

№14.04(27)

ISSN 2223-6988

Будущее  
мобильных угроз



# User And LINUX

Бесплатный интернет от Opera

Ubuntu Kylin — национальная  
операционная система Китая

Брутальный экшн Brutal Legend

Vos Wars: война с  
разъяренными клиентами

В 2025 году Интернет будет  
повсюду

Android Terminal Emulator

"Преимущества Linux - большое сообщество,  
открытый код и удобная экосистема для  
разработки на Python." **Евгений Левитин**

Как  
подключиться  
к WebDAV серверу  
в Android



Обзор  
материнской  
платы GIGABYTE  
GA-B85M-DS3H



Доступны для загрузки обновленные дистрибутивы  
Xubuntu OEM / Lubuntu OEM / Kubuntu OEM  
версий 12.04.4 для платформ i386 и amd64.

UA Linux  
open source ■ open future

# ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.

Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

## Ubuntu Business Pack это:



- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.



поддержка широкого спектра современного оборудования; дополнительные драйвера для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров; возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB; управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов; проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений); защита от вирусных атак системы и электронной почты; проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие) просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office включена поддержка импорта файлов MS Visio поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений; гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24 гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

# Добро пожаловать в мир Linux&Android!

Дорогие читатели! Мы вновь рады представить вам новый номер журнала UserAndLINUX.

Мы изменили дату выхода журнала - теперь каждый новый выпуск будет радовать вас 1 числа каждого месяца.

В этом номере вас ждет множество интересного материала. Вы узнаете о будущем мобильных угроз и развитии Интернет-сети в 2025 году, научитесь устанавливать Linux-программы на ваши смартфоны. Также в этом выпуске вы найдете описание релиза MATE 1.8 и обзор мобильных браузеры Opera, Chrome и Firefox для Android. Игроманов порадует новость о том, что студия Valve адаптирует для Linux шутер Counter-Strike: Global Offensive, а также обзоры интересных игр для Linux и Android.

В рубрике LinuxAndHi-tech вы найдете обзоры интересных и необычных гаджетов.

В рубрике LinuxAndMobile фанаты Android-устройств найдут для себя множество интересной информации.

В рубрике LinuxAndFaces вы познакомитесь с создателем приложения Скаут v1.0.5 Евгением Левитиным.

Оставайтесь с нами, будьте всегда в курсе последних новостей в мире IT!

Мы стараемся подбирать материал так, чтобы каждый из вас нашел для себя что-то интересное и полезное.

Свои предложения и замечания оставляйте на форуме <http://ualinux.com/ru/forum/magazine>

Приятного чтения!

Главный редактор  
Анастасия Звенигородская  
[magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)



ООО "УАЛИНУКС"  
+38 (048) 770-0425  
+38 (094) 995-4425

Почтовый адрес:  
а/я 56, г. Киев, 03040, Украина

**ДИРЕКТОР**  
Владимир Попов

**КООРДИНАТОР**  
Марк Безруков

**ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР**  
Анастасия Звенигородская  
+38 (066) 232-6740

**ВЕРСТКА**  
Андрей Россошанский  
Виталий Гоцманюк

**ДИЗАЙН**  
Виктор Кирильчук

**А ТАКЖЕ:**  
Сергей Крыжановский  
Дмитрий Каглик  
Илья Валиахметов  
Виталий Орехов  
Иван Дмитраж  
Дмитрий Бутолин  
Павел Сироштан

Сайт журнала:  
<http://ualinux.com/journal>

По вопросам размещения рекламы в журнале «UserAndLINUX», а также приложения «Больше чем USER» и {SecureShell}, обращайтесь по адресу: [magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)



## User And News

- 7** Ubuntu Kylin – национальная операционная система Китая
- 8** Opera представляет Sponsored Web Pass – бесплатный доступ к Интернет
- 9** Границы окон в Ubuntu 14.04 будут удалены
- 9** Project Tango с Ubuntu
- 10** Европа построит 100-гигабитные сети
- 11** Обновлена мировая карта подводных кабелей

## User And Software

- 13** Android Terminal Emulator v.1.0.58
- 14** Diodon
- 15** Установка Pepper Flash Player для Chromium с помощью репозитория
- 16** Final Term
- 17** Как подключиться к WebDAV серверу в Android
- 18** Workrave
- 19** Видеозвонки ВКонтакте в Ubuntu Linux
- 20** Настраиваем раскладки клавиатуры в Xfce, Cinnamon и MATE
- 23** Добавляем Alias в Ubuntu
- 23** Установка Arduino IDE в Ubuntu

## User And Review

- 24** Релиз MATE 1.8
- 26** Младшие братья: мобильные браузеры Opera, Chrome и Firefox для Android

## User And Games

- 37** Valve выпустит CS: Global Offensive на Linux
- 38** Ресторан 2 Dr. Panda
- 40** Castle Clash – великолепная фэнтези стратегия
- 42** Faerie Solitaire
- 43** Brütal Legend
- 44** LEGO® Hero Factory Invasion
- 45** Bos Wars. война с разъяренными клиентами
- 46** No time to explain
- 47** Speed Dreams

## User And Hardware

- 48** MakerBot начинает принимать заказы на новые 3D-принтеры
- 49** Гарнитура Defender Warhead HN-G130 для геймеров
- 49** Creative выпустила внешнюю звуковую карту Sound Blaster Omni Surround 5.1
- 50** Обзор материнской платы GIGABYTE GA-B85M-DS3H

## User And Mobile

- 54** 5 способов использовать смартфон на Android, не прикасаясь к нему
- 60** Смартфон Oppo Find 7 представлен официально
- 61** Google готовит презентацию модульного смартфона
- 62** USB2Go – плата для разработчиков Android

**62** Обновился мессенджер WhatsApp для Android

**63** Первый смартфон на Yandex.Kit

**64** МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ SOCIALRADAR РАССКАЖЕТ О ЛЮДЯХ ВОКРУГ

**66** В Китае разрабатывается мобильная операционная система

## User And Bussines

**68** Мобильные платежи набирают популярность

**69** Билл Гейтс вернул статус богатейшего человека

**69** Министерство связи Египта приняло стратегию поддержки СПО

## User And Face

**70** Основатель Oculus считает, что сейчас – идеальное время для виртуальной реальности

**73** Google приобрела часть активов разработчика игрового контроллера для Android-устройств Green Throttle

**74** Скаут v1.0.5 (Android) – поиграем в скаутов

## User And Media

**77** Общесистемный эквалайзер PulseAudio для Ubuntu 13.10

**77** Новый релиз драм-машины Hydrogen

**78** Mockup

## User And Hi-Tech

**79** Компания Qimo выпустила «говорящие» перчатки Talking Gloves

**80** Sony покажет на GDC 2014 свой ответ очкам виртуальной реальности Oculus Rift

**81** СМАРТФОНЫ НА UBUNTU БУДУТ СТОИТЬ 200-400 ДОЛЛАРОВ

**81** «Пьющая» подушка Sleep Sound Generating Pillow

**82** В 2025 году Интернет будет повсюду

**83** Визитка в виде портативной консоли с тетрисом

**84** К 2015 ГОДУ ПЛАНИРУЕТСЯ СОЗДАТЬ ЕДИНЫЙ СТАНДАРТ БЕПРОВОДНЫХ ЗАРЯДНЫХ УСТРОЙСТВ

**85** СОЗДАНА ПЕРВАЯ В МИРЕ «ШАПКА-НЕВИДИМКА» С ЗАЩИТОЙ ОТ ОБЪЕМНОГО ЗВУКА

## User And Education

**86** Занятие №5. Настройка интернета и локальной сети

## User And Power

**92** Релиз Python 3.4.

**93** Создаем DjVu файлы в Убунту

## User And CyberCrime

**95** Почта Gmail теперь зашифрована везде, и АНБ не доберется до писем пользователей

**96** АНБ могла шпионить за компьютерами, даже не подключенными к Сети

**97** Будущее мобильных угроз

**100** В России усилят интернет-цензуру: взгляды и мнения

**102** Джулиан Ассанж – о золотой эпохе расследований по национальной безопасности

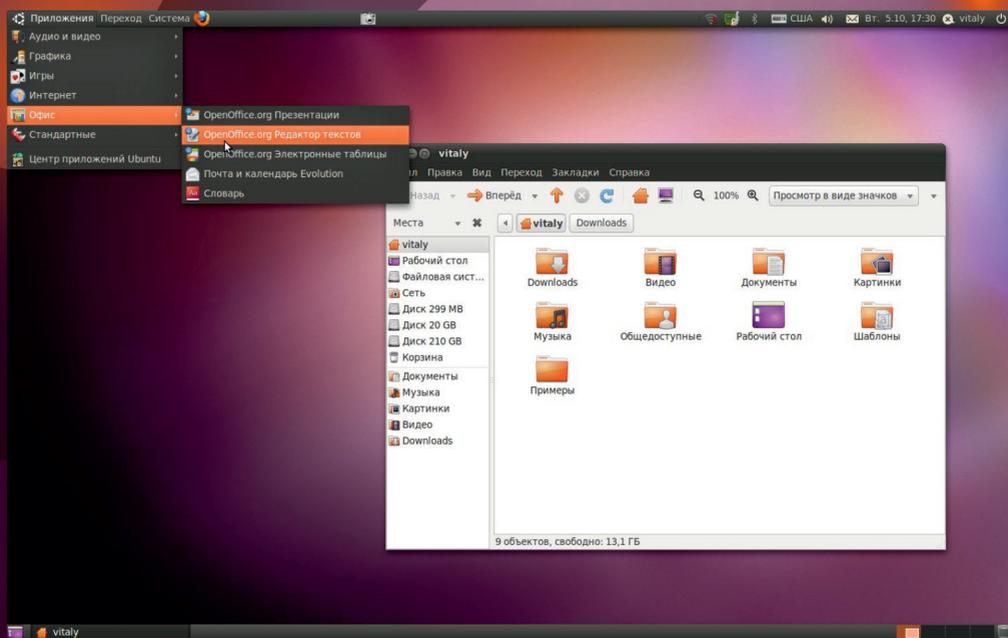
**104** Google: «Локализация данных» подорвет основы Интернета»

**106** Массовая атака на пользователей Android в Facebook



# ubuntu

Свободная операционная система,  
набор программ и инструментов  
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ  
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**  
Разработка и распространение программного  
обеспечения, техническая поддержка для дома  
и офиса, консультации и сопровождение.



[www.ualinux.com](http://www.ualinux.com)

# Ubuntu Kylin – национальная операционная система Китая

Прекратил свое существование проект Red Flag Linux – дистрибутив, который разрабатывался в Китае при государственной поддержке с 1999 года. Финансировался проект Китайской Академией Наук и правительственным венчурным фондом NewMargin. Эта операционная система, доступная для рабочих станций и серверных систем, активно внедрялась в госучреждения, предприятия и школы страны. Компания, занимавшаяся разработкой Red Flag Linux, испытывала большие финансовые проблемы. К моменту закрытия задолженность по выплате заработной платы составляла около 2,5 млн долларов.

В качестве преемников Red Flag можно рассматривать семейство дистрибутивов Kylin Linux. Еще в марте 2013 года Министерство промышленности и информатизации КНР и компания Canonical объявили об использовании Ubuntu в качестве эталонной платформы для операционных систем Китая.

Операционная система Kylin разрабатывается в Китае с 2007 года. Изначально она была основана на FreeBSD и использовалась военными. Позже появилась версия на базе Red Hat Enterprise Linux. В настоящее время китайское правительство объединило свои усилия с Canonical, чтобы новая ОС стала общенациональным стандартом.

Ubuntu Kylin имеет полную локализацию интерфейса, приложения от китайских разработчиков, популярный в Китае офисный пакет Kingsoft WPS, доступ к популярным онлайн сервисам – картам и поиску от Baidu, интернет-магазину Taobao.

Во время своего первого релиза в апреле 2013 года Ubuntu Kylin была загружена около 400000 раз. К моменту выхода второго релиза в октябре эта цифра увеличилась на 1,3 млн загрузок. Конечно, по сравнению с населением Китая, это около 0,1% пользователей, но в компании Canonical впечатлены этой цифрой, поскольку владельцы компьютеров, как правило, предпочитают пользоваться предустановленной операционной системой.

Введение Ubuntu Kylin как эталонной платформы – это часть пятилетней программы китайского правительства по продвижению открытого программного обеспечения. Для компании Марка Шаттлворта – это выход на огромный и стремительно растущий рынок Китая, особенно учитывая, что проект Ubuntu Kylin в перспективе охватит широкий спектр устройств.

*Илья Валиахметов,  
команда UserAndLinux*

# Opera представляет Sponsored Web Pass – бесплатный доступ к Интернет

**O**pera Software объявляет о запуске сервиса Sponsored Web Pass, который позволяет операторам мобильной связи в партнерстве с рекламодателями спонсировать доступ в мобильный интернет, предлагая абонентам бесплатные пакеты интернет-трафика.

Sponsored Web Pass предоставляет абонентам возможность воспользоваться бесплатным мобильным интернетом на определенный временной промежуток или же для доступа к отдельным веб-ресурсам. Например, пользователь сможет получить спонсируемый рекламодателем интернет-доступ на один день или же выбрать один час доступа к Twitter. Все, что необходимо сделать абоненту – это посмотреть короткую рекламу перед переходом к запрашиваемой интернет-странице.

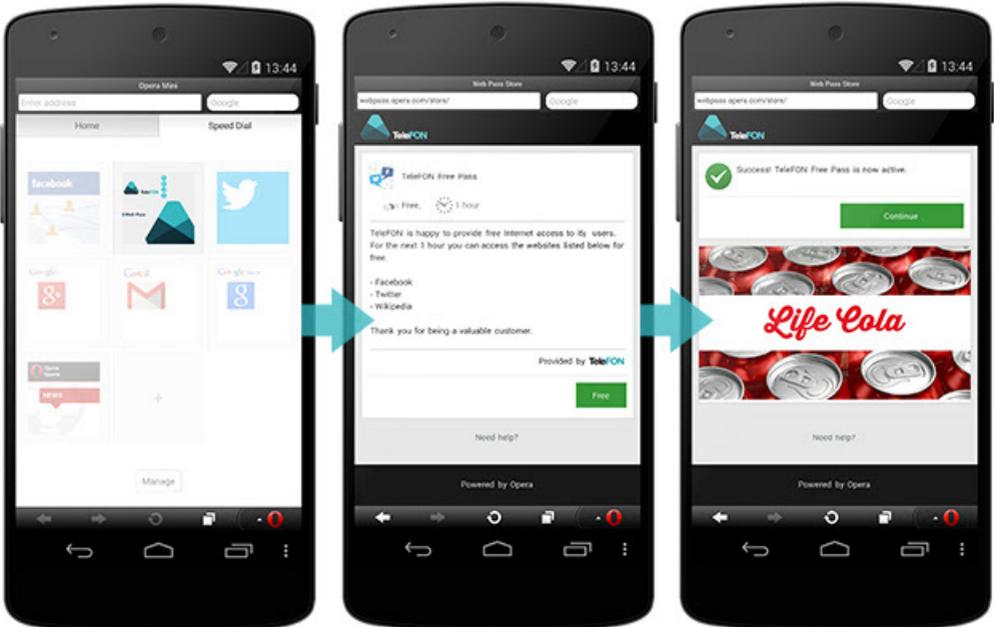


## WEB PASS

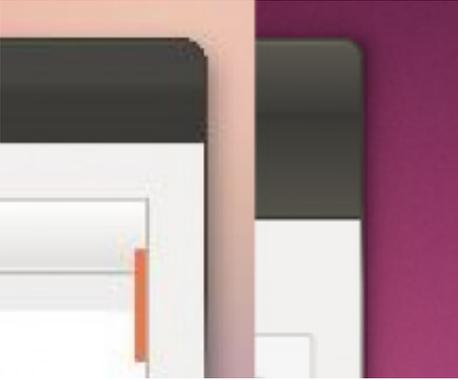
По истечении срока действия Sponsored Web Pass абонентам предлагается приобрести стандартный Web Pass или же снова воспользоваться бесплатным доступом в интернет с помощью Sponsored Web Pass.

«Sponsored Web Pass предоставляет операторам уникальный канал партнерства с рекламодателями и контент-провайдерами и помогает обеим сторонам эффективно участвовать в монетизации мобильного трафика. Это прекрасная возможность для операторов стимулировать своих абонентов пользоваться мобильным интернетом, предлагая пакеты интернет-трафика на привлекательных условиях», – отметил Нуно Ситима, старший вице-президент по развитию бизнеса Opera Software.

*itnews.com.ua*



## Границы окон в Ubuntu 14.04 будут удалены

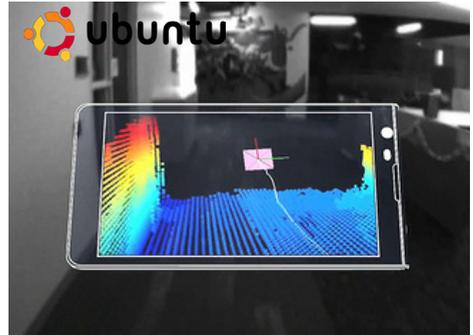
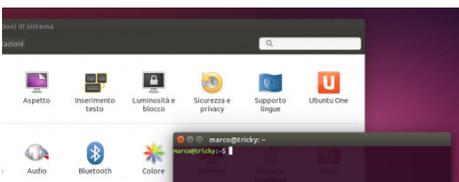


Спустя почти три года после первого предложения разработчики из Canonical решили таки удалить границы окон на стандартной теме Ubuntu 14.04. В предыдущих выпусках Ubuntu граница окна очерчивалась линией толщиной в 1 пиксель.

Разработчики хотели ввести подобное улучшение и ранее, во времена Ubuntu 11.04, однако на тот момент они столкнулись со сложностями при отрисовке через Unity 2D, которая используется на слабых компьютерах.

Удаление границ окон положительно скажется на отображении некоторых приложений – например, стандартного Терминала. Область для изменения границ окна останется неизменной, так что введение подобного нововведения не скажется на юзабилити.

[ubuntu-news.ru/](http://ubuntu-news.ru/)



## Project Tango с Ubuntu

Project Tango – это проект от компании Google, развиваемый в отделе перспективных технологий. Суть ее заключается в возможности сканирования и создания 3D модели окружающей среды с помощью обычного смартфона.

Пока это только экспериментальная разработка и проект ищет заинтересованных лиц, кто хочет принять участие в тестировании и написании приложений для этого устройства. Само оно представляет собой обычный смартфон на Android с пятидюймовым экраном, дополнительно оснащенный стереокамерой, сенсорами и специальными программами.

Это замечательная новая технология, имеющая широкие перспективы в будущем, поэтому приятно осознавать, что в создании такого инновационного проекта разработчики отдадут свое предпочтение Ubuntu.

Подобный случай уже не редкость, все чаще и чаще можно видеть Ubuntu при воплощении передовых изобретений, таких как, например, полуавтономный робот или «мыслящий» квадрокоптер.

Сферы применения новой разработки ограничены только воображением, среди наиболее очевидных, – это запоминание новых маршрутов и расширение возможностей в играх.

[ubuntunews.ru](http://ubuntunews.ru)



# Европа построит 100-гигабитные сети

Совместно с японскими учеными Европа планирует разработать технологии строительства локальных 100-гигабитных сетей и подготовить регион к многократному росту интернет-трафика в ближайшие годы.

Евросоюз и Япония объявили о шести совместных проектах, одним из которых является проект STRAUSS, посвященный разработке оптоволоконных технологий связи, которые позволят работать на скорости до 100 Гбит/с. Об этом сообщается на сайте Еврокомиссии. В общей сложности объем инвестиций во все шесть проектов составит 18 миллионов евро. «Одним из проектов является строительство сетей, которые будут в среднем в 5 тысяч раз быстрее по сравнению с современными сетями, существующими в Европе (обеспечивающими скорость передачи данных до 19,7 Мбит/с)», – содержится в официальном сообщении.

Речь идет не о подводных кабелях, которые позволяют передавать данные даже на больших скоростях, а о сетях, максимально приближенных к обычным домохозяйствам.

В частности, работа будет посвящена созданию недорогих, быстрых и эффективных с точки зрения электропитания коммутаторов, программно-ориентированных оптических передатчиков, и систем управления сетями.

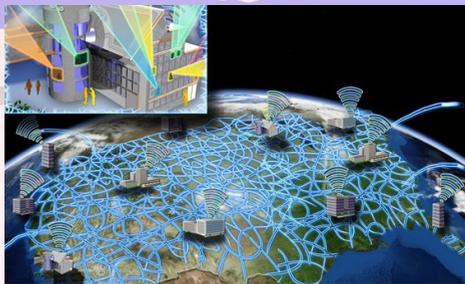
Проект STRAUSS имеет важное значение для развития европейской экономики, считают регуляторы: с 2012 по 2013 г. объем передаваемых по сетям данных увеличился вдвое, а к 2018 г. возрастет еще в 18 раз. «Для передачи таких объемов потребуются более быстрые сети», – содержится в заявлении.

На сегодняшний день некоторые британские провайдеры предлагают скорость домашнего подключения до 1 Гбит/с (столько же, сколько, например, предлагает компания Google в США в рамках проекта Google Fiber). Потребности в скорости 100 Гбит/с пока не существует, однако речь идет о потребностях, которые возникнут со временем, и Европа планирует подготовиться к ним.

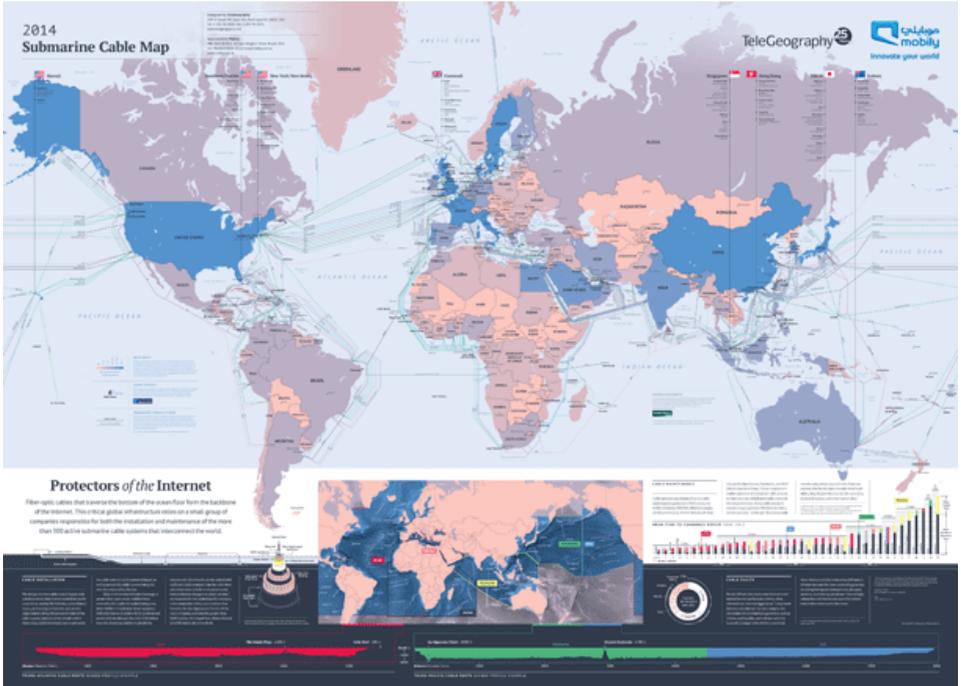
«В будущем интернет не должен знать границ. По крайней мере, границ, которые стали результатом нашей медлительности и неподготовленности», – заявила вице-президент Еврокомиссии Нейли Кроэс (Neelie Kroes). Кроэс в последнее время предпринимает активные шаги по развитию европейской инфраструктуры: в мае она объявила о намерении значительно увеличить объемы выпуска в регионе полупроводниковых компонентов.

Помимо этого, Европа и Япония планируют сотрудничество по следующим направлениям: более эффективная эксплуатация радиочастот; новые механизмы защиты персональных данных в таких областях, как медицина; разработка технологий «умного» управления электрическими сетями и т.д.

Cnews.RU



# Обновлена мировая карта подводных кабелей



Компания TeleGeography привела схему подводных кабелей Submarine Cable Map (<http://www.telegeography.com/telecom-maps/submarine-cable-map/index.html>) в соответствии с данными 2014 года.

Эта «кровеносная система Сети» связывает континенты и объединяет все сегменты мирового интернета. На схему нанесено 285 кабелей пропускной способностью 5+ Гбит/с, из них 263 действующих и еще 22, которые планируют ввести в строй в будущем.

Каждая страна на теплокарте раскрашена в соответствии с количеством подведенных к ней каналов связи. Указаны столицы государств и месторасположение 44 кабельных судов по состоянию на 6 декабря 2013 года.

В легенде схемы – подробная информация о каждой крупной набережной станции, к которой подключаются каналы. Дополнительно содержатся данные о количестве повреждений подводных кабелей за 2008-2012 годы для каждой страны, причины повреждений и средний срок ремонта для каждой страны.

Кстати, некоторое время назад в интерактивной версии (<http://submarine-cable-map-2014.telegeography.com/>) реализовали ряд новых функций. Теперь можно посмотреть, сколько кабелей подключено к конкретной стране, и какие именно.

«Хакер.ру»

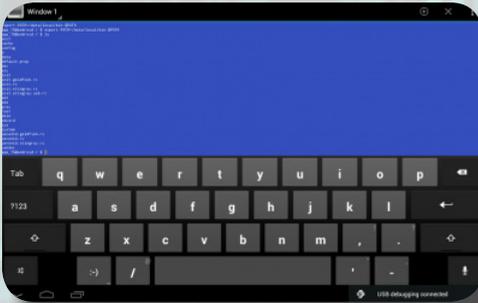
# Магазин "TOTAL"



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

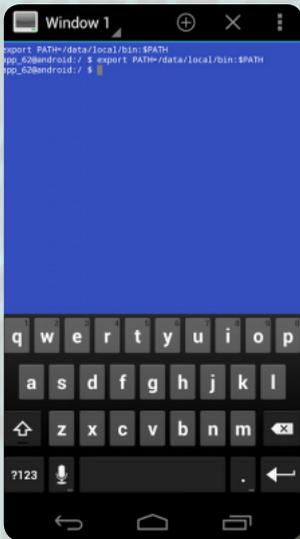
г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н  
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38

# Android Terminal Emulator v.1.0.58



Android Terminal Emulator – эмулятор Linux-терминала.

Как известно, в основе ОС Android лежит Linux. И раскрыть весь потенциал этой операционной системы можно только с помощью терминала, основного рабочего инструмента любой Linux-системы.



## Системные требования:

- **Android 1.5+**
- **Права Root: Не нужны**
- **Разрешение экрана:**  
**Все разрешения**
- **Тип установки: APK**
- **Автор/Разработчик: Jack Palevich**
- **Оф. сайт/Источник: <https://github.com/jackpal/Android-Terminal-Emulator>**
- **Язык: Multilanguage**

## Возможности:

- Настройка отображения статус-бара;
- Настройка цвета и размера шрифта;
- Настройка действия клавиш;
- Создание и закрытие окон

4pda.info

# Diodon

**D**iodon – простой менеджер буфера обмена для Linux. Программа добавляет свою иконку в область уведомлений и сохраняет историю буфера обмена.

Diodon позволяет сохранять все то, что вы добавляете в буфер обмена. Приложение добавляет свою иконку в область уведомлений. При клике по иконке открывается меню, в котором автоматически создается список со всеми последними копированиями в буфер. Вы можете кликнуть на любой пункт и он будет вставлен в необходимое вам место.

В настройках программы Diodon можно установить размер буфера обмена, то есть количество фрагментов, которые будут сохраняться. Можно также настроить поведение буфера выбора и выполнить некоторые другие настройки.

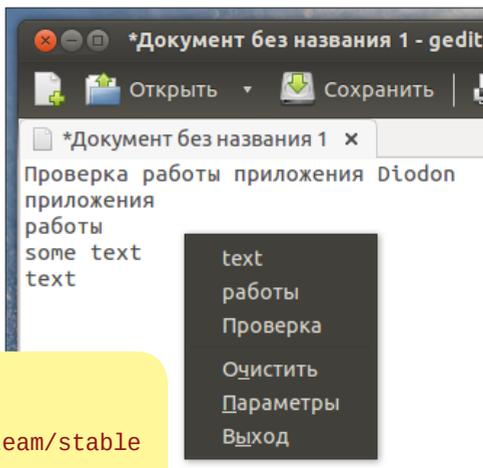
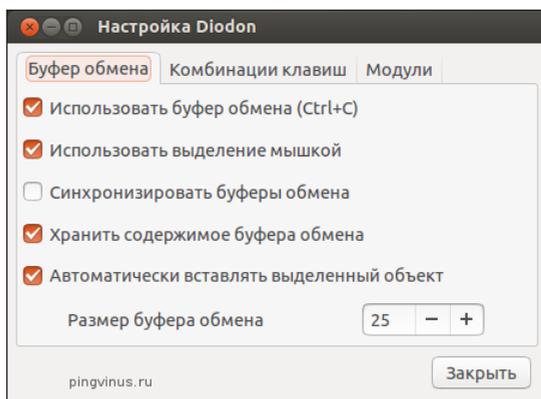
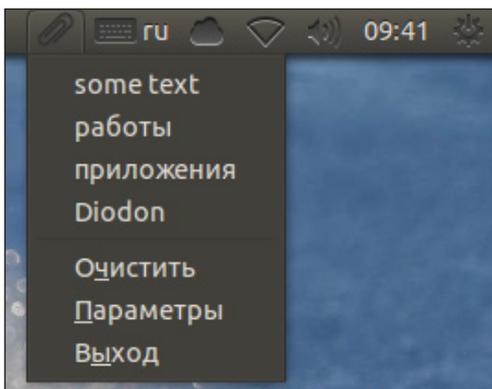
Нажав комбинацию клавиш Ctrl+Alt+V можно вызвать контекстное меню Diodon в произвольном месте, например, во время редактирования текста в редакторе.

