



User And LINUX

Встречаем новые дистрибутивы:
Linux Mint 17 Qiana RC,
Rosa Desktop Fresh R3, Финальный
релиз Ubuntu 14.04 LTS

Готовим к отпуску свой Android

Xmind — кроссплатформенный
менеджер интеллектуальных карт
для каждого

Space Engineers — лучшее место
для ваших кораблей

Nibbio — Вам Ubuntu или Android?



Массовая рассылка писем в Ubuntu

«Для начала нам необходимо обеспечить информационную
безопасность страны. Перед Украиной стоит задача
создания информационного пространства, которое будет
работать на единство нашего государства.»

Александр Мась



WinRAR и
другие
архиваторы
для Android



Стереo 3D-
плеер Vino



ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.


Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

Ubuntu Business Pack это:





- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.





поддержка широкого спектра современного оборудования;
дополнительные драйверы для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;
возможность использовать Windows-драйверы для WiFi-адаптеров USB;
управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов;
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);
защита от вирусных атак системы и электронной почты;
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office
включена поддержка импорта файлов MS Visio
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

Добро пожаловать в мир Linux и Android!

Дорогие друзья!
**Перед вами летний выпуск
журнала UserAndLinux.**

В нем вы найдете приложения, которые необходимы каждому владельцу смартфона, собравшемуся в отпуск. Также для вас команда журнала подготовила обзоры новых версий операционных систем – Rosa Desktop Fresh R3, Linux Mint 17 Qiana RC и Ubuntu 14.04 LTS.

В этом номере вы узнаете о запрете на Windows 8, который способен оживить рынок открытых национальных ОС в Китае, найдете обзор популярных высконагруженных сайтов и приложений на Python, научитесь работать с популярной программой Ubuntu Tweak, в которой есть инструмент для редактирования репозиторий, очистка системы от лишнего мусора, настройка Nautilus, информация о системе, настройка Compiz, Unity, оформления тем, шрифтов, автозапуска и многое другое.

Для музыкантов и диджеев мы подготовили обзор программы QTractor – свободного ПО для звукозаписи и редактирования аудио-файлов, который практически не уступает популярным коммерческим ПО.

В рубрике CyberCrime вас ждет статья про ужасающий троян, носящий имя «iBanking», способный обойти даже двухфакторную аутентификацию и являющийся угрозой для всех пользователей смартфонов под управлением ОС Android.

Одними из первых вы увидите Fire Phone – смартфон с 6 камерами компании Amazon; ноутбук, созданный специально для разработчиков – Sputnik; узнаете, что зарядные устройства в скором времени придут на борьбу с компьютерными вирусами.

В рубрике «Проект» читайте интервью с организатором самой большой украинской оффлайн-конференции – «iForum 2014», который подведет итоги конференции и расскажет о планах развития ИТ-сферы в Украине.

Это и многое другое вы найдете на страницах летнего выпуска нашего журнала. Свои предложения и замечания оставляйте на форуме <http://ualinux.com/ru/forum/magazine>.

Приятного чтения!

Главный редактор
Анастасия Звенигородская,
editor@ualinux.com



ООО «УАЛИНУКС»

+38 (048) 770-04-25

+38 (094) 995-44-25

Почтовый адрес:

03040, Украина, г. Киев, а/я 56

Директор

Владимир ПОПОВ

Координатор

Марк БЕЗРУКОВ

Главный редактор

Анастасия ЗВЕНИГОРОДСКАЯ

+38 (066) 232-67-40

Верстка

Виталий Гоцманюк

Андрей Россошанский

Дизайн

Виктор Кирильчук

Над номером работали:

Дмитрий Бутолин

Илья Валиахметов

Иван Дмитраж

Дмитрий Каглик

Сергей Крыжановский

Виталий Орехов

Павел Сироштан

Сайт журнала:

<http://ualinux.com/journal>

**По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLinux»,
приложениях «Больше чем USER»**

и (SecureShell)

обращайтесь по адресу:

magazine@ualinux.com

В номере



Новости

«Дочка» Росатома разрабатывает ПО для замены Windows и СУБД Oracle	5
Запрет на Windows 8 способен оживить рынок открытых ОС в Китае	6
Линус Торвалдс получил награду IEEE Computer Pioneer	8
Вышел Rosa Desktop Fresh	9

Софт

Cherrytree — иерархическая записная книжка для Ubuntu	12
Твикеры для Ubuntu	13
Docky — альтернативный лаунчер ..	14
Массовая рассылка писем в Ubuntu	15
Лаунчер Synapse — найти все!	16
GUAKE — терминал в стиле Quake	17
Xmind - кроссплатформенный менеджер интеллектуальных карт для каждого	18

Обзоры

Linux Mint 17 Qiana RC.Первое знакомство	20
--	----



Финальный релиз Ubuntu 14.04 LTS	22
--	----

Игры

Euro Truck Simulator 2 — с грузом по Европе	27
Space Engineers - лучшее место для ваших кораблей	30
The Last Door — Collector's Edition (2014)	35

Железо

Keyboard PC — компьютер с Ubuntu в клавиатуре	36
Nibbio — вам Ubuntu или Android?	37
Вышел ноутбук для разработчиков — Sputnik	38
StormFly — своя Ubuntu всегда с собой	39

Android

Готовимся к отпуску — необходимые приложения для вашего смартфона	40
Упаковочные цех: WinRar и другие архиваторы для Android	46
Google меняет дизайн Android	51
Серебро по корману	52



Зарядные устройства придут на борьбу с вирусами	52
Fire Phone: чем смартфон Amazon отличается от конкурентов.....	53

Проект

Высоконагруженные сайты и приложения на Python	57
Александр Мась. Об iForum 2014.....	61

Бизнес

Британская налоговая: «Открытое ПО очень экономично»	64
Новый репозиторий NASA	65
У GNOME Foundation закончились деньги	66

How-To

Ubuntu After Install	67
Следим в Linux за рабочей температурой ваших компьютеров	68
Поддержка Python 2.7 продлена до 2020 года	71

Гаджеты

Google показал прототип первого самоуправляемого автомобиля.....	72
--	----



MOD-t: 3D принтер для всех за 249\$.....	73
Google представила ОС для смарт-устройств	75

Образование

Занятие № 7. Драйверы. Работы с оборудованием	76
---	----

CyberCrime

iBanking как трояны за \$5 000 обходят двухфакторную аутентификацию	81
Google сможет сканировать и распространять письма пользователей.....	84
Viber вновь захлестнули сообщения о том, что сервис станет платным.....	86

Мультимедиа

Aarphoto цветокоррекция изображений для занятых.....	88
Стерео 3D-плеер Bino	89
Plasma Media Center для Ubuntu	90
QTractor - свободная программа для звукозаписи	91

В следующем номере	97
--------------------------	----

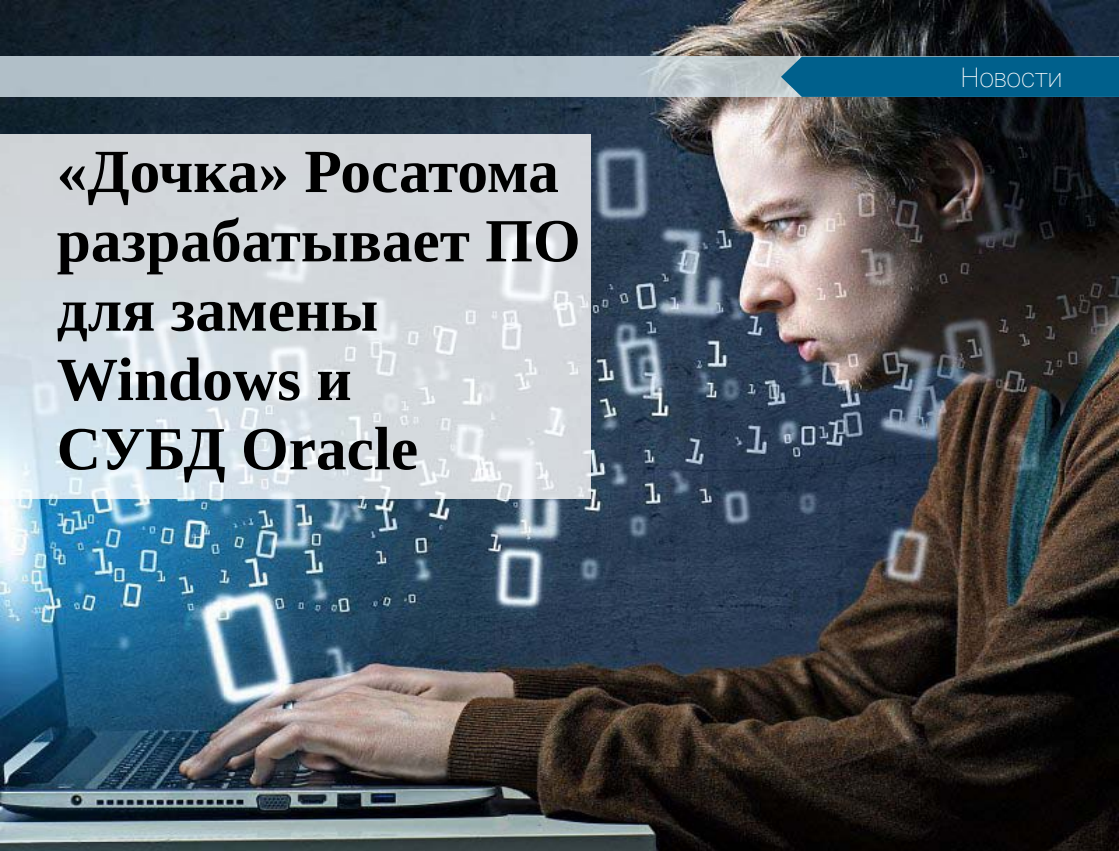
Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**

«Дочка» Росатома разрабатывает ПО для замены Windows и СУБД Oracle



Предприятие «Росатома» создает собственные ОС, СУБД и гипервизор для того, чтобы стать независимым от иностранных поставщиков программного обеспечения. В конечном счете типовую инфраструктуру, в которую войдут собственные программные продукты, планируется тиражировать на все предприятия ядерного оборонного комплекса и создать на ее базе платформу для предприятий ОПК.

«Российский федеральный ядерный центр – Всероссийский научно-исследовательский институт экспериментальной физики» (РФЯЦ-ВНИИЭФ) ведет разработку собственной операционной системы под названием «Синергия», сообщает TAdviser, ссылаясь на заместителя ИТ-директора ядерного центра Олега Кривошеева.

«Синергия» основана на ядре Linux. В ее разработке задействованы порядка 70 со-

трудников РФЯЦ-ВНИИЭФ, – сообщил представитель центра.

Помимо собственной ОС предприятие разрабатывает СУБД и гипервизор. В качестве основы для первой используется ПО с открытым кодом PostgreSQL, а гипервизор, как и ОС, основан на Linux.

Все эти проекты – ОС, СУБД и гипервизор – призваны обеспечить импортонезависимость создаваемой центром типовой информационной системы ядерного оружейного комплекса (ЯОК).

ОС «Синергия» и собственная СУБД позволят отказаться от ОС Microsoft Windows и СУБД Oracle и SQL, которые используются сейчас. Гипервизор, в свою очередь, должен заменить ПО VMware, использующееся в ЦОДе РФЯЦ-ВНИИЭФ, сообщил Кривошеев TAdviser. ПО собственной разработки планируется сертифицировать для работы с гостайной, добавил он.

Со временем планируется тиражировать типовую информационную систему ЯОК на все предприятия отрасли, а в дальнейшем – разработать на ее базе типовую платформу для предприятий оборонно-промышленного комплекса (ОПК).

Руководство центра считает, что типовая информационная система позволит сократить объемы испытаний и одновременно повысить качество, в 5-7 раз повысить производительность сотрудников, уменьшить затраты на проектирование изделий на 10-30% и получить другие результаты.

«Полностью завершить разработку собственной ОС, гипервизора и СУБД, а также сертифицировать это ПО планируется в 2016 году», – сообщил Кривошеев.

Он также отметил, что сертификация – это длительный этап, который занимает порядка 9 месяцев.

РФЯЦ-ВНИИЭФ – принадлежащее госкорпорации «Росатом» федеральное государственное унитарное предприятие, расположенное в г. Саров (в прошлом Арзамас-16) Нижегородской области.

РФЯЦ-ВНИИЭФ – разработчик советского ядерного оружия и крупнейший научно-технический центр России, в состав которого входят несколько институтов: теоретической и математической физики, экспериментальной газодинамики и физики взрыва, ядерной и радиационной физики и др.

[По материалам сайта open.cnews.ru](http://open.cnews.ru)

Запрет на Windows 8 способен оживить рынок открытых ОС в Китае



Не так давно власти Китая запретили устанавливать ОС Windows 8 на компьютеры в государственных организациях, тем самым открыв двери многочисленным поставщикам.

20 мая 2014 г. служба государственных закупок при правительстве Китая официально отказалась закупать новые ПК на

базе Windows 8, обосновав это тем, что государство не хочет зависеть от иностранного поставщика ПО.

К такому решению власти Поднебесной пришли после того, как Microsoft прекратила поддержку Windows XP, тем самым вынудив правительства многих стран заключать миллиардные контракты на ее продление.

Запрет на использование операционной системы от Microsoft вызвал незамедлительную реакцию китайских компаний, ведущих разработку альтернативных операционных систем на базе ядра Linux.

Разработчик старейшей в Китае национальной ОС, Национальный научно-исследовательский институт программного обеспечения, напомнил правительству о собственном дистрибутиве Red Flag Linux.

Дистрибутив разрабатывался с 2000 г. дочерней компанией института, Red Flag Software, которая в феврале этого года объявила о банкротстве. Несмотря на это,

продукт до сих пор используется в государственном и банковском секторе.

«ОС внутреннего производства поддерживает все базовые функции, такие как обработка текста, проигрывание музыки и видео и работа с Интернетом, однако для пользователя работа с ней несколько менее удобна, чем с Windows», — отметил Дин Липин (Ding Liping), сотрудник НИИ программного обеспечения.

Другая компания-разработчик, China Standard Software, возразила, что эта проблема решаема.

«Между Windows и Linux есть много различий, но мы стремимся, чтобы пользователи не замечали этого, используя наши продукты», — заявила компания в официальном пресс-релизе. Компания China Standard Software (CSS) — совместное предприятие корпораций China Electronics Corp и China Electronic Technology Group Corp, двух национализированных технологических компаний.

Несколько лет назад компания совместного с Национальным институтом оборонных технологий запустила проект разработки NeoKylin — национального китайского дистрибутива Linux.

CSS предлагает госсектору свой дистрибутив в качестве «безопасного и контролируемого продукта, который соответствует требованиям безопасности, предъявляемым правительством, обороной и другими конфиденциальными сферами».

По мнению CSS, операционные системы на базе Linux, создаваемые в Китае, имеют преимущество над Windows уже хотя



бы потому, что их исходный код открыт, что способствует развитию экосистемы приложений, способных заменить продукты западного производства. Китай уже знает несколько успешных примеров внутренних программных продуктов, которые стали популярными западных.

Так, клиент мгновенных сообщений QQ от компании Tencent Holdings в Китае популярнее, чем MSN от Microsoft. Поисковую систему Baidu китайцы используют гораздо чаще, чем Google, а офисный пакет WPS от компании Kingsoft Corp всерьез конкурирует с Microsoft Office.

Теперь появились серьезные перспективы и для национальной ОС. Как заявил Тан Сяошэн (Tan Xiaosheng), эксперт компании Qihoo 360, успех разработчиков китайской ОС зависит от того, насколько для нее открыт рынок.

«Многие ИТ-гиганты Китая имеют достаточно средств, чтобы запустить проект ОС. Они ждут, пока национальная политика сделает такую ОС предпочтительной», — заявил он, добавив, что при этом государству следует не допускать монополии нескольких национализированных корпораций.

Между тем, в прошлом месяце пресс-секретарь китайского Министерства промышленности и информационных технологий заявил, что министерство намерено усилить спонсорскую поддержку разработки приложений для Linux. Детальный план программы поддержки сейчас находится в разработке.



[По материалам сайта open.cnews.ru](http://open.cnews.ru)

Линус Торвалдс получил награду IEEE Computer Pioneer



Линус Торвалдс, создатель и основной разработчик ядра Linux, удостоен награды Computer Pioneer за 2014 год от организации IEEE Computer Society.

Computer Pioneer Award присуждается с 1981 года, чтобы «выразить признание и уважение к дальновидности тех людей, чьи усилия привели к созданию и продолжающемуся процветанию компьютерной индустрии». По условиям, эти усилия должны быть сделаны не менее 15 лет назад. Заслуги обладателя выгравированы на личной бронзовой медали.

Первую медаль в 1981 году получил Джеффри Чуан Чу за ранние работы в области проектирования логических интегральных схем. В последующие годы лауреатами становились Джон Кемени за BASIC (1985), Никлаус Вирт за Pascal (1987), Дуглас Энгельбарт за интерфейсы взаимодействия с компьютером (1992), Деннис Ритчи за Unix (1994), Алексей Ляпунов и Сергей Лебедев за компьютеры, кибернетику и программирование в СССР (1996), Геннадий Столяров за создание программного обеспечения к компьютерам серии «Минск» (2000), а также многие другие выдающиеся исследователи.

Житель финского города Хельсинки начал работу над ядром Linux в 1991 году.

Увлеченный программированием молодой человек до этого разработал несколько игр. Линус писал свою ОС на компьютере Intel 386, в UNIX-подобной операционной системе Minix, которую создал Эндрю Таненбаум как инструмент для обучения. После того, как Торвалдс собрал группу единомышленников для разработки ядра, первая версия вышла весной 1994 года. Как раз недавно мы отмечали 20-летний юбилей этого замечательного события.

Торвалдс в 1996 году устроился на работу в калифорнийский стартап Transmeta, который разрабатывал энергоэффективные CPU. Он переехал в США и продолжал координировать работу над ядром Linux. В 2003 году Торвалдс уволился из Transmeta и полностью сконцентрировался на этом проекте Open Source. Такое стало возможно благодаря стипендии от новообразованной общественной организации The Linux Foundation (в то время она называлась Open Source Development Labs).

За прошедшие годы Линус Торвалдс удостоился множества наград, в том числе Millennium Technology Prize от Академии технологий Финляндии (2012), C&C Prize от компании NEC (2010), Takreda Award (2008), Lovelace Medal от Британского компьютерного сообщества (2000), Pioneer Award от Фонда электронных рубежей (1998).

Сам Линус хотел назвать новую операционную систему Freax, от слов «free» и «freak», с добавлением X для указания на Unix. Но его друг администрировал FTP-сервер, где новую ОС впервые выложили для скачивания, и он создал для Торвалдса папку «linux».

[По материалам сайта habrahabr.ru](http://по материалам сайта habrahabr.ru)



Компания «Роса» выпустила новый релиз дистрибутива для Linux-сообщества Rosa Desktop Fresh R3 – плановое обновление дистрибутива в линейке Rosa Desktop Fresh, включающее в себя последние исправления ошибок, улучшения, дополнения и обновления ПО. Линейка Fresh, по словам разработчиков, предназначена для технически грамотных пользователей, желающих получить свежие версии пользовательского ПО, в том числе с поддержкой нового оборудования. Версии Fresh служат основой для разработки новых версий сертифицированных и корпоративных решений с повышенными требованиями к стабильности и безопасности.

В Rosa Desktop Fresh R3 все основные приложения обновлены до последних актуальных версий (Firefox 28.0, Chromium 34, Mozilla Thunderbird 24.4, Clementine 1.2.2 – собран с поддержкой «ВКонтакте», VLC 2.1.3). Также обновлено ядро (3.10.34 с поддержкой BFQ версии 7, бэкпортированы патчи, исправляющие механизм управления яркостью экрана для некоторых моделей ноутбуков) и ряд драйверов.

В то же время, добавлен инструмент `uprmi-recover` для управления откатами обновлений пакетной базы и графический

интерфейс к нему. При этом оптимизирована работа устройств по PTP-протоколу (фотокамеры и т.п.), устройств по MTP-протоколу (смартфоны с Android 4.x и т.п.). Графическое окружение рабочего стола KDE обновлено до версии 4.12, а системный менеджер `systemd` – до версии 208 с переводом на него основных системных служб, ранее использовавших `SysVinit`. Также обновлен инсталлятор системы.

Пользователи Rosa Desktop Fresh R2 получают обновление до Rosa Desktop Fresh R3 через штатную систему обновлений. Для тестирования доступна первая бета-версия нового центра установки приложений Rosa Software Center, который планируется использовать по умолчанию в следующем релизе Rosa Desktop Fresh.

Следующий релиз дистрибутива Rosa Desktop Fresh планируется выпустить в третьем квартале 2014 г. на основе новой платформы `rosa2014.1`. Как отметили в «Росе», в рамках новой платформы будет произведено обновление системной базы, средств разработки, системных библиотек и т.д.

[По материалам сайта open.cnews.ru](http://open.cnews.ru)



СЛЕТ^{#4}
ураганное it-лето 2014

26 ИЮЛЯ ПЕНЗА
база отдыха "Чистые пруды"

Приглашаем принять участие в IV Региональном IT-Слёте!
IT-Слёт- это ежегодное мероприятие, приуроченное ко Дню системного администратора, которое объединяет всех представителей ИТ-отрасли Пензенского края. На мероприятии предусмотрены несколько секций докладов, которые затрагивают следующие направления:


**ПРОГРАММНОЕ
ОБЕСПЕЧЕНИЕ**


**КОМПЬЮТЕРНОЕ
ОБОРУДОВАНИЕ**


**ИНФОРМАЦИОННАЯ
БЕЗОПАСНОСТЬ**


**СЕТИ И
ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ**


**РАЗРАБОТКА
ПО**

Помимо теоретической части участников IT-Слёта ожидают конкурсы, спортивные игры, выступление популярных Пензенских рок-групп, шоу-программа, розыгрыши призов, в общем, все, что обеспечит отличное настроение и интересное, полезное и веселое времяпрепровождение!

ПАРТНЕРЫ

КА)РЕР)КУ)б

Microsoft

PROSOFT

EMERSON

AQUARIUS

SECON

Acronis

ОРГАНИЗАТОР

 **МакСОФТ**
СИСТЕМНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ

тел.: (8412)34-34-34

РЕГИСТРИРУЙСЯ: 58it.ru (открытие регистрации 1 июля)

ЗАХОДИ И ОБСУЖДАЙ: <http://vk.com/sletpenza>
<https://www.facebook.com/sletpenza>

**НЕ ПРОПУСТИ САМОЕ КРУТОЕ IT-мероприятие
ЭТОГО ЛЕТА!!!**

ODESSA INNOVATION WEEK



21.07	Designers Day
	Internet Marketing Day
22.07	Mobile Day
23.07	Project Management Day
24.07	Developers Day
25.07	
26.07	GECKS LAB Hackathon
27.07	Odessa STARTUP DAY

УЧИМСЯ: на WebCamp 2014:

Коворкинг-пространство на Греческой, 1А

ВОРКШОПИМСЯ: в лучших IT-компаниях города

ХАКАТОНИМСЯ: Делаем город лучше на GeeksLab Hackathon: E-government/City Projects

ДОСТОПРИМЕЧАТИМСЯ:

Повсюду: мы находимся в самом центре старой Одессы ПЛЯЖИМСЯ: совсем за углом, на пляже :)

ТУСИМ И АФТЕРПАТИМСЯ: Арт-клуб Truemap, пляж "Дельфин"

ODESSA INNOVATION WEEK 2014

мероприятие, которое пройдет в Одессе 21-27 июля и соберет около 500-800 специалистов из разных сфер IT со всей Украины.

Мероприятие будет состоять из следующих блоков:

1. Серии образовательных конференций для IT-специалистов - WebCamp 2014.
2. Хакатона GeeksLab Hackathon E-government/City Projects
3. Odessa StartUp Day, состоящего из Аллеи hardware и технологических стартапов, StartUp Crash Test и питчинга проектов, а также отдельного потока докладов от CEO компаний и успешных IT-предпринимателей.

Регистрация открыта!

КОНТАКТЫ:

Александра Ковальчук

E-mail: a.kovalchuk@rootuamedia.com

Skype: aleksandrakovalchuk

Tel: +38 (093) 347-64-75

Анастасия Слепцова

E-mail: a.sleptsova@rootuamedia.com

Skype: anastasia28055

Tel: +38 (097) 654-01-78

Cherrytree – иерархическая записная книжка для Ubuntu



В этой статье речь пойдет об иерархической записной книжке, очень удобной в использовании.

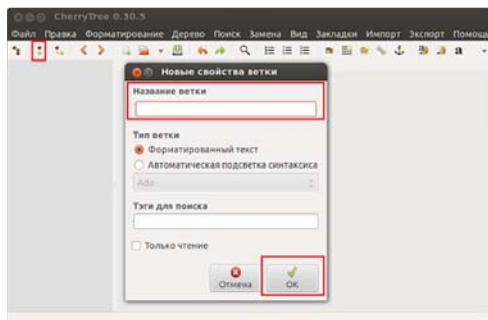
CherryTree удобна для тех, кому нужно делать какие-либо заметки, составлять для себя персональную базу знаний – knowledge base.

Интерфейс CherryTree очень простой, интуитивно понятный и удобный. На панели инструментов находятся все необходимые кнопки.

Интерфейс полностью русифицирован.

Создадим новую базу знаний. Для этого нужно «Добавить новую ветку».

Теперь, когда есть ветка, можно сохранить нашу базу данных. Можно сделать это через меню «Файл – Сохранить», либо на панели инструментов нажать соответствующий всем знакомый значок.



Выбираем тип данных (лучше выбирать Sqlite) и устанавливаем (либо не устанавливаем) пароль.

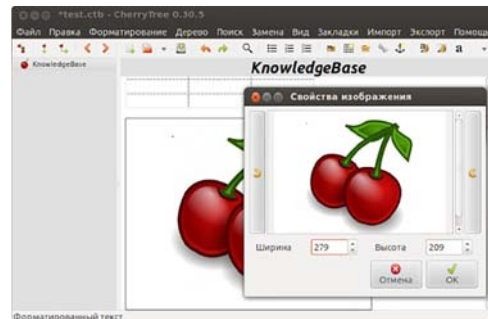
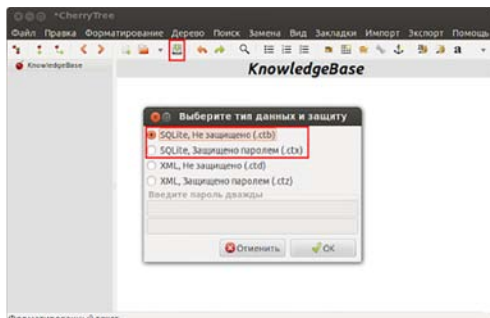
Теперь базу можно сохранить в папку любимого облачного хранилища и она будет синхронизироваться между компьютерами, где установлена данная программа.

Единственное замечание: не забываем нажимать значок «Сохранить» или сочетание клавиш Ctrl + S, потому как ваши заметки автоматические не сохраняются.

Чтобы ваша база данных начала синхронизироваться, нужно сохранить ее и выйти из программы. Иначе синхронизация может не начаться.

