



User And LINUX

№ 6 ФЕВРАЛЬ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

**Дебет Плюс
- работа отовсюду**

**Сравниваем офисных гигантов.
Lotus Symphony 3 против
OpenOffice.org 3.2.1**

**Программа «1 ученик - 1 компьютер»
в Украине**

**Linux Mint
from freedom
came elegance...**



Google запустил Android в космос

**Интервью с Петром Шепетько
- директором компании FINA в Украине**



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>



Мы рады приветствовать Вас, наши дорогие читатели, на страницах нового выпуска журнала UserAndLINUX! Уже по сложившейся традиции, спешим обрадовать Вас: в этот раз тоже не обошлось без подарков! :)

Праздники прошли, наступили трудовые будни, но осталось замечательное настроение, планы и надежды на, только вступивший в свои права, 2011 год!

Этот номер мы решили посвятить бизнесу, офису и всему, что с этим связано! И вот он, подарок – новая рубрика «Business»! Начиная с азов, по шагам, мы вместе с Вами будем знакомиться с этим миром, миром свободного бизнеса, миром бизнеса с СПО.

В этом номере, Вас ждет эксклюзивное интервью с директором компании FINA в Украине - Петром Шепетько! Наши авторы расскажут об СПО и ИТ-решениях, о которых Вы могли слышать, хотели попробовать, а возможно и сталкивались лично:

- Обзор системы ADempiere ERP Business Suite
- Дебет Плюс: работа отовсюду
- Сравнение офисных гигантов. Lotus Symphony 3 против OpenOffice.org 3.2.1
- Linux Mint. О проекте и причинах его успеха
- Обзор трёх Титанов web-браузинга

В рубрике «Education» пойдет речь об инновациях в образовании, программе «один ученик – один компьютер» и эффективному решению, которое предлагает группа компаний МУК совместно с компанией UALinux.

Как всегда журнал рассчитан на рядового пользователя, доступен и интересен самому широкому кругу читателей. Ну что ж, приятного чтения, мы надеемся материал, представленный в журнале будет интересен и полезен для Вас!

Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

НАША КОМАНДА:

Главный редактор:
Ирина Сикач

Редакторы:
Алексей Невенчанный
Владимир Попов
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин

Дизайн и верстка:
Руслан Гордиевич
Виталий Панин
Алексей Сикач
Нина Копытина
Александр Никитин

Подбор материала:
Ирина Сикач
Алексей Невенчанный
Владимир Попов

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/index.php/journal>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum>

По вопросам
преобращения журнала:
<http://ualinux.com/index.php/get-journal>

Адрес редакции:
Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 31.01.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

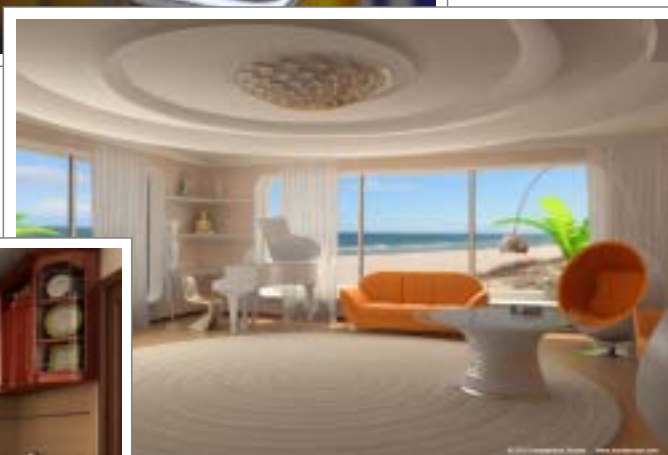
* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com

Linux AdditionalPack 11.01

дополнение для всех Linux-based дистрибутивов

NEW

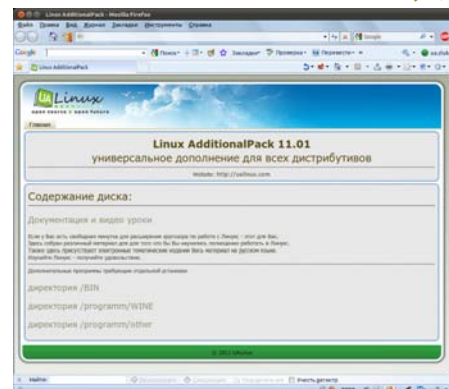
Сборник дополнительного программного обеспечения Linux AdditionalPack, в котором представлены бинарные сборки программ, отсутствующих в стандартных репозиториях Linux-дистрибутивов. Программы поставляются в обычных tar.gz-архивах или снабжены штатным инсталлятором и могут быть запущены в свежих версиях большинства популярных дистрибутивов. Кроме программ на диске собраны видеоуроки, руководства и электронные версии журналов и книг.

На что можно обратить внимание:

- на диске собран необходимый материал для обучения и полноценной работы (Видеоуроки, руководства и электронные версии журналов и книг). Весь материал на русском языке;
- для тех кто любит антивирусные мониторы «как на Windows» (с монитором проверяющем файлы на лету) есть антивирусы имеющие графический интерфейс и настраиваются с помощью мышки;
- пакет библиотек для WINE и скрип-

тов PlayOnLinux помогут Вам запустить под Linux даже те приложения, на запуск которых вы и не надеялись;

- открытые аналоги легендарной 1C способные ее заменить;
- набор готовых решений позволит Вас найти брешь даже в тех Windows-компьютерах(серверах) которые вы считали непотопляемыми и были уверены в их надежности, содержащей вспомогательные компоненты и сотни готовых эксплойтов. Это лучший способ доказать начальству что пора что то менять. Например что пора переходить на Linux;
- если вы недавно перешли на Linux вам помогут готовые скрипты, позволяющие превратить интерфейс вашего Linux-десктоп в полную копию интерфейса Windows 7, XP или MacOS, скрасят;
- если большая часть вашей работы связана с AutoCAD или Компас3D - на диске вы найдете достойную альтернативу;
- если у вас до сих пор не работа-



ет сканер под Linux, то возможно решить вашу проблему поможет VueScan присутствующая на этом диске;

- у вас до сих пор пылиться принтер Canon LBP810/1120 или подобный в связи с переходом на Linux-платформу? Драйвера присутствующие на этом диске вдохнут в него новую жизнь...

... всего более 30 полезных приложений и дополнений которые будут работать на любом Linux-based дистрибутиве.

Подробнее на странице проекта:
<http://ualinux.com>

Ubuntu ServerPack 10.10.1

NEW



Время обновлять сервера!

Выпущена новая версия комплекта для разворачивания полноценного сервера на базе Ubuntu Server.

На дисках собраны последние обновления и необходимые пакеты для установки сервера на фирмах, предприятиях, государственных и образовательных учреждениях. Без особого труда вы сможете установить WEB, MAIL, DNS, DHCP, LDAP, VPN, SAMBA, сервера и много других сервисных и серверных служб таких как:

- разворачивания полноценных сервера и станций для Интернет-

Кафе;

- установки системы видеонаблюдения, с функцией реагирования на движение;
- создание терминальных решений для без дисковых станций;
- система создания и управления виртуальными серверами;
- система управления дистанционным обучением;
- набор административных программ обеспечения для школ;
- и других более 230 дополнительных пакетов.

Подробнее на странице проекта:
<http://ualinux.com>

Обзор DesktopPack 10.04.1

С тех пор, как я начал увлекаться ubuntu, было чувство, что мне нужно что-то, автоматизирующее мои действия, чтобы всё было элементарно в настройке и установке обновлений. Чтобы нажал на кнопку - все сразу установилось и обновилось. Наверное, я просто лентяй. И вдруг я нашёл то, что искал. Это DesktopPack от компании Уалинукс! Впервые я скачал его совершенно бесплатно и был очень удивлен легкостью установки программ и самой системы. Но обо всем по-порядку. Сейчас я хочу рассказать вам о DesktopPack 10.04.1.

Итак, начнем с упаковки. Она представляет собой коробку вместимостью 4 диска (обычные болванки philips), оформленную в цветовой гамме сайта и компании, профессионально и красиво.

Открываем коробку. Внутри находятся 4 диска (2-CD, 2-DVD):



Если верить описанию с сайта, в состав комплекта входит:

1. (CD) оригинальная версия Ubuntu Desktop Linux 10.04

2. (CD) диск Update (обновления и дополнения)

- последние обновления системы на 15 ноября 2010 года;
- вы сможете легко просматривать и прослушивать Ваши аудио и видео файлы, благодаря предустановленным пакетам кодеков. (DivX, DVD, MP3 и др.);
- предустановлены Flash Player и виртуальная машина Java
- все для полной поддержки русского, украинского и английского языков;
- дополнительные драйвера для оборудования (принтера, видео, Wifi, мультимедиа клавиатуры);
- иконки и тема оформления Windows 7 с элементами Mac OSX
- поддержка сети Windows (Samba)
- средство тонкой настройки 3D-эффектов рабочего стола
- корректная работа plymouth
- утилита управления питанием
- ускорение засыпания-пробуждения в ноутбуках
- добавлены открытые драйвера для беспроводного оборудования Broadcom 43xx
- и много других полезных дополнений.

3. (DVD) диск Application

более 330 наиболее популярных и востребованных приложений для работы в любой области задач (для работы с текстами, офисными документами, видео и аудио файлами, приложения для бухгалтерии, программирования,

обучения и т.д.) - все представлено с картинками (скриншотами) и кратким описанием.

Также есть все необходимые для запуска ваших любимых Windows-программ и игр под ОС Ubuntu Linux.

4. (DVD) диск Additional

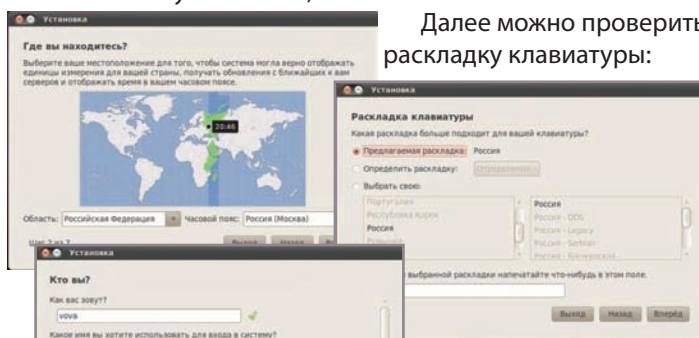
Программы, требующие отдельной установки.

Необходимый материал для полноценной работы (Видеоуроки, руководства и электронные версии журналов и книг)

Ну что ж, пришло время проверить, действительно ли все так круто, как заявляют разработчики!

Начнем установку! В этом месте хотелось бы рассказать о компьютере, на котором я проводил данный эксперимент. Процессор amd Athlon x2 3600+, ОЗУ ddr2 PC5300 2Gb, видео Geforce 7600gs. Вставляем диск ubuntu 10.04. Ну здесь никаких признаков компании уалинукс нет, это все та же обычная «Убунта». Выбираем часовой пояс (я обычно оставляю по умолчанию):

Далее можно проверить раскладку клавиатуры:

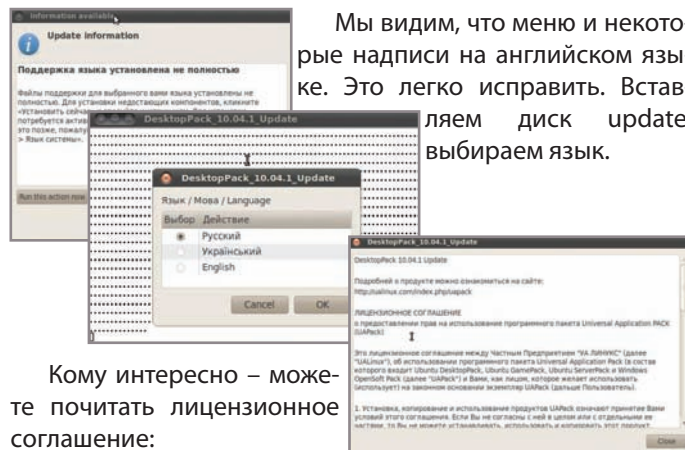


И ввести информацию о себе. Немного. Буквально имя, пароль и название своего компьютера.

Запускаем установку.

Пока система устанавливается, нас уверяют, что она стала проще и надёжнее предыдущих версий. Что ж, посмотрим.

Итак, система установилась. Сразу выдаёт вот такое окно:



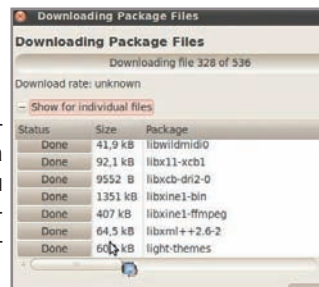
Мы видим, что меню и некоторые надписи на английском языке. Это легко исправить. Вставляем диск update, выбираем язык.

Кому интересно – можете почитать лицензионное соглашение:

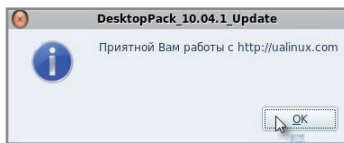
На следующем этапе предлагается отметить галочками необходимые обновления. Я решил выбрать всё:



Ну и, собственно, начинается установка. Пакетов довольно много:



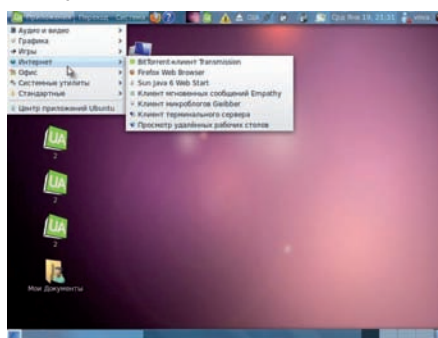
Все 536 файлов копируются и устанавливаются с диска в течение 20 минут. Неплохой результат, учитывая мою старенькую, не «первой свежести», машину.



В конце установки нам желают приятной работы

Спасибо разработчикам, правда, не совсем понятно зачем тут адрес сайта. Логичнее было бы написать вместо него «Ubuntu Desktopparack 10.04.1». Ну да ладно, нам это неважно.

После того, как все пакеты установились, необходимо перезагрузить ПК, что я и делаю. И вот, после загрузки система предстает перед нами совершенно в другом виде. Смотрите сами:



Ubuntu стала русифицированной, более красивой, с кучей встроенных кодеков, шрифтов, драйверов на принтеры и многим другим. Появилось огромное количество приятных мелочей, делающих работу на компьютере проще, удобней и приятнее, чем на «голой» Ubuntu. Конечно, все это можно установить и самому, без помощи данных дисков, но сколько это займет времени и трафика? А ведь далеко не у всех сейчас в России есть хороший безлимитный интернет. И не только в РФ! Скажу прямо: так улучшить систему за малое количество времени и телодвижений на сегодняшний день можно только с помощью Desktopparack. Это просто грандиозно - то, что сделали в Ualinux. Самое главное, что теперь не нужно лезть в терминал и серьезно разбираться в программировании, чтобы устанавливать, обновлять, русифицировать, настраивать систему, да и вообще, делать с ней какие-то манипуляции. Конечно, Ubuntu всегда была довольно проста. Но, положив руку на сердце, нужно признать, что не достаточно для того, чтобы с ней мог беспрепятственно работать человек, весь век просидевший на Windows. Данные диски способны решить эту проблему.

Но самое интересное здесь даже не обновление, а установка программ. Наверняка каждый из нас хоть раз в жизни покупал сборник пиратского софта, когда на диске огромное количество свежего ПО, все скомпоновано по категориям и напротив каждой программы написано что-то вроде «крек», «активация» и т.д. Установка любой программы с такого диска требует одного-двух нажатий на мышью. С этим справится и ребенок. Вот чем windows

всегда отличалась от linux! Простотой! Вот чего не хватало пользователям Ubuntu и других дистрибутивов, особенно в условиях отсутствия Интернета. И, наконец, это свершилось. Нашелся человек, который поместил большой объем линуксового ПО на диск, создав удобное меню и доведя процесс установки приложений до одного клика. Понимаете в чем фокус? Вы вставляете диск applications в dvd-rom - в браузере firefox запускается список приложений:

Напротив каждого есть описание, из которого можно узнать, что выполняет данная программа. Хотя, вот здесь небольшой минус есть. Некоторые описания на английском, а другие переведены на русский так, что кажется, будто пользовались каким-то онлайн-переводчиком, причем не лучшим. Ознакомились с текстом, теперь остается нажать на кнопку «установить», подтвердить свои действия и дожидаться завершения процесса. Всё! Программа установлена и появилась в меню вашей системы! Никакого терминала, никаких команд или компилирований! Всё - проще некуда!

На четвертом диске присутствует документация, руководства, электронные версии популярных журналов и книг на тему ОС Linux и обучающие видеоуроки (весь материал на русском языке). Книжки действительно интересные и полезные, данный диск просто необходим всем пользователям linux.

Итоги

Данный продукт можно порекомендовать не только новичкам в Линуксе, но и людям, которые, не имея возможности качать большие объемы данных из Интернет, хотят приобщиться к миру свободного ПО. Это реальная альтернатива Windows, в том числе, для организаций. Если вам нужно безболезненно перейти на linux, то Desktopparack - это то, что вам нужно, ведь здесь собрано огромное количество лучшего программного обеспечения из мира свободного ПО.

Итоги

Если вы ещё сомневаетесь, можно ли полноценно использовать все возможности современных компьютеров, не тратя средства на Windows и антивирусы, то просто попробуйте Desktopparack 10.04.1. Несмотря на мелкие недоработки, с ним офисная работа, бухгалтерия, работа с графикой, звуком и видео, программирование, инженерные задачи как дома, так и в образовательных учреждениях - все станет легче и интересней.

Гарантирую - вы не останетесь равнодушными.

Оценки:

Качество материалов: 7 (виной тому обычные, не штампованные диски philips)

Подбор ПО на диске: 9 (практически все программы полезные, удобны и на русском языке)

Описание ПО на диске: 6 (некорректный перевод или полное его отсутствие)

Оправданность цены: 8 (Для такого огромного количества ПО на дисках 99 гривен - не такие большие деньги)

Удобство использования продукта: 9 (почти любой программный продукт может установить даже ребенок)

Средний балл: 7,8

Уткин Владимир
www.linuxology.ru

Содержание

Стандарты IT-систем в Евросоюзе теперь будут приниматься с оглядкой на СПО.....	12
iPad обвалил мировой рынок ПК.....	13
Правительство Великобритании субсидирует выпуск дешевых массовых Linux ПК.....	13
«Касперский» выпускает антивирус для Android.....	14
Египет самоустранился из сети Интернет.....	15
2010: год, когда open source стал невидимым.....	16
Ford запускает приложение Sync для iPhone и Android.....	17
8 июня будет проведён день всемирного тестирования IPv6.....	17
Linux будет использован на беспилотном космическом аппарате, создаваемом для полёта на Луну.....	18
Turnkey Linux 11: комплект мини-дистрибутивов для быстрого развертывания приложений.....	19
В Хельсинки запустят пилотный проект использования Open Source на десктопах.....	19
Microsoft представила релиз собственной CMS-системы с открытым кодом.....	20
MPEG-4 теперь официально в Ubuntu.....	20
По данным StatCounter Firefox стал самым популярным браузером в Европе.....	21
Испанское МВД извинилось за использование имени Linux в названии операции.....	21

Интервью с Петром Шепетько - директором компании FINA в Украине.....	24
Обзор системы ADempiere ERP Business Suite.....	24
Дебет Плюс: работа отовсюду.....	27
Что нужно топ-менеджерам от СЭД?.....	28
Компания Jaspersoft выпустила Business Intelligence Suite 4.0.....	30
TickVue - программа для отслеживания инвестиций.....	30
Релиз открытой системы управления ресурсами предприятия OpenERP 6.0.....	31

Сравниваем офисных гигантов: Lotus Symphony 3.0 VS OpenOffice.org 3.2.1.....	34
Linux Mint. О проекте и причинах его успеха.....	36
Обзор трёх Титанов web-браузинга.....	39
ЧИТАЕМ RSS:	
• BLAM -сборщик rss-лент для Linux.....	41
• RSS Owl - rss-агрегатор для Linux.....	41
• Liferea - агрегатор новостей с поддержкой Google Reader.....	42
• Yarssr - RSS-напоминалка о новых поступлениях на сайте.....	43
ТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ:	
• Gedit - текстовый редактор выбранный Canonical.....	44
• Medit - это более быстрый аналог Gedit.....	44
• FocusWriter-необычный текстовый редактор.....	45
Сканируем с XSane.....	46
ВЕДЕМ ФИНАНСОВЫЙ УЧЕТ:	
• INFINITY PFM: персональный финансовый менеджер.....	47
• FAIRMAT: программа для финансового моделирования.....	47
• MONEYGURU: приложение для управления собственными финансами.....	47

Lbook A. Информатизация украинских школ: от слов к действиям.....	50
Google показал планшет с неанонсированной версией Android.....	51
Компания ARTA презентовала первый казахстанский планшетный компьютер.....	52
LG покажет Android-планшеты на выставке CES 2011.....	52
Планшетный компьютер Evolve III Maestro с тремя ОС на борту.....	53
Asus Eee Pad.....	53

Содержание

Kno Textbook Tablet планшетник на базе Ubuntu.....	54
HTC готовит планшет под названием Scribe.....	54
Смартфон Sony Ericsson Xperia arc стилиста на Android.....	55
Cowon D3 Plenue – новый “убийца iPod touch” на базе Android.....	55
HP выпустила неттоп на базе Linux.....	56
Linux в бытовой технике уже реальность.....	56
BBC США построили суперкомпьютер из 1760 игровых приставок PlayStation 3	57
Робот на базе Ubuntu Linux	57

User
And
Ni-tech

Инновации в образовании: «один ученик – один компьютер».....	60
55 открытых приложений, способных изменить образование (продолжение).....	61
Circuit.....	63
Advanced Graph and Chart Collection for PHP.....	64
Набор биоинформационных программ Geneious.....	64
Unipro UGENE: интегрированные инструменты биолога.....	64
Учебники по ОС Linux, наконец, появятся в школах.....	65
Dia.....	65
DoudouLinux - Дети любят такой компьютер!.....	66
• Образовательные игры в DoudouLinux.....	66

User
And
Education

Кубик Рубика для Ubuntu.....	70
Go Ollie! – забавная двухмерная аркада для детей	70
Neverball.....	71
OpenTTD – экономическая стратегия реального времени.....	71
Gish.....	72
M.A.R.S – космическая 2D-стрелялка.....	72
Freeciv – пошаговая стратегическая игра.....	73
Widelands – классическая стратегия в реальном времени.....	73
MegaGlest – стратегия в реальном времени.....	74
FreeSynd: ремейк Syndicate.....	74
ASSAULT CUBE.....	75
ALIEN ARENA.....	75
True combat: elite.....	76
OpenArena.....	76
The Polynomial.....	77
Head over Heels.....	77

User
And
Game

67% Linux-разработчиков тратят рабочее время на несвязанные с работой проекты.....	80
В декабре отмечено снижение объема спама на 30%.....	80
Первый в мире памятник Linux появится в Тюмени.....	80
Для платформы Android обнаружена троянская программа.....	81
Google запустил Android в космос.....	81
Исследование степени использования открытого ПО в правительственных учреждениях США.....	81
Куклы Барби «освоили» работу сисадмина.....	82
Занятие ерундой на работе развивает слух, бдительность и боковое зрение.....	82
8 основных тенденций на рынке встраиваемых систем в 2011 году.....	83
Статистика популярности Linux-дистрибутивов.....	84
Интернет-2010: 2 млрд пользователей и 107 трлн писем.....	84
Ретроспектива графического интерфейса.....	85
Анализ популярности языков программирования в 2010 году.....	87

User
And
Other

Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью готова для применения на Украине
- Есть бесплатная версия
- Есть WEB-интерфейс
- Работает на Linux, Windows, MacOS
- Работает с PostgreSQL, MySQL, Oracle, MS SQL, DB2
- Бизнес логика открыта
(можно разрабатывать и распространять собственные модули на коммерческой основе)



**Бухгалтерия
становится
ближе!**



Сайт: www.debet.kiev.ua

E-mail: debet@debet.kiev.ua

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88



Стандарты IT-систем в Евросоюзе теперь будут приниматься с оглядкой на СПО

Европейское отделение Фонда свободного программного обеспечения (FSFE) объявило об утверждении Еврокомиссией пересмотренного варианта документа European Interoperability Framework (EIF), представляющего собой «надстройку» над национальными сводами предписаний по совместимости информационных систем и содержащего требования и рекомендации, необходимые для обеспечения взаимодействия на общеевропейском уровне.

Представленный документ направлен на развитие взаимодействия в государственном секторе Европы и является результатом длительной и упорной борьбы сторонников свободного программного обеспечения. Европейский Фонд СПО (FSFE) участвовал в создании этого документа и вносил свои предложения в Европейскую комиссию на различных этапах его разработки.

«Хотя FSFE настаивает на более решительном внедрении открытых стандартов, мы поздравляем Европейскую Комиссию с принятием такого важного документа, вызвавшего жаркие дебаты», говорит Карстен Джерлофф, президент FSFE.

Ключевые изменения, внесённые в документ:

В документе явно указывается на то, что открытые стандарты (так называемые «открытые спецификации») должны быть реализуемы и осуществимы в свободном программном обеспечении.

В документе говорится, что го-



сударственные органы должны предпочитать открытые стандарты.

В документе содержится призыв к государственным организациям совместно использовать разработанные решения и делиться ими. Свободное программное обеспечение на сегодняшний день является наиболее практичным способом достижения этой цели.

Некоторые положения документа могут быть улучшены. Существует значительное количество лазеек для государственных органов, для того, чтобы избежать внесения изменений в свои неэффективные информационные системы. Определение «открытых спецификаций» в документе не только требует создавать условия осуществимости таковых в СПО, но также позволяет патентовать и лицензировать эти стандарты под так называемыми условиями

FRAND («справедливость, разумность и отсутствие дискриминации»). Такие условия обычно делают невозможным реализацию стандартов в СПО. Представители FSFE заявили, что будут тесно сотрудничать с Европейской Комиссией в согласовании этого очевидного конфликта.

Опубликованный документ взаимосвязан с Планом создания электронного правительства (eGovernment Action Plan) Европейской Комиссии, что делает открытые стандарты политическим приоритетом для государственных членов Евросоюза и чётко определяет действия и сроки для перехода на открытые стандарты. Одним из ключевых действий является приведение национальных стандартов в соответствие с EIF к 2013 году.

www.opennet.ru

SALE! iPad обвалил мировой рынок ПК

Компания Gartner в очередной раз ухудшила прогноз поставок ПК на мировой рынок в 2010 г., а также на 2011 г. К негативным факторам аналитики отнесли возрастающий интерес к планшетам, которые все чаще будут становиться не дополнением, а заменой полноценной системы.

Мировые поставки персональных компьютеров в 2010 г. вырастут на 14,3% до 352,4 млн штук, говорится в обновленном прогнозе Gartner. В сентябре аналитики этой компании рассчитывали, что рост рынка составит 19,2%, а в мае – 22%.

Снижен прогноз и на 2011 г. Теперь аналитики прогнозируют рост поставок на уровне 15,9% против 18,1%, предполагаемых ранее. Согласно обновленному прогнозу, в будущем году на мировой рынок будет поставлено 409 млн ПК.

Прогнозируемые объемы поставок на 2009-2011 гг. пришлось сократить ввиду ряда факторов, объяснили в Gartner.

Во-первых, аналитики зафиксировали изменение в потребительском поведении – смещение интереса к инновационным гаджетам, к которым относятся новые модели смартфонов и мультимедийные планшеты. Аналитики полагают, что покупатели в развивающихся регионах, у которых пока нет персонального компьютера, могут отказаться от его покупки в пользу планшета, возможности которого со временем будут лишь приближаться к возможностям ПК, тогда как удобство потребления контента и общения в социальных сетях с помощью планшета стоит на голову выше уже сейчас.

Ожидается, что в 2014 г. планшеты «съедят» 10% рынка ПК в количественном выражении (аналитики не относят планшеты к персональным компьютерам).

Во-вторых, снижение темпов роста поставок происходит вследствие экономии. Понимая, что процесс выхода из кризиса может занять дополнительное время (и неизвестно какое), потребители склоняются к тому, чтобы повременить с покупкой новой системы до лучших времен. То же самое касается и корпоративного сегмента. Уже сейчас есть примеры перехода на iPad целых компаний, которые



полагают, что данный компьютер устареет не так быстро, как традиционная система.

Аналитики также указали на неспособность рынка традиционных персональных компьютеров предлагать что-то действительно новое. Более удобные системы, которые бы получили оглушительный успех, придумать сложно, и все что остается – снижать цены и налегать на объемы, а эта модель уже себя исчерпала. Планшеты – одно из новых направлений, которое может помочь в сохранении доходов производителей.

В Gartner также упомянули еще один фактор снижения темпов роста рынка – технологию виртуальных рабочих пространств. Ожидается, что с распространением таких клиентов необходимость в обновлении аппаратного обеспечения на рабочих местах отойдет на задний план. Это окажет негативное влияние на продажи настольных ПК в корпоративном сегменте. Однако действовать указанный фактор начнет не ранее 2012 г.

Интересно заметить, раньше аналитики уже говорили о том, что планшетный компьютер Apple iPad окажет негативное влияние на рынок ПК. А предоставляя информацию о продажах компьютеров в 3-м квартале 2010 г., аналитики компании IDC впервые указали на планшеты как негативный фактор.

www.zoom.cnews.ru

Правительство Великобритании субсидирует выпуск дешевых массовых Linux ПК



В рамках инициативы Race Online 2012 Великобритания намерена стать первой страной, в которой каждый житель имеет доступ к сети Интернет. Для реализации столь амбициозной затеи, правительство планирует субсидировать распространение среди не имеющих

компьютеров граждан дешевых ПК, поставляемых с ОС Linux. Ожидается, что стоимость подобного ПК (включая ЖК-монитор, доставку и гарантию) составит около 150 долларов, а безлимитный выход в интернет будет снижен до 14 долларов в месяц или 28 долларов за три месяца.

По подсчетам организаторов акции, в настоящее время в Великобритании насчитывается примерно 9,2 миллиона взрослых людей, не имеющих доступа к сети. Из них 4 миллиона не могут себе позволить покупку компьютера из-за бедности.

www.opennet.ru

«Касперский» выпускает антивирус для Android

«Лаборатория Касперского» готовится выпустить защитный продукт для устройств на платформе Android. Об этом рассказал CNews глава компании Евгений Касперский. По его словам, «андроидная» версия Kaspersky Mobile Security будет представлена в Барселоне на World Mobile Congress 15 февраля 2011 г.

Со временем «андроидное» направление может стать одним из важнейших для отечественного антивирусного разработчика. По прогнозам Евгения Касперского, в ближайшие 10 лет IT-рынок ждет раздел на два крупных сектора: корпоративный и домашний. При этом если основной операционной системой в корпоративном сегменте останется Windows, то домашних пользователей ждет массовый переезд на устройства под управлением альтернативных ОС, самой популярной из которых станет Android.

Менеджер по развитию мобильных продуктов «Лаборатории Касперского» Виктор Дронов сообщил CNews, что версия Kaspersky Mobile Security для Android будет включать четыре компонента: антивор (Anti-Theft), фильтр нежелательных звонков и SMS, защиту приватности контактов и антивирус.

«Защита от вора» на случай потери или кражи телефона в Mobile Security обеспечивается определением местоположения телефона с помощью встроенного приемника GPS или методом триангуляции по базовым станциям, его блокировку посредством отправки SMS с паролем, удаленную очистку памяти от всех личных данных и документов, и автоматическую блокировку телефона при смене SIM-карты. Номер новой SIM-карты высылается истинному владельцу телефона по SMS и email.

С помощью фильтра звонков и SMS можно запретить входящие вызовы и SMS, поступающие от нежелательных номеров. Кроме того, предусмотрена фильтрация SMS по ключевым словам.

Функция «защиты приватности» позволяет присвоить отдельным контактам свойство невидимости при переводе телефона в «скрытый режим». Помимо невидимости самих контак-



тов, от постороннего наблюдателя могут быть скрыты журнал звонков и переписки для таких контактов. По словам Евгения Касперского, эта полезная функция может заинтересовать деловых людей.

Защитное ПО для Android будет поставляться в составе новой версии Kaspersky Mobile Security 9, вместе с версиями еще для трех мобильных

платформ, есть возможности шифрования и родительского контроля.

Наименее обширными возможностями будет обладать версия для Blackberry. Из шести компонентов, доступных для Symbian и Windows Mobile, в ней доступны только два: антивор и фильтрация звонков и SMS.

Что касается продуктов для iOS и Windows Phone, Виктор Дронов подтвердил, что «Лаборатория Касперского» изучает возможности создания приложений и для этих платформ, однако, это не означает, что они появятся в ближайшее время.

Появление вредоносных программ для Android совпало с наступлением устройств под управлением этой платформы на мобильный рынок. По данным «Лаборатории Касперского» в 2010 г. было выявлено до 20 семейств троянов, созданных для устройств на Android.

Разработка «Лаборатории Касперского» - не первое, но, вероятно, одно из самых многофункциональных защитных решений для платформы Android. Известно, что отдельный бесплатный антивирус для Android бесплатно распространяет российский конкурент «Касперского» «Доктор Веб». Symantec продает версию Norton Security для Android с лета 2010 г.

Владислав Мещеряков
www.cnews.ru

По прогнозу Евгения Касперского, через 10 лет основной домашней ОС станет Android

платформ: Symbian, Windows Mobile и Blackberry. Версии для Android и Blackberry в девятом релизе Kaspersky Mobile Security появятся впервые: до сих пор в пакет входили программы только для Symbian и Windows Mobile.

Виктор Дронов сообщил CNews, что Mobile Security для Android на сайте «Лаборатории Касперского» будет доступна с 15 февраля, а в магазине приложений Android Market «несколько позже».

По его словам, при покупке на сайте «Лаборатории Касперского» новая Mobile Security в России будет стоить прежние 720 руб. Цену приложения в Android Market Дронов не раскрыл, но сообщил, что покупателей будет ждать приятный сюрприз.

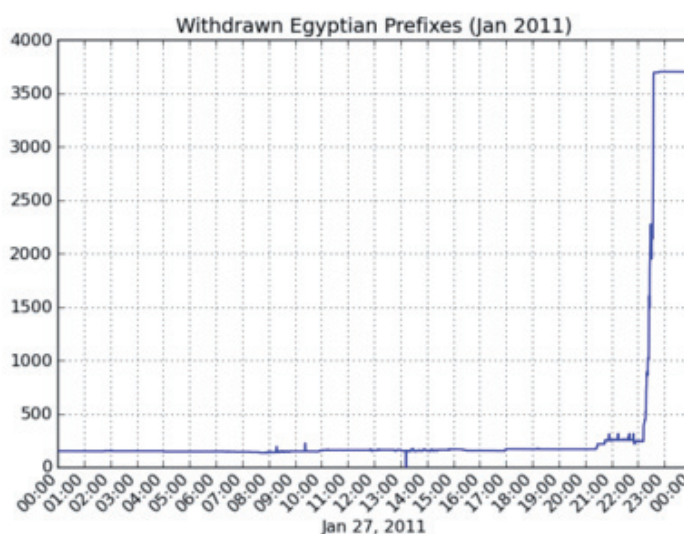
Функциональность Mobile Security для Android скромнее, нежели в версиях для Symbian и Windows Mobile, в

Египет самоустранился из сети Интернет

Египет полностью ликвидировал свое присутствие в сети Интернет, предположительно вследствие происходящих в стране беспорядков. В частности, сегодня одновременно пропала вся информация о маршрутизации к сетям египетских интернет-провайдеров. В сумме из глобальных BGP-таблиц маршрутизации было изъято около 3500 BGP-маршрутов, что привело к полной изоляции египетского сегмента сети и недоступности извне почти всех выделенных египетским провайдерам блоков интернет-адресов.

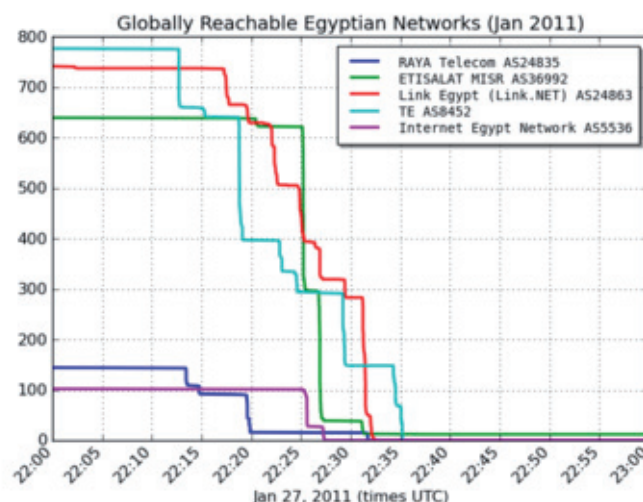
и отраженной на графике динамике пропадание маршрутов, отключение было совершено не одновременно, но в очень близкое время, что указывает на ручной характер изменения конфигурации маршрутизаторов.

Предположение на такой шаг интернет провайдеры могли пойти только по инициативе египетского правительства. Известно, что доступ к сети в Египте не заблокирован у провайдера Noor Group (AS20928), связность которого обеспечена благодаря транзиту через итальянского оператора Telecom Italia. Причины выхода данного оператора из общей колеи пока не ясны. В настоящий момент 93% всех египетских сетей недоступны.