Из недостатков отмечу, что Diodon поддерживает сохранение только текстовой истории буфера обмена. То есть он не сохраняет историю копирования файлов или других объектов.

По материалам сайта:  
[pingvinus.ru](http://pingvinus.ru)

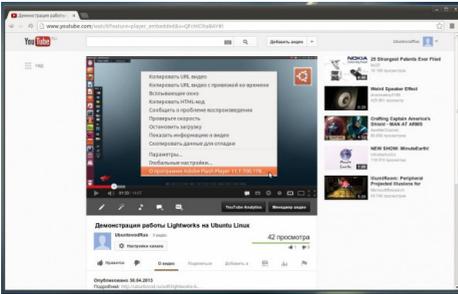
## Установить Diodon в Ubuntu:

```
sudo add-apt-repository ppa:diodon-team/stable
sudo aptitude update
sudo aptitude install diodon
```





# Установка Pepper Flash Player для Chromium с помощью репозитория



Как вы знаете, последняя доступная версия Adobe Flash Player для Linux - 11.2, обновляется она только для браузеров Chrome. Связано это с тем, что Adobe отказались от Linux, а Google взяла разработку в свои руки, попутно обозвав свою разработку Pepper.

Ранее было необходимо установить браузер Google Chrome, даже если вы им не пользуетесь. Теперь вам достаточно установить один пакет из специального репозитория, который сделает практически всю работу. Он скачает стабильную версию Google Chrome, распакует Pepper Flash Player и установит только его. Chrome устанавливать не придется.

Данный пакет представляет из себя только установщик Pepper, в нем не содержатся какие-либо файлы из Google Chrome, Adobe Flash и других программ.

## Установка Pepper в Chromium

Итак, для установки Pepper Flash Player в Chromium вам нужно воспользоваться следующими командами:

```
sudo add-apt-repository
ppa:skunk/pepper-flash
sudo apt-get update && sudo
apt-get install pepflashplugin-
installer
```

После установки вам нужно указать Chromium, что нужно пользоваться Pepper Flash Player. Для этого отредактируйте файл запуска браузера. Введите следующую команду:

```
sudo gedit /etc/chromium-
browser/default
```

И в самом конце файла вставьте следующую строку:

```
./usr/lib/pepflashplugin-
installer/pepflashplayer.sh
```

Затем сохраните и закройте файл. Все, установка завершена.

Теперь перезапустите Chromium, перейдите на `chrome://plugins` и удостоверьтесь в том, что у вас стоит последняя версия Adobe Flash Player.

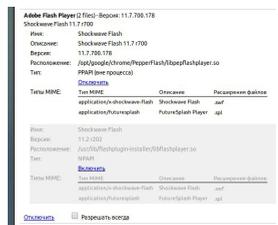
У вас наверняка будет установлено две версии Adobe Flash Player, одну из них (ту, которая старше) вам нужно будет отключить:

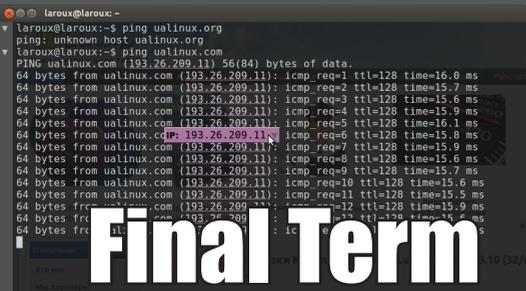
Чтобы отключить ненужную версию кликните по кнопке "Подробнее" в правом верхнем углу.

После всех изменений переза-

грузите браузер и наслаждайтесь стабильной работой Flash-элементов.

[ubuntuovod.ru](http://ubuntuovod.ru)





*Final Term – современный эмулятор терминала для Linux, обладающий интерактивными функциями и возможностями, которых нет у других подобных программ. Программа обладает удобным автодополнением команд, распознает файлы, адреса и другие элементы, поддерживает сворачивание команд, настраиваемые горячие клавиши, темы оформления и многое другое.*

FinalTerm умеет распознавать в окне терминала URL адреса, IP адреса, PID программ, имена файлов, папок и так далее. На каждый такой элемент вы можете кликнуть мышкой и появится всплывающее контекстное меню конкретно для данного элемента. Например, если вы выполнили команду ls (получить список файлов), то в полученном списке вы можете кликать по именам файлов и в открывшемся меню для них будут доступны команды: копировать в буфер обмена, получить информацию командной stat, вывести файл командой cat и так далее.

Во время ввода команды Final Term показывает рядом с курсором окошко, в котором предлагает вам команды для быстрого ввода, которые вы когда-либо уже вводили. То есть это не прямое автозавершение команд, а удобная подстановка из истории.

Есть функция, которая позволяет сворачивать команды. Например, вы ввели команду ls, получили список файлов. На строке, где была введена команда, появляется стрелочка вниз. Если по ней кликнуть, то весь вывод команды ls свернется (пропадет), если кликнуть по стрелочке снова, то вывод команды развернется, и мы снова увидим список файлов.

Это далеко не полный список возможностей программы. Более подробно про нее вы можете почитать на официальном сайте. Про-

грамма находится в разработке и поэтому могут быть некоторые сбои в ее работе. Но уже сейчас можно сказать, что Final Term должен иметь популярность.

Слоган программы «Don't just use your system – command it!». Программа Final Term бесплатная и распространяется по лицензии GNU GPL3.

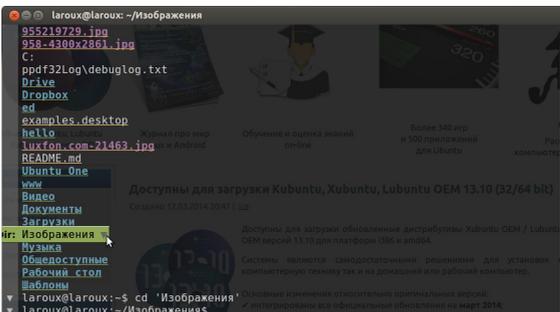
Установка программы Final Term в Ubuntu Linux

Для установки Final Term в Ubuntu я воспользовался PPA репозиторием, который предлагают разработчики. Для этого выполните в терминале следующие команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:finalterm/daily
sudo apt-get update
sudo apt-get install finalterm
```

Дополнительные инструкции по установке программы можно посмотреть на странице: <https://github.com/p-e-w/finalterm>

pingvinus.ru





# Как подключиться к WebDAV серверу в Android



Хотели бы вы подключиться к облачному сервису, который поддерживает WebDAV, на своем планшете, на базе Android? В этом нам поможет программа - X-plore File Manager. Программа

бесплатная и установить ее можно из магазина Google Play.

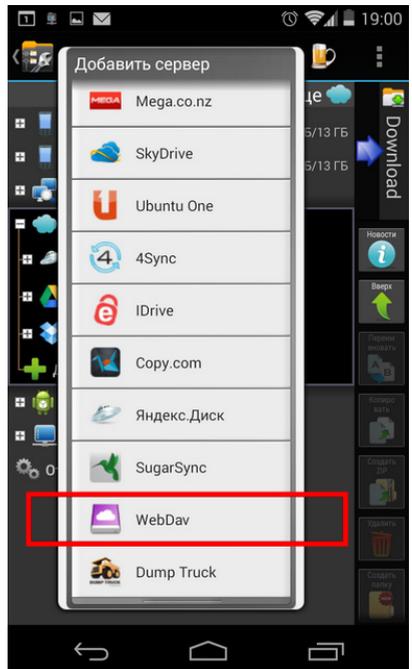
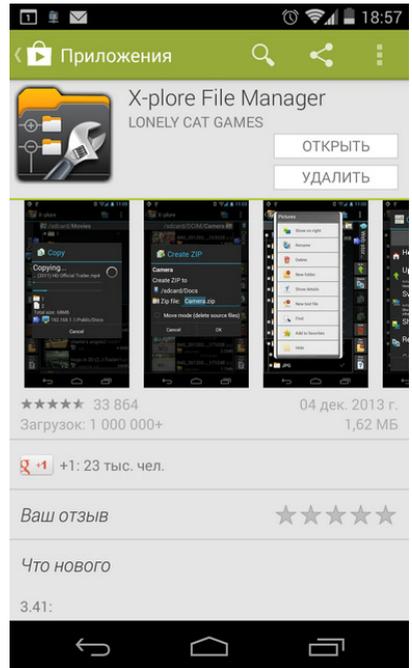
1. Заходим в раздел Веб-хранилище и жмем кнопку Добавить сервер.

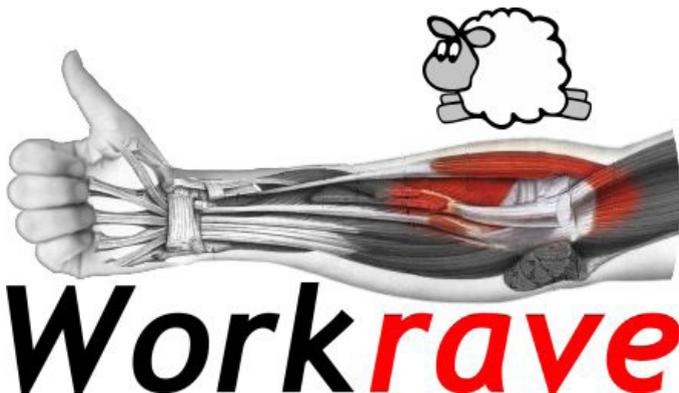
2. В открывшемся окне выбираем пункт WebDAV.

3. Теперь нужно ввести адрес сервера, ваш логин и пароль. В графе Метка указываем имя вашего облачного сервера. Далее жмем кнопку Сохранить.

4. В итоге, в разделе Веб-хранилище, появится добавленный вами сервер. Кликнув по нему, вы попадете на удаленный, облачный сервер, и без проблем сможете смотреть видео файлы, слушать аудио файлы и т.д.

*Виктор Кирильчук,  
команда UserAndLINUX*





# Workrave

**П**рограмма предназначенная для того, чтобы напоминать вам делать перерывы в работе и выполнять при этом физические упражнения, описание которых есть в программе.

В Workrave вы устанавливаете различные временные интервалы для работы и отдыха. Программа в нужный момент оповестит вас о том, что нужно сделать перерыв. Во время перерыва открывается специальное окно, в котором вам предлагается делать различные физические упражнения. К упражнениям приводятся иллюстрации и описание на русском языке.

После запуска Workrave прячется в область задач (трей), где показывается таймер.

Помимо напоминаний программа может заблокировать на время экран или ввод с клавиатуры. Соответствующие опции можно установить в настройках.

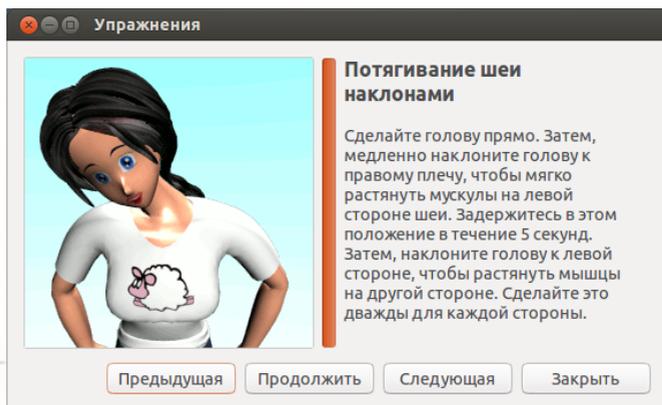
Workrave предназначена для людей, которые много времени проводят за компьютером в сидячем положении. Она поможет вам снять общее физическое напряжение.

Программа доступна для Linux и Windows.

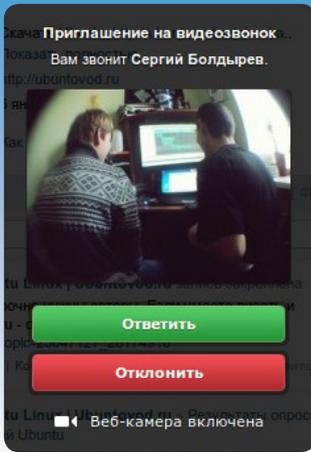
По материалм сайта:  
[pingvinus.ru](http://pingvinus.ru)

## Установить Workrave в Ubuntu:

```
sudo apt-get install workrave
```



# ВИДЕОЗВОНКИ В КОНТАКТЕ В UBUNTU LINUX



Очень часто встречается вопрос по поводу включения камеры и микрофона в flash в Ubuntu Linux. Особенно сильно данный вопрос стал популярен после введения ВКонтакте функции видеозвонков друзьям, так как многие не могут дать разрешение flash'у на пользование устройствами. Сейчас разберем как это сделать.

Есть два варианта настройки: с помощью специальной утилиты, либо прямо на сайте Adobe Systems. Начнем с первого варианта.

## Настройка Flash с помощью приложения

В начале нужно установить настройщик flash:

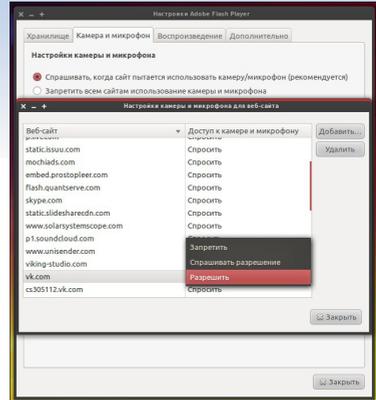
```
sudo apt-get install adobe-flash-properties-gtk
```

Если у вас KDE, то нужно поставить пакет **adobe-flash-properties-kde**:

```
sudo apt-get install adobe-flash-properties-kde
```

Далее в Dash ищем программу Adobe Flash Player. В ней открываем вкладку «Камера и микрофон», нажимаем кнопку «Настройка камеры и микрофона для веб-сайта...», ищем (или добавляем) сайт vk.com (или другой, нужный вам) и разрешаем доступ:

После этого нужно перезапустить браузер. Все, теперь видеозвонки ВКонтакте должны работать.



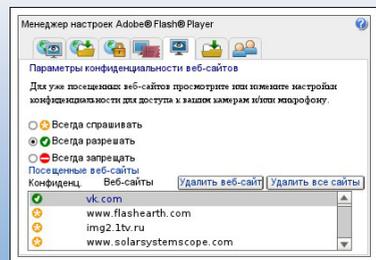
## Настройка Flash с помощью сайта Adobe Systems

Существует и другой способ настройки flash в Ubuntu, без установки пакета **adobe-flash-properties-gtk**.

Итак, заходим на сайт Adobe Systems, в раздел «Параметры конфиденциальности веб-сайтов»: [macromedia.com](http://macromedia.com).

Далее в менеджере настроек выберите нужный сайт (в нашем случае vk.com) и выберите «Всегда разрешать»:

После всех изменений нужно перезагрузить браузер. После этого зайдите ВКонтакте и наслаждайтесь видеозвонками.



По материалам сайта: [ubuntovod.ru](http://ubuntovod.ru)

# Настраиваем раскладки клавиатуры в Xfce, Cinnamon и MATE



*Данная статья продолжает серию материалов о настройке раскладок клавиатуры в различных окружениях рабочего стола, доступных для дистрибутивов Linux.*

*В прошлом номере мы говорили о трех лидерах, если судить по количеству пользователей: Unity, GNOME 3 и KDE.*

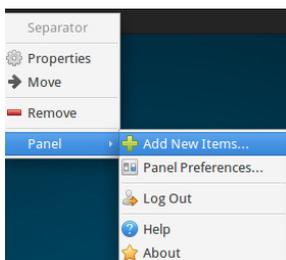
*Сегодня мы посмотрим на второй эшелон: Xfce, Cinnamon и MATE.*

## Xfce

**Xfce** – это окружение рабочего стола, не требовательное к ресурсам. Его можно с успехом использовать даже на сравнительно слабом «железе».

Процесс настройки различных раскладок клавиатуры в Xfce начинается совсем с другого конца по сравнению с остальными окружениями рабочего стола.

Прежде всего, Вам нужно щелкнуть правой кнопкой мыши по любому месту на панели задач и выбрать пункт меню Panel – Add new items.



В появившемся списке выберите Keyboard Layouts и перетащите его в то место на панели, где вы хотите видеть индикатор раскладки.

Если пункта Keyboard Layouts в списке нет, то проверьте наличие пакета `xfce4-xkb-plugin` в своем менеджере пакетов. Возможно, его придется

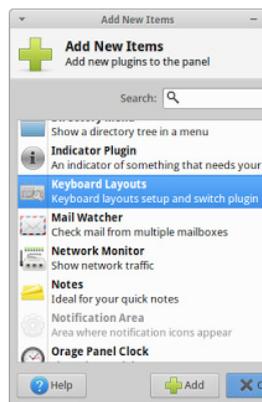
установить отдельно.

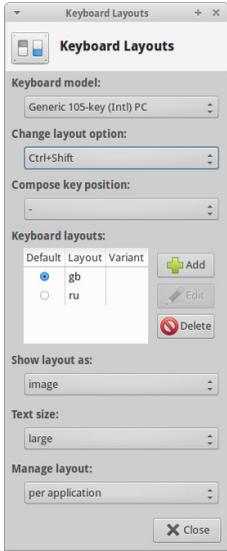
По умолчанию индикатор покажет вам американский флаг. Это означает, что раскладка клавиатуры по умолчанию – English US. Чтобы это изменить, щелкните по нему правой кнопкой мыши и выберите пункт меню Properties.

Средняя часть появившегося окна настройки содержит перечень активных раскладок. Просто добавьте туда раскладки, которые вам нужны и удалите ненужные.

Непосредственно над списком раскладок находится выпадающее меню для выбора варианта переключения между раскладками. Выберите там опцию, которую вы предпочитаете.

Наконец, ниже списка находится радиокнопка переключения вида индикатора раскладки между значком и текстом.





Вот и все, теперь вы настроили раскладки в Xfce, и получили возможность быстро между ними переключаться.

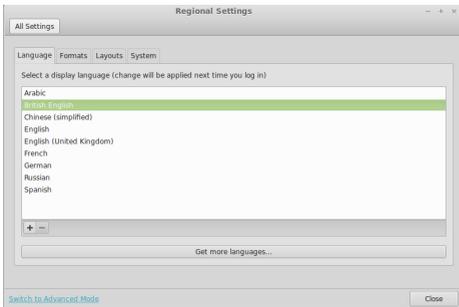
## Cinnamon

**Cinnamon** – это достаточно свежий игрок на «рынке» окружений рабочего стола. Он появился как ответ тому направлению, которое принял основной проект GNOME 3, а именно спорному GNOME

Shell. Cinnamon базируется на том же ядре GNOME 3, но имеет совершенно другой внешний вид, более знакомый большинству современных пользователей.

Настройка раскладок клавиатуры в Cinnamon является частью панели Region & Language, так же как и в GNOME 3. Вы можете найти его в разделе меню Preferences, или начав набирать слова "region" или "language" в поле поиска.

Вам нужна будет закладка Layouts.



Используя кнопки "+", "-" и кнопки со стрелочками в левой части окна, вы можете настроить перечень раскладок по своему вкусу.

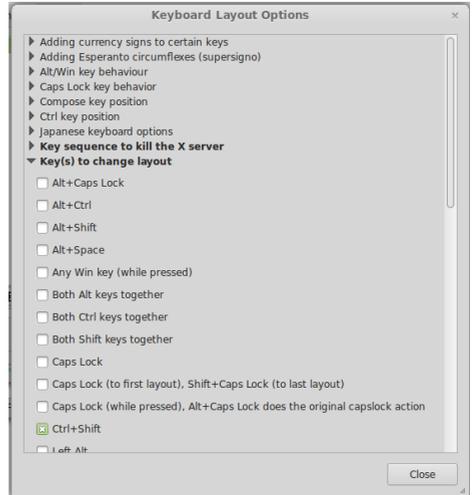
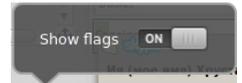
Как только вы добавите в список вторую раскладку, на панели появится индикатор текущей раскладки. Правым щелчком мыши



на этом индикаторе вы можете установить его в виде текста или флажка.

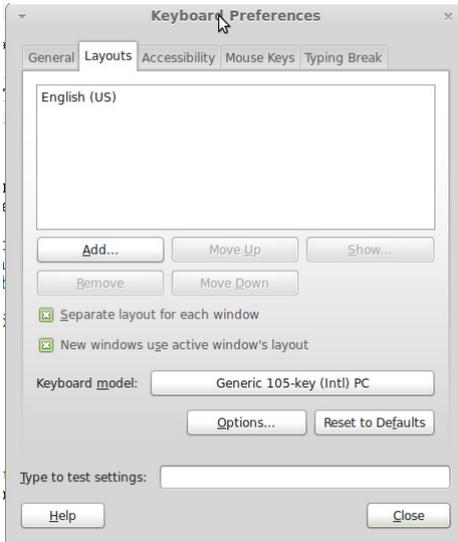
Теперь нажмите на кнопку Options на панели Regional Settings и выберите комбинацию клавиш для переключения раскладок по своему вкусу.

Вот и все, теперь вы настроили раскладки в Cinnamon, и получили возможность быстро между ними переключаться.



## MATE

**MATE** – это окружение рабочего стола, которое отделилось от проекта GNOME 2, когда основная часть команды GNOME перешла к разработке GNOME 3 и GNOME Shell. Таким образом, ядром MATE является код GNOME 2.

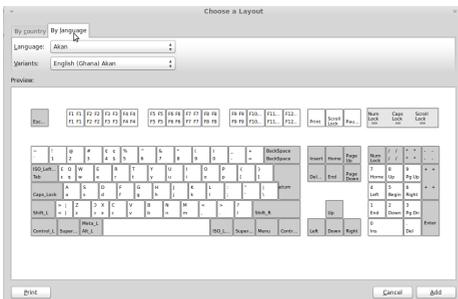


Настройка раскладок клавиатуры в MATE находится в разделе Keyboard в Панели Настройки (Control Centre). Вы можете найти ее через запуск Control Centre в стандартном меню MATE, или начав набирать слово "keyboard" в поле поиска.

Вызвав окно настроек клавиатуры (Keyboard Preferences), перейдите на закладку Layouts.

Используя кнопки "Add", "Remove", "Move up" и "Move down", организуйте список по своему вкусу. Как только в перечне будет больше одного языка, на панели задач появится индикатор текущей раскладки.

Когда вы добавляете новую раскладку, вы можете искать ее либо через перечень стран, либо через перечень языков.



Используйте функции добавления и удаления (Add/Delete) пока не добьетесь нужного результата.

Когда вы настроили перечень раскладок, нажмите на кнопку Options и выберите комбинацию клавиш для быстрого переключения между раскладками.

Вот и все, теперь вы настроили раскладки в MATE, и получили возможность быстро между ними переключаться.



**В следующий раз мы узнаем про аналогичные возможности в еще одном наборе окружений рабочего стола и менеджеров окон.**

*Дмитрий Каглик,  
команда UserAndLinux.*

*Перевод автора.*

<http://linuxblog.darkduck.com>



## Добавляем Alias в Ubuntu

**М**ногие из вас слышали о такой полезной функции, как Alias. Эта команда значительно упрощает работу с командной строкой, помогая не вводить каждый раз довольно объемные команды.

Вот что пишет о alias википедия:

**alias** – встроенная команда интерпретаторов командной строки (таких как bash или Windows Power Shell), позволяющее определять имена (сокращения) для команд, и их последовательностей. Также возможно переопределение команд и подстановка в них параметров. Обычно назначенные имена сохраняются только в течение сессии.

Как добавить alias? Простой командой. Приведу пример:

```
alias apt-get="sudo apt-get"
```

Этой командой мы упростили себе установку программ через терминал. Если вы забываете вводить sudo (что необходимо), то теперь sudo будет автоматически подставляться. Вот более понятный пример:

```
alias слово="очень очень длинная команда"
```

Таким образом вводя слово мы как бы ввели очень очень длинную команду. Все просто.

Но эта команда работает до следующей перезагрузки. Тогда сделаем, что бы при каждой загрузке alias сам задавался. Для этого отредактируем файл .bashrc в папке /home.

```
sudo gedit ~/.bashrc
```

И в самом низу прописываем строчку, которую мы уже прописывали в консоль. На пример:

```
alias apt-get="sudo apt-get"
```

Все. Теперь alias будет автоматически прописан при загрузке Ubuntu.

[ubuntuvod.ru](http://ubuntuvod.ru)



## Установка Arduino IDE в Ubuntu

**Arduino** – это инструмент для проектирования электронных устройств (электронный конструктор) более плотно взаимодействующих с окружающей физической средой, чем стандартные персональные компьютеры, которые фактически не выходят за рамки виртуальности. Это платформа, предназначенная для «physical computing» с открытым программным кодом, построенная на простой печатной плате с современной средой для написания программного обеспечения.

Язык программирования устройств Arduino основан на C/C++. Он прост в освоении, и на данный момент Arduino – это, пожалуй, самый удобный способ программирования устройств на микроконтроллерах.

Установка Arduino IDE

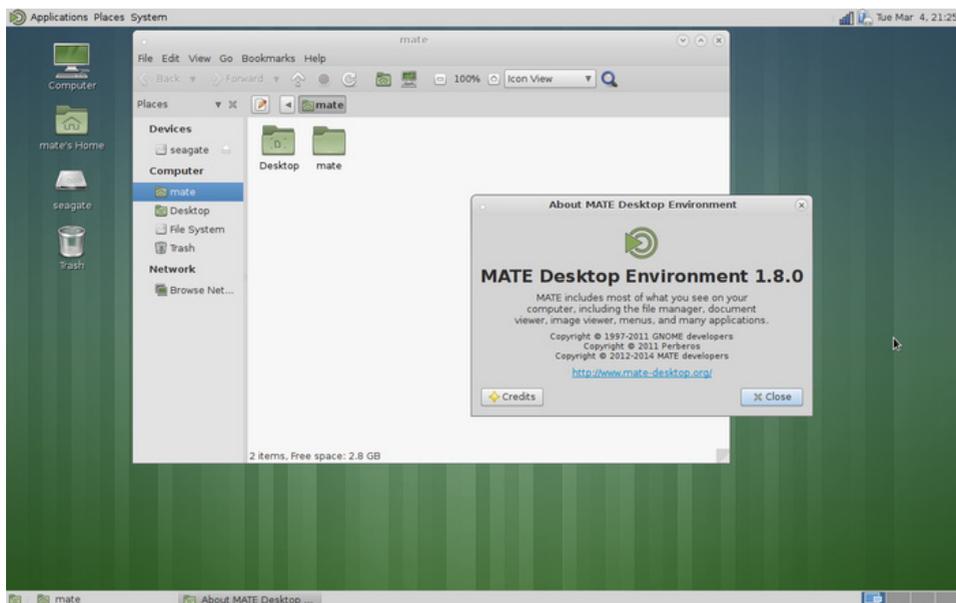
**Для Ubuntu i386:**

```
sudo apt-get install gcc-avr
avr-libc openjdk-6-jre
wget http://arduino.googlecode.com/files/arduino-1.0-linux.tgz
tar -xzf arduino-1.0-linux.tgz
cd arduino-1.0
./arduino
```

**Для Ubuntu amd64:**

