



User And LINUX

**Вторая жизнь старого нетбука
или wellcome Android x86**

Photoshop для Android

Знакомьтесь, Manjaro Linux

Планшет Lenovo Yoga Tablet 10

**UTOO — первый украинский
облачный сервис**

**Робот телеприсутствия на базе
Ubuntu**



**Софт для работы
с жестким диском**



**ViewSonic
ViewPad 10i**

**планшет с
Windows и
Android**



**"Мы используем Linux, потому, что он дает возможность
«лепить» из системы то, что хочется Вам и делать это так,
как это видите Вы, а не дядя Билл." Ярослав Юрченко,
один из создателей сервиса UTOO**

ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.

Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

Ubuntu Business Pack это:



- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.



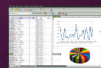
поддержка широкого спектра современного оборудования;
дополнительные драйверы для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;
возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB;
управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов;
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);
защита от вирусных атак системы и электронной почты;
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Bluray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office
включена поддержка импорта файлов MS Visio
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

**Наша дружная команда рада
представить Вам первый весенний
номер журнала UserAndLINUX в этом
году и пожелать всем читателям
доброты, счастья и мирного неба над
головой.**



Также хотим от всей души поздравить наших прекрасных читательниц с Международным женским днем и отметить, что женщины в компьютерном деле — не только редкость, но и та изюминка, которая так радует и вдохновляет.

С каждым выпуском мы стараемся улучшать дизайн журнала, работаем над его содержанием, чтобы удовлетворить интерес каждого из вас. С этого выпуска мы вводим больше авторского материала, интервью с создателями и основателями интересных интернет-ресурсов.

Оставайтесь с нами, будьте всегда в курсе последних новостей в мире IT!

В этом номере вы найдете статьи:

Вторая жизнь старого нетбука или wellcome Android x86

Photoshop для Android

Знакомьтесь, Manjaro Linux

Планшет Lenovo Yoga Tablet 10

UTOO — первый украинский облачный сервис

Робот телеприсутствия на базе Ubuntu

Мы стараемся подбирать материал так, чтобы каждый из вас нашел для себя что-то интересное и полезное.

С уважением, главный редактор
Анастасия Звенигородская

Команда UserAndLINUX:

Марк Безруков
Попов Владимир
Россошанский Андрей
Виктор Кирильчук
Виталий Гоцманюк
Сергей Крыжановский

Дмитрий Каглик
Илья Валиахметов
Виталий Орехов
Иван Дмитраж
Бутолин Дмитрий
Сироштан Павел
Кирилл Ткаченко

User And News

- 5** Все электрички Украины на Яндекс.Расписаниях
- 6** Российская сеть магазинов DNS представила линейку ноутбуков с Ubuntu Linux
- 7** Новая технология – 4D печать
- 7** Новые технологии в области создания роботов
- 8** Революционная технология двойных камер
- 10** Финская уха из зеленого робота

User And Software

- 14** Облака сгущаются
- 16** Встречайте первый украинский облачный сервис: utoo
- 17** Adobe Photoshop для Android
- 18** Вторая жизнь старого нетбука, или добро пожаловать, Android x86!
- 20** Настраиваем раскладки клавиатуры в Unity, GNOME 3 и KDE
- 23** Контроль расходов в Ubuntu с GnuCash
- 24** Обновляем LibreOffice до версии 4.2
- 24** Как отобразить скрытые элементы в автозапуске Ubuntu 13.10 и других версий?
- 25** Изменение разрешения загрузчика Grub
- 25** Evasi0n – джейлбрейк iOS 6 на Ubuntu
- 26** Софт для жесткого диска в Ubuntu
- 28** Небольшая утилита для управления внешними носителями
- 28** Kcheckhash – подсчет и сравнение хеш-сумм
- 29** Чем смотреть SWF-файлы в Ubuntu
- 29** Как изменить IP-адрес в браузере TOR
- 30** Файловый обмен между Ubuntu и Windows

User And Review

- 32** Что такое Manjaro Linux?
- 36** Легче лёгкого: обзор LXLE Linux

User And Games

- 38** Его величество симулятор. Majesty: The Fantasy Kingdom Sim
- 42** До Луны и обратно
- 43** Octodad: Dadliest выйдет на Linux

User And Hardware

- 44** Планшет Lenovo Yoga Tablet 10
- 46** Мини-ПК Rikomagic MK802 IV LE с Ubuntu на борту
- 46** Tronsmart Vega S89 – Android-телеприставка с поддержкой 4K Ultra HD
- 47** Игровая консоль Valve на основе Steam OS
- 47** «Умные» очки Intelligent Glasses переводят тексты

User And Mobile

- 48** CEO Lenovo «воскресит» Motorola всего за несколько кварталов
- 50** Яндекс сделал прошивку на базе Android
- 51** Google показал смартфон со встроенным 3D-сканером
- 52** ViewSonic ViewPad 10i – планшет с двумя операционками
- 52** Смартфон Gionee толщиной в 5,5 мм
- 53** Meizu поддержит ОС Ubuntu Phone
- 53** Nokia Treasure Tag поможет не потерять ключи

User And Face

- 54** Мастера облачного дела



56 Love ++

User And Bussines

59 Facebook покупает мессенджер WhatsApp

60 IBM объявляет об открытии конкурса для разработчиков мобильных приложений

62 «Банкинг 4.0»: выражайтесь яснее

65 Средняя цена Android-смартфонов в два раза меньше iPhone

User And Education

66 Занятие №4. Файловая система и структура файлов в Linux. Работа с файлами и каталогами

User And Media

72 Шесть самых красивых музыкальных плееров в Linux

75 Гибридная видеосистема

76 Выпуск Ardour 3.5 – звукового редактора для Linux

76 Выпуск видеоредактора Pitivi 0.92

77 Универсальный 3D/2D медиапроигрыватель

78 Как создать двустороннюю визитку с помощью GIMP

80 Рисуем иконки в Inkscape

82 Создание цветовых профилей для мониторов и принтеров

83 Как склеить .avi файлы в Ubuntu

83 Убираем шум при помощи Audacity

User And Power

84 TeamViewer: помощь близка

85 Быстрая передача файлов в гетерогенной среде

86 Нужные сетевые команды в Ubuntu

90 Яндекс.Диск в Linux

92 Блокируем нежелательный интернет-контент

93 Перевод выделенного текста с любого языка на русский

94 Печатаем брошюру в LibreOffice

95 Как вернуть классическое наложение полосы прокрутки в Ubuntu 13.10

96 Затемнение неактивных окон в Ubuntu

98 CPU-G – информация о «железе» компьютера

User And CyberCrime

100 Kickstarter взломан, информация пользователей украдена

101 Представлен прототип вредоносного ПО, взаимодействующего через звуковой канал связи

101 Торговое представительство США: Rutracker и «ВКонтакте» – злостные пираты

User And Hi-Tech

102 Музыка всегда с тобой

104 Робот телеприсутствия на базе Ubuntu

105 Astell & Kern AK240 – поративный медиаплеер класса high-end

105 Смартфон Oppo Find 7 может быть оснащён 50-Мп камерой

106 Ботнет, состоящий из «умных» телевизоров, медиацентров ПК и... холодильника

107 PocketBook 640: первый в мире влагостойкий и пылезащищённый ридер

Первый Международный фестиваль

«УКРАИНСКИЕ АВИАЦИОННЫЕ ИГРЫ»

**9-11
мая
2014**

Приглашаем всех желающих
принять участие
в Первом международном фестивале
«Украинские авиационные игры»,
которой пройдет с 9 по 11 мая на горе
Клементьева (Феодосия, Коктебель)

В программе фестиваля – парад авиамоделей,
военных самолетов, воздушных шаров, джипов,
полеты на дельтаплане, прыжки с парашютом,
конкурсы, фотовыставки, и многое другое.

Вас ждут незабываемые впечатления!
Приходите и разделите с нами наше
КРЫМСКОЕ НЕБО!

<http://vk.com/ukrairgames>
ukr.air.games@gmail.com
+38(095)8447821



Все электрички Украины на Яндекс.Расписаниях

На rasp.yandex.ua появились электрички и дизели Львовской железной дороги.

Они курсируют по Львовской, Волынской, Ровенской, Тернопольской, Ивано-Франковской, Черновицкой и Закарпатской областям. Теперь на сервисе есть пригородные поезда всей Украины – можно планировать поездку в любой уголок страны.

Яндекс.Расписания показывают время отправления и прибытия нужных поездов, а также их остановки. При этом сервис оперативно учитывает все изменения. Легко узнать, что электричку отменили или перенесли – это немаловажно, скажем, если пользователь едет на работу во Львов из области. А желающим отправиться в Карпаты Расписания помогут сориентироваться в графике дизеля Ивано-Франковск – Рахов.

Сервис rasp.yandex.ua доступен на

украинском и русском языках. Владельцы мобильных телефонов могут воспользоваться легкой версией m.rasp.yandex.ua или приложением Яндекс.Электрички для iOS, Android, Windows Phone и Samsung bada. Также расписания пригородных поездов можно узнавать с помощью виджета на главной странице Яндекса.

itnews.com.ua



Российская сеть магазинов DNS представила линейку ноутбуков с Ubuntu Linux

Крупная российская сеть розничных магазинов цифровой техники DNS анонсировала линейку ноутбуков с предварительно установленной операционной системой Ubuntu Linux.

В анонсе DNS, посвященном появлению линейки ноутбуков с Ubuntu, представлена ссылка на список из нескольких десятков ноутбуков, на которые предварительно установлен последний релиз свободной операционной системы – Ubuntu 13.10 «Saucy Salamander». Среди доступных моделей присутствуют ноутбуки с различными техническими характеристиками: экраны – от 11,6 до 17,3 дюймов, процессоры – AMD, Celeron, Pentium, i3/i5/i7, видеокарты – Intel, AMD и NVIDIA, оперативная память – от 2 до 8 Гб. Стоимость устройств – от 10 до 35 тысяч рублей.

Поясняя появление линейки ноутбуков с Linux, представители DNS пишут, что «учли мировой опыт продажи ноутбуков без операционной системы и выбор пользователями бесплатной операционной системы», добавляя про Linux, что «эта ОС сразу имеет внушительный набор программного обеспечения для комфортного использования». Дистрибутив Ubuntu был выбран как «один из самых популярных и активно развивающихся». Кроме того, в скором времени покупатели DNS ожидает ознакомительный обзор Ubuntu.

*Автор: Дмитрий Шурупов
по материалам Компании DNS.*





Новая технология – 4D печать

Мы живем в трехмерном мире, но иногда в наших разговорах всплывает 4D, например, когда мы описываем четвертое измерение в фильмах или выдвигаем гипотезу по метафизике – это, тот же основополагающий принцип: желание превзойти нынешний уровень человечества и/или понять человеческое состояние.

Армия США решила спустить с небес на землю новую технологию – 4D печать. Это именно то, чего в настоящее время хотели добиться многие.

Если 3D печать может создавать прямоугольные элементы, а также другие различные штуковины – 4D печать может создавать подобные предметы, но которые с течением времени могут меняться и даже самостоятельно собираться.

Посмотрите видео (<http://www.youtube.com/watch?v=ow5TgVTTUdY>), чтобы понять, как кинематика помогла в несбыточной мечте, а именно созданию четвертого измерения.

Основным преимуществом 4D является экономия пространства, поскольку в теории 3D напечатанный элемент может быть деформирован после выхода из принтера.

Источник: texnomaniya.ru

Новые технологии в области создания роботов

Американская компания EcoMow, основанная инженерами и студентами Университета Джорджа Мейсона, создала робота-газонокосилку, способного самостоятельно производить для своих нужд топливо из травы. Основной задачей этого проекта EcoMow называет создание системы производства топлива, которую можно было устанавливать на уже существующие газонокосилки различных типов.

Как сообщает Phys.org, в роботе-газонокосилке вместо вращающихся лезвий используется триммер, приводящийся в движение электромотором. Позади триммера установлен травосборник с гранулятором. Последний спрессовывает скошенную траву в шарики, которые затем уже поступают в систему выработки топлива. Технические подробности самой топливной установки не уточняются.

Для ориентирования EcoMow на газоне используются карты Google, причем пользователь может самостоятельно задать тип стрижки газона и даже запрограммировать рисунок, который может быть выкошен роботом. По данным компании, робот-газонокосилка будет полезен в первую очередь коммерческим организациям, поскольку позволит экономить на использовании рабочей силы и топливе. Кроме того, фирмы смогут перепродавать спрессованную траву предприятиям по переработке.

Источник: texnomaniya.ru





Революционная технология двойных камер

Методика израильского стартапа Corephotonics наделит смартфоны оптическим зумом без нужды в движущихся частях камеры.

Приехавшие на выставку MWC 2014 специалисты Corephotonics, израильского стартапа со всего лишь двухлетней истории, показали, как две 13-мегапиксельные камеры, процессор Qualcomm Snapdragon 800 и программные алгоритмы могут проводить оптическое приближение съемки без каких-либо перемещающихся механических частей в камерах. Заявлено, что качество изображения даже с пятикратным зумом превосходит таковое, полученное на выходе традиционного цифрового трехкратного приближения.

Итак, одна камера снабжена телеобъективом с фиксированным фокусом и узким полем зрения, то есть всегда делает приближенные снимки, вторая – обычная широкоугольная. Если объединить кадры, захватываемые камерами, можно добиться впечатляющих результатов.

«Волшебство» невозможно без участия аппаратной платформы Snapdragon 800, ведь только этот мобильный чипсет располагает двумя сигнальными процессорами, позволяющими изображениям с двух камер обрабатываться параллельно.

Итоговая фотография, когда приближается, получается значительно резче и

содержит гораздо меньше шумов, если сравнивать со снимком обычной камерой, к которому применен цифровой зум. Даже фотографии, полученные Nokia Lumia 1020 с такого же расстояния, выглядят хуже, нежели снимки, сделанные при помощи подхода Corephotonics.

Программное обеспечение сравнивает кадры двух камер, дабы выявить, какие пиксели сработали плохо, и затем подставляет на их место данные с более четких пикселей. Для минимизации шумов в телеобъективе устраняется цветовой фильтр – он захватывает только черно-белую картинку. Это позволяет поглощать больше света и усиливает точность заключительного изо-





Сравнение физических размеров модулей 41-мегапиксельной камеры Lumia 1020 и 13-мегапиксельной Corephotonic: не надо утолщать телефоны в погоне за качеством фотографий.

без каких-либо задержек, и это результат использования двух камер. Утверждается, что на выставление фокусировки требуется где-то 100 мс.

Corephotronics надеется, что ее технология появится в составе смартфонов уже в этом году, поскольку большинство работ завершено. Такие мобильные устройства вполне могут обратиться к серийным 13-мегапиксельным камерам, допустим, авторства Sony, притом что их совокупная себестоимость окажется ниже, чем если использовать одну 20-мегапиксельную камеру, как например

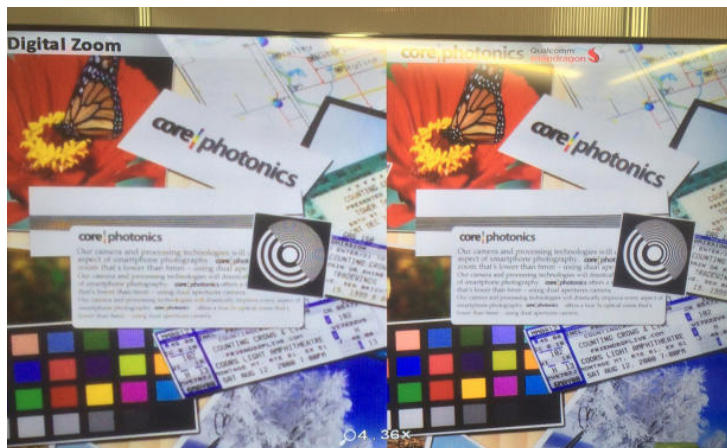
бражения. Передачей цвета занимается широкоугольная камера. в Xperia Z2.

Система двойных камеры в состоянии

сделать HDR-снимок за один спуск затвора, тогда как обычно смартфонам приходится фотографировать сцену три раза подряд с различной выдержкой. Стало быть, съемка в HDR-режиме даже быстро перемещающихся объектов, например во время спортивных состязаний, не приведет к появлению эффекта ореола.

Наведение фокуса выполняется

По материалам сайта:
sotovik.ru



Нажмите на ссылку (<http://www.sotovik.ru/image/?img=/images/news3/28.02.2014/12.jpg>), чтобы посмотреть, насколько четче, в сравнении с цифровым зумом, получился снимок, приближенный камерами Corephotonic.

Финская уха

Из зеленого робота

Впечатления от первых смартфонов Nokia на Android

В декабре 2013 года твиттер облетела весть о том, что Nokia ведет разработку смартфона на Android. В это верилось с трудом – во-первых, в прошлом финны имели миллион шансов освоить «гугловскую» систему и ни одним из них не воспользовались, а во-вторых, Nokia находится в процессе слияния с Microsoft, которая охотнее подружится с чертом, чем с зеленым роботом. Тем не менее 24 февраля на Мобильном конгрессе в Барселоне Nokia, сделав вид, что ничего необычного в этом нет, показала линейку смартфонов Nokia X. Перед вами экспресс-обзор аппаратов, которые действительно работают на Android, – хотя с первого взгляда этого не скажешь.

ВНЕШНОСТЬ

В линейку X («икс») вошли три смартфона: X, X+ и XL. Времена здорового безумия в дизайн-бюро Nokia давно миновали, и аппараты выглядят предельно стандартно – настолько стандартно, что многие из задержавшихся у стенда финской компании на MWC сначала тянули: «А-а-а, очередная люмия», – и только потом понимали, в чем, собственно, дело.

Все основные черты смартфонов Nokia последних лет у «иксов» налицо: это и корпус из того вида пластика, который сейчас принято называть поликарбонатом, и яркие цвета (мы видели голубые, красные, зеленые, желтые, салатовые и оранжевые



аппараты), и экран в черной рамке, и клавиши громкости-питания на правой грани (кнопка вызова фотокамеры, впрочем, отсутствует).

Отличия, как всегда, кроются в деталях. Самый надежный способ понять, что перед вами не «люмия», – это посмотреть на то, что находится под экраном. У «иксов» там размещена одна-единственная кнопка, на которой почему-то нарисован знак неравенства («меньше чем»). Кнопка играет двойную роль: короткое нажатие – шаг назад, длинное – возврат на домашний экран.

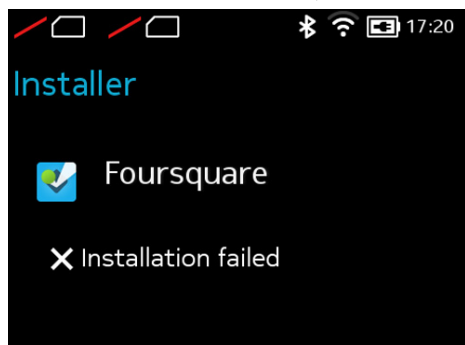
Четырехдюймовые Nokia X и Nokia X+ выглядят абсолютно одинаково; пятидюймовая Nokia XL превосходит их как по длине, так и по ширине. Все три смартфона по современным меркам довольно полноваты – они насчитывают больше сантиметра в

собственные службы) построены и система, использующаяся в планшетах Kindle, и вышедшая недавно оболочка «Яндекс.Кит», и множество других, менее известных платформ.

Поскольку Nokia X базируется на AOSP, в ней можно запускать приложения, написанные для Android. На вопрос «Откуда брать программы, если нет Google Play?» у Nokia есть целых три ответа: первый – из официального магазина Nokia Store, второй – из сторонних магазинов и третий – из APK-файлов (где взять файлы, видимо, уже ваши трудности).

В Nokia Store находятся отборные, проверенные и одобренные лично Стивеном Илопом программы, совместимость которых со смартфонами-«иксами» гарантируется на все сто процентов. Сколько именно приложений содержится в магазине, никто из сотрудников Nokia внятно ответить не смог. Мы обнаружили там Facebook и Twitter, мессенджеры BlackBerry, Viber и WhatsApp, игры Angry Birds, Plants vs. Zombies, Fruit Ninja, SimCity и нашумевшую Flappy Bird, трис, несколько разновидностей «Счастливого фермера», Vine, файловый менеджер Astro и браузер Opera.

Если нужной вам программы в Nokia Store не нашлось, предлагается поискать ее в сторонних магазинах. В России это Yandex. Store, клиент которого был установлен на



все тестовые аппараты. Программа отсутствует и там? Тогда остается загружать APK-файл из интернета и уповать на то, что все заработает – так как в этом случае Nokia никаких гарантий не дает.

Финны утверждают, что со смартфонами Nokia X совместимы 75 процентов программ, написанных для Android. На самом деле фраза должна звучать так: «На наших смартфонах работают только те программы, которым не нужны „гугловские“ API». Если приложение взаимодействует, например, с Google Maps (как соцсеть Foursquare), то на устройствах Nokia оно запускаться не будет – до тех пор, пока разработчик не внесет в него соответствующие изменения.

БЫСТРОДЕЙСТВИЕ

И в Nokia X, и X+, и XL используется один и тот же процессор – двухъядерный Qualcomm Snapdragon 8225 с тактовой частотой в гигагерц. Аппараты различаются объемом оперативной памяти: в X ее 512 мегабайт, а в X+ и XL – 768 мегабайт. Существенной разницы в производительности, впрочем, между устройствами нет.

Переход между разделами меню на всех аппаратах происходит шустро и гладко. Игры из списка «рекомендованных» (иными словами, загруженные из Nokia Store) тоже не тормозят – хотя загружаются чуть-чуть подольше, чем на более мощных смартфонах.

Ощутимо медлят устройства при переключении между «требовательными» приложениями, а также в случае, если штатный браузер озадачили пятью и более вкладками.

ЦЕНА И СРОКИ ВЫХОДА

Младшая модель, Nokia X, поступит в продажу в марте по цене 89 евро. Nokia X+ и XL выйдут «в начале второго квартала» года – то есть, видимо, в апреле. Они будут стоить 99 и 109 евро соответственно. Вместо

перечисления рынков, на которые завезут устройства, Nokia предпочла указать, кто их точно не получит – Северная Америка, Япония и Южная Корея.

ИТОГО

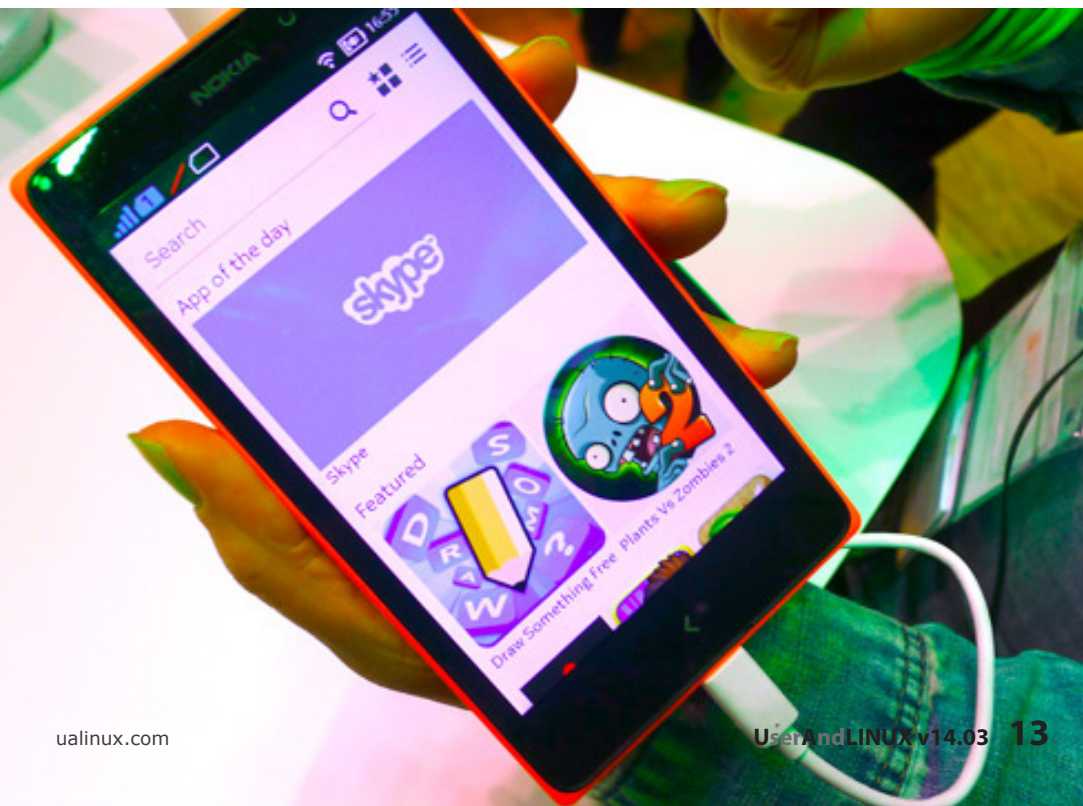
Мотивы, которыми руководствовалась Nokia при создании аппаратов, довольно очевидны. Представьте себе молодую пару, которая пришла в магазин выбрать смартфон. Девушка хватается с прилавка «люмию» и говорит, что хочет ее, потому что она красненькая, а юноша язвительно фыркает «Windows Phone, мало программ» и берет «что-нибудь на Android».

Результат политики «давайте угодим всем», тем не менее, отдает помесью бульдога с носорогом. С одной стороны, «иксы» – это смартфоны для начинающих, возможно, даже для людей, которые покупают первый в жизни мобильный аппарат. С

другой стороны, установка программ через APK-файлы (вряд ли в Nokia Store – по крайней мере сейчас – найдутся все игрушки из смартфона соседа) подразумевает как минимум продвинутый уровень владения устройством – в ином случае гарантирован набор незатейливых вирусов, найденных в интернете по запросу «скачать бесплатно».

Наконец, неясной остается дальнейшая судьба линейки. Сейчас сделка Nokia и Microsoft находится в стадии утверждения. Что станет с Nokia X, когда разрешение на покупку дадут все возможные регуляторы? Захочет ли Microsoft, чтобы ее собственное подразделение выпускало смартфоны на Android, пусть даже стилизованном под Windows Phone? К практике «поиграли и забыли» обеим компаниям не привыкать – вспомним хотя бы Microsoft Kin и Nokia N9.

Светлана Чустякова. lenta.ru



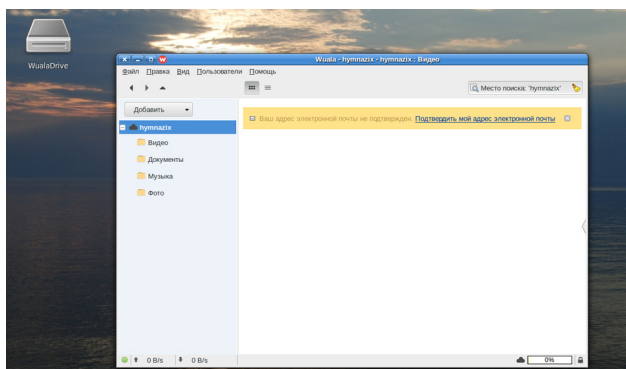
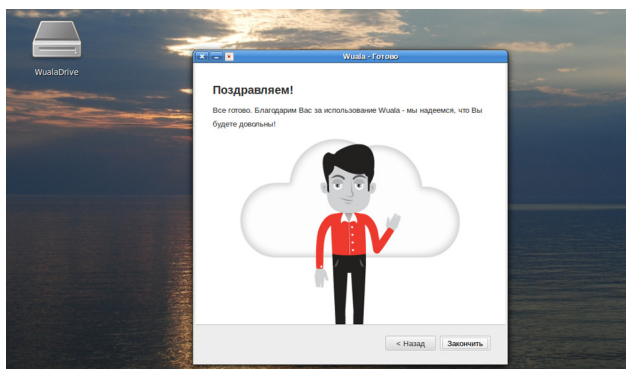
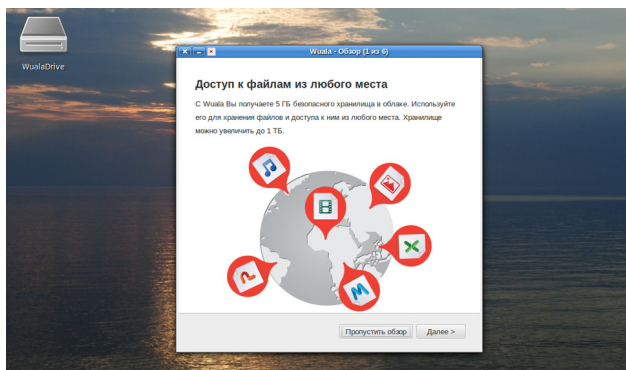
Облака сгущаются

Обзор очередного сервиса облачного хранилища данных

Если вам вдруг по каким-то причинам не нравится Dropbox, 4sync, OneDrive, Box, Google Drive, Mega, Яндекс Диск или Облако Mail.ru и прочие облачные хранилища, то вот еще один сервис в коллекцию бесчисленных гигабайтов: **Wuala**.

Первоначальная его фишка была в том, что место для хранения файлов предоставляли не только «фирменные» серверы, но и сами пользователи, выделяя для этой цели место на своем диске. Чем больше дал – тем больше получил. Однако, в текущей версии возможности торговать дисковым пространством уже нет. Видимо, идея по каким-то причинам себя не оправдала. Поэтому сейчас вам просто молча выдадут лишь 5 Гб бесплатно (разумеется, вы можете собирать себе дополнительное место).

Перед тем, как принять решение о установке клиента, примите во внимание, что написан он на Java. Плюсы и минусы такого подхода очевидны, а чего больше – решайте сами. На официальном сайте (www.wuala.com) есть сборки для всех





популярных операционных систем: Windows, OS X, Linux, Android и iOS. Версии для Linux представлены пакетами .deb, .rpm и архивом.

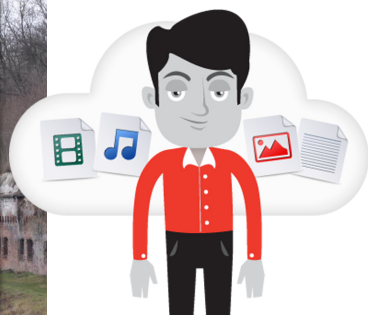
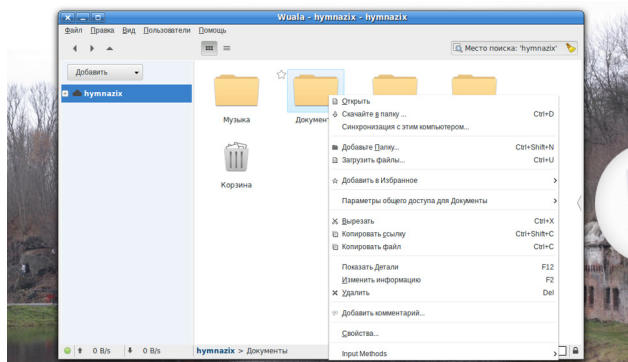
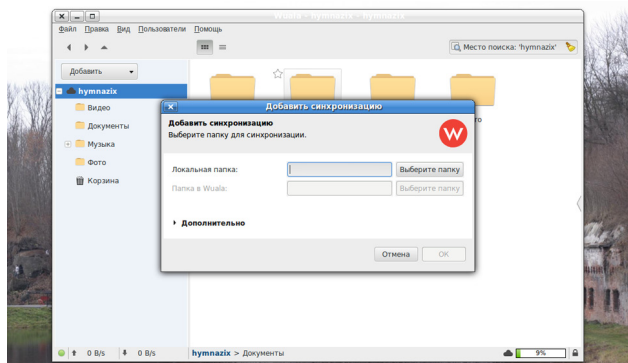
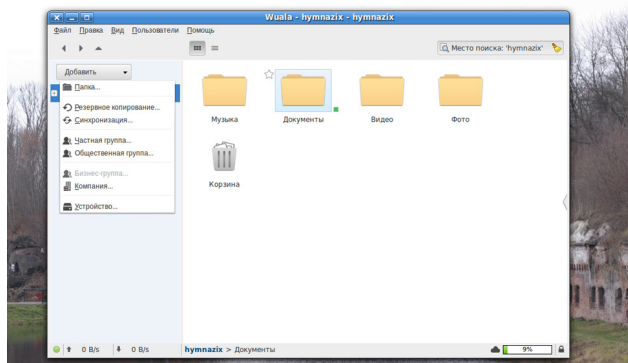
После установки клиента в домашнем каталоге появляется подключенный как съемный носитель WualaDrive. Там находятся две папки – Devices и персональная, имя которой совпадает с именем пользователя. Первая предназначена для устройств, совместимых с LaCie (и удалить ее почему-то нельзя).

На подключенном устройстве по умолчанию также имеются несколько каталогов, но с ними уже можно обращаться как угодно – удалять, добавлять, переименовывать.

Wuala заточена под коллективную работу. Можно создавать группы, подключаться к ресурсам сотрудников своей компании и т.д.

Интерфейс на русском языке, поэтому все понятно и без объяснений.

По материалам сайта <http://foss-blog.ru>



Встречайте первый украинский облачный сервис: utoo



В данной статье я хочу рассказать о новом и полезном облачном сервисе – utoo. Это первый украинский облачный проект, предлагающий довольно интересные возможности для пользователей. Сейчас существует огромное количество подобных сервисов, но utoo не выглядит среди них мальчиком для битья.

Основные возможности сервиса

- Бесплатно выделяется 20 Гб места (10 Гб после регистрации + 10 Гб, пригласив друзей, опубликовав новость в соцсетях и за другие «плюшки»).

- Высокая скорость загрузки (до 2 Гбит).

- Возможность управления аккаунтом из любого браузера, и любой ОС (Linux, OS X, Windows, iOS, Android и т. д.).

- Загрузка файлов любого типа.

- Прослушивание аудио файлов непосредственно в аккаунте.

- Просмотр графических файлов.

- Просмотр pdf файлов.

- Возможность переименовывать, перемещать в нужную папку и удалять файлы.

- Возможность подключения выделенного места к вашему компьютеру, как сетевого диска через WebDAV.

- Возможность резервирования данных в аккаунт, используя программы резервного копирования (к примеру DejaDup для Ubuntu).

- Создание закладок нужных интернет-ресурсов с возможностью экспорта в HTML.

Если нужно увеличить дисковое пространство (до 1Тб), то придется, естественно, немного раскошелиться.

Все файлы удобно сортируются по типу.

Сервера находятся на территории Украины и России, но планируется размещение и в Польше. Для обладателей планшетных ПК или телефонов на базе Android, существует клиент, который можно бесплатно установить через Google Play. В планах разработчиков создание клиента для Linux, но это пока в планах.

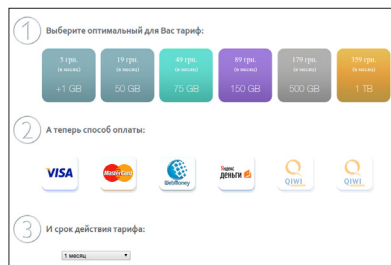
Как подключить аккаунт utoo, а точнее ваше дисковое пространство к Ubuntu? Все очень просто. Запускаем файловый менеджер Nautilus, выбираем «Файл > Подключиться к серверу».

После удачного подключения создайте закладку в Nautilus.

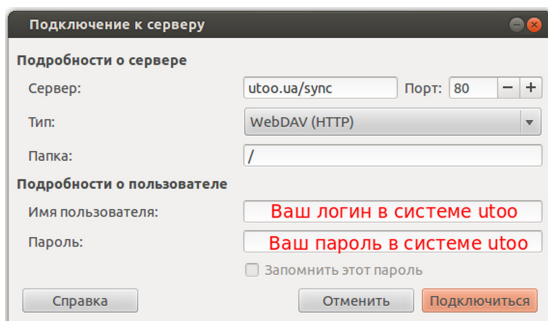
После тестирования сервиса, я остался вполне доволен его работой.

Сайт проекта: <http://utoo.ua/>

*Виктор Кирильчук,
команда UserAndLinux*



▲ **За дополнительное место придется немного раскошелиться...**





Adobe Photoshop для Android

Рассказывать о том, что такое Photoshop, не вижу смысла. Название программы давно уже стало нарицательным. Хотя для настольных Linux-дистрибутивов полноценная версия приложения так и не вышла, компания Adobe решила сделать исключение для Android и выпустила специальную версию – Adobe® Photoshop® Touch.

