Nokia есть платформа и устройства, а у сообществ – улучшенные компоненты и их ARM-версии.

GOOGLE

Свои открытые проекты компания представляет на сайте www.code.google.com. Там же располагаются некоторые разработки, которые Google всячески поддерживает. В основном это разнообразные веб-сервисы или проекты, каким-либо образом связанные с Интернетом, базами данных и Linux.

Для потребителя, пожалуй, ближе всего прочего мобильная платформа Google Android. В основе этой операционной системы лежит ядро Linux версии 2.6. В него интегрированы драйверы для дисплея, клавиатуры, беспроводных и сотовых интерфейсов, камеры, аудио, а также система управления питанием и центр управления. На системном уровне расположены библиотеки для обработки 2D- и 3D-графики, мультимедиа, менеджеры интерфейсов, шрифтов, баз данных, SSL, а также веб-браузер и набор стандартных библиотек языка C. Рядом с ними размещена виртуальная машина Dalvik. Уровнем выше – системные приложения, такие как менеджеры

окон и прочие служебные утилиты, которые могут использоваться разработчиками для написания программ.

Компания открыла для сообществ огромные объемы кода – такая ситуация очень напоминает историю с Nokia Maemo. Разница в том, что Google пришлось делать свою мобильную платформу максимально гибкой и универсальной, а Nokia об этом не волновалась, конфигурируя Maemo под свое железо.

Как бы то ни было, мотивы перехода на open source стандартны: максимально быстрая разработка, динамичное развитие и стремительный рост популярности системы. Сравнимых результатов опять-таки не получится добиться классическими методами проприетарного ПО. Открытая ОС означает доступность огромной части исходных кодов (закрыт GSM-стек и некоторые низкоуровневые библиотеки), что невероятно упрощает адаптацию системы для любой совместимой аппаратной архитектуры.

«ВИКИПЕДИЯ»

Проект свободной энциклопедии изначально не претендовал ни на какие коммерческие успехи. Это своего рода эксперимент, реализованный за счет энтузиазма его создателя Джимми Уэйлса. Он был запущен в 2001 году, задолго до бума социальных сетей, и фактически заложил основы принципов Web 2.0. Применительно к «Википедии» термин «open source» несет несколько особый смысл: в данном случае сообщество создавало не программный код движка библиотеки, а текстовое наполнение (впрочем, ее движок, MediaWiki, тоже распространяется свободно).

Изначально о коммерческом использовании речи не было: «Википедия» построена без ориентации на извлечение доходов. Основатель заявляет, что рекламы на сайте никогда не было и не будет. Тем не менее деньги поступают стабильно: только в прошлом финансовом году организация получила более 7 млн долларов (230 млн рублей). Основную часть этой суммы составляют добровольные пожертвования и гранты. Таким образом, некоммерческая организация полностью окупает себя, да еще и спонсирует новые открытые проекты – репозиторий картинок, видео и звуков, словарный справочник и идеографический словарь, библиотеку цитат и другие проекты, принципы которых схожи с идеями свободной энциклопедии.

Компанией управляет менее десяти человек, а 100 000 активных редакторов участвуют в проекте бесплатно. За время своего существования энциклопедия разрослась почти до 11 миллионов статей на 250 языках.

ВЫВОД

Идеологи open source могут говорить, что основная цель данного подхода – не заработать, а создать качественный проект, помочь сообществу. Что-то кроме денег этому аргументу противопоставить достаточно сложно. На наш взгляд, за труд должно полагаться вознаграждение. Оно действует и как стимул для усовершенствования открытого проекта и внедрения новых возможностей.

Open source позволяет в сжатые сроки создать продукт с предельной функциональностью и высоким уровнем безопасности. Есть множество проектов, где сила Open Source проявляется максимально, а проприетарный подход, напротив, сильно осложняет работу и увеличивает ее сроки.

<http://open-life.org>

Итальянские активисты подают в суд на Microsoft за предустановленное ПО

Итальянская организация по защите прав потребителей Associazione per i diritti degli utenti e consumatori (ADUC) подала в миланском суде исковое заявление против Microsoft по поводу лицензий на ПО, продаваемых вместе с компьютерами в предустановленном виде. Предмет искового заявления – чрезмерная трудность получения компенсаций за неиспользуемое предустановленное ПО от Microsoft в случае, если покупатель компьютера сделал выбор в пользу другого программного обеспечения. По мнению итальянских активистов, Microsoft намеренно усложнила получение таких компенсаций, и большинство пользователей не осознают, что у них в принципе есть возможность получения компенсации.

Истцы стремятся доказать в суде недействительность того положения в лицензионных соглашениях Microsoft, согласно которому покупатели предустановленного ПО могут требовать компенсации только от OEM-поставщиков, а не напрямую от Microsoft. В настоящее время ADUC призывает всех заинтересованных пользователей, которые приобрели компьютеры, но не используют их с ПО от Microsoft, связаться с представителями организации – возможно, им удастся получить компенсацию.

В ответ на вопрос издания Cnet News.com представитель Microsoft сообщил, что соглашения компании с OEM-поставщиками носят неэксклюзивный характер. Потребители «вольны приобрести компьютеры с операционными системами от других поставщиков». В то же время, представитель Microsoft подчеркнул, что за компенсациями покупатели должны отправляться к производителям компьютеров, а не к Microsoft.

Представители ADUC обращают внимание, что в 2007 году они уже выиграли «пилотный» процесс против HP. Истцу удалось добиться компенсации в размере 90 евро за Microsoft Windows и 50 евро за Microsoft Works после того, как суд обнаружил, что HP нарушила условия собственного лицензионного соглашения, предусматривающего возможность возврата неиспользуемого аппаратного или программного обеспечения в течение 14 дней с последующей компенсацией.

Инициатива итальянских активистов – далеко не первое начинание в своем роде. Франкофонная ассоциация пользователей свободного ПО (Association Francophone des Utilisateurs de Logiciels Libres) время от времени организует аналогичные кампании. А под ее петицией за отмену «рэкетогамм» (racketiciel – этим словом французы называют предустановленное ПО, от которого невозможно отказаться) уже подписалось более 37 000 человек. В России аналогичной деятельностью занимался «Центр свободных технологий» (ЦЕСТ), однако с начала 2010 года его активность приостановилась.

<http://open.cnews.ru>

Что могут дать бизнесу open source системы электронного документооборота

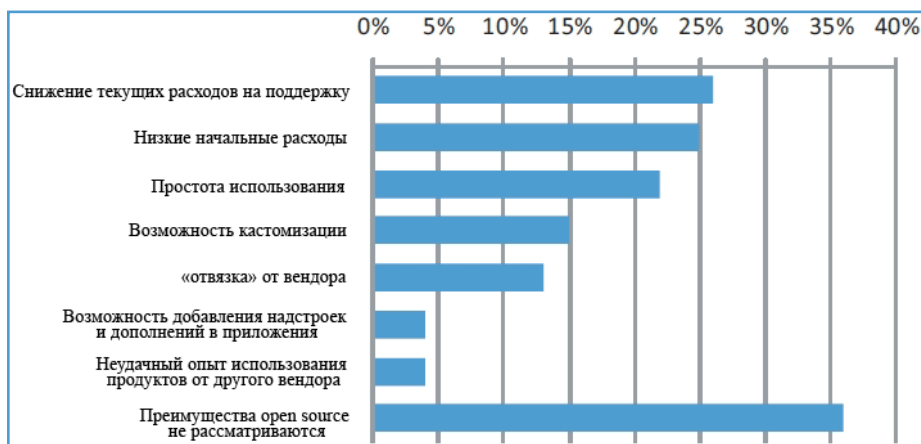
Распространение «открытых» СЭД входит в список ключевых трендов развития отрасли на текущий год. Такие технологии используются в проектах пока в незначительной мере, однако вендоры пытаются доказать заказчикам выгоду open source систем.

На мировом рынке ECM присутствуют несколько независимых разработчиков open source решений, большая часть из которых относится к системам управления веб-контентом, а также порталным разработкам. Полноценные ECM-продукты распространены меньше, однако в последнее время наблюдается рост внимания заказчиков к такому ПО. По данным отчета аналитиков AIIM, в настоящее время «открытые» ECM установлены в 6% компаний, WCM-продукты – в 3%, а корпоративные порталы – в 2%. Еще 9% опрошенных заявили о том, что планируют внедрить такие продукты в ближайшие 2 года, а 64% рассматривают такую возможность в принципе. В исследовании корпоративных порталов The Real Story Group за 2009 год также говорится о растущей роли open source разработок – в отчете сравнивались 6 таких продуктов, что является хорошим показателем для всей отрасли управления корпоративной информацией.

Подобные результаты связаны с тем, что компании пытаются снизить стоимость владения ECM-решениями для повышения уровня автоматизации бизнеса. Тема использования open source продуктов в управлении документацией поднимается в исследованиях Gartner и Forrester Research в контексте повышения гибкости бизнес-процессов и сокращения расходов на дорогостоящие и громоздкие традиционные ECM-приложения. Так, в Gartner считают, что ценовой прессинг со стороны вендоров open source продуктов с одной стороны и «пакетных» решений – с другой привел к снижению конечной стоимости лицензии на рабочее место (тем не менее, стоимость технического обслуживания изменилась незначительно).

У СЭД на СПО есть несколько преимуществ – открытый код, отсутствие недекларированных возможностей,

Потенциальные преимущества применения open source-СЭД в бизнесе



платформенная независимость, снижение стартовых инвестиций. Многие эксперты рынка, тем не менее, уверены, что при применении open source решений у компаний возрастает общая стоимость владения системой (ТСО) за счет увеличения расходов на обслуживание продуктов. В итоге такие системы не получают распространения из-за того, что заказчики ставят на первый план затраты на владение СЭД, а не на ее стоимость.

OPEN SOURCE В КОРПОРАТИВНЫХ ПОРТАЛАХ И WCM: МНИМАЯ «СВОБОДА»

Одним из веских доводов в пользу open source продуктов является факт, что такие решения в случае прекращения их основной разработки вендором или инициативной группой сообщества могут продолжать развиваться силами установивших их пользователей. Александр Аксельрод, директор департамента Documentum компании «Корус Консалтинг», считает, что заказчиков и разработчиков открытых СЭД привлекают отсутствие лицензионных отчислений, а также полный контроль над решением, отсутствие зависимости от вендора – это важно в случае, например, разработки решения на заказ, под индивидуальный проект.

Иными словами, создается впечатление, что продукт не может быть «убитым» и будет существовать «вечно». Это может в какой-то мере застраховать клиентов от возможного закрытия продукта. Датский консультант в области систем управления контентом

Янус Бойе полагает, что вендоры сознательно «убивают» свои системы и заставляют клиентов приобретать новые продукты, ставя их перед фактом. Тем не менее, open source СЭД в силу их значения для бизнеса не могут быть просто так заменены на другие программные решения, отмечают игроки рынка. «Серьезный вендор несет единоличную ответственность перед своими пользователями, и риски работы с его продуктами можно хотя бы оценить и заложить в расчеты экономических показателей по обычным правилам. Что делать с open source продуктами в смысле оценки рисков – гораздо более туманная и гораздо более чреватая последствиями ситуация», – говорит Сергей Курьянов, директор по развитию DocsVision.

Борис Малахов, менеджер по работе с клиентами департамента электронного документооборота «Техносервис-Консалтинг», считает, что полноценно конкурировать с проприетарным ПО open source решения не могут. «На сегодняшний день заказчик склонен очень тщательно оценивать любые затраты на внедрение и кастомизацию, подсчитывать ROI, а использование открытых систем как раз не дает возможность точно оценить время и ресурсы, которые потребуются на их доработку, а также стоимость владения такой системой. Более того, опыт показывает, что чаще всего она выше, чем стоимость поддержки и обновления проприетарной СЭД», – утверждает он.

Павел Плотников, директор департамента продвижения решений и продуктов корпорации «Элар»,

замечает, что «открытые» СЭД – это скорее мода, чем реальная необходимость: «С open source на корпоративном уровне работать очень непросто, поскольку установка бесплатного ПО отнюдь не гарантирует экономии средств. Компании придется платить за поддержку и развитие системы, ее «подгонку» и модернизацию. Open source продукты могут быть интересны тем, кто намерен оставить деньги внутри компании, сформировать свое подразделение, которое будет заниматься сопровождением решения». Тем не менее, отличительная черта СПО – кастомизируемость, на самом деле, не является востребованной в СЭД. Сергей Якимчук, руководитель центра компетенции MS SharePoint компании TerraLink, объясняет, что возможность глубокой кастомизации присутствует во всех современных платформах, но заказчики разумно стараются не вносить изменения настолько глубоко, чтобы следующая версия при установке не отменила сами изменения.

ОТКРЫТЫЕ СЭД В РОССИИ: ПРОБЛЕМА РОСТА

В России open source решения для управления контентом распространены преимущественно при создании порталов, а «классические» СЭД представлены 4-5 вендорами: «БОСС-Референт» («БОСС-Референт» 4J), Naumen (Naumen DMS), «Магнетософт» (Magnetico) и др. Основной рыночный тренд по WCM и порталам связан с тем, что СПО-решения (таких брендов как Alfresco и LifeRay) становятся актуальными для отечественного заказчика, в частности, когда при построении ряда порталов, особенно госструктур, были применены свободные решения (Joomla!, Drupal). Специалисты связывают это, прежде всего, с необходимостью минимизации расходов во время кризиса и с тем, что на государственном уровне был провозглашен курс на максимальное использование свободного ПО.

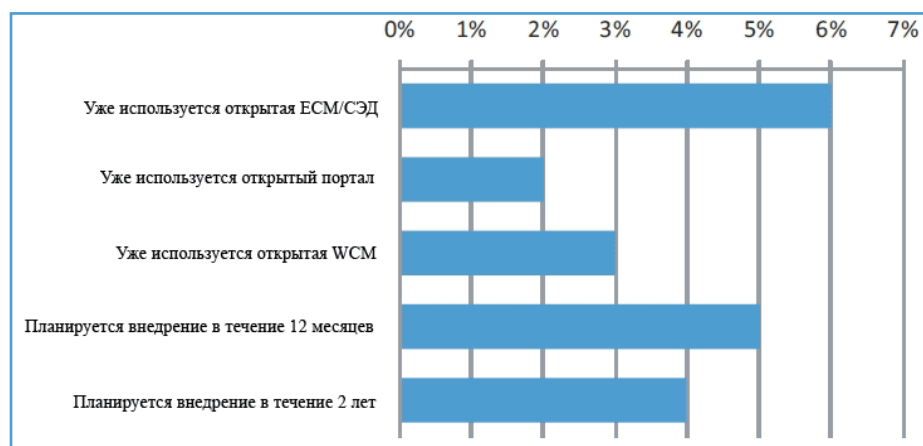
Кроме того, клиенты сейчас стремятся выбирать более простые (экономичные и легкие в развертывании) продукты для решения ряда задач, например, для создания внутрикорпоративного портала. Ирина Кубликова, директор по маркетингу «БОСС-Референт», связывает увеличение спроса на «свободные» системы

электронного документооборота с наличием двух факторов – сокращения ИТ-бюджетов и поддержки интереса к таким продуктам со стороны государства на самом высоком уровне. «Особый интерес к решениям на СПО проявляют органы власти, для которых системы класса СЭД/ЕСМ являются базовыми, так как помогают автоматизировать основной рабочий процесс – работу с документами и контроль исполнительской дисциплины», – говорит она. Однако, как отмечает Сергей Курьянов, практические результаты попыток перехода на open source по государственным инициативам показывают, что подобные проекты являются весьма сложными и рискованными в силу отсутствия инфраструктуры поддержки СПО в России: «Россия пока не может похва-

инвестиции в создание подобных решений, а слабое присутствие последних на рынке не позволяет оценить их практическую состоятельность и сделать заказчику обоснованный выбор в их пользу.

Эксперт, тем не менее, считает, что движение в направлении к open source существует, и по мере достижения СПО-решениями осязаемой бизнес-ценности они будут становиться все более востребованными и конкурентоспособными. Для СЭД, согласно мнению господина Ипатова, наряду с технологической составляющей критически важными являются экспертиза вендора в предметной области, опыт, наличие отработанных методологий. «Если говорить в этом контексте о решениях open source, то они могут оказаться наиболее рискованными,

Распространенность открытых систем управления контентом в мире



статься развитой инфраструктурой ИТ-услуг даже в области проприетарного ПО. Про open source говорить пока вообще практически не о чем».

«Технологии open source пока только начали появляться в качестве платформ для прикладных решений СЭД на российском рынке, и поэтому им еще трудно конкурировать с решениями, имеющими прочные позиции и зарекомендовавшими себя в этой области. Текущая ситуация с open source решениями в области СЭД соответствует состоянию рынка Open Source в целом: пока с ним связывается больше ожиданий, чем практических достижений», – констатирует Вадим Ипатов, заместитель генерального директора компании «Интертраст» по развитию бизнеса. Он отмечает, что осторожность заказчиков в отношении СПО делает плохо предсказуемыми для разработчиков

поскольку создается видимость отчуждаемости решения, но на самом деле уход поставщика с рынка делает решение мертвым», – заключает он.

Кроме того, нерешенным остается вопрос и о защите данных в «открытых» системах управления контентом, которая должна обеспечиваться на том же уровне, что и у проприетарных конкурентных продуктов. «Востребованность open source решений в СЭД, как и в других бизнес-приложениях, находится под большим вопросом в связи с информационной безопасностью и, в частности, в связи с законом 152-ФЗ «О защите персональных данных», – напоминает Сергей Курьянов, отмечая, что он не представляет себе возможным прохождение процедуры сертификации по ФСТЭК для open source платформы и построенной на ней СЭД.

Михаил Демидов
<http://www.cnews.ru>



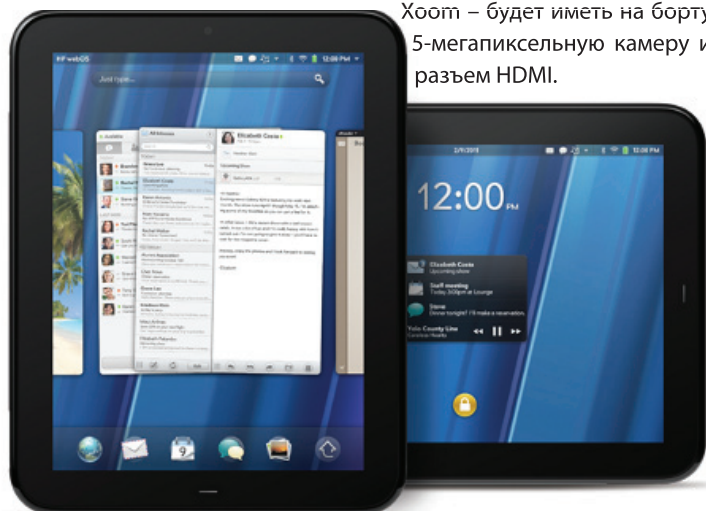
HP TouchPad будет поддерживать двухядерный Snapdragon

Компания HP анонсировала первый собственный планшетник – HP TouchPad – работающий под ОС WebOS. В нем используется двухядерный процессор Qualcomm Snapdragon. В данном планшетнике так же вы найдете 9.7 дюймовый дисплей с разрешением XGA (1024×768) и поддержкой мультитач, 32 Gb встроенной Flash памяти, 1.3 мегапиксельную камеру для видеозвонков, опциональную поддержку 3G и GPS. Ранее этот планшетник был известен под названием Palm Toraz.

Процессор от Qualcomm позволяет планшетнику кодировать/декодировать видео в стандарте 1080p (FullHD), и имеет достаточно мощный GPU (graphics processing unit) с ускорением 3D/2D для Open GL ES 2.0 и ускорение Open VG 1.1.

Таким образом, устройство позволяет комфортно смотреть видео в форматах MPEG-4, H.263 и H.264. Также известно, что вес устройства составит 740 грамм и будет иметь в комплекте батарею емкостью 6300 mAh. Правда срок работы от этой батареи не раскрывается. Также, в этом устройстве не будет разъема для карт SD и модного нынче разъема – HDMI.

В целом характеристики неплохие, однако если бы при этом не было конкурентов. Так, ближайший конкурент, который выходит примерно в то же время, что и HP TouchPad – Motorola Xoom – будет иметь на борту 5-мегапиксельную камеру и разъем HDMI.



Дата выхода этого планшета в свет – лето этого года. О цене пока не сообщается.

СВОДНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА:

- Процессор – Qualcomm Snapdragon dual-CPU APQ8060 @ 1.2G Hz.
- Память – 16 GB или 32 GB внутренней flash-памяти (данные о RAM не известны).
- Дисплей – 9,7 дюймовый XGA (1024 x 768) емкостной с поддержкой multitouch и 18-битным цветом.

БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ:

- 802.11b/g/n с WPA, WPA2, WEP, 802.1X.
- Bluetooth2.1 + EDR с A2DP стерео.
- Опционально – поддержка 3G.
- aGPS (Только модели с 3G).
- USB – Micro-USB (зарядка и PC Connect) порт с USB 2.0 Hi-Speed.
- Аудио – разъем для гарнитуры или наушников размером 3,5 мм; стерео спикеры; звуковая система Beats Audio.
- Другие особенности – датчик света; акселерометр; компас (magnetometer); гироскоп; HP touch-to-share.
- Аксессуары – чехол; клавиатура; станция зарядки HP Touchstone.
- Камера – на передней панели с разрешением 1.3 мегапикселя для видеозвонков.