```
sudo apt-get install gcc-avr
avr-libc openjdk-6-jre
wget http://arduino.googlecode.com/files/arduino-1.0-linux64.tgz
tar -xzf arduino-1.0-linux64.tgz
cd arduino-1.0
./arduino
```

<http://ubuntuclub.ru>



# Релиз MATE 1.8

Разработчики Gnome, пытаясь предвидеть будущее, решили пойти своим путем и выпустили в свет Gnome 3, внешний вид и стабильность работы которого, мягко говоря, восторга у пользователей не вызвали, даже Линус Торвалдс критически отозвался о третьем релизе.

Но мир не без добрых людей, а точнее, не без доброго парня из ArchLinux, который и объявил 18 июня 2011 года о начале разработки героя нашей статьи: MATE DE.

Итак, увидел свет релиз десктоп-окружения MATE 1.8, в рамках которого продолжено развитие кодовой базы GNOME 2.32 с сохранением классической концепции формирования рабочего стола. В состав новой

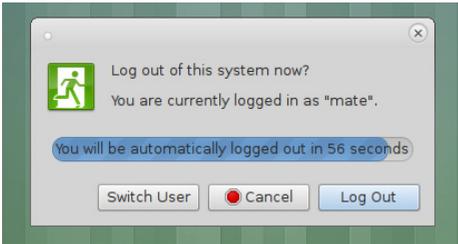
*Кто не любит Gnome 2? Только те, кто любит KDE, XFCE, LXDE, Unity... и, по неведомым причинам, Gnome 3.*

версии включено 1845 изменений, в подготовке выпуска приняли участие 57 разработчиков и 291 переводчик. Установочные пакеты с MATE подготовлены для Arch Linux, Linux Mint, Debian, Ubuntu, Fedora, Mageia, Slackware и openSUSE.

Давайте сразу же перейдем к вкусностям данного релиза:



- В оконный менеджер Marco был добавлен тайлинг, то есть поддержка прикрепления разных окон между собой
- В Центре управления добавлена поддержка использования Metacity в качестве оконного менеджера;
- В панель добавлена возможность использования клавиатурных комбинаций metacity для открытия главного меню и диалога запуска команд;
- В диалоге выхода обеспечен вывод информации о выполнении прогресса операции;



- В файловом менеджере Caja добавлена настройка для вывода размерности в единицах МЭК, а не Си (например, мегабит вместо мегабайта). В контекстное меню для поискового вывода добавлена опция для открытия родительского каталога («Open parent location»);
- Добавлена утилита mpaste для быстрого обмена данными между компьютерами с использованием сервиса [paste.mate-desktop.org](http://paste.mate-desktop.org);
- Добавлено руководство пользователя MATE;
- В просмотрщик изображений Eye Of MATE добавлен режим случайного показа при выводе слайдшоу;
- В дополнении к файловому менеджеру, обеспечивающему интеграцию с программой работы с архивами, добавлена возможность явного выбора пути для разархивирования;
- В диалоге хранителя экрана обеспечен вывод текущей даты и времени;

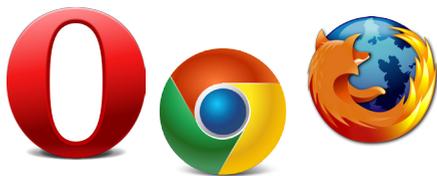


- В апплет с реализацией липких заметок добавлена поддержка операции отката изменений (undo);
- Добавлен новый апплет «command» для отображения вывода выполняемой команды;
- Апплет с таймером переписан на языке Си;
- В апплет управления громкостью добавлена возможность быстрого отключения звука через клик средней кнопкой мыши;
- Пакет mate-doc-utils заменен на yelp-tools, libmatekeyring/mate-keyring на libsecret/gnome-keyring, libmatewnck на libwnck, mucharmap на gucharmap mate-bluetooth на blueman. Все дополнения к файловому менеджеру объединены в один пакет.

Вопреки изначальным планам, выпуск MATE 1.8 по-прежнему основан на GTK2+, переход на GTK3+ решено отложить до выпуска MATE 1.10. Среди планов для ветки 1.10 также отмечается поддержка Wayland, systemd-logind и GStreamer 1.0.

В отличие от GNOME 2.32, MATE полностью избавлен от пересечений с GNOME 3, что позволяет использовать традиционный рабочий стол GNOME 2 параллельно с рабочим столом GNOME 3 и другими компонентами GNOME. Ранее одновременная установка компонентов GNOME 2 и GNOME 3 была невозможна из-за пересечения некоторых имен файлов.

*Павел Сироштан,  
команда UserAndLINUX  
по материалам сайта [opennet.ru](http://opennet.ru)*



# Младшие братья:

# мобильные браузеры Opera, Chrome и Firefox для Android



*Мобильные версии популярных настольных браузеров начали развиваться не так давно, но сегодня они серьезно готовы побороться и за пользователей Android. Обо всех особенностях этих приложений читайте в статье*

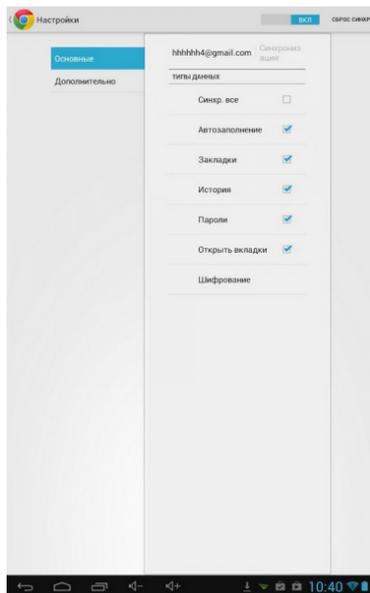
*Чуть более двух лет назад, в феврале 2012 года, компания Google представила первую бета-версию браузера Chrome для Android. Мобильный Firefox для Android вышел еще раньше, в середине 2011 года. В те времена владельцы устройств с Android пользовались или встроенным в операционную систему браузером, или же одним из альтернативных решений, которых в Android Market насчитывалось больше десятка.*

*Поначалу браузеры с названиями, известными каждому пользователю по своим настольным версиям, вряд ли были пригодны для ежедневного серфинга. Список поддерживаемых устройств был ничтожно мал, а даже если приложения и запускались, то пользователи постоянно сталкивались с ошибками и отсутствием самых элементарных функций. Но два года – достаточно большой срок, и разработчики Chrome и Firefox для Android зря времени не теряли. Сегодня эти приложения по функциональности вплотную приблизились к своим десктопным аналогам и могут конкурировать с другими мобильными браузерами на равных.*

## Chrome

Начиная с января прошлого года Google выпускает версии для Android вместе с новыми релизами для рабочего стола. Нумерация версий мобильного и настольного браузера совпадает, да и вообще Google всеми силами пытается сделать свой веб-обозреватель столь же функциональным, каковым является старший брат.

Кроме того, что в Chrome для Android регулярно появляются новые функции, делающие работу с ним удобнее, Google также совершенствует поддержку новейших веб-технологий. Так, последние версии мобильного Chrome способны работать с WebRTC и Web Audio, технологиями, которые лишь недавно стали поддерживаться настольными браузерами. Протокол WebRTC позволяет передавать голос и видео напрямую через браузер, а Web Audio серьезно расширяет возможности веб-приложений по рабо-



те со звуком. Chrome для Android также по умолчанию поддерживает технологию WebGL, позволяющую работать с трехмерным содержимым прямо в браузере (правда, для этого устройство должно иметь достаточно производительную графическую систему).

Chrome для Android предлагает полную синхронизацию между устройствами: можно получать доступ к своим закладкам, к истории посещенных страниц, к данным об автозаполнении форм, к сохраненным в браузере паролям. Кроме этого, если Chrome открыт сразу на нескольких устройствах, он может передавать информацию об открытых вкладках.

Окно создания новой вкладки содержит три раздела: можно или увидеть свои закладки, или перейти к списку часто посещаемых страниц, или начать с просмотра сайтов, открытых на других устройствах.

В отличие от настольной версии Chrome, при закрытии последней вкладки мобильный браузер не закрывается, а оставляет возможность открыть новую вкладку или перейти к настройкам.

Интерфейс Chrome для Android очень напоминает настольную версию: тот же дизайн вкладок, такая же кнопка для создания новой вкладки, похожая звездочка в адресной строке, при помощи которой можно добавить сайт в закладки. В мобильной версии рядом со звездочкой также есть значок для включения голосового ввода, которым можно воспользоваться, например, для быстрой формулировки поискового запроса.



вкладки, элементы навигации, и содержимое

Приватный режим просмотра, как и в настольной версии, называется в Chrome «инкогнито». При переходе в него в левом верхнем углу появляется значок в виде сыщика, но цветовая гамма браузера не меняется. При помощи специального элемента управления можно быстро переключаться между приватными и обычными вкладками.

С недавних пор Chrome обзавелся режимом сжатия данных, который работает

Некоторые различия между «большим» и «маленьким» Хромом касаются навигации. Жест перемещения (swipe) вправо или влево в области адресной строки дает возможность перемещаться между открытыми вкладками, а оттягивание поля для ввода вниз приводит к отображению всех открытых вкладок. А еще в версии для Android можно быстро включать полноэкранный режим, просто прокрутив страницу вниз. При этом исчезают





включении режима сжатия данных браузер отображает ее в виде графика.

Доступ к истории посещенных страниц возможен через меню браузера. Если синхронизация включена, то на этой странице отображается информация о веб-страницах, которые открывались на всех устройствах, связанных с учетной записью Google. Навигация по ней не самая удобная, но зато есть поиск по ключевому слову. Для очистки истории не нужно блуждать по настройкам – соответствующая кнопка есть прямо на этой странице.

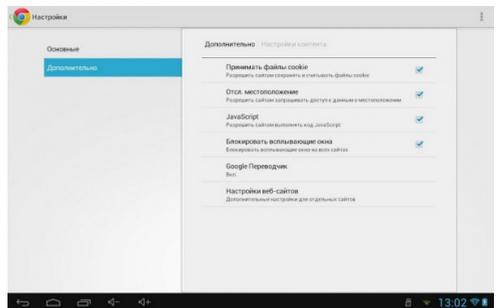
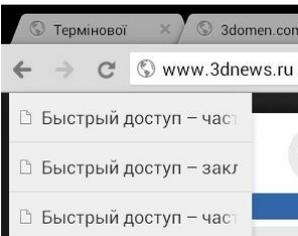
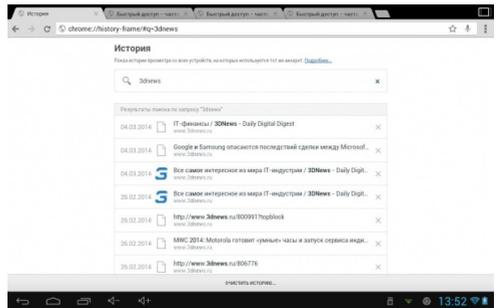
В Chrome для Android нет функции просмотра недавно закрытых вкладок, и потому историей можно пользоваться еще и для того, чтобы восстановить страницы, которые были случайно закрыты. Впрочем, есть еще один способ вернуться к просмотренным ранее страницам, если коснуться кнопки «Назад» и удерживать ее в течение некоторого времени, можно увидеть все страницы, которые были открыты в текущей вкладке.

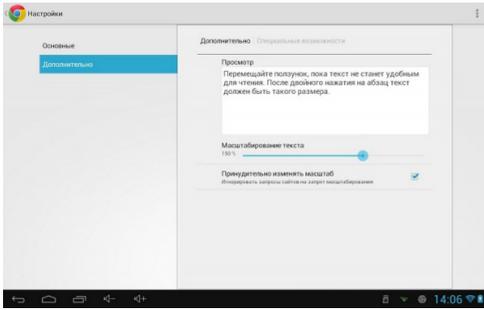
В настройках браузера можно найти ряд полезных опций, отвечающих за безопасность и конфиденциальность. Среди них запрет на сохранение паролей и данных автозаполнения форм, блокировка всплывающих окон, отключение поисковых подсказок, активация функции запрета отслеживания (Do Not

Track), запрет на определение местоположения, прием файлов cookies и выполнение кода JavaScript.

В Chrome для Android есть также функция предварительной загрузки веб-страниц, помогающая уменьшить время ожидания, которое требуется на отображение страницы. Ее можно отключить или же разрешить ее использование только при выходе в Интернет через Wi-Fi.

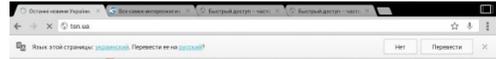
подобно соответствующей функции Opera: веб-страницы не загружаются сразу, а пересылаются на серверы Google. Там изображения конвертируются в формат WebP и масштабируются до разрешения устройства, а текст – сжимается. После этого страница загружается и отображается в браузере. Режим сжатия данных не работает при включении режима инкогнито, а также в том случае, если данные передаются по протоколу SSL. При ведет статистику сэкономленного трафика и





Когда-то масштабирование текста на веб-страницах было одной из особенностей браузеров Opera. В новой Opera для Android этой функции нет, но зато Google позаботился о том, чтобы пользователям Chrome было удобнее читать с небольших экранов. В настройках браузера можно определить комфортный размер текста, и эта функция будет задействоваться даже для тех сайтов, которые запрещают изменять масштаб.

Одна из особенностей Google Chrome – наличие встроенного переводчика, который есть и в версии для Android. При открытии сайтов на иностранных языках, Chrome предлагает перевести содержимое на русский язык.



Настройки переводчика идентичны тем, к которым привыкли пользователи настольной версии Chrome: можно отказаться от перевода текущего сайта, попросить браузер никогда не предлагать перевод с определенного языка или, наоборот, всегда переводить сайты с него автоматически. Добавим также, что в настройках переводчик можно отключить вообще.

Как ни странно, но менеджера загрузок в Chrome для Android нет. При попытке закачать файл, программа предлагает выбрать приложение, через которое его нужно скачать. Если выбрать Chrome, информация о ходе загрузки будет отображаться на панели уведомлений. Интерфейса для просмотра загруженных файлов и управления ими в браузере пока что нет (в единственном, кстати, из тройки рассматриваемых приложений).

## Firefox



Мобильный Firefox – единственный из рассматриваемой тройки, который может работать на сравнительно старых Android-аппаратах. Если Chrome и Opera поддерживают устройства с Android 4.0 и выше, то Firefox запускается даже на смартфонах и планшетах с Android 2.2. Как и Google, корпорация Mozilla уже привела нумерацию мобильного Firefox в соответствие с настольной версией, и сейчас обе программы обновляются почти одновременно.

Если интерфейс мобильного Chrome очень напоминает по внешнему виду настольного собрата, то в случае с Firefox все иначе. Разработчики из Mozilla работали прежде всего не над тем, чтобы сделать Firefox для Android похожим на настольную версию, а над тем, чтобы сделать его удобным для использования на небольшом экране. Содержимому веб-страницы было решено отвести максимум места и в результате из интерфейса браузера была изъята даже панель вкладок.

А вот адресная строка никуда не делась и согласно уже устоявшимся в браузерном мире стандартам, объединена с полем для быстрого поиска (в настольной версии, кстати, это



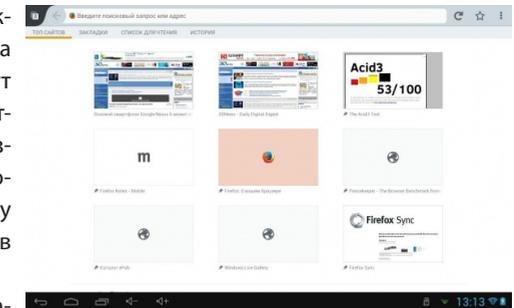
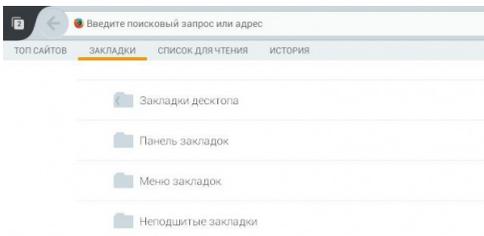
еще не сделано). При помощи кнопок, расположенных рядом с адресной строкой, можно выполнять навигацию между страницами, которые были открыты в текущей вкладке, обновлять страницы, добавлять их в закладки. А вот кнопки для создания новой вкладки в основном интерфейсе нет. Для того чтобы создать новую вкладку, нужно щелкнуть по кнопке, показывающей число открытых вкладок и найти привычный значок крестика в боковом меню. Открытые вкладки отображаются в том же боковом меню в виде эскизов.

Если их много, на экране они могут не поместиться, в этом случае нужно просто прокрутить список пальцем. При помощи этого меню можно не только переключаться между вкладками, но и быстро закрывать их. Когда боковая панель не нужна, достаточно просто провести пальцем влево и она будет скрыта с экрана.

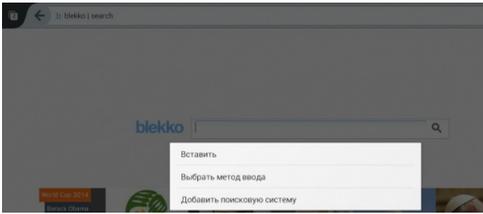
Окно создания новой вкладки по функциональности превосходит подобные окна в мобильных версиях Chrome и Opera. Тут доступно четыре раздела. По умолчанию открывается раздел «Топ сайтов» – своеобразный аналог экспресс-панели, но со стартового экрана можно также перейти к просмотру закладок, истории и к сайтам, добавленным в список отложенного чтения.

Список «Топ сайтов» пополняется автоматически – в него попадают те страницы, на которые пользователь заходит чаще всего. Но можно добавлять сайты и вручную. А чтобы сайт постоянно находился в «Топе» на одном и том же месте, предусмотрена возможность его закрепления в любой ячейке. Любой сайт, вынесенный на стартовый экран, можно изменить длинным нажатием на его эскиз. Под эскизами топ сайтов отображается аккуратный список тех веб-страниц, на которые пользователь заходил, но которые не поместились в основном «Топе».

В разделе «Закладки» отдельно показываются сайты, занесенные в «Избранное» с текущего мобильного устройства, а также со всех остальных. Если к учетной записи подключен настольный компьютер, то можно отдельно увидеть сайты, закрепленные на панели закладок.



В разделе «История» в хронологическом порядке отображаются страницы, которые были просмотрены в браузере. Тут же есть удобная функция «Вкладки с прошлого раза», при помощи которой можно быстро вернуться к страницам, открытым в течение предыдущей сессии.

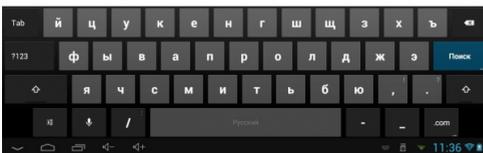


Можно поменять поисковую систему на одну из предустановленных («Яндекс», Twitter, «Википедия»), а также добавить свою собственную. Механизм добавления максимально прост – достаточно просто зайти на сайт нужного поисковика и удерживать палец на поисковом поле до появления меню.

После того как система появится в списке, можно выбрать ее в качестве используемой по умолчанию.

Также по желанию пользователя мобильный Firefox может включать поисковые подсказки. По умолчанию эта функция выключена и может быть активирована или при первом обращении к адресной строке, или в любое время в настройках браузера. Firefox может показывать варианты популярных запросов от Google и «Яндекса».

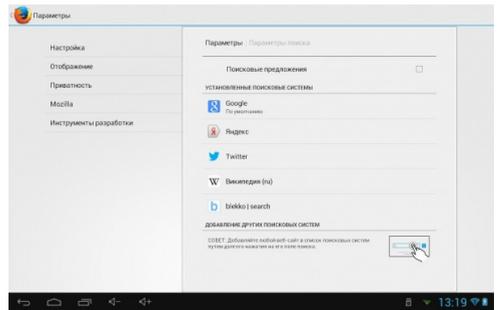
При этом все данные передаются по защищенному протоколу HTTPS, а если пользователь начинает набор с www или http, поиск запросов через Интернет не ведется. В этом случае браузер пытается подобрать разные варианты автоматического завершения ввода среди закладок, истории посещенных страниц и других локальных данных.



подгоняет его под размер экрана. При желании в настройках можно также установить подходящий размер шрифта.

Как и Chrome, мобильный Firefox предлагает полноценную синхронизацию с настольным браузером. Синхронизироваться могут закладки, пароли, настройки, история и вкладки. Удобно, что для добавления мобильного устройства не нужно вводить данные учетной записи. Достаточно сделать это в Firefox для рабочего стола, после чего добавить смартфон или планшет в список подключенных устройств, введя двенадцатизначный код активации.

Как уже было сказано выше, адресная строка браузера предназначена для ввода не только URL, но и поисковых запросов. По старой доброй традиции в Firefox по умолчанию используется поисковая система Google. Но мобильная версия браузера имеет гибкие настройки для управления поисковиками.



Читать статьи из Интернета в мобильном Firefox – одно удовольствие. Стоит немного прокрутить страницу вниз, и выполняется переход в полноэкранный режим. Двойным касанием по области страницы осуществляется ее масштабирование под размер экрана устройства. Никакие мобильные версии для просмотра сайтов в Firefox не нужны – браузер сам отлично определяет, где находится основной контент на полной версии сайта и

Как и в Chrome, тут есть возможность просмотра вкладок, которые в текущий момент открыты на другом, подключенном к учетной записи устройстве. Для их просмотра нужно отобразить боковую панель и щелкнуть по значку синхронизации.

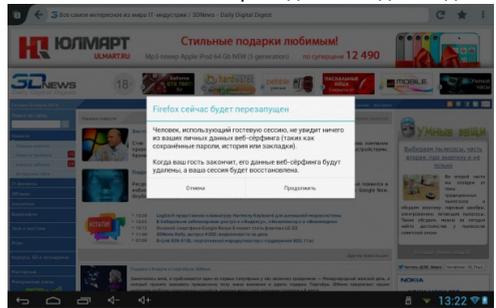


Мобильная версия Firefox поддерживает работу в режиме приватного просмотра. В нем не сохраняется информация о посещенных веб-страницах, файлах cookies, данных форм и поиска, паролях, временных файлах, а также о файлах, которые требуются сайтам для использования в автономном режиме. В режиме приватного просмотра Firefox Mobile меняет цвет адресной строки и прочих элементов интерфейса на черный.

Переключение между обычным и приватным режимом выполняется все на той же боковой панели. Вкладки, открытые в приватном режиме, можно увидеть щелкнув по значку в виде маски. Стоит иметь в виду, что показывая общее число открытых вкладок, Firefox считает только те, которые активны в текущем режиме, обычном или приватном.

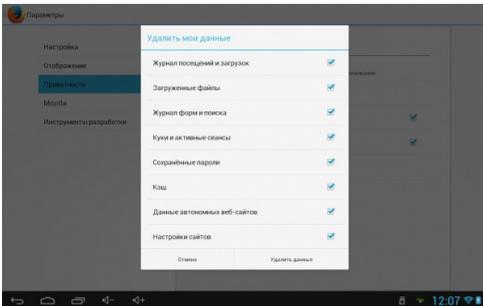
Кроме приватного режима, в Firefox для Android есть еще одна интересная функция, получившая название гостевой сессии. Приватный режим удобно использовать в тех случаях, когда нежелательно, чтобы информация о посещенных веб-страницах и иные данные были переданы на другие синхронизируемые устройства. А гостевые сессии пригодятся тогда, когда нужно на время передать смартфон другому человеку для просмотра пары-тройки сайтов.

В приватном режиме, например, показывается список топ сайтов, история и закладки, добавленные во время работы в обычном режиме. При включении гостевой сессии браузер будет чист от личных данных. В этом режиме не работает синхронизация, а после выхода из гостевой сессии все данные, сохраненные в процессе серфинга, незамедлительно удаляются.



Для обеспечения приватности данных Firefox также предлагает ряд функций, которые можно задействовать в настройках. Так можно включить запрет на отслеживание (функция, известная как Do Not Track), решить, нужно ли сохранять файлы cookies и пароли.

Для управления паролями может использоваться мастер-пароль, который обеспечивает безопасность хранения данных учетных записей в браузере. Также в любой момент можно удалить все сохраненные в браузере данные, в том числе пароли, историю посещенных страниц, файлы cookies и пр.



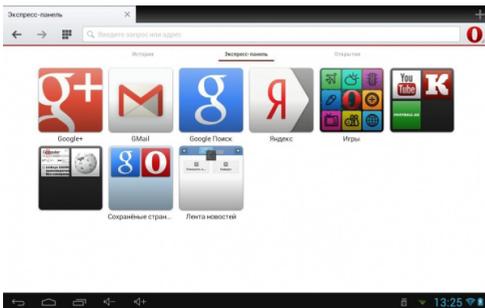
Функциональность менеджера загрузок в

Firefox базовая, но само его наличие – это уже хорошо. На странице `about:downloads`, которая открывается через пункт меню «Инструменты Загрузки», можно обнаружить все файлы, скачанные при помощи браузера, запустить их в соответствующем приложении. Если загрузка еще не завершена, есть возможность приостановить или отменить ее. В этом же списке показываются веб-страницы, которые были преобразованы в PDF при помощи соответствующей функции браузера.

В меню «Инструменты» можно обнаружить страницы для просмотра дополнений и приложений Firefox. Разница между ними в том, что первые работают только в браузере, а вторые могут быть запущены как обычные приложения Android. Приложения устанавливаются из магазина Firefox Marketplace, который интересен в частности тем, что в нем представлены только бесплатные приложения, созданные с использованием HTML5.



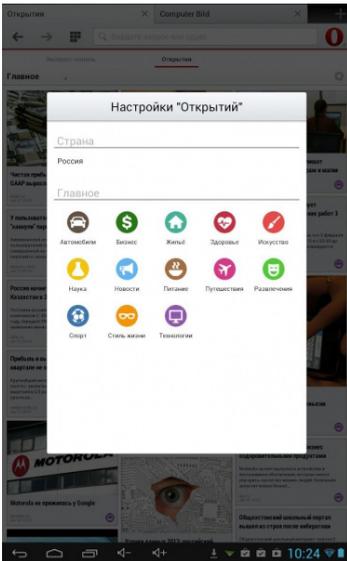
## Opera



История мобильных браузеров Opera совсем иная, нежели Chrome и Firefox. Последние вышли на мобильный рынок сравнительно недавно, а браузеры от Opera были на нем самыми первыми. Но несмотря на это, браузер Opera для Android – самый молодой из «младших» версий браузеров, рассматриваемых в этой статье. Напомним, что в прошлом году компания Opera Software полностью поменяла направление развития и перевела все свои браузеры на движок WebKit. Старые версии Opera на Presto все еще доступны в магазинах приложений, но основное внимание сейчас все же уделяется развитию нового мобильного браузера, который в Google Play носит простое название «Браузер Opera для Android». С мая прошлого года он доступен для смартфонов, а в октябре появилась и версия для планшетов.

Как и в случае с настольной версией браузера, смена движка означает разработку приложения с нуля. А это значит, что многих функций, к которым вы возможно привыкли за долгие годы использования Opera Mini, в новой программе не обнаружится. В целом Opera для Android создана по образу и подобию нового браузера для рабочего стола, тоже выпущенного в прошлом году.

Первое, что бросается в глаза – функциональная экспресс-панель. Кстати, она в том или ином виде сегодня присутствует во всех браузерах, но изобретена была именно в стенах Opera Software. Кроме простого добавления сайтов на «Экспресс-панель», у пользователей есть возможность объединять сайты в группы. Делается это простым перетаскиванием элементов панели друг на друга.

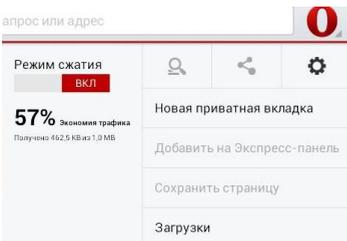
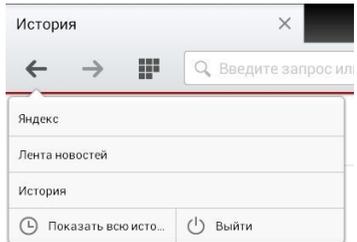


Стоит иметь в виду, что для открытия сайтов, объединенных в группы, необходимо выполнить дополнительное действие. Сначала нужно коснуться названия группы, а затем – эскиза сайта. Кнопка для перехода к экспресс-панели помещена на панель навигации и потому доступна с любой открытой в браузере вкладки. А вот добавить текущую страницу на панель одним касанием не получится, сначала нужно раскрыть меню Opera, а затем уже выбрать в нем нужный пункт.

Вторая особенность Opera для Android, унаследованная браузером от старшего брата, это «Открытия» (известная также как «Рекомендации»). Функция эта чем-то напоминает RSS-клиент, с ее помощью можно читать последние новости с разных сайтов. Однако по сравнению с RSS-читалкой, у «Открытый» есть одна важная особенность. Пользователь никак не может повлиять на выбор источников. Все, что можно сделать – это выбрать тематику и регион в настройках. Ни удалить сайты, с которых берутся новости, ни добавить свои невозможно.

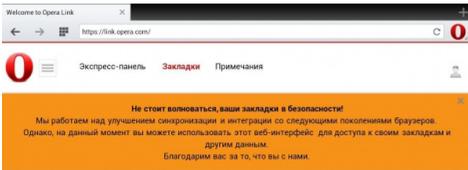
«Открытия» вынесены прямо на страницу создания новой вкладки. Отсюда же, кроме экспресс-панели, можно перейти к истории посещенных веб-страниц. Функция эта реализована достаточно удобно, в одной колонке осуществляется выбор даты, в другой собраны сайты с указанием времени посещения. Если было открыто несколько страниц одного сайта, то они будут объединены в одну строку, но при желании можно развернуть список. История посещенных страниц также доступна для каждой вкладки и включается длинным касанием по кнопке «Назад». Из этого же меню можно быстро перейти на страницу истории.

Одна из возможностей, перекочевавших в новую Opera из Opera Mini – сжатие данных. Включается она прямо в меню Opera. Тут же показывается общее потребление трафика и конечно же, сколько было сэкономлено. В настройках браузера можно сбросить счетчик экономии, а также определить степень сжатия изображений.



Функции синхронизации в браузере для Android, равно как и в настольной версии Opera, пока что нет. Думается, что это – один из главных недостатков браузера, тем более что синхронизация уже давно есть у конкурентов и пользователи к ней привыкли. Единственное, что осталось от синхронизации – ссылка «Открыть Opera Link» в настройках, однако с ее помощью можно лишь получить доступ к закладкам и элементам экспресс-панели, сохраненным в старых версиях браузера.

И несмотря на сообщение о том, что работа над восстановлением нормальной синхронизации ведется, в то, что она будет сделана в обозримом будущем, уже верится с трудом. Все-таки с момента перехода на WebKit прошел уже почти год.



Opera для Android может работать в приватном режиме, в котором не сохраняется история открытых страниц и другие данные. При выборе соответствующей функции в меню браузера интерфейс окрашивается в темно-серый цвет. В рамках приватной сессии

можно открывать сколько угодно вкладок, причем обычные и приватные вкладки могут быть открыты одновременно. Для переключения между режимами используется специальная кнопка в правой верхней части экрана (такая же, как в Chrome).

Среди других (пока что немногочисленных) функций браузера можно отметить сохранение страниц. Благодаря этой возможности их можно просматривать не имея подключения к Интернету. Для сохраненных страниц создается отдельная группа на экспресс-панели, поэтому можно не ломать голову над тем, куда они были сохранены.

Стоит также обратить внимание на наличие менеджера загрузки. В нем можно увидеть ход текущих загрузок, отменить или приостановить их, просмотреть список скачанных ранее файлов.

## Заключение

Согласно данным, которые постоянно собираются аналитическими компаниями, рыночная доля мобильного Chrome постоянно растет. Не так давно этот браузер догнал по популярности версии Opera для смартфонов и планшетов. Скорее всего эта тенденция сохранится. Причем не только из-за постоянного совершенствования веб-обозревателя, но и потому, что на устройствах с Android 4.3 и выше Chrome используется по умолчанию.

В рейтингах, измеряющих популярность мобильных веб-обозревателей, Firefox чаще всего даже не фигурирует – столь мала его рыночная доля. Не очень большое внимание к нему со стороны пользователей обусловлено тем, что привычки меняются гораздо

*медленнее, чем развивается этот браузер. На самом же деле Firefox для Android уже ничем не хуже Chrome, а кое в чем даже его превосходит. Удобный режим чтения, наличие менеджера загрузок, полноценная синхронизация, широкие возможности настройки – все это повод для того, чтобы попробовать приложение в работе.*

*Что же касается Opera, то ее рыночная доля пока что держится за счет старых версий Opera Mini, которые были установлены на устройствах еще до смены направления развития компании. Текущая же версия браузера для Android откровенно слабее конкурентов и уступает им как по функциональности, так и по стабильности работы.*

3dnews.ru



Социальный проект компании "ВИТ" – Школьный электронный дневник



**Функции постоянно  
добавляются и  
модернизируются!**



ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!

- Электронная база данных
- Персональный сайт школы
- Новости, события, праздники
- Связь с учителями и родителями
- Домашнее задание, оценки, замечания и поощрения
- Мобильная версия сайта
- Электронная очередь детских садов
- Отчеты, статистика, рейтинг школ

а также :

**различные акции, скидки,  
праздники для наших  
пользователей!**

с ED.ua   
сбудется  
моя **Мечта!**

**ФЕОДОСИЯ**

ФЛП Касьянова О. В. :

тел: +380991605920

+380950244989

<http://ed.ua>

**ЛУГАНСК**

ФЛП Турецкая Э. В. :

тел: +380500311340

+380990631993

<http://m.ed.ua>

GLOBAL OFFENSIVE 2012



# Valve выпустит CS: Global Offensive на Linux

Студия Valve адаптирует для Linux шутер Counter-Strike: Global Offensive. Об этом рассказал глава компании Гейб Ньюэлл (Gabe Newell), отвечая на вопросы пользователей Reddit.

По словам Ньюэлла, портирование игры идет полным ходом, однако он не может назвать приблизительную дату выхода командного шутера на Linux. Основатель



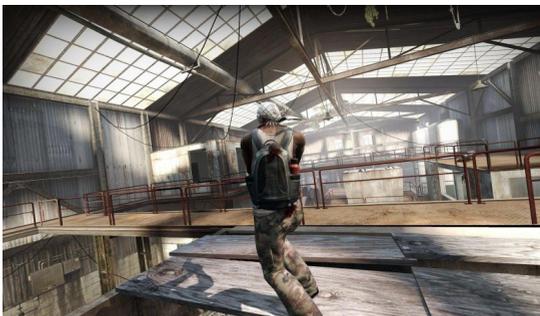
Valve отметил, что не хочет забежать вперед, ведь компания иногда рано анонсировала проекты, а потом долго не могла их выпустить. Такая ситуация неприятна для сообщества и самой компании, поэтому Ньюэлл не хочет, чтобы подобное повторилось в будущем. Это заявление, кстати, являлось ответом и на вопрос о Half-Life 3.

Valve выпустила Counter-Strike: Global



Offensive в августе 2012 года в PlayStation Network, Xbox Live Arcade и Steam (ПК, Mac). Это первая игра серии Counter-Strike, которая вышла на домашних консолях. Шутер предлагает новые материалы, а также множество карт и режимов игры из оригинала.

*По материалам сайта: 3dnews.ru*





# Ресторан 2 Dr. Panda

Ресторан 2 Dr. Panda – это очередная часть приключений популярной в Европе и России Dr.Panda. Небольшая группа разработчиков выпустили более десятка приложений, посвященных очаровательной и милой Панде, которая если не открывает новое дело, так активно помогает с организацией рабочей силы. Если вы никогда не слышали о приложениях с этим милым героем, то стоит наверстать упущенное и познакомиться с этой новинкой игровой индустрии.

## Остров счастья

Стоит заметить, что разработчики игр для платформы Android продолжают радовать



своих пользователей яркой графикой и незабываемыми впечатлениями. Наш очаровательный герой Dr.Panda решил открыть свой небольшой ресторан, который располагается на крохотном острове посреди океана. Посетители здесь не редкость – предприимчивый Капитан-енот, с радостью доставляет клиентов на своей лодке с моторчиком, если ему готовы заплатить неплохие деньги.





Графика действительно выглядит потрясающе: 3D модели, сочные краски и удивительная атмосфера отпуска и вседозволенности превращает игру в произведение искусства. И отдохнете, и поедите. Единственный существенный недостаток – хотелось бы увидеть более проработанные модели героев, а также плавную анимацию, но... сказываются ограничения аппаратного устройства и возможностей мобильных приложений.

### Сытные блюда

Так как вы – единственный сотрудник ресторана, то вам предстоит принимать блюда и заниматься их приготовлением, на что сделан основной упор. Блюда здесь достаточно много: от пиццы до пасты болоньезе, поэтому приготовьтесь к кулинарным подвигам. Приятным сюрпризом стало отсутствие рецептуры блюда, все возможные ингредиенты пользователю предлагаются автоматически, поэтому не

приходится изобретать что-то свое.

В случае с пиццей, ее приготовление делится на несколько этапов: раскатка теста, томатный соус, моцарелла и начинка на выбор. После того, как блюдо будет готово, вы можете самостоятельно украсить или разделить на порции. Единственный непонятный момент в игровом процессе – это кормление клиента. Непонятно, почему мартышка или слон не могут самостоятельно не съесть свое блюдо, но не суть важна.

### Итоги

Как и в других приложениях, Dr.Panda не перестает удивлять своим кругозором и возможностями. Игра идеально подойдет как для взрослых, так и детей, мечтающих попробовать себя в роли шеф-повара модного ресторана. Правда есть существенный минус: Ресторан 2 Dr. Panda требует много ресурсов, поэтому вряд ли пойдет на бюджетных моделях смартфонов.

*vipandroid.ru*



# Castle Clash – великолепная фэнтези стратегия

**И**гра представляет собой онлайн стратегию, в которой вам придется развивать свой город, строить защитные и атакующие сооружения, развивать различные навыки и умения, а также развивать и тренировать своих героев.

Но чем же она лучше всех остальных игр? Как и многие из аналогов – она бесплатная и позволяет покупать игровую



валюту для ускорения геймплея игры. Во многих играх все сводится к тому, что для нормальной игры вам так и так придется раскошелиться. Но в Castle Clash это не так – очень комфортно играть абсолютно не тратя деньги.

## Основной сюжет

По ходу игры у вас будет одна основная игровая линия, продвигаясь по которой, вас будут ждать все более сложные и изощренные города-замки. Которые населяют различные маги, войны и герои.



### Случайный бой

Также всегда есть возможность сколотить банду и напасть на какой-то случайный город. После того, как вы оценили его защиту и свои силы, вы можете или напасть на него или выбрать другой за некоторое количество золота.

Если вы соглашаетесь на бой и выигрываете и разрушаете весь город, то заберете все золото и ману, которые там были и 2



очка для героя. Если проиграете, то потеряете всех бойцов и героя и 10 очков опыта. И если бойцов можно легко надеть новых, то героя необходимо будет реанимировать за игровые деньги.

### Сражение Героев

Также доступен режим боя Героев. Когда вы ставите своего героя или героев на

распутье трех дорог и встречаетесь с героями противника. Победитель должен первым достигнуть алтаря противника и разрушить его.

Игровой процесс отлично проходит без каких-либо затрат, при чем внутренняя валюта у вас все равно будет – ее дают за достижения определенных навыков, выполнения каких-то действий и т.п. вещей и для комфортной игры этого более чем достаточно.



Игра очень затягивает, весь игровой процесс устроен очень удобно и интересно. Любителям подобных игр будет тяжело оторваться от Castle Clash. А в эту игру уже играет более 10 миллионов человек по всему миру.

Скачать Castle Clash можно перейдя по ссылке на Google Play: <https://play.google.com>

Источник: [linuxcenter.kz](http://linuxcenter.kz)



# Faerie Solitaire

**F**aerie solitaire – это красивая карточная игра, которая по графике и сюжету способна завладеть интересом игроков всех возрастов! Сочетая в себе карточную забаву и стратегию, она принесет массу наслаждения и никого не оставит равнодушным. Восхитительное графическое и звуковое оформление окунет вас в мир фантастики и приключений.

Насладитесь магией веселья, найдите и вырастите фей и заселите земли Авалона, используя ресурсы, полученные по завершению каждого уровня.

Зарабатывайте деньги, чтобы приобрести уникальные бонусы и улучшения.

Собирайте комбинации, заполняйте свой энергометр и спасите уже, наконец, этих несчастных феек!



- **Год Выпуска:** 2010
- **Жанр:** card; fantasy RPG; adventure
- **Разработчик:** Subsoap
- **Издательство:** Infinity Bundle
- **Архитектура:** x86
- **Версия:** Release
- **Лицензия:** Проприетарная
- **Язык интерфейса:** Английский
- **Язык озвучки:** Английский
- **Таблетка:** Не требуется
- **Системные требования:** CPU AMD Athlon 800 MHz+ / Pentium III 800 MHz; RAM 256 Mb; 100 Mb свободного места на жестком диске; 64 Mb видеокарта nVidia GeForce 3 MX/ATI Radeon 7xxx

По материалам сайта: [gamer.ru](http://gamer.ru)





Brütal Legend – компьютерная игра смешанного жанра Action-adventure, разработанная компанией Double Fine Productions под руководством Тима Шейфера и издаваемая Electronic Arts. Сюжет игры заключается в похождениях главного героя Эдди Риггса, случайно попавшего в параллельный мир, напоминающий обложки хеви-метал альбомов. Эдди, вооруженный секирой и наделенной магической силой электрогитарой, становится спасителем мира и возглавляет восстание людей против сверхъестественных повелителей. Внешность и голос главного героя взяты у Джека Блека.

В игре присутствовали около 80 уникальных персонажей, которых озвучивают многие знаменитые музыканты, включая Роба Хэлфорда, Литу Форд, Оззи Осборна. Рок- и хеви-метал композиции, использованные в проекте, были выбраны лично Шейфером. В игре звучит музыка Оззи Осборна, Зака Вайлда, Тима Шольда, Megadeth,



Motörhead, Judas Priest, Black Sabbath и Ронни Джеймса Дио. В саундтрек также включена композиция российской симфо-метал группы Tvangeste – «Birth of the Hero».

Brutal Legend – это приключенческий экшн, объединяющий в себе интуитивную боевую систему и свободу открытого мира. Происходящие здесь события – это дикий коктейль из 'Властелина Колец' и 'Spinal Tap' с головокружительными погонями, в которых полно вымышленных рок-групп, а демоны намерены поработить человечество и хеви-метал. Восходящая звезда комедии, актер и музыкант Джек Блек в роли безумного фаната Эдди Риггса, а также эпизоды с участием лидеров известных метал групп. Это безумное погружение в пучину адского зверя не пропустят как геймеры, так и металлисты.

По материалам сайта:  
[ubuntu-games.net](http://ubuntu-games.net)



# LEGO® Hero Factory Invasion

*LEGO® Hero Factory Invasion – еще один проект связанный с конструкторами фирмы LEGO*

## Команда героев

В этой игре вам предстоит поуправлять не одним супер героем, а целой командой и хотя они не имеют никаких суперспособностей, зато смыслят в механике. Начинается история с простого строительства туннеля в большом городе и вроде неглубоко копали, однако этого хватило чтобы наткнуться под землей на роботов неизвестного происхождения, но очень агрессивных и опасных, именно с ними вам и предстоит сражаться.

## Создай свою боевую машину

Поскольку никаких способностей у местных героев нет, то им приходится использовать боевые машины для того чтобы хоть как-то сравнять силы с противником. Игра является платформенным шутером, территория будет ограниченная, а вам придется прыгать по разноуровневым сооружениям чтобы успевать обиваться от врагов и успевать выполнять за-



дания. Задания будут двух типов: уничтожить особо живучего противника или собрать на локации необходимое количество деталей, они будут скрываться в серых контейнерах. Также в контейнерах могут находиться различные бонусы улучшающие характеристики вашего боевого скафандра, коих всего пять: запас энергии, он же запас здоровья, скорость передвижения, прыгучесть, сила удара в рукопашном бою и сила выстрелов. В перерывах между схватками эти же характеристики можно улучшать на постоянной основе, конечно не бесплатно, а за жетоны, выдаваемые за прохождение каждой миссии.

## Оформление

В целом графика в игре неплохая, без нарочитой яркости присущей играм от LEGO. На локациях присутствует много различных элементов, меняется угол обзора в зависимости от вашего расположения. Нет никакой размытости и даже встречаются интересные текстуры, что для игр этого разработчика вообще в диковинку. Игровой процесс то и дело будет дополняться видеовставками, а дополнительным плюсом является полноценный перевод на русский язык.

LEGO® Hero Factory Invasion несложная игра, скорее рассчитанная на детей, чем на взрослую аудиторию геймеров, но скоротать немного времени с ней можно.

Также Вы можете ознакомиться с другими играми этого разработчика на его официальном сайте: <http://www.amuzo.com>

# Bos Wars

## война с разъяренными клиентами

**B**os Wars – это еще одна «войнушка» от создателей движка Stratagus. Поддержка данного игрового движка была прекращена еще в 2007 году, в связи с судебными исками со стороны компании Blizzard Entertainment. К счастью, проект полностью не исчез – вместо него появились конкретные игровые реализации, одной из которых и является стратегия в реальном времени Bos Wars (предыдущее название – Battle of Survival).

### Геймплей Bos Wars

Геймплей игры в некоторой степени напоминает игровой процесс таких «признанных шедевров», как Star Craft, Warcraft, Dune 2, Command & Conquer. Сюжет «Босса Войны» такой: предприимчивый, но довольно рискованный человек, продал «пустые», безо всяких ресурсов земли, и теперь его преследуют за это горе-покупатели.



Как выжить и не быть убитым своими преследователями? Выход один – нужно самому начинать активные военные действия. Для этого в игре вы должны построить собственную военную базу, собирать ресурсы, усовершенствовать военную технику и постройки, тренировать воинов своей армии. В конце-концов, нужно будет атаковать врага своими войсками и разгромить неприятеля.

Одна из основных характеристик Bos Wars – это динамичность экономики. Одни специалисты заняты поиском месторождений полезных ископаемых, другие – строят технику, третьи – строят фортификационные сооружения и казармы. А в это время заводы работают на полную мощность – в них трудятся сотни рабочих. Понятное дело, что за всем этим «хозяйством» нужен очень пристальный присмотр. Любое промедление или неверно принятое решение означает стопроцентную смерть.





### Основные игровые ресурсы Bos Wars

В «Босе Войны» есть два основных ресурса: энергия и магма. Для производства энергии существуют элестростанции, а магму нужно выкачивать из горячих источников. Все время стройте новые здания и создавайте новые мобильные единицы, расширяйте возможности своей экономики.

### Режимы игры Bos Wars

В Bos Wars существует несколько режимов: играть можно против компьютера, против реального противника по локальной сети или же по Интернету. Следует отметить, что искусственный интеллект в данной игре не очень сообразительный – однако этот недостаток с лихвой компенсируется численным перевесом и более «проворной» ориентировкой на местности.

### Установка Bos Wars в Ubuntu Linux

Игра присутствует в стандартных репозиториях Ubuntu. Установить игру можно поиском в Центре приложений по ключевому слову boswars либо выполнив в окне терминала команду:

```
sudo apt-get install boswars
```

Пользователи Windows могут скачать игру на официальном сайте <http://www.boswars.org>

По материалам сайта:  
[gamebuntu.ru](http://gamebuntu.ru)



**И**нди-платформер, рассказывающий о том, как к главному герою внезапно пришел он же из будущего и начал свой короткий монолог заезженной фразой ("I am you from the future! There is no time to explain!").

А потом началось – энергетическая пушка, гигантские крабы, НЛО, дыры во времени и пространстве...

- **Жанр:** Аркада, платформер
- **Платформа:** Linux
- **Год выпуска:** 2011
- **Системные требования:** Linux 2.6 or higher
- **Тип издания:** лицензия
- **Язык интерфейса:** только английский
- **Таблетка:** Не требуется
- **Размер:** 28 MB
- **Скачать** <http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=3708584>



# SPEED >>> DREAMS

an Open Motorsport Sim

**S**peed Dreams – это кроссплатформенный гоночный симулятор с открытым исходным кодом, который отделился от открытого проекта TORCS с целью добавления новых возможностей: машин, треков, компьютерных соперников, а также, чтобы сделать игру более реалистичной и приятной.

После достаточно длительного цикла разработки увидел свет стабильный релиз Speed Dreams 2.0, включающий несколько новых важных функций:

- 21 трасса, включая новые и значительно улучшенные старые;
- новые машины и наборы машин: вы можете выбрать 29 гоночных автомобилей в 84 скинах;
- изменение времени суток и погодных условий для каждого типа гонки и трассы;
- усовершенствованный физический движок и более интеллектуальные виртуальные соперники;
- новый режим карьеры;
- поддержка расширенных возможностей 3D OpenGL и опций процессоров для повышения производительности и улучшения графики;
- новый дизайн меню игры.

Speed Dreams 2.0 не поддерживает многопользовательский режим, как это планировалось изначально, так как разработчи-

кам не хватило времени для его интеграции. Если вы хотите помочь команде закончить эту работу и помочь дальнейшему развитию игры, проверьте эту страницу: <http://sourceforge.net/apps/trac/speed-dreams/wiki/helpWanted>

## Установка Speed Dreams в Ubuntu

Добавить PPA и установить последний релиз игры можно с помощью следующих команд:

```
sudo add-apt-repository
ppa:speed-dreams/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install speed-
dreams
```

Для других дистрибутивов Linux и для Windows Speed Dreams имеется на @ Sourceforge и на Desura.

По материалам сайта:  
[distrland.blogspot.com](http://distrland.blogspot.com)



# MakerBot начинает принимать заказы на новые 3D-принтеры



**В**о время проведения выставки CES 2014 компания MakerBot анонсировала выпуск двух новых моделей 3D-принтеров. Теперь эти устройства стали доступны для предварительного заказа. Начало их поставок запланировано на весну этого года.

В 3D-принтерах нового поколения реализован ряд новшеств. К ним относятся встроенная веб-камера для мониторинга процесса печати, система регулировки уровня, поддержка сетевых интерфейсов (пока только Ethernet, но в будущем будет внедрена и поддержка Wi-Fi).

Модель Replicator Mini является относительно компактным и доступным решением. Главный исполнительный директор MakerBot Бре Петтис (MakerBot) сравнил эту новинку с компактной цифровой камерой, которую можно привести на объект и активировать. Аналогично, Replicator Mini мож-

но активировать одной кнопкой. Рабочая камера имеет размеры 12,5x10x10 см. Цена устройства составляет 1375 долларов.

3D-принтер Replicator Z18 является самым крупным в модельном ряду MakerBot. Он позволяет создавать предметы размерами до 30x30x45 см. Благодаря наличию специального механизма, большие объекты во время печати стабилизируются. Данная модель оценивается в 6499 долларов. А дополнительные кассеты с волокном стоят 750 долларов. Правда, нужно отметить, что масса такой кассеты составляет 10 фунтов (около 4,5 кг), в то время как для обычных 3D-принтеров типичной является масса кассет 1-2 фунта (0,45-0,9 кг). В дополнение к этой модели, масса которой превышает 90 фунтов (более 40 кг), предлагается фирменная тележка для транспортировки MakerBot Cart. Но ее цена составляет немалые 1250 долларов.

*itc.ua*

## Гарнитура Defender Warhead HN-G130 для геймеров

ferra.ru



Торговая марка Defender представила игровые наушники Warhead HN-G130 с микрофоном, которые обеспечат покой и тишину в доме. По словам компании, это наушники закрытого типа, разработанные для тех, кому важна простота использования, эргономика и надежная звукоизоляция.

Регулируемое по длине мягкое оголовье позволяет длительное время пользоваться устройством. Мягкие амбушюры полностью закрывают уши и обеспечивают низкий уровень внешних шумов. Под подушечками скрываются динамики диаметром 40 мм, с чувствительностью на уровне 110 дБ и охватом частотного диапазона от 20 до 20000 Гц. Defender Warhead HN-G130 снабжена микрофоном на гибкой лапке – в зависимости от ситуации можно отрегулировать его удаленность. Гарнитура Defender Warhead HN-G130 уже поступила в продажу.

### Технические характеристики:

- **Вес:** 220 грамм
- **Размер упаковки:** 85 x 235 x 248 мм
- **Разъем:** 3,5 мм
- **Длина кабеля:** 2 м (+/-5%)
- **Чувствительность:** 110 дБ
- **Частотный диапазон:** 20 Гц – 20000 Гц

## Creative выпустила внешнюю звуковую карту Sound Blaster Omni Surround 5.1

ferra.ru

Компания Creative Technology представила на российском рынке новую высокопроизводительную внешнюю звуковую карту Sound Blaster Omni Surround 5.1. Карта может быть подключена к ноутбукам, ПК и Mac через простой USB-кабель.

Помимо объемного звука Sound Blaster Omni Surround 5.1 также предлагает широкие возможности записи и создания аудиоконтента, включая встроенный двойной микрофон и технологию CreativeCrystalVoice, которая очищает записи от посторонних шумов.



Технология Dolby Digital Live обеспечивает живое, объемное дискретное звучание 5.1 в дополнение к аналоговому входу 5.1. Карта поставляется с усилителем для наушников с сопротивлением 600 Ом, позволяющим выполнять мониторинг студийного уровня.

Помимо Sound Blaster Omni Surround 5.1, компания Creative представила новые Sound Blaster Audigy Rx и Sound Blaster Audigy Fx – две встроенные звуковые карты PCIe. Sound Blaster Audigy Rx – продвинутая встроенная звуковая карта 7.1 PCIe, в то время как Sound Blaster Audigy Fx встроенная звуковая карта 5.1 PCIe. Обе карты оснащены усилителем для наушников с сопротивлением 600 Ом, обладают отношением сигнал/шум 106 дБ и пользовательскими настройками через соответствующее ПО.

# Обзор материнской платы GIGABYTE GA-B85M-DS3H



**В**нешнее оформление платы не дает повода для сомнений в том, что перед нами представительница массовой линейки устройств от GIGABYTE. Модель выполнена на черном текстолите, такой же цвет используется для большинства разъемов. Для визуального контраста часть коннекторов и радиатор системы охлаждения выполнены в сером, а некоторые интерфейсные порты имеют белый окрас.

GIGABYTE B85M-DS3H номинально соответствует форм-фактору mATX, но плата скомпонована на заметно более компактной текстолитовой площадке, чем в случае с классическими моделями данного формата. Габариты PCB – 226x193 мм.

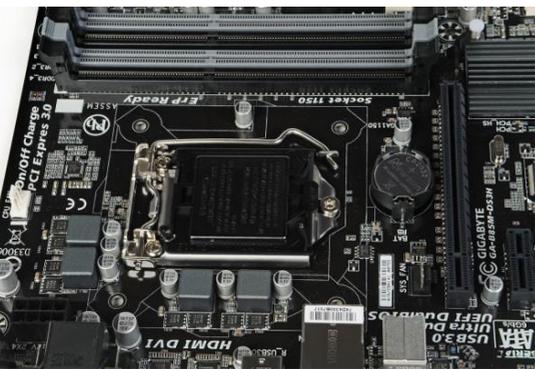
Плата использует хорошую элементную базу, соответствуя концепции Ultra Durable

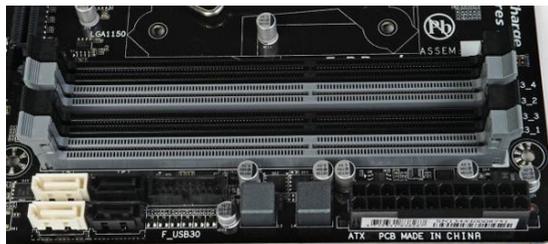
4 Plus. Конфигурация стабилизатора питания минимально достаточная, силовая подсистема платы включает 4 фазы. Элементы MOSFET не имеют дополнительных радиаторов. Для управления параметрами VRM предусмотрен дискретный контроллер.

Учитывая сравнительно невысокое энергопотребление даже топовых процессоров Haswell, а также архитектуру внутреннего стабилизатора CPU, силовой блок платы особых вопросов не вызывает. Конечно, оверклокерские модели оснащаются куда более мощным VRM, но с учетом позиционирования GA-B85M-DS3H, имеющийся стабилизатор достаточен.

Для подключения дополнительного питания предусмотрен 8-контактный разъем, традиционно размещаемый у верхней кромки платы за интерфейсной панелью. Любопытный нюанс компоновки – расположение основного разъема ATX в правом верхнем углу платы. На удобство подключения силового кабеля это никак не влияет.

Несмотря на скромные габариты, плата имеет 4 слота для установки модулей памяти, а суммарный объем ОЗУ может составлять до 32 Гб. Разъемы имеют двусторонний механизм фиксации планок, и с учетом весьма плотной компоновки платы, устанавливать модули придется перед тем, как будет





водружена видеокарта на свое посадочное место. Если учесть, насколько редко большинству владельцев ПК приходится проделывать эту процедуру, то к существенным недостаткам этот нюанс отнести нельзя.



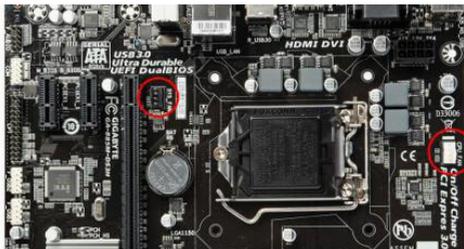
Плата имеет три слота расширения – один полноформатный PCI Express x16, а также пару компактных PCI Express x1. Учитывая габариты PCB, большого пространства для маневра у разработчиков не было, потому все слоты расположены на минимально допустимом расстоянии друг от друга. При использовании видеокарты с двухслотовой системой охлаждения, для карт расширения свободным останется лишь один PCI-E x1.

При подобной компоновке очевидно, что полноформатный слот занимает верхнюю позицию, а значит следует быть внимательнее при выборе габаритных систем охлаждения CPU. Радиатор большой ширины может помешать установке видео-

карты. В нашем случае, при использовании Thermalright Archon Rev. A, радиатор пришлось развернуть на 90 градусов.

Для организации охлаждения на плате предусмотрено два 4-контактных разъема. Один используется для процессорного кулера, второй – для вентилятора, размещенного внутри корпуса. Если подобной конфигурации СО окажется недостаточно для создания нормального температурного баланса внутри ПК, понадобится дополнительный реобас.

Наивно было бы рассчитывать на то, что плата стоимостью 75 долларов будет оснащаться дополнительными приспособлениями для работы в условиях открытого стенда. В этом плане никаких сюрпризов нет. Единственное, чем в этом отношении приятно радует GIGABYTE, использованием технологии DualBIOS, предполагающей наличие пары микросхем. Резервный чип с прошивкой никогда лишним не будет. Микросхемы BIOS в данном случае непривычно вынесены перед слотами расширения, в привычную область дислокации аудиоконтроллера.



GA-B85M-DS3H позволяет подключить до 6 накопителей с интерфейсом SATA. Intel B85 поддерживает 4 порта SATA 6 Гб/с (белые) и пару SATA 3 Гб/с (черные). Производитель ограничился возможностями чипсета, не используя дополнительные контроллеры. Напомним, что Intel B85 не дает возможности создавать RAID-массивы.

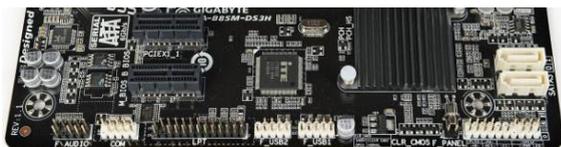
Интерфейсные коннекторы SATA спозиционированы перпендикулярно плоскости платы, при этом разъемы размещены таким



образом, что установленная видеокарта не мешает подключению накопителей. Если плата размещается в корпусе типа Tower, то 4 порта SATA будут располагаться над видеокартой. Доступ к двум нижним, которые окажутся под адаптером, получить будет чуть сложнее.

Несмотря на вертикальную компоновку, подключать и отсоединять интерфейсные кабели можно без какой-либо опаски. Рядом с разъемами расположены отверстия для крепежных винтов, соответственно плата будет надежно зафиксирована. При подсоединении кабелей края PCB не будут прогибаться.

Микросхема чипсета, расположенная между слотами расширения и портами SATA, прикрыта компактным радиатором с небольшим ребрением. Охладитель крепится с помощью подпружиненных пластиковых фиксаторов.



На нижнюю кромку платы вынесен разъем для вывода аудиопортов на панель корпуса. Рядом располагаются внутренние коннекторы для COM и LPT-портов. В домашних условиях они вряд ли пригодятся, но плате положено по статусу и номинальному предназначению – в офисных условиях эти порты пригодится с большей вероятностью. Внизу также имеется два коннектора USB 2.0 из которых с помощью «косичек» и дополнительной панели можно получить ее четыре порта для подключения периферии. Отдельный двухконтактный разъем служит для очистки CMOS-памяти. Замкнув контакты, например

отверткой, можно сбросить все предварительные настройки системы. В правом нижнем углу ютится контактная группа для подключения корпусных кнопок и индикаторов.

Чипсет Intel B85 имеет встроенный контроллер USB 3.0, позволяющий обслуживать 4 порта шины. В данном случае производитель распорядился таким арсеналом следующим образом. Два порта выведены на интерфейсную панель, еще два порта можно получить с помощью внутреннего разъема, который зачастую используется для «оживления» соответствующих разъемов на панели корпуса.

Упомянув о дополнительной периферийной обвязке платы, отметим, что в качестве сетевого контроллера используется чип Realtek RTL8111F, а для извлечения звуков предусмотрен 8-канальный HD-кодек Realtek ALC887.

Состав интерфейсной панели можно назвать рациональным, без особенных излишеств. Здесь размещены комбинированный PS/2, четыре порта USB 2.0, два USB 3.0, розетка Ethernet. Плата оборудована тремя видеовыходами – D-Sub, DVI и HDMI. Для подключения акустики предусмотрено три 3,5-миллиметровых аудиоджека. Конфигурация не самая удобная, если понадобится подсоединить многоканальный комплект – придется использовать разъемы с фронтальной панели корпуса. S/PDIF в данном случае отсутствует, цифровой выход не представлен и в виде внутреннего разъема на PCB.



## Комплект поставки

В комплекте с GIGABYTE B85M-DS3H предлагается руководство, инструкция по быстрой сборке системы, диск с драйверами и прикладным ПО, два интерфейсных кабеля



SATA и заглушка на заднюю стенку корпуса.

## UEFI и ПО

Для платы используется привычная для плат производителя графическая оболочка UEFI. У моделей GIGABYTE, поддерживающих сразу два режима BIOS, эта версия обозначается как Classic Mode. Количество доступных параметров в большинстве случаев будет вполне достаточно для настройки системы.

Для безудержного разгона плата априори не предназначена, потому некоторые имеющиеся возможности форсажа системы скорее можно рассматривать как некий бонус. Напряжение питания вычислительных ядер процессора можно увеличить до 1,2 В, вольтаж на модулях памяти можно повысить до 1,7 В.

Исследуя потенциал имеющегося экземпляра Core i7-4770K при максимально доступном напряжении питания, нам удалось получить стабильные 4,4 ГГц. Чтобы процессор работал на 4,5–4,6 ГГц зачастую необходимо повышать вольтаж до 1,23–1,25 В. Отметим, что стабилизатор питания процессора неплохо справляется со своей задачей даже под нагрузкой CPU после разгона. При использовании кулера башенного типа (наименее благоприятный вариант), элементы MOSFET не прогревались выше 75 С, температура чипсета повышалась до 45 градусов.

Чипсет Intel B85 поддерживает память вплоть до DDR3-1600. Конечно, плата сработает и с более скоростными модулями, но ее частота будет ограничена указанным значением.

Для настройки платы из операционной системы предлагается программный ком-

плекс App Center. Здесь можно проверить наличие обновлений ПО, заблокировать работу периферийных портов, активировать работу некоторых вспомогательных сервисов. EasyTune поможет настроить алгоритм работы вентиляторов, запустить систему оповещения при отклонении ряда параметров от заданных значений. Здесь же доступен мониторинг вольтажей и температур.

## Итоги

GIGABYTE GA-B85M-DS3H – классическая модель материнской платы на базе чипсета Intel B85, которая будет уместна как в офисной системе, так и в домашнем ПК. Устройство имеет хорошее оснащение для своей цены. Набор фирменных технологий добавляет привлекательности устройству. Плата будет интересна особенно для тех, кто ищет модель с возможностями расширения функциональности, которая по габаритам меньше классических устройств формата mATX.

### Понравилось

- + Наличие двух микросхем BIOS
- + Хорошее соотношение цена/оснащение
- + Соответствие концепции Ultra Durable 4 Plus

### Не понравилось

- Два разъема для подключения вентиляторов

**За:** Хорошее соотношение цена/оснащение, наличие двух микросхем BIOS, соответствие концепции Ultra Durable 4 Plus

**Против:** Два разъема для подключения вентиляторов, скромные возможности для разгона CPU

**Вывод:** Классическая модель на базе чипсета Intel B85. Плата имеет хорошее оснащение для своей цены, а набор фирменных технологий добавляет привлекательности устройству.

<http://itc.ua/>



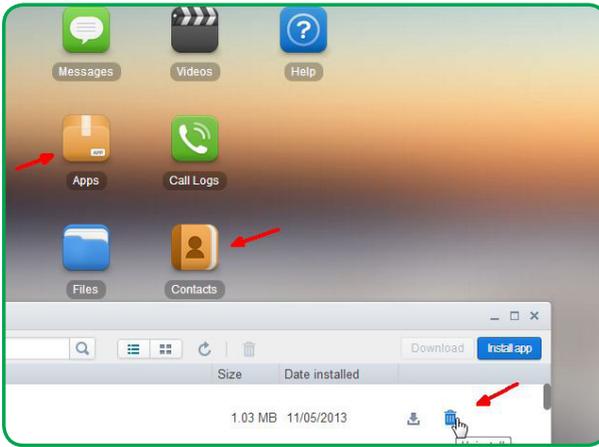
# 5 способов использовать смартфон на Android, не прикасаясь к нему

computerra.ru

*Каждый владелец смартфона или планшета согласится с тем, что портативные гаджеты очень прочно вошли в нашу жизнь – и без них мы уже чувствуем себя не в своей тарелке. Но как быть, если волею случая любимая «игрушка» осталась далеко от нас и мы не имеем возможности взять ее в руки? Никаких проблем, если предварительно установите на нее одно из пяти приложений для удаленного доступа.*

## 1. AirDroid

Одно из лучших и наиболее универсальных приложений для удаленного доступа к смартфону или планшету под управлением Android через интернет – это AirDroid, поддерживающее даже устаревшие устройства начиная с версии Android 2.2. Это полноценное веб-приложение, работающее через браузер, поэтому не имеет никакого значения, с какого компьютера вы будете подключаться к вашему гаджету – под Windows, OS X, Chrome или Linux.



## 2. Android Lost

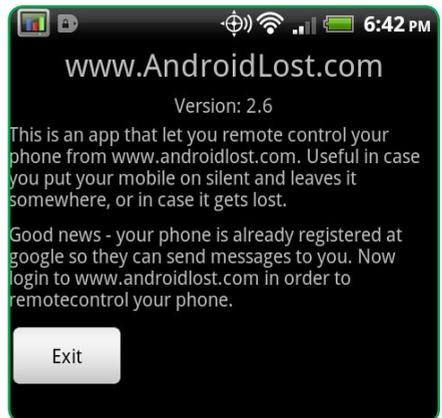
Похожее по функциональности, но гораздо более простое по интерфейсу и в настройке приложение для удаленного управления устройством под управлением Android – бесплатное Android Lost, также совместимое с аппаратами начиная с версии 2.2. С полным списком возможностей этой программы можно ознакомиться на ее официальном сайте.

По какой-то неведомой причине это приложение рекламируется исключительно как средство поиска потерянного аппарата: вы можете включить звонок, виброзвонок или

Настроив учетную запись AirDroid, вы сможете получать доступ к вашему устройству как через домашнюю сеть по прямому IP-адресу, так и через интернет, зайдя по адресу [web.airdroid.com](http://web.airdroid.com) с вашего аккаунта.

AirDroid дает прямой доступ ко всем контактам, хранящимся на удаленном аппарате, истории СМС-сообщений, скриншотам, файлам и всему остальному. Вы сможете просматривать все установленные приложения и удалять любые из них, включать камеру, делать снимки и управлять вспышкой, открывать браузер и просматривать содержимое буфера обмена, получать данные об использовании памяти, батареи и сети и делать многое другое.

В качестве средства безопасности предусмотрено включение фронтальной камеры; кроме того, при неправильном введении пароля разблокировки на самом аппарате он сделает снимок злоумышленника.



выбрать какой-то другой способ обнаружения смартфона. Кроме того, вы можете установить СМС-оповещение на другой номер на случай, если в утерянном аппарате будет заменена сим-карта. Наконец, можно воспользоваться GPS-приемником в телефоне, чтобы он выслал вам свои координаты.

Можно также настроить автоматическое ведение журнала активности, в котором будут регистрироваться сделанные и принятые звонки, СМС-сообщения, данные о статусе, карты и даже снятые фотографии. Такой журнал будет автоматически отсылаться на ваш адрес электронной почты.

Однако возможности Android Lost этим вовсе не ограничиваются, и в его арсенале множество любопытных функций. К примеру, вы сможете послать на аппарат текстовое сообщение, которое будет громко зачитано вслух, настроить переадресацию звонков, а также вести запись с микрофона и встроенных камер. Разумеется, Android Lost также позволяет получить доступ к любым файлам, хранящимся в удаленном аппарате.

Для использования Android Lost требуется регистрация на официальном сайте, через который и осуществляются все настройки и управление смартфоном или планшетом.

## SMS notification number

Enter a phonenumber that will receive a message in case your simcard is changed. This is your mobile is stolen and the sim card is changed. When you get an SMS from the new number still send SMS commands to the phone. You should use your country code in front of your

Set number

## Data Directory

Default all pictures, sound recordings, etc. will be saved on the SD card under the directory /data/system/Ellehammer/. But in case you wish to use another directory you can enter a directory you enter must exist in the filesystem. Enter an empty string to reset the data to default value.

Save

## Email messages

If you wish you can receive an email with all messages like status message, SMS list, call history, maps, pictures from camera, etc.

Send Emails

The screenshot shows the 'Controls' section of the Android Lost web interface. At the top, there are navigation tabs: 'Features', 'Get Started', 'Controls' (selected), 'SMS', and 'Log'. Below the tabs are icons for 'Basic', 'Status', 'Messages', 'Security', 'Mobile', and 'Backup'. The main heading is 'Controls', followed by a sub-heading 'Message popup'. The text under 'Message popup' reads: 'Send a message to the friendly guy who have found your phone so you may let him know back. Enter popup message'. There is a text input field and a 'Send' button. Below this is the 'SMS post' section, with the text: 'Enter phonenumber to send SMS to:' followed by a text input field, 'Enter SMS message:' followed by another text input field, and a 'Send' button.

The screenshot shows a message from the server: '<b>Message from server:</b>'. Below this is the website logo 'www.AndroidLost.com' and the text 'You have requested your mobiles location.'. The message includes the following details: 'Provider: network', 'Accuracy: 25.0', 'Altitude: 0.0', 'Speed: 0.0', and 'Date: Sun Feb 16 03:36:14 UTC 2014'. Below the text is a map showing the location of the phone, with a red pin labeled 'A' indicating the location near Goose Pond and Goose Pond Rd.

### 3. Agastya

Веб-интерфейс, открываемый в браузере, – далеко не единственный способ удаленного управления смартфоном на Android. Приложение под названием Agastya позволяет получить доступ к аппарату через СМС.

Agastya работает со всеми устройствами под управлением Android версии 2.2 и выше. После установки нужно ввести свой адрес электронной почты и выбрать четырехзначный PIN-код для удаленного доступа к данным.



✍ Registration

E-mail ID  
Your pin will be sent on this e-mail ID

amitjainis@gmail.com

Lock / Unlock Security Pin  
Pin will be required to access this application and access this phone remotely through SMS

Please enter a 4 digit pin

Please re-enter the pin to confirm

Save

Exit

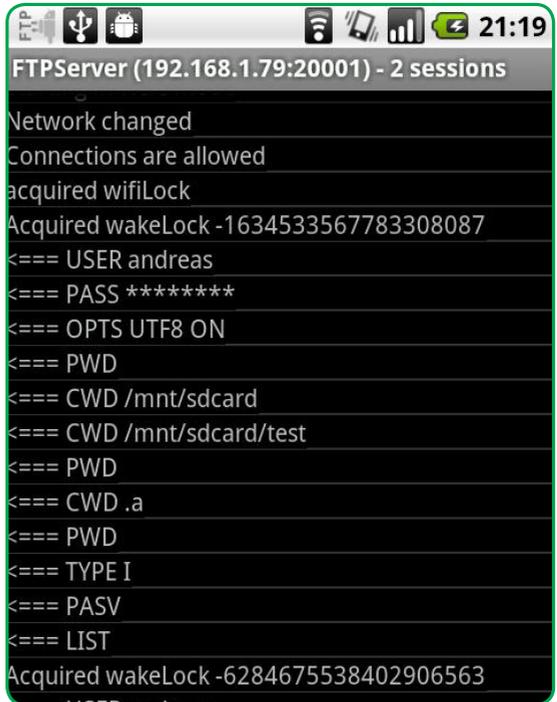
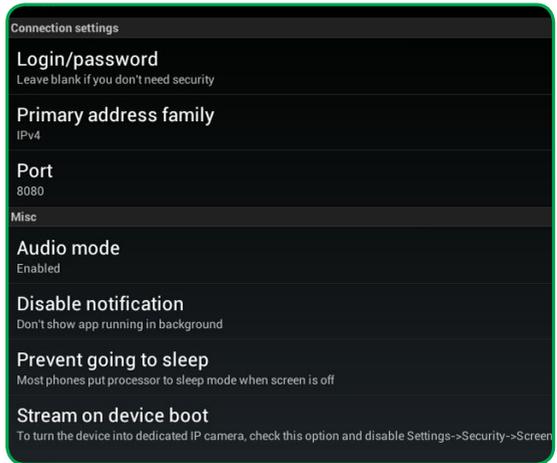
Способов использования Agastya множество. К примеру, вы утром ушли на работу и забыли телефон дома. Чтобы не беспокоить родных или соседей и не сажать попусту батарею, вы можете отправить на него СМС-сообщение, отключающее звонок и вибромотор. Разумеется, при необходимости можно и включить отключенный звонок, отправив другой код.

Другая ситуация: вам срочно потребовался номер из адресной книги аппарата, которого нет под рукой. Достаточно позаимствовать у кого-нибудь телефон и отправить на вашу трубку СМС с соответствующей командой – в ответ придет сообщение с нужным номером. Agastya также умеет отправлять эсэмэски о пяти последних полученных звонках и о пяти СМС-сообщениях.

### 4. FTPServer

Удаленный доступ к аппарату под управлением Android можно получить и по протоколу FTP. Существует множество FTP-серверов для Android, но практически все они предназначены исключительно для доступа к файлам и папкам в памяти смартфона или планшета. Программа FTPServer умеет немного больше.

После установки FTPServer нужно выбрать ID, пароль и специальный порт (выше 1023) для доступа к смартфону через FTP. При запуске на телефоне приложению вы сможете подключаться к аппарату по FTP через локальную сеть или через 3G. Можно также настроить перенаправление портов в вашем роутере, и устройство будет доступно и за пределами локальной сети.



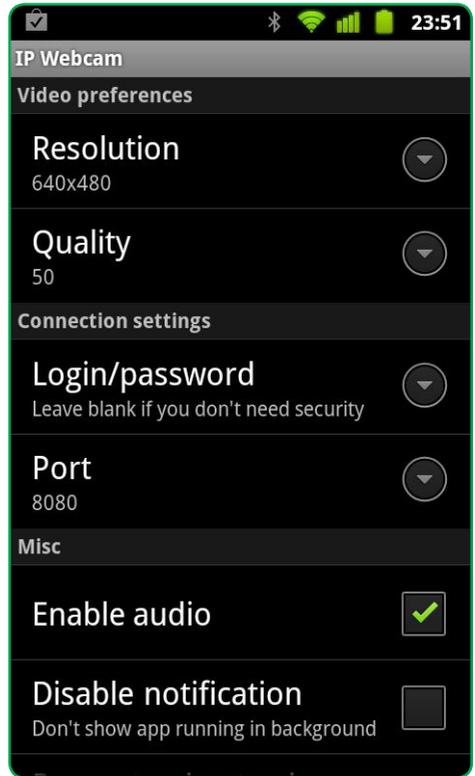
Установив FTP-соединение, можно, как обычно, записывать и считывать файлы либо, введя команду «SITE SHUTDOWN», удаленно выключить телефон: обычно такая возможность у «андроидных» FTP-серверов отсутствует.

## 5. IP Webcam

Наконец, приложение IP Webcam позволяет превратить встроенную в ваш смартфон или планшет камеру в IP-камеру, способную транслировать картинку через интернет. Это довольно популярная функция, но программа IP Webcam примечательна тем, что она работает с устройствами под управлением Android начиная с версии 1.6! Иными словами, вы можете превратить в IP-камеру какой-нибудь престарелый смартфон, который давно невозможно использовать по прямому назначению.

После запуска IP Webcam можно настроить фоновую работу, отключив переход процессора в спящий режим при выключении подсветки экрана. Если выбрать режим «Stream on device boot», то есть «Включить потоковое вещание при загрузке устройства», то вы получите полноценную автоматическую IP-видеокамеру.

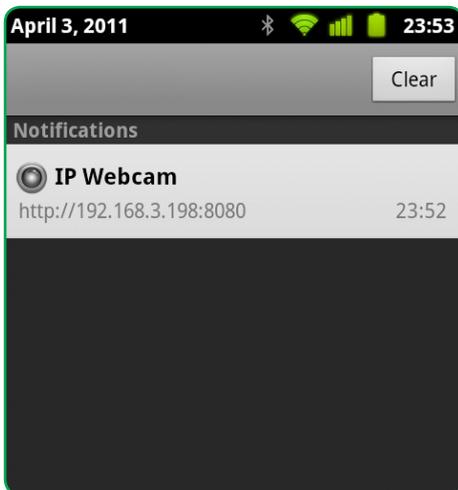
Чтобы увидеть картинку, нужно ввести IP-адрес камеры. Веб-интерфейс IP Webcam предоставляет вам на выбор несколько вариантов использования, включая просмотр потока в медиаплеере, браузере, на другом устройстве Android, в Skype, запись потока



и сохранение полноразмерных фотоснимков с автофокусом или без него.

Можно также дополнительно установить на ПК приложение для удалённого наблюдения – к примеру, уже давно ставшую бесплатной программу Webcam Watcher, которая без проблем работает на самых медленных компьютерах, и даже под управлением антикварной Windows 95!

Применений у этого и других подобных приложений масса: вы можете установить камеру наблюдения, чтобы присматривать за няней вашего ребенка, следить за ситуацией вокруг вашего дома или за тем, что творят ваши дети-подростки в ваше отсутствие (впрочем, в последнем случае, скорее всего, ничего не получится: уж подростки-то вашу камеру точно быстро обнаружат).



# Смартфон Oppo Find 7 представлен официально

Китайский производитель мобильных телефонов Oppo официально представил флагманский смартфон Find 7. Этому анонсу предшествовала серия многочисленных тизеров, в которых компания намекала на возможности своего устройства.

В частности, подтвердилась информация о том, что гаджет сможет выдавать 50-мегапиксельные фотографии. При этом встроенная камера использует датчик изображения Sony Exmor RS с разрешением 13 мегапикселей, диафрагмой f/2,0 и возможностью съемки видеороликов в формате Ultra HD. 50-мегапиксельные снимки создаются при помощи технологии Super Zoom, которая объединяет 10 кадров в одно большое изображение. Фронтальная камера располагает 5-мегапиксельной матрицей.

В аппаратной основе новинки лежит четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 801 MSM8974AC с тактовой частотой 2,5 ГГц, графическим ускорителем Adreno 330 и 3 Гбайт оперативной памяти. Объем встроенного флеш-накопителя составляет 32 Гбайт, контент также можно хранить на сменных картах microSD.

5,5-дюймовый дисплей смартфона защищен стеклом Gorilla Glass 3, поддерживает разрешение 2560 x 1440 точек и обладает одним из самых вы-



соких показателей пиксельной плотности на рынке – 538 ppi. Питается аппарат от аккумулятора емкостью 3000 мА·ч. Предусмотрена технология VOOC, позволяющая зарядить батарею на 75% всего за полчаса.

В продаже также появится упрощенная версия Oppo Find 7. Модель Find 7a оснащена 5,5-дюймовым дисплеем с разрешающей способностью 1920 x 1080 пикселей, чипом Qualcomm Snapdragon 801 MSM8974AB с частотой 2,36 ГГц, 2 Гбайт оперативной и 16 Гбайт постоянной памяти. Аккумулятор здесь менее емкий – на 2800 мА·ч.

Оба смартфона базируются на операционной системе Android 4.3 с фирменной оболочкой Color OS 1.2 и поддерживают работу в сетях LTE, Wi-Fi a/b/g/n/ac и Bluetooth 4.0 LE.

Премиум-версия Oppo Find 7 будет стоить \$565. Начало ее продаж ожидается в мае-июне. Full HD-версия смартфона появилась в китайских магазинах уже 20 марта, по цене \$480.



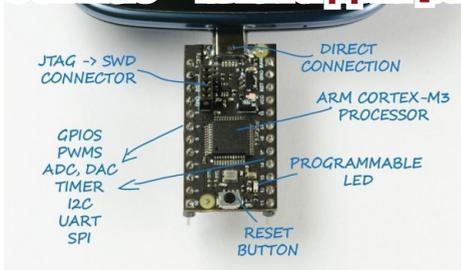
# Google готовит презентацию модульного смартфона

**К**омпания Google анонсировала конференцию, посвященную разработке модульного смартфона, известного как Project Ara. Напомним, что изначально независимый проект Phonebloks привлек внимание Motorola, впоследствии купленной корпорацией Google. На данный момент концепт представляется производителю как некий «скелет», который можно приобрести за 50 долларов и на который, по желанию пользователя, можно установить приоритетные модули. Какой либо конкретной информации о технологии, которая ляжет в основу устройства пока что нет, но назначенное на 15-16 апреля мероприятие должно приоткрыть завесу тайны и дать сторонним разработчикам возможность участвовать в развитии проекта благодаря Ara Module Developers Kit (MDK). Ожидается, что первые модульные смартфоны поступит в продажу уже через год, в первом квартале 2015 года.

*mirubuntu.ru*



# USB2Go = плата для разработчиков Android



**Р**азработчиков Android, вероятно, заинтересует такой девайс, как USB2Go, представляющий собой плату с процессором ARM Cortex-M3, на базе которой можно создавать различные подключаемые устройства для смартфонов и планшетов с

ОС Android либо самостоятельные гаджеты.

Питание USB2Go может осуществляться как от интерфейса USB 2.0, так и от внешнего источника, а для ее программирования доступен API с исходным кодом. Разработчики USB2Go сообщают, что на ее базе можно создавать, например, термометры, осциллографы, приборы медицинского назначения и любые другие девайсы, на которые хватит фантазии.

На данный момент создатели USB2Go собирают средства на реализацию своего проекта с помощью известного сервиса краудфандинга Kickstarter.

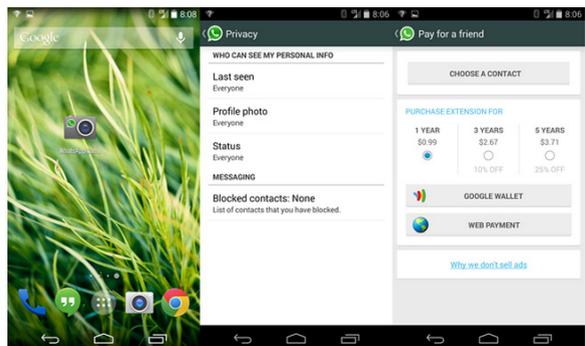
[gadgetblog.ru](http://gadgetblog.ru)

## Обновился мессенджер WhatsApp для Android

**С**оздатель самого популярного сервиса для мгновенного обмена сообщениями и мультимедийным контентом WhatsApp, который недавно перешел под покровительство Facebook, обновил одноименное Android-приложение для работы с сервисом до версии 2.11.186.

В настройках приватности обновленной версии WhatsApp появилась возможность скрыть от других пользователей, находящихся в их списке контактов, изображение учетной записи и время последнего посещения. Кроме того, был увеличен объем истории сообщений, которую можно отправить другому пользователю.

Для более удобной отправки изображений, был добавлен ярлык «Камера». К тому же, теперь на главном экране виджета WhatsApp



показываются непрочитанные сообщения.

Впрочем, больше интереса вызывает возможность оплатить подписку на сервис WhatsApp другому пользователю. Напомним, сервис WhatsApp можно использовать бесплатно в течение года. По истечении данного срока программа попросит внести 0,99 доллара в качестве оплаты за следующие 12 месяцев использования сервиса.

Следующим нововведением в сервисе WhatsApp станет функция поддержки обмена голосовыми сообщениями, которая станет доступна во втором квартале этого года.

Источник: [TheNextWeb](http://TheNextWeb)

# Первый смартфон на Yandex.Kit

**Н**е так давно компания Yandex представила собственную прошивку на базе Android под названием "Yandex.Kit". Напомним, что последняя характеризуется полным отсутствием сервисов Google, но таит в себе технологии Яндекса: понятный интерфейс и набор самых востребованных приложений (магазин приложений, карты, даже система распознавания речи... и все это made by Yandex). Внешний вид Кита – это новая версия трёхмерного интерфейса Яндекс.Shell. Кит имеет несколько специальных возможностей. Например, контакты людей можно искать по всем формам имени: по запросу [Александр] найдутся и Саша, и Alexander.

И вот уже готов сойти с конвейера первый смартфон под управлением Yandex.Kit: Explay Flame от компании Explay.

*Павел Сироштан,  
команда UserAndLINUX*

## Технические характеристики

- операционная система: **Android 4.2 JellyBean**;
- процессор: **четырёхъядерный MTK 6582M, 1,3 ГГц**;
- память: **ПЗУ 4 Гб, слот расширения microSD на 32 Гб, ОЗУ 1 Гб**;
- дисплей: **IPS, 4,5 дюймов, 960x540 точек**;
- камера: **основная – 8 мегапикселей с автофокусом, фронтальная камера – 2 мегапикселя**;
- коммуникации: **Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, USB 3.0, GPS**;
- **Две активные microSD-карты**;
- **функция OTA**;
- **USB-OTG**;
- **аккумулятор: 1 700 мАч**;
- **размеры: 132 x 66 x 8,9 мм**;
- **вес: 132 грамма**;
- **цвет: белый**



## МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ SOCIALRADAR РАСКАЖЕТ О ЛЮДЯХ ВОКРУГ

**Н**овое приложение для смартфона, кажется, старается преуспеть там, где остальные провалились. SocialRadar показывает в реальном времени информацию о людях вокруг вас. Ну или старается показать. SocialRadar подключается к аккаунтам в Twitter, Facebook, LinkedIn, Foursquare, Instagram и Google+, чтобы получать данные о местонахождении пользователей и происходящих поблизости событиях.

Разумеется, идея не очень свежая. Программы такие были, но, по общему мнению, ни одна из них достойно эту идею не воплотила. Более того, ни разу подобные начинания не становились повсеместным мейнстримом вроде WhatsApp или Instagram.

Может быть, у SocialRadar получится? Приложение сообщает пользователям, какие из их контактов, друзей, связей находятся в двух шагах от них, каким образом они связаны друг с другом, а также выводит историю их отношений в соцсетях. Разработчики, кстати, активно рассказывают о приватности приложения, позволяющего гибко настраивать то, какую информацию вы хотите показывать/скрывать. Хотя, конечно, все все давно уже знают, и если вы хотите скрыть что-то – просто не размещайте это в Сети.

Все, что творится вокруг, – в вашем смартфоне!

«В ближайшие три–пять лет это приложение будет обязательным к установке на каждом смартфоне», – оптимистично «вангует» глава SocialRadar Майкл Чейзен (Michael Chasen). Он, кстати, был основателем образовательной интернет-платформы Blackboard, проданной в 2012 году за... \$1,64 млрд. «Это не совсем то же самое, что Google Maps. В том смысле, что до нашего приложения ни-

кто и не думал запускать карту на смартфоне, когда находишься в знакомом месте».

Амбиции у мультимиллионера-президента совсем не детские. Но и, похоже, довольно обоснованные. Компания уже получила почти \$13 млн (на первом этапе финансирования), да и конкурентов на горизонте не видно. С конца января, то есть с момента запуска в США, приложение было загружено более 22 тыс. раз, хотя никакой маркетинговой или рекламной кампании стартап даже не начинал. Более того, SocialRadar, по словам ее босса, использовала этот незаметный старт как дополнительную возможность тестирования и внесения улучшений.

Мысли об этом приложении возникли у г-на Чейзена, когда он еще работал над Blackboard. «Я часто бывал в университетских кампусах, – вспоминает разработчик, – и воочию наблюдал тенденции, прежде чем они стали обычным явлением. Скажем, тот же Facebook в Гарварде. Многие студенты начали отмечать свое местоположение наравне с другой социальной информацией. В мире миллиард смартфонов, которые действуют как маяки во всей этой социальной облачной вакханалии, но никто никогда не пытался использовать их в этой роли».

SocialRadar работает на предположении, что вы можете пойти в бар (в церковь, на митинг, в овощной магазин...) и использовать приложение, чтобы немедленно узнать, кто тут есть, как вы с ними связаны и что они тут вообще делают (скажем, ваш приятель как раз запостил в Instagram снимок с митинга, на котором он кусает за палец господина полицейского). Когда пользователь открывает приложение, то видит основной экран-обзор: сколько людей рядом, как много среди них

друзей, друзей друзей, «фаворитов», «любowników» (да-да, все зависит от настроек). К примеру, расстояние на поиск может быть установлено на главном экране, как и настройки видимости пользователя: «всем», «только для друзей», «невидимый аноним-социопат».

Главная изюминка SocialRadar в том, что людям не надо быть зарегистрированными в этом приложении, чтобы оно их «сдавало» вашему смартфону. Используется информация, которая доступна в других сервисах: чекины в Foursquare или геометки в Facebook и Twitter. Когда г-на Чейзена спросили, сколько же сторонних ресурсов прибирается к рукам, он восторженно ответил: «Я не ожидал, что так много! Даже в ту пору, когда я был единственным зарегистрированным человеком в SocialRadar, я все равно мог видеть около 80 моих приятелей».

Вам кажется, что функционал приложения нарушает вашу приватность? А г-н Чейзен заявляет, что SocialRadar не использует данные, которые еще не доступны пользователю. Кроме того, по его словам, вопрос неприкосновенности частной жизни с самого начала тщательно рассматривался командой специалистов по безопасности. На сегодня большинство пользователей приложения

обычно выбирают опцию «не скрывать себя».

Г-н Чейзен считает, что SocialRadar предоставляет возможности, которых нет ни в одном другом приложении, и это непременно сделает его успешным. Да, есть несколько программ, которые сообщают, что друзья пользователя где-то рядом, но лишь SocialRadar делает это в реальном времени, да еще и дополнительную информацию о других людях показывает. Пользователи, кстати, могут установить фильтры, чтобы наблюдать тех, кого они действительно хотят видеть. К примеру, только одноклассников в радиусе 8 км. Или исключительно тайных агентов ФСБ в радиусе 300 м.

Майкл Чейзен считает, что широкая интеграция с другими социальными сервисами поможет программе распространяться вирусно. «Создавая Blackboard, я не планировал заработать много денег. Я вкалывал, потому что думал, что Интернет может преобразить образование, а SocialRadar поможет изменить мир. Здорово, что я участвую в этом».

Приложение SocialRadar доступно для бесплатного скачивания на платформе iOS; версии для Android и Google Glass обещаны к выпуску в этом году.

*computerra.ru*



# В Китае разрабатывается мобильная операционная система



**К**итайская академия наук и компания Liantong Network Communications Technology (LNCT) из Шанхая представили мобильную операционную систему China Operating System (COS). Предполагается, что COS, основанная на Linux, должна использоваться в смартфонах, планшетах, настольных компьютерах и ТВ-приставках.

В настоящее время China Operating System способна запускать приложения и игры на HTML5 и Java-приложения. Графический интерфейс напоминает iOS и Android и предполагает управление с помощью тачскрина.

Продвижение данной операционной системы преследует несколько целей. Во-первых, это создание собственной экосистемы разработки приложений, не зависящей от разработчиков из других стран. Кроме того, выход операционной системы актуален в связи с окончанием срока поддержки Windows XP и со скандалом из-за программы разведки PRISM.

*Илья Валиахметов,  
команда UserAndLINUX*



*Складання ПК на замовлення.*



тел. (044) 221 47 60  
systemnik-office@ukr.net  
г. Киев, ул. А. Терехина,8 оф. 22

- Складання ПК на замовлення.
- Підбір оптимальної конфігурації ПК по відношенню ціна / продуктивність на задану клієнтом суму.

<http://systemnik.net.ua>

# Мобильные платежи набирают популярность



Foto: retail-digital.com

**П**отребители все чаще совершают денежные транзакции при помощи мобильных устройств – смартфонов и планшетных компьютеров. Об этом свидетельствует статистика, обнародованная амстердамской компанией Adyen.

Сообщается, что в декабре 2013 года на долю мобильных платежей пришлось 19,5% от всех электронных денежных переводов. Популярность такого вида оплаты поднялась на 55% по сравнению с последним месяцем 2012-го.

Чаще всего для мобильных платежей применяются смартфоны iPhone и планшеты iPad. Так, на различные модели iPad в период с сентября по декабрь пришлось около 41% всех денежных переводов, сделанных при помощи гаджетов. Второе место досталось аппаратам iPhone с 31,6%. Смартфоны под управлением Android показали результат в

20%, а Android-планшеты – 6,6%. Мобильные устройства на операционных системах Windows и BlackBerry OS применяются для осуществления электронных платежей гораздо реже: результат каждой из этих платформ – менее одного процента.

Рост популярности мобильных платежей вынуждает разработчиков соответствующих систем учитывать интересы владельцев смартфонов и планшетов, а также адаптировать веб-страницы под эти устройства.

Отметим, что статистика Adyen базируется на анализе огромного количества транзакций. Компания работает с более чем 250 методами оплаты и со 187 валютами на шести континентах. В число клиентов Adyen входят, в частности, Groupon, Mango, KLM, CityJet и Vodafone.

3dnews.ru

## Билл Гейтс вернул статус богатейшего человека

**Ж**урнал Forbes опубликовал очередной рейтинг богатейших людей планеты, в который попадают толстосумы с состоянием не менее \$1 млрд.

Первое место по прошествии четырех лет вернул себе основатель Microsoft Билл Гейтс: его состояние сейчас оценивается в \$76 млрд. На вторую строчку опустился мексиканский телекоммуникационный магнат Карлос Слим с \$72 млрд. А замыкает тройку Амансио Ортега – основатель и экс-президент бизнес-группы Inditex, владеющей текстильными брендами Zara, Massimo Dutti, Bershka, Oysho, Pull & Bear, Zara Home, Stradivarius и Uterque: испанец сколотил состояние в \$64 млрд. [3dnews.ru](http://3dnews.ru)

Всемирно известный американский инвестор Уоррен Баффетт находится на четвертой строке с \$58,2 млрд. Пятое место у основателя и генерального директора Oracle Ларри Элли-



сона: его результат – \$48 млрд.

Основатели Google Ларри Пейдж и Сергей Брин находятся на 17-й и 19-й позициях с состоянием в \$32,3 и \$31,8 млрд соответственно. Между ними расположился глава Amazon Джеф Безос с \$32 млрд.

Создатель Facebook Марк Цукерберг заработал \$28,5 млрд, что соответствует 21-й строке.

Богатейшим россиянином остается Алишер Усманов с состоянием в \$18,6 млрд. Это соответствует 40-му месту в рейтинге Forbes.

В общей сложности в опубликованном списке значатся 1645 долларовых миллиардеров. Их общее состояние достигло \$6,4 трлн, что на \$1 трлн больше по сравнению с прошлогодним показателем. В рейтинг попало рекордное за все время составления число представительниц прекрасной половины человечества – 172.

[3dnews.ru](http://3dnews.ru)

FREE

## Министерство связи Египта приняло стратегию поддержки СПО

**М**инистерство связи и информационных технологий Египта утвердило национальную стратегию по поддержке свободного программного обеспечения. Об этом сообщил министр Атеф Хелми (Atef Helmy).

По словам министра, развитие индустрии свободного ПО в стране призвано помочь в достижении технологической независимости и предоставлении пространства для новых предприятий. Принятая стратегия стимулирует использование свободного ПО, предлагая всем желающим (индивидуальным пользова-

телям, бизнесу, государственным учреждениям) обучающие программы. Ожидается, что стратегия будет способствовать и государственным закупкам ИТ-услуг от компаний, работающих со свободным ПО.

Местному центру программного обеспечения (Software Engineering Competence Centre, SECC) Министерство поручило задачу координации работы комитета по стратегии, министерских советников, госучреждений и гражданских организаций, занятых в проекте.

[www.nixp.ru](http://www.nixp.ru)



*Во время мероприятия SXSW на сцену поднялись два соучредителя и ведущий инженер компании Oculus, чтобы дать ответы на серию вопросов о будущем амбициозного шлема виртуальной реальности. Впрочем, стоит заранее разочаровать тех, кто хочет услышать дату поступления следующей версии шлема в розницу: компания пока ничего не сообщает на этот счет. На вопрос о том, знает ли Oculus примерную дату выпуска нового набора разработчиков, Палмер Лаки (Palmer Luckey) лишь ответил утвердительно.*

Зато господин Лаки поделился своим развернутым мнением о том, почему именно сейчас настало время для внедрения на рынок технологий виртуальной реальности (в прошлом было немало попыток выпустить подобные устройства, но они всегда затухали, не получив широкого отклика). Вот что сказал господин Палмер на этот счет:

«Основная проблема ... точнее, есть две главные проблемы прошлых попыток выхода в этот сектор.

Во-первых, подобные устройства были очень, очень дорогими... Шлемы виртуальной реальности часто стоили десятки тысяч долларов. Например, DisneyQuest Aladdin был очень хорош, но этот шлем стоил сотни тысяч долларов в разработке и десятки тысяч долларов за единицу. Он использовал особые ЭЛТ-дисплеи, корпус из углеродного волокна и эти сумасшедшие пружинные механизмы.

Во-вторых, качество явно не дотягивало до потребительского продукта. Технология могла вполне успешно быть исследовательским проектом, причем можно было реализовать интересные вещи. Люди использовали виртуальную реальность для исследований, но только недавно в секторе мобильных дисплеев была совершена своего рода революция, благодаря которой мы получили экраны с очень высокой плотностью точек при разумных размерах, очень малом весе и низкой стоимости.

То же касается и вопроса отслеживания движений. В прошлом масса задач по отслеживанию движений выполнялась механиче-

ски. Шлемы виртуальной реальности использовали технологию магнитного отслеживания. Это работало неплохо для виртуальной реальности, если человек стоял, был изолирован от любых железосодержащих объектов и устройство было откалибровано от любых искажений. Но это никак не подходило для потребительских решений, которые подразумевают работу в самых разных помещениях и окружениях. Шлемы начали получать и другие виды технологий отслеживания, но они не были настолько дешевыми и отличались на порядок меньшей точностью, чем современные решения.

Ну и самое главное: не важно, насколько хорошим было оборудование в то время, вычислительные мощности оставляли желать лучшего. Сегодня средний ПК или даже консоль за \$400 могут вывести не то чтобы



фотореалистичную картинку, но весьма качественное 3D-окружение. Если посмотреть на старые системы, то ни о каком фотореализме речь не шла. Они могли реализовать интересные эффекты вроде каркасного представления 3D-сцены с достаточно высокой частотой кадров, но это было не слишком привлекательно для широкого круга потребителей».

Аппаратный инженер Oculus Раян Браун добавил: «Приведу любимую цитату из Криса Андерсена (Chris Anderson): все мы получаем пользу от того, что можно назвать „мирными дивидендами войны смартфонов“. Все, что мы можем уместить в эти шлемы, стало возможным благодаря миниатюризации и монетизации компонентов для сотовых телефонов».



*DisneyQuest Aladdin, disney-pal.com*



Также господин Палмер ответил на вопрос о том, почему компания не готова пока выпустить более совершенные прототипы вроде показанного на CES Crystal Cove: «Немало времени и сил приходится тратить, чтобы пройти путь от „У нас есть работающая демонстрация в одном окружении“ до „У нас есть нечто дешевое, надежное и работающее в любом доме без лишних проблем“. Некоторые рассуждают примерно так: „Они смогли добиться работы этого! Значит они могут начать поставки технологии на рынок!“ Но если мы начнем поставки уже сейчас, это будет ужасный продукт. Он будет сбивать в массу сценариев. Мы знаем, как исправить недостатки, и мы работаем над их устранением».

Но каковы же самые большие предстоящие сложности у виртуальной реальности? Никто ранее особо не обращал внимание на средства ввода (клавиатуры, мыши, контрол-

леры, интерфейсы жестов) – было просто не до того, но в Oculus именно это считают самым слабым местом. Господин Палмер сказал: «Следующим большим препятствием станут средства ввода. В этой области пока не найдено оптимальное для виртуальной реальности решение». Нейт Митчелл (Nate Mitchell) вполне согласен с этим мнением.

Стоит, кстати, отметить, что Oculus уже показывает себя лучше, чем любая технология виртуальной реальности раньше. Компания поставила на рынок более 60 тысяч шлемов, причем пока речь идет о стадии прототипа для заинтересованных разработчиков. И, как подчеркнул на сцене Нейт Митчелл, за последний год больше людей создали программное обеспечение для Rift, чем было ранее создано за 20 лет на рынке технологий виртуальной реальности в целом.

*itc.ua*

# Google приобрела часть активов разработчика игрового контроллера для Android-устройств Green Throttle



**П**о сообщению ресурса PandoDaily, компания Google подтвердила покупку части активов производителя игрового контроллера для Android Green Throttle. К сожалению, финансовые условия сделки пока не разглашаются.

Компания Green Throttle была создана в конце 2012 года известными игроками в мире ИТ. Сооснователем компании выступил Чарльз Хуан, который также является сооснователем RedOctane (издатель серии игр Guitar Hero). Двумя другими ключевыми фигурами в Green Throttle были Мэтт Кроули и Карл Таунсенд. Они оба достаточно долго работали в компании Palm. В 2012 году им удалось привлечь инвестиции в размере \$6 млн в рамках серии А на разработку игрового контроллера Atlas для Android-устройств. Детальнее о контроллере можно прочесть здесь (<http://itc.ua/news/green-throttle-predstavila-dzhoystik-dlya-kindle-fire-hd/>). Впрочем, в то время множество экспертов сошлись во мнении, что Green Throttle со своим контроллером опоздала, так как в то время на рынке уже были OUYA и PowerA. Возможно, именно это стало причи-

ной закрытия Green Throttle в ноябре прошлого года.

На данный момент известно, что в рамках сделки двое из трех сооснователей Green Throttle, а именно Мэтт Кроули и Карл Таунсенд, перейдут на работу в Google. Представитель Google подтвердил, что за Чарльзом Хуаном остается

часть прав на бизнес Green Throttle. Впрочем, компания удалила приложение Arena для взаимодействия с контроллером из магазина Google Play еще в ноябре. Таким образом, игровой контроллер, который по-прежнему продается на Amazon, лишен большинства функциональных возможностей.

Одной из самых отличительных особенностей контроллера Green Throttle и приложения Arena являлась возможность подключить одновременно до четырех контроллеров к смартфону или планшету под управлением Android. Существует мнение, что компания Google намерена улучшить контроллер Green Throttle и использовать его вместе с секретной телевизионной приставкой, которая сейчас разрабатывается в недрах лабораторий поискового гиганта.

Возможно, компания Google расскажет больше о своих планах относительно ТВ-приставки с большим игровым потенциалом в ходе мероприятия Google I/O 2014, которое откроет свои двери 25 июня.

*Источник: itc.ua*



# Скаут v1.0.5 (Android) – поиграем в скаутов

*Нарушение правил стоянки – массовое явление, приносящее неудобства как пешеходам, так и другим водителям. ГИБДД не справляется с постоянно растущим количеством нарушений, но мы можем помочь!*

С помощью приложения Скаут вы сможете сфотографировать нарушение и отправить заявление в ГИБДД, и, впоследствии, нарушитель будет привлечен к ответственности (а это от 1 до 5 тысяч рублей штрафа).

Если вы хотите избавить свой город от неправильно припаркованных машин, то устанавливайте приложение, отправляйте фотографии нарушений и читайте ответы ГИБДД о привлечении водителей к ответственности.

В данный момент приложение обрабатывает 5 видов нарушений:

1. Стоянка вторым рядом
2. Стоянка на местах для инвалидов
3. Стоянка на тротуаре
4. Стоянка под знаком «Остановка запрещена»

5. Стоянка на пешеходном переходе

Для того, чтобы сообщить о нарушении, нужно зарегистрироваться в приложении с помощью электронной почты или номера мобильного телефона (на него придет SMS-оповещение). Затем сфотографировать нарушение, проверить определившийся с помощью GPS адрес

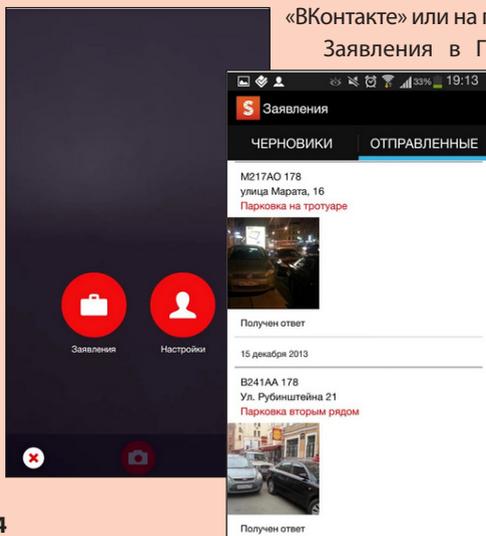
(либо вписать его вручную), указать номер автомобиля и выбрать тип водительской халатности – парковка на тротуаре, пешеходном переходе, месте для инвалидов и так далее. После этого заявление проходит модерацию на предмет правильности заполнения и отправляется в ГИБДД. Далее ГИБДД регистрирует заявку – с этого момента у отдела есть 30–45 дней, чтобы дать ответ по существу.

Сервис работает в Санкт-Петербурге, и в режиме тестирования – в Москве.

В будущем «Скаут» начнет работать не только в Петербурге, но и в Москве – сейчас для этого ищут волонтеров, которые помогут протестировать сервис. Для того, чтобы принять участие, необходимо написать одному из создателей приложения Евгению Левитину (<https://vk.com/id86094>) в социальной сети «ВКонтакте» или на почту [levitin@rocса.ru](mailto:levitin@rocса.ru).

Заявления в ГИБДД отправляются

от имени пользователя. При регистрации необходимо указывать реальные данные. В случае отправки заявления с вымышленными ФИО, Вы можете быть привлечены к ответственности по статье 25.6 КоАП РФ.





# Создатель приложения Евгений Левитин

**О**дин из создателей мобильного приложения Скаут v1.0.5 – Евгений Левитин – ответил на несколько вопросов редакции.

– **Расскажите, как родилась идея создания Вашего приложения?**

– Идея не новая, и, так сказать, «витает в воздухе». Припаркованные повсеместно автомобили – проблема актуальная практически повсюду. Подобных проектов существует много, но, почему-то, никто не отправляет заявления в ГИБДД. Мы решили, что если есть инструмент борьбы с проблемой в рамках закона, то стоит попробовать его использовать.

– **Занимаетесь ли вы еще какими-либо проектами или «Скаут» – ваше единственное направление?**

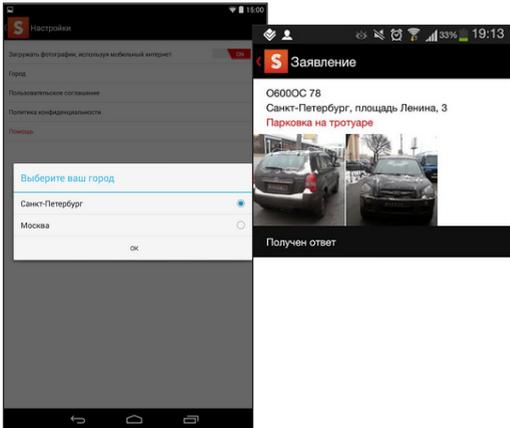
У нас коммерческая ком-

пания, в которой есть социальное направление. Скаут, как приложение для работы с парковками – первое. Дальше планируем внедрять возможность отправлять заявления и на другие проблемы: пандусы, мусор, ямы и т.д. – все, с чем органы могут работать по фотографиям.

– **Ваше приложение помогает бороться с водителями, нарушающими правила парковки. Есть ли негативные отзывы о Вашем сервисе?**

– Конечно есть. Самый популярный аргумент «против» – это «надо начинать с причины – парковаться негде». Но города строились с расчетом на меньшее количество автомобилей и приспособить их для нынешнего количества практически невозможно. Соответственно надо подстраиваться





под существующие условия. Все-таки есть ПДД, которые регламентируют парковку и следует их придерживаться.

**– Сколько пользователей использует Ваше приложение?**

– За месяц у нас 4 тысячи загрузок, активных юзеров около 1000. Из них около 20 в Москве тестируют, остальные в Петербурге. Чтобы охватить район достаточно и 10 человек, которые регулярно отправляют заявления.

**– Ваше приложение на данный момент работает только в России. Планируете ли внедряться в Украину?**

Последняя версия приложения адаптирована для использования по всей России. Официально запускать будем в конце месяца с выходом версии для iOS. У Украины сейчас есть другие проблемы, но мы планируем выводить приложение и в другие страны, главное, чтобы законодательство позволяло инспекторам работать с электронными обращениями.

**– Расскажите о вашей команде.**

У нас два серверных разработчика, и по одному на iOS и Android + технический директор, маркетолог, тестировщик и административный директор.

**– Какую операционную систему предпочитает каждый член Вашей команды для работы и личного пользования?**

– Серверные разработчики сидят на Ubuntu, кажется, остальные на маках.

**– Какие преимущества Linux вы можете отметить?**

– Большое сообщество, открытый код и удобная экосистема для разработки на Python.

**– Были ли у вас какие то неудачные проекты, которые провалились?**

– В этом составе мы работаем только с июля, так что пока нет. Пришли люди из Стрима и Йоты в основном.

**– Несколько слов для читателей журнала UserAndLinux**

Мы готовы приходить во все города, но главной действующей силой являются юзеры, Так что, если среди читателей найдутся желающие тестировать в своем городе – пишите, будем сотрудничать.

Интервью:

Анастасия Звенигородская,  
команда UserAndLinux

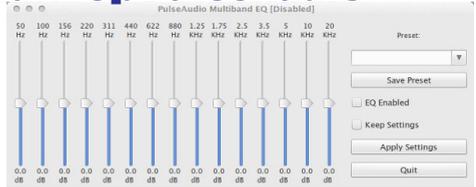


# Общесистемный эквалайзер PulseAudio для Ubuntu 13.10

**Р**ulseAudio (звуковая подсистема Ubuntu) имеет встроенный эквалайзер, который, однако, не очень-то просто установить и настроить. Поэтому мы будем говорить не о нем, а о другом – неофициальном эквалайзере, имеющем удобную графическую утилиту для настройки. Эквалайзер позволяет управлять общесистемными (глобальными) звуковыми настройками, которые повлияют на все приложения, а не только на аудио- и видео-плееры.

Утилита поддерживает включение и отключение эквалайзера «на лету», имеет несколько предустановленных схем эквалайзера, позволяет сохранить собственные схемы настроек для последующего быстрого переключения.

После установки программа появляется в главном меню Ubuntu под ярлыком «PulseAudio Equalazer». Для включения эквалайзера необходимо отметить галочку «EQ Enabled», а для того, чтобы настройки сохранялись и после перезапуска системы, отметьте



галочку «Keep Settings». В списке «Presets» находятся предустановленные или сохраненные вами схемы.

## Установка общесистемного эквалайзера PulseAudio в Ubuntu

Для установки необходимо добавить PPA-репозиторий с программой в систему, обновить списки репозиториев и, собственно, установить сам эквалайзер. Для этого выполните следующие 3 команды в терминале (CTRL+ALT+T):

