

**V13.12 (№23)**

**ISSN 2223-6988**



**Эмуляторы консолей и их  
настройка для игры по сети с  
друзьями**



# User And LINUX

**Android стал самым быстро растущим  
продуктом в истории**

**Вышел Viber для Linux**

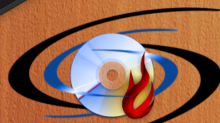
**Невероятный погодный индикатор для  
рабочего стола**

**World Of Tanks в Ubuntu**

**Ubuntu не уступает Windows 8.1 в  
производительности игр**

**10 популярных приложений для  
редактирования фотографий**

**SchoolAndLINUX — учитесь вместе с нами!**



**Запись дисков  
в Silicon Empire**



**Cool Reader 3  
в Убунту**



**"Сейчас нет задачи пойти и снести везде Windows.  
Сейчас идет развитие информационных систем.  
Решая эту задачу, разумнее пользоваться  
свободными программами."** А. Смирнов



Проведено обновление репозитория UA для Ubuntu и Ubuntu-совместимых дистрибутивов.  
Добавлено и обновлено 40 программ. Из них 3 игры и 37 приложений.  
Полный перечень смотрите <http://ualinux.com/45939-new-in-repo-131127>

**UA Linux**  
open source ■ open future



# ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.


Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

## Ubuntu Business Pack это:





- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.




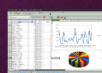
поддержка широкого спектра современного оборудования;  
дополнительные драйвера для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;  
возможность использовать Windows-драйвера для WiFi-адаптеров USB;  
управление веб-камерами.

безопасность и надежная защита от вирусов;  
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);  
защита от вирусных атак системы и электронной почты;  
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)  
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков

полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office  
включена поддержка импорта файлов MS Visio  
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)

полноценная поддержка Java-приложений;  
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24  
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.



# Команда журнала



Перед вами новый номер журнала «UserAndLINUX». Команда журнала — молодые энтузиасты и поклонники операционной системы Linux и свободного ПО со всего мира. Мы сообщаем создаем издание, в котором каждый найдет для себя интересную, полезную и свежую информацию о развитии компьютерной техники, свободного программного обеспечения, полезные советы и подсказки по работе с различными

программами, по установке и настройке Linux. С нами вы всегда в курсе всех интересных событий и новостей в современном мире IT.

В этом номере вы научитесь устанавливать Viber для Linux, узнаете, сможет ли Bing обогнать Google в поиске, найдете обзор апплетов-индикаторов для Ubuntu 13.10, познакомитесь с идеальным дистрибутивом Linux. Для игроков мы подготовили статьи "World Of Tanks в Убунту", "Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями". Также вы узнаете, что Ubuntu не уступает Windows 8.1 в производительности игр. Также мы начинаем серию обучающих статей SchoolAndLINUX – учитесь вместе с нами!

Мы постоянно совершенствуем журнал, добавляем новые разделы, чтобы вы не теряли интерес. Все свои пожелания, предложения и советы по улучшению и развитию журнала Вы можете оставить на нашем форуме в разделе <http://ualinux.com/forum/magazine>

С уважением,  
Анастасия Звенигородская



Игорь  
Шарай



Дмитрий  
Каглик



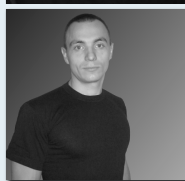
Дмитрий  
Бутолин



Андрей  
Россошанский



Виктор  
Кирильчук



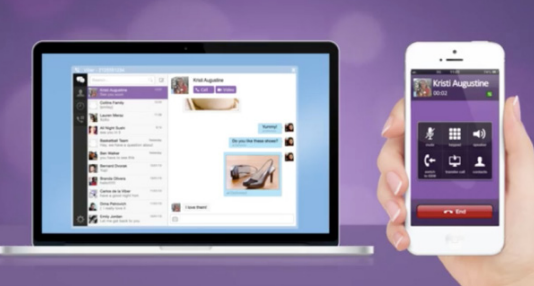
Сергей  
Крыжановский

*А также:*

Марк Безруков  
Виталий Гоцманюк  
Попов Владимир

Дмитрий Бутолин  
Zen Chibiko  
Грехов Сергей





## User And News

- 7** Вышел Viber для Linux
- 8** Google добавила новые функции в Glass
- 8** Trusty Tahr – кодовое имя Ubuntu 14.04 LTS
- 9** Презентация инновационного робота-конструктора
- 10** Сможет ли Bing обогнать Google в поиске?
- 11** Ubuntu OIL
- 12** CentOS позади
- 12** Занимательное
- 13** Кластер из Raspberry Pi

## User And Software

- 15** Linphone – аналог Skype с открытым исходным кодом
- 16** Capivara – двухпанельный файловый менеджер
- 17** Master PDF Editor – создание и редактирование PDF-файлов
- 18** Imagination – слайд-шоу в Ubuntu.
- 19** Cool Reader 3 для Ubuntu
- 20** Parom TV – телевизор онлайн
- 21** Запись дисков в Silicon Empire
- 21** Bricscad Classic V11 для Linux – новая версия САПР
- 22** Variety – программа для автоматической смены обоев рабочего стола

- 23** Невероятный погодный индикатор для рабочего стола

## User And Review

- 25** PdfShuffler – объединяем PDF файлы
- 26** Calibre – организация и управление библиотекой электронных книг
- 30** OSMO – персональный органайзер
- 31** NitroShare: легко отправляйте файлы на другие компьютеры в локальной сети
- 33** qutIm 0.3. Установка и настройка программы
- 35** Unison – синхронизируем файлы в Linux на примере Ubuntu или Debian
- 38** Апплеты-индикаторы для Ubuntu 13.10
- 41** Выбор панели для управления хостингом
- 43** Album Shaper – организация вашей фото-коллекции
- 45** Идеальный дистрибутив Linux

## User And Games

- 49** Haunt: The Real Slender Game
- 50** World Of Tanks в Убунту
- 52** Ubuntu не уступает Windows 8.1 в производительности игр
- 54** Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями



## User And Hardware

### 58 MintBox2



**60** TI выпустила Arduino-плату на базе процессора ARM с поддержкой Linux

**61** Последние патенты Sony подтверждают разработку шлема виртуальной реальности

**62** USB микроскоп в Ubuntu

## User And Mobile

**64** Linberry: Легкое управление смартфоном BlackBerry в Ubuntu/Linux

**65** V Mobile Broadband – менеджер подключений и SMS для 3G-модемов в Ubuntu

**66** Android стал самым быстро растущим продуктом в истории

## User And Media

**67** Banshee – универсальный мультимедийный плеер

**68** 10 популярных приложений для редактирования фотографий в Ubuntu/Linux Mint

**71** Как скачать фотографии из соцсетей?

**72** Guitar Pro 6 с версией для Linux

**73** Создание анимированных GIF из видео в QGifer

**74** Автоматическая цветокоррекция фотографий в SmartShine Photo

**75** Виртуальный аналоговый синтезатор amSynth

**76** Увеличение изображений с минимальной потерей качества

## User And Face

**77** Эрик Шмидт возмущен американским шпионажем

**78** Генеральный директор Alt Linux Алексей Смирнов

**82** HTTP 2.0 будет только по HTTPS. Марк Ноттингем

## User And Bussines

**83** Биткоин подвержен сетевым атакам

**84** Успех Twitter на фондовой бирже открывает путь другим компаниям

**85** Укргосреестр открыл бесплатный доступ к Единому государственному реестру

## User And Power

**86** Cairo-Dock – изящная панель в стиле Mac OS

**87** Monitorix – бесплатный монитор системных ресурсов

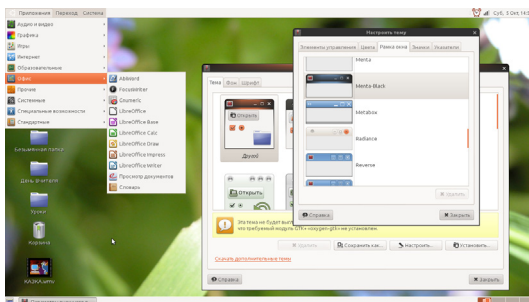
**88** Ускорение загрузки Ubuntu 13.10

## User And Education

**89** Klavaro – клавиатурный тренажер для Linux

**90** Занятие №1. Введение в Linux

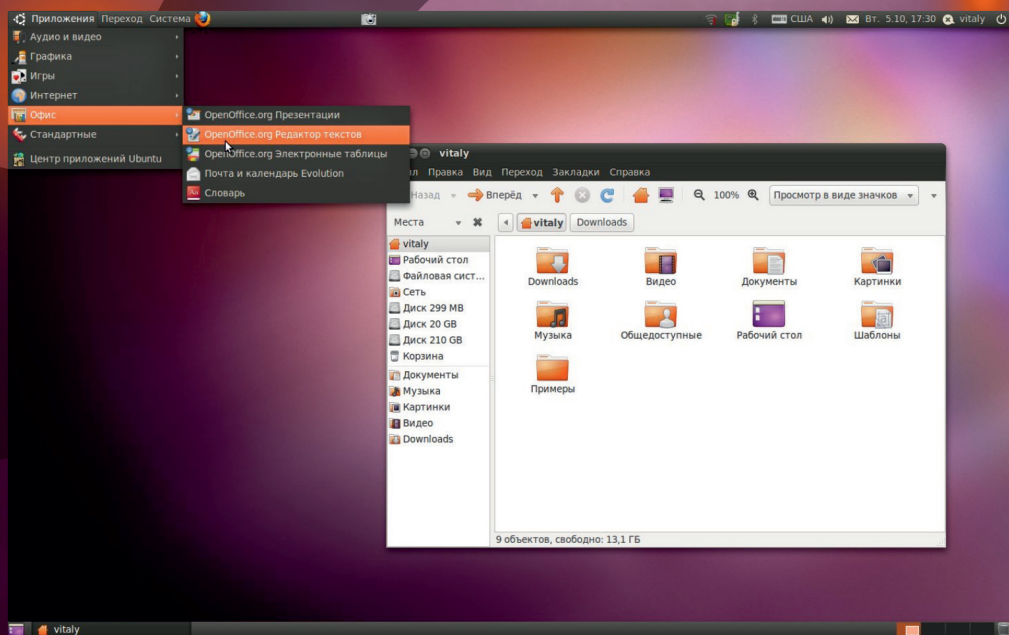
**96** Linux для веб-дизайнера





# ubuntu

Свободная операционная система,  
набор программ и инструментов  
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ  
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**  
Разработка и распространение программного  
обеспечения, техническая поддержка для дома  
и офиса, консультации и сопровождение.



[www.ualinux.com](http://www.ualinux.com)





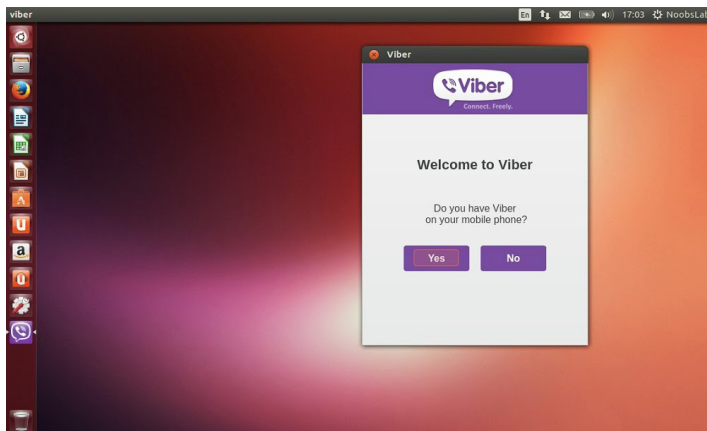
# Вышел Viber для Linux

**V**iber – приложение, которое находится где-то между Skype и WhatsApp. С его помощью можно совершать бесплатные звонки, отправлять текстовые сообщения, фотографии, видеосообщения без необходимости регистрироваться (все контакты в вашем телефоне, установившие Viber, отображаются как контакты Viber).

Изначально Viber предназначался для использования только на мобильных устройствах, но несколько месяцев назад был выпущен клиент для OS X и Windows. Ранее в этом месяце Viber Media выпустили Viber для Linux в виде публичной бета-версии. Сейчас для загрузки доступны бинарные файлы (правда, только для 64-битной архитектуры).

На первый взгляд, Linux-версия клиента Viber по большей части ведет себя как мобильное приложение: все ваши мобильные контакты отображены в соответствующем списке, и вы можете позвонить, написать им и так далее.

Но есть некоторые различия. Во-первых, вы можете перенаправлять входящие звонки на ваш телефон или обратно: например, если вы получили звонок на приложение на компьютере, вы можете перенаправить звонок на Viber в вашем мобильном телефоне с помощью одного клика. И, во-вторых, приложение для компьютеров поддерживает видеозвонки (только с компьютера на ком-



пьютер) – функция, не доступная пока что мобильному приложению.

## Возможности Viber для Linux:

- голосовые звонки в HD-качестве,
- видеозвонки (пока что только между компьютерами),
- сообщения (текстовые, фото и стикеры),
- групповые беседы,
- полная синхронизация между клиентами для мобильных устройств и Linux,
- перемещение входящих звонков между устройствами,
- не требуется регистрация или пароль.

**Загрузить Viber для Linux:** <http://download.cdn.viber.com/cdn/desktop/Linux/Viber.zip>

Чтобы запустить Viber на Linux, распакуйте загруженный zip-архив в вашу домашнюю папку, а затем выполните следующую команду в терминале, чтобы запустить программу:

```
~/Viber/Viber.sh
```

По материалам сайта:  
[myubuntu.ru](http://myubuntu.ru)

# Google добавила новые функции в Glass



**И**нтернет-гигант выпустил очередное обновление программного обеспечения для своих «умных» очков. На этот раз обновление принесло устройству новые функции.

Теперь Google Glass может показывать ваше расписание и важные дела, занесенные в календарь. Чтобы увидеть на маленьком экране очков, что у вас на повестке дня, достаточно просто заплатить 1500\$, дождаться своих Google Glass, надеть их и произнести: «OK, Glass, что у меня на повест-

ке дня»? Можно сформулировать вопрос иначе, например: «OK, Glass, что я делаю на следующей неделе?»

Другая функция, которая стала доступна с новой прошивкой – возможность задавать координаты тем или иным местам. Например, дому или работе. Это удобно, например, если вы хотите проложить маршрут до своего дома или со своей работы.

Некоторые функции после обновления исчезли. Так Google прислушалась к людям, которые жаловались на трудности с сенсорной панелью. Чтобы запустить функцию поиска, нужно было сделать «длительное касание» сенсорной панели. Для пользователей это было не очень удобно, часто случались ошибочные касания, поэтому данный жест управления было решено убрать. Теперь, чтобы запустить поиск, нужно три раза быстро нажать на панель.

Никаких глобальных изменений Google в данном обновлении прошивки в свои очки не внесла, однако все, что было сделано, удобно, понятно и может серьезно упростить работу с Glass.

Иван Агеев. 3dnews.ru

## Trusty Tahr – кодовое имя Ubuntu 14.04 LTS

Марк Шаттлворт анонсировал кодовое имя следующего релиза Ubuntu 14.04 LTS с длительным периодом поддержки. Дистрибутив будет называться Trusty Tahr или, если перевести на русский, надежный тар.

Тар – как говорит википедия, это отряд парнокопытных, живущих в горных массивах Гималай, Нилгири и на востоке Аравийского полуострова.



Марк Шаттлворт пишет, что такие «не спотыкающиеся» животные отлично подходят для описания консервативного выпуска Ubuntu

14.04, ориентированного на надежность, качество и производительность.

По материалам сайта: [ubuntunews.ru](http://ubuntunews.ru)



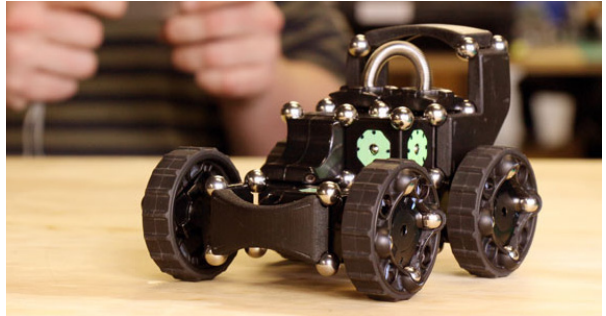
# Презентация инновационного робота-конструктора

**А**мериканская компания представила игрушку своего собственного производства. Робот конструктор может двигаться, шевелиться, перемещаться и реагировать на внешние команды, переданные через Bluetooth со смартфона.

Модульная система, под названием Moss, использует магнитные шары в качестве суставов и шарниров, не подразумевает внешних проводов и работает с помощью дистанционного управления пользователем. Подсоединив Bluetooth-модуль, владелец управляет роботом удаленно, с помощью своего смартфона, планшета или же другого портативного девайса.

Данная система была разработана специалистами модульной робототехники в г. Боулдер, штат Колорадо. А саму реализацию данной продукции компания запустила на сайте Kickstarter. Однако, исполнительный директор и директор по дизайну Эрик Швайкардт заявил в своем интервью: «Мы уже начали заниматься производством Moss, поэтому у нас нет необходимости финансировать ресурс Kickstarter, но на данный момент (в 2013 году), он является именно тем местом, где люди ищут новые интересные высокотехнологичные продукты. Поставка финальной версии робота-конструктора начнется со следующего года, в январе – феврале», – добавил он. «Мы находимся в самом зарождении увлекательной потребительской робототехники».

Ход Липсон, профессор инженерии в Университете Корнелла, штат Нью-Йорк, отметил, что модульная робототехника была



разработана уже несколько десятилетий назад, и мы всегда верили в то, что такая продукция сможет стать доступной, надежной и универсальной. Но на практике она оказалась достаточно дорогой и хрупкой. «Modular Robotics» (Модульная робототехника) является одной из первых компаний, которая попытается настроить массовое производство подобной продукции.

Липсон считает, что такие устройства могут заинтересовать не только взрослых, но и станут доступными маленьким детям, и тем самым будут развивать их интересы к области машиностроения с самого раннего возраста.

В октябре ученые Массачусетского технологического института продемонстрировали кубовидных роботов, которые могут перевернуться, прыгнуть и преобразиться в различные формы. Маленькие роботы, известные как М-блоки, не имеют внешних частей, но могут перемещаться с помощью внутреннего механизма и соединяться с помощью магнитов.

*По материалам сайта:  
secret-seo.ru*

# Сможет ли Bing обогнать Google в поиске?

**Л**учшие поисковые машины в мире. Соперничество Google и Bing. Почему Google лучшая поисковая машина в мире? Соперничество Bing и Google в поиске не является секретом не только для специалистов, но и для обычных пользователей.

С одной стороны идет Google – самая популярная поисковая машина, за которой стоит мощный конгломерат сервисов и услуг от Google. С другой стороны имеем Bing – вторую по популярности поисковую машину в США, которой владеет Microsoft.

Может показаться, что спор двух гигантов уже давно решен, и Bing лишь остается довольствоваться ролью второго плана в масштабах США, однако, это далеко не так. Если вас интересует вопрос, сможет ли Bing когда-нибудь стать популярнее Google, то вам стоит прочитать данную статью.

## Bing против Google: составляющие успеха

### Будущее поиска

Если Bing когда-нибудь станет популярнее, чем Google, то можете не сомневаться, что поиск будет совсем другим. Сегодня планы Google на будущее включают в себя:

- Усовершенствование Knowledge Graph;
- Опора на голосовой поиск;
- Постепенный отход от ключевых слов;
- Опора на Google Now;
- Глубокий анализ поисковых запросов, максимальный сбор пользовательских данных.

Фактически политика Google состоит в том, чтобы собрать максимально возможное количество информации о поль-

зователях и предсказать, что пользователи хотят. Bing, в свою очередь, сотрудничает с большинством социальных сетей и не пытается анализировать, ведь все нужные данные уже указаны в соц. аккаунтах пользователей.

### Мобильный поиск

Хотим мы этого или нет, но пользователи все больше пользуются мобильными устройствами для поиска информации. Уже сейчас около 40% поискового трафика проходит через мобильные устройства. Такой расклад, безусловно, играет на руку Google, под контролем которого находятся сотни миллионов Android устройств. Однако, Microsoft не отстает. Компания купила Nokia, продажи смартфонов которой растут из квартала в квартал. Если Bing будет предустановлен на смартфоны Nokia, то рост неминуем. К тому же, ориентация Bing на социальные сети делает его поисковые результаты более персонализированными, что является преимуществом перед Google.

### Реакция пользователей

Немаловажным в борьбе Bing и Google является то, что Google постоянно модернизирует и обновляет поиск, идя на большой риск. Многие последние шаги Google не нашли одобрения пользователей, рекламодателей и владельцев сайтов. Может,





Google и хочет сделать поиск «умным», но это надо сделать так, чтобы клиенты поискового гиганта не понесли потерь (что уже происходит).

Тем временем, Bing хочет сделать поиск не «умным», а социальным. Все поисковые результаты, так или иначе, связаны с активностью пользователя и его друзей в социальных сетях. Немаловажным для Bing и Google может стать решение Apple. Если Apple выберет Bing для поиска, то Google понесет огромные потери.

Однако, ключевым для Bing в борьбе с Google должна стать политика Microsoft, продукцией которой пользуется более миллиарда человек по всему миру. Если Microsoft плотно интегрирует Bing во все свои продукты, то Google можно не позавидовать.

## Соперничество Bing и Google: польза

Google является главной поисковой машиной практически во всех странах мира, и, может показаться, что так будет всегда. Однако, были времена, когда другие поисковые машины (MSN, AOL, Lycos, AltaVista, HotBot, Excite) правили балом. Нынешнее положение вещей может измениться и очень быстро.

Многие пользуются Google, считая его лучшей поисковой машиной и не догадываясь, что поисковые результаты Bing и Google практически идентичны. Google доминирует благодаря инновациям и огромной доле на рынке, что, однако, может не помешать Bing стать лучшей поисковой машиной в мире.

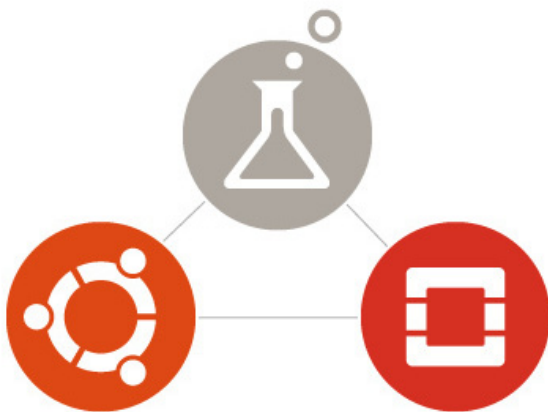
По материалам сайта:  
secret-seo.ru

## Ubuntu OIL

**Р**азработка редакции для десктопа не единственное направление развития Ubuntu. На неделе проходил саммит OpenStack Design Summit в Гонконге, посвященный комплексу свободного программного обеспечения для создания облачной инфраструктуры. На нем компания Canonical анонсировала лабораторию совместной разработки Ubuntu и OpenStack, получившей короткое название Ubuntu OIL (OpenStack Interoperability Lab).

В программе сотрудничества с Canonical уже приняли участие такие гиганты ИТ-индустрии, как Dell, EMC, Emulex, Fusion-io, HP, IBM, Inktank/Ceph, Intel, LSI, Open Compute, SeaMicro и VMware.

Целью организации станет работа по тестированию совместимости обо-



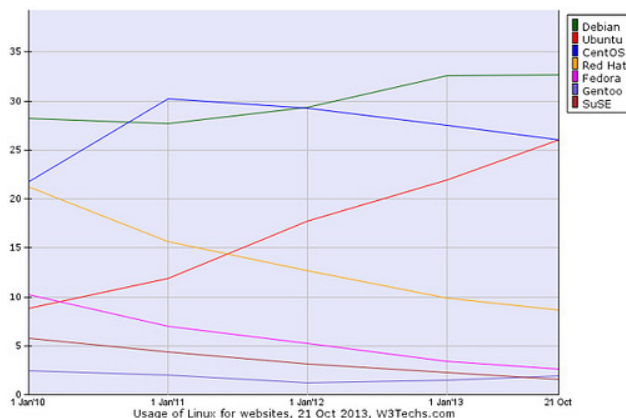
рудования и приложений с Ubuntu и OpenStack. Это позволит максимально просто создавать облачные окружения различной сложности. Независимо от набора выбранных компонентов и без каких-либо лишних проблем с настройкой. Что в конечном итоге приведет к снижению стоимости и времени развертывания «облака».

# CentOS позади

Ресурс W3Techs опубликовал статистику использования ОС на серверном оборудовании. Из нее следует, что Ubuntu обошла по популярности CentOS при использовании ее на веб-серверах. Примечательно, что еще два года назад CentOS возглавлял список.

Теперь же пальма первенства принадлежит Debian, а совместно с Ubuntu доля

рынка составляет 58,5%, против 37,3% у Red Hat и ее производных – CentOS и Fedora.



## Занимательное

### Антипремия

Марк Шаттлворт удостоился австрийской премии Большого Брата. Она ежегодно вручается компаниям, госучреждениям и частным лицам за неправомерное использование, нарушение или раскрытие персональной информации третьим лицам.

Причиной «награды» стали результаты, предлагаемые из Amazon в главном меню (Dash), которые и до этого неоднократно подвергались критике от различных правых организаций и лично от самого Ричарда



Столлмана, сравнившего их с работой шпионских программ (spyware).

Стоит отметить, что к моменту выхода текущего релиза 13.10 все проблемы с утечкой личной информации были полностью устранены и теперь анонимизируются не только запросы, но и запрашиваемые картинки.

### Конфуз

Недавно произошел небольшой конфуз юристов компании Canonical в отношении использования торговой марки на одном из сайтов. Виновником стал, теперь уже прославившийся, ресурс fixubuntu.com, на котором содержалась критическая информация в отношении все того же семантического поиска (Smart Scores).

Сайту было предписано убрать все элементы, связывающие его с торговой маркой Ubuntu (наименование и логотип).

Подобное заявление вызвало довольно бурное обсуждение со стороны сообщества и разработчиков, которые начали писать об удалении упоминаний Ubuntu из своих проектов.

Однако Марк Шаттлворт узнав об инциденте, написал в своем блоге, что



подобное отношение к упомянутому сайту было ошибкой, вызванной недостаточной информированностью юристов компании. Сравнив это с багами, случающимися в программном коде.

Сказав, что использование названия Ubuntu только приветствуется и тем более не запрещается при создании карикатур или критических статей.

Также отметив, что, несмотря на всю оплошность ситуации, они обязаны защищать свою торговую марку от неправомерного использования и так называемого «размытия». Когда под одним и тем же товаром подразумеваются разные продукты, что может привести к заблуж-



дению и внесению путаницы.

Добавив, что возникновение подобных недоразумений впредь будет сведено к минимуму.

## Кластер из Raspberry Pi

**А**лан Белл (Alan Bell) – сторонний разработчик Ubuntu, запустил кампанию для сбора средств на покупку кластера из Raspberry Pi.

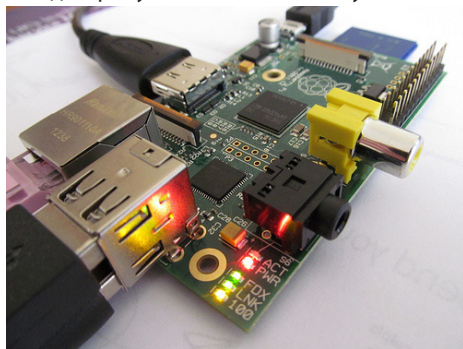
Деньги собираются не столько ради самого кластера, сколько – создания достаточной по мощности платформы для компиляции сборок Raspberry Pi. Образы будут доступны для всех последних версий дистрибутива, включая Saucy, Precise и

следующий Trusty. Собранные пакеты будут размещены в специальном репозитории и в виде загрузочных образов для SD-карты.