ОСНОВНОЕ ПО:

- браузер с поддержкой Adobe Flash Player 10.1 beta;
- почта, включая EAS (для Microsoft Exchange) и персональная почта (Google Gmail push, Yahoo!, POP3, IMAP);
- поддержка быстрых сообщений (Instant Messaging);
- HP Synergy communications suite.
- Батарея – 6.300 mAh; встроенная поддержка для зарядки HP Touchstone.
- Размеры – 19x24,2x1,37 см.
- Вес – примерно 740 грамм.
- Операционная система – WebOS 3.0 (Linux).

<http://nix.az>

ualinux.com

Официальный анонс планшетного ПК Samsung Galaxy Tab 10.1

Корейская компания Samsung официально показала свой новейший планшетный компьютер Galaxy Tab 10.1, настолько мощный, что не описать словами. Но мы все же попытаемся сдержать эмоции и рассказать о нем только правду, без прикрас. Новое устройство, получившее индекс P7100, немного крупнее, чем оригинальный планшет Samsung Galaxy Tab, поскольку диагональ его дисплея увеличилась с 7 дюймов до 10,1.

Начинка планшета претерпела значительные изменения – теперь внутри него стоит процессор NVIDIA Tegra 2 с частотой 1 ГГц и двумя ядрами и этот планшет способен выходить в сеть Интернет по сотовым сетям третьего поколения (технология HSPA+ в наличии) или по Wi-Fi. Для удобства пользователя в Samsung предусмотрено от 16 до 32 Гб встроенной памяти и самая новая операционная система Google Android версии 3.0 Honeycomb, разработанная специально для планшетных компьютеров. Но это далеко не все преимущества и достоинства нового планшета Samsung Galaxy Tab 10.1. Еще одна его особенность – это толщина корпуса, составляющая всего лишь 11 миллиметров при наличии огромного количества различных компонентов. Корейский производитель еще пока не определился с датой начала оптовых поставок Galaxy Tab 10.1 в сети распространения, но есть сведения, что планшет увидит свет уже этой весной.

Официальный список технических характеристик Samsung Galaxy Tab 10.1 P7100:

- 10,1-дюймовый экран, разрешение 1280x800 пикселей;



- процессор NVIDIA Tegra 2, 1 ГГц;
- работа в сетях UMTS (850/900/1900/2100 МГц), GSM (850/900/1800/1900 МГц);
- ОС Google Android 3.0;
- 16 или 32 Гб встроенной памяти;
- 8-мп камера, автофокус, запись Full HD видео;
- фронтальная 2-мп камера;
- Bluetooth 2.1 + EDR, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, акселерометр, гироскоп, цифровой компас;
- аккумулятор емкостью 6860 мАч;
- размеры: 246x170x11 мм, вес: 600 граммов.

<http://mobiledevice.ru>

Китайский планшет TENQ P07 работает под Ubuntu

Производители планшетов практически не предоставляют пользователям планшетов никакой альтернативы в программном плане: выбор ограничивается либо iPad на базе iOS, либо одним из множеств Windows- или Android-устройств. А если хочется чего-то другого? Видимо, отвечая на этот вопрос, китайский магазин разномасштабной электроники TENQ представил под собственным брендом планшетный компьютер TENQ P07, основанный на платформе Intel и работающий под управлением ОС Ubuntu версии 10.10.

Как отмечает источник, TENQ P07 хотя и не далек от финальной стадии готовности, но пока еще страдает детскими болезнями. Тем не менее, они не мешают планшету загружаться едва ли не мгновенно...

Предварительный список технических характеристик TENQ P07 включает сенсорный экран диагональю 10 дюймов, процессор Intel Atom, работающий на частоте 1,6 ГГц, 2 Гб оперативной памяти и SSD объемом 32 Гб. Не исключено, что некоторые компоненты из этого списка по мере продвижения устройства к конвейерному



производству будут пересмотрены. Пока же ни цена, ни ориентировочные сроки появления новинки в продаже не сообщаются.

www.ubuntu.dp.ua

Планшетный компьютер HTC Flyer

Отныне и компания HTC, известная своими мегакоммуникаторами, выпускает полноценные планшетные компьютеры, ведь это сейчас модно. Ее первенцем, как и предполагалось, стал моноблок Flyer, 7-дюймовый красавец, который был недавно официально анонсирован в рамках проведения выставки MWC-2011 в Испании. У этой модели есть одновременно и множе-

ство плюсов, и довольно большой комплект минусов. Начнем все-таки с

последних, – первое что мы видим – это операционная система Google Android версии 2.3, которая не совсем подходит для планшетников. Однако HTC заметила, что обновление прошивки до версии 3.0 выйдет, но немного позже.

Анонсированная модель планшета Flyer содержит в себе одновременно три модуля – Bluetooth, Wi-Fi и 3G, хотя многим пользователям последний особенно не нужен, и переплачивать за лишнюю функцию они будут не особо рады. Впрочем, шанс на выход модификации только с Wi-Fi и Bluetooth есть. На этом очевидные минусы планшетного компьютера HTC Flyer заканчиваются, так

что переходим к его плюсам, и сразу натываемся на его дисплей. Он 7-дюймовый, сенсорный и емкостной, но к нему можно прикасаться не только пальцами, но и специальным стилусом. Корпус планшета алюминиевый, так что прочно-

сти ему не занимать, а 32 Гб встроенной памяти хватит на самый разный медиаконтент.

В России Flyer от компании HTC должен появиться уже через два месяца, в конце апреля. Цена вопроса пока что находится на уточнении. Официальные технические характеристики планшетного ПК HTC Flyer:

- 7-дюймовый экран, емкостной, 1024x600 пикселей;
- процессор 1,5 ГГц;
- ОС Google Android 2.3, интерфейс HTC Sense;
- 1 Гб RAM, 32 Гб памяти, слот microSD;
- модули Bluetooth 3.0, HSPA+, Wi-Fi 802.11 b/g/n;
- 5-мп камера, 1,3-мп фронтальная камера;
- GPS-ресивер, акселерометр, компас, датчик света;
- аккумулятор емкостью 4000 мАч;
- размеры: 195x122x13 мм, вес: 415 граммов.

<http://mobiledevice.ru>



BenQ переименовала планшетный ПК nReader R100 в Tablet R100

Серия электронных книг nReader от компании BenQ должна была пополниться моделью R100, но этому по вполне понятным причинам не бывать. Причина отказа BenQ от производства устройства nReader R100 заключается в том, что это вообще не электронная книга, а полноценный компьютер. Нет, на самом деле девайс поступит в серийное производство и роз-

ничную продажу, но только под немного другим именем – он будет называться Tablet R100, чтобы избежать путаницы. Об этом представители компании BenQ на выставке Mobile World Congress 2011 заявили совершенно официально.

Нельзя сказать, что BenQ Tablet R100 находится на одном уровне с другими планшетными компьютерами, он все же немного слабее, если не брать во внимание наличие большого сенсорного экрана с диагональю 10,1 дюйма и разрешением 1024x600 пикселей. Он, кстати, является резистивным, так что можете использовать с ним свой любимый стилус, скажем, от коммуникатора. В основе планшетного компьютера BenQ Tablet R100 лежит центральный процессор S5PC100 производства корейской компании Samsung. Он выдает лишь 833 МГц, и он проигрывает 1-гигагерцевым CPU, установленным в другие планшетики. В

то же время эта модель включает в себя 512 Мб оперативной памяти стандарта DDR2 и встроенную флеш-память объемом 8 Гб. Ее расширение происходит за счет установки карты памяти SD в соответствующий слот.

Ее объем не должен превышать 32 Гб. Основной камеры в этом планшетном ПК нет, но есть второстепенная камера, помещенная на лицевую панель. Ее предназначение заключается в помощи при проведении видеоконференций, а разрешение составляет 0,3 мегапикселя. Характеристики BenQ Tablet R100 включают в себя также модули Bluetooth 2.1 и Wi-Fi 802.11 b/g/n, порт HDMI 1.2, встроенный динамик и разъем под наушники. Размеры Tablet R100 – 172x266x14 мм, вес – 720 граммов. Цена вопроса – неизвестна. Программная платформа – операционная система Google Android 2.0.

<http://mobiledevice.ru>



LG Optimus Pad дебютировал официально

На выставке Mobile World Congress в Барселоне компания LG официально представила свой дебютный планшет LG Optimus Pad. Устройство оснащено 8,9-дюймовым сенсорным дисплеем, разработчик утверждает, что «таблетка» предназначена для работы одной рукой, что звучит несколько забавно для планшета.

Как и все потенциально хитовые планшетные компьютеры,

LG Optimus Pad управляется новой мобильной ОС Google Android 3.0 Honeycomb и работает на платформе NVIDIA Tegra 2. Чтобы выделиться среди конкурентов, LG установила на задней стороне устройства 3D-камеру с двумя объективами. Поддерживается также воспроизведение 3D-видео через HDMI.

Что касается технической стороны вопроса, то здесь имеется все необходимое: разрешение экрана составляет 1280x768 точек, присутствуют 3G, Wi-Fi, Bluetooth, а также GPS. Стоит отметить, LG не стала устанавливать на Optimus Pad интерфейсных надстроек и оставила внешний вид Honeycomb без изменений, он того заслуживает.

<http://mobiledevice.ru>



Lenovo объявила дату релиза планшетного ПК LePad

Планшетный компьютер LePad, первенец компании Lenovo, обрел свою собственную дату релиза после выступления представителей фирмы-производителя на выставке Mobile World Congress 2011. Как и ожидалось, распространение ЛеПада начнется с Китая, страны, где расположен главный офис Lenovo. В Поднебесной его продажи стартуют со следующего месяца, ну а другие страны заполучат его не раньше июня этого года. По предварительным данным, стоимость нового планшета Lenovo LePad составит от 400 до 450 американских долларов, но официальная его цена еще не была утверждена и до сих пор находится на уточнении.

Однако 450 долларов США – это очень «вкусная» цена, учитывая, что

Lenovo никогда не выпускает некачественную или морально устаревшую продукцию. LePad является очень продвинутым планшетником – одновременно с 10,1-дюймовым тачскрином и шустрой операционной системой Google Android 2.2, он обладает мощным процессором Qualcomm Snapdragon последнего поколения, тактовая частота которого – 1,2 ГГц. Компанию сенсорному дисплею (емкостному или резистивному – неизвестно) на лицевой панели составляет фронтальная камера, идеальное дополнение для проведения видеоконференций.

Планшетный ПК Lenovo LePad умеет выходить в сеть Интернет, задействуя встроенный в него модуль Wi-Fi и интегрированный модуль поддерж-

ки сотовых сетей третьего поколения. Модуль Bluetooth, немного встроенной памяти и слот под карты SD – это все здесь тоже имеется, так что 450 долларов – это отличная цена.

<http://mobiledevice.ru>



Android-планшет ODROID выходит в марте



И снова с наступлением марта нас ждут новинки под маркой ODROID. На сей раз это производительный планшетный компьютер ODROID-A, который обещают выпустить в конце марта. Устройство любопытно тем, что это первый планшетный компьютер на платформе Samsung Exynos 4210 с двухъядерным процессором. Сама Samsung еще не успела выпустить «таблетку» на данном чипсете. Galaxy Tab 10.1 вышел на Tegra 2.

Помимо процессора Exynos 4210 планшет

ODROID-A получил мультисенсорный емкостный дисплей с разрешением 1366x768 точек и диагональю 10,1 дюймов. При этом за графику отвечает новый чип Mali-400. Присутствуют Wi-Fi и Bluetooth, поддержка HSPA+ и GPS, две камеры, 8 Гб встроенной памяти, интерфейс HDMI, акселерометр, гироскоп, а также операционная система Android 2.3 Gingerbread для управления всем этим добром.

<http://mobiledevice.ru>

Sony работает над планшетом PlayStation

Sony в последнее время оживила свой бренд PlayStation, выпустив игровой смартфон Xperia Play и портативную консоль NGP. Теперь же появился слух о том, что компания в настоящий момент работает над новым игровым продуктом под маркой PlayStation. И на сей раз это будет планшетный компьютер. Игровой планшетный компьютер.

Недовольная тем, что iPad от Apple стал столь популярным в мобильной сфере, Sony начала работу над прототипом специализированного игрового планшета, который уже получил кодовое имя S1. Это будет устройство с меткой PlayStation Certified. Вероятнее всего, оно будет работать под управлением Android 3.0 Honeycomb и поддерживать классические игры под PS1.

Известен даже предварительный список технических характеристик. S1 получит 9,4-дюймовый сенсорный дисплей с разрешением 1280x800 точек, платформу



NVIDIA Tegra 2, основную и фронтальную камеры, а также порт USB. Как сообщается, ориентировочная стоимость игрового планшета составляет 600 долларов, а в продажу он поступит в сентябре.

<http://mobiledevice.ru>

Sony Ericsson Xperia Play игровой смартфон с Android

13 февраля, на Mobile World Congress, который проходил в Барселоне, было представлено новое устройство компании Sony Ericsson – игровой смартфон Xperia Play (был известен под кодовым названием «Zeus»).

Смартфон Sony Ericsson Xperia Play станет первым устройством, участвующим в новой программе «PlayStation Certified», что означает доступ к играм из PlayStation Suite. Изначально ожидалось, что он будет выпущен под брен-

дом PlayStation – PSP Phone (PlayStation Portable Phone). А первый официальный анонс Xperia Play состоялся в виде рекламы, показанной во время Супер Боула (Super Bowl – финальная игра за звание чемпиона Национальной футбольной лиги США, собирающая у телевизионных экранов рекордное количество зрителей).

Известные технические характеристики игрового смартфона Sony Ericsson Xperia Play таковы:

- 4-дюймовый тачскрин с поддержкой разрешения 854 × 480;
- процессор Qualcomm Snapdragon с тактовой частотой 1 ГГц;
- графический процессор Qualcomm Adreno 205;
- 512 Мб оперативной памяти и 512 Мб встроенной памяти;
- 5-мегапиксельная камера;
- microUSB-порт;
- выдвигающийся игровой контроллер Sony PSP;
- Android 2.3 «Gingerbread».

Sony Ericsson Xperia Play поступит в продажу на американском рынке в марте этого года. Стоимость устройства пока неизвестна, а вот игры для него будут продаваться по цене менее 10 USD, что заметно ниже, чем в случае PlayStation Portable (~40 USD).



Дмитрий Шурупов по материалам
ITProPortal.com, En.Wikipedia.Org.
www.nixp.ru

Samsung выпустит версию Galaxy S II на платформе Tegra 2



С приходом нового года на рынок мобильной электроники явились двухъядерные мобильные платформы, на которых сегодня выпускаются флагманские устройства. К примеру, компания Samsung официально представила собственный чипсет Exynos и выпустила на нем свой новый флагманский смартфон Galaxy S II.

Однако теперь выяснилось, что на свет появится и вторая версия устройства на основе NVIDIA Tegra 2. Вероятнее всего, это

произошло потому, что спрос на новый Galaxy S II по всему миру ожидается просто умопомрачительный, однако Samsung рискует не справиться с такими объемами производства, и в некоторых регионах Exynos может и не появиться. Подобные изменения комплектации уже имели место в продуктовой линейке Samsung, когда российская версия Nexus S получила дисплей Super Clear LCD вместо Super AMOLED.

<http://mobiledevice.ru>

Пара новых коммуникаторов ZTE

Китайская компания ZTE передает всем огромный привет из Барселоны, где она благополучно анонсировала новый коммуникатор ZTE Skate, очень функциональный бесклавиатурный тачфон, призванный составить конкуренцию флагманам от других производителей. Конечно, в ZTE Skate нет 1-гигагерцевого процессора, «кристалл», установленный в нем, выдает лишь 800 МГц, но зато у него есть отдельный графический процессор Adreno 200, обрабатывающий графическую информацию, что пригодится в интернете и видеоиграх.

Собственно, процессор – это самое слабое место в коммуникаторе ZTE Skate, все остальное в нем находится на высоком уровне – это 5-мегапиксельная камера, полноценная поддержка

сотовых сетей второго и третьего поколений, акселерометр, GPS-чипсет и, конечно же, сенсорный экран. В ZTE Skate он очень большой – 4,3-дюймовый и поддерживающий разрешение 800x480 пикселей. Этот коммуникатор, вместе с аккумулятором весящий 120 граммов, поступит в продажу в мае этого года во всем мире. Его цена неизвестна. Программное обеспечение Skate – ОС Google Android 2.3.

Второй новый девайс – это коммуникатор ZTE Amigo. От Skate он отличается, в первую очередь, форм-фактором – это уже не моноблок-тачфон, а горизонтальный слайдер с QWERTY-клавиатурой, хотя сенсорный экран у него остался. К сожалению, нам практически ничего неизвестно о характеристиках данной мо-



дели, потому как ее полноценный анонс состоится немного позже. Но это однозначно будет «середнячок», поскольку в него вмонтируют камеру на 3,2 мегапикселя, которую не найти в аппаратах высокого уровня.

<http://mobiledevice.ru>

Компания ViewSonic анонсирует смартфон с ОС Android на борту



Компания ViewSonic на прошедшей выставке CES анонсировала свой смартфон под названием ViewPad 4, который планируется выпустить в апреле этого года.

Что известно о данном устройстве на текущий момент:

- В устройстве будет использоваться ОС Android 2.4;
- Смартфон будет иметь процессор от Qualcomm с частотой 1 ГГц;
- Экран размером 4,1 дюйма;
- Будут присутствовать модули для Wi-Fi стандарта 802.11b/g/n, Bluetooth 2.1 и GPS;

- Камера разрешением 5 мегапикселей.

Как заявляет ViewSonic, вполне возможно, что будут предлагаться модели с портом HDMI, а также возможностью воспроизведения и записи видео высокой четкости в формате 720p.

Кстати, об Android 2.4. Как известно, в данную версию операционной системы Google будут бэкпортированы некоторые возможности из Android 3. В частности, поддержка двухъядерных процессоров.

Цена пока не сообщается, впрочем, мы скоро всё сами узнаем. Благо, не так уж долго осталось.

www.linux.ru

Смартфон-электрокардиограф выходит на европейские рынки

Революционный гаджет со встроенным электрокардиографом, разработанный в Сингапуре, вскоре появится на европейских рынках.

Широко используемая в медицине электрокардиография (ЭКГ) позволяет установить частоту и регулярность сокращений сердца, а также выявить повреждения миокарда и другие сердечные и внесердечные нарушения.

Теперь эту важную процедуру можно осуществить не только в больнице, но и в домашних условиях. Для этого достаточно нажать кончиками пальцев на специальные рецепторы мобильного устройства EPI Life, созданного в компании ePhone International.

Конечно, интерпретировать полученные результаты у неподготовленного пользователя не получится, зато он может отправить запрос в круглосуточный call-центр и получить ответ в виде СМС (если всё в порядке) или тревожного звонка с сообщением о том, что «скорая» уже в пути.

Если не считать встроенного аппарата ЭКГ, EPI Life является обычным смартфоном с сенсорным экраном, картой памяти на 1 Гб и 1,3-мегапиксельной камерой. Стоит аппарат 700 \$. В Сингапуре уже продано две тысячи гаджетов, и теперь производитель мечтает попасть на международные рынки.

Вас смущает цена? Есть варианты: на только что завершив-



шейся в Барселоне выставке Mobile World Congress 2011 демонстрировалась модель EPI Mini стоимостью 99 \$. Она будет продаваться в Испании и Франции. Собственно, это миниатюрный ЭКГ-аппарат, который подключается к смартфону через Bluetooth. EPI Mini дружен с платформами BlackBerry OS, Android, iOS, Symbian и даже Windows Mobile.

<http://novostimir.at.ua>

Facebook-коммуникатор Tide на Google Android от HTC



Tide – это не только порошок, это еще и название нового коммуникатора от компании HTC, весьма странного на вид. Однако пока что он не был представлен официально, а информацию о нем распространили весьма сомнительные источники. Впервые он был замечен еще в 2009 году, почти одновременно с моделью HTC ChaCha, и их объединяет то, что они имеют самое непосредственное отношение к социальной сети Facebook.

На корпусе ChaCha, моноблока с QWERTY-клавиатурой, имеется специальная кнопка, которая запускает браузер и заставляет его переходить на страничку социальной сети, плюс этот аппарат выдает данные из Facebook на каждого человека из записной книжки. HTC Tide, похоже, получит точно такую же функциональность и станет третьим по счету аппаратом HTC с поддержкой Фейсбука (вторым является

моноблок-тачфон Salsa). Что же насчет возможностей будущего смартфона, то о них известно крайне мало, и далеко не факт, что доступная информация имеет хоть какое-то отношение к правде.