```
sudo add-apt-repository
ppa:nilarimogard/webupd8
sudo apt-get update
sudo apt-get install
pulseaudio-equalizer
```

[startubuntu.ru](http://startubuntu.ru)

## Новый релиз драм-машины Hydrogen

**В** конце февраля была анонсирована новая версия свободной драм-машины Hydrogen – 0.9.6-beta3. Последняя стабильная версия 0.9.5 выпущена 3 года назад. Профессиональная, но в тоже время простая и интуитивно-понятная драм-машина создана итальянским программистом Alessandro Comini. Изначально появилась linux-версия, а затем программа была портирована для Mac OS X и Windows.

Интерфейс Hydrogen состоит из микшера, настройщика барабанной установки и редакторов схем, песен и инструментов. Он настолько прост, что позволяет разобраться интуитивно, а различные примеры и демо-файлы помогут быстрее освоить программу. В драм-машине достаточно рас-



ставить точки и отрегулировать громкость там, где необходимы ударные инструменты. Барабанную партию, кстати, можно «очеловечить» таким образом, что компьютер при воспроизведении будет «ошибаться».

*Илья Валиахметов,  
команда UserAndLINUX*

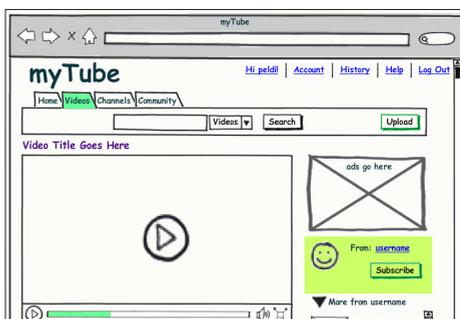
# Mockup

**М**ockup – программа для создания макетов интерфейсов – GUI-макетов. Пригодится, в первую очередь, дизайнерам интерфейсов и разработчикам программ.

Программа чем-то напоминает упрощенный векторный редактор. Вам предлагается несколько готовых элементов, которые вы просто перетаскиваете мышкой на рабочую область. Можно изменять размер элементов, делать подписи.

Из недостатков отметим малое количество возможностей в программе. Но для быстрого создания простых макетов Mockup отлично подойдет.

Готовые макеты можно экспортировать в форматы PNG и SVG. Можно сохранить файл, чтобы потом его можно было открыть и продолжить редактирование.



## Установка программы Mockup в Ubuntu Linux

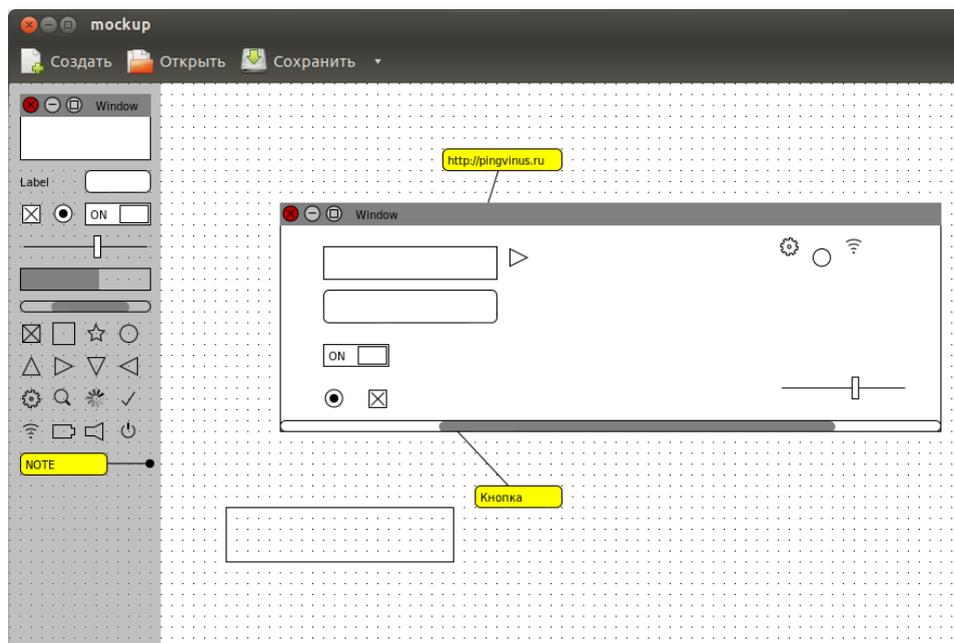
Для установки Mockup в Ubuntu лучше всего использовать PPA репозиторий от разработчиков. Он содержит самую свежую версию программы. Для установки выполните в терминале команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:mockup-team/releases
sudo apt-get update
sudo apt-get install mockup
```

Из командной строки программу можно запустить, выполнив:

```
mockup
```

*pingvinus.ru*



# Компания Qumo выпустила «говорящие» перчатки Talking Gloves

**К**омпания Qumo представила весьма полезный гаджет. В мороз звук мобильного телефона не столько радует, сколько раздражает – опять нужно вынимать руки из тепла, сжимать в ладони холодный корпус и замерзшими пальцами нажимать кнопки. Qumo Talking Gloves – перчатки, оснащенные технологией Bluetooth, которая позволят общаться по телефону, не доставая его из кармана.

Фактически, пара перчаток обладает встроенной гарнитурой. Микрофон располагается в пластине, встроенной в запястье перчатки, а динамик – в пластине на большом пальце. При звонке нужно просто поднести большой палец к уху.

Немаловажно, что специальный токопроводящий материал, из которого состоит перчатка Talking Gloves, позволит пользоваться сенсорным экраном смартфона, не снимая перчаток. Talking Gloves используют технологию Bluetooth 2.1 и подходят для большинства мобильных устройств. При этом перчатки могут находиться на расстоянии 10 метров от девайса.



Встроенный аккумулятор позволяет работать 12 часов в режиме разговора и 15 дней – в режиме ожидания.

Как отмечает компания, перчатки сделаны из акрилового волокна, мягкого, но прочного. При сухой чистке функции устройства не пострадают, если вдруг перчатки загрязнятся. Qumo Talking Gloves представлены в черном и сером цветах. Рекомендованная розничная цена – 1090 рублей.

Купить Qumo Talking Gloves ([http://pokupaj.com.ua/pokupaj.php?search\\_=Qumo+Talking+Gloves](http://pokupaj.com.ua/pokupaj.php?search_=Qumo+Talking+Gloves))



ualinux.com



news.org.ua

# Sony покажет на GDC 2014 свой ответ очкам виртуальной реальности Oculus Rift

По сообщению ресурса Edge Online, компания Sony покажет свой ответ очкам виртуальной реальности Oculus Rift на грядущей конференции разработчиков игр GDC 2014 в Сан-Франциско.

По данным источника в распоряжении Sony уже есть рабочий прототип очков виртуальной реальности, который уже успели протестировать некоторые сторонние разработчики. По их словам, VR-очки Sony выглядят еще более впечатляюще, чем ранний прототип известных Oculus Rift, хотя смотрятся немного тусклее на фоне новой версии очков Oculus Crystal Cove, показанной в ходе CES 2014. Разработчики также сообщают, что на данный момент по причине недостатка программного обеспечения, которое поддерживало бы устройство Sony, нельзя сказать большего, однако ожидают увидеть что-нибудь, пусть даже техно-демо, от внутренних студий Sony в ходе GDC 2014.

Источник сообщает, что Sony пока не оказывает никакого давления на разработчиков с целью ускорения продвижения собственной технологии виртуальной реальности. Более того, журналисты Edge Online, которым удалось связаться с представителями некоторых студий, сообщают, что большинство из них считают технологию многообещающей, но сомневаются в ее жизнеспособности в качестве игровой платформы. Финансовая сторона вопроса разработки VR-игр, а также то, что подобные проекты являются очень нишевыми, заставляют многих разработчиков занять сторону наблюдателей. Большинство



из них не хотят бежать впереди паровоза и предпочитают посмотреть на достижения более опытной Sony на этом поприще, прежде чем всерьез браться за разработку VR-игр.

Стоит отметить, что это не первая попытка Sony занять свое место на рынке данного типа устройств. В прошлом году состоялся релиз 3D-дисплея HMZ-T3W, однако из-за пугающего ценника и ограниченных возможностей устройство так и не снискало заслуженной популярности.

Благодаря ярким техно-демо, включая EVE: Valkyrie, компании Oculus и ее партнерам уже удалось привлечь к очкам Oculus Rift внимание не только обычных пользователей, но и ведущих разработчиков. Однако за спиной у Sony имеется значительно больше опыта, ресурсов и возможностей, а также потенциальная поддержка разработчиков с мировым именем, поэтому ее решение вряд ли сможет оставить представителей игровой индустрии равнодушными. Остается дождаться GDC 2014 и увидеть, что же в этот раз собирается преподнести общественности Sony.