Теперь поговорим о плюсах:

- Можно создавать таблицы, которые очень легко изменить налету.
- Удобно вставлять изображения

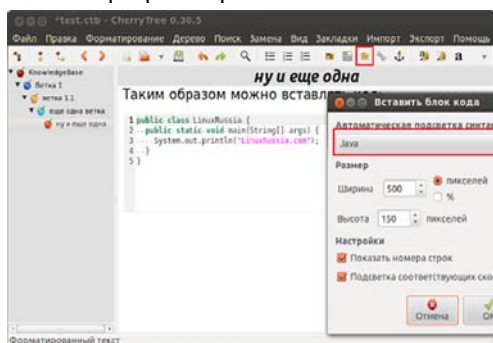


причем можно отрегулировать размер и положение в любое время:

- Можно бесконечно добавлять дочерние ветки, перемещать и переименовывать их, задавать ключевые слова в любое время. Очень удобно то, что они маркируются значками разных цветов.

- Присутствует импорт из других иерархических записных книжек.

- Ну и самое лучшее, что есть в этой программе для программистов – это возможность вставки блока кода и подсветка синтаксиса большинства современных языков программирования.



В меню «Правка – Параметры» можно задать цветовую схему подсветки кода и текста, а также установить другие настройки и кастомизировать под себя данную записную книжку.

Установка Cherrytree в Ubuntu

Для того, чтобы установить данную программу, откройте терминал и выполните следующие команды поочередно:

```
sudo add-apt-repository ppa:vincent-c/cherrytree
sudo apt-get update
sudo apt-get install cherrytree
```

После установки, вы найдете данную программу в главном меню Dash.

Официальный сайт программы: CherryTree.

По материалам сайта linuxrussia.com

Твикеры для Ubuntu



Всем хорошо знакома популярная программа – Ubuntu Tweak. В ней имеются инструменты для редактирования репозиториев, очистка системы от лишнего мусора, настройка Nautilus, информация о системе, настройка Compiz, Unity, оформления тем, шрифтов, автозапуска и многое другое.

Программу можно установить, скачав .deb пакет с официального сайта разработчика или с помощью команд в терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:tualatrix/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install ubuntu-tweak
```

Но есть очень неплохой аналог Ubuntu Tweak, это программа Ailurus.

Возможности программы:

- Настройка стандартных приложений системы;
- Блокировка панели Gnome от случайного удаления или неправильной настройки;
- Редактирование репозиториев;
- Очистка системы от мусора и старых ядер;
- Настройка рабочего стола;
- Возможность сохранить установленное обеспечение с откатом на сохраненную точку и многое другое.

Программу можно установить через .deb пакет, который скачиваем тут, или выполнив команды в Терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:ailurus
sudo apt-get update
sudo apt-get install ailurus
```

Виктор Кирильчук, команда UseAndLINUX

DOCKY – альтернативный лаунчер



Docky – это замечательный лаунчер, очень похожий на панель в OS X (а также на приложение **RocketDock** для Windows). **Docky** примечательна тем, что ее очень легко установить; она имеет минимум настроек и поддерживает плагины.

Установка Docky

Всего у **Docky** 2 репозитория – стабильный и для разработчиков. Рекомендуем сразу ставить с репозитория для разработчиков, поскольку лаунчер отличается стабильностью в обеих версиях, но в версии для разработчиков есть несколько удобных функций.

Стабильный PPA:

```
sudo add-apt-repository ppa:docky-core/stable
sudo apt-get update && sudo apt-get install docky
```

PPA для разработчиков:

```
sudo add-apt-repository ppa:docky-core/ppa
sudo apt-get update && sudo apt-get install docky
```

Как удалить якорь с панели Docky

Что бы убрать якорь (самый первый ярлык в **Docky**) воспользуйтесь данной командой:

```
gconftool-2 --type Boolean --set /apps/docky-2/Docky/Items/DockyItem/ShowDockyItem False
```

Затем перезагрузите **Docky**.

Вернуть якорь обратно:

```
gconftool-2 --type Boolean --set /apps/docky-2/Docky/Items/DockyItem/ShowDockyItem True
```

И опять перезагрузите **Docky**.

Удаление пакета Docky, зависимостей и файлов конфигурации

```
sudo apt-get purge --auto-remove docky
```

Также вы можете установить различные темы оформления для **Docky**

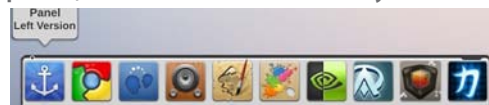
Framed Glass

- Прозрачная тема для **Docky** с тремя цветами.



Attack of the Clones

- Вариант оформления для **Docky** в цветовом варианте, схожем с темой **GTK2/Metacity**.



Glassy

- Красивый прозрачный док в двух вариациях: светлый и темный.



Установка тем для Docky

Качаем архив, распаковываем. Папки переносим в директорию `~/local/share/docky/themes`. Если нужно установить темы для всех пользователей, то в директорию `/usr/share/docky/themes`.E

По материалам сайта ubuntovod.ru

Массовая рассылка писем в Ubuntu



Не секрет, что очень часто некоторые люди делают массовую рассылку писем. Это, конечно, может быть и спам-рассылка, но часто это очень действенный инструмент для интернет-магазинов или блогов. Поэтому данный вопрос интересует многих пользователей. Каким образом все это организовать в Ubuntu?

В этом нам поможет почтовая программа Thunderbird, установленная в Ubuntu по умолчанию. Запустим ее через меню Dash, либо через системную панель, нажав на иконку с конвертом, далее выбираем пункт – «Электронная почта». Если

у вас еще не настроен почтовый клиент, то я не думаю, что это вызовет большие трудности во время настройки.

Вначале нужно выбрать пункт «Пропустить это и использовать мою существующую почту».

Дальше нужно указать свою реальную почту и пароль к ней и нажать «Далее». Я указал почту Gmail и программа предложила мне выбрать один из вариантов. Я выбрал IMAP. Нажимаем кнопку «Готово».

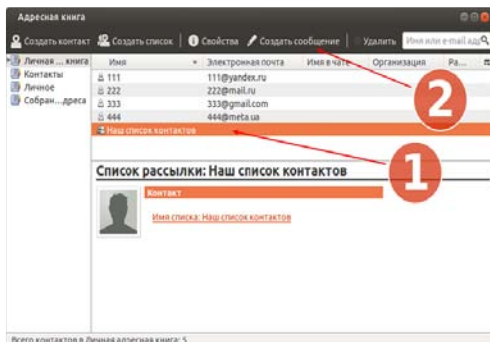
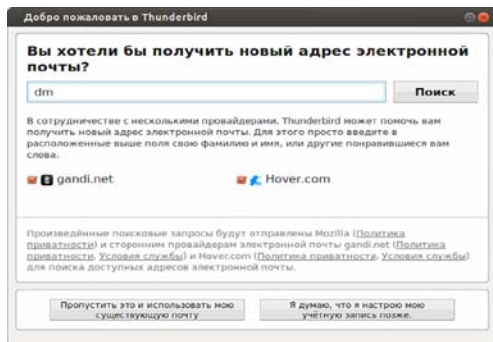
Если все данные указаны верно, то программа готова к работе.

Теперь переходим к самому главному, к теме нашей статьи. Нажимаем кнопку «Адресная книга». В открывшемся окне выбираем «Создать список». Называем его человеческим именем, вводим нужные адреса, далее – «ОК». Вот и всё: список создан и готов к отправке писем адресатам.

Выделяем созданный список, нажимаем кнопку «Создать сообщение». Осталось лишь написать письмо.

После того, как оно будет готово, нажимаем кнопку «Отправить».

Виктор Кирильчук, команда UserAndLinux



Лаунчер Synapse – найти все!

Synapse представляет собой программу запуска, которую можно использовать для запуска приложений, а также для поиска и доступа к соответствующим документам и файлам, используя движатель Zeitgeist

Особенности

- Запуск приложений
- Управление плеером Banshee и Rhythmbox
- Выполнение команд в терминале
- Поиск папок и файлов
- Управление компьютером (выключение, перезагрузка и т.д.)
- Интеграция с Zeitgeist
- Devhelp – поиск документации с помощью Devhelp

Установка Synapse

Для программы в Ubuntu/Linux Mint откройте терминал (Ctrl+Alt+T), скопируйте и выполните последовательно следующие команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:synapse-core/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install synapse
```



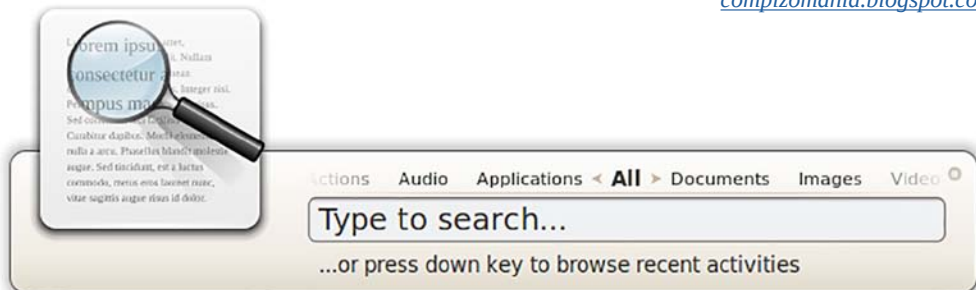
После установки вы найдете Synapse: «Приложения > Стандартные > Synapse» или в меню Dash.

Когда откроется окно Synapse, войдите в его настройки.

В настройках можно активировать два пункта: «Запускаться при загрузке OS» и «Показать иконку в области уведомлений». А также изменить тему окна, кликнув на кнопке «По умолчанию» и выбрать одну из выпадающего списка.

Запускать Synapse можно, применив сочетание клавиш Ctrl + Пробел.

По материалам сайта
compizomania.blogspot.com



GUAKE – терминал в стиле Quake

Guake – это очень удобный эмулятор терминала. Поклонники игры Quake явно помнят про консоль, которая появлялась поверх игры. В Guake всё точно также. Нужно запустить команду во время работы? Не проблема, нажмите одну клавишу, введите и запустите нужную команду, опять нажмите клавишу. Намного удобней, чем каждый раз запускать терминал, не так ли?

Последняя версия – 0.4.4 вышла в июле 2012 года. Она содержит следующие обновления:

- новые иконки для Guake и Guake-prefs;
- добавлена опция для запуска Guake на весь экран;
- исправлена проблема с прокруткой;
- исправлена работа Guake на двух мониторах;

Вообще, работать с Guake очень удобно. Приятные мелочи (установка фоновой рисунка, тонкая настройка цветовой

схемы, настройка горячих клавиш и многое другое) порадуют каждого пользователя Ubuntu. Попробуйте, вам точно понравится.

Установка Guake

Есть несколько способов установить Guake. Можно установить с репозитория Ubuntu, но там будет более старая версия:

```
sudo apt-get install guake
```

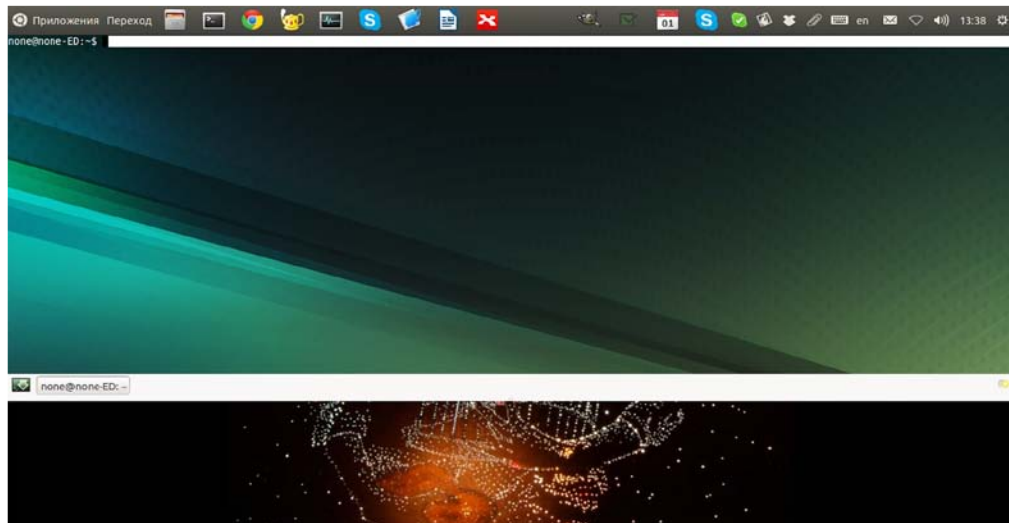
Можно воспользоваться сторонним репозиторием:

```
sudo add-apt-repository  
ppa:niteshgupta16/ubuntuvibes  
sudo apt-get update && sudo apt-  
get install guake
```

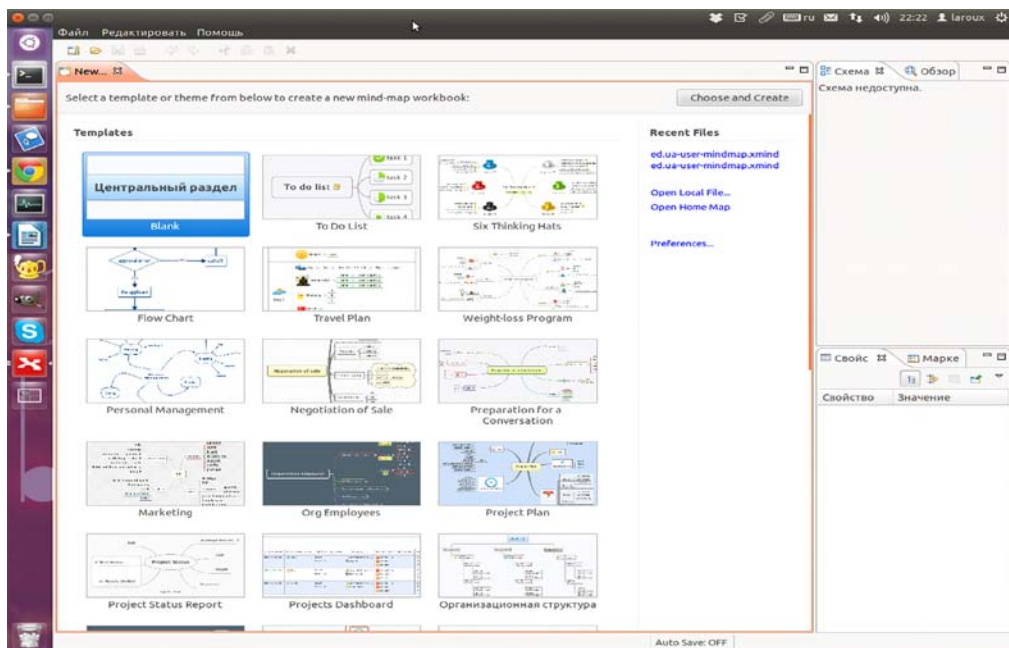
Либо установите программу из Центра приложений.

Примечание – Guake – аналогичный проект для рабочего окружения KDE.

По материалам сайта ubuntovod.ru



Xmind – кроссплатформенный менеджер интеллектуальных карт для каждого



Разработчик: XMind Ltd

Язык программирования: Java

Оф. сайт: www.xmind.net

Лицензия: EPL v1, LGPL v3

С развитием технологий нам постоянно приходится держать в голове кучу информации. И, когда ее становится слишком много, каждый находит удобный для себя способ ее организации. Для одних это – толстенный ежедневник, для других – приложение в смартфоне. Сегодня мы познакомимся с удобным инструментом для создания ментальных карт Xmind.

Программа имеет очень простой и понятный интерфейс. Начать работу в ней мы можем привычными нам способами – создав новый проект или открыть существующий с помощью меню «Файл».

Программа позволяет создать различные проекты – простые схемы, диаграммы, списки задач и покупок, проект «Шесть шляп мышления»¹, маркетинговые исследования, планы путешествий, программы контроля веса, персональный органайзер, схемы контроля расходов, мотивационную доску и другие организационные структуры.

Имеет множество всяких «фишек» – приоритеты выполнения задач, украшения блоков смайликами, возможность поставить свой фоновый рисунок, выбрать все цвета на свой вкус, использовать готовый шаблон или добавить свой.

Умеет импортировать файлы из аналогичных программ: FreeMind, Mindjet MindManager) и экспортировать Microsoft Word, PowerPoint, PDF и Mindjet

MindManager, HTML, FreeMind, TXT, изображение: bpm, jpeg, gif, png.

Есть возможность просмотреть историю изменений, добавлять свои маркеры, шрифты и фоны, примечания, комментарии.

Можно работать в готовых шаблонах, либо создать свой.

В рабочую книгу можно добавлять файлы – изображения, аудио, ссылки, приложения. Можно изменять структуру, применять простое форматирование текста, менять форму, изменять линии.

Также Xmind поддерживает управление горячими клавишами.

Очень интересная программа, возмож-

ности которой не ограничены. Можно бесконечно развивать созданную карту, ветку, структуру, дополняя ее всей командой (например, сохраняя рабочий файл в любом облачном хранилище или на сервере).

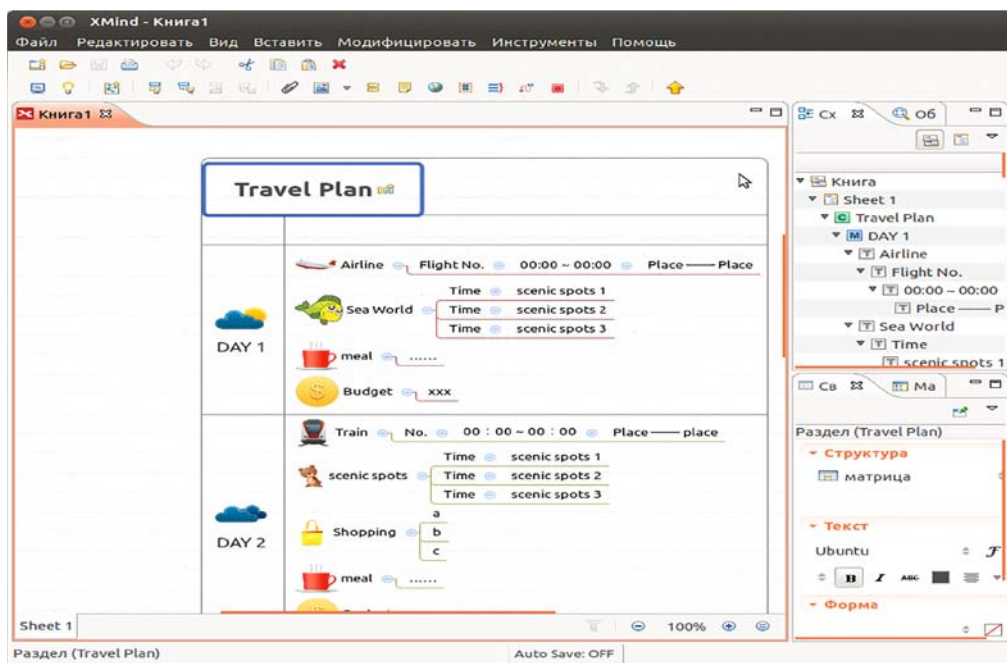
Также программа будет полезна ученикам и родителям для организации учебного процесса и свободного времени.

Установить Xmind можно через Центр приложений или скачать с официального сайта

<http://www.xmind.net/download/linux/>

Есть версия для Windows и для OS X.

Анастасия Звенигородская, команда
UserAndLINUX



¹ Метод шести шляп – это один из самых действенных приемов по организации мышления, разработанный английским писателем, психологом и специалистом в области творческого мышления Эдвардом де Боно. Этот метод позволяет развить гибкость ума, креативность, отлично помогает преодолеть творческий кризис, помогает правильно принять решение и более точно соотносить свой образ мыслей с поставленными целями и стоящими задачами. Особенно хорошо он подходит для оценки необычных и инновационных идей, когда важно учесть любое мнение и рассмотреть ситуацию под разными плоскостями.

Linux Mint 17 Qiana.

Первое знакомство

Linux Mint 17 Qiana¹ (произносится [кияна]) основана на пакетной базе Ubuntu 14.04 LTS и, следовательно, будет иметь поддержку в течении 5 лет – до мая 2019 года. Вообще разработчики Linux Mint в дальнейшем решили использовать в качестве основы для будущих выпусков только релизы Ubuntu LTS с длительным сроком поддержки с периодическим бэкпортированием новых версий программ. Это позволит обеспечить неизменный уровень стабильности дистрибутива, упростит сопровождение пакетной базы, выделит время для разработки оригинальных компонентов Linux Mint, таких как Cinnamon, и исключит проблемы пользователей при обновлении до очередной промежуточной версии.

Таким образом, планируется, что между выпуском финансовой версии Linux Mint 17 Qiana и следующим LTS-релизом Ubuntu под номером 16.04 раз в полгода будут выходить промежуточные версии Linux Mint 17.1, 17.2, 17.3, для которых будет производиться бэкпортирование новых версий программ. После выхода Ubuntu 16.04 LTS в 2016 году будет представлен выпуск Linux Mint 18.0, на который будет переключена работа по бэкпортированию, а ветка Linux Mint 17.x будет переведена в режим сопровождения, предусматривающий

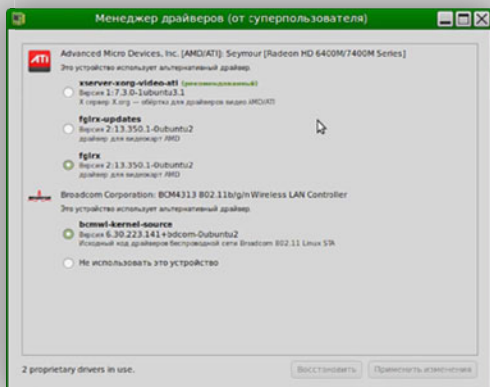
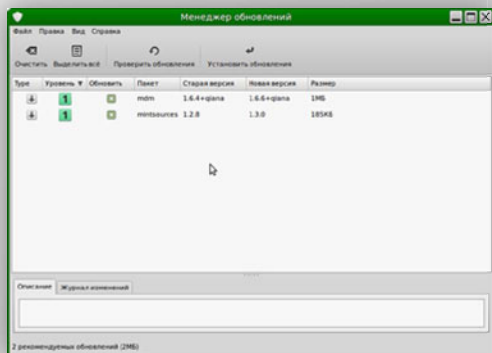
только выпуск обновлений с устранением уязвимостей и серьезных проблем.

С первых секунд запуска системы с окружением рабочего стола MATE бросается в глаза редизайн экрана приветствия. Он полностью переработан, благодаря чему теперь использует еще меньше ресурсов и запускается гораздо быстрее.

При ближайшем рассмотрении системы можно заметить, что **Менеджер обновлений** стал более информативным, яркими пиктограммами сообщая нам о типе и уровне важности доступных обновлений, а также значительно увеличилась скорость его работы. Также в Менеджере обновлений появился новый раздел, в котором отображаются все доступные версии ядра.



¹ Qiana – это нейлоновый материал, разработанный в 1962 году компанией DuPont. На ощупь его очень трудно отличить от шелка. Популярность материал получил в 1970-е годы, когда стал использоваться для изготовления шелковых мужских сорочек. Разработчики, выбрав такое необычное название дистрибутива, намекают на то, что предстоящий релиз Linux Mint будет «гладким и шелковистым» :-)



Менеджер драйверов обзавелся вполне резонной возможностью установки драйверов не по сети, а с любого носителя. Улучшена поддержка для беспроводных чипов Broadcom, так что длиной кабеля вы теперь не ограничены.

В **Login Screen** была улучшена поддержка нескольких мониторов, теперь можно указать, какой из мониторов будет использоваться по умолчанию.

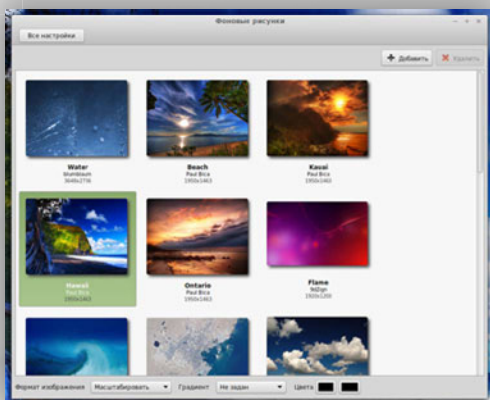
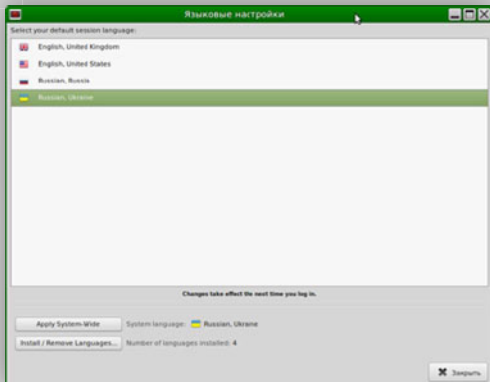
Фоновая **анимация** стала менее требовательна к ресурсам.

Если по каким-либо причинам вход в систему затруднен, то можно запустить консоль, используя комбинацию клавиш CTRL+ALT+F1, и ввести команду «mdm-recovery».

Также полному редизайну подверглись языковые настройки системы.

Конечно же, разработчики позаботились и о новых обоях (куда ж без них, да? – *Прим. ред.*) на рабочий стол.

Из общих впечатлений от вида и работы системы: система стала выглядеть более солидно. Не оставляет равнодушным и отзывчивость интерфейса, которая приятно удивила своей проворностью.



Павел Сироштан,
команда UserAndLINUX



ubuntu

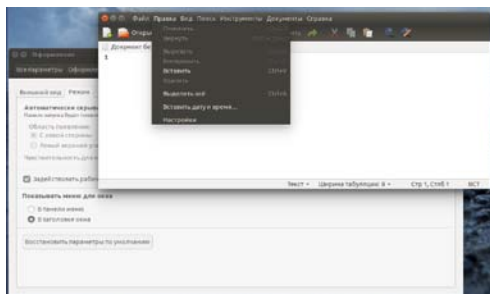
14.04 LTS

17 апреля 2014 года состоялся финальный релиз Ubuntu 14.04 под кодовым именем Trusty Tahr. Эта версия является LTS-выпуском и будет поддерживаться 5 лет – вплоть до апреля 2019 года. Несмотря на то, что LTS-релизы обычно не богаты на нововведения, Trusty Tahr принес достаточно много новшеств. Впрочем, обо всем по порядку.

LIM – локально интегрированные меню

Теперь можно отключить глобальное меню и перейти к режиму LIM (локально интегрированные меню). В таком режиме строка меню будет отображаться вместо заголовка окна, при этом сохранится возможность перетаскивания окна за заголовок. Режим LIM должен прийти по вкусу пользователям экранов с большим разрешением, так как им больше не придется водить мышкой от контента окна в самый верх и обратно.

Режим LIM можно включить через «Параметры системы – Оформление – Режим – В заголовке окна».

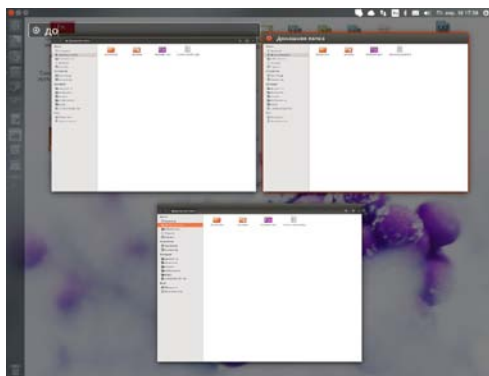


Фильтрация в режиме панорамы окон

Когда вызывается панорама (Spread), окна теперь можно легко отфильтровать по аналогии с Dash. Окно поиска появляется, когда пользователь начинает печатать, так что оно не будет мешать тем, кто привык пользоваться мышкой.

Новый экран блокировки

Разработчики наконец-то решили отказаться от неказистого экрана блокировки



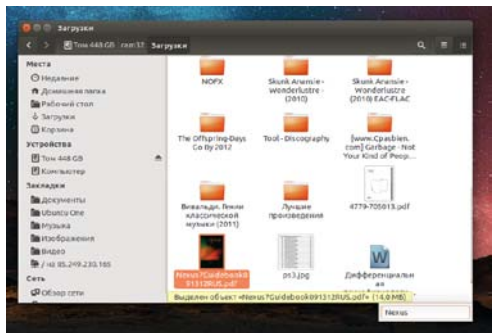


на базе GNOME-Screensaver. Новый блокировщик совмещен со стандартным менеджером логина и смотрится очень органично.

Интерактивный поиск в Nautilus

Canonical не согласна с тем, что в Nautilus по умолчанию используется рекурсивный поиск по вложенным папкам. В Ubuntu 14.04 по умолчанию будет применяться интерактивный поиск только в текущей папке. Данный механизм будет использоваться, когда пользователь начинает ввод имени файла/папки с клавиатуры в окне Nautilus.

Впрочем, между интерактивным и рекурсивным типами поиска можно легко переключаться. Стандартный поиск (который вызывается по Ctrl+F) останется без изменений.

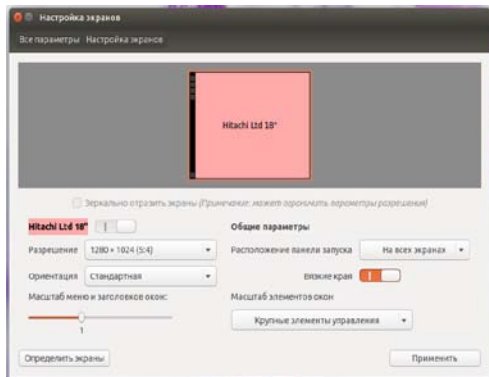


Поддержка мониторов HiDPI

Также улучшилась поддержка экранов с большим разрешением. Диалог «Настройка экранов» позволяет тонкую подстройку меню и окон под разрешение экрана.

Изменение размера окон в реальном времени

Благодаря переходу на CSS-декорирование окон значительно выросла скорость прорисовки. Поэтому стало возможным внедрение возможности изменения размера окон в real-time. Если в предыдущих версиях Ubuntu при изменении размера прорисовывались только контуры окна, то теперь окно прорисовывается целиком.

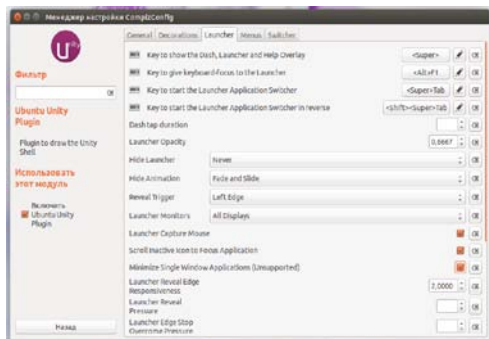


Удаление границ окон и сглаживание углов

Также были удалены границы у окон, что привело к их более симпатичному внешнему виду. Ранее присутствовала граница в 1 пиксель, которая портила впечатление от внешнего вида — особенно на окне Терминала. Помимо этого, углы окон теперь сглаживаются (antialiasing).

Минимизация окон по клику

Возможно включить режим сворачивания окон по клику на их значке панели Unity. Он будет работать в случае, если открыто одно окно приложения. Если у приложения открыто несколько окон, то клик

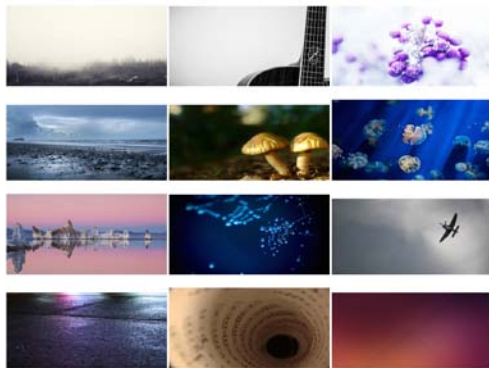


по значку на панели вызовет режим панорамы окон (Spread).

Данная возможность является неофициальной и включается через CCSM (Ubuntu Unity Plugin – Launcher – Minimize Single Window Applications).

Новые обои

Конечно же, куда без новых обоев! На этот раз без маскота релиза, которым стал Tap.



Клавиатурные сокращения для новых пользователей

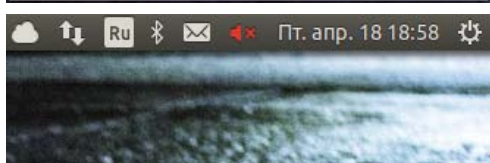
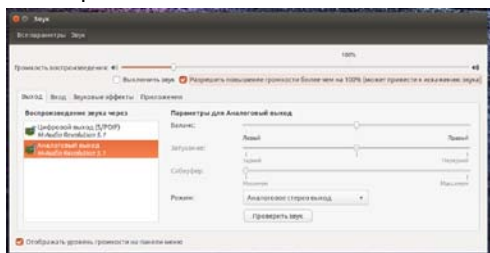
Для новых пользователей, которые зашли в систему первый раз, отображается список клавиатурных сокращений. Тот самый, который можно вызвать, зажав клавишу Super (Win).

Переработка настройки звука



В Параметрах звука появился пункт для разрешения громкости звучания выше 100%. Громкость выше 100% можно было увеличить и раньше, но иногда это приводило к негативным последствиям, а именно к сгоранию динамиков в том случае, если мощность выходного сигнала и колонки несогласована. Некоторые производители ноутбуков (например, Dell) допускали такую оплошность в своей продукции, а позже отказывали в гарантии. Теперь пользователь сможет принудительно увеличить громкость на свой страх и риск.

Также теперь отображается красная иконка, когда звук приглушен, но какое-то приложение его использует в данный момент времени.



Улучшения в поддержке NVIDIA Optimus

Пакет `nvidia-prime` теперь поддерживает переключение между дискретной (NVIDIA) и интегрированной (Intel) видеокартами. Также в хорг были внесены патчи для улучшения «горячего подключения».



Под капотом

Ubuntu 14.04 поставляется с ядром 3.13.0-24.46, которое базируется на Linux 3.13.9. Графическая подсистема основывается на Xorg server 1.15.1 и Mesa 10.1.0. Планировщик ввода/вывода был сменен с CFQ на Deadline.

Приложения по умолчанию имеют следующие версии:

- Firefox 28,
- Thunderbird 24.4,
- LibreOffice 4.2.3,
- Nautilus 3.10.1,
- Gedit 3.10.4,
- Totem 3.10.1,
- Deja-Dup Backup Tool 30,
- Shotwell 0.18,
- Rhythmbox 3.0.2,
- Empathy 3.8.6,
- Transmission 2.82
- Ubuntu Software Center 13.10
- Unity 7.2.0 (+14.04.20140414.1)
- GTK 3.10.8.

Обновление и установка Ubuntu 14.04

Обновиться до Ubuntu 14.04 вы можете при помощи программы «Обновление приложений». Если она по каким-то причинам не предлагает произвести обновление до 14.04, можно обновиться при помощи следующей команды:

```
sudo update-manager -d
```

[По материалам сайта ubuntu-news.ru](http://ubuntu-news.ru)



KEEP
CALM
AND
INSTALL
UBUNTU 14.04



Школьный электронный дневник

НАПИСАТЬ НАМ: info@ed.ua
Крым, г. Феодосия, ул. Крымская,
21-А Тел.: +38 (06562) 7-44-79

- ▶ Электронная база данных
- ▶ Персональный сайт школы
- ▶ Новости, события, праздники
- ▶ Домашнее задание, оценки
- ▶ Посещаемость и замечания
- ▶ Мобильная версия сайта
- ▶ Электронная очередь детских садов
- ▶ Отчеты, статистика, бланки
- ▶ Рейтинги школы
- ▶ Акции, скидки, праздники



с **ED.ua** 
сбудется
моя **Мечта!**

ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!

Функции постоянно добавляются и модернизируются!
Новым пользователям предоставляется бесплатный
тестовый период!

Euro Truck Simulator 2 – с грузом по Европе

Жанр: Racing / Simulator
Разработчик: SCS Software
Сайт разработчика: scssoft.com/
Издательство: Excalibur Publishing
Архитектура: x86
Версия: 1.3.1s
Лицензия: Проприетарная
Язык интерфейса: Мультиязычный
Язык озвучки: Русский

Системные требования:

Минимальные:

Процессор: Двухъядерный, 3 ГГц
 ОЗУ: 2 Гб
 Видеокарта: GeForce 7600 GT-class
 HDD: 2 Гб

Рекомендуемые:

Процессор: Двухъядерный, 3,5 ГГц
 ОЗУ: 4 GB RAM
 Graphics: GeForce GTS 450-class
 HDD: 4 Гб



Описание

Euro Truck Simulator 2 (ETS 2) – компьютерная игра в жанре симулятора водителя-дальнобойщика с элементами экономической стратегии. Разработана чешской компанией SCS Software. Действие игры разворачивается в Европе: (Германия, Франция, Италия, Нидерланды, Бельгия, Австрия, Люксембург, Чехия, Великобритания, Польша, Швейцария, Словакия).

Всего реализовано 60 городов, между которыми будет происходить перевозка груза.

В отличие от Euro Truck Simulator, в Euro Truck Simulator 2 можно создавать собственную компанию и нанимать водителей. В игре присутствуют грузовики следующих марок: Renault, Majestic (Mercedes-Benz), Volvo, Scania, MAN, DAF, Iveco.

The Euro Truck Simulator 2 дарит вам опыт управления самыми мощными машинами, когда-либо появлявшимися на шоссейных магистралях и автобанах Европы. Вы сможете пройти весь путь – от энтузиаста-дальнобойщика, до обладателя собственной транспортной империи. Настраивайте грузовики с нуля, максимально расширяйте свой авто-

парк, наймите водителей, купите гараж в каждом городе и исследуйте каждую дорогу – и это только часть доступных возможностей.

[Купить в Steam.](#)

Порядок установки: Сделать исполняемым, запустить, указать папку для установки, играть.

Для x86_64 надо чтобы в системе были установлены ia32-libs.

Приятной игры!

[По материалам сайта *ubuntu-games.net*](#)





Лучшее место для ваших кораблей Space Engineers

Об игре

Space Engineers – это игра "песочница" о проектировании, строительстве и обслуживании космических структур. Игроки могут добывать ресурсы, конструировать станции и космические корабли неограниченных форм и размеров, как военного, так и гражданского назначений. Space Engineers обладают реалистичной физикой: все объекты могут быть собраны, разобраны, повреждены и уничтожены.

Концепция

Space Engineers стремятся следовать законам физики и реализму взаимодействия объектов. Думайте об игре так, как если бы современные технологии NASA проецировались на следующие 60 лет. Поэтому в игре не используются технологии, которые были бы в теории невозможны в ближайшем будущем. Говоря откровенно, разработчики не обошлись без некоторых жертв реализмом в угоду игровому процессу и ввели модули искусственной гравитации, ограничение максимальной скорости, увеличили емкость реакторов, сделали Астероиды статичными и пр. Space Engineers концентрируется на аспектах строитель-

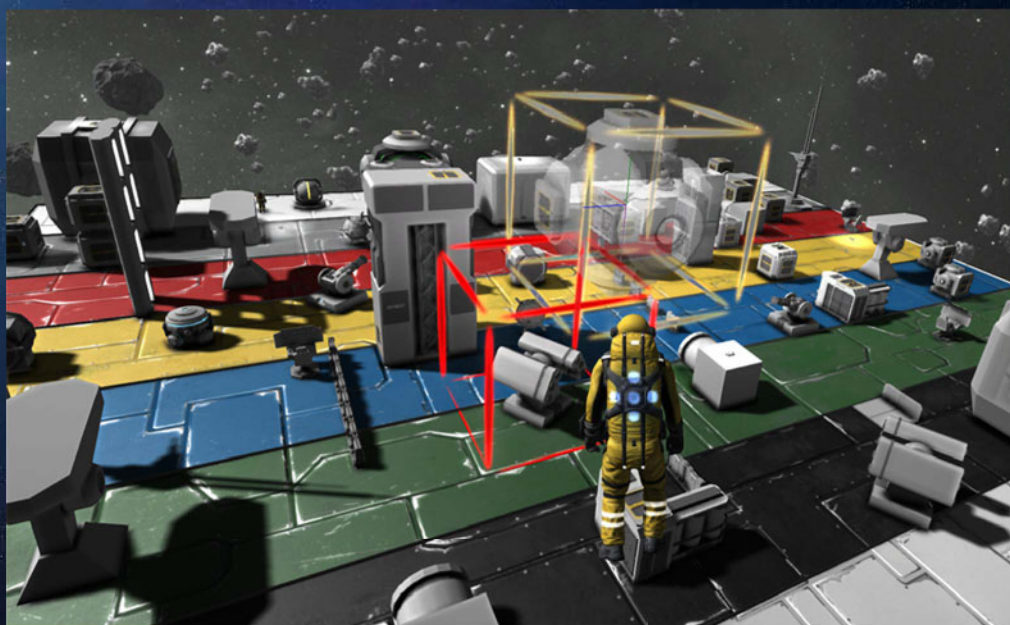
ства, но может быть так же хорош и в плане тактического шутера.

Разработчики надеются, что игроки не будут злоупотреблять прямыми боевыми действиями и вместо этого, направят свои творческие и инженерные способности в более мирное русло – для постройки боевых судов, машин и укреплений. Space Engineers игра не о войне. Это игра про механизмы, которые вы конструируете.

Состояние игры

Space Engineers находится в стадии Альфа разработки и доступна в Steam Early Access с октября 2013 года. Space Engineers останутся в стадии Альфа разработки до тех пор, пока Keen Software House не соберет всю необходимую информацию от игроков и не выявит, какие аспекты игрового процесса им нравятся больше, с тем, чтобы сфокусироваться на этом в дальнейшем. Это означает, что игра будет улучшаться на регулярной основе и абсолютно все может быть изменено.

Реализованный, разрабатываемый, а так же временно отключенный функционал: spaceengineers.ru/features





Космические инженеры – кто они?

Практические решения:

- Проектирование, постройка и обслуживания космических объектов: станций в открытом космосе, добывающих станций на астероидах, модулей дистанционного зондирования, генераторов искусственной гравитации, космических кораблей любых размеров и назначений (как гражданских, так и военных).
- Разработка астероидов и добыча полезных ископаемых.
- Обслуживание путей сообщений и связи.
- Технические и научные исследования, разработка и разведка.

В военное время космическое проектирование включает в себя так же и военно-инженерное дело и, как правило, включают в себя строительные и разрушительные задачи в боевых условиях. Военные инженеры используют методы и технологии, разведки, камуфляж, связи и повышения выживаемости остальных войск. Они так же отвечают за строительство оснащений, использование взрывчатых веществ конструирование и снос сооружений, постройку и камуфляж боевых кораблей, фортификаций, артиллерийских аванпостов, разминирование, возведение конструкций, прорыв укреплений штурмовыми судами, строительство целесообразных космических станций, конструкций базового назначения, прокладка маршрутов разведки и сооружений связи. Кроме того,

они ответственны за снабжение припасов армии.

Космические инженеры пользуются высочайшим спросом, особенно со времен Второй Космической Гонки 2029 года. Они гордятся своей способностью делать работу качественно и до конца – вне зависимости объема, сложности и расстояний. Слово инженер пришло от латинского корня *ingeniare* («придумать, изобрести») и *ingenium* («разумность»).

РЕАЛИЗОВАННЫЙ ФУНКЦИОНАЛ:

Режим креатива – неограниченные ресурсы для конструирования.

Мультиплеер – пока на 16 игроков.

Деформирование и разрушение объектов – реалистичные пропорции, массы, объем и структурная целостность.

Малые и крупные корабли – строй их, управляй ими, разбей их!

Космические станции

Элементы сборной конструкции (блоки) – легкая и тяжелая броня (куб, наклон, угол), интерьер, прожектор, внутреннее освещение, мостик, дверь, лестница, скат, ступень, шасси, окно, столб, малая и большая кабины, турель гатлинга и ракетная установка для малых и крупных кораблей, грузовой контейнер, генератор искусственной гравитации, ядерный реактор, двигатель, гироскоп, перерабатывающий цех, сборочный модуль, бур, боевые заряды, медицинский отсек.

Камера от первого и третьего лица

Реалистичная анимации персонажа – ходьба, бег, прыжки, поднятие и спуск по лестнице, приседания, падения, полет на реактивном ранце (Jetpack).

Управление миром:

- создание нового мира;
- сохранение мира отдельной копией;
- авто-сохранение – сохраняет ваш мир каждые 5 минут (опционально);
- изменение настроек.

Сценарии:

- пустой мир;
- быстрый старт. Рекомендован для новичков. Мир, который генерируется случайным образом с платформой или станцией и парой типов кораблей.

Электроэнергия – все связанные строительные блоки включены в электрическую и компьютерную сети.

Гравитация – создается генераторами гравитации.

Моддинг – для модинга доступны миры, текстуры и шэйдеры.

Локализация – русский, чешский, датский, голландский, немецкий, исландский, польский, испанский языки.

Steam Workshop – поделитесь своим творчеством с сообществом (импорт и экспорт миров).

Бурение/добыча ресурсов – корабельный бур и ручная дрель.

Инвентарь и перемещение объектов.

В РАЗРАБОТКЕ:

- Пока нет звуковых эффектов (есть музыка).
- Отсутствует смерть и возрождения.
- Анимации персонажей – разработчики работают над улучшением анимации для лучшего восприятия в режиме камеры от первого лица.
- Множество 3D моделей являются «концепт моделями», без текстур и оптимизации.
- Пока не функционируют – дверь, конвейер, антенна/радар, сканер руды, медицинский отсек.
- Деформация блоков, кроме брони, до сих пор не сделана.
- Гравитация влияет только на космонавтов (разработчики еще не решили, стоит ли включать ее для всех объектов).
- Астероиды и космические станции статичны (разработчики еще не решили, стоит ли делать эти объекты подвижными).
- Нет поддержки джойстиков и геймпадов.

- Сценарий «Выживание» (старт с минимумом ресурсов, добыча и строительство).
- И многое прочее.

ВРЕМЕННО ОТКЛЮЧЕНО:

- Строительство в ручном режиме – использование сварочного аппарата для создания блоков из компонентов.
- Дробильный инструмент для разрушения блоков на компоненты и их дальнейшего использования.
- Сборка – изготовление деталей из брусков металла.
- Вооружение крупных кораблей.

Имейте в виду, что данный список не претендует на полноту и завершенность. Все в игре может быть изменено.

Производительность и системные требования

Space Engineers не ограничивает предел сложности миров, которые вы можете создать. Вероятно, в определенный момент, вы достигнете предела выделяемой памяти вашей системы на игру и не сможете больше добавить ресурсов.

Вы должны понимать, что производительность игры зависит от сложности вашего мира и конфигурации используемого компьютера. Простые миры будут работать хорошо даже на слабых машинах, но комплексные, сложные миры с множественными взаимодействиями объектов перегружат даже мощные компьютеры.

Производительность определяет насколько плавной и комфортной будет игра. Это зависит от количества кадров в секунду (FPS). Чем больше FPS, тем плавнее происходящее на экране. Шестьдесят FPS – это отлично! Тридцать – тоже хорошо, выше 20 – нормально. Если значение FPS ниже 20, вы начнете ощущать задержку. FPS не влияет на моделирование физики. FPS влияет только на Ваши ощущения и плавность игры.

Невозможно точно сказать, где проходит грань между сложным миром и простым.

Поэтому, экспериментируйте. Главное правило: чем больше объектов, тем больше требуется вычислений и памяти. Чтобы помочь вам понять, что влияет на производительность, разработчики дают следующие советы:

- Блоки брони слабо влияют на производительность. Другие модули требуют больше вычислений. Чем сложнее функции, которые выполняют модули, тем хуже это сказывается на производительности. Другими словами, корабль-носитель, построенный из брони намного оптимальнее для производительности, чем такой же корабль, сотканный из сотни реакторов, двигателей и т.д.

- Внутреннее освещение не отбрасывает теней, поэтому более эффективно, чем установка прожекторов.

- Модули и блоки, которые находятся «в стадии разработки» – менее производительны, чем полностью готовые.

- Столкновения, деформация и проникновения – производительность будет зависеть от сталкивающихся объектов. Броня экономична в этом плане, но другие модули требуют больших вычислений. Форма объекта и его интерьер так же влияет на производительность (например, группа ис-

ребителей в корабле-носителе при столкновении с астероидом будет требовать больших вычислений). Подумайте сами: при столкновении двух объектов, они обычно сталкиваются несколькими точками. Чем больше точек столкновений – тем больше вычислений.

- Не стройте станции и корабли-носители из маленьких блоков. Это крайне неэффективно.

- Статические и недвижные сетки требуют значительно меньших вычислений, чем динамические.

Отключение лимита на использование оперативной памяти.

В билде 01.002.014 разработчики добавили экспериментальную поддержку крупных миров и, соответственно, возможность строительства действительно больших кораблей и станций. Эта поддержка – эксперимент. Если вы добавите слишком много объектов, игра может внезапно вылетать. Чтобы избежать этой неприятности, откройте Диспетчер задач и проверьте объем процесса SpaceEngineers.exe в оперативной памяти. Старайтесь держать его не выше 3 Гб.

[Купить игру в Steam.](#)

[По материалам сайта spaceengineers.ru](http://spaceengineers.ru)



The Last Door – Collector's Edition (2014)



"I EXPERIENCED GENUINE CHILLS."
JOYSTIQ



"A LOVE LETTER TO H.P. LOVECRAFT"
PENNY ARCADE

The Last Door – потрясающий атмосферный эпизодический хоррор-квест. Игра выполнена в пиксельной графике, что абсолютно не мешает «проникнуться» духом The Last Door, а прекрасно подобранные звуки и музыка, лишь усиливают тревогу и страх. Вам предстоит выбраться из странного дома, решить всевозможные загадки и, возможно, узнать что-то новое о себе. Игра The Last Door, может быть, своеобразно выглядит, но все же она способна оплести игрока липкой паутиной страха. Хороша в этой игре сама сюжетная составляющая. Отлично подобраны звуки и музыка, ну и, конечно, есть возможность позволить своему бурному воображению дорисовать картину. Плохого же в ней лишь то, что некоторые предметы трудно заметить, а задания немного контрастируют с повествованием.

Особенности Collector's Edition:
Новые локации, сцены, паззлы, истории и многое другое

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные:

ОС: Debian-based Linux

Процессор: Intel Atom 1,6 ГГц

ОЗУ: 1 Гб

Видеокарта: интегрированная 64 Мб

HDD: 400 Мб

Рекомендуемые

ОС: Debian-based Linux

Процессор: двухъядерный 2,4 ГГц

ОЗУ: 2 Гб

Видеокарта: дискретная 128 Мб

HDD: 400 Мб

[Купить в Steam ее можно за 6,99 \\$](#)
store.steampowered.com



Keyboard PC – компьютер с Ubuntu в клавиатуре

Хорошая новость для тех, кто ностальгирует по Commodore 64! В продаже появился компьютер Keyboard PC от компании Diablotek, который примечателен тем, что все внутренности находятся в клавиатуре, а стандартная операционная система – Ubuntu.

Характеристики Keyboard PC:

- Процессор Intel Atom D525 1,8 ГГц
- Видеокарта Intel GMA3150
- ОЗУ 2 Гб DDR3
- 500 Гб HDD

Характеристики не слишком интересные, но ведь это всё встроено в клавиатуру!

Keyboard PC оснащен 4 портами USB 2.0, Wi-Fi, портом Ethernet, кенсингтонским замком, выходом VGA, а также двумя динамиками.

Keyboard PC уже довольно давно доступен для продажи и стоит примерно 250 \$ в Amazon и Newegg.

Ждем компьютер в России! Тем более если цена сохранится на том же уровне, то устройство Keyboard PC будет весьма интересным вариантом для покупки.

По материалам сайта ubuntovod.ru





Nibbio – вам Ubuntu или Android?

Компания DaVinci Mobile представила интересный планшет Nibbio с 10,1-дюймовым экраном высокой чёткости. Интересен он не своим экраном, а наличием двух операционных систем – Ubuntu и Android.

Выбор ОС осуществляется пользователем во время загрузки устройства. Кстати, версия Ubuntu – 12.04, а версия Android – 4.0.

Характеристики Nibbio впечатляют:

- Процессор Exynos на архитектуре ARM с четырьмя ядрами и тактовой частотой 1,4 ГГц.

- Оперативная память 2 Гб.
 - Жесткий диск на 32 Гб.
 - Экран 10,1 дюйма.
 - Разрешение экрана 1920 x 1200.
 - Две встроенные камеры: 0,3 Мп на передней панели планшета и 2 Мп на задней
- Примерная цена устройства 400 \$.

[По материалам сайта ubuntovod.ru](http://ubuntovod.ru)

Вышел ноутбук для разработчиков – Sputnik

Долгожданный релиз ноутбука Sputnik состоялся! Правда пока что только в США и Канаде, но будем надеяться, что скоро ситуация улучшится и данные ноутбуки появятся и в России.

Dell XPS 13 Developer Edition (а именно так называется полная модель «Спутника») продается вместе с установленной Ubuntu 12.04, кастомизированной для разработчиков приложений и системных администраторов.

Технический момент не подкачал. В Dell Sputnik используется процессор Intel Ivy Bridge i7 с тактовой частотой 3 ГГц, 8 Гб оперативной памяти, 256 Гб дискового пространства, 13-дюймовый экран (1366 x 768) и интегрированная видеокарта Intel HD 4000. Цена ноутбука – 1449 \$.

Правда немного удручает один факт: Dell пришлось доработать ядро Ubuntu. Этот факт как бы намекает на то, что без специального репозитория «голая» Ubuntu не будет правильно работать. Стыдно должно быть, вроде ноутбук и для пользователей Ubuntu, а работать данная ОС будет не из коробки.

Но изменения в ядре – это не единственная особенность Dell XPS 13 Developer Edition. В ноутбук включен специальный инструмент профилей, позволяющий разработчикам использовать предварительно настроенные среды разработки из репозитория GitHub. Также разработчики могут создавать собственные профили и делиться ими с другими.

Другое интересное программное новшество в Sputnik – Cloud Launcher, основанный на Juju от Canonical. Cloud Launcher позволяет пользователям локально создавать и тестировать проект, над которым они работают, а затем загрузить его в облачный сервис, например Amazon EC2. Оба инструмента и другие модификации Sputnik можно установить с образа, доступного на серверах Ubuntu: hwe.ubuntu.com.

По материалам сайта ubuntovod.ru





StormFly – своя Ubuntu всегда с собой

Вы так привыкли к Ubuntu, что не можете пользоваться никакими другими операционными системами? Это похвально, но доставляет массу неудобств, особенно когда вам нужно воспользоваться чужим компьютером. Но в скором времени появится удобное устройство, которое решит многие ваши проблемы!

StormFly – это небольшой девайс, поддерживающий USB 3.0, на который установлена Ubuntu (причём установлена именно сама операционная система, а не установочный образ). При подключении данного устройства к компьютеру, на нём (на компьютере, а не устройстве) загружается ваша Ubuntu.

Устройство вроде и интересное, однако есть один нюанс – это же обыкновенная флешка с установленной Ubuntu. Однако это не помешало собрать создателям StormFly на Kickstarter собрать более 100 тыс. долларов! Вот что значит красиво поданная идея.

Единственный плюс у StormFly – флешка находится в удобном браслете. Вполне реально без проблем везде носить с собой Ubuntu, настроенную под себя.

Само устройство будет продаваться по цене 59 \$ за штуку. Не дорого ли за флешку с 16 Гб памяти?

[По материалам сайта ubuntuovod.ru](http://ubuntuovod.ru)



Готовимся к отпуску

Современный путешественник, будь то профессиональный турист или любитель пляжного отдыха, отличается от своих «коллег» десятилетней давности прежде всего высокотехнологичной экипировкой. Магазины приложений пестрят обилием полезных программ, которые так или иначе призваны облегчить множество задач (от выбора маршрута до покупки билетов и бронирования гостиниц). Самый простой способ сориентироваться в этом разнообразии – следовать топовым чартам в магазинах приложений. Но насколько объективны эти подборки? Постараемся во всем разобраться и разложить, что называется, по полочкам все этапы: от подготовки к отдыху до непосредственного управления им.

Чемоданное настроение

Любой отпуск начинается с поисков направлений и билетов. Поиск по ключевым словам в Google Play выдает несколько сотен приложений, среди кото-

рых наиболее популярны: **Skyscanner**, **Aviasales**, **Авиабилеты** **Any.Travel**, **Momondo**, **Tickets.ua**, справочные по расписаниям **Яндекс.Электрички** и множество других.

Функционал у всех во многом схожий: поиск авиабилетов по многочисленным авиакомпаниям с возможностью покупки прямо в приложении. Алгоритм достаточно прост – выбираем направление, указываем количество пассажиров, класс перелета, дату вылета (и дату возвращения, если планируем купить обратный билет), количество пересадок. Сервис сканирует предложения авиакомпаний и сортирует их, как правило, по цене: от меньшей к большей. Определившись с выбором, можно забронировать или купить билеты.

21 886 RUB

DME — BKK
12ч 50м

Etihad Airways
EY-68, AIRBUS A330

15:15 Пн, 14 апр
Москва DME
5ч 10м

20:25 Пн, 14 апр
Абу Даби AUH

Пересадка: Абу Даби
AUH 1ч 15м

Etihad Airways
EY-402, Boeing 777-300ER

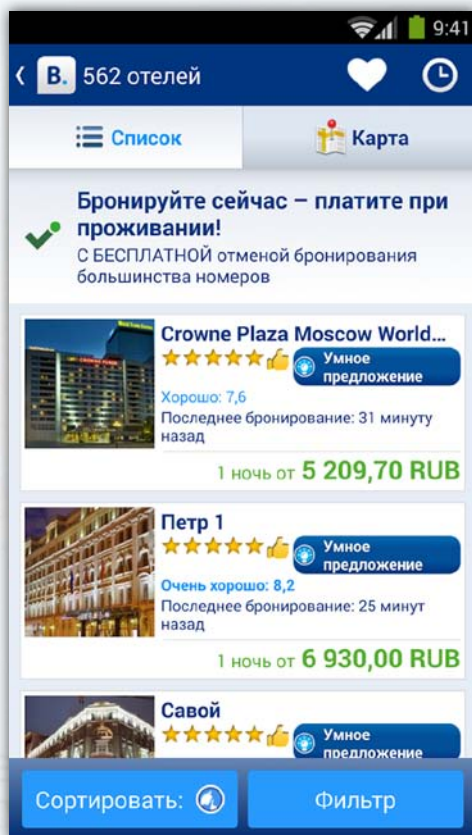
21:40 Пн, 14 апр
Абу Даби AUH
6ч 25м

07:05 Вт, 15 апр
Бангкок BKK

Пустите переночевать!

Так, с билетами разобрались, но не останавливаться же в аэропорту. Здесь на помощь придут **Booking.com** и набирающий обороты сервис **Airbnb**.

Первое приложение позволяет найти отель или гостиницу в любом интересующем вас городе, посмотреть фотографии и забронировать номер. В базе – 460 000 гостиниц, отелей и других вариантов по всему миру. Подтверждение



бронирования доступно в приложении в режиме офлайн, поэтому для регистрации заезда вам не потребуются ни принтер, ни интернет. Маршрут к отелю можно проложить с помощью фирменных карт сервиса.

Сервис Airbnb придерживается немного другого подхода: здесь вы можете связаться напрямую с владельцами мини-гостиниц, частных домов или апартаментов. Иными словами, Airbnb – это сеть, напрямую соединяющая владельцев заведений и потенциальных путешественников. Цены, как правило, выгодно отличаются от традиционных способов бронирования.

Идем по приборам

Если на вашем аппарате установлена стоковая прошивка Android, то Карты Google, как правило, уже имеются. Иногда производители в рамках локализации добавляют различные местные картографические и навигационные приложения. Например, это могут быть **Яндекс.Карты** или **Яндекс.Навигатор**. Не говоря уже о таких монстрах навигации, как **Navitel**, **Sygic** или **Maps With Me**.

Среди бесплатных программ с достаточной функциональностью можно выделить **Osmand**. OSM в названии программы – это OpenStreet Map, открытый картографический сервис, принять участие в составлении которого может любой желающий. Бесплатная версия ограничена



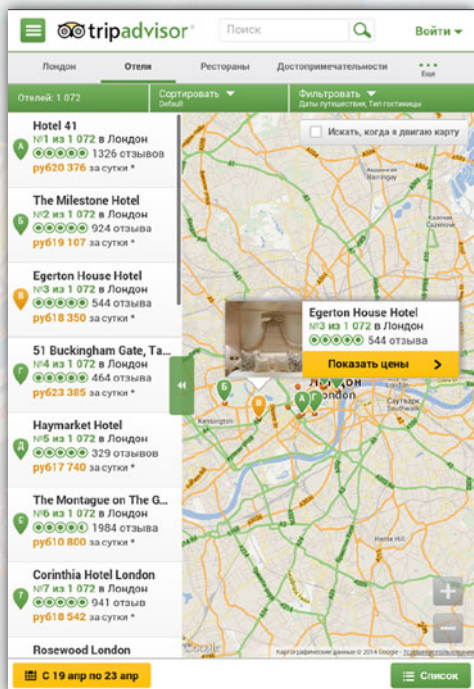
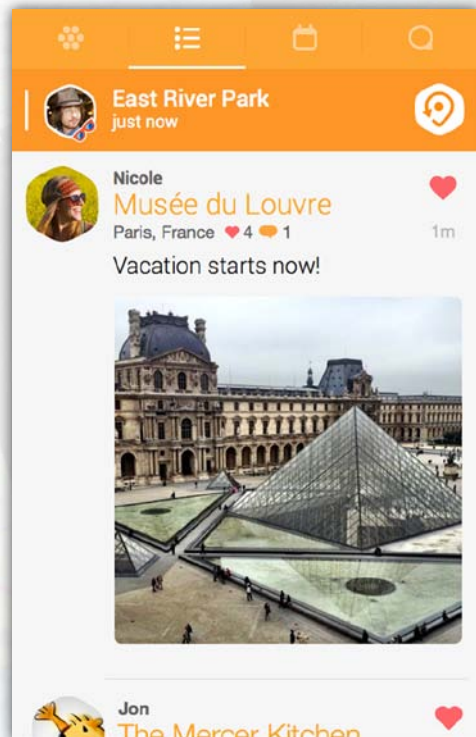
лишь 8 загрузками офлайн-карт, которых в принципе должно хватить на пару поездок за границу. Программа обладает всеми нужными функциями: построение маршрута и навигация, высокодетализированные (иногда даже очень) векторные карты, озвучка на разных языках (в том числе, русском) и множество других полезных мелочей. Надо только иметь в виду, что в зависимости от вашего местонахождения, OSM-карты будут локализованы: к примеру, в Греции все надписи будут на греческом. Надо лишь включить отображение английских названий в настройках.

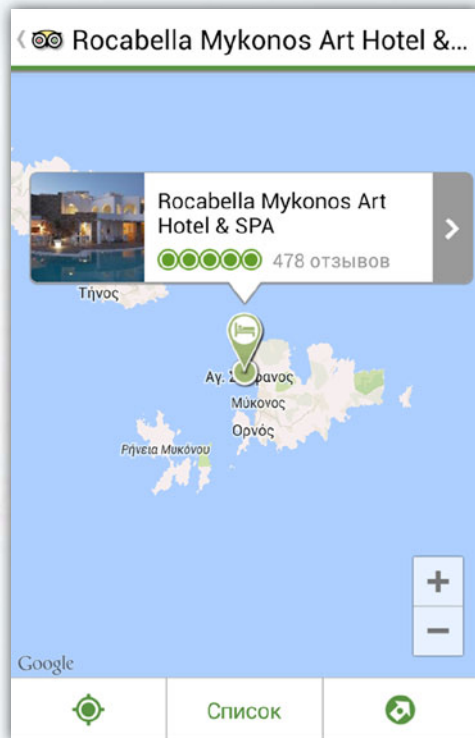
Не зачекинился – считай не был

Несмотря на то, что общий энтузиазм с чекинами слегка поугас, многие до сих

пор с удовольствием нажимают на заветную кнопку в **Foursquare** (с недавнего времени – в **Swarm**). Хотя, надо признаться, весь маршрут за год может состоять из меток «Дом» – «Работа» – «Бизнесланч». Да и чекины постепенно перебираются в социальные сети. Недаром та же Foursquare вынесла их в отдельное приложение. Старое приложение теперь на манер вездесущего **TripAdvisor** только предоставляет информацию об отзывах.

К слову, TripAdvisor умеет не только показывать отзывы – в нем так же можно найти интересующий отель, позвонить туда и забронировать номер. А уж потом оставить отзыв. Авторитет TripAdvisor настолько высок, что в некоторых странах начались разбирательства по поводу реальности отзывов, а некоторые отели оказались едва ли





не на грани банкротства после отзывов постояльцев в сети. И если отбросить излишнюю эмоциональность, сервис вполне может оказать хорошую услугу во время выбора того или иного отеля.

Моя твоя понимай!

Хотите произвести впечатление на иностранцев, будучи у них в гостях? «Google Translate» придет вам на помощь. В некоторых странах местные жители приходят просто в неопиcуемый восторг, когда вы, ломая язык, пытаетесь поговорить с ними на их родном языке. Несмотря на то, что в последнее время по-русски стремятся разговаривать, кажется, везде. В случае, если трудности греческих дифтонгов окажутся вам не по зубам, всегда можно связать два слова и по-английски. Ну, или по-русски, кому как нравится.

Для этих целей функций штатного гугловского переводчика должно хватить. Но отдельно стоит упомянуть функцию распознавания текста на фотографии с последующим переводом. В качестве самостоятельного приложения с такой функцией выступает **CamDictionary**. Все просто: фотографируете надпись, дожидаетесь распознавания и перевода. Правда, необходимо постоянный доступ в интернет, что может вылиться в солидный счет за роуминг.

С пользой для здоровья

Мы уже рассказывали о фитнес-приложениях (**Endomondo**, **Run.GPS** и другие), так что останавливаться на них подробнее нет нужды – желающие могут пролистать прошлый выпуск журнала.

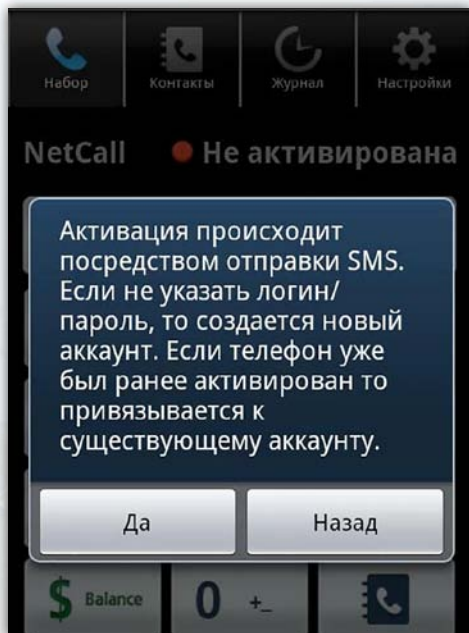


Для тех, кто активным тренировкам на свежем воздухе предпочитает размеренный пляжный отдых, полезным будут приложения-таймеры загара. Суть проста: программа определяет местоположение, пользователю нужно лишь выбрать цвет кожи и погодные условия. Например, бесплатная программа с несколько многосложным названием «**Загар по таймеру с Тан Таймер**» в ясную погоду рекомендует загорать и отдыхать по 5 минут, в пасмурную – загорать и отдыхать по 25 минут. Оставим на совести разработчиков правдивость рекомендаций (тем более, что встроенная реклама в приложении говорит разве что о желании заработать), но тем не менее, благоразумие никогда не повредит.

Увидеть мир и не пойти по миру