Но все же, HTC Tide, по неофициальным данным, получит поддержку сетей третьего поколения, 3,2-мегапиксельную камеру и модуль Wi-Fi. Все, больше об этом аппарате ничего неизвестно, разве что он будет работать под управлением ОС Android, версия которой не уточняется. Что самое интересное – форм-фактор девайса от нас тоже скрывают, так что это вполне может быть моноблок, слайдер или даже раскладушка. Официальных сведений об HTC Tide пока нет, и что-то подсказывает, что появятся они не очень скоро, раз эта эпопея с ним тянется почти два года.

Максим Мишенев
<http://mobiledevice.ru>

Первый нетбук на основе MeeGo - Fujitsu LifeBook MH330

Компания Fujitsu начала продажи модифицированной версии нетбука LifeBook MH330, анонсированного в прошлом году.

Главным отличием представленного нетбука LifeBook MH330 от оригинальной модели, является операционная система MeeGo с доработанным интерфейсом, заменившая Windows 7 Starter Edition. Модель LifeBook MH330 стала первым нетбуком на рынке, использующим платформу MeeGo — детище Intel и Nokia.

В остальном характеристики нетбука остались прежними: процессор Atom N455 с тактовой частотой 1,66 ГГц, 1 Гб оперативной памяти, жесткий диск емкостью 250 Гб, адаптеры беспроводной связи Bluetooth и Wi-Fi, веб-камера и кардридер «5 в 1». Дисплей с диагональю 10,1 дюйма снабжен светодиодной подсветкой и обладает разрешением 1024×600 пикселей. Весит нетбук около 1,1 кг.

В настоящее время MeeGo-

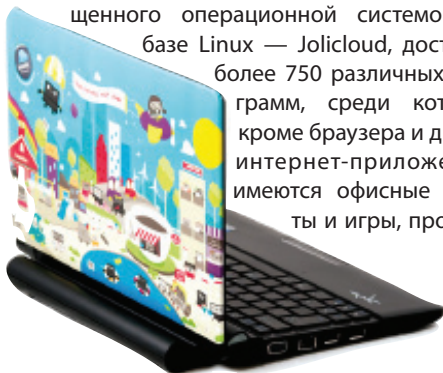
версия LifeBook MH330 предлагается на сингапурском рынке по ориентировочной цене в 400 \$. Будет ли компьютер поставляться в другие регионы, не сообщается.

www.progelezo.com



Vue Jolibook — небольшой переносной компьютер для Web

«Небольшой переносной компьютер для Web», — производитель намеренно избегает термина «нетбук» в описании Vue Jolibook. Пользователям ноутбука, оснащенного операционной системой на базе Linux — Jolicloud, доступно более 750 различных программ, среди которых кроме браузера и других интернет-приложений, имеются офисные пакеты и игры, проигры



ватели и образовательные пакеты.

Благодаря небольшому весу, габаритам и веселой расцветке, компьютер ориентирован в первую очередь на детей и образовательные учреждения. Однако вполне может использоваться в качестве небольшого bit torrent-сервера, записной книжки, рабочего места журналиста или даже может стать основой для создания робота. Цены на ноутбук начинаются с 279,99 фунтов стерлингов (около 13000 рублей), однако продажи пока ведутся только на территории Великобритании.

Технические характеристики:

- Дисплей – 10,1-дюймовый WSVGA (1024 x 600) 16:9 TFT;

- Процессор – двухядерный Intel Atom N550 (1.50);
- Видео – Intel GMA 3150;
- Память – 1 Гб DDR3;
- Жесткий диск – 250 Гб;
- Батарея – до 7 часов работы;
- WiFi – 802.11 b/g/n;
- Bluetooth – v2.1 + EDR;
- Сетевая карта – 10/100 MB;
- Порты – 1x VGA, 3x USB 2.0, микрофон, наушники (+2 динамика);
- Вебкамера – 0,3 Мп, кардридер 8 в 1;
- Размеры – 266x185x18,5~25,4 мм;
- Вес – 1,35 кг.

<http://linuxdzen.ru>

System 76 представила два ноутбука Gazelle и Serval с операционной системой Ubuntu

Американская компания System 76 представила две новые модели ноутбуков, получившие названия Gazelle Professional и Serval Professional, построенные на втором поколении процессоров Intel Core Sandy Bridge.

Gazelle Professional может оснащаться процессором Intel Core i7-2820QM и видеокартой Nvidia GeForce GTX 460M, в то время как Serval Professional комплектуется Intel Core i7-2920XM Extreme Edition и графической картой Nvidia GeForce GTX 460M или GTX 485M.

Обе модели имеют 16 Гб оперативной

памяти стандарта DDR3, винчестер объемом до 750 Гб или 160 Гб SSD-накопителем, 15,6» Full HD LED дисплей с покрытием Super Glossy Surface (1920x1080), оптический привод DVD-RW, 802.11a/b/g/n Wi-Fi, литий-полимерную батарею и операционную систему Ubuntu 10.10.

Кроме того, имеется сканер отпечатка пальца, два порта USB 3.0, два порта USB 2.0, порт eSata/USB 2.0, кардридер 5-в-1, HDMI и DVI, а также 2-мегапиксельная веб-камера.

Приобрести Gazelle Professional в базовой комплектации можно за 1240 дол-

ларов, в то время как Serval Professional обойдется минимум в \$1380.



www.notebook-center.ru

У «Росатома» разыгрался суперкомпьютерный аппетит

Федеральный ядерный центр в Сарове, входящий в госкорпорацию «Росатом», в 2010 г. разработал персональные суперкомпьютеры, которые уже начал продавать сторонним промышленным предприятиям. В 2011 г. атомщики рассчитывают расширить ассортимент и значительно увеличить поставки таких систем.

В рамках президентской программы «Развитие суперкомпьютеров и ГРИД-технологий» в 2010 г. федеральный ядерный центр в Сарове (РФЯЦ-ВНИИЭФ), входящий в госкорпорацию «Росатом», разработал две модели персональных суперкомпьютеров – универсального и специального назначения, а также программные пакеты для математического моделирования.

Универсальный суперкомпьютер предназначен для широкого спектра инженерных расчетов и может устанавливаться непосредственно на рабочем месте сотрудника. Его пиковая производительность составляет 1 Тфлопс. Суперкомпьютер построен на базе двенадцатиядерных процессоров AMD и включает три четырехsocketные материнских платы. Таким образом, система содержит 144 процессорных ядра.

В универсальном суперкомпьютере используется смешанный тип охлаждения – тепло от процессоров отводится трубками с водой на радиатор, расположенный на задней стенке корпуса, и рассеивается с помощью вентиляторов. Работает система под управлением ОС Linux. Производительность персонального суперкомпьютера специального назначения в пике составляет 0,7 Тфлопс. В нем используется только воздушное охлаждение.

Сборку систем центр осуществляет в собственной лаборатории, рассказал CNews Сергей Егоршин, руководитель проекта по разработке персональных суперкомпьютеров РФЯЦ-ВНИИЭФ. По его словам, корпус спроектировал сам институт, а платы и процессоры для суперкомпьютеров он получает от сторонних поставщиков.

В 2010 г. Ядерный центр передал 15 универсальных персональных суперкомпьютеров 11 российским промышленным предприятиям – участникам президентской программы. Примерно половину стоимости этих систем предприятиям про-

финансировало государство, пояснили в РФЯЦ-ВНИИЭФ. Еще 6 экземпляров суперкомпьютеров институт собрал для коммерческих заказчиков. Стоимость одного суперкомпьютера составляет 1,6 млн руб. Модели специального назначения, по словам Егоршина, пока никому не поставлялись.

В 2011 г. РФЯЦ-ВНИИЭФ планирует выпустить модификации «персоналок» мощностью 3 и 5 Тфлопс с использованием графических процессоров. По словам директора РФЯЦ-ВНИИЭФ Валентина Костюкова, в промышленности уже сформирован заказ на 52 универсальных персональных суперкомпьютера. Как пояснил Егоршин в разговоре с CNews, часть стоимости этих систем предприятиям-участникам программы также профинансирует государство.

Президентская программа «Развитие суперкомпьютеров и ГРИД-технологий» была утверждена в 2009 г. и рассчитана на 2010-2012 г.г. За ее реализацию отвечает госкорпорация «Росатом», РФЯЦ-ВНИИЭФ выполняет работы по контрактам с «Росатомом».

РФЯЦ-ВНИИЭФ был основан в 1946 г. для реализации советского атомного проекта и разработал первые отечественные атомные и водородные бомбы. Как и раньше, сейчас основная задача института заключается в обеспечении надежности и безопасности ядерного оружия. Центр занимается и гражданскими исследованиями и разработками – например, в области математического моделирования с помощью высокопроизводительных систем, фундаментальных и прикладных исследований в разных областях науки, исследований прочности и стойкости различных видов техники и т. д.

В 2010 г. на программу по развитию суперкомпьютеров было выделено 1,1 млрд руб., в 2011 г. финансирование будет увеличено до 1,47 млрд руб., сообщил Костюков, выступая с докладом об итогах деятельности центра.

Программа предполагает также предоставление российским предприятиям вычислительных мощностей в режиме удаленного доступа. Ранее сообщалось, что в 2011 г. РФЯЦ-ВНИИЭФ планирует ввести в строй суперкомпьютер мощностью 1 Пфлопс, из которого порядка 300 Тфлопс выделить сторонним предприя-



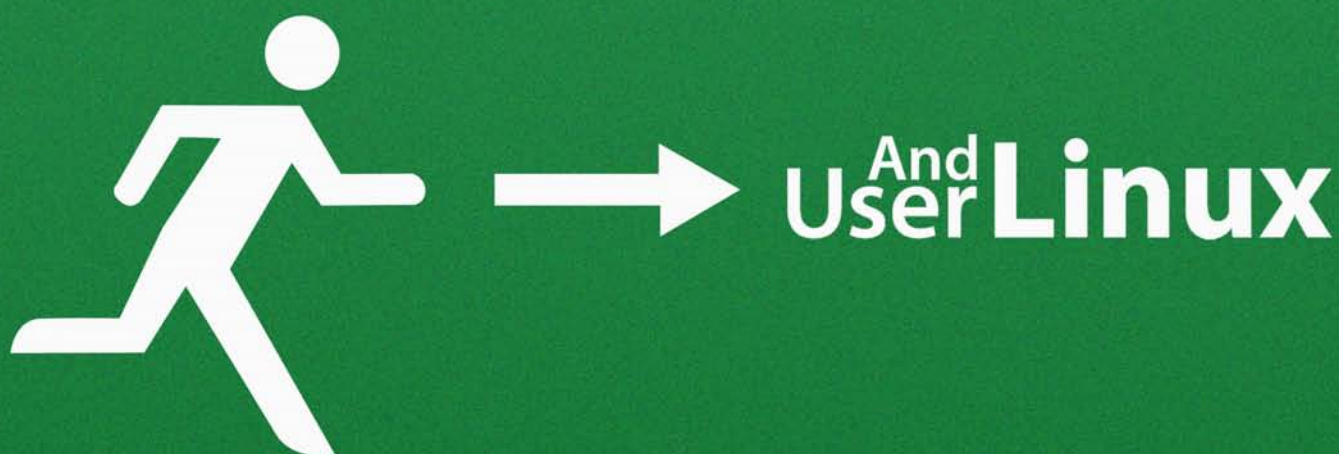
тиям. Как сообщил CNews источник, знакомый с деятельностью РФЯЦ-ВНИИЭФ, этот суперкомпьютер уже построен, и сотрудники обчисляют на нем некоторые задачи, а его официальный анонс ожидается в марте.

В дальнейшем, по словам того же источника, планируется создание суперкомпьютера на 10-15 Пфлопс ориентировочно к 2014-2015 гг. В этом году, по данным собеседника CNews, планируется представить в правительство обоснование проекта, чтобы с 2012 г. получать необходимое финансирование. Оценка объемов финансирования не сообщается.

Напомним, что на текущий момент самой мощной вычислительной системой из анонсированных в России является суперкомпьютер «Ломоносов», установленный в 2009 г. в МГУ. Его пиковая производительность, по словам директора НИВЦ МГУ Александра Тихонравова, сейчас, после модернизации, составляет 500 Тфлопс. В 2011 г. мощность «Ломоносова» планируется увеличить до 1,3 Пфлопс.

Стоит отметить, что по среднему уровню использования суперкомпьютеров в промышленности Россия существенно отстает от западных стран – основным потребителем вычислительных мощностей остается наука. Так, из текущего списка Топ-500 мощнейших вычислительных установок России и СНГ (куда не вошли системы мощностью менее 2 Тфлопс), всего 12% систем используются в промышленности. По данным списка Топ-500 мощнейших суперкомпьютеров мира аналогичный общемировой показатель составляет 56,4%.

<http://corp.cnews.ru>



Все к нам.

user And Education



COP
worldwide



«КОМПЛЕКСНЫЕ АСПЕКТЫ ЗАЩИТЫ ДЕТЕЙ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ» Региональный семинар для стран Европы и СНГ

С 6 по 8 апреля 2011 г. в Одесской национальной академии связи им. А.С. Попова совместно с Государственной службой связи Украины и Бюро развития электросвязи (БРЭ) Международного союза электросвязи (МСЭ) будет проходить семинар для стран СНГ и Европы «Комплексные аспекты защиты детей в сети Интернет».

В ходе работы семинара планируется рассмотрение следующих вопросов:

- **Стратегические и правовые аспекты защиты детей в сети Интернет:**
Проблема защиты детей в сети Интернет и роль МСЭ;
Особенности национальной стратегии защиты детей в сети Интернет;
Нормативно-правовое регулирование вопросов защиты детей в сети Интернет.
- **Технические, организационные и процедурные аспекты защиты детей в сети Интернет:**
Методы фильтрации контента в сети Интернет;
Роль операторов и провайдеров телекоммуникаций в обеспечении защиты детей в сети Интернет.
- **Создание потенциала и международные аспекты сотрудничества:**
Руководство по вопросам защиты детей в Интернете;
Международное сотрудничество по вопросам защиты детей в Интернете;
Комплексные вопросы защиты детей в Интернете.

В рамках семинара планируется провести выставку-презентацию технических решений, ориентированных на обеспечение безопасности детей в сети Интернет.

Дополнительную информацию о семинаре можно получить у Яцкевич Инны Владимировны
(тел.: +38-048-7236272, тел./факс: +38-048-7261963, e-mail: rdd@onat.edu.ua)



Пакет дополнений

Ubuntu EducationPack 10.10.1

NEW



Вышел пакет дополнений для Ubuntu ориентированный на использование в образовательных учреждениях – Ubuntu EducationPack.

Данное специализированное дополнение предназначено для организации и упрощения процесса обучения.

Дополнение включает наиболее полный пакет образовательных программ для учащихся в младших, средних и высших учебных заведениях, а также программы управления и контроля учебным процессом для руководителей и преподавателей.

На диске содержится более 80 приложений. Из них:

- образовательные игры для детей от 2-х лет (развитие памяти, внимания);
- программы для изучения алгебры, геометрии, физики, химии, географии, астрономии и т.д.;
- создание расписания занятий и распределения нагрузки на учителей;
- визуальные среды разработок для языков программирования на C++, C#, Mono, Pascal;
- графические симуляторы компьютерных сетей и электрических схем;
- работа с электронными картами (GIS);
- пакет прикладных математических программ, предоставляющий мощное окружение для инженерных (технических) и научных расчётов;
- разработка электронных схем и проектирования печатных плат;
- программа тренировки слуха.

Все приложения на диске собраны для платформ 32 и 64 бит.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ:

- Anki – программа для запоминания иностранных слов
- gns3 – графический симулятор компьютерных сетей
- KDEedu – образовательные приложения из комплекта KDE
- Klavaro – клавиатурный тренажёр
- KTouch – клавиатурный тренажёр
- Qucs – Quite universal circuit simulator
- Marble – Настольный глобус
- GCompris – Обучающая игра для детей от 2 до 10 лет
- MathWar – обучение элементарной

арифметике с помощью карточек

- Tux, of Math Command! – игра для развития арифметических навыков у детей
- TuxTyping – игра, обучающая машинописи, с Туксом в главной роли
- Step – симуляция физических экспериментов
- Рисуй вместе с Tux! – программа рисования для детей
- Klettres – программа рисования для детей
- Celestia – исследование Вселенной в детальном космическом симуляторе
- Mnemosyne – программа-репетитор памяти
- Pauker – общая карта на основе обучающей программы
- GeoGebra – динамическая геометрическая среда
- Cantor – оболочка для математического программного обеспечения
- KAlgebra – Решение и построение графиков математических выражений

НАУКА:

- fityk – свободный анализатор пиков
- Gabedit QC-GUI – графический интерфейс пользователя для пакетов Ab Initio
- GNU Octave – графическая оболочка для Octave
- GPeriodic – периодическая таблица Менделеева
- Merkaartor – программа для работы с электронными картами
- Oregano electrical engineering tool – схематическое создание электронных схем
- Quantum GIS – географическая информационная система
- QtiPilot – анализ и визуализация данных
- Scilab – open source аналог MathLab
- Udav – визуализация данных на основе MathGL
- Unipro UGENE – ПО для работы молекулярного биолога
- wxMaxima – графический интерфейс для системы компьютерной алгебры Maxima
- Chemtool – рисование и расчеты химических структур
- RasMol – просмотр макро-молекул и подготовка к публикации их изображений
- Stellarium – планетарий
- BKchem – редактор химических схем и реакций
- xdrawchem Chemistry Editor – редактор химических схем и реакций
- Xoscope – цифровой осциллограф

ПРОГРАММИРОВАНИЕ:

- Bluefish Editor – мощный HTML-редактор
- BOUML – UML2 ящик для инструментов, чтобы определить и сгенерировать код
- Code::Blocks IDE – интегрированная среда разработки
- codelite – мощная и легкая C/C++ IDE
- Debcreator – легкий инструмент для создания Deb-пакетов
- Eagle – пакет проектирования печатных плат
- Eclipse – расширенная инструментальная платформа и Java IDE
- Eric python IDE – полнофункциональная IDE для Python и Ruby
- FlameRobin – графическая среда администрирования баз данных для Firebird DBMS
- Gambas2 – визуальная среда разработки для Gambas
- Geany – быстрая и легкая среда разработки
- GNUSim8085 – эмулятор процессора Intel 8085
- Glade Interface Designer – дизайнер интерфейсов пользователя для создания приложений GNOME
- IDLE – IDE для Python использованием Tkinter
- IntelliJ IDEA – IDE для Java компании JetBrains
- KDevelop 4 – интегрированная среда разработки для KDE
- kdesvn – графический svn клиент к Subversion
- KiCad – разработка электронных схем и печатных плат
- KompoZer – HTML-редактор, основанный на Nvu
- Lazarus – среда разработки графических и консольных приложений на Free Pascal
- MonoDevelop – среда разработки
- NetBeans IDE 6.7.1 – расширенная Java IDE
- Poedit – Gettext редактор каталога
- QDevelop – среда разработки, полностью посвященное Qt4
- Quanta Plus – среда для web-разработок
- TheIDE – кроссплатформенная среда ultimate++ для быстрой разработки приложений на C++
- Web Developer Tools – набор полезных инструментов для начинающего веб-разработчика

А также множество программ по электронике, географии, развивающие игры и мультимедиа. Подробнее на странице проекта <http://ualinux.com/index.php/uep>

Объявлена программа

Google Summer of Code 2011

Некоторым запозданием объявлено о проведении ежегодной программы Google Summer of Code, которая помогает вовлекать в проекты СПО новых участников из числа студентов. Работа студентов над тем или иным проектом спонсируется компанией Google.

Программа проводится уже в седьмой раз. За предыдущие шесть лет в ней успешно поучаствовало около 4,5 тысячи студентов из 85 стран

мира. Среди них в последние годы возросло число участников из России и стран бывшего СССР. Компания Google обещает увеличить в этом году количество студентов на 25%, а также принять большее число руководящих организаций.

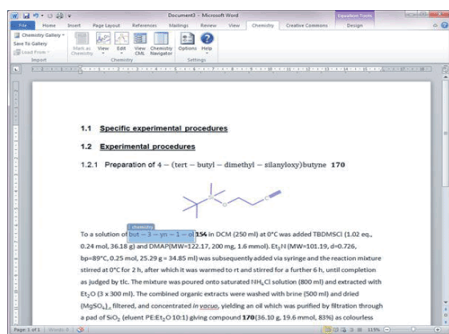
Программа является отличным способом не только занять себя чем-то полезным в летнее время, но и профинансировать свою научную работу, поскольку во многих проектах есть



богатый простор для наукоёмких работ.

<http://www.linux.org.ru>

Химический редактор Chem4Word вышел под open source лицензией



Редактор химических формул Chem4Word вышел в бета-версии 22 марта 2010 года и с тех пор достиг цифры 250 000 скачиваний. Это удобное расширение для Word 2007 и 2010, которое позволяет создавать и редактировать в текстовом редакторе химические формулы и 2D-структуры.

И вот наконец-то вышла версия 1.0. Как и было запланировано,

компания Microsoft опубликовала Chem4Word под лицензией Apache 2.0 и передала проект под крыло The Outercurve Foundation, так что сообщество теперь имеет право изучать и модифицировать исходники на своё усмотрение. Некоторые уже выразили желание добавить 3D и векторную графику.