Ситуация в Египте коренным образом отличается от ранее наблюдаемых похожих инцидентов, когда отключение было инициировано извне. Например, во время переворота в Тунисе некоторые маршруты были заблокированы на граничных маршрутизаторах, а в процессе организации экономической блокады Ирана пропускная способность каналов специально была значительно урезана.

В случае с Египтом, блокировка была выполнена изнутри. Прекращение BGP-анонсов инициировано пятью ведущими египетскими операторами связи - Link Egypt (22:17:10 UTC), Vodafone/Raya (22:13:26 UTC), Telecom Egypt (22:12:43 UTC), Internet Egypt (22:25:10 UTC) и Etisalat Misr (22:19:02 UTC). Как видно из приведенных в скобках данных



Отключение Египта является первым инцидентом подобного рода, демонстрирующим реальность манипуляции с Интернетом в политических целях, способных в один момент отрезать страну с населением 80 млн человек от глобального информационного пространства. Кроме того, вызывает опасение то, что через Египет проходит несколько критически важных оптоволоконных линий связи, соединяющих Европу с Азией. Пока эти линии функционируют и обслуживаются на территории Египта в штатном режиме.

www.opennet.ru

2010: год, когда open source стал невидимым

Самой большой новостью мира open source в 2010 году стало то, что он стал почти незаметным. Не то чтобы перестали появляться новости об открытом коде. Наоборот. В 2007, 2008 и 2009 годах количество анонсов в Google News по теме «open source» оставалось практически неизменным.

В 2010 году количество материалов увеличилось почти вдвое, но новости были уже совсем другие. Вместо рассказов о каком-нибудь «инновационном стартапе», внедряющем открытый код в захватывающий мир управления счетами, в 2010 году мы увидели, что опенсорс пронизывает все сферы программного обеспечения, что наиболее заметно по стратегиям таких веб-гигантов, как FaceBook и Google.

Для подобных компаний открытый исходный код не был бизнес-моделью в целом. Вместо этого он стал незаменимой частью многих бизнес-моделей, каждая из которых старалась использовать элементы открытого ПО для продвижения форм закрытого. 2010 год стал годом, в который опенсорс, раньше бывший неким конкурентоспособным преимуществом для вендоров, стал стандартом рабочего процесса для всех, даже для Microsoft (хоть и в меньшей степени).

Поэтому в 2010 году было, например, множество сообщений о таких представителях NoSQL как Cassandra и MongoDB, но не из-за компаний, пытающихся на них заработать (Riptano и 10gen соответственно), а скорее из-за великолепных веб-приложений, разработанных с их помощью.

Новые веб-приложения, в основном разработанные с помощью таких open source технологий как Hadoop и Lucene, перевернули принципы операционных систем с ног на голову. Или, как говорит Тим Орейли, теперь операционная система — это вся сеть.

Да, Red Hat продолжила ставить новые рекорды прибыли и на биржах в 2010 году, превращая бизнес на операционной системе старой школы в золото, борясь с VMware и успешно конкурируя с Microsoft. Но весь остальной мир двинулся в он-



лайн вместе с новыми стандартами для приложений — SaaS и облачными технологиями.

И где же эти приложения используются? На огромном количестве мобильных телефонов, работающих на базе ОС с открытым кодом.

Для получения мирового господства за счет поддержки гиков, Google придумал две своих ОС — Android и Chrome OS. И не смотря на то, что Chrome OS так и не увидела свет в 2010, вопреки заверениям, что она выйдет поздней осенью, Android разом покрыл все её задержки — как твиттит Энди Рубин из Google: «Каждый день активируют более 300 000 телефонов на базе Android».

Это очень много телефонов для операционной системы с открытым кодом. Даже больше, чем поставляет Apple.

Apple, конечно же, не оставил пространство открытых программ незамеченным, и подал иск против Google Android через его лицензиата, HTC. Чтобы не отстать, Microsoft и Oracle тоже подали иски к Google. Единственная компания, которая ничего не сделала — это Research In Motion. Добрые канадцы.

Все это было долгим рассказом о том, что несмотря на то, что опенсорс стал незаменимой частью разработки ПО, он не отменил существования

проприетарного ПО. И на самом деле, разработка существенной, если не большей части, программ с открытым кодом, оплачивается как раз из прибыли от закрытого ПО.

Конечно, не для всех открытый код сработал удачно.

Novell чуть не плакал, когда его выкупила Attachmate после месяцев спекуляций на том, что VMware может взять и купить его SUSE Linux. На это, конечно, были шансы, но гораздо более важным является вопрос, какие именно патенты Novell продал Microsoft. Novell утверждает, что сохранил права на Unix, но детали этого не подтверждают.

Microsoft, в это же время, выдвинула иск в попытках остановить прорыв Android. И в этом заключалась почти вся ее деятельность, связанная с открытым кодом в 2010. На самом деле, у Microsoft была замечательная возможность принять open source — когда взломали технологию Kinect, но первой же реакцией компании стало заявление, что она «продолжит тесное сотрудничество с правоохранительными органами и группами по обеспечению безопасности для сохранения Kinect защищенным от взлома». Старые привычки долго живут в Редмонде.

Спустя полторы недели в Microsoft одумались и сказали, что «совершен-

но не против использования любителями» гибких возможностей Kinect. Для компании, которая с трудом принимала открытый код, это очень большой шаг, что, возможно, предвещает положительные перемены в 2011 году.

В то же время Oracle, несмотря на большие вложения в MySQL, учитывая контроль корпорации над Java и невнимание к OpenOffice, похоже,

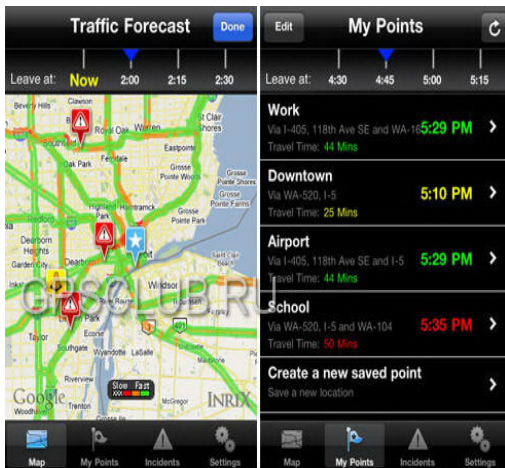
разрушил большую часть надежд опенсорс-разработчиков. На самом деле Microsoft, несмотря на все огрехи, как представитель открытого программного обеспечения выглядела намного лучше, чем Oracle в 2010.

Таким образом, лишь одной постоянной составляющей активно изменяющегося открытого ПО в 2010 году были разработчики. Они, по словам аналитика из Редмонда Стивена

О'Грейди – «новые короли», которые не мелькая в заголовках новостей являются главными архитекторами успешного бизнеса. Лучшие компании те, которые используют коллективную энергию разработчиков наиболее эффективно, и опенсорс – ключевой элемент достижения успеха.

www.xakep.ru

Ford запускает приложение Sync для iPhone и Android



Владелец автомобилей Ford 2010 и 2011 года выпуска, оборудованных системой Ford Sync, ждет приятная новость: компания Ford совместно с компанией Inrix разработала приложение для смартфонов на базе iOS и Android, позволяющее организовать наилучшее взаимодействие смартфона с автомобилем. Этот шаг на лучшую интеграцию и достижения комфорта в управлении информационно-развлекательной системой автомобиля.

Приложение использует GPS приемник, встроенный в смартфон,

и дает возможность пользователям контролировать загруженность дорог перед поездками. Кроме текущей загруженности, будут отображаться прогнозы загруженности магистралей и городских улиц в соответствии со статистическими данными, а также будут предлагаться оптимальные маршруты.

Согласно пресс-релизу компаний, владельцы Ford, Lincoln и Mercury 2010 и 2011 годов могут скачать приложение бесплатно на Apple App Store и Android Market.

www.gps-club.ru

8 июня будет проведён день всемирного тестирования IPv6

Внастоящий момент в сети осталось всего около 50 миллионов нераспределённых IPv4-адресов. По результатам исследования, при сохранении динамики потребления адресного пространства, 19 февраля у организации IANA больше не останется свободных блоков IPv4-адресов, а у национальных регистраторов все свободные IPv4-подсети будут распределены до 4 ноября текущего года. Несмотря на то, что свободных IPv4-адресов осталось менее, чем на год, интенсивность перехода на IPv6 крайне мала, по статистике Google в настоящий момент только 0.2% пользователей получили возможность прямого обращения к IPv6-сетям.

Чтобы помочь ускорить внедрение IPv6, ряд крупнейших интернет-ресурсов, в число которых вошли Google, YouTube, Akamai, Yahoo! и Facebook, намерены принять участие в проведении всемирного дня тестирования IPv6, который состоится 8 июня. В этот день, в течение 24 часов

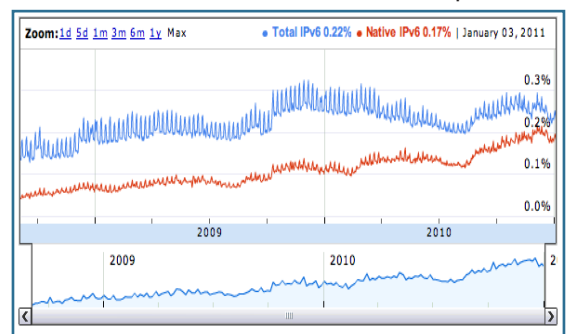
все принимающие участие в акции ресурсы активируют IPv6 на своих первичных сайтах. В настоящее время большинство ресурсов доступны по IPv6 через отдельный поддомен, например ipv6.google.com. В день тестирования IPv6 для основных доменов в DNS кроме IPv4-адресов будет выдаваться и IPv6-адрес.

Подобное масштабное тестирование IPv6 в сети пока не проводилось и оно поможет в полной мере оценить готовность сетевых операторов обеспечить поддержку IPv6 и выявить возможные проблемы. По мнению Google, на 99.95% обычных пользователей подобный эксперимент никак не отразится (в параметры DNS-зоны для основного хоста будет добавлена запись «AAAA», старые записи «A» будут сохранены и хосты по-прежнему будут отвечать по IPv4), но у 0.05% пользователей могут возникнуть проблемы из-за нарушения связности сетей или недоработок

в поддержке IPv6 в программном обеспечении.

Например, браузер Opera вплоть до версии 10.50 при наличии для хоста AAAA-записи с IPv6-адресом принудительно пытался использовать только IPv6, даже в ситуации отсутствия связности клиента с IPv6-сетью, не обращая внимания на то, что хост одновременно доступен и по IPv4. В Mac OS X в схожей ситуации для определения доступности ресурса по IPv4 возникала задержка продолжительностью более минуты.

www.opennet.ru



Linux будет использован на беспилотном космическом аппарате, создаваемом для полёта на Луну

В рамках конкурса Google Lunar X-prize началась работа над проектом Lunar Nambat. Целью проекта является посадка на Луну космического беспилотного аппарата-робота под управлением Linux. Группа австралийских Linux-энтузиастов использует свободное программное и аппаратное обеспечение для проектирования космического аппарата, который сможет прилуниться на Луну, и выиграть приз от Google - 30 миллионов долларов США.

Проект Lunar Nambat был запущен в рамках проекта Google Lunar X-Prize командой австралийцев и новозеландцев, которые объединили свои усилия с командой White Label Space, также участвующей в этом конкурсе. Конечной целью проекта является высадка на Луну «австралийского робота-кенгуру, работающего на Linux». Также в рамках проекта Lunar Nambat разрабатывается раддарный высотомер с использованием SDR (Software-defined radio). В рамках конкурса Lunar X-prize, Google выделит команде, разработавшей лучший



частный космический корабль 30 миллионов долларов для осуществления безопасной посадки на Луну, прохождения как минимум 500 метров по её поверхности и отправки фотографий и видео высокой чёткости на Землю.

Физик из Мельбурна Люк Уэстон (Luke Weston) ведёт разработку аппаратного контроллера дросселя ракетного двигателя для Lunar Nambat. Выступая на конференции Linux.conf.au 2011 в Брисбене (Австралия), Уэстон заявил, что он работает совместно с Австралийским институтом космических исследований (ARSI), над созданием дешёвых и открытых технологий для совершения частных космических полётов. «Австралия была третьей страной в Море, запустившей искусственный спутник со своей территории, и в 1960-е годы у Австралии была активно развивавшаяся космонавтика. Первый австралийский спутник был запущен на британской ракете. ARSI заинтересована изменить эту традицию», заявил на Конференции Linux.conf.au Люк Уэстон.

Министерство обороны Австралии пожертвовала на эксперименты ARSI некоторое количество своих ракет, таких как, например, Zuni. «Мы разрабатываем и производим электронные контроллеры для ракет, используя открытое программное обеспечение и открытые аппаратные решения», сказал Уэстон.

В 2004 году исследователи из Университета Южного Уэльса (University of NSW) уже работали над встраиванием Linux в космический аппарат. Программное обеспечение используемое в таких проектах, как правило, лицензировано под GPL, а аппаратное - под лицензией TAPR Open Hardware licence.

Команда экспертов из команды White Label Space и австралийские исследователи планируют использовать в основном компьютере их космического аппарата встраиваемую

версию ОС Linux, а также наработки австралийского AUSROC 2.5 - проекта по созданию австралийской ракеты носителя. Исследователи работают и над методами сжатия видео и фотографий высокой чёткости, и в качестве основного кодека, для передачи информации по весьма лимитированному каналу, будет использован кодек MJPEG2000.



Уэстон заявил, что космическому аппарату понадобится довольно мощный компьютер под управлением Linux, и что, возможно, это будет компьютер на основе процессора Blackfin, однако вне зависимости от выбора процессора, аппаратное обеспечение, которому предстоит работать на Луне должно быть хорошо защищено от солнечной радиации и резкого перепада температур. «Чем более мощное железо вы используете, тем более уязвимо оно к радиационному излучению.

На Луне нельзя использовать обычное наземное оборудование и ожидать, что оно будет работать также, как и на Земле», заявил Уэстон. Тем не менее Уэстон полагает, что широко распространённое аппаратное обеспечение может использоваться в Космосе и, по его мнению, неверно полагать, что «невозможно попасть в Космос, не потратив 100 000 долларов». «В полёте в Космос нет ничего невозможного, однако всё нужно тщательно спроектировать», сказал Уэстон.

www.opennet.ru

Turnkey Linux 11: комплект мини-дистрибутивов для быстрого развертывания приложений



Анонсирован выход проекта Turnkey Linux 11, в рамках которого сформирована подборка из 85 готовых минималистичных сборок Ubuntu 10.04 LTS, пригодных для быстрого развертывания в Cloud-окружениях Amazon EC2 или для использования в качестве гостевых ОС в таких системах виртуализации, как VMware, Xen HVM, KVM или VirtualBox. В настоящее время опубликована первая часть комплекта, состоящая из 40 обновленных и 5 новых сборок. Вторая часть будет состоять из еще 40 новых сборок.

Средний размер каждой сборки - 200 Мб. Сразу после установки пользователь имеет возможность получить полностью работоспособные из коробки рабочие окружения с LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP/Python/Perl), Ruby on Rails, Joomla, MediaWiki, Wordpress, Drupal, Apache Tomcat, LAPP, Django, MySQL, PostgreSQL и т.д. Управление программным обеспечением производится через специально подготовленный web-интерфейс. Сборки снабжены системой автоматического резервного копирования и средством для автоматической установки обновлений.

Основные новшества Turnkey Linux 11:

- Переход на пакетную базу Ubuntu 10.04;

- Поставка 5 новых сборок с Joomla 1.6, Magento, StatusNet, PrestaShop и vTiger CRM. В дальнейшем будет опубликовано еще 40 новых сборок;
- Осуществлен уход от практики задания паролей по умолчанию, отныне пароли устанавливаются при первой загрузке;
- Интегрирован пакет etckeeper, позволяющий организовать версионный контроль над изменением содержимого директории /etc при помощи Git;
- При формировании дискового раздела резервируется 10% дополнительного дискового пространства для создания LVM-снапшотов, что позволит в будущем выпустить реализовать поддержку атомарных бэкапов ФС в TKLBAM (TurnKey Linux Backup and Migration);
- Улучшена поддержка Amazon EC2.

В будущей версии планируется оптимизация образов для Xen, Eucalyptus / UEC и OpenVZ; формирования 64-разрядных сборок; выпуск экспериментальных сборок на базе Debian Squeeze; поддержка бэкапа PostgreSQL.

www.opennet.ru

В Хельсинки запустят пилотный проект использования Open Source на десктопах

Администрация Хельсинки, столицы и крупнейшего города Финляндии, запустит пилотный проект по использованию свободного программного обеспечения на настольных компьютерах.

Предложение провести пробное использование Open Source на десктопах последовало от члена городского совета — Йоханны Сумувуори (Johanna Sumuvuori). Она еще с весны прошлого года предлагала городу наращивать использование свободного ПО и получила поддержку от 84 других членов совета.

На этом Йоханна решила не останавливаться и в октябре минувшего года предприняла следующий шаг, поставив вопрос о пилотном использовании Open Source на повестке дня. Резолюция получила одобрение 60 членов городского совета Хельсинки и была принята. Сумувуори так объяснила свою идею: «Мы хотим получить такой опыт

и узнать, можно ли использовать Open Source, например, для экономии денежных средств. С каждым годом город тратит все больше и больше денег на лицензии на проприетарное программное обеспечение».

Особых подробностей о самом пилотном проекте пока

нет. ИТ-департамент Хельсинки имеет в своем распоряжении около 20 тысяч десктопов, используемых 38 тысячами сотрудников. Опыт использования Linux и другого свободного ПО в государственном секторе имеется: например, Linux уже многие годы используется в Министерстве обороны для разработки приложений, юридическая система Финляндии недавно перешла на использование свободных офисных приложений, а также Open Source популярен в школах.

Дмитрий Шурупов
по материалам www.osor.eu



Microsoft представила релиз собственной CMS-системы с открытым кодом

13 января Microsoft представила версию 1.0 CMS-системы с открытым кодом Orchard и нескольких других продуктов, связанных с открытым кодом.

Один из представленных продуктов – пакет WebMatrix, который представляет собой набор инструментов для веб-разработки “все-в-одном”. WebMatrix включает в себя как OpenSource-программы от Microsoft, так и средства быстрой установки популярных OpenSource веб-приложений, таких как WordPress, Joomla, Drupal, DotNetNuke и других.

Проект Orchard представляет собой открытую CMS-систему от Microsoft для платформы ASP.NET. Как и WebMatrix, Orchard позволяет снизить количество кода при создании веб-сайтов, сделав их разработку и запуск проще и доступнее даже для не продвинутой в техническом отношении аудитории.

Проект Orchard является преемником проекта с открытым кодом Oxite и представляет собой приложение ASP.NET MVC 3, использующее пар-

сер (view-engine) Razor и базу данных SQL CE 4. (И Razor, и новая компактная СУБД входят в пакет WebMatrix.) В декабре прошлого года Orchard был переведен под эгиду Outercurve Foundation – некоммерческой организации по разработке OpenSource-проектов, созданной по инициативе Microsoft. Помимо передачи кода проекта, Microsoft взяла на себя обязательства по финансированию его дальнейшей разработки в течение трех лет – на протяжении этого срока в разработке Orchard будут участвовать штатные сотрудники Microsoft, специально выделенные для работы над этим проектом.

WebMatrix – это набор программ для быстрого развертывания веб-приложений, включающий облегченную версию веб-сервера IIS Express и обновленную версию SQL Server Compact Edition. Также туда входит новый парсер Razor для ASP.NET, позволяющий разработчикам использовать код на Visual Basic или C# при создании HTML-страниц.

Кроме того, Microsoft представила NuGet – пакетный менеджер для Visual

Studio, ранее известный как NuPack. Этот проект представляет собой вариант распространенного в сообществе СПО класса инструментов для



управления программами с обеспечением целостности и учетом межпрограммных зависимостей в исполнении Microsoft. Как и Orchard, NuGet является приложением с открытым кодом, распространяемым на условиях лицензии Apache 2.0.

www.open.cnews.ru

MPEG-4 теперь официально в Ubuntu

Компания Canonical на сегодняшний день является единственным Linux-поставщиком, купившим лицензию на распространение кодеков H.264/AVC (нам всем он известен как MPEG-4) в дистрибутиве Ubuntu. На сегодняшний день выдано приблизительно 800 лицензий (лицензии подразумевает под собой патентный тролль MPEG-LA), но среди купивших лицензию нет компаний Red Hat и Novell. Приобретенная лицензия используется для обеспечения соответствующей и качественной поддержки просмотра H.264-видео в предоставляемом стандартном веб-браузере (для Mozilla Firefox будет разработано специальное дополнение). Было известно, что компания Mozilla категорически отказалась от H.264 и не хотят добавлять использование данного формата в Firefox, сделав выбор в пользу кодека Theora (нам

он известен как Vp3).

Крис Кеньон, вице-президент Canonical, напомнил, что H.264 кодеки также не будут поставляться в базовую комплектацию, а лицензия не будет поставляться обычным пользователям, которые собственноручно устанавливают Ubuntu. Корпорация Canonical приобрела лицензию на H.264 у компании MPEG-LA чтобы предоставить возможность OEM-производителям сделать поддержку H.264 в новый дистрибутив, который будет установлен на их оборудование вариант, а также в который может быть встроен Adobe Flash, Adobe Acrobat, Fluendo, RealPlayer, DVD-плеерами и другим многофункциональными ПО, продаваемый по специально заключенным договорам о редистрибуции.

Если ПК доставляется, с Ubuntu это не даёт гарантию, что к нему идёт

лицензия на H.264, так как сопутствующий вопрос решается отдельно с каждым OEM-производителем, который в итоге решает каким набором дополнений снабдить дистрибутив ОС Ubuntu. Наклейка “Ubuntu Compatible” говорит о том, что производитель произвёл тестирование оборудования на то, что оно совместимо с Ubuntu, а компания Canonical подтвердила правдивость этих тестов. Надпись “Ubuntu Certified” означает, что вся работа по производству тестирования была произведена независимо от производителя, силами компании Canonical.

Ходят слухи, что Ubuntu будет полностью легальной. Не так давно еще и Google говорил, что откроет исходники для своего кодека Vp8.

www.myubuntu.ru

По данным StatCounter Firefox стал самым популярным браузером в Европе

По данным ресурса StatCounter, осуществляющего мониторинг использования web-браузеров, Firefox в декабре 2010 года отвоевал 38.11% (год назад 40.8%) европейского рынка web-браузеров, обогнав по популярности Internet Explorer, который занимает 37.52% (44.84) рынка. Google Chrome в Европе занимает 14.58% рынка, при том, что в декабре 2009 года его доля составляла всего 5.06%.

В России Firefox (33.22%) идет почти вровень с браузером Opera

(31.51%), в то время как Internet Explorer предпочитает всего 21.81% пользователей, а Google Chrome – 11.33%. В США лидером пока остается Internet Explorer (48.27%), доля Firefox составляет 26.93%, Chrome – 12.44%, Safari – 10.95%, а Opera – 0.57%.

Что касается общемировой доли, то Firefox отвоевал 30.76% (год назад 31.97%), Microsoft Internet Explorer занимает 46.94% (55.72%), Chrome – 14.85% (5.45), Opera – 2.07% (2.06). Как видно из представленной статистики, за 2010 браузер Google Chrome утро-

ил свое присутствие на рынке, главным образом за счет Internet Explorer.

Статистика других источников:

Доля Firefox в Европе по данным сервиса XiTi Monitor в октябре составляла 30% (год назад 28.6%) против 51.5% (61.2%) у IE, 8.9% (3.1%) у Google Chrome и 2.3% (2.1%) у Opera;

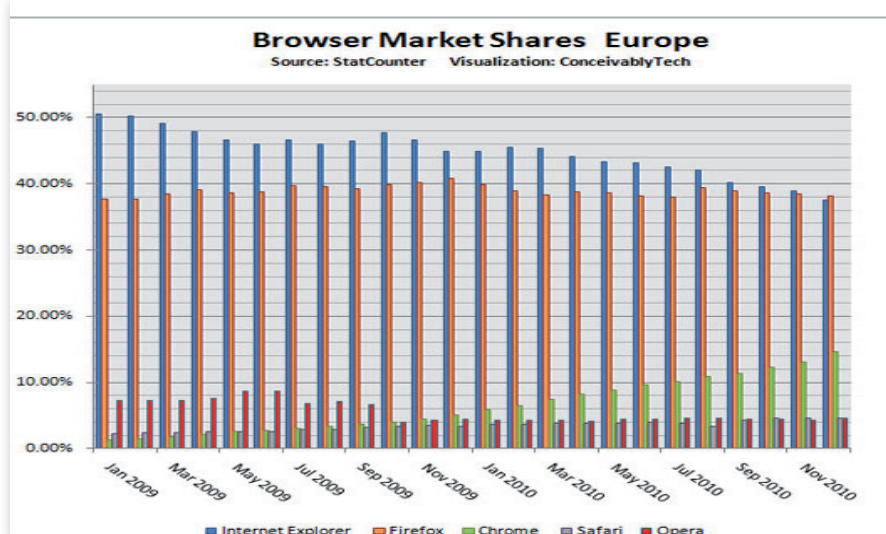
Согласно отчету общемирового рейтинга Net Applications, IE занимает 57.08% (год назад 62.69%) рынка, Firefox – 22.81% (24.61%), Chrome – 9.98% (4.63%), Safari – 5.89% (4.46%), Opera – 2.23% (2.40%).

По данным глобальной статистики spylog.ru, Firefox занимает 27.22% (год назад 25.47%) рынка, Opera – 24.84% (24.85%), Internet Explorer – 31.94% (41.10%), Chrome – 8.86% (3.42%);

По статистике liveinternet.ru, Firefox занимает 23.9% (год назад 21.4%), Opera – 25.5% (26%), Opera Mini – 9.7% (8.8%), Internet Explorer – 30.6% (39%), Chrome – 7.7% (2.7%);

На opennet.ru доля пользователей Firefox составляет 42.21% (год назад 42.92%), Opera – 22.41% (26.31%), Google Chrome – 20.31% (8.08%), Internet Explorer – 11.14% (17.13%).

www.opennet.ru



Испанское МВД извинилось за использование имени Linux в названии операции

Испанское министерство внутренних дел принесло официальные извинения. Дело в том, что в названии операции против баскских сепаратистов из группировки ЭТА полиция использовала зарегистрированную торговую марку Linux, больше известную по названию открытой операционной системы. Испанская полиция заранее извинилась на тот случай, если подобное использование наименования Linux нанесло ущерб репутации марки.

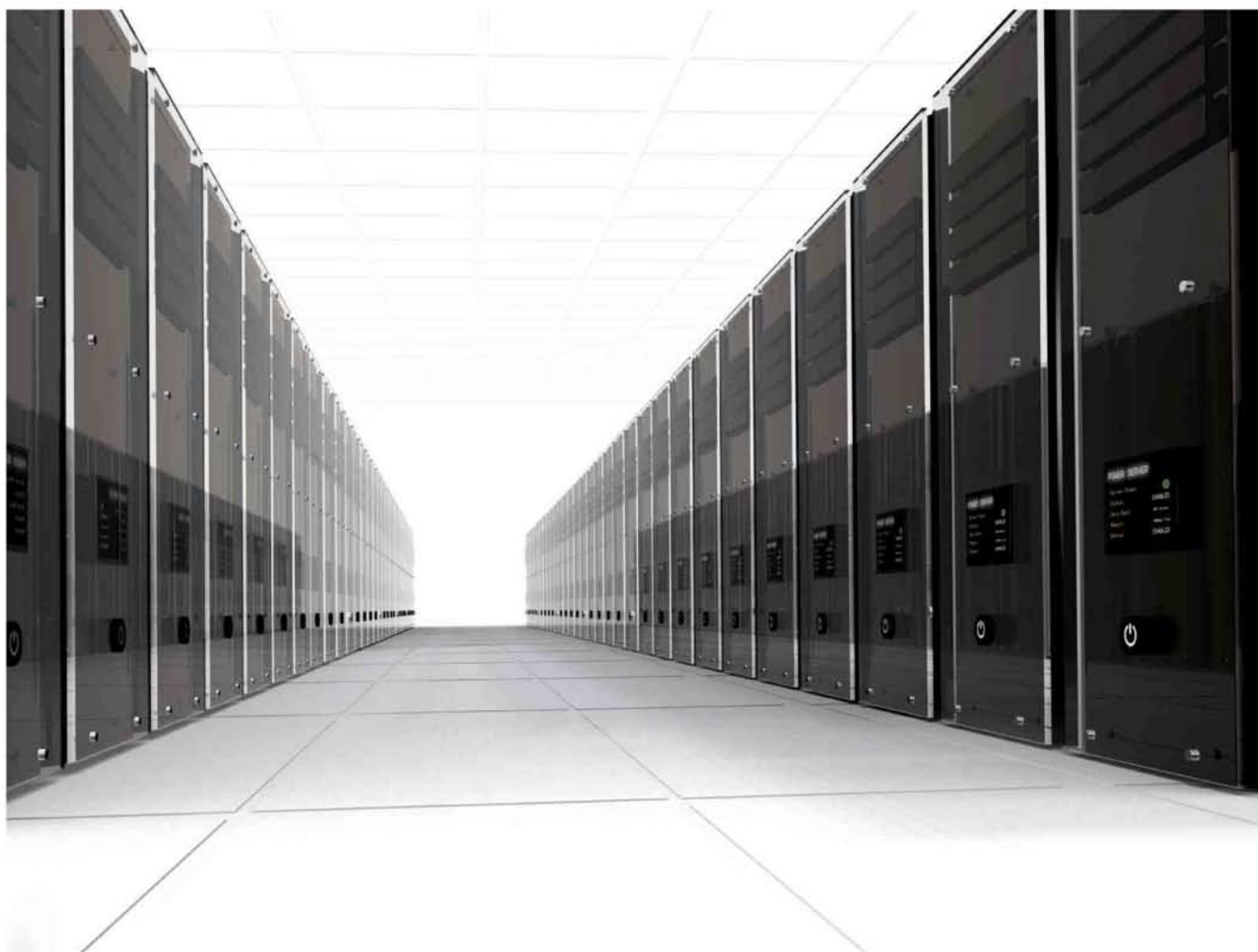
Стало известно, что название «Операция Linux» было выбрано совсем не случайно. Кроме всего про-

чего, все компьютеры сил госбезопасности в Испании работают именно на открытой системе Linux. Сама «Операция Linux» проводится совместно с французскими коллегами. В результате этой операции был схвачен 27-летний Ираиц Гесалага Фернандес (Iraitz Gesalaga Fernández), которого считают главным экспертом по шифрованию в группировке ЭТА. Фернандеса взяли в городке Сибур на юге Франции, а его ближайшую помощницу, 21-летнюю Итхасо Уритьяга Валдерррама (Itxaso Uritiaga Valderrama), задержали в г. За-раус на территории баскской автономии.

По данным испанской полиции, именно Фернандес несет ответственность за последние попытки ЭТА по шифрованию своих каналов связи. Теперь полиция убеждена, что арест Фернандеса стал важным ударом по сепаратистской группировке. На данный момент операция продолжается и в ее ходе планируется провести новые аресты. В то же время, власти не высказывают намерений изменить название операции, что может расстроить немало поклонников и защитников платформы Linux.

Федосеев Виктор
www.linux.ru

Доверьте свои сервера профессионалам





user
And Business



Интервью с Петром Шепетько - директором компании FINA в Украине

Петр Шепетько, директор компании FINA в Украине согласился поделиться планами на будущее и ответить на наши вопросы. Учитывая его огромный опыт и вклад в развитие как компании, так и Open Source в целом, в первую очередь нас интересовало какие решения предлагает компания FINA и в чем их отличие от конкурирующих. И вот что мы услышали в ответ:

U&L: Расскажите, пожалуйста, о Вашей компании.

Петр: Международная компания FINA Ltd. была основана в 2006 году, с главным офисом в г. Киев, Украина. Партнеры компании находятся в Москве и Санкт-Петербурге. Наша компания предлагает полный спектр услуг от предварительного бизнес-анализа до разработки программного обеспечения, его внедрения и сопровождения на базе продуктов с открытым исходным кодом. Основные продукты, на базе которых строятся наши решения:

- Аналитическая система FinA предназначенная для проведения анализа и построения отчетов на уровне корпорации;
- Система управления ресурсами предприятия ADempiere ERP Business Suite;
- Различные Open Source решения для автоматизации деятельности предприятий.

U&L: Можно ли выделить какую ни будь характеристику вашей компании, которая отличала бы ее от остальных?

Петр: Да, можно. Мы используем в своей работе Open Source программные продукты, и все собственные разработки, в том числе и наш основной продукт, аналитическая система FinA, так же являются Open Source и доступны для свободной загрузки.

U&L: Ваша компания предлагает услуги по внедрению ADempiere. Расскажите об этом поподробнее.

Петр: Наша компания входит в число основных разработчиков системы и мы поддерживаем тесные связи с другими командами разработчиков. Отдельно хочется выделить тесное сотрудничество с командой локализации для России в котором наша компания принимает самое активное участие.

Мы предлагаем услуги по внедрению практически всех

модулей присутствующих в системе. Тут их перечислять нет смысла, т.к. список довольно большой и при необходимости, мы сами дописываем отсутствующий функционал, тем самым расширяя возможности системы.

U&L: Не боитесь ли Вы все свои наработки выкладывать в открытый доступ? Ведь многие компании, прикрываясь словами Open Source просто так свои наработки не отдают?

Петр: Дело в том, что мы продаем не исходный код программы, мы зарабатываем на предоставлении услуг по консалтингу и внедрению программных продуктов, и это основная статья наших доходов. В этом бизнесе главное не программа, главное команда профессионалов, знающих свое дело. Программный код сам по себе мало что стоит. К нему требуется методика внедрения, поддержка, опыт в конце концов. Если конкурент скачает исходный код, у него же опыта от этого не прибавится.

U&L: Если я правильно поняла, Ваши конкуренты могут скачать Ваши программы и предлагать те же услуги, что и Вы?

Петр: В общем случае да. Но мне бы хотелось прояснить очень тонкий момент. В настоящий момент рынок открытых решений в системах управления предприятием очень большой и нам приходится конкурировать не между компаниями внедряющими ADempiere, а между компаниями, предлагающие похожие продукты для той же рыночной ниши.

U&L: Есть ли спрос на подобные решения?

Петр: По аналитическим отчетам информационных агентств, на западе доля Open Source решений непрерывно растет и составляет примерно 15%, в то же время наш отечественный рынок пока запаздывает на 5-10 лет, и соответственно перевод предприятий на использование Open Source решений был единичен. Но прошлый год продемонстрировал рост интереса к данным продуктам. На 2011 год, IDC прогнозирует рост мирового объема рынка Open Source решений до 35%.

В Украине в связи с проведением множества реформ может стать вопрос о наличии лицензированного ПО и

спрос на OpenSource может существенно повыситься. Мы должны быть готовы к этому. Россия, где мы тоже реализуем несколько проектов, так же идет в сторону использования открытых решений. В конце года в России была принята программа перехода школ на Linux, а открытый формат документов ODT был принят в качестве национального стандарта.

Все это способствует повышению интереса к Open Source решениям и позволяет с уверенностью смотреть в будущее.

U&L: Какие Ваши планы на ближайшее время?

Петр: В ближайшем будущем мы хотим сосредоточить усилия на продвижении открытых решений. Недавно у нас закончилась Рождественская акция, в ходе которой мы предлагали всем желающим бесплатный урок по установке, и первоначальной настройке системы ADempiere.

Интерес к ней проявили большое количество специалистов из Украины, России, Узбекистана и Казахстана. И даже после окончания акции, заявки продолжают поступать. Поэтому нами было принято решение продолжить знакомить всех желающих с нашими решениями на постоянной основе. Сейчас мы планируем проводить вебинары каждую неделю.

U&L: Спасибо за интересную информацию и успехов Вам в ваших начинаниях.

Петр: Спасибо за теплые слова. Я тоже желаю Вам и вашему журналу успехов и надеюсь, что наши совместные усилия по продвижению Open Source принесут свои плоды. Удачи!

Контактная информация:
peter@fina.net.ua
www.fina.net.ua

Обзор системы ADempiere ERP Business Suite



В этой статье предлагается краткий обзор системы управления предприятием Enterprise класса ADempiere ERP Business Suite. В ней приведены основные характеристики системы, обзор функциональных возможностей и описаны некоторые инструменты доступные разработчикам и консультантам для настройки системы. Имеются скриншоты экранов системы и приводятся ее отличия от других, широко распространенных программ данного класса.

управления предприятием, которая распространяется по свободной лицензии GPL.

Возможности ADempiere могут закрыть большинство потребностей среднего бизнеса. В базовой системе присутствует функционал для автоматизации продаж, закупок, материальных запасов, производства, финансового планирования, работы с персоналом, управление проектами и многих других областей деятельности предприятия. Подробное сравнение функциональных возможностей системы на соответствие стандарту ERP II приведено ниже.

Для управленческого учета в системе ADempiere можно использовать стандарты МСФУ/МСБУ, ТКГ или GAAP. Для целей бухгалтерского и налогового учета большинство проектов локализации ADempiere предлагают 1С в качестве системы подготовки и сдачи бухгалтерской и налоговой отчетности. Для этого между системами настраивается взаимный обмен документами. Подобное решение решает две задачи, оперативная поддержка РСБУ осуществляется в 1С, что значительно уменьшает стоимость поддержки подобного решения, вместо внедрения РСБУ в саму ADempiere, а бухгалтерия остается работать в при-

вычной для себя системе.