Причиной побудившей начать сбор средств стало то, что Ubuntu 9.04 был последним релизом с поддержкой набора инструкций ARMv6 (который в Pi). Однако дистрибутив уже устарел и для него не выпускаются обновления. Новые же релизы работают только на следующем поколении чипов ARM. Поэтому ему ничего не осталось, как приступить к компиляции собственных сборок, для создания которых желательна именно родная система.

Всего требуется 32 устройства, что вместе с накладными расходами составит около 4 тыс. долларов. Кампания проводится на уже зарекомендовавшей себя по Ubuntu Edge платформе Indiegogo.

В случае если нужная сумма не будет набрана, работа все равно продолжится. Устройств будет куплено столько, на сколько хватит вырученных денег. Соответственно это повлечет уменьшение производительности и увеличение времени компиляции.



# Магазин **"TOTAL"**



- **персональные компьютеры;**
- **компьютерные комплектующие;**
- **ноутбуки, нетбуки, планшеты;**
- **принтеры, МФУ, расходники;**
- **сетевое оборудование;**
- **CD/DVD диски, флеш-накопители;**
- **и многое другое.**

**г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н  
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38**

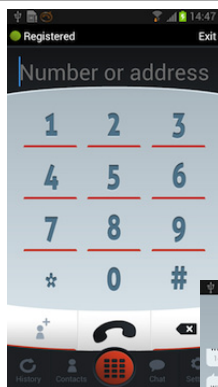
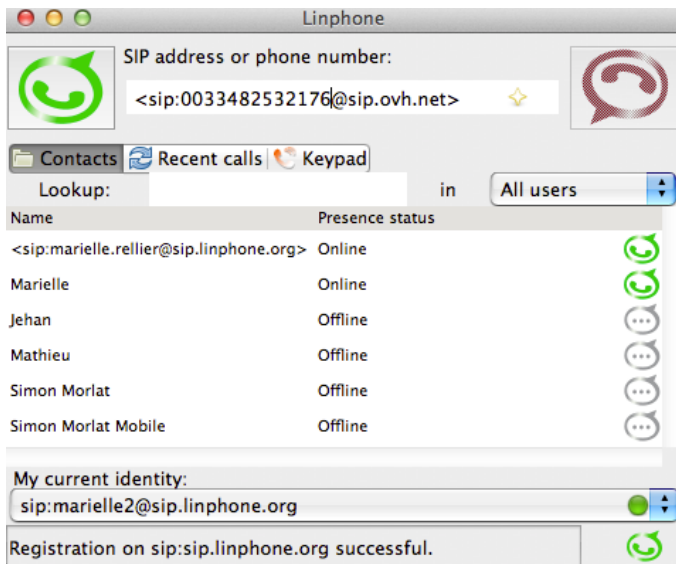
# Linphone – аналог Skype

## с ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ

**К**ак известно, Skype уже давно выкуплен корпорацией Microsoft, и совершенно не известно, что ждет нас дальше. В один прекрасный момент компания может просто отказаться от поддержки версий Skype для Linux и Android. Любителям IP-телефонии и сторонникам открытого исходного кода придется по душе кроссплатформенный аналог Skype – Linphone.

Linphone относится к числу полезных бесплатных программ, работающих на множестве платформ. И хотя из названия можно предположить, что клиент написан только для Linux, это вовсе не так, существуют также версии Linphone для OS X, Windows, Android, iOS и BlackBerry. SIP-клиент Linphone имеет простой графический интерфейс, основанный на GTK (имеющий в том числе русскую локализацию). А с помощью linphones можно работать из консоли без всякого графического интерфейса.

Программа умеет обмениваться текстовыми сообщениями, передавать файлы, совершать аудио- и видеозвонки любым кли-



ентам IP-телефонии, работающим по протоколу SIP.

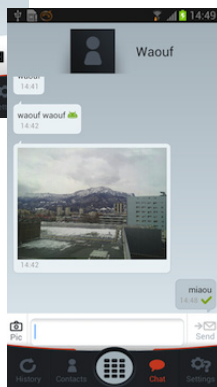
### Установка

#### В Ubuntu:

```
sudo apt-get install linphone
```

#### В Arch Linux:

```
sudo pacman -S linphone
```

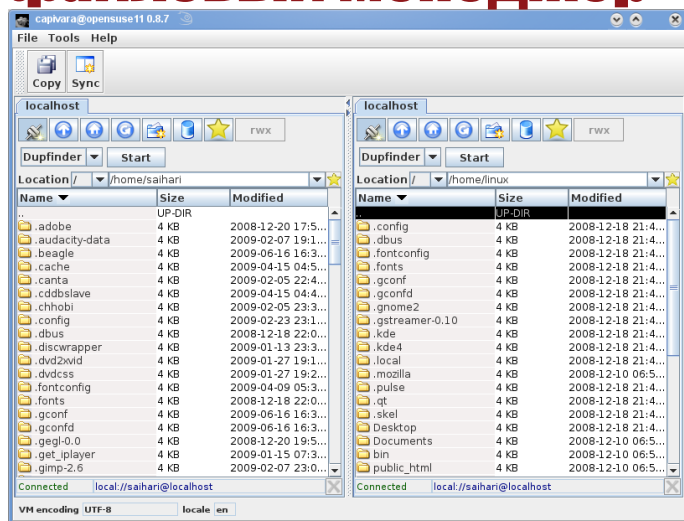


Отдельно стоит упомянуть мобильный интерфейс Linphone – элегантный, простой и удобный.

По материалам  
сайта:  
[linux-easy.ru](http://linux-easy.ru)



# Capivara – двухпанельный файловый менеджер



более частые операции над файлами что делают все программы подобного рода. Имеет две равноценных панели для списка файлов, дерева каталогов и прочего...

В Capivara есть возможность открывать, просматривать, редактировать, перемещать, копировать, удалять, переименовывать, изменять атрибуты и свойства файлов и каталогов, назначать права...

**С**аривара – расширяемый плагинами, двухпанельный графический файловый менеджер с поддержкой удаленной синхронизации файлов через FTP и SFTP. Написан на Java.

Файловый менеджер (file manager) – это компьютерная программа предоставляющая интерфейс пользователя для работы с файловой системой и файлами.

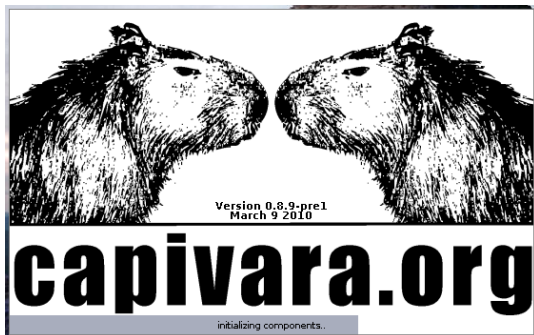
FTP-клиент – компьютерная программа для упрощения доступа к FTP серверу. Может либо предоставлять пользователю простой доступ к удаленному FTP-серверу, либо берет на себя задачу интерпретации действий пользователя в команды протокола FTP позволяя использовать этот протокол для передачи файлов без ознакомления премудростей его работы.

Capivara в режиме файлового менеджера (работа с локальными файлами), позволяет выполнять все наи-

Capivara это так же и двухпанельный FTP-клиент, который поддерживает как обычные FTP-подключения, так и защищенные SFTP.

Capivara пока не имеет русской локализации, но простой интерфейс помогает быстро освоить программу. Тем более что приложение поддерживает все популярные кодировки.

Домашняя страница  
<http://capivara.sourceforge.net/>





# Master PDF Editor – создание и редактирование PDF-файлов

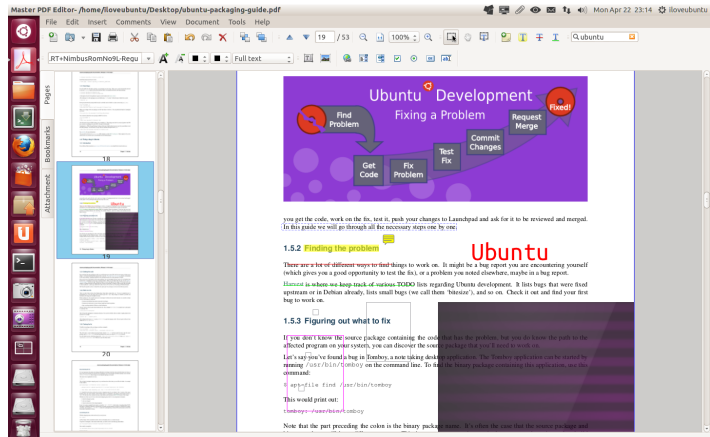
**M**aster PDF Editor – мощный редактор для работы с файлами PDF, который может выступать также и в качестве обычного просмотрщика документов этого формата. Программа представлена, в качестве приложения, доступного для приемлемого понимания как для новичков, так и для более продвинутых пользователей.

Не смотря на свое коммерческое происхождение, Master PDF Editor может быть использован на бесплатной основе, с условием его личного, не коммерческого применения. Имеются вариации для основных, востребованных операционных систем: Windows, Linux, OS X.

## Функции программы:

- Создание документов PDF.
- Редактирование файлов PDF.
- Просмотр PDF.
- Шифрование PDF.
- Поддержка формата XPS.
- Добавление и удаление страниц.
- Редактирование текста.
- Импорт и экспорт страниц в BMP, JPG, PNG, TIF.
- Поддержка DjVu.

Установить программу можно через Центр приложений Ubuntu, введя в строку поиска master-pdf-editor. Однако в этом случае мы столкнулись с довольно своеобразным поведением программы – она запускалась только один раз за сеанс. Перезагрузка компьютера не решала проблему.



В этом случае можно добавить вручную репозитории с Launchpad.net (необходима регистрация):

```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntuone/nightlies
```

```
sudo apt-get update && upgrade
```

После этого запускаем Центр приложений Ubuntu и ищем там master-pdf-editor. Программа при первом запуске попросит пройти регистрацию – заполняем данные нашего аккаунта на launchpad.net и – вуаля! – все работает.

Но есть способ куда менее трудоемкий и куда более простой: скачать файлы программы с сайта разработчика (<http://code-industry.net>).

Из минусов можно отметить нестабильную работу со сторонними шрифтами, не встроенными в документ.

Язык интерфейса: **русский**.

Лицензия: **GNU GPL**

Домашняя страница:

<http://code-industry.net>

По материалам сайта:

[www.linux-info.ru](http://www.linux-info.ru)



# Imagination – слайд-шоу в Ubuntu

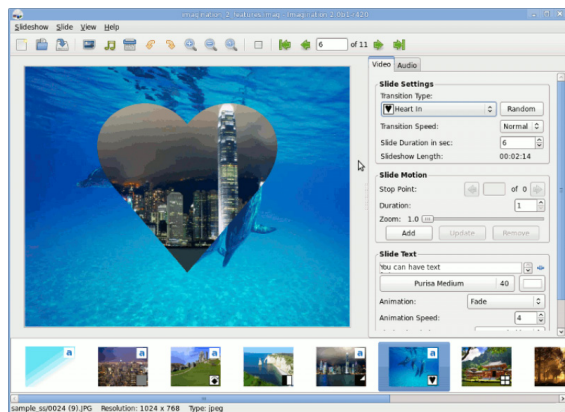
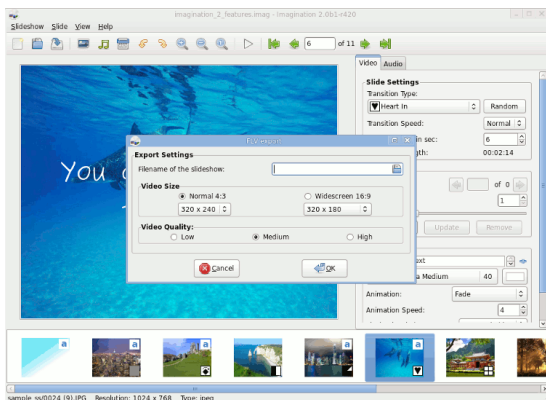
Imagination, наверное, одна из самых простых в использовании программ для создания слайд-шоу в Linux. Ее функциональных возможностей должно хватить для того, чтобы легко и быстро делать эффектные слайд-шоу ролики. В арсенале программы большое количество встроенных переходов (около 70), а в качестве звукового сопровождения можно добавлять любые аудиофайлы. Ко всему этому можно добавить опцию добавления надписей со множеством настраиваемых характеристик.

Программа отлично развивается, и по мере выхода новых релизов в ней появляются разные полезные новшества. Так, в последней версии была добавлена функция автоматического затухания звука в конце слайд-шоу (чтобы музыка внезапно не обрывалась).

Несмотря на отсутствие русского интерфейса, работа с программой не вызовет сложностей у новичков.

Общие возможности Imagination:

- Удобный простой интерфейс.
- Минимум необходимых настраиваемых опций.
- Встраивание аудио в ролик.
- Множество эффектных переходов.
- Добавление надписей.
- Возможность обрабатывать снимки как по отдельности, так и все вместе.
- Регулировка длительности отображения слайдов.
- Поворот изображений.
- Эффект наезда камеры.



Установить Imagination можно из Центра приложений Ubuntu.

Из недостатков можно отметить разве что не слишком широкий выбор выходных форматов видео (причиной этому, надо полагать, ориентированность программы на рядовых пользователей). В остальном же программа прекрасно справляется со своими задачами.

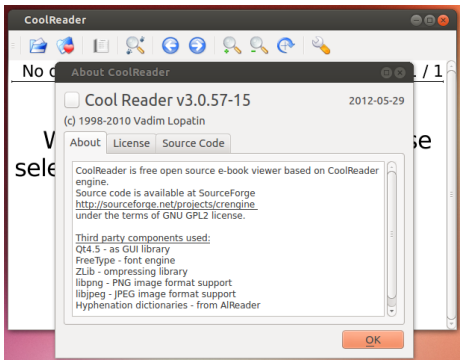
По материалам сайта: [linux-info.ru](http://linux-info.ru)



# Cool Reader 3 для Ubuntu

**C**ool Reader – просмотрщик электронных книг, который понимает большое количество форматов текстовых документов. Он позволяет гибко настраивать отображение текста, форматировать текст любым размером шрифта. Поддерживается антиалиасинг (сглаживание) шрифта, очень плавный скроллинг: все это превращает чтение в удовольствие.

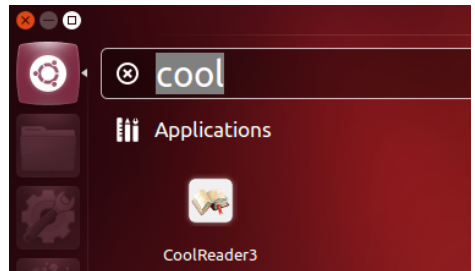
- Поиск по тексту.
- Возможность выбора текста мышью и его копирование.
- Экспорт форматированного текста в HTML или RTF.
- Приложение хранит историю открытых книг, последние позиции в них и закладки.
- Плавный настраиваемый скроллинг.
- Многоязычный интерфейс.



Возможности приложения:

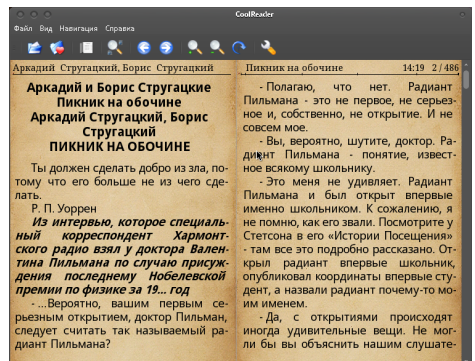
- Открывает книги в форматах .txt, .doc, .html, .fb2 или .rtf с автоматическим определением кодировки (cp866, cp1251, KOI-8r, latin-1, unicode, utf-8) и определением разметки (заголовки, главы и так далее).
- Поддерживает архивы RAR, ZIP, HA, ARJ, LHA.
- Настраиваемые цвета, фоновые рисунки, режимы отрисовки текста и другие эргономические параметры.
- Антиалиасинг шрифтов с помощью нескольких различных методов.
- Полноэкранный режим или режим окна.
- Словари произношения.
- Редактор словарей.
- Содержание книг.
- Закладки.

## Устанавливаем Cool Reader 3 на Ubuntu



Откройте ваш терминал (нажмите **Ctrl+Alt+T**) и выполните следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:vovansrnd/coolreader
sudo apt-get update
sudo apt-get install cr3
```







# Parom TV – телевизор онлайн

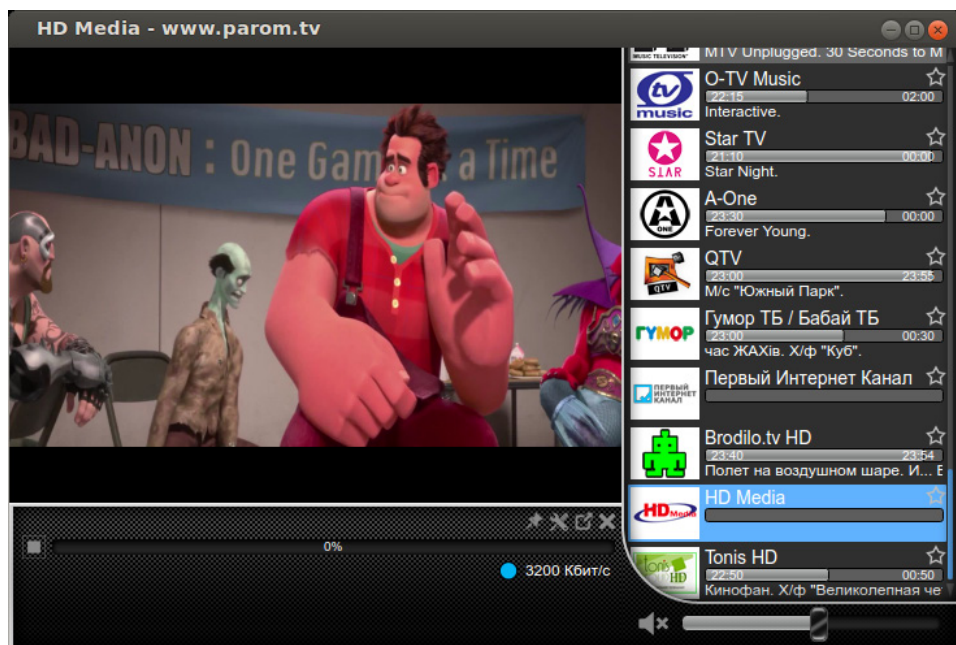
**Б**уквально несколько месяцев назад узнал об отличном сайте с множеством телевизионных каналов, у которого есть свой плеер. Это Parom.TV. Скачав такой плеер, можно смотреть достаточно много ТВ-каналов не запуская интернет-браузер. Но на тот момент, если мне не изменяет память, не было плеера для Linux-систем. И вот на днях я увидел, такая версия появилась.

На данный момент сайт Parom.TV насчитывает 43 канала. В основном это каналы украинского телевидения (Интер, 1+1, ICTV, ТРК Украина, Новый канал, СТБ и другие), а так же есть и российские каналы (Россия 24, ТНТ, РТР Планета и другие).

## Возможности приложения:

- не требуется заходить на сайт,
- просмотр независимо от загруженности сайта,
- изменение соотношения сторон,
- выбор языка русский / украинский,
- поддержка «горячих» клавиш,
- автоматическое обновление списка каналов,
- список избранных каналов,
- содержит плагин для просмотра на сайте без ограничений (только Windows),
- бесплатно.

По материалам сайта:  
[www.softhelp.org.ua](http://www.softhelp.org.ua)



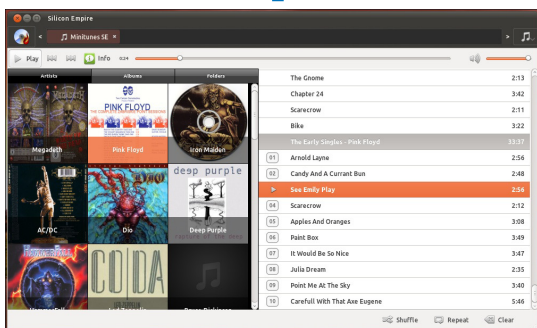
# Запись дисков в Silicon Empire

**В** ряду приложений для записи дисков пополнение – в свет вышла Silicon Empire, с помощью которой можно записать практически любой вид дисков. Ей подвластны многие форматы (CD, DVD, Blu-Ray).

Silicon Empire без проблем работает со многими носителями. Однако в программе почему-то отсутствует функция создания аудио CD, что довольно странно – у Silicon Empire есть встроенный мультимедиа проигрыватель и приложение для просмотра изображений.

## Возможности программы:

- Запись, копирование и очистка оптических носителей.
- Работа с CD, DVD и BluRay носителями.
- Отображение всей информации о лазерном носителе перед записью.
- Создание очереди записи.
- Подключение и отключение образов CD/



DVD (iso, nrg, bin, mdf и img).

- Менеджер образов.
- Поддержка drag&drop.
- Копирования всего диска, либо только его части.

Скачать программу можно с официального сайта: <http://getsilicon.org/downloads/>.

По материалам сайта:  
[www.ubuntuovod.ru](http://www.ubuntuovod.ru)

# Bricscad Classic V11 для Linux – новая версия САПР



**К**омпания Bricsys объявила о выходе новой версии своей коммерческой CAD-системы – Bricscad Classic V11 для Linux.

Среди новшеств и ключевых изменений в Bricscad Classic V11:

- Динамический ввод и динамические размеры.
- Динамические блоки вставляются из библиотек динамических блоков, свойства и ограничения настраиваются на панели свойств.
- Привязка к средней точке и параллели.
- 10-кратный прирост производительности при переключении между узлами.
- Решение некоторых проблем в Linux-

редакции: экспорт в PDF, автосохранение и установка фокуса ввода в командную строку (для GTK+).

- Bricscad Classic V11 поддерживает три Linux-дистрибутива: Fedora начиная с версии 12 (включительно), openSUSE (от 11.1), Ubuntu (от 9.10).

Продукт проприетарный и платный (самая дешевая лицензия на русскую версию Linux-редакции стоит 14 700 рублей). Бесплатно распространяется 30-дневная версия. Обладатели лицензии на Bricscad Classic V10 для Linux могут бесплатно обновиться до V11.

По материалам сайта:  
[nixp.ru](http://nixp.ru)



**V**ariety – программа для автоматической смены обоев рабочего стола через заданный промежуток времени. В качестве обоев можно использовать изображения со своего компьютера или получать их автоматически из интернета.

Variety обладает множеством настроек и некоторыми дополнительными и интересными функциями. К обоям можно применять различные графические эффекты, можно добавить красивые большие часы на рабочий стол, есть функция отображения случайных цитат прямо на рабочем столе. Сами изображения (обои) программа может

получать из заданных вами директорий или из интернета. Например, Variety может загружать изображения из Flickr, Wallbase.cc, с сайта NASA и других. После запуска Variety добавляет свой значок в область уведомлений (трей). При клике на этот значок отображается меню, а если навести на него курсор и прокрутить колесико мыши (скролл), то обои сразу сменятся.

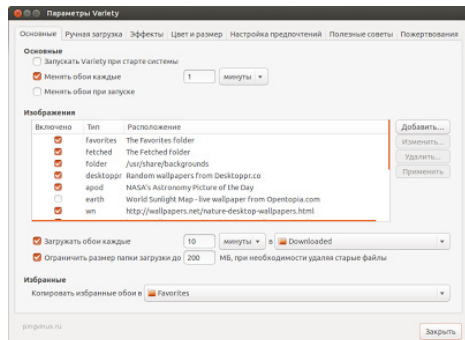
Программа работает в большинстве сред рабочего стола Linux, включая Unity, Gnome, KDE, Xfce и так далее. Variety полностью переведена на русский язык.

Чтобы установить самую свежую стабильную версию программы Variety в Ubuntu Linux, выполните в терминале последовательно следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:peterlevi/
ppa sudo apt-get update sudo apt-get
install variety
```

В Ubuntu (Unity) Variety можно запустить из меню Dash.

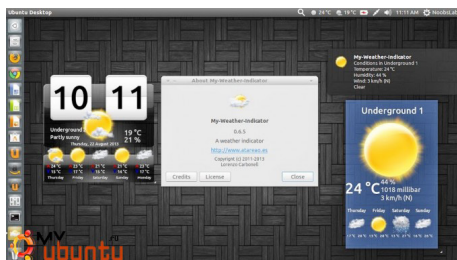
По материалам сайта:  
[ubuntu-repository.blogspot.com](http://ubuntu-repository.blogspot.com)



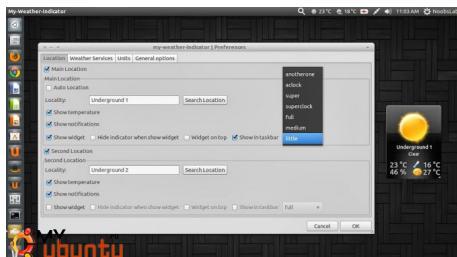


# Невероятный погодный индикатор для рабочего стола

Сегодня мы рассмотрим невероятное приложение для просмотра прогноза погоды, разработанное испанской командой Atareao ([www.atareao.es](http://www.atareao.es)). Программа отображает погоду в текущем или другом местоположении на панели уведомлений (можно добавить в индикатор до двух местоположений). В качестве приятного бонуса доступны виджеты для рабочего стола в красивом оформлении.

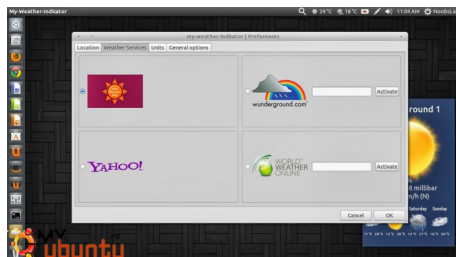


Графическая карта прогнозов предоставляет данные о погоде – осадки, ветер, давление, облачность и другие данные – в режиме реального времени.



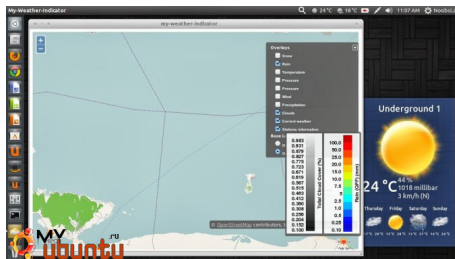
В этот индикатор вы можете добавлять до двух местоположений. Также доступны опции для отображения температуры на панели и отображений оповещения о погоде. А если указать опцию «Auto location», приложение само будет автоматически определять ваш населенный пункт.

Доступны четыре источника для про-



гноза погоды: Yahoo, Open Weather Map, Wunderground и World Weather Online. Вы можете выбрать тот сервис, который вам нравится больше всего.

В настройках можно выбрать опцию запуска приложения при старте системы, настроить частоту обновления погоды, изменить стиль иконок на панели уведомлений.



Приложение может работать во всех окружениях рабочего стола, таких как Gnome Shell, Cinnamon, Mate, но в некоторых из них индикатор отображаться не будет, и вам придется использовать только виджеты на рабочем столе.