<http://habrahabr.ru>

GNU Octave 3.4.0

Octave – это язык высокого уровня для численных вычислений, схожий с Matlab.

В новой версии традиционно много изменений:

- Библиотеки BLAS и LAPACK стали обязательными для сборки, в связи с чем, куски этих библиотек удалены из исходных текстов Octave. Напротив, библиотека ARPACK включена в состав Octave и теперь не требуется при сборке.
- За счёт расширения возможностей функции `lookup`, функция `ismember` была переписана и стала намного более быстрой.
- При получении элементов матриц по индексу внутренняя переменная `index_vector` кешируется, что устраняет задержки при повторном индексировании.
- Индексирование разреженных матриц также подверглось пересмотру и стало намного быстрее, что отразилось и на других операциях с

разреженными матрицами.

- Логические матрицы хранятся и используются более эффективно.
- Ускорены функции `sub2ind` и `ind2sub`.
- Встроенные эквиваленты функций `plus`, `times`, `mtimes`, and `or` теперь принимают несколько аргументов.
- Добавлена поддержка объекта `ftp` на основе `libcurl`.
- Поведение функций `ismatrix`, `issquare` и `issymmetric` изменено и стало более логичным.
- Указатели на функции теперь учитывают то, что функции могут быть перегружены.
- Перегрузка функций для встроенных классов (`double`, `int8`, `cell` и т.д.) теперь совместима с Matlab.
- Можно сравнивать указатели на функции с помощью операторов `==` и `!=`.
- Для многомерных массивов улучшена производительность конкатенации.
- Операторы присваивания (`+=`, `-=`, `*=`

и `/=`) в некоторых случаях стали работать более эффективно.

- Исправлено сравнение комплексных чисел с помощью операторов `<`, `>`, `<=` и `>=`. Теперь оно эквивалентно лексикографическому сравнению пар `[abs(z), arg(z)]`.
- Удалён тип данных `list`.
- Для команды `pkg` добавлена опция `-forge`, которая позволяет скачивать и устанавливать дополнительные пакеты автоматически. Пример: `pkg install -forge general`
- Множество других оптимизаций.
- Несколько изменений направленных на увеличение совместимости с Matlab'ом.
- Традиционно, новая порция функций объявлена устаревшими, а некоторые – удалены. Также некоторые функции перенесены из дополнительных пакетов в основной код.

<http://www.linux.org.ru>

Англо-русский Словарь в Ubuntu Linux

У пользователей часто возникает вопрос о том, есть ли в Ubuntu Linux аналог Lingvo? Да, есть – Goldendict (есть еще и другие, но сейчас не о них). На сайте проекта для последней на данный момент версии (1.0.1-7) описаны такие особенности:

- Применяется webkit для корректного отображения статей с форматированием, включающим различные цвета, картинки, ссылки.
- Поддержка нескольких форматов словарей (от различных программ), таких как:
 - Babylon .BGL(с картинками и ресурсами)
 - StarDict .ifo/.dict/.idx/.syn
 - Dictd .index/.dict(.dz)
 - ABBYY Lingvo .dsl и аудио архивы ABBYY Lingvo .lsa/.dat
- Возможность включить в качестве словаря Википедию или другой медиа-вики сайт.
- Возможность использования в качестве словаря произвольного сайта с помощью Url-шаблонов.
- Поддержка поиска и прослушивания произношения слов с forvo.com
- Основанная на hunspell морфологическая система подбора соответствующего контексту варианта написания слова.
- Возможность подключения произвольных аудио-файлов в качестве словарей.
- Полная поддержка всех символов Юникода, диакритических, пунктуации – т.е. все символы всех алфавитов будут отображаться корректно.
- Возможность активации всплывающих окон, содержащих перевод выделенных в других приложениях слов.
- Поддержка глобальных «горячих клавиш», что дает возможность вызывать окно словаря в любой момент, или переводить содержимое буфера.
- Возможность перевода нескольких слов в нескольких вкладках.
- Работа на разных платформах

(Windows/Linux), наличие портабл версий.

- Бесплатное ПО: лицензия GNU GPL v3.

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА.

Установить версию 0.9 на данный момент в Ubuntu можно из Центра приложений. Свежая 1.0.1 версия доступна для сборки на сайте, там же и инструкция, согласно которой:

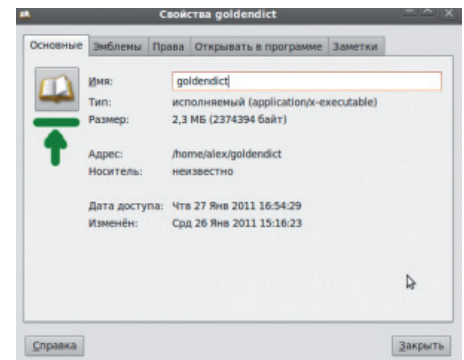
Для сборки необходимо иметь в наличии пакеты libvorbis-dev, zlib1g-dev, libhunspell-dev, x11proto-record-dev, qt4-qmake, libqt4-dev, g++, libxtst-dev, libphonon-dev. Пакеты эти устанавливаются из Система – Администрирование – Менеджер пакетов Synaptic. Вам останется только найти в «Синапнике» эти пакеты, согласиться с выбором зависимостей, необходимых для установки и нажать «Применить». Затем в терминале переходим в ту директорию, в которой хотели бы получить собранный пакет, например:

```
cd /home/alex/soft
```

и выполняем:

```
git clone git://gi torious.org/gol dendi ct/
gol dendi ct. gi t
cd gol dendi ct && qmake
&& make
```

Можно бы и выполнить make install, чтобы иконка словаря добавилась в основное меню, но на данный момент, установленный таким образом словарь, не подтягивает русскую локализацию, поэтому я запускаю для использования файл из директории сборки. Далее можно поменять иконку запускаемого файла (я собирал в /home/alex/soft/goldendict, поэтому запускаемый файл у меня – /home/alex/soft/goldendict/goldendict) нашего собранного пакета, зайдя в свойства этого файла, нажав на его иконку как на рисунке



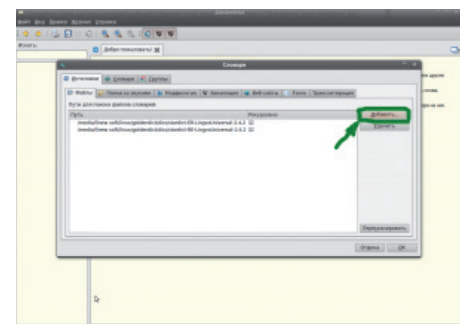
и выбрав иконку /home/alex/soft/goldendict/icons/programicon.png



Далее я для удобства перетянул иконку на панель запуска.

Теперь подключим словари. Где их взять? На сайте проекта достаточно ссылок на странице dictionaries.

После того, как скачали словари, подключаем их в программе, перейдя в главное меню «Правка»- «Словари». На закладке «Источники»- «Файлы» нажимаем кнопку «Добавить» и в открывшемся окне выбираем наш распакованный архив со словарем.



Словари со звуками добавляются только на вкладке «Папки со звуками».

Версия 1.0.1 содержит полную локализацию на русский язык (а также английский, арабский, болгарский, китайский, украинский, вьетнамский, греческий, итальянский, литовский, немецкий, польский, чешский), в отличие от 0.9, доступной из Центра приложений.

Программа названа «Лучшим Российским свободным проектом 2010», и я думаю, не зря.

<http://usefree.com.ua>

для геометрических расчетов

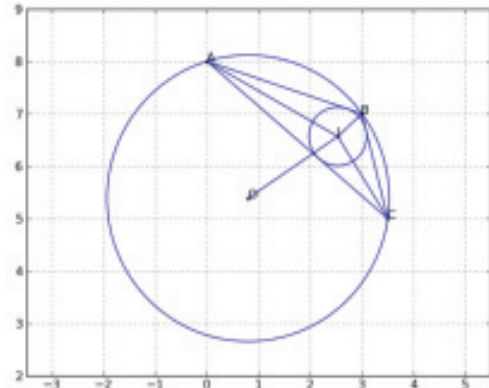
Представлен первый релиз SpaceFuncs 0.15 – модуля языка Python из украинского пакета OpenOpt.

Модуль SpaceFuncs предназначен для геометрических (возможно, параметризованных) расчетов в 2-, 3-, n-мерных пространствах, решения систем геометрических уравнений и численной оптимизации с возможностью автоматического дифференцирования.

Модуль распространяется под свободной лицензией BSD. Подробности

о SpaceFuncs доступны здесь(<http://openopt.org/SpaceFuncs>), а документация (на английском языке) – приведена на этой странице (<http://openopt.org/SpaceFuncsDoc>). Пользоваться модулем SpaceFuncs, как и всеми другими из OpenOpt Suite, можно и без установки – с помощью Sage-сервера (<https://sage.openopt.org:8000>).

Дмитрий Шурупов
по материалам OpenOpt Forum.
<http://www.nixp.ru>



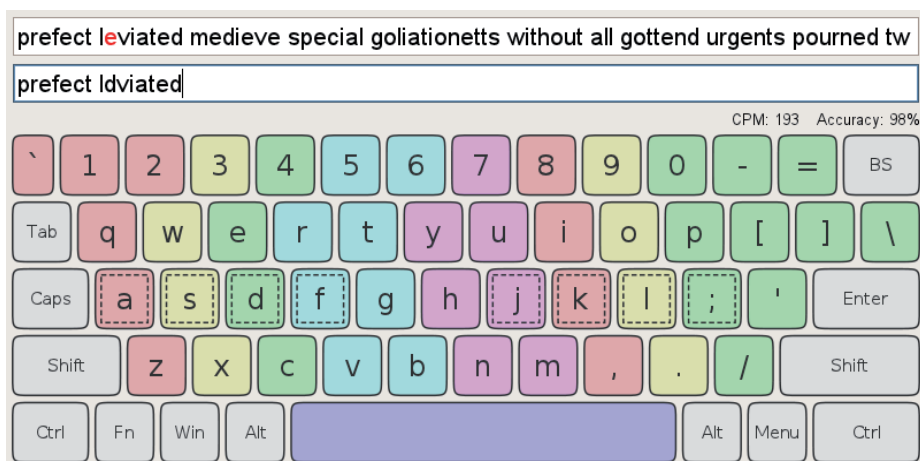
Typetrainer 0.3 – нескучный клавиатурный тренажер

Основная проблема почти всех программ этой тематики – монотонные, однообразные упражнения, поэтому мотивация освоения слепой печати у учащегося быстро сходит на нет и он возвращается к своим любимым четырем пальцам, полагая, что для достижения слепых 200-250 символов в минуту, ему надо приложить изрядные усилия и оно того не стоит.

Тренажер, в котором эта проблема успешно решена – VerseQ, который приспособливается к навыкам ученика, предлагая сразу всю клавиатуру для изучения, следит за ошибками, увеличивая частоту появления проблемных мест. За ним действительно приятно и удобно учиться. Правда он проприетарный и для ОС семейства Windows. Поэтому я решил написать аналог, за неимением такового для ОС на базе GNU/Linux..

ФИЧИ ТИПЕТRAINER'А:

- Упражнения генерируются на основе переданного файла с текстом (я использую фортуны).
- Возможность исправлять набран-



ный текст, что дает ученику реальную стоимость использования Backspace и мотивирует его печатать без ошибок.

- Текст упражнений зависит от ошибок набора. Причем учитываются сочетания букв. Например, если вы путаете `uo`, `io`, `er`, то вероятность их появления в следующей строке повысится. Это позволяет лучше проработать именно ваши проблемы.
- При генерации заданий учитываются

также ритмические ошибки для работы над медленными сочетаниями.

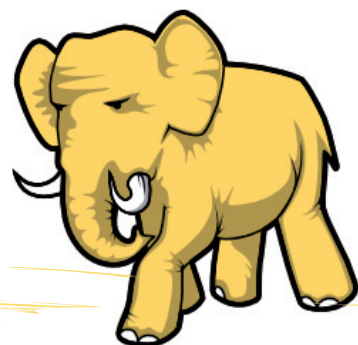
- Может использоваться для обучения почти любой раскладки.
- Экранная клавиатура с зонами пальцев.

И немножко про свои достижения. За неделю с хвостиком, пока писалась программа, я поднял скорость со 150 до 230 на генераторе 'en.basic'. Занимался по 10-20 минут в день.

<http://www.linux.org.ru>

User And Software

Компания Etersoft и ее решения



Очень часто при постановке вопроса о переходе на свободное программное обеспечение в организациях задаются вопросом: будут ли работать в новой среде приложения, которые мы уже активно используем? Для преодоления основных возникающих проблем при данной миграции, компания Etersoft предлагает свои решения. Последние, если не полностью, то большое количество проблемных вопросов во время перехода на новое программное обеспечение снимают с повестки дня.

Решения компании Etersoft предназначены для пользователей и организаций, которые переходят на GNU/Linux и хотят запускать «привычные» приложения (например, игры или 1С:Предприятие). Но, в тоже время, компания Etersoft не ограничивается только выпуском программных продуктов и их технической поддержкой, а предлагает также ряд дополнительных услуг. Это внедрение, включение поддержки необходимого вам продукта в свои решения, консультирование, подготовка АСУ для управления промышленными объектами и ряд других. Давайте познакомимся с решениями компании подробнее.

WINE@ETERSOFT

Это решение компании Etersoft позволяет запускать популярные Windows-приложения, посредством альтернативной реализации функций WinAPI 32. WINE@Etersoft основан на свободном проекте WINE и имеет ряд отличий: поддержка ключей защиты, средства администрирования (winelog, winediag и другие), бинарные сборки под все поддерживаемые системы и другие [1].

Продукт WINE@Etersoft предоставляет возможность запуска большого количества Windows-приложений. На сегодняшний день, полностью поддерживаются ряд бухгалтерских и торговых программ: 1С: Предприятие 7.7/8.0/8.1/8.2; 1С: Предприятие – Работа с файлами; Налогоплательщик ЮЛ 4.15; ПЕРС 2.4; Банк-клиенты (Балтийского банка 3.10.070, InterPro v 5, Инкас-Банка, Таврического банка, Петро-Аэро-Банка, Восточно-Европейской Финансовой корпорации (ВЕФК)). Полной поддержкой обладают и правовые системы: Гарант Эксперт 2010 (версии: локальная, файл-серверная, клиент-серверная) и Консультант+

(версии: локальная, сетевая). Что касается ключей защиты, то поддерживаются следующие: HASP 3/HASP 4/HASP HL (Alladin); Smartkey 3 (Eutron); SafeNet/UltraPro/SuperPro (Sentinel); Senselock (USB); Катран (USB/LPT); Guardant Stealth/Net II USB, Stealth/Net III USB, Stealth/Net III Sing/Time USB HID (компания Актив).

Поддержкой производителя обладают: Система управления предприятием AVARDA.ERP (компания AnSoft); Система лояльности «VT:Дисконт» (компания «Версия-Т»); Программа составления строительных смет «ГЕКТОР: Сметчик-строитель» (компания «Гектор»).

Другой уровень поддержки – базовый. Среди бухгалтерских и торговых программ этим уровнем обладают: Конфигурации и расширения для 1С: Предприятия 7.7 (конфигурации 1С: Парус с ключами Eutron, расширения 1С++ и openconf; и другие); Конфигурации и расширения для 1С: Предприятие 8 (например, конфигурации 1С: Парус Альфа-Авто); БЭСТ 4+; Инфо-Бухгалтер 8.6 с локальным ключом Sentinel; БизнесПак 6.35; САМО-Тур; Налогоплательщик 2009; Налогоплательщик ЮЛ (4.17)

и другие. Что касается правовых систем, то это – Кодекс 5.2 (версии: локальная и сетевая), Triasoft Express, Референт Дельта. Среди банк-клиентов с базовой поддержкой: ИБанк (Юниаструм Банк); РосЕвроБанк; ВТБ24; Межбанковский процессинговый центр Faktura.ru. Кстати, использованием банк-клиентов, впрочем, как и ряда других программ, посредством решений Etersoft имеет свои особенности (например, для банк-клиента РосЕвроБанк используется шифрование через Inter-Pro v4), поэтому ознакомьтесь с дополнительной информацией на странице поддерживаемых продуктов WINE@Etersoft [2].

Среди остальных программ имеющих базовую поддержку: OpenOffice.org 2.4 /3.x; Microsoft Word 2000, Microsoft Excel 2000, Microsoft Access 2000; Microsoft Word XP, Microsoft Excel XP, Microsoft Access XP; Microsoft Word 2003, Microsoft Excel 2003; Microsoft Word 2007, Microsoft Excel 2007; Microsoft Word Viewer 97, Microsoft Word Viewer 2003; Microsoft Excel Viewer 97, Microsoft Excel Viewer 2003; ABBYY Fine Reader 7.0/8.0/9.0; Lotus Notes 6.0/7.0; Java Runtime Environment Version 5; Mono; NET 1.1/ 2.0 и другое.

Графические инструменты ДубльГИС 3.0.x и OziExplorer также имеют поддержку WINE@Etersoft.

В планах разработчиков реализация поддержки: Гранд-смета; БЭСТ 5.3x; Инфо-Бухгалтер 10; Парус 7/8; Галактика и СБИС++.

Кстати, поскольку решение WINE@Etersoft основано на WINE, то и Windows-приложения поддерживаемые последним будут работать в продукте Etersoft. С полным перечнем подобных программ можно ознакомиться на сайте WINE [3].

WINE@Etersoft поставляется в нескольких версиях: Local, Network, SQL, CAD, School. Версии отличаются ориентированностью на того или иного

конечного потребителя, предполагаемой средой использования (рабочая станция, совместное использование) и поддерживаемыми Windows-приложениями.

WINE@Etersoft Local предполагается индивидуальным пользователям. Разработчиками предполагается, что такие пользователи работают с приложениями необходимыми для функционирования предприятия – бухгалтерия, учёт, налоговая отчётность, правовые базы данных и ряд других программ. В тоже время, эта локальная версия не поддерживает совместную работу (например, работа с 1С: Предприятие будет доступна только в монопольном режиме) и работу с сетевыми ресурсами.

Поддержка совместной работы (например, для использования 1С: Предприятие в многопользовательском режиме) реализована в WINE@Etersoft Network. Продукт позволяет работать с общим сетевым ресурсом (на GNU/Linux или Windows) клиентам запущенным под GNU/Linux (в WINE@Etersoft) или Windows. WINE@Etersoft Network поддерживает возможность работы в режиме терминального сервера в среде GNU/Linux и «тонких клиентов», допуская использование Windows-клиента. Еще одна возможность – работа в режиме терминального сервера в среде GNU/Linux и «толстых клиентов», также с поддержкой Windows-клиента.

WINE@Etersoft SQL ориентирован на обеспечение совместной работы с Windows-приложениями в операционных системах GNU/Linux и FreeBSD. Решение позволяет приложениям совместно работать с файлами и SQL-серверами (PostgreSQL, MS SQL Server 2000). WINE@Etersoft SQL дает возможность работать с общим сетевым ресурсом или СУБД (на GNU/Linux или Windows) клиентам запущенным под GNU/Linux

(в WINE@Etersoft) или Windows. Другие возможности использования программы идентичны продукту WINE@Etersoft Network.

WINE@Etersoft CAD позволяет работать CAD-системами в GNU/Linux. На момент написания статьи была обеспечена поддержка КОМПАС-3D V10, и готовилась поддержка КОМПАС-3D V8/V9/V11; КОМПАС-График V8/V9/V11, AutoCAD 2008, Plantracer и BricsCAD. Стоит отметить, что WINE@Etersoft CAD будет работать только на следующих операционных системах: ALT Linux, Ubuntu, Fedora и Mandriva.

WINE@Etersoft School предназначена для запуска в операционных системах, входящих в Пакет Свободного Программного Обеспечения (ПСПО) Windows-приложений, необходимых для функционирования образовательных учреждений. Решение поддерживает работу со следующим программным обеспечением: 1С:Предприятие 7.7 (релиз 27) и конфигурациями («1С:Зарплата и Кадры 7.7», «1С:Школьное Питание 7.7», «1С:Школьная Библиотека», «1С:ХроноГраф Школа 2.5 ПРОФ», «1С:ХроноГраф Оплата Труда», «1С:ХроноГраф Тарификация для Бухгалтера ПРОФ», «1С:Бухгалтерия для бюджетных учреждений 7.7»). WINE@Etersoft School будет работать в таких операционных системах, как ALT Linux 5.0 Школьный, ПСПО 5 Лёгкий, ПСПО 4, НауЛинукс Школа 5.5, Edubuntu 9.10, Fedora 14, EduMandriva 2010.

Среди основных возможностей WINE@Etersoft School, помимо запуска поддерживаемых Windows-приложений: поддержка как локальных, так и сетевых версий этих приложений; поддержка совместной сетевой работы на основе NFS и CIFS (etercifs); удобный графический установщик и другие [4].

Со схемой лицензирования продуктов WINE@Etersoft можно ознакомиться на специальной странице официального сайта [5].