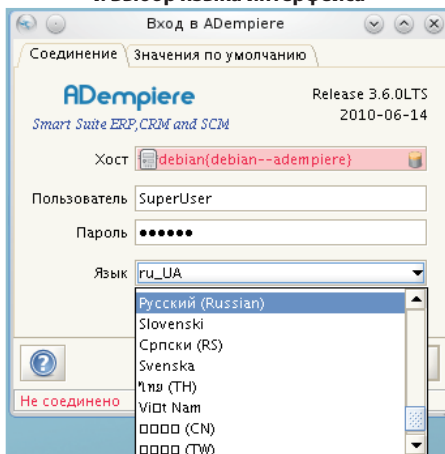
В ЧЕМ ИЗЮМИНКА ADEMPIERE?

Кроме очевидных отличий от широко используемых систем, таких как 1С, у ADempiere есть принципиальное отличие, которое трудно заметить с первого взгляда. У большинства систем делается упор на автоматизацию ввода отдельных документов не связанных между собой, а ADempiere автоматизирует бизнес-процесс, т.е. последовательность ввода документов. Система контролирует всю цепочку создания необходимых документов для выполнения каждого бизнес процесса и напоминает об этом конкретным исполнителям. Система Workflow является ядром системы, а например в 1С бизнес процессы появились только в 8 версии, а в стандартных конфигурации на текущий момент не используются вовсе.

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ СИСТЕМЫ:

По стандарту APICS (APICS The Association for Operations Management), MRP II включает следующие функции (знаками «+» или «-» в конце строки обозначено наличие или отсутствия данного функционала

Диалоговое окно входа в систему и выбор языка интерфейса

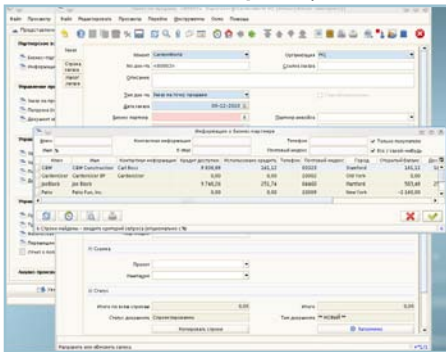


ADempiere - комплексная информационная система

в ADempiere3.60):

- + Планирование продаж и производства
- Управление спросом
- + Составление плана производства
- + Планирование потребностей в сырье и материалах
- + Спецификации продукции
- + Складская подсистема
- + Планирование поступлений
- + Управление производством на цеховом уровне
- + Планирование производственных мощностей
- + Управление запуском/выпуском
- + Материально-техническое снабжение
- + Планирование запасов сбытовой сети
- Планирование и управление инструментальными средствами и оснасткой производства
- + Финансовое планирование (довольно размыты контуры подсистемы и трудно ответить однозначно про данный функционал)
- Моделирование
- + Оценка результатов деятельности

Окно редактирования документа
(Заказа на продажу)

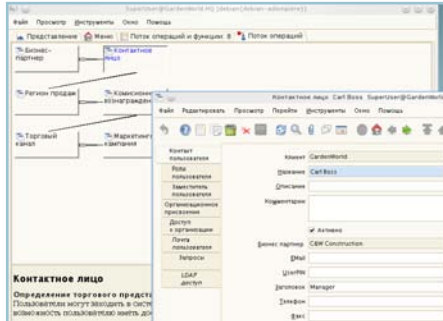


ТАКЖЕ В СИСТЕМЕ ПРИСУТСТВУЮТ:

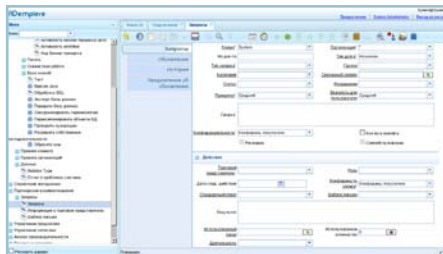
- Модуль управления человеческими ресурсами
- Модуль расчетов с персоналом (не путать с расчетом заработной платы)
- Интерактивный конфигуратор продукции.
- Управление основными средствами
- Монтаж и сервисное обслуживание оборудования у клиентов.
- Управление проектами
- Веб-магазин
- Самообслуживание поставщиков/покупателей
- Интеграция с использованием механизмов веб сервисов.

- CRM – ориентированная на продажи с длинным циклом, удержание и расширение взаимоотношений.
- Механизм заданий/запросов (workflow management)

Выполнение Workflow



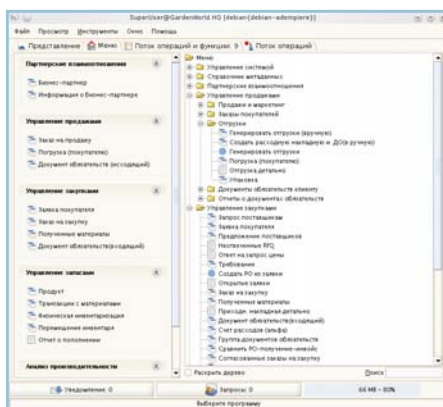
Пример web интерфейса



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ СИСТЕМЫ ADEMPIERE:

- Открытый исходный код под лицензией GPL
- Язык программирования Java (J2EE) с использованием сервера приложений JBoss.
- Java Swing интерфейс.
- Веб-интерфейс на ZK framework
- СУБД Oracle или PostgreSQL
- Отчеты в JasperReports

Древовидное меню системы



ВОЗМОЖНОСТИ НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ:

Система использует настраиваемый централизованный Словарь данных (<http://www.adempiere.ru/book/237>). Подобная архитектура

допускает добавление и изменение обрабатываемых в системе объектов, условий проверки корректности вводимой информации внутри самой системы и позволяет добавлять необходимую функциональность без внесения изменений в исходный код.

Дополнительно, в ADempiere возможно использовать механизм, называемый callout. В разных системах это называется по-разному, а смысл состоит в том, что для элемента пользовательского ввода можно назначить процедуру, которая будет выполняться каждый раз, когда он теряет фокус ввода. Код такой процедуры может быть написан на groovy, jython и beanshell и имеет доступ к данным системы для реализации практически любого требуемого функционала без внесения изменений в исходный код.

Для упрощения переноса настроек в другую систему имеется специальный механизм 2pack (<http://www.adempiere.ru/book/283>). Он позволяет хранить в одном единственном файле все настройки, которые должны быть перенесены на целевую систему. В такой пакет настроек можно включать описания новых окон и полей ввода, данные, роли пользователей, настройки доступа для них и многое другое. Пакет может содержать любые внешние файлы и исходный код системы, который требует изменения. При установке такого пакет система создает резервные копии изменяемых данных и позволяет произвести откат сделанных изменений.

ВМЕСТО ПОСЛЕСЛОВИЯ:

В коротком обзоре трудно описать все возможности программного продукта класса Enterprise ERP. Для системы ADempiere это сложно в двойне, потому что система имеет много последователей и продолжает активно развиваться. Совсем недавно было анонсировано, что система в качестве базы данных может использовать MySQL.

До встречи на страницах журнала UserAndLinux

- URL для загрузки системы www.sourceforge.net
- URL Рождественской акции www.adempiere.ru
- URL еженедельных вебинаров www.adempiere.ru

Александр Рябиков
www.adempiere.ru

Дебет Плюс: работа отовсюду



Довольно продолжительное время наблюдается развитие систем управления предприятием в направлении их мобильности. Такая тенденция была продиктована потребностью современного бизнеса собрать всю информацию о потребителях, заказах и товарах в одном месте, обеспечить доступ к ней из любой точки мира, улучшить обслуживание клиентов, и в результате – увеличить доходы компании :). Интерес к системам, работающим через интернет, растет и сегодня.

Представим, что ваше предприятие имеет офис, несколько магазинов и складов, разбросанных по всей территории страны. Или даже проще: два магазина и один склад в одном городе. Много ли есть доступных с финансовой стороны и простых, удобных в работе веб-решений на рынке ПО? Покроют ли они все разделы учета вашего предприятия? К сожалению, таких найдется не так уж много. Уникальной системой в этом плане является «Дебет Плюс», поскольку подключение через браузер для одного пользователя будет включено в бесплатную версию, которая, отмечу, работает на операционных системах Linux, Windows и с бесплатными СУБД PostgreSQL, MySQL. Этого вполне достаточно для предпринимателя или небольшого предприятия. А для более крупных компаний это возможность бесплатно опробовать работу в «Дебет Плюс» через интернет.

Интерфейс и функциональность веб-версии «Дебет Плюс» практически ничем не отличается от интерфейса обычной десктопной версии. К тому же, он во многом богаче браузерных версий программ, написанных при помощи стандартного HTML.

Для работы с «Дебет Плюс» через браузер не нужен особо мощный компьютер или высокоскоростной интернет. Даже при использовании мобильного интернета, не важно, находитесь вы в дороге, в удобном кресле за чашкой чая или в интернет-кафе в другой стране, добавление документа или получение какого-либо отчета не составит большого труда и не займет много времени.

Кроме того, использование веб-версии не исключает всем известный стиль работы в локальной сети. К примеру, сотрудник, работающий «в полях» может подключать-

ся к базе через браузер, а по возвращении в офис также, как и офисная часть коллектива, запустить десктопную систему и работать в ней.

Совсем скоро β-версия «Дебет Плюс WEB» будет доступна для загрузки на сайте разработчиков www.debet.kiev.ua вместе с инструкцией по установке. Как выглядела программа всего пару месяцев назад (на стадии тестирования) можно посмотреть на этой страничке www.debet.kiev.ua/web-interface

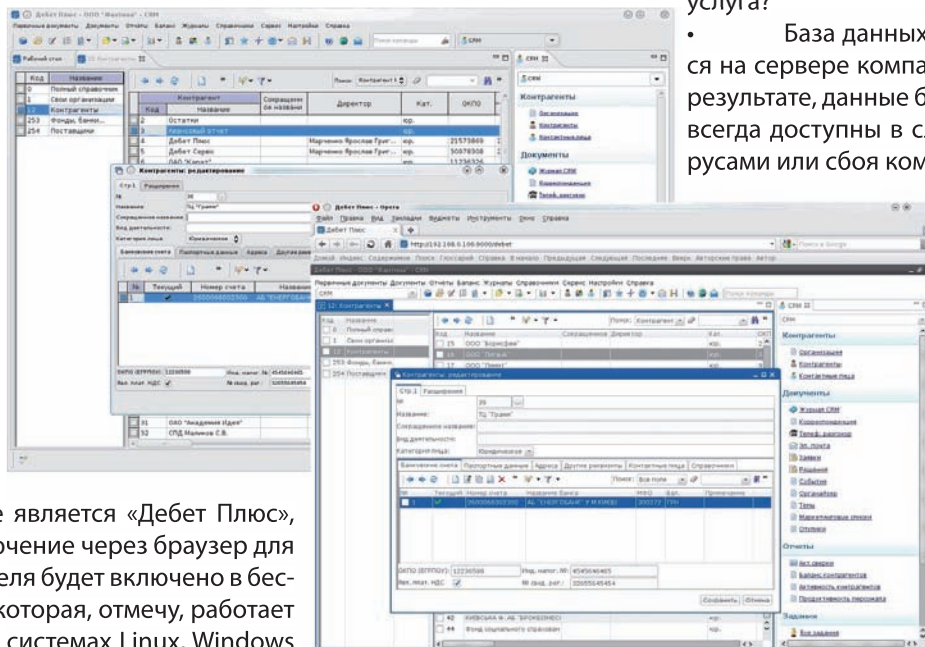
Кроме того, есть возможность арендовать «Дебет Плюс WEB» по 250 грн/мес для первого пользователя и 150 грн/мес за каждого следующего. Что собой представляет эта услуга?

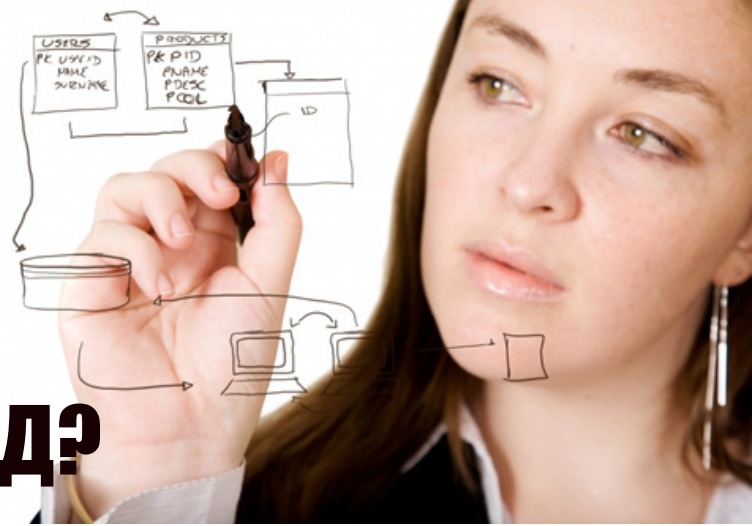
- База данных клиента размещается на сервере компании-разработчика. В результате, данные будут в сохранности и всегда доступны в случае заражения вирусами или сбоя компьютеров клиента.
- Программа обновляется разработчиками без участия клиента в этом хлопотном деле.
- База данных ежедневно архивируется.
- Доступ к базе данных предоставляется по зашифрованному каналу.
- Гарантируется полная конфиденциальность размещенной информации.

- С базой данных могут работать один или несколько пользователей в режиме online. При этом пользователи могут обладать разными правами доступа, ограниченными конкретными участками учета.
- Для работы доступны подсистемы: «Учет ТМЦ», «Учет кассовых операций», «Учет банковских операций», «Учет основных средств», «Учет заработной платы», «Учет кадров», «Свод бухгалтерского баланса», «CRM».
- В любой момент можно отказаться от услуги, получив при этом последний архив базы данных для переноса в десктопную версию системы «Дебет Плюс».

Думаю, аренда ПО будет интересна не только торговым предприятиям. Такой стиль работы просто жизненно необходим сотрудникам ОСМД, поскольку, в основном, бухгалтер и председатель правления работают дома, и, зачастую, не имеют возможности провести локальную сеть.

Дарья Резанова
Консультант «Дебет Плюс»





Что нужно топ-менеджерам от СЭД?

Существование электронного документооборота в организации зависит от того, будут ли работать с системой руководители. Топ-менеджер является ключевой фигурой во всех бизнес-процессах, и его непосредственное участие необходимо. Невозможно делегировать все полномочия помощникам и секретарям. Но любая система будет отвергнута руководителем, если она будет бездарно пожирать его время.

До сих пор многие руководители избегают того, чтобы лично работать в СЭД. (Хотя есть и противоположные примеры.) Видимо, причиной, по которой топ-менеджмент отказывается работать с системой, является избыточно сложный и незргономичный интерфейс большинства СЭД. В принципе такое положение дел вполне логично, потому что системы документооборота создавались сначала для автоматизации работы канцелярий и только потом расширились на всех участников.

Не играет существенной роли, об отечественной или западной системе идет речь, дело в подходе к внедрению. Гибкость современных систем позволяет их настроить так, чтобы работать с ними было неудобно. Парадокс, но зачастую так и делается, потому что при внедрении СЭД обычно ключевым функциональным заказчиком считается управление делами и главной фигурой — делопроизводитель.

Согласитесь, функции руководителя и делопроизводителя сильно отличаются. И никак не получится простым усечением множества функций получить из рабочего места делопроизводителя удобное АРМ руководителя. К сожалению, часто звучит мнение, что нужно идти по пути «упрощения» системы для руководителя, в результате оставляя ему одну кнопку.

Главная (а может, и единственная) функция руководителя — принимать решения

ЧТО НУЖНО РУКОВОДИТЕЛЮ ОТ СИСТЕМЫ

Истинный ответ на этот вопрос очень трудно получить. Обычных пользователей с пристрастием допрашивают бизнес-аналитики и формулируют в принципе разумные требования к системе. С руководителями действительно высокого уровня этот подход не работает, взять у них подробное интервью очень сложно. Вот и приходится разработчикам идти наугад. В итоге руководитель может либо принять, либо отвергнуть систему, пока интегратор не сделает то, что ему понравится. Поэтому среди реальных внедрений велика доля заказных решений под конкрет-

ных руководителей, обобщить же требования пока не получается.

Обычно работу руководителя высшего звена обеспечивает его аппарат. Это целая команда, которая может включать секретарей, личных помощников, советников, консультантов и т.п. И поэтому подход, ориентированный на поддержание всех видов взаимодействия между членами этой команды будет единственно продуктивным. Говорить об автоматизации работы одного только руководителя — значит заведомо сужать постановку задачи.

Векания времени и мода на iPad затронули всех разработчиков СЭД, и все предлагают сегодня мобильные решения для топ-менеджеров. При этом ставится практически знак равенства между рабочим местом руководителя и мобильным клиентом (лучше всего на iPad). Несомненно, это удобно — и не только управленцам. Более того, мобильные решения, скажем, для страховых агентов могут быть гораздо экономически эффективны для компании, чем преувеличенное внимание к особому VIP-интерфейсу.

Не следует забывать, что руководители работают в двух режимах — стационарном и мобильном. В стационарном режиме (у себя в кабинете) руководитель должен иметь возможность получить полную информацию по любому вопросу, просмотреть документы и принять решения. Интерфейс стационарного режима должен обеспечивать максимально широкий обзор информации и удобство работы. Можно сказать, что АРМ руководителя в стационарном режиме скорее должно напоминать ситуационный центр.

В мобильном режиме, учитывая ограниченные возможности экранов мобильных устройств, следует предусмотреть более сжатую компоновку информации и сокращенный набор функций. Например, только важные и срочные документы должны рассматриваться руководителем в мобильном режиме. (Точно так же поступают с телефонными звонками — только самые важные переключаются на мобильный телефон руководителя. Остальных просят

перезвонить.)

Конечно, мобильные решения будут развиваться весьма стремительно, и то, что сейчас преподносится как элемент высокого статуса, в скором времени станет доступно широким массам пользователей, а мобильные клиенты, выполненные для руководителей, перейдут в разряд стандартных опций СЭД.

Корпоративные системы часто обладают очень широкой функциональностью, гибкостью, масштабируемостью, следуют принципам СОА, запускаются в облаках, но редко снабжены действительно удобным и понятным интерфейсом. И СЭД здесь не исключение. Конечно, перемены происходят, и дизайн многих СЭД-приложений радует глаз и удобен для пользования. Но все же при внедрении СЭД очень широко используется административный ресурс, когда рядовых пользователей заставляют работать с системой в приказном порядке.

Однако руководителям приказывать некому, к тому же они всегда могут переложить работу на помощников. Поэтому их приходится вовлекать в процесс работы с системой, делая ее удобной и понятной. С этой целью для разработки интерфейсов начинают привлекать дизайнеров и специалистов по юзабилити. Усилиями одних только программистов и бизнес-аналитиков по-настоящему красивый и удобный интерфейс создать не получается.

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К АРМ РУКОВОДИТЕЛЯ

Главная (а может, и единственная) функция руководителя — принимать решения. Следовательно, именно на это должна быть нацелена система. Большинство решений в бизнесе принимается на основании документов, даже данные из ERP или аналитических систем обычно ложатся на стол руководителя в виде каких-то бумаг. Значит, можно сказать, что система документооборота для руководителя должна работать как система поддержки принятия решений.

Тогда и подача информации должна быть организована иным образом, не как принято в делопроизводстве. Ведь чаще всего переписка по какому-то поводу длится продолжительное время. И едва ли кто готов принять серьезное решение на основании одного документа, нужно смотреть историю вопроса и получить информацию от своих подчиненных.

Поэтому СЭД для руководителя должна прежде всего обеспечивать удобный обзор информации в контексте рассматриваемой задачи, причем следует избегать избыточности, лишняя информация порой только мешает.

При таком потоке документов, который проходит через любого руководителя высшего звена, совершенно наивно было бы полагать, что он их успевает прочитывать. Система должна предоставлять какие-то способы фильтрации информации, отмечать и высвечивать то, что реально важно. Конечно, не стоит уповать, что все будет делаться автоматически. Но выше уже говорилось, что на руководителя работает его команда, это их задача.

Возможно, для организации работы руководителя может оказаться эффективной концепция кейс-менеджмента,

чтобы агрегировать информацию, людей, процессы и события в одном бизнес-объекте удобным для восприятия образом.

Векания времени и мода на iPad затронули всех разработчиков СЭД, и все они предлагают сегодня мобильные решения для топ-менеджеров

Обычно очень много говорится о контрольных функциях, но это не работа руководителя. Он получает информацию по контролю исполнения в виде отчетов или уведомлений. Система должна предоставлять топ-менеджеру сводную картину

исполнительской дисциплины и возможность в контексте этого анализа дать запрос, что-то показать подробнее или выполнить какое-то действие, например, вызвать сотрудника или назначить совещание.

Поскольку от бумажных документов не получится отказаться быстро, но вместе с тем доля электронных документов все возрастает, должны быть разработаны процедуры, которые минимизируют затраты времени руководителя на рутинные операции подписания документов. Для электронных документов используется ЭЦП, а бумажные оригиналы, если они нужны, можно, например, распечатывать и заверять подписью уполномоченного сотрудника.

Из технических средств следует использовать все, что ускоряет работу: графические планшеты для рукописного ввода, сенсорные экраны, речевые комментарии, видеоконференции.

Здесь мы рассмотрели только требования, относящиеся к участию руководителя в процессе работы с документами. Если ставить эту задачу в более широком смысле, то в нее обычно еще включают функции управления расписанием, контактами, совещаниями и пр. Все это полезно, но не имеет прямого отношения к работе руководителя с документами.

СМЕНА ПОКОЛЕНИЙ

Возможно, совсем скоро разговоры о том, должен ли руководитель сам работать в СЭД или не должен, отойдут в прошлое. Когда президент страны пользуется всеми техническими новинками, то и его окружению придется следовать этой практике. Конечно, поколение социальных сетей еще не добралось до руководящих позиций, но это неизбежно. Новые компьютерные технологии не просто помогают автоматизировать старые процессы, они позволяют создавать новые, потому что меняют сознание людей.

Волна «социализации» может изменить привычные схемы директивного управления. Давно не секрет, что многоуровневые иерархические структуры в силу своей природы порождают бесконечные согласования и обсуждения, что по сути часто является перекладыванием ответственности — тем, что мы называем бюрократической волокитой, которая существует и в органах власти, и в крупных корпорациях.

Социальные сети позволяют устанавливать горизонтальные связи, сокращают дистанцию власти, что способствует более быстрому и эффективному решению многих вопросов.

Как бы то ни было, развитие документо-ориентированных систем поддержки принятия решений для руководителей будет идти параллельно с модернизацией процессов управления. И вопрос сегодня вовсе не в

том, как заставить руководителя работать в СЭД, нагрузив его таким образом лишними функциями. И даже не в том, чтобы добиться тотальной мобильности, чтобы руководитель вовсе не знал отдыха и был доступен 24 часа в сутки в любом уголке земного шара.

Следует скорее задуматься о создании эффективных программно-аппаратных комплексов, позволяющих орга-

низовать взаимодействие руководителя со своей командой и со всем коллективом организации, чтобы избавить руководителей от рутинных операций и позволить им заниматься своим прямым делом — управлять.

Станислав Макаров / CNews
www.doc.cnews.ru

Компания Jaspersoft выпустила Business Intelligence Suite 4.0



Компания Jaspersoft выпустила новую версию open source пакета для бизнес-анализа Jaspersoft Business Intelligence Suite 4.0, который можно использовать для анализа затрат, вычисления, где компания теряет деньги, а где можно заработать. Исходные тексты Community-версии распространяются под лицензией GPL.

В Community-версии отсутствует модуль ODBO Connect (для интеграции с Excel), ограничена поддержка платформ,

нет возможности формирования Flash-графиков/виджетов/карт, отсутствуют специальные редакторы отчетов и запросов, ограничены средства аналитики, не ведутся логи аудита, нет поддержки обновления продукта и т.д.

КЛЮЧЕВЫЕ УЛУЧШЕНИЯ JASPERSOFT 4 BI SUITE:

- Стилизованный под web-приложения новый интерфейс пользователя, отличающийся современным видом, поддержкой работы на настольных и мобильных системах, возможностью изменения размера и минимизации компонентов, гибкой системой сортировки;
- Переход на 100% архитектуру web-приложений. Новый фреймворк пользовательского интерфейса рассматривает проект как стек web-приложений, состоящий из обеспечивающего логику работы бэкенд-сервера (Java) и формирующего внешний вид фронтэнда (HTML, JavaScript). Новая архитектура базируется на web-стандартах и позволяет организовать работу в SaaS или cloud-окружениях
- Возможность легкого изменения внешнего вида и интеграции со сторонними web-приложениями. Новая архитектура подразумевает полное разделение данных от внешнего вида и позволяет менять оформление или создавать новые визуальные темы через правку CSS-файлов.



www.opennet.ru

TickVue - программа для отслеживания инвестиций

ТickVue - программа, которая позволяет отслеживать рынок ценных бумаг практически в реальном времени. Он периодически запрашивает данные с Yahoo Finance, обновляет интересующие вас позиции и рассчитывает размер инвестиционного портфеля и днев-

ную прибыль.

ВОЗМОЖНОСТИ:

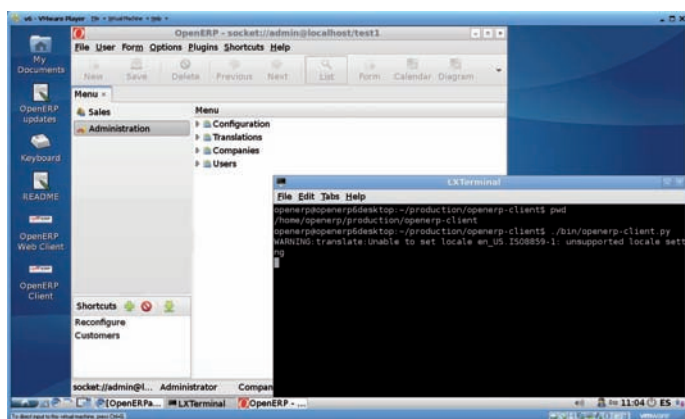
- Отслеживание в режиме реального времени рынка ценных бумаг и инвестиционного портфеля. Обновление позиций и общего инвестиционного портфеля каждые 30 секунд
- Отображение таблицы выбранных позиций, т.о. вы можете легко оценить их производительность
- Удобно минимизирован в системный трей. Вам не нужно перезагружать окно приложения, чтобы узнать, что происходит с вашим инвестиционным портфелем и выбранными позициями
- Кроссплатформенное приложение. Работает в Linux, Windows, Mac и (теоретически) любой другой Qt-совместимой системы.
- СПО, Open source

Перевод UserAndLinux
по материалам www.tickvue.sourceforge.net



Релиз открытой системы управления ресурсами предприятия OpenERP 6.0

Вышел релиз открытой системы управления ресурсами предприятия OpenERP 6.0, включающей в себя полный спектр бизнес-приложений: CRM, управления закупками, управление производством, складской учет, управление проектами, бухгалтерский учет, управление кадрами и т.д. Система универсальна и может быть внедрена в компании любого размера.



Код системы написан на языке Python и распространяется в рамках лицензии Affero GPLv3. Для Debian-совместимых дистрибутивов подготовлены бинарные пакеты с реализацией OpenERP-сервера, а также GTK-клиента и web-интерфейса. В 2010 году в развитие проекта было инвестировано 10 млн долларов, оправдать вложения компания намерена через предоставление доступа к online-версии OpenERP, работающей в виде cloud-сервиса. Демонстрационный web-интерфейс можно найти на данной странице.

В качестве основной особенности OpenERP 6 отмечается значительное упрощение процесса установки и настройки системы. Компания имеет возможность начать внедрение ERP с одного из компонентов системы, например, наладить работу системы взаимодействия с клиентами, а затем шаг за шагом провести интеграцию OpenERP с существующими IT-системами предприятия, постепенно расширяя число работающих бизнес-приложений.

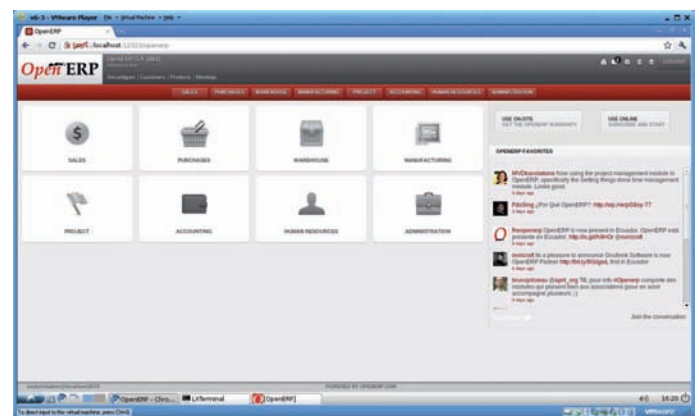
ОСНОВНЫЕ УЛУЧШЕНИЯ OPENERP 6.0:

- Для новой версии поставляется 79 новых официальных модулей и 256 новых модулей, подготовленных силами сообщества. Примеры новых модулей: платежная ведомость, маркетинговые кампании, оценка персонала, плагины для Outlook и Thunderbird, синхронизация мобильных телефонов, возможность одновременного ведения системой нескольких предприятий, формирование бухгалтерской отчетности с учетом специфики разных

стран, модули для бизнес аналитики и формирования отчетов. Некоторые ранее написанные модули, такие как CRM, складской и бухгалтерский учет, были полностью переписаны.

- Значительное упрощение работы, установки и настройки. Полная переработка пользовательского интерфейса, к созданию которого были привлечены эксперты по юзабилити. Из наиболее заметных улучшений интерфейса отмечено:

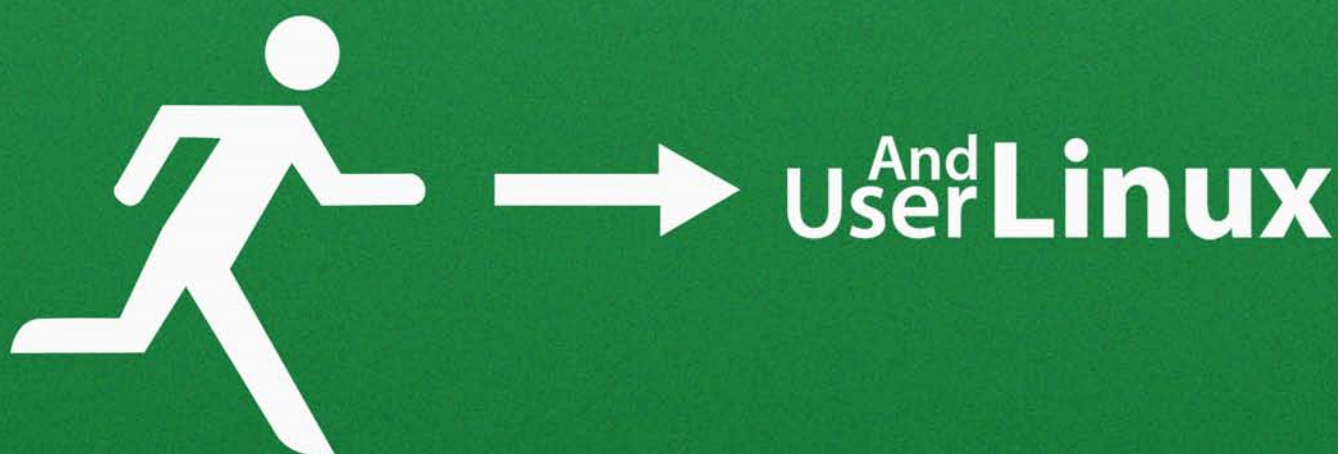
- Простые в использовании мастера настройки БД;
- Новый дизайн web-интерфейса;
- Отдельный упрощенный режим работы для неквалифицированных пользователей или для тех, кому требуются лишь основные функции;
- Полностью настраиваемая панель поиска информации;
- Расширенная система вывода подсказок и помощи.
- Код базового фреймворка был переработан и оптимизирован. Из внутренних изменений отмечается:
- Жесткая политика тестирования кода: автоматизированный тестовый набор включает в себя 1362 теста для выявления регрессивных изменений; доскональное тести-



рование каждого коммита в официальные ветки проекта;

- Проведение работы по оптимизации производительности;
- Более глубокое разбиение на модули и минимизация зависимостей между модулями. Например, движок для формирования отчетов реализован в виде отдельного модуля, а при установке модуля по управлению продажами более не требуется установка mrp-модуля;
- Новый движок для формирования отчетов, основанный на коде WebKit и поддерживающий генерацию HTML-отчетов, используя специальные макро-шаблоны.

www.opennet.ru



Все к нам.

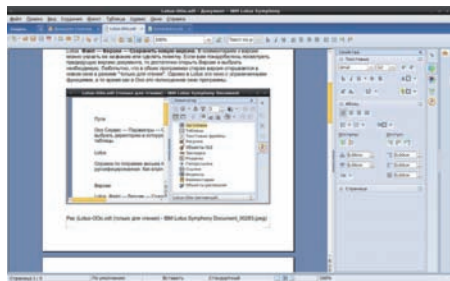


**User
And Software**

Сравниваем офисных гигантов

Lotus Symphony 3.0 VS OpenOffice.org 3.2.1

Не так давно компания IBM выпустила в свет новую версию своего офисного пакета Lotus Symphony 3.0. Этот офисный комплекс построен на основе переработанного кода OpenOffice.org 3.x, и Eclipse Rich Client Platform. Стоит напомнить, что предыдущая стабильная версия Lotus Symphony 1.3 была основана на OpenOffice.org 1.1.4. Так что это существенный шаг вперед. Кстати, любой желающий может свободно загрузить



программный пакет с официального сайта IBM (<http://www.ibm.com/>). Правда придется пройти короткую процедуру регистрации, указав свою страну и адрес электронной почты.

Впервые запустив Lotus Symphony вы сразу поймете, что пользовательский интерфейс сильно модернизирован. Кроме того внешний вид и навигация в Lotus Symphony сильно отличаются от OpenOffice.org. Если в OpenOffice.org каждый документ открывается в отдельном окне, то в Lotus все открытые документы и таблицы открываются в одном окне на отдельных вкладках. В пакете имеется поддержка всех популярных форматов офисных документов, включая DOC, PPS, OOXML (Microsoft Office) и ODF (Open Document Format).

Чтобы понять, насколько серьезным шагом стал выпуск новой версии программы достаточно посмотреть только на некоторые из более сотни изменений по сравнению с предыдущей версией. В частности это:

- Поддержка выполнения VBA-скриптов;
- Поддержка стандарта ODF 1.2;
- Поддержка OLE-объектов Office

2007;

- Полностью переработанная боковая панель инструментов, содержащая расширенный набор секций и панелей, поддерживающая гибкие средства настройки содержимого;
- Поддержка настройки содержимого и формата панели инструментов;
- Возможность создания новых визитных карт и этикеток;
- Возможность интеграции в документ OLE-объектов, аудио и видео файлов;
- Поддержка режима Live Text, позволяющего распознавать типовые шаблоны в тексте и выполнять с текстом определенные действия (например, указывать адрес на карте, выводить данные из адресной книги и т.п.);
- Поддержка зашифрованных и защищенных паролем файлов Microsoft Word и Excel;
- Новая галерея клипарта и расширенный набор шаблонов;
- Поддержка VML-изображений в файлах OOXML;
- Поддержка в VBA API расширенных параметров для защиты электронных таблиц;
- Автоматическая проверка наличия обновления пакета в сети;
- Редактор документов:
 - Поддержка вложенных таблиц;
 - Режим многостраничного просмотра макета документа;
- Поддержка режима Auto Text, при котором редактор автоматически подбирает варианты завершения фразы по первым буквам;
- Поддержка задания пользовательских свойств;
- Несколько уровней начертания абзацев;
- Редактор электронных таблиц:
 - Максимальное число столбцов расширено с 256 до 1024;
 - Поддержка масштабирования, характерного для электронных таблиц;
 - Поддержка преобразования текста в значения столбцов;
 - Возможность решения уравнений;

- Функция "What if";
- Поддержка вставки массива констант в формулу;
- Поддержка динамических диапазонов в списках проверки;
- Поддержка дополнительных формул
- Система создания презентаций:
 - Поддержка отображения на нескольких мониторах;
 - Расширение числа анимационных эффектов для презентаций;
 - Расширения числа макетов страниц, графических объектов и шрифтов;
 - Поддержка копирования и вставки страниц и объектов, вместе со связанными с ними анимационными эффектами.
- Прекращена поддержка возможностей, ранее доступных в версии 1.3: импорт SmartSuite-файлов, поддержка Freehand-таблиц, предварительный просмотр презентации перед выводом на печать, возможность создания XForm-документов и поддержка Connector в редакторе документов.

Описывать подробно все функции этого прекрасного офисного пакета я не буду. Сегодня я остановлюсь только на некоторых отличиях в текстовых процессорах Lotus Symphony 3.0. и OpenOffice.org 3.2.1.

