



User And LINUX

Linux, ты просто космос!

Разнообразие меню в Linux

**Марк Шаттлворт
о будущем Ubuntu**

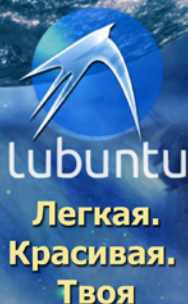
**Easystroke – программа для
распознавания жестов мыши**

**Читаем и конвертируем
цифровые книги в Ubuntu**

**Color by Numbers –
электронные
раскраски для детей**



**Linux без лицензии –
вне закона**



**Легкая.
Красивая.
Твоя**



**LMMS – ваша
профессиональная
студия по обработке
звука в Linux**



Emmabuntüs – больше, чем Линукс-дистрибутив



ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.

Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

Ubuntu Business Pack это:



- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.



поддержка широкого спектра современного оборудования;
дополнительные драйвера для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;
возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB;
управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов;
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);
защита от вирусных атак системы и электронной почты;
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Bluray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office
включена поддержка импорта файлов MS Visio
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

Приветствуем вас, дорогие читатели!



Мы рады представить вам новый номер журнала *UserAndLinux*. От всей души хотим поздравить с прошедшими праздниками и отдельно отметить одну дату — День соборности и свободы Украины, который отмечается ежегодно 22 января. И, несмотря на то, что наш журнал нацелен на русскоязычных пользователей, все мы — независимо от места жительства и национальности уважаем свободу во всем — свободу мысли, действий и свободу в выборе программного обеспечения для ежедневного пользования.

Оставайтесь с нами, будьте свободными во всех смыслах этого слова!

В этом номере вы найдете статьи о будущем Ubuntu от Марка Шаттлворта, планах компании ZTE, информацию о новой китайской национальной ОС, научите свою мышку распознавать любые жесты. Также для вас представлен обзор легкого дистрибутива Lubuntu, обзоры популярных игр, новые гаджеты — свободный ноутбук Novena, суперсекретный телефон Blackphone. Вы узнаете о связи Linux с космическими разработками. Также вас ждет интервью с участником команды *Etmabuntüs* по разработке благотворительного дистрибутива.

Мы стараемся подбирать материал так, чтобы каждый из вас нашёл для себя что-то интересное и полезное.

главный редактор, Анастасия Звенигородская

Команда UserAndLinux:

Марк Безруков
Виталий Гоцманюк
Владимир Попов
Виктор Кирильчук
Анатолий Евдокимов

Андрей Россошанский
Сергей Крыжановский
Игорь Шарай
Дмитрий Бутодин
Дмитрий Каглик
Сергей Грехов
Павел Сироштан



User And News

- 5** Новости – коротко
- 6** Марк Шаттлворт о будущем Ubuntu и о 2014 годе
- 8** Китай представил собственную национальную универсальную операционную систему
- 9** Linux-платформа для автомобилей с гипервизором Harman

User And Software

- 11** X Neural Switcher: аналог Punto Switcher
- 12** AceStream для просмотра «Торрент ТВ» в Ubuntu
- 14** Утилита для очистки системного мусора BleachBit
- 13** Kingsoft Office
- 16** Установка программы EasyStroke в Ubuntu
- 17** Установщик графических драйверов Intel
- 18** Ubuntu и цифровые книги. Читаем и конвертируем
- 21** Графическая утилита для локального поиска файлов и текста
- 22** Открытый интернет-мессенджер Tox



User And Review

- 24** Lubuntu – лёгкая, красивая, твоя
- 26** Разнообразие меню Linux

User And Games

- 34** Heroes of Newerth. Онлайн-игра, основанная на коротких матчах
- 38** Haunted Memories. Синдром навязчивых воспоминаний
- 39** Metro: Last Light для Linux
- 39** OilRush. Морская стратегия реального времени с атрибутами tower-defense
- 40** Электронные книжки раскраски для детей
- 41** Rigs of Rods (RoR). Мульти-симулятор, использующий физику мягких тел

User And Hardware

- 42** Red Hat и HP разработают электронную регистратуру для военных госпиталей США
- 43** Samsung выпустит новый Chromebook
- 44** Novena – свободу ноутбукам!
- 45** Настройка сканера Canon CanoScan LiDE 110

User And Mobile

- 46** Blackphone – предмет зависти шпионов и любителей конфиденциального общения

47 Leap Motion в смартфонах и планшетах

48 Ericsson: биометрические смартфоны станут новым трендом в 2014 году

User And **Face**

49 Emmabuntüs – это больше, чем Линукс-дистрибутив



User And **Bussines**

54 Android в корпоративном секторе

56 Google снова признана самым престижным работодателем

56 Цены на смартфоны в 2014 году могут снизиться на 10%

58 IT-отрасль ожидают крупные перемены

User And **Education**

59 Детальное знакомство с интерфейсом Unity. Занятие №3

User And **Media**

64 Профессиональная студия по обработке звука
LinuxMultiMediaStudio

65 Общесистемный эквалайзер PulseAudio

66 Пять лучших видеоредакторов для Linux

68 Обзор аудиоредакторов

70 Valentina – свободный графический редактор для создания лекал одежды

71 Просмотрщик изображений XnView MP

User And **Power**

72 Back In Time – делаем бекапы в Linux

73 Меняем имя компьютера (имя хоста) в Ubuntu 13.10

User And **CyberCrime**

74 Linux без лицензии – вне закона

78 Меры противодействия кибератакам

User And **Hi-Tech**

80 Две истории про Linux и космос

82 Lockheed Martin DARPA Robotics использует Ubuntu

82 Коллективный разум для роботов



Первый Международный фестиваль

«УКРАИНСКИЕ АВИАЦИОННЫЕ ИГРЫ»

**9-11
мая
2014**

Приглашаем всех желающих
принять участие
в Первом международном фестивале
«Украинские авиационные игры»,
которой пройдет с 9 по 11 мая на горе
Клементьева (Феодосия, Коктебель)

В программе фестиваля – парад авиамоделей,
военных самолетов, воздушных шаров, джипов,
полеты на дельтаплане, прыжки с парашютом,
конкурсы, фотовыставки, и многое другое.

Вас ждут незабываемые впечатления!
Приходите и разделите с нами наше
КРЫМСКОЕ НЕБО!

<http://vk.com/ukrairgames>
ukr.air.games@gmail.com
+38(095)8447821

НОВОСТИ

• **В КОНЦЕ ЯНВАРЯ** для версии Ubuntu 13.04 перестали выпускаться исправления ошибок, а также обновления пакетов и безопасности. Это связано с тем, что 27 января закончился 9-месячный срок поддержки данной версии, вышедшей в апреле 2013 года.

Ранее, в марте 2013, разработчики приняли решение сократить срок поддержки для рядовых дистрибутивов с 18 месяцев, как это было ранее, до 9-месячного срока. Сделано это было ради того, чтобы кинуть все силы на максимально быстрое достижение цели – конвергенции, то есть объединения кодовой базы Ubuntu для настольных компьютеров, смартфонов и планшетов.

Для пользователей, которые ценят стабильность, остается LTS-версия дистрибутива, а тем, кто ценит последние новшества, рекомендуется обновиться до последней актуальной версии - 13.10. Ubuntu 13.10 будет поддерживаться вплоть до июля 2014 года.

На данный момент в разработке находится Ubuntu 14.04 LTS, которая выйдет в апреле. Она будет обладать расширенным сроком поддержки в пять лет.

ubuntu-news.ru

• **КОМПАНИЯ AMAZON** начала рассылать приглашения на специальное мероприятие, которое пройдет в Бостоне.

Что ожидается на нем пока не известно. Однако в компании намекают, что речь идет о новом гаджете, который очень важен для нее.

По слухам, 30 января Amazon анонсирует приставку с поддержкой потокового контента, которая до этого появлялась в новостях с кодовым именем Firetube.

Впрочем, другие эксперты говорят, что речь идет о смартфоне Amazon с 3D-дисплеем.

В любом случае это мероприятие должно быть весьма интересным.

itnews.com.ua

• **ПО ДАННЫМ** компании Net Applications доля настольных систем на базе Linux возросла за 2013 год с 1,21% до 1,73%. Доля Windows уменьшилась с 91,62% до 90,73%, доля OS X увеличилась с 7,17% до 7,54%. Рейтинг построен на основе анализа статистики 160 миллионов посещений примерно 40 тысяч web-сайтов, на которых установлены счетчики HitsLink Analytics и SharePost.

Информация из других источников:

- по данным отечественного web-счетчика OpenStat доля Linux составляет 10,04% (с учетом Android).

- по статистике Wikimedia доля Linux составляет 11,18% (Android 9,92%, Ubuntu 0,45%, другие Linux 0,79%).

- по данным рейтинга StatCounter, осуществляющего мониторинг общемировой статистики использования web-браузеров, доля Linux составляет 1,13% (без учета Android);

- по данным отечественного web-счетчика HotLog доля Linux составляет 1,45% (Android – 7,34%)

- по данным рейтинга w3schools.com доля Linux составляет 4,8%.

- в сервисе доставки игр Steam доля пользователей Linux составляет 1,07%.

По материалам www.opennet.ru

• **В 2014 году** китайская компания ZTE намерена отгрузить на рынок на 50% смартфонов больше, нежели годом ранее.

Цель – 60 млн устройств. Аналитики считают, что этому гиганту поставленная задача вполне по силам, с учетом того, что в портфолио производителя есть несколько весьма интересных решений.

Кроме того, как известно, ZTE намерена представить свой 8-ядерный чип и если проблем с этим не возникнет, данный анонс только добавит плюсов в поставленные задачи.

По материалам сайт itnews.com.ua



Марк Шаттлворт о будущем Ubuntu и о 2014 году

Основатель Canonical дал интервью журналу «PC Pro», в котором были затронуты интересные темы касательно будущего Ubuntu.

– Как долго Ubuntu будет продолжать фокусироваться в первую очередь на десктоп?

– Если взглянуть на нашу работу за последнее время, то в основном она была посвящена цели **единения кодовой базы Ubuntu**. Код «мобильной» Убунту в смартфоне обладает возможностями «десктопной» Убунту, так как по сути своей это одно и то же.

Сейчас идёт сближение, а полная конвергенция ожидается не в Ubuntu 14.04, так как она LTS релиз, а в релизах 14.10 или 15.04.

В Canonical считают, что им удастся быстрее Microsoft реализовать идею единой программной платформы для различных аппаратных устройств. Microsoft так же заявляла, что конвергенция для MS Windows – цель №1.

Раз затронута тема конвергенции, то стоит отметить, что пользователи из мира смартфонов и планшетов привыкли к мысли, что их гаджеты обновляются всякий раз, когда это возможно и поэтому, возможно,

имеет смысл «смягчить» 6 месячный цикл релизов Ubuntu и выпускать обновления постоянно.

– **С Android и iOS всё понятно. Как вы будете поощрять разработчиков создавать программы для Ubuntu?**

– Основное отличие между нами и Windows 8 в том, что Ubuntu – это Linux, как и Android. Это значит, что огромное количество native и веб приложений, написанных для Android гораздо ближе к Ubuntu, чем к миру Windows. Многие разработчики Android используют Ubuntu в своей работе и создавать Ubuntu версию программы будет для них вполне логично и не сложно.

– **Были ли вы разочарованы провалом сбора средств на Ubuntu Edge?**

– Честно говоря, я был очень, очень разочарован, что не удалось воплотить проект в реальность. Но я по-прежнему получаю почту от людей, которые пишут, что в своё время поддерживали проект и разочарованы финалом. Но поражает уровень

поддержки, что мы получили и всплеск интереса людей к конвергенции. Люди писали: «да, мобильные процессоры догоняют десктопные и смартфон-компьютер Ubuntu Edge это круто».

Apple чуть позже заявила, что iPhone 5s обладает процессором десктоп-класса. Не думаю, что это простая случайность. Думаю после этого всем был послан чёткий сигнал и iPhone и MacBook Air начнут сближение.

Поэтому при всём разочаровании, что не смогли сделать Ubuntu Edge, есть убежденность, что идея мобильного устройства и персонального компьютера в одном лице будет воплощена другими. **Но наше внимание теперь сосредоточено на создание первого единого программного стека для будущего конвергентного мира.**

Марк Шаттлворт невольно снова поднял тему о релизах Ubuntu и об использовании роллинг-релизов, которую уже обсуждали во времена Ubuntu 13.04. Это очень, очень сложная тема, которая затрагивает буквально всё. Со одной стороны, сближение десктопа с мобильным миром навязывает Ubuntu быть чаще обновлённой и, вроде как принцип плавающих релизов здесь вполне уместен, но с другой стороны есть и другие грани – сервера и облачные вычисления, где будет трудиться всё та же Ubuntu, и там нужна предсказуемость и стабильность, которую даёт модель релизов.

Если кто забыл, напомним, что кроме традиционного обновления через apt (*apt-based update*) есть и *image based upgrades* для Ubuntu, работающей в секторе мобильных девайсов. Там мир поделён на системный раздел для собственно системы и отдельный раздел под пользовательские данные. И это уже не планы, а реально работающая модель в Ubuntu Touch.

Добавьте сюда, что Canonical вынуждена должна поменять модель жизненного цикла приложения для своего победного шествия к высшей точки конвергенции. Ведь мобильные системы – это прежде всего забота об энергопотреблении и за-

– Что за смартфон вы используете в личной жизни?

– Мой личный смартфон – это Nexus, в котором Android заменён на Ubuntu. Так же есть коллекция гаджетов с Windows Phone, iOS и Android. Это позволяет держать руку на пульсе и видеть как развиваются конкуренты.

– Как дела у Ubuntu TV? С объявления проекта в 2012 году что-то тихо с тех пор.

– Мы планируем выпустить версию Ubuntu для смартфонов в рамках релиза 14.04. Ubuntu для планшетов будет в следующем релизе 14.10 и в конечном счёте мы достигнем конвергенции и будем обладать единой кодовой базой, которая позволит работать на всех устройствах с различными форм-факторами, в том числе и ТВ.

нятости ОЗУ. А если операционная система будет работать на мобильном устройстве как на десктопе, то как думаете долго будет «держаться» батарея и хватит ли ОЗУ, которой много меньше, чем в традиционных компьютерах? В новой модели программа, с которой не работает пользователь, для экономии энергии и памяти должна уметь прозрачно для всех сохранять своё состояние при переводе её в состоянии остановлена или даже убита. Когда приложение потребуется вновь, оно также незаметно «воскреснет» и система восстановит состояние приложения из сохранённого файла.

В будущем устройства типа Ubuntu Edge, которые в руках человека работают как мобильная система, а в док-станции как десктоп, потребуют умения переключаться между разными моделями с помощью политик. Здесь и приходишь к пониманию, что такое заумное слово, как конвергенция, обозначающие единение или сходимости к единой точке, на практике означает, что нужно свернуть горы и исправить тонны свободного софта, чтобы выдать пользователю новую конфетку. Вкусную. Бесплатно.

По материалам сайта vasilisc.com

COS 智能操作系统 正式发布



Китай представил собственную национальную универсальную операционную систему

Китайская национальная операционная система China Operating System (COS) призвана потеснить лидеров рынка Android и iOS

В Китае была представлена новая, одобренная правительством, мобильная операционная система. Операционка получила название China Operating System, или COS, платформа основана на Linux и разработана Китайской академией наук в сотрудничестве с Liantong Network Communications Technology, расположенной в Шанхае. Эта ОС с открытым исходным кодом (базируется на открытом ядре) предназначена разрушить монополию Apple и Google на китайском рынке мобильной связи.

Китайские разработчики утверждают, что новая система надежнее и безопаснее, чем Android, и более гибкая, по сравнению с iOS. Предполагается, что она станет основным конкурентом этим продуктам – для начала, на местном рынке.

Операционную систему разработал Институт программного обеспечения при Китайской академии наук совместно с Shanghai Liantong Network Communications Technology. Как сообщается, проект утверждён и профинансирован китайским правительством.

COS базируется на открытом ядре Linux. Тем не менее, сама она не является открытой «по причинам, связанным с безопасностью». Разработчики рассчитывают, что их

детище будет избавлено от проблем, которыми обладают зарубежные операционные системы. Так, большинство иностранных продуктов не могут предложить необходимую глубину локализации, включая графический интерфейс, методы ввода и распознавание речи. Кроме того, по словам инженеров, COS свободна от программных и технических средств слежения за деятельностью пользователя, которые могут быть помещены в операционные системы производителями из других стран. Данное заявление особенно актуально в свете недавних скандалов, связанных с масштабным отслеживанием «всех и вся» в Интернете сотрудниками АНБ США.

COS можно использовать на смартфонах, планшетах, компьютерах и в цифровых телеприставках. Операционная система предлагает доступ к собственному магазину приложений, в котором на сегодняшний день насчитывается около 100 тыс. программ.

О том, когда планируется выпустить в продажу первые устройства на базе COS, разработчики не сообщили.

По материалам сайта habrahabr.ru

Harman представила Linux-платформу для автомобилей с гипервизором

Информационно-развлекательная платформа для автомобилей, которую представила компания Harman, основана на дистрибутиве Linux. Она дает возможность создавать приложения на HTML5 сторонним разработчикам, применяет гипервизор для обеспечения безопасности и может интегрироваться с системами автоматической помощи водителям (ADAS).

Компания Harman International Industries, известная как производитель аудиоборудования, анонсировала новую масштабируемую платформу, которая предназначена для создания автомобильных информационно-развлекательных систем. Как заявила компания, она сконцентрировалась на обеспечении безопасности и быстрого создания приложений сторонними разработчиками.

Дистрибутив Linux, на котором основана платформа, оптимизирован для выполнения приложений, которые часто используются в автомобильных мультимедийных центрах. Разрабатывать сторонние прикладные программы можно, используя HTML5.

Как сообщил Сачин Лаванде (Sachin Lawande), президент подразделения Harman Infotainment, благодаря новой платформе автовладельцы смогут обновлять и настраивать бортовые мультимедийные системы так же привычно и легко, как это делают сейчас пользователи планшетов и смартфонов. В планах компании – создание своего собственного магазина автоприложений на платформе Harman Cloud Services.

Представляет интерес технология защиты от атак через стороннее программное обеспечение, которое взаимодействует с электронными системами автомобилей. Помимо шифрования данных и безопасной загрузки приложений инженеры решили применить отдельные виртуальные машины гипервизора для системных задач, считающихся критически важными, а также для информационно-развлекательного ПО.

Также платформа Harman может интегрироваться с системами помощи в управлении автомобилем (Advanced Driving Assist System, ADAS). Имеются в виду электронные ассистенты, способные облегчить управление машиной: они контролируют расстояние в потоке до других автомобилей, помогают при парковке, торможении, следят за тем, чтобы автомобиль случайно не выехал за пределы своей полосы.

Как заявляют представители компании-разработчика, новая платформа для бортовых мультимедийных комплексов на сегодняшний день уже готова к промышленному внедрению в автотранспорт. Появление схожих инфотейментов на массовом рынке разработчики прогнозируют в течение ближайших двух лет.



Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**

X Neural Switcher: аналог Punto Switcher



Естьли в Ubuntu аналог популярной программе из мира Windows – Punto Switcher? Есть, и имя этой программе – Xneur. Утилита вполне приличная, справляется со своими обязанностями, хотя по информации с многих форумов и блогов, не у всех пользователей она нормально функционирует. А может просто они не умеют ее готовить? Программа есть в репозиториях Ubuntu и ее можно установить в Центре приложений, но лучше установить самую свежую версию, подключив репозиторий утилиты. Выполним в Терминале следующие команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:andrew-crew-kuznetsov/
xneur-stable
sudo apt-get update
sudo apt-get install xneur
```

На момент написания статьи, актуальная версия 0.17.0. Как уже было сказано выше, чтобы программа нормально функционировала, ее нужно настроить. У меня, после установки, ничего не заработало. В трее

появился значок в виде флага, это значит что программа запущена, но раскладка автоматически не изменяла язык. Поэтому пришлось колдовать.

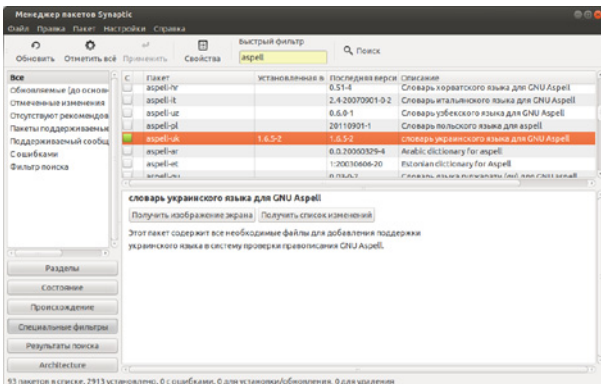
Нужно доустановить в систему следующие пакеты: aspell-ru, aspell-uk и так далее. Это заметно улучшит качество работы программы. Для этого запустим менеджер пакетов Synaptic и в строке поиска введем слово aspell. Далее отмечаем нужные пакеты и устанавливаем.

Также рекомендуют удалить старые пользовательские словари, которые находятся в ~/.xneur/ru, ...be, ...uk. Это должны быть файлы с именем dict.

Далее немного о настройках, после которых программа заработала как часы. Кликаем в трее на значке с флагом – «Параметры». У вас появится окно настроек Xneur с различными вкладками. Ниже я разместил скриншоты тех вкладок, в которых я вносил изменения. Во всех других вкладках все настройки остались по-умолчанию.

X Neural Switcher можно настроить на свой лад для своих конкретных задач. Но я особо не вникал во все тонкости настроек, поэтому нужную информацию можно найти во всемирной паутине.

По материалам сайта:
softhelp.org.ua





AceStream для просмотра «Торрент ТВ» в Ubuntu

AceStream – это медиа платформа, «адаптирующая» привычные всем торрент-технологии не только для передачи файлов, но и для просмотра медиа-контента (например, онлайн-трансляций телевизионных каналов) посредством обмена данными между пользователями. В отличие от обычного онлайн-ТВ, «Торрент ТВ» не страдает от перегрузки серверов при наплыве пользователей. Напротив, чем больше зрителей, тем бесперебойнее будет трансляция. Порталы, предоставляющие доступ к «Торрент ТВ», сами не испытывают практически никакой нагрузки, поскольку являются просто трекерами.

Начинаем установку. Сначала добавляем репозиторий в список источников командой в терминале:

Для Ubuntu 11.10:

```
echo 'deb http://repo.
acestream.org/ubuntu/ oneiric
main' | sudo tee /etc/apt/
sources.list.d/acestream.list
```

Для Ubuntu 12.04:

```
echo 'deb http://repo.
acestream.org/ubuntu/ precise
main' | sudo tee /etc/apt/
sources.list.d/acestream.list
```

Для Ubuntu 12.10:

```
echo 'deb http://repo.
acestream.org/ubuntu/ quantal
main' | sudo tee /etc/apt/
sources.list.d/acestream.list
```

Для Ubuntu 13.04 и 13.10:

```
echo 'deb http://repo.
acestream.org/ubuntu/ raring
main' | sudo tee /etc/apt/
sources.list.d/acestream.list
```

Примечание: как мы видим, в репозитории еще нет версии для Ubuntu 13.10 Saucy. Программа прекрасно устанавливается из репозитория для Raring, но надо учесть, что в Saucy недоступна необходимая зависимость libdvbpsi7. Поэтому, перед тем, как выполнять следующие команды, ее следует скачать и установить вручную, в соответствии с разрядностью вашей системы:

Для 32-bit

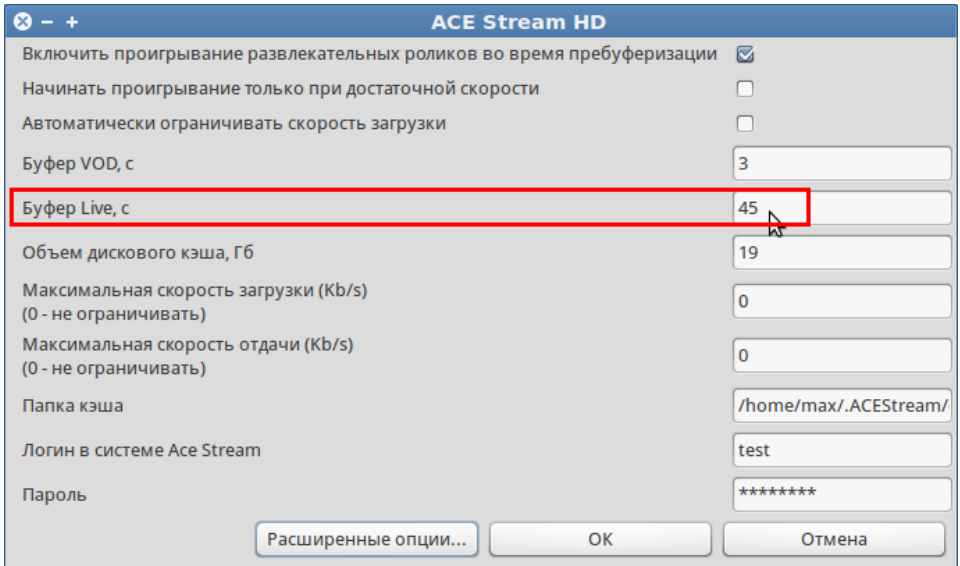
```
cd /tmp && wget http://
mirror.pnl.gov/ubuntu/pool/
universe/libd/libdvbpsi/
libdvbpsi7_0.2.2-1_i386.
deb && sudo dpkg -i
libdvbpsi7_0.2.2-1_i386.deb
```

Для 64-bit

```
cd /tmp && wget http://
mirror.pnl.gov/ubuntu/pool/
universe/libd/libdvbpsi/
libdvbpsi7_0.2.2-1_amd64.
deb && sudo dpkg -i
libdvbpsi7_0.2.2-1_amd64.deb
```

Наконец, добавляем ключ репозитория и устанавливаем саму программу:

```
wget -q -O - http://repo.
acestream.org/keys/acestream.
public.key | sudo apt-key add -
sudo apt-get update
```



```
sudo apt-get install acestream-  
full
```

AceStream-full – это метапакет, устанавливающий все компоненты платформы AceStream:

- acestream-engine – движок,
- acestream-mozilla-plugin – плагин для браузеров,
- acestream-player – десктопный плеер,
- acestream-player-data – набор общих библиотек для плеера и плагина.

При желании, эти компоненты можно устанавливать по отдельности.

По окончании установки вы можете зайти, например, сюда <http://torrent-tv.ru> и протестировать работу программы.

Внимание! В случае если в процессе просмотра онлайн-торрент трансляции вы наблюдаете частые остановки изображения для буферизации, рекомендуется повысить размер буфера Live. Для этого на значке

Ace Stream в трее нажмите правую кнопку мыши, в появившемся меню выберите пункт «Опции...», введите желаемый размер буфера Live в секундах в соответствующее поле. Не рекомендуется устанавливать буфер меньше 10 секунд и больше 60. Лично я установил 45 секунд.

Вот и все.

Всем приятного просмотра и удачи.

По материалам сайта:
compizomania.blogspot.com



Утилита для очистки системного мусора

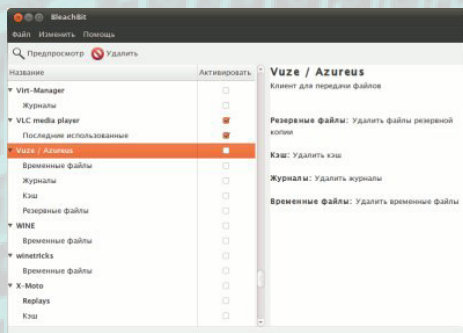
BleachBit – программа-чистильщик, которая предназначена для быстрой и лёгкой очистки операционной системы от накопившихся мусорных файлов. Программа разработана на основе кросс-платформенности и поэтому может быть установлена как на Windows машине, так и в Linux системах. Со временем в системе скапливается огромное количество всевозможных временных и ненужных файлов, которые только занимают лишнее место и тормозят систему.

Особенно это актуально, если вам приходится много раз устанавливать и удалять разные приложения в целях тестирования той или иной программы. После частых и продолжительных таких действий в системе появляются гигабайты ненужного мусора. BleachBit находит такие файлы и удаляет их. Надо отметить, что программа имеет очень высокую скорость работы. В официальной репозитории дистрибутива Ubuntu эта утилита несколько отстает по версии от последних официальных релизов, но честно говоря, это не очень актуально. Устанавливается программа обычным способом через «центр приложений Ubuntu» или консоль.