Далее несколько слов о поддерживаемых операционных системах в WINE@Etersoft. Решение будет работать в более, чем двадцати версиях операционной системы GNU/Linux. Назовем лишь некоторых из них: Debian 4.0/5.0, ALT Linux 4.0/4.1/5.0/p5/Sisyphus, ASPLinux 12/14, Fedora 8/10/11/12/13/14, CentOS 5/5.1/5.2/5.3/5.4/5.5, RHEL 5, LINUX@Etersoft 4.1, SLED 10/11, SLES 10/11, Ubuntu 6.06/8.04/8.10/9.04 (появилась поддержка x86-64)/9.10/10.04/10.10, Mandriva 2008.1/2009.0/2009.1/2010.0/2010.1, InfraLinux 8.10/9.04 [6].

SELTA@ETERSOFT И POSTGRE@ETERSOFT

SELTA@Etersoft представляет собой «универсальный транслятор SQL-запросов из диалекта T-SQL в pgSQL», который является ODBC-драйвером, что делает возможным его работу как в GNU/Linux (WINE@Etersoft), так и в Windows. ODBC-драйвером реализован в качестве библиотеки DLL. На практике это делает возможным перенос на работу с PostgreSQL приложений ориентированных на использование MS SQL, что позволяет организациям экономить на лицензионных отчислениях так, как PostgreSQL – это свободное программное обеспечение.

Еще одним решением компании Etersoft затрагивающим PostgreSQL является Postgre@Etersoft. Postgre@Etersoft – это СУБД корпоративного уровня, позиционируемая как замена MS SQL Server. Продукт может быть использован совместно с 1С: Предприятие 7.7 (потребуется SELTA@Etersoft); 1С: Предприятие 8.1; 1С: Предприятие 8.2.

RX@ETERSOFT

RX@Etersoft является аналогом терминального сервера компании Microsoft, основанном на FreeNX-сервере. Среди основных возможностей программы: Преимущества терминального сервера RX@Etersoft: поддержка

в качестве клиентов GNU/Linux и Windows; удаленное безопасное подключение; прост в администрировании; подключение клиентского оборудования (например, периферии).

RX@Etersoft может работать в двух режимах: полноценного рабочего стола (все приложения выполняются на терминальном сервере) и одного приложения (необходима работа с одним из приложений доступных на терминальном сервере).

RX@Etersoft доступен для таких версий операционных систем GNU/Linux, как ALTLinux, ASPLinux, MOPSLinux, Debian, Ubuntu, Fedora, CentOS, Mandriva, SUSE и Linux XP.

UNI OFFICE@ETERSOFT И OFFICE@ETERSOFT

Uni Office@Etersoft призван заменить использование MS Office использованием OpenOffice.org путем трансляции COM-запросов в вызовы OpenOffice.org. Решение является свободным программным обеспечением доступным на условиях GNU LGPL. Продукт имеет установщик, не требует каких-либо дополнительных библиотек, и кроме того, совместим с 1С:Предприятие 7.7, Налогоплательщик ЮЛ и «Зарплата и кадры 2009 – CompSoft». Кстати, проект доступен и на FireForge [7].

OFFICE@Etersoft – это набор, в большинстве своем (например, TrueCrypt не является свободным ПО), свободного программного обеспечения, которое будет работать как в GNU/Linux, так и в операционной системе Windows. Продукт ориентирован на ознакомление со свободным программным обеспечением и включает 43 программы в таких разделах, как «Базы данных», «Безопасность», «Графика», «Игры», «Интернет», «Мультимедия», «Образование», «Офис» и «Средства администрирования» [8]. Кроме того, в рамках этого проекта компания Etersoft предоставляет бумажную лицензию и оказывает услуги по технической поддержке и обновлению.

ПРОЕКТ TARTARUS

В рамках проекта Tartarus разрабатывается интегрированная среда, ориентированная на предоставление сетевых сервисов. Основная задача – «управление сетевой инфраструктурой и рабочими станциями организации.» Поэтому продукт позиционируется как аналог Active Directory. По задумке разработчиков такая среда должна интегрировать в себе все настройки и управление составляющими сети предприятия: серверы, рабочие станции. Архитектура Tartarus предполагает легкость расширения возможностей.

На момент написания статьи, согласно официальному сайту проекта среда Tartarus состоит из: иерархической базы для хранения системных объектов SysDB (пользователи, группы, компьютеры и прочее); KDC-сервера (хранение паролей и безопасная сетевая аутентификация); DNS-/DHCP-серверы.

Проект находится на стадии подготовки третьей альфа-версии.

LINUX@ETERSOFT

Проект по созданию дистрибутива операционной системы GNU/Linux компанией Etersoft, который основывается на ALT Linux 4.1 Desktop [9]. Специфической особенностью LINUX@Etersoft является возможность его использования в качестве платформы, позволяющей получить готовое решение для использования на основе продуктов Etersoft. Так, например, LINUX@Etersoft может быть использован в качестве: платформы для запуска программ 1С (WINE@Etersoft), запуска терминального сервера и терминального клиента (RX@Etersoft), организации работы файлового сервера в сети Windows (Samba), запуска сервера и клиента Tartarus, организации рабочего места в режиме запуска одного приложения (киоск).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

На этом завершим рассмотрение решений от компании

Etersoft. Обзор продуктов компании дает представление об их возможностях и позволяет говорить о том, что они решают большое количество проблем и вопросы совместимости, возникающие при миграции из операционной системы Windows на GNU/Linux.

Но в тоже время, большинство решений Etersoft являются проприетарными. И здесь возникает вопрос: стоит ли при миграции на свободное ПО использовать проприетарные решения в качестве обеспечения совместимости с другими, как правило проприетарными решениями. Получается, что, по большому счету, меняется платформа, но все равно, критически важные решения остаются проприетарными, а для их функционирования также, как и раньше необходимо про-

приетарное ПО. Хотя, экономическая выгода такого перехода очевидна и будет интересной для многих организаций, не желающих расходовать значительные средства на лицензирование ПО.

ССЫЛКИ:

1. Официальный перечень отличий WINE@Etersoft от WINE – <http://www.etersoft.ru>; Изменения для реализации поддержки 1С:Предприятие 7.7 – <http://wiki.etersoft.ru>;

2. Официальный список программ, поддерживаемых WINE@Etersoft – <http://etersoft.ru>;

3. Официальная страница сайта WINE с информацией поддерживаемых продуктах – <http://appdb.winehq.org.ru/>;

4. Функциональные возможности WINE@Etersoft School – <http://etersoft.ru>;

5. Схема лицензирования продуктов WINE@Etersoft – <http://etersoft.ru>; Особенности лицензирования WINE@Etersoft School – <http://etersoft.ru>;

6. Перечень поддерживаемых WINE@Etersoft операционных систем – <http://etersoft.ru>;

7. Официальная страница проекта Uni Office@Etersoft – <http://wiki.etersoft.ru/UniOffice>; Страница проекта на FireForge – <http://www.fireforge.net>;

8. Официальный сайт проекта OFFICE@Etersoft – <http://office.etersoft.ru>; Перечень программного обеспечения, входящего в OFFICE@Etersoft – <http://office.etersoft.ru>;

9. Официальный сайт проекта LINUX@Etersoft – <http://linux.etersoft.ru>; Документация по LINUX@Etersoft – <http://linux.etersoft.ru>.

Игорь Штомпель



Релиз SANE 1.0.22 с поддержкой 80 новых моделей сканеров

Увидел свет релиз пакета sane-backends 1.0.22. В сумме пакетом поддерживается 1138 моделей сканеров, из которых 378 имеют статус полной поддержки всех функций, для 641 уровень поддержки оценен как хороший, для 97 – приемлемый, а для 22 – минимальный. Дополнительно, для 254 устройств имеется не до конца протестированная реализация драйверов. Не реализованной остается поддержка 482 сканеров.

В новой версии представлены следующие улучшения:

- Добавлены новые драйверы: kvs20xx для сканеров Panasonic KV-S20xx и magicolor

- для сканеров Konica-Minolta;
- Добавлена поддержка более 80 новых моделей сканеров;
- Значительно улучшена работа некоторых драйверов;
- Обеспечена поддержка большого количества сетевых сканеров, например, Samsung SCX-4500W;
- В утилиту scanimage добавлена поддержка опции «-A» для вывода на экран всех возможных параметров для заданного драйвера;
- Улучшена поддержка USB-устройств;
- Добавлена поддержка сканеров с USB-интерфейсом: Samsung SCX-4600, DR-6030C, CR-135i, CR-190i, Avison



- FB2080E, PIXMA MX350;
- Переработаны правила для udev;
- Улучшена система сборки.

<http://www.opennet.ru>



Запускаем Linux Mint 10

В прошлой статье, посвященной проекту Linux Mint, мы рассмотрели причины успеха проекта и разновидности создаваемых в его рамках операционных систем. Сегодня мы остановимся на Linux Mint 10 и запустим его, подробнее и на практике рассмотрим новшества и отличия системы.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Для того, чтобы установить Linux Mint 10 «Julia» необходимо получить установочный диск. Сделать это можно, например, следующим образом. Откройте официальный сайт проекта Linux Mint – <http://www.linuxmint.com>, затем перейдите по ссылке «Download» и вы окажетесь на вкладке «Linux Mint 10». Далее переходите по ссылке «Live DVD» (32- или 64- бита – выбирайте в зависимости от архитектуры вашего компьютера) – в моем случае нужна 64-битная версия. К слову сказать, отличия между «Live CD» и «Live DVD» составляют приблизительно 200 Мб. Итак, откроется страница с перечнем зеркал, с которых можно загрузить выбранный вариант образа (.iso) установочного диска. Выбирайте зеркало, а далее есть несколько способов действий – отметим два. Первый - просто щелкните по ссылке левой кнопкой мыши (речь идет о веб-обозревателе Mozilla Firefox) и далее пойдет процесс стандартной загрузки файлов веб-браузером через Интернет (выбирайте место сохранения образа и нажимайте «ОК» – начнется процесс загрузки). Второй – щелкните по ссылке не левой, а правой кнопкой мыши для того, чтобы вызвать контекстное меню. В последнем выбирайте команду «Копиро-

вать ссылку». Далее откройте консоль и отдайте команду:

```
$ wget адрес_образа_диска
```

где, `адрес_образа_диска` – это следующее: после того, как вы введете в консоли команду «`wget -c`», сделайте один пробел и вызовите в этой позиции курсора контекстное меню, выбрав в нем команду «Вставить». Теперь остается только нажать клавишу «Enter» и загрузка образа начнется. Кстати, если по какой-либо причине загрузка прервется – повторите запуск `wget`, но теперь добавьте ключ «-c» (продолжить загрузку):

```
$ wget -c адрес_образа_диска
```

Вот и все. После того, как образ будет загружен, запишите его на CD/DVD (в зависимости от того, какой из них вы загрузили) – установочный диск готов. Начнем установку.

УСТАНОВКА

Итак, загрузитесь с установочного диска Linux Mint 10. Практически сразу после старта компьютера вы увидите темносерый (или алюминиевый) экран с логотипом Linux Mint и отсчет секунд до автоматической загрузки в режиме LiveCD. Если на этом этапе нажать клавишу «Enter», то вы попадете в меню, в котором сможете выбрать: запуск в режиме LiveCD (Start Linux Mint), проверить загрузочный диск на предмет ошибок (Check the integrity of the DVD), протестировать память (Memory Test), загрузиться с локального диска (Boot from local drive).

Выбираем «Start Linux Mint» и ждем, пока система загрузится в режиме LiveCD. В слу-

чае успешной загрузки вы увидите рабочий стол Linux Mint и три значка: «Компьютер» («Computer»), «Домашняя папка пользователя mint» («mint's Home»), «Установить Linux Mint» («Install Linux Mint»). Кстати, обратите внимание, что в отличие от Ubuntu, на котором основан Linux Mint, панель задач расположена внизу. Для начала процесса установки Linux Mint щелкните на последнем значке.

Появится окно «Установка» («Install»), в котором выберите язык, а затем нажмите кнопку «Вперед». В следующем окне вам будет сообщено о результатах подготовки к установке (имеется ли 2.6 Гб свободного места на жестком диске, подключен ли компьютер к источнику электропитания, подключен ли к Интернету). Если вас все устраивает на этом этапе – нажмите кнопку «Вперед».

Далее вам будет предложено распределить место на жестком диске. Здесь несколько возможных вариантов: «Удалить все данные и использовать весь диск» или «Указать разделы вручную». Кроме того, если у вас уже установлена Windows или Linux инсталлятор Linux Mint предложит вариант установки, который позволит «подружить» новую и используемую операционные системы. Первый вариант удобно использовать, если вас жесткий диск чист или у вас нет других систем на нем, которые вы хотите использовать совместно с Linux Mint. Второй вариант рассчитан на опытных пользователей: необходимо будет создать по крайней мере два раздела, в которых будет размещен корневой каталог Linux Mint и раздел подкачки.

Далее нажимайте кнопку

«Установить сейчас». Начнется процесс копирования файлов, а вам параллельно останется выбрать часовой пояс, раскладку клавиатуры, ввести имя учетной записи и пароль для нее, определиться – надо ли шифровать домашнюю папку.

В ходе процесса установки вы можете ознакомиться со слайдами, которые подготовили разработчики Linux Mint.

После завершения установки перезагрузите компьютер и ваш Linux Mint будет готов к использованию.

ОСОБЕННОСТИ LINUX MINT Менеджер обновлений

После первой загрузки произведите обновление Linux Mint. Для этого два раза щелкните на изображении щита с синим кружком и английской буквой «i» – расположено в нижней части экрана. Если у вас активно подключение к Интернету – «Менеджер обновлений» («mintUpdate») обновит информацию о репозиториях дистрибутива.

«Менеджер обновлений» Linux Mint – является специфической особенностью рассматриваемой операционной системы (см. рис. 1). Так, например, программа сообщает нам уровень «важности» обновления. Всего их пять:

Уровень 1 – Сертифицированные пакеты, которые проверены или непосредственно поддерживаются Linux Mint;

Уровень 2 – Рекомендованные пакеты, которые проверены и одобрены проектом Linux Mint;

Уровень 3 – Безопасные пакеты, которые не были проверены, «но безопасны с высокой степенью безопасности»;

Уровень 4 – Небезопасные пакеты, использование которых может повлиять на стабильность системы;

Уровень 5 – Опасные пакеты, использование которых может привести к нестабильности системы в зависимости от «спецификаций или оборудования».

После установки Linux Mint активны 1-3 уровни. Изменить настройку уровней можно открыв «Менеджер обновлений»: «Правка» -> «Параметры». Здесь же, в параметрах, вы можете изменить интервал обновления списка пакетов (по умолчанию каждые 15 минут), метод обновления, ознакомиться с проигнорированными при обновлении пакетами, настроить прокси-сервер и ознакомиться с легендой значков «Менеджера обновлений».



Рисунок 1. «Менеджер обновлений» Linux Mint.

Произвести обновление в Linux Mint не сложнее, чем в любом другом дистрибутиве Linux. Откройте его, затем нажмите кнопку «Обновить» (если хотите обновить список пакетов) или «Установить обновления» (чтобы применить предлагаемые обновления).

После обновления необходимо установить пакеты локализации (в моем случае для русского языка). Для этих целей воспользуемся еще одной разработкой проекта – «Менеджером программ» (mintInstall).

Менеджер программ

«Менеджер программ» («mintInstall») – это интересный взгляд на то, как должно выглядеть подобное программное обеспечение в Linux. Познакомимся с ним поближе.

Запустите «Менеджер программ» из главного меню (первый пункт раздел «Система»). Откроется окно «Менеджер программ» (см. рис. 2.).

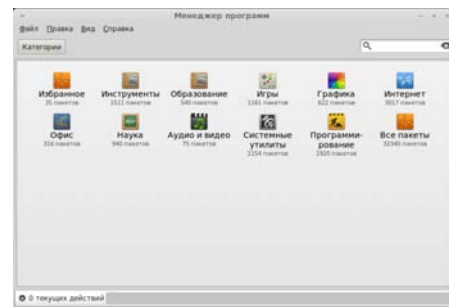


Рисунок 2. «Менеджер программ» запущен.

Интерфейс программы прост. Под строкой заголовка меню, а ниже кнопки навигации (стартовый пункт – «Категории»). Под кнопками навигации располагается основная область программы, где и отображается информация о программном обеспечении. Под ней строка состояния (количество выполняемых действий и индикатор выполнения).

Перейдем к рассмотрению работы с «Менеджером программ». В основной области окна программы мы видим категории программного обеспечения (помните – кнопка навигации «Категории»): «Избранное», «Инструменты», «Образование», «Игры», «Графика», «Интернет», «Офис», «Наука», «Аудио и видео», «Системные утилиты», «Программирование», «Все пакеты».

Над основной областью окна, справа – строка поиска. Воспользуемся ею для установки пакетов локализации. Введем в ней следующее: «-ru». В основной области будет отображен перечень найденных «Менеджером программ» пакетов. Из этого перечня нам понадобятся:

```
kde-I10n-ru;  
language-pack-gnome-ru;  
language-pack-gnome-ru-base;  
language-pack-kde-ru;  
language-pack-kde-ru-base;  
language-pack-ru;  
language-pack-ru-base;  
language-support-ru;  
language-support-
```


writing-ru;

openoffice.org-help-ru;

openoffice.org-it10n-ru;

openoffice.org-thesaurus-ru.

Для установки того или иного пакета щелкните по нему левой кнопкой мыши один раз. В результате вы попадете на «страницу» пакета, где дана более подробная информация (ссылка на официальный сайт, описание, скриншот, рейтинг). Кстати, обратите внимание, что на «странице» пакета вы можете добавить отзыв о нем (на основе таких отзывов и формируется рейтинг программ в Linux Mint). Для установки пакета нажмите на зеленой кнопке «Установить» (если пакет установлен, вы увидите кнопку «Удалить»). Начнется процесс установки. К слову, в списке отображаемых программ «mintInstall», установленные программы помечаются зеленым кружком с белой галочкой.

Для установки программ вы можете воспользоваться и категориями. Войдите в любую из них, например, «Избранное» (программы сортируются для отображения в соответствии с рейтингом). Обратите внимание, что кнопок навигации стало две: к кнопке «Категории» добавилась кнопка «Избранное». Теперь можете ознакомиться с перечнем программ этой категории и установить необходимые вам способом, описанным выше.

Кроме того, с помощью менеджера программ (меню «Правка») вы можете настроить поиск программ в меню, настроить ваш аккунт (для участия в рейтинге программ) и источники приложений. Меню «Вид» позволяет управлять отображением программного обеспечения («Доступные приложения», «Установленные приложения»).

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Еще одним новшеством, принесенным проектом Linux Mint стало главное меню, которое достаточно многофункционально.

Так, в левой его части находятся разделы «Места» и «Система». С помощью первого можно открыть: «Мой компьютер», «Домашняя папка», «Сеть», «Рабочий стол», «Корзина». С помощью второго – сделать следующее: запустить «Менеджер программ», «Менеджер пакетов», «Центр управления», «Терминал». Также «Система» позволяет «Заблокировать экран», «Завершить сеанс» и «Выйти».

В большей – правой части главного меню по умолчанию активен раздел «Избранное». Здесь находятся, по мнению разработчиков, кнопки запусков наиболее часто используемых приложений: веб-браузер Mozilla Firefox и почтовый клиент Mozilla Thunderbird, Pidgin (клиент обмена мгновенными сообщениями), Rhythmbox (музыкальный проигрыватель), Калькулятор, Текстовый редактор (Gedit), Терминал, Звук (настройка параметров), Мониторы (изменение разрешения экрана), Системный монитор.

В правом верхнем углу «Избранного» есть кнопка «Все приложения», которая позволяет перейти в раздел «Приложения» главного меню (при этом кнопку «Все приложения» изменить на кнопку «Избранное», предназначенную для возвращения в раздел «Избранное»).

Раздел «Приложения» разделен на две части слева категории программного обеспечения («Все», «Аудио и видео», «Графика» и т. д. – в зависимости от установленных в системе приложений), а в правой части – список доступных приложений этой категории (например, для «Аудио и видео» – Brasero, Rhythmbox, Регулятор громкости PulseAudio и другие).

В нижней правой части окна находится поле «Поиск», которое избавляет от необходимости перемещения по меню для запуска того или иного приложения. Так, например, нам необходимо запустить Brasero. Откроем главное меню и в поле поиска введем «br» – система

осуществит поиск и сделает активным раздел «Приложения» с выводом в правой части программ, удовлетворяющих поисковому запросу (в нашем случае это Brasero). Кстати, в зависимости от разнообразия установленных приложений, результат вывода может количественно (но не качественно) различаться.