Главная опасность, поджидающая туристов и путешественников буквально на каждом шагу притаилась в собственном кармане. Смартфон в одночасье может уйти в глубокий минус, если у вас настроено автоматическое обновление или синхронизация. Перед тем, как забронировать отель, разумно выяснить, входит ли в его концепцию бесплатный Wi-Fi хотя бы в лобби. Но кому понравится перспектива потратить все вечера, сидя в холле отеля или в кафе только для того, чтобы настроичить очередной пост в «уютненькую»? Мы пойдем другим путем. Самые разумные туристы покупают SIM-карты местных операторов, у которых зачастую имеется целый ворох специальных тарифных планов для «понаехавших» с копеечными ценами на интернет и международные звонки. В случае, когда интернет будет обходиться дешевле звонков, имеет смысл воспользоваться разными VoIP-программами.

Конечно, самый известный из них – **Skype**. Про него писать нет смысла, по-



тому что если вы до сих пор не видели Skype вживую, позвольте поинтересоваться, где вы были последние десять лет? Ему в затылок дышит **Viber**, предлагающий ту же функциональность, только в профиль: сервис мгновенных сообщений (со стикерами, конечно, куда же без них) и звонки. Как и у «Скайпа» звонки двух видов: между абонентами Viber и сервис Viber Out, за деньги позволяющий звонить куда угодно. О разнице в цене писать не будем; дадим читателям самим разобраться (намекнем лишь, что продажа стикеров позволяет одному из них немного снизить стоимость звонков).

На другой стороне собрались разнообразные SIP-клиенты; их задачей служит как раз дальнемагистральная связь. Это **Roamer**, **NetCall**, **BEAM** и другие. Так, Roamer предлагает «запарковать» номер перед отъездом, чтобы начать переадресовывать входящие звонки на выделенный временный номер, а в дальнейшем –

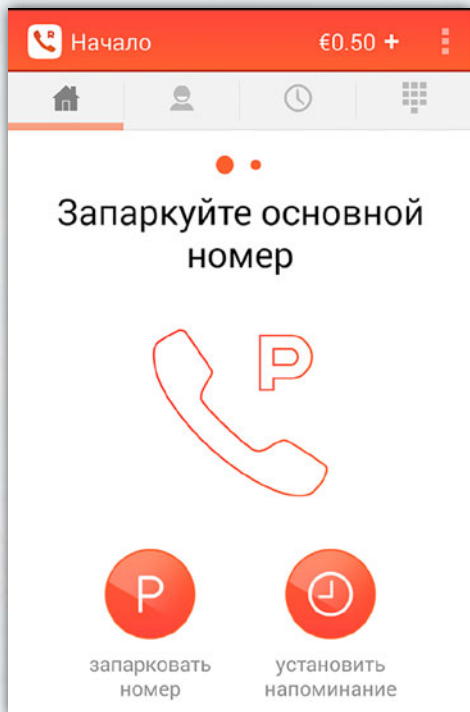
на иностранную SIM-карту. Иностранная симка нужна с минимальным интернет-подключением: авторизоваться в сервисе. Местные вызовы будут осуществляться как обычно, а международные звонки с помощью сервиса Roamer. Программа работает по принципу обратного дозвона, callback (похожая схема была в почившем MTTalk): выбираете номер, заказываете звонок в Roamer, ждете входящего звонка (интернет-соединение используется только для заказа дозвона).

NetCall – это приложение сети SIPNET, также реализованное по технологии дозвона. Алгоритм, в целом, идентичный «Роамеру»: отправляем запрос, ждем входящего звонка. Интернет нужен только для запроса, но можно воспользоваться и sms: тогда соединение не нужно вовсе.

Beam – это детище компании МТТ, пришедшее на смену MTTalk. При регистрации в Beam вам будет присвоен международный номер в формате +88314 (в настройках можно выбрать, какой номер показывать абоненту при звонке: свой или +88314). В отличие от NetCall можно существенно сэкономить и на звонках в домашнем регионе.

Улыбнитесь, вас снимают

Ну, и какой же отпуск без фотографий на память. Помимо набившего оскомину «Инстаграма» в Google Play можно обнаружить сотню-другую программ с фильтрами, эффектами, коллажами и прочими модными штуками. Например, тот же **Pixlr-o-Matic** предлагает какое-то невообразимое количество фильтров, рамок, шаблонов текста с возможностью поделиться своим произведением искусства во всех известных социальных сетях, отправить по почте, передать по Bluetooth или просто сохранить получившееся изображение. А продукт тайских программистов **Molome** так и вовсе называют убийцей «Инстаграма», поскольку функцио-



нальность у них практически идентична.

Отдельно стоит упомянуть «Инстаграм для вина» – **сканер винных этикеток Vivino**. Смысл не столько в том, чтобы вести своеобразный учет выпитого, сколько в том, чтобы вспомнить, что было выпито накануне. Крайне полезное приложение. Надеемся, что благоразумие и здесь вас не покинет и отдых не будет омрачен неприятными инцидентами «под градусом», тем более, что в отпуске – это далеко не самое главное.

Приятного вам отдыха! И не забывайте хотя бы изредка отрывать взгляд от экрана своего гаджета, иначе пропустите все самое интересное.

Андрей Егоров,
специально для журнала
UserAndLINUX

Упаковочный цех: WinRar и другие архиваторы для Android

Поддержка архивов реализована во многих файловых менеджерах для Android. Однако в большинстве случаев речь идет лишь о базовых функциях сжатия и распаковки файлов. Встроенному в файловый менеджер архиватору может оказаться не по зубам зашифрованный архив или, скажем, файл, для удобства пересылки разбитый на несколько томов. Тем, кто часто имеет дело с архивами, есть смысл установить отдельное приложение-архиватор. Выбор такого рода программ в Google Play достаточно большой, но далеко не все из них могут похвастаться хорошей функциональностью и бесплатным статусом. Многие приложения способны только распаковывать файлы, другие предлагают бесплатно лишь базовые возможности, требуя деньги за расширенную функциональность. К счастью, в длинном списке архиваторов для Android есть и достойные внимания приложения, о которых и пойдет речь в этом обзоре.

RAR для Android

Если вы ищете бесплатный и обладающий хорошей функциональностью архиватор для Android-устройства, то стоит обратить внимание на недавно вышедшую мобильную версию легендарного WinRar.

Благодаря высокой скорости работы, хорошей степени сжатия и многочисленным функциям, связанным с архивированием, программа WinRar для Windows стала одной из самых популярных в своем классе. Формат RAR используется повсеместно, несмотря даже на то, что программа для архивирования распространяется как shareware. Лицензия архиватора предусматривает возможность распаковки RAR-файлов сторонними утилитами (в том числе и бесплатными), а вот создавать архивы в этом формате можно только с помощью родной программы для Windows.

По крайней мере, так было вплоть до того момента, когда в начале марта в Google Play появилось бесплатное приложение RAR для Android компании RARLAB, поддерживающее устройства с Android 4.0 и выше. В отличие от многочисленных архиваторов для мобильной платформы, RAR для Android дает возможность не только распаковывать RAR-архивы, но и создавать их. Впрочем, помимо этой полезной функции, у приложения есть также множество других достоинств.

Интерфейс приложения представлен в виде простого файлового менеджера, отображающего папки и файлы во внутренней памяти устройства и на карте памяти. Рядом с каждым файлом и папкой есть информация о дате и времени их создания,

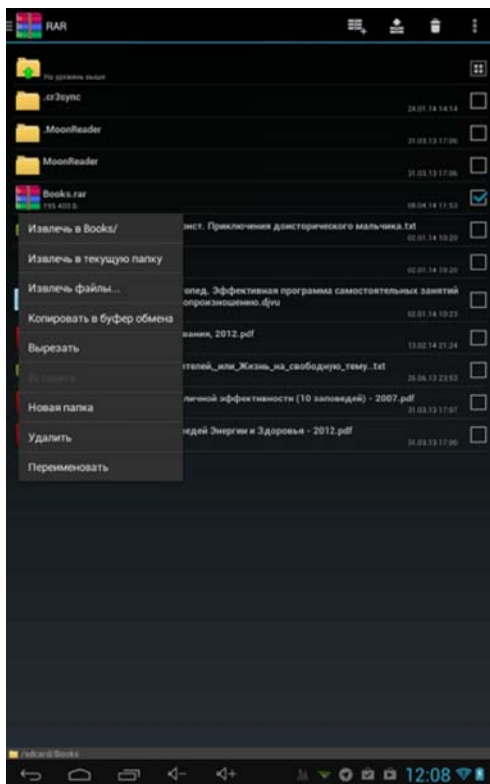
а также флажок для выделения. Программа может выполнять стандартные функции файлового менеджера: удаление, перемещение и копирование файлов, создание новых папок.

Папку, которая будет показываться при запуске приложения, можно задать в настройках. Тут же выбираются параметры сортировки файлов и одна из доступных графических тем.

Операции можно выполнять с одним файлом или же в пакетном режиме. Например, можно выделить несколько архивов и распаковать их в рамках одной операции. Перед распаковкой есть возможность указать папку назначения, решить, что делать с одинаковыми файлами, определиться с тем, нужно ли распаковывать пути и помещать архивы во вложенные папки. Выбранные однажды настройки могут быть сохранены по умолчанию для дальнейших операций.

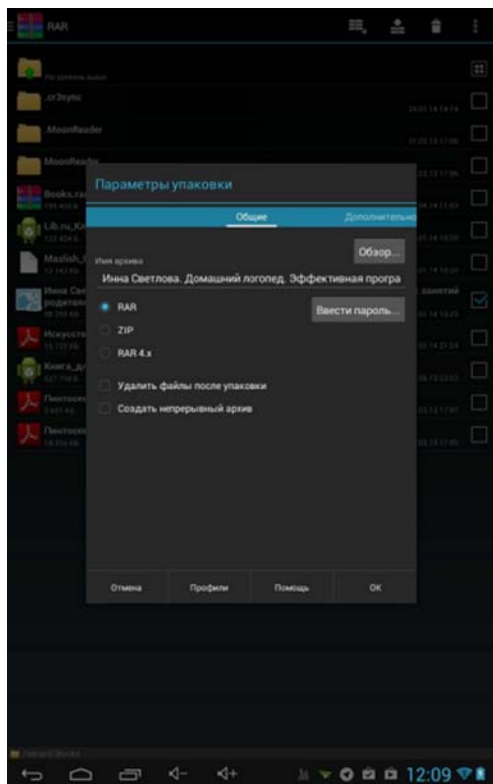
Приложение поддерживает распаковку файлов RAR, ZIP, TAR, GZ, BZ2, XZ, 7z, ISO, ARJ. Правда, нужно быть готовым к тому, что не все файлы 7-Zip будут архиватору по зубам. Это связано с особенностями лицензирования исходного кода 7-Zip. Этот бесплатный архиватор распространяется под лицензией LGPL, которая не может быть использована в приложении RAR для Android, так как требует выложить исходный код RAR в открытый доступ. Из-за этого для распаковки применяется LZMA SDK, в лицензии которого нет таких ограничений, но который справляется не со всеми файлами 7-Zip.

Не менее интересны и функции сжатия. Приложение дает возможность быстро запаковать все папки и файлы в текущем расположении, не выделяя их. Для этого достаточно просто коснуться кнопки, отвечающей за создание нового архива. Параметры упаковки расположены на трех вкладках: можно указать расположение архива, ввести его название и пароль на архив, выбрать один из поддерживаемых форматов (RAR5, ZIP или RAR 4.x), определиться с тем, нужно ли удалять файлы по



сле упаковки и должен ли архив быть непрерывным. Как и в WinRAR для Windows, в приложении можно выбрать степень сжатия и величину словаря, определить процент данных, которые будут использоваться для восстановления архива в случае повреждения, указать необходимость разбиения архива на тома и задать размер каждого из них или же их количество.

Если нужно создать отдельный архив для каждого выбранного файла или папки, это можно сделать, выбрав соответствующую опцию. Стоит отметить и возможность автоматического создания имен архивов согласно заданной маске, проверку архивов после их создания и использование контрольной суммы BLAKE2. Настройки сжатия могут быть сохранены в виде профилей, один из них можно определить для



использования по умолчанию.

Кроме создания архивов из существующих файлов, есть возможность добавления файлов к существующему архиву, проверки и восстановления сжатых файлов. Чтобы просмотреть содержимое архивов, не нужно выполнять никаких дополнительных действий – приложение показывает их как обычные папки. Благодаря поддержке многоядерных процессоров на современных устройствах, и распаковка, и сжатие выполняются быстро.

Интересное решение в интерфейсе приложения, на которое не сразу обращаешь внимание, – это панель навигации. Чтобы увидеть ее, нужно сделать скользящее движение вправо от левого верхнего угла экрана. С панели удобно переходить к тем папкам, которые используются при рабо-

те с приложением чаще всего. По умолчанию в «Избранное» занесены карта памяти и папка загрузок, но можно добавить туда и любые другие директории.

ZArchiver

Интерфейс ZArchiver не столь интуитивен, однако перед началом использования приложения выводится окно с пояснениями. Для выделения папки нужно коснуться ее значка, для просмотра дополнительных функций используется долгое нажатие, а если не удастся перейти в другую папку, нужно просто снять выделение с объектов. ZArchiver дает возможность выделить сразу несколько папок и файлов.

Если объектов в директории много, удобно использовать поиск в папке или же один из вариантов сортировки: по имени, типу,



размеру, дате изменения. В настройках приложения можно выбрать тип сортировки, который используется по умолчанию, режим отображения файлов (в виде списка или таблицы), а также включить показ размера файлов, даты их изменения, значков файлов APK и эскизов изображений.

ZArchiver дает возможность создавать архивы 7Z, ZIP, BZIP2, GZIP, XZ и TAR. Список поддерживаемых файлов, которые могут быть распакованы, гораздо шире: 7Z, ZIP, RAR (в том числе и новый rar5), BZIP2, GZIP, XZ, ISO, TAR, ARJ, CAB, LZH, LHA, LZMA, XAR, TGZ, TBZ, Z, DEB, RPM, ZIPX, MTZ, CHM, DMG, CPIO, CRAMFS, IMG, WIM, ECM. При создании архивов можно выбирать степень сжатия, защищать их паролем, шифровать данные и имена файлов. Также поддерживается разбивание

архива на тома заданного размера и автоматическое удаление файлов по завершении операции.

Создание профилей сжатия не предусмотрено, но в параметрах приложения можно определить уровень сжатия, который будет по умолчанию использоваться для разных типов архивов. Также можно вручную задать число ядер устройства, что позволяет оптимизировать скорость работы архиватора.

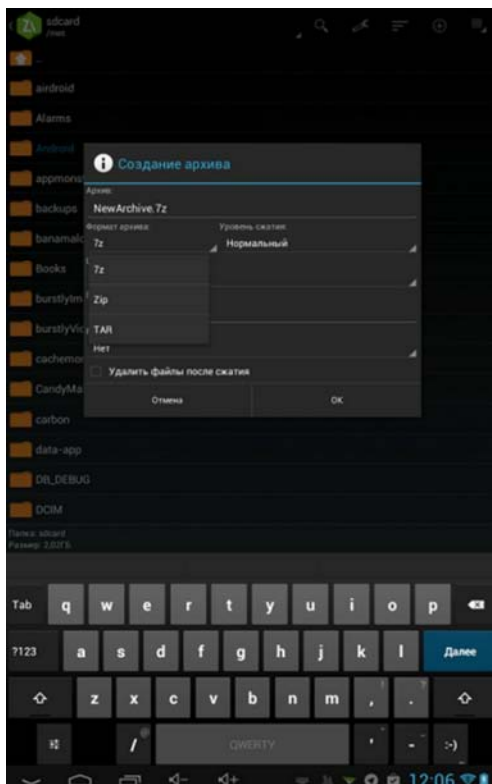
Для хранения архивов, создаваемых при помощи ZArchiver, может использоваться отдельная папка. При включении этой опции в настройках все новые архивы помещаются в нее автоматически.

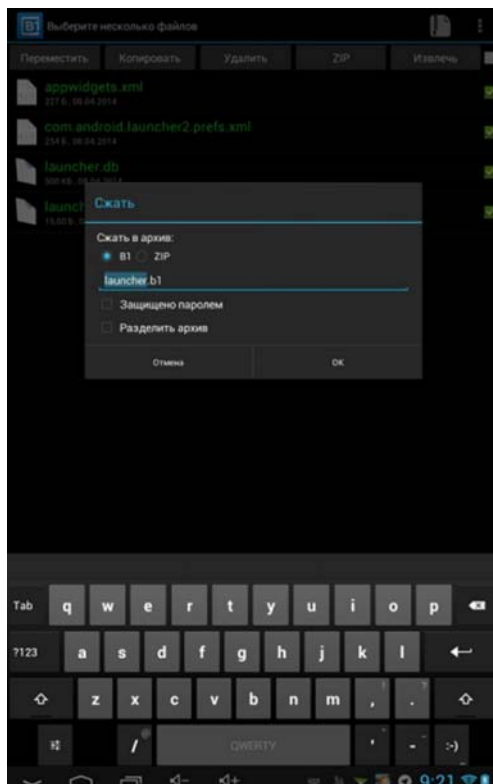
Перед распаковкой файла можно просмотреть его содержимое (если, конечно, оно не было зашифровано). При долгом нажатии на имя архива доступны быстрые команды для распаковки в текущую папку или же в папку с таким же названием, как у архива. Если в архиве есть файлы с русскими названиями, ZArchiver отображает их корректно, так как в приложении есть поддержка кодировки UTF-8.

B1 Free Archiver

Пользователи, предпочитающие всем архиваторам WinRAR, могут работать с официальным приложением RAR для Android. Оно, как мы убедились, очень удобно и функционально. А вот поклонникам популярного архиватора WinZip повезло меньше – официальное приложение WinZip для Android не может похвастаться ни удобством, ни функциональностью, ни скоростью, ни стабильностью работы. Настроек для создания архивов в нем не предусмотрено, поддержка файлов 7-Zip и RAR реализована только в платной версии, а на просмотр архива может уйти до нескольких минут, в течение которых пользователю не остается ничего иного, как рассматривать рекламу в нижней части окна приложения.

Когда же WinZip для Android архивирует или распаковывает файлы, совершенно неясно, сколько ждать до завершения





операции – никакого индикатора состояния в приложении не предусмотрено. Поэтому для работы с файлами ZIP лучше использовать приложение от стороннего разработчика. Одна из отличных альтернатив – китайский B1 Free Archiver. Приложение дает возможность создавать файлы ZIP, а также архивы в собственном формате B1. При создании нового архива можно легко менять его название и защищать файлы паролем. Для формата B1 также поддерживается разбиение архива на части любого размера.

Впрочем, когда речь заходит о распаковке файлов, B1 Free Archiver демонстрирует гораздо больше преимуществ. Приложение справляется с чтением и извлечением файлов из более чем 35 типов архивов. Среди прочих поддерживается распаковка защи-

щенных паролем файлов 7-Zip, RAR5, многотомных архивов популярных форматов. Перед извлечением файлы в архиве можно просмотреть и распаковать потом лишь некоторые из них. Благодаря этому ускоряется работа с архивами большого размера.

Файловый менеджер приложения снабжен функцией быстрого перехода к часто используемым папкам, позволяет добавлять папки в «Избранное», отображать скрытые файлы, а также показывать лишь файлы с заданным расширением. Кроме этого, поддерживаются все основные операции с файлами и открытие файлов разных типов при помощи внешних приложений.

Заключение

Каждое из рассмотренных в обзоре приложений может претендовать на роль основного архиватора. Все они дают возможность создавать защищенные паролем архивы и отлично справляются с русскими названиями файлов. Какое из них выбрать, зависит от ваших предпочтений. Поклонникам открытого формата 7-Zip наверняка приглянется ZArchiver, который к тому же отличается хорошей скоростью работы. Для работы с файлами ZIP хорошо подходит B1 Free Archiver, который может распаковывать многотомные архивы и поддерживает частичное извлечение файлов. Кроме того, приложение поддерживает почти любые архивы (более 35 форматов). Наконец, официальное и при этом бесплатное приложение RAR для Android предлагает создание RAR-архивов, в том числе и в новом формате RAR5. К тому же программа поддерживает защиту архивов паролем, создание точки восстановления и многие другие опции, к которым привыкли пользователи программы WinRAR для Windows. Стоит также обратить внимание, что RAR для Android работает только на устройствах с Android 4.0 и выше, а B1 Free Archiver и ZArchiver без проблем запустятся и на более старых аппаратах с Android 2.x.

По материалам сайта 3dnews.ru

Google меняет дизайн Android

Изменения коснутся почтового клиента, календаря, сообщений, фотогалереи, контактов, магазина приложений и других программ, входящих в состав платформы. Источники Android Police сообщили, что обновление дизайна называется Moonshine. Проблема заключается в том, то на веб-сайтах Google используются ярлыки с одним оформлением, а в Android – с другим. Компания намерена это исправить. Новые ярлыки станут более простыми и плоскими, хотя полностью глубину не потеряют – она будет обеспечена длинными тенями.

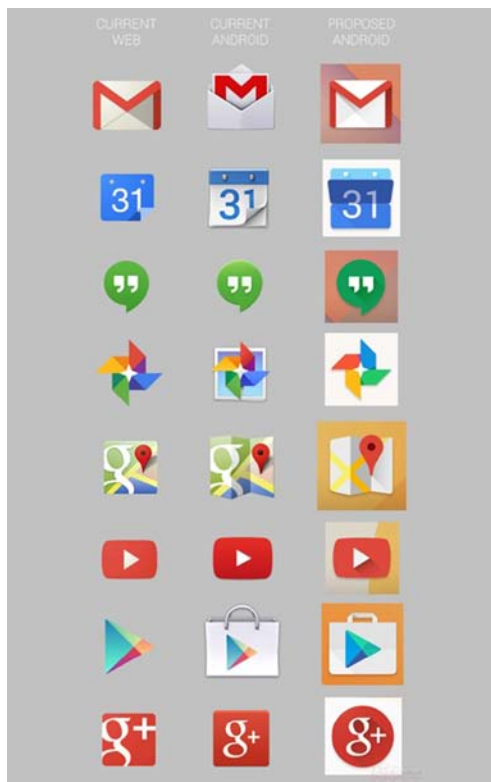
На прошлой неделе появлялась информация о том, что Google также планирует изменить дизайн приложений Gmail и «Ка-

лендарь». Источники отмечают, что дизайн нового календаря будет более плоским и более просторным за счет отказа от толстых линий сетки.

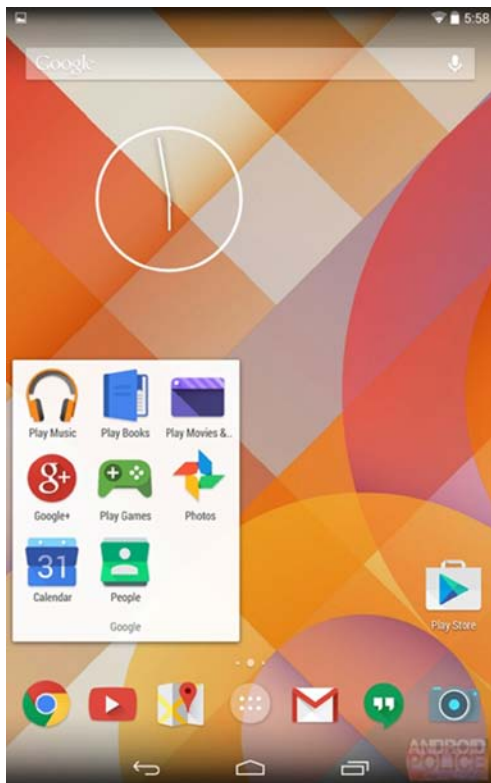
Предполагается, что Android с обновленным дизайном будет представлен на конференции Google I/O, намеченной на конец июня 2014 года.

Текущая версия Android (Android 4.4 KitKat) была выпущена в сентябре 2013 года. Помимо прочего, ее разработчики уделили внимание и графическому оформлению, улучшив внешний вид и функциональность некоторых приложений и добавив новые визуальные элементы.

По материалам сайта open.cnews.ru



Обновленные ярлыки (в правой колонке).



Скриншот рабочего стола с новыми ярлыками.

Серебро по карману

В нелегком процессе выбора планшетного ПК следует, прежде всего, определиться с приоритетами. Как правило, главным из них является цена, психологический барьер которой колеблется где-то в районе 10 тыс. рублей (300-350 долларов). Потом идут технические характеристики (размер и разрешение дисплея, процессор, объем встроенной и оперативной памяти, возможности беспроводной связи, внешний вид и дизайн).

Среднебюджетный планшет Etuline T880G Silver отлично подходит тем, кто не желает расставаться с заветными деньгами, но при этом мечтает купить что-то достойное. Неброский, сдержанно-элегантный внешний вид этого планшета придется по вкусу, наверное, каждому. Прочный и удобный корпус серебристо-белой окраски, аккуратная рамка вокруг экрана – ничего лишнего. Существует также и черный вариант корпуса.

Высокое разрешение дисплея диагональю 7,85 дюймов (1024 x 768 точек) обеспечивает яркое и насыщенное изображение. Смотрите фотографии, кинофильмы, общайтесь с друзьями, наслаждайтесь играми и работайте в офисных приложениях – мобильный планшет Etuline T880G Silver идеально подойдет для всего.

Высокая производительность обеспечена мощным четырехъядерным процессором MediaTek MT6589 с частотой 1,2 ГГц. За графику отвечает видеопроцессор PowerVR SGX544. Поддерживаются стандарты Wi-Fi 802.11n, Bluetooth 4.0, а также мобильной связи – 3G, GSM900, GSM1800, GSM1900 (используется микро-SIM). Объем встроенной памяти 8 Гб, оперативной памяти 1 Гб. Планшет оснащен фронтальной (2,0 Мп) и тыловой (5,0 Мп) камерами. Аккумулятор ёмкостью 6000 мАч обеспечивает до 6 часов работы.

По материалам открытых источников

Зарядные устройства придут на борьбу с вирусами

Пользователям смартфонов на платформе Android предложили еще один удобный способ проверки своего смартфона на наличие вирусов – при помощи зарядного устройства.

Многофункциональный аксессуар представили совсем недавно, а готовый прототип будет выпущен на прилавки чуть позже. Как бы там ни было, разработка имеет все шансы получить высокую оценку пользователей мобильных гаджетов. Ведь с одной стороны – это вполне привычное повседневное зарядное устройство, без которого ни один смартфон долго просуществовать не может. Гораздо интереснее посмотреть на это с другой стороны: перед нами грозный борец с вирусами, поселившимися в вашем смартфоне.

Сканирование смартфона будет проис-

ходит в фоновом режиме, что позволит получить низкоуровневый доступ к устройству. Вредоносные программы становятся всё совершеннее и в настоящее время уже известны такие, которые умеют блокировать работу установленного антивирусного ПО. И тут уже ничего, кроме проверки зарядным устройством не поможет.

В пользу покупки говорит и доступная цена в 65 \$, а также небольшая ежемесячная плата в районе 3-4 \$ за получение регулярных обновлений антивирусных баз.

По материалам сайта androidstore.com.ua

FIRE PHONE:

чем смартфон Amazon отличается от конкурентов

Характеристики:

Экран: 4,7 дюйма, IPS
LCD HD, 720 x 1280.

Процессор: 2,2 ГГц, 4 ядра

Графика: Adreno 330.

ОЗУ: 2 Гб.

Встроенная память: от 32 до 64 Гб.

Основная камера: 13 Мп, f/2.0, пяти-
линзовая с оптической стабилизаци-

ей и кнопкой мгновенного включения.

Звук: двойные стереодинамики.

Защита: покрытие Gorilla
Glass спереди и сзади.

Особенности: кнопка для управле-
ния камерой; система из 4 камер с ин-
фракрасной подсветкой на фронталь-
ной панели (Dynamic Perspective),
3D-интерфейс; количество встро-
енной памяти – 32 или 64 Гб.





Предзаказ доступен, продажи стартуют 25 июля 2014 года.

Стоимость 199.99 \$ с двухлетним контрактом, без контракта – от 649 \$ до 749 \$.

Американская компания Amazon представила первый смартфон собственной разработки. Этот дебют от крупнейшего в мире онлайн-ритейлера, который раньше производил только электронные книги Kindle и планшеты Kindle Fire – из серии «пан или пропал». Fire Phone может остаться невостребованной диковинкой на полках салонов мобильной связи американской сети AT&T, где сейчас представлен эксклюзивно, а может окончательно изменить подход американцев к шопингу.

Amazon Fire Phone еще не успел выйти в продажу (смартфон доступен только

для предзаказа), но уже вызвал огромную волну критики. Сомнение вызывает операционная система Fire OS, которая представляет собой сильно модифицированный Android 4.2. Пользователям нового смартфона не будут доступны приложения из магазина Google Play (включая Gmail и Google карты) – только Amazon Appstore, Amazon Instant Video и Amazon Music.

Кроме того, Fire Phone не отличается выдающимися характеристиками «начинки» – в то время как Samsung, HTC, LG и Sony выпускают смартфоны с процессором Snapdragon 801, Amazon остановился на версии 800. В отличие от большинства смартфонов последнего поколения, Fire Phone не оснащен Bluetooth 4.0 LE, без которого модные «носимые устройства» – например, смарт-часы или фитнес-браслеты – посадят батарею телефона за считанные часы.

Качество картинки тоже уступает конкурентам – плотность изображения на

4,7-дюймовом экране – всего 312 пикселей на дюйм, в то время как 4-дюймовый iPhone 5S может похвастаться показателем в 326 ppi.

И все-таки Amazon удалось воплотить в жизнь как минимум три идеи, которые дают Fire Phone право претендовать на звание революционного гаджета.

Трехмерная реальность

3D-кино, 3D-принтеры, бум игровых 3D-технологий – теперь этот список продолжают 3D-смартфоны. По углам экрана нового Fire Phone расположены четыре сенсора. Вместе со специальным программным обеспечением Dynamic Perspective они отслеживают положение головы пользователя относительно гаджета и меняют картинку на экране в зависимости от того, с какой стороны на него смотрят. За счет этого создается иллюзия глубины изображения – так, будто вы смотрите в окно.

На презентации новинки CEO Amazon Джефф Безос показал, как эта функция меняет работу с картами, дополняет игро-

вой опыт и позволяет скроллить контент, просто наклонив телефон. Компания открывает Dynamic Perspective для сторонних разработчиков – то есть приложений, использующих фронтальные сенсоры и 3D-технологии, может стать гораздо больше, но только в том случае, если на них появится спрос.

Смарт-шопинг

Еще один пункт, по которому Kindle Fire подвергся жесточайшей критике, одновременно заслуживает похвалы с маркетинговой точки зрения. Amazon делает попытку превратить всю жизнь своего пользователя в непрерывную череду покупок.

В 2013 году опрос американских потребителей показал, что 73% из них практикуют шоуруминг – то есть посещение офлайн-магазинов с целью выбора товара и последующее приобретение его в интернете по более выгодной цене. Самый большой в мире онлайн-магазин использует этот тренд в свою пользу: новый Fire Phone оснащен функцией Firefly, которая позволяет распознать любой товар (в базе



телефона их более 70 миллионов) и сразу же заказать его на Amazon. Идея не нова: подобные приложения выпускались раньше и на других мобильных платформах. Но только в Fire Phone функцию сканирования можно моментально запустить одной кнопкой на корпусе смартфона, и только здесь эта функция максимально упрощает опыт пользователя.

Американское издание CNET уже назвало Firefly «бессовестным маршем против каждого розничного магазина, куда сможет ступить нога пользователя Fire Phone». Amazon может провалиться, а может потеснить офлайн-шопинг — так же, как Kindle вытесняет с рынка многие виды печатных книг.

Круглосуточная видео-поддержка

Amazon настроен на серьезные отношения с покупателем, которые не должны заканчиваться на покупке. Именно по-

этому смартфон поддерживает функцию Mayday — круглосуточной видеоподдержки с живыми людьми на «том конце провода».

Сервис, ранее доступный на планшетах Kindle Fire, призван стать для пользователя лучшим другом и помощником. Операторы Mayday не только консультируют покупателей по поводу товаров и сервисов Amazon, но и помогают проходить уровни в Angry Birds или готовить яичницу. И, в отличие от сервисов Siri или Google Now, имеют настоящее человеческое лицо.

Возможно, радушные диспетчеры по ту сторону экрана смогут немного очеловечить образ «продающей машины», которой, по сути, является Fire Phone.

По материалам сайта forbes.ua



Высоконагруженные сайты и приложения на Python / Django

Мы уже довольно давно занимаемся разработкой больших веб-приложений на Python / Django. В Рунете крайне мало информации об этом замечательном языке программирования и фреймворке на его основе. Что ж, попробуем исправить это недоразумение: расскажем о популярных высоконагруженных сайтах на этой технологии, а также дадим немного интересных технических подробностей В целом сайтов на Python / Django, конечно, очень много в мире, поэтому мы охватим только наиболее интересные по нашему мнению.



Pinterest

Язык программирования – Python, фреймворк – Django, хостинг – Amazon. За основную систему управления базами данных была взята MySQL, кэширование объектов выполняет memcached, а коллекций объектов – Redis. Solr используется как поисковая платформа, а Hadoop – для реализации поисковых и контекстных механизмов, анализа данных. По последним данным в штате работают более чем 140 сотрудников. Около 11 млн уникальных посетителей в неделю. 500 виртуальных машин в EC2, 410 Тб пользовательских данных или 80 млн различных объектов хранится в Amazon S3. На июль 2013 года Pinterest имеет около 70 млн пользователей, согласно французскому агентству Semiocast. Итого, Pinterest становится 4 по популярности социальной сетью в США после Facebook, Twitter и LinkedIn.