Кому-то, возможно, покажется, что работать на телефоне или планшете в такой программе как Photoshop нереально. Конечно, она не сравнится по удобству с десктопным собратом, но интерфейс и управление очень хорошо продуманы и проработаны. Поэтому даже на сенсорном экране работа не вызывает больших трудностей.

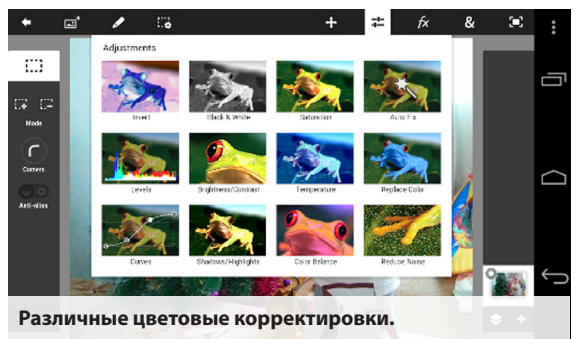
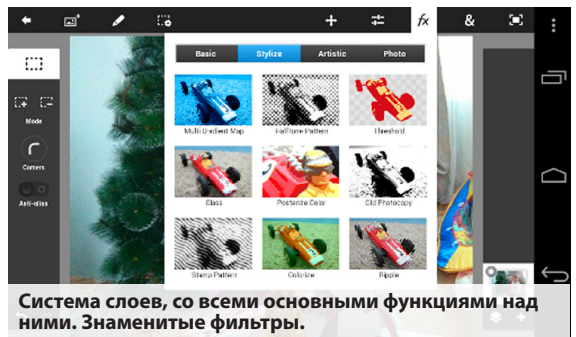
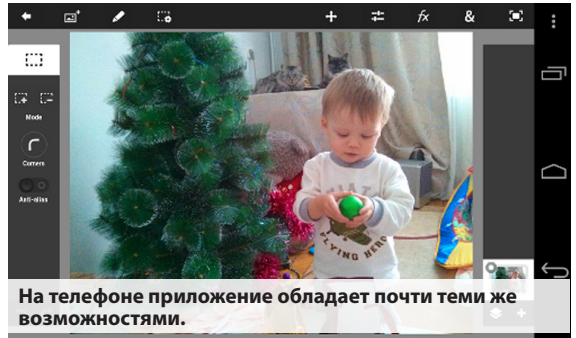
Но это наложило некоторые ограничения на устройства:

- Экран должен быть от 8,9 дюймов.
- Разрешение от 1280 x 800 и выше.
- Android версии 3.1 и выше.

Это не значит, что программа не будет работать на других устройствах. На моем Nexus 4 запустилось и работает, хотя размер экрана не соответствует требованиям и из-за этого установка из Google Play была недоступна, пришлось установить из альтернативных источников.

Adobe Photoshop Touch доступна в магазине Google Play по цене в 10 долларов. Но если вам надо регулярно обрабатывать фото, то покупка того стоит!

*Вуталий Орехов,
<http://linuxcenter.kz>*



Вторая жизнь старого нетбука, или добро пожаловать, Android x86!

На днях общался со своим старым приятелем, и в ходе разговора выяснилось, что у него в «закромах» уже длительное время пылится старый нетбук. Попал он туда в следствии морального устаревания или выражаясь словами приятеля: «из-за того, что не тянет современные программы, видео сильно тормозит, онлайн-видео смотреть можно только разрешением 360p или 480p. И было бы очень здорово если бы на нем можно было смотреть HD видео, да еще иногда играть в какие-нибудь игры». Выслушав все это я решил попробовать решить эту задачу.

Аппаратом оказался нетбук Emachines em350 с предустановленной Windows 7. На борту имеется процессор Intel Atom с тактовой частотой 1,6 ГГц, 1 Гб оперативной памяти и интегрированная видеокарта Intel GMA 3150. При этих данных нетбук действительно не показывал заоблачных высот в скорости и речь о проигрывании онлайн-видео в Full HD разрешении не шла. Пораскинув мозгами я пришел к мысли, что современные планшеты, работающие на ОС Android и обладающие близкими техническими характеристиками способны справляться с такими задачами. А что если на этот нетбук вместо Windows 7 установить Android?

После некоторых поисков информации на просторах Сети я наткнулся на проект Android-x86. Википедия сообщает, что это неофициальная инициатива по портированию мобильной операционной системы

Google Android для запуска на устройствах на базе Intel и AMD x86 процессоров. Наш подопытный нетбук как раз соответствует техническим требованиям.

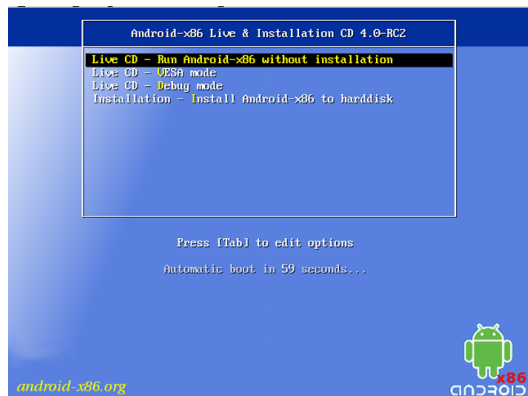
На официальном сайте проекта android-x86.org в разделе «Загрузки» можно найти образы различных версий Android для процессоров Intel и AMD. Также представлены готовые сборки для конкретных устройств (например, ноутбуков и нетбуков ASUS, Lenovo так далее).

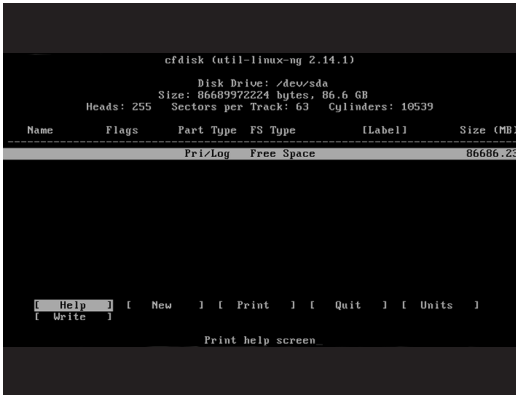
Конкретного дистрибутива для em350 на сайте я не нашел, но как оказалось на этом нетбуке запускались и работали почти все версии.

Для установки Android необходимо создать из iso-образа системы загрузочную флешку. Сделать это довольно просто – достаточно воспользоваться программой для создания загрузочных накопителей (USB Creator или подобной). Если записать накопитель необходимо по ОС Windows, то подойдет программа например Ultraiso.

Оценить работу Android-x86 можно, установив систему на виртуальную машину (ту же VirtualBox). Для этого подойдет образ android-x86-4.0-RC2-еерс.iso. Наш обзор будет сделан на основе именно этого образа.

После записи образа на флешку в BIOS нужно выбрать загрузку с usb-hdd. Перегружаем нетбук и попадаем в загрузочное меню Android-x86. Здесь в принципе типичное меню загрузки





дистрибутивов Linux.

Выбрав первый пункт можно опробовать систему без установки на жесткий диск, запустив её в режиме LiveCD. Самое интересное, что после загрузки из этого пункта меню вы не сможете установить систему – придется снова перезагружаться, чтобы сделать это.

Для этого в загрузочном меню есть пункт «Installation». Выбираем его.

Сама установка, как видно из скриншотов достаточно простая. Состоит из 8 шагов и занимает примерно 10 минут.

1. Заходим в режим создания или изменения разделов на жестком диске.

2. Создаем в неразмеченном пространстве раздел, в который будем производить установку системы.

3. Выбираем созданный раздел.

4. Выбираем тип файловой системы, в который будем форматировать раздел.

5. Подтверждаем форматирование раздела.

6. Подтверждаем установку загрузчика.

7. Подтверждаем создание перезаписываемой системной папки.

8. Готово. Выбираем перезагрузку.

После перезагрузки появится меню загрузчика и останется лишь выполнить некоторые настройки (язык систе-

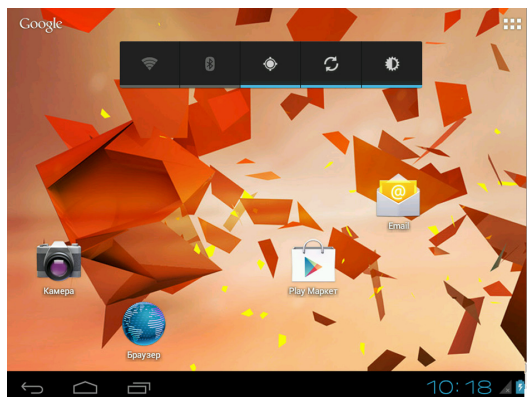
мы, текущее время, зарегистрировать новый или войти уже в существующий аккаунт Google, разрешить или нет использовать данные о местоположении и так далее). После этого система готова к употреблению.

В результате работы нетбука под ОС Android-x86 аппарат буквально «взлетел». Теперь на нем стало возможным проигрывание даже Full HD видео, как локально, так и онлайн без торможения. И мало того, стали доступны часть программ и игр из Google Play, в которые можно поиграть в свободное время. В общем, мой старый приятель остался очень доволен преобразованием своего компьютера.

Таким образом, если у вас где-нибудь пылится старенький нетбук (или даже ноутбук), не спешите его выбрасывать.

P.S.: Желающие копнуть глубже могут посетить форум 4pda.ru, где есть большая тема по портированию Android-x86. Там же представлены неофициальные сборки ОС Android-x86 со встроенным ARM-эмулятором, что существенно увеличивает количество поддерживаемых программ и игр из Google PlayMarket.

Виталий Орехов,
команда UserAndLINUX



Настраиваем раскладки клавиатуры в Unity, GNOME 3 и KDE

Я проживаю в Великобритании. Даже если бы я жил в России, быть русским означает, что я должен использовать кириллический алфавит в своем письме. В то же время, мне нужно использовать латиницу для общения с компьютером, например для набора web-адресов или команд. Значит, мне нужно попеременно использовать несколько раскладок клавиатуры.

Я написал достаточное количество обзоров различных операционных систем. Одна из задач, которые я пытался раскрыть в своих обзорах, была способность настроить различные раскладки клавиатуры и комбинацию клавиш для быстрого переключения между ними.

Давайте теперь посмотрим на задачу с другой стороны. Очевидно, что настройка переключения между раскладками клавиатуры в основном возлагается на окружение рабочего стола, которое использует тот или иной Linux-дистрибутив. Конечно же, я не беру в расчёт случаи с работой в текстовом режиме.

Начнём, пожалуй, с признанных лидеров в мире Linux.

UNITY

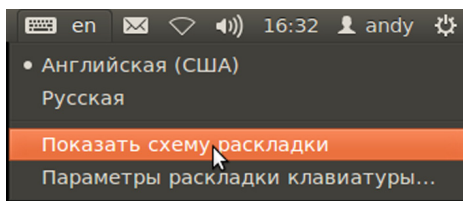
Unity – окружение рабочего стола по умолчанию в Ubuntu, начиная с версии 11.04.

К счастью для мультиязычных пользователей, Unity по умолчанию поставляется с несколькими активными раскладками клавиатуры. Даже если вы не заметили это с самого начала, по умолчанию Unity показывает иконку с клавиатурой в системной панели в верхнем правом углу экрана. Нажмите на эту иконку, и вы увидите перечень активированных раскладок, а также меню для их настройки.

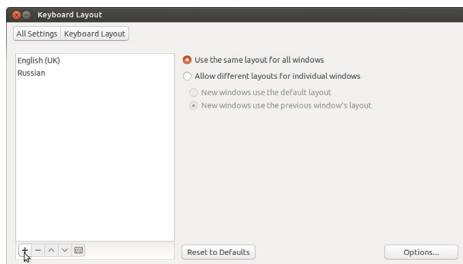
В левой части окна настройки вы видите список активированных раскладок. Нажимая на кнопки¹ Add, Remove, Move up или Move down, вы можете настроить список по своему желанию.

Теперь нажмите на кнопку Options в правом нижнем углу окна настройки и выберите комбинацию клавиш для переключения между раскладками.

¹ Я специально оставляю здесь английские названия, так как не знаю как они переведены, к тому же именно так они называются в версии, загружающейся по умолчанию.



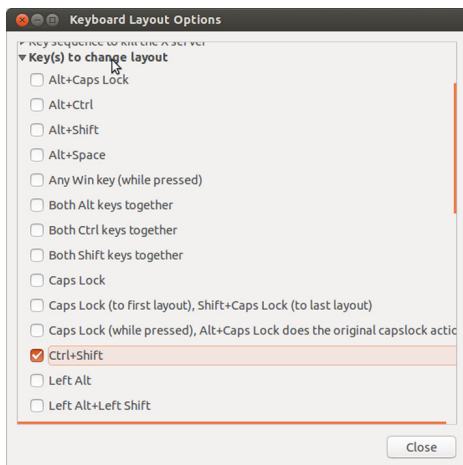
Набор раскладок в Unity.



Панель настройки раскладок клавиатуры в Unity.

Вот и всё, теперь вы настроили раскладку в Unity и получили возможность быстро между ними переключаться.

Внимание! Начиная с версии Ubuntu 13.10, дизайн окна настройки претерпел из-



Настройка комбинации клавиш для переключения раскладок в Unity.

менения. Теперь вы можете настраивать раскладки и комбинацию клавиш в одном месте. В то же время, вам придётся установить некоторые обновления, чтобы получить возможность использования двухкнопочных комбинаций для переключения. Без таких обновлений вы можете использовать либо трёхкнопочные комбинации, например Ctrl-Shift-Z, или двухкнопочные с кнопкой Super (Windows), например Super-Space.

GNOME 3

GNOME 3 – это универсальное окружение рабочего стола, которое может использоваться практически с любым дистрибутивом GNU/Linux, кроме, пожалуй, специально ориентированных на другое окружение, например Chakra.

GNOME 3 в настоящее время активно развивается. Это означает, что элементы настройки могут изменяться от версии к версии. Данная статья базируется на версии GNOME 3 из дистрибутива Fedora 19. Настройки в других дистрибутивах, например Sabayon 7, могут выглядеть иначе.

Настройка раскладок клавиатуры в GNOME 3 является частью раздела Region & Language. Чтобы вызвать её, откройте меню



Настройка раскладок клавиатуры в GNOME 3.

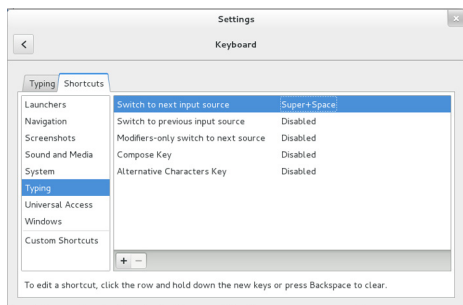
GNOME 3 и затем перейдите по пути System Tools > System Settings. Иконка Region & Language будет в разделе Personal панели настройки.

Кроме того, просто начните набирать слово «keyboard» в поле поиска меню GNOME, и иконка Region & Language появится на экране.

В средней части окна находится раздел Input Sources.

Вы можете добавлять и удалять раскладки с помощью кнопок внизу раздела. Как только вы укажете более одной раскладки, в области уведомлений на панели появится индикатор текущей раскладки.

Теперь нажмите на кнопку со знаком «<», и вернитесь назад в Панель настройки. Выберите пункт Keyboard settings и перейдите в раздел Typing на закладке Shortcuts. Здесь вы можете настроить комбинацию клавиш для быстрого переключения между раскладками. Нажмите на поле «Switch to next



Настройка комбинации переключения между раскладками в GNOME 3.

input source» и наберите требуемую комбинацию. К сожалению, GNOME 3 не поддерживает переключение «классическими» комбинациями Ctrl+Shift или Shift+Shift или Alt+Shift. Вы можете либо использовать трёхкнопочные комбинации, например Ctrl+Shift+Q, либо использовать кнопку Super (Windows), например «Super-Space».

Вот и всё, теперь вы настроили раскладки в GNOME 3 и получили возможность быстро между ними переключаться.

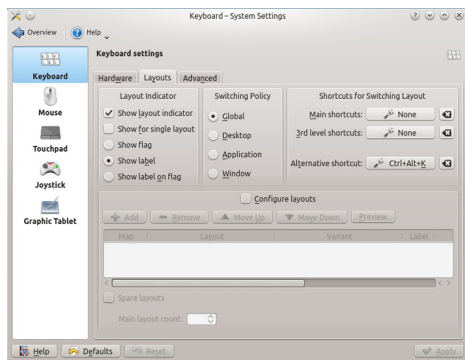
KDE

Наряду с GNOME 3, KDE также является универсальным окружением рабочего стола, нацеленным, в первую очередь, на высокопроизводительное «железо». KDE славится большим набором доступных украшений и приятным знакомым интерфейсом.

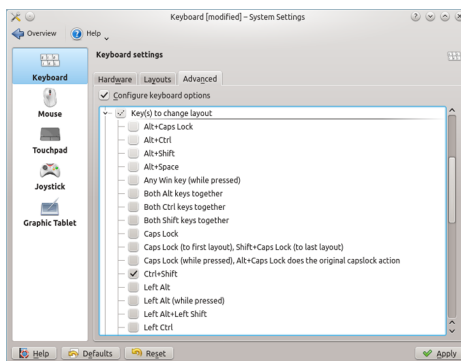
Настройка раскладок клавиатуры в KDE находится в разделе Input Devices панели настроек. В этом окне вы найдёте специальную закладку Layouts.

Кроме того, начните набирать слово «keyboard» в окне поиска стандартного меню KDE, и нужная иконка появится перед вами.

Отметьте галочкой пункт «Configure layouts» и затем добавьте в список нужный вам перечень раскладок, сортируя их в предпочтительном порядке. Всё это можно сделать с использованием кнопок, находящихся чуть ниже упомянутой выше галочки.



Панель настройки раскладок клавиатуры в KDE.



Настройка комбинации клавиш для переключения раскладок в KDE.

Как только вы добавите в список вторую раскладку, в области уведомлений на панели появится индикатор текущей раскладки. С помощью настройки вы можете выбрать, быть ли ему текстовым индикатором, флагом, или и тем и другим одновременно. Эта настройка находится в том же окне, что и перечень активных раскладок.

Теперь перейдите на закладку Advanced или нажмите на кнопку «Main shortcuts». Здесь вы можете настроить комбинацию клавиш для переключения между раскладками.

Вот и всё, теперь вы настроили раскладки в KDE и получили возможность быстро между ними переключаться.

Как видите, все лидеры среди окружений рабочего стола имеют возможность настройки раскладок клавиатуры.

В следующий раз мы узнаем про аналогичные возможности в других окружениях рабочего стола.

*Статья предоставлена для редакции UserAndLinux Дмитрием Кагликом.
Перевод автора.*

<http://linuxblog.darkduck.com>

Контроль расходов в Ubuntu с GnuCash

В этой статье я расскажу об очень мощной программе контроля за расходами для Ubuntu – GnuCash.

Это программа финансового учета, которая базируется на профессиональных принципах бухгалтерского учета. Приложение поставляется с набором стандартных отчетов и позволяет создавать свои собственные.

Основные возможности:

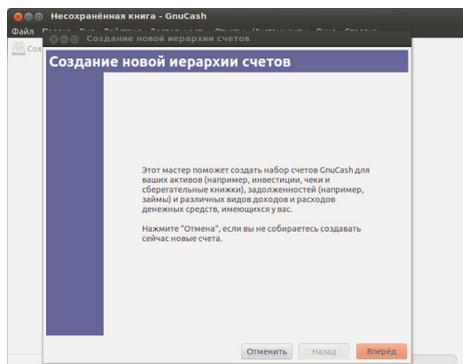
- локализация выполнена на 21 язык, в том числе и на русский,
- стандартная двойная запись для ведения бухгалтерского учета,
- транзакции по расписанию,
- учет кредитных платежей,
- построение отчетов и графиков,
- поддержка бухгалтерского учета для малых предприятий,
- импорт файлов данных из других финансовых систем OFX, QIF,
- поддержка многопользовательского интерфейса баз данных SQL,
- мультивалютный учет,
- работа с портфелем акций и паями ПИФов,
- получение данных об акциях и паях через интернет,
- финансовый калькулятор.

Установка GnuCash в Ubuntu

Установить программу GnuCash можно из Центра приложений Ubuntu, найдя через поиск, или выполнив команду в терминале:

```
sudo apt-get install gnuccash
```

После установки найдем программу в главном меню Dash.



Откроем ее, после чего будет предложено создать новую книгу.

Нажимая клавишу «Вперед», можно настроить программу. Лично я выбрал все по умолчанию, если возникнет необходимость, то в будущем можно добавить или изменить.

Расходная книга сохраняется в формате xml, в конце будет предложено выбрать название и путь для сохранения.

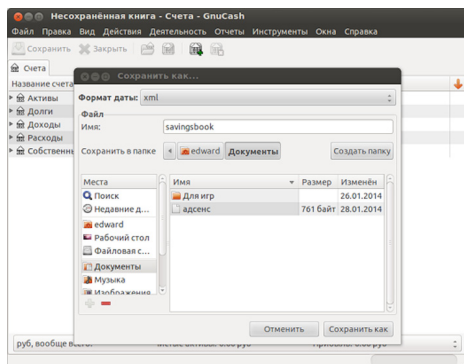
Вот и все. Теперь можно начинать ее заполнять.

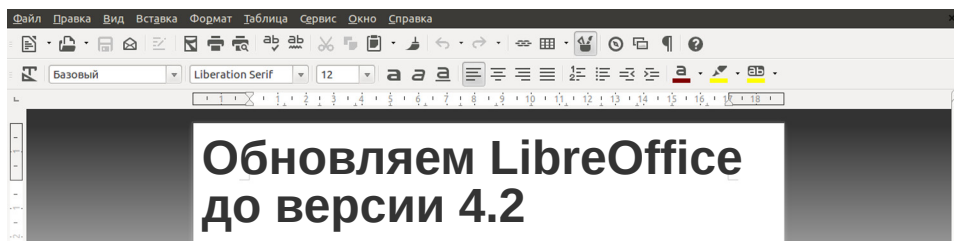
У меня нет бухгалтерского образования, поэтому я не особо понял пока «что к чему», но для данной программы есть отличная подробнейшая документация по шагам, которая доступна по адресу <http://gnucash.ru/gnucash-guide.html>.

Каждый человек порой задумывается о том, чтобы увидеть на что он тратит уйму денег, чтобы сократить расходы и увеличить свои сбережения. И я один из них, а выбрал данную программу потому, что она очень функциональная и имеет хорошую документацию.

Вот и все, осталось изучить основные моменты из документации и приступить к учету расходов.

Виталий Орехов,
www.linuxrussia.com





Организация Document Foundation снова представила на всеобщий суд общест-венности новый важный выпуск офис-ного пакета LibreOffice – 4.2. Установочные пакеты уже готовы для разных дистрибути-вов Linux, Windows и OS X. Пакет содержит огромную порцию нововведений, но, к со-жалению, еще окончательно не стабилизиро-ван, именно из-за этого позиционируется как ознакомительный релиз, который при-годен для использования опытными юзера-ми и энтузиастами.

Обновим LibreOffice до версии 4.2 и установим новую, монохромную тему Sifr для Ubutnu (12.04-13.10).

Выполним в терминале следующие ко-манды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:libreoffice/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get dist-upgrade
sudo apt-get install
libreoffice-style-sifr
```

Чтобы включить тему sifr, идем в «Сервис > Параметры > Вид > Размер и стиль знач-ков» и выбираем «Sifr».

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX

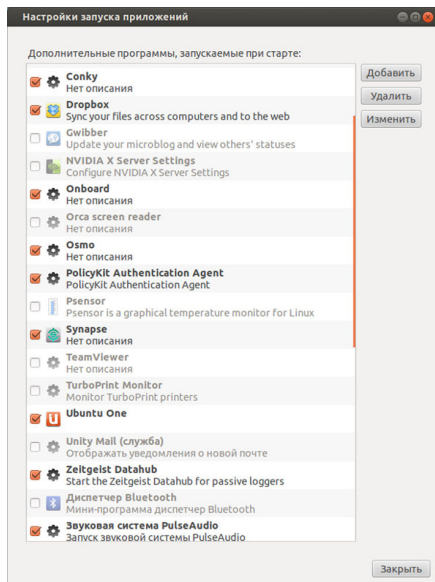
Как отобразить скрытые элементы в автозапуске Ubuntu 13.10 и других версий?

Одной из мер по ускорению работы ваше-го компьютера, безусловно, является практика отключения ненужных приложений из меню автозапуска. Есть только один небольшой ню-анс: не все элементы видны невооруженным глазом (смайл). Чтобы это исправить, откроем Терминал и введем следующие команды:

```
cd /etc/xdg/autostart/
sudo sed --in-place 's/
NoDisplay=true/NoDisplay=false/g'
*.desktop
```

Теперь откроем «Настройки запуска при-ложений». Полупрозрачные элементы – это те, которые мы отображали при помощи команды в терминале выше. Можете отключить те эле-менты, которые вы не хотите загружать вместе с системой.

По материалам сайта
<http://linuxcenter.kz>



Изменение разрешения загрузчика Grub

Иногда после установки Ubuntu сталкиваешься с проблемой отображения меню загрузчика, когда вместо выбора вариантов загрузки на мониторе появляется сообщение «Входной сигнал в не досягаемости» или «Входной сигнал вне параметров отображения» (зависит от конкретного монитора). Часто с этим можно столкнуться при использовании интегрированной видеокарты – вся проблема заключается в низком разрешении загрузчика. Дело в том, что по умолчанию разрешение загрузчика 640x480 и изменив его (увеличив) мы добьемся правильного его отображения на мониторе. И так приступим.

В терминале выполните команду:

```
# sudo gedit /etc/default/grub
```

В открывшемся файле находим закомментированную строку

```
#GRUB_GFXMODE=640x480
```

Убираем символ # (снимаем комментарии) и прописываем разрешение: например, 1024x768. Сохраняем файл.

Не забываем обновить загрузчик командой в Терминале:

```
# sudo update-grub
```

Если все сделано правильно, после перезагрузки на мониторе вы увидите меню Grub.

*Виталий Орехов,
команда UserAndLinux*

Evasion – джейлбрейк iOS 6 на Ubuntu

На сайте разработчика уже доступна версия программы для iOS 7 (для OS X и Windows), но сборка для Linux, к сожалению, отсутствуют. Для тех, у кого до сих пор на яблочных устройствах установлена iOS 6 эта инструкция может пригодиться.

Для установки программы потребуется проверить и выполнить несколько пунктов:

- проверить, есть ли на телефоне блокировка паролем или блокировка на SIM-карте – если да, то требуется убрать их на время прошивки;
- подключить смартфон к компьютеру через USB-шнур;
- сделать резервную копию iTunes и iCloud;
- вынуть SIM-карту из смартфона;
- подключить репозиторий, обновить источники приложений и установить evasion.

В Терминале набираем команду:

```
sudo add-apt-repository
```

ppa:noobslab/evasion

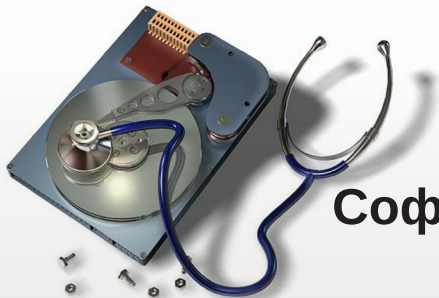
```
sudo apt-get update && sudo  
apt-get install evasion-linux
```

После установки приложения запускаем его и приступаем к процессу джейлбрейка.

Во время этой процедуры установщик попросит вас запустить приложение на самом телефоне, которое он предварительно закачает туда. Запустите его туда и не трогайте телефон, пока он не перезагрузится. Процесс может занять от 10 минут до 30.

По материалам linuxfresh.info





Софт для жесткого диска в Ubuntu

Время от времени нужно проверять жесткий диск вашего компьютера. Как известно, ценнее информации на винчестере нет ничего (не считая, конечно, нашей жизни) и было бы очень обидно потерять семейные фотографии, видеосъемки, рефераты и отчеты по работе, пароли и любые другие важные данные. Что можно найти в Ubuntu для тестирования наших помощников и спасителей – винчестеров? Проверять жесткий диск следует не с установленной на него системы, а с загрузочного диска (LiveCD или USB).

Одной из таких ценных сборок является Parted Magic (хотя можно это сделать и с установочного диска Ubuntu). Это полный боекомплект для работы с жесткими дисками. На диске имеется и Gparted для изменения размеров разделов HDD (аналог Acronis Disc Director), и CloneZilla, для создания точных копий ваших системных дисков или разделов с последующим восстановлением, и GSmartControl для отчета о состоянии вашего диска и много чего ещё. Итак начнем обзор программ для тестов жестких дисков.

Консольная программа Badblocks. Чтобы узнать, как разбит ваш жесткий диск или

диски и выбрать раздел для проверки, выполните команду:

```
sudo fdisk -l
```

Чтобы запустить сканирование на наличие битых секторов достаточно выполнить в Терминале команду:

```
sudo badblocks -s /dev/sdb1
```

где /dev/sdb1 – это проверяемый раздел, а ключ -s выведет информацию о сканировании в процентах, наличии или отсутствии «битых» секторов и так далее. Для получения текстового отчета выполните следующую команду:

```
sudo badblocks -s /dev/sdb1 >
```

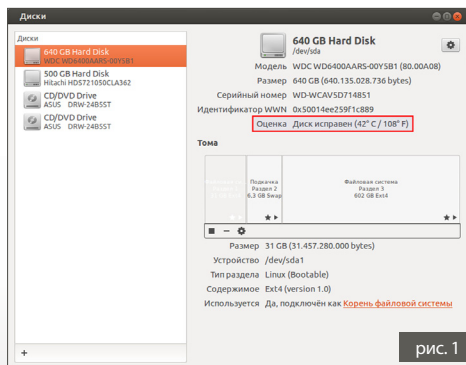


рис. 1

Работа штатной программы «Диски» (рис. 1-4).

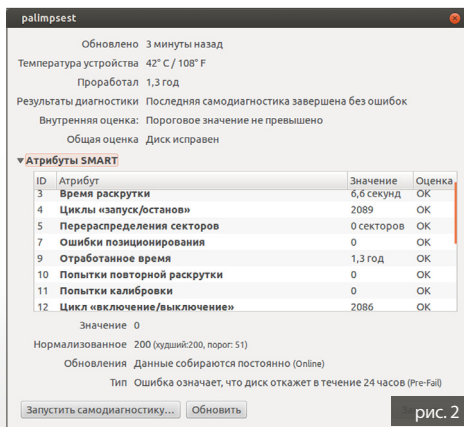


рис. 2

errors.txt

Вместо `/dev/sdb1` вы должны указать нужный раздел вашего жесткого диска, а в домашней директории должен появиться текстовый файл «errors.txt» с отчетом. Если «бэды» всё же есть, то желательно их пометить, чтобы система не обращалась к ним во время работы с диском. Для этого выполните команду:

```
sudo e2fsck -l errors.txt /dev/sdb1
```

Ключ `-l` дает возможность программе использовать файл «errors.txt» для работы с «битыми» секторами. Но можно избежать двух вышеуказанных команд и выполнить всего навсего одну:

```
sudo e2fsck -ct /dev/sdb1
```

Программа `e2fsck` входит в состав пакета программ `E2fsprogs`, среди которых есть и `badblock`, а ключ `-c` дает возможность использовать утилиту `badblock` для поиска плохих секторов.

Чтобы проверить файловую систему (`ext2`, `ext3`, `ext4`) выполните команду:

```
e2fsck -y /dev/раздел вашего диска или диск целиком
```

Ключ `-y` сообщает утилите, что нужно отвечать на все вопросы положительно.

Другие часто используемые параметры:

`-p`, `-a` – автоматически исправлять файловую систему без лишних вопросов.

`-f` – принудительная проверка (она произойдет в любом случае, даже если файловая система не нуждалась в ней).

`-c` – запускает программу `badblocks`, чтобы найти и отметить «битые» секторы на диске.

`-v` – отображает детальную информацию о проверке.

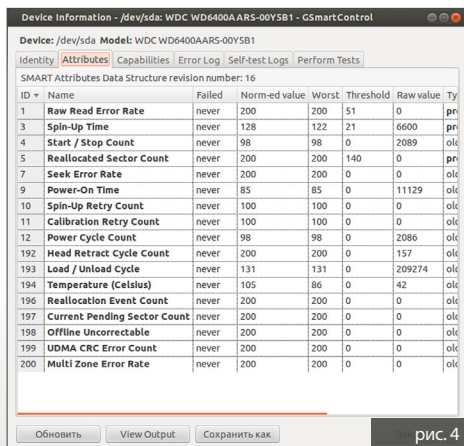
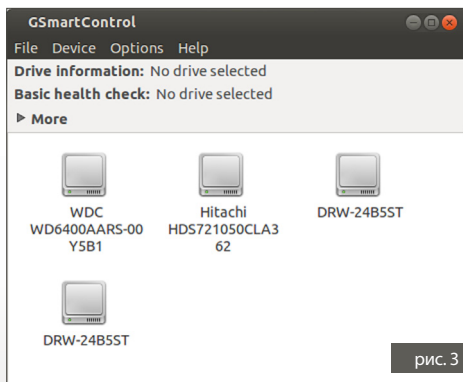
Хотя вместо `e2fsck` можно использовать `fscck`, каждый сам волен выбирать, что для него лучше или удобней.

В Ubuntu имеется отличная программа «Диски», которая выдает информацию по всем подключенным устройствам в системе (жесткие диски, флеш-накопители, CD/DVD приводы и т.д.) Запустив ее, вы сможете узнать данные S.M.A.R.T. по интересующему диску.

И напоследок обратим внимание на программу `GsmartControl`. Это графическая оболочка для консольной программы `smartctl`. Найти ее можно в Центре приложений или установить через Терминал командой:

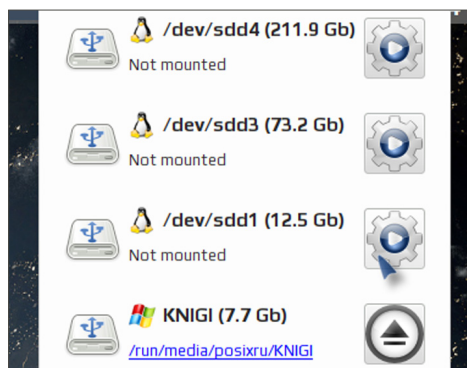
```
sudo apt-get install gsmartcontrol
```

Программа показывает полную информацию по данным S.M.A.R.T.



Небольшая утилита для управления внешними носителями

Yaudtray (от англ. Yet Another Udisks Tray Mounter) – небольшая графическая утилита для управления внешними носителями используя UDisks (D-Bus-интерфейс и соответствующий демон для управления накопителями). Интегрируется в область уведомлений,



проста в использовании и не имеет настроек.

Программа может монтировать и размонтировать внешние носители, извлекать лоток оптического привода. При подключении новых дисков отображает уведомления, так же предупреждает об ошибках. Для носителей отображается тип привода, тип файловой системы и точки монтирования (при нажатии на выбранный привод он открывается в системном файловом менеджере). В yaudtray используются значки из системной темы, при отсутствии в теме соответствующих значков использует собственные.

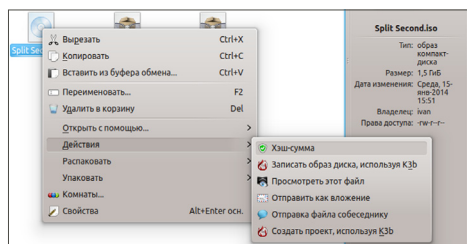
Лицензия: GNU General Public License

Домашняя страница: <http://sourceforge.net/projects/yaudtray/>

По материалам сайта <http://zenway.ru>

Kcheckhash – подсчет и сравнение хеш-сумм

Kcheckhash – это Qt/C++ утилита и плагин для файлового менеджера Dolphin, которая упрощает подсчет и сравнение хеш-сумм. Плагин основан на библиотеке libmhash2 и его исходники доступны на <https://github.com/PetrovSE/kcheckhash>.



Этот плагин будет полезен для тех кому часто приходится скачивать файлы с Интернета. Особенно когда дело касается образов дисков программного обеспечения или операционных систем. Что бы не испортить «болванку» записав не нее поврежденный файл рекомендую вам перед записью проверить его на целостность с помощью данной утилиты. Ее интеграция контекстным меню Dolphin поможет вам сделать это в два клика мышки.

Данная утилита позволяет посчитать и сравнить следующие хеш-суммы.

Иван Дмитраж,
команда UserAndLINUX

Хеш-суммой (хешем, хеш-кодом) называется результат обработки неких данных хеш-функцией. Значение хеш-суммы может использоваться для проверки целостности данных, их идентификации и поиска.

Чем смотреть SWF-файлы в Ubuntu

По большому счету, файлы формата SWF в последнее время не очень востребованы, но всё же иногда могут попасться. Обычно это видеоуроки, flash-анимация, видео векторной графики, а также видеоролики для интернета.

Что же может предложить Ubuntu Linux для открытия SWF-файлов?

Gnash (название образовано от GNU и Flash) – это проект, главная цель которого, создать свободный плеер и плагин для интернет-браузеров для формата Adobe Flash, также создать некоторую конкуренцию платным программам в этой нише, в частности Adobe Flash Player. Данный плеер был создан на базе проекта GPLFlash.

Установить можно из Центра приложений Ubuntu, либо командой в терминале:

```
sudo apt-get install browser-plugin-gnash
```

Lightspark – это свободный SWF-про-

игрыватель. Проект поддерживается организацией GNOME Foundation. Lightspark является свободным ПО, и распространяется на условиях лицензии LGPLv3. Плеер имеет совместимость с H.264 Flash-видео на популярном видео сервисе YouTube, а также поддерживает браузеры Mozilla Firefox и Google Chrome.

Также можно установить из Центра приложений, либо командой:

```
sudo apt-get install
lightspark browser-plugin-
lightspark
```

Ну и в крайнем случае, просмотреть файлы в формате SWF можно через браузер Google Chrome, который поддерживает flash по умолчанию («Файл > Открыть файл»...)

Удачи!

Виктор Кирильчук, команда UserAndLINUX

Как изменить IP-адрес в браузере TOR



Надеюсь уже многие знают, что из себя представляет браузер TOR. Работает он таким образом, что каждый новый запуск

программы происходит с новым IP-адресом. Это может быть польский, немецкий, голландский, французский и т. д. Но как быть, если нам нужно запускаться с IP-адресом, определенной страны или стран?

Оказывается, что есть и такая возможность, но для этого нужно вручную сделать изменения в файле **torrc**, который находится в папке /Data/Tor. Я не устанавливал браузер через репозиторий, поэтому запускаю TOR из так называемого портативного варианта программы. Для этого я скачал архив для Linux и разархивировал его. Именно об этой папке я и пишу. Далее открываем файл

torrc любым текстовым редактором, например Gedit, и допишем в конце файла следующий текст:

```
ExitNodes {RU}
StrictExitNodes 1
```

В данном случае будут открываться исключительно российские «айпишники». Если нужно указать несколько стран, тогда делаем так:

```
ExitNodes {ru},{ua}
StrictExitNodes 1
```


Параметр **StrictExitNodes 1** – дает команду выводить сообщение об ошибке, если не удастся подключиться к нужному серверу, и не пробовать подключаться к другому.

Проверено лично, всё работает!

*Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX*

Недавно появилась проблема такого плана: нужно было с компьютера с Windows на борту зайти на удаленный компьютер с Ubuntu. Если бы между ними была бы сеть, то все решалось бы гораздо проще, но в моем случае компы находились весьма далеко друг друга. Не буду долго лить воду, а приступлю сразу к делу. Для начала нужно установить SSH-сервер.

Этой одной командой устанавливается ssh-сервер и клиент, но клиентская часть в Ubuntu установлена по умолчанию, поэтому скорее всего будет установлен только сервер. После установки SSH-сервер автоматически будет прописан в автозагрузку. Чтобы управлять его работоспособностью (остановить, запустить и перезагрузить) можно воспользоваться командой:



Состояние

Кнопки меню

Кнопка ON/OFF

Сеть

Настройка режима

Настройка

Настройка параметров

Wi-Fi Protected P

UPnP

Состояние

Настройка параметров

Настройка устройств

Расширенная настройка маршрутизатора

Настройка параметров безопасности

Панель IP-MAC-адреса

Диагностика DNS

Системные инструменты

Виртуальные Серверы

ИД сервера

Виртуальный порт

IP Адрес

Протокол

Состояние

Комментарий

1

22

192.168.1.100

8080

Выключен

Диагностика сервера

Добавить новую...

Включить все

Отключить все

Удалить все

Получение

Сброс настроек

Беспроводной Маршрутизатор серии N до 150Mbit/s

Модель: TL-WR741ND (V1.0) (V2.0)

Серверы:

Виртуальные серверы

Виртуальные серверы могут быть использованы для настройки сервера. Обычно используются в сетях или LAN. Виртуальные серверы создаются на порту сервера, и вы можете не только реализовать виртуальный сервер на IP-адресе сервера, любой компьютер, подключенный к вашему маршрутизатору, должен иметь статический или динамический IP-адрес, который вы IP-адрес может быть изменен при использовании функции DHCP.

- **Дополнительная информация:** Откройте панель. Вы можете ввести порт сервера или диапазон порта сервера в формате XXX~YYY, но XXX означает порт, а YYY означает порт.
- **Включенный порт:** После включения, информация порта маршрутизатора, которую вы можете использовать. Вы можете использовать порт сервера.

Добавить или Изменить Запись Виртуального Сервера

Порт сервиса:

22

22

Внутренний порт:

22

22

IP-адрес:

192.168.1.100

192.168.1.100

Протокол:

ВСЕ

ВСЕ

Состояние:

Включено

Включено

Стандартный порт сервиса:

-Выберите-

-Выберите-

Сохранить

Назад

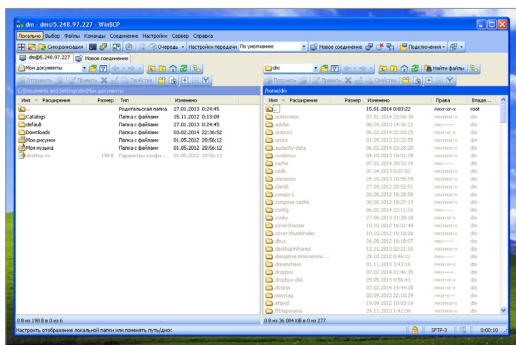
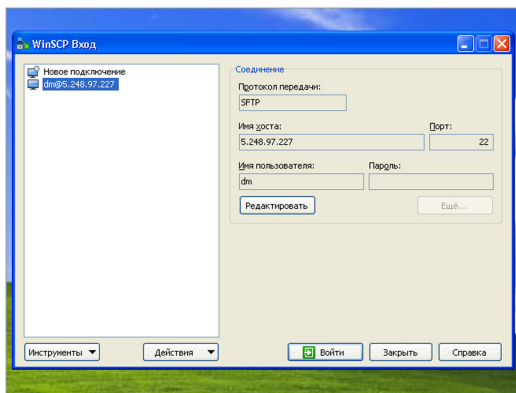
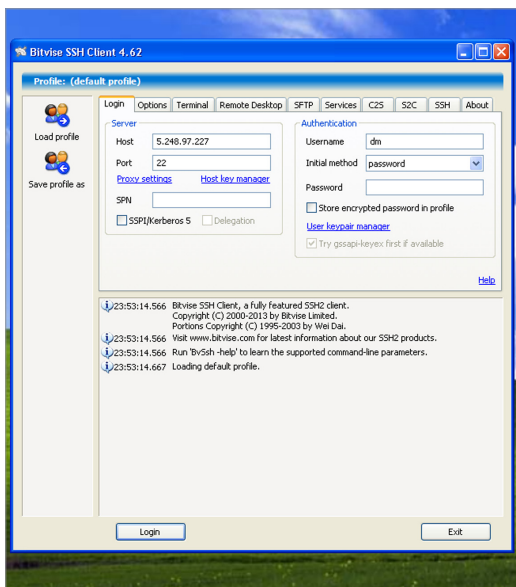
Номер порта SSH сервера

(XX, допускается только для порта общего сервиса или оставляет

внутренний IP адрес

Вашего компьютера

30 UserAndLinux v14.03



Конфигурационный файл SSH-сервера находится по адресу `/etc/ssh/sshd_config`. Чтобы его редактировать, нужно открыть этот файл с правами суперпользователя. После внесения изменений в этот файл нужно перезапустить сервер. По умолчанию порт для SSH имеет номер 22. Рекомендуется в целях безопасности изменить номер порта, например 2020. (Подробнее про SSH: <http://help.ubuntu.ru/wiki/ssh>).

Следующим шагом нужно было настроить мой роутер TP-Link, чтобы сделать проброс порта. Заходим в админ-панель роутера: для этого вводим в браузере адрес 192.168.1.1, логин admin, пароль admin. Это стандартные данные, которые могут отличаться в вашей системе. Далее заходим в раздел меню «Переадресация > Виртуальные серверы > Добавить новую». Потом делаем как на *рисунке 2*.

Сохраняем конфигурацию.

На этом настройка нашего компьютера закончена. После всех настроек нужно узнать внешний IP-адрес, который понадобится чуть позже. Для этого зайдём на сайт *myip.ru*. Теперь нужно скачать SSH-клиенты для Windows. Рекомендую бесплатные WinSCP или Bitvise SSH Client.

Запускаем компьютер с Windows и устанавливаем одну из вышеперечисленных программ. Для соединения с компьютером с Ubuntu, вводим в программу наш внешний IP-адрес, номер порта, логин и пароль пользователя Ubuntu. После этого появится двухпанельный менеджер, похожий на Total Commander, в котором вы сможете делать манипуляции с файлами с одного компьютера на другой.

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLinux



Что такое

Manjaro Linux?

Для того чтобы компьютер мог осуществлять возложенные на него задачи, необходимо взаимодействие между его аппаратным (hardware) и программным (software) обеспечением.

Программным обеспечением, необходимым для запуска компьютера является операционная система (ОС). На сегодняшний день наиболее актуальны два семейства операционных систем: UNIX и Windows.

Операционная система UNIX была разработана в 1969 году группой сотрудников Bell Labs под руководством Денниса Ричи, Кена Томпсона и Брайана Кернигана. В наши дни, когда говорят об операционной системе UNIX, чаще всего имеют в виду не конкретную ОС, а целое семейство UNIX-подобных операционных систем: Linux, BSD, Solaris, OS X и некоторые другие.

В 1985 году американский ученый Ричард Столлман основал некоммерческую организацию Фонд Свободного Программного Обеспечения (Free Software Foundation). Целью фонда было устранение запретов и ограничений по распространению, копированию, модификации и изучению программного обеспечения. В рамках Фонда Свободного ПО была начата разработка проекта свободной UNIX-подобной операционной системы GNU. «GNU» – это рекурсивная аббревиатура – «GNU's Not UNIX» («GNU – не UNIX»). То, что программное обеспечение, разрабатываемое в рамках проекта GNU свободно, не означает, что оно никак не

защищено в юридическом плане. Для распространения свободного ПО была разработана лицензия GNU General Public License (GNU GPL). Для превращения GNU в полноценную ОС не хватало ядра. Разработка ядра для GNU (Hurd) ведется до сих пор, но еще не окончена. В начале 90-х годов студент хельсинкского университета Линус Торвалдс приступил к разработке ядра операционной системы (kernel), которое назвали Linux. Символом Linux стал пингвин по имени Tux. Ричард Столлман настаивает на том, что операционную систему Linux правильно называть GNU/Linux. Но так уж сложилось, что название ядра стало служить названием всей операционной системы.

В отличие от других операционных систем, Linux не имеет единой комплектации. Вместо этого Linux поставляется в виде так называемых дистрибутивов, в которых утилиты GNU соединяются с ядром Linux и другими программами. Дистрибутив – это не просто набор программ, а ряд решений для разных задач пользователей, объединённых едиными системами установки, управления и обновления пакетов, настройки и поддержки. На сегодняшний день имеется просто огромное число дистрибутивов. Перечислить все из них здесь не представляется возможным, да и не имеет смысла. Достаточно назвать наиболее известные из них: Ubuntu, Debian, Arch Linux, OpenSUSE, Fedora, Gentoo, Slackware, а также **Manjaro**, о котором и пойдет речь.

Manjaro Linux – это свободная, быстрая, удобная и мощная операционная система, созданная на основе дистрибутива Arch Linux.

Основными особенностями Manjaro являются:

- приверженность принципу KISS¹.
- автоматическая установка драйверов и обнаружение устройств.
- Концепция «rolling release» – всегда новые версии программ.
- Доступ к AUR².

Manjaro Linux создана в виде LiveCD. Он примечателен тем, что вы можете запустить операционную систему прямо с CD/DVD/USB-носителя, не устанавливая ее на жесткий диск. Достаточно вставить диск с дистрибутивом в привод, перезагрузиться – и вы в новой системе. При этом ваши данные на жестком диске останутся нетронутыми. Вы можете испытывать систему, пользоваться программами, проверить все ли подключенное оборудование работает и, если вам понравилось, установить систему на жесткий диск. Кроме того, LiveCD используется для восстановления системы в случае сбоя и в других случаях.

Где можно достать Manjaro Linux?

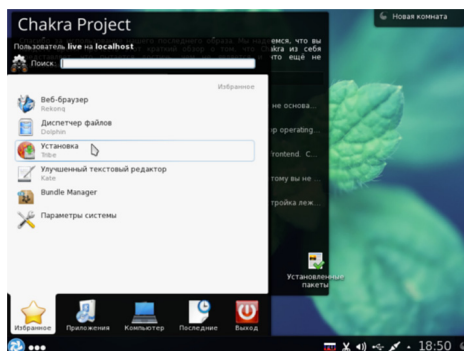
Образ установочного диска можно скачать с сайта разработчиков абсолютно бесплатно. Образ содержит все доступные локализации и набор дополнительных программ. Поддерживается 32-битная (i686) и 64-битная версии (x86-64 – для процессоров Intel Core 2 Duo, Core 2 Quad, Core 2 Extreme, Core i3, Core i5, Core i7, EM64T Xeon, AMD Athlon 64, Opteron).

Установка Manjaro

Мы будем устанавливать версию с KDE в качестве окружения рабочего стола.

Нужно отметить, что при выборе русского языка в стартовом меню, в системе устанавливается только русская раскладка клавиатуры. В процессе установки понадобится английская раскладка для ввода имени пользователя и пароля. Поэтому предварительно нужно зайти в Параметры системы (System Settings) > Устройства ввода (Input Devices) > Клавиатура (Keyboard), перейти на вкладку Раскладки (Layouts), добавить английскую раскладку – English (US) и назначить комбинацию клавиш для переключения раскладки.

Для установки Manjaro щелкните мышкой по значку «Установка» на рабочем столе или выберите соответствующий пункт меню.

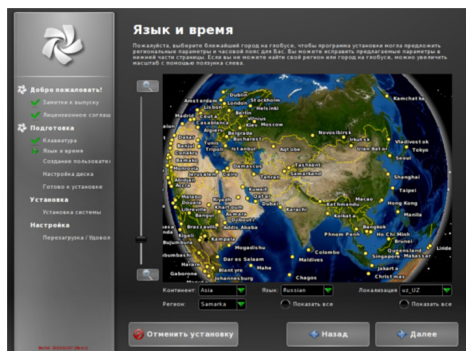


Запустится программа установки и появится окно приглашения к установке. Нажимаем «Далее» и можем ознакомиться с заметками к выпуску. Займемся настройкой раскладки клавиатуры.

Затем выбираем локаль и часовой пояс. Можно щелкнуть по своему городу на глобусе и настройки выберутся автоматически.

¹ **KISS** (англ. keep it simple, stupid – «не усложняй, тупица» или более вежливый вариант англ. keep it short and simple – «делай короче и проще») – процесс и принцип проектирования, при котором простота системы декларируется в качестве основной цели и/или ценности. Имеют хождение разные расшифровки этого акронима. Эрик Рэймонд в своей книге резюмирует философию Unix как широко используемый принцип KISS. – [Wikipedia](#).

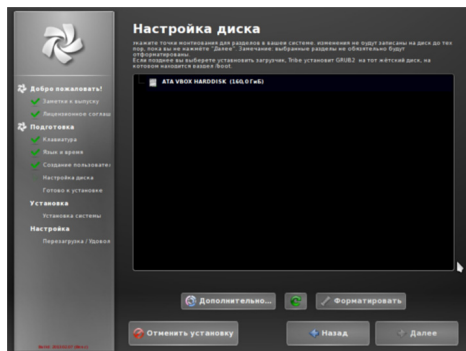
² **AUR** (Arch User Repository) – поддерживаемый сообществом репозиторий, содержащий PKGBUILD, скрипты для автоматической сборки приложений из исходных кодов при помощи ABS, не вошедшие в основные репозитории. – [Wikipedia](#).



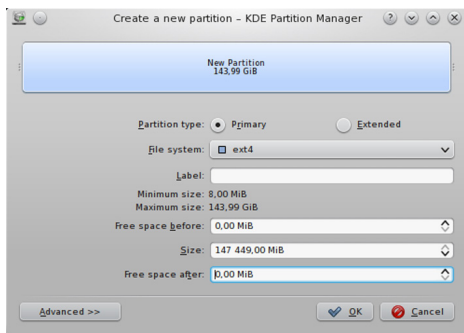
Двигаемся дальше. Теперь нужно ввести данные пользователя: логин, пароль, реальное имя. Можно также выбрать аватар, настроить автоматический вход в систему и т. д.

Пришло время для разметки диска.

Нажатием на кнопку «Дополнительно» запускаем программу разметки KDE Partition Manager.

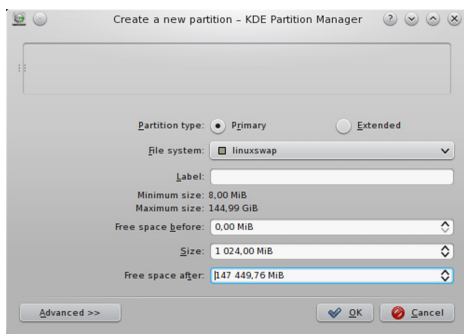


Если диск неразмеченный, нужно создать таблицу разметки. В появившемся неразмеченном пространстве создадим раздел для корневой файловой системы. Минимальный раздел под корневую файловую систему в Shaka составляет 4 Гб. Однако, если имеется возможность, выделите места побольше (обычно 25 Гб вполне достаточно). Выделите свободное место и нажмите кнопку «New». Выбираем тип раздела (Primary), тип файловой системы (рекомендуется Ext4), размер раздела и местоположение на диске.



Далее создадим раздел подкачки, используемый в случае нехватки оперативной памяти, а также для гибернации. В ранних руководствах рекомендовалось создавать раздел подкачки размером в два-три раза превышающим размер оперативной памяти. Поскольку в настоящее время компьютеры оснащаются большим объемом оперативной памяти, данные рекомендации не являются актуальными, и можно обойтись вообще без раздела подкачки. Поскольку все же рекомендуется создание раздела подкачки, воспользуемся данной рекомендацией, выделим свободное место и нажмем кнопку «New».

Операция продлевается аналогично предыдущей, только в качестве типа файловой системы выбираем «linuxswap». Далее создадим домашний раздел, в котором будут храниться пользовательские данные и настройки. Даже в случае переустановки системы сохранятся не только ваши документы, музыкальные и видеофайлы, но и



Легче лёгкого:

обзор LXLE Linux



Основы

Прежде всего, начнем с того, что LXLE основан на Lubuntu (Ubuntu + LXDE), а значит, это легкий, нетребовательный к системным ресурсам дистрибутив, предназначенный для устаревающих или маломощных компьютеров. Дистрибутив следует тому же графику LTS, что и прародитель – Ubuntu. В целом же, LXLE – это довольно распространенный тип дистрибутивов (так называемых респинов), созданный на основе известной сборки со своими дополнительными доработками.

Философия дистрибутива

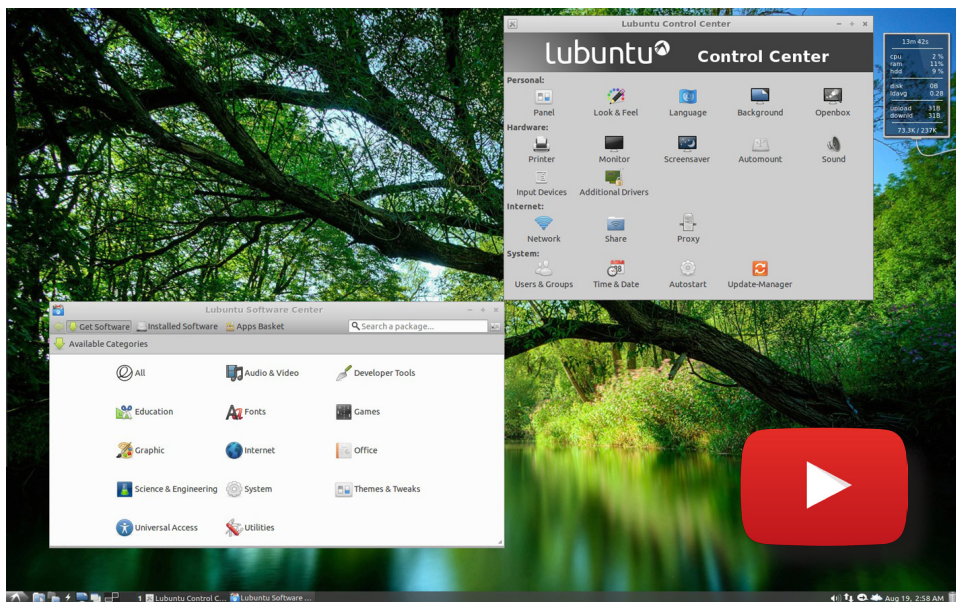
Во-первых, придерживаться только LTS-релизов Ubuntu, что позволяет содержать рабочее окружение и программы обновленными до последних стабильных версий. Во-вторых, в основе дистрибутива лежит Lubuntu, что обеспечивает создание быстрой, работоспособной рабочей среды для устаревающих компьютеров. В-третьих, покрыть большинство потребностей пользователя, предоставляя отличный набор приложений по умолчанию. В-четвертых, добавить полезные, необходимые модификации и различные «фишки», чтобы улучшить производительность и функциональность. В-пятых, разработать красивый, современный, интуитивный рабочий стол для любого пользователя и обеспечить полную замену Windows. И, наконец, сохранить системные ресурсы и тратить их с умом.

По умолчанию загрузчик устанавливает среду LXDE. Перемещение указателя мыши на левую сторону рабочего стола раскрывает панель приложений, представляя наиболее часто используемые приложения. В левом верхнем углу находится значок

«Установить», с правой стороны рабочего стола простой конку-виджет показывает нам некоторые сведения о системе. В нижней части рабочего стола еще одна системная панель: на ней расположены меню, два файловых менеджера, быстрый запуск приложений, переключатель рабочих столов, панели задач, регулятор громкости, менеджер сети, приложение погоды и несколько других полезностей.

Загрузка довольно быстрая, и мы видим логин меню, в котором есть выбор языка и пяти рабочих окружений: Windows XP, OS X, G2, Unity и Netbook. Первые четыре очень похожи по содержанию, но позиции различных баров и меню меняются, и они имитируют соответствующий рабочий стол: Windows XP, OS X, Gnome 2 и Unity, создавая чувство удобства и привычный вид. Пятый рабочий стол, Netbook, похож на рабочий стол планшета – с большими иконками, сгруппированными во вкладках.

После установки нет необходимости в каких-то дополнительных настройках – LXLE поставляется с полнофункциональным набором инструментов. Пользователю доступны кодеки, флэш-плагин и Java (пакет микрокода является частью установки). Из прикладного ПО имеется браузер Firefox, почтовый клиент Claws Mail, FTP-клиент FileZilla, торрент-клиент Flush, IM-клиент Pidgin, видеопроигрыватель Totem, музыкальный плеер Guayadeque, клиент удаленного доступа к рабочему столу Vinagre, графический редактор Gimp, Shotwell для работы с фото и изображениями, видеоредактор OpenShot, аудиоредактор Audacity, офисный пакет LibreOffice, просмотрщик документов Evince, читалка электронных книг FBReader и Steam.



LXLE – это довольно распространенный тип дистрибутивов, созданный на основе известной сборки со своими дополнительными доработками.

Среди системных инструментов, включенных в установку, присутствует Центр программного обеспечения Lubuntu, Synaptic, Gdebi, Gparted и Ubuntu One. LXLE поставляется также с удобным инструментом для менеджмента PPA – YPPA Manager.

Другой удобной особенностью LXLE можно назвать большое количество включенных PPA-репозиториях – мы всегда будем иметь последнюю стабильную версию некоторых пакетов, например LibreOffice, Gimp, VLC, и, конечно, LXLE PPA.

Выводы

Системе можно поставить 4,5 балла из 5 из-за неполной локализации, что может не понравиться части пользователей.

Плюсы:

- легкость и быстрота: LXLE помогает поддерживать систему отзывчивой,
- внешний вид: рабочий стол выглядит очень привлекательно,
- разнообразие: большинство необ-

ходимого ПО доступно «из коробки», так же доступно множество пакетов Ubuntu/Debian,

- стабильность: несмотря на то, что LXLE пока находится на этапе RC проблем при его использовании не возникает.

Минус (только один):

- локализация не идеальна: некоторые пункты меню и некоторые пакеты не изменились с установкой нужной локализации, это незначительная проблема, но может вызвать раздражение у новичков.

На официальном сайте для загрузки доступны образы как для 32-х так и для 64-битных систем.

Официальный сайт: www.lxle.net.

*Иван Дмитраж, команда UserAndLinux
Материал подготовлен на основе информации с официального сайта и статьи «LXLE Linux» из журнала «Full Circle».*



Его величество симулятор

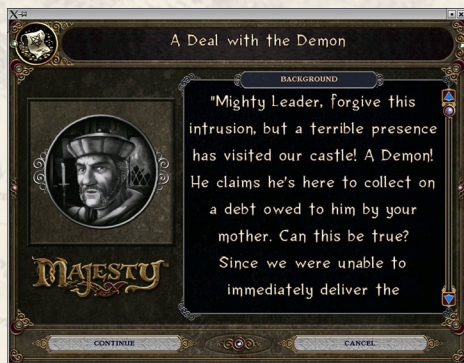
Majesty: The Fantasy Kingdom Sim

Сдувая пыль со старых мониторов

Руководствуясь народной мудростью «всё новое – это хорошо забытое старое», редакция User And Linux в полном составе прониклась ностальгией и сегодня в рубрике «Как молоды мы были» предлагает обзор одной прекрасной старой (по нынешним меркам – так и вообще древней) игры – **Majesty: The Fantasy Kingdom Sim**. Игровая студия Linux Game Publishing выпустила порт игры для Linux больше 10 лет назад (отсюда и смешные по современным меркам технические требования), но ценности ей это не убавляет. Хорошие игры в этом пла-

не можно сравнить с дорогими напитками: чем старше, тем ценнее. Ведь кто-то до сих пор запускает на своих компьютерах эмуляторы Nintendo (на наших просторах более известной под именем китайского клона Dandy), чтобы побегать с Марио в поисках неуловимой принцессы. Но, вернемся к нашей сегодняшней игре.

Действие происходит в стране Ардания, в фэнтезийном сеттинге, имеющем городскую канализацию, в которой проживают гигантские крысы, ландшафты, с древними проклятыми замками, и солдатами, беспомощными против чего-либо большего, чем гоблин.



Игрок – суверен Ардании. Геймплей включает в себя строительство и найм героев для создания устойчивого королевства и выполнения целей сценария. Первым и главным зданием является дворец, а точнее, поддержание его в порядке. Если он разрушен, игра считается проигранной (хотя в дополнении были введены так называемые оутпосты, выполняющие роль резервного дворца).

Каждый сценарий имеет уникальную карту. Даже если игрок начнёт один и тот же квест заново, то получит карту, которая сохранит общий ландшафт местности, но будет полностью иной. В начале игры карта не исследована и покрыта темнотой, но если единожды разведать территорию, то на протяжении всей игры можно будет видеть всё происходящее на ней.

Тамагочи для настоящего стратега

Одна гениальная идея, взятая с оглядкой на культовую систему тамагочи, способна сделать целую игру. Хорошую компьютерную игру. Гениальную. Нет, даже целую серию игр. Создать новый жанр с многомиллионной толпой поклонников. А ведь всего-то дел – отнять у игрока возможность напрямую контролировать юнитов, героев, здания, предоставив взамен банальный кнут и пряник в одном флаконе. Позволив лишь отдавать указания общего плана – вроде «всем сюда». В конце концов, где вы

видели бога (главнокомандующего, короля), который бы следил за каждым своим подчинённым и каждой своей боевой единице отдавал отдельный приказ?

Более того, где вы видели подчинённого, который безоговорочно слушал своего бога (короля, главнокомандующего), получив приказание в одиночку атаковать целый вражеский батальон? У юнита какая-никакая, а тоже своя голова на плечах есть. Юнит должен ценить свою жизнь, устраивать себе выходные и брать отпуска, игнорируя бойню под окном. Игрок должен повелевать, а юнит должен жить.

Иными словами, если совместить японскую забаву-брелок и компьютерную стратегию, получится Majesty. Игра, вызывающая весьма неоднозначную реакцию – одним она нравится так, как ещё не нравилась ни одна стратегия, другие рвут и мечут в начале первой миссии и швыряют компакт-диск в стенку с криком «Нет, ну в ЭТО нельзя играть».

Игра, где буквально на пустом месте удаётся достичь небывалого накала страстей. Вот родился твой первый воин. Вот его убили, родился ещё один. Вот он завалил своего первого монстра и получил свою тысячу XP. Ему дали третий уровень, и на радостях он купил себе новое оружие (догадайся, что на тех же радостях вытворяешь ты, наблюдая, как твой ненаглядный «идиот» нарезает третий круг возле магазина и никак не решится войти внутрь).



И вот он, уже крутой не по годам, с десятилетним уровнем и сотней хитов, с магической кувалдой и кольцом телепортации, с пятью кувшинами-лечилками за пазухой, пытается одолеть дракона. И дракон его добивает. А ты сидишь и с дрожащим пальцем на мышке ждёшь, пока в казну капнет ещё 10 золотых, которые позволят тебе вылечить твоего самого сильного воина. И ты елозишь на стуле и орёшь дурным голосом: «Идиот! Вали отсюда!». А он, чу-дак, даже и не думает об отступлении. И нет кнопки «Retreat», и нету кнопки «Run», нет даже кнопки «Move», есть только совершенно равнодушные электронные мозги твоего «первенца». Затягивает. Просто вот так сразу и с головой.

В чём-то это «Герои». Нет, не по игровому процессу, а скорее, по атмосфере, по общему ощущению, остающемуся после игры. Фэнтезийное средневековье, гильдии воинов, магов, эльфов и разбойников, борющихся с нечистой силой разных сословий и блуждающих по карте в поисках сокровищ и артефактов. Сама глобальная карта, гигантская, вроде тех, что публикуют на форумах фэнтезийных книжек с сочинениями Дж. Р. Толкиена. Два десятка локаций с различными квестами, причём разброс заданий весьма широк, хотя и не слишком оригинален: всё те же вариации на тему «захвати город А», «уничтожь город В»,



«продержись 50 дней» и т. п. Но чувствуется стиль, профессионализм.

Иного от Cyberlore, известной своими аддонами к Warcraft 2 и Heroes of Might & Magic и не ждали.

Впечатляет проработка вселенной. Разработчики не стали заимствовать какой-либо фэнтезийный эпос, а предпочли самостоятельно придумать свой мир и изобрести пантеон богов. Получилось, в общем, неплохо, хотя несколько огорчает малое количество заклинаний (всего около 16 на всю игру, плюс несколько вариаций).

«Строительная» составляющая Majesty практически не отличается от того, что есть в других стратегиях. Замок, вокруг которого стоят храмы, кузницы, рынки и прочие утилитарные здания. Несколько гильдий; в каждой можно нанять до 4 героев. Зда-





ние гильдии является для героя родными пенатами – если гильдию порушат, то дней через пять (игровых, естественно) все расквартированные там герои сделают ноги из вашего королевства. С другой стороны, когда на гильдию нападают, обитатели, презрев всяческий страх, защищают отчий дом до последнего.

Интересна сама экономическая модель игры. Ваше королевство живёт в основном с налогов. Налоги собирают сборщики, после чего несут их в замок. Теперь самое интересное: деньги вырабатывают лишь три здания – сам замок, хижины крестьян и рынок. Все остальные здания (кузницы, гильдии, библиотеки) лишь производят определённый товар. Например, герой может зайти в кузницу и купить себе новый меч. После этого в кузнице останется сумма, равная стоимости меча, которую потом и изымет сборщик налогов. Получается интересный круговорот денег в королевстве – они никуда от вас не деваются. Вы платите героям вознаграждение, те покупают лекарственные снадобья, оружие, кольца телепортации, и деньги в конечном итоге возвращаются обратно в казну.

Внешний враг многочисленный, но неорганизованный. Большую часть времени вам придётся сражаться с бесхозными тварями, в изобилии рождающимися на просторах вашего королевства, и лишь изредка появится отряд воинов, принадлежащих другому

монарху. Зато в большинстве миссий встречаются весьма сильные гады, появляющиеся, как правило, когда победа уже не за горами. Один такой монстр в состоянии положить десяток ваших героев. Его это, правда, не спасает.

Но настоящей изюминкой Majesty является то, что каждую миссию можно пройти сотню раз непохожими друг на друга способами. Варьировать можно практически любой аспект. Скажем, можно долго и упорно идти к победе, взращивая исключительно варваров, а можно сделать ставку на магов и вынести противника уже через полчаса игрового времени.

И все это в 16-битном цвете с удивительнейшей анимацией, потрясающей озвучкой. И эпической музыкой. Не пропустите, чтобы потом не жалеть. Ради самой игры. Ради гениальной идеи.

Год выпуска: 2003

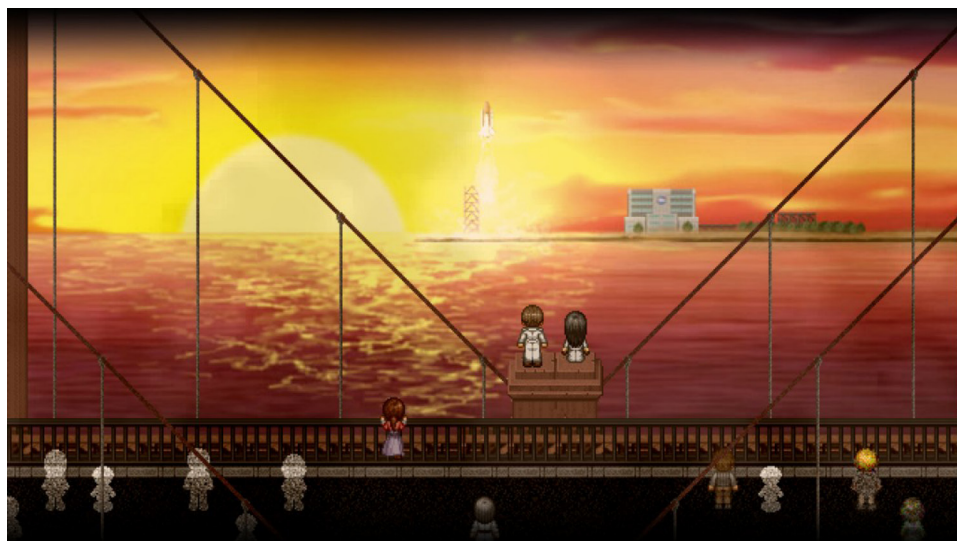
Издатель: Linux Game Publishing

Версия: 1.4.0

Системные требования:

- Ядро Linux от 2.2.x или 2.4.x;
- Процессор: Pentium 166 или быстрее, PowerPC G3, G4;
- ОЗУ: 48 Мб (рекомендуется 64 Мб);
- HDD: 438 Мб свободного пространства.

По материалам сайта ubuntuclub.ru



До Луны и обратно

To the Moon – РПГ-проект независимой студии Freebird Games, рассказывающий о докторе Еве Розалин и Ниле Уоттсе, которые занимаются весьма необычным делом. В каком-то смысле они дают людям шанс прожить жизнь ещё раз – достигается это внедрением воспоминаний прямо в разум пациента. Но есть и одна проблема – конфликт между настоящим и искусственным позволяет совершать такое действие только над пациентами, которые находятся на своем смертном одре. Это шанс осуществить то, что они мечтали сделать за свою жизнь... но так и не смогли.

История игры повествует о попытке Евы и Нила исполнить мечту пожилого мужчины по имени Джонни. Задача героев – собрать кусочки жизни пациента воедино, чтобы понять его желание попасть на Луну. Естественно,

в процессе возникает множество проблем, преодоление которых возложено на плечи игрока.



Год выпуска: 2011.

Сайт разработчика: freebirdgames.com.

Издательство: Humble Indie Bundle X.

Архитектура: x86, amd64.

Версия: 1.0.

Лицензия: проприетарная.

Язык интерфейса: английский.

Язык озвучки: английский.

Системные требования:

- Видеокарта: с поддержкой OpenGL 2.0;
- HDD: 500 Мб.

По материалам сайта ubuntuclub.ru



Octodad: Dadliest выйдет на Linux

Octodad: Dadliest – это игра-симулятор жизни одного осьминога, прикинувшегося человеком (внезапно). Осьминогом быть и так нелегко, а жизнь нашего героя в мире людей – это и вовсе постоянная борьба. Даже простейшие действия могут доставить массу хлопот, если у вас восемь неуклюжих щупалец. Особенно если при этом вы пытаетесь сохранить свою личность в секрете.

Продолжение проекта Octodad, в котором обязательно найдётся место для обмана, разрушений и отцовских обязательств. Вы возьмёте под управление щеголеватого осьминога в человеческом образе и будете

просто жить: прятаться от жены, справляться как-то со своими обязанностями, вести дела по дому и т. д. В общем, попробуйте врать искусно и не попасться на собственной лжи.

Помогать осьминогу, когда его собственная человеческая семья и все окружающие уже подозревают неладное, – увлекательнейшая задача невероятных масштабов. Одно неверное движение щупальцами – и вы отправитесь кормить рыб.

Разработчики игры обещают, что выйдет и версия игры для Linux. Игра выйдет в марте 2014 года.

По материалам сайта ubuntclub.ru





Планшет Lenovo Yoga Tablet 10



Устройство появилось довольно неожиданно. Никаких утечек, никаких пьяных загулов в барах. Просто взяли и объявили. Народ не ожидал такого сюрприза и остался в легком недоумении. А когда Эштона Кутчера представили как нового инженера компании Lenovo, в мире стало на пару тысяч желчных шуточек больше.

Впрочем, если с Кутчером все понятно и маркетологам Lenovo можно смело ставить за такую находку «пятерку», то Yoga Tablet стоит рассмотреть поближе.

Начнем мы, правда, с небольшого отступления. Полгода назад в России появился трансформер Lenovo IdeaPad Yoga, решение, уникальность которого заключалась в патентованных шарнирах. Как и положено заправскому йогу, гаджет безо всякой разминки готов принять одну из четырех асан: пользователь может использовать IdeaPad Yoga как ноутбук, планшет, «стенд» или «палатку». Если с применимостью в реальных условиях двух первых вариантов вопросов не возникает (да, кнопки в планшетном режиме не работают – тут все отлично), то два других... По сути, это одна из разновидностей маркетинговых развлечений, но, в

Искусшенного пользователя сегодня вряд ли можно удивить необычным формфактором – мы уже привыкли к тому, что у каждого крупного производителя есть свой «трансформер». А некоторые из крупных брендов даже успели зарекомендовать себя как «вечные экспериментаторы». Например, тот же ASUS.

Есть и чуть менее смелые компании, которые иногда удивляют. В конце прошлого года это удалось сделать Lenovo, представив Yoga Tablet, планшет с откидным упором.

принципе, кто-то когда-то где-то использует и «стенд», и «палатку» (удивить клиента, кстати, тоже дорогого стоит). Как бы то ни было, устройство оказалось интересным и довольно востребованным. Кстати, на полках магазинов уже появился второй «йог» с улучшенными характеристиками.

Но вернемся к нашему герою. Yoga Tablet был представлен в двух вариантах – с диагональю экрана 8 и 10 дюймов. Рассмотрим «десятидюймовик».

Основные параметры:

- Экран: 10 дюймов, 1280 x 800 точек.
- Процессор: MediaTek MT8125 1,2 ГГц (4 ядра).
- ОЗУ: 1 Гб.
- Память: 16 Гб + microSD.
- Wi-Fi, Bluetooth, GPS.
- Камеры: 5 Мп основная, 1,6 Мп фронтальная.
- Батарея: 9000 мАч.
- Вес: 603 г.

В глаза сразу бросается характерное утолщение одной из длинных сторон планшета – именно в этом блоке и заключается вся сила гаджета. Злые языки, как обычно, утверждают, что идея слизана и все придумали до Lenovo. Действительно у Yoga Tablet есть, к примеру, некоторые сходство с Sony

Tablet S или SUPRA M127G. Но только лишь сходство. А вот в профиль планшет от Lenovo действительно сильно напоминает клавиатуру для Mac – тут не поспоришь.

Благодаря утолщению Yoga Tablet удобно лежит в руке (к слову, «книга» – это первый вариант использования гаджета). Ощущения отличаются от тех, когда держишь обычный планшет, в лучшую сторону. Кстати, за счет необычной конструкции удалось снизить и общую толщину – нет смысла говорить о «минимальных 3 миллиметрах», честные 8 мм устраивают вполне. Ну и наконец главный секрет: внутри цилиндрического утолщения разместили аккумулятор на 9000 мАч – девайс держится в строю очень долго. Производитель говорит о 18 часах, но так как параметры – вещь, прямо скажем, довольно растяжимая, и в зависимости от сценария использования эта цифра может либо сократиться до 7-8 часов при активном использовании, либо вырасти до нескольких дней при периодическом.

Это еще не все. Легким движением руки – если предварительно потренироваться – откидывается металлический упор. Благодаря алюминиевой «ноге» планшет занимает идеальное положение для набора текста: в Lenovo такой режим использования называют незатейливо – «клавиатура». Упор фиксируется довольно надежно, и чтобы его повернуть понадобится сноровка.

Наконец, в режиме «консоль» достаточно просто перевернуть планшет (с откинутым упором) и мы получим отличный вариант для просмотра видео. Угол наклона регулируется. Правда, максимального лучше не достигать – планшет может опрокинуться.

Коль заговорили о просмотре видео, сразу заметим, что экран Yoga Tablet яркий и имеет неплохие углы обзора. Но наряду с этим – слабое разрешение. После современных HD-дисплеев, а тем более экранов Retina, 1280 x 800 кажутся вчерашним днем. Первое разочарование.

Увы, есть и второе. Внутри четырехъядерный процессор от MediaTek MT8125 с частотой 1,2 ГГц. Но – бюджетной серии. Система по

показаниям бенчмарков – ниже среднего. Если пользоваться повседневным набором приложений – почта, браузер, видео, музыка, легкие игрушки – вы вряд ли заметите подергивания и паузы. Но стоит запустить что-то ресурсоемкое и... тушите свет! В восьмой Asphalt играть или смотреть «сырое», некомпрессированное видео придется на чем-то другом.

Для Yoga Tablet в Lenovo отрисовали свой собственный интерфейс.

Планшет оснащен двумя стереодинамиками, настройки которых можно в известных пределах изменять с помощью приложения Dolby. Кнопки громкости мелковаты – скорее всего, вы будете периодически промахиваться.

Под откидывающимся упором прячется слот под microSD. Рядом – отверстие для SIM-карты.

Встроенные камеры – 5 и 1,6 Мп. Размещены несколько оригинально: фронтальная камера при использовании режима «консоль» оказывается слева от экрана, а основная – в режимах «клавиатура» или «консоль» – смотрит куда-то в стол.

Подведем итоги. Как любят говорить эксперты, Lenovo Yoga Tablet получился спорным устройством. С одной стороны, его формфактор необычен (но удобен). И наверняка понравится тем, кто не расстается с планшетом. Материалы и сборка получает твердую «четверку». А вот за экран и быстрое действие оценку придется снизить до «удовлетворительно».

С учетом того, что цена на десятидюймовый Yoga Tablet колеблется от 3000 до 4000 грн, то есть не выходит за рамки категории «надо подумать», – планшет вполне может украсить ваш личный или семейный парк гаджетов.

*По материалам блога компании
Geek To The Future на сайте habrahabr.ru*



Мини-ПК Rikomagic MK802 IV LE с Ubuntu на борту

Компания Rikomagic анонсировала мини-компьютер, который выполнен в виде приставки HDMI Dongle – MK802 IV LE.

Подключив мини-ПК к монитору или телевизору, мы получим настоящий мультимедийный центр с полноценной операционной системой и огромным количеством приложений к ней.

В MK802 IV LE в качестве ОС по умолчанию предустановлена PicUntu – модифицированная версия Ubuntu 13.04. Это главное отличие четвертой версии MK802 от своих многочисленных аналогов.

PicUntu – дистрибутив на основе Ubuntu, созданный специально для устройств на базе чипа Rockchip RK3066. Системные требования для установки минимальны, поэтому дистрибутив идеально подойдет практически для любого гаджета.

Размер дистрибутива PicUntu – 110 Мб. Недостатком является отсутствие аппаратного ускорения для видео, поэтому поиграть в 3D игры или посмотреть видео в формате HD не получится. Максимальное разрешение, которое поддерживает дистрибутив составляет 1920 на 1080 точек.

Для установки PicUntu на мини-ПК вам потребуется образ дистрибутива, который можно скачать с официального сайта

ubuntu.g8.net, и компьютер с установленной ОС Linux.

Технические характеристики устройства: 4-ядерный процессор Rockchip RK3188 ARM Cortex-A9 1,6 ГГц, графический ускоритель Mali 400 Graphics, память 8 Гб (либо 16 Гб), 2 Гб оперативной памяти, модуль WiFi 802.11b/g/n, 2 порта MicroUSB, 1 порт USB 2.0, слот для карт MicroSD.

Разработчики продемонстрировали производительность и возможности мини-компьютера, создав с его помощью треки с использованием синтезатора, различных сложных эффектов и плагин.

Устройство уже доступно в продаже. Его стоимость составляет 80 и 85 фунтов за версии с памятью 8 и 16 Гб соответственно.

По материалам сайта mirubuntu.ru



Tronsmart Vega S89 – Android-телеприставка с поддержкой 4K Ultra HD



На рынке Android-телеприставок появилось новое устройство – Tronsmart Vega S89 с поддержкой разрешения 4K Ultra HD (3840 x 2460 пикселей). Девайс использует четырехъядерный процессор Amlogic S802 Cortex-A9 с частотой 2 ГГц, графику Mali-450, объем оперативной памяти составляет 2 Гб. Телеприставка оснащена 16 Гб флеш-памяти и имеет слот для карт SD, 2 порта USB, порт microUSB, разъем Ethernet, порт HDMI 1.4b, поддерживает беспроводную технологию Wi-Fi 802.11n и оборудована ИК-портом для использования пульта ДУ.

По материалам сайта gadgetblog.ru

Игровая консоль Valve на основе Steam OS

Компания Alienware намерена выпускать новые модели игровых систем Steam Machine каждый год. По их мнению, это позволит решению Alienware соответствовать играм, которые с каждым годом становятся все более ресурсоемкими.

Главной причиной такого решения является то, что пользователи не смогут самостоятельно обновлять игровую систему Steam Machine производства Alienware.

«Возможности модернизации устройства не будет. Вы не сможете самостоятельно обновлять игровую систему. Как показывает практика, новые игровые консоли выходят каждые 6-7 лет. Мы будем выпускать новую модель Steam Machine каждый год», – сказал Фрэнк Эйзор, генеральный менеджер компании.

Также он сообщил, что на момент начала продаж консолей Alienware Steam Machine пользователям будет предоставлена возможность выбора более производительной модели процессора и объема оперативной памяти.

По предварительным данным, устройство производства Alienware будет конкурентоспособным с игровыми консолями Xbox One и PlayStation 4 и выйдет ориентировочно в сентябре текущего года.

В ближайшее время разработчикам игр предстоит выяснить, каким именно образом от Steam Machine можно получить максимальную отдачу. Так как выпущенные спустя пять лет с момента выхода PlayStation 4 или Xbox One игры будут одинаково хорошо работать на этих консолях. Однако этого нельзя сказать про игры для ПК. Готовы ли пользователи модернизировать свои Steam Machine каждый год или два? Если пользователи все же примут это непростое решение, господин Эйзор отмечает, что Steam OS сделает все остальное за них. «После обновления аппаратного обеспечения ваши игры никуда не денутся и по-прежнему будут работать», – уточнил он.

По материалам сайта itc.ua

«Умные» очки Intelligent Glasses переводят тексты

На выставке Ceatec – 2013 японский оператор сотовой связи NTT Docomo представил новую модель «умных» очков Intelligent Glasses, которые могут выполнять функцию письменного переводчика с одного иностранного языка на другой.

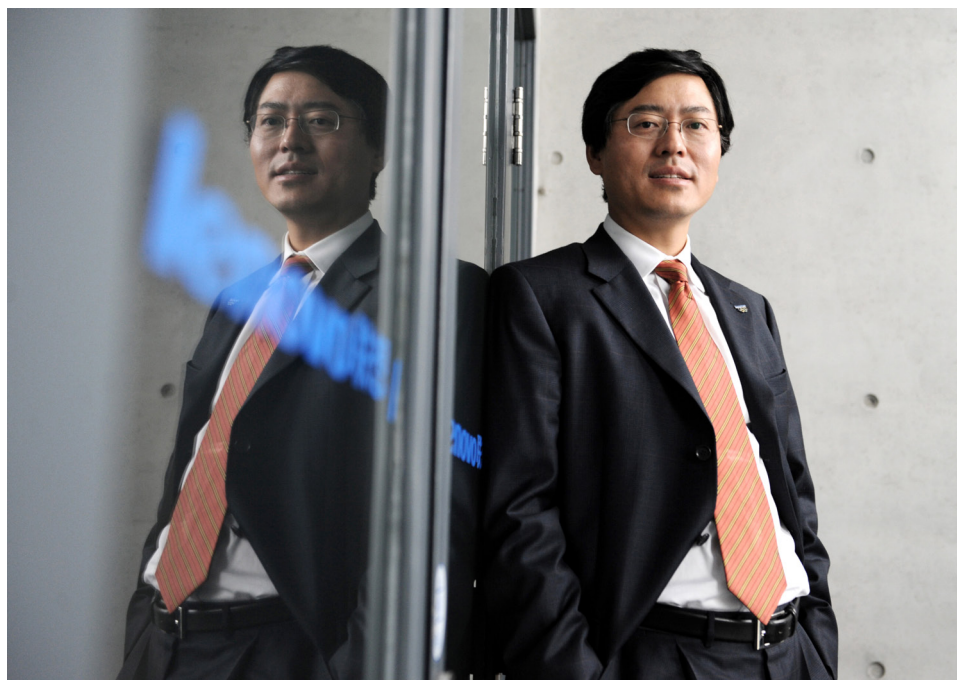
Эти очки создают конкуренцию для представленной ранее модели очков Google Glass. Принцип работы достаточно прост: встроенная в очки камера считывает и распознает предложенный текст на иностранном языке считывается, который потом за несколько секунд переводится на нужный язык и полученный вариант выводится поверх оригинального текста. На сегодняшний день Intelligent Glasses работают с текстами на четырех языках – английском, корейском, китайском и японском.

По словам разработчиков, гаджет будет незаменимым помощником для иностранных туристов (при ознакомлении с resto-

ранными меню, для правильного понимания указателей и информационных табличек).

Помимо функции перевода письменных текстов, Intelligent Glasses способны проанализировать все объекты, которые попадают в объектив встроенной камеры, и «перевести» плоское изображение поверхности в своего рода сенсорный экран. Умные очки могут отслеживать движение рук их пользователя и создавать для него возможность коммуницировать с виртуальными предметами. Еще одна функция новых очков – распознавание лиц людей и способность выводить данные о них на стекла очков. Владелец Intelligent Glasses практически одновременно будет видеть перед собой и лицо человека, и краткую справку на него. Необходимая база данных будет загружаться из глобальной сети Интернет через смартфон.

По материалам сайта linuxsam.org.ua



CEO Lenovo «воскресит» Motorola всего за несколько кварталов

Бедная и несчастная Motorola Mobility уже довольно продолжительное время страдает от убытков и выдержала две покупки, недавняя из которых, надеемся, будет последней.

Надежда такая связана, отчасти, с энтузиазмом купившей Моторолу в конце января компании Lenovo. Сразу после покупки китайцы заявили, что готовы вернуть Motorola на сцену по аналогии с брендом ThinkPad, выкупленным в свое время у IBM. Более того, сегодня гендиректор Lenovo – Ян Юаньцин (Yang Yuanqing) сказал, что сможет превратить Motorola из убыточной компании, стоящей на краю пропасти, в прибыльного производителя попу-

лярных мобильных девайсов. И не за годы, а за считанные месяцы.

«Всего за несколько кварталов мы сможем буквально развернуть бизнес вспять», – сказал CEO Lenovo в интервью изданию Bloomberg.

Глава Lenovo смотрит на происходящее с большим оптимизмом: «Я полностью уверен, что с первого дня после подписания сделки, Motorola начнет быстро вносить вклад в нашу деятельность и станет одним из столпов, обеспечивающих нашей компании постоянный рост». Но как Lenovo собирается превратить свое новое убыточное подразделение в прибыльное? У компании и на этот вопрос есть ответ.



Основные позиции выглядят так:

- Достижение значительной экономии на материалах за счет широких возможностей и связей Lenovo.
- Уменьшение расходов на ресурсы и энергию, затрачиваемые на производство (опять же, за счет широких возможностей и связей Lenovo).
- Более яркие и инновационные продукты под легендарным брендом Motorola.
- Мы дадим зеленый свет поставкам продукции Motorola на развивающиеся рынки, в том числе, обеспечим широкое присутствие в Китае. Китайские пользователи вновь оценят продукцию под возродившейся маркой Motorola.
- Марка прекрасно впишется в продуктовые ряды Lenovo и обеспечит более широкое присутствие на растущем рынке смартфонов.
- Обеспечит Lenovo достижение третьего места в мире по смартфонам.

Очевидно, что перезапуск бренда Motorola на развивающихся рынках означает добавление в линейки Motorola новых, недорогих, моделей, доступных покупателям с ограниченным бюджетом. Но это вовсе не означает, что Lenovo поставит крест на уже существующих планах Motorola по моделям для развитых стран. Юаньцин сказал Bloomberg, что компания будет «продолжать конкурентную борьбу на рынке дорогих смартфонов».

Несмотря на весьма крупные «по-

купки» в виде Motorola и серверного бизнеса IBM, которые могут оказать некоторое негативное влияние на показатели Lenovo в будущем, на данный момент отчеты компании за финансовый третий квартал выглядят очень неплохо. Компания, отчитавшись за третий квартал, показала рекордные результаты – доход составил 10,8 млрд долларов, что на 15 % больше по сравнению с аналогичным периодом прошлого года, тогда как прибыль выросла аж на 30 % (чистая прибыль составила 265 млн долларов).

Причем Lenovo не забыла упомянуть, что весь финансовый год она оставалась крупнейшим поставщиком ПК в мире, а ее смартфоны и планшеты продаются еще лучше, чем компьютеры.

*По материалам сайта
gadgetblog.ru*



Яндекс сделал прошивку на базе Android



Компания Яндекс анонсировала собственную прошивку Android – Яндекс.Кит, основанную на базе открытого проекта AOSP (Android Open Source Project). Все приложения и сервисы Google в этой прошивке были заменены на аналогичные продукты крупнейшего российского поисковика.

Как и Яндекс.Браузер, новая разработка компании изначально «заточена» под российского пользователя. По признанию разработчиков, Яндекс об отечественных пользователях и их потребностях «знает немало», ибо обрабатывает по 250 миллионов их запросов в день. Соответственно, хорошо понимает, как нашему пользователю угодить и как облегчить его ежедневное общение с мобильным гаджетом.

Например, «умная» экранная клавиатура Кита с тщанием учитывает особенности русского языка и его морфологию, отчасти благодаря этому значительно увеличивает скорость набора текста на русском языке.

Анализатор встроенного поиска по контекстам (их количество, к слову, неограниченно) понимает, что Шура, Сашка и Александр (а также Shurik) – это одно и то же имя и предлагает выбор из соответствующих персоналий в процессе поиска.

Выход прошивки в полуоткрытое тестирование намечен на следующий месяц (если хотите попробовать ее в деле, вам потребует-ся объяснить зачем вам это нужно, обратившись на e-mail: kit-preview@yandex-team.ru).

Яндекс объединился с производителями железа (пока это китайская Huawei и российский OEM-поставщик Explay) и собирается выпустить с ними весной готовые к применению смартфоны:

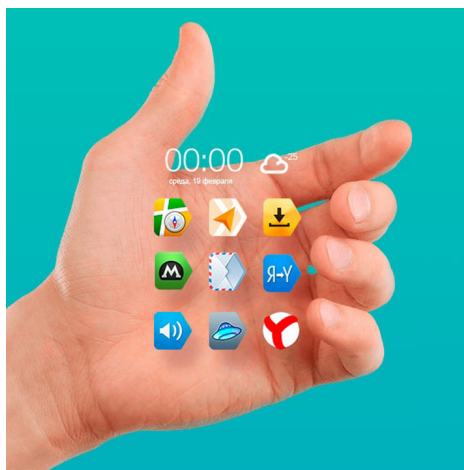
- **Huawei Honor 3 Yandex** (4,7 дюйма HD 1280 x 720, 312 PPI, Android 4.2.2, ОЗУ – 2 Гб,

8 Гб встроенной, расширяемой до 32 Гб за счет карт micro SD, 4-ядерный процессор Hisilicon K3V2E с частотой 1,5 ГГц, основная камера на 13 Мп, фронтальная на 1,3 Мп, съемная батарея на 2150 мАч).

- **Explay Flame** (сверхчёткий IPS 4,5-дюймовый экран с разрешением 960 x 540 точек, Android 4.2, ОЗУ – 1 Гб, 4 Гб встроенной памяти, 4-ядерный процессор MTK 6582M с частотой 1,3 ГГц, 8-мегапиксельная основная камера, 2-мегапиксельная фронтальная камера, батарея на 1700 мАч).

Система отлично распознает русскую речь, сумеет помочь набрать пароли русскими буквами в латинской раскладке, прямо в «звонилке» можно включить геолокационный сервис и искать ближайшие к вам заведения (рестораны, аптеки, офисы) и так далее. Еще «звонилка» умеет искать в Сети информацию по неизвестным номерам входящих вызовов.

По материалам сайта gadgetblog.ru



Google показал смартфон со встроенным 3D-сканером

АТАР, крыло компании Google, занимающееся перспективными разработками, собрало небольшую инициативную группу инженеров и программистов, которым поручили интересный проект по созданию футуристического смартфона, умеющего «на лету», в режиме реального времени, создавать трехмерную карту всего, что находится перед ним. Проект был назван Project Tango.

Google показал общественности результаты работы этой группы, опубликовав информацию о проекте на отдельном сайте.

Задумка по сути не сложная – смартфон оснастили несколькими датчиками: обычной 4 МП камерой, камерой отслеживающей движения, а также сенсором глубины. Данные, получаемые с датчиков (четверть миллиона раз в секунду), обрабатываются на двух специализированных суперэнергоэффективных процессорах (Movidius Myriad 1) при помощи сложных программных алгоритмов.

По результатам обработки в режиме реального времени строится трехмерная карта окружения смартфона. Аппарат «осознает» объемы и геометрию пространства и объектов реального мира примерно так, как это делает человеческий мозг, анализируя «стереокартинку», получаемую с глаз. По сути, что-то вроде мобильной версии бесконтактного манипулятора Kinect.

Все данные о глубине пространства, позиции и ориентации телефона доступны разработчикам через API и могут быть использованы в самом обычном Android-приложении, написанном на Java, C/C++

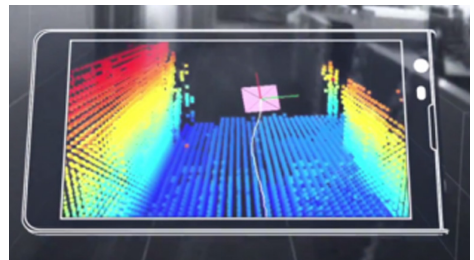
(также поддерживается Unity Game Engine).

Что, собственно, делать с трехмерной картой реального мира будут решать уже сторонние разработчики, которые получат возможность создавать продвинутые игры и приложения дополненной реальности, картографировать реальность и как-то применять эти трехмерные карты в дальнейшем (например, заливать их в одно-единое «облако») – на самом деле, интересных сценариев можно придумать массу.

Разумеется, у Google пока нет никаких планов по выпуску такого смартфона в массовом порядке – это больше исследовательский проект для оценки возможностей технологии. Пока известно, что прототип смартфона оснащается пятидюймовым дисплеем и работает под управлением ОС Android. Google уже создала 200 таких аппаратов и готова на конкурсной основе предоставить их разработчикам, готовым создать под них толковый программный проект. Рассылка аппаратов стартует в начале марта этого года.



По материалам сайта gadgetblog.ru



ViewSonic ViewPad 10i – планшет с двумя операционками

Без особой помпы компания ViewSonic выпустила в продажу свой новый планшет ViewPad 10i, базирующийся на процессоре Intel Celeron N2910 Bay Trail, который позволяет пользователю выбирать ОС для работы – Windows 8 или Android 4.2.

Новинка имеет 10-дюймовый дисплей с разрешением 1280 x 800 пикселей, объем оперативной памяти составляет 2 Гб, а для хранения данных имеется 64 Гб памяти, расширяемой с помощью карт microSD.

Гаджет имеет порты HDMI и USB, две камеры с разрешением 2 Мп, поддерживает беспроводные технологии Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.0, а аккумулятор емкостью

7000 мА/ч обеспечивает до 6 часов активной работы.



Это не первый планшет от ViewSonic с двумя ОС – в 2011 году компания уже выпускала подобное устройство ViewPad 10Pro, работающее с Windows 7 и Android 2.3, однако новая модель отличается

более производительным процессором, увеличенным объемом памяти, обновленным ПО и меньшей ценой – устройство продается по цене в 500 долларов.

По материалам gadgetblog.ru

Смартфон Gionee толщиной в 5,5 мм

Китайские производители продолжают битву за толщину смартфонов, хотя в этом случае уместнее было бы говорить о «тонкости». На этот раз не очень известный производитель Gionee поставил очередной рекорд, выпустив устройство Elife S5.5, толщина которого составляет всего 5,5 мм, что на четверть миллиметра тоньше, чем у

предыдущего лидера Vivo X3 (для сравнения: толщина iPhone 5S составляет всего 7,6 мм).

«Тонким» местом таких устройств является, как правило, батарея, но производитель сообщает, что у Elife S5.5 в этом плане не будет проблем благодаря аккумулятору емкостью 2300 мАч.

Смартфон имеет 5-дюймовый дисплей, разрешение которого не сообщается, он использует четырехъядерный процессор, работающий на частоте 1,7 ГГц, 2 Гб оперативной памяти, а также оборудован двумя камерами с разрешением 13 и 5 Мп.

3G-модель уже доступна в продаже в Китае по цене 370 долларов, а LTE-версия появится в июле. Производитель планирует продавать Elife S5.5 в 40 странах мира.

По материалам сайта gadgetblog.ru



Meizu поддерживает ОС Ubuntu Phone

Китайский производитель смартфонов Meizu займется выпуском мобильных устройств под управлением Ubuntu Phone. Об этом сообщил Марк Шаттлворт, глава и основатель компании Canonical, курирующей продвижение этой мобильной операционной системы.

По информации сайта *Theverge.com* помимо Meizu, партнером Canonical также стала испанская фирма BQ Mobile, которая в прошлом году продала у себя на родине 1,5 млн смартфонов и планшетов. BQ и Meizu будут продавать «убунтофоны» через собственные интернет-магазины, а также сайт *Ubuntu.com*.

Портал *androidadvice.com* сообщает, что первые гаджеты на базе Ubuntu Phone будут представлены на выставке MWC 2014, которая проходит ежегодно в Барселоне.



Продажи новинок начнутся до конца года, их характеристики пока неизвестны. По некоторым данным, Meizu установит Ubuntu на флагманский смартфон Meizu MX3, обладающий восьмиядерным процессором, 5,3-дюймовым экраном, 8-мегапиксельной камерой, 2 Гб оперативной и до 128 Гб встроенной памяти.

Проект Ubuntu также поддерживают операторы Vodafone, EE, T-Mobile USA, Three Group, Deutsche Telekom, Verizon, Telstra и Portugal Telecom. По словам Марка Шаттлворта, в будущем году выпуском мобильных устройств с Ubuntu Phone в основе займутся еще два крупных производителя, имена которых основатель Canonical не назвал.

По материалам сайта 3dnews.ru

Nokia Treasure Tag поможет не потерять ключи

Nokia впервые сообщала о грядущем выпуске своего гаджета Treasure Tag еще в июле прошлого года, а теперь выпустила его в продажу официально.

Nokia Treasure Tag – это небольшая метка в виде брелока, которая подключается к смартфону посредством технологий NFC или Bluetooth и позволяет не потерять, например, ключи или сумку, к которым она прикреплена.

Для контроля за метками используется специальное приложение, которое позволяет вывести на главный экран живые плитки с иконками или фотографиями закрепленного объекта. Приложение поддерживает одновременную работу с четырьмя метками.

Размеры гаджета 30 x 30 x 10 мм, он доступен в различных цветовых решениях, включая черное, белое, желтое и синее. На данный момент воспользоваться Treasure Tag могут



только владельцы смартфонов с Windows Phone, но Nokia обещает скорую поддержку и других платформ.

Стоимость девайса составляет 30 долларов.

По материалам сайта gadgetblog.ru

Один из основателей первого украинского облачного проекта Utoo – Ярослав Юрченко – встретился с корреспондентом журнала и ответил на несколько вопросов редакции.



Мастера облачного дела

– **Расскажите, как родилась идея создания своего «национального» облачного хранилища?**

– Всё довольно обычно и просто. Долгое время у меня было желание создать полезный сервис для пользователей Укрнета, но я всё никак не мог придумать, что же это могло быть. Идея родилась сама собой, когда я пару раз забыл флешку дома. Да и модное сейчас движение облачных технологий тоже помогло, так что всё, как говорится, сошлось само собой.

– **Занимаетесь ли вы ещё какими-либо проектами или Utoo – ваше единственное направление?**

– На данный момент наша команда ведёт один проект – utoo.ua, но мы стараемся вводить новый функционал в сервис. Над такими сервисами мы сейчас и работаем. Один из них это софт-маркет или софт-аукцион. Называйте как вам нравится больше. Это возможность продажи контента, который находится у вас в учётной записи. Это могут быть ваши фото, переводы, программное обеспечение и другой контент, хранящийся в вашей учётной записи. Другие нововведения будут касаться добавления функционала, создание новых клиентов под различные операционные системы.

Еще одним перспективным направлением, является облачный хостинг – способность подключения учётной записи к вашим субдоменам для размещения статики,

такой как видео, фото и другие статические файлы, что позволит вам снижать нагрузку на ваш хостинг, платить меньше, покупать маленькие хостинг-планы или же разгружать ваш небольшой сервер.

– **Как Utoo выдерживает конкуренцию с такими облачными «гигантами» как Google Drive, Dropbox и прочими?**

– Мы пытаемся искать свою нишу, но как показывает практика, наши клиенты пользуются как нашим сервисом, так и сервисами наших конкурентов, в зависимости от тех задач, которые необходимо решать. Так что пользователям ничего не мешает использовать несколько облачных хранилищ одновременно.

– **Сколько пользователей используют ваше хранилище?**

– На данный момент более десяти тысяч и число их каждый день растёт.

– **Многих пользователей интересует вопрос сохранности информации на вашем сервисе. Как можете успокоить их?**

– Действительно, многих интересует этот вопрос, но мы не стали выдумывать велосипед, а пошли по опыту крупных игроков на этом рынке. Как показывает практика – это RAID-массивы, репликация и дополнительное резервирование. Не буду углубляться, так как для этого нужно будет написать ещё одну статью, но уже на другую тему.

– Залог успеха в любом деле – это, прежде всего, идеально подобранная команда. Расскажите о вашей.

– В нашей команде четыре человека: Николай Булаенко, Сергей Юрченко, Влад Гритчук и я.

Николай – программист, пишет весь код для нашего проекта. Сергей разрабатывает дизайн, курирует вопросы рекламы и юзабилити проекта. Влад занимается разработкой мобильного клиента для платформы Android. А я занимаюсь серверной, юридической и экономической частью проекта. Николай и Влад – студенты 3-го курса факультета информатики и вычислительной техники Киевского политехнического института. Сергей окончил Одесский Национальный Экономический Университет, а я закончил Одесскую национальную академию связи им. А.С. Попова по специальности «радио-телевидение», но меня всегда тянуло к администрированию. Как видите, наша команда очень молодая и перспективная.

– Какую операционку предпочитает каждый член команды Utoo?

– Здесь чисто вопрос личных предпочтений каждого. Конечно же, я использую Ubuntu и только её. Что касается всех остальных членов команды, то программисты используют как OS X, так и Ubuntu, дизайнеры – Windows.

– Какие преимущества Linux вы можете отметить?

– Об этом писалось уже очень много и тема достаточно затёрта. Я использую Linux уже очень давно, начиная с ранних версий Redhat Linux. Потом постепенно начал замечать и отмечать для себя Ubuntu, начиная с шестой версии и уже окончательно перешёл на неё с версии 8.04 LTS. Если мне не изменяет память, то с тех пор полностью отказался от использования Windows. Из того, что я отмечаю для себя – это быстрота работы, нетребовательность к ресурсам, надёжность в плане безопасности, фактическое

отсутствие вирусов, возможность «лепить» из системы то, что хочется вам и делать это так, как это видите вы, а не дядя Билл. Естественно – это и открытый код, и доступность бесплатного программного обеспечения. Можно перечислять и дальше, но я думаю, что всем и так понятно, что Linux сейчас очень активно и стремительно вытесняет остальные операционные системы.

– Были ли у вас какие то неудачные проекты, которые провалились?

– Ну я сколько помню себя, всё время пытался создавать какие то проекты. Сайты – это было больше как тяга к саморазвитию и поиску чего-то нового. Думаю у каждого из нас были и удачные проекты и не очень, постепенно что-то отмирало или выходило из моды. У каждого человека в жизни больше неудач, чем побед, и если хотя бы один процент из них воплощается в жизнь, это уже большое дело, главное не опускать руки и двигаться вперёд.

– Чему отдаёте предпочтение – электронным журналам, бумажной периодике или своей RSS-подписке?

– В наше время на первую линию выйдут электронные СМИ и примеры известных изданий, таких как New York Times или Wall Street Journal, – лишнее тому подтверждение.

Во всем мире наблюдается небывалый рост популярности электронных вариантов их изданий. Я не являюсь исключением и предпочитаю именно электронные версии журналов, таких как, например, «User And LINUX». Для меня большая честь быть сегодня у вас в гостях. Я постоянно читаю ваш журнал и открываю для себя что-то новое и интересное, регулярно тестирую софт, описанный в статьях и мануалах.

– Спасибо за интервью, Ярослав!

*Беседовал
Виктор Кирильчук.*

Фейсконтроль: только настоящие программисты смогут пройти регистрацию

LOVE++

ПОЗНАКОМЬСЯ С ПРОГРАММИСТОМ

 Анкеты

 Регистрация

Выберите, кто вы

И мы расскажем, зачем **вам** все это нужно

Я девушка!

я не знаю, чего хочу,

но программист не помешает!

Я программист!

я не хочу ничего решать,

я хочу ТЗ

Ищете идеального спутника жизни? Программист – это ваш выбор!

Программист скромен, спокоен, умен и весьма неприхотлив. Программист неплохо зарабатывает, но при этом тратить все заработанное не умеет и не хочет.

Потребности и запросы программиста чрезвычайно малы – обеспечьте его простой едой и электропитанием и получите взамен верного, тихого, обеспеченного и надежного спутника жизни.

Таким интригующим описанием привлекает внимание сайт *Loveplusplus.ru*. Так как этот выпуск журнала весенний, команда журнала UserAndLinux, как и весь мир, ощущает атмосферу любви и романтики. Но что делать тем из нас, кто так и не нашел свою вторую половинку?

На помощь придет оригинальный сайт знакомств. Ресурс имеет свой фейсконтроль: только настоящие программисты смогут пройти регистрацию, как заявлено в «шапке» сайта.

Регистрация осуществлена в виде терминала, так привычного всем пользователям Linux.

Функционал сайта небольшой – все настройки профиля можно изменить в терминале (доступны изменения аватарки, ника, пола, города, краткое описание, доход).

Вам будут доступны личные сообщения и общий чат.

Вы можете отсортировать анкеты по возрасту, полу и городу.