*Edge Online, itc.ua*

# СМАРТФОНЫ НА UBUNTU БУДУТ СТОИТЬ 200-400 ДОЛЛАРОВ



**М**арк Шуттлворт, основатель компании Canonical, подарившей миру Ubuntu, во время интервью с изданием The Inquirer, разоткровенничался и упомянул цены на грядущие смартфоны, использующие их операционную систему.

Согласно его словам, купить телефон без заключения контракта с сотовым оператором любой желающий сможет за 200-400 долларов. Ценник на Ubuntu-смартфоны будут стараться держать гораздо ниже цен на последние модели iPhone, чтобы создать достойную рыночную конкуренцию.

Напомним, что iPhone 5s без контракта

обойдется вам в 649-849 долларов в зависимости от объема внутренней памяти устройства. Самые дорогие модели смартфонов на базе операционной системы Android сегодня стоят около 600 долларов, что также гораздо дороже, чем то, что запланировал руководитель компании Canonical.

«Эти смартфоны будут самого высочайшего класса, и пользователи, безусловно, оценят весь наш многолетний опыт, который мы вложили в них, – рассказал Марк журналистам. – Наши амбиции заключаются в том, что мы планируем продавать лучшие персональные компьютеры будущего. А смартфоны на базе Ubuntu, при подключении к ним монитора, мыши и клавиатуры превращаются в полноценный компьютер».

Компания Canonical в прошлом году уже пыталась с помощью фандрайзинга собрать 32 миллиона долларов на выпуск Ubuntu-смартфона стоимостью от 600 до 830 долларов, но кампания по сбору средств закончилась неудачей. Собрать удалось лишь 12,8 миллиона долларов.

СЕРГЕЙ ГРЭЙ, [hi-news.ru](http://hi-news.ru)

## «Поющая» подушка Sleep Sound Generating Pillow

**Е**сли вы испытываете проблемы со сном, то, возможно, такая подушка, как Sleep Sound Generating Pillow, поможет вам расслабиться и заснуть быстрее, чем обычная.

Дело в том, что она способна исполнять владельцу «колыбельную» из девяти различных природных звуков, которые сопровождают его в прекрасный мир снов. Встроенные динамики будут проигрывать звук прямо в ухо, так что наушники, которые обычно используются для таких целей, не окажут своего раздражающего действия.



Стоит такая поющая подушка 70 \$.

[gadgetblog.ru](http://gadgetblog.ru)

# В 2025 году Интернет будет повсюду

**В** 2025 году Интернет будет не только способствовать пониманию мира и самопознанию, но и станет основной угрозой конфиденциальности, предоставляя злоумышленникам множество возможностей для ухудшения жизни других пользователей. К такому выводу недавно пришли исследователи Pew Research Center и Университета Элона.

Исследователи уверены, что к 2025 году Интернет станет повсеместным и будет настолько же необходим в обычной жизни любого человека, как сегодня электричество.

По словам директора института информационных наук в Университете Южной Калифорнии Джои Тача, уже скоро в понимании общественности Интернет больше не будет местом, где можно найти видеоролики из жизни котиков, а станет представлять собой нечто большее – неразрывную часть способа жизни каждого человека.

В основе отчета, составленного аналитиками Pew Research Center и Университета Элона, лежит опрос на тему того, какое влияние оказал Интернет на жизнь людей в течение последних 25 лет с того момента, как сэр Тим Бернерс-Ли предложил проект, ныне известный как Всемирная паутина.

В опросе приняли участие около 2000 пользователей, которые с радостью поделились своими соображениями по поводу того, как в течение следующих 10 лет будет изменяться роль Интернета в повседневной жизни каждого.

Есть несколько тенденций, которые следует выделить в огромном списке ожи-

даний и предсказаний. В частности, по мнению многих пользователей, в будущем Интернет предоставит возможность собирать информацию о каждом аспекте их жизни, что в свою очередь позволит большинству устройств быть более осведомленными в отношении особенностей поведения каждого пользователя, что также чревато проблемами с безопасностью и конфиденциальностью личной информации.

*«Мы не будем больше задумываться о подключении к Интернету или поиске чего-нибудь в Сети. Мы будем в онлайн и сможем просто смотреть все, что нас интересует», – сказал Джои Тача.*

Некоторые пользователи считают, что к 2025 году конфиденциальность станет роскошью и системы, которые будут предоставлять нужный уровень защиты личных данных, будут доступны далеко не каждому. Кроме того, существует мнение, что распространенность Интернета не только подстегнет развитие множества направлений в сфере образования, но и будет способствовать торжеству невежества. Впрочем, многие пользователи сходятся во мнении, что на данный момент человечество все еще не может в полной мере оценить влияние Интернета.

Напомним, по оценкам аналитиков Akamai, средняя скорость интернет-доступа за последний год увеличилась на 29%.

*По материалам сайта:  
itc.ua*



# Визитка в виде портативной консоли с тетрисом

**П**еред вами одна из самых крутых визитных карточек – по крайней мере, в технологическом плане. Карточка представляет собой работающую (относительно простенькую, но все же) игровую консоль, оформленную в стиле Nintendo Game Boy – она не только расскажет потенциальному работодателю или важному для вас человеку о ваших контактных данных, но и развлечет его (или же вас) игрой в самый настоящий тетрис.

## Наглядная демонстрация работы

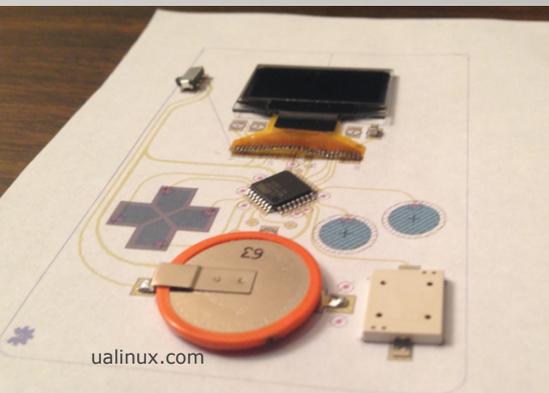
Кевин Бейтс спроектировал данную визитку толщиной 1,6 миллиметра на базе модифицированной платы Arduino. Батарейка



размером с монетку питает устройство на протяжении примерно девяти часов. Кроме мини-дисплея в данной карточке можно найти емкостные элементы управления, процессор, выключатель и даже динамик, издающий звуки.

Примерная стоимость готового девайса-карточки – 30 долларов (после выпуска серийной партии), так что раздавать такие визитки нужно будет с осторожностью – только важным людям, с которыми вы намерены иметь дело. Хотя и близким друзьям можно подарить в качестве сувенира – будут почаще о вас вспоминать.

*gadgetblog.ru*



# К 2015 ГОДУ ПЛАНИРУЕТСЯ СОЗДАТЬ ЕДИНЫЙ СТАНДАРТ БЕСПРОВОДНЫХ ЗАРЯДНЫХ УСТРОЙСТВ

**Б**еспроводные зарядные устройства еще только входят в индустрию современной техники, но уже сейчас существует три стандарта, которые используются в данной технологии. К ним относятся Wireless Power Consortium (WPC), Alliance for Wireless Power (A4WP) и Power Matters Alliance (PMA). Таким образом, на данный момент, при выборе беспроводной зарядки необходимо внимательно смотреть, к какому стандарту оно относится и подойдет ли для работы с конкретным смартфоном или планшетом.

Однако не так давно компании, отвечающие за стандарты A4WP и PMA, объявили о своем сотрудничестве и теперь они могут создавать взаимозаменяемые устройства для зарядки гаджетов. После данного соглашения остается один стандарт WPC, который, кстати, доминирует в этой области.

Но представители данного стандарта также не хотят оставаться в стороне, и вице-президент по развитию Wireless Power Consortium Джон Перзоу заявил, что в 2015 году планируется утвердить единый стандарт для беспроводной зарядки смартфонов и прочих мобильных устройств, пишет портал [theregister.co.uk](http://theregister.co.uk).

«Некоторые аналитики прогнозировали, что все зарядные устройства смогут работать по одному стандарту к 2018 году, однако я считаю, что это произойдет быстрее – в 2015 году. Мы в прошлом году продали

20 миллионов устройств, что значительно превышает показатели предыдущих лет. И продажи со временем растут», – говорит Перзоу.

Кроме того, развитию беспроводных зарядок способствует недавнее соглашение компаний Samsung и Microsoft, которые объявили о своей поддержке стандарта WPC и дальнейшей финансовой помощи компаниям-производителям подобных беспроводных решений.

Также Джон Перзоу говорит, что развитие беспроводных зарядок способствует рыночная конкуренция. Например, год назад 10 членов альянса сообщили о выпуске 200 решений с применением беспроводных технологий, а в этом году количество подобных решений увеличилось до 400.

Возможно, уже в недалеком будущем, после применения единого стандарта, усовершенствования технологий и увеличения количества продукции беспроводные зарядные устройства станут более востребованы у пользователей.

*hi-news.ru*



# СОЗДАНА ПЕРВАЯ В МИРЕ «ШАПКА-НЕВИДИМКА» С ЗАЩИТОЙ ОТ ОБЪЕМНОГО ЗВУКА

**У**ченые создали первую в мире «шапку-невидимку», которая защищает человека или физический объект от звука, приходящего со всех сторон. В работе были использованы метаматериалы, изготовленные методом трехмерной печати.

Как сообщает новостной ресурс Gizmag, команда ученых во главе с профессором кафедры электротехники и компьютерных наук Университета Дьюка (США) Стивенем Каммером смастерила конструкцию из пластиковых плит с множеством повторяющихся отверстий. Напечатанные с помощью 3D-принтера пластины были сложены друг на друга, чтобы образовать форму в виде пирамиды. Геометрия пластин и расположение отверстий были подобраны так, чтобы спрятать накрытый пирамидой физический

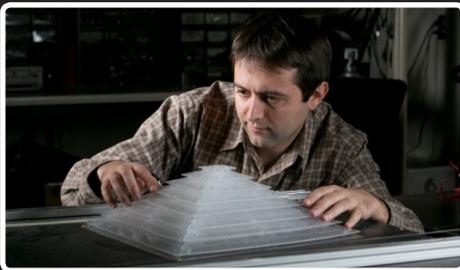
объект (в нашем случае небольшой шарик) от звуковых волн – будто бы его там нет. Несмотря на кажущуюся простоту, процесс создания изделия занял немало времени.

Для получения желаемого эффекта «шапке-невидимке» нужно изменить направление движения звуковых волн так, будто они отражаются от плоской поверхности. Для этого изделие должно уметь замедлять скорость распространения звука. Ученым впервые удалось заставить «шапку-невидимку» работать в условиях, когда звук может исходить с любой стороны.

Каммер видит несколько областей коммерческого применения технологии.

Мы проводили испытания в воздухе, но под водой звуковые волны ведут себя аналогично, поэтому технология имеет очевидный потенциал для гидролокации, – заявил он, подразумевая при этом полезность «шапки-невидимки» для военных кораблей и подлодок. Технологию можно также использовать в проектировании концертных залов и аудиторий – в любом пространстве, где требуется полный контроль над звуком.

Исследование было опубликовано в научном журнале Nature Materials.





# SchoolAndLINUX – УЧИТЕСЬ ВМЕСТЕ С НАМИ!

*Журнал UserAndLINUX продолжает серию авторских статей, посвященных начинающим пользователям Linux.*

*Данное пособие предназначено в первую очередь для людей, которые впервые сталкиваются с Unix-подобными операционными системами, но уже имеют опыт работы с компьютером на уровне не ниже среднего пользователя (уровень 9-11 класса общеобразовательной школы).*

*За основу изучения была взята операционная система Ubuntu, которая славится своей дружелюбностью и простотой в использовании.*

*Курс состоит из теоретических и*

*практических занятий, на которых будут рассмотрены основы работы с операционной системой, настройка оборудования, установка и удаление программного обеспечения, поверхностное рассмотрение работы с некоторым ПО.*

*Многие рассмотренные программы могут использоваться не только в ОС Linux, но и в ОС Windows, что значительно облегчит ваше знакомство с ними и последующее освоение операционной системы.*

*В пособии использованы прямые ссылки на ресурсы которыми можно пользоваться для выполнения поставленных задач.*

## Занятие №5

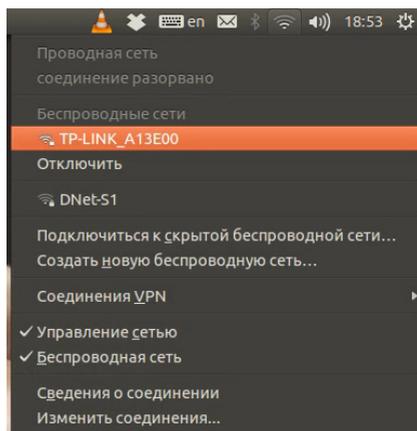
# Настройка интернета и локальной сети



На сегодняшний день очень трудно представить работу за компьютером без выхода в локальную сеть или интернет. Поэтому на этом занятии мы рассмотрим подключение компьютера к проводной и Wi-Fi сети, 3G интернету, установим Bluetooth соединение.

### Настройка проводного и беспроводного подключения к сети

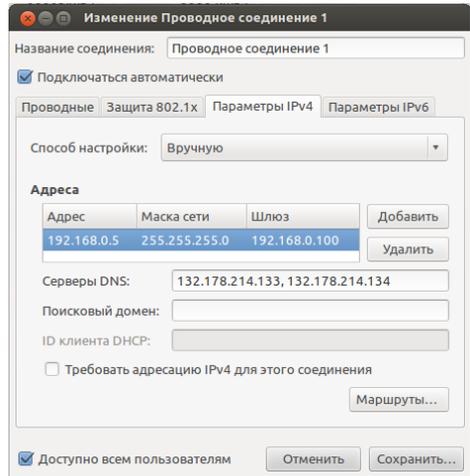
Для настройки сети в Ubuntu используется программа NetworkManager. Сеть и соединение с интернетом лучше, конечно,



настроить непосредственно при установке операционной системы на компьютер, что даст возможность загрузить с интернета обновления, видео-кодеки и установить полную языковую поддержку. Процедура подключения к сети, как до, так и после установки системы ничем не отличается. Для этого на верхней панели необходимо найти апплет NetworkManager и кликнуть не него. При этом появится меню, в котором необходимо выбрать пункт Изменить соединения. Данное действие вызовет окно сетевых соединений, в котором выбираем необходимые для нас тип соединения, в нашем случае – проводное.

В большинстве случаев оно определяется автоматически, о чем будет свидетельствовать надпись в окне «Проводное соединение 1» (или «Беспроводное соединение», в основном для ноутбуков), в противном случае его нужно добавить. Если присутствует необходимость настроить IP адрес, то необходимо выбрать нужное соединение (если их несколько) и кликнуть на кнопку «Изменить». В появившемся окне «Изменения выбранного соединения» присутствуют несколько вкладок, так как стандартом является протокол IP 4 (IP 6 менее распространен) то выбираем вкладку Параметры IPv4. На данной вкладке по умолчанию установлен автоматический способ настройки, его необходимо переключить на ручной, для этого выберите нужный пункт на выпа-

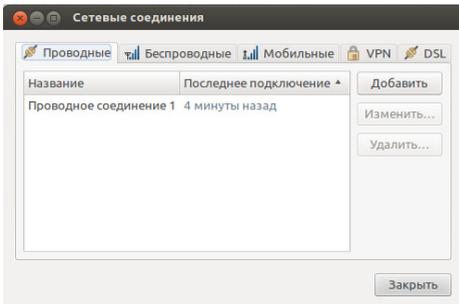
дающем меню настройки. При этом станут доступны поля для заполнения. Теперь введем IP адрес, нажимаем кнопку Добавить, в появившейся строке поля Адрес вводим IP адрес, маску подсети, шлюз. Также для подключения к интернету может понадобится ввод адреса DNS-сервера который вводим в соответствующее поле, если есть альтернативный адрес, то он вводится через запятую после основного.



Для подключения к беспроводной сети необходимо кликнуть на значке сетевого подключения и в открывшемся меню выбрать доступную точку Wi-Fi. При этом убедитесь что активированы Управление сетью и Беспроводные сети, возле которых должны стоять галочки. Остальные настройки аналогичны проводному подключению.

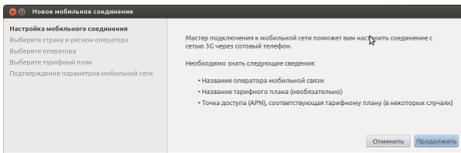
## Подключение к интернету с помощью 3G модема

Этот способ подключения к интернету довольно прост, так как не требует особых знаний или программного обеспечения. К примеру мы имеем 3G модем с карточкой оператора (модем может быть разлоченый). Подключаем модем к порту USB, при этом может потребоваться ввести PIN-код кар-



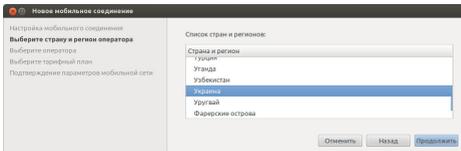
точки. Далее автоматически будет открыто окно настройки соединения с интернетом. Но если этого не произошло, то кликаем на апплет сети и в появившемся меню выбираем пункт «Изменить соединение». В окне настройки сетевого соединения выбираем вкладку Мобильные и кликаем на кнопку Добавить. Далее следуем предложенным пунктам

**Настройка мобильного соединения** – в этом пункте можно посмотреть определяется ли устройство через которое устанавливается соединения.



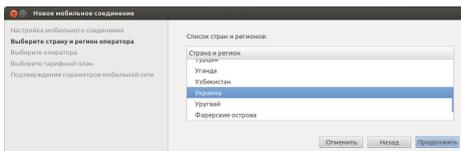
**Выберите страну и регион оператора** – пункт позволяет выбрать страну, для установки соединения, зачастую автоматически

**Выберите оператора** – из предложен-



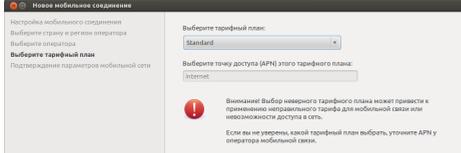
ных операторов выбираем оператора услуги которого собираемся воспользоваться

**Выберите тарифный план** – в боль-



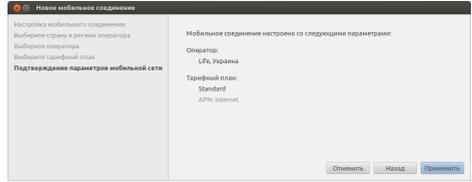
шинстве случаев тарифный план устанавливается автоматически

**Подтверждение параметров мобиль-**



**ной сети** – проверяем и подтверждаем настроенные параметрами

Сохраняем настройки. После проделан-



ных действий в меню апплета сетевых соединений появится пункт вашего мобильного подключения. Он будет появляться лишь в том случае если устройство будет подсоединяться к ПК.

Если для настройки 3G соединения вы ис-



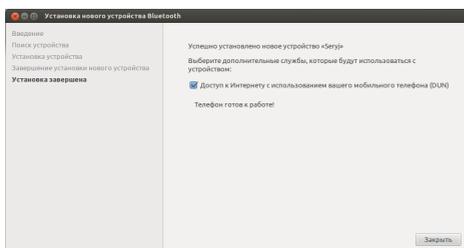
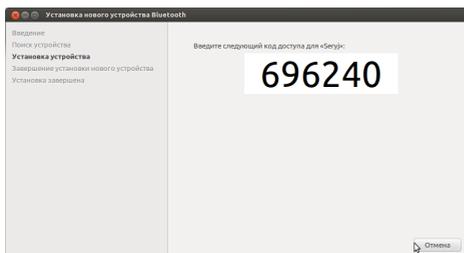
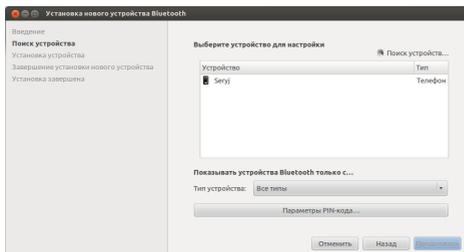
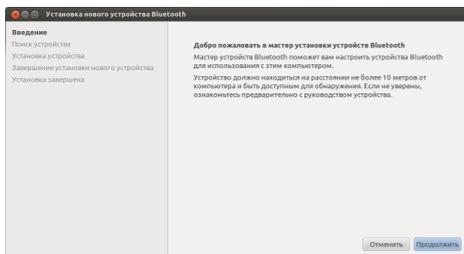
пользуете сотовый телефон подключенный через USB кабель то действия аналогичны что и с 3G модемом

## Настройка Bluetooth соединения, выход в интернет через мобильный телефон

Одним из вариантов беспроводной связи между устройствами является Bluetooth, кроме обычного обмена файлами, с его помощью можно подключиться к интернету через сотовый телефон. Да, конечно, скорость будет оставлять желать лучшего – всего 64 кбит/с, но в экстремальных условиях и этот вариант на что-нибудь сгодится.

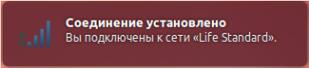
Итак, имеется телефон с включенным портом Bluetooth, и возможностью выхода в интернет. На панели с апплетами и индикаторами находим значок Bluetooth и кликаем на него, в появившемся меню выбираем пункт Установить новое устройство. При этом запустится мастер установки устройств Bluetooth. Пройдя все пункты устройство (телефон) будет подключен к компьютеру. В самом конце установки устройства мастер предложит открыть доступ к интернету с помощью установленного устройства. До-

ступ можно настроить сейчас либо позже, через Параметры Bluetooth.



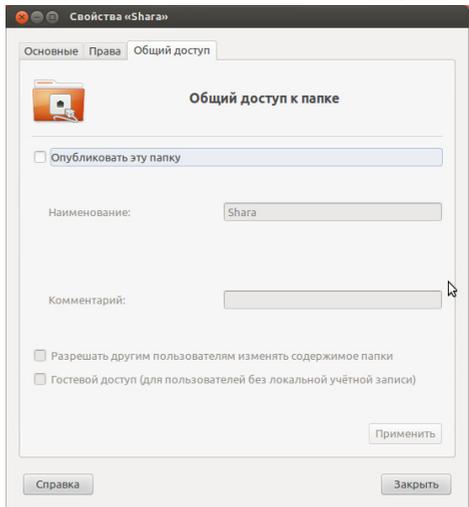
При подключении интернета через телефон необходимо отметить пункт Доступ к интернету с использованием вашего мобильного телефона (DUN). Открывшийся менеджер настройки соединения предложит выбрать страну, оператора, и тарифный план подключения аналогичные подключению 3G модема. После прохождения этой

процедуры телефон будет готов к работе и предоставлению интернету.



## Samba – настройка сетевого доступа к файлам

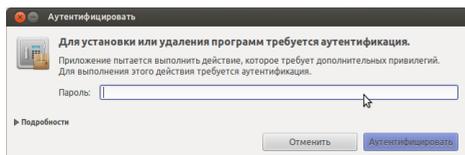
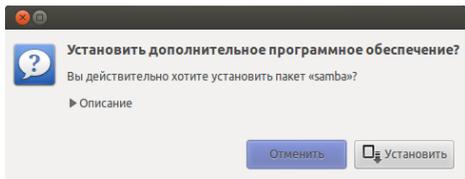
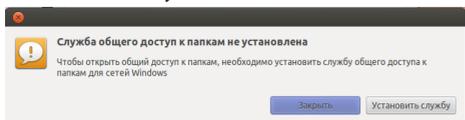
Работая в локальной сети, зачастую необходимо открыть сетевой доступ к каталогу с целью использования вложенных документов или их передачи. Как это делается в Ubuntu? Нет ничего проще, но для первого открытия доступа нам необходимо иметь подключение к интернету дабы скачать Samba – набор программ который позволяет обращаться к сетевым дискам и принте-



рам для любых операционных систем. Итак, первым делом выбираем или создаем папку которая станет сетевой. Далее, кликаем правой кнопкой мыши, вызываем контекстное меню, в котором выбираем пункт «Общий доступ», при этом откроется окно настройки общего доступа. В окне общего доступа пользователю предложено:

1. Опубликовать ресурс
2. Разрешить другим пользователям изменять содержимое папки

## 3. Гостевой доступ (для пользователей без локальной учетной записи)

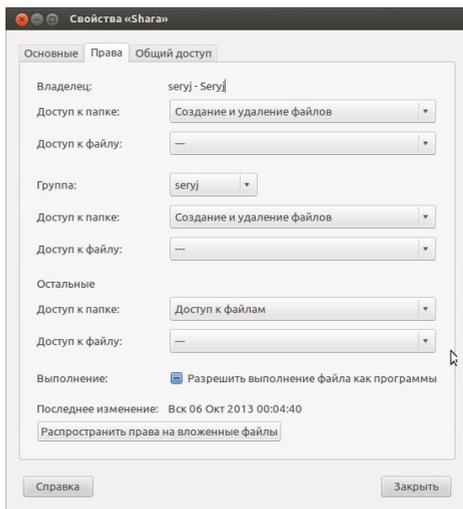


Первый пункт отвечает за открытие доступа к ресурсу, первое обращение к этому пункту инициализирует установку Samba при доступе к интернету, если выбран лишь этот пункт, то доступ с удаленного компьютера к ресурсу открыт только пользователям, у которых имеются права на его использование, при этом будет произведен запрос логина и пароля. В этом случае изменение содержимого каталога доступно только владельцу. Второй пункт разрешает вносить изменения с удаленного компьютера для других пользователей, имеющих учетную запись. Третий позволяет дать доступ любому пользователю сети без необходимости ввода логина и пароля.

Если установить пометку только на 1 и 3 пункте, то доступ будет открыт для пользователей сети, но они смогут только просмотреть файл и скопировать на свой компьютер, иные действия такие как создание файлов и каталогов, а также внесение изменений в файлы будет закрыт.

Вкладка «Права» определяет права доступа для различных групп пользователей.

Настроить права можно для владельца, группы пользователей (которые имеют учетные записи), и остальные. Можно определить как доступ к папке так и к вложенным файлам. В нашем случае данная вкладка позволяет дать права доступа для всех пользователей в сети к файлам, загруженным с локального компьютера в его же папку к которой открыт сетевой доступ, распространив права на вложенные файлы просто нажав одноименную кнопку.



*Сергей Крыжановский,  
команда UserAndLINUX*



Первый Международный фестиваль  
**"КРЫМСКИЕ  
АВИАЦИОННЫЕ ИГРЫ"**



**9-11  
мая  
2014**

Приглашаем всех желающих  
принять участие в  
Первом международном фестивале  
"Крымские авиационные игры",  
которой пройдет с 9 по 11 мая на горе  
Клементьева (Феодосия, пгт. Коктебель)



В программе фестиваля - парад авиамodelей,  
военных самолетов, воздушных шаров, джипов,  
полеты на дельтаплане, прыжки с парашютом,  
конкурсы, фотовыставки, и многое другое.



Вас ждут незабываемые впечатления!  
Приходите и разделите с нами наше  
**КРЫМСКОЕ НЕБО!**

<http://vk.com/ukrairgames>  
[ukr.air.games@gmail.com](mailto:ukr.air.games@gmail.com)  
+38(095)8447821





## Релиз Python 3.4.

*После 18 месяцев разработки представлен значительный релиз языка программирования Python 3.4, включающий в себя множество улучшений ветки 3.x и сотни мелких усовершенствований и багфиксов.*

Среди добавленных в Python 3.4 новшеств:

- Интегрирован фреймворк для асинхронного ввода/вывода "asyncio";
- В поставку добавлен инсталлятор для пакетного менеджера pip;
- В состав включён модуль "pathlib", предоставляющий объектно-ориентированный интерфейс для доступа к ФС;
- Добавлен модуль "tracemalloc" для трассировки распределения памяти;
- Добавлен модуль "statistics" с подборкой функций для математической статистики;
- Улучшена система сборки, в которой реализованы возможности для генерации информации об интроспекции для встроенных компонентов (builtins);
- Стандартизован модуль "enum" с реализацией классов IntEnum и Enum для работы со списками перечислимых констант
- Стандартизован тип "ModuleSpec" для предоставления метаданных системы импорта модулей на стадии до непосредственной загрузки модуля;
- Для строковых и бинарных данных реализован новый алгоритм хэширования SipHash, предоставляющий более высокий уровень безопасности. SipHash отличается высокой производительностью и непредсказуемым результатом операции (полноценная рандомизация ключей)
- В модуле pickle обеспечена поддержка протокола Pickle 4, используемого для сериализации и десериализации объектов
- Новые файловые дескрипторы теперь по умолчанию не наследуются дочерними подпроцессами
- В модуль ssl добавлена поддержка SNI (Server Name Indication, позволяет обеспечить доступ через шифрованное соединение к виртуальным хостам на одном IP) на стороне сервера, а также поддержка TLSv1.1 и TLSv1.2
- Во все модули стандартной библиотеки, которые поддерживают работу с SSL, добавлены средства для верификации сертификатов
- В стандартную библиотеку functools добавлены generic-функции одиночной диспетчеризации (Single-dispatch generic functions)
- Улучшена семантика для финализации объектов
- Представлен новый C API для создания собственных методов распределения памяти.

*Павел Сироштан  
по материалам сайтов: [opennet.ru](http://opennet.ru),  
[habrahabr.ru](http://habrahabr.ru)*



# Создаем DjVu файлы в Убунту

**D**jVu был разработан для сжатия графических файлов с потерями, и разработан специально для хранения сканированных книг, документов, журналов и т.д. Как можно создать DjVu файлы в Ubuntu? Первой в обзоре идет утилита gscan2pdf. Программу GScan2Pdf можно назвать аналогом Fine Reader и Adobe Acrobat в Ubuntu. Утилита умеет сканировать, сохранять документы и фото, распознавать текст, импортировать и редактировать PDF. В наличии имеются инструменты для базовой обработки графических файлов во время сканирования, такие как: повороты, негатив, кадрирование, установка порога, нерезкая маска и очистка документа. Экс-

портирует выходные файлы в форматы: GIF, JPEG, PNG, PNM, PS, TIFF, DjVu и текст.