Установить My-Weather-indicator можно, выполнив в терминале команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:atareao/atareao
sudo apt-get update
sudo apt-get install my-weather-indicator
```

По материалам сайта:  
[myubuntu.ru](http://myubuntu.ru)





Школьный  
Электронный  
Дневник



Школа



Учительская



Профиль



Оплата



Обучение

Социальный проект компании "ВИТ" – Школьный электронный дневник



- Электронная база данных
- Персональный сайт школы
- Новости, события, праздники
- Связь с учителями и родителями
- Домашнее задание, оценки, замечания и поощрения
- Мобильная версия сайта
- Электронная очередь детских садов
- Отчеты, статистика, рейтинг школ



**Функции постоянно  
добавляются и  
модернизируются !**

**а также :**

**различные акции, скидки,  
праздники для наших  
пользователей !**



**с ED.ua  
сбудется  
моя Мечта!**



**ПОТОМУ ЧТО НА САЙТЕ ED.UA ЕСТЬ ПОЛНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ!**

**ФЕОДОСИЯ**

**ФЛП Касьянова О. В. :**

**тел: +380991605920**

**+380950244989**

**<http://ed.ua>**

**ЛУГАНСК**

**ФЛП Турецкая З. В. :**

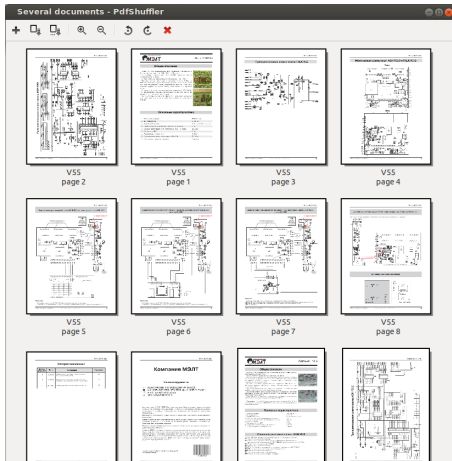
**тел: +380500311340**

**+380990631993**

**<http://m.ed.ua>**

**98112, Украина, АР Крым, г.Феодосия, ул. Крымская, 21-А Тел.: (06562) 7-44-79**

# PdfShuffler – объединяем PDF файлы

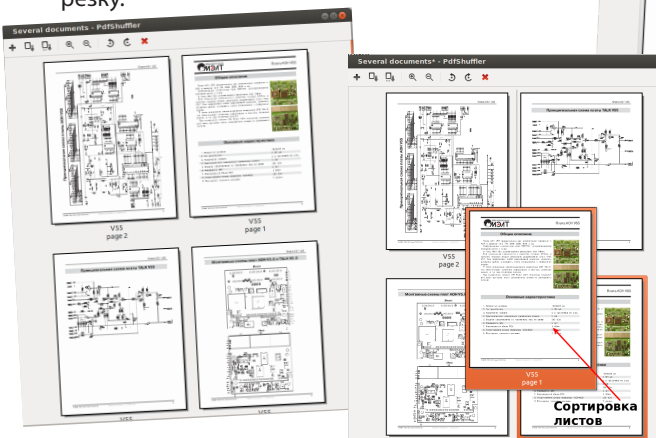


**P**dfShuffler – полезный инструмент для виртуозной работы с документами формата PDF. С помощью него можно проделывать самые разнообразные фокусы на уровне профессиональных инструментов:

- Соединять несколько PDF файлов в один.
- Удалять ненужные страницы.
- Сохранять выделенные страницы.
- Менять порядок страниц в документе простым перетаскиванием.
- Поворачивать страницы и делать обрезать.

Интерфейс программы прост и не вызывает трудностей в освоении. Чтобы установить PdfShuffler достаточно найти ее в Центре приложений Ubuntu.

По материалам сайта:  
[www.softhelp.org.ua](http://www.softhelp.org.ua)



# Calibre – организация и управление библиотекой электронных книг



**C**alibre – удобное приложение для пользователей электронных книг с большим количеством возможностей.

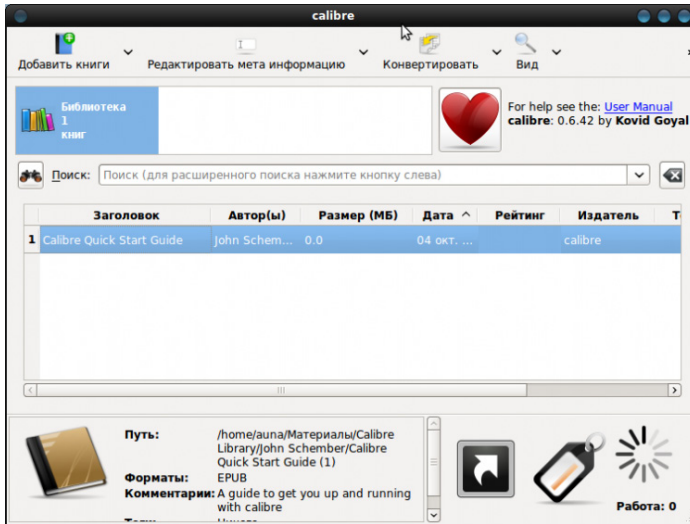
Для тех, кто является большим поклонником чтения, уже давно очевидным фактом является явное преимущество электронных книг. Они обладают массой удобных качеств, таких как небольшой вес, размер, доступность и т.д. Популярность электронных книг растет и в какой-то момент для собирателя электронной библиотеки встает вопрос об ее организации.

Подход к решению задачи организации коллекции у каждого свой. При небольшом размере библиотеки книги могут храниться в отдельном каталоге, но при увеличении коллекции их, как правило, пытаются разложить по тематическим каталогам. Поначалу это помогает и даже может быть удобным... Но когда объем библиотеки переходит какую-то черту (обычно в несколь-

ко сотен книг), то такой подход к организации становится неудобным.

Использования системных и сторонних систем индексации тоже оказывается неудобным, так как электронные книги имеют множество специфических признаков, которые нужно учитывать. Помимо характеристик самого файла (имени, даты создания, типа, размера и прочего) имеются имена авторов, заглавие, издательство и прочее.

Да и книги могут быть в различных форматах. Это не проблема, если книги читаются на компьютере, а если для этого используется какое-то портативное устройство, может возникнуть проблема с конвертацией в нужный формат. Ну и, конечно, управление одинаковыми книгами в различных форматах обычными системными средствами или простыми индексаторами файлов очень неудобно.



На данный момент имеется множество программ-каталогизаторов для всего и вся. Но приложения для организации, например, мультимедийных файлов обычно плохо справляются с упорядочением электронных книг. Они не учитывают множества специфических особенностей этих книг, но с этим прекрасно справляются специализированные менеджеры библиотек.

Calibre является одним из лучших специализированных менеджеров для организации и управления электронной библиотекой, с большим количеством возможностей. Единственным разработчиком и представителем техподдержки приложения уже долгое время является Kovid Goyal.

Calibre при первом запуске запустит «Менеджер настроек» для проведения базовой конфигурации приложения. Прежде всего нужно обратить внимание на место расположение библиотеки Calibre (Calibre Library). Если у большинства менеджеров коллекций сведения о книгах хранятся в собственных базах данных, записи в них содержат только ссылку на

файл книги, то Calibre непосредственно копирует в свой каталог эти книги.

Относиться к этой особенности Calibre можно по-разному! С одной стороны, это может помочь привести в порядок весь книжный архив, нередко разбросанный по нескольким каталогам или дискам, собрав и систематизировав его в одном месте. С другой сторо-

ны, кому-то может показаться неудобной структура автоматически создаваемых приложением каталогов в которых будет храниться электронная библиотека.

Calibre организует добавляемые книги в четкую иерархическую структуру, в указанном каталоге и даже в отсутствии приложения будет очень просто в ней разобраться. Так же следует позаботиться о достаточном дисковом пространстве для размещения библиотеки.

В мастере настройки Calibre также предлагается указать используемое устройство чтения книг (при наличии). Исходя из этого, приложение автоматически определит применяемые по умолчанию параметры для конвертирования книг для библиотеки.

Calibre поддерживает множество форматов. Исходные форматы: CBZ, CBR, CBC, EPUB, FB2, HTML, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC, PDB, PML, RB, RTF, TCR, TXT. Форматы на выходе: EPUB, FB2, OEB, LIT, LRF, MOBI, PDB, PML, RB, PDF, TCR, TXT. При копировании книги во внешнее устройство чтения производится его автоматическая кон-



вертация в необходимый для устройства формат.

Calibre имеет встроенную программу для чтения электронных книг (есть и возможность настройки внешней). Приложение позволяет наполнять библиотеку как в одиночном, так и групповом режиме. Как просто одним каталогом, так и каталогом со всеми подкаталогами. Имеется возможность самостоятельного введения описания книг, а так же добавления тегов. Теги вводятся как вручную, через запятую, так и с помощью специального редактора тегов.

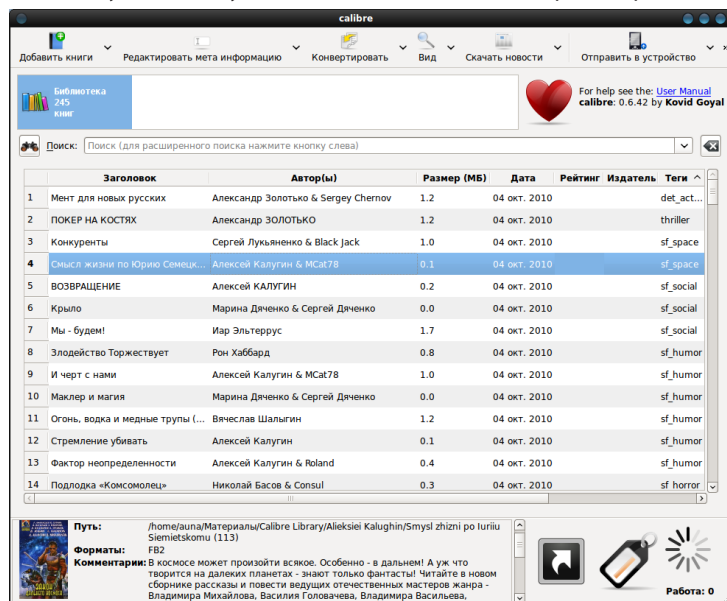
Calibre оснащена встроенной системой поиска. Поиск ведется по всем полям записей, а расширенный поиск позволяет вести поиск по нескольким условиям в одном запросе. Поскольку Calibre работает не с записями в базе данных, а работает непосредственно с самими файлами книг, то необходимо быть аккуратным при исправлении или удалении как описаний, так и записей из базы данных, поскольку вместе с записью по умолчанию удаляется и сама книга.

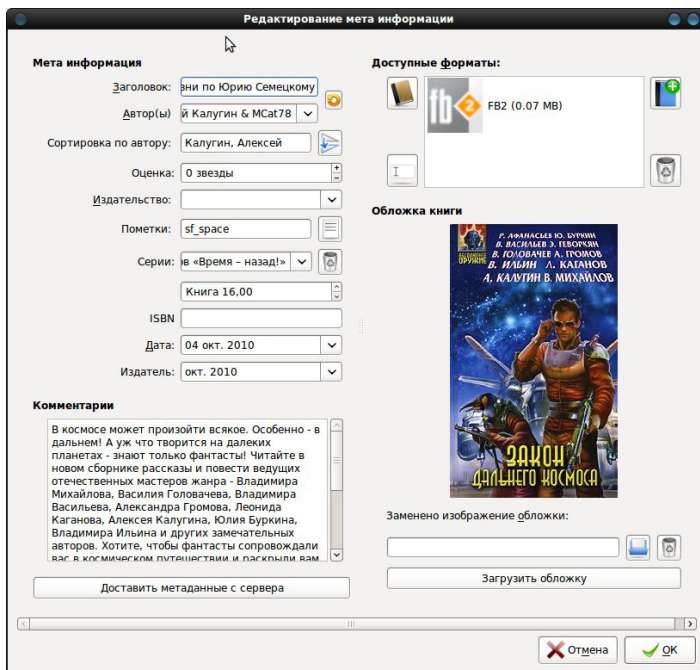
Calibre сильно упрощает и автоматизацию организации библиотеки: при добавлении файлов анализирует имена файлов и самостоятельно заполняет поля в их описании. При групповом добавлении приложением автоматически генерируются графические миниатюры обложек книг, извлекая и сохраняя первые страницы из файла. Так же в ходе добавления производится проверка на наличие дубликатов, если дубликаты обнаружены предоставит выбор действия.

Calibre имеет инструмент для автоматической обработки добавляемых электронных книг, загружая нужную информацию из общедоступных онлайн библиографических баз (поиск ведется по названию или ISBN). Поддержка различных сервисов (как с авторизацией, так и без) реализуется с помощью плагинов. Также с помощью плагинов реализована поддержка различных устройств чтения электронных книг.

Просмотр библиотеки возможен как

в обычном режиме (в виде списка), в виде таблицы (перечень полей настраиваемый), так и в гибридном (список и лента обложек). Список можно сортировать по любому из признаков и проматывать колесиком мыши. Удобство управления приложением дополняется и наличием возможностью управления с помощью клавиатурных сочетаний.





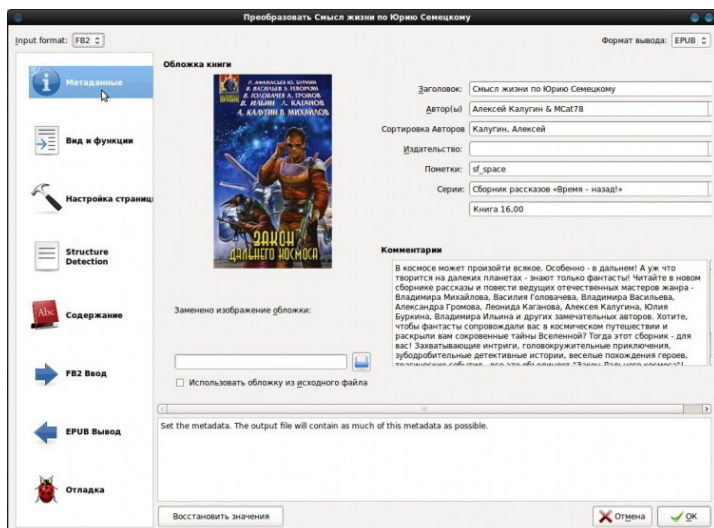
полнительным инструментом. В состав приложения включен веб-сервер, с помощью которого можно осуществлять доступ к библиотеке через сеть. Управление сервером очень простое, есть только кнопки для его запуска, остановки и просмотра логов (настройки сервера находится в основных настройках приложения). Работает сервер только при запущенном основном приложении.

Calibre имеет и множество других дополнительных возможностей (реализованных с помощью плагинов), делающих работу с программой более удобной. Например, есть возможность экспорта книг на мобильное устройство по электронной почте, имеет новостную службу, позволяющую искать и загружать информацию из онлайн-новостных ресурсов (загружает новости в RSS формате, объединяет их и преобразует в электронную книгу).

Calibre оснащена еще одним очень удобным до-

**Домашняя страница**  
<http://calibre-ebook.com/about>

По материалам сайта: zenway.ru

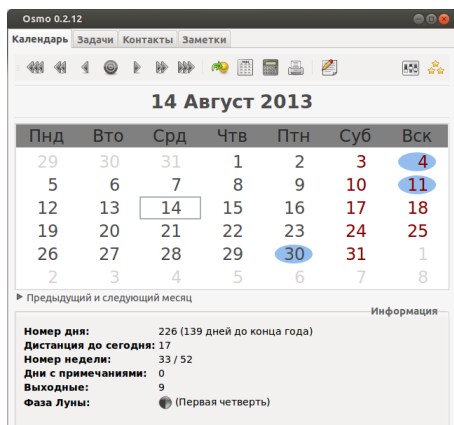


# OSMO – персональный органайзер

В свое время искал для себя простой, но в то же время функциональный органайзер-напоминалку. Перепробовал около 5-7 разных программ, я остановил свой выбор на отличном органайзере OSMO. Легкий, с интуитивно-понятным интерфейсом, с многими дополнительными функциями и самое главное – эффективный.

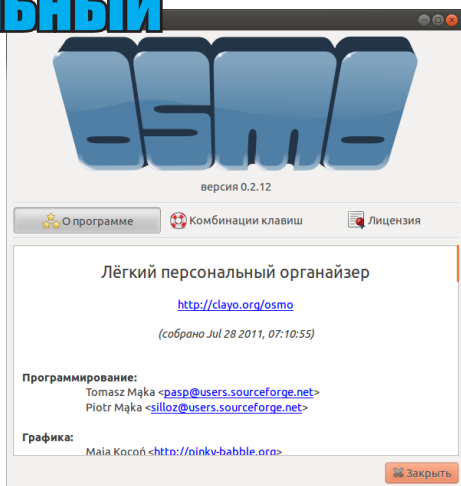
Программа имеет в своем распоряжении:

- планировщик задач
- календарь
- записную книжку
- заметки

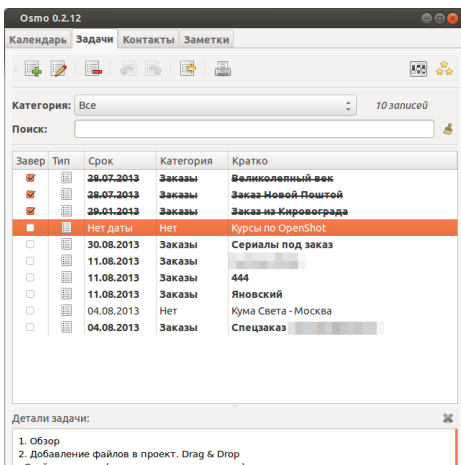


**Календарь** дает вам возможность планировать свое время на определенный период. Выбираем нужную дату, добавляем задание, комментарии к нему и все. Есть возможность просматривать свои планы помесячно, либо в годичном календаре.

**Задачи.** Моя самая любимая вкладка в программе. Можно добавлять категории для разных задач (работа, семья, важное и т.д.), устанавливать сроки исполнения, приоритеты (высокий, средний, низкий), добав-



лять расширенное описание для каждой задачи. Когда подойдет дата исполнения конкретной задачи, то OSMO оповестит вас звуковым сигналом и покажет сообщение о задаче. Выполненные заказы будут отмечены как зачеркнутые, либо их можно удалить из списка.

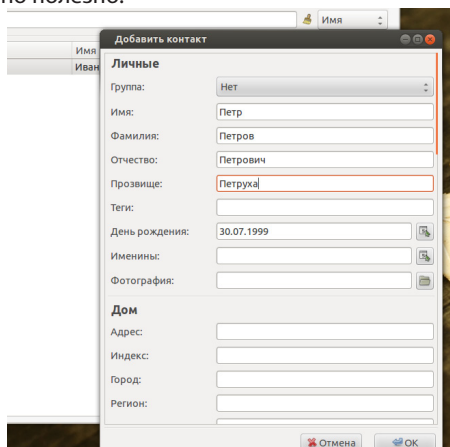


**Записная книжка.** В ней можно хранить данные о каком-либо контакте.

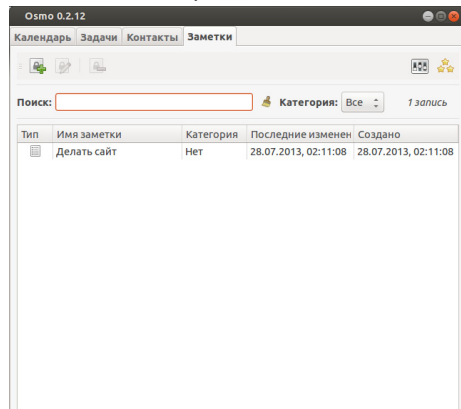
- Ф.И.О.,
- прозвище,

- теги,
- день рождения,
- фото,
- полный адрес.

Недостатком можно считать отсутствие электронного адреса, телефона и т.д. Хотя эти данные можно вбить в любую строку, например в теги, но все же. Контакты можно группировать по группам, которые вы сами создаете. Все дни рождения будут отображаться в календаре. Лично я не использую данную функцию, но кому-то будет возможно полезно.



**Заметки.** Это последняя вкладка в программе OSMO. В ней можно хранить любые мысли, какие-то временные заметки и т.д.



Если добавить OSMO в автозагрузку, он будет постоянно держать вас в курсе всех предстоящих дел. Имеет много комбинаций горячих клавиш для календаря, заметок, задач и контактов. Пользуюсь данным приложением уже давно и пока что не хочу искать альтернативу этому органайзеру.

Программу можно установить из Центра приложений Убунту.

По материалам сайта:  
[softhelp.org.ua](http://softhelp.org.ua)

## NitroShare: легко отправляйте файлы на другие компьютеры в локальной сети

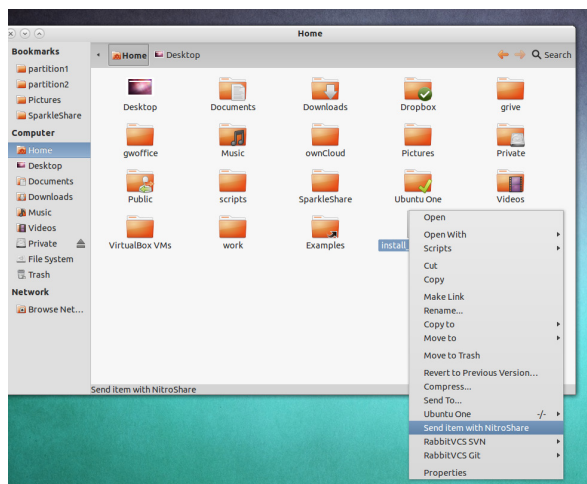
**N**itroShare – приложение, работающее под Linux и Windows, которое можно использовать, чтобы легко отправлять файлы на другие компьютеры в текущей локальной сети. Оно поддерживает drag'n'drop, отправку папок, сжатие файлов, интеграцию с Nautilus и многое другое.

Приложение фактически не нужно настраивать: просто установите NitroShare на компьютеры, с которых и на которые вы собираетесь передавать файлы, следуйте ма-

стеру начальной настройки (в котором вам фактически ничего не нужно менять, просто кликайте «Next»), запустите его, и каждая машина должна автоматически обнаружить все остальные компьютеры, доступные в локальной сети (требуется, чтобы на них работал NitroShare, конечно), и можете начать отправлять файлы.

В Linux есть три способа отправки файлов через LAN-сеть, используя NitroShare: используя иконку в трее или индикатор





приложения Ubuntu, через Nautilus, кликнув правой кнопкой мышки по файлу или папке и выбрав «Send item with NitroShare», или используя так называемые «share boxes».

При работе NitroShare, так называемый «share box», который является виджетом рабочего стола, отображается, и, когда туда перебрасываются файлы, отображается всплывающее окно, которое просит вас выбрать нужный компьютер. Вы можете кликнуть правой кнопкой мышки по виджету (или кликните «Add Share Box» из трея / индикатора приложения) и создать больше виджетов для определенных компьютеров в вашей локальной сети.

По умолчанию, полученные файлы сохраняются на рабочем столе, но вы можете изменить это из диалога настройки NitroShare, а также другие настройки, например, имя компьютера. Вы можете настроить расширенные опции в настройках, например:

- динамическое сжатие во время передачи, чтобы уменьшить время передачи
- генерация контрольной суммы CRC для проверки целостности файла
- различные настройки сети

- опция для автоматического приема файлов (всех или тех, которые попадают под регулярное выражение) и так далее.

## Установка NitroShare

Как и другие приложения, о которых мы пишем в последние дни, NitroShare был разработан для конкурса Ubuntu App Showdown и недавно разработчик отметил версию 0.2 как стабильную, так что оно должно работать достаточно хорошо.

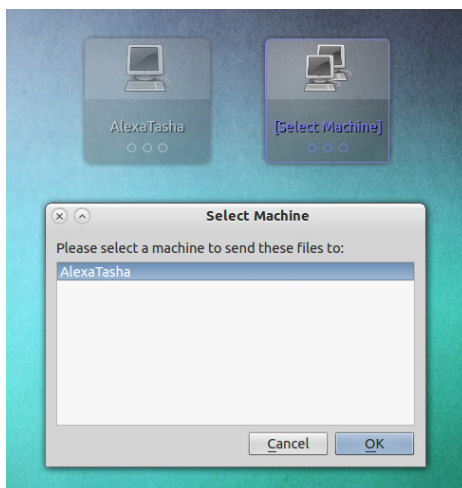
Пользователи Ubuntu Quantal, Precise, Oneiric и Natty могут установить NitroShare, используя его

PPA-репозиторий ежедневных сборок (пакеты в PPA не являются стабильными):

```
sudo add-apt-repository ppa:george-edison55/nitroshare
sudo apt-get update
sudo apt-get install nitroshare
```

Пользователи Arch Linux могут установить NitroShare через AUR.

По материалам сайта:  
[myubuntu.ru](http://myubuntu.ru)





# qutIM 0.3. Установка и настройка программы

Среди всех известных мне клиентов для обмена мгновенными сообщениями под Linux есть один, который качественно выделяется на фоне остальных. Имя ему – qutIM, и в этой статье речь пойдет именно о нем.

qutIM – это кроссплатформенный клиент для обмена мгновенными сообщениями с открытым исходным кодом, написанный на Qt.

На данный момент в клиенте реализована поддержка следующих протоколов:

- ICQ
- Jabber
- Mail.Ru Агент
- IRC
- Gadu-Gadu
- ВКонтакте

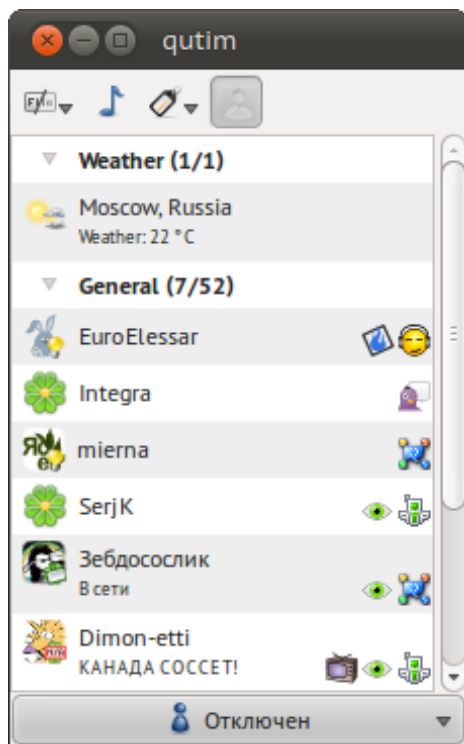
Благодаря поддержке библиотеки libpurple, в qutIM возможна работа и с другими протоколами, например, XFire, однако их работа далеко не всегда является стабильной.

В qutIM расширение функциональности осуществляется за счет плагинов. Это значит, что при соответствующих навыках вы запросто сможете написать расширение под свои нужды или расширить функциональность клиента за счет множества других плагинов.

Если провести параллель между qutIM и клиентами, написанными под Windows (хотя, как отмечалось выше, qutIM есть и там), то его можно сравнить разве что с QIP и Miranda. Это и понятно, ведь Miranda, подобно нашему клиенту, также является open source проектом, и функциональность в ней осуществляется также при помощи плагинов. QIP же в свою очередь может похва-

таться функциональностью и широкими возможностями кастомизации, но вовсе не открытостью исходного кода, поэтому написать к нему что-нибудь самостоятельно у вас не выйдет.

В отличие от qutIM, ни QIP, ни Miranda не имеют портов на \*nix-системы, а запуск их из-под Wine в большинстве своем невозможен, либо возможен со значительными ограничениями. Так, например, Miranda отказалась запускаться у меня вообще; у кого-то переставали работать отдельные плагины; QIP выдавал ошибку при попытке отправить сообщение и закрывался... Хотя, будем



честными и скажем, что последний у многих работает довольно стабильно даже из-под Wine. В случае с Miranda все усложняется наличием Windows API в ядре программы.

В общем, если вы ищете аналог любимого мессенджера под Linux, с богатым функционалом и дружественным интерфейсом, то qutIM – это то, что вам нужно.

### Установка qutIM

В качестве образца установим qutIM 0.3 на Ubuntu 13.04.

Открываем окно терминала, копируем туда следующую команду:

```
sudo add-apt-repository ppa:qutim/qutim  
&& apt-get update && apt-get install qutim
```

жмем Enter и вводим пароль. Таким образом, мы добавили репозиторий с программой, обновили список пакетов и установили ее на свой компьютер. Все.

В принципе, на этом установку можно считать оконченной и вы уже можете начинать пользоваться программой. Но если вы любите обмениваться смайлами с друзьями и привыкли слышать звуковые оповещения при получении новых сообщений, тогда прочитайте следующий пункт.

### Установка смайлов и звуковых тем

Сразу предупреждаю – установка смайлов и звуковых тем является самой проблематичной частью установки. По крайней мере, если вы впервые имеете дело с Ubuntu, да и любым другим дистрибутивом Linux тоже.

Итак, первым делом установим наших колобков. Я не привык устанавливать смайлы через репозиторий, их проще распаковать куда нужно вручную. Да и при установке через репозиторий возникнет проблема, о которой мы поговорим чуть дальше. Так что идем сюда и качаем deb-установщик, содержащий набор эмотиконов для светлой и темной тем чата.

По окончании загрузки не запускаем установку скачанного файла, а открываем его менеджером архивов. А сейчас я объясню, для чего мы это делаем. При непосредственной установке смайлов из пакета, они устанавливаются по умолчанию в директорию