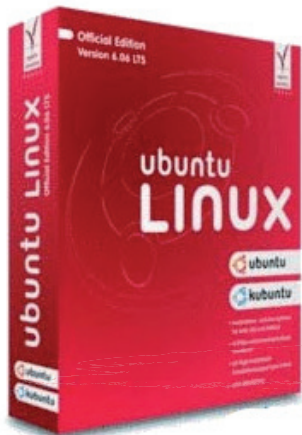
ПРОДОЛЖАЕМ ИЗУЧЕНИЕ

Если Linux Mint вам подойдет, вы скорее всего захотите продолжить его освоение. В этом случае воспользуйтесь ресурсами, о которых мы говорили в первой статье. Кроме того, можно отметить книгу Сергея Яремчука (http://www.samag.ru/art/08.2009/08.2009_11.html) – «Linux Mint на 100%», которая была выпущена издательством «Питер» в 2011 году (<http://www.piter.com/book.phtml?978549807803>). Кстати, открыв указанную ссылку, вы можете ознакомиться с оглавлением и отрывком из книги. Книга «Linux Mint на 100%» станет хорошим руководством для начинающих, поможет им стать опытными пользователями.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Мы рассмотрели установку и основные особенности Linux Mint. Установка Linux Mint проста, требует от пользователя минимального вмешательства, что и необходимо пользователям, только начинающим работать с Linux, что подкрепляется и собственными наработками проекта, которые делают Linux Mint вдвойне привлекательным выбором. Можно сказать, если говорить об удобстве миграции на Linux и пороге вхождения и использования, что на сегодняшний день Linux Mint наиболее удачное решение для начинающих пользователей. А с учетом рассмотренного в первой статье успеха проекта, то и в плане технической поддержки.

Игорь Штомпель



Антивирус для Ubuntu

ПРО ВИРУСЫ ДЛЯ LINUX

В первую очередь дам ответы на самые распространенные вопросы о вирусах в Linux и в Ubuntu в частности.

Вопрос 1. Существуют ли вирусы для Linux?

Ответ: Да, конечно, но их в несколько тысяч раз меньше, чем под Windows. И до сих пор ни один из них не получил массового распространения.

Вопрос 2. Могут ли вирусы для Windows заразить компьютер с Linux?

Ответ: Да, если в Linux установлен Wine, то, в принципе, в Linux могут работать вирусы для Windows, однако многие вирусы используют именно недokumentированные системные вызовы Windows, которые очень плохо реализованы в Wine и поэтому риск заражения намного меньше. Далее: вирусы могут работать и в Windows, установленной на виртуальной машине, запущенной под управлением Linux. Кроме того, компьютеры с Linux могут быть пассивными носителями вирусных файлов, которые могут снова начать работать после того как их, например, на флешке перенесут на компьютеры, работающие под управлением Windows.

Вопрос 3. Правда ли, что Linux лучше защищен от вирусов, чем Windows?

Ответ: Для того, чтобы ответить на этот вопрос нужно выбрать адекватный метод сравнения, ну и собственно провести тест. Теоретически такое сравнение можно провести взяв два свежих кроссплатформенных вируса, «натравить»

их на компьютеры под управлением Linux и Windows и посмотреть результаты. Однако, проблема в том, что вирусы, как правило, используют какую-то одну уязвимость, характерную для одной операционной системы, поэтому подобное сравнение вряд ли получится осуществить.

Рядовых же пользователей как правило интересует то, насколько лучше они будут защищены в своей повседневной работе, а не то, насколько их операционная система устойчива против вирусных атак в принципе. И здесь у Linux очень много «козырей»:

- под Linux написано очень мало вирусов;
- в мире Linux существует очень много разных дистрибутивов, написание вируса одинаково хорошо работающего во всех из них весьма затруднительно;
- в разных дистрибутивах по умолчанию установлены разные наборы по-разному скомпилированных программ, что также снижает вероятность массового распространения вируса;
- программы, скачанные из интернета в Linux по умолчанию, не являются исполняемыми, для начала их нужно сделать таковыми;
- основным источником программ в Linux являются проверенные репозитории, вероятность попадания вирусов в которые очень мала.

Вследствие вышеперечисленных особенностей, как уже указывалось выше, НИ ОДИН вирус для Linux не получил мас-

сового распространения.

Из всего этого следует, что при большем желании вы сможете найти и установить вирус под Linux, но вероятность того, что вы его случайно подхватите – исчезающе мала, скажу только, что за несколько лет работы в Ubuntu я не встречал ни одного вируса.

Теперь собственно про антивирусы для Ubuntu

Понятно, что антивирус нужен не для Ubuntu, а для того, чтобы, например, не стать пассивным носителем вирусных файлов и не подпортить жизнь знакомым, работающим под виндой, или чтобы проверять разделы Windows на своем компьютере, если у вас установлены сразу две операционные системы. Некоторые также ставят антивирусные программы, чтобы на собственном опыте убедиться, что в свободном виде встретить вирус для Linux практически невозможно.

КАКИЕ ЕСТЬ РЕШЕНИЯ?

а) С открытым кодом
Конечно ClamAV – бесплатная программа с открытым кодом.

б) Бесплатные с собственной лицензией

(по алфавиту)
Avast! Linux Home Edition
AVG Antivirus
Avira Antivirus
BitDefender Antivirus
F-Prot Antivirus
Panda Antivirus

P.S. Вирусы под Linux распространяются методом «Ух ты!!! Дай посмотреть!» ;)

<http://ubuntu-forward.blogspot.com>

ualinux.com



**And
User Linux**



23 февраля вышел первый микро-релиз LibreOffice 3.3.1

23 февраля вышел первый микро-релиз LibreOffice 3.3.1. В нем улучшили стабильность работы в Windows-версии, добавили новые пиктограмки, добавили поддержку языков... Со списком изменений можно ознакомиться в официальном пресс-релизе.

У многих возник вопрос – а как же мой OpenOffice.org поменять на LibreOffice?

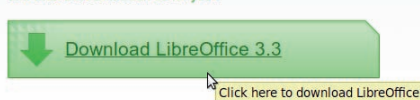
Именно об этом мы поговорим в нашем материале.

Прежде всего, надо удалить OpenOffice.org. Запускаем терминал и набираем команду:

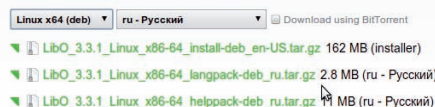
```
sudo apt-get remove  
openoffice*.*
```

Теперь нужно скачать LibreOffice – заходим на <http://www.libreoffice.org> и нажимаем на кнопку скачать.

See what LibreOffice can do for you »



В новом окне вам предложат скачать 3 файла – офис, языковой пакет и справочный пакет. Но сначала нужно выбрать правильную версию в первом выпадающем списке, в зависимости от архитектуры системы это Linux x86 (deb) или Linux x64 (deb). Во втором выпадающем списке – нужный вам язык, у меня русский.



После того как скачали 3 архива, первый архив разархивируем в домашнюю папку и переименовываем эту папку в lib (имя папки очень большое, проще переименовать, чтобы потом меньше писать в терминале). Запускаем терминал и вводим такую команду:

```
sudo dpkg -i ~/lib/DEBS/*.  
deb
```

Это мы поставили офис. Теперь по-

ставим меню офиса:

```
sudo dpkg -i ~/lib/desktop-  
integration/libreoffice3.3-  
debian-menus_3.3-8_all.deb
```

Офис поставлен, но его нужно русифицировать. Для этого разархивируем второй скачанный файл и переименовываем полученную папку в lib1 и вводим в терминале команду:

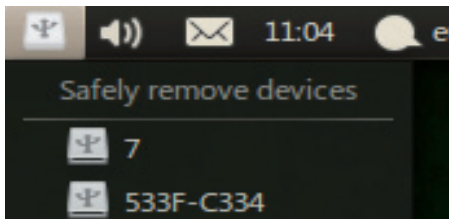
```
sudo dpkg -i ~/lib1/DEBS/*.  
deb
```

Офис русифицирован, осталось последнее – справку добавить. Разархивируем третий скачанный нами файл. В распакованной папке DEB есть файл с таким же расширением – .deb. Запускаем его, устанавливаем, попутно соглашаясь с предложением установить пакет. Всё, LibreOffice готов к использованию.

Дмитрий Бутолин
<http://ubuntu.dp.ua>

Индикаторы апплетов для Ubuntu 10.04 и выше

Индикаторы апплетов впервые появились в Ubuntu Karmic Koala и надежно прижились в последующих релизах. Мы уже не представляем себе, как можно обойтись без индикаторов Skype, часов, языка... и многих других

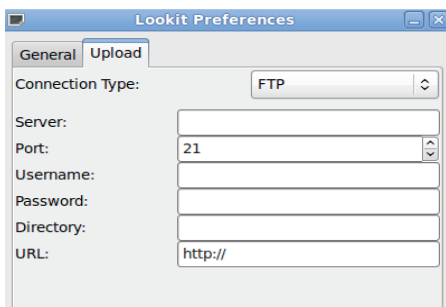


нужных индикаторов, с помощью которых мы не только получаем какую-то нужную информацию, но и управляем программами и различными устройствами. Рассмотрим несколько дополнительных индикаторов, которые могут быть полезны вам в чем-то облегчить ваше общение с компьютером или ноутбуком и станут помощниками в работе.

LOOKIT



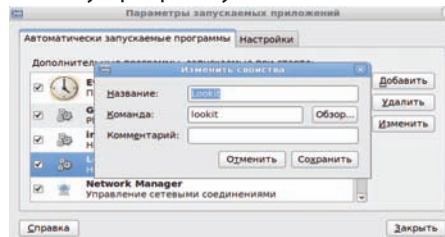
Этот апплет заменяет кнопку Print Screen и делает копии экрана. Возникает вопрос – а зачем она нужна, если есть кнопка? Все дело в том, что у этой программы есть несколько дополнительных плюшек, которых не имеет кнопка. Вы можете делать снимки не только всего экрана, но и определенного участка – экономит время в вырезании нужных кусков. Еще в настройках можно выбрать чтобы скриншоты отсылались сразу же на FTP или по SSH.



Для того, чтобы установить эту программу, заходим в Приложения – Стандартные – Терминал, и выполняем такие в терминале действия:

```
sudo add-apt-repository
ppa:lookit/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install lookit
```

После выполнения этих команд, в стандартных у вас появится это приложение появится в меню «Стандартные». Если хотите, чтобы оно запускалось при старте системы, нужно зайти в Система – Параметры – Запускаемые приложения, нажать кнопку «Добавить» и в появившемся окошке прописать эту программу.



INDICATOR-VIRTUALBOX

Этот апплет руководит работой программой VirtualBox. С ее помощью сможете с легкостью запускать установленные в VB операционки.



Для установки этого апплета в терминале нужно выполнить следующие действия:

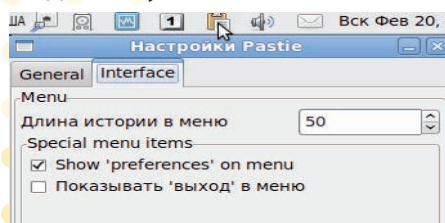
```
sudo add-apt-repository
ppa:michael-astrapi/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-virtualbox
```

А чтобы этот индикатор появлялся при старте Ubuntu, нужно добавить команду indicator-virtualbox в список запускаемых при старте приложений.

PASTIE

Pastie – простой менеджер буфера обмена для Linux.

Для его установки выполним сле-



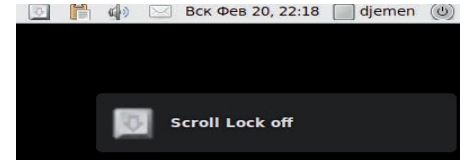
дующие действия в терминале:

```
sudo add-apt-repository
ppa:geod/ppa-geod
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-workspaces
```

Замечу, что этот буфер обмена сам прописывается в автозагрузку.

INDICATOR-KEYLOCK

Этот индикатор показывает состояние таких важных клавиш как Num Lock, Scroll и Lock Caps Lock, поэтому эта программка будет находкой, ведь Вы сможете видеть их параметры, не отвлекаясь на клавиатуру.

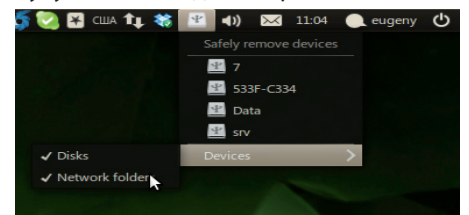


Чтобы установить этот апплет, проделайте следующие действия в терминале:

```
sudo add-apt-repository
ppa:tsbarnes/indicator-keylock
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-keylock
```

ИНДИКАТОР БЕЗОПАСНОГО УДАЛЕНИЯ USB-УСТРОЙСТВ

Этот индикатор будет просто находкой для тех, кто пользуется флеш-накопителями. Вы сможете отключить любой внешний накопитель прямо с системного трея, не прибегая к Наutilus или командной строке.



Чтобы установить эту программу нужно всего лишь скачать и установить deb-пакет по этой ссылке: <http://dl.dropbox.com>

Обычно этот апплет сам прописывается в автозагрузку, но если вдруг по каким-то причинам он не запускается при подключении флешки, то нужно его самим прописать в запускаемые приложения командой indicator-usb.

Эти индикаторы протестированы для Ubuntu 10.04, в следующей статье рассмотрим индикаторы для Ubuntu 10.10.

Дмитрий Бутолин
<http://ubuntu.dp.ua>



Первоначальная настройка Ubuntu

Вот вы установили (возможно в первый раз) Ubuntu Linux. Так пусто и безжизненно. Так давайте вдохнём жизнь в ваш дистрибутив! Выполняя простые советы вы сможете настроить свой дистрибутив так, как захотите.

1. НАСТРОЙКА ИНТЕРНЕТА

Проблем с настройкой Интернета возникнуть не должно, так как это очень простая процедура. На верхней панели нажать: Система – Параметры – Сеть (System – Preferences – Network Connection), нажимаете «Add», вводите свои имя пользователя и пароль, настраиваете его как вам нужно и всё будет работать!

2. НАСТРОЙКА ЛОКАЛИЗАЦИИ

Локализацию настроить ничуть не сложнее, чем подключить Интернет, даже проще. Нажимаем «System» > «Administration» > «Language Support», в появившемся всплывающем окне вы должны нажать кнопку «Обновить» («Update»), через некоторое время (после завершения загрузки нажмите «Install / Remove Languages...», в появившемся списке выберите нужный вам язык, поставьте все галочки в нижней части окна и нажмите «Apply Changes», введите свой пароль и ждите! Потребуется скачать с интернета примерно 30 МБ. После окончания загрузки в окне найдите список «Language for menus and windows» и выберите там Ваш язык, перезагружайтесь!

3. УСТАНОВКА ОБНОВЛЕНИЙ

Локализацию мы настроили, пора устанавливать обновления. Нажмите на меню «Система» > «Администрирование» > «Менеджер обновлений», нажмите «Проверить», после обновления базы выберите нужные вам обновления и нажмите «Установить обновления»

4. УСТАНОВКА ДРАЙВЕРОВ ВИДЕОАДАПТЕРА

Без драйверов будут недоступны эффекты рабочего стола, 3D ускорение, поэтому давайте их установим! Откройте меню «Система» > «Администрирование» > «Дополнительные драйвера», вы-

берите драйвера которые вам нужны и нажмите «Активировать»

5. НАСТРОЙКА GRUB2

GRUB (англ. GRand Unified Bootloader), читается «граб» – загрузчик операционной системы от проекта GNU. GRUB позволяет пользователю иметь несколько установленных операционных систем и при включении компьютера выбирать одну из них для загрузки. Стандартные настройки GRUB устраивают не всех, например кому-то нужно выбрать другую загружаемую ОС по умолчанию, кому-то нужно изменить время, которое GRUB будет отображать на экране. Давайте займёмся этим. Все настройки GRUB'a находятся в файле `/etc/default/grub`, откройте его командой `sudo gedit /etc/default/grub` («Приложения» > «Стандартные» > «Терминал») и вы увидите набор опций в формате `ОПЦИЯ=ЗНАЧЕНИЕ`, давайте разберём их:

GRUB_DEFAULT=1 – стандартный пункт меню по умолчанию, счёт пунктов меню начинается с 0!

GRUB_TIMEOUT=5 – время показа меню на экране, по истечении этого времени начнётся загрузка стандартного пункта.

GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT=«quiet splash» – стандартный параметр загрузки ядра, убрав `quiet splash` можно отключить splash screen.

GRUB_GFXMODE=1024x768 – стандартное разрешение экрана GRUB.

GRUB_TERMINAL=console – по умолчанию комментирован (#), при раскомментировании включает консольный режим.

GRUB_DISTRIBUTOR=«lsb_release -i -s 2>/dev/null || echo Debian» – отвечает за название дистрибутива (Ubuntu, Debian, и т. д.).

Для применения изменений, сделанных в файле конфигурации, каждый раз нужно выполнять команду `sudo update-grub`.

6. УКРАСИТЬ GRUB2

Стандартный GRUB прост и лаконичен, давайте его украсим! Сначала выберите картинку в формате jpg или png стандартного размера (640x480, 800x600, 1024x768, 1600x1200), скопируйте её в папку `/usr/` (`sudo cp /путь/к/картинке.png /usr/`), потом откройте для редактирования файл

`/etc/default/grub`, и измените значение пункта `GRUB_GFXMODE`, например, если картинка имеет разрешение 600x480, то `GRUB_GFXMODE` должен выглядеть вот так «`GRUB_GFXMODE=600x480`» (конечно же, он должен быть раскомментирован). После этого с правами `root'a` откройте файл `/etc/grub.d/05_debian_theme`, найдите в нём строчку `WALLPAPER=""`, и между кавычками добавьте путь к своему изображению (например `WALLPAPER=usr/1.png`). Потом найдите строчки `COLOR_NORMAL=` и `COLOR_HIGHLIGHT=`, эти строчки отвечают за цвет GRUB'a, имеют эти цвета вот такой шаблон `COLOR_NORMAL=` «Цвет текста/Цвет фона» и `COLOR_HIGHLIGHT=` «Цвет выделенного текста/Цвет выделенного фона», цвета могут быть такими: `black` – черный (при использовании его параметром цвета фона, `black` даёт прозрачность); `blue` – синий; `brown` – коричневый; `cyan` – голубой; `dark-gray` – темно-серый; `green` – зеленый; `light-cyan` – светло-голубой; `light-blue` – светло-синий; `light-green` – ярко-зеленый; `light-gray` – серый; `light-magenta` – розовый; `light-red` – светло-красный; `magenta` – пурпурный; `red` – красный; `white` – белый; `yellow` – желтый. После этого действия выполните в терминале `sudo update-grub` и все изменения будут применены.

7. УСТАНОВИТЬ КРАСИВЫЕ СКРИН СЕЙВЕРЫ

Для этого откройте Synaptic, в его поиске введите «`xscreensaver`» и отмечаям для установки следующие пакеты:

- `xscreensaver`
- `xscreensaver-gl`
- `xscreensaver-data`
- `xscreensaver-gl-extra`
- `xscreensaver-data-extra`

и устанавливаем их. Через некоторое время (зависит от скорости вашего Интернета) пакеты будут загружены и установлены. Закрываем Synaptic и идём в «Система» > «Параметры» > «Хранитель экрана» и выбираем среди кучи красивых скринсейверов!

Александр Зинин
г. Свободный, Амурская обл.

User And Game

Игрушки Lego перемещаются в дополненную реальность

На выставке CES 2010 компания Intel продемонстрировала концептуальную технологию Oasis (Object-Aware Situated Interactive System – интерактивная система с учетом положения объектов). С помощью этой системы юные и не очень молодые пользователи смогут стереть грань между виртуальными и реальными играми. Размещенные на специальном столе, осязаемые игрушки легко взаимодействуют с виртуальной средой и ее объектами.

Только представьте себе, что можно окружить игрушечное здание огнем, поднеся к нему дракона, собранного из



конструктора Lego. Еще можно окружить реальный игрушечный паровозик виртуальными пассажирами, ожидающими посадки и поездки по виртуальному маршруту, который вы проложили своими пальцами на проекционном столе. Кроме игрушек Lego, экспериментальная система Intel OASIS способна распознавать и другие игрушки популярных серий.

Взаимодействие реальных игрушек с виртуальным миром в системе OASIS происходит с помощью уже знакомых технологий: камеры и проектора. Камеры обеспечивают захват изображения игрушек и движений рук пользователя. После обработки в компьютере снизу на стол, где размещаются игрушки, проецируется изображение, соответствующее текущей ситуации. Управление виртуально-реальной средой осуществляется с помощью движений рук – пользователь может прокладывать маршрут движения поезда и выполнять другие действия, доступные для распознанных игрушек.



На данный момент компания Intel не анонсировала никаких коммерческих продуктов на базе технологии OASIS – разработки находятся на относительно ранней стадии. Тем не менее, уже известно, что компьютер, отвечающий за взаимодействие, работает на базе Linux-дистрибутива Gentoo и процессора Intel Core i7.

Подробнее о системе Intel Oasis, которая погружает реальные игрушки в дополненную реальность с помощью камеры и проектора, можно прочитать в обзорах на сайтах Mashable и Engadget.

<http://soft.mail.ru>

Mazen (Maze Creator)

Создание лабиринтов с заданными параметрами.

Mazen (Maze Creator) – простое C++/GTK приложение (игра), которое поможет в создании нескольких типов лабиринтов с настраиваемым уровнем сложности и размером.

Выбрав тип лабиринта можно плавно повышать его сложность, до нужного предела и размера.

Полученный лабиринт может быть распечатан, чистым или с показом пути выхода, а так же сохранён в форматах PDF, PNG и SVG.