Disqus

Используемые технологии. Язык программирования – Python, фреймворк



Андрей Астафьев, Middle Project Manager, компания SECL Group / Internet Sales Technologies

– Django, операционная система – Linux. За основную систему управления базами данных взята PostgreSQL, кэширование объектов выполняет memcached, как и в случае с Pinterest. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy, за репликацию данных – Slony.

В штате – 33 сотрудника. Число зарегистрированных пользователей растет и на данный момент составляет 50 млн человек. Сайт получает примерно 17 тыс. запросов в секунду. Более 144 млн уникальных посещений в месяц только с территории США. Около 750 тыс. сайтов и блогов.

Instagram



Используемые технологии. Язык программирования – Python, фреймворк – Django, операционная система Ubuntu Linux, основная система управления базами данных – PostgreSQL, кэширование объектов выполняет memcached, а Redis выступает

в качестве дополнительного хранилища данных. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy. Проект использует инфраструктуру Amazon, в частности EC2, ELB, Route, S3 и CloudFront. За поисковую платформу взят Solr. Для работы с задачами используется Gearman.

Все начиналось с одного небольшого и слабого сервера и двоих разработчиков. В первый же день было зарегистрировано около 25000 пользователей. Сегодня же Instagram пользуются более 200 млн человек – более 7 млн пользователей ежедневно. Было опубликовано около 20 млрд фотографий – ежедневно публикуется 60 млн. Facebook приобрел сервис за 1 млрд долларов в апреле 2012 года.



Reddit

Использованные технологии. Язык программирования – Python, фреймворк – Pylons. Основная система управления базами данных – PostgreSQL, кэширование объектов выполняет memcached. Для автономной обработки данных используется RabbitMQ. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy. За поисковую платформу взят Amazon CloudSearch.

Около 112 млн уникальных посещений в месяц и 5,46 млрд просмотров страниц в месяц. Reddit пользуются 2,89 млн человек. И все это обслуживает команда, состоящая из 28 сотрудников.

и Cocoa и другие важные библиотеки Python, такие как Twisted, ctypes и pywin32. Dropbox зависит от библиотеки librsync, написанной на C. Информация о файлах содержится в хранилище, реализованном на базе MySQL. Для хранения самих файлов используется Amazon S3.

Штат состоит из 110 сотрудников. Более 50 млн зарегистрированных пользователей. Каждые 3 минуты более чем 1 млн файлов сохраняются с использованием сервиса. Ежедневно сохраняются 500 млн файлов.



Pitchfork

Использованные технологии. Язык программирования – Python, фреймворк – Django. Хостинг – Amazon. Основной системой управления базами данных была выбрана MySQL. В дополнение к ней используется PostgreSQL. За кэширование объектов отвечает Redis. В качестве поисковой платформы используется Elasticsearch и Solr. Также используются сервисы Amazon (EC2, RDS, SES).

Проект имеет более 14,5 млн посещений в месяц (580 тыс. в день), из них 5,5 млн – уникальных (410 тыс. в день). Просмотр страниц составляет 38,5 млн в месяц (1,6 млн в день). На март-апрель 2014 года количество зарегистрированных пользователей составляет 4,3 млн.

Dropbox



Использованные технологии. Серверная и клиентская часть написаны на Python. Клиент использует средства разработки GUI, такие как wxWidgets



Lanyrd

Использованные технологии. Язык программирования – Python, фреймворк – Django. Основная система управления базами данных – PostgreSQL, кэширование объектов вы-

полняет memcached. Redis используется в связке с Celery для хранения промежуточных результатов задач, которые выполняет Celery в асинхронном режиме. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy. Проект использует инфраструктуру Amazon, в частности S3. За поисковую платформу взят Solr.

Команда разработчиков состоит из всего 6 человек, как заявляет Эндрю Гудвин в своей презентации. Около 900 000 уникальных посетителей в месяц на март 2014 года, максимальное значение было в октябре 2013 года – немногим более миллиона посетителей. Ежедневный просмотр страниц составляет около 55 тыс.

Mozilla



Использованные технологии. Компания Mozilla использует различные языки программирования, в том числе и Python: от написания сборочных скриптов до сайта компании, Webmaker и других компонентов, а также сервера синхронизации – минималистичное WSGI-приложение, использующее Paste для разворачивания на хостинге и SQLite3 в качестве базы данных.

На сегодняшний день проектами Mozilla пользуются более 500 млн человек. Это весьма большой показатель, если учесть конкуренцию. Проектами Mozilla занимаются более тысячи разработчиков.

Yelp

Использованные технологии. Язык программирования – Python, фреймворк – Django, основная операционная система – Ubuntu Linux. За основную систему управления базами данных взята MySQL. Также Yelp использует серви-



сы Amazon, в частности S3 для хранения логов и фотографий, и EMR. В качестве поисковой платформы используется Solr/Lucene. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy и LVS.

Посещаемость сайта составляет около 200 млн человек в месяц, из них порядка 120 млн уникальных посещений. За все время работы проекта написано более 53 млн отзывов пользователями по всему миру.



Foursquare

Использованные технологии. Проект написан на нескольких языках, в том числе и Python, который используется для автоматизации операционных задач и других процессов. CentOS Linux является основной операционной системой. HAProxy отвечает за распределение нагрузки и API-запросов. За основную систему управления базами данных взята MongoDB, кэширование вычислительных процессов выполняет Memcache. Часть информации, а именно пользовательские фотографии, хранится в Amazon S3. Анализом занимается Hadoop. За поисковую платформу взяты Solr и Elasticsearch. Для поиска по гео-индексам используется библиотека s2 от Google в связке с PostGIS. Kestrel отвечает за обработку асинхронных задач.

Штат состоит примерно из 140 сотрудников. По данным за 2013 год проектом занимались около 40 тыс. разработчиков. Пользователей около 45 млн. Общее количество чекинов по всему миру около 5 млрд (примерно 3 млн добавляется каждый день).



Rdio

Использованные технологии. Rdio использует несколько языков программирования. В частности, часть

бэкенда написана на Python и в качестве фреймворка выбран Django. Для хранения информации используется несколько баз данных – MongoDB и MySQL. Redis был выбран в качестве альтернативы memcached.

Каталог из более чем 20 миллионов песен. Ежедневно около 200 тыс. просмотров страниц. На территории США около 300 тыс. людей пользуются сервисами проекта в течение месяца.



Google

Использованные технологии. Google использует множество языков программирования. Так как создатель Python работал одно время в Google,

и легко предположить, что используется и этот язык программирования. Так и есть: на Python написана часть YouTube и поискового движка, а также много других компонентов. LevelDB используется в качестве основной системы управления базами данных. Также используется Closure для работы с JavaScript (это своего рода набор инструментов, созданный разработчиками Google).

Статистика Google известна всем и везде, но приведем несколько цифр. Ежемесячно через поиск проходит около 12,5 млрд запросов, статистика посещений – 191 млн человек ежемесячно. Google занимает около 67% поискового рынка США. Штат компании составляет 53,891 человек.



Quora

Использованные технологии.

Язык программирования – Python. Хостинг – Amazon. Основная система управления базами данных – MySQL, кэширование объектов выполняет memcached. За балансировку нагрузки отвечает HAProxy.

Социальный сервис «Вопросы и ответы». В штате – 72 сотрудника. Число уникальных посещений за февраль 2014 года составляет более 1 млн. Ежемесячно сервисом Quora пользуются 112600 людей (данные за 2013 г.).

ИТОГИ

Как видите, довольно много известных проектов использует Python / Django, и это вполне оправданно. Python – очень интересный современный язык программирования, быстро набирающий популярность, как на западе, так и в Рунете. Сейчас мы наблюдаем большой спрос на программирование на Python / Django. Спрос на проекты рождает и спрос на специалистов.

Если вы хотите разработать высоконагруженный проект, то мы рекомендуем рассмотреть Python / Django в качестве технической платформы. Если вы хотите стать программистом или освоить новый язык программирования – Python будет одним из наилучших вариантов.

secl.com.ua

Александр Мась Об iForum 2014

В апреле в Киеве в шестой раз прошла самая большая украинская оф-флайн-конференция – iForum. После ее проведения Алексей Мась, один из организаторов конференции, а также руководитель «Украинской баннерной сети» дал интервью журналу UserAndLINUX.



– Расскажите про идею создания iForum? Каков формат мероприятия? Как формируется программа форума?

– Это длинная история, но достаточно интересная. У нас есть проект «Украинская баннерная сеть» (www.bannerka.ua), который является одним из наибольших рекламных носителей в Уанете. В 2009 году «Украинской баннерной сети» исполнилось 10 лет. В то время мы познакомились с замечательной группой Mad Heads и решили позвать их на мероприятие, посвященное десятилетию. Потом стало понятно, что нужно увеличить площадку, поскольку ожидалось много людей. В результате было решено провести мероприятие в формате конференции. Назначили ее на 1 апреля. При этом у нас был большой пул российских докладчиков, и на первую же конференцию пришло 1280 человек, что очень много для начала. Тогда и было решено делать конференцию ежегодной.

– Как прошло мероприятие в этом году? Какое ваше общее впечатление?



Не повлияла ли политически нестабильная ситуация в стране на проведение и организацию форума?

– Традиционно мы подводим итоги в следующем году. Если участники могут реализовать то, о чем рассказывалось на форуме – значит мероприятие прошло не зря. Например, на прошлом форуме известный российский предприниматель Игорь Ашманов рассказывал об информационной безопасности государства. И год назад для нас это не было актуальной темой. Но не прошло и года, как это стало насущной проблемой¹.

В этом году было много докладов, посвященных краундфандингу. С этой темой выступали Роман Скрипин, создатель «Громадське ТВ» и Антон Носик, создатель фонда «Помоги.Орг». Хочется верить, что идеи краундфандинга пригодятся в Украине и в нашей стране будет много по-настоящему народных проектов.

– Расскажите про оргкомитет.

– У нас свободный вход в оргкомитет. Все члены оргкомитета участвуют в голосовании, мы стараемся, чтобы в нем были представлены основные организаторы соседних конференций, лидеры и коммуникаторы в данной отрасли. В наших рядах есть Евгений Шевченко, который проводит конференцию по маркетингу «Интернет маркетинг в Украине» (в этом году она пройдет осенью), есть Денис Довгопольный, который проводит много мероприятий по стартапам. Также Александр Ольшанский – один из людей, связующих украинский интернет. У нас очень сильный оргкомитет и хочется подчеркнуть, что он работает бесплатно, за идею, то есть для нас это – краудсорсинг, развитие отрасли. Да и сама конференция некоммерческая, мы принципиально на ней не зарабатываем. В этом году даже немного в минус сработали. Спасибо поддержке спонсоров и отдельному участию imena.ua и mirohost.net.

– Какие радикальные изменения грянут в IT-сфере Украины? Какое участие в этом будет принимать правительство Украины?

– Думаю, что изменений будет много. Для начала нам нужно обеспечить информационную безопасность страны. Перед Украиной стоит задача создания информационного пространства, которое будет работать на единство нашего государства. В том числе народные новостные агентства, такие как «Громадське ТВ» в регионах.

Вторая волна изменений – это электронная коммерция. У нас достаточно сложная ситуация в этой сфере, потому что законодательство электронных платежей было зарегулировано.

Третья волна изменений – доступ в интернет с мобильных устройств. Есть надежда, что лицензии для сетей 3G и 4G будут розданы. И тогда мы получим бум мобильных приложений и сервисов – сейчас там всё очень печально. Но уже наметились подвижки в законодательстве.

– Сейчас очень актуальна проблема защиты личной информации. Как украинская IT-сфера будет бороться с этой проблемой?

– Думаю, что во многом эта проблема надумана. Нет особой проблемы защищать данные и они защищены в необходимой мере. Другое дело, что этот процесс нельзя остановить. Постоянно будут появляться угрозы, на угрозы будут появляться законы. Общество будет привыкать жить в прозрачном мире. Ведь количество информационной «прозрачности» мира с точки зрения доступа к информации в последнее время сильно увеличилась. Что это значит? Что сейчас люди находятся на короткой связи друг с другом и миром. Думаю, что глобально почти вся информация будет публична. Это некий буддизм и открытость, но я в это верю. Но это не исключает того, что банковская информация

должна быть закрыта и IT-отрасли придется столкнуться с новым витком угроз.

– Большинство украинских аутсорсеров работают на иностранных заказчиков. Грядут ли реформы в IT-сфере страны и чего ожидать украинским ай-тишникам? Будет ли развиваться электронное правительство в сложившихся условиях?

– Разумеется, электронное правительство будет развиваться. У соседних стран много положительного опыта в данной сфере. Прозрачность необходима в первую очередь электронному правительству.

Думаю у украинских программистов появится возможность работать и с западными компаниями. Разумеется, правительству это должно пойти на пользу. Необходимо только не отделять процесс управления страной от создания электронного правительства. Одно должно служить для другого, а не быть оторванной модной фишкой.

– Вы планируете и дальше проводить iForum в Киеве? Не планируется проведение аналогичных мероприятий в других городах Украины?

– Пока форум проходит в формате «объехать всех в одном месте». На мой взгляд, польза от этого мероприятия тем больше, чем консолидированнее форум. Люди приезжают из разных регионов, чтобы пообщаться в неформальной обстановке и послушать мнения лидеров. С другой стороны, возможны тематические мероприятия и в регионах. Мы постоянно о них думаем, но до реализации еще не дошли. Мне кажется, что в данной политической и организационной реальности, единый форум в Киеве – оптимальное реше-

ние. Про регионы поговорим уже в следующем году.

– В 2004 году Центральная избирательная комиссия Украины использовала myLinux – операционную систему на базе Fedora Linux. Однако проект дальше не развивается. Планируется ли разработка специализированных украинских операционных систем и программного обеспечения на базе ОС Linux и внедрение их в государственные структуры?

– Не могу сказать. Возможно, эта инициатива получит распространение. Я как разработчик в направлении iOS (мобильных и интернет решений) считаю, что интерфейс имеет значение. К сожалению, стандарты интерфейсов в Linux-среде еще достаточно сырые. Выигрывает ли правительство от того, что государственный сектор будет работать на Linux-сборке для Украины – трудно сказать. Деньги на этом сэкономить можно, вопрос же в другом – можно ли реализовать перечень необходимых программ и обеспечить удобство пользования? Я считаю, что нужно использовать лучшее программное обеспечение и экономить тут не нужно.

Анастасия Звенигородская, UserAndLINUX



Британская налоговая: «Открытое ПО очень экономично»

Королевская налогово-таможенная служба Великобритании (HMRC) считает программное обеспечение с открытым кодом очень экономичным решением для госсектора.

Об этом заявил Марк Диэнли (Mark Dearnley), ИТ-директор налогово-таможенной службы, на конференции Open Source & Open Standards, прошедшей недавно в Лондоне.

Представитель службы объявил, что его организация намерена все активнее использовать этот вид ПО. «Открытое программное обеспечение определенно изменит наше будущее», – заявил он.

Диэнли рассказал, что налоговая служба Британии планирует улучшить свою ИТ-инфраструктуру и снизить расходы за счет открытого ПО. По статистике организации, ежегодно в Британии остаются не собранными около 35 млн фунтов разнообразных налогов, что явно создает повод для обновления ИТ-систем.

Помимо этого, налоговая служба планирует урезать свои оперативные расходы на 22% в течение следующих четырех лет, сказал ИТ-директор ведомства. Для этого организация планирует принимать участие в Open Source-проектах, объявил Диэнли. Весь наработанный код будет возвращаться сообществу и распространяться среди других госведомств.

Налогово-таможенная служба также планирует наладить контакты с университетами и научно-исследовательскими лабораториями для совместной работы над открытым ПО. «Мы очень хотим связаться с организациями, у которых аналогичные потребности; вместе мы сможем разработать компоненты, которые затем можно будет выделить из проекта и публично распространить», – прокомментировал ИТ-директор.

Это необходимо, так как сложность технологической базы ведомства мешает ему окончательно перейти на открытое ПО. «Переход на открытое программное обеспечение, особенно техническая, коммерческая и операционная часть, требует человеческих ресурсов», – заявил он.

Тем не менее, налоговая служба готова предоставить широкие возможности производителям открытого ПО. В настоящий момент, всего 3% серверов налоговой работают под управлением GNU/Linux. В организации развернуто около 800 корпоративных приложений, 95% из которых являются проприетарными. В эту инфраструктуру необходимо интегрировать больше открытых решений.

В настоящий момент, по словам ИТ-директора, ведомство использует всего 42 открытых продукта. Среди них веб-серверы Apache и Nginx, базы данных Mongo DB, MySQL и Postgres, языки программирования Clojure, Groovy, Ruby и Java. Налогово-таможенная служба также использует SUSE Linux, LibreOffice и систему управления проектами Apache Maven.

В особенности ведомство интересуется открытые облачные продукты, такие как OpenStack. Организация планирует использовать как публичные, так и частные «облака». По словам Диэнли, свободные и открытые программные продукты также предоставляют интересные возможности в области аналитики. Он отметил фреймворк Hadoop, заявив: «Во многих областях открытое ПО догоняет проприетарные решения, однако в этой оно лидирует».

По материалам сайта open.cnews.ru



Новый репозиторий NASA

Космическое агентство NASA вскоре запустит новый репозиторий открытых исходников на своем портале Technology Transfer Portal – официальном каталоге патентов агентства. Агентство объявило, что в скором времени выложит в открытом доступе исходный код более тысячи программных разработок, использующихся в рамках реальных космических программ и миссий. На официальном портале Nasa Technology Transfer Portal (technology.nasa.gov) доступен софтверный каталог, в котором опубликованы исходные коды и скомпилированные версии систем.

Портал Technology Transfer представляет собой поисковик по техническим проектам агентства. Пользователи смогут найти интересующую их технологию по названию или тегам и ознакомиться с ее патентом, условиями лицензирования и другой информацией. Большая часть систем, код которых опубликован на портале, относится к робототехнике, воздухоплаванию и построению космических кораблей, сообщается в пресс-релизе агентства.

Однако, NASA также планирует открыть ряд программ, полезных широкой публике: серверы баз данных, инструменты разработки ПО, системы сбора и обработки данных и системы управления проектами. Все исходники будут распределены по 15 тематическим категориям. Изучение кода не ограничено, однако для каждого проек-

та будут существовать особые условия использования. Часть проектов будет полностью свободной, отдельные системы будут доступны только организациям, а ряд исходников будет лицензироваться исключительно для использования в госсекторе. Запуск каталога публичных исходников на патентной площадке NASA является частью долгосрочной программы по повышению прозрачности космических разработок и исследований. Она проводится в рамках масштабного проекта [open.NASA](http://open.nasa.gov).

В январе 2012 года космическое агентство США уже запустило один каталог программных исходников (code.nasa.gov), на котором агентство размещает код своих проектов для полностью безвозмездного использования сторонними разработчиками. До этого агентство открыло площадку data.nasa.gov для публикации изображений и видеоматериалов с космических спутников и из обсерваторий (например, данные с космического телескопа Kepler).

Запуск репозитория открытого кода является устойчивой позитивной тенденцией для научно-исследовательских агентств США. Так, в феврале этого года свой каталог открытых проектов запустили в DARPA, агентстве США по перспективным оборонным научно-исследовательским разработкам.

По материалам сайта open.cnews.ru

У GNOME Foundation закончились деньги

Организация GNOME Foundation, стоящая за разработкой популярного графического интерфейса Linux, истощила свой бюджет, не справившись с затратами на популярную программу стажировок.

Недавно организация опубликовала на официальном сайте обращение к своим сторонникам, в котором сообщила, что «у фонда в настоящий момент отсутствуют наличные ресурсы». Причиной этому стало участие GNOME в программе стажировок Outreach Program for Women (OPW). В рамках этой программы девушки, женщины и трансгендеры, имеющие или получающие образование в области IT, могут устраиваться на стажировку в популярные Open Source-проекты, такие как Mozilla, OpenStack, Xen или Python. Фонд поддержки GNOME выступает в качестве главного координатора программы, а также до недавнего времени сам приглашал участниц к себе на стажировку в качестве разработчиков UI. В ходе стажировки каждой участнице выплачивалась стипендия в размере 5,5 тыс. долларов.

Именно это, по признанию компании, привело к истощению бюджета фонда. Программа быстро набрала популярность, в результате чего возник финансовый дисбаланс: стипендии участницам выплачивались быстрее, чем компании-спонсоры GNOME Foundation успевали делать вливания в бюджет фонда. Организации пришлось самой покрывать издержки на выплату стипендий, в результате чего в бюджете за 2013 год образовался крупный дефицит. Фонду пришлось не только заморозить свои стажировки, но и начать изыскивать средства на пополнение бюджета на 2014 год.

В настоящий момент фонд поддержки GNOME не может адекватно функционировать вследствие нехватки средств. Руководство фонда проводит антикризисные мероприятия, среди которых – досрочное взыскание денег с компаний, спонсирующих сам фонд, его конференции и программу OPW. Кроме того, фонд активизирует преследование неплательщиков и развернет новые программы по сбору средств. GNOME Foundation также пришлось снять с себя часть административных обязанностей координатора OPW и заморозить все затраты, не связанные непосредственно с развитием GNOME.

Организация призвала неравнодушных сторонников проекта GNOME переводить деньги через PayPal, посредством банковских переводов или совершая покупки на Amazon через разработанные организацией плагины для Firefox и Chrome.

Планируется также реорганизовать процесс приема средств на ведение программы OPW. Даты спонсорских платежей будут согласовываться с каждой компанией по отдельности таким образом, чтобы деньги приходили до начала выплаты стипендий. Платежи будут отслеживаться еженедельно. Фонд поддержки GNOME рассчитывает, что ситуация начнет улучшаться уже в следующем месяце, так как часть спонсоров выплатит свои долги. При оптимистичном течении дел, заморозка затрат будет отменена уже в июле этого года.

По материалам сайта open.cnews.ru

Ubuntu After Install



Ubuntu после установки (Ubuntu After Install) – это простое в использовании приложение, которое создано разработчиками Кейптауна (Южная Африка).

Оно содержит в себе перечень наиболее используемых приложений Ubuntu для установки в один клик. Данная программа будет особенно полезной для начинающих пользователей, а так же облегчает установку программ и пользователям со стажем, без необходимости осуществлять поиск и установку в Центре приложений Ubuntu или навигацию в интернете для поиска нужных программ.

После того как окно с программой откроется, вы увидите весь перечень программ. Возможно, какие-то из них у вас уже установлены, они будут отмечены зелеными кружочками:



Как пользоваться программой?

В окне программы нет меню, только перечень программ и две кнопки внизу: Cancel (Отменить) и Install Now (Установить сейчас). Вам остается внимательно ознакомиться с перечнем, снять флажки с тех программ, которые вы не хотите устанавливать и оставить флажки на нужных. Остается последний шаг – нажать на кнопку Install Now (Установить сейчас) для их установки. Тут же начнется автоматический процесс установки выбранных программ. Дождитесь окончания установки.

По окончании установки нажмите на кнопку Done (Готово) для закрытия окна и можете пользоваться установленными программами.

Установка Ubuntu After Install

Установить Ubuntu After Install вы можете из нашего [репозитория](#).

Откройте терминал (Ctrl+Alt+T), скопируйте и выполните эти команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:thefanclub/
ubuntu-after-install
sudo apt-get update
sudo apt-get install ubuntu-after-install
```