```
/usr/share/qutim/emoticons
```

вместо

```
/usr/share/apps/qutim/emoticons
```

вследствие чего не подхватываются программой. Так что открываем установочный пакет через менеджер архивов, находим там папку emoticons и извлекаем ее с правами суперпользователя сюда:

```
/usr/share/apps/qutim/
```

При установке эмотиконов в данную директорию они будут доступны всем пользователям. Если вы желаете установить набор смайлов только для себя, то папку emoticon необходимо извлечь в

```
~/local/share/qutim/emoticons/
```

Установка звуковых тем аналогична установке смайлов, с той лишь разницей, что звуки нужно извлекать сюда

```
/usr/share/apps/qutim/sounds/
```

или сюда

```
~/local/share/qutim/sounds/
```

если вы хотите установить их только для себя.

Разумеется, в папку sounds нужно извлекать не сами звуки, а папку с ними. Например, папку со звуками icqb нужно извлечь в папку sounds, чтобы добавить поддержку звуков из ICQ 6-ой версии в qutIM.

Ссылки на звуковые темы для qutIM вы можете запросто найти в Google.

Далее запускаем программу. Создаем учетную запись, вводим свои данные. После этого заходим в Настройки, выбираем пункт Оформление – Смайлы / Звуки. И вот тут как повезет. Если у вас в выпадающем списке появились наборы колобков / звуковых тем, то все отлично. А если нет... Нескольк

раз у меня было такое, что при установке смайлов и звуков они не появлялись в выпадающем списке. Причины этого я не знаю, знаю только, что, первый раз столкнувшись с этой проблемой, просидел пару часов, пытаясь ее решить. Решение оказалось довольно простым. Необходимо открыть файл `arrearance.json`, который находится здесь:

```
~/config/qutim/
```

и в поля `theme` для `emoticons` и `sound` вписать названия папок, в которых лежат смайлы и звуки соответственно. Например:

```
"emoticons": {
```

```
"theme": "Kolobok Midi series light skin"
},
"sound": {
"theme": "icq6"
```

После этого необходимо перезапустить программу и проверить, пропала ли проблема. Если да, то поздравляю. Установка `qutIM 0.3` завершена. Если же вы вдруг захотите изменить набор смайлов / звуков, вам необходимо будет просто заменить названия папок на другие.

По материалам сайта:  
[ubuntuologia.ru](http://ubuntuologia.ru)



## Unison – синхронизируем файлы в Linux на примере Ubuntu или Debian

**U**nison – очень удобная утилита, которая доступна как для Windows, так и, конечно, для Linux и служит для синхронизации файлов.

Вы можете синхронизировать файлы как на двух разных компьютерах, так и на одном, только на разных дисках. Unison работает на любой паре компьютеров, подключенных к интернет напрямую либо через SSH. Программа не требует большой пропускной способности сети и

в состоянии работать даже на медленных каналах. Также она имеет поддержку протокола сжатия.

В сегодняшней статье используются два компьютера под управлением Ubuntu, удаленный имеет IP 192.168.1.201, а синхронизировать мы будем директорию `/home/sk/Unixmen`.

### Установка Unison в Ubuntu / Debian

Для начала, давайте обновим системы





на обоих компьютерах:

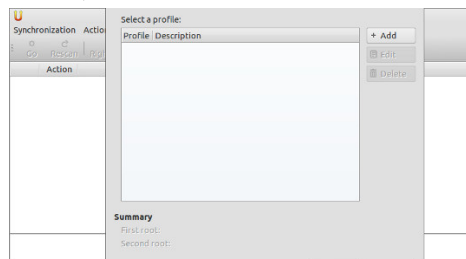
```
sudo apt-get update
sudo apt-get upgrade
```

и теперь установите Union, тоже конечно же на обоих компьютерах:

```
sudo apt-get install union union-gtk
```

С установкой закончили! Теперь давайте займемся настройкой...

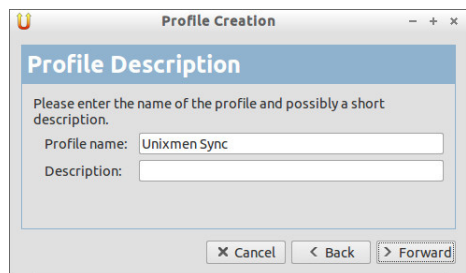
Запускаем Unison на обоих компьютерах:



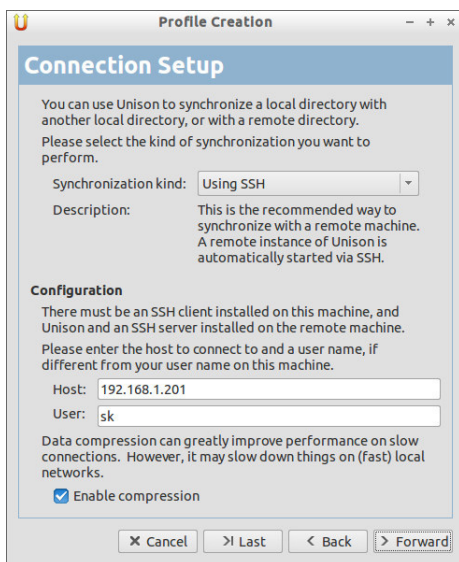
и сразу вам будет предложено создать новый профиль, с чем мы и соглашаемся, нажав на «Add» – добавить:



Нажимаем «Forward» и вводим имя профиля:

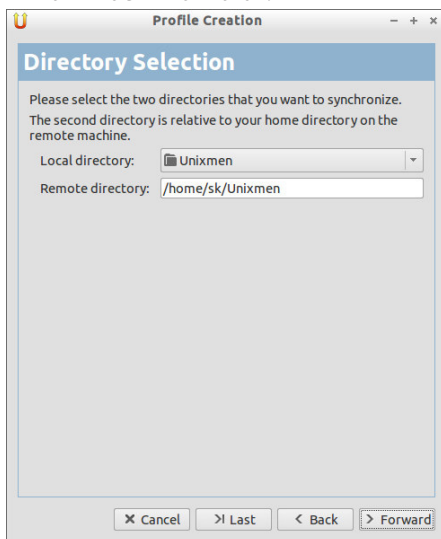


Нажимаем на «Forward» и откроется вот такое окно:



Я буду синхронизировать файлы между моим локальным компьютером и удаленным, используя SSH. Также вводим IP адрес удаленного компьютера и имя пользователя на нем.

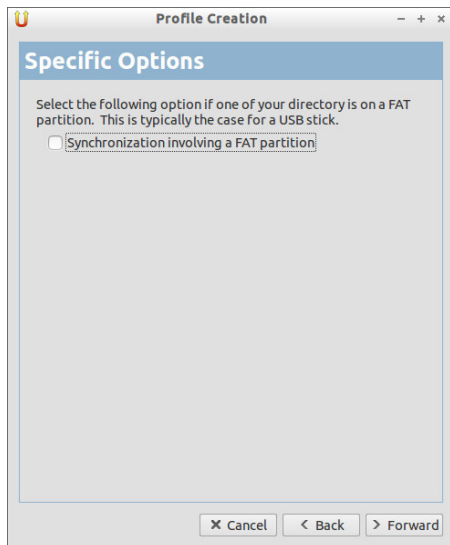
Нажимаем «Forward»:



Теперь тут указываем директории для синхронизации, первая локальная, вторая

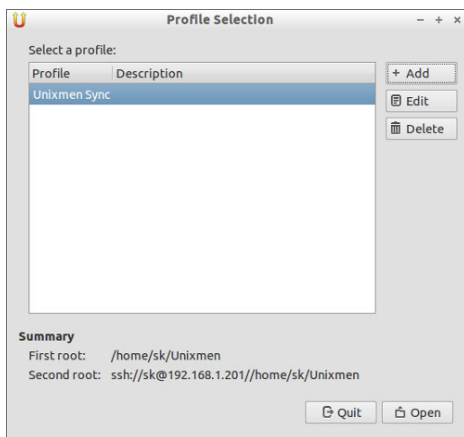
удаленная соответственно. После чего нажимаем снова «Forward».

Если вы работаете с файловой системой FAT, то в следующем окне, нужно это указать:



Нажимаем «Forward» и в следующем окне «Apply». Готово, профиль создан!

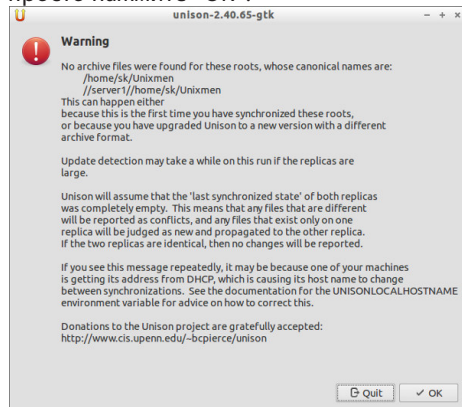
Теперь выбираем наш профиль и нажимаем снизу «Open» – открыть:



Также на удаленном компьютере откроется окошко, где вы должны будете

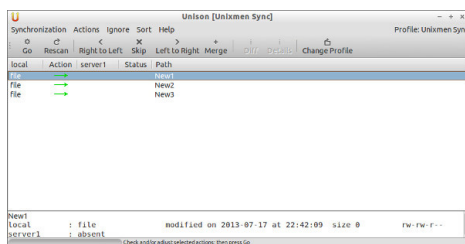
ввести пароль пользователя.

Если вы запускаете Unison впервые раз, то выйдет вот такое сообщение, где просто нажимите «ОК»:



В итоге перед вами откроется уже основное окно программы:

Теперь скопируйте объекты, которые вы хотите заменить на удаленной машине, в вашу директорию /home/sk/Unixmen и нажмите «Go» в окне программы, после чего начнется синхронизация файлов! :)



Если вдруг вы добавите новые файлы в свою директорию (/home/sk/Unixmen), то нажмите на «Rescan» и затем «Go» в окне Unison, для синхронизации на удаленном компьютере! :)

Вот и все! Все очень просто!

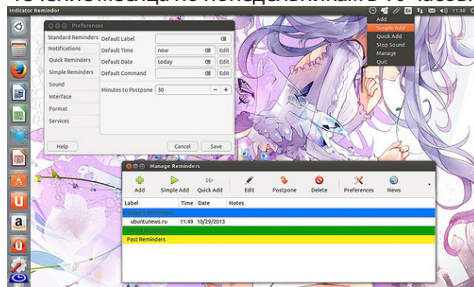
По материалам сайта:  
linuxcenter.kz

# Апплеты-индикаторы для Ubuntu 13.10

Рассмотрим апплеты-индикаторы, вышедшие с поддержкой Ubuntu 13.10. Часть из них себя уже давно зарекомендовала, а некоторые представлены только недавно.

## Remindor

Индикатор, предназначенный для создания сообщений о запланированных событиях. Он очень гибок в настройке и позволяет задать расписание с напоминаниями через определенный промежуток времени. Например, можно выбрать вывод уведомлений в течение месяца по понедельникам в 10 часов.



Показ сообщений доступен в двух видах. Это, собственно, через саму систему уведомлений Ubuntu и через проигрывание мелодии. И то, и то можно настроить или отключить на свое усмотрение.

Установка доступна из консоли, используя команды ниже:

```
sudo add-apt-repository ppa:bhdouglass/
indicator-remindor
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-remindor
```

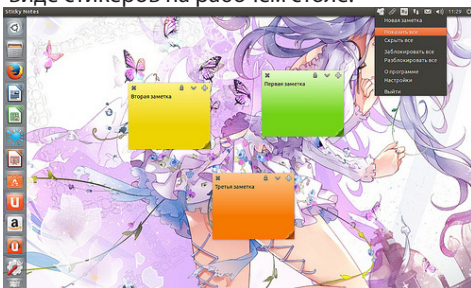
Qt версия:

```
sudo add-apt-repository ppa:bhdouglass/
indicator-remindor
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install remindor-qt
```

## Stickynotes

Очень простой и удобный апплет, предназначенный для размещения заметок в виде стикеров на рабочем столе.



Среди опций индикатора: добавление новых экземпляров, закрепление от редактирования и скрытие (показ). Также среди параметров есть возможность создания отдельных категорий и настройка их внешнего вида, в том числе изменение размера, типа и цвета шрифта, а также фона заметок.

Установка:

```
sudo add-apt-repository ppa:umang/
indicator-stickynotes
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-stickynotes
```

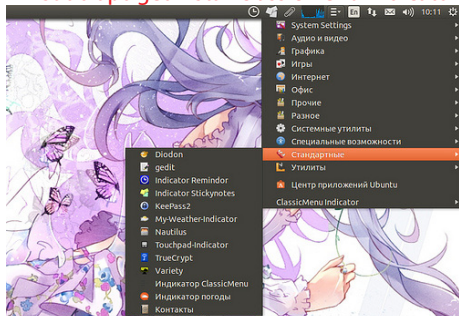
## ClassicMenu

Апплет для десктоп оболочки Unity, возвращающий старое традиционное меню Gnome с разбивкой приложений по категориям.

Установка:

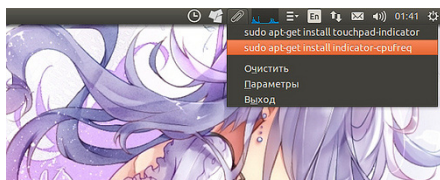
```
sudo add-apt-repository ppa:diesch/
testing
sudo apt-get update
```

**sudo apt-get install classicmenu-indicator**



## Diodon

Менеджер буфера обмена, поддерживающий файлы, фотографии и т. п.

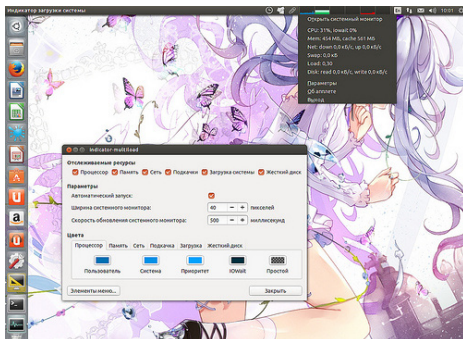


Установка доступна из ЦП.

**sudo apt-get install diodon diodon-plugins**

## System Load

Индикатор является портом старого апплета System Monitor GNOME Panel. Выводит информацию о загрузке процессора, используемой оперативной памяти, сетевой активности, количестве обращений к жесткому диску и прочее прямо на верхнюю панель Unity.

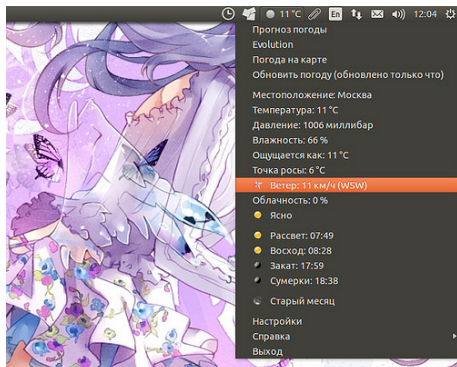


Установка доступна из центра приложений или командой в терминале:

**sudo apt-get install indicator-multiload**

## My Weather Indicator

Мощный информативный индикатор, выводящий очень обширную информацию о погоде, такую как температуру, влажность, облачность, давление, скорость ветра и т. д.



Среди характеристик можно отметить показ прогноза на пять дней вперед, виджет для рабочего стола и поддержку четырех сервисов погоды на выбор: penWeatherMap, Yahoo, Wunderground и World Weather Online.

Инсталляция:

**sudo add-apt-repository ppa:atarea0/atarea0**

**sudo apt-get update**

**sudo apt-get install my-weather-indicator**

Также обновился еще один апплет погоды – Indicator Weather, отличающийся работой сразу с несколькими городами. Однако при тестировании, к сожалению, он должным образом не заработал.

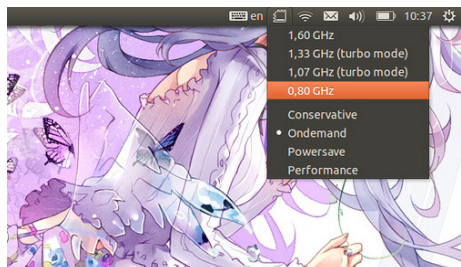
## Для портативных устройств

### Cpufreq

Апплет, предназначенный для смены



частоты процессора. Пригодится для тех, кто хочет продлить время работы своего ноутбука.

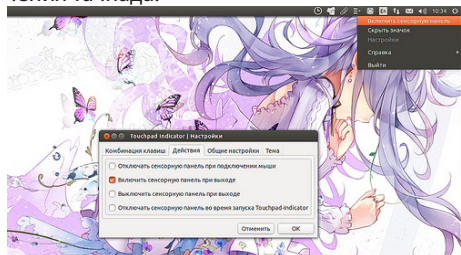


Инсталляция из ЦП.

```
sudo apt-get install indicator-cpufreq
```

## Touchpad

Индикатор для пользователей портативных устройств, у которых отсутствует или не работает кнопка включения / выключения тачпада.



Установка:

```
sudo add-apt-repository ppa:ataarea0/ataarea0
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install touchpad-indicator
```

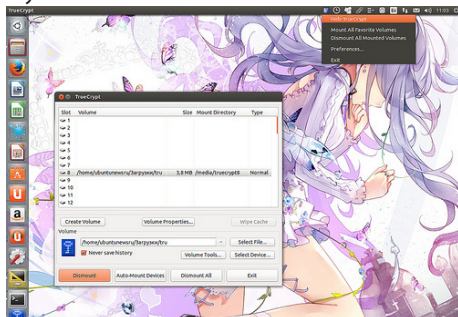
Примечание: 12.04 больше не поддерживается (старая версия).

## Для программ

### TrueCrypt

TrueCrypt – программа для шифрования жестких дисков, разделов, файлов и USB-устройств. Она по умолчанию не поддерживает апплеты Unity, поэтому одним из разработчиков была представлена специ-

альная пропатченная версия утилиты, доступная из PPA.



Установка

```
sudo add-apt-repository ppa:stefansundin/truecrypt
```

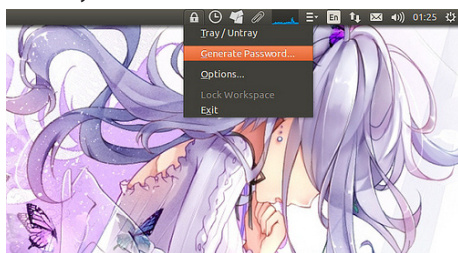
```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install truecrypt
```

Примечание: автором не была подготовлена отдельная версия индикатора, а только в комплекте с самой программой.

## KeePass 2

KeePass 2 – один из лучших свободных менеджеров для хранения паролей, но имеет плохую совместимость с Ubuntu.



Установка апплета KeePass 2 из PPA:

```
sudo add-apt-repository ppa:dlech/keepass2-plugins
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install keepass2-plugin-application-indicator
```

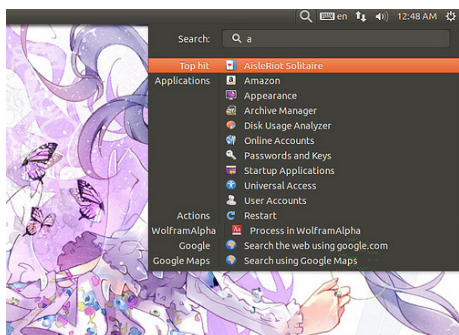
Также доступен еще один патч для интеграции с глобальным меню. Для его инсталляции нужно добавить PPA выше и выполнить команду:

```
sudo apt-get install keepass2-plugin-
application-menu
```

Все описанные выше апплеты доступны не только для Ubuntu 13.10, но и для всех версий, начиная с 12.04.

### Indicator-Synapse

Индикатор, аналогичный в работе утилите для семантического поиска Synapse или главному меню Dash. Пригодится тем, кому такой метод работы будет удобней и придется больше по душе.



Также стоит отметить, что он все еще находится в разработке, поэтому может быть не стабилен. Кроме того, в нем пока отсутствует поддержка горячих клавиш, что де-

лает его еще менее полезным.

Установить можно только в Ubuntu 12.04 и 13.04:

```
sudo add-apt-repository ppa:elementary-
os/unstable-upstream
sudo add-apt-repository ppa:birdie-team/
stable
sudo apt-get update
sudo apt-get install indicator-synapse
libkeybinder-3.0-0
```

### Удаление

Удалить установленные выше приложения можно прямо из ЦП. Для полного удаления, вместе с добавленными репозиториями, можно выполнить следующие команды:

```
sudo apt-get remove НАЗВАНИЕ_ПРО-
ГРАММЫ
sudo apt-add-repository --remove
АДРЕСС_РЕПОЗИТОРИЯ
Например, для truecrypt, это выглядит так:
sudo apt-get remove truecrypt
sudo apt-add-repository --remove
ppa:stefansundin/truecrypt
```

По материалам сайта:  
ubuntunews.ru

## Выбор панели для управления хостингом

**И**нструментальная консоль, «вшитая» в сам хостинг, далеко не всегда соответствует требованиям и пожеланиям пользователей, несмотря на то, что это самый безопасный вариант работы с сервером. Для кого-то она слишком сложна, кого-то не устраивает скорость работы и невозможность персональных настроек.

Именно для таких клиентов и создаются удобные, настраиваемые панели управле-

ния. Есть как платные, так и свободно распространяемые варианты. Наиболее популярные мы рассмотрим в этом обзоре.

### ISPmanager

Эта панель выпускается компанией ISP, которая сама предоставляет услуги хостинга и, следовательно, близко знакома с потребностями



пользователей. Удобный и понятный интерфейс, оформленный в стиле «Проводника» Windows делает программу простой в освоении независимо от уровня подготовки. Выпускаются три разные версии панели – Lite, Cluster и Pro, которые отличаются заложенным функционалом и ценой.

Мультиязычный интерфейс программы (в том числе, с поддержкой русского) будет не лишним пользователям, не владеющим иностранными языками. Создание почтовых ящиков, пользователей, доменов – все эти немаловажные операции выполняются в несколько кликов. При этом панель потребляет незначительное количество ресурсов сервера.

ISPmanager работает практически с любой операционной системой, как основанной на Linux дистрибутиве, так и Windows. Неважен для нее и тип хостинга – программа одинаково хорошо ведет себя на виртуальном хостинге, VPS или dedicated сервере. Из недостатков можно отметить необходимость установки только на «чистый» сервер.

## CPanel

Если ISP можно назвать панелью популярной, то CPanel несомненный лидер в этой отрасли. Отлично сочетающиеся удобство, быстрота работы и функциональность сделали этот инструмент наиболее востребованным клиентами хостингов.

Главное визуальное отличие от конкурентов – интерфейс основан на иконках, а не стандартных шаблонах. Но этот плюс дает дополнительную нагрузку на серверное «железо». Такой подход к визуализации дает возможность быстро настраивать рас-

сылки, создавать форумы и блоги, а так же многое другое.



Популярность CPanel сказалась и на разработчиках стороннего программного обеспечения: таким количеством поддерживаемых приложений не может похвалиться, пожалуй, больше ни одна панель. На этот факт также повлияло то, что программа отлично работает на любой Linux системе и FreeBSD.

## Plesk

Универсальная панель Plesk, разработанная для управления серверами, отлича-

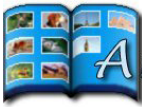


ется от представленных в обзоре программ прежде всего отличной производительностью, которая была неоднократно отмечена различными наградами.

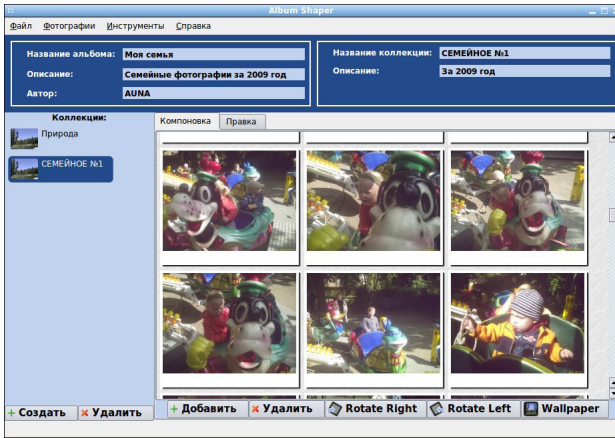
Одной из уникальных особенностей этой панели управления является возможность создавать шаблоны для новых виртуальных хостов. Пользователь с правами администратора может создать набор файлов и папок, которые автоматически будут добавляться на каждый вновь создаваемый сайт. Возможность поддержки теоретически неограниченного количества доменов прилагается. Стоит добавить, что в среде специалистов Plesk считается самой защищенной из панелей управления.

Во всех представленных панелях хорошо «уживаются» удобство и функциональность. Поэтому итоговый выбор определяется больше «продвинутостью» пользователя, чем производителем программного обеспечения.

По материалам сайта:  
[silverghost.org.ua](http://silverghost.org.ua)



# Album Shaper – организация вашей фото-коллекции



Shaper находятся кнопки добавления/удаления коллекций, а также элементы управления изображением (добавления, удаления, поворота и установка изображения в качестве обоев рабочего стола).

Левая боковая панель Album Shaper содержит список коллекций, а правая часть служит для управления альбомом и содержит две вкладки. Первая вкладка «Компоновка» – это панель мини-атюж, где выбирается компоновка

**A**lbum Shaper – интуитивно понятное C++/Qt-приложение для организации, описания, структурирования, простого редактирования, стилизации и обмена цифровыми фото.

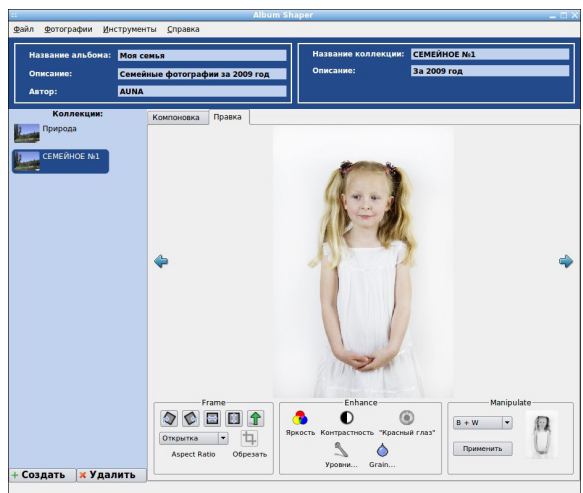
Album Shaper позволяет систематизировать фотографии, основываясь на создании нескольких коллекций внутри единого альбома. Легкость создания двухуровневых альбомов, удобная систематизация и каталогизация фотографий обеспечивается управлением мышью и легко запоминающимися клавиатурными сочетаниями.

Верхняя часть окна Album Shaper содержит базовые, для большинства приложений, инструменты для управления приложением. Под панелью инструментов находится поля для заполнения названий, описаний, авторства альбомов и коллекций.

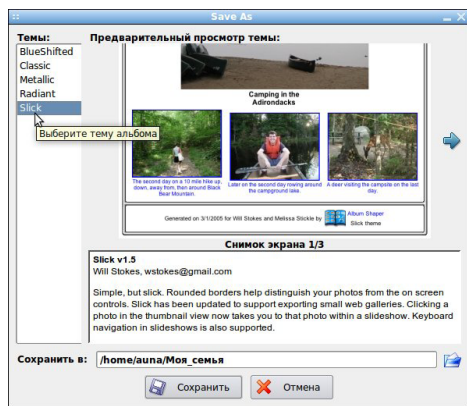
В нижней части окна Album

изображений в альбоме.

Из контекстного меню изображения можно установить его в качестве миниатюры альбома, а также в качестве обложки для всей коллекции. Значок в правом нижнем углу миниатюры с буквой «i» позволяет увеличить миниатюру и составить описание к данному изображению.



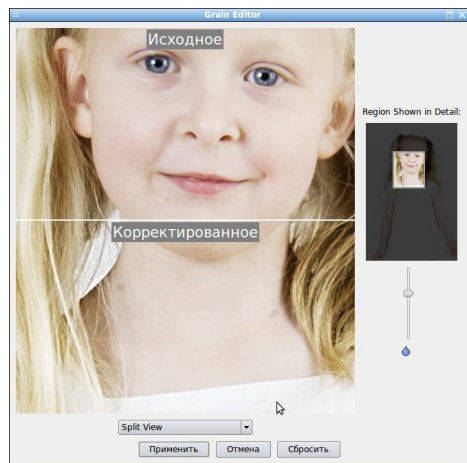




Отметив изображение и переключившись на вкладку «Правка» есть возможность осуществить простое редактирование изображения. Помимо вращения, в том числе и на произвольный угол, есть возможность обрезки изображения используя предустановленные соотношения сторон, или самостоятельно выделив нужную область.

Album Sharer позволяет управлять яркостью и контрастностью изображений, снижать эффект красных глаз, работать с уровнями на основе гистограммы.

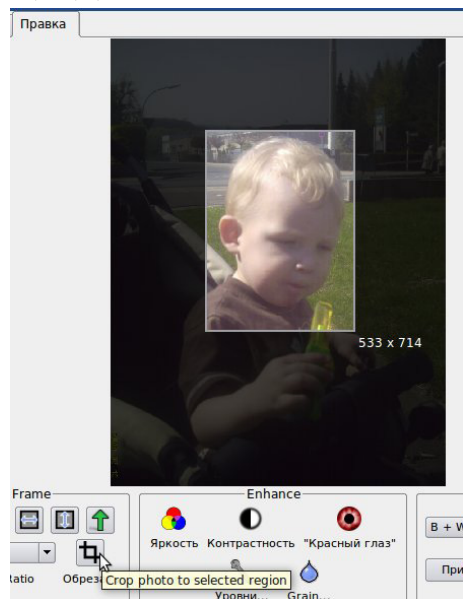
Album Sharer имеет небольшой набор фильтров, среди которых преобразование фотографий в черно-белые, Серия (эффект



фотографии под старину), Painting (стилизованные под рисунок масляными красками), инверсия, мозаика и чеканка.

В Album Sharer фотографиям, коллекциям и самим альбомам можно присваивать метки, храня их в простом XML-формате. XML формат так же используется для локального просмотра альбома.

Экспорт в HTML позволяет создавать красивые галереи, просмотр которых доступен через сеть или локально. Поддерживается выбор стиля оформления, компоновки галереи, также есть возможность полностью настроить вид альбомов по своему вкусу.



В Album Sharer каждая операция имеет одну кнопку запуска и не дублируется пунктами из главного меню, а управлять приложением можно и с помощью клавиатурных сочетаний. По каждому альбому возможен просмотр статистики.

Домашняя страница <http://albumshaper.sourceforge.net>

# Идеальный дистрибутив Linux

После недавней публикации статьи «Divergence in the distros» (Расхождение дистрибутивов, <http://linuxblog.darkduck.com/2013/06/two-tier-linux.html>) один из читателей моего блога спросил:

**– Вы уже протестировали большое количество различных дистрибутивов. Наверное, вы видели типичные преимущества и недостатки. Расскажите о них!**

Этот вопрос подтолкнул меня к размышлению на тему о том, каков был бы мой собственный идеал в среде дистрибутивов операционной системы Linux. Разрешите поделиться мыслями на эту тему.

## Доступные пакеты

Идеальный дистрибутив должен иметь доступные к установке пакеты всего ПО, которое я обычно использую. Эти пакеты должны быть доступны в стандартных репозиториях. Ко мне не должны предъявляться требования по умению компилировать исходники, или добавлять какие-то непонятные сторонние репозитории (при всем уважении к тем, кто поддерживает подобные ресурсы!), чтобы установить не-



обходимое мне ПО.

Собственно говоря, мой список «обязательного» ПО не так уж и велик: LibreOffice (OpenOffice тоже подойдет), браузер Chrome или Chromium, Skype, VLC, клиент VNC, PuTTY, Samba, клиент Samba, Qutim или MRA плагин к Pidgin, конечно же вместе с самим Pidgin, а также все необходимые плагины для мультимедиа.

Возможно, вы думаете, что все эти пакеты уже находятся в репозиториях большинства доступных дистрибутивов. Вы будете удивлены, но это не так.

Кроме того, некоторые дистрибутивы имеют под собой идеологию «если вы не можете откомпилировать ПО из исходников, вы не должны использовать данный дистрибутив». Извините, ребята, в таком случае я проголосую ногами.

## Локализация

Дистрибутив должен быть переведен на как можно большее количество языков. Лично для меня это означает как минимум



2 языка: британский английский и русский. К сожалению, не такое уж большое количество команд разработчиков задумываются о не англоговорящем контингенте пользователей. Некоторые из них прежде всего думают о местных группах пользователей и выпускают дистрибутивы на местном языке. Это не так уж и плохо само по себе. Но для того, чтобы дистрибутив завоевал мое сердце, он должен поддерживать русский язык.

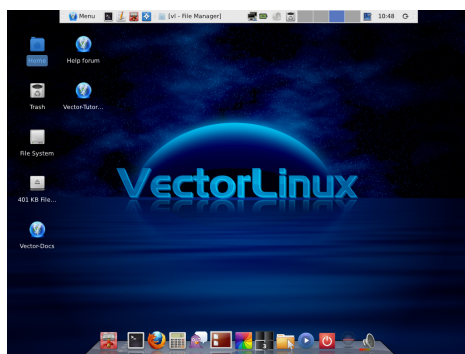
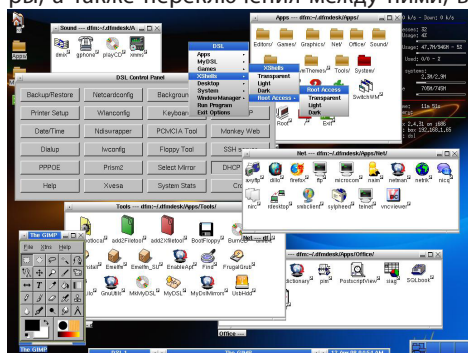
Проблема локализации на самом языке двусторонняя.

## Меню, сообщения, документация

Конечно, все эти элементы должны быть на местном языке, если я выбираю его во время установки или в настройке. Лично для меня это не является камнем преткновения, потому что моего знания английского языка достаточно для работы с английскими меню и документацией. Но если вы хотите, чтобы я порекомендовал дистрибутив моим друзьям, позаботьтесь, пожалуйста, о поддержке их родного языка. Не все мои друзья владеют английским в достаточной степени.

## Раскладка клавиатуры

Дистрибутив должен поддерживать настройку двух и более раскладок клавиатуры, а также переключения между ними, в



простом и удобном интерфейсе. На самом деле этот пункт – один из основных в моих тестах. К сожалению, этот вопрос не является прерогативой дистрибутива, а относится к ведению окружения рабочего стола (Desktop Environment). Большинство современных рабочих столов KDE4, GNOME, MATE, Cinnamon и Unity поддерживают данную настройку. Однако, у меня были трудности с KDE3 и LXDE. Что касается последнего из перечисленных окружений рабочего стола, то команда ROSA упростила эту настройку в своем дистрибутиве. Ubuntu 13.04 придерживается похожего, но слегка отличного подхода. В то же время некоторые другие разработки (например, Enlightenment) имеют фундаментальные проблемы в отношении мультиязычности клавиатуры. Эти проблемы делают любой дистрибутив с Enlightenment неподходящим для меня.

## Сообщество

Дистрибутив должен поддерживать сообщество, которое легко найти, с которым легко общаться и находить ответы на вопросы. Я должен признать, что большинство сообществ, с которым мне пришлось столкнуться, подходят под это определение.

К сожалению, есть и другие примеры.

Возьмем для примера сообщество PCLOS. Оно «слишком дружелюбное», как рой пчел. Если вы хорошо отзываетесь об этом дистрибутиве, то вы – член коллектива, лучший друг и часть роя. Но стоит вам только начать критиковать PCLOS, как вас закусает до смерти. Виртуально, конечно!

Еще более экстремально в своем поведении сообщество дистрибутива Aptosid, которое может быть недружелюбно к новичкам и весьма саркастично.

## Графический интерфейс

Дистрибутив моей мечты должен содержать графический интерфейс настройки основных моментов, которые мне нужны. Мне не нужно покидать графическую оболочку и обращаться к услугам терминала каждый раз, когда нужно поменять что-то в конфигурации. Конечно же, это не означает, что Терминал и простой текстовый редактор должны быть под запретом. Они могут быть необходимы для какой-то очень тонкой и редкой настройки. Но не для обычного конфигурирования.

В этом отношении большинство современных окружений рабочего стола близки к совершенству. Опять же, единственное исключение из этого правила – Enlightenment, которое я уже упоминал выше, а также дистрибутивы с большим ис-

пользованием Conky для обогащения элементов рабочего стола. К сожалению, я еще не видел ни одного удобного графического конфигуратора для Conky.

## Заключение

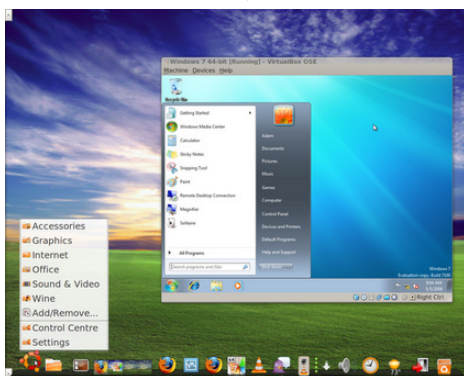
Список требований к идеальному дистрибутиву не так уж и велик, как вы можете видеть. Почти все требования в этом списке уже учтены во многих дистрибутивах. К сожалению, все же еще есть над чем поработать.

Недавно мне пришлось переустановить три дистрибутива на моем новом ноутбуке: Debian 7 Wheezy Xfce, Mageia 3 KDE и Linux Mint 15 Olivia Cinnamon. Самым близким к «идеалу» из этих трех я бы назвал Mint Cinnamon, хотя Mageia недалеко от него отстает. Debian, в силу широко известных причин, идет далеко позади. Это отнюдь не означает, что я не люблю Debian. Мне очень нравится этот дистрибутив! Но, вместе с тем, есть несколько моментов, которые никогда не сделают Debian моим идеальным дистрибутивом Linux.

Возможно ли вообще найти подобный идеал? Я надеюсь, что однажды это произойдет!

Тем временем, если вы хотите опробовать какой-либо дистрибутив Linux, но не можете создать диск с ним самостоятельно в силу каких-либо причин, вы всегда можете заказать диск с сайта Buy Linux CDs (<http://www.buylinuxcds.co.uk>). Диск будет доставлен в ваш почтовый ящик, где бы вы не находились!

*Статья предоставлена  
для редакции UserAndLinux  
Дмитрием Кагликом  
(<http://linuxblog.darkduck.com>).  
Перевод автора.*







*Складання ПК на замовлення.*



тел. (044) 221 47 60  
systemnik-office@ukr.net  
г. Киев, ул. А. Терехина, 8 оф. 22

- Складання ПК на замовлення.
- Підбір оптимальної конфігурації ПК по відношенню ціна / продуктивність на задану клієнтом суму.

**<http://systemnik.net.ua>**

# Haunt: The Real Slender Game

**Н**aunt: The Real Slender Game – это бесплатная игра в жанре хоррор. Персонаж Slender Man первый раз появился на свет в 2009 году на одном из крипи-форумов. Пользователь под ником Victor Surge опубликовал страшную историю и прикрепил к ней фото высокого худощавого человека без лица.



Популярность безликого человека ментально выросла до глобальных масштабов, и вскоре после этих событий появилась игра. Slender Man: The Game стала очень успешной и востребованной, потому что дала геймерам совершенно нового персонажа, а также новый способ пугать людей. После выхода первой части игры выходило еще несколько дополнений, но вот дошла очередь и до Haunted: The Real Slender Game.

Haunted – это не только нечто новое в истории про Slender Man, но и абсолютно новая игра. Данная версия игры выводит историю про долговязого человека на новый уровень.

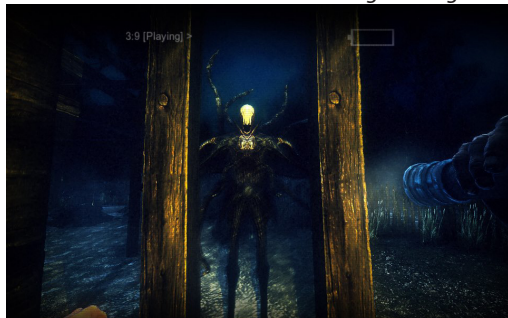
Игровой процесс не поменялся, игрок появляется в незнакомом месте и совершенно непонятно как он тут очутился и как он может выбраться отсюда. Оказывается, что нужно найти определенное количество документов и фотографий, которые должны внести ясность в то, что же происходит

на самом деле. Но в отличие от первых игр, в Haunted появилась большая и пугающая ночная карта, окружающий мир стал очень большим. Графика стала также ощутимо качественнее и более реалистичнее. Страшные и загадочные места увеличились. Играйте и вы не пожалеете!

Как оказалось при ближайшем рассмотрении, чтобы играть в Haunted: The Real Slender Game в Убунту не достаточно скачать архив с официального сайта игры. Создатели допустили оплошность и игра не запускается. А дело все в том, что в папке с запускающими файлами Haunt\_1.1.x86 и Haunt\_1.1.x86\_64 нужно переименовать папку Haunt\_1\_Data на новое имя – Haunt\_1.1\_Data.

Для запуска игры после распаковки архива нужно сделать вышеупомянутые файлы (Haunt\_1.1.x86 и Haunt\_1.1.x86\_64) исполняемыми. Правой кнопкой мыши по файлу – Свойства – Права, ставим галочку напротив пункта «Разрешить выполнение файла как программы». Если у вас 32-битная система, то запускаете двойным кликом файл с окончанием .x86, а если 64-битная, то соответственно запускаете файл с окончанием .x86\_64.

*По материалам сайта:  
[ubuntugame.org.ua](http://ubuntugame.org.ua)*





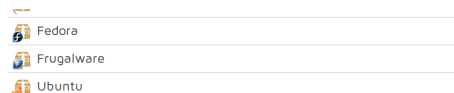
**В** данной статье я расскажу как установить очень популярную игру World Of Tanks в Убунту. Я очень долго собирался попробовать инсталлировать эту игру, но после прочтения многих форумов и сайтов, в которых описывались все шаманства и танцы с бубном запуска WoT, как-то не решался. Но описывая способы установки и запуска windows-приложений в блоге для новичков, я увидел в списке поддерживаемых игр для PlayOnLinux этот танковый хит. «Вот теперь я точно попробую», подумал я.

Сначала нужно установить самую «свежую» версию программы PlayOnLinux. На момент написания статьи это версия 4.2.1. Можно скачать .deb пакет, а можно через терминал. Посетите страницу загрузки и прочитайте все способы установки.

После установки запустим программу.

Далее Установка – Игры и находим в списке World Of Tanks.

Перед установкой игры, заходим на ее официальный сайт, и скачиваем клиент



Ubuntu  
 Deb-файлы :  
 PlayOnLinux : PlayOnLinux\_4.2.1.deb  
 Через Precise репозиторий

Выполните следующие команды :

```
wget -q "http://deb.playonlinux.com/public.gpg" -O - | sudo apt-key add -
sudo wget http://deb.playonlinux.com/playonlinux_precise.list -O
/etc/apt/sources.list.d/playonlinux.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install playonlinux
```

Через Oneiric репозиторий

Выполните следующие команды :

```
wget -q "http://deb.playonlinux.com/public.gpg" -O - | sudo apt-key add -
sudo wget http://deb.playonlinux.com/playonlinux_oneiric.list -O
/etc/apt/sources.list.d/playonlinux.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install playonlinux
```

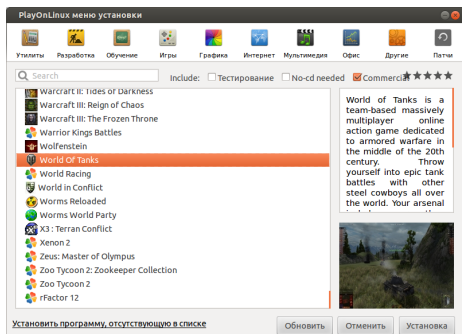
Через Natty репозиторий

Выполните следующие команды :

```
wget -q "http://deb.playonlinux.com/public.gpg" -O - | sudo apt-key add -
sudo wget http://deb.playonlinux.com/playonlinux_natty.list -O
/etc/apt/sources.list.d/playonlinux.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install playonlinux
```



игры. Когда скачиваете .zip-архив, то разархивируйте его. Интерфейс программы очень дружелюбный, поэтому должны разобраться что и к чему. Для успешного запуска игры PlayOnLinux скачает по ходу установки очень много нужных библиотек и приложений для запуска WoT.



Для большей отдачи вашей видеокарты нужно установить самые последние стабильные драйвера. У меня видеокарта GeForce 440, поэтому на своем примере установим «свежие» драйвера от Nvidia.

```
sudo apt-add-repository ppa:xorg-edgers/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install nvidia-325 nvidia-
settings-325
sudo apt-add-repository -r ppa:xorg-
edgers/ppa
```

Теперь хочу обратить ваше внимание на то, что последнюю команду нужно выполнить



обязательно, потому как данный репозиторий содержит в себе тестовые файлы ядра системы и много чего другого, кроме драйверов. Если обновиться с этого репозитория, то есть риск сломать свою систему. Поэтому, чтобы не подвергать свою систему риску, просто установим нужный драйвер и удалим тестовый репозиторий. Это весьма важно!

Если вдруг у вас уже были установлены старые драйвера от Nvidia, то желательно их удалить перед установкой новых. Для этого нужно выйти из «иксов» комбинацией клавиш Ctrl – Alt – F1. Вы попадете в консоль. Вводите свой логин и пароль. Затем нужно удалить все драйверы Nvidia командами:

```
sudo apt-get purge nvidia-*
sudo nvidia-uninstall
```

Чтобы вернуться на свой рабочий стол, нажмите Ctrl – Alt – F7.

Если у вас вдруг возникнут проблемы, после установки драйверов, можете посетить и почитать эту страницу [www.linuxrussia.com%2F2013%2F06%2Fnvidia-geforce-ubuntu.html](http://www.linuxrussia.com%2F2013%2F06%2Fnvidia-geforce-ubuntu.html).

После успешной установки драйверов и запуска игры, я заметил, что fps у меня составлял от 11 до 22. Это конечно же не есть хорошо, но в принципе играть можно. Удачных вам боев!

По материалам сайта:  
[softhelp.org.ua](http://softhelp.org.ua)



# Ubuntu не уступает Windows 8.1 в производительности игр



**Н**е без участия компании Valve на Linux, как на игровую платформу, стали обращать все более пристальное внимание. Это движение коснулось не только разработчиков игр, но и производителей компьютерного оборудования, к которым, после долгих сомнений, все-таки присоединилась и небезызвестная фирма NVIDIA.

Результаты не заставили себя ждать. Ресурсом Phoronix было проведено тестирование производительности игр на видеокартах с проприетарными драйверами AMD Radeon и NVIDIA GeForce, в котором Ubuntu показала себя с очень хорошей стороны.

В качестве испытуемых систем были взяты Ubuntu 13.04 и последняя версия операционной системы Windows 8.1 от Microsoft. Аппаратная часть состояла из процессора Intel Core i7 4770K «Haswell», материнской платы ECS Z87H3-A2X EXTREME, 16 ГБ RAM, SSD OCZ Vertex 3 на 240 ГБ и ряда видеокарт:

- NVIDIA GeForce 9800GT
- NVIDIA GeForce GT 240
- NVIDIA GeForce GTX 460
- NVIDIA GeForce GT 520

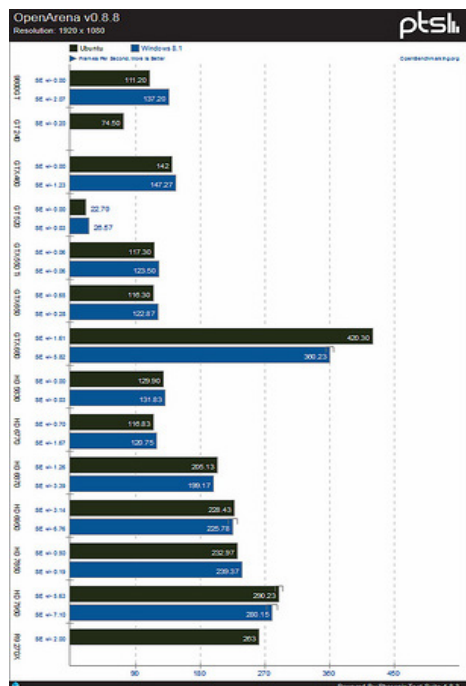
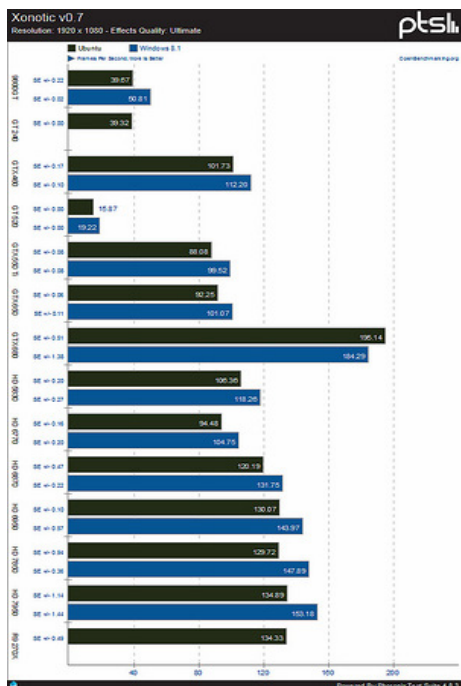
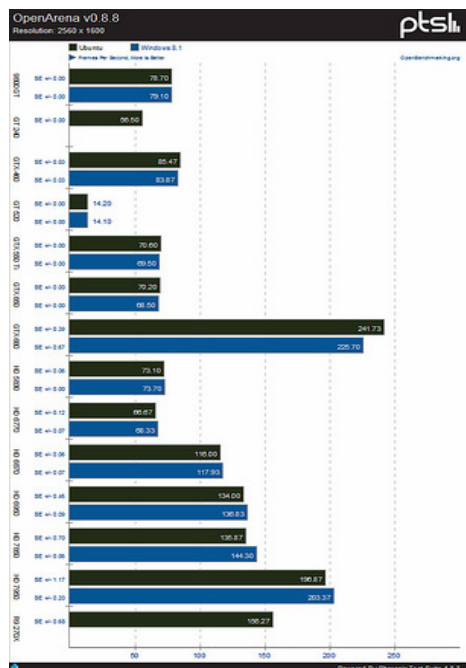
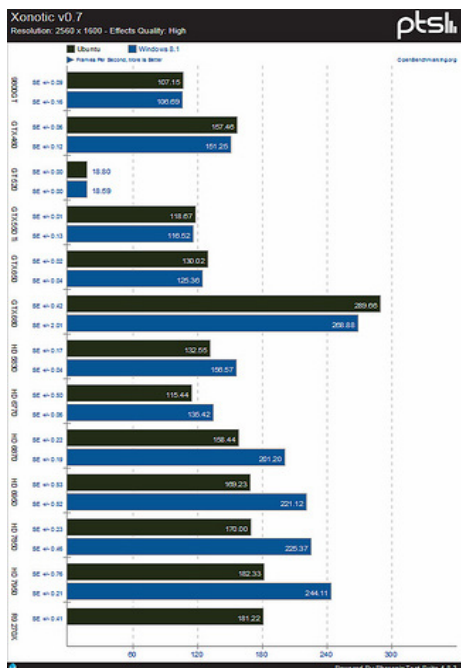
- NVIDIA GeForce GTX 550 Ti
- NVIDIA GeForce GTX 650
- NVIDIA GeForce GTX 680
- AMD Radeon HD 5830
- AMD Radeon HD 6770
- AMD Radeon HD 6870
- AMD Radeon HD 6950
- AMD Radeon HD 7850
- AMD Radeon HD 7950
- AMD Radeon R9 270X

Ниже приведены результаты тестов для игр OpenArena v0.8.8 и Xonotic с различными настройками графики и разрешениями монитора 1920 x 1080, 2560 x 1600.

Как можно заметить, Ubuntu если и уступает, то совсем не на много. Так что если тенденция сохранится, в ближайшем будущем она сможет полностью сравняться и даже превзойти систему от Microsoft.

Также на днях вышла новая версия клиента Steam с улучшенным режимом Big Picture и внесением исправлений для Linux версии.

По материалам сайта:  
[ubuntunews.ru](http://ubuntunews.ru)



# Эмуляторы консолей и их настройка для игры по сети с друзьями



**В**роде бы не так давно перевалил за первый десяток XXI век. Кажется, только вчера мы играли с друзьями после, а иногда и вместо школы в наши любимые игры на консолях, будь то Dendy (NES), Sega (SMD), Nintendo (SNes). А некоторым посчастливилось даже поиграть и на ZX Spectrum.

Да, век пра-пра-прадедушек современных консолей уже прошел и я уверен, что у некоторых еще хранится в шкафу их любимая приставка. Но так трудно порой позвать друга в гости, чтобы вспомнить молодость и насладиться совместным прохождением игр, таких как Чип и Дейл, Контра или Rock&Roll Racing...

Прогресс не стоит на месте и уже в начале этого тысячелетия начали появляться эмуляторы. Эмулятор игровой приставки – это компьютерная программа, которая позволяет воспроизводить (эмулировать) работу устройства на персональном компьютере.

На данный момент существует множество программ-эмуляторов почти под все консоли прошлых поколений. Единственные, наверное, самые значимые для меня, замороженные или медленно раз-

вивающиеся проекты для операционной системы Linux на данный момент – это эмуляторы великолепных консолей Sega Dreamcast, Ixream и 3DO FreeDO. Поэтому в данной статье мы их разбирать не будем. А начнем мы наше путешествие по 90-м с...

## Dendy, или Nintendo Entertainment System

Для Linux существует в районе десятка эмуляторов NES. Мы же разберем только самый популярный их них – FCEUX v2.2.2 (на ноябрь 2013 года). Уже как минимум 5 лет для Ubuntu его почему-то очень криво собирают. И если ставить его из стандартных репозиторийев, то, скорее всего, он просто не заработает. Я бы, конечно, посоветовал посетить официальный сайт, скачать исходные коды программы, доустановить зависимости и скомпилировать самим... Но зачем? Ведь намного проще скачать уже готовые бинарники. Достаточно выбрать пакет под свою архитектуру и вуаля – программа уже скачивается. Остается только распаковать и запустить через скрипт `fceux.sh`. Эмулятор готов, теперь можно искать полюбившиеся с детства





игры. Я бы рекомендовал это делать на том же сайте, откуда мы скачали эмулятор – [emu-land.net](http://emu-land.net)

Теперь надо настроить эмулятор. Запускаем, идем во вкладку Options -> Video Config и снимаем «птички» с параметров Enable OpenGL и Enable OpenGL Linear Filter. Иначе на многих системах просто не запустятся ROM'ы (Образ постоянно запоминающего устройства – копия игры в двоичном формате, понятного эмулятору). Special Scaler ставим на hq3x.

Далее переходим на вкладку Gamepad Config. Настраиваем управление. Если есть USB-геймпад, то играть будет еще удобнее и веселее! Настраиваем в соответствии с оригинальным геймпадом, который помним с детства (с кнопками Turbo A, B, в оригинальных NES их изначально не было).

Распаковываем скачанный архив с ROM'ами. Теперь немного расскажу про них. Почему их так много и что это за странные буквы? Это обозначения с информацией о составе и происхождении ROM'а. (U) – игра была выпущена в США (USA), а (E) и (J) – это для Европы и Японии. Значки в квадратных скобках показывают состояние ROM'а. [b] – плохой дамп (копия), т.е. ROM поврежден. Увы, такие ROM-образы могут не работать, зависать, ну или будет

все в порядке. Код [o] – размер ROM-образа, по каким-то причинам больше, чем положено. В большинстве своем это полностью рабочие ROM'ы. Код [!] – это очень хорошо, он означает «хороший дамп», т.е. ROM оригинален, был правильно скопирован с носителя (например, с картриджа). Код [f] – в ром были внесены некоторые изменения для возможности его запуска на эмуляторе. [h] – это хакнутый ром, т.е. тоже в него были внесены изменения, только какие и зачем не ясно – но обычно в тех же целях, чтобы запустить его на эмуляторе. И последнее, код [T] означает, что игру перевели на указанный язык, например [T+Rus] означает перевод на русский язык. Если мы нашли ROM с названием Mario\_Superbrothers[!][T+Rus].nes – считайте, нам повезло – можно будет поиграть в прекрасный дамп картриджа на русском языке!

Ура! Можно бегать! Прыгать! Собирать грибочки! А теперь мы хотим поиграть в Contra вдвоем с другом по сети, используя интернет! Нет ничего проще! Но тут надо будет сделать лирическое отступление. Ибо надо для начала настроить локальную сеть между вашими компьютерами. Для этого можно воспользоваться hamachi.

### Настройка локальной сети между двумя и более компьютерами в сети интернет





Теперь надо поставить графический интерфейс для нашей программы – Naguichi. Ставится легко и просто:

**ВАЖНО:** Не забудьте – напарник тоже должен установить себе hamachi.

Запускаем, создаем свою сеть и пароль к ней. Любыми доступными методами передаем напарнику информацию о созданной сети, чтобы ему можно было к ней подключиться. Если все настроено правильно, то в окне появится имя напарника. Все, у каждого есть свой IP-адрес. Можно вернуться к нашему FCEUX.

Запускаем эмулятор. Выбираем за-

Заходим в Options -> Network Config. Username – пишем ваше имя. Server IP – если мы выступаем в роли сервера (первого игрока), то пишем свой IP (можно посмотреть в hamachi), или localhost, или 127.0.0.1. Напарник же в это время копирует ip-адрес сервера из Haguichi и использует для подключения его. Server port – оставляем какой есть. По умолчанию 4046. Server password – пароль к серверу, не обязателен. Теперь останется только выбрать ROM с игрой. Если все сделано правильно, то на сервере запустится игра, а клиент (напарник) подключиться как второй игрок. Вообще можно играть до 4-х игроков (да, на NES были такие игры, например, Bomberman II, Kings of the Beach, NES Play Action Football, A Nightmare on Elm Street, Nintendo World Cup и моя любимая в детстве Top Players' Tennis. Веселых приключений!

Из всех ныне существующих эмуляторов мне почему-то нравятся только Kega Fusion и Gens. Настраивать будем на основе Fusion. Скачиваем как обычно с [emu-land.net](http://emu-land.net).





Только к эмулятору нам предлагают еще и дополнения скачать. Берем, почему бы и нет? Плагины распаковываем в ~/.Kega Fusion/Plugins/. Сам же эмулятор в любое удобное место. Немного поднастроим. Options -> Set Config.. -> Controllers. Выставляем 6 btn pad – шестикнопочный геймпад. В строке USE выставляем Keyboard, если будет управлять с клавиатуры. Или Gamepad, если у нас есть USB или иной игровой манипулятор. Для игры в SMD рекомендуются шестикнопочные геймпады. Чтобы настроить управление, достаточно нажать на кнопку Define. Вас попросят назначить управление. Нажимая нужные клавиши по очереди, мы переназначим управление.

Теперь попробуем настроить красоту: идем на вторую вкладку Video – Render Plugin. У меня выбран hq3x. Все, можно вы-



бирать игру и играть.

ROM-файлы можно скачать на так уже полюбившемся сайте в разделе Игры для Sega. Не забывайте, что для игры по сети у вас и вашего друга игры должны быть одинаковыми. Качаем, например, МК 3, распаковываем, выбираем ОДИНАКОВУЮ версию, запускаем. File – Load Genesis/32X ROM. Заходим в File -> Netplay. Первый игрок выбирает StartNetplay. И заполняет некоторые данные: Nick – отображаемое имя. Players – количество игроков (2), Normal Play. Latency – задержка. Выставляйте чуть больше, чем время ping'a до партнера. Bandwith – ширина пропускания. Ставьте Medium. Нажимаем Create. И ждем подключения игроков (если их больше двух).



Второму игроку надо выбрать Join Netplay. Настройки простые – отображаемое имя и IP-адрес сервера, который можно посмотреть в Haguichi. Нажимаем ниже Join. На сервере останется нажать Create и все, можно играть. Приятных вам Fatality!

PS эмулятор Fusion поддерживает ROM-образы игр для консолей Sega Master System (SMS), Sega Game Gear и Sega CD.

Продолжение о эмуляторах для консолей 4-6 поколений в следующем номере журнала UserAndLINUX, не пропустите!

Автор: Chibiko,  
команда UserAndLINUX

# MintBox2

**Н**а сегодняшний день никого уже не удивить мини-компьютерами, тем более теми которые по характеристикам не уступают полноценным десктопам. Но вот незадача, в середине августа просторами интернета пролетела новость о том что на рынок выходит новый мини-десктоп, а точнее обновленный – MintBox2. Это детище результат тесного взаимодействия между CompuLab и Linux Mint

В отличии от своих прошлогодних предшественников он получил ряд изменений в начинке, что конечно же сказалось на его стоимости: почти 600 долларов за экземпляр. От такой цены не спасло даже то, что на борту установлена операционная система Linux Mint 15 «Olivia». Что же именно представляет собой этот компьютер. Mintbox2 – миниатюрный безветнителярный ПК невысокой мощности, с пассивным охлаждением за счет литого алюминиевого корпуса, который выступает в роли радиатора. Внешние габариты – 190x160x40 мм, весом в 1,2 кг. Внутри же разместились



двухядерный процессор – Intel Core i5-3337U с тактовой частотой 1,8 ГГц максимальная частота которого с технологией Turbo Boost составляет 2,7 ГГц, в нем же расположилось графическое ядро Intel® HD Graphics 4000 ввиду отсутствия дискретного видеоадаптера. Также снабжен оперативной памятью 4 Гб SO-DIMM DDR3 (2GB DDR3 x2) с возможностью расширения до 16 Гб, и винчестером объемом в 500 Гб.

Кроме этого MintBox2 имеет 2 USB 3.0 и 6 USB 2.0 портов, 2 разъема eSata, 2 Ethernet порта (Intel 82579 GbE PHY и Realtek RTL8111F CG-контроллер), Wi-Fi 802.11bgn, Bluetooth 4.0, видеовыходы HDMI 1.4a с разрешением до 1920 x 1200 при 60 Гц, а также DisplayPort 1.1a до 2560 x 1600 @ 60 Гц, аудио кодер-декодер Realtek ALC888-VC2 HD с входом и выходом сигнала S/PDIF 3,5 мм разъем. Потребляемая мощность этого чуда



сегодняшний день, а учитывая то что на борту установлен LinuxMint – производная от Ubuntu Linux, то гарантировано качество работы, и запуск многочисленных приложений непосредственно из коробки. При желании можно обновить или изменить дистри-

бутив, что указано на сайте производителя. Единственное что кусается так это цена, хотя компактность и надежность стоит своих денег.

Для сравнения с предшественниками привожу таблицу основных характеристик и цены на сегодняшний день.

техники 10W – 26W при напряжении 12V. В комплект поставки входят блок питания, видео HDMI на DVI адаптер, аудио 3,5 мм на RCA кабель, Wi-Fi 2,4 ГГц 2 антенны (в некоторых моделях). На весь комплект кроме винчестера предоставляется гарантия 5 лет, на жесткий диск – 2 года.

Проанализировав характеристики MintBox2 можно с уверенностью сказать что это один из лучших мини-десктопов на

Автор:  
Крыжановский Сергей

Характеристика	MintBox Basic	MintBox Pro	MintBox 2
			
Процессор	AMD T40 1.0 GHz	AMD T56 1.65 GHz	Intel Core i5 1.8 GHz
ОЗУ	4 Гб	8 Гб	4 Гб
HDD	250 Гб	250 Гб	500 Гб
Enternet	Gigabit	Gigabit	Dual Gigabit
Гарантия	1 год	1 год	5 лет
Ориентировочная цена	299\$	439 \$	599 \$

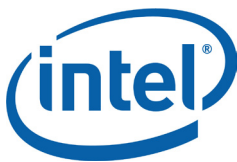


# TI выпустила Arduino-плату на базе процессора ARM с поддержкой Linux

**Н**едavno корпорация Intel представила свою первую плату, совместимую с платформой Arduino. Теперь стало известно, что Texas Instruments тоже выпустила мини-компьютер Arduino Tre, основанный на процессоре Sitara AM335x (используется одно вычислительное ядро ARM Cortex-A8). Традиционно устройства Arduino используют 8-битные микроконтроллеры Atmega, которые весьма ограничены в возможностях по современным меркам. 32-битный чип TI, в свою очередь, открывает возможность использования операционной системы Linux.

Маркетинговый руководитель Arduino Зоя Романо (Zoe Romano) отметила, что 1 ГГц процессор TI предоставляет разработчикам 100-кратный рост производительности. По его словам, платформа Linux Arduino может исполнять довольно требовательные настольные приложения, сложные алгоритмы или обеспечивать высокоскоростные коммуникации.

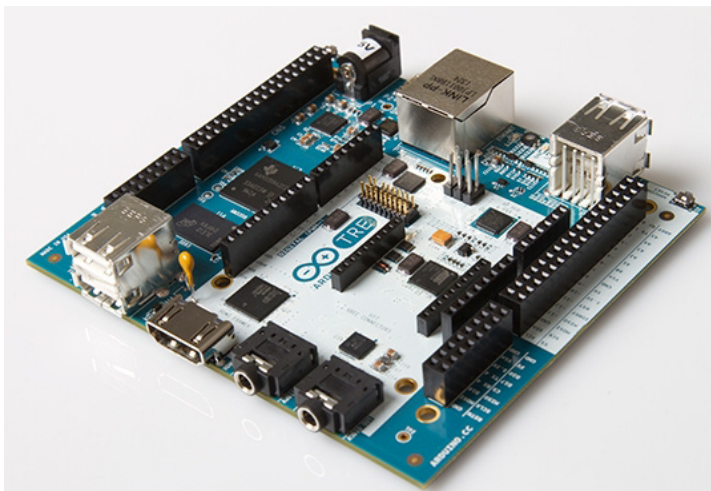
Такой подход означает, что Arduino становится конкурентом другой небольшой и недорогой электронной платформы Raspberry Pi, которая тоже использу-



ет процессоры ARM. При этом Arduino Tre по сути представляет собой две вычислительные системы в одной – наряду с чипом ARM она включает микроконтроллер AVR для совместимости с существующими проектами и оборудованием Arduino.

Arduino – аппаратная вычислительная платформа, основными компонентами которой являются простая плата ввода/вывода и среда разработки на языке Processing/Wiring. Arduino используется разработчиками широкого спектра самых разнообразных устройств, а также образовательными учреждениями в обучающих целях. Поддержка Linux открывает совершенно новые возможности развития проекта. Arduino Tre будет доступна энтузиастам весной 2014 года.

*Константин Ходаковский.  
3dnews.ru*



# Последние патенты Sony подтверждают разработку шлема виртуальной реальности

**Д**ва патента Sony, которые были недавно обнаружены, говорят о том, что слухи о разработке в недрах компании шлема виртуальной реальности для PlayStation 4 могут иметь под собой основания. Патенты касаются аудиосистемы и шлема-дисплея, аналогичного по возможностям Oculus Rift.

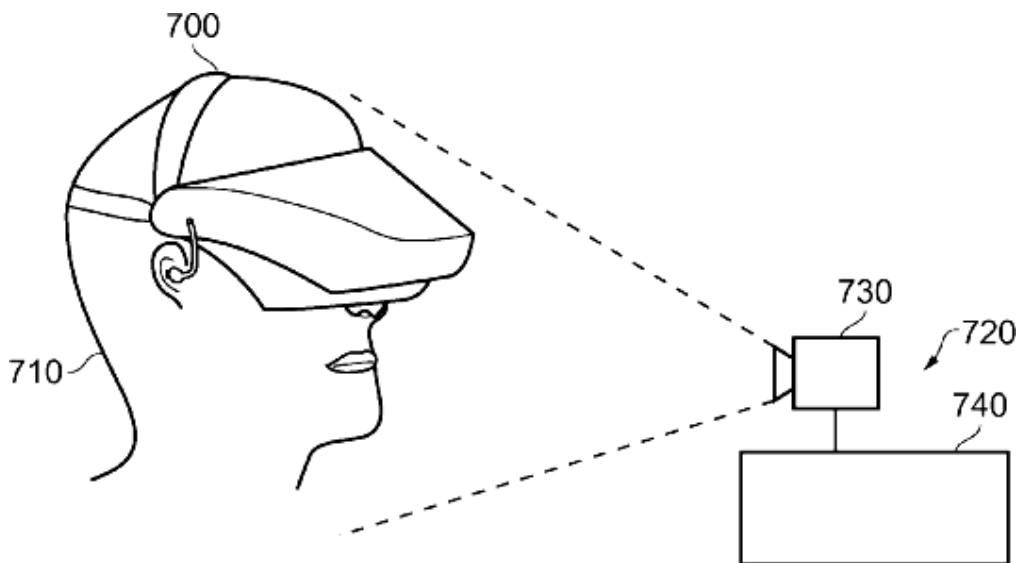
Патент аудиосистемы не так интересен, но касается ряда методов, предупреждающих игрока о событиях в реальной жизни – например, плачет ребёнок, сработала пожарная сигнализация или некий объект готов столкнуться с головой человека. Другими словами, описание говорит о том, что речь идёт о некоем устройстве, которое отрезает игрока от

внешнего мира – он не слышит звуков и не видит происходящего.

Патент шлема-дисплея, поданный вместе с предыдущим в мае 2013 года, концентрирует внимание на технологиях захвата движений и стабилизации изображения. Оба патента и сопутствующие изображения вряд ли многое могут сказать о конечном устройстве, но они подтверждают, что шлем виртуальной реальности для PS4 – не просто выдумка. Последние слухи говорили о том, что Sony собиралась представить устройство на Gamescom 2013, но в последний момент анонс был отложен на 2014 год.

*Константин Ходаковский.*

*3dnews.ru*



# USB микроскоп в Ubuntu

Я работаю в школе учителем биологии. Практически все оборудование у меня в классе уже устарело и полноценно им пользоваться уже нельзя. Например микроскопы в кабинете – 70-80 годов выпуска, да и те не всегда работают. Не так давно наконец-то удалось уговорить начальство на покупку нормального микроскопа, да еще и цифрового. Цифровой микроскоп выбирался по той причине, что можно выводить изображение на большой экран (телевизор), который подключен к компьютеру как второй монитор.

Так как всей IT-инфраструктурой в моем кабинете приходится заниматься мне, то выбор микроскопа тоже упал на мои плечи. Я знаю, что есть много мощных и многофунк-

циональных моделей микроскопов, однако в данном случае школа государственная (а еще точнее – интернат) и с финансированием часто бывают проблемы. В связи с этим администрацией был установлен денежный лимит в 100 \$. Кроме этого нужно было подобрать модель, которая с минимальными проблемами завелась бы в Linux, который установлен на моем учительском компьютере. После прочтения обзоров в интернете была выбрана модель Sigeta Cam-04.

Подключение микроскопа прошло просто на ура.

При подключении к USB микроскоп определяется так:

```
nataly@school-ws:~$ lsusb  
Bus 001 Device 004: ID 05e3:0511 Genesys  
Logic, Inc.
```

В системе создает устройство /dev/video0 и по этому, при желании, можно вообще для просмотра изображения с него использовать mplayer

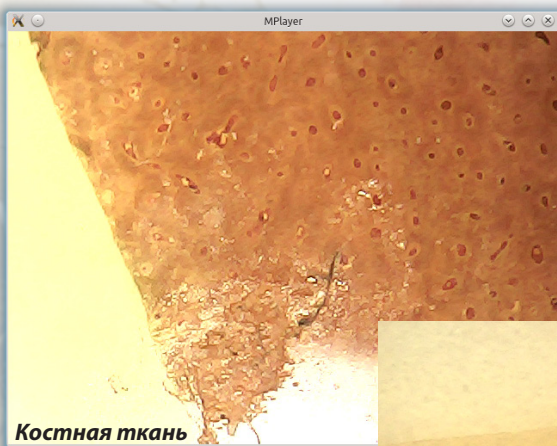
```
$ mplayer tv:// -tv device=/dev/video0
```

## Основные технические характеристики микроскопа:

- **Макс. разрешение: 1600x1200 (2 Мегапикселя)**
- **Захват изображения: 1280x1024, 640x480, 320x240, 160x120, 2560x2048, 2304x1738, 1600x1200**
- **Фокус: ручной 10-250мм**
- **Рабочая частота: 50Гц/60Гц**
- **Частота кадров: максимальная 30 кадр/сек**
- **Увеличение: от 25X до 400X**
- **Подсветка: 8 диодов LED белого цвета**
- **PC интерфейс: мини USB 1.1 и USB 2.0**
- **Питание: 5V DC через USB Port**
- **Длина 113 мм**
- **Диаметр 33 мм**
- **Цвет: черный/белый**
- **Вес: 98 г.**

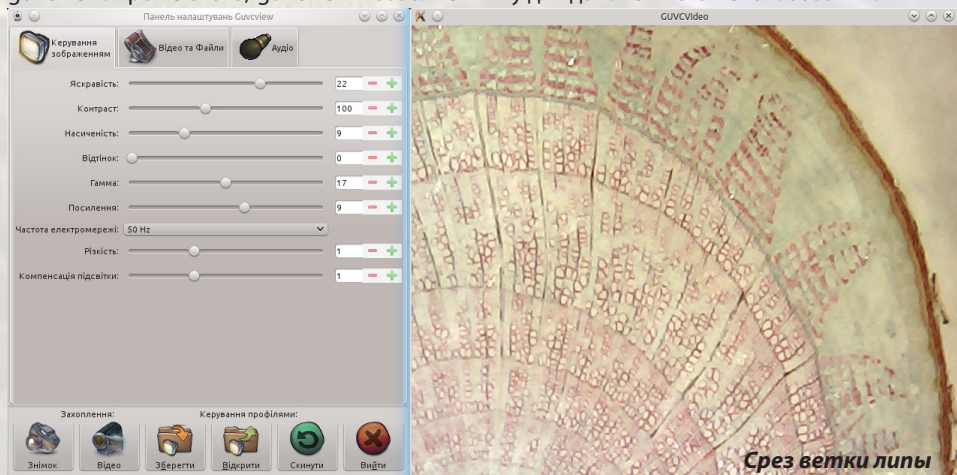






Однако намного удобнее использовать givcview. Кроме этого, givcview позволяет

сразу отредактировать и сохранить картинку для дальнейшего использования.



Наталья Якимчук

Специально для «User and Linux»



# Linberry: Легкое управление смартфоном Blackberry в Ubuntu/Linux



**L**inberry - это прекрасная программа для Linux, которая предоставляет простой, быстрый и самый эффективный способ управлять смартфоном Blackberry с компьютера под управлением Ubuntu с помощью USB-кабеля.

Она поможет вам сделать резервную копию данных, синхронизировать и редактировать контакты. Также она позволяет устанавливать и удалять программы в несколько кликов.

Linberry до сих пор находится в состоянии бета-версии, но я успешно протестировал ее в Ubuntu 10.04, Ubuntu 10.10, Ubuntu 11.04, Ubuntu 11.10 и Ubuntu 12.04, а также Linux Mint 12.

## Возможности Linberry 1.1b1a:

- Работает с большинством смартфонов Blackberry:
  1. Blackberry Bold 9650
  2. Blackberry Bold 9000

3. Blackberry Javelin 8900
4. Blackberry Gemini 8520
5. Blackberry Curve 8310

- Выполняет резервное копирование данных
- Позволяет использовать Blackberry в качестве модема
- Обеспечивает управление приложениями и контактами

## Скачивание и установка Linberry в Ubuntu 11.10/13.10 и Linux Mint 12

LinBerry имеет установочный deb-пакет для Ubuntu 10.04 – Ubuntu 13.10 (только 32-битная версия). Вы можете скачать его по ссылке ниже (страница загрузки на испанском языке).

<http://linberry.webcindario.com/pages/descargar.html>

Чтобы установить linberry, введите сле-

дующие команды:

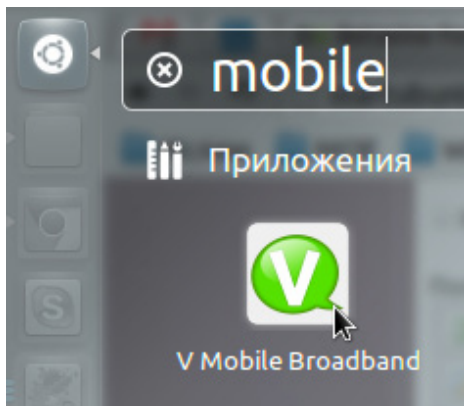
```
tar -zxvf linberry1.1b1a_i386deb.tar.gz
sudo dpkg -i libtar-dev_1.2.11-9_i386.deb libtar0_1.2.11-9_i386.deb
libgladem2-2.4-1c2a_2.6.7-2build1_i386.deb
linberry_1.1b1a_i386.deb
```

Теперь подключите свой смартфон и запустите Linberry.

По материалам сайта:  
[ubuntovod.ru](http://ubuntovod.ru)



# V Mobile Broadband – менеджер подключений и SMS для 3G-модемов в Ubuntu



Ubuntu, начиная с версии 12.04, автоматически и без каких-либо настроек поддерживает практически все 3G-модемы, продаваемые операторами сотовой связи, так что никаких проблем с подключением через 3G в Ubuntu сегодня уже нет. Однако другая проблема назревает тогда, когда на счету используемой сим-карты, например, кончаются средства, и вам необходимо отправить SMS или выполнить USSD команду с модема – вот тут и приходится вставлять сим-карту в мобильный телефон или перезагружаться в Windows, для которой производители модема или сотовый оператор бережно включил в комплект устройства соответствующую программу.

После непродолжительных поисков в Сети была найдена программа, претендующая на звание универсального инструмента для работы с 3G-модемами – V Mobile Broadband.

Помимо всего прочего программа управляет подключениями 3G, отправляет и принимает сообщения, а также просматривает статистику по трафику.

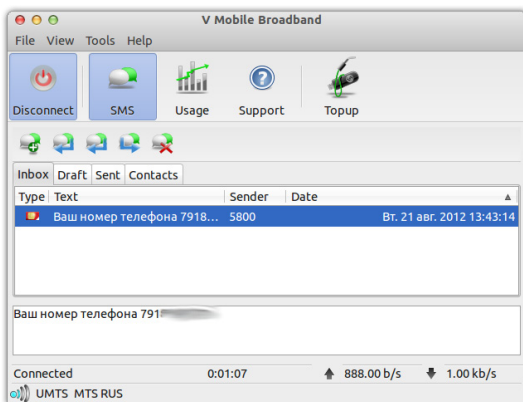
Чтобы установить V Mobile Broadband необходимо скачать пакеты V Mobile Broadband с официального сайта. Файлы пакетов в этом списке сгруппированы по версиям программы.

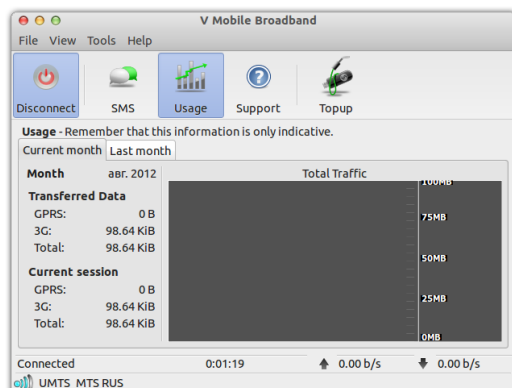
Нужно скачать установочные пакеты и установить их в таком порядке:

1. python-messaging
2. wader-core
3. python-wader
4. v-mobile-broadband

Установка некоторых пакетов потянет за собой некоторые зависимости, но это не страшно.

После установки запускаем программу. При первом запуске V Mobile Broadband заинтересовалась относительно настроек подключения к интернету, а затем создала





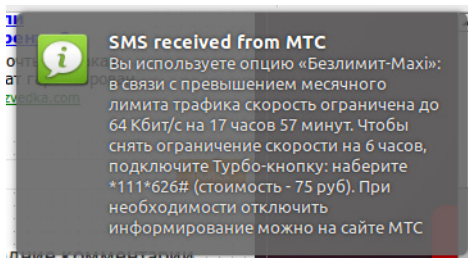
еще одно подключение оператора в стандартном менеджере сетевых подключений. Еще одна особенность – при запуске и выходе из программы она разрывает уже установленное соединение через 3G-модем, вне зависимости от того, через программу вы подключались или нет. Но зато программа адекватно реагирует на подключение через стандартный менеджер подключений и

считает статистику по трафику.

Выполнять команды USSD программа, к сожалению, не умеет, но зато прекрасно читает и отправляет эсэмэски.

Также порадовала возможность сворачивания программы в системный лоток и использование стандартной системы всплывающих уведомлений Ubuntu для отображения новых входящих СМС.

Будем надеяться, что разработчики не забросят программу, и скоро мы увидим новые версии V Mobile Broadband с поддержкой USSD-команд, голосовых звонков и интерфейсом на русском языке!



## Android стал самым быстро растущим продуктом в истории



**В**се мы стали свидетелями того, как Android ракетой взлетел к звездам, обогнав всех конкурентов и уйдя в отрыв. И это не просто рост одной из систем, но событие исторического масштаба для всей компьютерной индустрии. Android стал самым быстрорастущим продуктом в истории технологий.

Компания Asymco пишет, что, например, Symbian на охват 450 миллионов пользователей понадобилось 44 квартала (11 лет), BlackBerry – 225 миллионов человек и 43 квартала, Windows Mobile – 72 миллиона и 30 кварталов.

iOS от Apple стала бы главным событием последней технологической пятилетки с 700 миллионами пользователей, если бы не Android.

Мобильная операционная система Google за 20 кварталов (5 лет) «сделала» 1 миллиард пользователей. И это абсолютный рекорд.



# Banshee – универсальный мультимедийный плеер

**B**anshee – это продвинутый мультимедийный плеер, который написан с использованием библиотеки Mono и GTK.

Интерфейс Banshee очень сильно похож на знаменитый iTunes и тем самым выступает аналогом таким музыкальным проигрывателям для Linux как Rhythmbox, Amarok и Exaile.

Аудиоплеер Banshee можно назвать «мультимедийным комбайном» так как в нем соединены музыкальный и видео проигрыватели.

## Сильные стороны Banshee:

Banshee проигрывает практически все известные аудио и видео форматы.

Banshee отлично синхронизирует аудио и видео файлы с многими MP3-плеерами (Android, iPod, iPhone и т.д.).

Banshee после первого запуска сканирует всю файловую систему и наполняет свою мультимедийную библиотеку.

Мультимедийный плеер Banshee поддерживает расширение функционала с помощью плагинов. В отличие от Rhythmbox практически все дополнительные функции можно отключить. В список плагинов входит очень большое количество различных удобных инструментов: эквалайзер, загрузка обложек, поддержка last.fm, поддержка интернет-радио, поиск подходящих видеороликов на Youtube и много других.

Этот проигрыватель поддерживает загрузку аудиоподкастов.

Banshee может выступать в качестве менеджера вашей коллекции аудиокниг.

Если вы переходите на плеер Banshee с других плееров (Amarok, Rhythmbox и iTunes), то для удобства и скорости ос-

воения все настройки и музыкальную коллекцию можно легко импортировать.

Так же как и Rhythmbox, в Banshee очень хорошо реализована работа с музыкальной библиотекой. Мультимедийный проигрыватель сам следит за новыми добавлениями в библиотеку и при необходимости дополняет ее новыми файлами. Эта функция реализуется сторонним плагином.

При проигрывании музыкальной композиции, Banshee умеет автоматически регулировать уровни громкости, если есть отличия между ними. Такая технология называется – Replay Gain.

Проигрыватель удобно сворачивается в трей.

## Слабые стороны Banshee:

Banshee не поддерживает кодировку MP3-тегов cp1251.

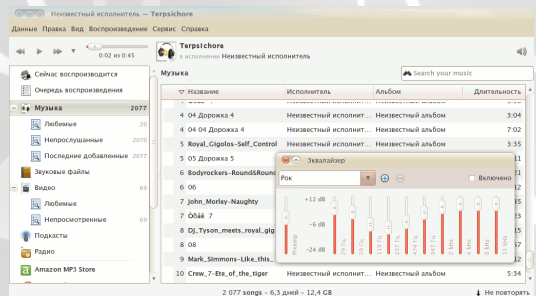
Программа написана только для Linux и MacOS.

Язык интерфейса: русский, английский и т.д.

Лицензия: GNU General Public License

**Домашняя страница:** <http://banshee.fm>

*По материалам сайта: [itshaman.ru](http://itshaman.ru)*





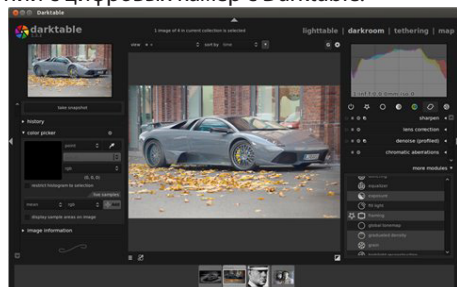
# 10 популярных приложений для редактирования фотографий в Ubuntu/Linux Mint

Программы для редактирования фотографий часто используются, как профессиональными фотографами, так и любителями, добавляя различные эффекты улучшающие снимки. В настоящее время, с ростом популярности цифровой фотографии, хороший редактор фото является необходимостью, как для фотографа-профессионала, так и любителя.

В этой статье мне хотелось бы предложить вашему вниманию 10 популярных бесплатных приложений для редактирования фотографий в Linux.

## 1. Darktable

Систематизация и обработка изображений с цифровых камер с Darktable.

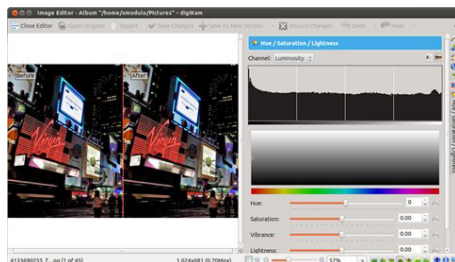


### Основные операции над изображением:

- Полное редактирование данных на фото-изображении.
- Экспорт в веб-альбомы Picasa, Flickr и автономные HTML.
- Ускорение GPU с помощью OpenCL.
- Привязка камеры к съемке.

## 2. digiKam

Работайте со своей коллекцией фотографий на профессиональном уровне с помощью digiKam.

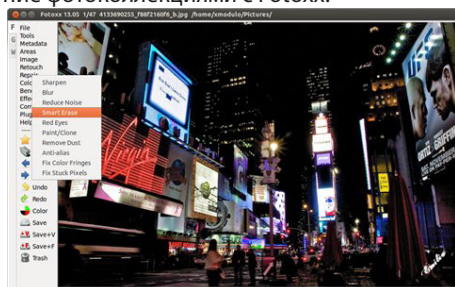


### Особенности:

- Автоматическое преобразование при загрузке снимков на лету.
- Расширяемая обработка изображений с помощью плагинов Kipi (KDE Изображение Plugin Interface).
- Поддержка распознавания лиц.
- Поддержка и управление изображениями.

## 3. Fotoxx

Редактирование фотографий и управление фотоколлекциями с Fotoxx.



### Особенности:

- Удобный браузер миниатюр с несколькими размерами.
- Пакетные функции для переименования и тегирования.
- Поддержка HDR панорамы и ее обработки.

## 4. F-Spot

F-Spot – полнофункциональное приложение управления фотографиями.



### Особенности:

- Поддержка более десятка форматов изображений.
- Экспорт в Flickr, Picasa, Facebook, автономные HTML и CD.
- Функции для обмена, ретуширования, поиска и каталогизации изображений.

## 5. Gimp

Создание изображений и редактирование фотографий.

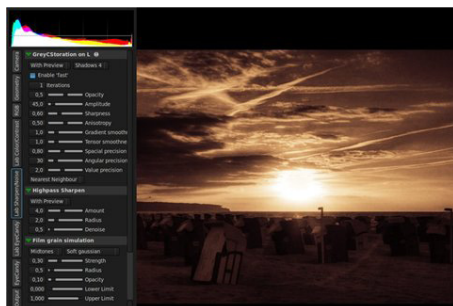


### Особенности:

- Редактирование, улучшение и ретуширование фотографий, скринов и собственных изображений.
- Большая коллекция профессиональных инструментов редактирования и фильтров.
- Многочисленные тонкие настройки и функции типа слоев, контуров, масок и сценариев.
- Поддерживает множество графических форматов, включая файлы JPEG, Photoshop (.psd) и Paint Shop Pro (.psp).

## 6. Photivo

Photivo – редактор растровых изображений с широким выбором средств для работы над цифровыми фотографиями.



### Особенности:

- Поддерживает файлы JPG, TIFF, BMP, PNG, RAW и ряд других.
- Работа со слоями и 16-битной глубиной цвета.
- Управление частью функций редактора может осуществляться с помощью горячих клавиш.

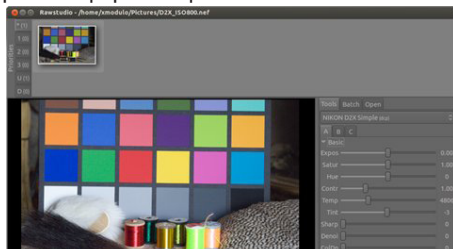
*Примечание. Photivo нуждается в достаточно сильном компьютере и предназначен прежде всего для профессионалов.*

Photivo нет в программном обеспечении Ubuntu/Linux Mint, но установить его можно, выполнив следующие команды в терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:dhor/myway
sudo apt-get update
sudo apt-get install photivo
```