<http://zenway.ru>



Первый релиз пошаговой игры WarMUX 11.01

Вышел релиз свободного пошагового шутера WarMUX 11.01, являющегося аналогом таких игр как Hedgewars, Worms и Scorched Earth. Персонажами игры являются талисманы различных открытых проектов (пингвин Tux, антилопа Gnu, лиса



Firefox, Gimp Wilber, чертенок FreeBSD, мышь Postfix, хамелеон Suse и т.п.).

ИНТЕРЕСНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ:

- С Wormux на WarMUX изменилось название игры. Версии теперь идут в формате год.месяц;
- Игра портирована на платформу Android (это коснулось и интерфейса настольной версии);
- Новые карты: «ninja» – в японском стиле, «Birds» – в стиле природы и «urban heights» – в космическом стиле;
- Максимальное число одновременно играющих команд увеличено до восьми;
- Уменьшено потребление памяти и увеличена скорость отрисовки;
- Появилась возможность править привязки клавиш через меню;



- Исправлены ошибки (тем не менее, на платформе x86-64 наблюдается крах при попытке зафиксировать строительную балку);
- Улучшения в миникарте: теперь она показывает посылки, позволяет быстро перемещать вид и её размер можно изменять.

<http://www.opennet.ru>



FloboPuyo



Игра головоломка с несколькими уровнями сложности. FloboPuyo — игра в жанре головоломка, входящая в состав проекта Fovea, разработчик приложений для iOS. Головоломка похожа на известную игру Тетрис и является свободным клоном (GNU GPL v2), некогда популярной, серии игр Puyo Puyo выпущенных в 1991 году компанией Compile. Игра имеет три уровня сложности, ведётся подсчёт очков, возможен режим полноэкранного отображения и звукового сопровождения.

FloboPuyo открывает два, одинаковых по размеру, поля. Слева находится поле противника (компьютера или второго игрока), справа поле игрока (основного). В начале игры оба поля пусты. За один ход на оба поля, сверху, подаются два соединённых цветных шарика. В течении прохождения одного уровня, обоим соперникам, выпадает одинаковая последовательность цветных шариков.

В течении прохождения уровня игры скорость падения пары шариков будет нарастать (чем выше сложность уровня, тем больше изначальная скорость падения). Шарик, вокруг кото-

рого можно поворачивать другого, слегка подсвечен белым ореолом.

Главной задачей является опережение соперника в создании как можно большего количества групп одноцветных шариков за один ход и расположении одного цвета рядом друг с другом по горизонтали или вертикали. Как только образуется группа из четырёх и более шариков они исчезают. Сразу после исчезания группы шариков, у игрока, на поле противника выпадает некоторое количество бесцветных шаров, не участвующих в образовании групп, а лишь мешающих созданию групп цветных шариков, затрудняя и замедляя процесс решения задачи.

Общая сумма начисляемых шариков складывается из начисленных очков за каждую отдельную группу шариков и дополнительные начисления даются за метод образования групп. Для выбора более удачного способа расположения шариков на экране отображается подсказка, каких цветов шарик выпадут при следующем ходе.

Игра считается выигранной тогда, когда её проиграет противник. На



следующем уровне для усложнения задачи у выигравшего поединок в самом начале выпадет один ряд бесцветных шариков. Если игрок выиграет повторно, то выпадет уже два ряда бесцветных шариков. И их количество будет увеличиваться с каждым выигранным уровнем.

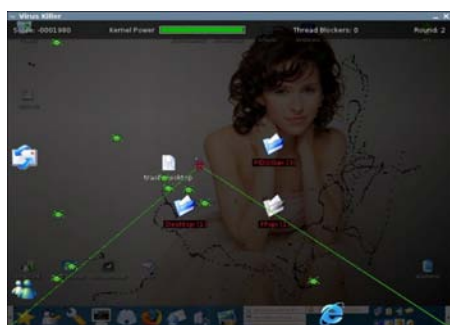
В результате нескольких выигрышей бесцветные шарик могут заполнить всё поле в начале игры таким образом, что паре цветных шариков будет просто некуда падать. По этой причине выигрывать все сеансы не удастся. Необходимо пройти восемь уровней, сложность которых постепенно увеличивается. Проходить уровни можно четыре раза, после чего игра закончится.

<http://zenway.ru>

Virus Killer

Защититесь от вирусов! Обеспечьте безопасность своего компьютера! Они всегда приходят, когда их не ждёшь! Они всё воруют, портят и уничтожают! Они – это компьютерные вирусы! Обеспечьте безопасность своего компьютера, безжалостно уничтожайте их! Защитите свою информацию от их пагубного воздействия!

Virus Killer – весёлая игрушка, имитирующая мощную вирусную атаку на Windows, Linux и MacOS. Одни вирусы будут красть файлы,



другие уничтожать! Цель игрока защитить свои файлы и каталоги!

С помощью мышки нужно стрелять по вирусам, при этом, не забывая пополнять ресурсы (Kernel Power), они не бесконечны. Система сама будет помогать в борьбе с вирусной атакой с помощью различных бонусов.

Время от времени, на рабочем столе, будет появляться энергетическая батарейка, полностью восстанавливающая уровень боеприпасов. Будут появляться и часики, с помощью которых можно остановить игру на несколько секунд, чтобы передохнуть от боя.

В Virus Killer в качестве объектов для атаки берутся реальные файлы и каталоги из домашней директории. Это добавляет игре большую реалистичность, потому как защищать приходится не какие-то абстрактные вещи, а собственные файлы и каталоги.

Если вирусам удаётся добраться до каталога, то они начинают утаскивать

из него файлы (так же реально существующие), а следом за «растаскивателями» подходят вирусы «уничтожители» и полностью удаляют каталог.

Virus Killer имеет три разновидности вирусов и три уровня сложности игры, различающиеся количеством вирусов и скоростью вирусной атаки. Уничтожаемые «Киллером» вирусы разлетаются облаком пикселей! А если их уничтожать по несколько штук сразу, то выглядит это очень красиво.

Игра очень весёлая и втягивающая! Единственное, что осталось непонятным в игре, зачем на рабочих столах Linux и MacOS присутствуют значки Windows приложений (Microsoft Internet Explorer, Microsoft Outlook, Microsoft MSN Messenger и др.)? Может, для смеха? А разочаровало в игре то, что многие файлы и каталоги с русскими именами имеют каракули вместо имён.

<http://zenway.ru>

Space Exploration: Serpens Sector

Опасная экспедиция в таинственное созвездие Змеи. Space Exploration: Serpens Sector – ролевая игра (RPG), написанная на Java, имеющая лёгкое сходство в сюжетной линии и элементах общения с классическим циклом игр Star Control (Звездный контроль). Разрабатывается игра небольшой британской компанией Metal Beetle Ltd.

В Space Exploration: Serpens Sector игроку предлагается роль капитана космического корабля, получившего задание исследовать таинственный сектор созвездия Змеи. В прошлом сектор был колонизирован небольшими группами людей, но более чем на двести лет связь с колонистами была потеряна.

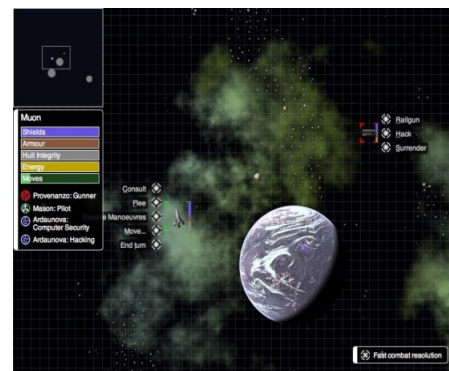
После «Великого Разделения», случившегося двести лет назад, космический флот был вынужден поддерживать мир в центральных мирах Федерации и с дальними созвездиями связь была утрачена. В сектор Змеи летали только одиночки, официальных экспедиций в сектор не проводилось. Но теперь пришло время это изменить.

Расположено созвездие Змеи далеко... Попасть в него можно только через пространственно-временной тоннель, находящийся возле Солнечной системы. Экспедиции дано задание – исследовать созвездия, составить карту сектора, собрать как можно больше информации о колонистах и вернуться на базу.

Экспедиции предстоит нелёгкое путешествие, опасные исследования и сбор информации, сражения с туземцами и общение с одичавшими группами колонистов. К сожалению, запасы топлива ограничены, на всё отведено только двести дней, так что провести полное исследование сектора не удастся (очень маловероятно).

В Space Exploration: Serpens Sector каждый уровень генерируется случайным образом, так же, как и развитие сюжета. По словам разработчиков, уровней имеется немало, и это является залогом того, что повторная игра не будет скучной.

Space Exploration: Serpens Sector разрабатывается с 2007 года и создание движка игры завершено. Сейчас всё внимание разработчиков скон-



центрировано на создании новых уровней для игры.

Space Exploration: Serpens Sector проприетарная игра. Для скачивания доступен базовый вариант игры (по Free лицензии), имеющий ограниченный (хотя и довольно обширный) набор сюжетных линий. Дополнения, с дополнительными сюжетами выпускаются платными.

Русской (да и какой – либо другой) локализации Space Exploration: Serpens Sector не имеет, поэтому для комфортной игры требуется хотя бы базовое знание английского языка.

<http://zenway.ru>

Lips Of Suna 0.2.0

Спустя почти 10 месяцев разработки вышла новая версия Lips of Suna – игры жанра Action RPG. В настоящий момент поддерживается только режим одиночной игры, но в будущем планируется поддержка режима онлайн. Из особенностей игры можно отметить трёхмерную графику в стиле «манга», пять доступных рас с возможностью изменения внешнего вида и способностей, полную свободу действий, интересные задания, изначально доступность всех способно-

стей (нет необходимости их постепенного накопления).

По сравнению с прошлым выпуском в Lips Of Suna 0.1.1 добавлены следующие изменения:

- Переписан графический движок, теперь игра требует графический ускоритель с поддержкой OpenGL 3.2.
- Добавлены гранаты и взрывы.
- Реализовано простое окно создания персонажа.
- Система «крафта».
- Система квестов и один полностью законченный квест.
- Улучшения в пользовательском интерфейсе.
- Чистка и оптимизация кода.

Проект будет рад новым участникам: программистам на Си или Lua, художникам и просто хорошим людям.

Дополнение: Сегодня, игра обновилась до версии 0.2.0. Основные изменения:

- Исправлено несколько утечек памяти.
- Исправлен мультиплеерный режим,

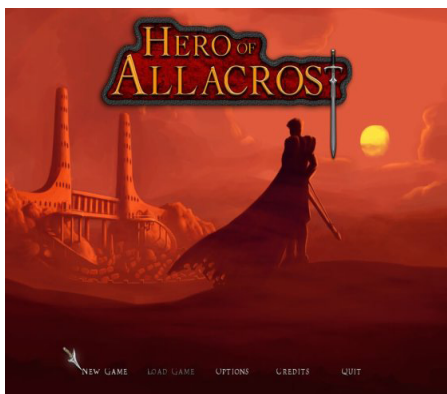
добавлен выбор сервера при запуске игры.

- Улучшена производительность при рендеринге объектов с прозрачностью.
- Исправлено использование зелий с маной.
- Увеличен размер карт и добавлена пара правил по их генерации.
- Добавлены звуковые эффекты при обновлении задания.
- Небольшие оптимизации и улучшения в коде.

<http://lipsofsuna.org>



Hero of Allacrost



Hero of Allacrost – однопользовательская (не имеющая мультиплеера), C++, Lua, OpenGL, Qt, SDL, двухмерная (2D), спрайтовая, ролевая игра развлекательного назначения (RPG).

Hero of Allacrost – ролевая игра, имеющая внешний вид и игровой процесс, подобный большинству классических «приставочных/консольных RPG». Внешне и игровым

процессом напоминает 2D RPG: Final Fantasy VI и Chrono Trigger.

В Hero of Allacrost, игрок исследует богатые пространства подземных лабиринтов, действуя в рамках выбранной роли (руководствуясь характером своей роли) и импровизирует в рамках заданных правил, определяющих направление игрового процесса.

Особенностью Hero of Allacrost является довольно детальная графика, хорошее звуковое сопровождение и модульная структура. Комбинируя имеющийся набор модулей, пользователь может сам изменять игру. В игре используется пофазовая боевая система в реальном времени.

Hero of Allacrost имеет низкие системные требования (по собственным впечатлениям, а точных данных найти не удалось), управление возможно как с клавиатуры, так и джойстиком (более удобно).

Предполагаемое авторами игры



время прохождения около 40 часов (в зависимости от навыков играющего может быть как больше, так и меньше).

Hero of Allacrost находится в активной разработке, но уже сейчас игра может вызвать интерес, особенно у поклонников спрайтовых двухмерных RPG начала 90-х годов.

<http://zenway.ru>

Rome: Total War All

Rome: Total War – глобальная стратегическая компьютерная игра, третья игра серии Total War, в которой игроку предлагается возглавить одну из фракций Древнего Рима в период Республики с 270 года до н. э. (поражение последних апенинских врагов Рима) до 14 года н. э. (смерти Октавиана Августа). Игра была разработана студией Creative Assembly и выпущена 22 сентября 2004 года. Демо-версия игры, выпущенная 23 августа 2004 года и доступна для свободной загрузки, содержала воссозданную Битву при Требии, в которой игроку предлагалось взять на себя роль Ганнибала.

Подобно предыдущим играм (Shogun: Total War, Medieval: Total War), Rome представляет собой смесь пошаговой стратегии и тактики в реальном времени.

До релиза игры её движок был использован в двух сериях телевизионных про-



грамм: в Decisive Battles от History Channel, где с помощью него были показаны известные исторические сражения, и в Time Commanders от BBC Two, где он также использовался для моделирования ключевых моментов сражений древней эпохи. Движок игры прекрасно подходит для моделирования исторических сражений.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК...

- Pentium 4, 3 ГГц, Hyper Threading.
- DDR1 - 2 Гб.
- Ubuntu 10.04.1 - i386.
- Kernel 2.6.32.
- Nvidia 6600GT-ddr3 128 mb.
- Drivers 260.19.36.
- DirectX 9/ vc2008 / vc2005 / mfc42
- Wine 1.3.13.

[HKEY_CURRENT_USER\Software\Wine\Direct3D]

```
«DirectDrawRenderer»=>«opengl»
«OffscreenRenderingMode»=>«fbo»
«PixelShaderMode»=>«enabled»
«RenderTargetLockMode»=>«auto»
«Nonpower2Mode»=>«repack»
«Multisampling»=>«enabled»
«UseGLSL»=>«enabled»
«RenderTargetLockMode»=>«texture»
«VideoMemorySize»=>«128»
«SoftwareEmulation»=>«enabled»
```



```
«UseGLSL»=>«enable»
«VertexShaderMode»=>«hardware»
«VideoDescription»=>«NVIDIA GeForce 6600 GT»
```

ОСНОВНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ:

- Работает заметно шустрее Medieval.
- Все аддоны + Все патчи.
- Nodc.
- Средние настройки.
- На версии Wine 1.2.2 не работает, вызывающая ошибку сигментирования.
- Возможны вылеты при обращении к Советнику после хода НИПОВ.
- Характер ошибок / d3d_shader / winegstreamer.dll
- Для видео нужен WM9.
- Возможны лаги цветов 16-32 при лоаде-рах.
- Steam версия работает шустрее.

<http://armanenshaft-linux.blogspot.com>

Wolfenstein: Enemy Territory

Wolfenstein: Enemy Territory – бесплатный трехмерный online-мультиплеерный шутер от первого лица для Linux. Создан на основе игры Return to the Castle Wolfenstein. Действие игры происходит во время Второй мировой войны.



Изначально игру хотели сделать платной, как дополнение к Return to the Castle Wolfenstein, но так как в ней полностью отсутствует одиночный режим игры, то решено было сделать ее отдельной бесплатной игрой.

Играть можно как по сети, так и через Интернет. В игре представлено несколько

карт от разработчиков игры, которые являются копиями реальной местности. Дополнительные карты можно скачать в интернете. Если вы подключаетесь к серверу, на котором используется карта, которой у вас нет, то она автоматически скачивается. Играть можно за одного из пяти типов персонажей. Причем, в течение игры вы повышаете уровень своего персонажа – «прокачка игрока». Игра доступна для Linux, Windows и MacOS X.

УСТАНОВКА ИГРЫ WOLFENSTEIN: ENEMY TERRITORY В LINUX

Для установки игры Wolfenstein: Enemy Territory сначала нужно скачать соответствующий пакет для Linux. Откройте терминал и выполните команду:

```
wget -c http://ftp.games.skynet.be/pub/wolfenstein/et-linux-2.60.x86.run
```

Начнется скачивание файла размером порядка 258Mb. Когда файл скачается, выполните команду:



```
sudo sh ./et-linux-2.60.x86.run
```

После ввода пароля начнется установка игры Wolfenstein: Enemy Territory. На экране будет возникать ряд вопросов (куда устанавливать игру и т.д.). Я оставил все по умолчанию. После того, как вы ответите на все вопросы, начнется непосредственно установка. После установки вам предложат сразу же запустить игру.

Для запуска игры из командной строки нужно выполнить команду:

```
et
```

<http://pingvinus.ru>

Theatre of War Hidden & Dangerous 2

«Вторая мировая» дает игрокам возможность почувствовать себя командиром реального воинского подразделения тех лет. Каждый солдат и офицер здесь – личность со своими характеристиками и умениями, которые меняются в процессе игры. Обязанность командира – беречь каждого бойца, ведь потеря даже одного из них может стоить победы.

«Вторая мировая» создана на модифицированном движке «Ил-2: Штурмовик» и отличается высоким уровнем детализации, используя технические возможности видеокарт последнего поколения. «Вторая мировая» – это не просто игра, это настоящая интерактивная энциклопедия, в которой с высокой точностью, с использованием чертежей и фотохроники военных лет, воссоздана военная техника, а также здания, военная униформа и ландшафты полей сражений.

HIDDEN & DANGEROUS 2

Игрок, управляя командой из четырех солдат Британской специальной авиационной службы (SAS) во время Второй мировой войны, должен провести ряд боевых операций в расположении врага. Действие игры проходит в различных локациях, от Бирмы до Норвегии. Акцент в игре делается на реалистичный геймплей, присущее жизненное оформление локаций. Оружие и транспортные средства проработаны детально. В игре очень реалистичная физика поведения предметов, например, пули способны ricochet от стен, пробивать деревянные двери и другие препятствия. В отличие от предшественника,

Hidden & Dangerous, основную игру можно пройти только в одиночку. Однако, существуют отдельные карты для многопользовательской игры.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Pentium 4, 3 ГГц, Hyper Threading.
- DDR1 - 2GB.
- Ubuntu 10.04.1 - i386.
- Kernel 2.6.32.
- NVIDIA 6600 GT (DDR 3, 128 M6).
- Drivers 260.19.21.
- DX-9 / FontFix.
- Wine 1.3.6.

```
«DirectDrawRenderer»=>«opengl»
«OffscreenRenderingMode»=>«fbo»
«PixelShaderMode»=>«enabled»
«RenderTargetLockMode»=>«auto»
«Nonpower2Mode»=>«repack»
«Multisampling»=>«enabled»
«UseGLSL»=>«enabled»
«RenderTargetLockMode»=>«tex»
«VideoMemorySize»=>«128»
«SoftwareEmulation»=>«enabled»
«UseGLSL»=>«enable»
«VertexShaderMode»=>«hardware»
«VideoDescription»=>«NVIDIA GeForce 6600 GT»
```

Hidden & Dangerous 2 работает на максимуме и вообще без запинки.

Theatre of War ситуация немного критичней.

- Сама игра шустрит.
- Требуется глубокого патчинга.
- В целом три патча весят 2ГБ+ (жесты патчи наравне с игрой).
- Только после патчей есть баланс и производительность.
- NODVD не требовал.

<http://ww2.games.1c.ru>

Battle Just Started (BJS)

Садимся в танк и отправляемся на охоту. Battle Just Started (BJS) – это интересная трёхмерная аркадная игра (стрелялка), подобная широко известной игре BattleCity (танчики в Денди).

Смысл игры, по словам разработчиков, заключается только в «Обеспечении хорошего времяпровождения для игрока!».

BJS не имеет совсем никакого сюжета, всё предельно просто! Игроку

даётся танк и он отправляется на охоту.

На текущий момент в BJS доступно пять различных танков, шесть карт для сражений, девять видов дополнительных (апгрейдов) для танка и четыре типа оружия.