По завершении процесса установки, откройте меню Dash, введите в поиск after и клик на значок или нажмите Enter:

Перед открытием программы вам будет предложено ввести пароль root, так как эта программа вносит системные изменения.

compizomania.blogspot.com

Следим в Linux за рабочей температурой ваших компьютеров

В любой конкретный момент времени вы можете узнать рабочую температуру вашего компьютера. Сделать это легко, если у вас компьютер, на котором аппаратно реализованы средства мониторинга температуры. Если это так, ты вы уже прошли почти половину пути. В этой статье показано, как в Linux контролировать рабочую температуру вашей системы с помощью нескольких простых гаджетов.

Панель или «виджет»?

Есть два способа, с помощью которых можно контролировать рабочую температуру системы: из панели и/или с использованием скринлета. Оба способа очень легко использовать и, хотя они выглядят абсолютно по-разному, но они оба решают одну и ту же задачу.

Панель GNOME

Сначала рассмотрим добавление датчиков температуры на панель GNOME. Это довольно просто. Если вы щелкните правой кнопкой мыши по панели GNOME, то увидите пункт "Add to panel" ("Добавить на панель"). Выберите этот вариант и в появившемся окне спускайтесь вниз до тех пор, пока вы не увидите надпись "Hardware Sensors Monitor" ("Монитор аппаратных датчиков"). Выберите этот апплет и нажмите кнопку Add (Добавить). Вы сразу увидите новый апплет на вашей панели.





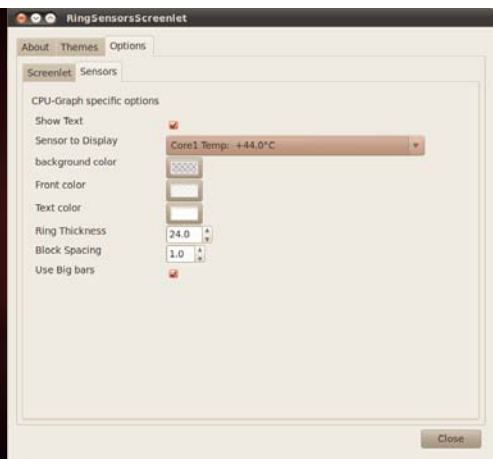
Когда этот монитор работает, вы можете видеть температуру для всех ядер процессора, а также температуру материнской платы. На рисунке, показанном выше, вы видите еще одно самое левое значение температуры, которое является температурой ACPI. Также показаны остальные пять значений рабочей температуры. Вы можете добавлять или удалять датчики – для этого щелкните правой кнопкой мыши, выберите пункт Preferences (Настройки), перейдете на вкладку Sensors (Датчики) и укажите, что вы хотите или не хотите видеть. Чем больше ядер в вашем процессоре, тем больше будет датчиков температуры.

Скринлет

В частности можно воспользоваться скринлетами, которые называются Ring Sensors (Датчики – кольца). Для этого выполните следующие действия:

1. Откройте инструментальное средство, используемое вами для добавления/удаления программ.
2. Найдите "screenlets" (без кавычек).
3. Пометьте Screenlets для установки.
4. Чтобы установить, щелкните по кнопке Apply (Применить).

Вот и все! Теперь выберите Applications > Accessories > Screenlets (Приложения > Стандартные > Скринлеты) и в области уведомлений появится иконка скринлета. Щелкните правой кнопкой мыши по этой иконке и выберите вариант Screenlets Manager (Менеджер скринлетов). Когда откроется окно, то двигайтесь в нем вниз до тех пор, пока не увидите запись Ring Sensors (Датчики – кольца). Дважды щелкните по этой записи с тем, чтобы добавить эти датчики на рабочий стол:



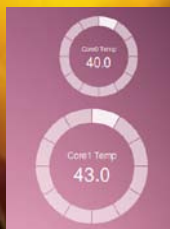
По умолчанию датчики Ring Sensors не будут следить за температурой вашего процессора. Вы должны сообщить скрин-лету, что это нужно делать. Щелкните правой кнопкой мыши по кольцу и выберите Properties (Свойства). В открывшемся окне (см. рис. 2) щелкните по вкладке Option (Параметры), а затем – по вкладке Sensors (Датчики). В этом окне отметьте ядро, за температурой которого вы хотите следить, а затем нажмите кнопку Close (Заккрыть).

Теперь вы увидите кольцевой датчик, следящий за температурой ядра, которое вы выбрали для мониторинга. Если вы хотите следить более чем за одним ядром, просто добавьте еще один апплет Ring Sensor и настройте его так, чтобы следить за другим ядром.

На рабочем столе датчики Ring Sensor будут выглядеть так, как показано на рис 3. Вы можете регулировать размер каждого кольца, щелкнув для этого правой кнопкой по кольцу, выбрав параметр Size (Размер), а затем указав значение в процентах.

Заключение

Есть много других способов следить за рабочей температурой вашей системы. Вы можете проверять температуру жесткого



диска и температуру ACPI – и все из командной строки! Отслеживание температуры вашего процессора в течение длительного времени поможет вам узнать о состоянии вашей системы.

По материалам сайта
rus-linux.net

Поддержка Python 2.7 продлена до 2020 года



Python – это высокоуровневый язык программирования, ориентированный на повышение производительности разработчика и читаемости кода. Python – активно развивающийся язык (не в послед-

нюю очередь из-за того, что распространяется он под свободной лицензией Python Software Foundation License, позволяющей использовать его без ограничений в любых приложениях, включая проприетарные), новые версии выходят примерно раз в два с половиной года.

Разработка языка Python была начата еще в конце 1980-х годов сотрудником голландского института CWI Гвидо ван Россумом (нидерл. Guido van Rossum). Для распределенной ОС Amoeba требовался расширяемый скриптовый язык, и Гвидо начал писать Python на досуге, позаимствовав некоторые наработки для языка ABC (Гвидо участвовал в разработке этого языка, ориентированного на обучение программированию). В феврале 1991 Гвидо опубликовал исходный текст в новостной группе alt.sources.

Пропуская длительный путь эволюции языка от версии к версии, скажем лишь, что 3 декабря 2008 года, после длительного тестирования, вышла первая версия Python 3000 или Python 3.0, отличавшаяся расширенным набором стандартных библиотек и чистой проблемных мест, которые опытные разработчики на предыдущих версиях языка уже научились обходить.

Все бы ничего, если бы не тот факт, что Python 3.0 обратно не совместим с предыдущей серией 2.x. Код Python 2.x скорее всего будет выдавать ошибки при исполнении в Python 3.0.

Таким образом, интереса у разработчиков к 3-ей ветке Питона, которая не содержит прорывных улучшений, способных под-


толкнуть людей к ее внедрению, нет, о чем так же свидетельствует Python Package Index, показывающий, что с Python 3 связано всего 2% загрузок пакетов.

Исходя из этого, Гвидо ван Россум, внес изменения в регламент поддержки Python 2.7, продлив жизненный цикл данной ветки с 5 до 10 лет. Таким образом, выпуск обновлений для ветки Python 2.7 будет осуществляться до 2020 года.

Изменение внесено для удовлетворения потребностей пользователей, которые пока не могут перевести свои проекты на Python 3. Регулярный выпуск обновлений к Python 2.7 не гарантируется, но продление срока поддержки открывает двери для энтузиастов, заинтересованных в выявлении и исправлении ошибок в Python 2.7, а также дает возможность вендорам объединить усилия в обеспечении длительной поддержки Python 2 в своих продуктах. Последний плановый выпуск Python 2.7.9 намечен на май 2015 года, график дальнейших корректирующих выпусков пока не уточнен.

При этом разработчики Python по-прежнему будут придерживаться плана постепенной миграции на Python 3 и не намерены формировать ветку Python 2.8, которая могла бы продолжить развитие Python 2 в плане бэкпортирования новых возможностей Python 3. В качестве оптимального вектора развития упоминается создание средств для людей, которые желают использовать код на Python 2 и 3 в рамках единой кодовой базы. Вариант с продвижением инструментов для автоматического преобразования кода Python 2 в Python 3 признан ошибочным. Предпочтение отдается методам обеспечения работы с использованием Python 2 и Python 3 без дробления кодовой базы.

*Павел Сироштан, команда UserAndLINUX
по материалам сайта: opennet.ru*



Google показал прототип первого самоуправляемого автомобиля

Компания Google завершила создание первых автомобилей с автономным управлением и планирует выпустить их до конца текущего года.

Об этом сообщает издание The Wall Street Journal (WSJ), ссылаясь на заявление сооснователя компании Сергея Брина, который презентовал их на мероприятии Code Conference. Он сообщил, что эти автомобили были сделаны в рамках первого из восьми проектов, создаваемых в скрытой лаборатории Google X.

Из других проектов этой компании широко популярны очки Google Glass и Google Earth – трехмерная модель земного шара с нанесенными на нее спутниковыми снимками, картами и другими данными. «Для компании главное – изобретать что-то новое», – считает Брин. Он ждет, что выход автономных машин координально изменит автоиндустрию и через несколько лет эти автомобили будут чем-то привычным и необходимым для каждого. Google планирует летом выпустить первые сто тестовых машин. Об этом сообщает в личном блоге Крис Урмсон, директор проекта по соз-

данию этих суперкаров. Компания Google в собственном аккаунте на Youtube выпустила промо-ролик, показывающий один из прототипов самоуправляемого кара. Он рассчитан на 2-ух человек. Его управление осуществляется программным обеспечением на основании информации, полученной датчиками, поэтому машина лишена руля, педалей газа и тормоза. Планируемая скорость движения первых автомобилей – около 40 км в час. Брин рассчитывает, что эти автомобили можно будет вызывать по телефону, но вопрос монетизации такого подхода пока не обсуждается. Компания на данный момент обговаривает сотрудничество со своими партнерами – как производителями суперкаров, так и разработчиками программного обеспечения, а именно, с компанией Uber, создавшей сервис вызова такси.

[По материалам сайта novosti-dny.com](http://novosti-dny.com)

MOD-t: 3D принтер для всех за 249 \$



В последнее время начали появляться недорогие 3D-принтеры из серии «для всех». Эти устройства уже настроены, заниматься сборкой и настройкой 3 дня после покупки принтера не нужно. Недавно, кстати, на Indiegogo была запущена кампания по сбору средств на запуск в производство весьма недорогого и симпатичного на вид 3D принтера: MOD-t.

Всего за несколько часов кампания уже привлекла более 180 тысяч долларов США (на момент написания материала), а до конца сборов еще около месяца. Сейчас еще доступно спец-предложение за 199 долларов, а в самом начале была и возможность оформить предзаказ всего за 149 долларов США. В дальнейшем такие устройства планируется продавать по 249 долларов.

По словам разработчиков, они хотели создать принтер, для работы с которым обычному человеку не нужно углубляться в материаловедение, изучая при какой температуре плавится определенный вид пластика. Все настроено с нуля, и пользователю остается только подключить принтер к сети, заправив его расходниками.

Кроме того, специально для этого принтера создается каталог 3D-моделей, где, по словам разработчиков, будет все, что может пригодиться. Правда, немного неясно, можно ли использовать сторонние модели, не из каталога.

Тем не менее, разработчики обещают возможность модификации своих моделей, включая изменение формы, цвета и всего прочего, что можно изменить.

Кстати, идейный вдохновитель проекта вынашивал свою идею более 10 лет. Еще в 2000 он хотел создать подобный принтер, но тогда подобные вещи были чрезвычайно дорогими, и вряд ли это получилось бы.

Минимальный допуск при работе выбирается в приложении принтера, это 0.2, 0.3



или 0.4 мм. В конструкции используется двусосная система, повышающая скорость и точность работы, а также качество создаваемых деталей.

В общем и целом, интересное устройство, за весьма скромную цену. Думается,

такой принтер может позволить себе любой студент, если, конечно, и на родине студента устройство будет стоить 249 долларов, а не в два, а то и три раза дороже.

[По материалам сайта habrahabr.ru](http://habrahabr.ru)



GOOGLE представила ОС для смарт-устройств

Корпорация Google представила широкой общественности свою первую операционную систему для умных часов и очков Android Wear. Свои первые разработки на базе этой ОС уже представили Motorola и LG.

Компания Google представила свою первую операционную систему для носимых гаджетов, таких, как умные часы и очки.

Новая ОС получила название Android Wear. В последнее время многие разработчики пытаются избавить человека от необходимости постоянно держать в руках мобильный гаджет, помещая большинство функций смартфона в смарт-часы. Внешне они ничем не отличаются от обычных аналоговых часов.

Помимо времени это наручное устройство показывает уведомления в социальных сетях, выводит на экран текст сообщений из мессенджеров, карты, расписание рейсов и многое другое из сотен приложений, оптимизированных специально под Android Wear.

Гаджеты на ОС Wear обладают не только сенсорным экраном, но и голосовым поиском. Теперь для того, чтобы узнать, например, счет последнего футбольного матча, достаточно просто сказать «ОК Google». Компания уже запустила специальный раздел для разработчиков приложений, которые смогут адаптировать свои программы под Android Wear.

Кроме того, сразу же свои первые модели умных часов анонсировали LG и Motorola.