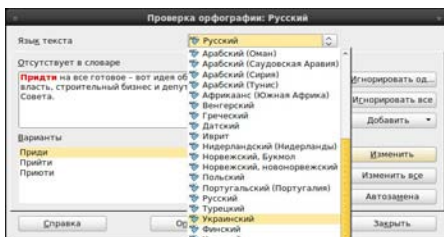
ПУТИ

Пожалуй начну с путей. Я привык, что в OpenOffice.org можно настроить параметры открытия и сохранения документов по-умолчанию. Достаточно зайти в **Сервис — Параметры — OpenOffice.org — Пути — Мои документы**. Там можно выбрать директорию в которую по умолчанию сохраняются созданные документы и таблицы. К сожалению, в Lotus я не нашел такой возможности, и даже покопавшись в **Справке** ничего подходящего не обнаружил. Программа первоначально предлагает сохранять документы в домашнюю папку, и если мои документы хранятся во внутренней директории или вовсе на другом разделе диска,

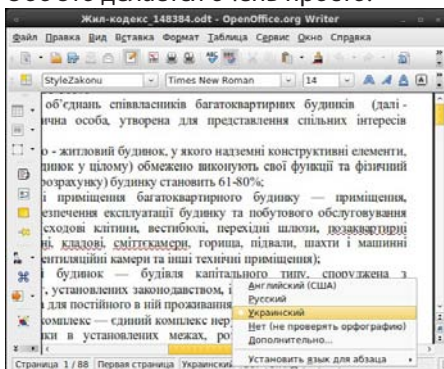
то путь для сохранения придется указывать вручную. Правда, программа запоминает последний путь открытия и сохранения. Поэтому я не вижу ничего катастрофического в отсутствии возможности настроить пути. Кстати, в Lotus справка по программе весьма полная, информативная, и полностью русифицированная. Как впрочем и в Ooo.

ПРОВЕРКА ОРФОГРАФИИ

Теперь посмотрим как обстоит дело с языковыми вопросами. Проверка орфографии в Lotus работает довольно корректно. Но по умолчанию отключено подсвечивание слов с ошибками. Включить эту функцию легко. Достаточно выбрать **Сервис — Показывать орфографические ошибки**.



Кроме того у меня возникла проблема с проверкой украинской орфографии. Словарь вроде имеется в наличии, но проверка не происходит. И самое главное, не ясно как в Lotus сменить параметр языка документа. В Ooo это делается очень просто.



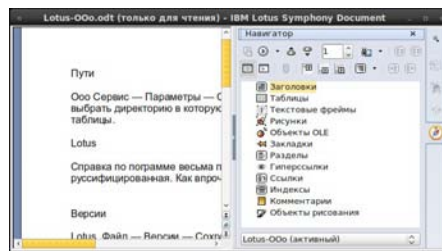
В нижней панели окна программы есть раздел, в котором указан язык текущего документа. Причем изменить язык документа можно кликнув правой кнопкой на этой панели и выбрав нужный язык из списка.

ВЕРСИИ

На мой взгляд огромным преимуще-

ством Ooo является возможность сохранения версий документа. Причем эти версии хранятся внутри самого документа. Сохранение промежуточных версий документа очень полезно при совместном редактировании документа, да и во многих других случаях. Но учтите, что версии могут сохраняться только в документах .odt.

В Lotus тоже есть возможность сохранять версии. Для этого идем в меню **Файл — Версии — Сохранить новую версию**. В комментариях к версии можно указать ее название или сделать пометку. Если вам понадобилось посмотреть предыдущую версию документа, то достаточно открыть **Версии** и выбрать необходимую. Любопытно, что в обеих программах старая версия открывается в новом окне в режиме «только для чтения». Однако в Lotus это окно с ограниченными функциями, в то время как в Ooo это полноценное окно программы.

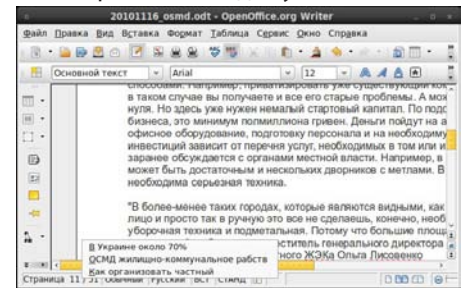


Поэтому если вы захотите в Ooo сохранить данную версию текста как новый документ, достаточно в меню **Файл** выбрать **Сохранить как**. В Lotus я такой возможности не нашел. Поэтому вам придется выделять текст существующей версии и вставлять его в новый документ.

ЗАКЛАДКИ

Есть в Ooo, да и в Lotus такая удобная функция как **Закладки**. Я очень часто ее использую в Ooo при работе с большими документами. Например, мы работаем с законопроектом объемом 100 страниц. Но нам интересны только 5-6 глав документа. На заголовке этих глав мы ставим закладку **Вкладка — Закладка** (а я и вовсе вывел слева отдельную панель, куда вынес кнопки часто используемых функций, в том числе и закладки). В Lotus получить закладку можно по пути **Создание — Закладка для документа**. Но главное отличие даже не в этом. В Ooo чтобы перейти по закладке до-

статочно кликнуть правой кнопкой мыши по области **Страница** в левой части нижней панели окна приложения. Появится список закладок и можно выбрать необходимую.



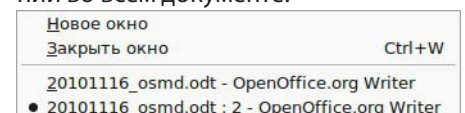
В Lotus такой удобной функции нет. Хотя, получить доступ к закладкам можно легко в правой боковой панели на вкладке **Навигатор**.

СОХРАНЕНИЕ И БЫСТРЫЕ КЛАВИШИ

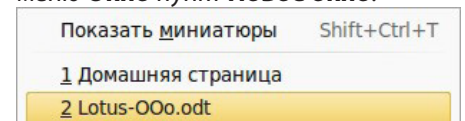
В процессе работы обнаружил неприятный баг. Сохранение по комбинации клавиш **Ctrl+S** в Lotus не работает, если вы набираете русский текст. Поэтому приходится кликать мышкой на соответствующей иконке либо сначала переключиться на английскую раскладку, а уже затем нажать Ctrl+S.

НОВОЕ ОКНО

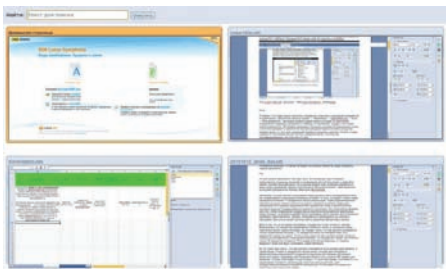
В Ooo есть весьма полезная функция, позволяющая открыть редактируемый документ в двух или более окнах. Это бывает очень полезно, когда необходимо работать с частями текста, расположенными в разных местах большого документа. При этом сохранение любого из окон приводит к синхронному сохранению изменений во всем документе.



Чтобы открыть копию редактируемого документа в Ooo, выбираем в меню **Окно** пункт **Новое окно**.



А вот в Lotus все не так просто. В этой программе тоже есть меню Окно, но там только отображаются запущенные окна-вкладки. Создать новое окно с копией редактируемого документа из этого меню невозможно. Впрочем, я не нашел и другого способа открыть копию документа. При попытке сделать это путем **Файл — Открыть** ничего не происходит. Видимо программа игнорирует мою команду



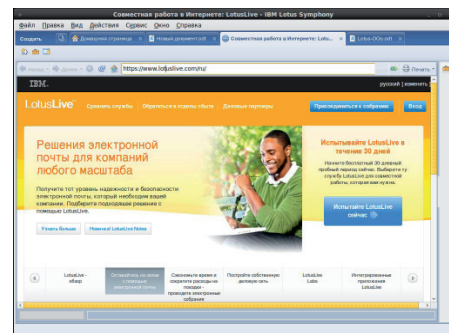
так как запрашиваемый файл уже от-

крыт. Честно говоря это существенный минус. Во всяком случае, для работы с большими документами я буду вынужден использовать привычный Ооо.

Зато в Lotus есть возможность показать миниатюры открытых в данный момент документов. Это может быть полезно, когда у вас открыто больше десятка документов и прочитать их название на панели вкладок, чтобы выбрать нужный файл, невозможно.

И еще одна очень полезная «плюшка» которой точно нет в ООо. В Lotus Symphony 3 имеется собственный встроенный браузер. То есть нажимая на ссылку в документе открывается новая вкладка а в ней нужная интернет-страница.

Подводя итоги хочу отметить, что несмотря на некоторые новые функции и отсутствие отдельных привыч-



ных возможностей, – Lotus Symphony 3 велико лепный офисный пакет. В процессе работы в нем вас не покидает ощущение солидности и законченности программы. Этот пакет прекрасно подойдет как для корпоративного, так и для домашнего использования.

Сергей Курган
www.linuxsam.org.ua



О ПРОЕКТЕ И ПРИЧИНАХ ЕГО УСПЕХА

Linux Mint — это проект, который был начат в 2006 году и преследовал цель создания современной, элегантной и комфортной операционной системы, призванной быть мощной и простой в использовании. Сегодня можно с уверенностью говорить — цель достигнута. Так, Linux Mint входит в четверку популярных операционных систем для рабочего стола после MS Windows, Apple Mac OS и Ubuntu.

Давайте выделим то, что позволило Linux Mint достичь успеха. В первую очередь, это Open Source-решение, которое доступно всем, что называется «по цене носителя» (http://on-disk.com/index.php?manufacturers_id=70), или по «цене трафика» — кому как удобней (<http://www.linuxmint.com/download.php>).

Кроме того, в Linux Mint все необходимое работает «из коробки». В браузер Mozilla Firefox включен

плагин для воспроизведения Flash, Sun-Java6-Plugin позволит работать с Java, а предустановленные кодеки смотреть/слушать разнообразный мультимедиа-контент.

Следующим фактором способствовавшим успеху можно считать то, что разработчики Linux Mint взяли за основу Ubuntu (хотя позже они стали выпускать сборку на базе Debian — Linux Mint Debian). «Встав на плечи» Ubuntu разработчики озаботились реализацией дополнительного удобства и комфорта, а также обеспечением включения всего необходимого функционала пользователям, который должен был стать им доступен сразу после установки.

Но работа по созданию Linux Mint не была сведена исключительно к «украшательству». Например, был реализован уникальный для проекта «Менеджер программ», который визуально удобнее Synaptic, а также ран-

жирует ПО на категории и подкатегории, отображая рейтинг программ на основе отзывов пользователей. Таким образом, «Менеджере программ» стал ещё одним из способов повышения активности пользователей.

Гибкая политика, позволившая сформировать большое сообщество и поощряющая активное участие. Например, на сегодняшний день доступен специальный сайт сообщества (<http://community.linuxmint.com/>). Работают форумы (<http://forums.linuxmint.com/>), в том числе на русском языке (<http://www.mintlinux.ru/>). Доступен и блог проекта, в котором публикуется разнообразная полезная и интересная информация (например, об ре-спинах проекта, о пользователях оказавших поддержку проекту и т. д.). Продолжается «вращаться» «The Linux Mint Planet» (<http://linuxmint.com/planet/index2.php>), на которой аккумулируется информация из раз-

личных источников, в той или иной мере посвященных Linux Mint (Например, Linux Mint Blog, Twitter, YouTube и т. д.). Кроме того, создан подкаст — mintCast (<http://www.mintcast.org/>), в котором обсуждаются разнообразные новшества, берутся интервью (на момент написания статьи было выпущено 50 выпусков). Кстати, на специальной странице пользователи могут загрузить обои с тематикой mintCast (<http://www.mintcast.org/>).

Отдельно стоит сказать о проекте Eyecandy for LinuxMint (<http://linuxmint-art.org/>) - проект работает в рамках openDesktop.org. Этот портал предлагает загрузить пользователю обои для рабочего стола, темы, сплеш-и (GDM/KDM/Bootsplash), иконки, логотипы и т. д.

На специальной странице (<http://www.linuxmint.com/communities.php>) публикуется информация о локальных сообществах Linux Mint. Страница того или иного сообщества может быть снабжена разнообразной информацией. Например, страница сообщества mintlinux.ru содержит ссылки на основную страницу сообщества mintlinux.ru — сайт, блог, wiki и перевод руководства пользователей версии 5.0.

ВЕРСИИ LINUX MINT

Рассмотрев проект Linux Mint, в целом, и причины его успеха, мы можем переходить к обзору существующих официальных сборок Linux Mint. Для них можно применить следующую классификацию — по операционным системам на которых они основаны.

Так, на дистрибутиве Ubuntu основаны следующие сборки — Linux Mint 10, Linux Mint 9 KDE, Linux Mint 9 XFCE, Linux Mint 9 Fluxbox. На базе Debian (тестируемая ветка Squeeze) — Mint Debian. Для удобства информация обо всех версиях сведена в таблицу 1.

Теперь подробнее о каждой изборок.

LINUX MINT 10

Последний релиз — 10 с кодовым именем «Julia» состоялся 12 ноября 2010 года. Эта версия основана на Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat («Свободномыслящий Сурикат») и ядре версии 2.6.35. Эта операционная система доступна для 32- и 64-битных

машин, требует памяти 512 Мб., 4 Гб. свободного пространства на жестком диске.

Отметим новшества:

- Строка поиска Главного меню теперь позволяет находить и устанавливать приложения, а также жирным черным выделяет только что установленные приложения (до первой перезагрузки);
- В менеджере приложений усовершенствована разбивка приложений на категории, а также добавлены иконки для приложений (пока не для всех — но процесс идет);
- Менеджер обновлений обрел функционал, позволяющий осуществлять игнорирование тех или иных обновлений, а также отображать объем того или иного обновления.
- Дистрибутив можно загрузить в виде LiveCD, LiveDVD и ряде других версий (подробнее можно ознакомиться на официальном сайте), а затем осуществить с них установку (об этом подробнее в следующей статье).

LINUX MINT KDE 9

Релиз основан на Kubuntu 10.04 Lucid Lynx («Сообразительная Рысь») и ядре версии 2.6.32. Выпуск Linux Mint KDE 9 состоялся 27 июля 2010 года. Эта версия операционной системы также, как и Linux Mint 10 доступна для 32- и 64-битных машин. Но, в отличие от Linux Mint 10, потребуется 5 Гб. свободного пространства на жестком диске.

Основные новшества по сравнению с Kubuntu и прошлыми версиями Linux Mint KDE:

- Вместо Gnome Network Manager стал использоваться KDE Network Manager;
- В репозитории добавлены новые приложения: Miro, Bleachbit, Acetoneiso, DansGuardian, Yakuake, htdig;
- Менеджер пакетов был переписан с нуля, что позволяет ему теперь отображать все пакеты (около 30 тысяч), а не 300 как было ранее. Теперь он также позволяет получать информацию о приложении. Кроме того, новый Software Manager приобрел визуальные улучшения.

- Средство резервного копирования Backup Tool также было переписано с нуля. Теперь он может осуществлять инкрементальное резервное копирование, сжатие, проверку целостности, а также резервное копирование и восстановление установленного ПО;
- Усовершенствована загрузка;
- Релиз обладает длительным периодом поддержки (Long Term Support).

LINUX MINT XFCE 9

24 августа 2010 года состоялся релиз Linux Mint XFCE 9, основанного на Xubuntu 10.04 Lucid Lynx и, соответственно, ядре 2.6.32. Этот выпуск также доступен для двух архитектур — 32/64. В отличие от рассмотренных двух предыдущих версий Linux Mint XFCE 9 менее требователен к оперативной памяти — ее потребуется 256 Мб. В остальном системные требования не отличаются.

Отметим новшества:

- Новый Менеджер программ, а изменения идентичные тем, что осуществлены для Менеджера программ Linux Mint KDE 9. Все это справедливо и для утилиты Backup Tool;
- В контекстном меню файлового менеджера Thunar появились пункты — «Переместить в корзину» и «Удалить». Последняя команда удалить файл напрямую — без помещения его в корзину;
- Среди системных изменений: установщик для Windows (он же стал доступен и в KDE-версии); изменения в программном обеспечении доступном сразу после инсталляции — добавлены P7zip, Gnome PPP, apturl, Start Disk Creator, Startup Manager; вместо расширения Lightning для Thunderbird теперь приложение Osmo стало календарем по умолчанию; Gnome Power Manager был заменен на Xfce 4 Power Manager; a Flegita на Simple Scan и ряд других изменений;
- В терминале после авторизации, как и в KDE версии, теперь стали отображаться так называемые «Husse Quotes» — сборник цитат с форума Мэтса Гейера (Mats Geier).

LINUX MINT 9 FLUXBOX

Fluxbox-версия увидела свет 6 сентября 2010 года. В отличие от рассмотренных выше версий Linux Mint эта сборка доступна только для 32-битных процессоров. Как и у Linux Mint XFCE 9 требования к оперативной памяти скромнее предыдущих — 256 Мб. В остальном системные требования не отличаются от них.

Что же нового в текущей версии?

- Панель Fluxbox по умолчанию заменена на панель Tint2;
- В этом дистрибутиве мы вновь встретим переработанный Менеджер программ;
- Упомянувшиеся выше изменения в контекстном меню Thunar («Удалить», «Переместить в корзину») нашли свое место и здесь;

- Впрочем, как и уже упоминавшаяся утилита Backup Tool;
- Кроме того, также усовершенствована загрузка, которая стала быстрее; дистрибутив также обладает длительной поддержкой.

LINUX MINT DEBIAN

24 декабря 2010 года был выпущен Linux Mint Debian Edition. Это единственная сборка проекта Linux Mint, за основу которой взята не Ubuntu.

Выделим особенности дистрибутива по сравнению с Debian Squeeze.

- В нем доступны все новшества проекта Linux Mint (переработанное главное меню, Менеджер программ и другие);
- Поддержка 64-битных процессоров;

- Улучшены производительность и установщик (поддержка Btrfs, установка GRUB на раздел);
- Улучшено отображение шрифты (задействованы библиотека libcairo из Ubuntu, fontconfig и Ubuntu Font Family), а также языковая поддержка (благодаря установке по умолчанию - ttf-wqy-microhei, ttf-sazanami-mincho, ttf-sazanami-gothic);
- Усовершенствована аппаратная поддержка из коробки (благодаря установке по умолчанию - libgl1-mesa-dri, libgl1-mesa-glx, libgl1-mesa-dev, pppoe, pppoeconf, gnome-ppp, pppconfig, mesa-utils);
- Поддержка звука также подверглась улучшению. Так, в частности разрешены конфликты между Pulse Audio и Flash;
- Кроме того, обновлено программное обеспечение.

Таблица 1. Версии проекта Linux Mint

Версия	В основе	Ядро	Рабочий стол	Системные требования	Дата релиза	Официальная страница, посвященная релизу
Linux Mint 10	Ubuntu 10.10 Maverick Meerkat	2.6.35	GNOME 2.32.0	Процессор — 32/64-бита; оперативная память — 512 Мб.; 4 Гб. свободного пространства на жестком диске; графическая карта с разрешением 800х600; CD-ROM или порт USB.	12 ноября 2010	http://blog.linuxmint.com/?p=1581
Linux Mint KDE 9	Kubuntu 10.04 Lucid Lynx	2.6.32	KDE 4.4.4	Процессор — 32/64-битный; оперативная память — 512 Мб.; 5 Гб. свободного пространства на жестком диске; графическая карта с разрешением 800х600; CD-ROM или порт USB.	27 июля 2010	http://blog.linuxmint.com/?p=1495
Linux Mint XFCE 9	Xubuntu 10.04 Lucid Lynx	2.6.32	XFCE 4.6	Процессор — 32/64-битный; оперативная память — 256 Мб.; 4 Гб. свободного пространства на жестком диске; графическая карта с разрешением 800х600; CD-ROM или порт USB.	24 августа 2010	http://blog.linuxmint.com/?p=1505
Linux Mint Fluxbox 9	Lubuntu 10.04 Lucid Lynx	2.6.32	Fluxbox 1.1.2	Процессор — 32-битный; оперативная память — 256 Мб.; 4 Гб. свободного пространства на жестком диске; графическая карта с разрешением 800х600; CD-ROM или порт USB.	6 сентября 2010	http://blog.linuxmint.com/?p=1523
Linux Mint Debian	Debian Squeeze	2.6.32	GNOME 2.30	Процессор — 32/64-битный; Остальные требования не заявлены.	24 декабря 2010	http://blog.linuxmint.com/?p=1604

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В этой статье были рассмотрены особенности проекта Linux Mint и причины его успеха, а также версии всех сборок проекта. В следующей статье мы на практике познакомимся с установкой Linux Mint 10, а также задействуем уникальные для него разработки проекта в своей работе (новые возможности главного меню, менеджер программ и другие).

Игорь Штомпель
специально для UALinux

ualinux.com

Обзор трёх Титанов web-браузинга

GOOGLE CHROME

(<http://www.google.com/chrome>)

Браузер – разрабатываемый компанией Google и использующий для отображения веб-страниц движок WebKit. Первая публичная бета версия для Windows вышла 2 сентября 2008, а первая стабильная — 11 декабря 2008 года. Глядя на Google Chrome, сразу стоит отметить его минималистский (и по-моему очень даже удобный) интерфейс, также очень удобна адресная строка Omnibox. Начиная с версии 3.0 Google Chrome поддерживает темы, полностью изменяющие вид браузера. Google Chrome направлен на повышение безопасности, скорости и стабильности. 9 июня 2009 года разработчики Google Chrome в своём интервью для неофициального сообщества пользователей обозначили стратегию дальнейшего развития своего продукта, которая заключается в том, что браузер будет иметь максимально высокую скорость работы и минимально допустимый функционал, а все дополнительные функции планируется внедрять при помощи расширений. Google Chrome периодически загружает обновления из двух чёрных списков (один для фишинг сайтов и один для сайтов содержащих вредоносное ПО) и предупреждает пользователя, когда тот попытается посетить вредоносный сайт. Браузер поддерживает режим инкогнито. Страницы, которые просматриваются в окне в режиме инкогнито, не появятся в истории браузера или истории поиска, а также не оставят на компьютере других следов, таких как файлы cookie, они автоматически удалятся, когда пользователь закроет это окно. Новые версии Google Chrome выходят каждые 6 недель. Google Chrome основывается на веб браузере Chromium. До версии 4.1.249 была поддержка только ОС Windows, сейчас же официально поддерживаются ОС Windows, Mac OS X, Linux. Доля рынка в ноябре 2010 составляет 20,5%.

MOZILLA FIREFOX

(<http://www.mozilla-europe.org/ru/firefox/>)

Первоначально FireFox назывался «Phoenix» («Феникс»), спустя некоторое время браузер был переименован в «Firebird» («Жар-птица») из-за конфликта торговых знаков, но и это название позже было изменено на «Firefox». После релиза версии 1.0 9 ноября 2004 года браузер получил одобрение от многочисленных медиа изданий, включая «Форбс» и «The Wall Street Journal». Чем славиться FF? Конечно же своими плагинами! Их у него огромное количество, начиная от всевозможных баров, заканчивая инструментами для веб-разработчиков. Он является вторым по популярности в мире (44,0%). FF также поддерживает темы, имеет встроенный менеджер закладок. Firefox является одним из наиболее гибких браузеров с широкими возможностями настройки. Mozilla FireFox работает на движке Gecko. Mozilla получает средства от компании Google за использование

Сегодня мы рассмотрим три титана веб-браузинга, это будут Google Chrome, Opera, Mozilla FireFox. Сравнивать мы их будем по быстродействию, распространению, удобству работы, количеству дополнений. Начнём мы с Google Chrome.

OPERA

(<http://www.opera.com/>)

Разработан в 1994 году группой исследователей из норвежской компании Telnor. С 1995 года это продукт компании Opera Software, образованной авторами первой версии браузера. Opera это не простой интернет браузер, это интернет комбайн! В нём по стандарту имеется неплохой менеджер закладок, BitTorrent-клиент, RSS-агрегатор, почтовый клиент, клиент для IRC сетей, Opera Widgets, а также поддержка WAP страниц. Среди прочих существует «User JavaScript», диалект скриптового языка, позволяющая пользователю редактировать скрипты на веб-страницах и добавлять новые, но часть пользователей высказывает недовольство различными ограничениями Opera: невозможность работы через SOCKS-прокси, недостаточную расширяемость, недоступность некоторых настроек через API, ограниченную функциональность дополнительных приложений (менеджера закладки, почтового клиента, torrent-клиента и т. д.), проблемы со скачкой некоторых zip и exe-файлов (загружаются в тело страницы). В браузер Opera также включены средства управления для людей с нарушениями зрения или нарушениями двигательных возможностей. В Opera расширены функциональные возможности использования мыши: кроме стандартных способов навигации предусмотрены так называемые «жесты мыши». Компания Opera Software позиционирует Opera как «самый быстрый браузер на Земле». Браузер написан на языке программирования C++. Выпускается для ОС Windows, Linux, Mac OS X, FreeBSD, Solaris, а также для мобильных платформ. Opera также единственный браузер, используемый на Nintendo DS и Wii. Выпускается под проприетарной лицензией. Рыночная доля в мире составляет 2,3%.

	Acid3*	Время запуска
Google Chrome**	100/100	1,34с.
Opera***	100/100	2,9с
Mozilla Firefox****	94/100	4,4с

- *-<http://acid3.acidtests.org/>
- **_Google Chrome v8.0.552.224
- ***_Opera v11.00
- ****_Mozilla Firefox v3.6.12

Lite Version

А что же делать пользователям с не слишком мощной конфигурацией компьютера? Например Mozilla Firefox «съедает» 64-89мб ОЗУ, а для компьютера с 128мб оперативной памяти это может быть смертельно. Существует много браузеров для компьютеров с низкой конфигурацией, например Midora, Arora, Dillo, но они не соответствуют стандартам, не поддерживают большинство функций, нужных для полноценной и ежедневной работы в сети интернет. Лучше всего для компьютеров со слабой конфигурацией подойдёт веб браузер Chromium, имеющий все функции для работы в сети. На его основе создаются такие браузеры, как Google Chrome, SRWare Iron, Flock, Comodo Dragon, ChromePlus, RockMelt и совсем ещё молодой Яндекс Хром. Также существуют специальные тестовые браузеры, они работают в терминале и предназначены для очень слабых компьютеров, самым лучшим из текстовых браузеров является Elinks.

Chromium

(<http://www.chromium.org/>)

Chromium отличается от Google Chrome тем, что не имеет функций авто перевода, не отправляет Google данные об установке. Разработан этот веб-браузер компанией

Google в 2008 году. Разработчики Google объяснили создание открытого и свободного проекта Chromium стремлением помочь Mozilla и WebKit развивать Интернет и веб-технологии, предоставить разработчикам удобную платформу для создания и развития собственных проектов, а также возможностью протестировать свои собственные продукты силами сообщества. В декабре 2008 года Google объявила о начале работы по внедрению поддержки расширений в Google Chrome, тестовой площадкой стал свободный браузер Chromium.

Elinks

(<http://elinks.or.cz/>)

Текстовый браузер, поддерживающий таблицы, фреймы, цветовую палитру в 16, 88 или 256 цветов, HTTP, HTTPS, FTP и проху, cookies, фоновые загрузки с оповещением об окончании загрузки, пользовательские протоколы: IRC, mailto, telnet, а также NNTP и Gopher. Частично реализована поддержка каскадных таблиц стилей CSS и ECMAScript, также присутствует поддержка вкладок, и полная поддержка ввода/вывода UTF-8. Разработчиком браузера является Peter Baudis. Распространяется под лицензией GNU GPL. Распространяется для ОС DSD, Linux. К сожалению разработка браузера прекратилась, последняя стабильная версия (0.11.7) имеет дату выхода 22 августа 2009 года.

Процентное соотношение браузеров за 2010г.

2010	Internet Explorer	FireFox	Chrome	Opera
Декабрь	27,50%	43,50%	22, 40%	2,20%
Ноябрь	28.6 %	44.0%	20.5%	2.3%
Октябрь	29.7 %	44.1%	19.2%	2.2%
Сентябрь	31.1 %	45.1%	17.3%	2.2%
Август	30.7 %	45.8%	17.0%	2.3%
Июль	30.4 %	46.4%	16.7%	2.3%
Июнь	31.0 %	46.6%	15.9%	2.1%
Май	32.2 %	46.9%	14.5%	2.2%
Апрель	33.4 %	46.4%	13.6%	2.2%
Март	34.9 %	46.2%	12.3%	2.2%
Февраль	35.3 %	46.5%	11.6%	2.1%
Январь	36.2 %	46.3%	10.8%	2.2%

Послесловие

Мой выбор – это Google Chrome, за его быстродействие, за отсутствие ошибок, поддержку дополнений, функцию авто перевода, но для медленных соединений лучшим выбором будет Opera, а если вам нужны нестандартные функции, оптимальным вариантом для вас будет FireFox. Выбор браузера – это ответственное занятие, и не стоит выбирать браузер только потому, что вам нравится цвет, нужно оценивать очень много факторов и в конце концов выбрать свой браузер, ведь браузер будет сопровождать вас везде и он должен быть надёжным спутником!

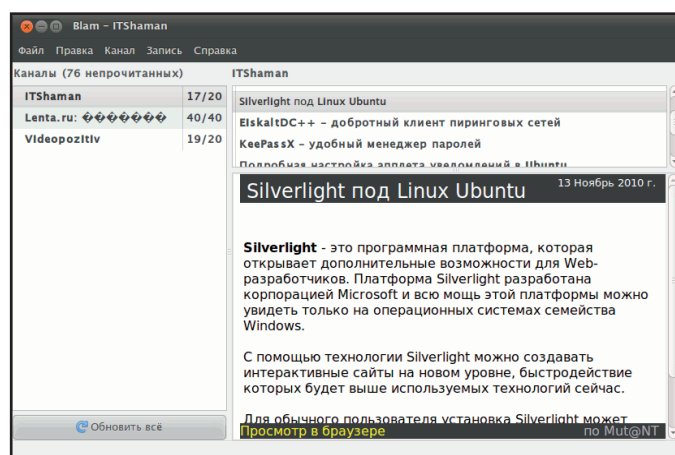
Александр Зинин
г.Свободный, Амурская обл.

Читаем RSS



BLAM - СБОРЩИК RSS-ЛЕНТ ДЛЯ LINUX

В Интернете со временем каждый человек находит для себя очень много полезных web-ресурсов. Чтобы удобнее и эффективнее следить за всеми новыми поступлениями и обновлениями на этих сайтах, человечество придумало RSS-ленты, на которые можно подписаться,



либо посредством обычного браузера, либо с помощью RSS-агрегаторов или программ чтения новостных лент.

Использовать браузер в качестве инструмента чтения новостных лент не всегда удобно, поэтому рациональнее использовать сторонние программные продукты, такие как Blam или Liferea.

Blam - это самая простая читалка, которую можно найти. В Blam реализована только функция сбора новостей и выведения их в одном окне. Если Вам нужен более продвинутый инструмент, который умеет подключаться к Google Reader аккаунту или делиться с друзьями понравившимися новостями в Twitter, то Вам стоит посмотреть в сторону Liferea или RSSOwl.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ BLAM:

- Blam понимает RSS и Atom новостные потоки.
- В Blam можно группировать некоторые новостные потоки по ключевым словам или объединять в группы.
- Blam автоматически сворачивается в системный «трей», что позволяет экономить драгоценное рабочее пространство.

- Все ваши потоки, при миграции на другое ПО, можно экспортировать в файл формата OPML или импортировать список из другой программы.
- Есть возможность подключить закрыть новостной поток, при добавлении которого нужно вводить логин и пароль.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ BLAM:

- Нет возможности напрямую подключиться к Google Reader.
- У Blam заметны некоторые проблемы с кодировкой CP-1251. Новостные потоки, которые отдаются в кодировке UTF-8 принимаются Blam корректно.
- Полученные новые новости никак не сигнализируют о своем появлении в Blam.
- Blam доступен только для Linux пользователей.

УСТАНОВКА

Загрузить исходный код Blam можно с официальной web-страницы проекта.

В Ubuntu установить Blam можно из официального репозитория Canonical командой:

```
$ sudo apt-get install blam
```

После установки, Blam можно запустить через ярлык Приложения->Интернет->Blam

Не знаете, как увеличить словарный запас? Советую воспользоваться сайтом english-cards.ru, где легко можно сделать английские карточки для изучения слов, у которых с одной стороны написано английское слово, а с другой транскрипция и перевод.

www.itshaman.ru

RSS Owl - RSS АГРЕГАТОР ДЛЯ LINUX

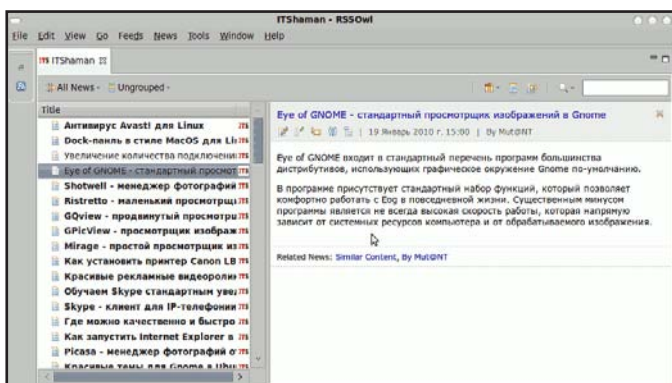
RSS Owl - это удобный сборщик RSS-лент, который работает во всех популярных операционных системах. Программа обладает продвинутыми функциями, удобным интерфейсом и красивым логотипом в стиле Mozilla.

В программе есть практически все, что требуется для комфортного использования.

Единственным минусом программы является отсутствие поддержки русского языка. В RSS Owl только английский интерфейс.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ RSS OWL:

- RSS Owl поддерживает чтение RSS, RDF и Atom новостных лент.
- Есть возможность импортирования новостных лент из Google Reader.
- Программа удобно сворачивается в системный лоток.
- Прямо из интерфейса программы можно сохранять понравившиеся новости в популярные социальные закладки, а также поделиться новостью с Twitter-сообществом.
- RSS Owl можно установить почти на все популярные ОС.
- В программе есть возможность устанавливать дополнительные расширения.
- Интерфейс программы одинаково хорошо выглядит на больших и на маленьких мониторах.



СЛАБЫЕ СТОРОНЫ RSS OWL:

- Интерфейс программы только на английском языке.
- Для работы программы должна быть установлена JAVA-машина

УСТАНОВКА

Загрузить исходный код RSS Owl можно с официального сайта проекта.

Установка RSS Owl в Ubuntu осуществляется из дополнительного репозитория:

```
# echo «deb http://packages.rssowl.org/ubuntu `lsb_release -cs` main» | sudo tee -a /etc/apt/sources.list
```

Подключение дополнительного репозитория

```
# sudo apt-key adv --recv-keys --keyserver keyserver.ubuntu.com F0D5CCAEDFBD1F9 && sudo apt-get update
```

Установка ключа авторизации и обновление списка пакетов

```
# sudo apt-get install rssowl
```

Устанавливаем RSS Owl

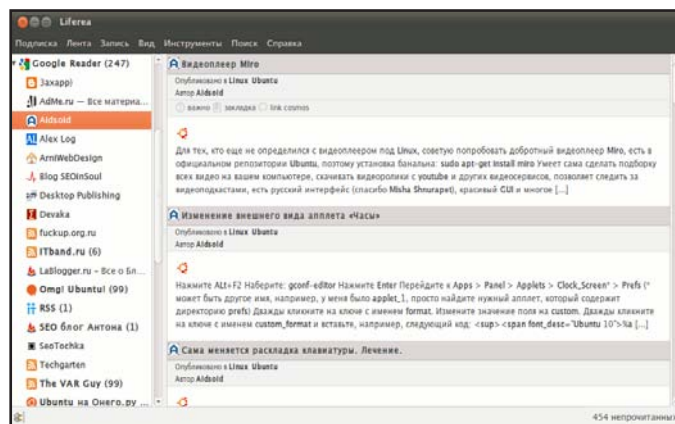
Программой RSS Owl можно подписаться на RSS-рассылки интересных сайтов.

www.itshaman.ru

Liferea - агрегатор новостей с поддержкой Google Reader

Liferea - это программное обеспечение для удобного чтения различных новостных лент, которая поддерживает большое количество различных технологий и протоколов. В Liferea можно загружать новости из всеми любимого Google Reader, что делает эту программу одним из лучших приложений в области новостных агрегаторов.

Также Liferea поддерживает полную интеграцию с апплетом уведомлений, который сравнительно недавно появился в Ubuntu.



СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ LIFEREA:

- С помощью Liferea можно читать RSS, RDF, Atom новостные ленты, а также подключаться к аккаунту Google Reader.
- Прямо из интерфейса программы можно рассказать о понравившейся новости всем своим друзьям в Twitter'e или другой социальной сети, такой как Facebook, Digg и других. Список очень большой.
- Liferea самостоятельно «умеет» сворачиваться в системный «трей». Если Вы используете Ubuntu, то Liferea органично впишется а апплет уведомлений.
- Liferea можно установить практически в любой операционной системе Linux, а также в MacOS и Maemo.
- В Liferea есть возможность импортировать и экспортировать все ваши подписки в формате .opml.
- В Liferea есть очень удобный формат чтения новостей - комбинированный, который отображает новости в ленте новостей не в виде свернутых заголовков, а в виде развернутых.
- Все обновления новостей можно увидеть в стандартных уведомлениях Gnome.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ LIFEREA:

- Все web-сервисы, которые поддерживаются Liferea для размещения ссылки на понравившуюся новость, относятся только к англоговорящему сегменту.