```
sudo apt-get install bleachbit
```

Если же вы всё-таки хотите иметь самую последнюю версию программы, то нужный пакет можно скачать с официального сайта программы, а заодно и установить дополнительный пакет Vonus-pack, который скачивается от туда же. После установки программы в меню: «Приложения – Системные утилиты – BleachBit»

Там будет присутствовать два ярлыка программы. Один обычный, а второй с наи-



менованием (as root). Для очистки директории (/home) можно пользоваться обычным запуском, а если необходимо очистить всю систему с соответствующими в программе настройками, то нужно запускать ярлык с атрибутами (as root). И напоследок помните, что BleachBit – это программа не ремонтирующая вашу систему или компьютер, а всего лишь инструмент очистки, позволяющий облегчить вашу операционку.

Характеристики BleachBit:

- Хорошая русификация.
- Наглядные разъяснения.
- Удаление неактуальных интерфейсных языков.
- Возможность очистки оперативной и виртуальной памяти.
- Удаление самых разнообразных временных файлов.
- Сжатие баз данных.
- Вычищает ненужный мусор из просто огромного списка используемых программ.
- Чистит историю и кэш.
- Чистит файлы Windows (Thumbs.db).

Язык интерфейса: русский

Лицензия: GNU GPL

Домашняя страница: <http://bleachbit.sourceforge.net>.

По материалам сайта:
www.linux-info.ru



Kingsoft Office

Kingsoft Office – это китайский кросс-платформенный офисный пакет, работающий на Windows, Linux и Android. Пакет состоит из текстового процессора Kingsoft Writer, программы создания презентаций Kingsoft Presentation и табличного процессора Kingsoft Spreadsheets.

О нем мало кто слышал, так как в течение долгого времени он был ориентирован в основном на китайский рынок под именем WPS Office. С недавнего времени под брендом KSOOffice или KSO (с поддержкой английского языка) он медленно продвигается на мировой рынок.

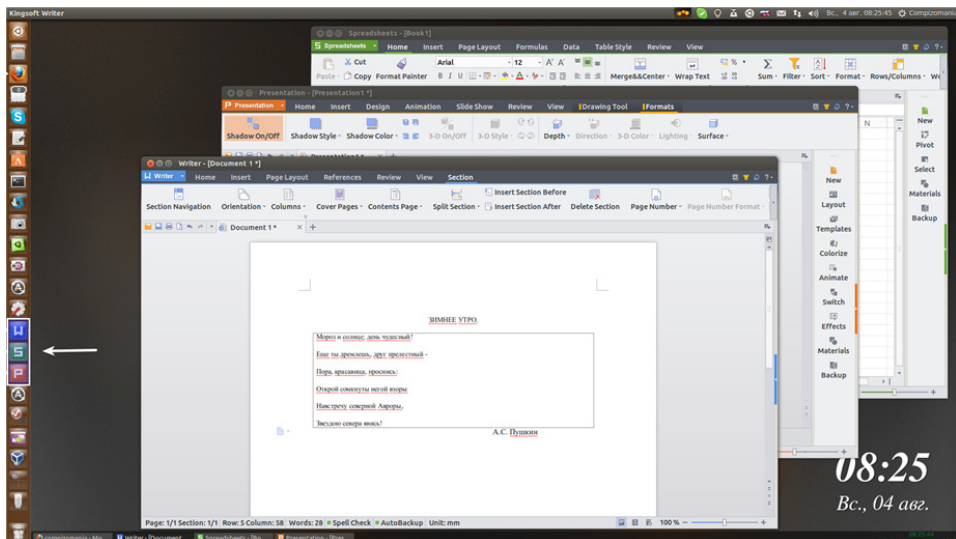
Основные возможности:

- Просмотр и редактирования DOC, DOCX, TXT файлов;
- Просмотр и редактирование XLS, XLSX файлов;
- Просмотр и редактирование PPT, PPTX файлов;

- Удобный и красивый интерфейс;
- Встроенный файловый менеджер, который может автоматически организовать ваши документы;
- Тесная интеграция с почтовым приложением: вы можете открыть вложенный файл, а можно отправить непосредственно после модификации;
- поддержка облачных систем хранения данных услуг с WebDAV протокол.

Пакет известен как наиболее удобный для пользователей мобильных устройств: будь то на маленьком экране мобильного телефона или на большом экране планшета, Kingsoft Office имеет превосходные характеристики. Это мобильный офис с полным набором функций, предоставляемых бесплатно!

*По материалам сайта:
linsoft.info*



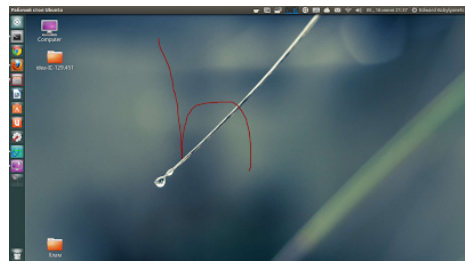
Установка программы EasyStroke в Ubuntu 13.04 / 12.10 / 12.04

В этой статье мы будем учить нашу «компьютерную мышь» жестам с помощью замечательной программы EasyStroke.

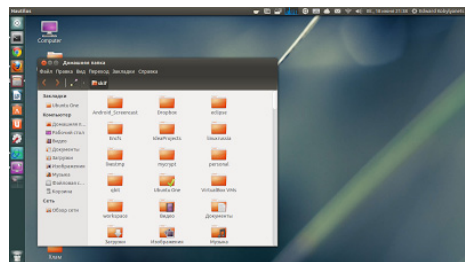
Easystroke – программа для распознавания жестов мыши.

Рисую на экране определенные фигуры мышью, вы можете таким образом запустить приложения или выполнять определенные действия.

Например, мы создали действие, что нарисовав букву «h»:



у нас откроется домашний каталог:



УСТАНОВКА EASYSTROKE В UBUNTU 13.04 / 12.10 / 12.04

Чтобы установить EasyStroke, выполните в терминале следующую команду:

```
sudo apt-get install easystroke
```

После установки программу можно найти в главном меню Dash.

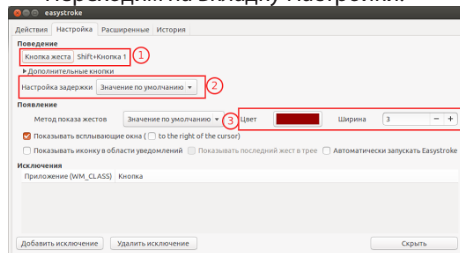
НАСТРОЙКА EASYSTROKE В UBUNTU

13.04 / 12.10 / 12.04

Итак, открываем программу EasyStroke.

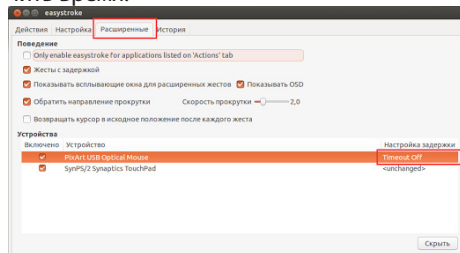
Пробежимся сначала по настройкам, а потом разберемся, как добавлять жесты.

Переходим на вкладку Настройки:



1. По умолчанию, жесты рисуются, если нажать на мышке колесико. Можно назначить другое сочетание клавиш, например, Shift + левая кнопка мыши.

2. Если вы не успеваете нарисовать жест за время по умолчанию, то можете установить время задержки. Либо вообще отключить время.

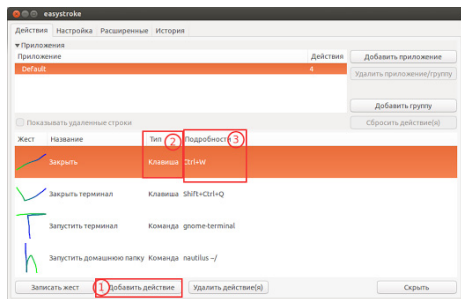


Также время задержки можно установить на вкладке «Расширенные» для каждого устройства отдельно (если у вас есть, например, тачпад и мышь):

3. Можно установить цвет рисования жестов и толщину линий.

Теперь приступим к добавлению жестов.

Покажу сам принцип добавления.



Сначала нажимаем добавить действие.

Затем выбираем тип.

Тип зависит от того, какое действие мы хотим делать этим жестом.

Выбираем «Клавиша», если хотим выполнить сочетание клавиш.

Выбираем «Команда», если хотим выполнить какую-то команду, запустить приложение, перейти в какой-то каталог.

А в «Подробности» уже вносим в соответствии с типом либо сочетание клавиш, либо команду.

Если мы хотим перейти в какую-то папку, то записываем команду следующего вида:

`nautilus ~/`

Если будет такого вида, то откроется домашняя папка, но если изменим путь:

`nautilus ~/Загрузки`

То перейдем в папку «Загрузки».

С этим, думаю, понятно.

Для запуска терминала, команда следующего типа:

`gnome-terminal`

Также можно запускать любые другие программы, например Firefox:

`firefox`

Для сочетания клавиш, думается, тоже понятно.

Просто записываем те сочетания, которые у нас установлены в системе.

К тому же, если вы помните, что если нажать клавишу «Super» (так же известна, как клавиша Windows) нажатой, то откроются сочетания клавиш в системе.

И те клавиши, которые вам нравятся, можно записать в эту программу.

Вот и все!

По материалам сайта
www.linuxrussia.com

Установщик графических драйверов Intel

Некоторое время назад компания Intel выпустила замечательное приложение, с помощью которого можно без проблем установить последнюю версию графических драйверов Intel – Intel Linux Graphics Installer. Приложение распространяется вместе с репозиторием, для последующих обновлений драйвера.

Готовые версии Intel Linux Graphics Installer доступны для Ubuntu начиная с версии 12.04 и Fedora Linux 17/18.

Установка Intel Linux Graphics Installer

Для установки Intel Linux Graphics Installer нужно скачать установочный

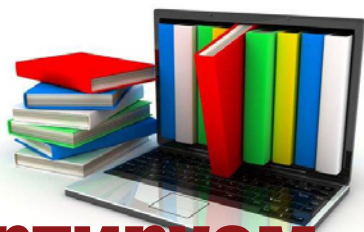
пакет для вашей ОС отсюда: <https://01.org/linuxgraphics/downloads/2013/intel-linuxgraphics-installer-1.0-linux>.

Затем следует добавить GPG ключ для репозитория, где хранятся драйверы. Сделать это можно следующей командой:

```
wget --no-check-certificate
https://download.01.org/gfx/
RPM-GPG-KEY-ilg -O - | \
sudo apt-key add -
```

Все, теперь можно запускать утилиту и устанавливать драйвера.

По материалам сайта
ubuntovod.ru



Ubuntu и цифровые книги.

Читаем и конвертируем

Эпоха цифровых книг свидетельствует о своем безусловном и необратимом пришествии обилием электронных читалок в руках пассажиров метро, загорающих на пляжах, отдыхающих на пикниках, в парках, кафе, ну и так далее. Параллельно идет процесс рекламного расширения популярности ОС Ubuntu Linux.

В связи с этим возникает вопрос, как быть любителю литературы, ведь хочется не только читалкой пользоваться, но и компьютером с Ubuntu. Поэтому наша задача – подсказать несложные решения.

ПРОГРАММА ДЛЯ ЧТЕНИЯ

Пользователь Ubuntu непременно сталкивается с фактом невозможности открытия цифровых книг в форматах Mobipocket eBook (*.mobi) и FictionBook (*.fb2) с помощью приложений, входящих в изначальный комплект дистрибутива.

Значит, нужно установить FBReader. Почему именно эту программу? Она есть в официальных репозиториях Ubuntu. Софт из посторонних источников вам ведь ни к чему, правда?

В общем, обзавестись программой можно так:

1. Кто никакого терминала принципиально знать не желает, найдите FBReader в «Центре приложений Ubuntu» и воспользуйтесь кнопкой установки.

2. Кто с терминалом хоть немножко дружит:

```
sudo apt-get install fbreader
```

Теперь укажем системе, что *.mobi и *.fb2 следует открывать в только что обретенном приложении. Правый клик на файле – «Открыть в другой программе» (или как-нибудь так, в зависимости от качества русификации конкретного релиза Ubuntu). В списке следует найти FBReader.

Не можете найти? Нет там такой программы? Тогда под списком отыщите «Использовать собственную команду», разверните пустую строку нажатием на крошечный плюс и введите в ней fbreader вручную. То есть с клавиатуры. После чего, конечно же, остается лишь кликнуть на кнопку «Открыть».

Манипуляцию производим для представителя каждого из наличествующих форматов цифровых книг.

КОНВЕРТИРУЕМ ОНЛАЙН

Предположим, вы писатель и ваши повести-романы хранятся в формате ODF (*.odt). Их нужно сделать пригодными для открытия в электронных читалках. Можно, конечно, переписать все в PDF с небольшим размером страницы (A5) и узкими полями, но не будет многих удобств.

В общем, рассмотрим конвертирование в уже упомянутые форматы *.fb2 и *.mobi, наиболее популярные и весьма интенсивно используемые на мобильных устройствах.

Этап первый – подготовка. Открываем *.odt, как обычно, в LibreOffice Writer и удаляем:

- а. Форматирование всех заголовков – превращаем их в обычный текст;

б. Все жесткие переводы текста на новую страницу (те, которые вы производили, когда нажимали Ctrl+Enter).

Эти меры нужны для того, чтобы в цифровой книге не было областей, зияющих белоснежной пустотой после заголовков и жестких переводов. В идеале лучше всего снять форматирование вообще со всей книги, а потом лишь выровнять текст по ширине.

Этап второй – онлайн сервис. Идем на бесплатный, разумеется. Самый популярный расположен по адресу online-convert.com, где следует обратиться в раздел «Конвертер эл. книг».

Там все просто. Выбираем формат, загружаем *.odt, ожидаем пару минут и сохраняем на диск результат.

Тут же открываем оный результат в FBReader с целью проверки читабельности. Теперь можно заправлять этот файл в электронную читалку, выкладывать во всемирную паутину, оправлять друзьям (обладателям читалок Amazon Kindle – в формате *.mobi).

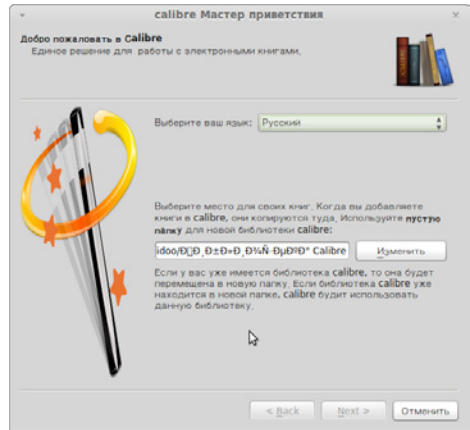
КОНВЕРТИРУЕМ ОФФЛАЙН

Для конвертирования оффлайн нужна программа Calibre, служащая для организации цифровой библиотеки. Тоже есть в официальных репозиториях Ubuntu, поэтому игнорируйте имеющиеся в сети рекомендации установить пакеты из неких источников, якобы принадлежащих разработчикам.

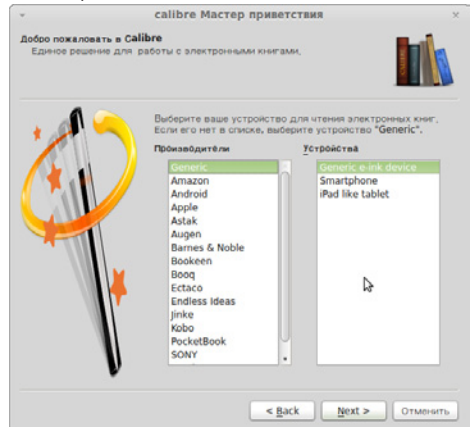
Способы установки те же: либо с помощью «Центра приложений», либо командой `sudo apt-get install calibre` в терминале.

При первом запуске доводится проходить через последовательность нелепых диалоговых окон:

1. Назначение пустой папки для будущей библиотеки;



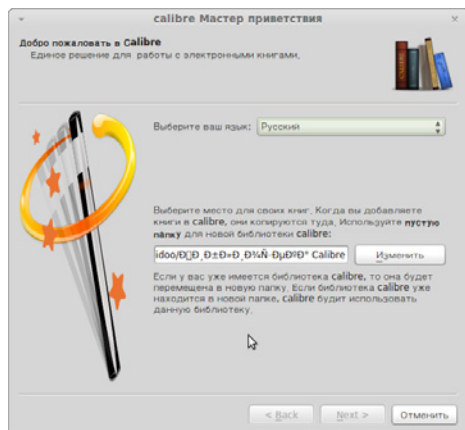
2. Указание мобильного устройства для чтения;



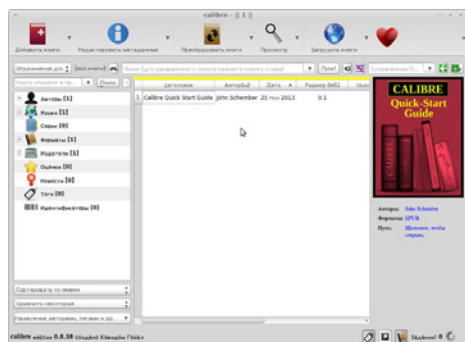
3. Поздравление, мол, вам несказанно повезло, теперь вы установили Calibre окончательно.

Видимо, авторы программы слишком долго пользовались Windows и прониклись духом приложений, вываливающих много лишних диалоговых окошек.

Пожалуй, еще один недостаток Calibre – ужасно выглядящие шрифты, что характерно для Qt-приложений в Ubuntu и особенно в Linux Mint с GTK-оболочками.



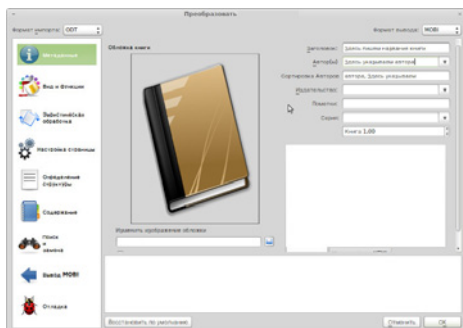
В общем, добравшись до окна интерфейса, видим большую темно-бордовую кнопку «Добавить книги» слева сверху. (Одна книга в списке уже будет – руководство по эксплуатации программы на английском языке.)



Добавили? Теперь выбираем нужное и ждем тоже хорошо заметную кнопку «Преобразовать книги». Выскочит диалоговое окно, в нем справа сверху – выпадающий список «Формат книги». Выбираем желаемый, запускаем процесс кнопкой «ОК» внизу.

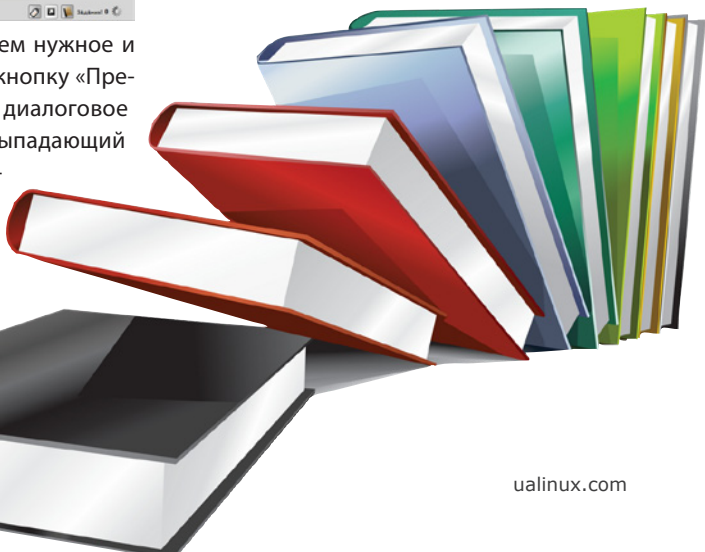
(Это диалоговое окно вызывается еще и правым кликом на литературном

произведении в списке и командой «Преобразовать книги» в контекстном меню. «Индивидуальное преобразование» – с настройками параметров будущего файла конкретной книжки.)



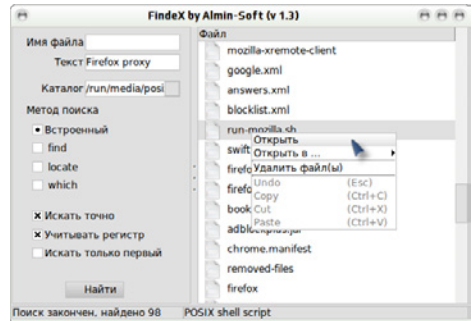
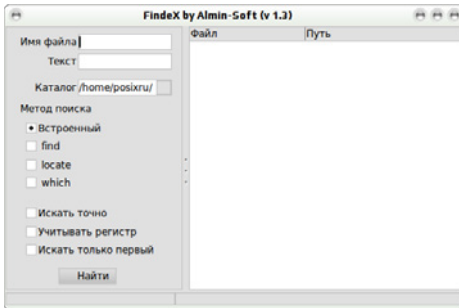
Результат появится где-то в автоматически созданных подкаталогах в той самой пустой папке, которую вы выделили под библиотеку. (Обычно подкаталоги отображают имена авторов.) С изготовлением файлов *.mobi и *.fb2 (из тех же исходных *.odf) софт справляется ничуть не хуже онлайн-сервиса.

По материалам сайта
xbb.uz





Графическая утилита для локального поиска файлов и текста



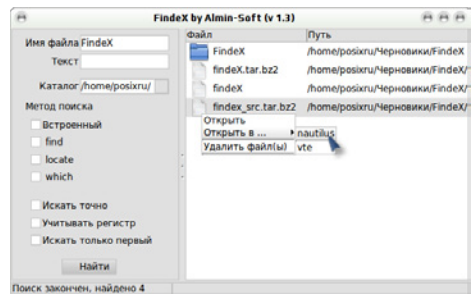
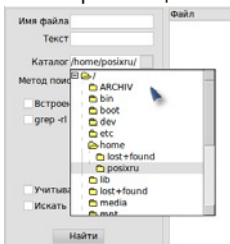
FindeX – небольшая и удобная MSEIDE/MSEGUI графическая утилита для быстрого поиска файлов и текста. Разработана в рамках проекта Almin-Soft.

FindeX имеет максимально простой пользовательский интерфейс и не имеет настроек. Возможен поиск файлов и текста по локальным и внешним носителям, с помощью встроенного поискового движка, а так же с помощью внешних утилит `find` (утилита поиска файлов по имени), `locate` (быстрый поиск файлов в одной или нескольких базах данных имен файлов), `which` (утилита поиска исполняемых файлов и сценариев и отображающая полный путь к указанным командам или сценариям) и `grep` (утилита поиска отвечающего заданному регулярному выражению).

FindeX предо-

ставляет возможность открыть найденный файл в ассоциированном с ним приложении (связанным через mime-types), можно открыть каталог содержащий файл или открыть файл терминале (поддерживаются большинство наиболее распространенных файловых менеджеров и эмуляторов терминала), так же можно удалять выбранные файлы.

По материалам сайта
zenway.ru





Открытый интернет-мессенджер Tox

На фоне всеобщей истерии с АНБ всё большее число людей чувствует необходимость в защищенной связи. Разработчики Tox обещают все, сразу и «из коробки».

Проект только начал развиваться и пока обещает намного больше, чем готов дать.

В Интернете информации по Tox крайне мало (фактически единственное упоминание было на opennet.ru). Давайте познакомимся с проектом ближе.

ПЕРВОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ

Разработчики позиционируют Tox как альтернативу Skype.

Вот характеристика проекта с официального сайта:

«Tox создан для того, чтобы позволить вам оставаться на связи с близкими без нарушений приватности. Использование сервисов – лидеров рынка требует платы, тогда как Tox – свободно распространяемая и бесплатная программа. Это значит, вы можете делать с Tox все, что вам угодно».

На этой же странице заинтересованный пользователь в разделе «Что умеет программа?» может увидеть информацию об аудио- и видеозвонках и скриншот несуществующего пока интерфейса со свистелками (см. изо-

бражение ниже). На фоне нерабочей кнопки «Загрузить» и реального состояния проекта смотрится такая реклама неубедительно.

Отнесемся к излишней горячности с пониманием и выясним, что работает на данный момент.

TOX В РАБОТЕ

Шифрование

Для шифрования используется NaCl. Для шифрования создаются открытый и закрытый ключи длиной 32 байта каждый. Поиск собеседника производится по предоставленному им открытому ключу. Описание процесса шифрования при добавлении собеседника и обмене сообщениями доступно здесь.

Адресация пользователей

С целью адресации используется протокол DHT: при первом запуске клиента происходит его идентификация с DHT-сервером из заданного в настройках клиента списка.

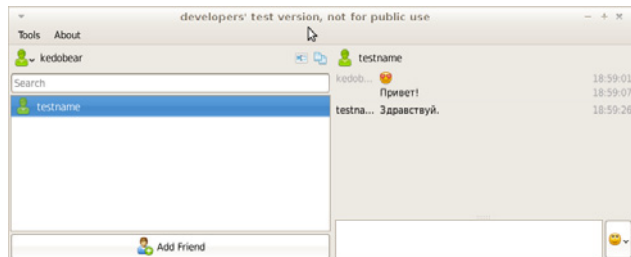
Критика анонимности

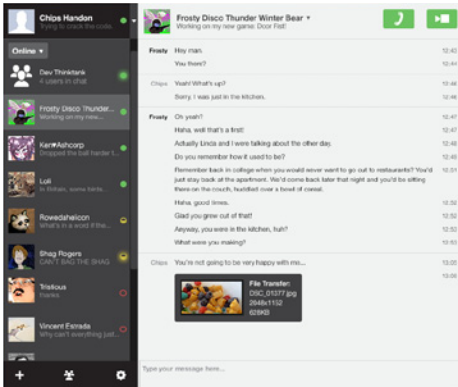
Согласно мнению одного из пользователей, на данный момент концепция проекта подразумевает уязвимость для флуд- и спам-атак:

«Наблюдение за сетью позволяет определить, кто ты, с кем ты говоришь и кому ты отправляешь запрос на авторизацию. Спаммеры или хакеры могут запускать ботов и отправлять случайным пользователям спам или запросы на авторизацию».

Протокол обмена сообщениями

Действие протокола





поверхшифрования с помощью NaCl должно предотвратить возможность распознавания третьей стороной типа передаваемых данных.

Зашифрованное соединение происходит поверх сетевого протокола Lossless UDP: обещано отсутствие потерь данных. Аудио- и видеоданные будут передаваться по другому протоколу.

Установка и использование

Отдельно разрабатывается ProjectTox-Core и отдельно GUI для него. Проект кроссплатформенный (GUI в большинстве своем от одной-двух платформ).

На странице проекта в Github приведены ссылки на текстовые и видеомануалы по установке для различных платформ (отдельно еще необходимо собрать libsodium).

Список существующих GUI приведен здесь (GUI существуют под Linux, Windows, OS X и iOS).

В комплекте с ProjectTox-Core доступен CLI-интерфейс nTox (существует альтернативный CLI: Toxik).

Qt GUI

Единственным на данный момент GUI под Linux является Qt GUI. Для сборки необходим Qt версии 5.0 или выше.

Для работы ему необходимы библиотеки Qt (добавляем путь к библио-

текам в переменную LD_LIBRARY_PATH и выполняем `export $LD_LIBRARY_PATH`).

Также на сайте доступны ссылки на различные бинарники (в том числе и для Windows).

Интерфейс клиента (смотрите изображение в начале статьи) достаточно скуп: задаем имя пользователя, нажатием кнопки генерируем для него открытый ключ и копируем его в буфер обмена, после чего ключ можно передавать товарищу и общаться. В настройках доступно редактирование списка DHT-серверов. Клиент поддерживает десяток встроенных смайликов и четыре статуса доступности.

TOX PROTOCOL PLUGIN FOR PIDGIN

Для пользователей мессенджера Pidgin доступен плагин (официальный сайт, GitHub).

Плагин согласно костыльной инструкции собрался, однако заставить Pidgin версии 2.7.3 его увидеть не удалось.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Проект на данный момент крайне сырой и нерабочий (скажем прямо: на данный момент пользоваться в повседневном общении Tox нельзя), однако объявленные идеи кажутся интересными.

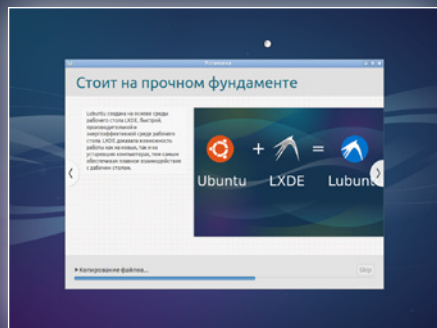
Обещаны аудио- и видеозвонки, текстовые сообщения, передача файлов – все это с шифрованием, без необходимости начальной настройки, с красивым GUI, открыто и свободно.

Если вам нравится концепция, то вы можете помочь разработчикам, к примеру, переводом документации или тестированием продукта.

По материалам сайта
habrahabr.ru

Lubuntu —

лёгкая,
красивая,
ТВОЯ



В наше время компьютерная техника разогналась такими темпами, что уже даже трудно себе представить, что будет лет этак через пять. Когда я купил свой первый компьютер, а это было в далёком 2003 году, у меня был одноядерный процессор AMD, а оперативной памяти DDR было аж целых 256 мегабайт. Сейчас даже 2 Гб оперативной памяти DDR3 и двухъядерный процессор можно считать начинкой начального уровня. Но до сих пор ещё можно найти пользователей ПК, и их не мало, у которых «железо» имеет возраст от 5 до 9 лет. И некоторые хотят установить себе Linux. Поэтому для владельцев таких «дров» мы всегда советуем шуструю, лёгкую и надёжную операционную систему, которая основана на базе Ubuntu — **Lubuntu**.

Lubuntu была официально добавлена в семейство Ubuntu в мае 2011 года.

Имя Lubuntu — это микс из названий LXDE и Ubuntu. Что такое LXDE? Это легковесное X11 графическое окружение рабочего стола. Самое основное отличие Lubuntu в её малом потреблении ресурсов компьютера. Это следствие использования графического окружения рабочего стола LXDE. Lubuntu работает очень быстро, безопасна, имеет свой собственный утонченный стиль и весьма функциональна. Кроме использования её на старых компьютерах, на которых уже не хочет работать даже Windows XP, на слабых нетбуках и ноутбуках.

Кроме основных 32-х и 64-битных версий для скачивания имеются версии для компьютеров Apple. Причем, как для «Макинтошей» с процессором Intel, так и для старых машин с «камнем» PowerPC — G3, G4, и G5 (здесь уместно упомянуть, что последней официальной версией Ubuntu для PowerPC была аж 6.10 aka Edgy Eft образца октября 2006 года).

Первая обкатка Кристофером Смартом (Christopher Smart), который является обозревателем журнала Linux Magazine, показала, что если сравнивать эту редакцию с Xubuntu и Ubuntu, то Lubuntu потребляет почти в два раза меньше памяти при обычной установке на настольном компьютере, и почти в три раза меньше при загрузке с Live CD.

С каждым новым релизом Lubuntu становится всё самобытнее. Основными программами по умолчанию выбраны те, которые потребляют крайне мало системных ресурсов, что, разумеется, не запрещает установить любое другое приложение по своему усмотрению. Недавно в системе появился свой личный Центр приложений, наподобие аналога от старшего брата.

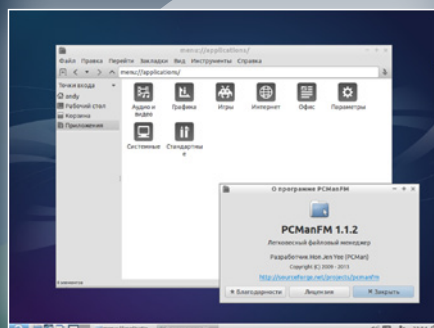
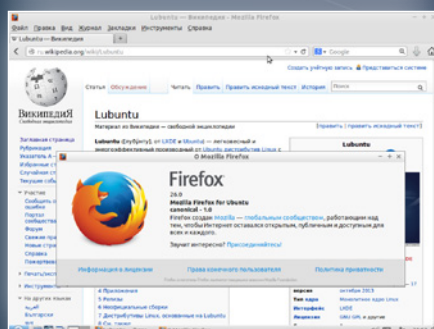
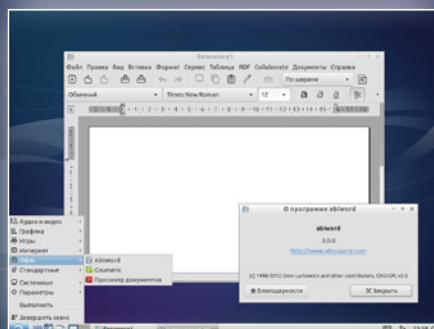
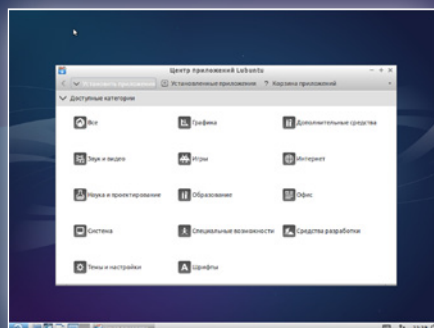
Среди нововведений можно отметить:

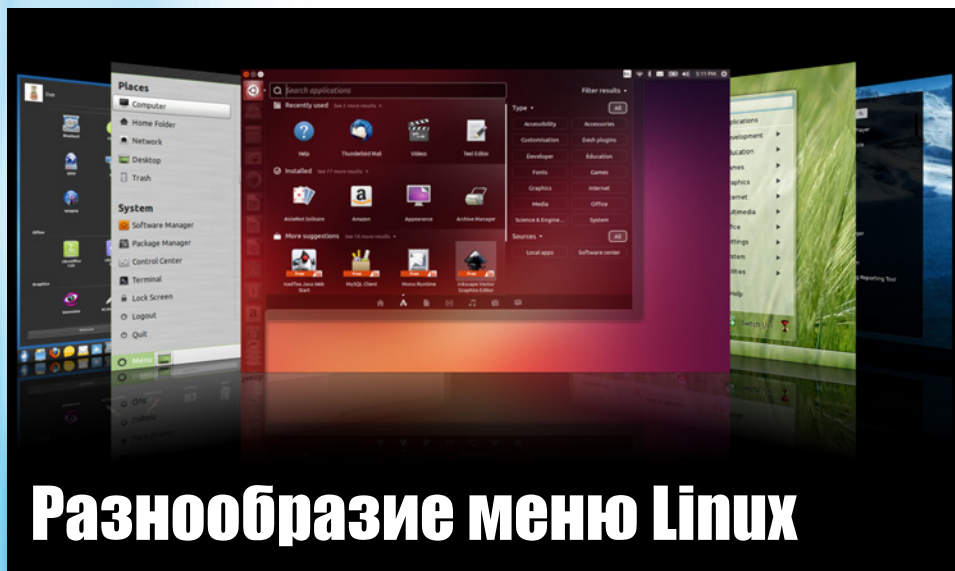
- *compton* – очень лёгкий композитный менеджер для настройки прозрачности и прочих эффектов;
- *lubuntu-tweaks* – утилита для тонкой настройки некоторых элементов системы;
- *menulibre* – редактор меню, который позволяет настроить главное меню Lubuntu;
- *viewnior* – улучшенный просмотрщик графических файлов с дополнительными инструментами;
- *xombbrero* – весьма минималистичный и очень шустрый веб-браузер.

Команда разработчиков постоянно работает над своим детищем, чтобы система выглядела стильно, свежо, стабильно функционировала и радовала пользователя. Добавляются новые элементы, совсем недавно полностью изменены фирменные иконки системы, добавляются новые программы и библиотеки в основной репозиторий.

Найти образы Lubuntu можно на сайте ualinux.com в разделе «Скачать».

Виктор Курильчук,
команда UserAndLINUX





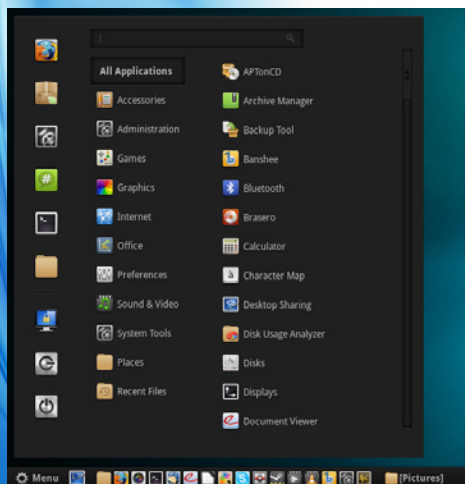
Разнообразие меню Linux

Представьте, что вы идете по улице с вашей второй половинкой. Вы проходите мимо ресторана, который вам обоим нравится. Вы кидаете взгляд на меню, чтобы решить – зайти или пройти мимо.

Так же как и у ресторанов и кафе, у операционных систем тоже есть свои меню. Для большинства пользователей меню является воротами в операционную систему. Вы используете его, чтобы увидеть возможности системы, набор установленного ПО, проверить, подходит ли вам стиль системы, и так далее. Давайте посмотрим какие варианты меню имеются «на рынке». Конечно же, мы не будем их все тестировать, ограничимся лишь общим обзором. Итак, в произвольном порядке...

Cinnamon Menu

Если вы используете окружение рабочего стола Cinnamon, то вы можете вызвать меню по нажатию соответствующей иконки или кнопки на клавиатуре. По умолчанию Linux Mint устанавливает это простое и функциональное системное меню. Оно предлагает интерфейс без закладок с вертикальной боковой панелью для быстрого доступа к разделу «Избранное», а также интегрированный поиск. Вы можете перенести иконку из меню на панель или рабочий стол, если хотите. Меню Cinnamon смотрится неплохо не только на Linux Mint, но и на других операционных системах, например Fedora. Это меню поддерживает использование нового набора иконок без каких-либо проблем.



Mint menu

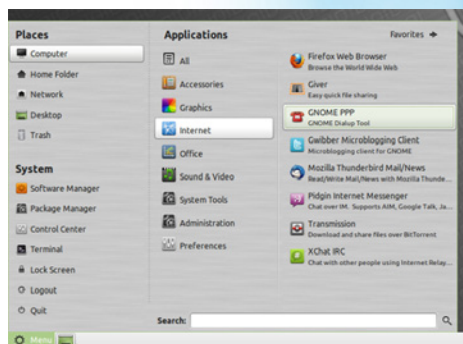
Ещё один инструмент, используемый, в основном, в семействе Linux Mint. Скорее всего, вы с ним столкнетесь, если решите установить вариант с рабочим столом MATE или вариант Debian (LMDE). Визуально и функционально Mint menu ведет себя очень похоже на версию Cinnamon и в какой-то мере напоминает старого доброго приятеля Gnome 2 в те дни, когда дистрибутивы стали переходить от классического варианта с тремя колонками к чему-то более современному. Здесь так и веет ностальгией. Если он вам по душе, то Mint menu – вполне работоспособный инструмент. Меню дает достаточно удобный доступ к ПО, к которому также можно добраться через список категорий. Поиск в меню работает неплохо. Что самое интересное в этом варианте? Вы можете деинсталлировать приложения прямо здесь!

Whisker Menu

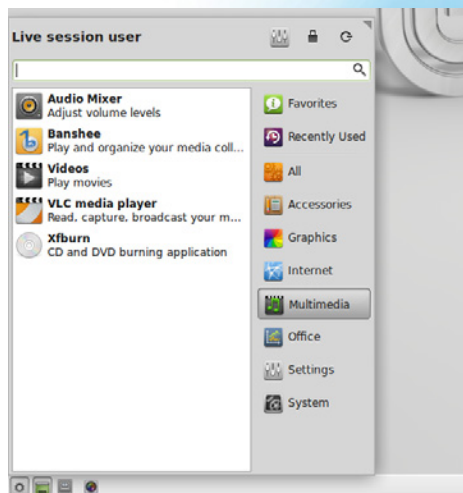
Это меню с забавным названием (*whisker* [англ.] – усы, бакенбарды) в основном применяется в Xfce-редакции Linux Mint. Оно похоже на первые два меню из нашего обзора, за небольшим исключением в визуальном расположении элементов. У вас по-прежнему есть доступ к Избранному и категориям приложений, но порядок «слева направо» здесь настроен наоборот. Размер меню Whisker может быть изменен по собственному желанию. Поиск тоже работает неплохо: приложения можно искать как по описанию, так и по названиям.

MATE menu (и Gnome 2)

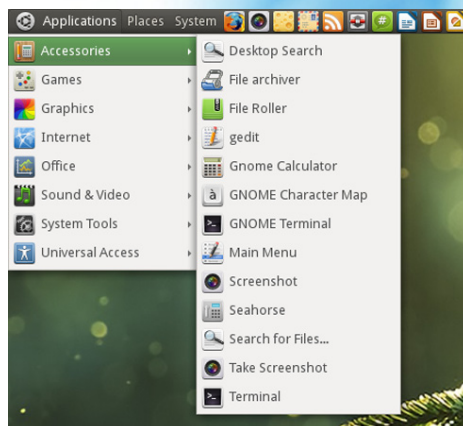
После того, как Gnome Foundation прекратило развитие версии 2.x в пользу нового и смелого по дизайну Gnome 3, старый пользовательский интерфейс, все еще присутствующий в консервативных или корпоративно-ориентированных дистрибутивах, был возрожден под именем MATE. Да-да, это тот самый трехколоночный интерфейс, по поводу которого мы только что



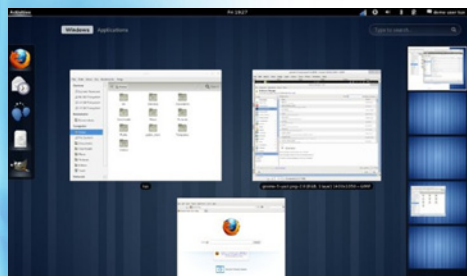
Меню Mint.



Whisker Menu.



MATE.



Меню Activities в GNOME 3: приложения и окна.



Unity: меню Dash и пример работы HUD.

ностальгировали. Это достаточно понятный и практичный подход к интерфейсу, если вы знаете, где и что нужно искать. Явно виден недостаток функции поиска, и это, пожалуй, самая слабая сторона этого инструмента.

Gnome 3 menu

О меню Gnome 3 писать сложнее всего. Gnome 3 оборудован интерактивным экраном, а не каким-то изолированным приложением с функцией поиска, которые мы видели до сих пор. Начните набирать текст, или подведите курсор мыши к левому краю рабочего стола, и меню Activities появится перед вами, включая в себя боковую панель с наиболее популярными приложениями, поле поиска, а также набор категорий для отдельного поиска ваших приложений, утилит и файлов. Некоторые дистрибутивы предлагают расширение к базовому меню, включая поиск в Интернете. В отличие от всех других меню, Gnome menu занимает весь рабочий стол. Функция поиска здесь, однако, может быть улучшена, особенно в части поиска по глубоко запрятанным в меню функциям, как, например, настройка проху-сервера. Поиск с регулярными выражениями также не является сильной стороной данного инструмента.

Unity Dash и Launcher

Практически родной сестрой идеологии построения меню Gnome 3 является меню из базовой поставки Ubuntu, именуемое Dash, с боковой панелью под именем Launcher. Для тех, кто хочет понять концепцию, представьте себе рабочий стол OS X, повернутый на 90 градусов. Размер Launcher может быть изменен, порядок иконок можно настроить с использованием drag & drop. Dash работает как мощный инструмент поиска с закладками, именуемыми линзами. Здесь вы можете настраивать область поиска: приложения, файлы, мультимедиа, а также дополнительные зоны онлайн и локальных предложений и рекомендаций (сомнительное удобство, однако, особенно в части

интернет-магазинов). Включение в поиск по умолчанию онлайн ресурсов было многократно раскрытиковано с точки зрения нарушения конфиденциальности пользователя.

Dash также обладает функцией HUD (heads-up display), которая активируется по нажатию кнопки Alt. В момент нажатия Dash становится как бы инструментом «умного поиска», позволяя искать по функциям, а не по содержимому. Например, вы можете искать функции в программе, чтобы выполнить дополнительные операции. Сама концепция еще молода и недостаточно проработана, но весьма интересна и уже доступна в системе.

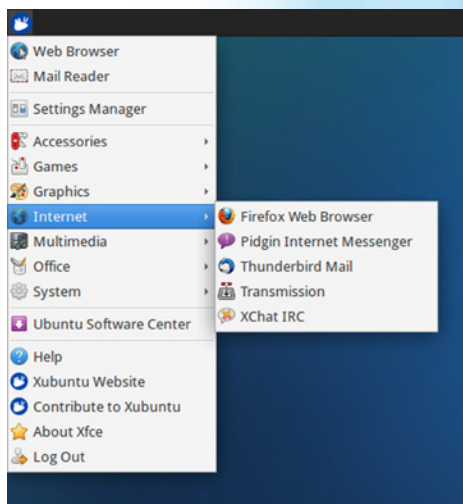
XFCE menu

Даже если вам нравится меню Whisker, все же большинство XFCE-дистрибутивов поставляется с очень простым линейным списком приложений, наподобие Gnome 2 и MATE, но только с одной колонкой. Недостаток функции поиска сразу бросается в глаза. Также вы не можете добавлять приложения на панель или рабочий стол, элементы «Избранного» или настраивать автозапуск через нажатие на правую кнопку мыши. Такой подход может понравиться опытным пользователям, отдающим предпочтение чистой и аккуратной системе, и которые обычно знают где и что они ищут.

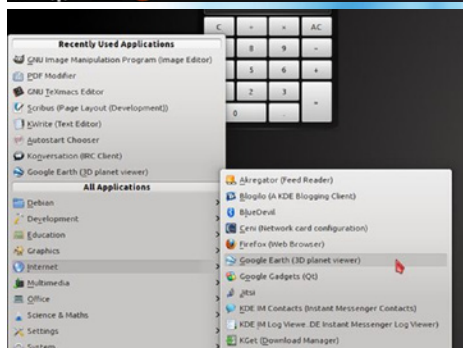
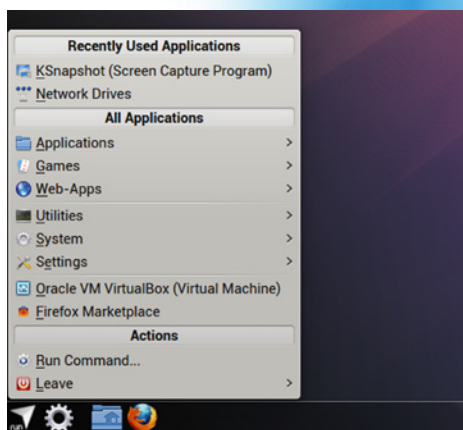
KDE Classic Menu

KDE предоставляет своим пользователям на выбор самый обширный ассортимент меню.

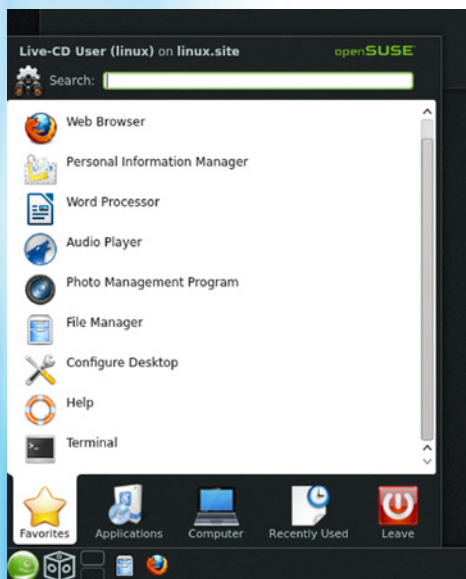
По умолчанию, в зависимости от предпочтений дистрибутива, вы можете получить или Classic Menu, которое очень похоже на то, что мы видели выше в Xfce, или Kickoff Menu, о котором мы поговорим чуть ниже. Первое из упомянутых мною только что меню является стандартным меню, которое Вы видели в прошедшее десятилетие с иерархическим деревом категорий и под-категорий, открывающихся слева направо. У вас есть возможность переносить иконки на рабочий стол или на панель, но нет функции поиска.



Главное меню XFCE.



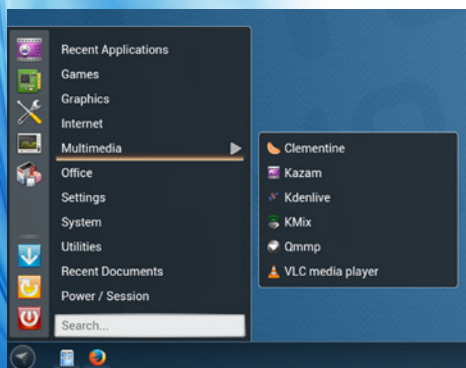
Меню KDE Classic.



KDE Kickoff.



KDE Plasma.



Меню Kicker.

KDE Kickoff

Одним единственным щелчком мыши на кнопке меню вы можете переключаться между Classic Menu и Kickoff. Это меню уже обладает функцией поиска, которое к тому же и работает заметно лучше чем в Gnome. Поиск использует ограниченную поддержку regex, но он тоже, что называется, не без греха. Например, он может не сразу проиндексировать новые приложения или может дублировать результаты. Меню обладает несколькими закладками, как и в Unity, и вы можете переключаться между различными категориями (чтобы потом глубже нырнуть в один из разделов). Таким образом, Kickoff позволяет навигацию слева направо, а также по вертикали с помощью закладок. Вы также можете перетаскивать иконки, добавляя их в раздел «Избранное», на рабочий стол или на панель.

KDE Plasma

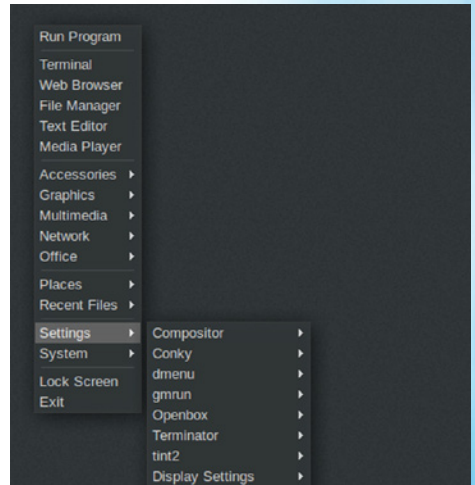
Планировавшаяся как всемогущее меню и рабочий стол в одном лице для нетбуков и тач-устройств, Plasma предлагает полно-экранное интерактивное меню с иконками и встроенным поиском. Вы можете раскрывать каждую категорию отдельно, а также добавлять иконки для быстрого доступа к отдельным приложениям. В какой то мере, это похоже на меню Kickoff, развернутое во весь экран.

Kicker

Это новое меню (типа «слева направо»), сочетающее в себе идеи, использованные в существующих KDE-вариантах и в меню Linux Mint. Здесь есть боковая панель для избранного и кнопками быстрого доступа, а также встроенный поиск. Пользуясь поиском, имейте в виду, что он содержит в себе только имя приложения, но не ищет по описанию. Например, терминал Konsole – хороший пример. Тем не менее, данное меню пытается улучшить стандарт через использование свежего подхода.

Меню Openbox

Способ вызова данного меню не типичен для основного набора меню, которые мы рассмотрели ранее. Но если вы используете дистрибутив, который обременен (или осчастливлен) окружением рабочего стола Openbox, правый или левый щелчок мыши по пустому месту на рабочем столе вызовет это простое линейное меню. Оно похоже на меню в Xfce и KDE Classic за тем исключением, что его можно вызывать в любом месте рабочего стола. Наконец, это меню любят опытных пользователей, вследствие унаследованных ограничений линейной структуры – вы должны знать где искать, прежде чем начнете поиск.

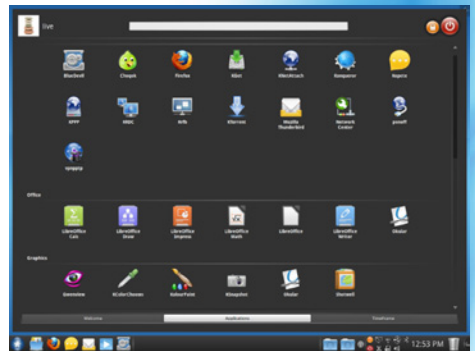


Прочие

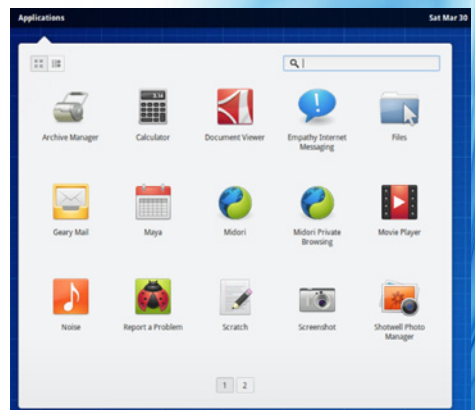
Существует большое количество вариаций к ранее перечисленным меню, в основном Gnome 3 и KDE Plasma. Например, если вы попытаете запустить дистрибутив от Mandriva, ROSA, Linux Deepin, Elementary Linux или даже Zorin OS, вы найдете разнообразный набор доступных меню с более или менее похожей функциональностью. Вы можете их изучить отдельно, но чаще всего их использование ограничено своим собственным дистрибутивом.

Наконец, в свое время существовало также меню Lancelot для KDE, по концепции похожее на Kickoff с некоторыми дополнительными особенностями. Lancelot предлагает структуру с несколькими вкладками, организованными вертикально, встроенным поиском, а также категориями, открывающимися линейно слева направо. В целом, оно пыталось использовать все то, о чем мы говорили ранее, но, кажется, так и не смогло закрепиться ни в одном из основных дистрибутивов. Я не видел это меню ни в одном дистрибутиве в последнее время, но, возможно, время его еще не пришло. Самым последним дистрибутивом, который включал в себя это меню, был Pardus.

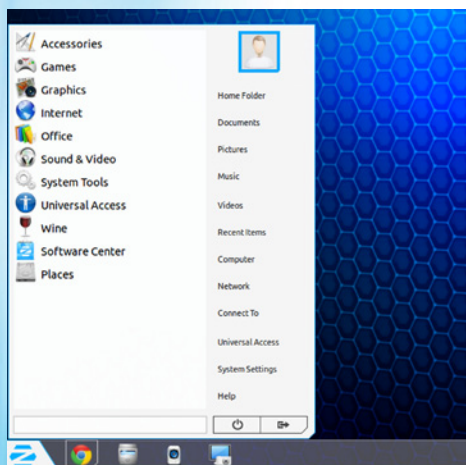
Меню Openbox.



Главное меню в Mandriva.



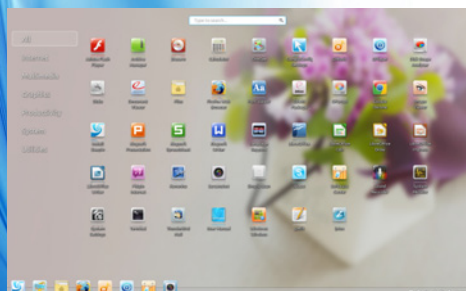
Elementary.



Меню Zorin OS.



Меню Lancelot.



Меню Deepin Linux.

Что лучше?

Ну вот, теперь у нас есть этот длинный и пестрый перечень. Давайте попробуем определить наилучший вариант, если это вообще возможно. Мы хотим простое, понятное меню, которое предлагает максимум функциональности при первом взгляде на него. Также, мы хотим меню с возможностью поиска, который приведет нас туда, куда мы хотим, включая поиск по недавно использованным документам. Закладки тоже полезны, если они позволяют спрятать ненужное, но часто они добавляют сложности при поисках того, что вам действительно нужно. Нам нужен быстрый доступ к нашим Фаворитам, и нам нужно иметь возможность быстро прикрепить иконку туда, куда нам нужно. И мы хотим, чтобы меню не мешало нашим действиям.

По всем этим категориям, как нам кажется, победителем нашей гонки является Cinnamon Menu, с целой шумной толпой претендентов, лишь немного уступающих лидеру. Различия действительно очень невелики. Возможно, это даже несколько нечестно объявлять только одного победителя в таком соревновании. Однако, имея в виду недавний звездный взлет популярности семейства Mint, всем нам имеет смысл попробовать окружение рабочего стола Cinnamon с прилагающимся к нему меню. Если же вы захотите попробовать что-то другое, у вас есть огромный выбор меню. К счастью для вас, меню ограничит ваш выбор окружения рабочего стола, и наоборот.

Mint Menu тоже выглядит великолепно. Для приверженцев KDE, Kickoff честно выполняет свои обязанности, наравне с Kicker. Whisker – очень хорошая альтернатива классическому меню Xfce.

Статья впервые опубликована в журнале Netrunner Mag (<http://netrunner-mag.com/?p=3588>), автор – Dedoimedo, перевод – Дмитрий Каглик, команда UserAndLINUX (<http://linuxblog.darkduck.com>).



Школьный
Электронный
Дневник



Школа



Учительская



Профиль



Оплата



Обучение

Социальный проект компании «ВИТ» — Школьный электронный дневник



- **Электронная база данных**
- **Персональный сайт школы**
- **Новости, события, праздники**
- **Связь с учителями и родителями**
- **Домашнее задание, оценки, замечания и поощрения**
- **Мобильная версия сайта**
- **Электронная очередь детских садов**
- **Отчеты, статистика, рейтинг школ**

а также

**различные акции, скидки,
праздники для наших
пользователей!**

**Функции постоянно
добавляются и
модернизируются!**



с **ED.ua** 
сбудется
моя **Мечта!**

ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!

ФЕОДОСИЯ

ФЛП Касьянова О. В. :

тел: +380991605920

+380950244989

<http://ed.ua>

ЛУГАНСК

ФЛП Турецкая Э. В. :

тел: +380500311340

+380990631993

<http://m.ed.ua>

98112, Украина, АР Крым, г. Феодосия, ул. Крымская, 21-А Тел.: (06562) 7-44-79

Heroes of Newerth

Онлайн-игра, основанная на коротких матчах

В основу создания Heroes of Newerth легла популярная карта DotA для Warcraft III, появившаяся в 2003 году. Жанр игры RTS (более популярное название – MOBA), она разрабатывается компанией S2 Games с 2010 года, постоянно обновляясь и улучшаясь.

Действие в игре разворачивается после событий войны Легиона и Звездной Орды (события Savage: The Battle For Newerth, Savage 2: A Tortured Soul). Легион (Legion) и Орда (Beast Horde) объединились для битвы с порождениями ада (Hellbourne), каждая сторона представлена группой героев, как перекочевавших из игр серии Savage (игра в жанре 2D Action для компьютеров ZX-Spectrum, Amiga, Amstrad CPC и Commodore 64, выпущенная в 1988 году), так и новых.

Каждый раунд занимает около тридцати минут, в процессе участвует две команды, состоящие из одного или более участников (до пяти). Каждый игрок в сражении обычно контролирует одного персонажа. Обе команды стартуют со своих баз, целью команды является разрушение главного здания вражеской базы. После этого раунд за-

канчивается и можно начать новый.

Базы соединены тремя «коридорами» (линиями – line), по которым движутся автоматические существа, управляемые компьютером. Каждые тридцать секунд новая волна таких существ начинает движение синхронно по всем линиям, причем Легион и Адовые порождения при отсутствии вмешательства игроков практически уравнивают друг друга.

Каждый игрок управляет своим героем, помогая существам на какой-либо из линий. Убивая врагов, герой получает золото и опыт. Опыт позволяет игроку выбрать, а затем улучшить определенные навыки героя (их 4: 3 основных и один суперсильный). За золото приобретаются вещи – оружие и защита. Помимо этого на карте присутствуют нейтральные крипы, особый сверхсильный монстр-босс и многое другое.

На базах, кроме главного здания, находятся еще по два жизненно важных объекта на каждой линии – бараки. При разрушении вражеских барак союзные существа соответствующей линии существенно усиливаются, вражеские же – нет, что вносит в матч дисбаланс





и помогает в одной команде одержать верх над другой.

На каждой линии находится три защитных сооружения – башни, которые также нужно разрушить для победы. Каждый игрок перед стартом матча выбирает себе героя (на данный момент их 118), в зависимости от личных предпочтений, а также необходимости в команде. Теоретически возможно 5 квадриллионов (5×10^{15}) различных комбинаций составов команд, так что почти ни одна игра не повторяет другую, учитывая, что в процессе игры героев можно развивать различными способами.

Все герои игры обладают уникальными способностями, что делает игровой процесс интересным и непредсказуемым ввиду огромного количества возможных вариантов сочетаний героев, а игру – реиграбельной в высокой степени. Следует отметить, что игровой процесс построен целиком и полностью на работе в команде, то есть для достижения цели игры пятерым незнакомым игрокам





нужно объединиться и сыграть как единое целое, начиная с момента подбора героев.

Все пользователи Heroes of Newerth имеют возможность участвовать в матчах на едином международном сервере с огромным количеством игроков, за исключением азиатских стран – для них создана специальная выделенная зона. В такую же зону предполагалось поместить и русских игроков, но, благодаря русскоязычному portalу, можно спокойно играть на общем сервере (необходимо скачать и установить патч, устраняющий конфликт внутри игры и позволяющий играть на основном международном сервере).

Игра полностью бесплатна, для начала игры необходимо зарегистрировать аккаунт (регистрация также бесплатна). Все обновления и новые герои добавляются бесплатно, но чтобы герой отличался визуально и имел забавные особенности, можно купить внутриигровое золото за реальные деньги (или игровую валюту можно постепенно копить, получая ее за сыгранные матчи).

Для тех, кто предпочитает играть в Heroes of Newerth на русском языке, нужно обязательно установить специальный патч, который включает в себя полноценный, качественный и главное полный перевод игры, обновляемый командой «ХoН Ру». Русский язык, который устанавливается с игрой по умолчанию последний раз был обновлен очень давно.

Лицензия: Free-to-play (F2P).

Минимальные системные требования:

- Процессор: 2,2 ГГц.
- ОЗУ: 1,5 Гб.
- Видеокарта: 128 Мб с поддержкой OpenGL 2.0 / GLSL 1.20
- Сетевое соединение.

Рекомендуемые системные требования:

- Процессор: 2 ГГц.
- ОЗУ: 2 Гб или больше.
- Видеокарта: 256 Мб Geforce 7800+ или Radeon X1900+.
- Широкополосное сетевое соединение.

Домашняя страница: <http://heroesofnewerth.com/home/>

Русский сайт Heroes of Newerth: <http://heroesofnewerth.ru/>

По материалам сайта
zenway.ru



Haunted Memories

Синдром навязчивых воспоминаний

Haunted Memories – приключенческая игра в жанре психологического хоррора, которая перенесет вас в ваши самые кошмарные сны.

Проект состоит из шести эпизодов и рассказывает историю о похождениях Марка Слендера в мрачном королевстве воспоминаний.

- Эпизод 1: Haunt Gameplay: COLLECTOR (FREE).
- Эпизод 2: Welcome Home Gameplay: MIXED.
- Эпизод 3: Lonely Twins Gameplay: ADVENTURE.
- Эпизод 4: Understanding the Past Gameplay: COLLECTOR.
- Эпизод 5: Trying to Cheat Darkness Gameplay: MIXED.
- Эпизод 6: Saved Fool Gameplay: ADVENTURE.

Установка Haunted Memories в Linux

На сегодняшний день доступен пока только первый эпизод. Скачать его можно на сайте www.gamefront.com (353 Мб). Распаковываем скачанный архив, переходим в папку с игрой и в терминале вводим команды для запуска игры:

если у вас x86_32:

```
./Haunt_1.1.x86
```

и для x86_64:

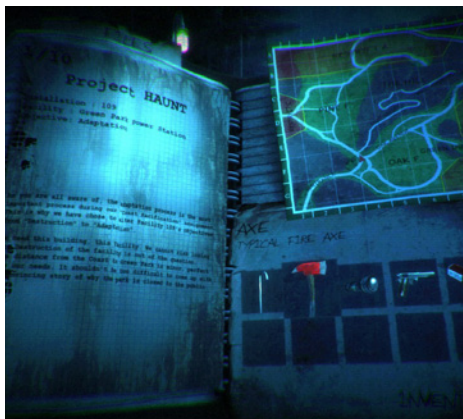
```
./Haunt_1.1.x86_64
```

Рекомендуемые системные требования игры:

- Процессор: 2,8 ГГц или лучше.
- ОЗУ: 4 Гб.
- Видеокарта: совместимая с OpenGL 2.1 уровня (GeForce 8600 / Radeon HD 2600).
- Место на диске: 5 Гб.
- Звуковая карта: совместимая с OpenAL.

Скачать бесплатно Haunted Memories для Linux, Windows и OS X можно также и на официальном сайте игры: <http://haunt-slendergame.com>. Кроме того, игра доступна через Steam (версии для Windows и OS X).

*По материалам сайта
linuxcenter.kz*



Metro: Last Light стал доступен под Linux

Metro: Last Light – очень популярный фантастический шутер от первого лица, который заслужил много положительных оценок и отзывов от разных игровых изданий и геймеров. Среди достоинств отмечаются отличная графика, атмосфера и захватывающий сюжет. Как было обещано несколько месяцев назад, игра стала доступна для Linux.

«Метро 2033: Луч надежды» – это компьютерный шутер от первого лица, с элементами ужасов, сиквел игры Metro 2033. Главный герой игры Metro: Last Light – парень Артём – должен предотвратить гражданскую войну между жителями различных станций московского метро. После истории предыдущей части Спарта, нацисты и красные постоянно воюют между собой, чтобы захватить большие запасы вируса Эбола из бункера Д6, который может дать могущество и возможность получить

власть над всем метро. Но к сожалению мутанты никуда не пропали и продолжают свои атаки как под землёй, так и на поверхности. Понять что к чему в этом хаосе и должен главный герой.

Сиквел создавался на трёх главных руководящих принципах: сохранить атмосферу ледящего ужаса первой части, увеличить разнообразие оружия и сделать технологии Metro 2033 более совершенными. Программисты из 4A Games также сделали выводы из некоторых пожеланий игроков и дали обещание в этот раз исправить многие ошибки и баги, отшлифовать искусственный интеллект и стелс-элементы.

Игра доступна в Steam за 19,99 долларов.

*По материалам сайта
ubuntunews.ru*

OilRush морская стратегия реального времени с атрибутами tower-defense



Это была самая ожидаемая стратегия в мире игр для Linux. Oil Rush может похвастать отличной графикой и прекрасной реалистичностью. Ее выход стал началом новой эры для Linux-геймеров. Если ваш компьютер оснащен достаточно мощной видеокартой, то потраченные на ее покупку деньги будут хорошим вложением. Геймплей сделан в стиле классических RTS и очень прост для изучения. Вас ждут увлекательные кампании, уникальные сценарии, напряженные многопользовательские сражения.

Игра доступна для загрузки в Steam.

Рекомендуемые системные требования:

- ОС: Linux 2.6 или новее.
- Процессор: 2,5 ГГц, двухъядерный.
- ОЗУ: 2 Гб.
- Видеокарта: Nvidia GTX 460 512 Мб.
- HDD: 3 Гб.
- Дополнительно: широкополосное соединение с интернетом, проприетарные видеодрайверы AMD или Nvidia.

По материалам сайта distrland.blogspot.com



Color by Numbers – коммерческий проект по созданию детских электронных книжек для раскрашивания. Электронные книжки написаны с использованием свободной мультимедийной библиотеки SDL (Simple DirectMedia Layer), реализующей единый программный интерфейс к графической подсистеме, звуковым устройствам и средствам ввода для широкого спектра платформ.

Каждая из книжек проекта Color by Numbers посвящена одной тематике (цветам, животным, автомобилям, принцессам и так далее). В каждой книжке имеется музыкальное и звуковое сопровождение, а так же по двадцать рисунков для раскрашивания, рисунки могут быть раскрашены тремя способами.

Первый и самый простой способ (режим) «Раскрашивание по цифрам». На исходном изображении хорошо различимы все детали, каждую из которых нужно закрасить определенным цветом в соответствии с присвоенным ей номером.

Слева от рисунка расположено девять пронумерованных тюбиков с краской. Для выбора цвета в один из них нужно ткнуть кончиком кисти (или курсором) и он окрасится в тот же цвет. Нужно будет найти на рисунке область с тем же номером (что и на выбранном тюбике) и кликом по ней «залить» ее этим цветом. Если ошибиться с выбором области для окрашивания, то дернется тюбик с правильным цветом (для области по которой кликнули).

Второй способ похож на первый, только рисунок разбит на более мелкие обла-

Электронные книжки раскраски для детей



сти (детали) и с первого взгляда можно не разобрать, что именно на ней изображено (только если закрасить часть изображения, можно угадать, что на ней изображено).

Третий способ предоставляет возможность «Свободного раскрашивания». Области уже не имеют цифр, а количество тюбиков увеличивается вдвое и можно свободно выбирать, какую деталь в какой цвет окрашивать.

В любом режиме раскрашивания можно легко изменить цвет, если не устраивает какой-либо из предложенных.

В режиме «Свободного раскрашивания» имеется возможность отмены (отката), если требуется очистить несколько частей, при этом не очищая целиком все изображение.

На сайте Color by Numbers есть упрощенная онлайн-версия раскрасок.

Стоит отметить, что Color by Numbers – коммерческий проект (одна книга стоит 9,99 долларов или евро; при покупке нескольких книг предусмотрена скидка в 10%). Для загрузки доступны демоверсии пяти книг-раскрасок (с полными функциональными возможностями, однако для раскрашивания доступны только две картинки в каждой книге).

Домашняя страница:

<http://coloritbynumbers.com>

По материалам сайта
zenway.ru

Rigs of Rods (RoR)

Мульти-симулятор, использующий физику мягких тел

Rigs of Rods (RoR) – 3D-автосимулятор, использующий физику мягких тел для моделирования движения и деформации автомобилей (транспортные средства и предметы моделируются в режиме реального времени как гибкие и мягкие тела, показывая чрезвычайно точное поведение объектов).

В игре представлен автомобильный, водный, железнодорожный транспорт, авиация и прочее. Симулятор построен с использованием физического движка мягких тел, который называется Beem – он имитирует сеть взаимосвязанных узлов (формирование шасси и колес) и дает возможность моделировать деформируемые объекты. Например, столкновения со стенами и препятствиями местности постоянно деформируют автомобиль. В симуляторе используется графический движок OGRE (объектно-ориентированный графический движок, с удобным дизайном и архитектурой) с рендерером OpenGL.

В симуляторе не имеется определенной игровой цели (но поддержка скриптов дает возможность реализации миссий), игра предполагает только удовольствие от вождения. У каждого вида техники свое управление, позволяющее манипулировать стрелами, башнями, ковшами, кузовами и прочим доступным оборудованием.

В игре реализован мультиплеер, благодаря чему к игре одновременно могут подключаться до 16 пользователей, с симуляцией столкновений на одном поле (в основном используемый для симуляции гонок и автокатастроф).

Rigs of Rods имеет большое сообщество, пользователями часто добавляются собственные модели транспортных средств (файлы конфигурации делятся на наземный транспорт, самолеты и лодки). Системные требования у симулятора не велики: достаточно процессора 2 ГГц, 512 Мб оперативной памяти и видеокарты на 128 Мб с поддержкой OpenGL, управление с клавиатуры или джойстиком.

Лицензия: GNU General Public License version 3.0 (GPLv3)

Домашняя страница: www.rigsofrods.com

Страница официальных модификаций: www.rigsofrods.com/repository

По материалам сайта zenway.ru





Red Hat и HP разработают электронную регистратуру для военных госпиталей США

Известный Open Source-вендор Red Hat выиграл право на заключение контракта с Министерством по делам ветеранов США, в руках которого сосредоточен один из крупнейших ИТ-бюджетов среди американских госведомств. Компания примет участие в разработке автоматизированной системы электронной регистратуры для американских военных госпиталей, в основу которой лягут открытые технологии.

Создатели Red Hat Linux разделили третье место в конкурсе на разработку медицинской системы с другими участниками Open Source-сообщества, объединившимися в команду HP Open Community. Кроме Red Hat, контракт на разработку и денежные призы получили 12 членов команды, включая HP и CollabNet.

Министерство по делам ветеранов США, оказывающее поддержку отставным военнослужащим американской армии, входит в число департаментов правительства США, ответственных за информатизацию здравоохранения. Администрация по здравоохранению ветеранов при министерстве отвечает за клиники и медицинские центры для ветеранов, которых по всей стране насчитывается около двух тысяч.

Конкурс VA Medical Appointment Scheduling Challenge проводился Министерством по делам ветеранов США с января прошлого года. Министерство предложило ИТ-индустрии США разработать проекты новых автоматизированных систем, способных заменить устаревшее ПО для электронной записи пациентов на прием к врачам. В большинстве клиник, подконтрольных министерству, эту функцию выполняет модуль электронной регистратуры, входящий в состав системы электронного здравоохранения VistA, использующейся в госпи-

талях ветеранов США уже более 30 лет.

По условиям конкурса, программное обеспечение должно было иметь открытый исходный код, а также предлагать открытый API. По результатам конкурса Министерство по делам ветеранов планирует «разработать финальную спецификацию системы электронной регистратуры, которая будет развернута по всей стране».

Участники HP Open Community предложили ведомству решение на базе промышленных Open Source-продуктов Red Hat: Red Hat Enterprise Linux, Red Hat JBoss Enterprise Application Platform и Red Hat JBoss BRMS. Также проект предполагает использование Red Hat Consulting для дизайна, проектирования, внедрения и тестирования системы.

Проект занял третье место в конкурсе и принес своим разработчикам приз в 500 тыс. долларов. Участники команды HP Open Community, в том числе Red Hat, договорились пожертвовать приз благотворительным организациям по поддержке ветеранов войн.

Как сообщается на сайте Министерства по делам ветеранов, первое место в конкурсе и приз в почти два миллиона долларов получила компания Health eTimes. Второе место и денежное вознаграждение в 705 тыс. \$ достались компании OH Scheduler.

– Сотрудничество между индустрией и

госсектором крайне важно, так как приносит правительству наиболее инновационные решения, которые помогают снизить расходы и повысить эффективность, – заявил Пол Смит (Paul Smith), вице-президент и главный менеджер Red Hat по направлению Public Sector. – Министерство по делам ветеранов осознает выгоду от таких отношений, и мы ценим возможность продемонстрировать, что открытые технологии способны принести им ту уверенность, которая нужна, чтобы лучше служить одним из самых достойных граждан нашей страны.

Министерство по делам ветеранов США в прошлом году являлось одним из наиболее щедрых заказчиков ИТ-услуг. Согласно документу, опубликованному ИТ-директором

правительства США Стивенем Ван Рокелем (Steven VanRoekel), на информатизацию министерства выделено более 3,3 млрд долларов, что на 216,1 млн больше, чем в 2012 году.

Увеличение расходов на информатизацию во многом обусловлено модернизацией систем EHR, которую Министерство по делам ветеранов совместно с Минобороны США проводит в госпиталях ветеранов войн. В середине октября минувшего года стало известно, что два министерства возобновляют проект создания iEHR – масштабной интегрированной системы электронного здравоохранения для военно-медицинских учреждений.

По материалам сайта open.cnews.ru

Samsung выпустит новый Chromebook

Компания Samsung Electronics планирует в этом году выпустить Chromebook оснащенный процессором Exynos 5 Octa 5420.

Устройство придет на смену ноутбуку с процессором Exynos 5250, который появился на рынке еще в 2012 году.

Exynos 5 Octa 5420 оснащен четырьмя маломощными ядрами (Cortex A7 1,3 ГГц) и четырьмя высокопроизводительными ядрами (Cortex A15 1,8 ГГц), встроенным графическим чипом Mali-T628 GPU. Как ожидается, устройство будет доступно по цене в 250-300 долларов.

Новый Chromebook будет обладать экраном с диагональю около 12 дюймов и разрешением 2560x1600 точек, 3 Гб оперативной памяти, SSD накопителем емкостью 16 Гб (32 Гб), поддержкой USB 3.0, встроенным аккумулятором, который обеспечит не менее 7 часов бесперебойной работы. Вес устройства – около килограмма.



По материалам сайта mirubuntu.ru

NOVENA – свободу ноутбукам!

Наряду с уверенным шествием свободного программного обеспечения по земному шару, на стезю развития выходит свободное аппаратное обеспечение. Подобно тому, как Ричард Столлман в свое время задался целью написать свободную версию UNIX, множество инженеров-энтузиастов по всему миру посвящают себя разработке компьютерного и электронного аппаратного обеспечения, придерживаясь идей свободы.

Среди прочих следует выделить идею создания открытого универсального инструмента для работы – свободного компьютера. Она заключается в том, чтобы у сообщества была открытая платформа с открытой документацией и руководством по программированию, чтобы каждый мог собрать из комплектующих ноутбук по своему вкусу.

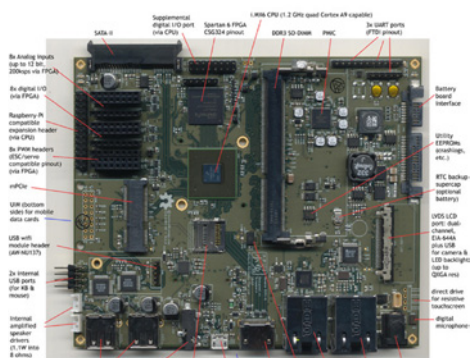
Сказано – сделано!

В июне 2012 года вместе с коллегами программист Эндрю Хуанг начал разработку свободного ноутбука Novena на процессоре Freescale iMX6 (это четырехъядерный ARM Cortex-A9, работающий на частоте 1,2 ГГц).

Еще в декабре 2012 года автор уже получил первые образцы материнских плат для дальнейшего тестирования совместимости компонентов.

Габариты платы (121x150 мм и высота – чуть меньше 14 мм) подходят для сборки компактного ноутбука. Если оснастить плату периферией, то толщина ноутбука составит около 24 мм, что вполне соответствует современным стандартам.

К настоящему моменту готов и первый небольшой апгрейд материнки: добавлена поддержка Spartan 6 LX45 FPGA, улучшено электропитание FPGA, добавлен 2-гигабитный буфер DDR3 и 16-битная шина с пропускной способностью 800 MT/s, чтобы FPGA можно было использовать как сопроцессор для большого количества вычислитель-



ных задач. Также разработан адаптер для подключения Retina-дисплея LG LP129QE размером 12,85 дюймов (2560x1700 точек, плотность 239 ppi).

В целом? ноутбук предназначен для модификаций и универсального использования. Он оснащается двумя портами Ethernet, портом USB OTG и Spartan 6 FPGA. На материнской плате есть 8 разъемов для приема аналоговых данных и 8 цифровых портов ввода-вывода.

Можно добавить до 4 Гб оперативной памяти, внутренний разъем SATA-II подходит для хорошего SSD-накопителя, LCD-адаптер подключается к 13-дюймовой панели 2560x1700 точек. Система энергоснабжения должна быть модульной, с использованием комплектов RC Lipo.

Предполагается, что финальный прототип устройства будет готов в феврале или марте 2014 года. Массовое производство ноутбука запустят на средства, собранные через одну из площадок для коллективного финансирования.

Адаптировано для журнала UserAndLinux по материалам сайтов habrahabr.ru и gazetavv.com Павел Сироштан, команда UserAndLINUX

Настройка сканера Canon CanoScan LiDE 110

В начале марта у меня сломался сканер Genius ColorPage-Slim 1200 USB2 – стал заедать шаговый мотор, движущий каретку. Сканер этот был куплен ещё в те времена, когда я не помышлял о том, чтобы поставить на свой домашний компьютер Linux. В SANE этот сканер не поддерживался и не поддерживается до сих пор.

Хотелось подобрать сканер с CCD-матрицей за приемлемые деньги и который поддерживался бы SANE. Поиски на сайтах местных компьютерных магазинов результатов не принесли – не удалось найти вообще ни одного CCD-сканера, который поддерживался бы SANE. С CIS-сканерами всё оказалось гораздо лучше – один из самых дешёвых и ходовых сканеров поддерживался SANE. Я решил, что это даже к лучшему: он дешевле, легче и компактнее, не требует внешнего блока питания, довольствуясь питанием по USB-кабелю.

Выбор пал на сканер Canon CanoScan LiDE 110.

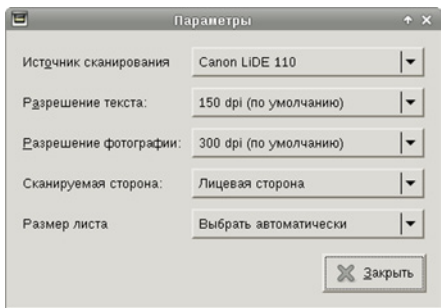


Настройка сканера очень проста и фактически не требует особых описаний. Нужно лишь поставить какую-нибудь программу для сканирования и добавить пользователей, которые будут пользоваться сканером, в группу scanner. Я оставил свой выбор на программе Simple Scan (пакет simple-scan), хотя вам может понравиться XSane (пакет xsane):

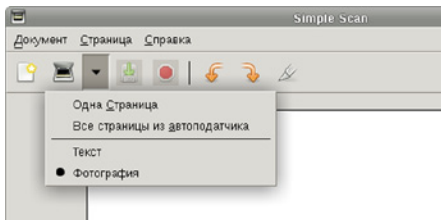
```
# apt-get install simple-scan
```