Установим самую свежую версию программы командами в Терминале:

```
sudo add-apt-repository
ppa:jeffreyratcliffe/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install gscan2pdf
```

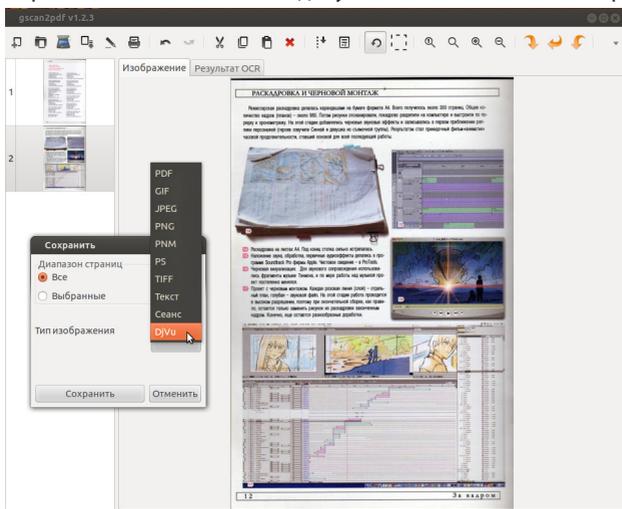
## Советы для любителей Терминала

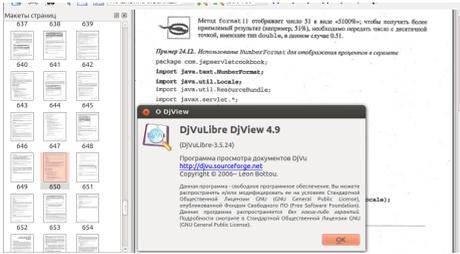
Для начала установим нужные пакеты командой в Терминале:

```
sudo aptitude install
djvulibre-bin netpbm
imagemagick
```

А теперь приведу примеры скриптов

для обработки черно-белых, серых и цветных изображений. Перерыл много информации и остановился именно на этих способах. Если у вас присутствует много файлов, которые должны идти друг за другом в нужном порядке, то советую пронумеровать их последовательными номерами (001, 002, 003 – 026 и т.д.), и тогда можно будет применить цикл (массовую обработку). Заходим в папку с нужными изображениями и открываем ее в Терминале.





### Цикл для черно-белых изображений

В данном случае нас интересуют только сканы отличного качества с черно-белым режимом, т.е. белый фон и черный текст.

```
for file in `ls *.jpg`
do
anytopnm $file | ppmtopgm |
pgmtopbm -value 0.499 > $file.
pbm
cjb2 -dpi 300 $file.pbm $file.
djvu
rm -f $file.pbm
done
```

Значение 0.499 является оптимальным для большинства случаев, но вы можете поэкспериментировать. Вместо расширения .jpg вы впишите нужное вам, например: .tiff, .png и т.д. Также можно изменить значение -dpi. Чем оно выше, тем лучше качество, но и больше размер файла. Для текстовых файлов подойдет значение от 150 до 300.

### Скрипт для массовой обработки серых изображений

Чем меньше число степени сжатия, в нашем случае 4, тем меньше размер djvu файла.

```
#!/bin/bash
for i in *.jpg; do
convert $i -format pgm "$i.pgm"
c44 -dpi 300 -percent 4 "$i.
pgm" "$i.djvu"
# percent 4 - степень сжатия
изображения
rm -f "$i.pgm"
done
```

### Скрипт для массовой обработки цветных изображений

```
for name in $(ls | grep
'jpg') ; do c44 $name
-slice 100 $(echo $name | sed
-r 's/(.*)\.[^\.]*/\1/').djvu
; done
```

Чем выше значение -slice, тем выше качество и больше размер файла.

Или:

```
for x in *.jpg; do c44
-dpi 300 $x; done
```

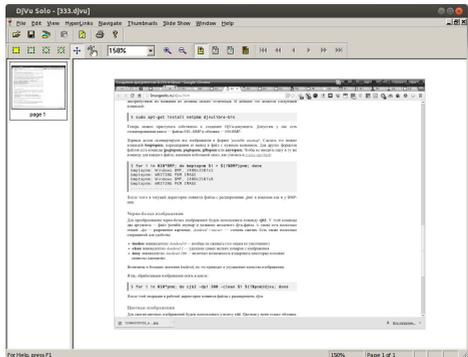
Далее нам остается склеить все созданные djvu файлы в один.

```
djvm -c rezultat.djvu *.djvu
```

Как вы видите, мы получим многостраничный файл с именем rezultat.djvu

Теперь удалим ненужные, одиночные djvu файлы, а оставим только нужный нам, с именем rezultat.

```
rm -f [^resultat]*.djvu
```



И напоследок могу порекомендовать установить программу DjVu Solo через Wine. Во время установки вам будет предложено скачать и установить нужные компоненты и библиотеки. Устанавливал и проверял в Убунту 12.04. Работает отлично.

Виктор Кирильчук,  
команда UserAndLINUX

# Почта Gmail теперь зашифрована везде, и АНБ не доберется до писем пользователей



**Г**oogle объявила о введении новых мер безопасности, причем введены они были в основном из-за слежки со стороны АНБ. Компания утверждает, что почта Gmail теперь использует протокол HTTPS вне зависимости от того, с какого устройства или откуда пользователь заходит в свой почтовый ящик. Зашифрованная передача информации стала обязательной для всех пользователей Google с 2010 года, но фирма постоянно старается улучшить свои сервисы.

Другим шагом по укреплению безопасности стало шифрование данных во время их передачи между дата-центрами компа-

нии. Как известно, АНБ применяло стратегию перехвата информации с помощью подключения к магистральным кабелям, соединяющим дата-центры Google и других компаний. По словам представителей фирмы, после того как они узнали об этой практике, введение шифрования на этом этапе передачи данных стало приоритетной задачей.

Они уверяют, что теперь никто не сможет перехватить почту человека, находится ли он в зоне действия публичного Wi-Fi или заходит с компьютера, планшета либо смартфона.

*computerra.ru*





## АНБ могла шпионить за компьютерами, даже не подключенными к Сети

**О** том, что АНБ активно следит как за своими гражданами, так и за гражданами и лидерами других государств, было известно уже давно. Впрочем, и раньше мало кто действительно верил, что при желании спецслужбы не смогут взломать компьютер пользователя, даже если там установлен антивирус.

Однако настоящим сюрпризом стало сообщение *New York Times* о том, что АНБ следило даже за теми компьютерами, которые не имели подключения к Сети. Как оказалось, эксперты АНБ встраивали передатчики в нужные компьютеры, которые затем подключались к специальным станциям связи, находящимся поблизости.

Передатчик могли установить как на материнской плате компьютера, так и использовать внешнее USB-устройство, которое называется Cottonmouth I. Что касается

станций, к которым затем подключались установленные на компьютеры передатчики, то они получили название Nightstand (прикроватная тумба).

Об этих устройствах ранее рассказывал эксперт по безопасности Джейкоб Аппельбаум (Jacob Appelbaum). Известно, что Nightstand могут взламывать сети Wi-Fi на расстоянии до 13 километров. После взлома хакеры АНБ могли просматривать данные, сохраненные на компьютере, изменять их и добавлять новые файлы.

Таким образом, даже если ваш компьютер не подключен к Интернету, это не значит, что АНБ не сможет украсть вашу конфиденциальную информацию. Конечно, если им это понадобится.

*По материалам:  
3dnews.ru*

# Будущее мобильных угроз



**К**орпорация Symantec сообщает о выявлении качественно новых вредоносных программ для мобильных устройств, которые могут лечь в основу следующего поколения мобильных угроз.

Пользователи все больше используют мобильные устройства для задач, которые раньше решались с помощью персонального компьютера, распространяются технологии мобильной оплаты. Все это делает мобильных пользователей привлекательной жертвой для злоумышленников, которые совершенствуют свои приемы, не отставая от производителей мобильных устройств и приложений.

В конце февраля прошел Международный мобильный конгресс. На мероприятии были показаны инновационные смартфоны и планшеты, которые в течение следующих 12 месяцев станут реальностью. Однако в то время как производители мобильных устройств и приложений с каждым годом предлагают все более совершенные решения, вирусописатели от них не отстают. По данным Symantec за 2013 год, в среднем каждый месяц появлялось 5 новых типов и 272 разновидности вредоносных программ, цель которых – устройства на платформе Android. Эти угрозы наносят вред целым рядом способов, таких как кража личных данных и финансовой информации, слежка за пользователями, отправка с их устройств платных sms-сообщений и отображение на-

зойливой рекламы. В этот раз специалисты Symantec были свидетелями появления нескольких качественно новых вирусов, которые могут лечь в основу следующего поколения мобильных угроз.

Пользователи все чаще пользуются своими смартфонами и планшетами, для того чтобы управлять своими банковскими счетами и совершать онлайн-покупки. Согласно недавнему исследованию института Pew, 51% граждан США управляет своими банковскими счетами через Интернет, а 35% использует для этого свои мобильные устройства. Молодые люди лидируют в этом тренде, что позволяет предположить, что со временем он получит еще большее распространение.

Помимо доступа к банковским приложениям, мобильные устройства также могут использоваться при двухфакторной аутентификации: когда пользователь заходит в свой личный кабинет через персональный компьютер, ему на его мобильное устройство приходит код, который он должен ввести для подтверждения своей личности.

Злоумышленники учли все эти особенности и разработали вредоносные программы для Android, которые крадут эти коды. Такие угрозы, как Android.Hesperbot и Android.Perkel перехватывают SMS-сообщения с кодом подтверждения и сразу отправляют их злоумышленникам. Они также могут красть другие банковские



данные или работать совместно с вирусами для персональных компьютеров, для того чтобы взламывать аккаунты жертв.

Такие угрозы могут стать более распространенными в ближайшие годы, по мере того как набирает популярность концепт «мобильного кошелька». И хотя идея оплаты товаров и услуг при помощи мобильного устройства в физических магазинах еще не стала повсеместной, очевидно, что злоумышленники будут следить за прогрессом и в этой сфере.

Буткиты, как правило, применяются в продвинутых угрозах для систем на базе ОС Windows. Такие угрозы осуществляют работу глубоко внутри операционной системы и обычно встраиваются в код инициализации системы, как это делает Master Boot Record, что позволяет осуществлять запуск вредоносной программы еще до запуска самой операционной системы. Подобные программы позволяют злоумышленникам на долгое время сохранять контроль над си-

стемой жертвы и предотвращать обнаружение некоторых процессов. В результате этого с буткитами зачастую трудно справиться, поскольку их компоненты защищены руткитами или другими приемами. Symantec предлагает такие решения, как Symantec Power Eraser, Norton Power Eraser и Norton Bootable Recovery Tool, позволяющие удалять подобные угрозы с компьютера.

Недавно угроза типа буткит была обнаружена и на платформе Android, она получила название Android.Gooboot. Этот буткит модифицирует загрузочный раздел устройства и скрипт загрузки, что позволяет запускать вредоносный код прямо в процессе загрузки операционной системы. Удалить эту вредоносную программу особенно трудно, с другой стороны – для того чтобы заразить устройство, злоумышленник должен иметь физический доступ к нему. Также стоит отметить, что Android.Gooboot не несет в себе никаких эксплоитов и не пытается получить никаких особых прав. Однако это дает пред-

ставление о том, каких Android-угроз стоит ожидать в будущем. На данный момент пользователям стоит с осторожностью относиться к покупке устройств с root-правами.

Как правило, вредоносные программы для Android подразумевают изначальную установку пользователем вредоносной программы через магазины приложений. Однако все более тщательная проверка администрацией магазинов приложений на предмет вредоносного кода делает размещение вирусописателями там своих программ все более трудным. Вместо этого злоумышленники начинают использовать стационарные компьютеры как способ доставки вредоносного ПО на Android-устройства. Это приводит к появлению гибридных угроз.

Недавно обнаруженная угроза, получившая название Trojan.Droidpak, сначала загружается на компьютер под управлением ОС Windows и в конечном итоге загружает файл вредоносного Android-приложения формата APK. При подключении к компьютеру любого Android-устройства троян пытается установить на него этот вредоносный APK-файл, определяемый как Android.Fakebank.B. Если установка проходит успешно, APK-программа начинает искать на устройстве приложение одного конкретного корейского банка, чтобы потом заменить его на зараженную версию.

Для того чтобы защититься от подобных угроз, пользователи должны избегать подключения их мобильных устройств к неизвестным стационарным компьютерам, а также убедиться, что на их компьютере и мобильном устройстве установлены последние версии антивирусного ПО.

Конечно, стационарные компьютеры – не единственный путь работы этих гибридных угроз. По мере того как «Интер-

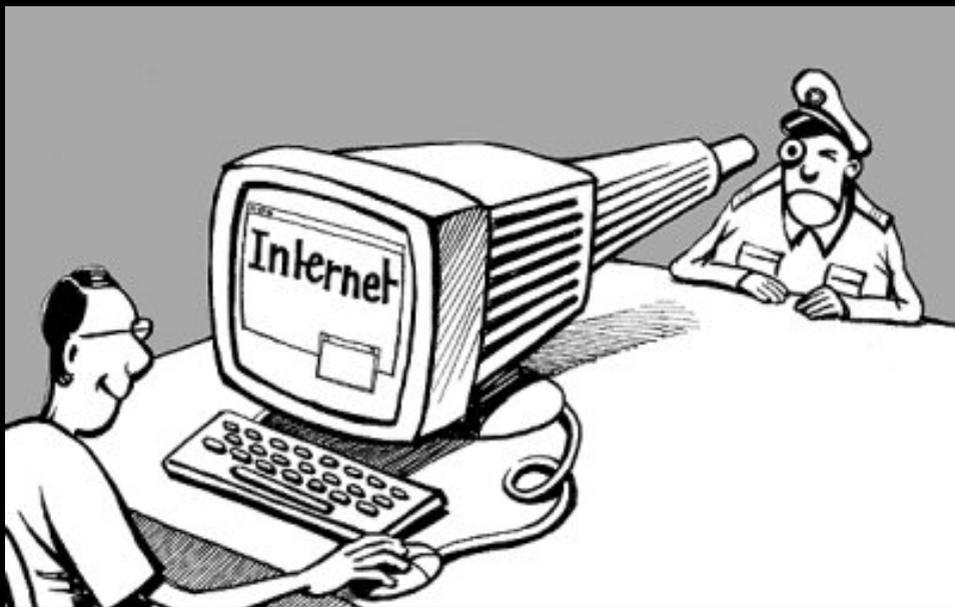
нет-вещей» будет становиться реальностью, мы, вероятно, увидим угрозы, использующие мобильные устройства как путь заражения систем автоматизации и наоборот.

Вирусописатели мобильных угроз становятся все более изощренными, часто учась у вирусописателей Windows-угроз или пытаясь ориентироваться на последние технологические тренды. И использование буткиотов тому подтверждение. Так же, как в случае с угрозами для стационарных компьютеров, основным мотивом здесь является нажива. По мере распространения технологий мобильной оплаты мобильные устройства становятся все более привлекательной жертвой. Все больше перекладывая функции персонального компьютера на мобильные устройства, пользователи должны обеспечивать защиту своих устройств от настоящих и будущих угроз при помощи таких решений, как Norton Mobile Security.

*По материалам сайта:  
itnews.com.ua*



# В России усилят интернет-цензуру: ВЗГЛЯДЫ И МНЕНИЯ



**И**здание РИА Новости со ссылкой на представителя ЛДПР Андрея Лугового на днях сообщило о том, что депутаты Госдумы собираются законодательно обязать хостинг-провайдеров и владельцев сайтов уведомлять Роскомнадзор об обмене данных между пользователями, а также хранить о них информацию. Все эти не очень приятные для нас шаги объясняются необходимостью ужесточения борьбы с терроризмом.

Как отметил господин Луговой, за невыполнения требований грядущего закона на провайдеров могут накладывать административные штрафы. Помимо обязательства разглашать данные интернет-деятельности своих клиентов, провайдеры также должны сохранять данные о пользователе не менее шести месяцев после того, как он прекратит

пользоваться услугами компании.

Депутаты уверены, что такие нововведения позволят более оперативно проводить необходимые мероприятия по предотвращению терроризма. Это действительно облегчит жизнь сотрудникам спецслужб, но все мы понимаем и обратную сторону медали. Ведь злоупотребление будущим законом может привести к плачевным последствиям. Кроме того, напомним, в конце декабря Президентом РФ был подписан закон, позволяющий Роскомнадзору блокировать сайты даже без решения суда. Надеемся, данные шаги будут использованы во благо и не приведут к масштабному разворачиванию интернет-цензуры, как в Китае.

Все эти последние события повлекли за собой бурную волну обсуждений. В частности, некоторые правозащитники жестко

раскритиковали законопроект. Есть и ряд экспертов, которые считают данные меры вынужденными. Например, политолог Николай Миронов уверен, что никто не будет проверять простого гражданина или мешать его деятельности в социальных сетях. Он считает, что меры будут адресными и направленными против тех лиц, которые представляют угрозу обществу. Учитывая недавние теракты, ужесточение контроля, в том числе и за Интернетом, может выглядеть оправданным. Глава комитета Госдумы по информационной политике Алексей Митрофанов также поддерживает законопроект и убежден, что права добропорядочных пользователей ущемлены не будут. Что ж, осталось только урегулировать механизм оценки этой самой "добропорядочности".

А вот правозащитники считают, что предложенные антитеррористические меры обязательно должны предваритель-

но обсуждаться с обществом и вводиться только при общественном согласии. Член Московской Хельсинкской группы Валерий Борщев считает, что расширение полномочий ФСБ без определения критериев, на основании которых будет проводиться досмотр и изъятие персональных данных, является опасной мерой. "Что касается Интернета, я не знаю, какое отношение это имеет к терроризму. Это просто как дополнительную меру приписали те лоббисты, которые хотят ограничить возможности интернет-общения", – отметил Борщев.

Также высказывается мнение, что силовым структурам необходимо менять тактику и методы работы, например, уделяя больше внимания внедрению в террористические организации, а не надеяться только на закон и ужесточение режима.

*3dnews.ru*



# Джулиан Ассанж – о золотой эпохе расследований по национальной безопасности



**О**пальный основатель WikiLeaks Джулиан Ассанж (Julian Assange) выступил перед тысячной аудиторией на конференции South by Southwest в Остине, посвятив свой доклад новой золотой эпохе расследований в области национальной безопасности, которые в значительной степени осуществляются благодаря американцам, преследуемым собственным правительством.

Он сказал, что информаторы о проблемах национальной безопасности стали новым классом беженцев, и огласил список граждан США, которые были вынуждены покинуть страну, чтобы продолжить свою работу. Среди них: политический журналист Гленн Гринвальд (Glenn Greenwald), продюсер Лаура Пойтра (Laura Poitras), жур-

налист и участник WikiLeaks Сара Гаррисон (Sarah Harrison), специалист по компьютерной безопасности и создатель технологии онлайн-анонимности Тор Джейкоб Аппельбаум (Jacob Appelbaum), ну и, разумеется, проживающий в России Эдвард Сноуден (Edward Snowden).

«Я вижу позитивный феномен в том, что полностью раздавленные люди и лишённые возможности работать способны использовать такие базовые принципы классического либерализма, как свобода перемещения, чтобы продолжить свой труд», – заявил господин Ассанж. Относительно независимого новостного агентства First Look Media, учрежденного в октябре прошлого года при финансовой поддержке основателя eBay Пьера Омидьяра (Pierre Omidyar), он сказал,

что даже те, кто владеет \$8 млрд, осознали, что больше не являются свободными.

Джулиан Асанж описал современные тенденции как часть более широкого политического сознания, сформированного глобальной сетью: «Около четырех лет назад Интернет был во многом аполитичной сферой, но всякий раз, когда люди начинают занимать какое-то пространство, они попадают под влияние государственных сил, и тогда уходят еще глубже». Сегодня те, кто работал с WikiLeaks или с документами Эдварда Сноудена, испытывают преследования, доказательством чему служит недавнее задержание Дэвида Миранды (David Miranda), но граждане стали более осведомлены об огромной власти, находящейся в руках секретных организаций вроде АНБ.

Основатель WikiLeaks сообщил о подготовке нового важного материала к публикации. Он также предостерег, что в течение

всего нескольких лет у государственных структур появятся возможности следить за каждым на планете, что создаст условия для процветания тоталитаризма в мире, когда любой человек будет пребывать под слежкой, при этом власть постепенно перейдет к тем, кто реально контролирует наблюдательные службы.

Сам Асанж также вынужден искать убежища в посольстве Эквадора в Лондоне, где он скрывается от политических преследований с лета 2012 года. «Я имею возможность пользоваться теми условиями, о которых мечтает каждый журналист по национальной безопасности, находясь на территории, где нет полиции. Это нейтральная зона, где отсутствует возможность принуждения», – подчеркнул он во время своего доклада, совершенного посредством Microsoft Skype, логотип которого красовался в углу трансляции.

*3dnews.ru*



Google

## «Локализация данных» подорвет основы Интернета»



**К**рупные технологические компании объединяют усилия, когда возникает необходимость выступить против государства, особенно после разоблачений о массовой слежке, проводившейся АНБ и ФБР. Но их сотрудничество на этом и ограничивается.

На этой неделе Microsoft сообщила, что будет углублять свои усилия в области «локализации данных», предоставляя пользователям возможность выбора, где именно они желают хранить свои данные. Клиенты корпорации, использующие ее облачные бизнес-службы вроде Azure и Office 365, получают более широкий выбор центров обработки данных, находящихся за пределами

США: в Амстердаме, Дублине, Сингапуре, Гонконге и других городах с целью оптимизации доступа, решения правовых вопросов и, по всей видимости, снижения риска шпионажа.

Google, со своей стороны, выступает против этого подхода: «Если „локализация данных“ и другие подобные усилия окажутся успешными, то мы столкнемся с проблемой „балканизации“ Интернета, появления „Выделнета“ (Splinternet), разделенного на небольшие национальные или региональные фрагменты с барьерами вокруг каждого отдельного Интернета, которые заменят известную нам сегодня общемировую Сеть», – сказал Ричард Салгадо (Richard Salgado),

директор Google по вопросам правоприменения и информационной безопасности.

Он также сказал, что предложенный в Бразилии законопроект, требующий, чтобы все данные бразильских жителей и компаний хранились в стране, может оказаться настолько сложным для выполнения, что помешает Google вести бизнес на одном из самых важных рынков в мире.

Данные пересекают планету через центры их обработки, и компании часто хранят дополнительные копии своих цифровых материалов в различных местах, остерегаясь последствий стихийных бедствий и технических сбоев. В большинстве случаев, компании не могут точно указать, где хранятся те или другие данные.

В то же время, Агентство национальной безопасности США, как сообщают опубликованные документы, может внедряться в межконтинентальные оптоволоконные сети, что теоретически позволяет перехватывать данные, хранящиеся за пределами Штатов, при их передаче.

По данным исследовательской компании Forrester, в результате опасностей шпионажа со стороны правительства США

американская индустрия облачных вычислений может потерять в следующие три года \$180 млрд, что составит четверть от ее доходов. Тем не менее, Microsoft и другие технологические компании пытаются предотвратить отток иностранных клиентов. Именно с этой целью Microsoft предлагает выбор центров обработки данных.

И хотя Google сталкивается с теми же рисками в отношении иностранных пользователей, как сообщает анонимный информатор, осведомленный о политике компании, ее позиция заключается в необходимости реформ в правовой области с целью сокращения уровня слежки вместо «локализации данных».

Ранее Google пыталась предложить пользователям возможность выбрать географию хранения своих данных, но сейчас отказалась от этой практики, осознав ее нелогичность. Поисковый гигант решил, что данные лучше защищены, если они хранятся в различных местах, а расположение их в одном центре обработки данных замедляет работу служб Google и затрудняет к ним доступ для пользователей.

*3dnews.ru*



**Во время выступления  
господина Салгадо  
на панельной дискуссии  
в конгрессе женщина  
из зала подняла плакат,  
осуждающий политику  
Google в отношении  
данных**

# Массовая атака на пользователей Android в Facebook

**К**омпания Panda Security объявляет о новой массовой атаке на пользователей Android. Эта тщательно продуманная уловка берет свое начало на Facebook, где киберпреступники рекламировали набор приложений.

Panda Security связалась с Facebook и предупредила о данной вредоносной рекламной кампании, развернутой на страницах популярной социальной сети.

Когда пользователи открывают Facebook на своих мобильных устройствах Android, они видят различные сообщения под заголовком «Предлагаемое сообщение», рекламирующее советы WhatsApp, например: «Хотите узнать, как посмотреть чаты Ваших контактов в WhatsApp? Узнайте здесь!» или «Хотите скрыть Ваш статус подключения в WhatsApp? Скачайте данное приложение, и люди не смогут увидеть Вас». Если предполагаемая жертва нажимает на любое из этих рекламных объявлений, то она перенаправляется на ложную версию Google Play – магазин приложений Android. Пользователь, думая, что он находится на правильном сайте, скачивает бесплатное приложение, которое на самом деле оказывается трояном, подписывающим пользователей на дорогостоящий SMS-сервис без их ведома.

«В рамках этой атаки киберпреступники используют опции таргетированной рекламы на Facebook. В этом случае рекламное объявление показывается только пользователям определенной страны, подключающимся к социальной сети с



мобильного устройства Android. Мы провели тесты, пытаясь подключиться к этому же аккаунту с ПК, iPad, iPhone и Android, в результате чего было установлено, что эти рекламные объявления показывались только при использовании операционной системы Google», – отмечает Луис Корронс, Технический директор PandaLabs в Panda Security.

Троян проверяет все входящие сообщения, полученные устройством, и если отправитель является дорогостоящим SMS-сервисом, то это сообщение перехватывается и удаляется, поэтому пользователь даже не знает, на что он подписан. Данный механизм, правда, не работает на последней версии Android 4.4 (KitKat), поэтому создатели вируса придумали гениальный трюк. При поступлении сообщения телефон переводится в беззвучный режим на две секунды, а входящее сообщение помечается как прочитанное. Приложение содержит счетчик SMS, поэтому,

The logo for PANDA SECURITY, featuring the word "PANDA" in a large, bold, white sans-serif font above the word "SECURITY" in a smaller, white sans-serif font, all set against a dark blue rectangular background.

когда приходит первое сообщение с дорогостоящего сервиса, программа прочитывает его для получения подтверждающего PIN-кода и регистрирует пользователя на соответствующем веб-сайте для активации дорогостоящего SMS-сервиса.

Кроме того, троян удаляет любые сообщения, отправляемые с номера 22365. Это номер еще одного сервиса дорогостоящих SMS, и вирус просто устраняет конкурента: ведь если другой троян попытается зарегистрироваться на SMS-сервисе, то просто не сможет получить доступ к сообщению с подтверждением и PIN-коду и активировать сервис.

Киберпреступники не только использовали в качестве приманки WhatsApp, но также любой заголовок, который мог бы привлечь внимание пользователей: «удивительное видео», трюки с Candy Crush, трюки с Angry Birds и т.д.

Благодаря Panda Mobile Security и его функции «Аудит конфиденциальности», любое приложение с такими потенциально опасными профилями будет классифицировано как «Платное» и может быть легко удалено. Тем не менее, не все приложения в данной категории являются вредоносными: любое приложение с достаточными правами для работы аналогичным способом будет помещено в данную категорию. Если пользователи обнаружили установленное приложение, которое не должно иметь таких прав, им следует его незамедлительно удалить.

*По материалам сайта:  
itnews.com.ua*



# В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ:



**Марк Шаттлворт: "Mir по умолчанию появится не ранее Ubuntu 16.04"**

**Google патентует еще  
одни «умные» линзы**



**Твердотельные  
накопители Kingston  
в мобильных ПК**

**BatteryBox — внешнее  
зарядное устройство  
емкостью 12000 мАч**



**Владельцы  
банкоматов  
переходят на Linux**

**Количество вредоносных  
приложений для Android  
постоянно растет**



# Хотите стать частью команды **UserAndLINUX**?

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLINUX – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

## Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLINUX – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад. Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLINUX и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

***magazine@ualinux.com***

на форуме ***http://ualinux.com/forum/userandlinux***

в нашей группе Вконтакте - ***https://vk.com/userandlinux***

или группе на Facebook - ***https://www.facebook.com/groups/userandlinux/***

**С уважением,  
коллектив журнала UserAndLINUX**





Адрес журнала в Интернете:  
**<http://ualinux.com/journal>**

Обсуждение журнала  
на форуме:  
**<http://ualinux.com/forum>**

По вопросам  
приобретения журнала:  
**<http://ualinux.com/pay>**

Адрес редакции:  
**Украина, 03040,  
г. Киев, а/я 56**  
**Email: [magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

Тип издания:  
**электронный**

**Регулярность: ежемесячный**  
**Дата выпуска: 01.04.2014 г.**  
**Тираж: свыше 60 000 загрузок\***

\*указано среднестатистическое  
ежемесячное суммарное значение,  
сформированное из полученной статистики  
загрузок журнала с официального сайта  
и других известных источников  
распространения (ftp, http и torrent)

Государственный реестр СМИ  
**Свид-во: КВ 18270-7070Р от 24.10.2011**

Международный стандартный  
серийный номер  
**ISSN: 2223-6988**

Все права на материал принадлежат  
их авторам и опубликованы  
в открытых источниках.  
Адреса на оригинальные источники  
публикуются.

По вопросам  
размещения рекламы  
в журнале  
"UserAndLINUX",  
а также  
приложениях  
"Больше чем USER"  
и {{ SecureShel }},  
обращайтесь  
по адресу:

**[magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