УСТАНОВКА

Для того, чтобы установить самую последнюю стабильную версию Liferea в Ubuntu необходимо подключить дополнительный репозиторий:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:liferea/
ppa & sudo apt-get update
# Подключение дополнительного репозитория
launchpad.net
```

```
$ sudo apt-get install liferea
# Устанавливаем Liferea
```

Если по какой-то причине Вы не смогли установить вышеприведенным способом, то предлагается второй.

Спойлер: Вторым способом установки Liferea.

Для того, чтобы установить самую последнюю нестабильную версию Liferea в Ubuntu необходимо подключить дополнительный репозиторий:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:liferea/
liferea-unstable & sudo apt-get update
# Подключение дополнительного репозитория
launchpad.net
```

```
$ sudo apt-get install liferea
# Устанавливаем Liferea
```

www.itshaman.ru

Yarssr - RSS-напоминалка о новых поступлениях на сайте

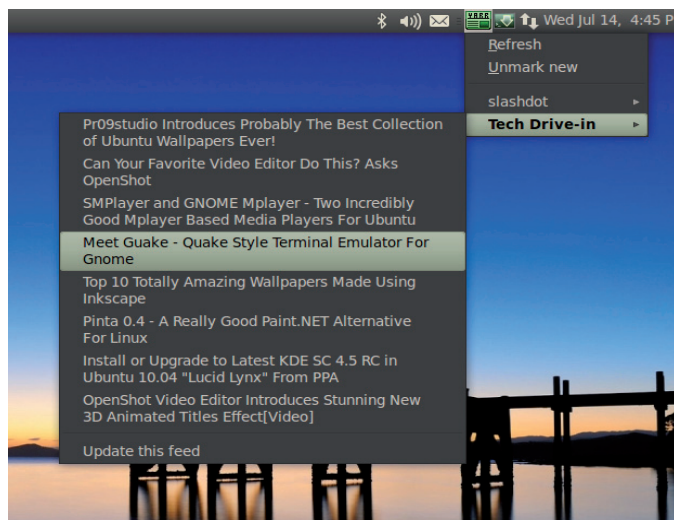
Yarssr - это приложение, которое достойно внимания только тех людей, которым требуется инструмент позволяющий следить за обновлениями указанных сайтов без всяких ненужных ухищрений.

Приложение Yarssr написано по негласному правилу разработчиков Linux: Keep It Simple Stupid, в переводе на русский «не усложняй». Поэтому специфика этого приложения заключается в том, что Yarssr позволяет только напомнить об изменениях на сайте, но не способен их открыть. Вместо него это должен делать браузер. Приложение написано полностью на Perl.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ YARSSR:

- Yarssr - это программное обеспечение, которое позволяет удобно просматривать все новые поступления указанных сайтов. Чтение новостей осуществляется браузером.

- Yarssr автоматически сворачивается в системный «трей», что экономит рабочее пространство монитора
- Если Вы пользовались ранее RSS-агрегатором, который позволяет выгрузить список сайтов в формате OPML, то в Yarssr есть возможность импортирования этого файла.
- В Yarssr есть дополнительная возможность подключения к закрытым RSS-потокам, при добавлении которых необходимо ввести логин и пароль.
- При поступлении новых сообщений программа меняет цвет иконки.



СЛАБЫЕ СТОРОНЫ YARSSR:

- В Yarssr нельзя подключить Google Reader.
- Yarssr можно установить только в операционных системах семейства Linux.

УСТАНОВКА

Загрузить исходный код Yarssr можно с официальной web-страницы проекта.

В Ubuntu установить Yarssr можно из официального репозитория Canonical командой:

```
$ sudo apt-get install yarssr
```

После установки, Yarssr можно запустить через ярлык Приложения->Интернет->Yarssr

www.itshaman.ru



ТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ

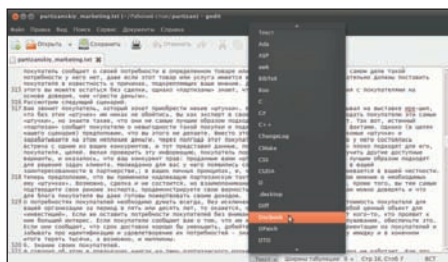
Gedit - текстовый редактор выбранный Canonical



Gedit - это текстовый редактор, который устанавливается по умолчанию в операционной системе Ubuntu.

В Gedit реализованы все нужные инструменты для этой разновидности программного обеспечения. Если чего-то в этом редакторе Вам не хватает, то Вы можете добавить дополнительный функционал с помощью использования сторонних плагинов.

Gedit - это текстовый редактор, сочетающий в себе «золотую середину» между быстродействием и функциональностью.



стовый редактор для повседневного использования. Больше всего людям, которым не требуется всех возможностей текстового процессора такого как OpenOffice.

- Gedit поддерживает подсветку синтаксиса, которая автоматически распознает тип файла.
- Встроена автоматическая проверка орфографии.
- Удобный инструмент поиска и замены текста.
- В Gedit есть подсветка текущей строки и нумерации строк.
- В Gedit есть возможность расширить функционал текстового редактора с помощью системы управления плагинами. Большое количество плагинов можно найти здесь.
- Автоматическое резервное сохранение документа.
- Gedit - это кросс-платформенное приложение, которое можно установить в Linux, Windows и MacOS.

- Медленная загрузка текстового редактора.
- В программе «из коробки» нет автоматического распознавания кодировки открываемого текстового файла. Данную проблему можно решить самостоятельно вручную.

УСТАНОВКА

Загрузить исходный код Gedit или версию для Windows/MacOS можно с официальной web-страницы проекта.

В Ubuntu установить Gedit можно из официального репозитория поддерживаемый Canonical. Установить Gedit можно командой:

```
$ sudo apt-get install gedit
```

После установки, Gedit можно запустить через ярлык Приложения->Стандартный->Текстовый редактор

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ:

- Gedit - это простой и удобный тек-

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ GEDIT:

www.itshaman.ru

Medit - это более быстрый аналог Gedit

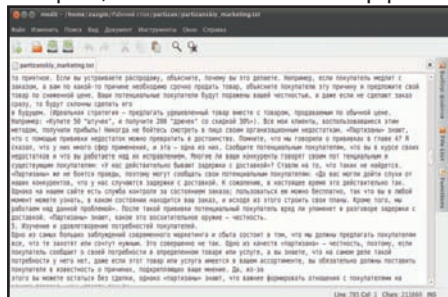
Medit - это хорошая замена стандартного текстового редактора Ubuntu - Gedit. Текстовый редактор Medit по субъективным ощущениям работает намного быстрее стандартного редактора Ubuntu, обладая не меньшим функционалом. Омрачает этот редактор лишь тот факт, что не вся часть интерфейса

переведена на русский язык. Зато в отличие от Gedit в этом редакторе очень хорошо реализована возможность автоматического определения кодировки открываемого файла.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ:

- Текстовый редактор Medit позволяет комфортно и быстро работать с текстом.
- Интерфейс текстового редактора Medit имеет вкладочный вид, позволяя удобно работать с несколькими файлами одновременно.
- Medit работает очень быстро, даже при работе с большими текстовыми файлами.

- В Medit, так же как и в Gedit, поддерживается подсветка синтаксиса, что несомненно облегчает работу программиста и вебмастера. В Medit есть возможность добавлять свои профили синтаксиса, которые размещаются в директории: ~/.local/share/medit/language-specs
- В Medit отсутствует проблема с определением кодировки открываемого файла. Если открываемый файл все же открывается с использованием ошибочной кодировки, то в настройках (Изменить Параметры) на вкладке File изменяем параметр Encodings to autodetect на значе-



ние UTF-8, WINDOWS-1251.

- Так же как и в Gedit, в Medit есть удобный инструмент поиска и замены текста. Помимо этого в Medit реализована возможность поиска текста по нескольким файлам.
- Удобная боковая панель.
- Medit умеет выделять текущей строку и нумеровать строки.
- В Medit есть удобная система расширения функционала редактора, за счет плагинов, которые могут быть тут же написаны с помощью python или bash. То есть фактически в Medit можно реализовать любые ухищрения, которые продвинутой пользователь использует в консоли.

СПИСОК ПОДДЕРЖИВАЕМЫХ ПЕРЕМЕННЫХ:

- \$DOC - имя документа без пути к

нему;

- \$DOC_DIR - полный путь к документу;
- \$DOC_BASE - имя документа без расширения (последнего элемента отделенного точкой);
- \$DOC_EXT - расширение документа;
- \$LINE - номер строки в которой стоит курсор;
- \$DATA_DIR - директория в которой хранятся настройки medit, бывает удобно, что бы некоторые сценарии сохраняли или читали от туда свои настройки.
- Есть возможность настройки горячих клавиш.
- Medit можно запустить на Linux и Window

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ MEDIT:

- Не весь интерфейс переведен на

русский язык.

- Нет проверки орфографии.

УСТАНОВКА

Для установки Medit в ОС Windows или в Linux из исходных файлов Вам необходимо загрузить дистрибутив с официального сайта.

Актуальную версию Medit можно найти в официальном репозитории Ubuntu, поэтому для установки необходимо выполнить команду:

```
$ sudo apt-get install medit
```

После установки, Medit можно запустить через ярлык Приложения->Стандартный->medit

www.itshaman.ru

FocusWriter - необычный текстовый редактор

FocusWriter - необычный бесплатный текстовый редактор, который разворачивается на весь экран и показывает только текст, который вы пишете. FocusWriter позиционируется, как редактор, с помощью которого вы концентрируетесь именно на написании текста и ничто



другое вас не должно отвлекать.

Когда вы запускаете FocusWriter, программа разворачивается полностью на весь экран и вы видите перед собой только окно для набора текста и ничего больше. Если навести курсор мыши в самый верх, то развернется меню и панель управления редактора. Аналогично, если навести курсор вниз, то отобразятся строка состояния и вкладки с открытыми файлами.

FocusWriter не обладает возможностями по форматированию текста.

Поддерживаются только самые базовые функции, например, полужирное начертание, подчеркивание, выравнивание текста. Чтобы использовать функции форматирования текста нужно в меню Format выбрать пункт Make Rich Text.

Программа поддерживает различные темы оформления. Можно установить фоновый рисунок редактора, размеры и цвет шрифтов.

Поддерживаются проверка орфографии, автосохранение текста, восстановление позиции курсора при открытии последнего файла, вкладки.

У FocusWriter есть еще одна интересная функция. Вы можете задать специальный параметр Daily Goal, который можно указать либо в количестве символов (либо в минутах), которые вы хотите написать (потратить) за один день. Это как бы мотивирующая функция. Когда вы пишете текст, FocusWriter в строке состояния (внизу) пишет процент от выполненной цели. Например, вы задали цель Daily Goal равную 2000 символам, написали 1000 символов, FocusWriter уже показывает, что выполнено 50% работы. Аналогично, можно задавать количество минут.

Еще у FocusWriter есть функция

таймера. Можно установить таймер на какое-нибудь время или на определенный интервал. Когда срабатывает таймер, раздается звуковой сигнал и отображается всплывающее сообщение.

FocusWriter позволяет сохранять документ либо, как обычный текст (plain-text) без форматирования, либо в формате RTF с поддержкой форматирования.

Обратите также внимание на похожую программу для Linux Koala Writer.

Есть версии программы для Linux, Windows и Mac OS X.