```
# usermod -aG scanner stupin
```

После добавления пользователя может потребоваться завершить сеанс добавленного пользователя и/или начать новый, чтобы можно было начать сканировать.



Диалог настройки сканирования Simple Scan.

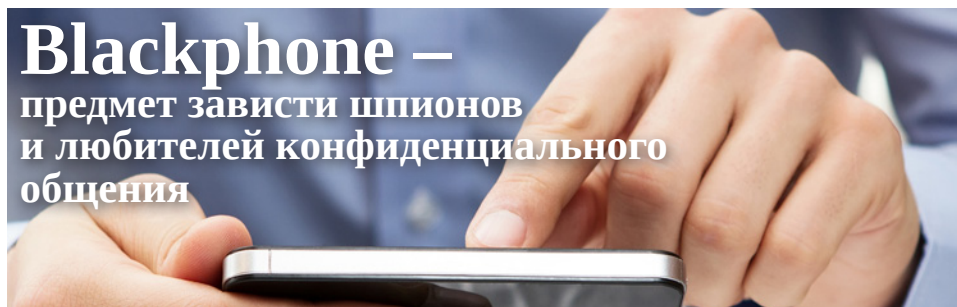


Выбор вида сканирования.

Может быть и вообще не стоило писать эту заметку, но я всё же, спустя три месяца, решил об этом написать. Причина простая – это было последнее устройство, которое не поддерживалось Linux'ом. Раньше Windows был мне нужен только ради этого устройства, теперь же исчезла последняя причина для того, чтобы хотя бы изредка загружать его.

По материалам сайта
<http://vladimir-stupin.blogspot.com>

Blackphone — предмет зависти шпионов и любителей конфиденциального общения



Всё больше и больше личных данных мы храним в своих мобильных устройствах и их безопасность является большой проблемой для многих владельцев смартфонов по всему миру. До сих пор ни один из производителей Android-смартфонов не может гарантировать стопроцентную конфиденциальность как разговоров, так и пересылки документов или текстовых сообщений между абонентами. Но, как говорится, свято место пусто не бывает, и у Android-пользователей появилась надежда на то, что уже в ближайшем будущем появится смартфон, полностью удовлетворяющий их потребности в сохранности личной информации.

Не так давно компании Sielent Circle (известная своей защищенной системой связи) и GeeksPhone (первый производитель смартфонов на операционной системе Firefox OS) объявили о том, что их совместными усилиями была создана новая операционная система Private OS, базирующаяся на Android, и первым смартфоном под ее управлением станет так называемый Blackphone.

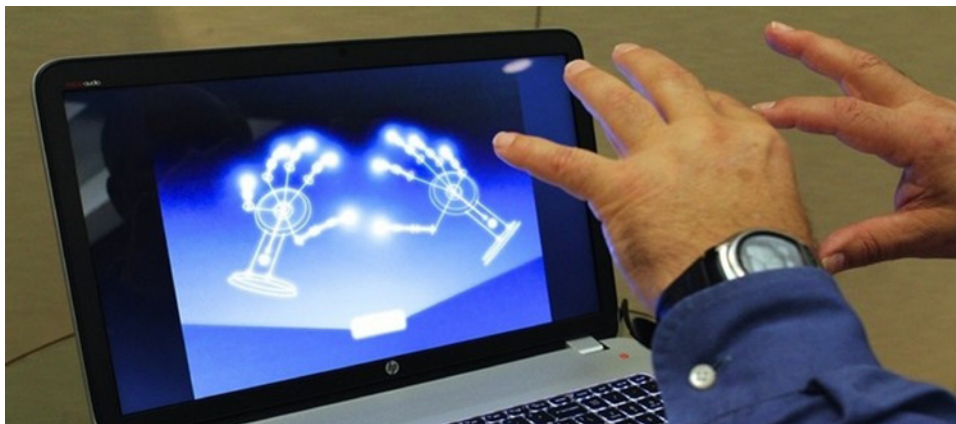
По заверению создателей, Blackphone первым в мире отдает приоритет конфиденциальности и способен функционировать без привязки к каким-либо операторам или поставщикам. Пользователь получает устройство со всеми предварительно установленными приложениями, необходимыми в зарубежных поездках, обеспечивающие защиту от любого несанкционированного доступа. Такие надежные меры предосторожности, по словам разработчиков, не будут лишними при любом режиме использования смартфона, независимо от того, разговариваете ли вы со своей семьей или обмениваетесь корпоративной информацией.

Blackphone разблокирован и работает с любыми операторами мобильной связи. По результатам сравнительных тестов он якобы занимает лидирующее положение среди смартфонов других производителей. Интересно и то, что установленные на Blackphone приложения предоставляют возможность пользователю лично контролировать сотовую связь и не оставлять никаких «цифровых следов» для несанкционированного слежения. Также телефон обеспечивает защиту входящих и исходящих вызовов, безопасный обмен текстовыми сообщениями, пересылку и хранение файлов, выполнение защищенных видеозвонков, скрытый просмотр веб-страниц и анонимизацию трафика в виртуальной частной сети.

Представлен девайс будет на Mobile World Congress в Барселоне, но оформить предварительный заказ можно будет уже в конце февраля.

По материалам сайта hi-news.ru

*Павел Сироштан,
команда UserAndLINUX*



Смартфоны и планшеты получают управление жестами Leap Motion уже в этом году

Компания Leap Motion, заработавшая известность благодаря одноименной технологии распознавания движений, обещает скорое появление мобильных устройств с использованием фирменных контроллеров. Пока их можно встретить в компьютерах и игровых аксессуарах.

Выступая на мероприятии в Лондоне, исполнительный директор и один из основателей Leap Motion Майкл Баквальд (Michael Buckwald) сообщил, что смартфоны и планшеты, оборудованные специальными сенсорами для управления жестами, будут выпущены в третьем или четвертом квартале 2014 года.

Управлять гаджетами можно будет без прикосновений к ним. Подобный принцип работы имеет манипулятор Microsoft Kinect в игровых консолях Xbox. Баквальд не предоставил подробной информации о работе датчиков Leap Motion в мобильных устройствах, но отметил, что они могут появиться в различной электронике, включая телевизоры и мультимедийные системы для автомобилей.

Контроллер обрабатывает картинку со скоростью 290 кадров в секунду. Он может наблюдать за движениями 10 пальцев одно-

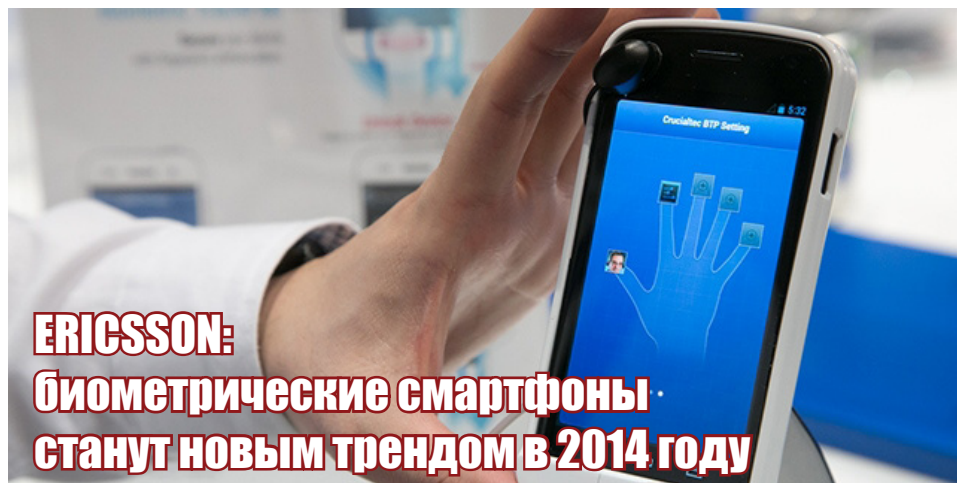
временно. Угол поля зрения 3D-сенсора составляет 150 градусов.

Первый ноутбук, управляемый жестами посредством технологии Leap Motion, был представлен в сентябре прошлого года. 17-дюймовый портативный компьютер HP Envy комплектуется специальным софтом и играми с поддержкой бесконтактного взаимодействия. Дополнительные приложения размещены в онлайн-магазине Airspace.

В лэптопе используется крошечный сенсор Leap Motion, который примерно на 70% меньше по сравнению с оригинальной версией. Работа новой функции потребляет много энергии аккумулятора, поэтому производитель рекомендует пользоваться жестовым управлением при подключении аппарата к электросети.

Ранее договор с Leap Motion заключила компания ASUS. Предполагалось, что контроллерами, определяющими местоположение объектов в пространстве с точностью до сотых долей миллиметра, будут оснащены ноутбуки и моноблоки тайваньского вендора. Пока ASUS не выпустила на рынок ни одного подобного продукта.

Сергей Юртайкин с сайта TheNextWeb



В 2014 году появится множество смартфонов, оснащённых биометрическими датчиками, как у нового iPhone 5S. Подобные устройства будут интересны потребителям. Такой прогноз сделали в шведской компании Ericsson, сотрудники которой опросили 100 тысяч человек в 40 странах мира.

74% респондентов считают, что биометрические смартфоны станут новым трендом на рынке мобильных устройств. По словам более половины (52%) опрошенных, они хотели бы использовать систему распознавания отпечатков пальцев для разблокировки телефона вместо традиционных паролей. Еще 48% пользователей не прочь видеть в гаджетах возможность сканировать сетчатку глаза для идентификации владельца.

Источник: laptopmag.com

Компания Motorola одна из первых начала использовать биометрические данные в потребительских устройствах. Выпущенный ею в 2011 году смартфон Motorola Atrix получил сканер отпечатков пальцев. Широкое внимание к этой технологии обратила корпорация Apple, наделив свой флагманский аппарат дактилоскопическим датчиком.

Так называемая функция Touch ID позволяет снимать с блокировки телефон и совершать платёж в App Store или iTunes одним прикосновением к кнопке Home, куда встроен сенсор.

Источник: engadget.com

Недavno компания Fingerprint Cards AB сообщила, что ожидает от Samsung появления одного или двух смартфонов с датчиками отпечатков пальцев. Кроме того, подобные устройства готовят и другие производители.

Источник: Reuters.

Сергей Юртайкин, 3DNews.ru





DarkDuck – один из активных участников команды UserAndLinux. Он любит интервьюировать разных людей из сообщества Linux. Особенно, если они разработчики дистрибутивов или принимают участие в команде разработки. Например, на сайте linuxblog.darkduck.com уже опубликованы интервью с Артемом Зориным, Энн Николас (Anne Nicolas), Евгением Додоновым, командами дистрибутивов Porteus и Agilia Linux, Робертом Миласаном (Robert Milasan) и так далее.

Сегодня мы рады представить вашему вниманию участника ещё одной команды: это Патрик из команды Emmabuntüs.

Emmabuntüs – это больше, чем Линукс-дистрибутив

– Привет, Патрик! Я думаю, что ты ещё не слишком известен в мире Linux. Представься, пожалуйста.

– Меня зовут Патрик. Я пришёл в мир Linux с целью помочь восстановлению компьютеров в Эммаус, в районе Нёйи-Плезанс, Иль-де-Франс (Франция). Именно там, в 1949 году, родилось движение Эммаус (Mouvement Emmaüs), которое ставит своей целью борьбу с бедностью и бездомностью. С момента вступления в организацию я принимал участие в создании команды Collectif Emmabuntüs, которая продвигает собственный дистрибутив Linux – Emmabuntüs.

– Можешь подробнее рассказать о проекте?

– Этот дистрибутив задумывался для облегчения процесса восстановления компьютеров, отданных в различные гуманитарные организации, в основном в благотворительную организацию Эммаус, откуда он и берет своё имя. Также он должен помочь новичкам узнавать мир Linux, продлевать срок службы оборудования и уменьшать объём мусора, производимого через излишнее потребление сырья.

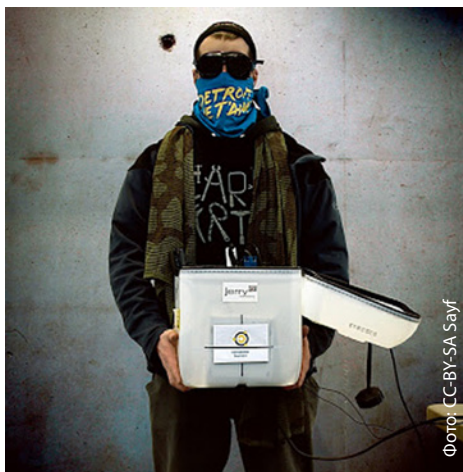


Фото: CC-BY-SA Sayf

– Сколько лет проекту?

– В мае 2010 года я начал заниматься на добровольных началах восстановлением компьютеров в организации Эммаус в Нёйи-Плезанс. Моей задачей было разработать набор скриптов для осуществления установки Windows XP, чтобы не повредить изначальную лицензию данной ОС.

Позже я заметил, что большинство компьютеров поступают к нам без жёсткого диска, поэтому мне в голову пришла идея



написать скрипт для установки бесплатного ПО, например, дистрибутива Ubuntu. Для этого я использовал подход, ранее применённый в Windows XP.

Я представил свою работу на Ubuntu-Party 10.10 в Париже. Я хотел вдохновить других людей на разработку и продвижение бесплатного дистрибутива, подходящего для установки на восстановленные машины в благотворительной организации Эммаус. А также помочь и другим организациям восстанавливать и продавать ПК новичкам, не обладающим какими-либо знаниями о Linux.

Во время Ubuntu-Party я познакомился с Жераром и Эрве, участниками команды разработчиков. Они убедили меня создать собственный образ ISO с дистрибутивом, предназначенным для установки без соединения с Интернетом. Потом в январе 2011 года Катэ из компании Framasoft предложил мне интервью с целью представить результаты нашей работы на блоге Framablog.

Позже Дэвид и Морган присоединились к основной команде Collectif Emmabuntüs. Дэвид помогает публиковать разработки на Sourceforge, Морган помогает с размещением дистрибутива на Freetorrent.

Первая версия Emmabuntüs была выпущена 29 марта 2011 года. Она была основана на Ubuntu 10.04.

– Каковы основные цели проекта? Какова целевая аудитория?

– Конечная цель – построить инфраструктуру для восстановления компьютеров силами благотворительных и гуманитарных организаций.

В наши задачи, помимо всего прочего, входят следующие пункты:

- победить бедность среди определённой прослойки населения, предоставляя им возможность зарабатывать через продажу восстановленных ПК;
- победить цифровое неравенство во Франции и во всем остальном мире, в первую очередь в Африке, предоставляя полный дистрибутив, основанный на бесплатном ПО;
- уменьшить объем мусора, возникающего из-за увеличивающегося потребления сырья через продление срока службы существующего «железа».

– Сколько сейчас членов в команде?

– Сложно сказать, сколько именно

людей сейчас вовлечены в проект Emmabuntüs, потому что у нас нет официальной регистрации, нет обязательных взносов, нет надёжного метода подсчёта участников. Я могу сказать, что около 50 человек получают нашу рассылку.

Также мы начали неформальное сотрудничество с организациями в областях продвижения бесплатного ПО (Société d'histoire Saint George & Dalayrac, Montpel'libre, Perpinux, Infothema), с такими организациями, как FabLab: Faclab, ElectroLab, LabLab-MQ и в области восстановления ПК (Les Amis de la Terre, Festival Récup, PC de L'Espoir, AMELIOR, e-nexus).

Особенно я рад нашему сотрудничеству с проектом Jerry DIT. Jerry – это проект разработки открытого ПО для «железа», которое можно полностью перерабатывать, и которое стоит очень дешево. Этот проект даёт новую жизнь компонентам компьютеров, которые иначе пошли бы на свалку. Около года назад этот проект выбрал Emmabuntüs как предпочтительный дистрибутив для версии Jerry desktop, а также для работы JerryClan в Кот-д'Ивуаре.

На базе Jerry & Emmabuntüs, JerryClan разработал в Кот-д'Ивуаре набор услуг, направленных на медицинскую помощь населению. Эти услуги базируются на мобильных приложениях и СМС-отслеживании больных туберкулёзом, а также приложе-

ния M-Pregnancy для отслеживания протекания беременности и помощи беременным женщинам.

– Каковы основные отличия Emmabuntüs от прочих «отпрысков» Ubuntu, например, Pinguy, Zorin, Mint?

– Наша главная цель – сделать дистрибутив «простым, открытым и честным»: простым в установке, открытым к обмену информацией с другими закрытыми системами, честным в отношении выбора пользователя – устанавливать или нет поддержку закрытых форматов.

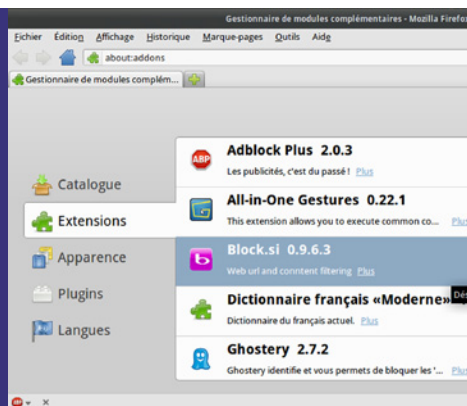
Но я хотел бы ещё раз обратиться к истокам дистрибутива: помочь организации Эммаус.

Дистрибутив использует только стабильную версию базовой ОС, чтобы получить возможность обновления в течение как можно более длительного времени. С самого начала мы используем LTS-версии Ubuntu (Ubuntu/Lubuntu 10.04, а теперь Xubuntu 12.04). Нам очень нравится Ubuntu GNU/Linux сейчас, но это не означает, что мы всегда будем на нём базироваться.

Простота – важный критерий при выборе ПО в дистрибутиве Emmabuntüs. Это заставляет нас иногда добавлять закрытое ПО, например, Skype и Adobe Flash. Мы предпочитаем не настаивать на идеологической позиции, а интегрировать, чтобы не разочаровывать людей, привыкших использовать закрытые приложения. Они не понимают, что мир свободного ПО на самом деле более ограничен, чем мир проприетарного. Эти несвободные приложения включены в ISO-образ и доступны к установке пользователем либо во время первого запуска, либо позднее, через иконки в доке.

Большое количество приложений, около 60, дают пользователям возможность использовать необходимые инструменты прямо из док-панели. Сама панель существует в нескольких версиях в зависимости от уровня пользователя: эксперт, начинающий или даже ребенок в версии Emmabuntüs 2.





Пользователю не нужно искать и устанавливать приложение из магазина или репозитория.

Браузеры Firefox и Chromium уже сконфигурированы для защиты детей от рекламы и фишинга.

Совместимость с офисным ПО также принята во внимание. У пользователя есть возможность установки несвободных шрифтов.

Для установки не требуется соединение с Интернетом, что позволяет осуществлять установку в районах с плохим соединением или вообще без него. Например, в районе Купела в Буркина-Фасо или Буаке в Кот-д'Ивуаре нет возможности загружать гигабайты дистрибутивов или ПО. Но всегда можно послать DVD-диски или USB-флешку с образом Emmabuntüs на нём.

Последняя версия обладает автоматическим скриптом с различными режимами установки, позволяющим уменьшить трудоёмкость установки в мастерских по восстановлению ПК.

– Почему вы выбрали именно Ubuntu и Xfce для своего дистрибутива?

– Дистрибутив Ubuntu был выбран, в частности, потому, что его легко устанавливать и использовать, у него хорошая совместимость с большим количеством оборудования и, наконец, у него хороший франкоязычный сайт поддержки.

Мы начали использовать Xfce со второй версии, которая нацелена на восстановленные компьютеры. Часто им 10 лет или даже больше!

– Сколько пользователей у вас сейчас? У вас есть какая-то статистика по количеству и составу пользователей?

– На самом деле мы больше заботимся не о количестве, а о составе наших пользователей. Дело в том, что мы работаем с организациями, а они уже восстанавливают и продают компьютеры.

По нашим оценкам, около 250-400 машин, работающих с Emmabuntüs были проданы шести организациями Эммаус для использования во французских провинциях Иври-сюр-Сен, Виллер-ле-По, Монпелье, Перпиньян, Нёйи-Плезанс и Кабриес.

Кроме того, Emmabuntüs активно используется в шести других районах. Прежде всего, это Купела в Буркина-Фасо, C@FISOL (Л'Эгль, департамент Орн), Sati 21 (Венар-Ле-Лом, коммуна Кот-д'Ор), CASA Poblano (Монтрёй, департамент Сен-Сен-Дени), Jerry Agor@ (Сент-Этьен, регион Луар) и Médiathèque d'Agneaux (Эгню, департамент Манш).

Мы очень горды, что Emmabuntüs используется JerryClan в Кот-д'Ивуаре на 15 машинах Jerry SMS, что воплощает цель команды помогать благотворительным организациям, уменьшать цифровое неравенство и продлевать жизнь компьютеров.

Для статистики по количеству и географии можно обратиться к странице Sourceforge, созданной в сентябре 2012 вместе с выпуском Emmabuntüs 2 1.02.

– В настоящее время вы примерно на 120 месте в рейтинге Distrowatch. У вас есть планы подняться выше?

– Для повышения известности нашего дистрибутива в Африке и Латинской Америке мы планируем увеличить количество статей на различных языках о нашем дистрибутиве. Скорее всего, это приведет к

увеличению рейтинга Distrowatch. С начала года мы также работаем над статьёй в Википедии об Emmabuntüs, над переводами статьи на английский, испанский и португальский языки.

Также блог Cartas de Linux поддерживает нас, а Мигель П. (Miguel P) написал несколько статей об Emmabuntüs и Jerry.

Список публикаций о нашей работе мы собираем на странице <http://reviews.emmabuntus.org>.

– Каков твой личный выбор операционной системы для твоего компьютера?

– Лично я использую Ubuntu с 2009 года на компьютере, который используется для разработки Emmabuntüs. Я пробовал и другие дистрибутивы, но они мне не подошли. На моих ноутбуках я использую различные версии Emmabuntüs для проведения оценки приложений, отслеживания обновлений и так далее

Прочие члены нашей команды для личных целей используют Ubuntu, Debian, Archlinux, Solaris, и даже Windows и OS X. Важно, что разнообразие используемого ПО даёт нам базу для конструктивного обмена мнениями, делая выбор ПО ещё лучше.

– Какие твои любимые приложения?

– Мое любимое приложение – Cairo-Dock. Оно является основополагающим моментом Emmabuntüs. Его наличие даёт нашему дистрибутиву реальную ценность.

Мы обновили это приложение между Emmabuntüs 10.04 и Emmabuntüs 12.04. Теперь оно поддерживает несколько языков, разбито на 3 версии, и может сворачиваться в зависимости от разрешения экрана.

– Не считая компьютеров, у тебя есть какие-либо хобби или интересы?

– Да, у меня они были :) Но сейчас мне не хватает времени для занятий живописью, бега и скалолазания.

Emmabuntüs был поворотным моментом в моей жизни, и теперь благодаря ему



я переключился с хобби на возможность изменить наше общество. Потому что Emmabuntüs – это больше, чем просто дистрибутив Linux. Это коллектив единомышленников, которые не принимают потребительское общество таким, каким оно есть сейчас: оно неприемлемо для нашей планеты в долгосрочной перспективе и поэтому неприемлемо для нас.

Мы хотим ответить на вопрос: «Находимся ли мы на пути поведения, которое через пару поколений исчерпает всю энергию, накопленную тысячелетиями?».

– Спасибо за интервью! Желаю всего наилучшего тебе и вашему проекту!

– Спасибо и тебе, Дмитрий, за это интервью!

Также хочу поблагодарить прочих членов команды Emmabuntüs и JerryClan, работающих для цели «Однажды мир будет свободен!» (Un jour, le monde sera libre!). Это слоган, написанный на обоях по умолчанию в дистрибутиве Emmabuntüs.

*Интервью провел Дмитрий (DarkDuck),
команда UserAndLinux.*

*Перевод автора.
<http://linuxblog.darkduck.com>*

ANDROID В КОРПОРАТИВНОМ СЕКТОРЕ



Невзирая на победоносное шествие Android-девайсов по планете Земля, корпоративный сектор все еще остается таким себе слабо освоенным Клондайком. И если ранее основными золотодобытчиками в этом регионе были RIM (ныне – BlackBerry), то сейчас понаехало купертиновцев с их модными «Айфонами» да несколько перебежчиков из Редмонда с Windows Phone.

С каждым годом «Айфон» становится всё более подходящим для использования на предприятиях и iPhone 5 – очередное тому подтверждение. Этот смартфон поддерживает дистанционное управление, что очень важно для CIO, сочетает в себе защищенное ПО и надежное аппаратное решение. Кроме того, сотрудникам компаний удобно с ним работать. А ещё важнее то, что это устройство поддерживается любым провайдером, с которым компания может заключить контракт.

Для всех тех, кого по каким-либо причинам не устраивают iPhone или старые добрые BlackBerry, вариантом будет смартфон под управлением Windows Phone 8. Правда, Windows Phone пока не пользуется такой же поддержкой со стороны разработчиков, как Android или iOS и не имеет таких же корпоративных функций как BlackBerry. Тем не

менее это лучший вариант для компаний, которые делают ставку на Microsoft.

Но что же мешает Android «наладить свою добычу золота» в корпоративном секторе?

С этим мы и попытаемся разобраться.

Проблемы с безопасностью. Операционная система Google уязвима для вирусов в большей степени, чем все остальные платформы. Вопреки устоявшимся стереотипам, хакеры и люди, зарабатывающие на написании программ с вредоносным кодом, хорошо знают, что большинство пользователей Android-смартфонов – обычные «чайники», которые не очень хорошо понимают, как правильно использовать свое устройство. Поэтому на Android сейчас развелось много опасных программ, а взломать эту операционку гораздо проще, чем iOS, Windows Phone или BlackBerry OS 10. Приложения с вредоносным кодом в официальном магазине приложений Google Play далеко не редкость. Открытый исходный код Android, который считался главным козырем этой платформы на первоначальном этапе, стал ее же и главным недостатком в период «зрелости».

Фрагментация платформы. Из-за того, что разные версии Android можно установ-

ливать на смартфоны с абсолютно разными техническими характеристиками и размерами экранов, работу платформы трудно назвать идеальной: ведь операционной системе приходится поддерживать многие сотни сочетаний разных размеров экранов и «железа». При длительном использовании «Андроидом» придется смириться с неизбежными «багами», некоторыми подтормаживаниями в работе и тем обстоятельством, что не все приложения будут хорошо адаптированы для работы с данным конкретным смартфоном. В случае с бизнес-процессами это может стать непреодолимой проблемой: если на дорогом смартфоне класса high-end определенное приложение будет «летать» и работать без всяких видимых проблем, то на другом может не работать вовсе. Поэтому если компания планирует подключить все смартфоны своих сотрудников к фирменной CRM, то ее руководству нужно быть готовым к покупке одинаковых «гуглофонов».



Недостаток качественного ПО. Практически все прогрессивные приложения для мобильных устройств появляются сначала на iOS, затем на Android. Бывает даже, что разработчики приложения, ставшего культовым на iPhone, вообще не заботятся о том, чтобы оно хоть когда-нибудь появилось на Android. Дело в том, что разработчики зарабатывают на iOS-приложениях в разы больше, чем на ПО под Android. Это, в свою очередь, происходит из-за того, что свободная ОС от Google слабо подходит для того, чтобы распространять через нее платные приложения. Пользователи «Андроидов» просто не привыкли тратить на ПО. Нет спроса – нет предложения. Это характерно как для потребительских, развлекательных приложений, так и для «умного», специализированного бизнес-софта.

Малое время работы смартфонов.

Покупая новый смартфон под управлением «Андроид», нельзя наверняка сказать, как долго он сможет работать на одном заряде аккумулятора. Этот фактор зависит и от используемого ПО, и от того, какая версия ОС используется. Так или иначе, пользователям приходится признать: большинство из устройств на базе этой платформы не может при активном использовании интернет-соединения продержаться и дня без подзарядки. В этом смысле iPhone и устройства BlackBerry всё ещё лучший выбор, чем смартфоны на «Андроиде».

Проблемы с размерами устройств.

Большинство современных и мощных устройств с зеленым роботом на борту имеют слишком большой размер для того, чтобы уместно смотреться в кармане или руках бизнесмена в костюме. То, что производители устройств на платформе Google позиционируют как преимущество их аппаратов, на деле оказывается очень серьезной проблемой: по огромным пяти или даже шестидюймовым устройствам трудно разговаривать так, чтобы не выглядеть при этом глупо. Ими неудобно пользоваться пальцами одной руки. В этом смысле 4-дюймовый iPhone выглядит предпочтительнее.

Конечно, всегда существует возможность купить смартфон на «Андроиде» нужного размера, но при этом далеко не факт, что он сможет работать так же быстро и изящно, как топовый гаджет Samsung или HTC, которые заметно больше iPhone. Поэтому поиск удобного мобильного устройства на «Андроиде» для бизнесмена – это всегда компромисс.

*По материалам сайта ibusiness.ru
Павел Супоштан,
команда UserAndLINUX*

Google снова признана самым престижным работодателем

Авторитетное издание Fortune составило рейтинг самых престижных работодателей в Соединенных Штатах. Возглавила его в очередной раз корпорация Google.

Все новые сотрудники интернет-гиганта автоматически становятся акционерами, а стоимость ценных бумаг Google в прошлом году перевалила за отметку 1000 \$. Вкупе со льготами и другими способами заботы о сотрудниках компания заслужила лидерство в списке самых прекрасных мест для работы в США – третий год подряд.

Второе место в рейтинге Fortune занимает разработчик решений в сфере бизнес-аналитики SAS. В десятке также находится Salesforce.com – разработчик одноименной системы управления взаимоотношениями с клиентами и партнерами (CRM).

Среди других компаний, представляющих

технологическую индустрию, стоит отметить присутствие Cisco на 55-м месте, Autodesk – на 70-м, Intel – на 84-м и Microsoft – на 86-м. Все эти компании за год снизили свои позиции в Топ-100 самых престижных работодателей. К примеру, производитель Windows скатился на 9 мест, на что, скорее всего, повлияла продолжающаяся реструктуризация.

Любопытно, что в рейтинге Fortune не нашлось место таким именитым компаниям, как Apple и Facebook. Зато софтверный производитель Adobe впервые попал в этот список и расположился на 83-й строчке.

Сергей Юртайкин, 3dnews.ru

Цены на смартфоны в 2014 году могут снизиться на 10%

Украинский рынок мобильных устройств (телефонов, смартфонов, дуал-симов) уже достаточно насыщен. По данным операторов мобильной связи, сейчас количество действующих сим-карт больше, чем жителей Украины. Поэтому динамика роста продаж мобильных устройств невелика. В частности, по предварительным оценкам специалистов, в 2013 году рост продаж составит около 6% по сравнению 2012 годом.



В денежном выражении рынок мобильной телефонии по сравнению с 2012 годом прирастет на 14% и составит 9,06 млрд грн., в то время как в 2012 году объем рынка в деньгах составил 7,92 млрд грн.

Говоря о количественном соотношении мобильных телефонов и смартфонов в 2013 году будет продано порядка 8,8 млн шт., в то время как в 2012 году этот показатель составлял 8,3 млн шт.

Доминирующей тенденцией рынка нужно отметить увеличение количества продаж смартфонов. По предварительным данным доля продаж смартфонов в 2013 году составит порядка 39% от общего количества купленных мобильных устройств.

Одна из главных тенденций сегмента смартфонов – увеличение диагонали устройств. Если в 2012 году 90% покупаемых смартфонов были с диагоналями до 4

дюймов, то в 2013 году больше половины телефонов (60%) имеют диагональ более 4 дюймов. Эта тенденция возникла из-за того, что все больше потребителей стараются использовать больший функционал смартфона, чем просто звонки: интернет-серфинг, социальные сети, чтение почты, просмотр видео и прочее. К тому же, смартфоны с большими дисплеями стали более доступными по цене, чем в прошлом году.

Одной из тенденций, характерной именно для украинского рынка, стоит отметить растущую долю продаж устройств с двумя сим-картами. По оценкам «Юг-Контракта», доля телефонов и смартфонов с двумя сим-картами в общем объеме продаж составляет более 65%.

Предпочтения потребителей по ценовым диапазонам в покупке мобильных устройств распределились следующим образом: наиболее популярными, как и в прошлом году, остаются бюджетные устройства. На телефоны ценой до 500 грн. пришлось 36% всех продаж, что всего на один процент ниже, чем в 2012 – 37%. В ценовом диапазоне от 500 до 1000 грн. процент продаж остался на уровне прошлого года и составил 34%. На устройства по цене от 1000 до 2000 грн. пришлось 18% продаж, в то время как в 2012 году этот показатель составил 17%. В ценовом сегменте от 2000 до 3000 грн. продажи составили 8% от всего объема, в 2012 было 7%. Сегмент устройств дороже 3000 грн. в 2013 году вырос на 2% по сравнению с 2012-м, до 6%, а 2012 составлял 4%.

Отметим, что доля смартфонов в ценовом сегменте более 1000 грн. составляет более 97%.

За счет увеличения продаж смартфонов в общей структуре рынка, увеличилась и средняя цена устройств, которая в 2013 году составила примерно 1030 грн., в то время как в 2012 году цена составляла 954 грн.

Данные: «Юг-Контракт».

По материалам itnews.com.ua

К концу 2013 года, количество проданных смартфонов составили более половины в общем объеме. Стоит отметить, что в 2012 году доля проданных смартфонов составляла лишь 26%. Одной из причин роста количества покупаемых смартфонов в 2013 году можно назвать тенденцию замены обычных телефонов (для осуществления звонков и SMS) на более функциональные устройства. Сейчас при выборе нового мобильного устройства покупатель обращает внимание не только на цену, но и оценивает дизайн, функциональность, удобство эксплуатации. К тому же, смартфоны становятся более доступными по цене, причем как в сегменте бюджетных, так и топовых моделей. Отметим, что тенденция реплейсмента (замены) телефонов смартфонами характерна не только для Украины, но и для всего мира. Правда за рубежом эта динамика намного выше, за счет лучшего развития сетей передачи данных 3G и 4G (LTE).

В 2014 году будет наблюдаться постепенное снижение цен на смартфоны. Устройства с большими дисплеями и продвинутыми характеристиками станут более доступными для потребителей. Это будет обусловлено дальнейшим стремительным развитием технологий и удешевлением стоимости комплектующих. По нашим оценкам, в 2014 году доля продаж смартфонов будет продолжать расти и может составить до 60% в штуках и свыше 75-77% в деньгах, при этом средняя цена смартфона существенно не вырастет. В будущем году производители будут уделять больше внимания выводу на рынок разнообразных аксессуаров, совместимых с смартфонами и дополняющие их – часов, браслетов, защитных чехлов и др. устройств.

Дмитрий Хоменко, руководитель направления «Мобильные телефоны и терминалы» «Юг-Контракт».

IT-отрасль ожидают крупные перемены

Компания Brocade Communications Systems прогнозирует фундаментальные изменения в IT-отрасли, связанные с внедрением технологий NFV/SDN. В частности, в 2014 году компания ожидает развития следующих тенденций:

Виртуализация сетевых функций (NFV) и программно-конфигурируемые технологии будут набирать обороты.

По словам вице-президента и генерального менеджера Brocade по программно-конфигурируемым технологиям Келли Херрелла (Kelly Herrell), исследования возможностей виртуализации сетевых функций (NFV) и программно-конфигурируемых технологий перестанут быть просто «исследованиями» и предприятия – в особенности провайдеры – начнут реализацию этих технологий. Отрасль переходит к построению более открытых, гибких, эффективных и высокопрограммируемых сетевых инфраструктур с использованием технологий наподобие OpenStack и OpenDaylight Project. Компания Brocade ожидает роста известности технологии виртуализации сетевых функций (NFV), в связи с чем у провайдеров появятся новые возможности для получения прибыли за счет переноса управляемых функций в облако, сокращения издержек и увеличения гибкости обслуживания сетей.

Переход к малогабаритным дата-центрам и облачным архитектурам.

Вследствие небывалого увеличения значимости сетей в контексте доставки приложений, компания ожидает скорого перехода от традиционных трехуровневых сетей к двухуровневым, при этом, по ожиданиям Brocade, существенно ускорить это преобразование помогут архитектуры Ethernet Fabrics. «Согласно данным исследовательской компании Gartner, к 2014 г. около 80% сетевого трафика будет перемещаться от сервера к серверу, в связи с чем ожидается дальнейшее упрощение корпоративных сетей» – отмечает К. Херрел.

Облака будут расти.

По прогнозам Gartner, вследствие использования облачных технологий сервисы

приобретут большую значимость по сравнению с устройствами. Аналитики компании 451 Research ожидают увеличения объема всемирного рынка облачных технологий к 2016 г. до 19,5 млрд долларов (ежегодный прирост – 36%). «Результаты исследований лидеров рынка говорят об осведомленности ИТ-директоров о связанных с облаком новых бизнес- и потребительских моделях, потребительских ожиданиях, вопросах безопасности и намерении использовать облачные технологии для стимуляции развития своих компаний» – рассказывает К. Херрел.

Интернет-революция продолжается.

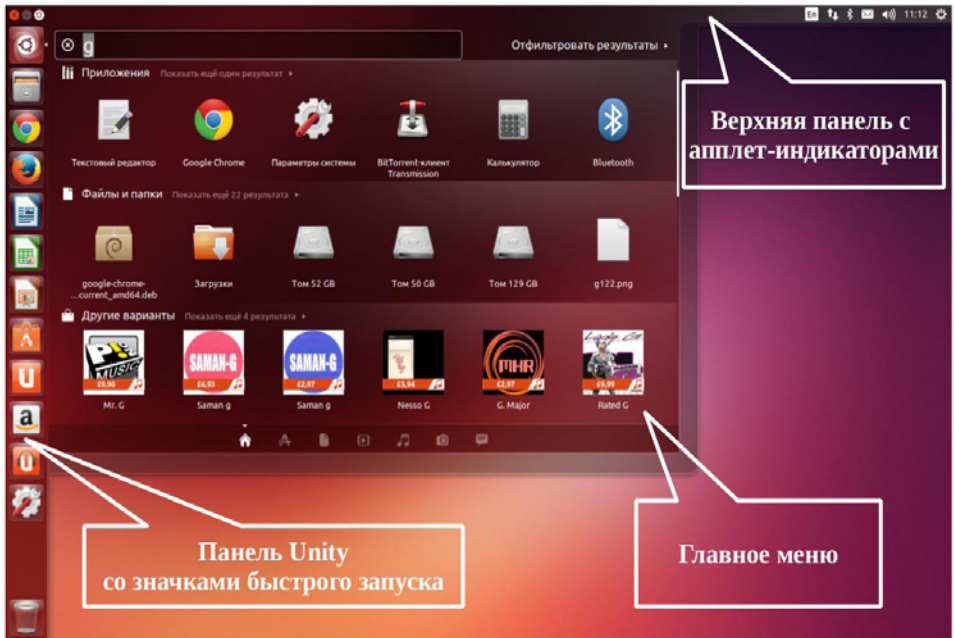
По словам разработчика протокола Ethernet Роберта Меткалфа (Robert Metcalfe), мощность сетей возрастает пропорционально квадрату числа узлов, подключенных к ним. Согласно IDC, всеобщий рынок «Интернета вещей» (Internet of Things, IoF) достигнет объема в 8,9 трлн долларов к 2020 г., при этом к интернету будут подключены около 212 млрд устройств. По данным Brocade, в 2014 г. «Интернет вещей» инициирует переворот в здравоохранительной и транспортной отраслях и в области розничной торговли.

Объемы данных становятся слишком большими для хранения.

Быстрый рост количества данных и технологии BYOD ставят перед миром новые вызовы, поскольку объем данных становится слишком большим для хранения. Столкнувшись с беспрецедентными объемами данных, в 2014 г. предприятия зададутся фундаментальными вопросами об инфраструктурах ЦОДов в контексте хранения данных (основные цели хранения информация, качество и значимость хранимой информации и так далее). По прогнозам Brocade, не имеющие адекватных ответов на эти вопросы компании будут подвержены сильным рискам в течение следующих 12 месяцев. Более того, по словам К. Херрела, в следующем году ожидается несколько крупных сетевых отключений, вызванных перегрузкой данных.

Детальное знакомство с интерфейсом Unity

Занятие №3



Unity – графическая оболочка для Gnome 3, которая установлена в Ubuntu по умолчанию. С точки зрения разработчиков Unity заметно экономит рабочее пространство монитора, что немало важно для пользователей нетбуков.

Первое, что мы видим при загрузке Unity – это верхняя и боковая панели. На верхней панели справа располагаются системные индикаторы, такие как часы, регулятор громкости, заряд батареи и прочее, также расположена кнопка выключения ПК. Левая часть панели отведена для отображения заглавия и глобального меню активного окна. На левой панели Unity расположены значки быстрого запуска приложений, переключатель рабочих мест, корзина. В самом

верху находится одноименная кнопка Unity, которая открывает «Главное меню» (Dash).

Главное меню

Вызывается кликом по значку Unity, либо быстрым нажатием на клавишу Super (Win). Главное меню состоит из **линз** – особых вкладок, которые позволяют пользователю быстро находить информацию, расположенную локально на компьютере или на удаленных сервисах. Каждая линза имеет одну или несколько областей поиска, которые соответствуют категории линзы. **Область** – это источник данных для определенной линзы, по своей сути каждая область – это поисковый движок. Если результатов поиска области слишком много,



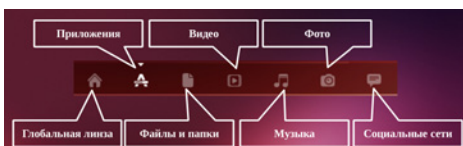
то отображается лишь часть, а остальное скрыто. Открыть и просмотреть которые можно нажав пункт «Показать еще результаты».

Сразу после открытия, в главном меню по умолчанию отображается глобальная линза, которая отображает недавние приложения, файлы и загрузки. Вверху расположена строка глобального поиска. Внизу расположены иконки переключения между линзами. Изначально в Ubuntu имеются линзы приложений, файлов и папок, музыки и видео. Также можно установить дополнительные линзы, к примеру поиска в Википедии (Unity Wikipedia) или поиска торрент файлов (Unity Torrents lens).

Кроме этого, само окно главного меню можно развернуть на весь экран, что достаточно удобно для владельцев устройств с небольшим размером экрана.

Рассмотрим стандартные линзы более детально.

Приложения – отображает по областям недавно использованные, установленные



и доступные для загрузки приложения. Присутствует строка поиска приложений и фильтр по категориям с возможностью выбора приложения по оценке пользовате-

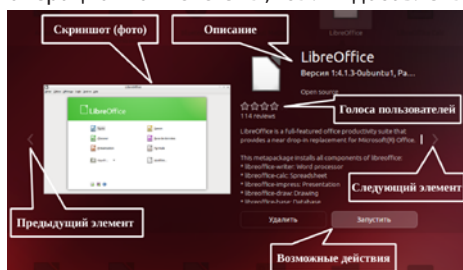
лей, что позволяет отображать приложения с определенной оценкой, выбор источника приложения – локальные приложения и центр приложений (просто включает/отключает отображаемые области линзы)

Файлы и папки – отображает недавние области, загрузки, папки. Фильтр проводит классификацию по категориям – изменения за последние 7 дней, 30 дней, год, тип (аудио, видео, изображения и прочее), размер (от 1 Кб и выше).

Музыка – отображает музыку, хранящуюся на компьютере и в сервисе Ubuntu One Music Store, присутствует фильтр с классификацией по десятилетиям и жанру.

Видео – отображает ранее просмотренное видео, видеофайлы, находящиеся в паке «Мое видео», фильтр дает возможность выбрать источники отображаемого видео, к примеру такие как YouTube.

Кроме этого, в более поздних версиях операционной системы, были добавлены



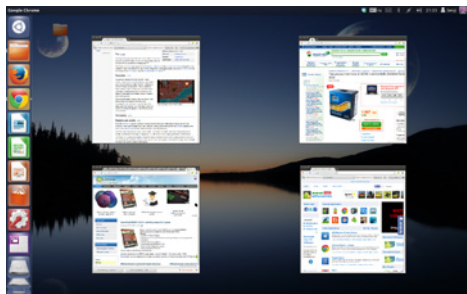
дополнительные линзы: **Фото**, которая позволяет просматривать фото с компьютера и социальных сетей (если подключена учетная запись), и линза социальных сетей, отображающая новости Facebook, Twitter, Google+ и прочих.

А также, начиная с версии **Ubuntu 13.10**, изменилось поведение **Dash** при левом клике мышкой, что позволило усовершенствовать и повысить удобство эксплуатации. При левом клике на объекте в

Dash активируется предпросмотр с кратким описанием и предложением дальнейших действий, в зависимости от элемента **Dash**.

Панель Unity (Лаунчер)

Данная панель размещена слева, с целью экономии места на широкоформатных мониторах нетбуков и ноутбуков, в связи с их небольшими размерами. На панель можно перенести значки приложений непосредственно из главного меню. Также



значки на данной панели можно переносить и упорядочивать, для этого достаточно захватить необходимый значок, вынести с панели вправо и, ориентируясь по своеобразному маркеру в виде разделительной черты, установить в нужное место. Если же на панели размещено большое количество значков, то для удобства отображения они складываются в виде гармошки, и раскладываются при наведении мышки на панель. Если навести указатель мышки в нижнюю точку панели, то значки будут двигаться по вертикали вверх. Также возможен запуск первых 10 приложений через комбинацию клавиш **Super+1...0**. Удаление значка возможно с помощью контекстного меню, либо перетягиванием значка в корзину.



Запуск приложений осуществляется как через панель быстрого запуска,

так и через главное меню, но независимо от этого значки запущенных приложений отображаются на панели Unity. При этом запущенное приложение или каталог обозначается треугольным маркером слева, а активное также и справа. Если запущено несколько окон приложения, то слева значка появляются дополнительные маркеры, их количество ограничено тремя. Чтобы переключаться между несколькими однотипными окнами, достаточно один раз кликнуть левой клавишей мышки по значку. На экран будут выведены все открытые окна данного приложения в режиме **Copmiz Scale**. Также можно отобразить все открытые окна, используя комбинацию клавиш **Super+W**. Классическое переключение между окнами



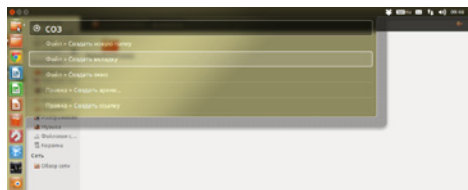
реализовано через комбинацию клавиш **Alt+Tab**, при этом, если количество окон слишком велико, они складываются подобно гармошке. Если присутствуют несколько окон одного приложения, то при переключении на значок приложения происходит развертывание выбора нужного окна.

В том случае, если окно приложения расположено на соседней рабочей области (рабочем столе), то маркер слева приобретает форму знака «>», и при щелчке по иконке происходит перемещение в соседнюю рабочую область к размещенному на ней окну приложения.

HUD

Управлять окнами можно как через панель Unity и контекстное меню, так и через

кнопки управления окном, которые находятся слева в строке заголовка. В развернутом варианте они скрыты и появляются

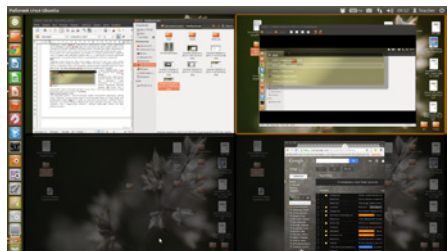


только при наведении указателя мышки в верхний левый угол. Также присутствует функция авторазвертывания окон на весь экран и на его половину.

С версии **Ubuntu 12.04** в Unity был включен HUD (Head-Up Display) – это интеллектуальное меню, которое призвано заменить классический вид глобального меню, отказавшись от вложенных пунктов. Вызывается нажатием клавиши **Alt**. После чего, в появившейся строке необходимо прописать пункт меню, а HUD уже предоставит на выбор результаты, даже если они скрыты в субменю.

Виртуальные рабочие столы

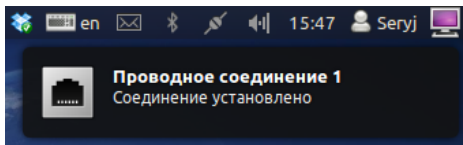
Для упрощения работы с многочисленными окнами используются виртуальные рабочие столы, отобразить которые можно нажав соответствующий значок на панели Unity, либо комбинацией клавиш **Super+S**. В Unity по умолчанию используется 4 рабочие области. Открытые окна можно свободно перетягивать между рабочими областями. Также можно отправлять окно в определен-



ную область с помощью комбинации клавиш или через контекстное меню. В версии **Ubuntu 13.10** используется лишь одна рабочая область, дополнительные можно включить используя настройки Compiz.

Индикаторы/апплеты

Апплеты и индикаторы, или как еще их называют апплет-индикаторы, в первую очередь предназначены для вывода на экран различных уведомлений, также



их можно использовать для доступа и настройки той или иной программы (за которую они отвечают) без необходимости запуска последней. Они расположены на панели в системном трее. Кроме стандартных апплет-индикаторов, таких как подключение к сети, заряд батареи ноутбука, активность Bluetooth, можно установить и иные.

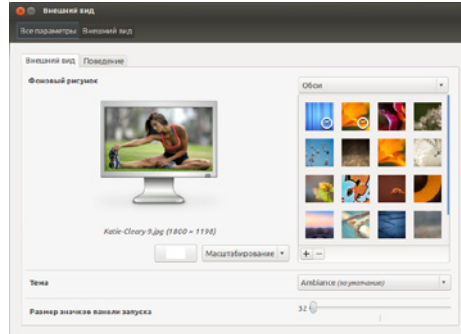
Смена обоев рабочего стола, настройка внешнего вида

Для элементарной смены обоев необходимо кликнуть правой клавишей мышки на рабочем столе, вызвав при этом контекстное меню, в котором необходимо выбрать пункт **«Изменить фон рабочего стола»**. Откроется окно настройки внешнего вида, в котором можно выбрать изображение для рабочего стола. Если стандартные обои не удовлетворяют, то конечно можно добавить свое изображение, нажав на кнопку «+» в этом же окне. По умолчанию открывается папка **«Изображения»**. Также установить изображение как обои, можно открыв его в программе просмотра изображений, вызвать контекстное меню, в котором вы-

брать пункт «Сделать фоном рабочего стола».

Кроме этого, настройка внешнего вида позволяет изменить тему оформления (к сожалению выбор невелик), изменить размер значков на панели запуска. Вкладка

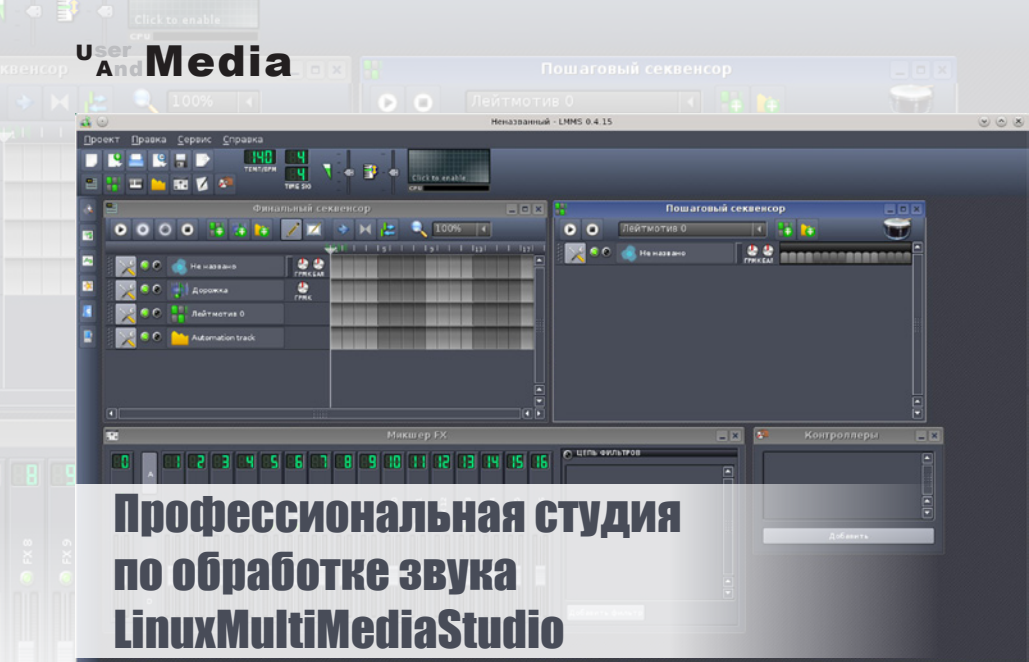
«Поведение» дает возможность настроить автоматическое скрывание панели запуска, чувствительность для появления, и область появления (область или точка, наведя курсор на которую, активируется появление панели).



ОСНОВНЫЕ КОМБИНАЦИИ КЛАВИШ ДЛЯ UNITY

Комбинации клавиш	
Панель запуска Super (Зажмите) Панель запуска и список сочетаний клавиш. Alt + F1 Навигация по Панели запуска с клавиатуры. Super + Tab Переключить приложения на панели. Super + 1 ... 9 То же, что щелчок по ярлычку на панели. Super + Shift + 1 ... 9 Открыть новое окно приложения. Super + T Открыть корзину.	Главное меню Super (Коснитесь) Открыть Главное меню. Super + A Открыть линзу приложений. Super + F Открыть линзу файлов. Super + M Открыть линзу музыки. Super + C Opens the Dash Photo Lens. Super + V Открыть линзу видео. Ctrl + Tab Переключиться между линзами. Клавиши стрелок Переместить фокус. Enter Открыть текущий сфокусированный объект.
HUD и панель меню Alt (Коснитесь) Открыть HUD. Alt (Зажмите) Показать меню приложений. Alt + F10 Открыть меню приложения. ← → Переместить фокус между индикаторами.	Окна Ctrl + Super + D Свернуть все окна. Ctrl + Super + Вверх Развернуть текущее окно. Ctrl + Super + Вниз Восстановить или свернуть текущее окно. Ctrl + Super + Влево ил... Развернуть текущее окно на половину. Alt + F4 Закрыть текущее окно. Alt + Пробел Открыть окно специальных возможностей. Ctrl + Alt + Num (кейпад) Разместить окно в соответствующем месте. Alt + ЛКМ Тащить Переместить окно. Alt + СКМ Тащить Изменить размер окна.
Переключение Alt + Tab Переключиться между приложениями. Alt + ` Переключить окна текущего приложения. ← → Переместить фокус.	

Сергей Крыжановский, команда UserAndLinux



LMMS (LinuxMultiMediaStudio) – мультимедийная студия в Linux, при помощи которой вы сможете обрабатывать аудио, все ограничивается лишь вашими знаниями фантазией.

Установка LMMS

Для установки LMMS в openSUSE вводим команды в терминале:

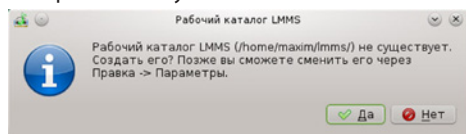
```
su
zypper in lmms
```

В Debian и Ubuntu (а также родственных им системах):

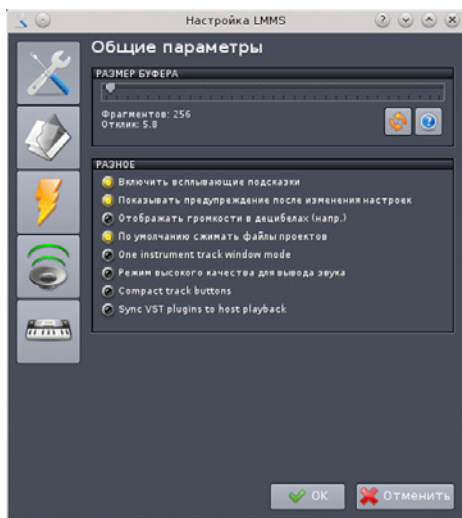
```
sudo apt-get install lmms
```

Программа находится в стандартных репозиториях –ничего дополнительного подключать не нужно.

Запускаем LMMS и первое сообщение, которое мы получаем:



Нажимаем «Да» и идем далее – откроется окно первоначальных настроек.



Тут мы можем настроить программу. Перед нами вкладки:

- Общие параметры;
- Paths;
- Параметры производительности;

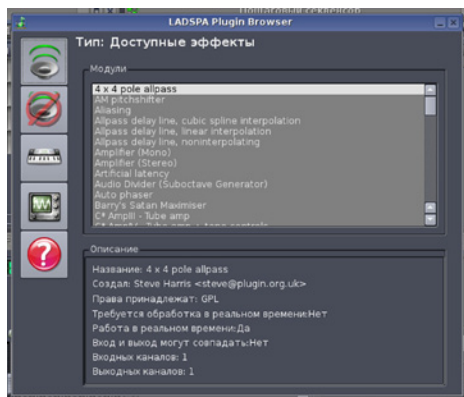
- Параметры звука;
- Параметры MIDI.

После того, как все настройки были произведены, нажимаем ОК и перезапускаем программу.

Вот так выглядит мультимедийная студия LMMS. В меню «Сервис» можно настроить и добавить плагины LADSPA.

- Доступные эффекты.
- Инструменты.
- Анализаторы.

Как видите, настроек, дополнительных средств и разного рода эффектов множество. Конкретное их использование зависит от ваших способностей и фантазии.



По материалам сайта linuxcenter.kz

Общесистемный эквалайзер PulseAudio

PulseAudio (звуковая подсистема Ubuntu) имеет встроенный эквалайзер, который, однако, не так-то просто установить и настроить. Поэтому мы будем говорить не о нём, а о другом – неофициальном эквалайзере, имеющем удобную графическую утилиту для настройки. Эквалайзер позволяет управлять общесистемными (глобальными) звуковыми настройками, которые повлияют на все приложения, а не только на аудио- и видео-плееры.

Утилита поддерживает включение и отключение эквалайзера «на лету», имеет несколько предустановленных схем настроек, позволяет сохранить собственные схемы для последующего быстрого переключения.

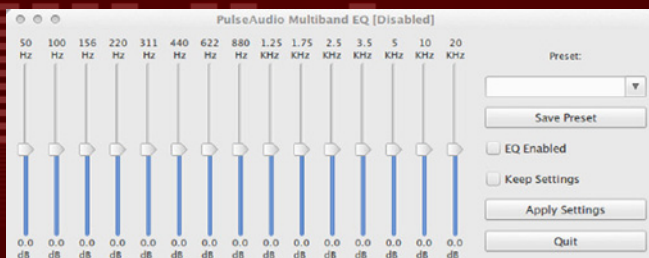
После установки программа появляется в главном меню Ubuntu под ярлыком «PulseAudio Equalizer». Для включения эквалайзера необходимо отметить галочку «EQ Enabled»; чтобы

настройки сохранялись и после перезапуска системы отметьте галочку «Keep Settings». В списке «Presets» находятся предустановленные или сохранённые вами схемы.

Для установки необходимо добавить PPA-репозиторий с программой в систему, обновить списки репозиторий и установить сам эквалайзер. Для этого выполните следующие команды в терминале:

```
sudo add-apt-repository
ppa:nilarimogard/webupd8
sudo apt-get update
sudo apt-get install
pulseaudio-equalizer
```

По материалам сайта startubuntu.ru



Пять лучших видеоредакторов для Linux

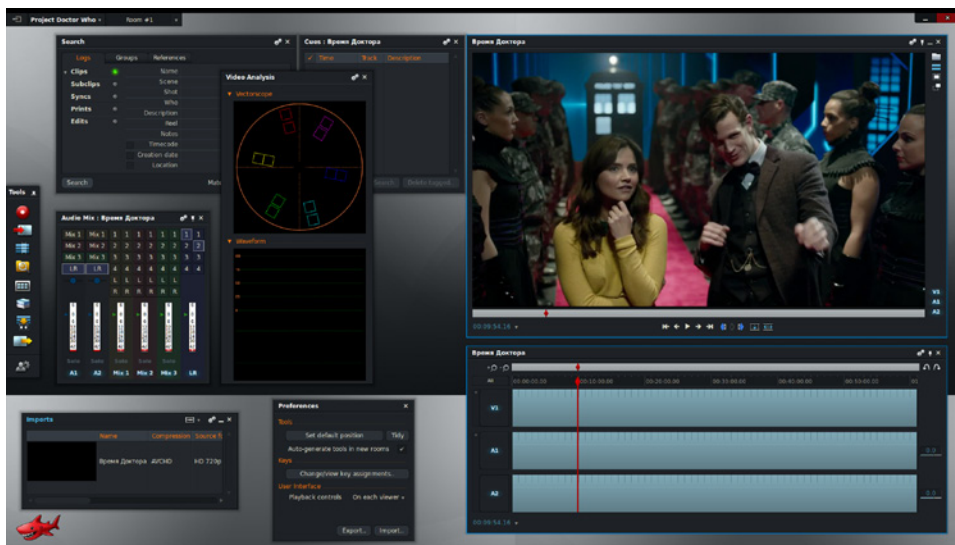
Редактирование видео в Linux спорный предмет. Есть несколько видеоредакторов, которые работают достаточно хорошо. Но достаточно ли они хороши для серьёзной работы? Наверное, нет. Однако с приходом Linux-версии такой мощной программы, как **Lightworks**, ситуация начинает понемногу меняться. Помните, какие большие изменения мы наблюдали в мире игр для Linux после релиза широко разрекламированного клиента Steam от Valve. Но здесь другая история. Ниже мы обсудим пять самых перспективных видеоредакторов, доступных в Ubuntu.

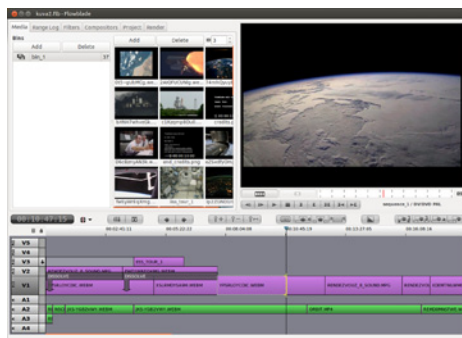
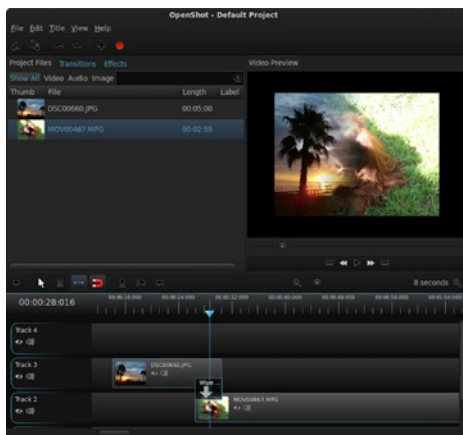
Lightworks – это высококачественный видеоредактор профессионального уровня, у которого недавно вышла бета-версия для Linux. Lightworks был, возможно, одной из первых компьютерных систем нелинейного монтажа. Программа разрабатывается с 1989 года, в мае 2010 года были анонсированы версия с открытым исходным кодом и версии для Linux и OS X. Бета-версия бесплатна для скачивания и использования, но дополнительные функции и расширенную поддержку кодеков разработчики предлагают за 60 долларов в год.

Скачать: <http://www.lwks.com/betas-linux> (требуется регистрация).

Kdenlive – это нелинейный видеоредактор с открытым исходным кодом, доступный для платформ FreeBSD, Linux и OS X. Kdenlive был одним из самых ранних видеоредакторов, предназначенных для Linux – разработка его началась в 2002 году. В Центре приложений Ubuntu доступен Kdenlive версии 0.9.4, но если вы хотите последнюю версию (Kdenlive 0.9.6), установить её можно с помощью команд:

```
sudo add-apt-repository  
ppa:sunab/kdenlive-release  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install kdenlive
```





- ▲ **Flowblade Movie Editor.**
- ◀ **OpenShot.**

OpenShot, вероятно, один из самых активно развивающихся видеоредакторов с открытым исходным кодом. Программа имеет более интуитивный интерфейс, чем его конкуренты, а после недавно завершившейся успешной кампании по его финансированию на Kickstarter, команда разработчиков объявила о скором запуске версий для Windows и OS X помимо обычной Linux-версии. Чтобы установить OpenShot в Ubuntu из PPA, используйте следующие команды:

```
sudo add-apt-repository
ppa:openshot.developers/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install openshot
openshot-doc
```

Flowblade Movie Editor – это многоканальный нелинейный видеоредактор для Linux с открытым исходным кодом. Он несомненно является самым ярким новичком в области монтажа видео для Linux. Проект стартовал всего год назад и выпустил только три релиза (последняя версия – 0.10.0). Это показывает его огромный потенциал. Для Flowblade на сегодняшний день доступны только deb-пакеты.

Скачать Flowblade movie editor можно на странице проекта: <https://code.google.com/p/flowblade/downloads/list>.

Cinelerra – профессиональный редактор для монтажа видео, также с открытым исходным кодом. Первый релиз Cinelerra вышел 1 августа 2002 года. Редактор поддерживает видео и звук очень высокого качества. Последняя версия Cinelerra 4.4, выпущенная более года назад, отличается более высокой скоростью работы, отзывчивостью и другими улучшениями. Cinelerra представлена пакетами различных форматов. В Ubuntu её можно установить с помощью следующих команд:

```
sudo add-apt-repository
ppa:cinelerra-ppa/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install
cinelerra-cv
```



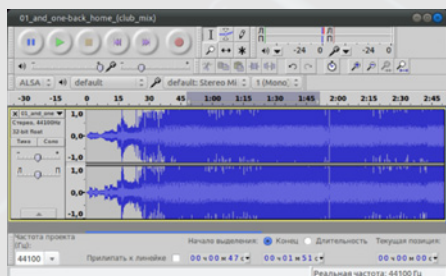
По материалам сайта
www.techdrivein.com
Перевод: А. Кривошей.

Обзор аудиоредакторов

Если сравнивать ситуацию с видеоредакторами, то с аудиоредакторами дела обстоят несколько хуже: выбор меньше, возможности многих программ весьма ограничены. Однако, программы имеются, и сегодня мы рассмотрим некоторые из них.

Фаворит

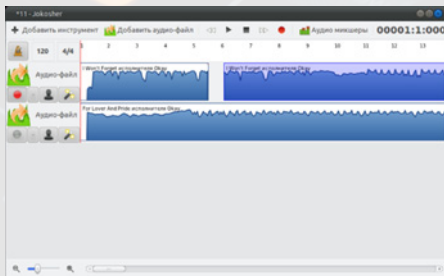
Audacity можно с уверенностью назвать самым мощным бесплатным аудиоредактором, способным удовлетворить требования большинства пользователей. Audacity позволяет записывать аудио из разных источников (например, оцифровывая аналоговые записи), редактировать, накладывать спецэффекты, создавать звуки разного типа. Программа ориентирована на работу с многими дорожками одновременно. Она может выравнивать треки относительно друг друга по различным параметрам, сводить в одну и так далее.



Из эффектов стоит упомянуть удаление шума, вырезание тишины, нормализация уровня громкости, многополосный эквалайзер, возможность очистки трека от вокала (например, при создании минусовок).

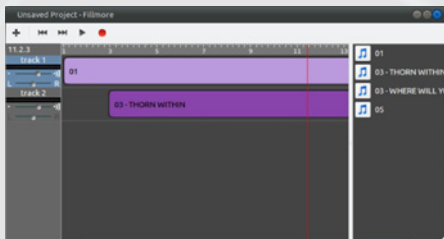
На подхвате

Jokosher – очень простая музыкальная студия. От других подобных аудиопрограмм это приложение отличается необычным внешним видом: интерфейс



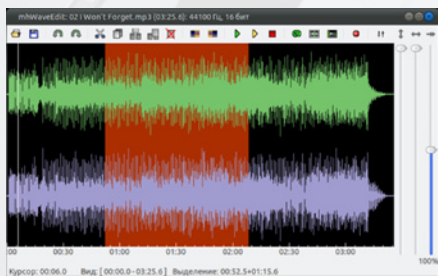
окрашен в яркие цвета, а кнопки похожи на детские картинки. Тем не менее функционал этой программы вполне сравним с серьезными музыкальными редакторами: в нем можно делать запись на несколько дорожек, редактировать и микшировать готовый материал, добавлять всевозможные инструменты, а также применять различные эффекты. Jokosher поддерживает импорт и экспорт форматов Ogg Vorbis, MP3, FLAC, WAV и других, используемых GStreamer.

Fillmore – редактор аудиофайлов с минималистичным интерфейсом. Вы можете записывать одновременно только один трек. Однако можно создать несколько треков и свести их для создания



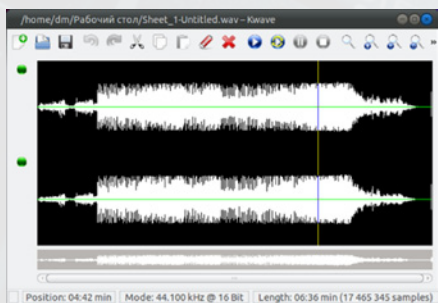
песни, подкаста, и т.д. Поддерживается экспорт в формат Ogg Vorbis.

mhWaveEdit – простой аудиоредактор файлов формата WAV, имеющий в своем распоряжении минимум функций.



Позволяет выбирать заданные участки, перемещать, вырезать и копировать, конвертирует аудио файлы в разные частоты и режимы (моно/стерео), а также есть возможность разбивать, а потом и объединять сигнал на несколько каналов и управлять скоростью воспроизведения. Несмотря на это, mhWaveEdit имеет довольно скудный набор эффектов.

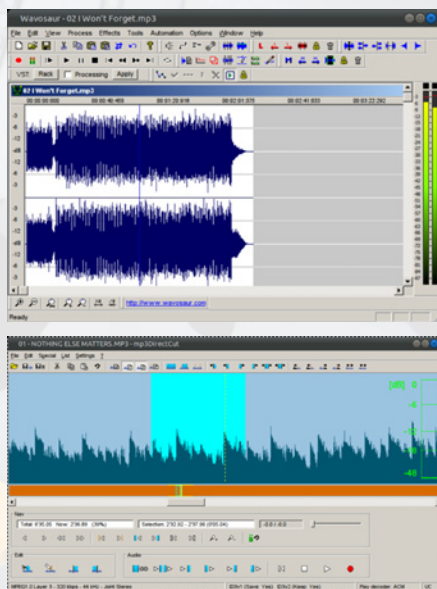
Kwave – расширяемый плагинами редактор WAV-файлов.



Аудиоредактор имеет вполне понятный и простой интерфейс, удобное графическое отображение звуковых дорожек, выполняются простые операции, такие как копирование, вырезание, вставка; имеются и некоторые «продвинутые» возможности.

А что если?..

Безусловно, немного облегчить ситуацию для простых операций можно, если вспомнить о бесплатных приложениях для Windows – **Wavosaur** и **MP3DirectCut** (обе программы прекрасно запускаются в Wine).



Выводы

Программ для редактирования аудиофайлов не так уж много. Функционал тех, что есть в наличии, весьма скромный и способен совершать с файлами простейшие операции.

Ситуацию спасает мощная мультиплатформенная программа Audacity. Ее одной должно хватить для всевозможных сложных и простых задач и операций с аудиофайлами.

Все рассмотренные программы (кроме Wavosaur и MP3DirectCut) можно установить из стандартных репозиторий.

*Виктор Курильчук,
команда UserAndLINUX*

Valentina – свободный графический редактор для создания лекал одежды

Доступен первый публичный релиз свободного графического редактора **Valentina**, нацеленного на создание лекал (чертежей) одежды. Для описи лекал используется метод задания формул.

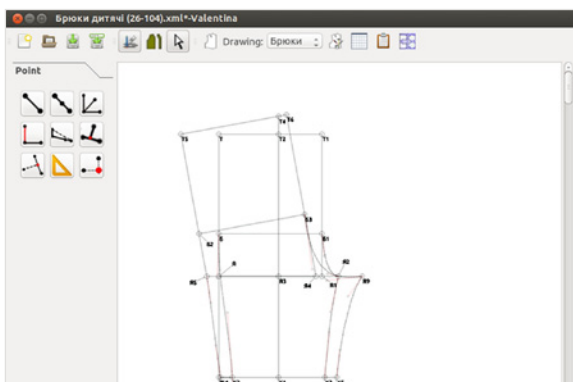
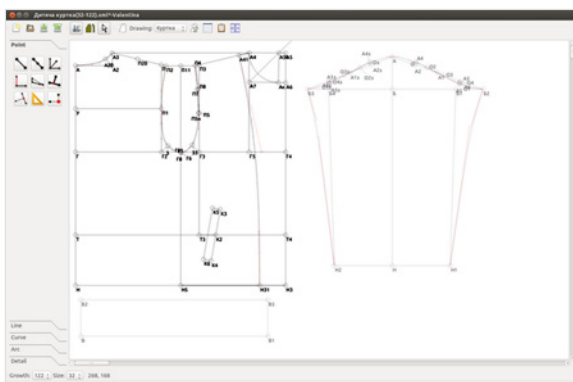
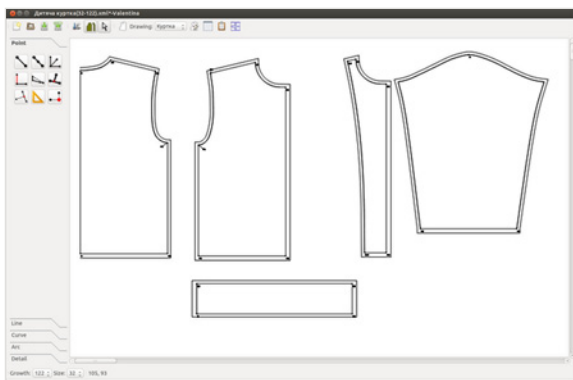
Проект написан с использованием фреймворка Qt 5 и распространяется под лицензией GPLv3. Для хранения лекал используется собственный формат файлов, основанных на XML-формате. Тестовые сборки подготовлены для Windows и Ubuntu.

На данный момент программа поддерживает:

- создание чертежей;
- градирование лекал;
- выделение из чертежей деталей (лекал) и их моделирование;
- создание в ручном режиме раскладок для экспорта в графические форматы;
- экспорт в форматы PNG и SVG.

Представленный выпуск позиционируется как тестовая версия, не предназначенная для ежедневного использования из-за продолжения развития формата хранения (формат не стабилизирован) и отсутствия поддержки некоторых ключевых функций. Пример создания лекала можно найти в блоге проекта: <http://valentina-project.blogspot.com>.

По материалам сайта
opennet.ru





Просмотрщик изображений XnView MP

XnView MP – кроссплатформенная программа для просмотра изображений, поддерживающая просмотр более 500 и сохранение (конвертирование) до 70 различных графических и мультимедийных форматов файлов. Программа распространяется бесплатно для некоммерческого и образовательного использования. XnView MP по функциональным возможностям не уступает таким известным и популярным средствам просмотра графических форматов, как программам ACDSee, IrfanView или FastStone. XnView MP прекрасно работает со сканером и принтером.

Просмотр файлов в XnView MP

- Режим предварительного просмотра (эскизов) файлов.
- Просмотр файлов в окне и в полноэкранном режиме.
- Уменьшение/увеличение видимого размера изображения.
- Просмотр многостраничных и анимированных изображений.
- Получение изображения со сканера.
- Отображение сведений о изображении, в том числе информации EXIF.
- Подсчёт количества использованных в картинке цветов.
- Отображение файлов в режиме слайд-шоу в окне и полноэкранном режиме.
- Установка просматриваемого изображения в качестве обоев рабочего стола.
- Возможность задать некоторые папки в качестве избранных для быстрого доступа к ним.
- Просмотр видеофайлов при наличии соответствующих кодеков в системе.

Базовые возможности редактирования изображений

- Выделение части изображения, вырезание, копирование выделенной части в буфер обмена, вставка из буфера обмена.

- Поворот изображения.
- Преобразование цветов рисунка, замена цветовой палитры.
- Изменение размера изображения.
- Вставка текстовой надписи.
- Применение к изображению различных эффектов.
- Коррекция «эффекта красных глаз».

Установка XnViewMP 0.61 в Ubuntu 13.10/13.04/12.10/12.04 и Linux Mint 15/14/13

Откройте терминал (Ctrl+Alt+T) и выполните одну из команд ниже:

Для 32-bit:

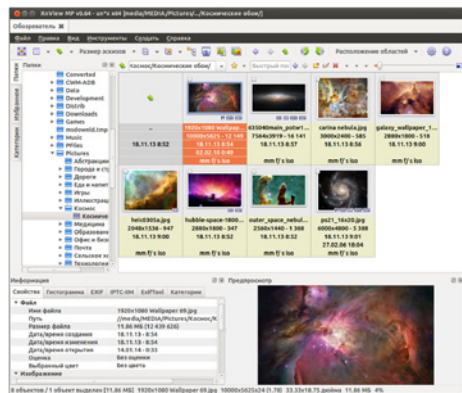
```
cd /tmp && wget http://download.xnview.com/XnViewMP-linux.deb && sudo dpkg -i XnViewMP-linux.deb
```

Для 64-bit:

```
cd /tmp && wget http://download.xnview.com/XnViewMP-linux-x64.deb && sudo dpkg -i XnViewMP-linux-x64.deb
```

После установки вы найдёте XnView MP в программах «Графика» или в меню Dash.

По материалам сайта
compizomania.blogspot.com



Back In Time – делаем бекапы в Linux



Сколько раз случалось так, что вы теряли свои данные и приходилось их восстанавливать вручную? Ни разу? Если вы любите частенько переустанавливать различные дистрибутивы Linux, думаю, вам не раз приходилось заниматься восстановлением необходимых данных. Как вы это делали? Можно, конечно, было сделать полный образ системы, и восстанавливать систему целиком. А как быть, если нужна лишь часть данных? В Linux Mint есть хорошее средство бекапа по умолчанию. А как быть остальным? На помощь придет «Back In Time»!

Для его работы программы требуется окружение GNOME или KDE (версии 4.1 и выше). Всё, что нужно сделать – выбрать место сохранения образа, источник образа, и время клонирования (вручную, каждый час, каждый день, каждую неделю, каждый месяц).

Установка

Для установки в Ubuntu в зависимости от используемой среды рабочего стола, ставим:

```
sudo apt-get install  
backintime-gnome  
либо  
sudo apt-get install  
backintime-kde  
либо  
sudo apt-get install  
backintime-kde4
```

После установки запустите программу сочетанием Alt+F2, и введя «backintime-gnome» (или «backintime-kde», или «backintime-kde4», в зависимости от используемой DE).

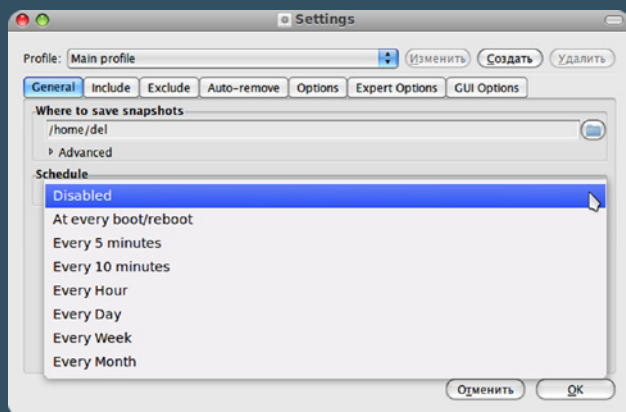
Настройка

В появившемся окне выберите путь для создания резервных копий данных, и задайте расписание бекапов (если расписание не требуется, выберите «Disabled»).

Перейдя с вкладки «General» на вкладку «Include», выберите как минимум один файл или директорию, резервную копию которой необходимо создать.

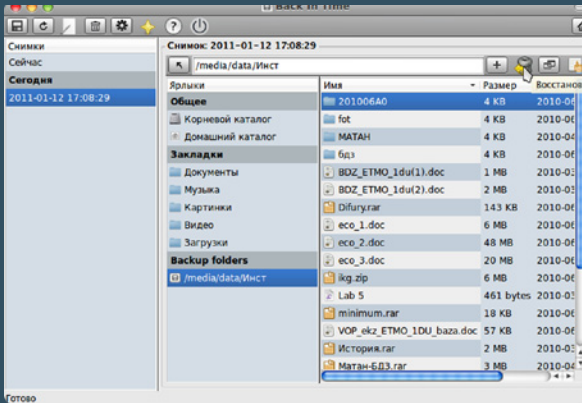
На вкладке «Exclude» вы можете задать шаблоны файлов и выбрать директории или файлы, которые необходимо исключить из резервной копии.

На вкладке «Auto-remove» вы можете настроить удаление резервных копий, которые старше определенного срока или те, объем которых превышает заданный. В «Options» задаются определенные настройки, например, включение или отключение уведомлений, отключение создания бекапов при питании от батареи (ноутбуки/нетбуки), продолжение создания резервных копий даже при ошибках и определение изменений по контрольной сумме. Также



можно настроить создание логов. Следующим шагом предлагаются настройки для экспертов, которые можно не трогать, если вам не понятны назначения этих опций.

После проведения всех настроек жмем «ОК».



Создание бекапа

Для создания резервной копии выбранных данных нажмите на соответствующую кнопку («Take Snapshot») на верхней панели.

Примечание: большие копии данных лучше создавать во время простоя компьютера, т.к. процесс создания бекапа может сильно замедлить работу системы.

Восстановление

Восстановление данных из бекапа тоже весьма несложный процесс, необходимо лишь выбрать нужный образ бекапа и нажать кнопку «Восстановить».

По материалам
linux-easy.ru

Меняем имя компьютера (имя хоста) в Ubuntu 13.10

Имя компьютера или имя хоста (hostname) в Ubuntu, это то имя, которое вы ввели при установке системы.

Имя компьютера отображается в окне входа в систему, в строке приглашения терминала или на верхней панели, если вы его активировали.

Чтобы изменить это имя, нужно открыть файл host на редактирование следующей командой в терминале:

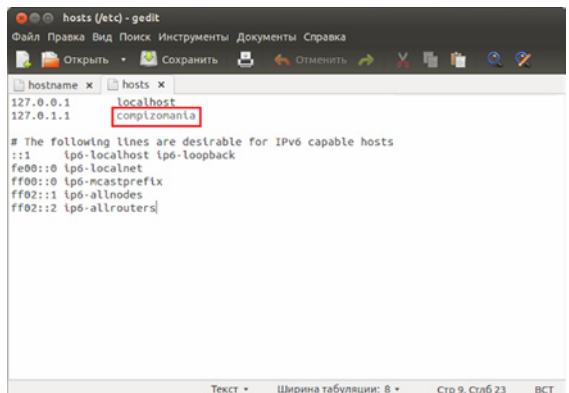
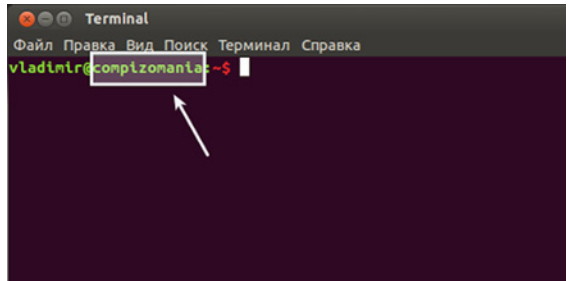
```
sudo gedit /etc/hostname /etc/hosts
```

Когда откроется редактор с файлами host и hostname измените имя в этих файлах на то, которое вы хотите:

Сохраните файл и закройте редактор.

Вот и всё.

По материалам сайта
compizomania.blogspot.com





Linux без лицензии – вне закона

О правовом регулировании свободного софта в Украине

На сегодняшний день в Украине, как и во всем мире, приобретают популярность компьютерные программы с открытым кодом. Эти программы распространяются на основе Универсальной общедоступной лицензии (General Public License, GPL), которая предоставляет её обладателю право свободного запуска программы, копирования, модификации и распростране-

ния (в том числе и на коммерческой основе). Широко используется также лицензия университета Беркли (Berkeley Software Distribution, BSD). Она также предоставляет право неограниченного использования в сторонних разработках, но в отличие от GPL позволяет в дальнейшем сделать продукт закрытым. Для программ, разработанных в рамках проекта Mozilla, используется Mozilla Public License, MPL.

В отличие от всем известного понятия «copyright», ставшее нарицательным именем всего, что защищено авторским правом, программное обеспечение с открытым доступом называется «copyleft», то есть дает право копировать и использовать по своему усмотрению. Такие программы уже используются многими. Примером может быть популярная в последние годы операционная система Linux, которая в отличие от недешёвых продуктов Microsoft, абсолютно бесплатна. Только вот проблема заключается в том, что отечественный законодатель, конечно же, такого варианта развития события в международной практике



не предусмотрел. В итоге те, кто используют подобные программы, могут попасть под угрозу ответственности за нарушение авторского права.

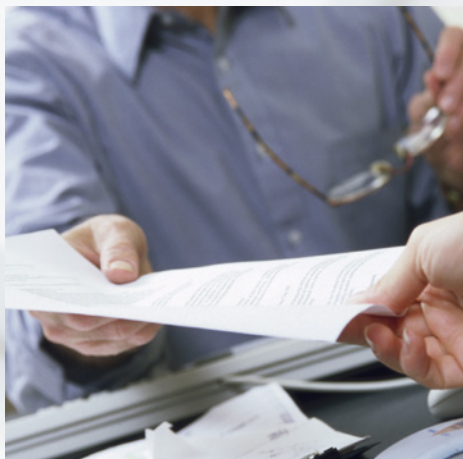
Автора! Автора!

Начнем с того, что, согласно п. 3 ч. 1 ст. 8 ЗУ «Об авторском праве и смежных правах», компьютерная программа является объектом авторского права. Несмотря на популярность открытого ПО в мире, украинское законодательство не признает его, считая все свободы, предоставленные GPL, нарушением авторского права. Отечественный Гражданский кодекс требует заключения какого-либо договора о передаче права интеллектуальной собственности в письменной форме, позволяющего использовать объект интеллектуальной собственности на условиях, определенных по взаимному согласию сторон с учетом требований законодательства.

Специалисты Департамента интеллектуальной собственности не раз высказывали по этому поводу мнение: нужно просто написать авторский договор, который содержал бы в себе все существенные условия, предусмотренные законодательством. Если передаётся ПО с открытым доступом, то можно прописать все права, которые предоставляются GPL, в том числе на модификацию программного кода и распространение на коммерческой основе. Однако вся соль GPL заключается в том, что пользователи бесплатно используют ПО. Комплексный же анализ ст. 33 ЗУ «Об авторском праве и смежных правах» свидетельствует о том, что обязательным условием авторского договора должно выступать авторское вознаграждение. Так что авторский договор для бесплатного ПО никак не подходит.

Дайте-ка мне лицензию

Поэтому лучше всего заключить лицензионный договор в порядке ст. 1109 ГК. Именно такая практика и применяется в сфере распространения ПО. Это очень



удобно, потому что лицензионным соглашением обычно по умолчанию предусматривается предоставление неисключительной лицензии, дающей возможность как самому лицензиату, так и иным лицам использовать ПО в сфере, ограниченной лицензией.

Однако и тут есть подводные камни. Связаны они с формой договора. Любой договор о распоряжении имущественными правами интеллектуальной собственности заключается в письменной форме, несоблюдение которой влечет его ничтожность (ч. 2 ст. 1107 ГК). Под письменной формой ГК понимает подписанную обеими сторонами бумагу, да ещё и скреплённую печатью стороны, являющейся юридическим лицом.

Бумажную форму лицензионного соглашения на ПО обычно заменяет электронная. Это не проблема, поскольку ст. 207 ГК установлено, что сделка считается совершённой в письменной форме, если воля сторон выражена, в том числе, с помощью электронного средства связи. Поскольку сделка должна быть подписана сторонами, то в нашем случае это можно сделать с помощью электронной цифровой подписи, в порядке, определённом Законами «Об электронной цифровой подписи» и «Об электронных документах и электронном документообороте».



Только вот подпись теоретически должна стоять с двух сторон. Если взять в руки любое лицензионное соглашение на ПО, то оно не требует подписи пользователя. Достаточно лишь поставить галочку в окошке «Я согласен с условиями лицензионного соглашения». Специалисты Департамента интеллектуальной собственности утверждают, что такой способ заключения договора противоречит законодательству – нет идентификации пользователя. В результате – нарушение авторского права и соответствующие санкции. С этим мнением можно поспорить.

Обёрточная лицензия, или «Стоимость проезда – 2 грн»

Начнём с того, что описанная выше форма договора, в принципе, украинскому законодательству соответствует, поскольку является формой публичной оферты – программа предоставляется в пользование и распоряжение с открытым кодом, поэтому пользователь не индивидуализируется. На Западе есть такое понятие как «обёрточная лицензия», которую приобретает покупатель при покупке ОС Windows. Открыв коробку, покупатель совершает действия, свидетельствующие о его воле к наступлению соответствующих правовых последствий.

И хотя многие эксперты считают, что в данном случае нарушаются нормы украинского законодательства, по сути, правовое регулирование ситуации ничем не отличается от такового в случае, когда пассажир заходит в автобус. Заходя в общественный транспорт, человек автоматически принимает условия перевозчика. Условия договора перевозки в данном случае также заключены в форму договора публичной оферты и договора присоединения. Отображены они на лобовом и боковом стекле: «Маршрут №159», «Стоимость проезда – 2 грн». Человек, входя в этот автобус, автоматически соглашается с таким маршрутом и ценой. Примерно то же самое происходит, когда пользователь скачивает программу в сети Интернет либо покупает диск DVD с программой. Также не стоит забывать, что, хотя п. 4 ч. 1 ст. 203 ГК одним из условий действительности сделки и предусмотрено соблюдение предписанной законодательством формы, в ст. 215 ГК чётко определено, что несоблюдение данной нормы не является основанием для признания сделки недействительной. В данном случае желающий оспорить договор должен обращаться в суд.

Тем не менее, на данный момент пользоваться открытым ПО довольно накладно. Одним из вариантов решения проблемы является проект изменений в Закон «Об авторском праве и смежных правах», разработанный специалистами Госдепартамента по интеллектуальной собственности. Согласно изменениям, лицензионный договор может заключаться путем совершения конклюдентных действий: открыл коробку – согласился, скачал программу – заключил договор. Осталось только дожидаться, когда за рассмотрение данных изменений возьмется в парламенте.

*По материалам сайта
www.averba.com.ua*

СОВЕТЫ СИСАДМИНА: КАК ПРАВИЛЬНО ПОЛЬЗОВАТЬСЯ БЕСПЛАТНЫМ СОФТОМ

В некоторых случаях системные администраторы компании, желая снять с себя ответственность, используют вместо дорогостоящих продуктов Windows их бесплатные аналоги. Однако при их использовании следует руководствоваться определёнными правилами.

Итак, если экземпляры свободного ПО были скачаны с сайта компании-поставщика и на его условиях (путем акцепта публичной оферты), то при проверке компании необходимо предоставить правоохранительным органам следующие данные и документы.

1. Ссылку на сайт компании-поставщика, где размещена информация об условиях предоставления экземпляров и прав на свободное использование ПО, а также о возможности бесплатной загрузки экземпляров программного продукта с сайта производителя, либо распечатки с сайта, переведённые на украинский язык. Можно также открыть и продемонстрировать соответствующую страницу сайта в режиме онлайн.

2. Распечатки оригиналов лицензионных договоров, на условиях которых распространяются свободные программные продукты. Тексты перечисленных лицензий находятся в свободном доступе в сети Интернет и могут быть скопированы и распечатаны пользователем. Свободные лицензии имеют силу без подписи и печати лицензиара, в электронном виде и в виде ссылки на текст лицензии в коде открытого программного продукта. Однако следует помнить, что все перечисленные лицензии имеют силу только на английском языке. Поэтому для удобства использования и предоставления лицензионных договоров

в случае проверки правоохранительными органами рекомендуется иметь нотариально заверенные переводы их текстов на украинский язык.

3. Уникальные идентификационные номера экземпляров свободного ПО (если таковые имеются) и ссылку на сайт компании-поставщика, где в режиме онлайн по этим номерам можно проверить подлинность экземпляров. Также во всех случаях рекомендуется иметь полный пакет оригиналов или нотариально заверенных копий документов не только в головном офисе организации, но и во всех филиалах и отделениях организации, где используется указанное ПО.

Подчеркнем, что любую программу сопровождает лицензионное соглашение, поэтому необходимо изучить весь пакет лицензий на программное обеспечение, скачанное из открытых источников под видом бесплатного, и проверить в них условия использования. Многие бесплатные программные продукты разрешены к использованию только в личных целях, а для корпоративных клиентов предусмотрены полные платные версии, например, так распространяются антивирусы Avast. В целом любое нарушение авторского права легче предупредить, чем потом разбираться с его последствиями. Если руководство компании решительно отказывается переходить на лицензионное программное обеспечение, то можно воспользоваться достаточно сложным с технической точки зрения приёмом: арендовать серверное пространство, желательно у провайдера свободной экономической зоны, и хранить всю информацию там. Рабочие станции компании в таком случае будут «чистыми», подключаясь к серверу удаленно.

Меры противодействия кибератакам

Сейчас вокруг проблем компьютерной безопасности вырос мощный бизнес с годовым оборотом не в один миллиард долларов, предлагающий пользователям Сети различные более или менее эффективные средства защиты от киберпреступников.

Для защиты компьютеров и локальных сетей предлагаются межсетевые экраны, которые называют также брандмауэрами или **firewall**, антивирусные программы, системы обнаружения вторжения, сканеры безопасности.

Межсетевые экраны располагаются между защищаемой сетью и внешней средой. Они по определенному алгоритму в соответствии с принятым набором правил фильтруют сетевой трафик, не пропуская подозрительные пакеты информации. Их надо устанавливать на всех выходах защищаемой сети в Интернет. Отдельные сегменты сети также отделяют экранами для защиты от излишне любопытных сотрудников. Существуют персональные межсетевые экраны для обычных пользователей. Решения различаются по уровню сетевой модели, на котором они работают, но существуют и комплексные, работающие сразу на нескольких уровнях.

Антивирусные программы выполняют защиту от вирусов, вредоносных и потенциально опасных программ, а также выполняют поиск и удаление проникших в защищаемую среду вирусов. Работа этих программ основана на сравнении поступающей и хранящейся в защищаемой среде информации с сигнатурами известных программе вирусов. При обнаружении совпадений информация блокируется или удаляется. Для эффективной работы антивирусных программ базы вирусов должны постоянно обновляться.

Для оперативного реагирования на сетевые кибератаки и их последствия используют **системы обнаружения вторжений** (IDS, Intrusion Detection System). Большое распространение получили IDS сетевого уровня (NIDS, Network IDS). Такие системы анализируют все проходящие пакеты информации на совпадение с сигнатурами атак из своей базы. Совпадение одного или нескольких пакетов с известной сигнатурой квалифицируется как атака, о чем тут же сообщается администратору и делается запись в журнал. Если возможно, IDS останавливает развивающуюся атаку. Базы сигнатур системы должны постоянно обновляться.

Не секрет, что операционные системы и сетевые приложения имеют уязвимые места, которые могут быть использованы для несанкционированного проникновения в компьютер и получения контроля над ним. Для своевременного обнаружения таких «лазеек» и предназначены **сканеры безопасности**. Эти программы автоматически сканируют сотни узлов в минуту и формируют отчет об обнаруженных уязвимых, с точки зрения безопасности, местах. Эти отчеты позволяют администраторам своевременно принимать защитные меры. Сканеры безопасности выявляют уязвимости

не только извне, но и изнутри защищаемой сети. Это позволяет противостоять внешним и внутренним преступным посягательствам.

Помимо чисто защитных мер, частными структурами и специально созданными в правоохранительных органах многих стран управлениями по борьбе с киберпреступностью принимаются усилия, направленные на розыск и привлечение к ответственности этой категории преступников.

По мнению многих специалистов, определить источник профессионально подготовленной кибератаки практически невозможно. На прошедшем недавно в Париже Интернет-форуме Наталья Касперская, представлявшая компании «InfoWatch» и «Лаборатория Касперского», заявила, что раскрываемость киберпреступлений не превышает 5%.

Важность проблем информационной безопасности подталкивает правительства многих стран принимать дополнительные меры борьбы с этой опасностью на государственном уровне.

Так, в Эстонии по инициативе правительства создана команда экспертов-добровольцев для противостояния атакам на эстонские сетевые ресурсы.

В Китае созданы специальные армейские подразделения, которые будут проводить учебные атаки на компьютерные системы управления военными объектами с целью повышения их устойчивости к враждебным кибератакам.

В США до недавнего времени атаки на важные для страны объекты расценивались как террористические акты. Но вот совсем недавно, в мае 2011 г., была озвучена новая киберстратегия, разработанная Пентагоном, в соответствии с которой США будут расценивать кибератаки на свои объекты и объекты союзников как акты военной агрессии и отвечать на них всеми доступными средствами, включая военные.

Эта стратегия порождает много вопросов. Прежде всего, она не согласуется



с международным правом на самооборону, поскольку в уставе ООН отсутствует понятие кибернетического оружия, и, следовательно, кибератака не попадает под определение вооруженного нападения.

Учитывая невозможность достоверного определения источника кибератаки, неясно, на основании каких критериев будут выбраны объекты для ответных действий. Также непонятно, какое применение военной силы будет считаться адекватным по масштабам кибератаки.

Нет уверенности, что эта киберстратегия не будет использоваться для легитимизации вооруженных действий против стран, которые, по мнению США, «недостаточно демократичны» или политика которых, регламентирующая доступ к природным ресурсам иностранных компаний, США не устраивает. В целом новая американская стратегия увеличивает уровень напряженности в нашем и так достаточно нестабильном мире.

Перспективными в плане снижения киберпреступности являются предложения России, которая предлагает мировому сообществу принять новые международные правовые нормы поведения во Всемирной сети, направленные на ограничение анонимности в Интернете. Если мировое сообщество согласится с предложениями России, то Интернет станет намного безопаснее.

По материалам сайта xbb.uz

Две истории про Linux и КОСМОС

История первая.

Как НАСА с вирусами борется

Кейт Чувала (Keith Chuvala), руководитель United Space Alliance, организации, по контракту выполняющей обслуживание вычислительных операций Международной космической станции, в мае прошлого года начал перевод десятков ноутбуков, работающих на МКС, с Windows XP на Debian 6. Почему же американское космическое ведомство сделало выбор в пользу Linux?

Дистрибутивы Linux используются в компьютерной инфраструктуре МКС с самого начала работы станции в 1998 г. Linux также обеспечивает работу вычислительных систем центра управления полетами МКС в НАСА. Однако так называемая сеть OpsLAN – кластер из ноутбуков, использующихся космонавтами для выполнения повседневных операций, таких как выбор оборудования, управление научными экспериментами или определение текущего положения станции – до недавнего времени работала под Windows XP.

В августе 2008 г. Международная космическая станция пережила заражение червем *W32.Gammima.AG*, который проник в локальную сеть МКС с ноутбука одного из российских космонавтов. Червь для Windows XP, предположительно занесенный в сеть с флеш-карты, быстро распространился по всем ноутбукам на борту. Для того, чтобы избежать подобных ситуаций в будущем, команда поддержки вычислительных систем МКС приняла решение полностью избавиться от Windows, переведя ноутбуки космонавтов на Debian, который в практической перспективе является гораздо более безопасной ОС.

– Мы перевели ключевые операции с Windows на Linux, потому что нуждались в стабильной и надежной операционной системе, которая даст нам контроль над происходящим внутри станции, – заявил Кейт Чувала, комментируя миграцию. – Таким образом, мы сможем установить патч, изменить или адаптировать что-либо, если нам это потребуется.

Безопасность Debian обеспечивается сообществом добровольцев из тысяч человек, выпускающим улучшения и исправления для базы исходного кода общим числом в 320 млн строк. Работа добровольцев, создававших Debian 7, предположительно оценивается в 19 млрд долларов. По популярности Debian занимает второе место следом за Ubuntu, являющейся его деривативом. Листинги безопасности Debian указывают, что системой активно пользуются с примерно 1,9 млн уникальных IP.

Помощь в миграции Международной космической станции на Debian предоставляет Linux Foundation, некоммерческая организация по поддержке и развитию Linux. Фонд поддержки Linux организует обучающие курсы по использованию Debian для инженеров в центрах управления полетами и для потенциальных астронавтов.

Доминик Дюваль (Dominic Duval), директор по корпоративным тренингам в NASA, сообщил, что фонд предоставил космическому агентству США и связанным организациям своих специалистов, компетентных в области обучения работе с Linux. В настоящее время для специалистов, обслуживающих МКС, также проводится два курса по разработке под Linux – Introduction to Linux for Developers («Введение в Linux для разработчиков») и Developing Applications For

Linux («Разработка приложений под Linux»). По словам Чувалы, подготовленные материалы пришлись команде по душе:

– Сначала, я переживал, что некоторые из наших технарей заскучают. Но этого не произошло. Наоборот, люди были весьма заинтересованы.

Доминик Дюваль также отмечает гибкость программы:

– NASA настолько гетерогенна, насколько это возможно. У них есть как тяжелые дистрибутивы Debian, так и различные версии RHEL и Centos. Поскольку наш тренинг гибок с точки зрения рассматриваемых дистрибутивов, мы смогли упаковать все эти различные окружения в единую тренинг-сессию. Никакие другие обучающие организации не могут этого предоставить.

История вторая.

Роботы-космонавты выходят на работу

С февраля 2011 года на Международной космической станции работает «Робонавт 2», или сокращенно R2. Робонавт уже выполнил серию задач, доказывающих, что робот способен эффективно работать в условиях невесомости.

Однако, пока у робота-астронавта нет нижних конечностей – торс, оснащенный руками, прикреплен к простой раме. Для повышения мобильности робота и придания ему возможности автономной работы за пределами МКС необходимы «ноги», которые планируется доставить на МКС в начале этого года, что позволит ему выполнять больше работы, а в будущем даже заняться техобслуживанием станции. При этом люди получают возможность полностью посвятить себя науке.

Специалисты полагают, что ноги обеспечат эффективное передвижение робота в условиях невесомости по поверхности МКС. На ступнях конечностей будут размещаться не ступни, а специальные захваты, позволяющие цепляться за конструкции внутри и снаружи станции. Кроме этого в нижних конечностях робота-астронавта будет 7 суставов.



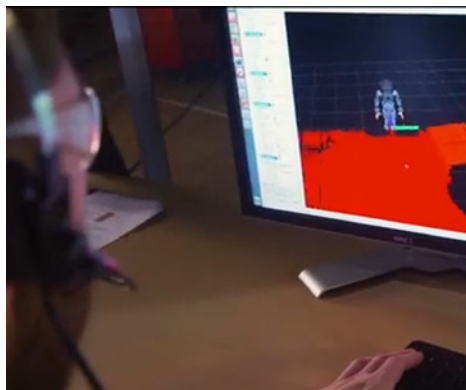
После получения дополнительных частей «тела» рост Робонавта составит порядка 2,5 метров, а его вес будет приблизительно равен 227 килограммам. Благодаря ногам робот не только будет в состоянии самостоятельно перемещаться по внутренним помещениям космической станции, он сможет полностью заменить людей при выполнении некоторых работ. Отсутствие зависимости робота от наличия и работоспособности систем жизнеобеспечения позволит ему функционировать на поверхности других планет и космических тел не один-два дня, как человек, а намного дольше.

Сейчас, однако, перед Робонавтом гораздо менее романтичные задачи: уборка помещений станции с помощью пылесоса, очистка воздушных фильтров и другие подобные работы.

Робототехнические технологии, разрабатываемые специалистами НАСА, не стоят на одном месте. Их робот следующего поколения – «Робонавт 5» – будет принимать участие в конкурсе Robotics Challenge, проводимом Управлением перспективных исследовательских программ Пентагона DARPA. В рамках этого конкурса новый робот Робонавт будет выполнять различные задачи в моделируемой зоне стихийного бедствия или техногенной катастрофы, при этом ему придется пользоваться лишь набором стандартных инструментов.

Адаптировано для журнала UserAndLINUX
по материалам dailytechinfo.org

Lockheed Martin DARPA Robotics использует Ubuntu



В настоящее время миллионы пользователей используют Ubuntu. Но не только домашние пользователи ценят возможности этой операционной системы. Научные сотрудники по всему миру все больше и больше используют в своих на-

учных изысканиях Ubuntu, создавая свои футуристические проекты.

К примеру, Lockheed Martin, которая занята в сферах безопасности, аэрокосмической и информационной областях. Количество сотрудников Lockheed Martin насчитывает более 100 тыс. человек. Компания тесно связана с Министерством обороны США через связующее агентство передовых оборонных исследовательских проектов DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency).

Один из проектов под названием Lockheed Martin DARPA Robotics занимается созданием полуавтономного робота, который в паре с человеком-оператором может проникать и исследовать опасные для человека области.

По материалам сайта vasilisc.co

Коллективный разум для роботов

Проjekt RoboEarth вот уже в течение четырех лет поддерживается Европейским Союзом и объединяет исследователей из университетов в Германии, Нидерландов и Испании. Он представляет собой облачное решение для хранения и обмена информации между роботами. Цель разработки – оставить устройства, предназначенные для выполнения только одной задачи, в прошлом.

Первая демонстрация работы системы была проведена 16 января в университете Эйндховена в Нидерландах, на которой была показана способность системы распределять в режиме реального времени вычислительные задачи в облаке, а затем распространять их между четырьмя сетевыми роботами, работающими в макете больницы.

На демонстрации роботам были постав-

лены такие задачи, как подача напитков пациентам, помощь друг другу в навигации по помещению посредством загрузки составленных карт в облако и даже подача больным лекарств из таблетницы. Удивительно, что ни один робот не создан для выполнения какой-либо конкретной цели: каждый может выполнить любую из них.

Другие плюсы этой технологии в том, что она позволит удешевить производство роботов, позволяя изготовителям не тратить на разработку собственного ПО и специальных компонентов. А потребитель, в свою очередь, сможет довольно долго пользоваться купленным устройством, фактически считая его членом своей семьи.

*Адаптировано по материалам сайта 4pda.ru,
Павел Сироштан, команда UserAndLINUX*

В следующем номере:



Octodad : Dadliest
выйдет на Linux

Прототип игровой консоли
на основе SteamOS от
компании Valve



SchoolAndLINUX. Занятие 4.
Файловая система в Linux,
работа с файлами и каталогами

Планшет Lenovo Yoga
Tablet 10



Робот телеприсутствия на
базе Ubuntu

Хотите стать частью команды **UserAndLinux**?

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLinux – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLinux – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад.
Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLinux и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

magazine@ualinux.com

на форуме **<http://ualinux.com/forum/userandlinux>**

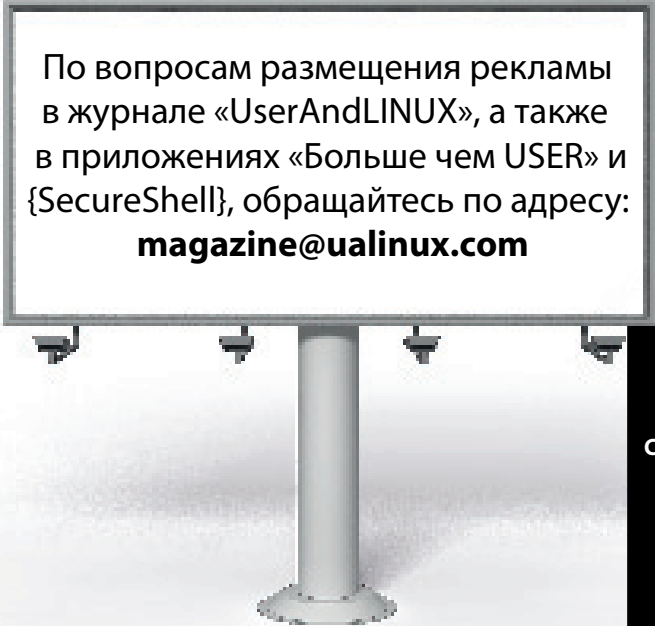
в нашей группе Вконтакте - **<https://vk.com/userandlinux>**

или группе на Facebook - **<https://www.facebook.com/groups/userandlinux/>**

**С уважением,
коллектив журнала UserAndLinux**



**User
And
Linux**

A 3D rendering of a billboard on a tall, grey, cylindrical pole. The billboard has a white background with a black border. The text on the billboard is in Russian, providing contact information for advertising in the UA Linux journal.

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложениях «Больше чем USER» и
{SecureShell}, обращайтесь по адресу:
magazine@ualinux.com

Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
приобретения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г. Киев, а/я 56**
Email: magazine@ualinux.com

Тип издания:
электронный

Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 31.01.2014 г.
Тираж: свыше 60 000 загрузок*

*указано среднестатистическое
ежемесячное суммарное значение,
сформированное из полученной статистики
загрузок журнала с официального сайта
и других известных источников
распространения (ftp, http и torrent)

Государственный реестр СМИ
Свид-во: КВ 18270-7070Р от 24.10.2011

Международный стандартный
серийный номер
ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