Ожидается также, что свои носимые смарт-гаджеты на Android Wear вскоре продемонстрируют Asus, HTC и Samsung. А первые продажи умных часов на новой

ОС должны начаться уже в конце текущего года.

Эксперты отмечают, что Google не намерен останавливаться на разработке только умных часов, в будущем должны появиться и умные очки, работающие на новой операционной системе. В дальнейшем же рынок носимых гаджетов может пополниться и другими аксессуарами.

По материалам сайта astera.ru



Занятие №7.

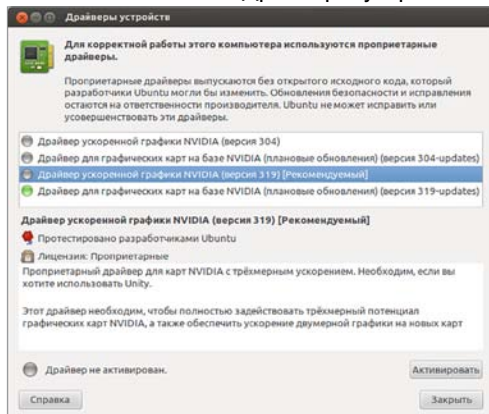
Драйверы.

Работа с оборудованием

Драйверы

Большинство периферийных устройств при подключении к Ubuntu должно без проблем определиться автоматически, так как необходимые универсальные драйвера уже установлены в дистрибутив. Однако не исключены и такие ситуации, когда необходимый драйвер отсутствует в системе, и подключаемое устройство может либо совсем не функционировать, либо работать некорректно. Чаще всего это происходит с видеокартами Nvidia, сетевыми картами Wi-Fi, принтерами и прочей периферией. В этом случае имеется возможность автоматического определения и установки проприетарного драйвера из Сети.

Для Ubuntu 12.04 и старше проверим возможность подобной установки. Для начала в меню Dash найдем утилиту управления драйверами по ключевому слову (угадайте, какому) или откроем параметры системы и кликнуем по иконке «Драйверы устройств».



Запустится поиск драйверов в Интернете, а затем откроется окно, в котором будет выведен перечень доступных для установки. Выбираем нужный и активируем его – в результате будет запущен процесс загрузки и установки, по окончании которого потребуются перезагрузка системы.

В более поздних версиях, начиная с Ubuntu 12.10, установка проприетарного драйвера осуществляется через Центр приложений. В главном меню Центра приложений выбираем «Правка > Источники приложений», находим вкладку «Дополнительные драйверы» и в представленном перечне выбираем нужный.

Неопытным пользователям не рекомендуется вносить изменения.

В очень редких случаях возможна ситуация, когда оборудование вообще не будет поддерживаться. Как правило, это касается тех производителей, которые просто-напросто отказываются взаимодействовать с Linux. Или же речь идет о только что выпущенных устройствах, которым производители еще не обеспечили нужную поддержку. К счастью, в таком случае есть надежда на быструю реакцию производителя (кто бы мог подумать. – Прим. ред.) или сообщества. Ярким тому примером может служить компания Seiko Epson Corporation, известная также как Epson, предоставляющая поддержку своим устройствам. Ниже приведен алгоритм подключения устройства с соблюдением всех зависимостей программного обеспечения. Попробуем подключим сканер Epson V33 в Ubuntu 12.04. [Для этого перейдем по этой](#)

Название изделия	Категория	Операционная система	Версия	Название модуля	Язык	Дата выпуска	
Perfection V33 Perfection V330...	Scanner Driver	Linux	Ver. 2.29.1/1.23.0	core package&data package	All language	06-20-2013	Загрузить
Perfection V33 Perfection V330...	Scanner Driver	Linux	latest	iscan plugin package	All language	10-04-2012	Загрузить

[ссылке на страничку поддержки](#)

В строке поиска вводим модель сканера и выбираем ОС – Linux. В окне появится перечень доступных драйверов.

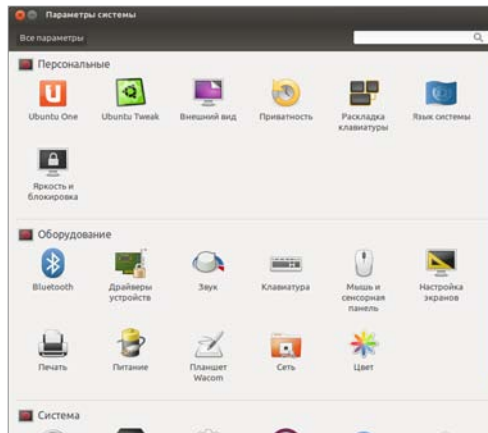
Теперь кратко о необходимых пакетах для установки. Сначала нужно установить пакет `iscan-data`, поверх которого устанавливается пакет `iscan`, а после – непосредственно плагин для корректного определения сканера. Последовательность нельзя нарушать, поскольку в этом случае они попросту не установятся. Итак, скачаем нужные модули. В списке файлов, доступных для загрузки ищем **`iscan-data_1.23.0-1_all.deb`**, **`iscan_2.29.1-5~usb0.1.ltdl7_amd64.deb`** (64-битные системы), **`iscan_2.29.1-5~usb0.1.ltdl7_i386.deb`** (32-битные). Следующим загружаем модуль `iscan plugin package`. Также в зависимости от архитектуры выбираем соответствующие пакеты: **`esci-interpreter-perfection-v330_0.2.0-1_amd64.deb`** (64-битные системы) и **`esci-interpreter-perfection-v330_0.2.0-1_i386.deb`** (32-битные). После загрузки устанавливаем пакеты в строгой последовательности (на примере 64-битной системы):

1. `iscan-data_1.23.0-1_all.deb`
2. `iscan_2.29.1-5~usb0.1.ltdl7_amd64.deb`
3. `esci-interpreter-perfection-v330_0.2.0-1_amd64.deb`

В результате чего сканер сможет корректно работать.

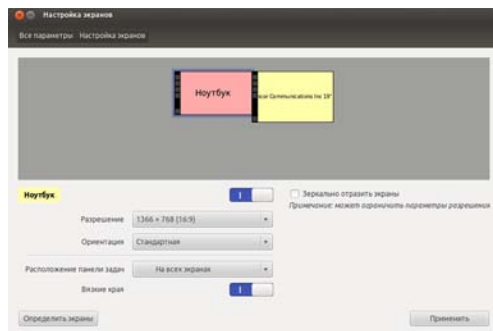
Работа с оборудованием

Работа со встроенным оборудованием была частично рассмотрена на Занятии №5 «Настройка компьютерной сети» (см. *UserAndLinux* №27, апрель), в частности рассматривалась настройка сетевой карты и порта Bluetooth. Сейчас же рассмотрим более детально остальные устройства и работу с ними.



Настройка экранов

Позволяет управлять настройками монитора (или мониторов, если их несколько). Для каждого из них можно определить разрешение, а также установить ориентацию и расположение панели запуска на одном из них или же на обоих. Если же, к примеру, подключать проектор к компьютеру, то можно установить зеркальное отображение экранов, но это может повлиять на разрешение, ограничив его на одном из устройств (зачастую это монитор компьютера/ ноутбука).

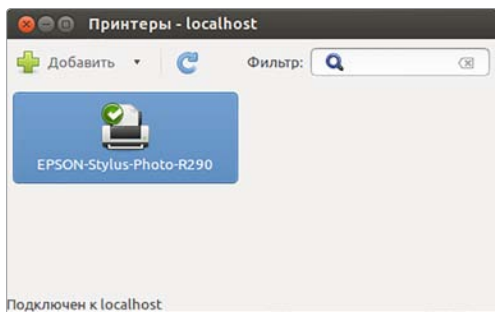


Печать – работа с принтером

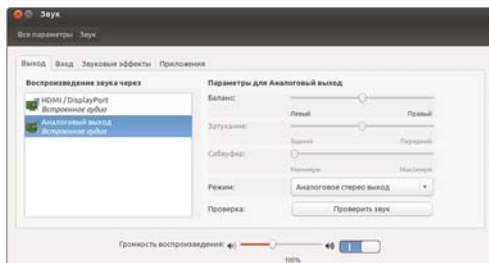
Настройка печати также осуществляется через параметры системы. В окне программы вы увидите перечень подключенных принтеров – конечно же, если они уже установлены в системе. Чтобы добавить принтер нужно кликнуть на кнопку «Добавить» и выбрать нужный из предложенных в окне настройки. После установки драйверов откроется диалоговое окно с предложением печати пробной страницы.

Звуковой выход и вход

Для того чтобы вызвать окно управления звуком можно на верхней панели най-



ти апплет управления звуком и, кликнув на него, выбрать пункт «Параметры звука». Окно содержит 4 вкладки. Первая вкладка называется «Выход» – в ней представлены все доступные выходы (как аналоговые, так и цифровые) и представлена возможность регулировки баланса. Можно выбрать режим воспроизведения от стереозвучания до поддержки 7.1 и иных объемных конфигураций звука в зависимости от



возможностей вашей звуковой карты.

Вторая вкладка «Вход» позволяет настроить подключенные к ней микрофоны.

На вкладке «Звуковые эффекты» можно настроить звуки уведомлений.

Вкладка «Приложения» отвечает за регулировку громкости воспроизведения звука различными приложениями.

Клавиатура

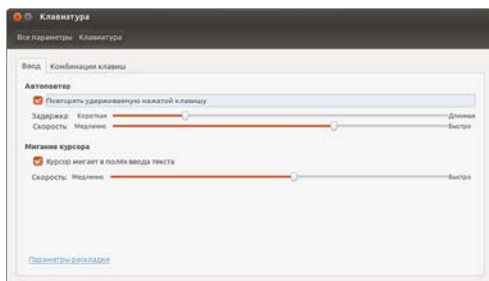
Чтобы настроить клавиатуру, выберите «Параметры системы > Клавиатура». В окне настроек имеются две вкладки – «Ввод» и «Комбинации клавиш».

Ввод отвечает за настройку автоповтора при удержании клавиши и мигание курсора при вводе текста. Также присутствует ссылка для вызова параметров раскладки.

Вкладка «Комбинации клавиш» позволяет посмотреть и настроить горячие клавиши для ввода, запуска приложений, навигации и прочих полезных функций.

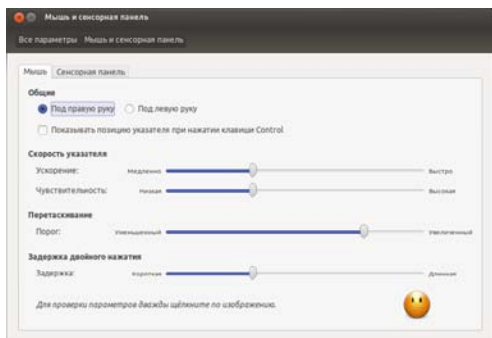
Мышь и сенсорная панель

Настройка мыши сводится к выбору правой или левой руки управления, настрой-



ки скорости указателя, задержке двойного нажатия. Двойной клик можно также проверить на изображении смайлика.

Сенсорную панель (тачпад) можно настроить на второй вкладке, особенно хорошо если он поддерживает касание несколькими пальцами. Это дает возможность настроить вертикальную прокрутку двумя пальцами, оставить только прокрутку по краю, либо отключить совсем. Также можно включить горизонтальную прокрутку.



ку. И конечно же настроить скорость указателя для работы с тачпадом.

Сканер

В параметрах системы нет возможности настроить сканер, но сама операционная система снабжена программой Simple Scan, которая отлично работает с любым сканером и позволяет произвести настройки сканирования текста и изображения. Сохранить в популярных графических форматах, а также PDF для текста. Сканирование производится конвейерным способом, после чего все сканированные файлы можно сохранить в нужную директорию. Настройка параметров сканирования производится в окне «Параметры», которое можно вызвать следующим способом: на главном меню кликнуть «Документ > Параметры». Выбрать тип сканированного материала можно так «Документ > Отсканировать > Текст / Фотография».

Веб-камера

Веб-камера имеет те же проблемы с настройкой, что и сканер – она не отображается в параметрах системы. Помимо своего прямого назначения – видеосвязи – веб-камеру можно использовать и как фотобудку. Для этого установим программу Cheese (она есть в Центре приложений). Окно Cheese имеет очень понятный интерфейс: справа размещены фото и видеоматериалы, сделанные с помощью веб-камеры; слева – изображение с каме-

ры. Внизу – кнопки переключения между режимами фото, видео, серийного фото. Там же расположена кнопка фотографирования и настройки различных фильтров и эффектов.

Можно настроить разрешение фото- и видеосъемки, яркость, контраст и насыщенность, а также параметры съемки – вспышку, количество фотографий в серийной съемке, задержку между фото и так далее.

Питание

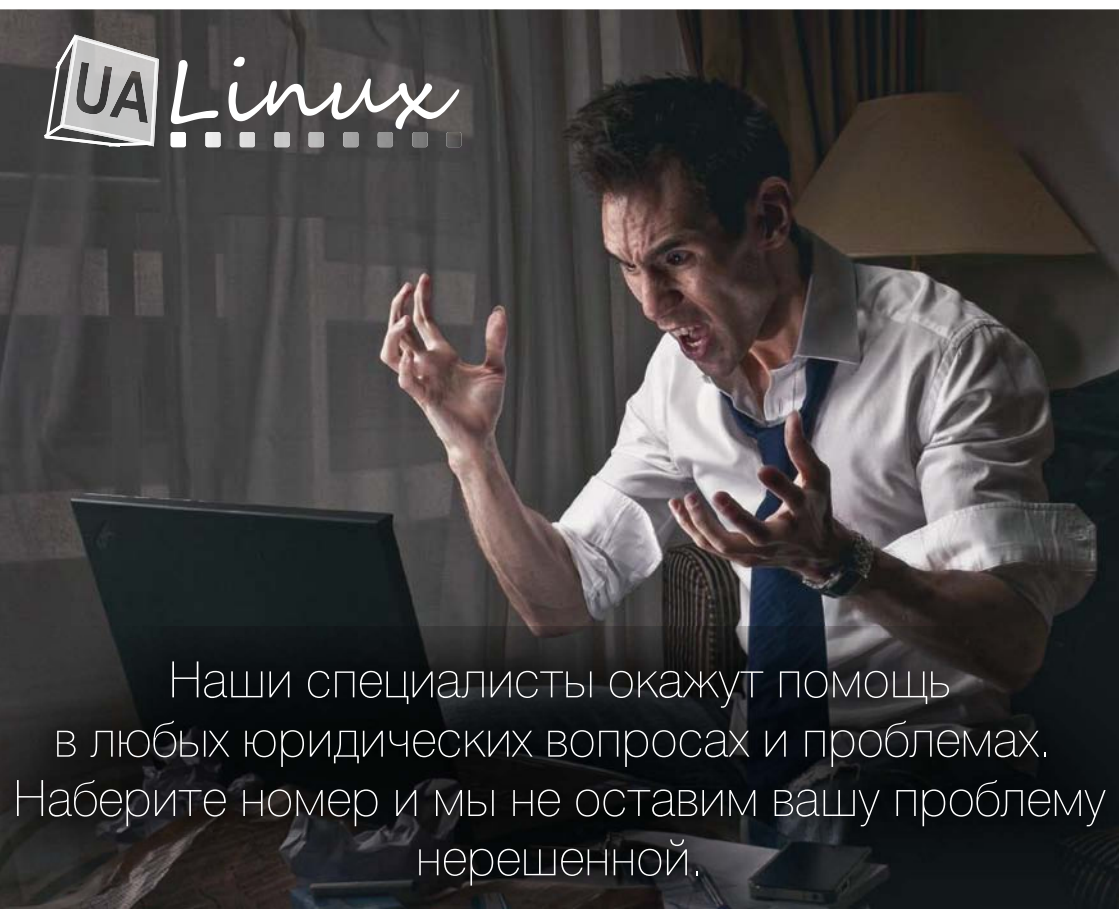
Настройка питания очень полезна когда операционная система установлена на ноутбуке или прочих портативных ПК. Она позволяет определить необходимость перевода в ждущий режим как при работе от батареи, так и от сети. Действие при критическом заряде батареи, при закрытии крышки. Также можно настроить отображение состояния батареи на панели меню. В окне Питание отображается количество заряда батареи и приблизительное время работы от батареи. Кроме этого есть ссылка на настройки параметров яркости, которые напрямую влияют на количество потребляемой энергии. Кроме этого можно также просмотреть статистику энергопотребления. Для ее отображения необходимо кликнуть на индикаторе батареи, и выбрать пункт меню Батарея. Появится окно с отображением статистической информации. В нем отображены данные по сетевому адаптеру. Самой батарее, ее типу, модели, мощности, износу. На вкладке История отображены графики

Скорости, Зарядки, Времени до полной зарядки(разрядки). Вкладка статистика демонстрирует статистические графики точности отображаемого на панели времени разрядки/зарядки батареи.

Пункт меню Процессор демонстрирует активность процессора во время работы.

*Сергей Крыжановский,
команда UserAndLINUX*

Сложный юридический вопрос?
Вы столкнулись с проблемами
юридического характера?



Наши специалисты окажут помощь
в любых юридических вопросах и проблемах.
Наберите номер и мы не оставим вашу проблему
нерешенной.

+38 (048) 770-0425

main@ualinux.com

iBanking:

как трояны за 5000 \$
обходят двухфакторную
аутентификацию



Компания Symantec опубликовала документ, в котором поясняется схема работы троянов семейства iBanking. Они поражают смартфоны с ОС Android и позволяют злоумышленникам обходить механизмы двухфакторной аутентификации, широко используемые в социальных сетях и системах электронных платежей. На сегодня это самые сложные трояны для мобильных операционных систем – и, похоже, корни у них российские.

По данным Symantec, вредоносные программы, нацеленные на пользователей мобильных гаджетов с ОС Android, стали исключительно востребованными на черном рынке. Многие из них обладают огромной функциональностью и продаются за баснословные суммы. Цена самых сложных доходит до \$5 000.

За эти деньги атакующая сторона получает весьма сложного трояна, способного перенаправлять голосовые вызовы на смартфоне жертвы, скрыто включать встроенный микрофон и отслеживать перемещения по сигналам GPS/Wi-Fi/GSM/CDMA. Злоумышленник обретает также полный удаленный доступ к файловой системе смартфона. Все это способству-

ет распространению мобильных ботнетов, зараженные устройства в которых координируются по HTTP или даже посредством СМС – в зависимости от доступности интернета в текущий момент.

«Трояны семейства iBanking часто маскируются под официальные программы, – поясняет представитель Symantec. – Они выглядят как клиенты социальных сетей, платежных систем или даже как специализированные приложения для повышения уровня безопасности. Такая схема распространения используется при построении мобильных ботнетов и скрытого наблюдения за жертвами».

Высокая цена и сложность троянов свидетельствуют о том, что изначально они разрабатывались по заказу крупных ОПГ, получающих основной нелегальный доход от преступлений в сфере высоких технологий. Вероятно, затем произошла утечка кода, поскольку в последнее время специалисты Symantec отмечают значительное увеличение активности разных версий троянов семейства iBanking. Прогнозируется, что число заражений в ближайшей перспективе будет только расти.

Как это работает

Внедрение трояна на смартфон обыч-

но происходит в результате многоходовой атаки. Сначала заражается персональный компьютер или ноутбук под управлением ОС Windows. Этот процесс бывает непросто определить, так как первое время никаких странных действий троянец не выполняет. У него минимальная сетевая активность, нет стремления внедриться в активные процессы или захватить побольше вычислительных ресурсов. Поэтому эвристика часто пасует перед такими тихонями, а сканер файловой системы определит трояна только в случае точного совпадения сигнатур с имеющимися в базе.

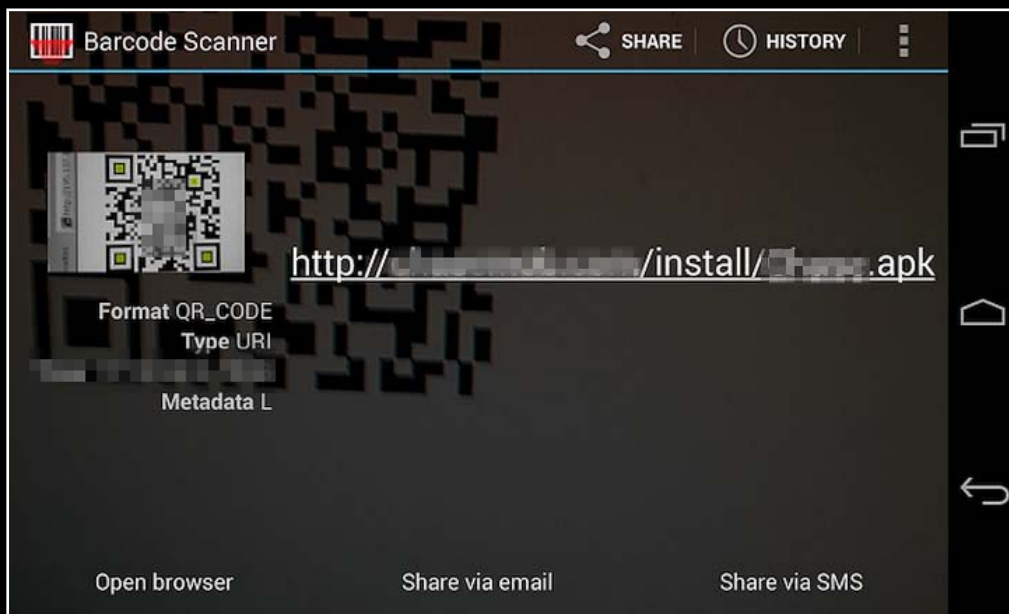
В какой-то момент при посещении страниц платежных систем или социальных сетей браузер на инфицированном компьютере начинает показывать фальшивые рекомендации. Например, отображается уведомление о необходимости установить мобильный клиент или дополнительное приложение для продолжения работы с банковским сервисом либо социальной сетью. На уровне интерфейса все выглядит убедительно, а поскольку жертвы счи-

тают программу официальной, то большинство неискушенных пользователей не видят в ней никакой угрозы. Дополнительным каналом распространения стали QR-коды, содержащие ссылку на вредоносные инсталляционные пакеты *.apk.

После установки компонентов трояна iBanking на ПК и смартфон злоумышленники получают полный контроль над аккаунтами жертвы, включая системы мобильных платежей. Обычно уже с этого момента они могут выполнять любые операции от имени владельца и подтверждать их с его же смартфона.

Одноразовые пароли перехватываются из входящих СМС (зачастую – скрытно). Даже секретные фразы, произносимые хозяином счета при общении с живым оператором, могут записываться в аудиофайл и отправляться злоумышленникам. Для этого достаточно вести запись только тех разговоров, которые происходят после набора одного из номеров горячей линии популярных платежных систем.

О подобной тенденции среди вирусопи-



сателей еще месяц назад сообщал специалист компании Eset Жан-Ян Бутин (Jean-lan Boutin): «Способ, которым внедряются трояны семейства iBanking, довольно обычный, однако впервые мы наблюдаем столь массовую атаку. Двухфакторная защита в соцсети Facebook и других системах становится все более распространенной, поэтому традиционные методы кражи пароля теряют свою эффективность. В то же время изменение политики безопасности – отличный предлог подорвать трояна».

Аналитик группы противодействия сетевому мошенничеству компании RSA Security Даниэль Коэн (Daniel Cohen) отмечает, что при написании многих троянцев iBanking использовались продвинутые техники обфускации кода и защиты от реверс-инжиниринга. В них применяются шифрование связанных XML-файлов по алгоритму AES, определение загрузки в виртуальной машине и другие методы, затрудняющие как ручной анализ специалистами, так и автоматическое распознавание антивирусами.

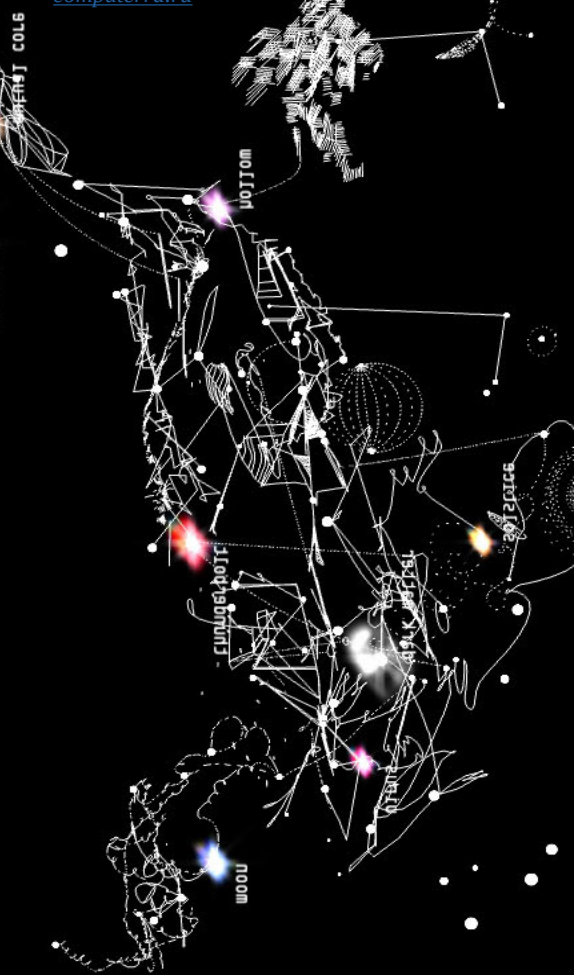
«Это типично для высококласных вредоносных программ, ориентированных на ПК, но впервые было столь тщательно реализовано на уровне мобильных приложений», – поясняет Коэн.

Авторами троянов iBanking называет себя группа GFF. Она продолжает продавать их даже после утечки исходного кода. «Публикация исходного кода троянов совпала со значительным всплеском активности модификаций iBanking, – сообщил во вторник представитель Symantec. – Наши исследования показывают: несмотря на наличие бесплатной версии, большинство крупных ОПГ продолжают делать выбор в пользу платной. По всей видимости, так они хотят заручиться обновлениями и технической поддержкой со стороны GFF».

Если раньше вирусы и другие вредоносные программы писали преимущественно

но ради забавы, то сейчас они используются в основных схемах получения дохода в теневой экономике. Установить антивирусные программы на свои компьютеры и мобильные гаджеты желательно, хотя и недостаточно. Главный способ противодействия современным сетевым угрозам – постоянное повышение своего технического уровня и соблюдение правил безопасности.

По материалам сайта
computerra.ru



Google сможет сканировать и распространять письма пользователей

«Корпорация Добра» обновила правила пользования своими сервисами, наделив себя правом распоряжаться контентом пользователей в собственных интересах. Теперь компания может сканировать всю пользовательскую информацию, начиная от частной переписки в Gmail и заканчивая информацией, хранящейся в облаке на Google Drive. Новые правила вступили в силу 14 апреля.

Поправки в правила пользования дают Google возможность делать с пользовательским контентом что угодно, в том числе изменять и распространять его по своему усмотрению. «Когда вы загружаете, вносите или сохраняете контент в наших сервисах, а также отправляете или получаете контент посредством наших сервисов, вы предоставляете Google право использовать, хранить и модифицировать этот контент, создавать на основе его производные данные, передавать, публиковать, публично воспроизводить, публично отображать и распространять этот контент», — говорится в новых правилах.

Представитель Google Мэтт Калман пояснил, что поправки в политику пользования сервисами компании были внесены «согласно полученным за последние несколько месяцев просьбам», и теперь «более понятны для пользователей».

В компании настаивают, что возможность сканировать письма и распространять пользовательский контент — необходима Google для надлежащего функционирования его сервисов. Все это — во благо пользователей, ради его удобства и удовлетворения. «Наши системы автоматически анализируют ваш контент (включая почту), чтобы предлагать персонализированный сервис, включая результаты поиска, объявления и улучшенную защиту от спама и вредоносных ссылок», — говорится в новом абзаце правил.