УСТАНОВКА FOCUSWRITER В UBUNTU

Чтобы установить FocusWriter в Ubuntu нужно добавить в список репозитория соответствующий репозиторий и выполнить установку программы. Для этого в консоли выполните следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:gottcode/gcppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install focuswriter
```

www.pingvinus.ru

Сканируем с XSane



ПРОГРАММА ДЛЯ СКАНИРОВАНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Многие программы, в том числе графические редакторы, а также текстовые редакторы и даже просмотрщики изображений имеют функцию сканирования. Однако для ее использования нужно настраивать драйвер сканера, а это дело довольно хлопотное и вообще часто хочется, чтобы компьютер все делал сам. Поэтому мы рекомендуем для сканирования изображений пользоваться программой XSane, которая сама определяет оборудование и затем подстраивает сканирующую программу sane. Вам остается только положить в сканер нужный лист и нажать кнопку сканирования. При желании можно определить размер сканируемой области и некоторые дополнительные параметры.

Для того чтобы запустить программу XSane, выберите в стартовом меню KDE пункт Графика и далее – XSane. В случае необходимости программу можно загрузить или обновить на сайте разработчиков – www.xsane.org. Если ярлык для программы XSane в меню отсутствует, создайте его там (или на рабочем столе), используя для запуска программы команду `xsane`.

После запуска программа XSane в течение нескольких секунд поищет доступные сканеры, после чего откроет свое основное окно, рядом с которым обычно расположено окно предварительного просмотра сканированного изображения (Preview).

ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ СКАНИРОВАНИЕ

Итак, приступим к сканированию. Рекомендуем всегда выполнять предварительное сканирование, хотя бы

для того, чтобы убедиться, что сканируемый лист лежит ровно, без перекосов. Конечно, в случае кривой закладки листа в сканер ситуацию можно потом исправить, повернув изображение на несколько градусов, например, в программе GIMP, но не лучше ли сразу позаботиться о качестве?

Положив лист в сканер, задайте режим сканирования (XSane mode) как Scan. В нижнем раскрывающемся списке выберите Color. Сканировать лучше всегда в цветном режиме, если только для вас не суперкритична экономия времени и места на жестком диске. Для предварительного сканирования щелкните в окне Preview на кнопке Acquire Preview и подождите

воспользоваться раскрывающимся списком на правом краю этой панели инструментов.

СТЕПЕНЬ СЖАТИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Известно, что при сохранении изображений в форматах JPEG и PNG возможна различная степень сжатия и, соответственно, различное качество и разный размер получаемого файла. Представьте себе, что вы хотите загрузить на свой сайт или блог новые фотографии высокого качества (если у Вас нету своего сайта, то Вы можете воспользоваться услугой создание

сайтов в Новосибирске). Эти фотографии много «вешат». Соответственно загрузка этих изображений будет происходить очень долго, а у пользователей с медленной скоростью Интернета вообще вряд ли хватит терпения их посмотреть. И чтобы этого избежать и следует пользоваться сжатием.

Формат TIFF также допускает наличие различных алгоритмов сжатия. Где же в программе XSane эти установки?

Для того чтобы до них добраться, воспользуйтесь сочетанием Shift-S. Вы попадете в окно настроек программы. Откройте вкладку Image. Здесь вы увидите регуляторы, отвечающие за степень сжатия, а также раскрывающиеся списки для выбора алгоритма компрессии при сохранении в формате TIFF.

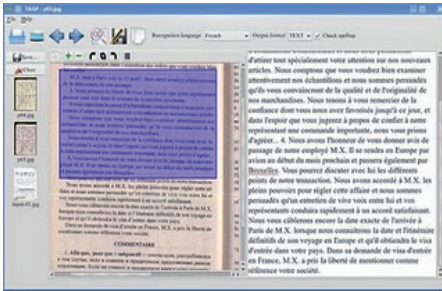
Когда все готово и предварительные установки цветокоррекции сделаны, чтобы приступить к сканированию, щелкните на кнопке Start в основном окне. По окончании сканирования на жестком диске вашего компьютера будет записан графический файл с указанным именем.



немного, пока сканер будет работать. В процессе сканирования вы увидите, как в окне предварительного просмотра постепенно прорисовывается изображение. Когда предварительное сканирование будет закончено, в окне предварительного просмотра появится изображение в уменьшенном виде. Если его не требуется сканировать целиком, можно указать область сканирования, обводя ее указателем мыши в окне Preview. Для более точного выбора можно пользоваться кнопкой увеличения, которая находится на панели инструментов окна Preview. Здесь же можно, если необходимо повернуть изображение,

YAGF

YAGF - это графический интерфейс к системе оптического распознавания текста Cuneiform. Он позволяет открыть отсканированное изображение или получить его со сканера с помощью XSane (результат будет автоматически передан в YAGF). После этого можно выбрать области, которые необходимо распознать, а также задать язык распознавания. После



распознавания текст передается в редактор, где его можно проверить и отредактировать. Кроме того, YAGF позволяет распознавать по несколько страниц сразу. Подробности на сайте программы.

SCAN TAILOR

Scan Tailor – интерактивный инструмент, предназначенный для обработки сканированных страниц, позволяющий привести в пристойный вид отсканированные или переснятые страницы. Программа имеет простой и понятный графический интерфейс, позволяющий произвести разрезание страниц, изменить наклон, чтобы строки были горизонтальными, добавить/удалить поля, разбить попарно отсканированные страницы

на отдельные файлы, удалить пятна, выравнивать яркость, превратить снимок в цвете или градациях серого — в черно-белое изображение с увеличением разрешения, а также различить иллюстрации и сохранить их в градациях серого или цвете.

При открытии программа запрашивает каталог, в котором находятся необработанные сканы, и результирующий каталог, в который будет скопирован результат в виде готовых для печати или сборки в PDF или DJVU файл. Получившийся сценарий можно подкорректировать.

Сканирование, оптическое распознавание символов, а также сборка многостраничных документов не входят в задачи проекта.

www.linuxprogs.org.ua

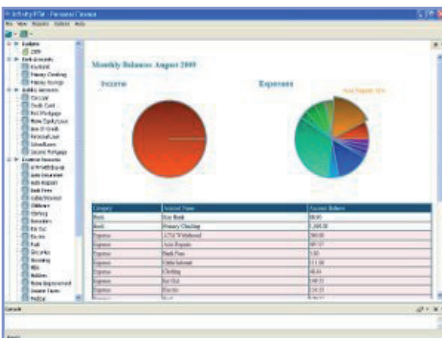
ВЕДЕМ ФИНАНСОВЫЙ УЧЕТ

INFINITY PFM:

ПЕРСОНАЛЬНЫЙ ФИНАНСОВЫЙ МЕНЕДЖЕР

Infinity PFM - персональный финансовый менеджер с поддержкой финансового планирования, импортом OFX/QIF/QFX, поддерживающий создание отчетов и диаграмм

Доступны как настольное, так и онлайн-приложения.



<http://distrland.blogspot.com/>

FAIRMAT:

ПРОГРАММА ДЛЯ ФИНАНСОВОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ

Fairmat - это инструмент для моделирования процессов инвестирования

или операций с деривативами. Он позволяет строить ценовые модели финансовых проектов с использованием графического представления и встроенного алгебраического языка высокого уровня. Кроме того, он может быть использован для оценки проектов или выполнения операций с опционами. Возможности платформы могут расширяться с помощью плагинов.



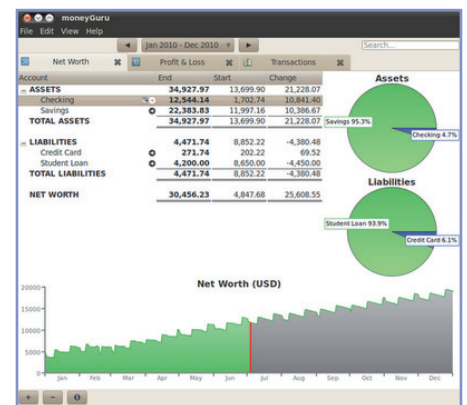
<http://distrland.blogspot.com/>

MONEYGURU:

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛЬНЫМИ ФИНАНСАМИ

Оно позволяет оценивать ситуацию с финансами и (что еще лучше)

принимать обоснованные решения. Большинство финансовых приложений имеют ту же цель, но отличаются пути ее достижения. В то время, как наиболее распространенным способом оценки ситуации является периодическое формирование отчетов, содержание которых может настраиваться пользователем, в moneyGuru важные финансовые данные (новые цены, доходы) обновляются постоянно. Это позволяет непрерывно ориентироваться в текущей ситуации с личными финансами. Программа работает на Windows, Linux и Mac OS X, имеет лицензию BSD



<http://distrland.blogspot.com/>



**And
User Linux**



User
And **Hi-tech**

Lbook A. Информатизация украинских школ: от слов к действиям

Об информатизации образовательного процесса говорят достаточно давно. Эту тему обсуждают как его непосредственные участники, так и продавцы ИТ-техники. В лучшем случае, информатизация школы ограничивается обустройством одного компьютерного класса, т.е. 20-30 компьютеров на всю школу. Одной из причин такого обычного для нашей страны подхода является тот факт, что до недавнего времени в процессе информатизации фактически не участвовали производители. Т.е. подобрать из существующего ассортимента ПК, рассчитанные на среднестатистического потребителя, не так уж сложно, главное уложиться в выделенный бюджет. Однако, когда мы говорим о среднем образовании, то подразумеваем, что использовать эту технику будут дети. И не просто использовать, а учиться – учиться жить в современном мире информационных технологий, который подразумевает мобильность, способность быстрой адаптации к изменениям. Что никоим образом не ассоциируется с обучающим инструментом в формате «ПК + монитор».

Первой промышленной разработкой, предназначенной именно для школьников в возрасте 6-12 лет, на украинском рынке образования стал нетбук Lbook A. Данная модель на основе технологий Intel призвана помочь учащимся и учителям не только в организации учебного процесса в школе, но и во внеурочной деятельности школьников.

Рассматривая нетбук Lbook A, в

первую очередь хочется отметить те особенности, которые актуальны именно для юной возрастной категории пользователей. За счёт ударопрочной конструкции нетбук не получает существенных повреждений при падении с высоты парты.

К сожалению, повышенная прочность увеличила массу. Все модели нетбуков оснащены датчиком G-sensor (датчик положения в пространстве), который регистрирует свободное падение и отключает HDD, что существенно снижает вероятность выхода накопителя из строя при падении работающего нетбука. Корпус изготовлен из немаркого матового белого пластика, имеющего слегка шероховатую поверхность и весьма стойкого к царапинам. На специальных «липучках» к корпусу крепится сумка-чехол, которая существенно смягчает удары при падениях. Стоит отметить встроенную ручку, которая поможет школьнику переносить нетбук как портфель. Для определения владельца устройства на ручке предусмотрено место для данных о пользователе.

Кроме этого, Lbook A достаточно компактен и не будет смотреться громоздко в руках ребенка – его размеры стандартны для такого класса устройств – 262.5мм x 254.5мм x 42.3мм. Вес нетбука в 1,49 кг намного меньше веса стандартного ранца с 5-6 учебниками, поэтому ни девочкам, ни мальчикам тяжело не придется.

Нетбуки Lbook A соответствуют директиве RoHS EC 2002/95, которая ограничивает использование опасных веществ при производстве. Поэтому беспокоиться о здоровье ребенка родителям не придется.

Основные технические характеристики модели: CPU: Intel® Atom™ processor N450, 1.66GHz/512K L2. RAM: DDR 2 667, 1 Гб. Chipset: Intel® NM10 Express (Встроенная графическая подсистема). Audio: Realtek ALC269. Возможность чтения SD/MMC/MS/MS Pro карт памяти с помощью встроенного Card reader. Монитор 10.1" с антибликовым покрытием (Anti-Glare) и максимально возможным разрешением 1024X600. Из коммуникационных возможностей доступен Lan 10/100 Mb и Wireless LAN Wi-Fi 802.11 B/G/N. Встроенная 1.3 мегапиксельная камера при 640x480 обеспечивает 30fps. В стандартной комплектации устройство оснащается 2.5" HDD на 160 Gb. Для подключения периферийных устройств, доступны два USB 2.0 порта и D-sub для внешнего монитора. Имеется возможность использовать Kensington Lock. Устройства ввода – это клавиатура (84 клавиши) с функциональными клавишами и сенсорная панель с левой и правой кнопкой и скроллом. Батарея емкостью 2200 мАч обеспечивает 3 часа работы при существенной загрузке (видео) и до 5 часов при серфинге в сети Интернет.

Поставщиком Lbook A, как компонента решений для информатизации школ, является группа компаний МУК. В рознице нетбук в максимальной комплектации доступен по цене до 3000 грн.

Тимофей Узлов
Группа компаний МУК
Менеджер проекта

Группа компаний МУК
Менеджер проекта

Группа компаний МУК
Менеджер проекта



Google показал планшет с неанонсированной версией Android

Представитель Google показал прототип планшета Motorola на базе операционной системы Android 3.0, которая пока находится в разработке.

Вице-президент Google Энди Рубин (Andy Rubin) в рамках мероприятия D: Dive Into Mobile в Сан-Франциско продемонстрировал прототип планшетного компьютера Motorola MotoPad.

Рубин сообщил, что прототип оснащен 2-ядерным процессором Nvidia Tegra 2, фронтальной камерой для видеозвонков и работает под управлением операционной системы Android 3.0 (Honeycomb), разработку которой планируется окончить в 2011 г.

Используемая в прототипе ОС существенно отличается от Android 2.3, прежде всего из-за того, что ее интерфейс адаптирован под большой экран. Это все та же сетка с ярлыками, но приложения теперь больше похожи на приложения для ноутбука, пишет Engadget. На вопрос журналиста о том, предназначена ли Honeycomb только для планшетов или ее можно будет использовать и в смартфонах, Рубин не дал явного ответа.

В Google не сообщили диагональ дисплея. Судя по размеру устройства, речь идет о 7 дюймах, пишет Electronista. В свою очередь TechCrunch полагает, что диагональ экрана равна 8-9 дюймам, а разрешение - 1024 x 600 пикселей.

Во время демонстрации Рубин показал на планшете приложение Google Maps for Mobile 5. В новой версии появилась возможность перемещаться по 3D-моделям городов (около 100 на момент запуска), меняя высоту



и угол обзора и видеть тень от домов. В скором времени приложение станет доступно владельцам Google Nexus S, Samsung Galaxy S, Motorola Droid, Droid 2 и других смартфонов.

Показав прототип MotoPad, Google дала понять, что вполне серьезно относится к рынку планшетов

Официальный анонс MotoPad ожидается 5 января 2011 г. в рамках выставки Consumer Electronics Show. Предполагается, что продажами устройства в США будет заниматься оператор Verizon Wireless (в противопоставлении AT&T, которая продает Apple iPad), при этом в будущем возможен выпуск версии устройства с поддержкой LTE. Verizon уже запустил сети нового поколения в 38 американских городах.

По мнению аналитиков, с выходом Android 3.0 позиции этой платформы на рынке планшетов окрепнут, а через несколько лет объем поставок план-

шетов на базе Android превысит объем поставок Apple iPad. По мнению аналитиков iSuppli, произойдет это не раньше 2013 г.

В сентябре в Google заявили, что версия 2.2 операционной системы Android, также известная под кодовым именем Frodo, не подходит для планшетных компьютеров. Производители это признают, но от выпуска устройств не отказываются. На днях Samsung сообщила о том, что за два месяца ей удалось продать 1 млн планшетов Galaxy Tab на базе Android 2.2. Компания обещает выпустить обновление прошивки до 2.3 для этого устройства. Однако обновление до Honeycomb вряд ли будет выпущено для любой из существующих моделей – для этого в будущем году надо будет купить новый гаджет.

www.zoom.cnews.ru

Компания ARTA презентовала первый казахстанский планшетный компьютер



По словам генерального директора компании Болата Башеева, если iPad предназначен скорее для развлечения, то новый ARTA Tablet ориентирован именно для работы, для того, «чтобы информация всегда была под рукой». ARTA Tablet оснащен всем необхо-

димым: есть веб-камера, благодаря которой можно проводить онлайн-видеоконференции, USB, Wi-Fi, слот для сетевой карты и т.д.

«В планшет будут установлена собственная операционная система, разработанная компанией ARTA, основанная на Linux Debian. Мы наме-

рены производить эти компьютеры с полной поддержкой казахского языка и многих известных текстовых и графических расширений», — отметил Б. Башеев.

В ходе презентации, разработчики программного обеспечения поделились также и техническим составляющим планшетов. «Из текущих возможностей, в планшет встроены процессор мощностью 400 мегагерц, здесь 256 мегабайт памяти — этого пока мало. В новой версии у нас будет 1,3 гигагерц скорости», — сказал Башеев. Также он сообщил, что планируется уменьшить вес: с 800 граммов в настоящее время до 450 граммов.

Официальный релиз казахстанского планшета намечен на 25 марта следующего года, а уже со второго квартала, отмечает гендиректор, ARTA Tablet может приобрести любой желающий.

Предполагаемая стоимость планшета составит 500 долларов.

www.linuxforum.kz

LG покажет Android-планшеты на выставке CES 2011

Компания LG запланировала показ новых планшетных компьютеров под управлением мобильной операционной системы Google Android на выставке потребительской электроники CES 2011, сообщает деловое издание Korea Times со ссылкой на источники на рынке. Среди них будет компьютер с 8,9-дюймовым экраном, что нехарактерно для подобных устройств (сейчас самый распространенный диагональ «гуглопланшетов» является 7-дюймовый размер).

Подробной информации о том, что именно за планшеты собирается показать LG, нет, но, по всей видимости,

они будут работать на базе платформы Android OS 3.0 Honeycomb, специально создаваемой для подобных устройств. Релиз этой версии системы должен состояться в марте 2011 года и в качестве референс-дизайна для устройств, совместимых с Honeycomb, Google выбрала двухъядерные процессоры Nvidia Tegra 250.

Ранее это устройство фигурировало под названием LG Pad и LG позиционировала его как не просто средство просмотра мультимедиа-контента, а полноценный рабочий компьютер, где этот контент может создаваться, что, естественно, требует более продвинутого аппаратного обеспечения.

Ключевым рынком сбыта для LG Pad будет США.

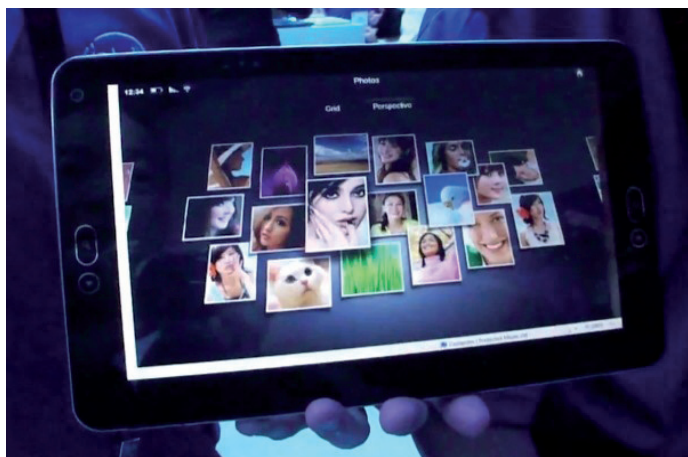


www.zoom.cnews.ru

Планшетный компьютер Evolve III Maestro с тремя ОС на борту

Хотя выставка CES 2011 осталась позади, далеко не все интересные экспонаты успели получить свою порцию внимания тематических СМИ. Среди них — планшет Evolve III Maestro, созданный в малоизвестной у нас австралийской компании.

Устройство на процессоре Intel Atom N475 (1,83 МГц) за-



мечательно тем, что комплектуется двумя ОС — Android и Windows 7. Более того, компания рассчитывает во втором квартале обновить конфигурацию, основой которой станет двухъядерный процессор Oak Trail, и добавить MeeGo в список установленных на планшете ОС.

По имеющимся данным, выбрав при загрузке Windows 7, можно будет получить планшет, способный проработать автономно до восьми часов. Если выбрать Android, можно увеличить это время вдвое. О запасе автономности для MeeGo сведений нет.

Планшет оснащен дисплеем размером 10,1 дюйма, разрешение которого равно 1024 x 600 пикселей, совмещенным с сенсорной панелью емкостного типа. В конфигурацию входит 2 ГБ памяти DDR3, до 32 ГБ флэш-памяти, средства подключения 3G и 802.11 b/g/n Wi-Fi, а также пара портов USB с полноразмерными разъемами. Масса изделия не превышает 900 г.

Существующая модель оценена в \$500, а версия на базе Oak Trail будет стоить на \$100 дороже.

www.ixbt.com

Asus Eee Pad



Аsus представила сразу 3 модели своих планшетов на базе Android версии 3.0. Все планшеты оснащены матрицами типа IPS и двухъядерными процессорами, что пока весьма необычно для устройств такого класса.

Старшей моделью линейки будет модель Asus Eee Pad Slider. Она больше похожа на планшет, хотя и будет иметь клавиатуру, как у слайдера. Специальный механизм будет поддерживать экран под углом к клави-

туре. Процессор NVIDIA Tegra 2, а также экран диагональю 10,1 дюйма с поддержкой мультитач и камера для видеозвонков. Продажи начнутся в мае по цене от 700 долларов.

«Средняя» модель – это Asus Eee Pad Transformer. Она имеет ноутбучную клавиатуру (как у Lenovo IdeaPad U1 Hybrid) и в пристегнутом состоянии мало отличается от нетбука. В остальном характеристики совпадают с Eee Pad Slider.

Asus Eee Pad MeMo с семидюй-

мовым дисплеем (1024x600) и двухъядерным процессором Qualcomm 8260 позиционируется как нечто среднее между смартфоном и планшетом и предназначена для ведения быстрых записей, как в блокноте. В комплект поставки входит стилус, способный работать с емкостным дисплеем. В продаже Eee Pad MeMo ожидается в июне по цене от 500 до 700 долларов.

www.ces2011.asus.com

Kno Textbook Tablet

планшетник на базе Ubuntu

Кно Textbook Tablet – планшетный компьютер, оснащенный одним или двумя (на выбор) сенсорным дисплеями диагональю 14,1 дюйма с разрешением экрана 1440×800 точек (WXGA), процессором Nvidia Tegra T200 (1 ГГц), 512 Мб ОЗУ, флеш-накопителем на 16 или 32 Гб.

В списке доступных интерфейсов: miniUSB, WiFi, Bluetooth, кроме того устройство снабжено акселерометром. В качестве операционной системы устанавливается Ubuntu 9.10, в списке ПО значится: eReader, Note-Taking, некий встроенный браузер на движке Webkit, кроме того по умолчанию настроен доступ к сервису Google Docs.

Несмотря на название, возможности и характеристики устройства гораздо выше о б ы ч н о й



электронной читалки, так же как и цена. Ориентировочные цены на 16 Гб версию с одним экраном начинаются с \$599, топовая (32 Гб) версия с двумя экранами обойдется примерно в \$999.

www.linuxdzen.ru

HTC готовит планшет под названием Scribe

Компания HTC может в скором времени выйти на рынок планшетных компьютеров с моделью такого устройства под названием Scribe. Соответствующий товарный знак уже запатентован с описанием, что это будет «беспроводное устройство, а именно, планшетный компьютер».

Пока никакой информации о том, что это будет за устройство и когда оно появится на рынке, нет. Тем не менее, ближайшие конкуренты HTC – Motorola и HP поступили по схожей схеме и уже закрепили за собой названия своих линеек планшетов (Xoom и PalmPad, соответственно). Кроме того, еще в начале года появлялась неофициальная информация, что HTC готовит к выпуску Android-планшет, а потом и Chrome OS-планшет. Тем не менее, эти слухи не подтвердились.

Возможно, что HTC планирует показать модель Scribe в момент релиза операционной системы Android OS 3.0 Honeycomb ближе к марту 2011 года.



www.3dnews.ru

Смартфон Sony Ericsson Xperia arc

стиляга на Android

Современные смартфоны зачастую очень похожи друг на друга – огромный экран, стандартный прямоугольный корпус и пара кнопок под дисплеем. Тем не менее, бывают и исключения из правил – таковым, безусловно, является новый смартфон компании Sony Ericsson под названием Xperia arc.

Благодаря корпусу изогнутой формы и совсем небольшой толщине новинка действительно смотрится весьма свежо. Габариты Xperia arc равны 125 x 63 x 8,7 мм, а весит аппарат всего 117 граммов. При этом он оснащен 4,2-дюймовым мультисенсорным TFT-дисплеем Reality Display с разрешением 480 x 854 точки, а также аккумулятором емкостью 1500 мАч. Еще одной сильной стороной устройства является его камера: 8-Мп модуль Sony Exmor R, светосила объектива равна f/2,4, также присутствуют стабилизация изображения, светодиодная вспышка, системы распознавания лиц и улыбок, геометки и механизм шумоподавления. Так что новинка наверняка продолжит славные традиции Xperia X10, который обладает одной из лучших камер среди всех «гуглофонов».

Все характеристики Sony Ericsson Xperia arc выглядят так:

- Процессор Qualcomm MSM8250 Snapdragon с тактовой частотой 1 ГГц;
- ОС: Android 2.3 (Gingerbread);
- Поддержка сетей UMTS HSPA (800/850/900/1900/2100 МГц) и GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 МГц);
- Интегрированный акселерометр;

- Сенсор Proximity Sensor (автоматически отключает «тач-скрин» в случае, когда пользователь подносит телефон к своему уху);
- Вибровывоз, MP3/WAV-рингтоны, спикерфон;



- Слот для подключения microSDHC-карт ёмкостью до 32 Гбайт;
- Интерфейс USB 2.0 (microUSB-разъём), порт HDMI, стандартное 3,5-мм гнездо для подсоединения наушников;
- Встроенный GPS-ресивер (поддержка A-GPS, Google Maps и Wisepilot Turn-by-Turn Navigation);
- Сканер штрихкодов NeoReader;
- Поддержка Java, SMS, MMS, Email и Instant Messaging;
- Веб-браузер WebKit;
- Модули Wi-Fi (поддержка DLNA) и Bluetooth v2.1 (поддержка A2DP);
- Возможность воспроизведения файлов в форматах MP4/H.263/H.264/WMV и MP3/eAAC+/WMA/WAV;
- Сервисы YouTube, Google Talk, Facebook и Twitter;
- Средство для просмотра документов, функции калькулятора, календаря и будильника, поддержка Flight Mode;

- Быстрый доступ к сервису Android Market.

Новинка появится на рынке в первом квартале нынешнего года, по имеющейся информации, цена Sony Ericsson Xperia arc на старте продаж составит около 28 тысяч рублей.

www.3dnews.ru

Cowon D3 Plenue – новый “убийца iPod touch” на базе Android

Компания Cowon, известная, в том числе, как производитель высококлассных музыкальных решений, анонсировала свою новую разработку, которую некоторые сетевые журналисты уже успели окрестить очередным “убийцей iPod touch”. Новинка получила название Cowon D3 Plenue и представляет собой портативный медиаплеер, функционирующий под управлением операционной системы Android.

В качестве программной платформы в Cowon D3 Plenue установлена версия Android 2.1, а сам карманный медиаплеер снабжен 3,7-дюймовым сенсорным AMOLED экраном с разрешением 800 x 480 пикселей, поддержкой беспроводных стандартов Wi-Fi 802.11b/g и Bluetooth 2.1, а также встроенным ТВ-тюнером, способным принимать сигнал в цифровом формате T-DMB. Кроме того, присутствует акселерометр и слот под карты памяти microSD, дополняющий 8 Гб, 16 Гб или 32 Гб внутренней памяти.

Присутствуют и порты HDMI и USB 2.0 плюс поддержка

социально-сетевых сервисов наподобие Twitter, а также возможность воспроизведения Full HD видео в качестве 1080p. Как и в большинстве мультимедийных продуктов Cowon, список поддерживаемых медиаформатов и кодеков очень обширен и включает в себя даже весьма редкие типы файлов, а открытая программная платформа позволяет весьма существенно увеличить функциональность устройства. О “цене вопроса” и дате выпуска пока не упоминается.



lwww.inuxcenter.kz

HP выпустила неттоп на базе Linux



Компания HP представила на индийском рынке новую модель неттопа на базе операционной системы Linux. Устройство DreamScreen400 является компьютером со встроенным 18,5-дюймовым сенсорным экраном и поддержкой веб-сервисов. В нем есть пишущий DVD-привод и чипсет от Intel.

Производитель позиционирует свое устройство как семейный компьютер для получения образовательной информации, новостей и развлечений, религиозной жизни (изображения с вебкамер из соответствующих зданий). Естественно, что контент для просмотра поставляется локализованный – для этого HP заключила договора с рядом компаний на индийском рынке – с музыкальными сервисами и Болливудом. Для доступа к веб-ресурсам используется специальная тач-оболочка. Неттоп поддерживает видеоконференц-связь.

HP планирует продвигать этот неттоп и на других локальных рынках. Стоимость решения – примерно 450 долларов с учетом доставки, установки и краткого обучения.

www.zoom.cnews.ru

Linux в бытовой технике уже реальность

Шутки по поводу установки Linux на кофеварку или стиральную машину ходят уже давно. Линуксом на мобильном телефоне нас тоже сильно не удивить. По правде сказать, Linux уже давненько используется в различной домашней бытовой технике крупнейшими вендорами. К примеру, вы знали о том, что в вашем любимом телевизоре, который вы с радостью смотрите воскресными вечерами, может стоять Linux? Мы думаем не многие покупатели об этом догадываются.

К примеру, телевизоры Phillips, в основе которых лежит чип Nexperia (серии 9xxx и 7xxx), работают под управлением Linux. Дополнения к измененному GPL/LGPL софту без проблем можно найти (как и прошивки) на сайте philips.ru. С телевизором в комплекте прилагается копия лицензии GPL (General Public License – Открытое лицензионное соглашение GNU).

Телевизоры компании Sharp из серии AQUOS также содержат Linux. Исходники патчей для них также можно легко найти в Интернете.

Разносчики всеми любимой рекламы от Panasonic из серии Viera, тоже работают под руководством Linux. Ссылок и исходников на официальных сайтах Panasonic мы не нашли, однако в меню можно прочитать текст лицензии GPL. Нам кажется, что если запросить исходные тексты патчей в службе поддержки, то они непременно их вам предоставят. В противном случае ими уже давно бы заинтересовался FSF (Free Software Foundation – Фонд свободного программного обеспечения – некоммерческая организация, основанная в октябре 1985 года Ричардом Столлманом



для поддержки движения свободного программного обеспечения и, в особенности, проекта GNU). Единственное, что удалось разыскать – это патчи, которые используются в автомобильных мультимедиа системах.

Toshiba и Asus тоже не хотят отставать и запустили телевизоры под управлением Linux. Возможно Toshiba и раньше использовала Linux, но не афишировала это.

Что можно сказать, подытожив вышеизложенный материал? Linux с каждым днем все больше и больше вливается в нашу жизнь, отхватывает свою долю рынка. Если раньше о нем слышала, а тем более знала, меньшая часть населения планеты, то теперь Linux наверстывает упущенное. Хорошо это или плохо – покажет только время.

www.linuxgid.ru

ualinux.com

ВВС США построили суперкомпьютер из 1760 игровых приставок PlayStation 3

Исследовательская лаборатория Военно-воздушных сил США ввела в эксплуатацию самый мощный в Министерстве обороны США интерактивный суперкомпьютер, собранный из узлов, сформированных из игровых приставок Sony PlayStation 3, базирующихся на оптимизированном для векторных вычислений процессоре Cell BE. В сумме в кластере задействовано 1760 игровых приставок, 84 сервера для координации вычислений и 168 модулей для обработки графической информации.

Максимальная производительность суперкомпьютера составляет 500 триллионов операций с плавающей точкой в секунду (500 TFLOPS), что соответствует примерно 12 месту в рейтинге самых мощных кластеров планеты. Стоимость кластера составила около двух миллионов долларов, что примерно в десять-двадцать раз дешевле создания аналогичной системы на базе классических компьютеров. Примечательно, что энергопотребление кластера из PlayStation 3 в десять раз ниже других сравнимых по мощности суперкомпьютеров.

В качестве одной из областей применения кластера называется обработка спутниковых снимков сверхвысокого разрешения, анализ данных от радаров, распознавание образов и использование для экспериментов в области искусственного интеллекта. В качестве операционной системы в кластере используется Linux. Ранее, у разработчиков кластера возникли проблемы из-за прекращения компанией Sony предоставления возможности установки



сторонних операционных систем на PlayStation 3, что привело к трудностям закупки новых узлов для кластера. Судя по данным, которые сообщил в интервью один из участников проекта, для покупки новых узлов создатели кластера теперь взаимодействуют непосредственно с компанией Sony и дистрибьютором ее оборудования на территории США.

Интересно, что в 2000 году в Ираке планировалось создание кластера на базе приставок PlayStation 2 для использования в военных целях, что было скептически воспринято спецслужбами и названо «нонсенсом». Спустя 10 лет идея оказалась вовсе не нелепой и уже американские военные воплотили ее в жизнь.

www.opennet.ru

Робот на базе Ubuntu Linux

Представлен робот на базе Ubuntu Linux, который может передвигаться со скоростью 24 см/с

Основные технические характеристики:

Основная плата: FitPC2i SBC

Характеристики основной платы:

- CPU: x86, Intel Atom Z530, 1,6 гигагерца, поддержка SSE2, SSE3, SSSE3, Intel® Hyper-Threading Technology и Intel® Virtualization Technology (VT-x), L1 кэш для данных — 24 килобайта, L1 кэш для кода — 32 килобайта, L2 кэш — 512 килобайт
- FSB: 533 мегагерца
- RAM: DDR2 SDRAM, 2 гигабайта
- Чипсет: Poulsbo US15 Intel System Controller Hub
- NAND Flash: 4 гигабайта
- I/O: miniSD, Wi-Fi, RS-232, 2xGigabitEthernet, 6xUSB 2.0, DVI, LVDS, аудио интерфейс
- Мощность: 5 ватт
- Вспомогательная плата: CM-730
- Характеристики вспомогательной платы:
- CPU: ARM Cortex-M3 based STM32F103RE, 72 мегагерца

- SRAM: 64 килобайта
- Flash: 512 килобайт
- I/O: USART, SPI, I²S, I²C, USB, CAN и SDIO
- Количество сервоприводов: 20
- Видеокамеры: HD-ready
- Интерфейсы робота: miniSD, Wi-Fi, 2xUSB 2.0, HDMI port, audio I/O и Gigabit Ethernet
- ОС: Ubuntu Linux
- Максимальная скорость 24 см/с (4 шага/с)
- Время работы от аккумулятора: 30 минут
- Вес: 2,8 килограмма
- Цена: 12 000 USD
-

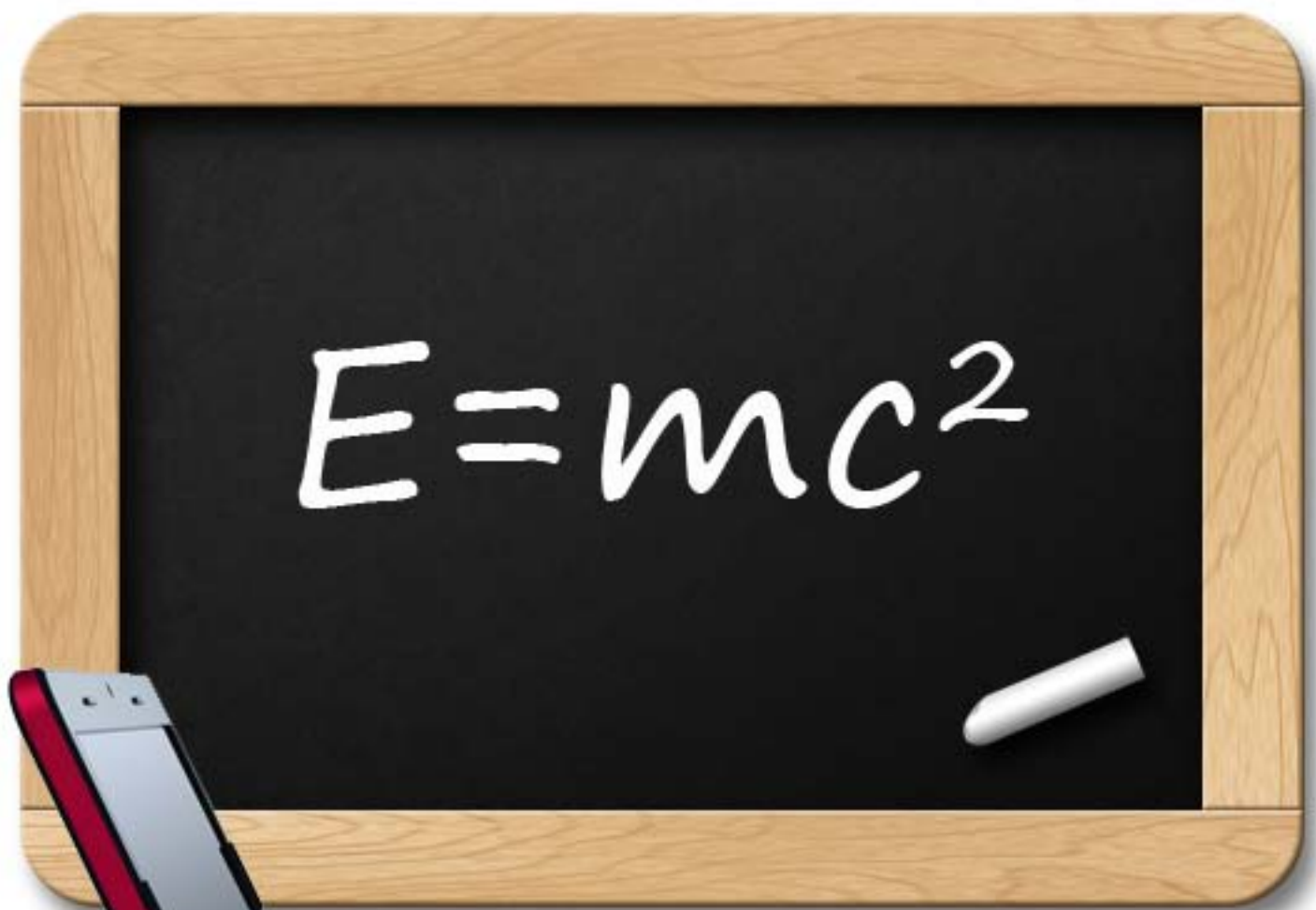


www.opennet.ru



And
User Linux

размещение рекламы - journal@ualinux.com



User
And Education

Инновации в образовании: «Один ученик – один компьютер»



Программа «1 ученик - 1 компьютер» реализуется во многих странах мира в рамках глобальной инициативы Intel® World Ahead («Мир будущего начинается сегодня») и является частью проекта «Мобильные технологии - школам».

В 2008 году корпорация Intel совместно с Министерством Образования и Науки Украины приступила к реализации данной программы в Украине, в рамках которой с 2008 г. было передано 2000 персональных компьютеров школьников Intel ClassmatePC в общеобразовательные школы. Реализатором программы и интегратором решений на базе Intel CMPC выступает группа компаний МУК.

Концепция программы предполагает использование нетбуков в процессе обучения также часто и естественно, как, к примеру, учебник на каждом уроке, будь то литература, география или математика, а не только для изучения информатики.

Аппаратная часть решения включает компьютер преподавателя, группу нетбуков Lbook A, интерактивную доску с обратной связью, сейф-тележку для безопасного хранения и подзарядки устройств, МФУ и WiFi маршрутизатор. Также, в учебном заведении предполагается наличие сервера в качестве централизованного хранилища образовательного контен-

та и организации доступа в Интернет.

Программное обеспечение комплекса включает операционную систему Ubuntu Linux, набор образовательного контента и ПО, которые входят в продукты DesktopPack и EducationPack от компании UALinux. К слову сказать, использование пакетов ПО от UALinux существенно упрощает жизнь учебному заведению и пользователям в целом, поскольку содержит в себе все необходимые для образования и организации учебного процесса компоненты. И, конечно, благодаря использованию ОС Ubuntu существенно повышается производительность, как отдельных устройств, так и решения.

Управление, контроль учебного процесса и взаимодействие участников обеспечивается программой управления классом (classroom management system-CMS) v-Class бразильского разработчика Metasys. Более подробно о работе ПО Metasys v-Class мы расскажем в следующем выпуске. Заметим, что продукты компаний UALinux и Metasys включены в перечень образовательного ПО, рекомендуемого Intel, и доступны по всему миру в рамках программы «1 ученик - 1 компьютер».

Как неотъемлемый элемент модели системной интеграции, необходимо отметить информационную и техническую поддержку решения на этапах инсталляции и эксплуатации.

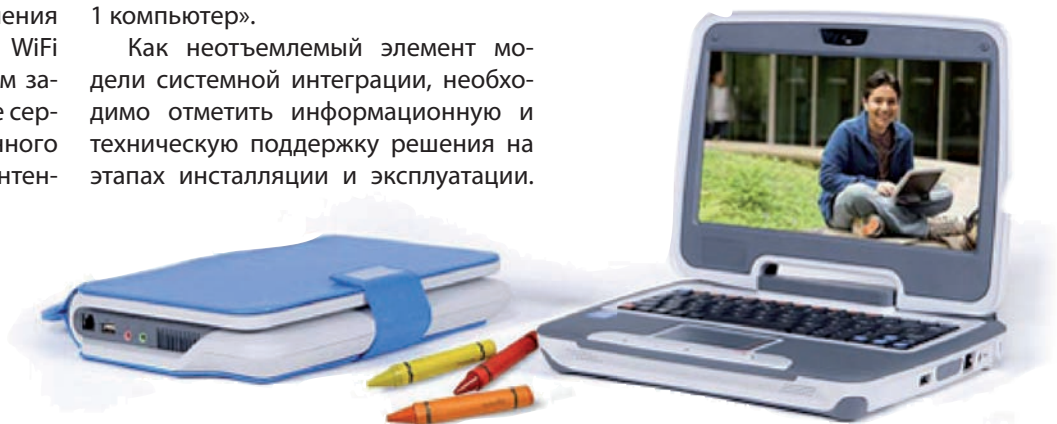
Обучение преподавателя работе с комплексом, семинары и тренинги, интернет-форум, горячая линия технической поддержки, сервисное обслуживание устройств-компонентов – все это доступно в данный момент.

Ну и, конечно, стоит сказать о перспективах... На этапе разработки находится веб-портал с обширным функционалом, он-лайн тесты и электронный дневник. Эти элементы будут доступны уже в ближайшем будущем.

С января 2011 года реализуется программа try-n-buy, согласно которой учебному заведению предоставляется до 12 нетбуков Lbook A на период до 30 дней, для ознакомления с новой моделью преподавания и возможностью приобретения данного оборудования.

Более подробно о каждом компоненте решения для образования от группы компаний МУК читайте в следующих выпусках журнала.

Тимофей Узлов
Группа компаний МУК
Менеджер проекта



55 открытых приложений, способных изменить образование (продолжение)

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ



37. Claroline



Claroline делает простым развёртывание онлайн-класса или организацию студенческой работы в интернете. С помощью этого приложения преподаватели могут создавать описание курса, публиковать мультимедийные документы, готовить онлайн-упражнения, администрировать wiki и форум, задавать домашние задания, отправлять сообщения, отслеживать, как студенты пользуются курсом, и др. Операционные системы: Windows, Linux, Unix, OS X

www.claroline.net



38. Moodle

Одна из самых популярных открытых систем классного управления Moodle может похвастаться 24 миллионами пользователей. Ключевые функции приложения – задания, блоги, чаты, форумы, голосования, опросы, тесты, wiki и др. На сайте также содержится много документации для преподавателей и администраторов, ранее не занимавшихся онлайн-обучением. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

www.moodle.org



39. eFront

Как Claroline и Moodle, eFront позволяет разрабатывать онлайн-контент, создавать тесты, общаться с

классом, задавать домашние задания и отслеживать прогресс в работе. Также он включает в себя функцию опроса и возможность создавать собственные сертификаты. В дополнение к свободной редакции eFront доступны также платные версии, модифицированные для образовательных учреждений или предприятий. Операционные системы: Windows, Linux.

www.efrontlearning.net



40. ILIAS

Чтобы лучше изучить работу этой обучающей системы, вы можете посещать конференции ILIAS и встречи пользователей по всему миру, поскольку это приложение используется очень широко. Как и другое ПО этой категории, ILIAS поддерживает функции вроде управления курсом, онлайн-упражнения, опросы, чат, форумы и т.д. Также это приложение может похвастаться соответствием как стандартным, так и более сложным протоколам идентификации. Операционные системы: Windows, Linux.