```
Love++ Interpreter
Type 'man' in the console to see available commands
lpp> man
Usage: lpp> [options] [command]
Commands:
  register [options]      register new user
  login [options]         login into system
  rm [options]            remove profile
```

Наш корреспондент связался с разработчиком сайта Александром Русановым и задал ему несколько вопросов.

– Расскажите, как родилась идея создания вашего сайта, какие были идейные вдохновители?

– Я был в гостях у одной подруги (которая тоже программист), и у нас зашел разговор, почему программистам так сложно найти свою вторую половинку. Мы решили, что это все из-за особенностей коммуникации, поскольку программисты не всегда общительны и немного оторваны от реального мира (не все, конечно). Так и родилась идея создать сайт знакомств – своеобразную витрину программистов. Все это придумывалось за неделю до 14 февраля 2013 года (сами понимаете, день св. Валентина и все такое).

– Сколько человек трудится над вашим проектом? Расскажите про вашу команду.

– Я и приятель дизайнер. Никто больше не трудится и не трудился особо. Весь проект был написан за 2 недели. Первую версию мы выкатили как раз 14 февраля а потом доработки заняли еще неделю.

– Занимаетесь ли вы еще какими-либо проектами или Love++ – ваше единственное направление?

– Love++ это вообще не направление. Это просто так, повеселить людей. Он крутится на бесплатном хостинге Heroku и не тратит ни копейки денег. Впрочем, и

не приносит ни копейки.

– Регистрация на вашем сайте доступна только для настоящих программистов. Поступают ли жалобы от пользователей, которые не смогли зарегистрироваться?

– Жалобы были 1 или 2 раза. Кстати, настоящий программист тоже не всегда сможет зарегистрироваться из-за бага с авторизацией. И только настоящие гуру смогут пройти нелегкий тест (правда баг случается довольно редко).

– Сколько пользователей зарегистрированы на вашем сайте?

– Что-то вроде 12 000. Активных не много – около 1000.

– Известны ли случаи, когда ваши пользователи находили свою половинку с помощью вашего сервиса?

– Мне – нет. Но было бы любопытно.

– Какие обновления и новые функции планируете добавить на сайт?

– Планов много, но времени нет. Поэтому сайт в таком состоянии. Баги с авторизацией и с «44 года» висят уже много месяцев. Весь код давно передан Open Source-сообществу, и я предлагал людям дописывать функционал посредством pull-request, но так никто и не взялся, хотя было полно желающих.

*Анастасия Звенигородская,
команда UserAndLINUX*

Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**



Facebook покупает мессенджер WhatsApp



Со-основатели WhatsApp

Социальная сеть Facebook объявила о покупке популярного мессенджера WhatsApp за, вдумайтесь в эту цифру, 19 миллиардов долларов.

У WhatsApp 450 миллионов пользователей, большинство из которых пользуются сервисом каждый день. Через него проходит 50 миллиардов сообщений в сутки. Это больше, чем SMS, которые отправляются по всему миру.

У компании всего один инвестор – Sequoia Capital, вложившая в WhatsApp 8 миллионов долларов в 2011 году.

Сумма сделки впечатлила всех. Она состоит из 4 миллиардов долларов деньгами, 12 миллиардов долларов акциями Facebook. Соглашение также предусматривает дополнительные 3 миллиарда долларов, которые основатели и сотрудники могут получить в ближайшие четыре года.

Все сотрудники компании (в WhatsApp всего 32 инженера, что очень круто по меркам любой технологической компании в

пересчёте на количество пользователей) перейдут на работу в Facebook, но сервис продолжит развиваться независимо. Ближайшая заявленная цель – достичь 1 миллиард пользователей.

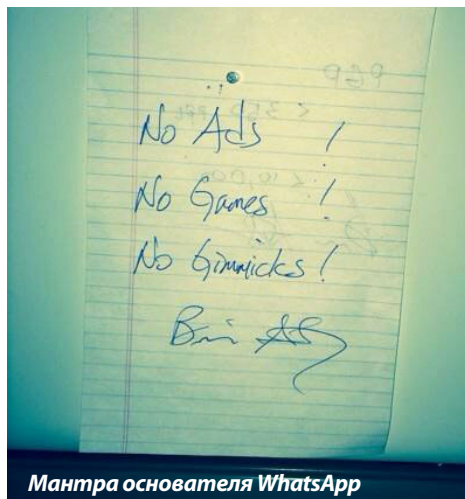
WhatsApp основана Брайаном Эктоном и выходцем из Украины Яном Коуом (оба до этого работали в Yahoo). Он заявил, что предложение о покупке компании получил 9 февраля.

В сервисе нет рекламы и не планируется. Единственный источник дохода – абонентская плата 1 доллар в год, первый год – бесплатно.

Недавно мир потрясла ещё одна сделка по покупке мессенджера – японская Rakuten заплатила за Viber 900 миллионов долларов. Ещё неделю назад эта сумма казалась огромной.

P.S. 4 года назад Брайан Эктон ушёл из Yahoo и искал работу. В Facebook ему отказали и ему «пришлось» заняться своим проектом.

По материалам сайта: ain.ua



Мантра основателя WhatsApp

IBM объявляет об открытии конкурса для разработчиков мобильных приложений

Компания IBM объявила о запуске IBM Watson Mobile Developer Challenge – первого в индустрии глобального конкурса, задача которого – привлечение разработчиков к созданию пользовательских и корпоративных мобильных приложений на базе суперкомпьютера Watson.

IBM анонсировала конкурс на конференции Mobile World Congress в Барселоне, где корпорация представила новые мобильные технологии, а также решения на основе технологии Watson.

Целью программы, запущенной недавно сформированным подразделением IBM Watson Group, является привлечение разработчиков для последующего создания и вывода новых когнитивных приложений на рынок. Когнитивные вычислительные технологии суперкомпьютера Watson формируют новый вид сервисов, программного обеспечения и приложений, которые позволяют анализировать, обучаться в процессе и находить ответы на сложные вопросы, исследуя массивные объемы разрозненных данных.

«Возможности Watson полностью меняют правила игры, поэтому мы хотим привлечь разработчиков со всего мира к созданию когнитивных приложений на базе интеллектуальной технологии этого суперкомпьютера, – прокомментировал Майк Родин (Mike Rhodin), старший вице-президент IBM Watson Group. – Представьте себе новый вид приложений, которые предоставляют

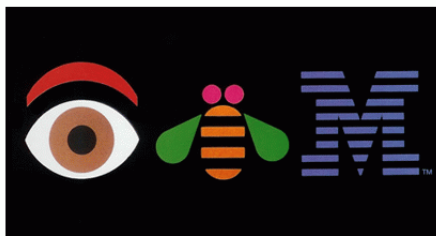
обычным потребителям и бизнес пользователям ценную информацию в облаке непрерывно, где бы они ни находились. Суть программы в том, чтобы изменить формат принятия решений и превратить «информацию на кончиках пальцев» в действительно уникальные данные».

Сегодня люди привыкли к тому, чтобы оставаться на связи, совершать покупки или управлять банковским счетом посредством одного нажатия на экране мобильного устройства. Конкурс IBM Watson Mobile

Developer Challenge приобщит разработчиков со всего мира к созданию сложных когнитивных приложений, которые изменят образ взаимодействия потребителей и коммерческих организаций с мобильными данными.

Благодаря этой инициативе разработчики мобильных приложений могут воспользоваться возможностями Watson понимать естественные языки, «считывать» миллионы страниц с данными и повышать собственную производительность, обучаясь в процессе.

К участию в глобальном конкурсе, отборочный тур которого будет продолжаться





три месяца, приглашаются разработчики мобильных приложений и предприниматели, которые хотят поделиться своими идеями в области создания прототипов мобильных приложений. Трое победителей получают возможность присоединиться к программе Watson Ecosystem Program, и впоследствии будут работать совместно со специалистами недавно запущенной глобальной консалтинговой практики IBM Interactive Experience. Разработчики смогут получать консультации экспертов IBM в области разработки и поддержки для создания и развития конкурентных коммерческих приложений.

IBM Watson Mobile Developer Challenge является частью стратегии IBM MobileFirst, которая помогает организациям любых размеров внедрять мобильные технологии для более эффективного вовлечения клиентов и расширения бизнеса на новых рынках. Анонс конкурса также отражает намерения IBM Watson Group развивать экосистему Watson Developers Cloud, состоящую из разработчиков, молодых предпринимателей, технологических компаний и венчурных капиталистов, занимающихся созданием приложений на базе Watson.

На сегодняшний день более 1500 индивидуальных предпринимателей и организаций связались с IBM для того, чтобы поделиться своими идеями в области создания когнитивных приложений, которые в будущем повлияют на модель принятия

решений коммерческими организациями и потребителями.

Посредством обработки и анализа информации на естественном языке, Watson имитирует процесс человеческого мышления – таким образом, предоставляя той или иной организации совершенно новые возможности для работы с большими данными. Способность суперкомпьютера быстро отвечать на сложные вопросы, заданные на естественном языке, трансформируют процессы принятия решений в самых разных отраслях экономики.

IBM превратила Watson из игровой вычислительной машины в коммерчески успешную технологию. Сегодня Watson функционирует в облачной среде, поддерживает новые потребительские и промышленные приложения,

работает в 24 раза быстрее, действует «умнее» благодаря повышенной на 2400% производительности, и занимает на 90% меньше пространства.

Технология IBM Watson была разработана в исследователь-

ской лаборатории корпорации и получила название в честь основателя IBM Томаса Уотсона (Thomas J. Watson). В настоящее время развитием технологии занимается подразделение IBM Watson Group.

Корпорация IBM инвестировала в создание Watson Group, разработку, исследование, а также коммерциализацию приложений и сервисов более 1 миллиарда долларов США, из которых 100 миллионов долларов США было выделено для создания венчурного фонда, задачей которого является поддержка экосистемы разработчиков когнитивных приложений для суперкомпьютера Watson.

По материалам сайта:
itnews.com.ua



ПриватБанк постарался сделать так, чтобы клиенты его интернет-банка не чувствовали себя с картонной коробкой на голове

«Банкинг 4.0»: выражайтесь яснее

На недавно прошедшей конференции FinNext 2014 украинский ПриватБанк объявил о революции в мобильном банкинге. Речь шла о принципиально новом подходе к дизайну мобильных банковских приложений. Портал Банки.ру разобрался, в чем состоит революционность разработки ПриватБанка.

Традиционный интерфейс приложения мобильного банкинга строится вокруг многоуровневого меню, в которое собраны все функции и настройки. Мало функций – приложение не слишком полезно, много функций – приложение неудобно, найти нужный пункт меню будет сложно. Так и происходит: у одних банков приложения лишены боль-

шей части возможностей интернет-банка, у других – клиенты жалуются на перегруженность и замысловатость меню.

Совместить обилие функций с удобством интерфейса – достойная цель, которую и поставил себе ПриватБанк. Как рассказал заместитель председателя правления ПриватБанка Александр Витязь, перефразируя Стива Джобса: «Мы решили изобрести банковские приложения заново, сделав их не только мощными, но и простыми в использовании».

В результате у банка родилась новая концепция дизайна, в соответствии с которой был переработан интерфейс приложений «Приват24» (мобильный банкинг

для клиентов ПриватБанка) и LiqPay (универсальный электронный кошелек). Вложенные меню изгнаны, и теперь все необходимое содержится прямо на начальном экране, разделенном на три рабочих зоны.

Зона контроля содержит наиболее востребованную информацию – остатки на счетах. Там же расположена кнопка показа истории операций. В зоне управления собраны кнопки наиболее востребованных операций: в случае LiqPay это «Отправить», «Получить» и «Бесконтакт» (NFC-платежи), в «Приват24» опций значительно больше, причем у пользователя есть возможность изменять набор операций по своему усмотрению.

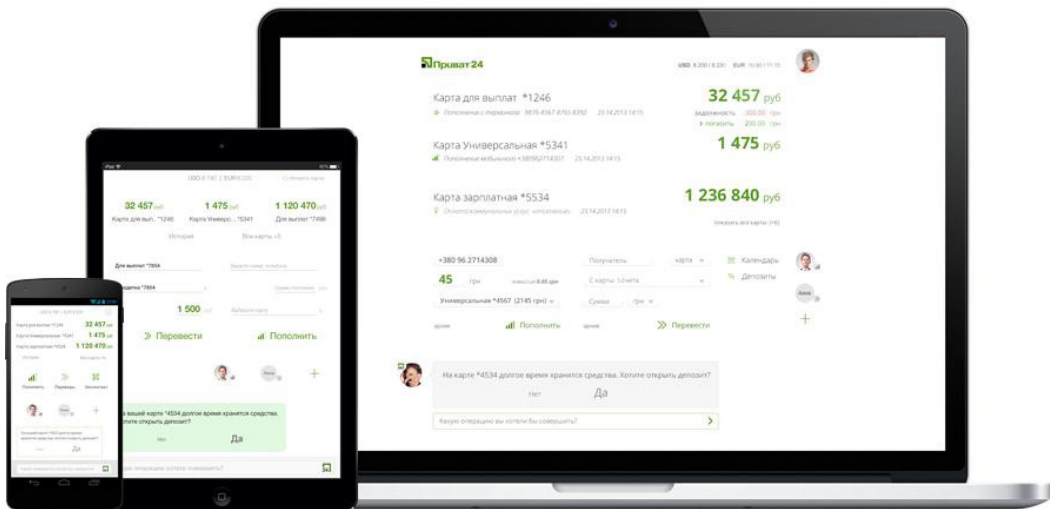
Наибольшая нагрузка в новом дизайне возложена на третью зону – так называемую зону сингулярности. В ней имеется два основных элемента: это подсказка, предлагающая вам операцию, которая, скорее всего, вам нужна, а также консоль – строка для ввода запросов.

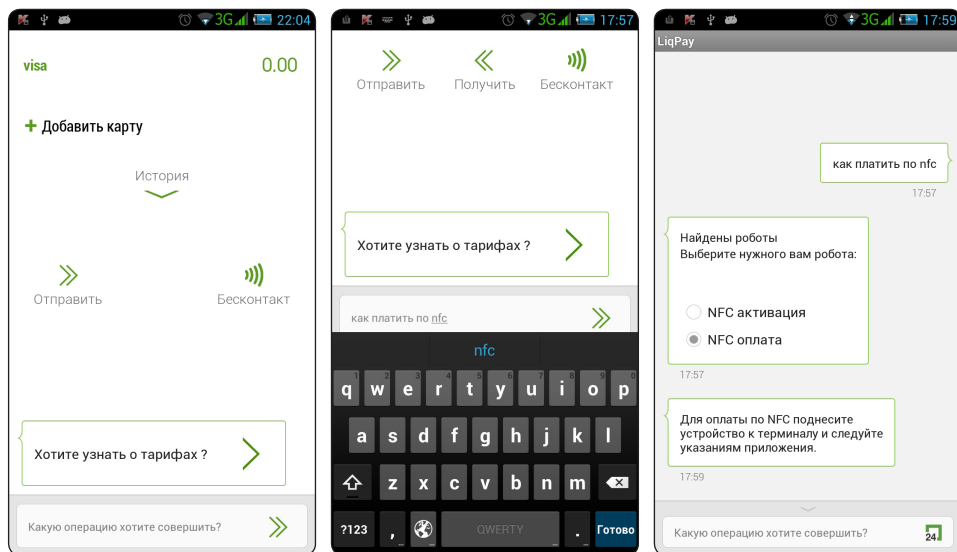
Вместо того чтобы лихорадочно шарить по меню в поисках нужного пункта, пользователю нужно лишь набрать свой

запрос в консоли на естественном языке. Этот запрос может выглядеть как «открыть депозит», «купить евро» или «как платить по NFC». Система определит ключевые слова запроса и предложит один или несколько вариантов на выбор. Выбрав нужный, пользователь включается в диалог с так называемым роботом – системой связанных форм, которая должна точно определить, что точно хочет пользователь.

Система консоли не просто ищет ключевые слова в запросах. Она еще учитывает наиболее популярные запросы, местоположение клиента, историю его предыдущих запросов и множество прочих параметров, которые помогают определить наиболее подходящих роботов.

Такая структура позволяет убить двух зайцев: разместить все нужные опции на одном экране (не считая перехода в экран диалога с роботом) и максимально заполнить приложение функциями. Кроме того, теперь добавление новой функции не требует перекройки дизайна приложения. Разработчик всего-навсего должен запрограммировать нового робота, и он будет доступен





для пользователя приложения. Конструктор роботов доступен для любого разработчика и поставщика услуг и содержит набор готовых элементов, облегчающих создание робота.

«Банкинг 4.0», как назвали свою новую платформу в ПриватБанке, позволяет превратить приложения мобильного банкинга и электронных кошельков в настоящий рынок услуг и продуктов. По замыслу создателей, любой поставщик товаров или услуг может подключиться к системе, настроить своих роботов и торговать через «Приват24» или LiqPay, а сами банк будет получать 0,5% комиссии с каждой сделки. С ростом числа поставщиков интерфейсы приложений не только не будут становиться более громоздким, совсем наоборот – чем больше опций, тем больше вероятности для клиента получить именно то, что ему нужно.

Как сказал Александр Витязь, «у нас уже стоит очередь из ретейлеров, которые хотят попасть в наше приложение. С точки зрения поставщика, начать сотрудничество с нами очень просто: он регистрируется у нас, на-

страивает своего робота, ставит галочку «доступность в Приват24», робот попадает на модерацию, и после всех необходимых проверок – товар у нас на прилавке».

ПриватБанк считает «Банкинг 4.0» не просто новым типом дизайна, а открытием, способным полностью изменить облик мобильных приложений банкинга и электронной торговли. И все задатки для этого у платформы есть: с одной стороны, клиент может получить все, что ему нужно, без лишних телодвижений, с другой – от банка и ретейлера требуется минимум усилий и затрат для начала сотрудничества.

Правда, эта же легкость истораживает – что если новый поставщик, попавший в приложение, окажется нечист на руку? По всей видимости, бурное расширение каталога услуг и товаров, которое ожидает банк, потребует не только мощной системы фрод-мониторинга, но и создания службы разрешения конфликтов.

Михаил Дьяков, Banki.ru

Средняя цена Android-смартфонов в два раза меньше iPhone

The Price Gap Between iOS and Android Is Widening

Average selling price of iOS and Android smartphones worldwide



@StatistaCharts Source: IDC

statista

Согласно исследованию компании Statista, средняя стоимость смартфонов с ОС Android вдвое меньше, чем у смартфонов Apple.

Нет ничего удивительного в том, что iPhone стоит дороже среднего Android-смартфона, однако интерес вызывает тот факт, что ценовой разрыв между ними заметно увеличивался: в 2010 году он составлял 261 доллар, в 2011 – 330 долларов, в 2012 – 366 долларов, а к 2013 году составил 374 долларов.

Таким образом, несмотря на выпуск удешевлённой (слегка) версии iPhone 5C, средняя цена iPhone практически не изменилась с 2010 года, тогда как Android-смартфоны заметно упали в цене. Именно поэтому, не-

смотря на падение объёмов продаж, Apple до сих пор сохраняет значительную долю рынка в денежном выражении.

По материалам сайта: gadgetblog.ru



SchoolAndLinux – учитесь вместе с нами!



Журнал UserAndLinux продолжает серию авторских статей, посвященных начинающим пользователям Linux.

Данное пособие предназначено в первую очередь для людей, которые впервые сталкиваются с Unix-подобными операционными системами, но уже имеют опыт работы с компьютером на уровне не ниже среднего пользователя (уровень 9-11 класса общеобразовательной школы).

За основу изучения была взята операционная система Ubuntu, которая славится своей дружелюбностью и простотой в использовании.

Курс состоит из теоретических и

практических занятий, на которых будут рассмотрены основы работы с операционной системой, настройка оборудования, установка и удаление программного обеспечения, поверхностное рассмотрение работы с некоторым ПО.

Многие рассмотренные программы могут использоваться не только в

ОС Linux, но и в ОС Windows, что значительно облегчит ваше знакомство с ними и последующее освоение операционной системы.

В пособии использованы прямые ссылки на ресурсы которыми можно пользоваться для выполнения поставленных задач.

Занятие №4.

Файловая система и структура файлов в Linux. Работа с файлами и каталогами

Данное занятие посвящено теоретическим основам работы с файловой системой в операционных системах с ядром Linux.

Словосочетанием «Файловая система» часто обозначают два значения:

- способ организации, хранения данных на носителе – набор правил;
- структуру файлов и папок на носителе – дерево каталогов.

И одно и второе является правильным,

так как они дополняют друг друга в формулировке значения файловой системы. Но в данном занятии рассмотрим их по отдельности, дабы четко видеть грань между правилами организации и хранения данных и структурой файлов и папок на диске.

Итак, Unix-подобными операционными системами используется несколько разновидностей файловых систем, самые популярные – Ext2, Ext3, Ext4, Btrfs, JFS, ReiserFS,

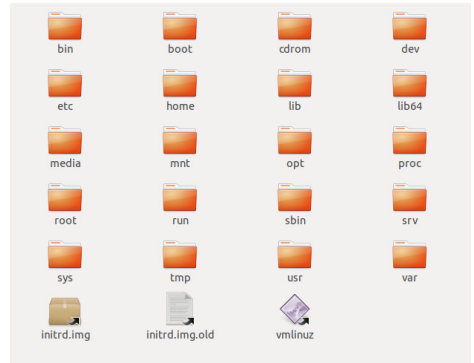
XFS и прочие.

Во многих дистрибутивах, в том числе и Fedora, Slackware, Red Hat Enterprise Linux, Android, Ubuntu (начиная с Ubuntu 9.10), ArchLinux по умолчанию используется Ext4.

Ext4 (Fourth Extended File System) – журналируемая файловая система, основанная на Ext3. В ней осуществляется ведение журнала, в котором хранится список изменений, что позволяет сохранить целостность файловой системы при сбоях. Кроме этого, в данной файловой системе реализовано использование экстендов, выделение блоков группами и отложенное выделение блоков на физическом носителе, что позволяет минимизировать фрагментацию файлов, если не исключить ее совсем. Также она позволяет создавать в одном каталоге около 65000 подкаталогов, максимальный размер раздела составляет 1 эксбайт (2^{60} байт). Совместимость с ОС Windows реализована только через дополнительное ПО, в то время как в Linux реализована поддержка файловых систем FAT и NTFS.

А теперь рассмотрим структуру файлов и папок. Во всех Unix-подобных операционных системах используется одинаковая структура, которая немного отличается от Windows. Самым главным отличием является наличие лишь одного корневого каталога, которому не присваивается какая-либо буква, а обозначается он символом «/». Все остальные локальные или подключаемые диски, а также съемные носители монтируются в папку /media, которая расположена в «корне». Кроме этого в «корне» присутствует целый ряд подкаталогов каждый из которых несет свои функции. Кратко разберем назначение некоторых каталогов.

- «/» – корневой каталог, в котором располагаются все файлы и папки независимо от их места положения.



Содержание корневого каталога

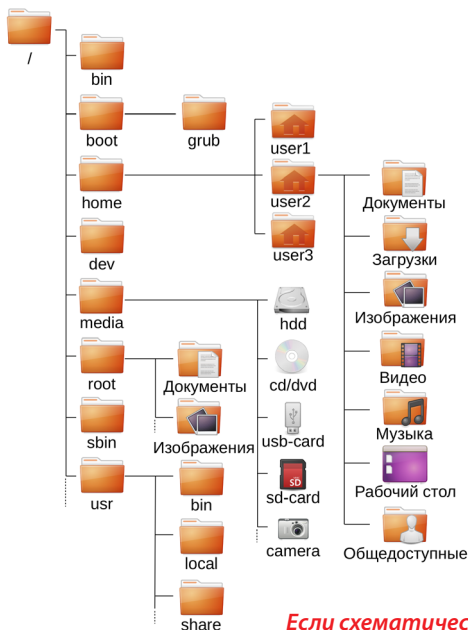
- «/bin» – директория, в которой содержатся основные исполняемые файлы (пользовательские модули), не содержит подкаталогов.
- «/boot» – хранятся файлы для загрузки операционной системы.
- «/dev» – файлы устройств и псевдоустройств (жесткие диски, сетевые интерфейсы, USB-устройства, и прочие). Проще сказать – драйвера.
- «/etc» – файлы конфигурации операционной системы, редактирование которых влечет изменения для всех пользователей.
- «/lib» – содержатся файлы библиотек для основных файлов каталога /bin.
- «/tmp» – каталог для хранения временных файлов, содержание которого удаляется после перезагрузки.
- «/usr» – содержит все установленные пакеты программ, документацию, исходный код ядра и прочее.
- «/mnt» – каталог для временно смонтированных файловых систем.
- «/cdrom» – традиционная точка монтирования CD/DVD приводов.
- «/opt» – каталог обычно содержащий программы большого объема и вспомогательные пакеты.
- «/srv» – специфические параметры для окружения ОС.

- «/var» – папка содержащая часто изменяемые файлы: журналы операционной системы, системные log-файлы.
- «/proc» – содержится виртуальная файловая система procfs.
- «/lost+found» – директория, в которой содержатся «утерянные» в результате сбоя (случайное выключение питания, не сохраненные документы) файлы.
- «/sbin» – системные файлы для администрирования и настройки системы.
- «/root» – домашний каталог суперпользователя, к нему закрыт доступ для обычных пользователей.
- «/media» – директория используется для автоматического монтирования различных устройств: USB-накопители, CD/DVD, HDD и прочее.
- «/home» – размещается личная информация пользователей операционной системы. По умолчанию это – единственный каталог, к которому пользователи имеют доступ с возможностью редактирования файлов. Каждый пользователь имеет каталог название которого совпадает с именем пользователя. Все остальные каталоги могут быть отредактированы только суперпользователем, что обеспечивает высокую стабильность и защищенность системы от ошибок пользователя.

РАБОТА С ФАЙЛАМИ И КАТАЛОГАМИ

Nautilus – файловый менеджер установленный по умолчанию в Ubuntu, который обеспечивает достаточно простой способ управления файлами и каталогами.

Интерфейс состоит из строки меню расположенные на верхней панели рабочего стола (файл, правка, закладки), главная панель с кнопками навигации, строкой адреса и кнопкой поиска. Боковая панель может отображать устройства, домашний каталог



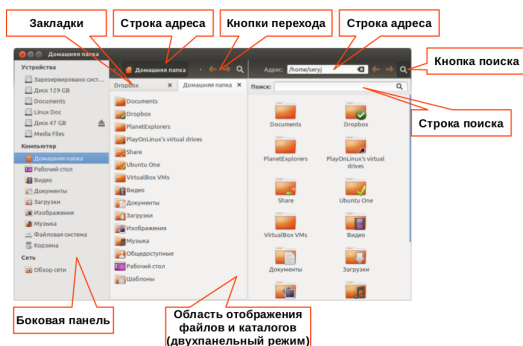
Если схематически отобразить древо каталогов, то оно будет иметь приблизительно такой вид.

и его содержимое, корзину, рабочий стол, а также можно переключиться на древо каталогов. Внизу располагается строка состояния. Nautilus позволяет вызвать контекстное меню щелчком правой клавиши мыши на пустом поле либо объекте.

Основная задача Nautilus – отображение файлов и каталогов, также он имеет возможность отображать миниатюры файлов таких как фото, видео, документов *.pdf, *.djvu и прочих.

Ниже описана работа с программой версии 3.4.2.

Смена вида отображения файлов и каталогов выполняется кликом на пункте Вид главного меню и выбора соответствующего режима: Значки / Список / Компактный, либо через комбинацию клавиш Ctrl+1 / Ctrl+2 / Ctrl+3 соответственно. Изменения размера значков также производится через «Вид > Увеличить/Уменьшить/ В обычном размере».



Строка адреса – изначально представлена в виде кнопок, для того чтобы переключить ее вид необходимо на панели главного меню выбрать пункт «Переход > Адрес», либо комбинацию клавиш Ctrl+L.

Строка поиска – для того, чтобы отобразить строку поиска необходимо кликнуть на кнопку Поиск на главной панели, либо комбинацию клавиш Ctrl+F.

Боковая панель – работает в двух видах: Места и Дерево, переключение осуществляется через главное меню «Вид > Боковая панель > Места/Дерево».

Отключить отображение боковой панели можно нажав клавишу F9.

На боковой панели отображаются также подключенные разделы и сменные носители, к которым осуществляется быстрый доступ.

Дополнительная панель включается нажатием на клавишу F3, она предназначена для облегчения работы с двумя каталогами одновременно.

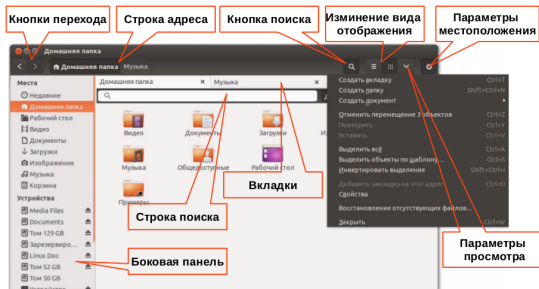
В Nautilus работают классические комбинации клавиш для таких действий как копировать, вставить, вырезать – Ctrl+C, Ctrl+V, Ctrl+X; переименование файла выполняется через контекстное меню или при выделении нужного каталога и нажатии клавиши F2.

Скрытие файлов и каталогов осуществ-

ляется очень просто, достаточно просто поставить точку перед названием файла и обновить страницу. Чтобы сделать их видимыми кликаем на «Вид > Показывать скрытые файлы», или же комбинацией клавиш Ctrl+N.

Ввиду некоторых изменений, как пример версия 3.8.2, функционал программы немного урезался и методы работы также претерпели изменения. В первую очередь стоит отметить слишком аскетичное отображение боковой панели и главного меню. А также отсутствие отображения дополнительной панели и отсутствие возможности изменения отображения файлов и папок через комбинацию клавиш. Но при всем этом на главной панели появились кнопки отображения файлов и папок, параметров просмотра и местоположения, что отчасти компенсируют всю минималистичность обновленного интерфейса программы.

Такая политика разработчиков вызвала негодование многих пользователей, что и послужило толчком для создания форка под названием Nemo, который внешне мало чем отличается от классического Nautilus.



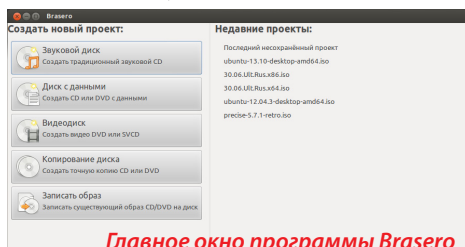
СЪЕМНЫЕ НОСИТЕЛИ

Подключение любого носителя информации, будь то оптический диск, флеш-накопитель или локальный диск, сопровождается отображением его на панели

Unity, а также на боковой панели Nautilus. Если носитель подключается впервые, то последует запрос на выполнение действия при последующих подключениях. Далее действия с носителем аналогичны обычной работе с файлами и каталогами. Также следует отметить, что если с флеш-накопителей будут удаляться файлы, то они могут быть помещены в корзину что повлечет создание на носителе каталога *.Trash* который будет доступен при отображении скрытых файлов на носителе. Безопасное извлечение производится через контекстное меню Unity, либо нажатием на определенный значок боковой панели Nautilus.

ЗАПИСЬ ДИСКОВ

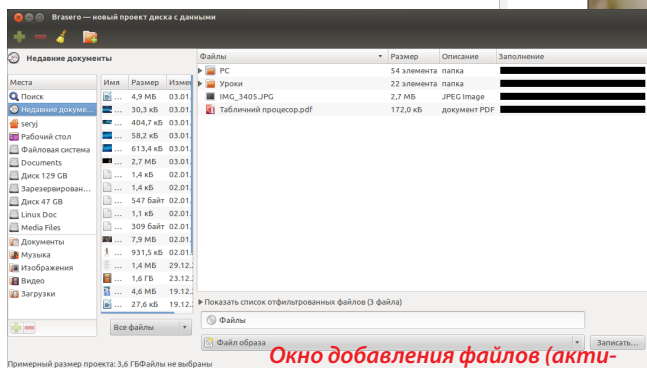
Brasero – программа для записи оптических дисков установленная в Ubuntu по-



Главное окно программы Brasero

умолчанию. Основные ее функции это запись звуковых дисков, дисков с данными, DVD/VSD – видеодисков, копирование и запись образа на диск.

Вставив чистый диск в привод запуска-



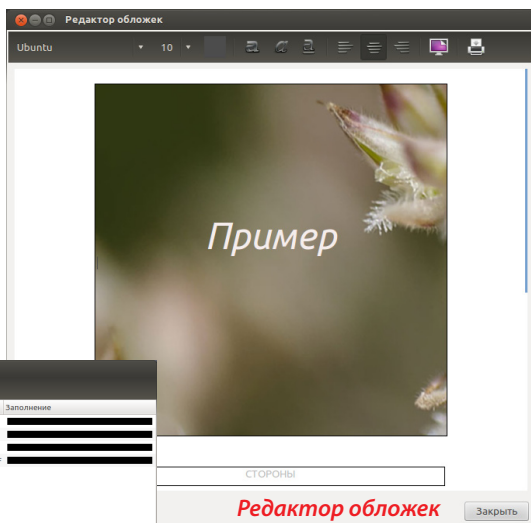
Окно добавления файлов (активирован двухпанельный режим)

ем Brasero через Dash. Далее выбираем тип нового проекта, к примеру, «Диск с данными». Открывается окно проекта, в который необходимо добавить файлы для записи, но перед этим рассмотрим интерфейс программы.

Вверху размещено главное меню которое состоит из элементов: «Проект», «Правка», «Вид», «Инструменты», «Справка». Главная панель состоящая из кнопок «Добавить файл в проект», «Удалить выбранные файлы из проекта», «Удалить все файлы из проекта», «Создать новую пустую папку».

Внизу окна отображаются данные о примерном размере проекта и кнопка «Записать».

Боковая панель включается через главное меню «Вид > Боковая панель» или клавишей F7. Также можно изменить расположение боковой панели с вертикального на горизонтальное «Вид > Вертикальное раз-



мещение / Горизонтальное размещение». Присутствует легкий и понятный редактор обложек «Инструменты – Редактор обложек».

сю проектов в Brasero можно через главное меню «Справка > Содержание», или кнопкой F1.

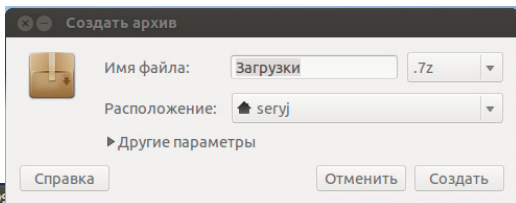
АРХИВАЦИЯ ФАЙЛОВ

Ubuntu по умолчанию оснащена программой File Roller – менеджером архивов для среды Gnome. Позволяет распаковывать и создавать архивы. Интерфейс программы достаточно прост. Для извлечения файлов с архива достаточно дважды кликнуть на объект, при этом откроется окно архиватора. В окне предоставлена пользователю возможность:

- открыть архивы,
- извлечь файлы с данного архива,
- добавить в архив новые файлы и папку,
- добавить новую папку.

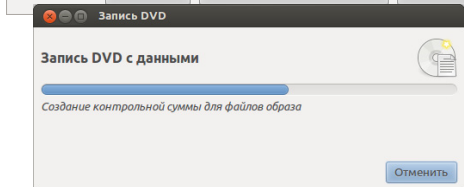
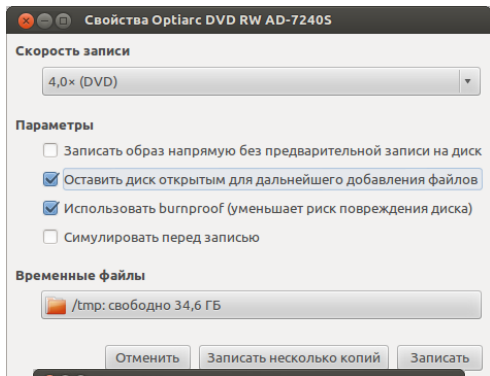
Для создания архива необходимо на файле или папке кликнуть правой клавишей мыши, в появившемся контекстном меню выбрать пункт «Создать архив».

В появившемся окне создания архи-



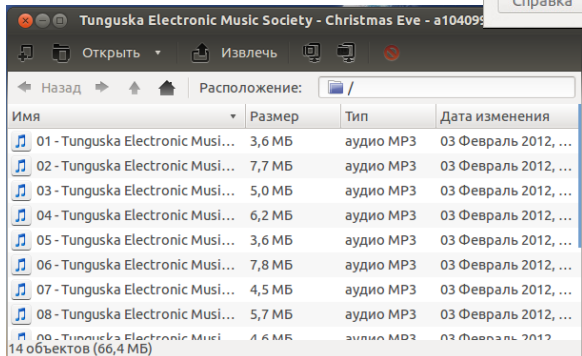
ва можно указать имя файла, его расширение и конечное расположение. Также доступны другие параметры в которых можно задать пароль к архиву, установить шифрование списка файлов и разделить архив на тома с указанным размером.

Сергей Крыжановский,
команда UserAndLinux



Добавим пару файлов к проекту, для этого можно использовать кнопку добавления файлов на главной панели, боковую панель или самым простым методом – обычного перетягивания файлов.

Убедившись в том, что все файлы добавлены и их размер не превышает объем диска, кликаем на кнопку «Записать», после этого выбираем скорость, с которой будет произведена запись. По окончании записи программа проинформирует характерным



звуком и сообщением на экране, диск будет извлечен из привода автоматически.

Более подробно ознакомиться с запи-

В Ubuntu нет недостатка в качественных музыкальных плеерах. Даже установленный Rhythmbox очень хорош. Но какие из этой кучи плееров можно назвать красивыми? Это очень сложный вопрос, поскольку понятие о красоте весьма субъективное. В любом случае, ниже представлена коллекция из шести музыкальных плееров, наиболее привлекательными в плане интерфейса.

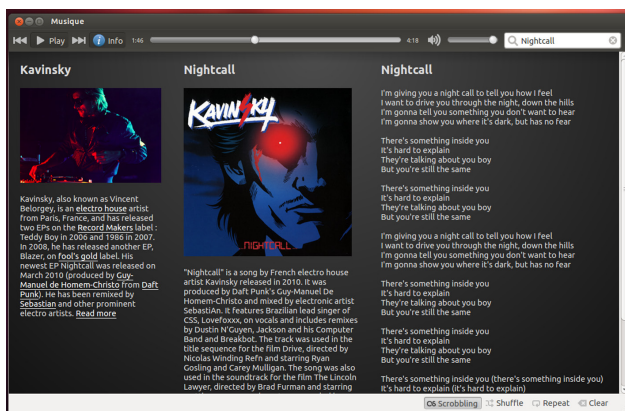
Шесть самых красивых музыкальных плееров в Linux

Musique

Не идеальный плеер, если у вас огромная коллекция музыки или вам нужна мощная функциональность по типу Clementine или Banshee. Однако выглядит он отлично, умеет скробблить треки на Last.fm, и хотя скорость сканирования оставляет желать лучшего, он, в целом, неплохо работает.

Установка:

```
sudo add-apt-repository ppa:nilarimogard/webupd8
sudo apt-get update
sudo apt-get install musique
```

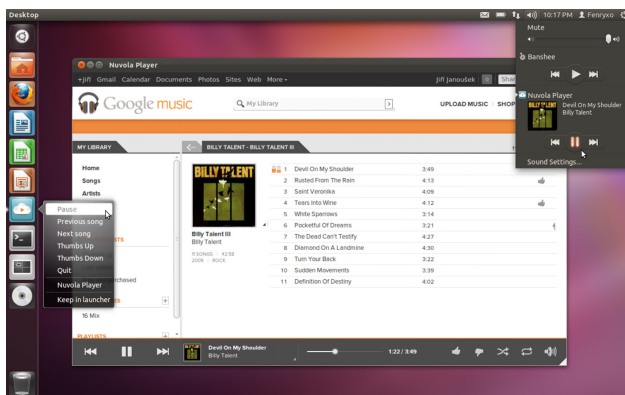


Nuvola

Это необычный музыкальный плеер. Он предназначен для людей, которые слушают в основном потоковую музыку. На сегодняшний день среди прочих поддерживаются онлайн-сервисы Amazon Cloud Player, Google Play, Pandora Radio, Deezer, Rdio, Grooveshark, 8tracks, Hype Machine.

Установка:

```
sudo add-apt-repository ppa:nuvola-player-builders/stable
sudo apt-get update
sudo apt-get install nuvolaplayer
```

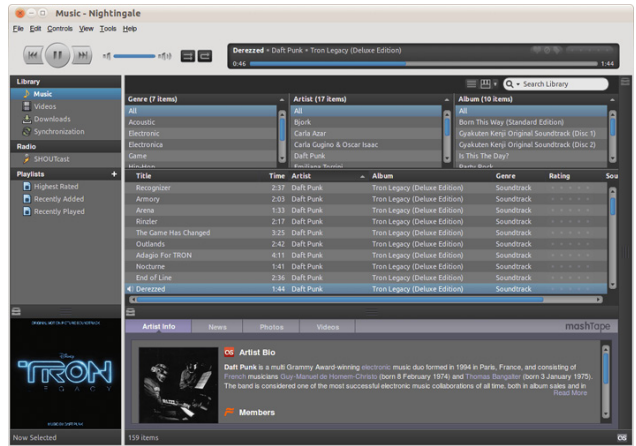


Nightingale

Несколько лет назад Songbird был тем музыкальным плеером, который можно было рекомендовать любому новичку в Linux. И так бы и продолжалось до сих пор, если бы со временем развитие проекта не прекратилось. Но в мире Open Source практически никакой проект не умирает, пока у него есть пользователи. Был создан форк Songbird в виде более функциональной, элегантной и приятной альтернативы – Nightingale.

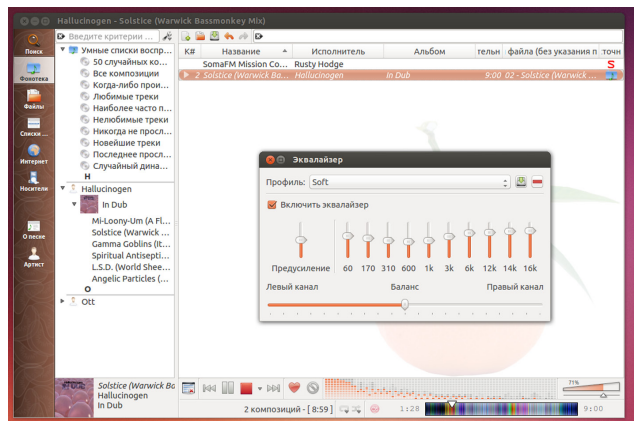
Скачать Nightingale можно либо с домашней страницы проекта (доступны сборки для Windows, OS X, архивы для Linux – <http://getnightingale.com>) или, добавив в систему PPA-репозитории:

```
sudo add-apt-repository ppa:nightingaleteam/nightingale-release
sudo apt-get update
sudo apt-get install nightingale
```



Clementine

Если говорить о самых навороченных музыкальных плеерах, то первое, что приходит на ум – это Clementine. Как и Nightingale, он представляет собой форк, но на этот раз от могучего Amarok 1.4 – плеера по умолчанию в KDE 3.x. Он медленно запускается, но быстро работает. Вероятно, это наиболее всесторонний музыкальный плеер в Linux на сегодняшний день. Если вы любите музыку, то должны его попробовать.



Скачать Clementine для Windows, OS X и Linux можно на странице загрузки официального сайта проекта: <http://www.clementine-player.org/downloads>. Пользователи Ubuntu могут установить его с помощью следующих команд:

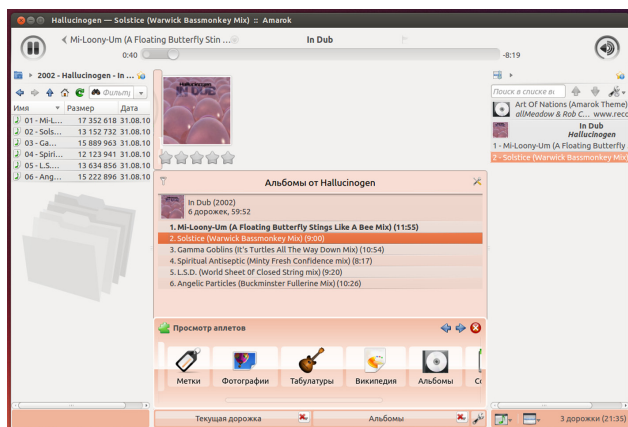
```
sudo add-apt-repository ppa:me-davidsansome/clementine
sudo apt-get update
sudo apt-get install clementine
```

Amarok

Сегодня это музыкальный плеер по умолчанию в KDE 4. Хотя ранние версии Amarok 2 подвергались сильной критике за прекращение поддержки старого доброго Amarok 1.4, с тех пор он стал намного лучше. Amarok 2 на сегодняшний день представляет собой практически оптимальный компромисс между функциональностью и стилем: он выглядит отлично и имеет огромное количество полезных функций. Плеер доступен в репозиториях большинства дистрибутивов Linux.

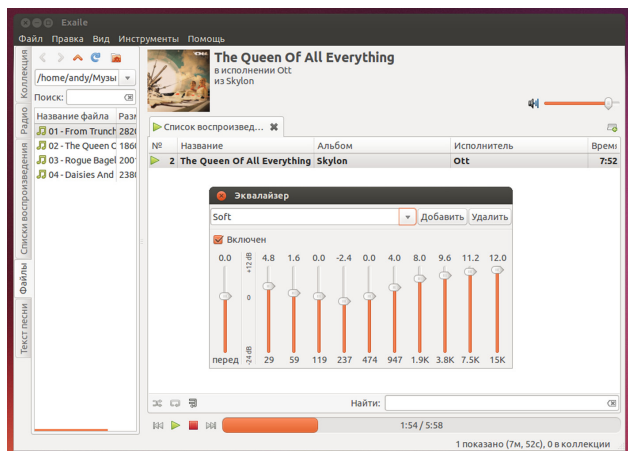
Если вы используете Ubuntu 12.10 или более поздний релиз, вы можете использовать самый последний релиз Amarok, подключив соответствующий PPA-репозиторий:

```
sudo add-apt-repository ppa:kubuntu-ppa/backports
sudo apt-get update
sudo apt-get install amarok
```



Exaile

Простота значит красота и подтверждением этого факта является Exaile. Не нужно недооценивать Exaile из-за его скромного вида – он достаточно функционален, чтобы оправдать ожидания большинства пользователей. Как и Amarok, он имеется в репозиториях большинства дистрибутивов. Дополнительную информацию можно найти на официальном сайте проекта: <http://www.exaile.org>.



Установить Exaile можно через Ubuntu Software Center, а также с помощью PPA-репозитория:

```
sudo add-apt-repository ppa:nilarimogard/webupd8
sudo apt-get update
sudo apt-get install exaile
```



По материалам сайта distrland.blogspot.com, перевод статьи на Techdrivein.com

Гибридная видеосистема

Разработчики Ubuntu постоянно работают над улучшением гибридной графики. Это когда у вас есть две видеокарты – одна дискретная для экономии энергии и вторая, мощная, которая выдает на горá fps, не думая о ваттах.

В рамках Ubuntu 13.10 проделана работа по облегчению для пользователей использованию гибридной графики, хотя производители GPU пока не сильно помогают в данном вопросе.

Nvidia Optimus

К сожалению, графические драйверы Nvidia для операционных систем на базе Linux не поддерживают полностью возможности технологии Optimus. Дело в том, что драйверы Nvidia начали свои первые шаги в данном направлении для систем Linux, поэтому для аппаратного ускорения можно использовать гибридную графику, но об экономии батареи ноутбука пока можно забыть. Нужны Randr 1.4, Xorg 1.13, Linux Kernel 3.9. Разработчики Ubuntu 13.10 Saucy Salamander представили новый пакет **nvidia-prime**, который облегчает работу гибридных систем на базе Nvidia.



Гибридная графика обычно присутствует в ноутбуках и приготовьтесь к его повышенной температуре. К сожалению, это не единственная проблема: вы можете столкнуться с бедой *tearing*¹ и с проблемой множества подключений мониторов. Все может работать не так как вы задумали, возможно, придется использовать ручные правки `xorg.conf` для многомониторных конфигураций, закомментируйте `<Option UseDisplayDevice "none">` и добавьте свою Device Section.

Плюсом идет возможность нормально

¹ Термином *tearing* (точнее, *screen tearing* – от англ. «разрыв экрана») обозначают дефект, когда изображение разбито на два или более фрейма на одном дисплее (Wikipedia).

играть в игры, которые не тянет дискретная видеокарта Intel и смотреть фильмы, используя технологию VDPAAU.

Для Ubuntu 13.10 Saucy Salamander убедитесь, что используется только менеджер входа в систему LightDM, а не какой-нибудь другой.

Проект Bumblebee должен быть удален.

```
sudo apt-get purge bumblebee*
bbswitch-dkms
```

Нужно установить последние драйверы Nvidia и пакет `nvidia-prime`:

```
sudo apt-get install
nvidia-319 nvidia-settings-319
nvidia-prime
```

И обязательно перезагрузиться.

Пакет `nvidia-prime` автоматически определит вашу конфигурацию, поставит нужные пакеты и настроит `xorg.conf` и LightDM для поддержки вашей конфигурации гибридной графики.

Чтобы вернуться к старым настройкам, введите в терминале команду:

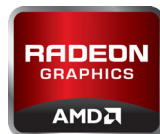
```
sudo apt-get remove
nvidia-319 nvidia-settings-319
nvidia-prime
```

Гибридная графика AMD

Для получения нормальной работы в новой Ubuntu 13.10 Saucy Salamander гибридной графики AMD, введите в терминале:

```
sudo apt-get install fglrx
fglrx-pxpress
```

Обязательно выполнить перезагрузку



По материалам сайта vasilisc.com

Выпуск Ardour 3.5 – звукового редактора для Linux

Не так давно был выпущен новый свободный звуковой редактор Ardour 3.5, основными функциями которого являются микширование звука, его обработка и многоканальная запись. В новом выпуске присутствует большое количество изменений и новых возможностей, таких как мультитрековая шкала времени и поддержка совершенно разных аппаратных интерфейсов. В то же время пользователь сможет даже после закрытия программы при необходимости совершить откат изменений, который является абсолютно неограниченным по уровню. Распространение кода Ardour происходит под лицензией GPL и производитель позиционирует программу свободным аналогом таких профессиональных утилит, как Nuendo, Sequoia, ProTools и Pyramix.

В новом выпуске присутствует большое количество архитектурных изменений. Теперь в программе есть динамически загружаемые, внешние модули, в которые выносятся все операции по вводу и выводу звука и MIDI (ранее эти операции обрабатывались собственным ядром Ardour). Программа стала более самостоятельной. Об этом говорит тот факт, что в Windows можно подключить



ASIO, а в OS X – CoreAudio вместо JACK и вся функциональность будет сохранена. В программе присутствует совершенно иная абстрактная прослойка, с помощью которой как раз и становится возможным подключение вместо JACK сторонних реализаций, использующих достаточно специфичные звуковые и MIDI API. Таким образом, теоретически звуковой редактор Ardour перестал зависеть от JACK, но, естественно, использование JACK возможно, и он пока еще единственный бэкэнд, который доступен в настоящее время. В последующих выпусках должна уже присутствовать поддержка других систем.

По материалам сайта linuxsam.org.ua

Выпуск видеоредактора Pitivi 0.92

Стал доступен корректирующий релиз системы нелинейного видеомонтажа Pitivi 0.92, в котором представлено около 20 изменений. Редактор написан на языке Python с использованием библиотеки GTK+ (PyGTK) и может работать со всеми форматами звука и видео, поддерживаемыми в GStreamer, включая формат MXF (Material eXchange Format). Код распространяется под лицензией LGPL. Среди возможностей Pitivi можно отметить поддержку неограниченного числа слоев, сохранение полной истории операций с возможностью отката, отображение эскизов на шкале времени, поддерж-



ку типовых операций обработки видео и звука.

В новом выпуске прекращена зависимость от библиотеки PyXDG, обновлены файлы с переводами, обеспечена совместимость со спецификацией AppData, устранена проблема, приводящая к неработоспособности организации визуальных переходов между сценами, налажена обработка параметров рендеринга и внесены исправления в интерфейс обработки ключевых кадров на шкале времени.

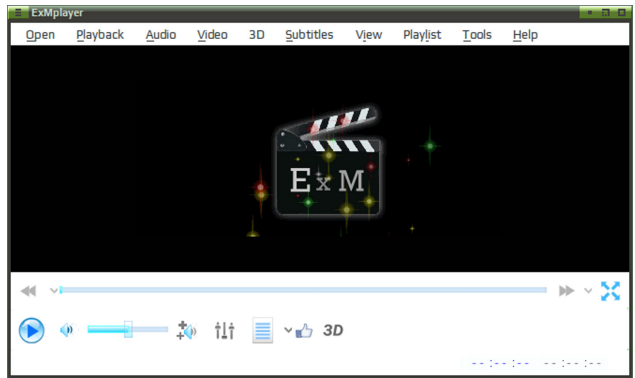
По материалам opennet.ru

Универсальный 3D/2D медиапроигрыватель

Как известно, MPlayer – это универсальный медиаплеер, уникальный тем, что его стандартная версия не имеет графического интерфейса (на экране отображается только окно воспроизводимого видео), а управляется он с клавиатуры или пульта дистанционного управления. И хотя для работы MPlayer графический интерфейс необязателен (при сборке он даже не включается по умолчанию), для него было создано большое количество графических оболочек в разной степени дающих доступ к множеству функциональных возможностей медиаплеера.

ExMplayer представляет собой полноценную, частично настраиваемую графическую оболочку для MPlayer, обеспечивающую доступ как к большинству базовых функций медиаплеера (воспроизведение аудио, видео, DVD, VCD), так и к более продвинутому (поддержка фильтров, субтитров, потокового видео).

ExMplayer отличается от большинства основанных на Mplayer приложений поддержкой большого количества форматов 3D-видео любого разрешения (как локального видео, так и потокового), просмотр возможен с помощью анаглифических очков или 3D стёкол, автостереограммных дисплеев, 3D-телевизоров.



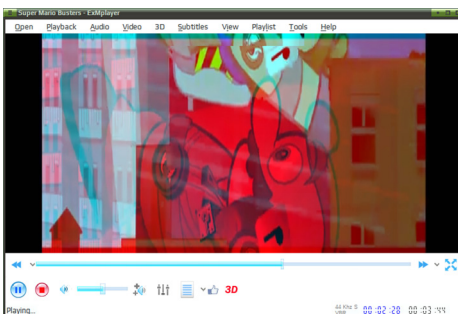
3D-video / Stereoscopic video – технология реализующая стереоскопическое видео. Оно требует два видеоканала (так называемых слоя): один для левого глаза, другой – для правого. На каждый глаз попадает своя картинка, и у зрителя возникает чувство объёмности, трёхмерности видеоматериала (таким образом повышая реалистичность просмотра).

При необходимости ExMplayer позволяет просматривать 3D-видео без очков, в обычном 2D формате. Для работы воспроизведения 3D видео плееру не требуется никаких дополнительных драйверов, имеется возможность кодирования аудиофайлов из одного формата в другой и извлечение звуковой дорожки из видеофайлов (поддерживается десятка наиболее популярных аудиоформатов).

Так же ExMplayer позволяет обрезать видеофайл без потери качества, сделать снимки (сохраняя в формате PNG в заданный каталог), есть видеоэквалайзер, возможен импорт и экспорт списков воспроизведения (плейлистов), просмотр информации о медиафайлах и многое другое.

Лицензия: GNU General Public License version 2.0 (GPLv2)

Домашняя страница: <http://exmplayer.sourceforge.net/>



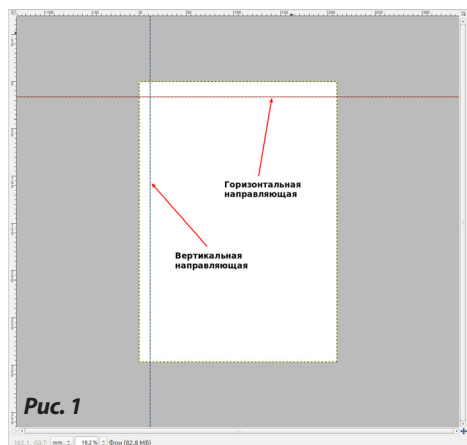
По материалам сайта zenway.ru

Как создать двустороннюю визитку с помощью GIMP

Для начала создадим новое изображение размера A4 с портретной ориентацией.

Далее нам на помощь придут направляющие. С левой стороны и сверху, относительно нашего документа, имеются линейки. Если нажать на верхней линейке левую кнопку мыши и потянуть, то у нас появится горизонтальная направляющая, и соответственно на левой линейке – вертикальная направляющая (рис. 1).

Для начала выставим горизонтальную направляющую. В принципе я выставил ее на глаз, примерно 10 мм от верхнего края. Далее выставим вертикальную направляющую на расстоянии 5 мм от левого края документа. Рекомендую увеличить масштаб отображения документа в 400-800%, тогда линейка станет более точная и на ней появятся деления с шагом в 2 мм. Чтобы появилась возможность перемещать ваш холст как вам нужно, достаточно нажать на колесике мыши, к примеру в левом углу документа, и перемещать его, чтобы было удобно выставлять направляющие (рис. 2).



Теперь выставляем масштаб документа в 33% и корректируем его положение все тем же колесиком мыши. Теперь пришла очередь добавить нашу визитку «Файл > Открыть как слои» и указываем ее местоположение на жестком диске и далее «Открыть».

Визитка откроется в горизонтальном расположении, но нам нужно ее разместить вертикально. Для этого нажмем на иконке инструмента «Вращение» и повернем визитку на 90 градусов против часовой стрелки – так, чтобы текст на ней читался снизу вверх (рис. 3).

Теперь включим инструмент «Перемещение» и перетянем визитку к направляющим. Картинка должна приклеиться к ним.

У меня изображение визитки было создано со стандартными размерами 90 x 50 мм, поэтому она сразу открылась в реальном отображении. Если у вас она больше или меньше, то измените ее размер при помощи инструмента «Масштаб». Теперь создадим еще 3 копии добавленного изображения. Для этого выделите слой

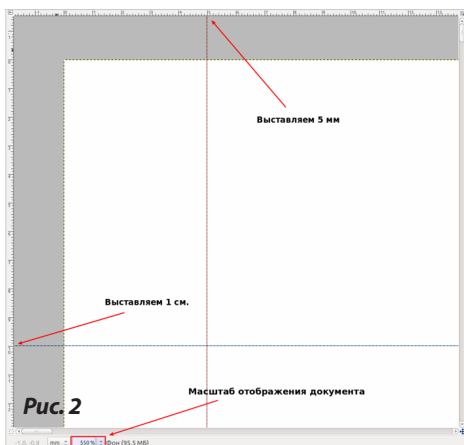




Рис. 3

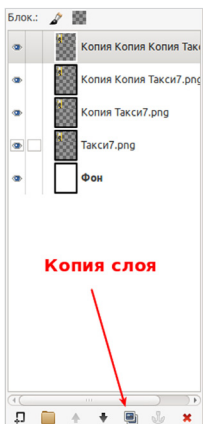


Рис. 4



Рис. 5

с визиткой и 3 раза кликните на иконке «Создать копию слоя» внизу панели (рис. 4).

Теперь, выделяя поочередно нужный слой с копией картинки, расположим наши будущие визитки в нужном порядке.

Можно добавить еще одну горизонтальную направляющую внизу визиток. Таким же методом создаем и располагаем еще 4 копии изображения (рис. 5).

На листе A4 помещается 12 таких визиток. Когда будет готова первая часть нашего проекта, а это 12 картинок, сохраняем его в формате .png: «Файл > Экспортировать» (рис. 6).

Чтобы у нас получилась двухсторонняя визитка оставляем все горизонтальные на-

правляющие как и были, а вот вертикальную направляющую нужно переместить вправо и отступить на ту же самую величину (у нас это 5 мм). Теперь добавим изображение для второй стороны и визитки и продедаем ту же самую работу.

Когда все будет готово, сохраняем вторую часть нашего проекта. Вот собственно и все. Напечатав первую часть визиток, достаточно перевернуть лист чистой стороной, открыть вторую часть визиток и снова произвести печать. Все должно совпасть до миллиметра.

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX

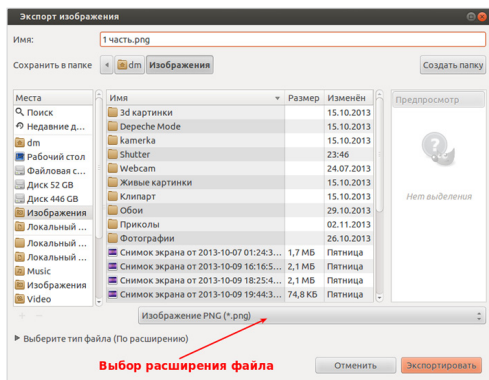


Рис. 6



Рис. 7

Рисуем иконки в Inkscape



Редактор векторной графики Inkscape – превосходный инструмент для создания иконок. Как правило, необходимы иконки нескольких размеров. Эта проблема решается путем использования формата SVG, поскольку масштабируемый графический формат позволяет увеличивать или уменьшать рисунок до необходимого размера без потери качества.

Создаем файл для иконки

Для этого откроем Inkscape и выберем: «Файл > Создать > icon_32x32», затем «Вид > Сетка».

Сетка необходима, чтобы помочь создать квадратную иконку размером 32x32 пикселя. При экспорте изображения сетка не будет отображаться. Сохраняем файл.

Перед началом работы новый файл, как и последующие изменения, лучше всего сохранять. Выбираем меню «Файл > Сохранить как». Так вы не потеряете свои наработки, если ваш компьютер вдруг решит, что пора отдохнуть.

Предпросмотр иконки

Если вы собираетесь экспортировать изображение в растровый формат и хотите наблюдать за иконкой в процессе создания,

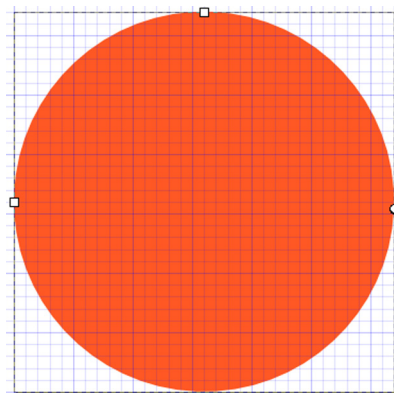
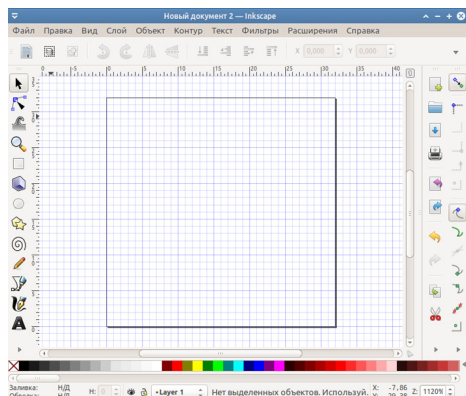
то в Inkscape есть функция предпросмотра. Доступен предпросмотр иконки в нескольких размерах: 16x16, 24x24, 32x32, 48x48, 128x128. Включить его можно следующим образом: «Вид > Просмотреть как значок».

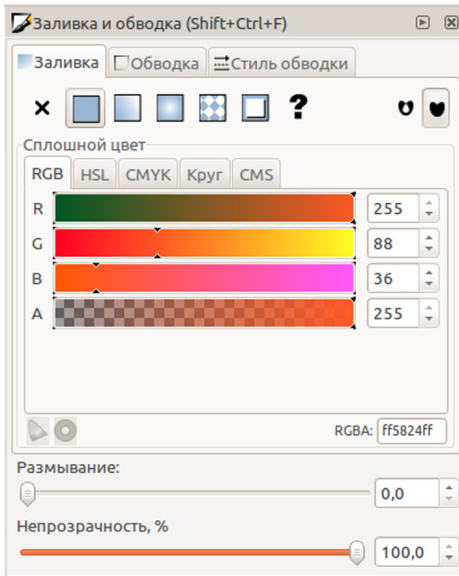
Начало работы

Сделаем простую иконку с радиоприемником.

Начнем с круга на заднем плане. Выбираем инструмент «Круг» на панели инструментов слева.

Круг нарисовали, теперь меняем его цвет. Для этого необходимо кликнуть правой кнопкой мышки по изображению и выбрать «Заливка и обводка» либо с помощью меню «Объект > Заливка и обводка».





В поле RGBA необходимо ввести HTML обозначение цвета. В нашем случае – это ff7f00ff. Вы можете выбрать любой другой цвет, меняя курсоры или цифровые значения справа.

Если у вашего круга есть обводка (линия по краю круга), то сейчас самое время ее убрать. В диалоговом окне «Заливка и обводка» выбираем вкладку «Стиль обводки» и ставим значение 0 пикселей. Когда вы станете довольны цветом своего круга, закройте диалоговое окно.

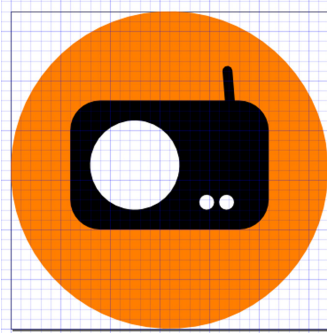
Детали

Добавим радиоприемник в середину круга. Начнем с черного прямоугольника с закругленными углами. На левой панели выбираем инструмент для рисования прямоугольников и квадратов. Теперь надо кликнуть мышкой внутри круга и протянуть изображение по диагонали.

Вернитесь в диалоговое окно «Заливка и обводка» и поменяйте цвет прямоугольника на черный – 000000ff. Для того чтобы сделать закругленные углы, найдите в правом верхнем углу прямоугольника маленький круг и потяните его вниз. Как только вы достигнете нужного вам результата – отпустите кнопку мыши.

Теперь сделаем три белых круга для обозначения циферблата и ручек настройки. Для этого воспользуемся уже знакомым нам методом, который мы использовали при создании первого круга.

Наконец, нарисует антенну с помощью инструмента для создания произвольных контуров (находится на панели слева). Выберите этот инструмент и кликните мышкой в том месте, где хотите начать линию и кликните снова для завершения. Далее, откройте диалоговое окно «Заливка и обводка», выберите вкладку «Стили обводки». Обратите внимание на секцию «Концы» и выберите закругленные – ваша антенна тотчас преобразится.



Экспорт в PNG

Иконку мы нарисовали, теперь можем экспортировать ее в формат PNG. Если вы захотите конвертировать изображение в другой формат, то вам понадобится

GIMP. Выбираем «Файл > Экспортировать». Появится диалоговое окно экспорта.

При экспорте по умолчанию вы получите изображение размером 32x32 пикселя в PNG формате в указанной папке. Здесь можно поменять размер иконки (ширину и высоту), имя файла и папку назначения.

*По материалам сайта Flossmanuals.net,
перевод Ильи Валиахметова,
команда UserAndLINUX*

Создание цветовых профилей для мониторов и принтеров

Dispcal GUI – удобный Python / GTK / wxWidgets (wxpython) графический интерфейс к системе создания цветовых профилей Argyll CMS.

Argyll CMS (Argyll Color Management System) – это система управления цветом, позволяющая создавать высокоточные профили ICC для сканеров, принтеров, устройств для записи фото пленки, а так же выполнения калибровки и профилирования мониторов.

Argyll CMS поддерживает данные о спектральных образцах, включает максимально быструю переносимую систему 8-разрядного преобразования цветов, наряду с быстрой и точной 16-разрядной системой преобразования.

Для профилирования и калибровки мониторов с dispcalGUI можно использовать аппаратный датчик, колориметр – прибор для измерения цвета в какой-либо цветовой модели. Созданные профили могут включать зависящий от источника пересчет охвата для воспринимаемого и насыщенного типов цветопередачи (после создания профиля приложение предложит установить его и активировать во время следующей загрузки системы).

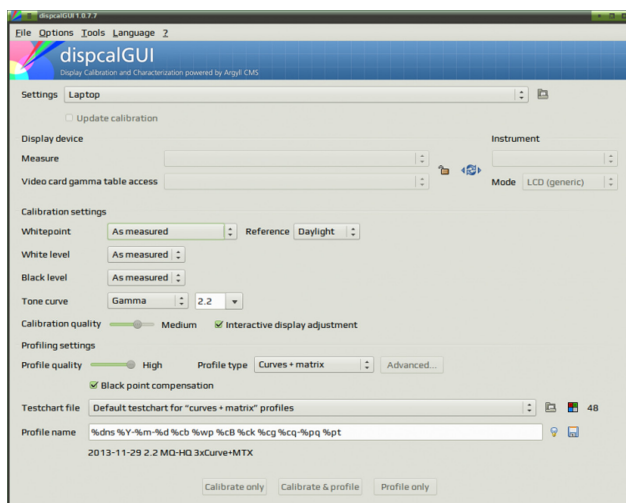
Программа поддерживает работу с несколькими мониторами, позволяет настроить различные параметры (точка белого, тон кривой отклика, яркость, уровень черного), в приложении реализована загрузка и скачивание с сервера проекта матриц коррекции и файлов .icss, которые подбируются по модели используемого монитора (позволяя обойтись без использования аппаратного датчика, колориметра).

Лицензия: GNU GPL v3

Домашняя страница:

<http://dispcalgui.hoech.net/>

По материалам сайта
zenway.ru



Как склеить .avi файлы в Ubuntu

На днях нужно было создать DVD видеодиск из небольших видеофрагментов. Файлов было больше пятидесяти, и все они были в формате .MTS. Для начала я перекодировал эти файлы в формат .avi в программе WinFF. Программа позволяет делать массовую обработку файлов из одного формата в другой. Видео конвертер является фронтендом для ffmpeg.

Теперь нужно склеить группу полученных файлов. После конвертации файлов заходим в папку с полученными файлами .avi и запускаем в ней терминал. В первом варианте нам поможет программа avimerge. Для склейки, полученные файлы должны иметь полностью одинаковые параметры. Если файлов немного, то выполняем следующую команду:

```
avimerge -i video1.avi
video2.avi -o new_input.avi
```

где, **video1.avi video2.avi** – это файлы, которые нужно склеить;
new_input.avi – полученный файл, содержащий все склеиваемые фрагменты.

А если файлов будет много и их все нужно объединять, то чтобы не перечислять их, команда будет такой:

```
avimerge -i *.avi -o new_input.avi
```

Можно воспользоваться программой mencoder. Аналогично предыдущему варианту, команды будут иметь следующий вид:

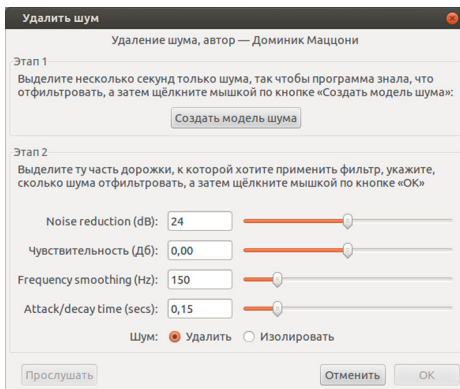
```
mencoder video1.avi video2.
avi -oac copy -ovc copy -o new_input.avi
mencoder *.avi -oac copy -ovc
copy -o new_input.avi
```

Разумеется, всё это можно проделать и в каком-нибудь графическом видеоредакторе, например, OpenShot, KDenlive или AviDemux. Но мне кажется, что в данном случае терминал имеет существенное преимущество, когда нужно склеить очень много видео файлов.

*Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX*

Убираем шум при помощи Audacity

Для начала нужно открыть нужный аудио файл. Чтобы убрать шум или фон нужно найти участок, в котором присутствует исключительно шумовая составляющая. Как



правило, это начало и окончание трека или подкаста. Выделяем этот участок.

Идем в меню «Эффекты > Удаление шума». В открывшемся окне выбираем «Создать модель шума» – программа определит звуковой диапазон, который в последствии нужно будет вырезать из нашего файла.

После этого выделяем весь трек (Ctrl+A или с помощью меню «Правка > Выделить > Все»), идем в меню «Эффекты > Удаление шума > Ок». Наблюдаем процесс удаления шума. Если результат вас не устраивает, то можно поэкспериментировать с ползунками, хотя, как правило, все получается с первого раза. Теперь осталось сохранить измененный звуковой файл.

*Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX*

TeamViewer: помощь близка

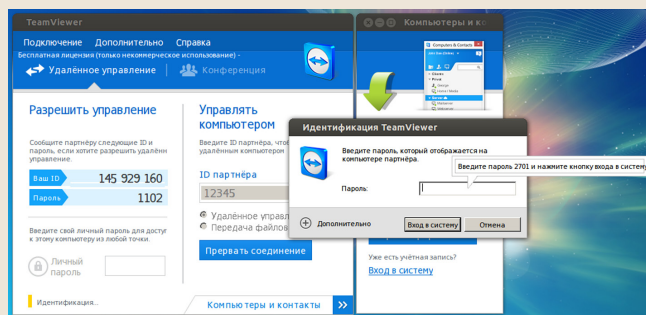


Большинство из нас пользуется компьютером практически везде: на работе, дома, на отдыхе. И в этом процессе иногда возникают вопросы, которые рядовой пользователь не может решить (ну, бывали случаи, когда и вполне себе продвинутые юзеры впадали в ступор. – *Прим. ред.*). До

Phone 8, OS X и iOS. Для личного и некоммерческого использования Team Viewer предоставляется бесплатно, чего в нашем случае вполне достаточно. Для управления удаленным компьютером не обязательно устанавливать программу на управляющем ПК – веб-сервис Team Viewer предоставляет

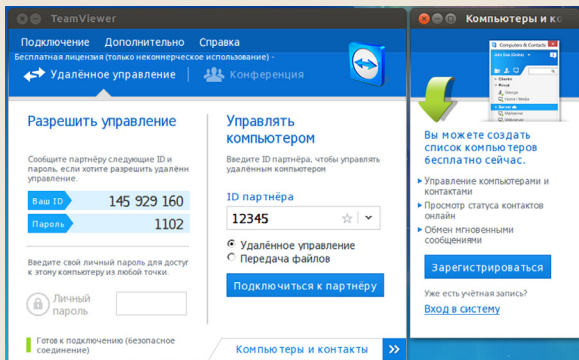
возможность управления через обычный браузер (!), для этого необходимо иметь учетную запись в сервисе.

В официальном репозитории Ubuntu программа Team Viewer к сожалению не представлена, но это не беда, deb-пакет можно свободно [скачать](#) с официального сайта программы



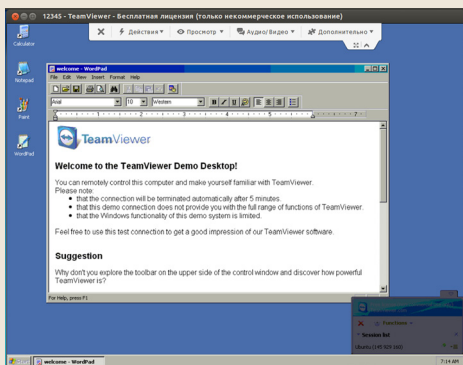
пустим, что вы перепробовали все известные вам способы, но ничего не помогает. А ваш друг, к примеру, смог бы вам помочь за две минуты, будь он рядом. Здесь и приходит на помощь удаленный помощник Team Viever.

Это пакет программного обеспечения для организации удаленного управления компьютером, позволяющий перехватывать управление компьютером по вызову, вести обмен файлами между управляющей и управляемой машинами, а также обеспечивать видеосвязь и веб-конференцию. Team Viewer официально поддерживается на операционных системах Linux (Ubuntu, Debian, RedHat, CentOS, Fedora, SUSE), Android. Разумеется, доступны версии для систем Windows и Windows



www.teamviewer.com и установить с помощью программы для установки пакетов GDebi.

Интерфейс программы TeamViewer простой и понятный. Основными элементами главного окна программы являются ID и пароль текущего компьютера, которые



необходимо сообщить другу для предоставления удаленного доступа. А для управления удаленным компьютером через окно программы достаточно просто ввести полученный ID компьютера партнера и после, в появившемся окне ввести полученный пароль.

Чтобы протестировать программу, в сервисе предусмотрена возможность подклю-

читься к тестовому удаленному рабочему столу (*demo desktop*). Для этого в поле ID партнера нужно ввести 12345. После этого TeamViewer предоставит разовый пароль, введя который вы подключитесь к тестовому удаленному рабочему столу и сможете попробовать программу. А если вы не поленитесь и зарегистрируете учетную запись, то будете иметь возможность создать свой список компьютеров друзей на которых установлена программа, что позволит вам видеть находятся ли компьютеры в сети и подключаться к ним в один клик, не вводя каждый раз ID и пароль.

Team Viewer прекрасная программа, позволяющая быстро организовать доступ к удаленному рабочему столу между разными операционными системами и устройствами (будь то десктоп, ноутбук или планшет).

Виталий Орехов,
команда UserAndLINUX

Быстрая передача файлов в гетерогенной среде

В настоящее время происходит интенсивное внедрение ОС Ubuntu, а также других дистрибутивов на базе GNU/Linux в среде пользователей с малым опытом работы за персональным компьютером. Возникает необходимость мотивировать разнообразными способами подобных индивидов к более глубокому изучению возможностей тонкой настройки и использования ОС.

Рассмотрим передачу совокупности файлов, содержащихся на системе под управлением ОС Ubuntu на целевую систему, которая может функционировать как под ОС Ubuntu, так и под любой другой ОС, имеющей браузер и подключение к сети. Итак.

1. Для начала нужно запустить эмулятор терминала или перейти в консоль (по Ctrl+Alt+Fn, где n – номер консоли).

2. Затем создать каталог, откуда будут передаваться распространяемые файлы:

```
$ mkdir имя_каталога
```

3. Поместить в созданный каталог файлы, предназначенные для пересылки.

4. Теперь нужно перейти в каталог командой:

```
$ cd имя_каталога
```

5. И выполнить запуск простого HTTP-сервера командой:

```
$ python -m SimpleHTTPServer
```

Это позволит отдать по HTTP все файлы, содержащиеся в текущем каталоге и его подкаталогах.

6. На целевой машине с помощью доступного для пользователя браузера нужно открыть Web-страницы по адресу:

```
http://адрес_или_имя_хоста:8000/
```

При этом можно скопировать файлы, находящиеся по ссылке, а также выполнить перемещение по структуре каталогов папки *имя_каталога*.

7. После того, как вся работа была завершена, можно остановить HTTP-сервер (в том числе и нажатием Ctrl+C).

Кирилл Ткаченко,
команда UserAndLINUX



Нужные сетевые команды в Ubuntu

ping

Отправляет на указанный адрес (хост) ICMP-пакеты (echo-запросы). Если адрес ответит, то в итоге мы должны увидеть полученный ICMP-пакет.

Если «пропинговать» IP-адрес или хост, то можно будет определить, доступен в данный момент ресурс либо локальная машина или нет. А то очень часто бывает, что какой-нибудь сайт недоступен, и именно программа ping способна дать ответ, это проблемы с сайтом или с хостом. Если вы получаете ответы от хоста, а сайт все еще не виден в сети, значит возможно имеются технические неполадки с самим ресурсом.

Пример использования ping:

```
ping softhelp.org.ua
PING softhelp.org.ua (77.120.115.202)
56(84) bytes of data.
 64 bytes from note.cityhost.com:
ua (77.120.115.202): icmp_req=1 ttl=56
time=18.9 ms
 64 bytes from note.cityhost.com:
ua (77.120.115.202): icmp_req=2 ttl=56
time=13.7 ms
 64 bytes from note.cityhost.com:
ua (77.120.115.202): icmp_req=3 ttl=56
time=13.7 ms
```

Можно также проверить локальный интерфейс вашей системы. Если, к примеру,

нет выхода в сеть, то проблемой могут служить неправильные сетевые настройки, поломка сетевого оборудования и т.д.

Выполните любую из перечисленных команд в Терминале:

```
ping localhost
```

```
ping 0
```

```
ping 127.0.0.1
```

Должны получить примерно такой ответ:

```
ping 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84)
bytes of data.
 64 bytes from 127.0.0.1: icmp_req=1
ttl=64 time=0.058 ms
 64 bytes from 127.0.0.1: icmp_req=2
ttl=64 time=0.042 ms
 64 bytes from 127.0.0.1: icmp_req=3
ttl=64 time=0.040 ms
```

Это говорит о том, что ваш локальный интерфейс в порядке.

ifconfig

Выдает информацию про все сетевые устройства вашего компьютера, MAC-адреса, IP-адрес, сетевую маску и т.д.

Пример использования:

```
ifconfig
```

Должны получить следующий вывод команды:


```

eth1 Link encap:Ethernet HWaddr
54:e6:fc:85:7f:76
  inet addr:192.168.1.100
Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
  inet6 addr: fe80::56e6:fcff:fe85:7f76/64
Scope:Link
    UP BROADCAST RUNNING
MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    RX packets:641465 errors:0 dropped:0
overruns:0 frame:0
    TX packets:422626 errors:0 dropped:0
overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:847453562 (847.4 MB) TX
bytes:88428495 (88.4 MB)
eth2 Link encap:Ethernet HWaddr
10:bf:48:7e:3a:12
  UP BROADCAST MULTICAST
MTU:1500 Metric:1
    RX packets:0 errors:0 dropped:0
overruns:0 frame:0
    TX packets:0 errors:0 dropped:0
overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
lo Link encap:Локальная петля
(Loopback)
  inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
  inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
    UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536
Metric:1
    RX packets:620804 errors:0 dropped:0
overruns:0 frame:0
    TX packets:620804 errors:0 dropped:0
overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:0
    RX bytes:121117187 (121.1 MB) TX
bytes:121117187 (121.1 MB)
В данном примере мы видим, что в на-
шем компьютере подключены две сетевые
платы (eth1 и eth2) и имеется один локаль-
ный хост – lo (127.0.0.1)

```

lshw

Информацию про сетевое оборудование также можно узнать, выполнив команду в Терминале:

```
sudo lshw -C network
```

Должны получить такой результат:

```
sudo lshw -C network
```

```

[sudo] password for dm:
*-network
  описание: Ethernet interface
  продукт: RTL8111/8168/8411 PCI
Express Gigabit Ethernet Controller
  производитель: Realtek Semiconductor
Co., Ltd.
  физический ID: 0
  сведения о шине: pci@0000:02:00.0
  логическое имя: eth2
  версия: 06
  серийный №: 10:bf:48:7e:3a:12
  размер: 10Mbit/s
  capacity: 1Gbit/s
  разрядность: 64 bits
  частота: 33MHz
  возможности: pm msi pciexpress msix
vpd bus_master cap_list ethernet physical
tp mii 10bt 10bt-fd 100bt 100bt-fd 1000bt
1000bt-fd autonegotiation
  конфигурация: autonegotiation=on
broadcast=yes driver=r8169
driverversion=2.3LK-NAPI duplex=half
firmware=rtl8168e-3_0.0.4 03/27/12
latency=0 link=no multicast=yes port=MII
speed=10Mbit/s
  ресурсы: IRQ:86
ioport:d000(размер=256)
память:d2104000-d2104fff
память:d2100000-d2103fff
*-network
  описание: Ethernet interface
  продукт: RTL-8139/8139C/8139C+
  производитель: Realtek Semiconductor
Co., Ltd.
  физический ID: 5
  сведения о шине: pci@0000:07:05.0
  логическое имя: eth1
  версия: 10
  серийный №: 54:e6:fc:85:7f:76
  размер: 100Mbit/s
  capacity: 100Mbit/s
  разрядность: 32 bits
  частота: 33MHz
  возможности: pm bus_master cap_list
rom ethernet physical tp mii 10bt 10bt-fd
100bt 100bt-fd autonegotiation
  конфигурация: autonegotiation=on
broadcast=yes driver=8139too
driverversion=0.9.28 duplex=full

```

```
ip=192.168.1.100 latency=32 link=yes
maxlatency=64 mingnt=32 multicast=yes
port=MII speed=100Mbit/s
ресурсы: IRQ:20
ioport:a000(размер=256)
память:fe121000-fe1210ff
память:fe100000-fe11ffff
```

tracert

Будет весьма полезна для диагностики сети. Программа покажет все хосты, через которые проходит пакет от начальной точки до пункта назначения. При помощи tracert вы сможете увидеть количество «хопов» (hops) между вашим компьютером и указанным ресурсом.

Установим утилиту командой:

```
sudo apt-get install tracert
```

Пример использования:

```
tracert sofhelр.org.ua
```

```
tracert to sofhelр.org.ua
```

```
(77.120.115.202), 30 hops max, 60 byte
packets
```

```
1 192.168.1.1 (192.168.1.1) 0.287 ms
0.280 ms 0.307 ms
```

```
2 ***
```

```
3 149.6.190.6 (149.6.190.6) 13.618 ms
13.619 ms 13.623 ms
```

```
4 te38.agg-1.g50.kiev.volia.net
(82.144.192.177) 13.881 ms 14.023 ms
14.117 ms
```

```
5 be1-40g.cr-1.g50.kiev.volia.net
(77.120.1.9) 14.649 ms 14.915 ms 14.916
ms
```

```
6 be2.208.cr-1.f17.kiev.volia.net
(77.120.1.137) 14.068 ms 13.774 ms
13.756 ms
```

```
7 te4-2.ares.dc.volia.com
(82.144.193.1) 183.156 ms 203.912 ms
v252.ares.dc.volia.com (82.144.193.9)
203.812 ms
```

```
8 v502.stack14.dc.volia.com
(77.120.112.72) 15.311 ms 15.249 ms
15.253 ms
```

```
9 note.cityhost.com.ua (77.120.115.202)
14.945 ms 14.952 ms 14.940 ms
```

IP

MAC-адрес сетевой карты можно узнать, используя команду IP. Команда будет иметь

следующий вид:

```
ip link show dev eth1
```

Результат будет примерно таким:

```
ip link show dev eth1
```

```
3: eth1:
```

```
<BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_
UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state
UNKNOWN qlen 1000
```

```
link/ether 54:e6:fc:85:7f:76 brd
ff:ff:ff:ff:ff:ff
```

а если выполнить команду:

```
ip link show
```

то будет выведен отчет по всем сетевым картам, подключенным к компьютеру.

tcpdump

Чтобы исследовать сетевую активность, можно использовать программу tcpdump. Если она не установлена, то установите ее командой в терминале:

```
sudo apt-get install tcpdump
```

Запустить сканирование сети, которая подключена к вашей сетевой карте eth1, можно командой:

```
tcpdump -i eth1
```

Если сетевая активность большая, то в терминале мы увидим очень много информации, которую будет очень трудно проанализировать. Поэтому рекомендую сохранить в файл весь процесс сканирования. В таком случае команда будет следующей:

```
sudo tcpdump -w test -i eth1
```

Ключ **-w** позволит сохранить нужную информацию в файл, который в нашем примере будет иметь имя test. Он появится в вашей домашней папке. Чтобы изучить этот файл, нужно установить программу Wireshark.

```
sudo apt-get install wireshark
```

Запустим программу Wireshark и «скорим» ей файл test (File – Open – указываем файл test). В итоге перед нами появятся много всяких строк с числами и пояснениями на английском. В моем примере мы видим часто встречающиеся адреса 109.68.46.114, 91.194.251.92 и т. д. Чтобы расшифровать эти IP-адреса нам понадобится программа host.

Чтобы узнать кому принадлежать эти «айпишники», выполним в терминале поочередно команды:

```
host 109.68.46.114
```

host 91.194.251.92

Внизу вы видите выводы команды host:
114.46.68.109.in-addr.arpa domain
name pointer mail.tvi.com.ua.

92.251.194.91.in-addr.arpa domain
name pointer music.myradio.ua.

Из этого примера видно, что виновниками большой активности были ресурсы: tvi.com.ua. (онлайн ТВ-канал) и music.myradio.ua. (интернет-радио). А если подставить в команду реальный адрес ресурса, то мы узнаем его IP-адрес.

host www.it-talk.ru

www.it-talk.ru has address 77.222.40.75

Есть еще одна полезная утилита, которая поможет вам найти программы, использующие сетевой трафик – NetHogs. Установите программу командой в терминале:

sudo apt-get install nethogs

Чтобы запустить nethogs нужно знать, через какую сетевую плату или устройство подключена сеть или интернет. В моем случае нужно было указать программе, что сетевой кабель подключен к сетевой плате eth1. Команда запуска была такой:

sudo nethogs eth1

В вашем случае, вместо eth1, может быть: eth0, lo, ppp, tr, sl и т. д. Как правило обычная, стандартная сетевая плата в обозначается как eth.

Еще несколько нужных команд:

sudo netstat -p —inet

Команда покажет активные соединения

sudo netstat -lp —inet

Команда покажет прослушиваемые порты в системе, а также кто их слушает

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLinux

test [Wireshark 1.6.7]

Filter: Expression... Clear Apply

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
72	0.473753	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	1514	macromedia-fcs > 40499 [ACK] Seq=491
73	0.473753	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac
74	0.473855	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	1514	macromedia-fcs > 40499 [ACK] Seq=5059
75	0.473979	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	1514	macromedia-fcs > 40499 [ACK] Seq=5205
76	0.473995	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac
77	0.490977	109.68.46.114	192.168.1.100	RTMP	402	Unknown (0x0)
78	0.491075	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac
79	0.518041	91.194.251.92	192.168.1.100	HTTP	1320	Continuation or non-HTTP traffic
80	0.555984	192.168.1.100	91.194.251.92	TCP	66	51280 > http [ACK] Seq=1 Ack=8778 Wir
81	0.572141	91.194.251.92	192.168.1.100	HTTP	1320	Continuation or non-HTTP traffic
82	0.611959	192.168.1.100	91.194.251.92	TCP	66	51280 > http [ACK] Seq=1 Ack=10032 W
83	0.630859	91.194.251.92	192.168.1.100	HTTP	1320	Continuation or non-HTTP traffic
84	0.668012	192.168.1.100	91.194.251.92	TCP	66	51280 > http [ACK] Seq=1 Ack=11286 W
85	0.681320	91.194.251.92	192.168.1.100	HTTP	1320	Continuation or non-HTTP traffic
86	0.719941	192.168.1.100	91.194.251.92	TCP	66	51280 > http [ACK] Seq=1 Ack=12540 W
87	0.725896	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	74	macromedia-fcs > 40499 [PSH, ACK] Seq
88	0.725996	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac
89	0.726201	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	1514	macromedia-fcs > 40499 [ACK] Seq=5385
90	0.726325	109.68.46.114	192.168.1.100	RTMP	1514	Unknown (0x0) Unknown (0x0) Unkn
91	0.726352	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac
92	0.726455	109.68.46.114	192.168.1.100	TCP	1514	macromedia-fcs > 40499 [ACK] Seq=5672
93	0.726572	109.68.46.114	192.168.1.100	RTMP	1514	Unknown (0x0)
94	0.726590	192.168.1.100	109.68.46.114	TCP	66	40499 > macromedia-fcs [ACK] Seq=1 Ac

Frame 15: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits)

Ethernet II, Src: Tp-LinkT_85:7f:76 (54:e6:fc:85:7f:76), Dst: f8:1a:67:76:43:d8 (f8:1a:67:76:43:d8)

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.100 (192.168.1.100), Dst: 109.68.46.114 (109.68.46.114)

Version: 4
Header length: 20 bytes

0000 f8 1a 67 76 43 d8 54 e6 fc 85 7f 76 08 00 45 00 ..gvC.T.E.
0010 00 34 b8 92 40 00 00 06 24 6f c0 a8 01 64 6d 44 .4..@.@. \$....dmD
0020 2e 72 9e 33 07 8f cd 31 6d 50 13 18 5c 93 80 10 .r.3...1 mP....
0030 0c 95 5d e9 00 00 01 01 08 0a 00 74 85 d8 a8 5d ..].....t.t...]

File: "/home/dm/test/" 12 MB 00:00:00 Packets: 15484 Displayed: 15484 Marked: 0 Load time: 0:00.325 Profile: Default



Яндекс.Диск в Linux

Пункт в меню KDE/Dolphin. Отображение состояния в conky

Недавно начал пользоваться консольным клиентом Яндекс.Диск в Linux. Для удобства использования пришлось добавить в контекстное меню Dolphin пункт публикации файла или папки, а в conky информацию о текущем состоянии Яндекс.Диска.

Сделать и то и другое довольно просто.

Добавим пункт в меню Dolphin. Для этого создадим файл *.desktop (мой файл называется YDisk.desktop) со следующим содержанием:

```
[Desktop Entry]
Type=Service
ServiceTypes=all/allfiles
MimeType=all/all;
Actions=ToYandex;
X-KDE-Priority=TopLevel
X-KDE-Icon=/usr/share/pixmaps/YD_logo.png
X-KDE-ServiceTypes=KonqPopupMenu/Plugin
```

```
[Desktop Action ToYandex]
Name=Опубликовать
Icon=/usr/share/pixmaps/YD_logo.png
Exec=/usr/bin/YD_public %F
```

Теперь поместим его в каталог `/usr/share/kde4/services`

```
sudo cp YDisk.desktop /usr/share/kde4/services
```

Как видно из содержания файла, в качестве иконки я использую png картинку размещённую в папке `/usr/share/pixmaps/`, а при нажатии на пункт выполняется команда `/usr/bin/YD_public %F`, где `%F` – это имя файла.

У нас появился пункт в меню (рис. 1).

Создадим файл для обработки этого события. Для этого напомним файл `YD_public` следующего содержания.

```
#!/usr/bin/env sh
# Выполняем команду yandex-disk
publish объединяя поток error с stdout
# в переменной var будет содержаться
Ссылка на опубликованный файл либо
Ошибка
var=`yandex-disk publish $1 2>&1`
# Запускаем оповещение о том, что
файл опубликован
notify-send -i /usr/share/pixmaps/YD_logo.png "Яндекс.Диск" "$var"
# С помощью dbus копируем ссылку на
файл в клипбординг
qdbus org.kde.klipper /klipper org.kde.klipper.setClipboardContents $var
```

Копируем наш файл в `/usr/bin` и делаем файл исполняемым.

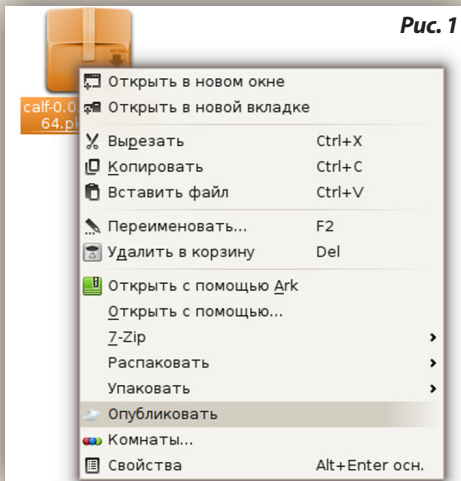
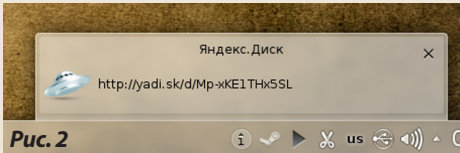


Рис. 1

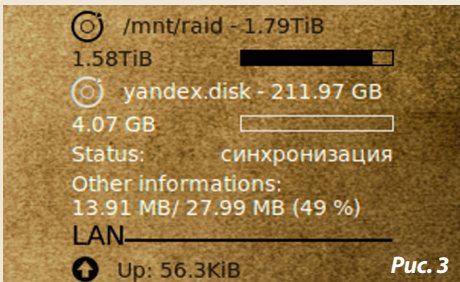


```
cp YD_public /usr/bin
chmod +rx /usr/bin/YD_public
```

Результат работы notify-send на *puc. 2*.

С первой частью разобрались, пункт меню добавлен, всплывающее оповещение имеется, ссылка копируется в клипбоард.

Теперь разберёмся с *conky* (я специально выделил белым всё что связано с Yandex. Disk). Тут у нас типичный *conky* с типичным *.conkyrc*.



Если выполнить в консоли **yandex-disk status**, то утилита в ответ выдаст что-то вроде:

```
[rain@rainhost kde]$ yandex-disk status
Статус ядра синхронизации: ожидание
команды
Путь к папке Яндекс.Диска: '/mnt/raid/
YDisk'
```

```
Всего: 211.97 GB
Занято: 4.08 GB
Свободно: 207.89 GB
Максимальный размер файла: 10 GB
Размер корзины: 0 B
```

Хоть и не совсем годится для отображения в *conky*, но ничто не мешает его «парсить».

Посмотрите на файл конфигурации.

```
yandex.disk – ${exec yandex-disk status |
grep -i Bcero | sed -e 's/^\{8\}/'}
${exec yandex-disk status | grep -i За-
нято | sed -e 's/^\{9\}/'}${alignr}${execbar
YD_free}
Status:${alignr}${exec yandex-disk status |
grep -i "Статус ядра" | sed -e 's/^\{27\}/'}
Other informations:
${exec yandex-disk status | grep -i "Статус
синхронизации" | sed -e 's/^\{22\}/'}
```

Разберём его.

В первой строке мы запускаем *yandex-disk status*, с помощью *grep* отбираем строчку в которой есть совпадение со словом «Всего» (*grep -i Bcero*) и удаляем 8 первых символов (*sed -e 's/^\{8\}/'*). Таким образом мы получили общий объём Яндекс. Диска и вывели в *conky*. Аналогичным способом получили информацию о том сколько занято (строка 2), а также информацию о статусе (строки 3 и 5).

Во второй строке я также вывожу *bar* с информацией о том на сколько заполнен диск в процентах, для этого написал небольшой скрипт *YD_free* который возвращает число от 0 до 100 в зависимости от заполненности диска, а *hexobar* отображает его принимая в качестве аргумента результат работы *YD_free*:

```
#!/usr/bin/env sh
var=`yandex-disk status | grep -i Bcero |
sed -e 's/^\{8\}/' | sed 's/^\{6\}$/' 2>&1`
vos=`yandex-disk status | grep -i Занято |
sed -e 's/^\{9\}/' | sed 's/^\{6\}$/' 2>&1`
echo $[${vos}*100/$var]
```

Тут в первую переменную пишем сколько у нас места Всего, во вторую сколько Занято, в третьей строке выводим процент.

Иван Дмитраж,
команда UserAndLinux
По материалам сайта
habrahabr.ru

Блокируем нежелательный интернет-контент

Очень часто в последнее время многие хотят заблокировать тот или иной сайт во время серфинга по глобальной паутине. Родители хотят уберечь своих детей, мужа – жен, и наоборот. В одном случае – это банальные соцсети, а в другом – контент куда посерьезнее. Как можно решить данную проблему в Ubuntu?

Решений несколько. Хотя иногда трудно просто заблокировать пару-тройку сайтов, ведь в сети полным полно всякого мусора. Поэтому один вариант будет блокировать именно нужные ресурсы, а другой – будет блокировать сайты по их содержимому (ключевые слова и фразы), либо запрещать к показу поисковый запрос.

Вариант №1 (системный)

Чтобы заблокировать ненужные сайты, нужно **внести изменения в системный файл hosts**. Чтобы проделать все эти действия, нам нужно открыть его от имени суперпользователя. В Терминале выполним следующую команду:

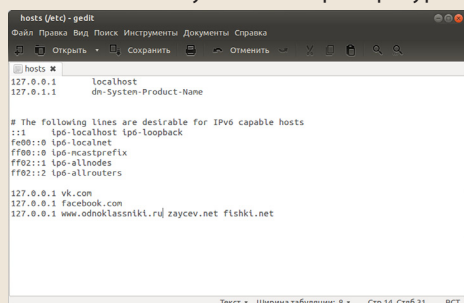
```
sudo gedit /etc/hosts
```

Чтобы заблокировать нежелательные сайты нужно просто вписать строки:

```
127.0.0.1 example.com
```

```
127.0.0.1 example.net
```

А можно просто через пробел перечислить все ненужные интернет-ресурсы:



```
hosts (/etc) - gedit
Файл Правка Вид Поиск Инструменты Документы Справка
Открыть Сохранить Отменить
hosts
127.0.0.1 localhost
127.0.0.1 dn-system-product-name

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe80:: ip6-localnet
ff00:: ip6-mcastprefix
ff02:: ip6-allnodes
ff02:: ip6-allrouters

127.0.0.1 vk.com
127.0.0.1 facebook.com
127.0.0.1 www.odnoklassniki.ru zaycev.net ftshek.net
```

127.0.0.1 example.com example.net example.info. Разумеется, вместо example.*** вы вписываете адреса ресурсов, к которым вы желаете заблокировать доступ. Сохраняем файл hosts и радуемся.

Вариант №2

(для браузера Google Chrome)

Нужно **включить в Chrome режим безопасного поиска**. Для этого переходим на страницу настроек браузера: <https://www.google.com/preferences>.

1. Ставим галочку напротив пункта «Не показывать непристойные результаты».

2. Кликаем на пункт «Включить защиту настроек Безопасного поиска».

На данной странице включаем защиту настроек безопасного поиска.

Теперь, если ввести в поисковую строку Google плохое слово, ругательство и тому подобное, то поисковик ответит, что блокированный контент был проигнорирован.

Но и это ещё не всё. Для Google Chrome существует **полезный плагин tinyFilter**, позволяющий произвести более тонкую настройку фильтров. Установить его можно из магазина расширений для Google Chrome.

После установки дополнения, его значок появится на панели сверху справа.

Кликаем по нему правой кнопкой мыши и выбираем пункт «Настройки».

После сохранения настроек, плагин работает на все 100%. Теперь даже если вас угораздило попасть на очень плохой сайт, то данное приложение просканирует открытый ресурс на наличие плохих слов и при нахождении таковых, моментально заблокирует его.

Виктор Кирильчук,
команда UserAndLinux
softhelp.org.ua

Перевод выделенного текста с любого языка на русский

Наверняка, многие из вас видели различные скрипты для использования переводчика Google из консоли, но этот способ неудобен в большинстве случаев. Неплохо было бы иметь возможность быстро переводить выделенный текст или слово и видеть результат, в виде оповещения рабочего стола. Остается только совместить в одной связке функции `google translate cli + selections + notifications`.

Очень простой интерфейс для отправки уведомлений из консоли предоставляет утилита *notify-send*, которую можно найти в пакете *libnotify-bin*.

Для получения текущего выделения в X Window System используется утилита xsel.