Сами пользователи едва ли позитивно отреагируют на такие «блага». В последнее время люди, наоборот, стремятся защитить свой контент от посторонних глаз.

[По материалам сайта ain.ua](http://ain.ua)



Viber вновь захлестнули сообщения о том, что сервис станет платным

Некоторые пользователи популярного мессенджера Viber в последнее время вновь стали получать сообщения о том, что в ближайшую субботу сервис станет платным. Руководство компании в очередной раз опровергло слух об этом.

Впервые эти сообщения получили широкое распространение еще в начале октября прошлого года. "Естественно, это неправда. Кому это может быть нужно, я не знаю, но предполагаю, что рассылают сообщения сами пользователи. Несколько лет назад похожая ситуация была с ICQ. Абсолютно идентичные сообщения. Если бы эти сообщения присутствовали только в Viber, то можно было бы предположить, что это какие-то проделки конкурентов. Но так как такие же сообщения присутствуют в WhatsApp, то, скорее всего, этим занимаются сами пользователи", — рассказала нам тогда Вероника Кесова, директор компании Viber Media.

Напомним, что 14 февраля стало известно, что компания продана японскому интернет-гиганту Rakuten за \$900 млн. Видимо, это и заставляет пользователей ве-



рить данным сообщениям и рассылать их своим контактам. Сегодня Вероника Кесова в очередной раз опровергла информацию в этих сообщениях.

Приложение Viber использует телефонный номер пользователя в качестве его основного идентификатора, а адресную книгу телефона в качестве списка контактов. Отправляя адресную книгу пользователя на сервер, приложение Viber устанавливает, кто из контактов в адресной книге уже является пользователем системы. После этого пользователь си-

стемы Viber получает возможность совершать бесплатные звонки по всему миру, обмениваться сообщениями между пользователями, в том числе в групповых чатах, отправлять фотографии и информацию о текущих координатах. На текущий момент приложение Viber доступно пользователям смартфонов на базе операционных систем Android и iOS, Windows Phone и Blackberry, Symbian, S40 и Bada, а также пользователям настольных систем – Windows, Mac OS и Linux.

По материалам сайта it.tut.by



Aaphoto: цветокоррекция изображений для занятых



Auto Adjust Photo – легкий и простой инструмент для автоматической цветовой корректировки фотографий. Может быть полезным для тех пользователей, которым сложно использовать сложные графические программы для цветокоррекции изображений, или которым просто некогда.

Некорректные цвета на photographиях – одна из самых распространенных проблем для цифровых «мыльниц» и встроенных в мобильники фотокамер. Соответственно, цветовая коррекция photographий – часто одна из самых необходимых операций с photographиями, сделанными на вечеринке, в походе и т.д. Существуют мощные графические программы, где имеется много инструментов для подобной коррекции. Однако многим пользователям такие программы могут быть сложны в освоении, или может просто не хватать времени с ними разбираться ради нескольких семейных фото. Поэтому для таких пользователей создана небольшая утилита Auto Adjust Photo. Основной целью этой утилиты является возможность исправления изображений с помощью одного щелчка мыши.

Эта небольшая программа с интерфейсом командной строки предназначена для автоматической тоновой корректировки photographий. Выполняется эта операция путем анализа исходного изображения и

установки наиболее оптимальных параметров контраста, гаммы, цветового баланса и насыщенности.

Aaphoto является кроссплатформенным приложением (Linux, Windows, OS X). Текущая версия – 0.42. Установить в Ubuntu ее можно из Центра приложений.

Программа может использоваться в режиме командной строки или же интегрироваться в контекстное меню системы. Например, после установки в систему Windows в контекстном меню файлов изображений, вызываемого правой кнопкой мыши, появится опция «Auto Adjust Photo».

После выбора этой опции на файле или группе файлов изображений программа автоматически проанализирует исходное изображение, а затем установит наиболее оптимальные значения контраста, гаммы и цветового баланса для него. Новая версия изображения будет сохранена в виде отдельного файла, к имени которого будет добавлена строчка «new».

Aaphoto обрабатывает следующие форматы изображений: MIF, PNM, PGM, PPM, BMP, PAM, JP2, JPC, JPG, PNG.

В зависимости от изображения, в некоторых случаях улучшения, создаваемые программой Aaphoto, будут едва заметны. В иных случаях – цветовая коррекция значительно улучшит качество изображения.

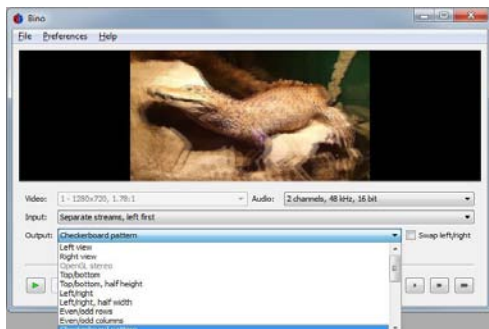
В заключении можно добавить, что с помощью Aaphoto можно не только корректировать photographии. В режиме командной строки программа умеет конвертировать файлы из одного формата в другой, а также менять размер и производить разные виды ротации изображений. Для знакомства со всеми возможностями Aaphoto необходимо запустить программу в терминале с параметром «-h».

По материалам сайта kv.by

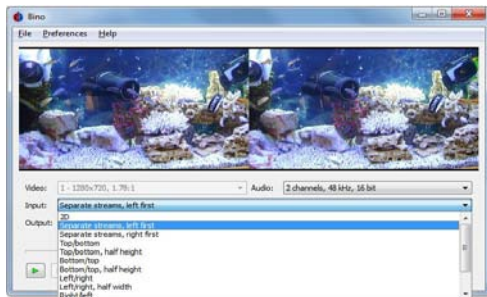
Стерео 3D-плеер Vino

Стерео 3D-плеер Vino в нынешней стабильной версии 1.0.0 предназначен для работы в системах под управлением GNU/Linux, а также Mac OS X и Windows. Две ключевые особенности плеера – это возможность воспроизведения стереоскопического 3D видео с поддержкой широкого списка форматов ввода и вывода, а также возможность вывода видео на мульти-дисплейные экраны, например, рекламные панели, информационные щиты, инсталляции виртуальной реальности, мульти-проекторные системы и т.д.

Декодирование аудио и видео потоков производится с помощью библиотек FFmpeg с открытым исходным кодом, рендеринг субтитров осуществляется с помощью известной библиотеки LibASS. Рендеринг аудиовыхода осуществляется с помощью OpenAL (GNU/Linux: OpenAL Soft), вывод видео производится с помощью OpenGL (Glew), при этом для буферирования

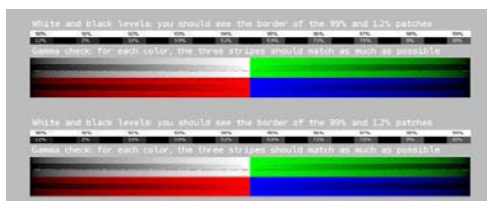


кадров используется аппаратное ускорение OpenGL 2.1.



Для работы под Linux не требуется никаких дополнительных драйверов (ядро Linux + Mesa + X.org), при этом можно использовать Qt для пользовательского интерфейса и подключать опциональный эквалайзер для поддержки мульти-дисплейного режима.

Плеер чрезвычайно легкий, все файлы открываются и воспроизводятся очень быстро. Особенно впечатляет то, что в таком простом плеере есть режим подстройки цветовой гаммы.



Более того, в Bino предусмотрена даже калибровка экрана для снижения уровня паразитных фантомных отражений между каналами! Для этого в комплекте поставляется пара специальных калибровочных изображений.

Стерео 3D-плеер Bino является свободно распространяемым программным продуктом на условиях лицензии GNU GPL версии 3 или более поздней. Загрузить версию плеера под подходящую программную платформу можно на сайте проекта <http://bino3d.org/download.html>.

По материалам сайта total3d.ru

Plasma Media Center для Ubuntu

Plasma Media Center – мультимедийный центр, построенной на технологии KDE+Plazma. Вся программа представляет собой, как это и свойственно для медиацентров, универсальный интерфейс для управления всем мультимедийным содержимым, а именно: прослушивание музыки, просмотр видео и изображений.

Программа может быть установлена на: настольные ПК, нетбуки, планшеты, телевизоры. В целом, управлять всем этим достаточно удобно, т.к. используется один единый интерфейс, выполненный в современном дизайнерском стиле. Другое дело, что само приложение написано для рабочей среды KDE и для Unity, тем не менее, оно прекрасно, без «заморочек» устанавливается и работает на Ubuntu.

Основные возможности:

- 1) Просмотр содержимого мультимедийного контента.
 - 2) Наличие системы поиска.
 - 3) Интеграция с Flickr и Picasa.
 - 4) Просмотр изображений, размещенных на Flickr и Picasa.
 - 5) Возможность создавать списки воспроизведения.
 - 6) Случайный и последовательный режимы проигрывания.
 - 7) Поддержка работы с клавиатурой\мышью, ПДУ, сенсорным экраном.
 - 8) Поддержка работы с плагинами.
- При желании попробовать данный медиацентр, установить и при необходимости удалить программу, можно через "Центр приложений Ubuntu".

Язык интерфейса: русский

Лицензия: GNU GPL

Домашняя страница:

community.kde.org

По материалам сайта linux-info.ru

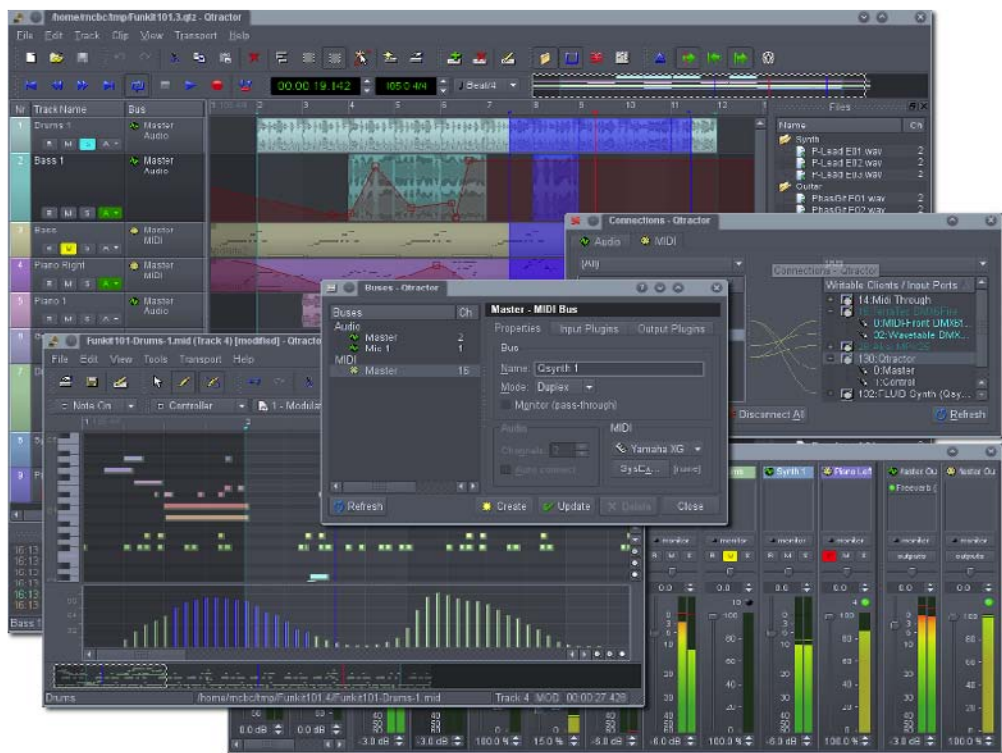
QTractor – свободная программа для звукозаписи

Надежды музыкантов и звукорежиссеров в мире Linux обычно связаны с грядущей третьей версией программы Ardour (<http://ardour.org>). Вот, дескать, как только ее разработчик Пол Дэвис все наладит и выпустит, так в мире Свободного ПО и появится, наконец, конкурент коммерческим программам для звукозаписи и сведения (DAW).

Ardour3 время от времени выпускает альфа и бета версии. Пробовать их можно, а вот использовать – не очень. В каких-то условиях программа работает, в каких-то нет. Сколько еще ждать стабильной версии – неизвестно. В этом нет ниче-

го странного, поскольку Ardour3 – это, так сказать, «крупный калибр», программа-гигант класса коммерческих Nuendo или Samplitude. Внимание к Ardour3 усиливается еще и потому, что программы класса DAW очень сложны и их очень мало как среди коммерческого, так и среди свободного ПО.

Пока все ждали (и продолжают ждать) Ardour3, в развитии его конкурентов произошел скачок. Программа Muse, подобная коммерческой Cubase, была наконец портирована на Qt4 (правда, пока ее портировали, появилась Qt5). С завидным постоянством выходит программа Rosegarden,



ориентированная на композиторов.

Но быстрее всех развивается новый игрок – QTractor (<http://qtractor.sourceforge.net>). QTractor создан разработчиком Руи Нуно Капеллой (Rui Nuno Capela), известным по популярной утилите JackCtl для запуска звукового сервера Jack.

Установка, настройка, документация

QTractor доступен в стандартных репозиториях ряда популярных дистрибутивов Linux и без труда собирается из исходных кодов при условии, что установлены нужные ему библиотеки (достаточно стандартный для звуковых программ набор). Понадобится также работоспособный звуковой сервер JACK. В некоторых системах он не настроен должным образом и программы, использующие JACK, не запускаются. В консоль при этом выдается ошибка:

Cannot lock down memory area (Cannot allocate memory).

Чтобы избавиться от нее нужно выполнить следующие действия:

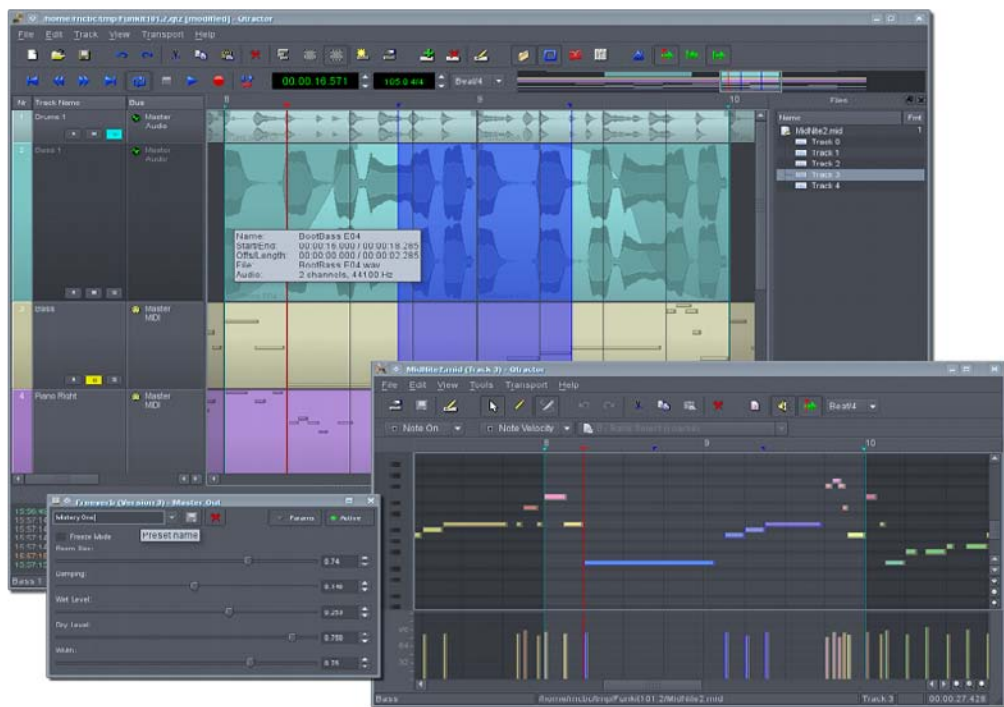
Шаг 1. Откройте в текстовом редакторе файл `/etc/security/limits.conf` или `/etc/security/limits.d/audio.conf` (зависит от дистрибутива Linux) с правами суперпользователя и добавьте туда две строки:

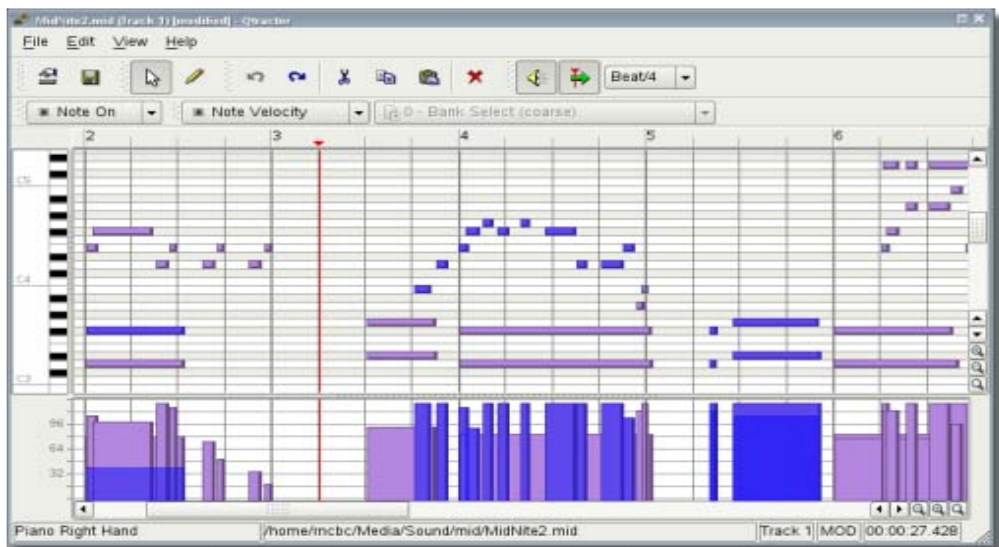
```
@audio – rtprio 95
@audio – memlock unlimited
```

Шаг 2. Добавьте своего пользователя в группу audio командой:

```
adduser audio
```

Шаг 3. Повторно авторизуйтесь в системе и запустите сначала сервер JACK, а потом любую связанную с ним программу.





На сайте QTractor можно скачать PDF-файл с документацией объемом более ста страниц. Не смотря на такой солидный размер в нем описано лишь самое главное. Документация к DAW-программам обычно очень объемна и подробна из-за большой сложности этих программ и множества функций, которые нужно описать. Из-за этого одной статьи будет мало даже для того, чтобы объяснить азы работы с QTractor.

Интерфейс QTractor

На что похож QTractor внешне? На ум приходит старый Cakewalk, но это чисто внешнее сходство, поскольку у QTractor своя концепция работы/

В QTractor поддерживаются дорожки двух видов – аудио и MIDI, тип которых надо выбирать при их создании. На аудио-дорожки можно помещать внешние звуковые файлы или партии, записанные с микрофона или линейного входа. MIDI-дорожки позволяют работать с MIDI-партиями и «навешивать» на них виртуальный синтезатор (если навесить два, то будет звучать только последний в цепочке).

Реализован механизм Inserts/Sends (перенаправление сигнала), на уровне портов JACK.

JACK позволяет соединять самые разные звуковые программы и эффекты (а также целые стойки эффектов), так что экспериментировать с Inserts/ Sends будет интересно.

Внутренний роутинг сигналов реализован через шины (buses). По умолчанию существует основная шина Master, выходными портами связанная со входами JACK. В свойствах дорожки указывается, на какую шину нужно посылать сигнал. Можно создавать дополнительные шины, навешивать на них эффекты, и направлять звук с дорожек на эти шины. В то же время внутренний роутинг с дополнительной шины на шину Master сделать не получится. Это можно сделать только обходным путем, через вход мастер-шины, но это уже костыль, причем неудобный.

Словом, перенаправление сигналов в QTractor существует, но оно несовершенно. С другой стороны, во многих программах и такого нет.

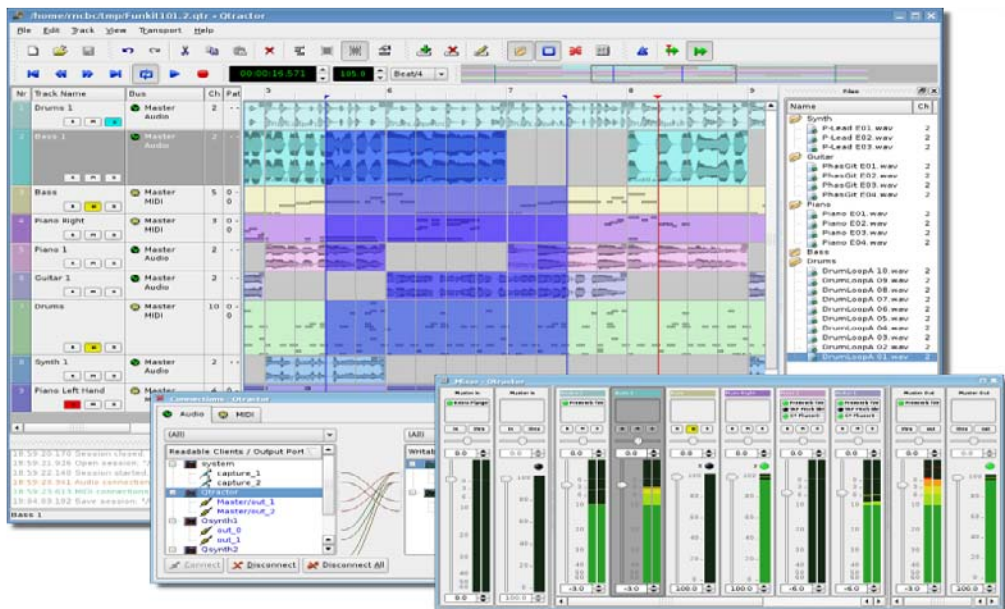
Если вы решили постигнуть все азы свободного открытого аудио/MIDI мультитрекового секвенсора Qtractor, то вы можете получить консультацию у специалистов, участвующих в разработке, по скайпу. Перед этим вам потребуется посетить страничку <http://infoskype.com/> и скачать эту программу, если у вас ее еще нет. После этого можете смело вступать в диалог со специалистами по Qtractor.

Громкость аудио-дорожек регулируется, как и положено, фэйдером уровня в микшере. А вот MIDI-фэйдеры, сколько их не крути, не дают никакого эффекта. Громкость виртуальных синтезаторов управляется исключительно через механизм автоматизации, хотя по идее так быть не должно. Механизм автоматизации — неотъемлемый атрибут каждой полноценной DAW. Изменение любого параметра во времени может быть записано, а затем воспроизведено. Изменения параметров визуально отображаются огибающими — лини-

ями с точками, где каждая точка соответствует значению параметра в конкретный момент. Каждый виртуальный синтезатор имеет различные параметры, в том числе Volume, отвечающий за громкость.

В простейшем случае чтобы управлять огибающей Volume нужно в секции параметров дорожки (там, где находятся кнопки «R», «M», «S», «A») нажать кнопку «A», в выпавшем списке выбрать «Воспроизведение», затем «Play all» и в подменю выбрать «Выделить -> Имя подключенного синтезатора — Volume». Можно также связать фэйдер громкости на микшере с выбранной огибающей и, включив автоматизацию в режиме записи, записывать перемещения фэйдера. Подменю Mode в том же меню автоматизации позволяет выбрать режим интерполяции значений параметра при его изменении (Linear либо Spline).

По материалам сайта nerohelp.info



ОБ'ЄДНАННЯ
фахівців з процесуальної (юридичної)
аритмології



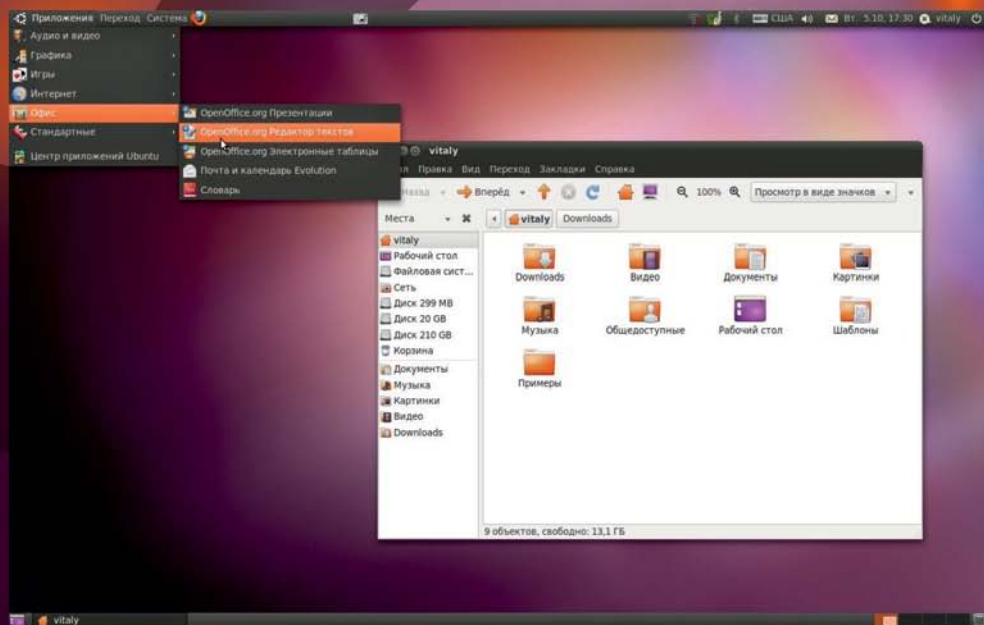
(044) 222-64-87

*Складне юридичне питання не дає вам спокою?
Ми відновимо порушений ритм вашого життя!*

*Ваше юридичне здоров'я має бути
у надійних руках*

ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ:



Canonical: 10 тысяч активаций мобильной Ubuntu — это только начало

Quantum Paper — новая дизайнерская парадигма Google

QUANTUM
and the building blocks of a unified interface



Angry Birds Transformers — новая игра от Rovio

Большой обзор: Видеоредакторы для Android



Как начать собственный ИТ-бизнес

Какое ПО нужно средней школе?



Хотите стать частью команды **UserAndLINUX?**

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLINUX – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLINUX – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад.
Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLINUX и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

magazine@ualinux.com

на форуме **<http://ualinux.com/forum/userandlinux>**

в нашей группе Вконтакте - **<https://vk.com/userandlinux>**

или группе на Facebook - **<https://www.facebook.com/groups/userandlinux/>**

**С уважением,
коллектив журнала UserAndLINUX**



**User
AndLINUX**



Адрес журнала в Интернете:

<http://ualinux.com/journal>

**Обсуждение журнала
на форуме:**

<http://ualinux.com/ru/forum>

**По вопросам
приобретения журнала:**
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:

Украина, 03040,
г. Киев, а/я 56

E-mail:

magazine@ualinux.com

Периодичность издания:

ежемесячный журнал

Дата выпуска:

1 июля 2014 г.

Тираж: более 25000 копий*

*указано суммарное количество
загрузок прошлого выпуска журнала
с первичных источников,
а также количество загрузок
с других известных
ftp-, http- и torrent-серверов

Свидетельство о гос. регистрации

КВ № 18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материалы
принадлежат их авторам
и опубликованы в открытых
источниках.

Адреса на оригинальные
источники публикуются.

**По вопросам
размещения рекламы
в журнале
«UserAndLINUX»,
а также
приложениях
«Больше, чем USER»
и {{SecureShell}},
обращайтесь
по адресу:**

magazine@ualinux.com



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