www.ilias.de



41. CoFFEE

CoFFEE – сокращение от «Collaborative Face-to-Face Educational Environment» – совместная образовательная среда, главная цель которого – помочь группам студентов работать над решением задач вместе. Приложение включает в себя набор инструментов для совместной работы, работы в малых группах и индивидуальной, а также для общения. Преподаватель может следить и управлять

всем этим. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

www.coffee-soft.org



42. BOSS

Online Submission System

Разработанная в университете Варвика BOSS Online Submission System не является законченным решением для дистанционного обучения, но позволяет студентам безопасно отправлять выполненные домашние задания. Преподаватели могут проверить поданные работы и выставить оценки онлайн. Операционные системы: Windows, Linux, Unix, OS X.

www.dcs.warwick.ac.uk/boss

ПРОЕКТЫ OPENCOURSEWARE (приложения для свободно доступных курсов)



43. EduCommons

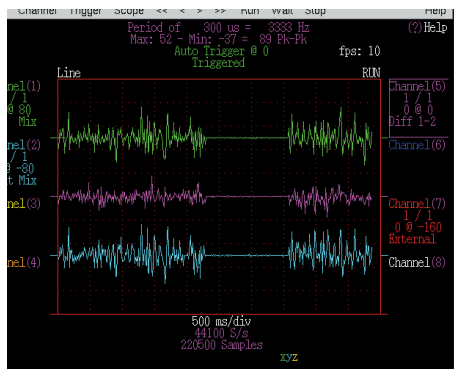
Ряд университетов по всему миру не просто использует открытое ПО, но и открывают содержимое своих курсов для всех желающих. EduCommons является системой управления контентом, созданной специально для таких проектов. Больше информации о движении можно найти на сайте OCW Consortium. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

www.educommons.com

ФИЗИКА

44. Xoscope

Xoscope превращает любой компьютер с Linux в цифровой осциллограф для анализа звуковых волн. Вы можете визуализировать их по вось-



ми каналам сразу, контролировать временную шкалу, делать измерения и др. Операционная система: Linux.

www.xoscope.sourceforge.net

СОЗДАНИЕ ОТЧЕТОВ

45. WIKINDX

Помните дни, когда приходилось создавать сноски и библиографические карточки вручную? WIKINDX заменяет этот трудоёмкий процесс на цифровую систему, с помощью которой искать цитаты или работать с несколькими авторами становится гораздо проще. Ещё приложение автоматически форматирует подстрочные сноски, сноски в конце документов и библиографические списки в выбранном вами стиле. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

www.wikindx.sourceforge.net

РОБОТОТЕХНИКА

46. Player Project

Многие средние школы предлагают факультативы по робототехнике, а The Player Project предлагает ПО, которое помогает в обучении робототехнике. Приложение включает в

себя Player – сетевой сервер для управления роботом, Stage – двухмерный мультимедийный симулятор роботов и Gazebo – трёхмерный мультимедийный симулятор роботов с динамиками для моделирования внешней среды. Операционные системы: Linux, Unix.

www.playerstage.sourceforge.net

ТЕСТИРОВАНИЕ

47. TCExam

По сравнению с традиционными «бумажными» тестами TCExam делает проверку быстрее и точнее и не даёт студентам списывать. Приложение устанавливается на любой сервер, а студенты могут проходить тест, запустив браузер на любом компьютере или PDA. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

www.tecnick.com

48. Safe Exam Browser

Приложение блокирует компьютеры студентов, так что они не могут пользоваться никакими неразрешёнными материалами во время экзамена. По умолчанию программа запрещает студентам закрывать или выходить из окна, в котором запущен тест, использовать клавиатурные комбинации и меню, вызываемое нажатием на правую клавишу мыши, а также выходить в интернет. Операционная система: Windows.

www.safeexambrowser.org

ПЕЧАТАНИЕ НА КЛАВИАТУРЕ

49. TuxType

Помимо обычных уроков по работе с клавиатурой TuxType содержит две игры для развития навыков. В Fish Cascade дети помогают пингвину Туксу есть рыбок, нажимая на правильные клавиши, а в Comet Zap – спасают Тукса от гибели таким же образом. Эта очень

простая игра с мультяшными персонажами лучше всего подходит младшим школьникам, которые только начали изучать клавиатуру. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

www.tux4kids.alioth.debian.org

50. Klavaro

Кроме стандартной клавиатуры «qwerty» Klavaro поддерживает ещё пять международных клавиатурных раскладок и даже позволяет вам придумать собственную. Приложение включает в себя начальный курс изучения местонахождения клавиш, упражнения на приспособляемость (печатание незнакомых слов), скорость и равномерность печатания. Также содержит возможность следить за прогрессом и игру (только в Linux), в которой студенты могут посоревноваться между собой в равномерности печатания. Операционные системы: Windows, Linux.

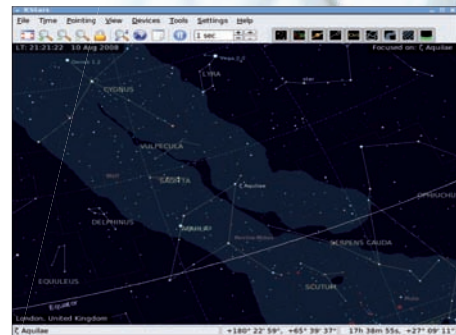
www.klavaro.sourceforge.net

АСТРОНОМИЯ

51. KStars

Разработанная KDE Education Project программа планетария KStars очень похожа на Stellarium. Среди уникальных функций такие: «Угол возвышения и время», «А ночью что?» и генератор световых кривых AAVSO. Операционная система: Linux

www.edu.kde.org/kstars

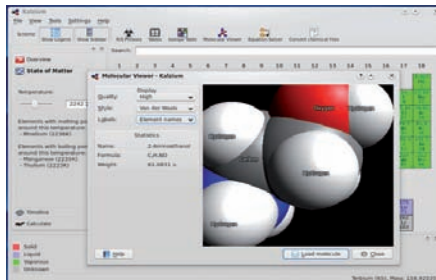


Открытые приложения для KDE

ХИМИЯ

52. Kalzium

Kalzium содержит гораздо больше информации о периодической системе Менделеева, чем любой студент университета когда-либо хотел



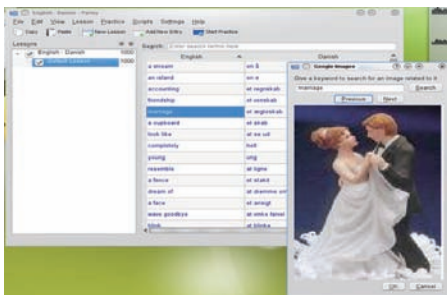
бы узнать. Приложение также решает химические уравнения, показывает изображения элементов и содержит полезный словарь терминов. Операционная система: Linux.

www.edu.kde.org/kalzium

КАРТОЧКИ

53. Parley

Часть проекта KDE Education Project, Parley выделяется из ряда подобных программ тем, что у неё есть огромное количество готовых карточек, которые можно скачивать. Есть карточки, которые помогут вам выучить с дюжину разных языков, есть карточки,



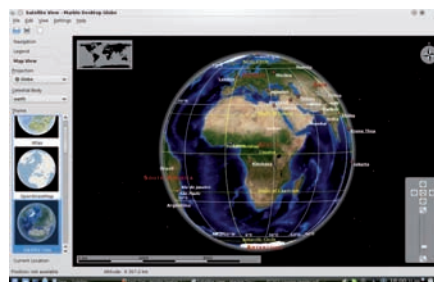
которые помогут запомнить важные даты, химические элементы, изучить анатомию, теорию музыки и др. Операционные системы: Windows, Linux.

www.edu.kde.org/parley

ГЕОГРАФИЯ

54. Marble

Marble похожа на WorldWind и Google Earth, но помимо спутниковых снимков также позволяет изучать карты мира. Выбирайте любую из топографических карт, карт улиц, температурных карт и карт осадков, выбирайте между плоским видом (проекцией Меркатора) и сферическим.



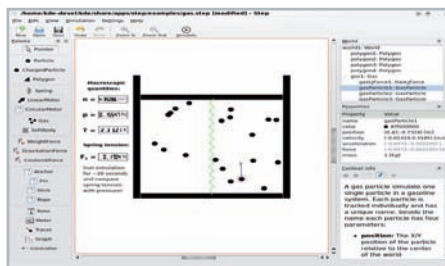
Операционные системы: Windows, Linux, Unix, OS X.

www.edu.kde.org/marble

ФИЗИКА

55. Step

Иногда бывает трудно продемонстрировать действие физических принципов в лаборатории. Возьмите



Step. Поместите объект на сцену, добавьте силы (например, гравитацию) и посмотрите, что произойдёт. Операционная система: Linux.

www.edu.kde.org/step

Автор: Cynthia Harvey
www.softoroom.net

Circuit

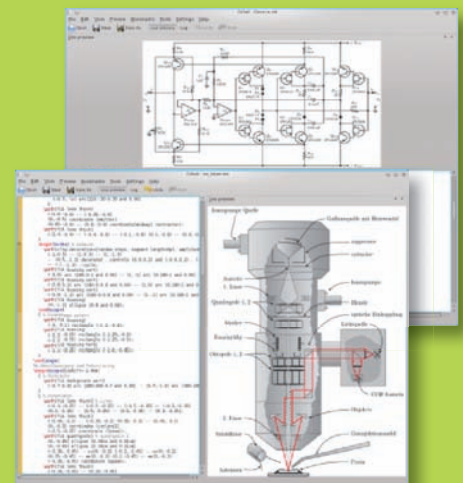
Matteo Agostinelli aka agostinelli представляет вниманию заинтересованной общественности свой проект: Circuit.

Проект зародился в качестве KDE-интерфейса к Circuit-макросам (отсюда и имя) — отличному набору макросов для изготовления высококачественных диаграмм и графиков с последующей вставкой в TeX/LaTeX документ (но при этом не ограничиваясь только TeX/LaTeX). Основной целью Circuit на тот момент было предоставить живое превью результата выполнения кода Circuit-макроса, и экспорт результата в различные форматы: PDF, EPS, SVG, PNG, JPEG.

Но так как Matteo использовал и другие GUI-инструменты для изготовления графиков для публикаций и презентаций, то он реализовал поддержку и других бэкэндов кроме Circuit-макросов: сейчас это TikZ/PGF и Gnuplot. Так что теперь можно писать TikZ и Gnuplot код, одновременно видя превью результата. Интерфейс приложения основан на Kate-part, так что подсветка синтаксиса есть из коробки. Несколько скриншотов для привлечения внимания:

Отметим использование LaTeX в обоих примерах для красивого оформления легенды и символов.

www.projects.kde.org



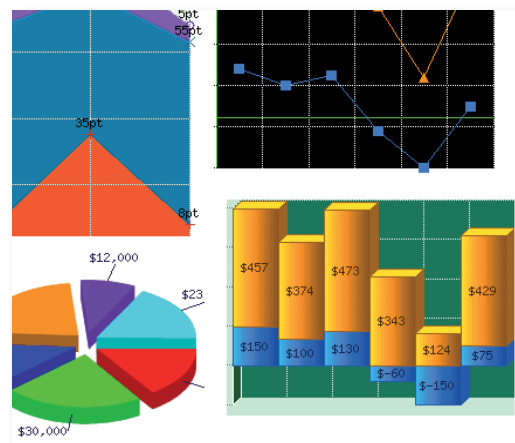
Advanced Graph and Chart Collection for PHP

Добавьте мощные детали вашим веб-страницам, или интернет-страницам и приложениям. С усовершенствованной графикой вы сможете быстро добавлять впечатляющие возможности, оживляя свои данные! Графические скрипты PHP предоставляют очень легкий способ вставить динамические графики и чарты в приложения PHP и веб-страницы HTML.

Программа очень проста в использовании и позволяет производить

профессиональные графики для веб-страниц и приложений за несколько минут. Попробуйте бесплатно. Графические компоненты обеспечивают решениями для вставки графиков и чартов в веб-страницы, страницы интранет и приложения. Чудесные компоненты предоставляют возможность веб-авторам и Java разработчикам строить и издавать динамические и интерактивные графики и схемы.

www.softsoft.ru



Набор биоинформационных программ Geneious

Eneious – программа для анализа информации и моделирования опытов, связанных с ДНК, протеинами и другими органическими соединениями. Причем не нужно быть программистом, чтобы разобраться в ней. Программа элементарно строит наглядные графические

модели и, в дополнение ко всему, представляет собой отличный биологический справочник. Geneious – это настоящий подарок для всех, кто увлечен молекулярной биологией.

www.distrland.blogspot.com



Unipro UGENE: интегрированные инструменты биолога

GENE — это свободное ПО для работы молекулярного биолога.

UGENE отлично работает на Windows, Mac OS, Linux и очень прост в установке и использовании. Обладает русскоязычным интерфейсом.

Основные возможности:

- Множественное выравнивание последовательностей на основе MUSCLE 3,4 и KAlign;
- Анализ с помощью скрытых марковских моделей, основанный на HMMER 2 и HMMER 3;
- Дизайн ПЦР-праймеров с помощью Primer 3;
- Предсказание вторичной структуры белков с помощью GOR IV и PSIPRED;
- Филогенетический анализ с помощью Phylip;
- Поиск сайтов рестрикции;
- Сверхбыстрый поиск простых и tandemных повторов;
- Сборка контигов с помощью Bowtie

- Анализ сайтов связывания транскрипционных факторов на основе SITECON;
- Поиск открытых рамок считывания;
- Обратная трансляция белков;
- Выравнивание последовательностей с помощью алгоритма Смита-Ватермана.

Пользовательский интерфейс:

- Простая и удобная работа с последовательностями;
- Визуализация хроматограмм;
- Редактор множественного выравнивания;
- Просмотр трехмерных моделей PDB и MMDB с поддержкой стерео-режима;
- Просмотр филогенетических деревьев;
- Конструктор вычислительных схем автоматизирующий процесс анализа;
- Поддержка сохранения изображений в векторные форматы для удобства публикации.

Высокопроизводительные вычисления:

- Полная поддержка современных многоядерных процессоров;
- Встроенная поддержка вычислений на графических ускорителях;
- Вычисления на процессоре Cell Broadband Engine;
- Поддержка облачных вычислений: запуск вычислительных задач на Amazon EC2;
- Суперкомпьютерные и распределенные решения.
- Взаимодействие с командой UGENE:
- Продукт может быть использован для обучения в университетах и институтах;
- Новая функциональность разрабатывается по запросам пользователей;
- Команда готова к работе над совместными проектами, как открытыми, так и коммерческими.

www.ugene.unipro.ru

Учебники по ОС Linux, наконец, появятся в школах

Вопрос изучения в школах операционной системы Linux долгое время оставался открытым, по довольно банальной и простой причине. До недавнего времени среди методических материалов учебных заведений просто не было подходящих учебников по Linux. Такой учебник должен носить гриф Министерства Образования, сообщая о разрешении его использования в школе.

Как часто бывает, решение проблемы пришло неожиданно. Нижегородская Группа Пользователей Linux долгое время пыталась найти выход из ситуации, но, по большому счету, безуспешно. Разрешился вопрос после того, как, побывав в МОУ СОШ №100, находящейся в Нижнем Новгороде, один из учителей информатики поведал всем о сборнике заданий, выпущенном как дополнение к учебника информатики. Автором этих книг является Босова Л.Л., а изучается в них именно операционная система Linux.



Подобного рода практикумов можно сыскать на просторах Интернета великое множество. Но очень малое их количество может похвастаться наличием грифа «Рекомендовано Министерством Образования». И потому, выбор школ пал именно на эти издания. Набор задач прекрасно согласован с изложенным в учебниках материалом.

Теперь учащиеся школы №100 пользуются этими материалами, изучая операционную систему Linux.

www.z-lug.ru

Dia

Dia (<http://live.gnome.org/Dia>) - Приложение для рисования структурированных диаграмм. Dia — очень мощный редактор векторной графики, полноценный редактор технических диаграмм, написан на C, является частью проекта GNOME Office, но может быть использован и независимо.

Dia — это своего рода удобный набор-конструктор для блочного строительства диаграмм с максимальной скоростью и эффективностью. Dia — позволяет создавать диаграммы любой сложности для различных целей и приложений: блок-схем алгоритмов программ, древовидных схем, статических структур UML, баз данных, диаграмм сущность-связь, радиоэлектронных элементов, потоковых диаграмм, сетевых диаграмм и других.

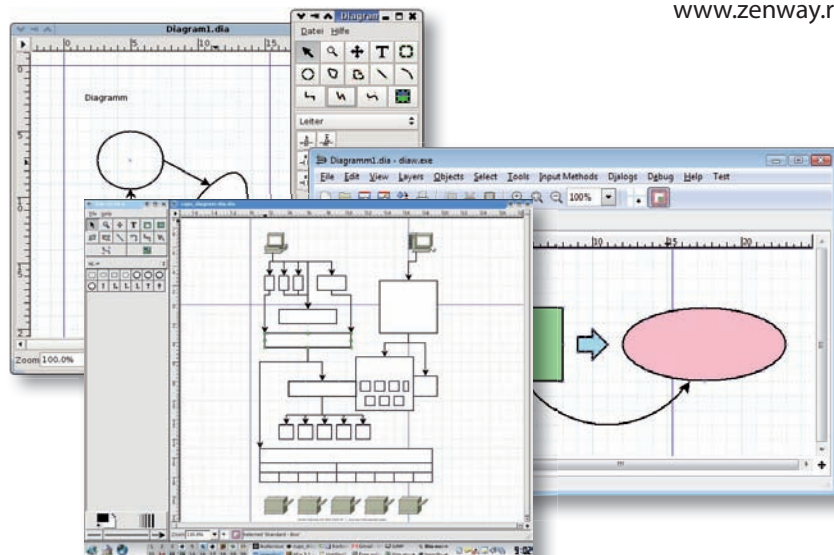
Простой, интуитивно понятный и в то же время удобный интерфейс Dia позволяет легко освоиться и начать чертить, используя быструю компоновку сколь угодно сложных схем из уже готовых изображений, объединенных в тематические наборы.

Имеются множество тематических наборов, среди них: вышки и подстанции, компьютеры и маршрутизаторы, наборы логических узлов, используемых при составлении блок-схем/графических описаний компьютерных программ и многое другое. Каждая фигура имеет несколько точек, к которым

крепятся связующие линии, отдельные части схемы можно изменять/перемещать, не разрушая уже существующих связей. Dia — использует свой собственный формат файла (DIA), загружает и сохраняет диаграммы в упакованный XML файл, а так же поддерживает экспорт в множество форматов и может их печатать (включая многостраничные диаграммы и блок-схемы). Dia — имеет поддержку диаграмм потоков, структурных диаграмм, экспорт в Postscript, установку свойств по умолчанию (для добавляемых объектов), изменение цвета шрифта и заливки блоков. Dia легко расширяема новыми наборами объектов (есть возможность создавать собственные графические объекты), которые описываются с помощью файлов в формате основанном на XML. Dia позволяет экспортировать и сохранять диаграммы в форматы: EPS (Encapsulated PostScript), SVG (Scalable Vector Graphics), DXF (Autocad's Drawing Interchange format), CGM (Computer Graphics Metafile defined by ISO standards), WMF (Windows Meta File), PNG (Portable Network Graphics), JPEG (Joint Photographic Experts Group), VDX (Microsoft's XML for Visio Drawing).

Основные разработчики редактора: Ганс Брейер (Hans Breuer), Ларс Класен (Lars Clausen), Стеффен Мак (Steffen Macke), Самир Сахасрабуд (Sameer Sahasrabudhe).

www.zenway.ru





DoudouLinux - Дети любят такой компьютер!



Год выпуска: 2010

Разработчик: Jean-Michel Philippe & friends

Сайт разработчика: <http://doudoulinux.org>

Платформа: x86

Язык интерфейса: русский

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

Процессор: 800 МГц

Память: 256 МБ

Дисплей: 800*600



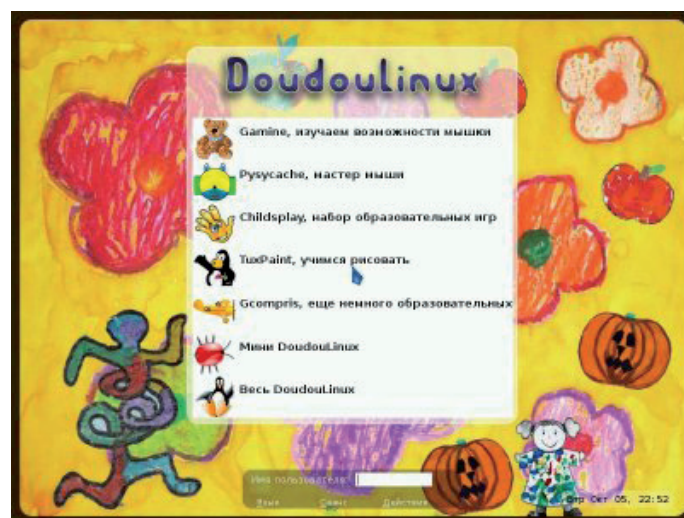
ОПИСАНИЕ:

DoudouLinux - это система, спроектированная для детей, чтобы сделать работу на компьютере легкой и приятной. DoudouLinux включает тщательно отобранные приложения для детей в возрасте от двух лет, и представляет собой рабочую среду, подобную игровой консоли.

УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА DOUDOULINUX:

1. система изначально создана для того, чтобы быть максимально простой (никаких технических вопросов, двойных кликов, никаких операций с файлами, выпадающих меню, не нужно даже знать буквы)
 2. мы пытаемся научить самых маленьких детей владению компьютером, чтобы они поняли связь между мышкой и курсором на экране
 3. мы убрали все бесполезные или перегруженные приложения и оставили около 50 программ, соответствующих потребностям ребенка
 4. в последней версии присутствует родительский контроль, и это большая редкость для детских операционных
 5. с самого начала DoudouLinux создавался с таким расчетом, чтобы систему можно было легко перевести на другой язык
 6. DoudouLinux базируется на Debian, которая дает стабильность и обеспечивает долговечность проекта
- Систему можно записать на компакт-диск или флэшку

и загружаться с него, не касаясь ни данных, хранящихся на компьютере, ни установленной операционной системы. Так что вы можете носить его с собой, спокойно давая детям играть на любом компьютере. DoudouLinux можно одолжить, подарить, скопировать по своему желанию как угодно, совсем как на детской площадке! Это абсолютно законно, так что с DoudouLinux вы никак не рискуете с любой точки зрения.



И наконец, DoudouLinux направлен на то, чтобы сделать компьютер доступным для всех детей на Земле без всякой дискриминации. По этой причине на сайте DoudouLinux.org вы можете скачивать полную бесплатную версию. Более того, DoudouLinux доступен на нескольких языках, чтобы ребенку было комфортно, когда он начнет читать. В данный момент мы предлагаем 8 следующих языков: английский, арабский, испанский, немецкий, португальский, румынский, русский и французский.

www.linuxforum.kz



Образовательные игры в DoudouLinux



DoudouLinux содержит десять обучающих игр для детей от 2 лет. Начальной целью этих игр является просто научить детей работать с мышью. После этого они могут перейти к клавиатуре и заниматься более продвинутыми видами деятельности, такими как азбука, счет, развитие мышления и т.д.

Подробные описания этих приложений приведены ниже.

GAMINE

Целью Gamine является приучить очень маленьких детей к перемещению мыши. Идея состоит в магии грифельной доски. Все, что может

сделать ребенок, это рисовать линии, при помощи курсора мыши и вставить несколько фигур нажатием кнопок мыши под приятную фоновую музыку. Игра работает в полноэкранном режиме и это избавляет детей младшего возраста от невольных ошибок...

PYSYCACHE

Учит детей использовать мышь! Для этого Pysycache обеспечивает приятную деятельность, основанную на использовании простых объектов и многочисленных фотографий. Дети

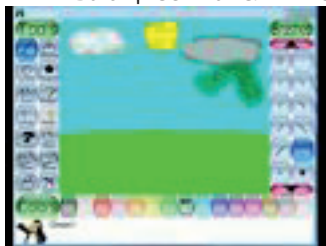


учатся перемещать мышь на экране и нажимать на ее кнопки. Это следующий шаг после Gamine.

Примечание: эта игра доступна как в обычном, так и в расширенных режимах "Мини DoudouLinux" и "Весь DoudouLinux" с более высокими уровнями сложности.

TUX PAINT

Tux Paint - это программа для рисования для детей от 3 до 12 лет. У нее доступный графический интерфейс. Забавные звуки и различные раскрывающиеся панели инструментов. Дети



рисуют на белом листе с использованием инструментов и штампов, также можно загрузить шаблон, чтобы

увидеть использование всех инструментов, которые доступны. Художественный результат гарантирован!

CHILDSPLAY

Childsplay является комплексом образовательных игр, для различных типов деятельности:



Деятельность, при которой учатся использовать вместе клавиатуру и мышь

Работа по запоминанию

изображений и звуков

Изучение букв и цифр

Развлечения (головоломки,

Распан, бильярд и т.д.)

GCOMPRIS

Gcompris - это образовательная программа с различными видами деятельности для детей от 2 до 10 лет.

Деятельность может быть веселой, но всегда образовательной. Деятельность охватывает следующие области:

- изучение компьютера: клавиатура, мышь, движение мыши, ...
- алгебра: таблицы памяти, перечисления, двойные записи в таблице, симметрия, ...
- наука: плотина, круговорот воды, подводная лодка, электрическое моделирование ...
- география: место страны на карте
- игры: шахматы, память, подключение 4-х, авале, sudoku ...
- чтение: практика чтения
- другое: научиться определять время, пазлы известных картин, векторное рисование, создание мультфильма, ...



В настоящее время GCompris предлагает более 100 видов деятельности. Однако, дети в 2 или 3 года испытывают трудности в выборе типа деятельности, которая им подходит. Для них мы должны настроить Gcompris в очень ограниченном режиме, для этого не нужно выбирать расширенные режимы DoudouLinux. Эта программа также предлагается и в расширенных режимах «Мини DoudouLinux» и «Весь DoudouLinux» с более высоким уровнем сложности.

KLETTRES

Учите алфавит и... расположение клавиш на клавиатуре! Компьютер говорит и показывает буквы, а дети должны нажать правильную клавишу на клавиатуре. На высоком уровне сложности буквы не показываются и/или нужно заменить буквы в слогах.



Пожалуйста, обратите внимание, что эта программа может быть интересна

взрослым, чтобы научиться произносить алфавит на иностранном языке.

KTUBERLING

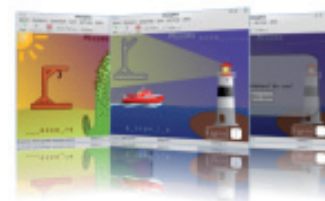
Классический Господин Картофель в цифровой версии (Электронный господин Картофель!). Он может быть замаскирован, тогда голос говорит



название предмета, и его нужно взять с помощью мыши. Опять же она работает на иностранном языке, и может быть интересна для взрослых.

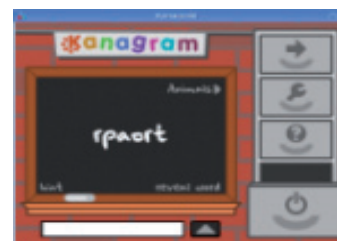
KHANGMAN

Игра «Виселица» не так проста для детей... К счастью, есть категории тем, в которых угадывается слово.



KANAGRAM

Дети должны изменить порядок букв в слове. Опять же, это не так легко, а когда идеи заканчиваются, можно использовать ключи...



GEOGRAPHY

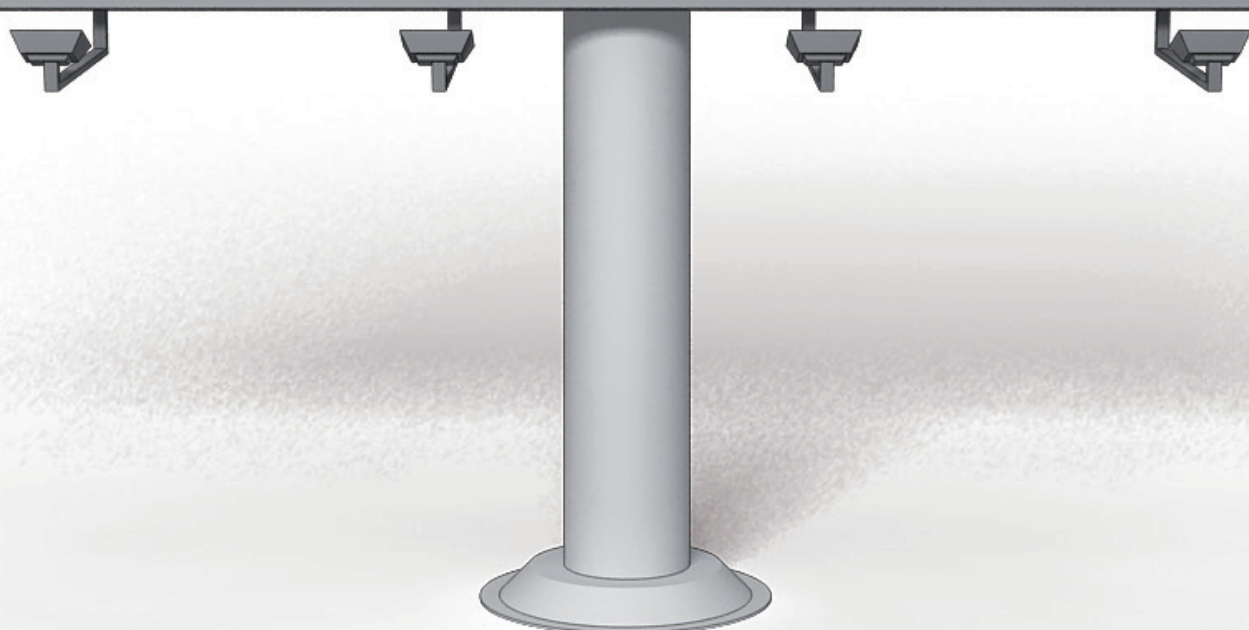
Программа для изучения географии. В ней рассматриваются регионы стран мира и штаты США.



www.doudoulinux.org

**По вопросам размещения
Вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «UserAndLINUX»**

e-mail: journal@ualinux.com





User
And **Game**

Кубик Рубика для Ubuntu

3D симулятор, тренажер по сборке «Кубика Рубика»

Arcus — простое Java приложение, виртуальный 3D тренажер / симулятор одной из самых знаменитых головоломок мира «Кубик Рубика».

Кубик Рубика / Кубик-Рубик — механическая головоломка, изобретённая в 1974 году венгерским скульптором и преподавателем архитектуры Эрнё Рубиком. Первоначально головоломка была известна как «Магический кубик» от венгерского Bűvös koska.

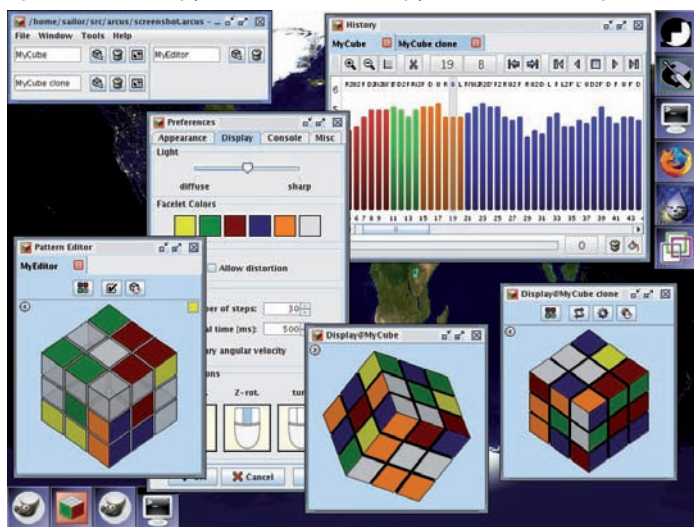
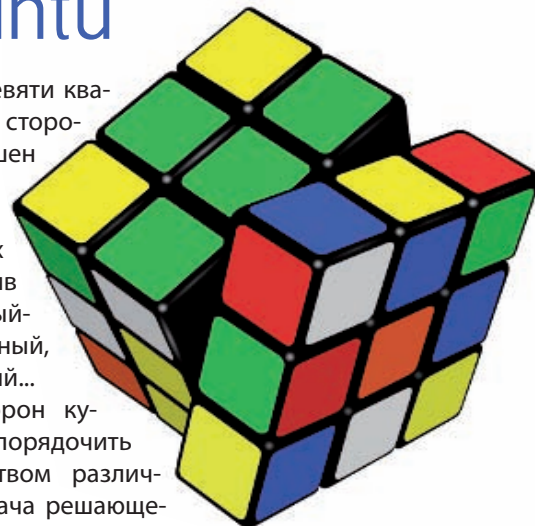
Механическая головоломка представляет собой пластмассовый куб, составленный из 26 кубиков, способных вращаться вокруг невидимых снаружи осей. В собранном

виде каждый из девяти квадратов на каждой стороне кубика, окрашен в один из шести цветов (как правило, расположенных парами напротив друг друга), желтый-белый, синий-зелёный, красный-оранжевый...

Поворотом сторон кубика можно переупорядочить квадраты множеством различных способов. Задача решающего головоломку состоит в том, чтобы поворачивая стороны куба, вернуть его в исходное состояние, когда все стороны квадрата имеют один цвет (разговорное «Собрать кубик Рубика»).

Arcus удобный тренажер по «сборке» кубика Рубика, в трёхмерном виде показывающий все манипуляции с кубиком. Имеется и трёхмерный редактор «Кубика Рубика» (для создания собственной цветовой палитры), а также поведения мыши, управляющей кубиком.

Arcus ведёт историю поворотов сторон, позволяя вернуть кубик в исходную точку, позволяя собирающему головоломку найти ошибочный ход и сделать его заново, добиваясь оптимального решения головоломки (историю как удачной, так и неудачной сборки можно сохранить).



www.ubuntuism.ru

Go Ollie! – забавная двухмерная аркада для детей



Go Ollie! – забавная двухмерная аркада про приключения червяка Ollie, одна из немногих действительно красочных и интересных детских игр для linux. Главный герой этого платформера управляется при помощи мыши, уровни тщательно прорисованы и анимированы, поддерживаемые языки: английский и испанский.

Игроку дается возможность пройти более 60 уровней в рамках сюжетной линии с тремя различными вариантами развития событий или просто погонять неограниченную игру «на очки».

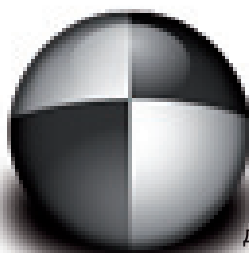
Скачать игру: http://linuxdzen.ru/images/stories/files/GoOllie_13_linuxdzen.tar.gz



www.linuxdzen.ru

Neverball

- Название игры / Game name: Neverball v1.5.1
- Разработчик / Developer: Neverball Team (1)
- Жанр / Genre: Игры с физикой (318)
- Тип игры / Game Type: Бесплатная игра
- Размер / Size: 34.65 Мб.

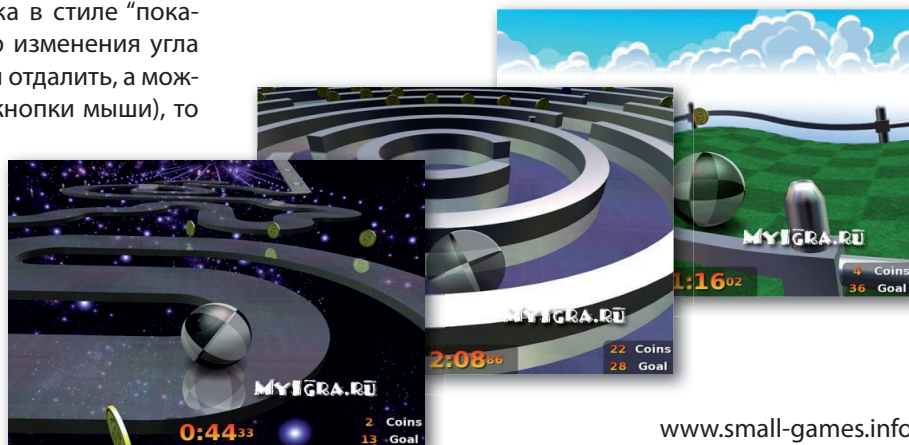


Neverball – это игрушка, цель которой провести шарик через множество препятствий, регулируя наклон игрового поля. Neverball – отчасти головоломка, отчасти аркада, тренирующая такие навыки как логика и ловкость.

Яркая, сложная и заманчивая игрушка в стиле “пока-ти шаром”. Катаем шарик мы с помощью изменения угла плоскости под ним. Так как камеру нельзя отдалить, а можно лишь поворачивать (правая и левая кнопки мыши), то возникает мощный эффект присутствия. Мы чувствуем каждое движение шарика и едем вместе с ним при одном лишь неуверенно-быстром движении мышки. Использование клавиатуры уже не так захватывает, но с её помощью управлять значительно проще. Платформы здесь редко имеют вид обширных плоскостей – чаще это запутанный, нелинейный лабиринт с узкими мостиками, резкими на-

клонами и даже движущимися платформами, не раз испытывающими ваше терпение.

Цель игры – собрать монетки и найти выход с уровня (которых, кстати, целых 75 штук, не считая дополнительных). Монетки бывают разного достоинства (1 синяя = 2 красные = 10 желтые) и вовсе не обязательно собирать их все. Также не стоит забывать о времени – тикающий таймер напомнит вам, когда надо будет срочно убираться с уровня и возможно когда-нибудь вдохновит вас на становление рекордов.



www.small-games.info

OpenTTD – экономическая стратегия реального времени

OpenTTD (расшифровывается как Open Transport Tycoon Deluxe, по-русски – «Транспортный магнат де-люкс, версия с открытым исходным кодом») – это компьютерная игра, целью которой является создание и развитие транспортной компании для получения максимальных прибылей и рейтингов. OpenTTD – транспортная экономическая стратегия реального времени.

OpenTTD – клон популярной игры Transport Tycoon Deluxe (сокращенно – TTD), изданной компанией Microprose в 1995 году. В отличие от оригинальной игры, Open Transport Tycoon Deluxe обладает открытым исходным кодом и распространяется бесплатно. За время развития проекта OpenTTD, в игру были добавлены многочисленные новые возможности и эта работа продолжается.

OpenTTD распространяется в виде готовых к установке файлов и архивов исходных кодов для всех распространенных операционных систем, в т.ч. Microsoft Windows, Mac OS X, Linux, а также для многих портативных устройств, таких как КПК, Sony PlayStation

Portable (PSP), iPhone (неофициально) и др.

Russian OpenTTD (Русский OpenTTD) – проект по модификации игры OpenTTD, созданный, существующий и развивающийся благодаря сообществу пользователей и разработчиков, сформировавшемуся на форуме сайта TTDRussia.net. Основателем проекта является Smoky555, который в феврале 2005 года совместно с другими посети-



телями форума приступил к созданию официального русского перевода для OpenTTD. В настоящее время перевод полностью закончен и доступен во всех версиях игры.

В рамках проекта создаются специальные версии игры, содержащие большое количество улучшений, новых возможностей и дополнительных функций. Ознакомиться с особенностями последней русской версии OpenTTD, а также ознакомиться с

перечнем графических дополнений для игры можно в разделе «Скачать» (<http://open.ttddrussia.net/section2.php>)

www.open.ttddrussia.net

Gish

Абсолютно неповторимая аркада/бродилка с элементами головоломки.

Gish (в английском смола/дёготь)— это простая компьютерная игра, с участием одноимённого героя, знакомая миллионам пользователей во всём мире! Это не просто аркада, это лучшая аркада, удостоенная самых престижных и авторитетных премий в мире компьютерных игр. Разработчик игры – Эдмунд МакМиллен.

Главный герой Гиш / Gish это пятикилограммовый (12-фунтовый) кусок смолы / нефтяной шар / кусок дёгтя, у которого отсутствуют какие либо внешние конечности (руки, ноги, щупальца и прочее), имеются только желтые сверкающие глаза и большой клыкастый рот.

Гиш имеет удивительные способности. Он умеет прикрепляться к различным поверхностям, скользить, прыгать, перетекать из одного помещения в другое, давить противников и, при необходимости, выпускать шипы.

Кроме возможности передвижения, Гиш может изменять своё физическое состояние. Он может быть твёрдым как камень, липким, скользким, что позволяет ему преодолеть все сложности и преграды встречающиеся на пути.

Будучи в твёрдом и тяжелом состоянии, Гиш может разбивать преграды, давить врагов, противостоять сдавливанию, быстро падать и тонуть в воде.

Став липким, Гиш может прилипнуть к любым поверхностям и окружающим предметам. В скользком состоянии он может продавиться (протис-

нуться) сквозь любые узкие места и щели, имеющиеся на всех уровнях.

Для того, чтобы прыгнуть, Гиш должен сначала сжать своё тело (распластаться), а потом, в момент максимального сжатия (распластывания), восстановить жесткую форму своего тела и, подобно пружине, подскочить вверх (с каждым прыжком высота увеличивается).

Все эти способности потребуются Гиш»у не один раз, для того, чтобы отыскать свою подружку и освободить её от рук злодея, жуткого монстра.

Подругу Геш'а зовут Бри / Brea, она была захвачена жутким злодеем и утащена глубоко под землю, в самые опасные глубины канализационных проходов затерянного города Dross.

Но неустрашимый Гиш смело отправляется на её поиски в лабиринты городской канализации, кишачий зловещими ловушками и полчищами ужасных монстров!

Сюжет игры может иметь две концовки, которые определяются прохождением последнего уровня.

Управление Геш»ем (игрой):

- [A] – использование шипов
- [S] – стать скользким
- [D] – стать твёрдым
- [Пробел] – прыгнуть
- [Стрелки] – направление движения
- [P] – пауза

Некоторые «полезности» в прохождении игры:

Если нажать [Пробел], когда Гиш «сожмётся», прыжок может получиться более сильным. Для того, чтобы залезть по стене на потолок, используются шипы [A]. Если при использова-

нии шипов Гиш застрял и не двигается, как-бы приклеившись, для продвижения нужно кратковременно кликнуть два раза кнопку [A], не отжимая кнопки нужного направления. Иногда для того, чтобы что-то столкнуть или разбить требуется набрать скорость, для этого нужно просто «перескользнуть» туда и обратно, пока не наберётся нужная скорость.

Минимальные системные требования:

- Процессор: AMD, Intel 1000+ Mhz
- OpenGL совместимый 3D адаптер (ATI, NVIDIA, Intel, etc.) 32 mb
- RAM: 256MB
- Комфортные системные требования:
- Процессор: AMD, Intel 1500+ Mhz
- OpenGL совместимый 3D адаптер (ATI, NVIDIA, Intel, etc.) 64 mb
- RAM: 512MB
- Некоторые награды полученные игрой:
- PC Gamer UK
- Game Chronicles Magazine 9.5/10
- GameZone.com
- Ag.ru
- Game Tunnel
- Game Tunnel's Adventure Game of the Year



M.A.R.S – космическая 2D-стрелялка

М.A.R.S – двухмерный шутер популярной космической тематикой, отличающийся красочной графикой, поддержкой мультимедиа (на одном ПК и по сети), несколькими режимами игры. Сюжет незатейлив: игрок управляет космическим кораблем, подчиняющимся законам гравитации, отбивается от инопланетных захватчиков, защищает родную планету.

Одному играть в M.A.R.S довольно скучно, несмотря на интерактивный мир (взрывающиеся планеты, черные дыры и т.д.), а вот несколько человек вполне смогут весело убить часок-другой. Игра практически полностью русифицирована, язык по-умолчанию – английский.





Freeciv – пошаговая стратегическая игра

Freeciv является стратегической пошаговой игрой, в которой каждый игрок становится лидером цивилизации, сражаясь для достижения главной цели: стать величайшей цивилизацией. Игроки, знакомые с Civilization® или Civilization II® от Microprose® будут чувствовать себя как дома, потому что правила игры во Freeciv очень похожи. Freeciv поддерживается международной командой программистов и энтузиастов, это одна из немногих сетевых игр, в которой быстро адаптируешься к правилам игры! Также это значит, что игра имеет хорошую поддержку множества разных языков, в том числе русского языка.

В игре Freeciv вы соревнуетесь против нескольких противников в основании городов, их использовании для поддержания войск и экономики и, наконец, в построении империи, которая выживет после всех встреч с соседями, чтобы выйти победителем. Каждый противник может быть другим человеком или контролироваться компьютером. Все игроки начинают

на заре истории с несколькими соединениями — как правило, с исследователем и парой поселенцев в 4000 году до н. э. — и наперегонки расширяются из этих скромных начинаний.

Большая часть вашей карты будет пуста в начале игры; видимая область будет ограничиваться территорией вокруг первых поселенцев. По мере того, как ваши соединения будут путешествовать и открывать новые океаны и континенты, будет открываться остальная часть карты (хотя игроки могут поделиться своими картами, заключив пакт). Заметьте, что на карте сохраняются местность и города, которые ваши соединения посещали в последний раз — вы не узнаете об изменениях в области до тех пор, пока ваши соединения не посетят её снова, также вы не можете наблюдать вражеские соединения вне поля зрения ваших соединений и городов.

Хотя игра идёт пошагово, сами игроки ходят не по очереди, а одновременно. В начале каждого хода все соединения получают очки движения, которые тратятся по мере того, как

они двигаются и действуют. Использование всех очков движения в начале хода может оставить соединение без возможности отреагировать на действия противника позже в этом ходе. Соединения не могут переносить оставшиеся очки движения в следующий ход; когда ход заканчивается, все очки движения пропадают. Ход может иметь неограниченную продолжительность, заканчиваясь только когда все игроки нажали кнопку «Конец хода», или предел времени, через которое заканчивается ход.

www.fsweb.info



Widelands – классическая стратегия в реальном времени

Widelands — классическая стратегия в реальном времени, созданная фанатами игры Settlers I и II. Сходство этой игры с прототипом видно не вооруженным глазом: графика очень похожа, геймплей практически не изменился,



более того, имеется возможность использовать карты от оригинальных Поселенцев 2.

Игроку по-прежнему нужно собирать ресурсы, строить необходимые здания, расширять территории, собирать армии и воевать с соседями. Действие игры может разворачиваться в четырех мирах (типах карт), играть можно за один из трех народов. Разумеется, сразиться можно и с реальным противником при помощи мультиплеера, имеется редактор карт.

Widelands доступен в репозиториях практически всех популярных дистрибутивов. Однако пользователям Ubuntu лучше использовать самую свежую версию из этого PPA(<https://>



launchpad.

net/~timo-wingender/+archive/widelands-daily/), лишенной мелких багов и без проблем с переводом.

www.linuxdzen.ru

MegaGlest – стратегия в реальном времени



МegaGlest – кроссплатформенная трехмерная стратегия в реальном времени, основанная на популярной игре Glest (разработка которой практически остановилась) и отличающаяся от оригинала большим набором дополнений и исправлений. Геймплей игры в какой-то степени напоминает таковой в Warcraft 3, игроку доступно несколько наций, каждая со своим набором строений, юнитов и т.д.

Мультиплеер позволяет сразиться с другими фанатами игры по локальной сети и в интернете. Кроме того, создатели игры предусмотрели несколько сценариев для одиночного прохождения, режим обучения, редактор карт.

Игра распространяется свободно, снабжена удобным графическим инсталлятором, доступны версии для 32- и 64-битных систем.

Скачать игру: MegaGlest-Installer-3.3.7.2_i386_linux (286 M6) (http://sourceforge.net/projects/megaglest/files/current_release/linux/MegaGlest-Installer-3.3.7.2_i386_64_linux/download) / MegaGlest-Installer-3.3.7.2_i386_64_linux (286

M6) (http://sourceforge.net/projects/megaglest/files/current_release/linux/MegaGlest-Installer-3.3.7.2_i386_64_linux/download)

www.linuxdzen.ru



FreeSynd: ремейк Syndicate

Итак, ещё один порт игры от Bullfrog. Многие должны вспомнить эту замечательнейшую игру с её неподдельной кибер-панк атмосферой тёмного будущего. Импланты, киборги, тёмные улицы, населённые серой человекоподобной массой. Море перков, возможностей и просто приятных мелочей. Геймплей, в который поначалу тяжело вникнуть, но зато потом не оторваться. Для многих эта игра и по сей день является легендарной.

Сюжет игры

Будущее. Мир разделён на зоны, находящиеся под контролем синдикатов, чья власть поддерживается «чипами» виртуальной реальности, вживленными в мозг граждан и подменяющими окружающий мир иллюзией. Конфликты между синдикатами при переделе зон влияния принято решать с применением отрядов боевых киборгов.

Игроку предстоит возглавить один из синдикатов и при помощи кибернетических отрядов силой захватить контроль над миром. Игра состоит из двух частей: стратегической и тактической.

Стратегическая составляющая

Стратегическая часть состоит из экономического и научно-технического элементов. Доступно регулирование уровня налогов в захваченных регионах. От уровня налогов зависит отношение населения региона к власти. Также доступно ведение исследований в области вооружения, оборудования и кибернетических органов для агентов в боевом отряде.

Тактическая составляющая

Для выполнения боевых миссий требуется набрать отряд от одного до четырёх агентов. Чаще всего заданием миссии является уничтожение всех вражеских агентов или определённого персонажа, но иногда для выполнения задания требуется определённый предмет, порой недоступный без проведения исследований. Изюминкой игры является возможность взламывать «чип» иллюзий практически у любого персонажа непосредственно во время миссии. Перехват вражеских агентов и вооружение прохожих позволяет превратить слабую четверку киборгов игрока в устрашающий карательный отряд из нескольких десятков «стволов».