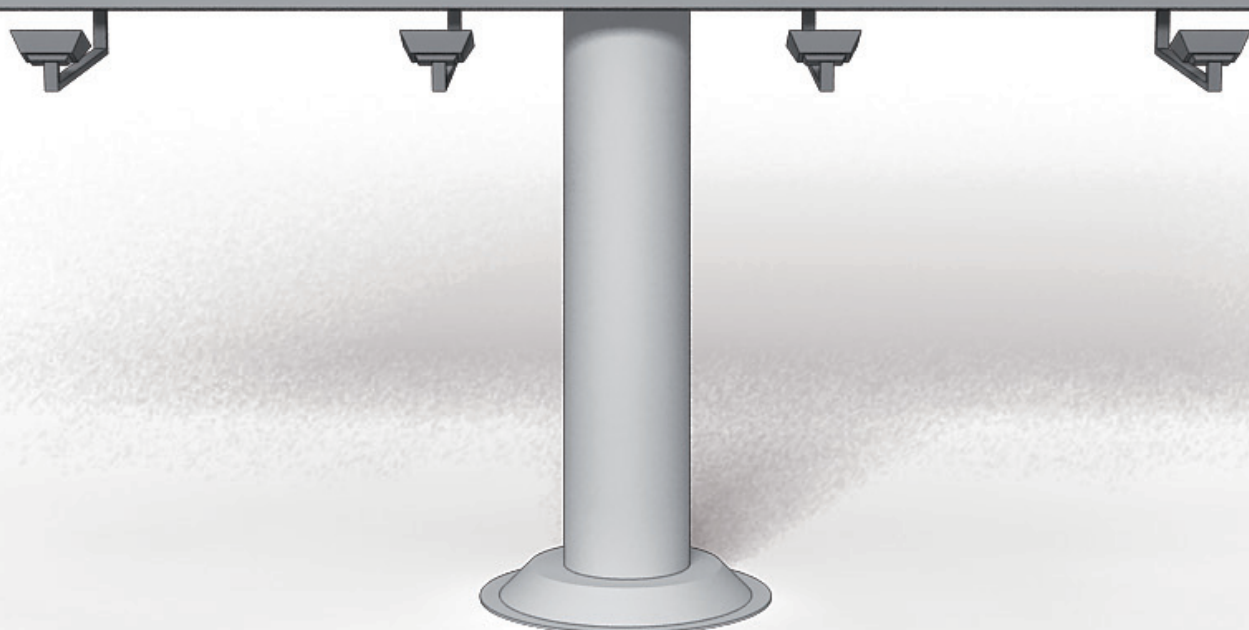
В BJS присутствует мультиплеер, обеспечивающий более интересную игру, чем в одиночную миссию!

<http://zenway.ru>



**По вопросам размещения
Вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «UserAndLINUX»**

e-mail: journal@ualinux.com



Компьютер IBM Watson вчистую победил американских знатоков

В США завершился необычный игровой телевизионный проект, после которого многие приверженцы верховенства разума человека над машинным интеллектом, вероятно, серьезно усомнились в правоте своей точки зрения. В Штатах завершилась серия из трех телевизионных игр под названием Jeopardy.

Правила этой игры, думается, известны всем, кто хотя бы раз смотрел ее русскоязычный аналог, известный как «Своя игра». Думается, что повторять правила игры не имеет смысла, они всем известны (если нет, то – ru.wikipedia.org/wiki/Своя_игра).

В отличие от обычных соревнований знатоков в Jeopardy здесь в качестве одного из игроков выступал компьютер, созданный корпорацией IBM. Ему противостояли двое самых именитых игроков Jeopardy – Кен Дженнингс и Брэд Руттер. Оба этих участника имеют на своем счету десятки побед в предыдущих сериях Jeopardy, поэтому без каких-либо условностей, можно сказать, что против компьютера выступали лучшие умы.

В студии, где снималась передача, фактически стояли только двое знатоков и ведущих, на месте компьютера IBM Watson был расположен лишь монитор, на котором вращался анимированный логотип Watson, однако по словам ведущего шоу, основные «мозги» Watson расположились буквально за стенкой студии. Представляет собой эти «мозги» небольшой дата-центр, состоящий из двух сегментов –



нескольких стоек с серверами IBM на базе процессоров Power 7 и независимой системы охлаждения стоек.

По условиям соревнования, Watson не имел выхода в Интернет, но инженеры IBM загрузили в память машины приличный объем энциклопедических знаний, снабдили машину набором программного обеспечения для аналитического анализа данных, а также программным обеспечением для кластеризации, благодаря которому компьютеры стали работать как единый организм.

Организаторы викторины заявили, что победитель викторины получит (независимо от его суммы, заработанной в игре) миллион долларов. В IBM заявили, что в случае их выигрыша, вся сумма приза, а также весь заработок компьютера будут направлены на благотворительность. Аналогичным образом поступили и двое других игроков.

Игра состояла из трех серий,

причем в первой серии IBM Watson обыграл знатоков с существенным преимуществом, а во второй знатоки сумели сравнять счет. Интересно отметить, что хотя в игре принимали участие трое игроков, по ходу игры ситуация сложилась таким образом, что с полной уверенностью можно сказать, что люди-знатоки сообщали пытались соревноваться с машиной.

В третьем раунде стало очевидно, что соревнования носят более чем предвзятый характер, так как отрыв Watson от Дженнингса и Руттера был более чем двукратным.

Компьютер работает под управлением Linux и не имеет выхода в Интернет, а его внутренняя база включает в себя сведения из самых разных областей, кроме того здесь есть несколько оцифрованных энциклопедий, словарей, книг, новостные ленты, тексты фильмов и другие источники.

<http://www.news2.ru>



Открытая видеоплатформа Kaltura получила 20 млн долларов инвестиций

Израильский стартап Kaltura сумел привлечь 20 млн долларов на третьем раунде финансирования. В качестве главного инвестора на этом этапе выступил фонд Nexus Venture Partners, в котором участвует Intel Capital. Кроме того, средства также были получены от предыдущих инвесторов: 406 Ventures, Avalon Ventures и Silicon Valley Bank.

Основанная в 2006 году компания Kaltura разрабатывает платформу с открытым кодом для онлайн-работы с видео, и ранее ей уже было получено 14 млн долларов инвестиций. Предлагаемая Kaltura технология позволяет владельцу любого сайта до-

бавлять на свои страницы видео, голос и изображения и предоставляет расширенные возможности для работы с мультимедийной информацией: загрузку, редактирование, импорт, микширование, аннотирование, обмен с другими сайтами и размещение рекламы. Платформа поддерживает широкий круг устройств: от настольных компьютеров до планшетов, телевизоров и др.

CEO и председатель совета директоров Kaltura Рон Екутель (Ron Yekutieli), один из основателей компании, называет в числе преимуществ платформы ее доступность, гибкость и расширяемость, а также многочис-

ленность сообщества. Все это чрезвычайно упрощает развертывание современных мультимедийных сервисов на сайтах пользователей Kaltura.

Сообщество Kaltura насчитывает уже около 100 000 компаний и частных пользователей, кроме того, тысячи людей принимают участие в разработке кода. В числе клиентов компании Paramount, Fox, Warner Brothers, Texas Instruments; Йельский, Стэнфордский, Принстонский и Колумбийский университеты, Массачусетский технологический институт, Siemens и другие.

<http://open.cnews.ru>

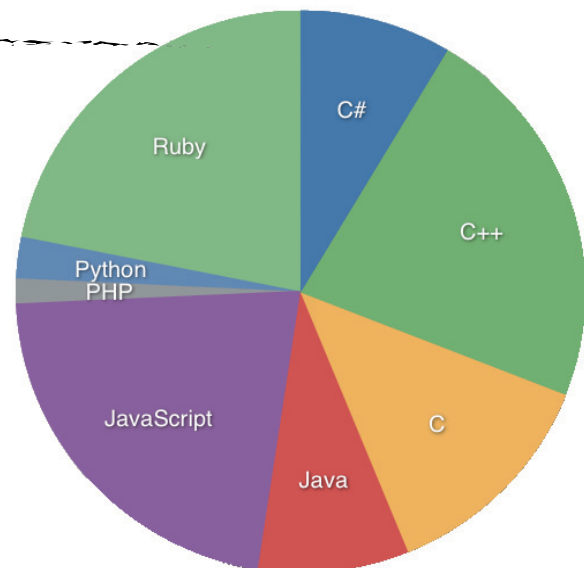
Оценка объема ругательств в текстах коммитов для различных языков программирования

Эндрю Воз (Andrew Vos) провел интересное исследование, заключающееся в анализе частоты использования ненормативной лексики, грубых выражений и ругательств в текстах примечаний к Git-коммитам на GitHub, в привязке к различным языкам программирования. Всего было проанализировано около миллиона коммитов, в которых

было выявлено 210 ругательных слов. Лидируют по числу ругательств C++, JavaScript и Ruby.

Представленные на диаграмме показатели не зависят от популярности языков, так как выборка была сформирована из эквивалентных по размеру случайных наборов коммитов.

<http://www.opennet.ru>



Железобетонная клавиатура



С такой клавиатурой точно не растолстеешь – представьте себе сколько километров надо пропрыгать что-бы написать хоть пару страниц. Да и заливание пивом/кофе ей не страшно. :)

<http://pictures.rirri.com>

Опубликована спецификация, определяющая признаки открытого аппаратного обеспечения

Представлен финальный вариант документа «Open Source Hardware Definition 1.0 (OSHW)», в котором определен список основных требований, необходимых и достаточных для признания открытой лицензии на аппаратный проект. Документ OSHW является адаптированным для аппаратного обеспечения аналогом правил Open Source Definition, определяющих условия открытости лицензий на программное обеспечение.

Под открытым аппаратным обеспечением понимается любая физически существующая сущность, например, разнообразные машины, платы и устройства, информация о структуре которой доступна публично и допускает возможность создания, модификации и использования производных вещей. Сам по себе документ OSHW не является лицензией, но создан с целью содействия для их формирования. При формировании OSHW были учтены идеи, озвученные в лицензиях TAPR Open Hardware License, GPL и Creative Commons.

Главное свойство OSHW – это возведение в один ряд условий распространения информации об устройстве аппаратного обеспечения со связанными с данной аппаратурой программными компонентами, такими как прошивка и реализация API. Доку-

мент явным образом требует распространения всей документации и программных компонентов под открытой лицензией, одобренной организацией OSI, что позволяет устранить проблему с возникновением формально открытых аппаратных проектов, но с закрытой документацией и без свободного доступа к необходимым для работы прошивкам.

OSHW определяет 12 базовых требований, которые нужно соблюдать при создании открытого аппаратного обеспечения. Ключевые требования:

- Обязательность поставки полной документации и программного обеспечения (прошивки), допуская их модификацию. Обязательное свободное распространение схем;
- В документации должно быть явно указано, какие части дизайна выпущены под открытой лицензией;
- Возможность модификации и создания производных продуктов, распространяемых на условиях оригинальной разработки. Лицензия должна давать возможность производить, продавать, распространять и использовать продукты, созданные по представленным спецификациям;
- Лицензия не должна ограничивать право на продажу или заимство-

вание проектной документации, не должна требовать отчислений с продаж;

- Соблюдение целостности оригинального кода автора, сторонние изменения должны быть выделены явным образом, например, сменой названия или другим номером версии.
- Преемственность лицензии. Передаваемые лицензией права должны распространяться на все дополнения к разработке, производные продукты не должны подвергаться дополнительному лицензированию;
- Отсутствие привязки лицензии к заданному продукту;
- Недопустимость дискриминации по области применения или использованию определенными группами лиц;
- Лицензия не должна ущемлять свободу других аппаратных или программных систем;
- Лицензия должна быть технологически нейтральной и не должна навязывать выбор тех или иных технологий, материалов или оформления интерфейса.

Дополнительно сообщается о проведении конкурса по разработке логотипа проекта.

<http://www.opennet.ru>

Энтузиаст создал в GitHub открытый проект с данными о своей ДНК

Маню Спорни (Manu Sporny), руководитель компании Digital Bazaar, придумал и опубликовал в GitHub один из самых оригинальных открытых проектов, в рамках которого вместо кода Маню опубликовал набор собственных генетических данных. В открытом доступе представлено около одного миллиона ДНК-маркеров. Набор данных подготовлен компанией 23andMe на основании анализа слюны. Данные переведены в категорию общественного достояния, т.е. сняты все ограничения на их распространение и использование.

Проект станет также одним из самых значительных публично доступных наборов персональных данных, никто ранее не публиковал столь подробных сведений о конкретном человеке. В будущем, с развитием науки, используя представленные данные, любой желающий сможет изменить геном как ему заблагорассудится и сформировать производного человека на основе модифицированного ДНК, или создать клон инициатора проекта. :) Если отбросить шутки, то проект может оказать большую услугу ученым-генетикам, которые получают в

свои руки набор данных на условиях, не устанавливающих каких-либо ограничений по их использованию. Например, из представленного миллиона ДНК-маркеров (всего у человека их около 10 миллионов) науке известно назначение лишь 14515.

Дополнение: Маню Спорни оказался не первым, кто опубликовал свой геном в GitHub, его на несколько дней опередил энтузиаст под ником orta, который, впрочем, не указал лицензии, под которой доступны данные.

<http://www.opennet.ru>

Учреждена организация Ada Initiative для привлечения женщин к разработке СПО

Анонсировано создание новой некоммерческой организации Ada Initiative, призванной способствовать участию женщин в открытых проектах и продвигать их достижения в мире открытых технологий и культуры. В рамках организации планируется организовать систему рекрутинга для привлечения женщин к открытым проектам, проводить обучающие семинары и тренинги для участниц сообществ СПО, вести разъяснительную и консалтинговую работу среди свободных проектов и коммерческих компаний, желающих привлечь к своим проектам женщин-разработчиков и обеспечить комфортные условия для их работы.

Учредителями новой организации выступили Валерия Аврора (Valeria Aurora), более 10 лет участвующая в разработке Linux-ядра, и Мэри Гарднер (Mary Gardiner),

принимавшая участие в разработке Python-фреймворка Twisted и ведущая блог Geek Feminism. Митчелл Бейкер (Mitchell Baker), лидер Mozilla Foundation, комментируя создание Ada Initiative, заявила «Открытые технологии и культура формируют наше будущее и должны касаться всех людей. Вовлечение большего числа женщин в создание нашего будущего является важным шагом в построении здорового мира Интернет».

В настоящее время число женщин в открытых проектах составляет приблизительно 2%. Многие женщины-разработчики вынуждены скрывать свой пол, так как во многих сообществах наблюдается предвзятое отношение к их способностям. Общение разработчиков в некоторых сообществах построено в стиле мужского клуба, в котором женщины чувствуют себя в не в своей тарелке. Вклад жен-

щин в развитие СПО часто остается недооценен, а допущенные ошибки воспринимаются гораздо острее.

Среди намеченных организацией проектов можно отметить:

- Организация Недели патчей, в рамках которой открытыми проектами будет сформирован список заданий, решение которых будет поручено женщинам-добровольцам, желающим познакомиться с процессом разработки открытых проектов, научиться создавать и добиваться принятия патчей;
- Проведение опроса, который позволит сформировать представление о роли женщин в развитии различных открытых проектов и сообществ;
- Привлечение женщин к участию в открытых контент-проектах, таких как Wikipedia.

<http://www.opennet.ru>

Атака на Linux-системы через запуск кода при вставке USB-накопителя

Джон Лаример (Jon Larimer) из подразделения IBM X-Force продемонстрировал потенциальную подержанность настольных Linux-систем атакам, связанным с распространением вредоносного кода через организацию автоматического выполнения кода после вставки USB-накопителя.

Спецификации freedesktop.org определяют возможность запуска скриптов `autorun.sh` и `.autorun` при подключении нового носителя, но обязательно при этом требуют вывода подтверждения данной операции от пользователя, не выполняя никаких действий автоматически. Тем не менее, во время подключения USB-накопителя в системе выполняется множество действий, таких как выполнение кода драйверов, автоматическое монтирование файловых систем и построение эскизов изображений десктоп-приложениями. При наличии уязвимости в любом из этих компонентов, ее можно использовать для организации автоматического выполнения кода.

В качестве примеров, рассмотрено несколько уязвимостей в USB-драйвере, которые можно эксплуатировать для выполнения своего кода, но для этого

необходимо как минимум использование специальных программируемых USB-плат (успешность подобной техники не так давно была продемонстрирована на примере взлома приставок Sony PlayStation 3). Намного проще сформировать на обычном USB Flash специальным образом поврежденный образ файловой системы, направленный на эксплуатацию уязвимостей в коде файловых систем (например, в конце 2009 года в ФС `ext4` была исправлена подобная уязвимость, которая при попытке монтирования специально сконфигурированной ФС могла привести к выполнению кода злоумышленника с привилегиями ядра).

После выполнения монтирования следующим этапом является запуск специфичных десктоп-приложений. Например, в Ubuntu автоматически запускается файловый менеджер GNOME Nautilus, который сразу начинает процесс построения эскизов для присутствующих на подключенном накопителе PDF-файлов, шрифтов, изображений и видеороликов. Если обнаружение уязвимости в файловых системах и драйверах является единичным явлением, то проблемы безопасности в коде библиотек для об-

работки изображений и в парсерах PDF находят более-менее регулярно. Последняя уязвимость в `libpng` и `Evince`, которые задействованы при формировании эскизов, была найдена 2 недели назад, уязвимость в `libtiff` была исправлена прошлым летом, последняя уязвимость в `FreeFont` была исправлена в ноябре.

В конце выступления была продемонстрирована работающая техника организации выполнения кода при вставке USB Flash в систему с Ubuntu 10.10. Для организации выполнения кода использовалась уязвимость в коде приложения `Evince`, используемого в `Nautilus` для формирования эскизов для DVI-документов. При этом используемые в Ubuntu методы защиты `AppArmor`, `ASLR` (рандомизация адресного пространства) были намеренно отключены для успешной демонстрации атаки. В то же время докладчик резонно указал на слабую энтропию `ASLR` и недостатки `AppArmor`. В момент вставки накопителя был активен хранитель-экрана, который не повлиял на автоматический запуск `Nautilus` и эксплуатацию в процессе создания эскизов.

<http://www.opennet.ru>

Canonical представила список Linux-совместимых аппаратных компонентов

Canonical анонсировала полный список сертифицированных устройств, работающих под управлением систем на базе GNU/Linux в целом и Ubuntu в частности. В каталоге представлено более 1300 полностью Linux-совместимых аппаратных компонентов от 161 производителя. Рассмотренный список способствует сокращению времени сборки системы для работы под Ubuntu или Linux для ODM производителей.

Созданная база данных позволит более эффективно собирать Ubuntu десктопы и серверы – корпоративным клиентам, а пользователи могут быть уверены, что приобретаемые ими компоненты системы будут работать с используемым ими Linux дистрибутивом.

Особенно база будет полезна про-

Component catalog

Canonical and hardware providers certify systems containing the components below.

Make	Total
Intel Corporation	449
nVidia Corporation	121
ATA	115
ATI Technologies Inc	55
Dell Computer Corp.	45
Advanced Micro Devices (AMD)	44
TSSST Corp.	31
Broadcom Corporation	30
Broadcom	26

Search components

 Search

изводителям ПК и серверов, сверяясь с опубликованным списком. Они могут точно знать, что используют только сертифицированное Linux компоненты. Список уже собранных конфигураций

(серверы, десктопы, неттопы, ноутбуки и. д.), можно найти в разделе сертифицированного оборудования (<http://www.ubuntu.com/certification>).

<http://ubuntunews.ru>

Половина участников соцсетей сознались во вранье

Чуть более половины российских пользователей хотя бы однажды размещали о себе неправду в социальных сетях. Об этом свидетельствует опрос общественного мнения, проведенный ВЦИОМ.

Наиболее склонны к виртуальному вранью пользователи от 18 до 24 лет. Чаще всего люди искажают сведения о своих имени и возрасте (29 процентов опрошенных), семейном положении (23 процента), внешности и увлечениях (по 22 процента).

Чуть менее активно люди сообщают неправду о своих музыкальных и художественных пристрастиях (18 процентов), уровне образования и месте обучения, путешествиях (по 17

процентов), месте жительства, месте работы и занимаемой должности, покупках и услугах (по 15 процентов), профессии, сексуальных отношениях (по 14 процентов), уровне доходов и национальности (по 13). Реже всего участники социальных сетей врут о своих политических и религиозных взглядах (11 и 10 процентов соответственно).

Регистрация в социальных сетях под вымышленными именами наиболее характерна для мужчин – так делает 33 процента из них. При этом мужчинам более свойственно сообщать правду о своем возрасте и семейном положении. Кроме того, к придумыванию себе «никнов» склонны пользова-



тели моложе 35 лет.

Согласно данным ВЦИОМ, в социальных сетях зарегистрированы более половины (52 процента) населения России. Наиболее популярными подобными ресурсами в Рунете являются «ВКонтакте», Facebook и «Одноклассники».

<http://www.lenta.ru>

Linux на автомобиле



Для любителей серфить интернет странички и испытываете острую нехватку сети, садясь в свой автомобиль, то Navisurfer II – настоящий компьютер, работающий под управлением Ubuntu Linux 10.10, поможет исправить вам эту проблему.

Устройство Navisurfer II имеет тачскрин для удобной навигации, поддерживает сети 3G HSPA и имеет GPS навигатор. Работает на базе Intel

Celeron M с частотой 1300Мгц и имеет 2Гб оперативной памяти DDR2, а так же жесткий диск объемом 250Гб.

Портов - целая плеяда: 3 x USB 2.0, 2 x PS2, 1 x Mic-in, 1 x Line-in, 1 x Line-out, 1 x Serial port, 2 x DC 12V input, 2 x AV-in. В наличии есть фронтальная камера. Весит устройство почти два килограмма при размерах 17мм x 179мм x 100мм.

<http://clubs.ya.ru>



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>