```
xsel -o
```

Эта команда выведет текущий selection в стандартный поток вывода.

Шаг 1

Устанавливаем необходимые пакеты:

```
sudo apt-get install  
libnotify-bin xsel
```

Шаг 2

Создаем файл с именем `seltr` и копируем в него следующие строки:

```
#!/usr/bin/env bash
notify-send -u critical "$(xsel -o)"
"$WGET -U "Mozilla/5.0" -qO - "http://
translate.google.com/translate_a/
t?client=t&text=$(xsel -o | sed 's/
["<>"]/g')&sl=auto&tl=ru" | sed 's/\[\[\["/" |
cut -d \" -f 1")"
```

Параметр `-u critical` нужен для того, чтобы оповещение могло перекрывать любые окна.

Параметры запроса google translate:

text=\$(xsel -o | sed "s/[\"']//g") – исходный текст – текущий selection с вырезанными ' и ".

sl=auto – автоопределение исходного языка.

tl=ru – язык результата – русский.

Шаг 3

Делаем этот файл исполняемым и перемещаем его в /usr/bin/:

```
sudo chmod 777 ./seltr &&
sudo mv ./seltr /usr/bin/
```

Шаг 4

Теперь остается назначить комбинацию клавиш на команду `seltr` (например – `Alt+5`). Для этого можно воспользоваться стандартными средствами, которые предоставляет ваша рабочая среда, либо использовать `xbindkeys`.

Как это работает

Выделяем какой-нибудь иностранный текст(на любом языке), в любом окне. Нажимаем Alt+5. Получаем перевод.

Плюсы и минусы

Из плюсов можно отметить:

- возможность переводить фрагменты текста,
- минимальное количество действий для получения перевода,
- поддержку практически всех языков,
- отсутствие необходимости в установке отдельных словарей.

Минусы:

- не работает без подключения к интернету,
- нет возможности выделить текст перевода.

*Проверенно в Unity, GNOME2, Xfce4, KDE4.

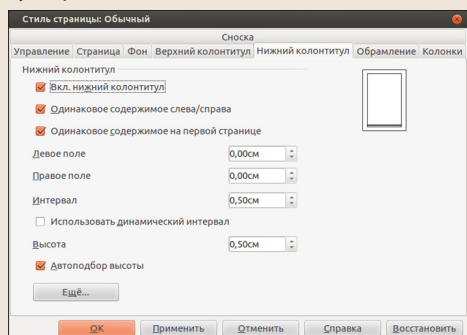
По материалам сайта habrahabr.ru



Печатаем брошюру в LibreOffice

Оставим за пределами публикации сам процесс создания брошюры в LibreOffice, но раз уж вы это сделали, почему бы не напечатать её? Например, вам нужен документ в формате A4 с книжной (вертикальной) ориентацией.

Для начала желательно пронумеровать страницы. Для этого идем в «Формат > Страница > Нижний колонтитул» и ставим галочку напротив пункта «Вкл. нижний колонтитул» (рис. 1).

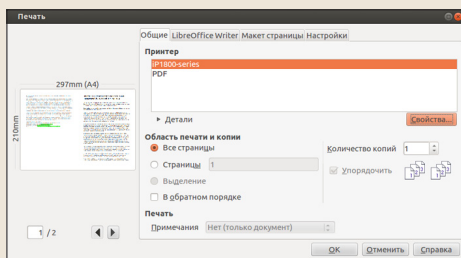


Сделать зону колонтитула активной про-сто – нужно кликнуть по нему. В меню «Вставка > Поля > Номера страниц» размещаем номера страниц: слева, справа или по центру.

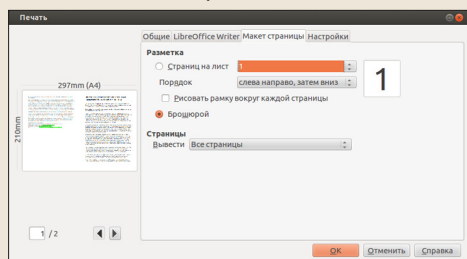
Чтобы документ правильно распечатался, идем в настройки «Файл > Печать >

Макет страницы», где выбираем пункт «Брошюрой» (рис. 2).

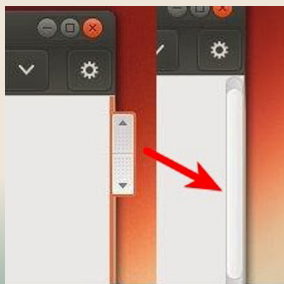
В этом же окне настроек, переходим во вкладку «Общие» и выбираем свой принтер. В «Свойствах» выбираем размер бумаги (наш A4) и ориентацию страницы (альбомную, или landscape). Конечно, настройки могут отличаться от приведенных здесь: всё зависит от модели принтера. Но общий смысл не меняется.



Нажимаем «ОК» и печать нашей брошюры начнется. Стоит иметь в виду, что на разных моделях принтеров процесс двусторонней печати немного отличается. В каких-то случаях нужно будет вручную подавать по одной странице, печатая по очереди одну сторону за другой. Какие-то принтеры не потребуют от вас никакого вмешательства, поскольку умеют печатать с двух сторон совершенно самостоятельно. Некоторые печатают сначала все страницы с одной стороны, потом с другой. Однако это всё детали. В итоге весь документ был напечатан с нужным расположением страниц для создания брошюры.



Виктор Кирильчук,
команда UserAndLINUX



Как вернуть классическое наложение полосы прокрутки в Ubuntu 13.10

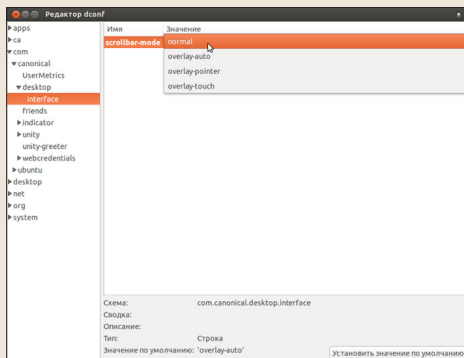
Многим пользователям Ubuntu не нравится новая полоса прокрутки. Если вы привыкли к обычной полосе прокрутки, которая была в предыдущих версиях Ubuntu, то, возможно, вы захотите отключить новую полосу наложения (scrollbar) в Ubuntu 13.10.

На самом деле, ничего сложного в этом нет. Существует четыре способа решения этой задачи.

Способ 1. Редактор dconf

Если Редактор dconf еще не установлен в вашей системе, то откройте Центр приложений Ubuntu, наберите в поиске dconf и установите, либо выполните следующую команду в терминале:

```
sudo apt-get install dconf-tools
```



Откройте Редактор dconf и перейдите по следующему адресу: `com/canonical/desktop/interface` и переключите scrollbar-mode на normal.

Способ 2. Терминал

Тоже самое, как описано в первом варианте графически, можно сделать в терминале, выполнив следующую команду:

```
gsettings set com.canonical.desktop.interface scrollbar-mode normal
```

Способ 3. Ubuntu Tweak

Если Ubuntu Tweak не установлен в системе, то установить его можно с подключением PPA-репозитория следующими командами в терминале:

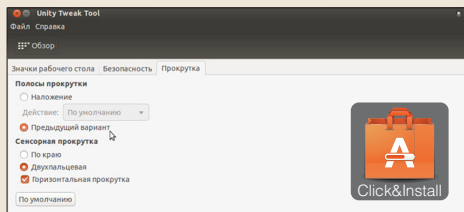
```
sudo add-apt-repository ppa:tualatrix/next
sudo apt-get update
sudo apt-get install ubuntu-tweak
```

Откройте Ubuntu Tweak и выберите меню «Настройка > Прочее». В функции «Современные полосы прокрутки» переключитесь на обычную.

Способ 4. Unity Tweak Tool

Установить Unity Tweak Tool можно в Центре приложений Ubuntu или выполните команду в терминале:

```
sudo apt-get install unity-tweak-tool
```



Откройте Unity Tweak Tool, во вкладке «Система > Прокрутка > Полосы прокрутки» активируйте пункт «Предыдущий вариант».

По материалам сайта compizomania.blogspot.com



Затемнение неактивных окон в Ubuntu

В качестве оконного менеджера в окружении Unity используется Compiz с многочисленными плагинами, некоторые из которых включены и задействованы по умолчанию, да и сама оболочка Unity является отдельным плагином Compiz.

В Compiz есть очень интересный эффект, позволяющий затемнять неактивные окна. О нем и поговорим. За этот эффект отвечает плагин *Dim inactive* (*Затемнение неактивного*) – достаточно переключиться на неактивное окно кликом на нем и оно будет «подсвечено», а остальные (если открыто несколько окон) затемнены.

Активация плагина Dim inactive

Прежде всего, установим Менеджер настройки Compiz и пакет *compiz-plugins-extra*:

```
sudo apt-get install
compizconfig-settings-manager
compiz-plugins-extra
```

По окончании установки откройте Менеджер настройки Compiz поиском в меню Dash и вводом Compiz.

Активация плагина/плагинов производится следующим образом. Перейдите в категорию «Установки» и откройте вкладку «Список модулей» (рис. 2).

Уберите флажок с пункта «Автоматическая сортировка модулей». Должно открыться окно-предупреждение. Соглашайтесь, выбрав кнопку «Да».

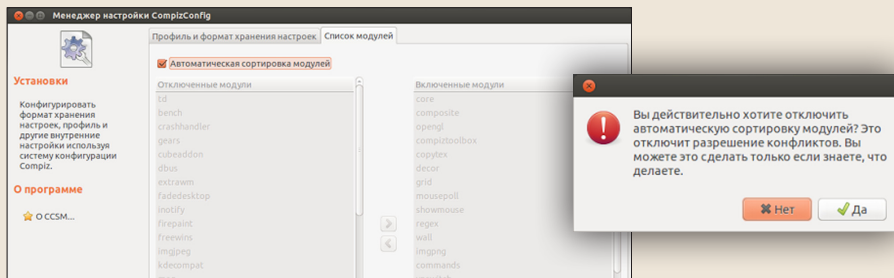
Теперь стали активными обе колонки с модулями и плагинами. В левой колонке найдите модуль под названием *addhelper*, активируйте его и переведите в правую колонку «Включенные модули». Затем вновь поставьте флажок в пункте «Автоматическая сортировка модулей» и нажмите кнопку «Назад», расположенную внизу окна (рис. 3).

Теперь мы видим, что плагин *Dim inactive* в категории «Специальные возможности» активирован (рис. 4).

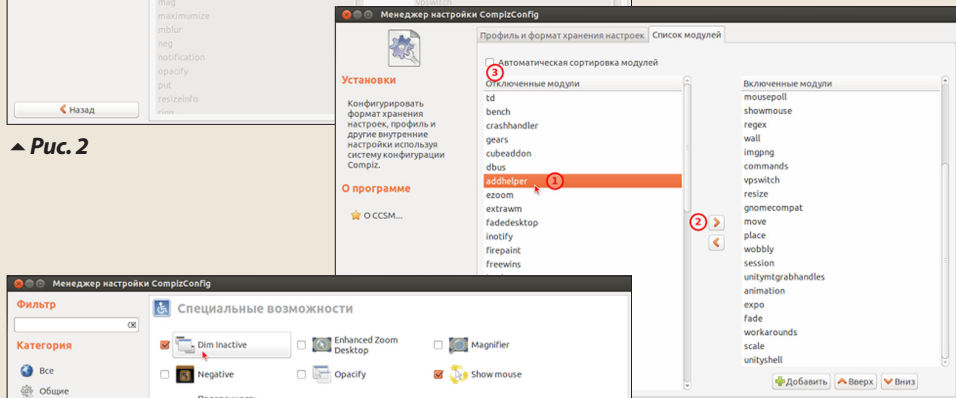
Кликните на нем, чтобы войти в его настройки. Как видно в вкладке «Закрепление» уже есть назначение горячих клавиш Super+P (рис. 5). Откройте несколько окон приложений, нажмите данные горячие клавиши и переключайтесь между окнами. Активное окно будет всегда подсвечено, а неактивные затемнены.

Предупреждение:

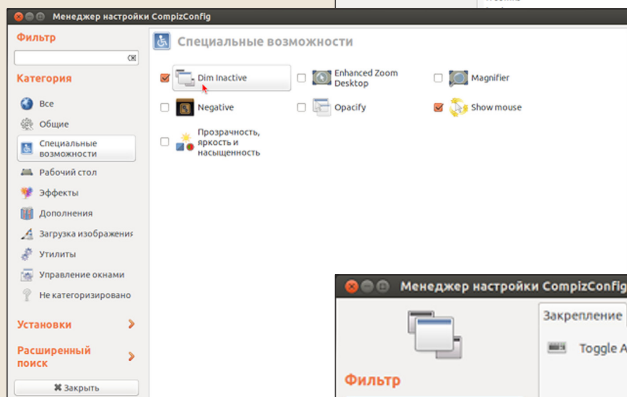
никогда не активируйте плагины Comriz в окне Менеджера настройки Comriz напрямую, поскольку зачастую это приводит к конфликту плагинов, а иногда даже к краху рабочего стола.



▲ Рuc. 2



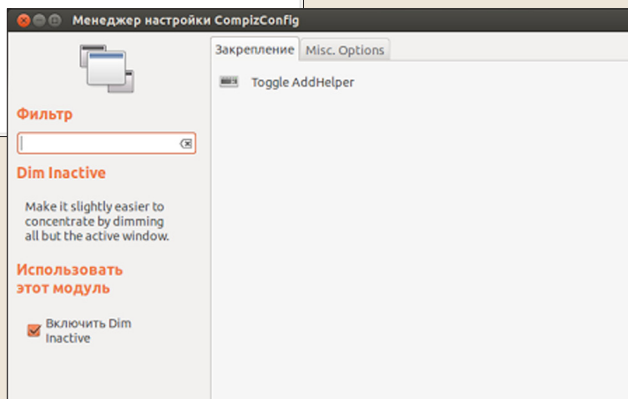
▲ Рuc. 3



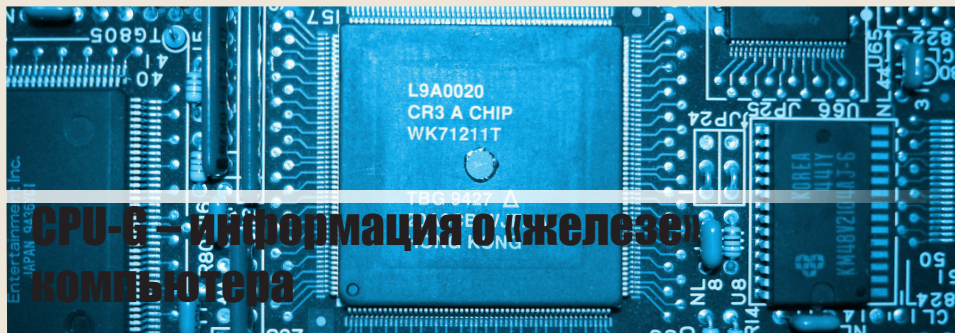
▲ Рuc. 4

Чтобы отменить использование данного эффекта, вновь нажмите это же сочетание клавиш.

По материалам сайта compizomania.blogspot.com



▼ Рuc. 5



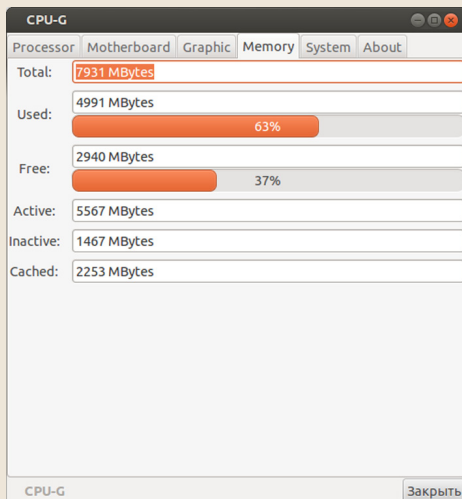
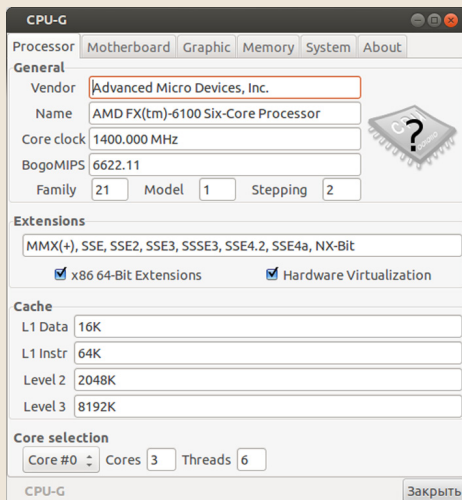
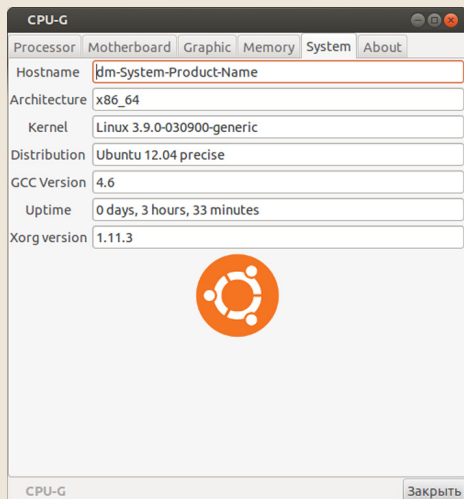
CPU-G – информация о «железе» компьютера

CPU-G – это утилита для Linux, которая служит для отображения информации об «железе» компьютера. Она показывает информацию о процессоре, материнской плате, оперативной памяти, видеокарте и операционной системе.

Установим программу CPU-G в Ubuntu 12.04-13.10 командами в терминале:

```
sudo add-apt-repository
ppa:cpug-devs/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install cpu-g
```

*Виктор Кирильчук,
команда UserAndLinux*





Школьный
Электронный
Дневник



Школа



Учительская



Профиль



Оплата



Обучение

Социальный проект компании "ВИТ" – Школьный электронный дневник



- **Электронная база данных**
- **Персональный сайт школы**
- **Новости, события, праздники**
- **Связь с учителями и родителями**
- **Домашнее задание, оценки, замечания и поощрения**
- **Мобильная версия сайта**
- **Электронная очередь детских садов**
- **Отчеты, статистика, рейтинг школ**



Функции постоянно добавляются и модернизируются!

а также :

различные акции, скидки, праздники для наших пользователей!



**с ED.ua
сбудется
моя Мечта!**

ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!

ФЕОДОСИЯ

ФЛП Касьянова О. В. :

тел: +380991605920

+380950244989

<http://ed.ua>

ЛУГАНСК

ФЛП Турецкая З. В. :

тел: +380500311340

+380990631993

<http://m.ed.ua>

98112, Украина, АР Крым, г.Феодосия, ул. Крымская, 21-А Тел.: (06562) 7-44-79

Kickstarter взломан, информация пользователей украдена

В недавнем сообщении команды краудфандинговой платформы Kickstarter, сообщается, что сервис подвергся взлому и пользовательские данные и их персональная информация были компрометированы.

Согласно публикации на официальном блоге сервиса, о факте взлома персоналу стало известно от правоохранительных органов. Среди утекших данных – имена пользователей, адреса электронной почты, телефонные номера, адреса их почтовых ящиков и хеши паролей.

Kickstarter оперативно залатал брешь в системе безопасности, но вместе с тем попросил пользователей на всякий случай сменить пароли, так как многие украденные хеши могут быть расшифрованы (если «у злоумышленников будет достаточно вычис-

лительной мощи для этого»). Вот что пишут сотрудники сервиса:

«Несмотря на то, что злоумышленники не смогли получить доступ к данным по кредитным картам пользователей, они добрались до персональной информации аккаунтов, получив доступ к именам, почтовым адресам, телефонным номерам и зашифрованным паролям. На самом деле, взломщики получили пароли не в чистом, а в зашифрованном виде, как бы то ни было, при наличии у злоумышленников достаточной вычислительной мощи, некоторые (особенно – слабые) пароли могут быть расшифрованы».

Kickstarter принес извинения за утечку, сообщив, что предпримет все возможные действия по улучшению безопасности сервиса в ближайшем будущем.

Самые популярные пароли 2013 года

Компания SplashData, разработчик ПО для управления паролями, обнародовала свой ежегодный рейтинг из 25 самых популярных паролей, которые были украдены и опубликованы онлайн в течение 2013 года.

Чемпионом прошлого года стал пароль «123456», который сменил предыдущего лидера «password», а третью позицию сохранил за собой «12345678».

Мы рекомендуем тем, кто нашел свой пароль в этом списке*, как можно быстрее поменять его, ведь вероятность стать жертвой злоумышленников с таким паролем очень велика.

1. 123456 (+1)
2. password (-1)
3. 12345678 (-)
4. qwerty (+1)
5. abc123 (+1)
6. 123456789 (новый)

7. 111111 (+2)
8. 1234567 (+5)
9. iloveyou (+2)
10. adobe123 (новый)
11. 123123 (+5)
12. Admin (новый)
13. 1234567890 (новый)
14. letmein (-7)
15. photoshop (новый)
16. 1234 (новый)
17. monkey (-11)
18. shadow (-)
19. sunshine (-5)
20. 12345 (новый)
21. password1 (+4)
22. princess (новый)
23. azerty (новый)
24. trustno1 (-12)
25. 000000 (новый)

**В скобках изменение места по сравнению с прошлым годом.*

По материалам сайта gadgetblog.ru

Представлен прототип вредоносного ПО, взаимодействующего через звуковой канал связи

Группа исследователей из института информационной и коммуникационной техники имени Фраунгофера разработала прототип нового средства коммуникации, которое может быть использовано для организации взаимодействия между вредоносным ПО на разных системах. Предложенный механизм (доступен [PDF-документ](#) с подробным изложением используемой технологии) позволяет использовать штатные динамики и микрофоны ноутбуков для организации канала связи между пораженными вредоносным ПО системами. Продемонстрированный рабочий прототип позволил организовать звуковой канал связи между двумя ноутбукам Lenovo T400, расположенными на расстоянии около 20 метров друг от друга. В процессе разработки прототипа были использованы наработки параллельно проводимых исследований по созданию акустических методов передачи данных под водой.

Симулируя работу модема при помощи обычных звуковых устройств прототипы вредоносной программы выявляют наличие поблизости других пораженных систем и организуют обмен данными с ними. Вещание ведется незаметно, в невоспринимаемом обычными людьми диапазоне высоких частот. Скорость передачи в таком канале

не превышает 20 бит в секунду, чего вполне достаточно для передачи таких небольших объемов данных, как перехваченные пароли. В качестве возможного способа блокирования атаки называется применение фильтров, блокирующих использование высокого диапазона частот. Подобные фильтры могут быть реализованы в форме плагина для Linux-подсистемы ALSA (Advanced Linux Sound Architecture).

Продолжением идеи является построение mesh-сети на основе акустического обмена данными, в которой взаимодействие двух систем может быть организовано через расположенные между ними промежуточные системы. Практическим применением предложенной системы может выступать организация передачи накопленных вредоносным ПО данных от пораженных систем, не имеющих выхода в интернет, к системам, имеющим канал связи с внешним миром.

Целью исследования было создание работающей модели, подтверждающей потенциальную возможность создания вредоносных программ, способных передавать во вне данные из систем, не имеющих физического сетевого соединения.

По материалам сайта [opennet.ru](#)

Торговое представительство США: Rutracker и «ВКонтакте» – злостные пираты

Торрент-трекер Rutracker.org, а также самая крупная российская социальная сеть «ВКонтакте» попали в топ «пиратского черного списка», составленного Торговым представительством США. Причем «ВКонтакте» туда попал аж в четвертый раз с 2011 года.

В списке оказалось 23 ресурса со всех уголков мира. Представители госструктуры считают, что социальная сеть «ВКонтакте» не просто содержит нелегитимный контент, но и строит весь свой бизнес именно

на пиратской медиа-продукции, нарушая все мыслимые и немыслимые авторские права.

Rutracker, тем временем, не вызывает столько возмущений, и даже может исчезнуть из списка в будущем, так как делает определенные усилия, направленные на удаление пиратских материалов по требованию правообладателей.

По материалам сайта [gadgetblog.ru](#)



Музыка всегда с тобой

Многие люди, выезжая на отдых, хотят поделиться своей музыкой с друзьями. Однако динамики современных мобильных гаджетов не так хороши, как хотелось бы, поэтому друзья слышат, в основном, треск, шипение и прочие невнятные хрипы. Решение проблемы предлагает компания Creative – ее переносная беспроводная колонка Airwave HD обеспечит семичасовое наслаждение качественным звучанием любимой музыки. При этом устройство обладает довольно компактными размерами, интересным дизайном и встроенным чипом NFC.

Внешний вид и комплектация

Комплектация у гаджета спартанская: колонка, адаптер питания и инструкция. Цветов корпуса два: черный и красный. Размер гаджета 260 x 95 x 95 мм при весе около килограмма. Корпус колонки выполнен в виде треугольной призмы со скругленными углами. Благодаря такой форме и приличному весу гаджет устойчиво стоит как вертикально, так и горизонтально.

На одном из длинных ребер расположились элементы управления: ползунок включения, качелька громкости и кнопка активации беспроводного соединения. Здесь же находятся микрофон и светодиодный индикатор. На противоположной от этого ребра грани имеются две небольшие резиновые ножки по краям. На второй гра-

ни расположилась метка NFC – именно сюда нужно прикладывать ваш смартфон для быстрого сопряжения. Всю третью грань занимает решетка с треугольными отверстиями, под которой скрыты два широкодиапазонных динамика. На противоположном от нее ребре расположились разъем microUSB, аудиоразъем и отверстие фазоинвертора.

Боковые грани выполнены из глянцевого серого пластика и немного вдавлены внутрь. Сам же корпус, по большей части изготовлен из матовой черной пластмассы. Материал хорошо противостоит появлению отпечатков. Замена традиционной формы прямоугольного параллелепипеда на треугольную призму пошло гаджету на пользу: дизайн выглядит необычно и стильно, радуя глаз. При этом устройство вышло довольно



компактным, поэтому его удобно брать с собой в поездку. Качество сборки высокое, люфтов нет, но при сильном надавливании на нижнюю грань можно услышать небольшой скрип.

Эксплуатация

Подключить колонку Airwave HD к мобильному гаджету можно несколькими способами. Самый простой – через NFC-соединение: достаточно поднести включенный смартфон к метке, и сопряжение произойдет автоматически. Для гаджетов, не оборудованных, NFC-чипами, сопряжение займет чуть больше времени: нужно включить колонку и активировать Bluetooth на мобильном устройстве, а затем нажать и удерживать кнопку активации беспроводного соединения на колонке. Через пару секунд соединение установится. Airwave HD поддерживает технологию Creative Multipoint – это означает, что можно подключить сразу два устройства. И, наконец, третий способ соединения – проводной. При этом, с помощью звукового кабеля можно соединить колонку не только с телефоном или планшетом, но и со звуковой картой компьютера. К сожалению, сам кабель в комплект не входит. С помощью встроенного микрофона очень удобно устраивать аудио-конференции.

А теперь о самом главном. Звук, который воспроизводит Airwave HD очень чистый и громкий. И даже несмотря на отсутствие полноценного сабвуфера, колонка выдает великолепные басы. Всё это заслуга усилителя Super Charged Amplifier и кодеков aptX, AAC и SBC. Динамики расположены под углом 30 градусов, благодаря чему звук направлен перед устройством по центру.

Девайс оснащен встроенным литий-ионным аккумулятором, обеспечивающим воспроизведение музыки до 7 часов от одного заряда. Заряжать его можно через разъем microUSB, подключив через стандартный адаптер питания к розетке, компьютеру или внешнему аккумулятору.

Выводы

Creative Airwave HD получилось на редкость интересным решением. Гаджет обладает интересным дизайном, компактными габаритами и довольно большой автономностью, при этом мгновенно соединяется с источником аудиосигнала с помощью NFC или провода. Но главной особенностью данной колонки является великолепное качество звука с хорошими басами. В своем сегменте, Creative Airwave HD – одно из лучших решений. Цена на устройство в интернет-магазине Creative – 149 долларов. К слову, за 99 вечнозеленых можно прикупить более дешевую модель Creative Airwave, отличающуюся меньшим набором кодеков, отсутствием поддержки Creative Multipoint и немного большим размером, но с заявленным временем работы на 12 часов.

По материалам сайта gadgetblog.ru



Робот телеприсутствия на базе Ubuntu

Телеприсутствие – набор технологий, позволяющий пользователю, например с помощью специальных устройств (телеуправляемых роботов), получить впечатление того, что он находится и/или воздействует на место, отличное от его физического местоположения. Beam+ робот производства Sutable Technologies под управлением Ubuntu.

Компания Sutable Technologies получила 1000 предварительных заказов на своего робота Beam+ с ценником в 995 долларов. Beam+ – это уменьшенная и удешевленная версия предыдущей модели Beam. Новая версия устройства управляется через Wi-Fi и обеспечивает видеоконференцию через Skype под управлением операционной системы Ubuntu 12.04 LTS. Предыдущая модель Beam была выпущена 2 года назад и стоила 16 000 долларов без зарядной док-станции. Новая модель Beam+ стоит 2000 долларов с зарядной док-станцией, но после того как первые 1000 штук будут проданы по специальной цене в 995 долларов.

Beam был создан, чтобы дать людям «возможность мгновенно путешествовать в любые отдаленные регионы с использованием видеоконференции на мобильной платформе». Первый робот предназначался, в основном, для компаний и организаций, в целях уменьшения затрат на дорогостоящие деловые поездки

и увеличение эффективности при дистанционной видеосвязи. Идея была создать «реальное, физическое ощущение присутствия, без привязки к столу или стулу. Дать свободу перемещения и взаимодействия с людьми, как будто они рядом с вами».

Beam+ нацелен на домашних пользователей и по заверениям компании идеален для тех, кто, по тем или иным причинам, живет один вдалеке от дома, семьи и друзей.

В Beam+ так же есть две камеры для навигации и для обзора окружающей среды, что позволяет сопровождать человека с удобной для него скоростью и размерностью.

Внутри устройство представляет собой компьютер на базе Intel с операционной системой Ubuntu 12.04 LTS и программным обеспечением Sutable Technologies.

В целом, новое устройство короче и легче предыдущей модели, но отличается меньшей емкостью аккумулятора и меньшим экраном. Спецификация Beam+:

- **Работа от батареи** – 2 часа, 4 часа зарядки.
- **Экран** – 10-дюймовый LCD.
- **Камеры** – две 640x480 HDR камеры с 30 fps.
- **Аудио** – 4 микрофона.
- **Соединение** – dual-band 2,4 ГГц/5 ГГц Wi-Fi.

По материалам vasilisc.com

Astell & Kern AK240 – портативный медиаплеер класса high-end

Представляем вам новый девайс AK240 от компании Astell & Kern, ориентированном на настоящих ценителей звука.

Думаю, что этот плеер сможет похвастаться отличным звуком, учитывая наличие двух отдельных (по одному на канал) ЦАП Cirrus Logic CS4398, поддерживающих разрядность 24 бита и частоту дискретизации 192 кГц. Также девайс отличается прочным алюминиевым корпусом, а в комплект входит чехол из натуральной кожи.

AK240 работает под управлением ОС Android и имеет 3,3-дюймовый сенсорный дисплей с разрешением 800 x 480 пикселей. Устройство является первым портативным медиаплеером Astell & Kern, поддерживающим бес-

проводную технологию Wi-Fi, что позволяет воспроизводить онлайн-контент и осуществлять OTA-обновления. Также возможна беспроводная связь с другими устройствами по технологии Bluetooth 4.0.

Плеер способен воспроизводить как lossless-форматы DSD, WAV, AIFF и FLAC, так и файлы MP3, WMA и OGG. А помимо высококачественных ЦАПов имеется еще и специальный XMOS-чип для обработки звука в формате Dolby. Емкость аккумулятора составляет 3250 мАч.

Цена устройства официально пока не озвучивается. Начало продаж запланировано на март.



*По материалам
gadgetblog.ru*

Смартфон Oppo Find 7 может быть оснащён 50-Мп камерой

До анонса смартфона Oppo Find 7 остаётся около двух недель: дебют флагманского аппарата должен состояться на специальном мероприятии 19 марта. Между тем, в распоряжении сетевых источников оказалась очередная порция информации о характеристиках новинки.

В Интернете появился высококачественный фотоснимок, который, если верить данным EXIF, получен при помощи камеры Find 7. Разрешение изображения составляет 8160x6120 точек. Иными словами, фотография получена при помощи 50-мегапиксельной матрицы (оригинал можно загрузить [отсюда](#)).

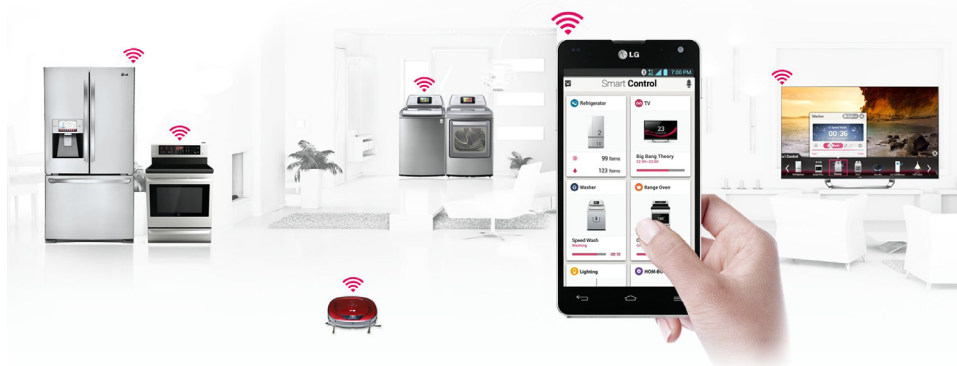
Таким образом, если информация о 50-мегапиксельной камере соответствует действительности, аппарат превзойдёт

по данному показателю смартфон Nokia PureView с 41-мегапиксельной камерой (эффективное разрешение – 38 млн точек).

По слухам, Oppo Find 7 выйдет в двух версиях. Одна из них получит 5,5-дюймовый экран формата QHD (1440x2560 точек), вторая – 5-дюймовую панель Full HD (1080x1920 пикселей). Аппаратная основа смартфонов – процессор Qualcomm Snapdragon 800. Среди прочих характеристик ранее назывались фронтальная камера с разрешением 5 Мп, 3 Гб оперативной памяти, не менее 16 Гб флеш-памяти и слот для карт памяти microSD.

Роль программной платформы сыграет операционная система Android 4.4 KitKat.

По материалам сайта 3dnews.ru



Ботнет, состоящий из «умных» телевизоров, медиацентров ПК и... холодильника

Хорошо, когда холодильник может сам определить, каких продуктов нет, и дозаказывать все это самостоятельно, оперируя выделенным владельцем бюджетом.

Также хорошо, когда телевизор может транслировать видео прямо из Сети, а также отслеживать избранные шоу и телепередачи. Но не стоит забывать, что подключение к Сети должно быть защищенным, а производители «умной» техники далеко не всегда оснащают свои устройства хотя бы простеньким файерволом или антивирусом.

Результат не заставил себя ждать: выявленный недавно ботнет нового типа кроме обычных ПК и ноутбуков включал также представителей «умного» поколения бытовых устройств, телевизоры, медиацентры, утюги и даже холодильник. Всего ботнет состоял из примерно 450 тыс. устройств (450 тыс. уникальных IP-адресов) из которых 100 тысяч – представители «умной» техники. Выявила этот ботнет компания Proofpoint.

Работал ботнет, по словам представителей компании, с 23 декабря 2013 по 6 января текущего года. За это время система

отправила около 750 тысяч спам-писем. И около 25% таких сообщений было отправлено бытовой техникой. Специалисты компании даже специальное название придумали для «умных» устройств, входящих в ботнет: «вещи-боты».

Среди выявленных устройств есть также ARM-девайсы, есть NAS (D-LINK и Netgear), есть Dreambox, VU Duo2 Plus, и вроде как даже игровые консоли PS3/Xbox/WII.

Представители компании считают, что основная причина, по которой стало возможным создание такого типа ботнетов – слабая защищенность бытовых устройств от взлома. И даже, если производитель представляет какое-либо средство защиты, пользователь либо вообще не обращает внимание на необходимость настройки устройства, либо проводит неправильную настройку по своему разумению, а не по инструкции. О том, что пароль, выставленный производителем, нужно менять, вспоминают вообще единицы покупателей.

По материалам сайта gnu.su



PocketBook 640: первый в мире влагостойкий и пылезащищённый ридер

В России представлено устройство для чтения электронных книг PocketBook 640. По заявлениям производителя, это «первый в мире серийный влагостойкий и пылезащищённый ридер».

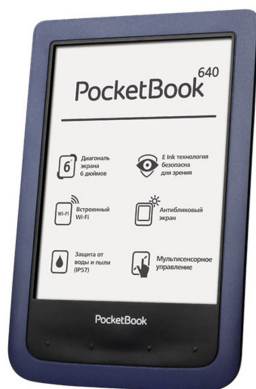
Новинка выдерживает полные погружения под воду на глубину до одного метра. Защищённое исполнение оберегает электронные компоненты от повреждений в результате воздействия солёной морской воды, песка и мыльной пены.

Ридер оснащён 6-дюймовым дисплеем E Ink Pearl с разрешением 600x800 пикселей. Поддерживается сенсорное управление. Производитель применил технологию Film Touch: на поверхность экрана нанесена тончайшая чувствительная плёнка, которая делает устройство легче других похожих гаджетов с сенсорным экраном и улучшает качество отображение текста. Панель хорошо читается при ярком солнечном свете.

Ридер оснащён процессором с тактовой частотой 1,0 ГГц, 256 Мб оперативной памяти и флеш-модулем ёмкостью 4 Гб. Есть адаптер беспроводных сетей Wi-Fi (802.11b/g/n) и порт microUSB. Устройство весит 170 г, его размеры – 174,4x114,6x9 мм.

В качестве программной платформы используется Linux. Поддерживается работа с файлами в форматах PDF, PDF (DRM), EPUB, EPUB (DRM), DJVU, FB2, FB2.ZIP, DOC, DOCX, RTF, PRC, TCR, TXT, CHM, HTM, HTML, а также с изображениями JPEG, BMP, PNG, TIFF.

Питание обеспечивает аккумуляторная батарея ёмкостью 1300 мАч, заряда которой хватит для просмотра до 8000 страниц. Приобрести PocketBook 640 можно будет за 7000 рублей (~200 долларов).

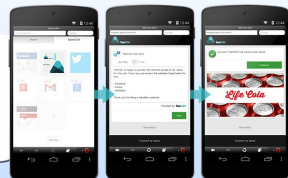


По материалам сайта
3dnews.ru

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ:



**Opera Sponsored Web Pass -
бесплатный доступ к
Интернет**



**Игры для Android: Castle
Clash - великолепная
фэнтези стратегия**

**Google готовит
презентацию
модульного смартфона**



**Массовая атака на
пользователей Android
в Facebook**

**Valve выпустит
CS: Global
Offensive на Linux**



**Младшие братья:
мобильные браузеры
Opera, Chrome и Firefox
для Android**

Хотите стать частью команды **UserAndLINUX?**

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLINUX – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLINUX – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад.
Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLINUX и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

magazine@ualinux.com

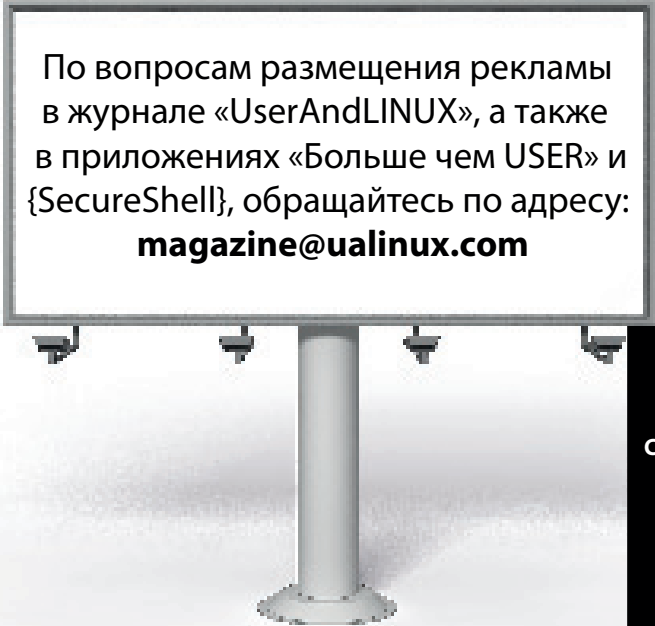
на форуме **<http://ualinux.com/forum/userandlinux>**

в нашей группе Вконтакте - **<https://vk.com/userandlinux>**

или группе на Facebook - **<https://www.facebook.com/groups/userandlinux/>**

**С уважением,
коллектив журнала UserAndLINUX**



A 3D rendering of a billboard on a tall pole. The billboard has a white background with black text. The text is in Russian and provides information about advertising in the "UserAndLINUX" journal and its applications, along with a contact email address.

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложениях «Больше чем USER» и
{SecureShell}, обращайтесь по адресу:
magazine@ualinux.com

Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
приобретения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г. Киев, а/я 56**
Email: magazine@ualinux.com

Тип издания:
электронный

Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 31.03.2014 г.
Тираж: свыше 60 000 загрузок*

*указано среднестатистическое
ежемесячное суммарное значение,
сформированное из полученной статистики
загрузок журнала с официального сайта
и других известных источников
распространения (ftp, http и torrent)

Государственный реестр СМИ
Свид-во: КВ 18270-7070Р от 24.10.2011

Международный стандартный
серийный номер
ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.