www.nixdaily.blogspot.com



ASSAULT CUBE

AssaultCube — трехмерный сетевой шутер от первого лица для Linux. Также можно играть одному с ботами. Игра предлагает большой выбор оружия, карт, режимов игры.

AssaultCube обладает неплохой графикой и общим оформлением. Игра не требовательна как к ресурсам компьютера, так и к сетевым ресурсам и может работать даже на относительно слабых компьютерах. Геймплей очень захватывает, а для управления игрой не требуется особых навыков.

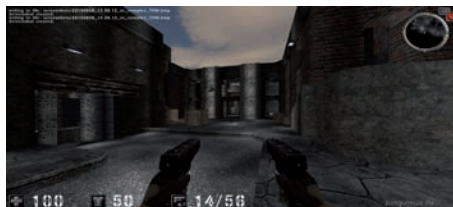
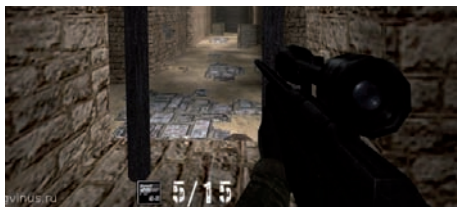
Для мультиплеерной игры доступно множество серверов AssaultCube, к которым можно подключиться из главного меню игры (открывается клавишей Escape). В состав игры входит редактор уровней. Также есть возможность создавать одну карту в реальном времени одновременно с другими игроками.

В целом AssaultCube напоминает Counter Strike, даже оружие в играх схоже.

Игра полностью бесплатна и занимает очень мало места, архив весит всего около 40MB. AssaultCube использует игровой движок Cube. Первые версии игры имели название ActionCube.

Игра доступна для Linux, Windows и Mac OS X.

www.pingvinus.ru



**ASSAULT
CUBE**



ALIEN ARENA

16 Декабря было объявлено о выходе новой версии свободного трехмерного шутера от первого лица Alien Arena — 2011 (версия 7.5).

Разработкой игры Alien Arena занимается компания COR Entertainment. В основе шутера — движок CRX, основанный на id Tech 2. Последний был создан в id Software для легендарного Quake 2, впоследствии код движка открыли под свободной лицензией GNU GPL. Шутер Alien Arena ориентирован

на многопользовательскую игру, но поддерживает и режим противостояния ботам, управляемым компьютером.

Наиболее значимые изменения в Alien Arena 2011:

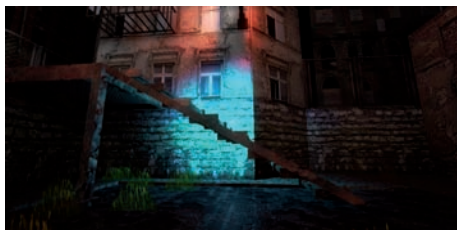
- физика Ragdoll из движка Open Dynamics;
- поддержка шрифтов TrueType;
- две новые карты и одна обновленная;
- обновленный встроенный IRC-

клиент;

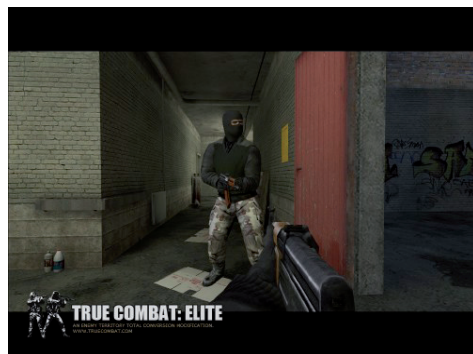
- новое музыкальное сопровождение от Пола Джойса (Paul Joyce);
- использование GNU autotools для сборки релизов Alien Arena для операционных систем GNU/Linux, UNIX и Mac OS X.

3D-шутер Alien Arena доступен для операционных систем GNU/Linux, UNIX, Mac OS X и Windows

www.icculus.org



True combat: elite



Жанр: Тактический шутер
Разработчик: TeamTerminator,
Groove Six Studios
Издательство: Некоммерческое
распространение через Интернет
Платформа: Windows, Mac, Linux
Тип издания: лицензия
Язык интерфейса: только англий-
ский

Игровой движок: id Tech 3 (Enemy
Territory)

True Combat: Elite (сокр. — TC:E
или TC:Elite) — модификация бес-
платного сетевого шутера от перво-
го лица Wolfenstein: Enemy Territory.
Игра сделана в жанре тактический
шутер

Игра является быстро изменяю-
щимся современным тактическим
шутером, в котором игроки разде-
ляются на две команды и, исполь-
зуя современное вооружение, уни-
чтожают друг друга (режим игры
Bodycount), или одна команда ставит
бомбу, а другая должна не дать уста-
новить её, или обезвредить, когда её
уже установили (режим Objective).
Также есть режим с захватом флага
— CTF.

Одна из самых известных особен-
ностей — то, что в игре нет перекре-
стия прицела. Вместо этого исполь-
зуются настоящий прицел оружия (в
режиме прицеливания). Оружие мо-
жет также быть использовано и без
прицеливания (режим стрельбы «от
бедра»), но с меньшей точностью.

В игре есть две команды: терро-
ристы (англ. Terror) и спецназ (англ.
SpecOps), которые разделяются на
три класса:

* Нападающий (англ. Assault)
— имеет доступ к штурмовым вин-
товкам, дробовикам, пистолету и к
одной ручной гранате.

* Разведчик (англ. Recon) — име-
ет доступ к пистолетам-пулемётам и
к дробовику, а также к дополнитель-
ному техническому комплексу (Вме-
сто световых, дымовых или боевых
гранат) и к пистолету.

* Снайпер (англ. Sniper) — имеет
доступ к снайперским винтовкам,
пистолету и к одной дымовой гра-
нате.

www.unixhome.org.ua

OpenArena

OpenArena — свободный трёх-
мерный шутер от первого
лица, созданный на базе дви-
жка Quake III Arena. Первый публичный
тест-релиз состоялся
19 августа
2005 года, на
следующий
день после
того, как id
Software вы-
пустила ис-
ходные коды
id Tech 3 под лицензией GNU General
Public License. 4 декабря 2009 года
OpenArena появилась в репозитори-
ях для N900

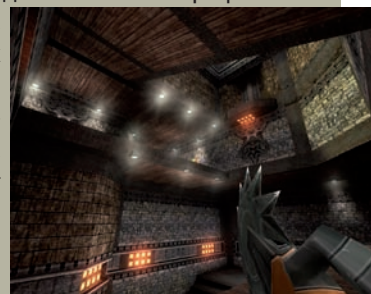


— первого
устройства
на Маето, на
котором её
удалось за-
пустить.

Игра
является
скорее «ду-
ховным на-
следником»
Quake III Arena, нежели её
клоном. Модели оружия, игроков, карты
в основном созданы с нуля, однако при-
сутствуют некоторые карты, перенесен-
ные из игр
серии Quake
с улучшен-
ной графи-
кой.

В настоя-
щее время
OpenArena
разраба-
тывается в
основном с использованием бесплатно-
го и свободного программного обеспе-
чения.

Игра обладает отличной графикой и
эффектами.
Доступен как
синглплеер,
так и мульт
иплеер.
Существуют
версии игры
для Linux,
Windows и
MacOS.



www.linuxmir.ru

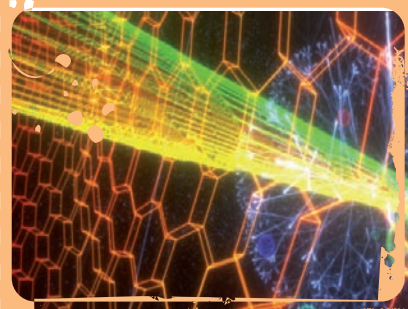
The Polynomial

Аркадный 3D-симулятор боя на космических кораблях в фрактальной вселенной.

The Polynomial представляет собой аркадный 3D симулятор боя на абстрактных космических кораблях. Разработчик игры Дмитрий Лавров (Dmytry Lavrov) из Литвы.

Некому космическому объекту, распространяющему свет, предстоит летать по очень странной вселенной, уничтожать врагов, встречать и защищать друзей, пролетать через пространственные туннели, собирать бонусы и многое другое...

Враги и друзья, как и вся вселенная игры, это абстрактные математически сгенерированные модели/объекты, а каждое поле битвы это красивейший 3d-фрактал реагирующий на выбранную музыку.



Head over Heels

Аркадные приключения в изометрической проекции.

Head over Heels — компьютерная игра с изометрической графикой, разработанная в 1987 году фирмой Ocean Software для ряда платформ.

Head over Heels изначально была выпущена для компьютеров с процессором Z80 — ZX Spectrum, Amstrad CPC и MSX.

Head over Heels оказалась очень успешным проектом и была портирована на другие компьютеры: Amiga, Amstrad PCW, Atari (8-разрядная линейка), Atari ST, Commodore 64. Также игра была неофициально портирована на Commodore Plus/4.

Современная версия Head over Heels является ремейком (remake) 8-bit«ной классической Head over Heels выпуска 80'х, в сентябре 2003 года была выпущена энтузиастами для современных компьютеров.

Сюжет Head over Heels очень прост и почти не имеет отношения к игровому процессу.

Планета Свобода (Freedom) отравила двух своих агентов для освобождения пяти планет, поработанных империей Чёрного Клыка (Blacktooth Empire). Оба агента были схвачены и посажены в тюрьму.

Игроку предстоит управлять сразу двумя персонажами, пере-

ualinux.com



Игра имеет собственное музыкальное сопровождение, хотя можно использовать и собственные. Для тех кому не нравится стрелять есть возможность, в специальном редакторе, создавать красивые фрактальные изображения.

Полная версия The Polynomial стоит 8\$ (минимум), но на сайте есть демо версия с десятком уровней и без редактора арен.

Системные требования, минимальные/рекомендуемые:

Процессор: 1 GHz / 2 GHz

Оперативная память 2 Гб / 4 Гб

Видеокарта: 512 MB

Звуковая карта

100Mb свободного места на жёстком диске.

www.zenway.ru

ключаясь с одного на другого. Задача игрока воссоединить их, пройти лабиринт из более чем 300 комнат и собрать пять корон.

Оба агента, Голова (Head) и Ноги (Heels), обычно управляются по отдельности, но их можно и объединить в одно целое.

У каждого агента есть свои преимущества... Голова может высоко прыгать, контролироваться в прыжке и стрелять, а Ноги быстрее перемещаются и могут носить с собой предметы.

Для прохождения лабиринта требуются уникальные свойства обоих агентов.

Системные требования: Процессор Pentium 233Mhz или подобный, 128Mb оперативной памяти (RAM) минимально, а 256Mb рекомендовано.

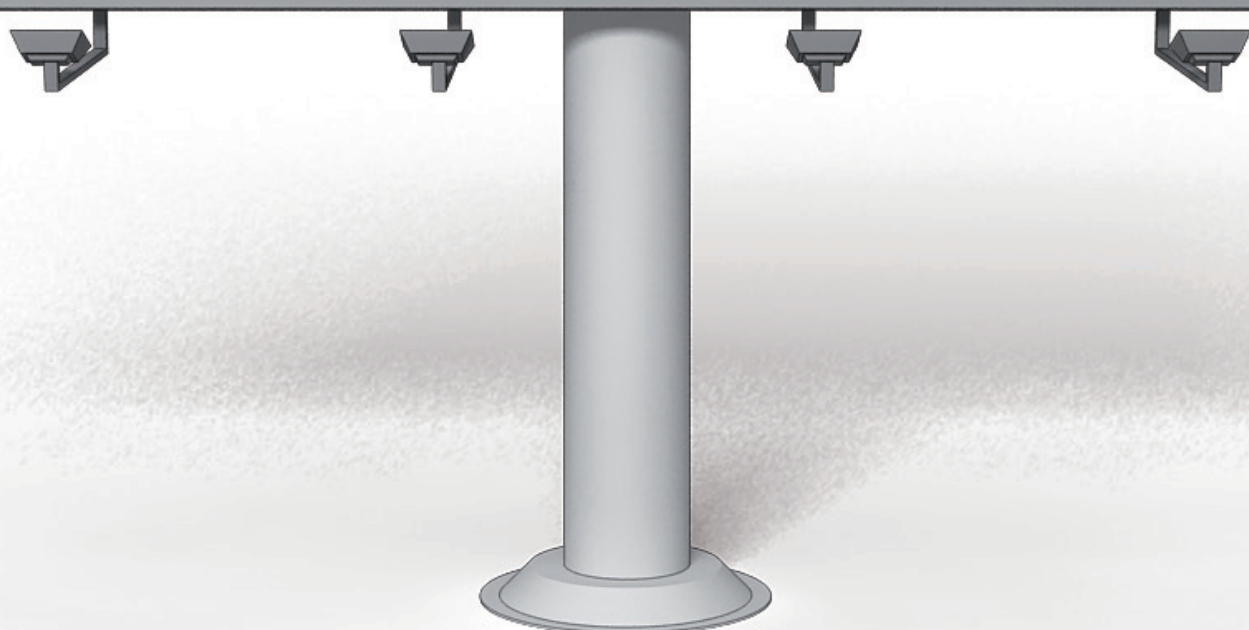
Head over Heels — получила очень хорошие отзывы в игровой прессе. Журнал CRASH дал ей оценку 97%, а журнал Your Sinclair — оценку 9/10.

Head over Heels — заняла 30-ю позицию CRASH Top 100, 5-ю позицию YS Top 100 и 14-ю позицию YS Readers Top 100.

www.zenway.ru

**По вопросам размещения
Вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «UserAndLINUX»**

e-mail: journal@ualinux.com





user
And **Other**

67% Linux-разработчиков тратят рабочее время на несвязанные с работой проекты

Агентство Research and Markets (R&M) опубликовало отчет, оформленный на основе проведения интервью с 400 разработчиками Linux. В результате было выявлено, что 67% разработчиков занимаются в оплачиваемое работодателем рабочее время развитием открытых проектов, непосредственно не связанных с работой. При этом 16% разработчиков тратят на сторонние проекты более половины своего рабочего времени, а 25% занимаются внешними проектами 25-50% рабочего времени.

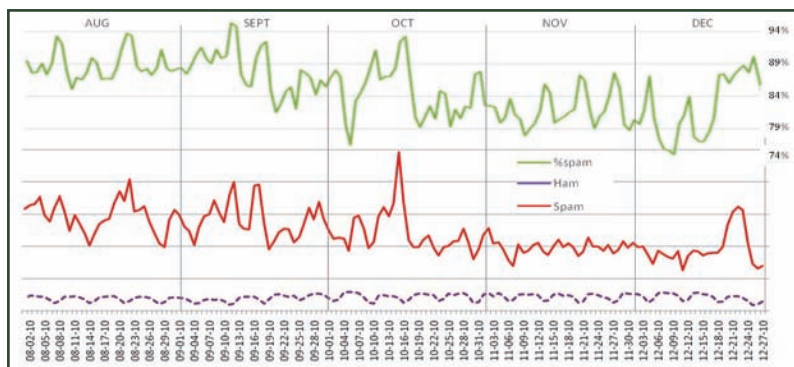
Вопрос отрицательного влияния на рабочий процесс при этом сложнее, чем кажется, так как участие в открытых проектах может быть связано с улучшением функций или

исправлением ошибок в модулях, которые в конечном итоге могут способствовать достижению цели работодателя в степени не меньшей, чем личные мотивы разработчика. Кроме того, многие работодатели считают, что если работник выполняет в полном объеме и в срок свои непосредственные обязанности, то он волен распоряжаться своим временем, как считает нужным.

Другой интересный вывод состоит в том, что 65% разработчиков заработали на своем открытом проекте менее \$100, 5% заработали от 1000 до 5000 долларов, 4% получили от 10 до 50 тысяч долларов и 4% смогли выручить от разработки открытого ПО более 100 тысяч. долларов.

www.opennet.ru

В декабре отмечено снижение объема спама на 30%



По данным компании Commtouch в декабре, по сравнению с сентябрем, отмечено уменьшения объема спам-рассылок на 30%, несмотря на сезонный всплеск активности спамеров. Подобный эффект частично связывают с внезапным прекращением деятельности организации Spamit, стоящей за изрядной долей рассылок спама с рекламой фармацевтических препаратов. Общая доля спама в почтовом трафике в четвертом квартале снизилась до 83% (в третьем квартале было 88%).

www.opennet.ru

Первый в мире памятник Linux появится в Тюмени

Идея установить памятник операционной системе с открытым исходным кодом была озвучена в августе 2010 года. Изначально предполагалось «сделать что-то хорошее за 10 тысяч рублей». В конце концов, было решено установить памятник. Его макет уже создан. Он представляет собой символ Linux — пингвина Тух, который вот-вот полетит. Помогают набрать высоту и скорость птице-символу размашистые крылья, достойные орла.

Управа Центрального округа Тюмени, на территории которого появится скульптурная композиция «памяти безымянных программистов мира», одобрила идею. И даже намерена оказать содействие при монтаже. Один из вариантов места дислокации летящего пингвина – в самом центре города, на ул. Республики, 55, у здания, откуда пошел тюменский Интернет.

На данный момент сбор средств закончен. Организаторы располагают более чем 180 тысячами рублей. Памятник отольют из бронзы, а его маленькие статуэтки в подарок можно заказать уже сейчас на сайте www.You-Just-Can.ru.

www.linuxgid.ru



Для платформы Android обнаружена троянская программа



Исследователи из Lookout Mobile обнаружили изощренный троян, деструктивная деятельность которого направлена на мобильные устройства под управлением Android OS.

По их заявлению: « Данная троянская программа, которая носит название «Geinimi», является первой обнаруженной в своем классе и достаточно хитро устроенной. Суть вредоносной деятельности лежит в следующем: после ее установки и внедрения, устройство жертвы функционирует как ботнет, и может получать команды управления с удаленного сервера, что позволяет владельцу сервера почти полностью контролировать телефон,

включая адресную книгу и другие личные данные.»

Распространяется он в виде «прививок» к легальному ПО с GoogleMarket, которое было «перепакковано» и выложено в доступ на сторонних источниках китайского сегмента Android Market. Следует заметить, что пока в официальном Android Market такого софта сейчас нет, что не значит, что он не может появиться в будущем.

www.linux.org.ru

Google запустил Android в космос

По всей видимости, Интернета, наших телефонов и даже карт Google не достаточно. И теперь компания послала армию своих роботов, работающих на Android, покорять космические пространства.

Возможно, Google не заинтересован в захвате дальних рубежей галактики (по крайней мере, пока). Но уже сейчас компания использовала операционную систему Android для работы 7 роботов со статуэтками Android и устройствами Nexus S на высоте более 100 000 футов над поверхностью земли. Эксперимент был частью проекта по сбору данных с самых дальних областей нашей атмосферы.

Каждая система включала помещенный в пенопластовый контейнер

Nexus S с установленными Google Maps, Google Sky Map, Latitude и специальными приложениями для считывания данных. Каждый набор состоял из APRS передатчика, вмонтированного в специальный высотный GPS, батареи для питания, радиолокационного отражателя, парашюта и метеозонда. Также каждый набор имеет различного рода видеокамеры и Android-«астронавтов».

Проект позволил Google получить важные данные, в частности показы-



вающие, что даже на высоте 60 000 футов Nexus S продолжает исправно работать и выдерживает температуры до -50 по Цельсию. Им даже удалось узнать, что воздушные потоки на высоте 35 000 тысяч футов движутся со скоростью 130 миль в час.

www.xakep.ru

Исследование степени использования открытого ПО в правительственных учреждениях США

Коалиция Open Source for America, занимающаяся продвижением открытого ПО в правительственные учреждения США, опубликовала результаты исследования степени использования открытых технологий в различных министерствах.

Ниже представлены результаты комплексной оценки дружелюбности ведомств к открытым технологиям (процент отражает число баллов, относительно идеальной экспертной оценки):

82% - Министерство обороны;
72% - Министерство энергетики;
55% - Министерство здравоохранения и социального обеспечения;

55% - Министерство национальной безопасности;
53% - Министерство транспорта;
49% - Департамент по делам ветеранов;
47% - Министерство сельского хозяйства;
45% - Департамент жилищного строительства и городского развития;
44% - Госдепартамент;
44% - Министерство финансов;
44% - Министерство труда;
43% - Министерство юстиции;
40% - Министерство торговли;
40% - Министерство образования;
37% - Министерство внутренних дел.

www.opennet.ru

Куклы Барби «освоили» работу сисадмина



Знаменитая кукла Барби станет символом программистов, системных администраторов и представителей других профессий, связанных с компьютерными технологиями – новую модель куклы сделают специалистом по компьютерам, сообщает Gizmodo. Профессия компьютерного инженера станет 125-ой работой всезнайки Барби.

Любимая девочками кукла Барби с 1959 года перепробовала 124 профессии, от стюардессы до парашютистки. Компьютерный инженер

Барби появится на прилавках игрушечных магазинов в ближайшее время.

На выбор новой профессии для куклы повлияли результаты онлайн-голосования, проведенного компанией-производителем Mattel. Не удивительно, что интернет-пользователи выбрали профессию компьютерщика, как самую интересную и перспективную.

Для того, чтобы создать аутентичный образ, дизайнеры Барби сотрудничали с Национальной академией инженеров США и Обществом женщин-инженеров. Кукольная компьютерщица будет увешана модными гаджетами: смартфоном, Bluetooth-гарнитурой, рюкзаком для ноутбука и, собственно, ноутбуком (с бинарным кодом на экране). Кроме того, Барби облачится в очки.

По мнению Норы Лин, президента Общества женщин-инженеров США, Барби в роли специалиста по компьютерам сможет продемонстрировать девочкам, как женщины могут воплотить свои идеи в реальность и положительно повлиять на повседневную жизнь других людей. Это, однако, вовсе не значит, что через несколько лет рынок может ожидать наплыв юных девушек «компьютерных инженеров» – просто детям нравится, когда их игрушки современные, а производители рады стараться.

Злата Николаева
www.mobilnik.ua

Занятие ерундой на работе развивает слух, бдительность и боковое зрение

Занятие ерундой на рабочем месте, как известно, развивает слух, бдительность и боковое зрение, однако австралийские ученые нашли еще один плюс от направления энергии не в



рабочее русло. Как утверждают специалисты из Университета Мельбурна, тот, кто периодически отвлекается от работы, чтобы пообщаться в социальных сетях, оказывается намного продуктивнее своих коллег, следующих строгому уставу трудовых будней, сообщают британские СМИ.

Исследование, которое провели ученые, показало, что использование интернета в личных целях повышает трудоспособность и, как следствие, продуктивность на целых 9%. По словам автора исследования, Бренда Кукера из департамента менеджмента и маркетинга, «использование интернета для отдыха в рабочее время» («workplace internet leisure browsing», WILB) вопреки распространенному мнению помогает сотрудникам лучше сконцентрироваться на рабочих задачах.

«Людям необходимо периодически отвлекаться, чтобы не терять собранность, - сообщает Кукер в своем исследовании, опубликованном на официальном сайте университета. - Короткие и ненавязчивые пе-

рерывы, вроде непродолжительного сидения в интернете, позволяют мозгу расслабиться. Это ведет к повышенной концентрации на работе в течение дня и, как результат, более высокой продуктивности».

Свое исследование ученые провели на 300 сотрудниках различных компаний. 70% из них признались, что прибегают к WILB на рабочем месте, при этом чаще всего ищут в сети различные товары, читают новостные сайты, играют в онлайн-игры и просматривают видео на YouTube.

«Компании тратят миллионы, чтобы заблокировать доступ своим сотрудникам к видео-порталам, социальным сетям и онлайн-магазинам, прикрываясь тем, что они приносят миллионные убытки. Но это не всегда так», - утверждает ученый.



Однако Кукер подчеркивает, что его выводы касаются только тех работников, которые в личных целях используют Всемирную паутину умеренно, в течение не более 20% своего трудового времени. Те же, кто впадает в зависимость от интернет-безделья, демонстрируют плохое качество работы и неуспеваемость.

www.podrobnosti.ua

ualinux.com

8 основных тенденций на рынке встраиваемых систем в 2011 году

Аналитическая компания VDC Research Group из города Натик (штат Массачусетс) поделилась своим видением того, какими будут основные тенденции развития рынка программного обеспечения и инструментов для встраиваемых систем в следующем году. С ними можно не соглашаться, но ознакомиться довольно интересно.

1. Android будет лидировать на рынке коммерческих Linux-систем

Производители будут использовать Android не только в мобильных устройствах, но и во многих других решениях, а коммерческий рынок Linux продолжит дальнейший рост.

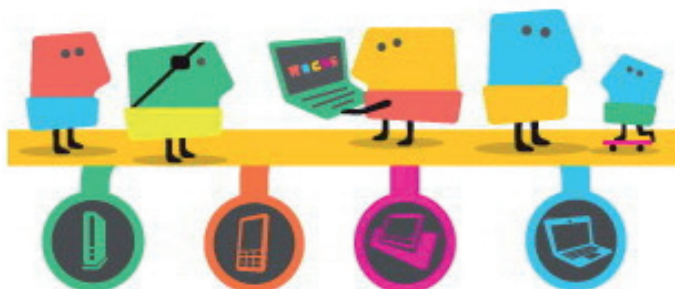


2. Больше продуктов с несколькими ОС

Больше устройств получит передовые пользовательские интерфейсы, которые не поддерживаются в традиционных операционных системах и конечные пользователи в результате будут чаще приобретать продукты с несколькими ОС.

3. Больше виртуализации во встраиваемых и мобильных системах

Благодаря стремлению производителей сократить производственные издержки, а также уменьшению стоимости и остроты вопросов дополнительного времени загрузки, появятся новые возможности роста для рынка виртуализации операционных систем. Многие поставщики будут уделять пристальное внимание виртуализации.



4. Потеря влияния Symbian даст возможности роста для MeeGo

Увеличение фокуса Intel на рынок встраиваемых систем вместе с потерей Symbian чёткого стратегического направления развития дадут дополнительные преимущества для MeeGo, тем более что Nokia уделяет большое внимание этой Linux-базированной платформе.

5. Изготовители оборудования расширят использование онлайн-средств безопасности

Увеличенное взаимодействие различных классов встраиваемых устройств с облачным и веб-базированным контентом заставит производителей уделять более пристальное внимание использованию онлайн-средств безопасности.

6. Увеличение потребления данных повлечёт за собой расходы телекоммуникационных компаний на коммерческие изделия

Увеличение доли потребления мобильными устройствами различных данных нуждается в инвестициях в беспроводную инфраструктуру и вертикальный коммуникационный рынок увеличит затраты на коммерческие изделия.

7. Microsoft начнёт догонять конкурентов на мобильном рынке

Microsoft снова станет одним из лидирующих игроков на рынке мобильных телефонов благодаря Windows Phone 7.

8. Грядёт ещё одно поглощение операционной системы?

Вслед за серией заметных поглощений в 2009 и 2010 годах аналитики ожидают ещё одну подобную сделку в 2011 году, результатом которой станет покупка важного игрока на рынке встраиваемых операционных систем реального времени.



Статистика популярности Linux-дистрибутивов

Испанский ресурс Dudalibre, созданный приверженцами свободно распространяемого софта, ведет статистику популярности Linux-дистрибутивов, причем любой желающий может изменить ее результаты, для чего достаточно отдать свой голос за любимый дистрибутив.

Уже проголосовавших – почти 200 тысяч человек.

Лидеры голосования по месту жительства:

1. 23.28% – Россия,
2. 14.79% – Испания,
3. 13.82% – Украина
4. 6.07% – Польша
5. 3.56% – США

Десятка наиболее популярных линукс-дистрибутивов выглядит на сегодняшний день так:

1. Ubuntu – 60.01%
2. Debian – 19.57%
3. Gentoo – 3,36%
4. Archlinux – 3.23%
5. Fedora – 2.91%
6. OpenSuse – 2.61%
7. Linux Mint – 1.92%
8. Mandriva – 1.33%
9. CentOS – 0.97%
10. Slackware – 0.93%

Таким образом, согласно данным этого опроса, с большим отрывом от соперников лидирует Ubuntu.

Кстати говоря, пользователи Windows могут оценить прелести этого дистрибутива без перерасметки жесткого диска и вообще без боязни сделать что-то не так и тем самым потерять уже имеющиеся на жестком диске данные, для чего, правда, нужно будет воспользоваться специально для этого предназначенной программой Wubi.

Wubi – это установщик операционной системы Ubuntu, а также Kubuntu или Xubuntu (фактически это разновидности Ubuntu; Xubuntu рассчитан на установку на старые маломощные компьютеры). В процессе установки создается новая папка, в которую будут помещены все необходимые файлы; кроме этого, при перезагрузке компьютера в стандартном загрузочном меню выбора операционных систем Windows появится дополнительная строка «Ubuntu», что позволит выбирать, какую ОС следует загрузить – Windows или Ubuntu.

www.softodrom.ru

Интернет-2010: 2 млрд пользователей и 107 трлн писем

За прошлый год пользователи отравили друг друга по электронной почте 107 триллионов сообщений, 89,1% из которых были спамом. Всего в 2010 г. в интернете насчитали 1,97 млрд пользователей, 255 млн веб-сайтов и 152 млн блогов.

В течение всего прошлого года интернет-пользователи отправили друг другу 107 триллионов электронных писем, большая часть которых была спамом. Об этом говорится в новом отчете со статистикой интернета за 2010 год от компании Pingdom.

В среднем, за день пользователи пересылали через Сеть 294 млрд писем. Всего по всему миру специалисты Pingdom насчитали 1,88 млрд пользователей электронной почты. При этом, за год их число выросло на 480 млн человек. Количество email-аккаунтов составило 2,9 млрд. Из 107 триллионов писем, отправленных за год, 89,1% были спамом.

Согласно результатам исследования, по данным за июнь 2010 г., в мире было 1,97 млрд интернет-пользователей, что говорит о росте на 14% за год. Больше всего интернетчиков насчитывается в Азии – 825 млн. Следом идут Европа (475 млн), Северная Америка (266 млн) и Латинская Америка (204 млн). Меньше всего пользователей Сети в регионе Австралия и Океания – 21 млн.

По данным на конец года, в Сети насчитали 255 млн веб-сайтов, 152 млн блогов, 175 млн пользователей Twitter и 600 млн пользователей Facebook. За год число сайтов увеличилось на 21,4 млн, количество пользователей



Twitter выросло на 100 млн, а Facebook – на 250 млн.

Также эксперты Pingdom подсчитали и популярность веб-браузеров по всему миру в прошедшем году. На первом месте по-прежнему Internet Explorer, доля которого составляет теперь всего 46,9%. На втором месте – Firefox с долей в размере 30,8%. Далее идут Chrome (14,9%), Safari (4,8%) и Opera (2,1%).

Самой популярной доменной зоной в интернете в прошлом году была зона «.com» – в ней к концу 2010 г. насчитывалось 88,8 млн доменов второго уровня. На втором месте по популярности «.net» – 13,2 млн. Доменов в национальных зонах различных стран набралось 79,2 млн.

Кроме того, в течение 2010 г. пользователи просматривали ежедневно в среднем около 2 млрд видеороликов на сервисе YouTube, загружая на этот сайт более 35 часов видеоконтента в минуту. На Facebook ежемесячно загружают около 20 млн видеороликов.

Также исследователи подсчитали, что на крупнейшем фотохостинге Flickr уже хранится более 5 млрд фотографий, а ежеминутно загружается на сайт по 3 тыс. новых изображений.

Антон Труханов
www.open.cnews.ru

Ретроспектива графического интерфейса



Истоки человеко-машинного интерфейса (в том числе и графического) находятся в 1940-х годах, когда весьма известная в Соединенных Штатах личность, Эдвин Буш, пишет статью, в которой описывает воображаемое устройство Memex (расширитель памяти). Memex выглядит как письменный стол с двумя плоскими дисплеями (для четной и нечетной страниц), по бокам от которых расположены сканер и клавиатура. Бумажные документы отснимаются с помощью сканера и размещаются внутри на катушках микрофильмов. Дальше, набирая числовой адрес на клавиатуре, можно вызвать нужный документ на дисплей. Аналог светового пера позволяет делать на изображениях страниц документа пометки. Устройство конечно не было реализовано: хай-тэк того времени представлял собой сложную систему веревочек, зубчатых передач, кулачковых механизмов и других электро-механических приспособлений, не слишком пригодных, чтобы реализовать современный десктоп. Да и сам Буш занимался не только и не столько Memex'ом: он и один из отцов ядерной бомбы, и советник Рузвельта по науке, и даже предполагаемый куратор исследования пришельца в Розвилле (в смысле, был бы куратором, если бы был пришелец)... Memex — это на досуге, отвлекаясь от важных государственных дел.

Зато в 60-х годах Дуглас Энгельбарт, известный сегодня как отец компьютерной мыши, вдохновился идеями Буша и затеял реализовать Memex на базе электронной вычислительной машины (см. рис.). Круглое и страшное в центре — это очень продвинутый по тем временам векторный дисплей, на котором отображался интерфейс. Рядом видны приспособленная клавиатура от электрической пишущей машинки, аккордная клавиатура для хоткеев, а еще та самая мышь. Система скромно называлась oN-Line System.



В 68 году Энгельбарт сделал о своем детище публичный доклад, в котором сформулировал заодно еще несколько концепций. Там были и гипертекст (название, впрочем, придумали позже), и оконный интерфейс (правда автор не догадался нарисовать границы окон, поэтому присутствовавшие журналисты никак не могли понять, что же они видят), и контекстно-чувствительная подсказка, и полноэкранный режим, а еще — совместное редактирование документа по сети, мгновенный обмен сообщениями, электронная почта, видеоконференции...

В 70-е годы появляются первые коммерческие реализации. Сначала исследовательский центр Xerox в Palo Alto выпускает микрокомпьютер под названием Alto (рис. 2). Дисплей стал растровым (кстати, недавно его экзотический форм-фактор был реанимирован в iPad). В комплект входил лазерный принтер (потому что Xerox делал копии, и как же было не предложить часть в качестве принтера), графическая оболочка, клавиатура и мышь. Приложения этой графической оболочки — двухпанельный файловый менеджер Directory Opus, текстовый редактор Bravo с интерфейсом WYSIWYG (очень похожий на Microsoft Word 5.0) и гордость — графический редактор Draw (если убрать половину кнопок — получится Microsoft Paint).

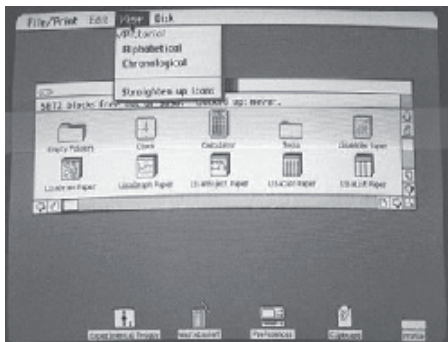
Тогда же для объектно-ориентированного языка Smalltalk выпускается интегрированная среда разработки, к которой в качестве add-on'a прилагается многооконный

графический интерфейс. В нем есть заголовки окон, за которые окна можно тягать, есть иконки, перекрытие окон и всплывание по щелчку, а еще очень модные ныне виджеты рабочего стола (аналоговые часы, проверяющий почту десклет и т.д.).



Упрощенная версия Alto под названием Xerox Star Document Processor, выпущена в 1981 г. Задумавшись над эргономикой GUI, ее разработчики решили что перекрывающиеся окна вредны для пользователя: «Откуда он узнает, что если одно окно нарисовано поверх другого, то это другое расположено снизу?» Поэтому был придуман тайлинг окон. Учитывая смешное разрешение экрана, в перекрывающихся окнах мало что помещалось. Но зато в этой системе появились иконки рабочего стола.

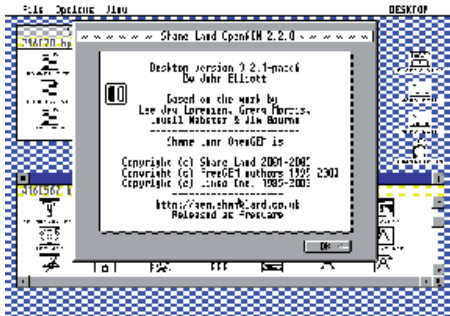
Следующие нововведения в GUI связаны с фирмой Apple. В 1983 г. — проект Apple Lisa, который был замечательный и инновационный, но плохо продавался за \$10 000, а в 1984 — Macintosh I за \$2 500, выглядевший в общем-то так же, но помещавшийся на 128 Kb ОЗУ и 9" монохромном экранчике. Нововведений действительно было много. Знаменитое «меню высотой в километр» — панель в самом верху экрана, которую невоз-



можно проскочить мышью. Выпадающие вертикальные подменю. Перетаскивание мышью. Двойной щелчок в качестве компенсации единственной кнопки («Это ведь беда для пользователя — решать, какую кнопку нажать»). Там же родился многооконный файл-менеджер с иконками.

В первой половине 80-х годов для MS DOS также пытались разрабатывать графические оболочки. Одна из самых известных, VisiCalc VisiOn, требовала топовый досовский десктоп аж с 512 Mb ОЗУ, умела работать в разрешении 640x200 и с цветностью 1 бит на пиксель, иконок не имела и стоила \$1500 без компьютера и собственно DOS (вот почему ее никто не покупал). Примерно тогда же появляется MS Windows 1.0 — с самого начала Microsoft позаботилась об эргономике, решила не пугать пользователей и ввести тайлинг окон. В отличие от предыдущей, эта оболочка поддерживала цветной графический режим (4 цвета из 16-цветной палитры), но это означает, что у нее было в 2 раза меньше пикселей. Кроме того (чего там, действительно, экономить), каждое окно обзавелось собственным меню.

Более интересные графические оболочки в те времена выпускались как ни странно для т.н. бытовых компьютеров (в сущности, игровых). Самые известные — GEM для компью-



теров Atari и GEOS для компьютеров

Commodore. Внешне они напоминают Apple Lisa. GEM прославился тем, что это была первая графическая оболочка, которую Apple засудила за плагиат, в частности за иконку мусорки (на самом деле и за другие хорошие вещи — за всю метафору рабочего стола).

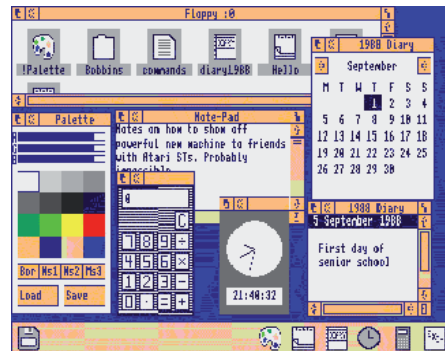
Из них на сегодняшний день более-менее жива только GEM — в виде проекта OpenGEM, воспроизведенного фанатами с нуля (оболочка входит в состав FreeDOS, весит 5 Mb, неизвестно — используется или нет, но по крайней мере ее часто запускают из любопытства... вот и мы тоже скриншот привели).

Вторая половина восьмидесятых породила еще несколько интересных интерфейсов. Очень повлияло на эргономику GUI творение под названием Amiga Workbench — самобытный интерфейс, не копировавший Apple, давшей миру перемещение окон по стеку, работу с окнами без их «всплывания», а также метафору spatial file management (когда папки открываются в отдельных окнах и запоминают свою позицию на экране для задеирования моторной памяти пользователя). Пользователи Amiga свой файловый менеджер очень любили, он вошел во все учебники, и с тех пор эта метафора безуспешно воспроизводилась в интерфейсах BeOS, Windows, MacOS и GNOME, неизменно вызывая ненависть пользователей. Кстати, есть современный свободный клон Amiga Workbench, называется Icaros Desktop.

Тогда же появилась Windows 2.0, прославившаяся двумя вещами: отменой тайлинга окон и иконками на рабочем столе (включая злополучную мусорку). Как водится, последовал неминуемый судебный иск от Apple.

Другая ОС того времени с оболочкой, не менее инновационной, чем Amiga — это английская RISC OS, первая 32-битная ОС для архитектуры процессоров ARM, доминирующей сегодня на рынке мобильной связи. В RISC OS впервые появились док-шельф, на котором можно было размещать ярлыки, антиалиасинг шрифтов и пропорциональные ползунки в полосах прокрутки.

Код RISC OS был в 2006 году освобожден (в связи с незначительно-



стью коммерческого спроса). Кроме того, популярный под Linux ROX file manager копирует файловый менеджер RISC OS. Более того, на самом деле, он является частью оболочки ROX Desktop, тоже воспроизводящей внешний вид и некоторые концепции RISC OS, только мы про эту оболочку обычно ничего не знаем, ограничиваясь файловым менеджером.

В 1988 году появляется графическая оболочка NeXTSTEP: Стива Джобса изгнали из Apple, и ему спешно пришлось придумывать что-нибудь, что Apple не сможет засудить — без мусорки и вообще не такое. «Меню высотой в километр» стало вертикальным и располагается в левом верхнем углу экрана (в результате его не проскочишь не только вверх, но и вбок... правда, вот, места много занимает). Кроме того, появился псевдотрехмерный вид элементов интерфейса, символ "X" для кнопки закрытия окон, который с тех пор все копируют, и весьма удобный док в виде цепочки кнопок-апплетов. В этот же док переехала и иконка мусорки, что оказалось весьма кстати, т.к. она не перекрывается окнами и всегда под рукой. В комплекте шла еще первая среда визуальной разработки приложений, доступная на аппаратуре 80-х благодаря особенностям языка Objective C.

Сегодня у нас есть GNUStep (на рисунке именно он) — живой свободный клон NEXT, включающий в себя популярный оконный менеджер Windowmaker. Как и в случае с Rox, чистым GNUStep не пользуется почти никто, а вот Windowmaker'ом и разработанными для него док-лентами — многие.

В 2005 году разработчики пообещали коренную переработку интерфейса GNUStep (было представлено несколько интересных концептов с



круговыми меню и сложной боковой панелью, чем-то похожей на появившийся совсем недавно Gnome Shell). Правда все это они только нарисова-

ли, а сделали взамен нечто под названием «проект Etoile», внешне похожее не на эти концепты, а почему-то на недоделанный MacOS X.

X Window System для Unix тоже появляется во 2-й половине 80-х. Нововведений в нем тоже хватало – это и смена фокуса окон при движении мыши, и сетевой оконный интерфейс, и наконец, выделенный в самостоятельные приложения, графический сервер, менеджер окон и библиотека виджетов. Система оказалась идеальным полигоном для экспериментов с интерфейсом: в ней можно было за-

менить всего один компонент и получить в результате совершенно новую графическую оболочку.

В следующей части мы посмотрим на большой передел рынка GUI, случившийся в 90-х, расцвет Windows, коммерческие оболочки для Unix и появление свободных окружений рабочего стола, вытеснивших их на сегодняшний день Unix-подобных системах.

Дмитрий Костюк
Брестский государственный
технический университет

Анализ популярности языков программирования в 2010 году



Компания TIOBE Software подвела итоги популярности языков программирования в 2010 году. Индекс популярности TIOBE не пытается найти самый лучший язык программирования по самому большому количеству написанных строк кода, а строит свои доводы по изменению интереса к языкам, на основе анализа статистики поисковых запросов в таких системах, как Google, Google Blogs, Yahoo!, Wikipedia, MSN и YouTube.

Звание языка 2010 года присуждено языку программирования Python, увеличившему свой рейтинг с 4.455% до 6.265% (увеличение на 1.81%), что позволило ему подняться с 7 на 5 место. Судя по всему Python также становится стандартом де-факто в области написания скриптов для системных нужд, вытесняя на этом поприще язык Perl, популярность которого упала на 0.71% (за год Perl переместился с 8 на 9 место). В области web-программирования Python, особенно в связке с фреймворком Django, активно конкурирует с PHP, рейтинг которого ухудшился на 2.24% (за год PHP переместился с 3 на 4 место).

Кроме Python, хорошая динамика развития отмечается для языка Objective-C, рейтинг которого увеличился на 1.63%, что дало ему возможность перескочить за год с 12 на 8 место. Ожидается, что Objective-C станет лидером 2011 года, благодаря росту популярности платформ Apple iPhone и iPad. Язык JavaScript впервые вышел за пределы десятки самых популярных языков, переместившись за год с 9 на 11 место.

Место	Год назад	Язык	Изменение популярности
1	1	Java	+0.29%
2	2	C	-0.39%
3	4 >	C++	-0.93%
4	3 <	PHP	-2.24%
5	7 >>>	Python	+1.81%
6	6	C#	+0.46%
7	5 <<	(Visual) Basic	-1.49%
8	12 >>>>	Objective-C	+1.63%
9	8 <	Perl	-0.71%
10	10	Ruby	-0.69%
11	9 <<	JavaScript	-1.12%
12	11 <	Delphi	-1.10%
13	18 >>>>>	Lisp	+0.53%
14	17 >>>	Pascal	+0.29%
15	-	Ассемблер	+0.86%

www.opennet.ru



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>