## 7. Rawstudio

Чтение, редактирование и сохранение в разные форматы фотоснимков.

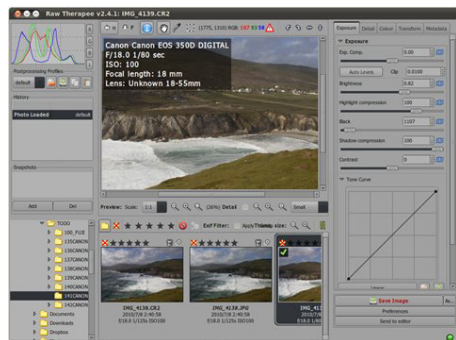


### Особенности:

- Преобразует RAW-файлы в JPEG, PNG или TIFF.
- Пакетная загрузка для веб-альбомов Picasa, Flickr и Facebook.
- Автоматическое улучшение фотографий.

## 8. RawTherapee

Программа для обработки цифровых фотографий.

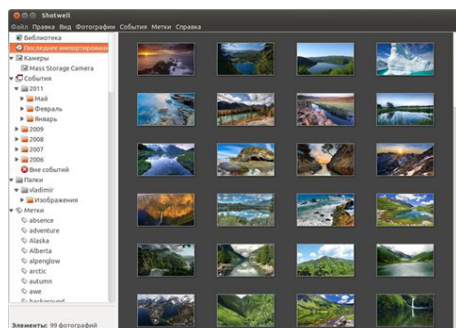


### Особенности:

- Коррекция цветопередачи, настройка баланса белого, яркости и контраста, а также функции автоматического повышения качества изображений и устранения шумов.
- Устранение мозаичного эффекта и артефактов матрицы.
- 3 инструмента для усиления деталей.

## 9. Shotwell

Shotwell – это программа для управления фотографиями.

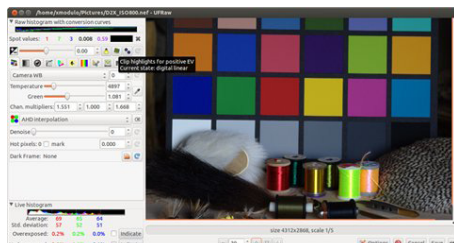


### Особенности:

- Импорт фотографий с диска или из камер.
- Упорядочивание их разными способами.
- Просмотр в оконном или полноэкранном режимах.
- Экспорт фотографии, чтобы поделиться ими с другими людьми.

## 10. UFRaw

UFRaw – программа для чтения и обработки изображений, полученных с фотокамеры.



### Особенности:

- Экспорт в 8/16-разрядные (по умолчанию 8) графические форматы: TIFF, JPEG, PNG, PNM (PPM), FITS.
- Встраивание EXIF-метаданных в экспортируемые форматы JPEG и PNG.
- Пакетная обработка в интерфейсе командной строки (команда «ufraw-batch»), или в графическом интерфейсе при совместном использовании с программой Geeqie.
- Может работать как плагин для графических редакторов GIMP и CinePaint.

Все эти программы, за исключением Photivo (в статье прилагается инструкция на установку) есть в программном обеспечении Ubuntu/Linux Mint, откуда вы можете их установить и опробовать или загрузить с официальных сайтов по ссылкам на каждую из программ.

# Как скачать фотографии из соцсетей?

Если вам вдруг понадобилось разом скачать все фотографии из своего аккаунта в социальной сети (будь то «В контакте» или «Одноклассники»), и никакие средства и способы не работают, значит, пришла пора поработать в терминале.

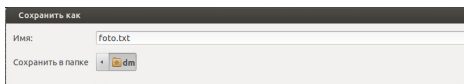
Для начала установим консольную программу для загрузки файлов и целых сайтов – `wget` (наша операционная система – Ubuntu):

```
sudo apt-get install wget
```

Также можно установить `wget` Центра приложений Ubuntu.

Теперь нам нужно получить все ссылки на ваши фотографии. Для этого на сайте нашей соцсети, к примеру, «В контакте» идем в «Мои фотографии» > «Скачать альбом» и получаем список ссылок.

Копируем список, кликнув по нему, и вставляем скопированный текст в любой текстовый редактор, которым вы привыкли пользоваться. Сохраняем файл (например, `foto.txt`).



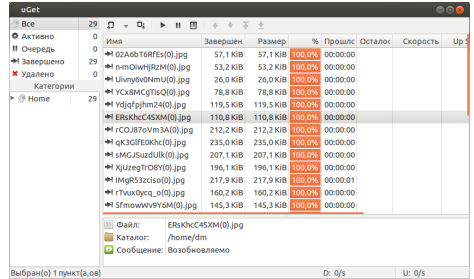
Возвращаемся в терминал и вводим команду:

```
wget -P fotoVK -i foto.txt
```

Ключ `-P` указывает программе, куда именно нужно сохранить наши файлы (в нашем случае это папка `fotoVK`, которую программа создаст самостоятельно).

Ключ `-i` указывает программе, что нужно скачать все файлы с текстового файла (в нашем случае – из `foto.txt`).

После выполнения вышеуказанной команды в домашней директории появится



папка «`fotoVK`», в которой и будут находиться все ваши фотографии.

Если же по каким-то причинам работа в терминале вас не вдохновляет, можно воспользоваться графической утилитой `uGet`. Установить ее можно из Центра приложений Ubuntu или командой в терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:plushuang-tw/uget-stable
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install uget aria2
```

Более «пользовательский» способ – использовать дополнения для браузера с сайта [ru.savefrom.net/](http://ru.savefrom.net/)

Программа отлично справляется со своей задачей и может скачать одновременно несколько файлов. Кстати, список адресов файлов, который мы создавали для программы `wget`, тут также будет кстати. Нужно будет просто открыть его в программе `uGet` («Файл» > «Импорт текстового файла») и загрузка начнется автоматически. Не забудьте создать отдельную папку для загрузки, иначе потом придется долго разбирать получившиеся завалы.



# Guitar Pro 6 с версией для Linux

**G**uitar Pro – это софт, хорошо знакомый музыкантам. Если по вечерам ждет гитара или группа, репетиции в гараже или школа вокала, партитурная программа просто незаменима. Но вплоть до шестой версии, включая самую распространенную пятую, Guitar Pro не поддерживался с ОС Linux, и, наконец, разработчики устранили этот пробел. А заодно немало улучшили множество характеристик программы по просьбам музыкантов.

## Улучшенная версия Guitar Pro 6

Во-первых, значительные изменения претерпел звук. Характерные для пятой версии «пищалки» были заменены на Realistic Sound, и тонкий слух музыкантов перестал страдать от «монохромного» звучания. Во-вторых, стал более удобным интерфейс, появились новые меню, диалоговые окна, инструментарий и прочие необходимые опции, которых так не хватало в предыдущей версии. Немного «доработки напильником», и к бета-версии программы добавилась возможность перевода программы на русский язык – для тех, кто не владеет английским. А это, как считают пользователи, очень ценно. И, конечно же, использование Qt, позволяющее устанавливать программу и работать с ней не только на Windows, как это было раньше. Из недостатков программы, конечно,



стоит назвать большой расход ресурсов – софт сильно нагружает процессор.

## Возможности Guitar Pro для Linux

Юзabilitи программы стало намного лучше и удобнее. Партитуры теперь озвучиваются более реалистично, и можно услышать будущую аранжировку в условиях, приближенных к реальности. И, конечно же, стоит упомянуть о возможности записи струнных, духовых и клавишных, а также записи ритм-гитары с помощью слешей.

Для удобства разметки по цифрам была добавлена функция ручной разметки и изменения тактовой ширины, что позволяет выставлять такты без переноса по квадратам и значительно облегчает чтение партитуры. Шестая версия Guitar Pro – это не просто адаптация для Linux, это полноценное развитие софта с учетом самых важных пользовательских пожеланий.

По материалам сайта:  
[www.linuxsam.org.ua](http://www.linuxsam.org.ua)

# Создание анимированных GIF из видео в QGifer

*Захотелось сделать анимированную аватарку? Нужно сделать движущуюся открытку к Новому году? Да мало ли для каких целей может понадобится программа для создания анимированных GIF-картинок. Со всеми задачами справляется QGifer, которая создает «анимашки» из видеороликов.*

Программа является кроссплатформенной и по своей сути представляет видеоредактор с конвертером видео в формат GIF. Суть всей процедуры заключается в четырех последовательных шагах: берется любой ролик, из него выбирается определенная часть, которую вы хотите использовать в своей анимации, затем преобразовывается в GIF-файл и проводится оптимизация.

Программа работает с видеофайлами нескольких форматов. Это AVI, MPG, MP4, OGV. Единственное о чем нужно помнить, что программа может работать с видео, длительностью не более 30 секунд или 1800 кадров (привет Vine и Instagram!) – ролики такой длины можно сделать в другом видеоредакторе, например, в Avidemux.

Программа хорошо поддерживается и периодически обновляется. В целом, QGifer

проста, удобна и эффективна; производит положительное впечатление. Кстати говоря, интерфейс программы по умолчанию на английском, но легко переключается на русский в соответствующих настройках из меню.

## Возможности программы:

- Создание GIF-анимации.
- Редактирование палитры цвета.
- Дизеринг.
- Вставка изображений.
- Вставка текста.
- Обрезка.
- Фильтрация.
- Зацикливание.
- Создание и сохранение проектов.
- Конечная оптимизация.

Установить программу можно из PPA репозитория для всех версий Ubuntu, начиная с 12.04, через терминал:

```
sudo add-apt-repository ppa:samrog131/ppa
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install qgifer
```

Удаление:

```
sudo add-apt-repository --remove ppa:samrog131/ppa
```

```
sudo apt-get purge qgifer
```

```
sudo apt-get update
```

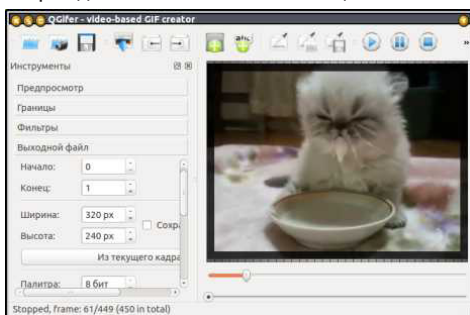
## Параметры:

Язык интерфейса: русский

Лицензия: GNU GPL

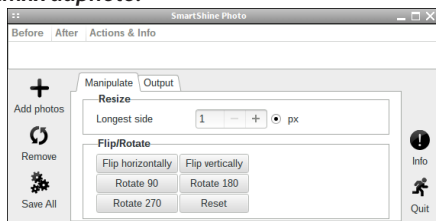
Домашняя страница: <http://sourceforge.net/projects/qgifer/>

По материалам сайта:  
[www.linux-info.ru](http://www.linux-info.ru)

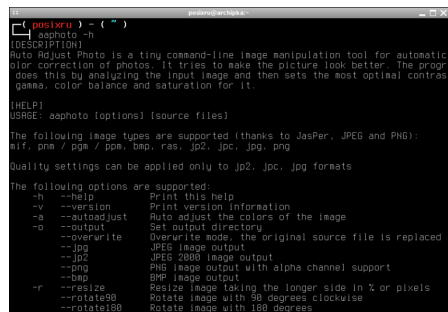


# Автоматическая цветокоррекция фотографий в SmartShine Photo

*SmartShine (SmartShine Photo) – небольшое Python / GTK графическое приложение (GUI) для автоматической цветокоррекции фотографий, основанное на возможностях aaphoto.*

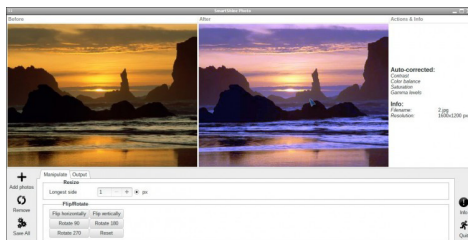


aaphoto (Auto Adjust Photo) – консольная утилита для пакетной и полностью автоматической цветовой коррективки фотографий (коррекции цвета), поворота и изменения размера. Цветовая коррекция изображениями выполняется путем установки наиболее оптимальных параметров контраста, гаммы, цветового баланса и насыщенности.



Цветовая коррекция фотографий – это одна из самых необходимых и часто используемых операций с фотографиями. Для подобных операций существуют мощные графические приложения, имеющие множество инструментов для подобной коррекции. Но для многих пользователей такие

приложения могут быть сложны в освоении, нет желания с ними разбираться или просто нет времени на «ручную» коррекцию.



Основной целью SmartShine является предоставление пользователю удобного и простого в использовании инструмента для исправления изображений «в один клик». Исправленные изображения сохраняются в заданный каталог, оставляя исходные изображения без изменений, результат коррекции можно увидеть сразу. В некоторых случаях изменения едва различимы, а иногда весьма заметны (все зависит от изображения).



С помощью консольной утилиты aaphoto можно не только корректировать фотографии, но и просто конвертировать файлы из одного формата в другой. Поддерживаются графические форматы: mif, pnm / pgm / ppm, bmp, ras, jp2, jpc, jpg и png.

SmartShine может сохранять (преобразовывать) изображения в форматах jpg, jp2, png и bmp, с сохранением метаданных и без них.

По материалам сайта:  
zenway.ru

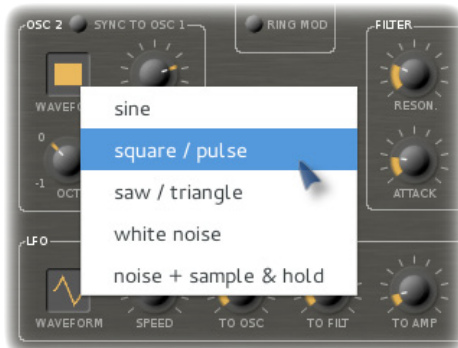


# Виртуальный аналоговый синтезатор amSynth

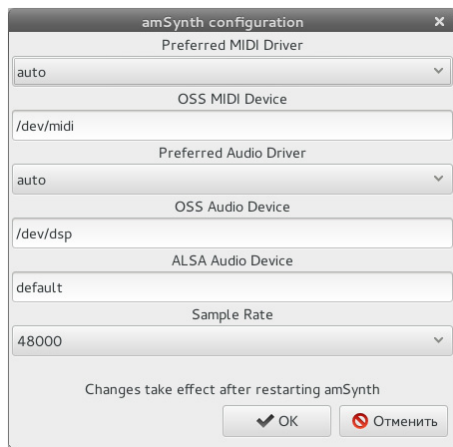
*amSynth – программный аналоговый двух-осцилляторный синтезатор, имитирующий классические аналоговые синтезаторы.*



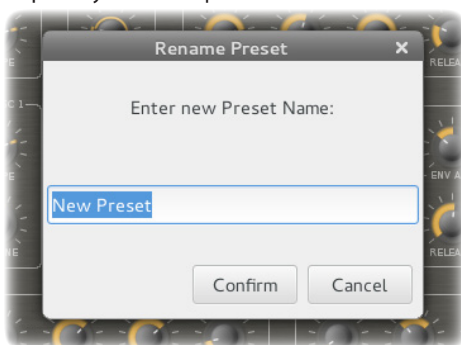
Несмотря на простой интерфейс программа способна воспроизводить самые разнообразные звуки; звучание синтезатора – «выраженно электронное».



Синтезатор имеет два осциллятора (генератор стандартных звуковых колебаний, синусоиды, пилю, параболы и пр...), 24 dB/oct низкочастотный резонансный фильтр, независимые ADSR конверты (для частоты и амплитуды), есть встроенный высококачественный ревербератор и дисторшн.



amSynth может работать в качестве автономного приложения, а также как DSSI и LV2 плагин. На каждый параметр может быть назначен MIDI-контроллер, автоматически будет добавлена для использования виртуальная клавиатура, например Virtual JACK Keyboard (JACK MIDI), возможна работа через OSS, ALSA и JACK, есть функция экспорта звука в WAV файл.

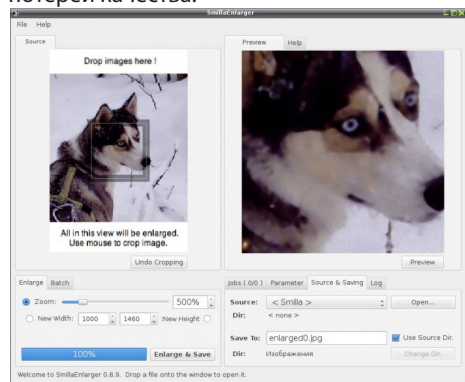


По материалам сайта:  
[www.zenway.ru](http://www.zenway.ru)

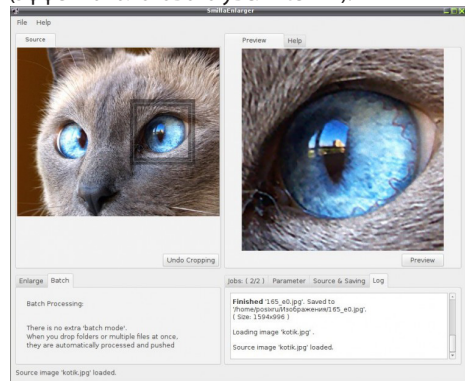


# Увеличение изображений с минимальной потерей качества

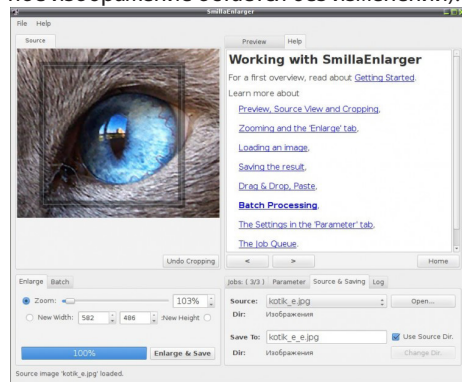
**S**milliaEnlarger – небольшое C++ / QT графическое приложение для увеличения изображений, с минимальной потерей качества.



При значительном изменении размера изображений обычно появляются дополнительные пиксели и артефакты, но при использовании SmillaEnlarger есть возможность увеличить размер фотографий в достаточно хорошем качестве. С помощью приложения можно обработать даже самые маленькие изображения, до требуемого размера а качество увеличения будет подобно аналоговому (эффект аналогового увеличения).



SmillaEnlarger имеет простой пользовательский интерфейс, поддерживается увеличение по масштабу и по конечному размеру изображения, есть возможность обрезки фотографий и пакетная обработка. Приложение может быть использовано только для того, чтобы быстро сгладить и уменьшить шум изображения на исходной фотографии. Все вносимые изменения в реальном времени отображаются на миниатюре, для всех сделанных изменений есть возможность отмены (оригинальное/исходное изображение остается без изменений).



SmillaEnlarger предоставляет пользователю возможность самостоятельно, по своему усмотрению, настраивать параметры обработки и сохранять их в профили. Можно настроить резкость и плотность, изменять степень зернистости и фрактального шума. Поддерживается функция drag-and-drop (перетаски и брось) и основные графические форматы (jpg, tif, bmp, gif, ppm и png).

По материалам сайта:  
zenway.ru

# Эрик Шмидт возмущен американским шпионажем

**П**редседатель совета директоров Google Эрик Шмидт дал интервью The Wall Street Journal во время своего последнего визита в Гонконг. В частности, по поводу сообщений, что правительство США будто бы шпионило за вычислительными центрами Google, он сказал следующее: «Это совершенно возмутительно, если подтвердится, что Агентство национальной безопасности (АНБ) осуществляло слежку за центрами обработки данных Google. Шаги, которые организация хочет предпринимать без общественного согласия на выполнение ею этих функций могут нанести вред частной жизни людей. Это нехорошо. Разоблачения, сделанные Сноуденом (Snowden), помогли нам понять, что существует высокая доля вероятности появления новых подобных открытий».

Господин Шмидт сказал, что Google подала жалобы в Агентство, а также президенту Бараку Обаме (Barack Obama) и членам Конгресса США. «Предполагается, что АНБ собрала записи звонков 320 млн людей с целью обнаружения около 300 человек, от которых может исходить опасность. Это просто плохая государственная политика... и, возможно, незаконная», – пояснил он.

Между тем, само АНБ утверждает, что в последних печатных статьях искажены факты или неправильно охарактеризована деятельность Агентства: «АНБ проводит всю свою деятельность в согласии с соответствующими законами, правилами и нормами – и утверждение об обратном сослужит плохую услугу нации, ее союзникам и партнерам, а также людям, являющимся сотрудниками Агентства национальной безопасности».

Председатель правления Google считает, что правильный баланс между безопасностью и частной жизнью начинается с поиска подходящего уровня контроля. «Во всех сомнений, есть злонамеренные люди, но, чтобы найти их, нельзя преступать право на частную жизнь каждого жителя Америки», – отмечает Эрик Шмидт.

Отдельно господин Шмидт сказал, что Google не желает повторно выходить на рынок интернет-поиска в Китае до тех пор, пока китайское правительство не изменит свои строгие цензурные правила: «Китайский цензурный режим стал гораздо более сильным с тех пор, как мы ушли, поэтому должно что-то измениться, прежде чем мы вернемся». В 2011 году Google перевела свой китайский поисковой движок в Гонконг из проблемы цензуры.

Состоя в должности председателя совета директоров Google, Эрик Шмидт отстаивает свободу слова в Интернете перед правительствами во всем мире. В январе он отправился в Северную Корею с надеждой убедить правительство, что в интересах страны стать хотя бы немного более открытой: «Они скованы проблемами общественного недовольства, образования и недостатка продовольствия, им нужен Интернет для развития электронной коммерции и бизнеса». На вопрос, в какую из стран он намерен поехать в следующий раз, господин Шмидт отметил, что Куба стоит на первом месте в его списке.

*По материалам сайта:  
3dnews.ru*



## Генеральный директор Alt Linux Алексей Смирнов:

### «Внедрить операционную систему сложнее, чем ее разработать»

*Руководитель компании Алексей Смирнов любезно согласился ответить на несколько вопросов, касающихся нового дистрибутива и работы компании в целом.*

«Это большая международная разработка», – сказал генеральный директор Alt Linux Алексей Смирнов о создаваемой в России национальной операционной системе. По его словам, главными преимуществами новой ОС станут открытость, многозадачность и повышенный уровень безопасности.

Российская национальная операционная система (ОС) была разработана уже в 2011 году и по сей день развивается и модернизируется.

– Совсем недавно на сайте ALT Linux появилось сообщение о выпуске новой версии дистрибутива ALT Linux 3.0 Compact. Расскажите нам много подробнее об этом дистрибутиве.

– Собственно достаточно подробное описание уже есть у нас на сайте: [здесь](#) и [здесь](#), вряд ли стоит его пересказывать. Отмечу только, что дистрибутив выпущен в трех форматах: CD, LiveCD и DVD-9. При этом DVD-9 может работать в режиме LiveCD, использоваться для установки системы на жесткий диск, и содержит по сравнению с CD большой дополнительный набор пакетов в «contrib». Документация в электронном виде есть во всех версиях дистрибутива, а в печатном виде брошюрой комплектуется DVD-9. Переход на версию 3.0 означает для нас переход на собственную программу установки и на свой конфигуратор, основанный на системе Alterator.

– Долгое время компания ALT Linux готовила потребителей к сюрпризам и весьма сдержанно давала информацию. С чем это связано?

– Происходили значительные и все-

ма трудоемкие изменения в дистрибутиве, связанные в том числе с переходом на собственные инсталлятор и конфигуратор. Одновременно производился ряд других существенных изменений, в частности связанный с изменением технологии выпуска дистрибутива.

**– А что еще ждет пользователей?**

– Серверный дистрибутив. Сроки выпуска пока не называю.

**– Компания ощущает конкуренцию со стороны других отечественных производителей и распространителей дистрибутивов Linux?**

– Прежде всего, распространители дистрибутивов – это для нас не конкуренты, а бизнес-партнеры. Что касается других дистрибутивов, то сильной конкуренции не ощущаем, прежде всего это связано с быстрым расширением сегмента рынка – давление направлено наружу. Хотя на российском рынке стало заметно присутствие зарубежных фирм, прежде всего продвигающих SuSE и RedHat.

**– Как вы оцениваете положение компании на рынке в России?**

– Стабильное за счет хорошей диверсификации бизнеса. С динамичным развитием в нескольких направлениях, и с типичными проблемами роста, которые мы по мере сил решаем.

**– Что вы планируете сделать для дальнейшего завоевания рынка в России?**

– Мы не завоеватели :) Мы просто профессионалы в своей области, и эта область быстро развивается. Для расширения рынка свободного ПО в России мы работали и будем работать с различными госструктурами. Мы будем работать с OEM-партнерами, кстати именно на них в первую очередь ориентирован ALT Linux 3.0 Compact. Мы будем и дальше развивать качество и объем поддержки – как самих дистрибутивов, так и отдельных

пользователей. Мы будем по возможности действовать использованию Linux и вообще свободных программ в системе образования. Так, в ближайшее время проводим вместе с партнерами 28-29 января конференцию «Свободное программное обеспечение в высшей школе» и 23-27 января – «Зимнюю Школу Linux для преподавателей».

**– Компания принимает участие в федеральных или региональных программах, связанных с открытым программным обеспечением?**

– Да, в частности работаем по заказу Минэкономразвития, которое приняло решение о публикации под свободной лицензией результатов работ, полученных в рамках госконтрактов по ФЦП «Электронная Россия», вот наши рекомендации. (здесь).

**– И каковы результаты?**

– Если говорить о продуктах, то это наши дистрибутивы – и те, которые выпущены, и те, что в работе. Это также наша инфраструктура и технология разработки. Если говорить об общей ситуации в государстве, то интерес к свободным программам заметно вырос, они уже не воспринимаются как экзотика. Стало очевидно, что Свободное ПО – это новая и очень эффективная модель бизнеса. А главное наше общее достижение – это сообщество разработчиков и пользователей свободного ПО.

### **Должны быть собственные разработки**

**– Алексей Владимирович, каково чувствовать себя разработчиком национальной операционной системы?**

– Аккуратнее говорить так: есть международная разработка на основе свободных программ, в рамках которых разрабатывается ядро операционной системы Linux, а также системные компоненты, на основе которых создаются дистрибутивы – комплексы



ты, решающие те или иные задачи.

Сказать, что мы полностью с нуля разрабатываем операционную систему, – это неправда, но мы действительно принимаем участие в этой разработке. Про любую фирму, которая выпускает дистрибутивы Linux, нельзя сказать, что именно она является разработчиком операционной системы. Это большая международная разработка.

**– Зачем России нужна национальная операционная система при наличии тех же Windows и Mac?**

– Тут есть несколько аспектов. Во-первых, хочется, чтобы в стране были не только решения на базе уже имеющихся технологий, но были собственные высокотехнологичные разработки. Свободное программное обеспечение дает в этом плане очень хороший доступ другим разработчикам и позволяет им участвовать на равных вместе с главными игроками рынка.

### Более устойчива, чем Windows

**– Как я понимаю, нельзя сбрасывать со счетов и вопрос национальной безопасности?**

– Конечно. Если мы устанавливаем операционную систему, которую не знаем, как она работает, то независимо от видов надстройки систем безопасности поверх нее все равно остаются уязвимыми данные.

То есть если вы установили какой-то пароль поверх системы, то тот, кто разработал операционку, может спокойно увидеть этот пароль.

**– То есть с точки зрения национальной безопасности лучше применять Linux, чем Windows?**

– Да, конечно. Если вы взяли и установили операционную систему, то вам нужно убедиться, что она состоит из знакомых исходников, а не из каких-то других. Иначе вы не сможете никак проверить отсутствие

уязвимости. Linux позволяет взять из контролируемой среды исходники.

**– В чем еще будут заключаться преимущества создаваемой в России национальной операционной системы перед Windows?**

– Во-первых, эта система открытая, то есть она предполагает возможность тотального аудита. Во-вторых, эта система многозадачная, поэтому она надежна с точки зрения безопасности. В частности, она более устойчива к вирусным атакам. В-третьих, она не требует лицензионных отчислений.

**– То есть она будет более устойчивой к вирусам, чем Windows?**

– Она уже более устойчива.

### Опыт внедрения уже есть

**– Но есть ли у России ресурсы, чтобы сделать систему, хотя бы равную Windows при всех ее недостатках?**

– Определенный опыт внедрения уже есть. Возьмите, к примеру, суперкомпьютер «Скиф». Это российский проект, он работает на подготовленной в России операционной системе.

Кроме того, в школах пилотных регионов в 2007 году уже были внедрены операционные системы Linux.

Linux реально используется во многих предприятиях оборонного комплекса. Это не значит, что мы с нуля все сделаем. Эти технологии хорошо проверены. Весь вопрос в том, чтобы сделать российскую операционную систему полностью удовлетворяющей требованиям госорганов по безопасности и решению определенных задач.

**– Алексей Владимирович, а как вы считаете, можно ли будет увидеть к концу 2011 году рабочую версию российской операционной системы?**

– Я говорил же про системы, которые реально внедрены и работают. Но дальше

будет сложнее, поскольку при внедрении системы в госорганах будут предъявлены специальные требования. Сейчас речь идет не о разработке операционной системы с нуля, а об учете этих специфических требований.

### **Сейчас идет развитие информационных систем**

**– А по вашим прогнозам, когда эта операционная система будет полностью интегрирована в госорганах?**

– Сейчас нет задачи пойти и снести везде Windows. Сейчас идет развитие информационных систем. Решая эту задачу, разумнее пользоваться свободными программами.

Есть задача легализации, которая требует серьезных финансовых затрат на закупку лицензий. Так, на закупку лицензий для школ на три года ушло 2,7 млрд рублей. Если взять лицензии для муниципалитетов и госорганов, то это вопрос колоссальных денег.

Пользователю важно не то, какая у него операционная система, поскольку он работает прикладными программами. Ему важно, чтобы те операции, которые он осуществляет в повседневной жизни, система помогала ему решать.

#### **– А офисные задачи?**

– Что касается офисных задач, электронные таблицы, текстовые документы, почта под Linux достаточно хорошо работают. Но есть, к примеру, клиент-банк, который может не работать под Linux. В свое время 1С не работал под Linux, но в прошлом году 1С выпустил системы, подходящие к Linux.

То есть если и есть проблемы, то они постепенно решаются. Важно, чтобы была совместимость всего комплекса программ, а не просто пойти и купить операционку.

**– Разрабатываемая система рассчитана только на ведомства или же ее могут приобрести обычные потребители?**

– Эта система для обычного домашнего пользования вполне подходит. Вы можете спокойно выполнять все стандартные задачи.

### **Там игрушек поменьше**

**– А что эта система не позволяет решать?**

– Единственное, там игрушек поменьше. Просто большинство игр написаны под Windows, поэтому они не идут. Точно так же и с Mac – под ними не работают программы, написанные для Windows, и наоборот.

Что касается рынка, то у нас нет практически рынка конечных пользователей. Ведь мало кто покупает операционные системы для домашних компьютеров.

Кроме того, многие компьютеры продаются с установленными операционными системами. Поэтому такого цивилизованного рынка, когда пользователь готов вносить деньги за операционную систему, у нас, к сожалению, нет.

**– А какова стоимость разработки операционной системы?**

– Скорее всего, я сейчас не возьмусь делать какие-либо оценки, поскольку надо уточнять техническое задание. Однако разработка программы и плотное внедрение для тысячи школ стоит около 60 млн рублей.

**– Ну и последний вопрос: есть ли у России потенциал, чтобы на равных соперничать с мировыми производителями IT-продукции?**

– Мы уже 10 лет на рынке существуем. Это уже о чем-то говорит. Значит, мы кому-то нужны. Суперкомпьютеры, школы – это реальные проекты, где используются наши продукты. С этими задачами мы справились.

Интервью брал  
Vtits by lrn.ru

# HTTP 2.0 будет только по HTTPS.

## Марк Ноттингем

**Р**абочая группа, которая работает над новой версией стандарта HTTP/2, обсудила несколько вариантов использования шифрования в HTTP/2. Руководитель рабочей группы Марк Ноттингем (Mark Nottingham) обдумал все предложения и высказал свое мнение на этот счет.

По мнению Ноттингема, наилучшим способом защиты коммуникаций будет, если протокол HTTP/2 будет поддерживать только URL типа `https://` в «открытом» интернете. Адреса типа `http://` продолжат использовать предыдущую версию протокола HTTP/1. Естественно, клиенты HTTP/1 тоже сохраняют возможность обмениваться данными с защищенными узлами.

Это довольно смелое решение. Если его утвердят в стандарте, то оно может привести к тотальному внедрению криптографии по всей Сети.

«Обсуждая ситуацию с разработчиками браузеров (которые относятся к числу тех, кто наиболее активно выступают за более активное использование криптографии), у меня сложилось впечатление хорошей поддержки варианта (с обязательным использованием HTTPS), – пишет Ноттингем. – в то время как у них имеются сомнения и разногласия по поводу (других вариантов использования криптографии, которые предлагались членами рабочей группы)».

Таким образом, для продвижения активного использования протокола TLS лучше всего будет вариант, если протокол HTTP/2 будет работать только с URL типа `https://`, уверен Ноттингем.

В то же время он считает, что нужно



еще обсудить варианты, в которых пользователю следует дать право подключения к незащищенному серверу по HTTP/2. Есть ситуации, когда пользователь хочет сделать осознанный выбор и использовать протокол без шифрования. Однако, для типичного случая – серфинга по открытой Сети – такой возможности нельзя допускать.

Теперь членам рабочей группы предстоит решить ряд других проблем, связанных с повсеместным внедрением шифрования, в том числе новые способы работы кэширующих прокси, использование протоколов совершенной прямой секретности (Perfect Forward Security) и т.д. В любом случае, новые исследования в области криптографии еще могут повлиять на будущий стандарт HTTP/2.

*Автор: alizar. с сайта  
habrahabr.ru*



# Биткоин подвержен сетевым атакам

**П**о мнению ряда специалистов, виртуальная валюта Биткоин (Bitcoin) находится в зоне риска, так как практически не защищена от сетевых атак. Специалисты опасаются, что несколько удачных манипуляций с системой помогут злоумышленникам взять электронную платежную систему под контроль.

Как же можно атаковать Биткоин? Специалисты считают, что самым легким способом побороть систему защиты является нарушение обмена информации между компьютерами для операций с Биткоином. Дело в том, что Биткоин подразумевает честность всех участников системы, и, соответственно, если один из участников меняет правила игры, то вся система дает серьезный сбой. Профессор Эмин Шурер из Корнельского университета считает, что нечто подобное уже происходит, и Биткоин медленно разрушается.

## Главная проблема Биткоин – человеческий фактор

Профессор Шурер обнаружил проблему Биткоин вместе с Доктором Иттаем Эялом. Они установили, что фундаментальная проблема состоит в том, как люди ищут новые биткойны и пользуются криптовалютой. Как правило, пользователь получает новые биткойны, которые, как известно, являются не долговыми обязательствами эмитента, а нематериальными числами, используя вычислительную мощь своего ПК для расшифровки сложного криптографического кода. Так как в процессе участвует не один ПК, а множество ПК, объединенных в одноранговую сеть, новые биткойны получает не один пользователь, а все участники. «Добыча» одного бит-

койна, который, кстати говоря, оценивается в 145 фунтов стерлингов, является очень прибыльным занятием. Конечно же, мошенники не могут упустить такую возможность.

Злоумышленники действуют следующим образом: они отслеживают группы ПК, которые работают над «добычей» биткойна, и, когда биткоин добыт, подключаются к сети и воруют процент. К тому же, мошенники могут работать над кодами наперед, лишая, тем самым, всех остальных участников биткойнов. Шурер и Эял уверены, что может найтись такая группа злоумышленников, которая сможет подчинить себе всю сеть.

Хотя вышеописанное является всего лишь теорией, Шурер и Эял подчеркнули, что на Биткоин уже есть группы пользователей, которые могут атаковать всю систему. Для борьбы с возможным злоупотреблением системой, специалисты предлагают ограничить возможный размер создаваемых сетей и групп.

## Вывод

Опасения Шурера и Эяла, как считают многие, являются беспочвенными: на сегодняшний момент нет ПО, чтобы подчинить обычную группу пользователей для нелегальной «добычи» биткойнов. Такие атаки возможны в теории с тем условием, что ПО самого Биткоин будет кардинально изменено. Так как каждый пользователь Биткоин отчитывается о своих действиях перед системой, создание групп злоумышленников является практически невозможным. К тому же, если такая группа возникнет, система ее сразу же блокирует.

По материалам сайта: [secret-seo.ru](http://secret-seo.ru)



# Успех Twitter на фондовой бирже открывает путь другим компаниям



**М**ногие технологические компании Кремниевой долины размышляют о перспективах превращения в акционерные предприятия, и первичное размещение акций на фондовой бирже (IPO) Twitter может побудить их к действиям. В США есть порядка десятка подобных частных компаний, оцениваемых более чем один млрд долларов, причем многие из них уже проводят неофициальные встречи с банкирами. Венчурные инвесторы убеждены, что немало компаний, включая Vox, Square и Airbnb, могут ускорить свои планы относительно IPO.

Как сообщает Reuters, компания Vox, создавшая облачную службу обмена файлами, выбрала финансовые конгломераты Morgan Stanley, Credit Suisse и JP Morgan для руководства процессом IPO. Компания оценивается более чем в 1,2 млрд долларов частными венчурными инвесторами, однако не ясно, является ли она прибыльной. Впрочем, отсутствие прибыли у Twitter не стало помехой для того, чтобы сервис микроблогов смог в ходе размещения акций привлечь до 2,1 млрд долларов. При стоимости порядка 41 доллар за акцию оценка компании на рынке превышает 22 млрд долларов.

Столь успешное привлечение капитала открывает дорогу для других известных частных компаний, включая калифорнийскую Square, занимающуюся платежами и основанную соучредителем Twitter Джеком Дорси (Jack Dorsey). Эта компания, как сообщает Wall Street Journal, начала оценивать возможность проведения IPO в следующем году, хотя выход на доходный уровень ожидается не ранее 2015 года.

Онлайн-площадка Airbnb для размещения, поиска и краткосрочной аренды частного жилья по всему миру тоже часто называется в качестве потенциального кандидата на IPO. Аналитик Майкл Пачтер (Michael Pachter) убежден, что компания уже является прибыльной, хотя она официально не прокомментировала это заявление.

Исполнительный директор Dropbox Дрю Хьюстон (Drew Houston) в сентябре заявил, что его компания, оцениваемая в 4 млрд долларов, имеет средства в своем распоряжении благодаря последнему этапу финансированию, и с проведением IPO можно не спешить. «Я уверен, что на определенном этапе мы станем открытой компанией, но, к счастью, в настоящее время нам не приходится об этом думать», – сказал он на конференции Techcrunch.

Социальная служба Pinterest, между тем, привлекла 225 млн долларов во время оценки на 3,8 млрд долларов в октябре (несмотря на то, что только с сентября компания начала получать деньги от показа рекламы). Руководитель Pinterest Бен Зильберман (Ben Silbermann) постоянно отрицает, что его компания рассматривает возможность IPO.

Служба заметок Evernote, оцениваемая в один млрд долларов, несколько месяцев назад дала понять, что обдумывает перспективы IPO, хотя исполнительный директор Фил Либин (Phil Libin) сказал, что размещение акций начнется минимум в 2016 году – компания скорее привлечет частный капитал. По его мнению, для начала нужно добиться предсказуемых и сбалансированных потоков дохода.

Успешный предприниматель и инвестор Кевин Хартс (Kevin Hartz), основавший систему денежных переводов Хоом, которая была преобразована в открытую компанию в феврале, считает, что многие в Кремниевой долине убеждены в росте интереса к IPO технологических компаний. По его словам, в течение лет предпринимателям было выгоднее привлекать частный капитал, но

за последние несколько кварталов на публичных торгах технологические компании стали оцениваться выше.

Партнер Google Ventures Уэсли Чан (Wesley Chan) сказал, что IPO Twitter продемонстрировало существующий спрос на интересные потребительские веб-компании, которые могут не иметь вполне развитой основы бизнеса. Это может подтолкнуть и другие компании попытаться использовать текущий благоприятный климат для проведения IPO, но он бы не советовал своим клиентам это делать: «Никто не хочет оказаться в ситуации, когда рынок вознаграждает компанию только на основе текущих настроений».

Константин Ходаковский.

3dnews.ru

## Укргосреестр открыл бесплатный доступ к Единому государственному реестру



**С** 19 октября 2013 года пользователи сети Интернет получили доступ почти ко всем сведениям Единого государственного реестра юридических лиц и физических лиц-предпринимателей.

«На сайте Укргосреестра можно получить сведения об учредителях, обособленных подразделениях юридических лиц и много информации, что благоприятно повлияет на развитие деловой среды Украины на принципах прозрачности и открытости.

При этом, закрытыми остаются только те сведения, которые охраняются законодательством о защите персональных данных», – подчеркнул Глава Государственной регистрационной службы Украины Дмитрий Ворона.

Эта инициатива еще раз подтверждает факт того, что Укргосреестр продолжает создавать оптимальные и удобные инструменты для пользования электронными сервисами, а также наращивать свое присутствие в сети Интернет.

Как сообщалось ранее, Государственная регистрационная служба Украины уже ввела ряд современных технологий для удобства лиц, нуждающихся в помощи и консультациях в сфере государственной регистрации: электронная регистрация юридических лиц и физических лиц-предпринимателей, консультации по Skype и пр.

# Cairo-Dock – изящная панель в стиле OS X

Linux – это ОС для творчества. В последнее время Linux сильно преобразился и в оформлении, и в скорости работы. Поддерживается большим сообществом. В нем возможно изменять множество параметров, делать все, что захочется. Украшать, как душе угодно. И сегодня мы будем устанавливать док-панель под названием Cairo-Dock, которая ничуть не хуже стандартного дока в OS X и очень похожа на него. Она может раздвигаться, находиться на любой стороне рабочего стола (сверху, снизу, слева или справа), и к тому же их может быть несколько.

## Установка

В последних версиях Ubuntu в репозитории Cairo-Dock присутствуют изначально, поэтому сразу же устанавливаем:

```
sudo apt-get install cairo-dock cairo-dock-plug-ins
```

После того как все скачается и установится, панель можно запустить командой:

```
cairo-dock
```

Теперь вам поможет ваша фантазия. Док-панель можно расположить сверху, снизу, по бокам. Также можно сделать 2, 3 и 4 панели расположив каждую на своем месте, например, одну внизу, другую слева и т.д. Вот мой пример:

## Настройка

Чтобы перейти в меню настройки cairo-

dock, нужно щелкнуть правой кнопкой мыши по панели, выбрать пункт «cairo-dock» – «настройка». Перед вами будут 4 вкладки: поведение, внешний вид, дополнения, темы.

Начнем мы с вкладки поведение. Здесь настраивается местоположение на экране (сверху, снизу, слева, справа). Далее настраивается видимость панели, видимость субпанелей, панели задач, эффекты и анимации значков. Перейдем к «Внешнему виду».

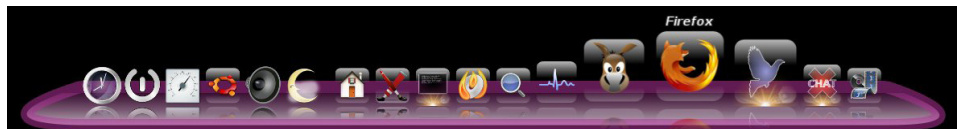
На вкладке «Внешний вид» выберется тема значков и их размер, а также виды для панели (3d проекция, кривая и т.п).

В «Дополнениях» можно выбрать апплеты погоды, часов, датчиков загрузки процессора, оперативной памяти, и перенести их на рабочий стол с панели. Мне нравится забавное дополнение пингвин, а также множество других дополнений. Между прочим, можно скачать другие апплеты по ссылке, указанной на этой же вкладке. Перейдем к последней вкладке – «Темы».

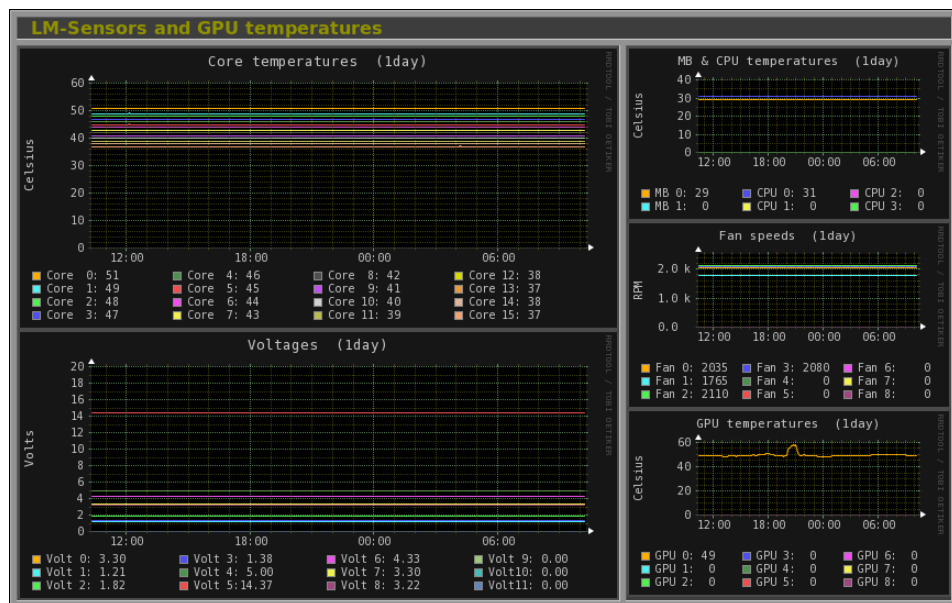
Соответственно, на ней можно выбрать темы, которые загружаются из сети. Ко всем апплетам можно выбрать свои темы, не зависимо от темы оформления дока.

Вот мы и рассмотрели возможности Cairo-Dock. Теперь можно любоваться своим linux с док-панелью в стиле OS X.

По материалам сайта:  
[linux-easy.ru](http://linux-easy.ru)



# Monitorix – монитор системных ресурсов



Программа позволяет просматривать загруженность и использование множества системных ресурсов (как аппаратных, так и программных).

Поддерживается мониторинг активных системных процессов, загруженность памяти, процессора, сетевых интерфейсов, температурных сенсоров, системных сервисов (Apache, Sendmail, Postfix, Nginx, Lighttpd, MySQL) и многое другое.

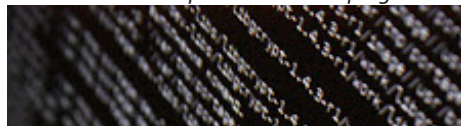
Программа Monitorix – это скорее профессиональный инструмент. Если вам нужен более простой инструмент мониторинга, тогда можно воспользоваться, например, утилитой НТор.

Программа написана на Perl. Доступ к Monitorix осуществляется через web-интерфейс, поэтому для работы програм-

мы нужны Apache и Perl. После установки на локальном компьютере Monitorix можно вызвать, набрав в браузере <http://localhost/monitorix/>

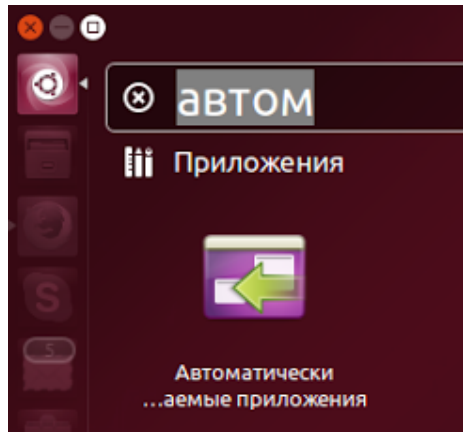
Для скачивания доступны готовые deb, rpm пакеты, исходный код программы. Не смотря на то, что для Ubuntu доступен deb пакет, в реальности установка Monitorix в Ubuntu сложнее, так как требуется ручная установка зависимостей. Инструкцию читайте на официальном сайте: [http://www.monitorix.org/doc\\_debian.html](http://www.monitorix.org/doc_debian.html)

По материалам сайта [pingvinus.ru](http://pingvinus.ru)



# Ускорение загрузки Ubuntu 13.10

**В** Ubuntu по умолчанию есть такая программа, как автоматически запускаемые приложения – системная функция операционной системы, обеспечивающая загрузку и запуск программ при старте системы.



Функция автозагрузки обеспечивает расширяемость системы и удобный сервис для пользователя, но в то же время с увеличением списка автоматически запускаемых приложений происходит увеличение времени загрузки системы при старте, так как системе приходится подгружать их в оперативную память компьютера прежде, чем система загрузится.

Иногда пользователи задаются вопросом: «Почему при первом входе в Ubuntu, система грузилась намного быстрее чем по истечении времени?». На это влияет несколько факторов, в том числе и добавление автоматически запускаемых программ.

После открытия окна автоматически запускаемые приложения в нем отображены только те приложения, которые мы устанавливали и активировали для автозапуска после установки системы, то есть

пользовательские приложения, но нет системных, тех, что установлены в системе по умолчанию.

Для отображения полного списка всех автоматически запускаемых приложений при старте системы и возможности отключения некоторых из них, необходимо сделать следующее:

1. Откройте терминал (Ctrl+Alt+T), скопируйте и выполните следующие команды:

```
sudo -i
cd /etc/xdg/autostart/
sudo sed --in-place 's/NoDisplay=true/NoDisplay=false/g' *.desktop
exit
```

2. Теперь откройте вновь (закрыть/открыть если был открыт автозапуск приложений) Автоматически запускаемые приложения, где вы должны увидеть список всех приложений, как пользовательских, так и системных, запускаемых при старте:

В этом списке вы можете отключить (снять галочки) тех приложений и программ, которые не используете. Например: Orca, Onboard, общий доступ к личным файлам, общий доступ к рабочему столу, чат и т.д.

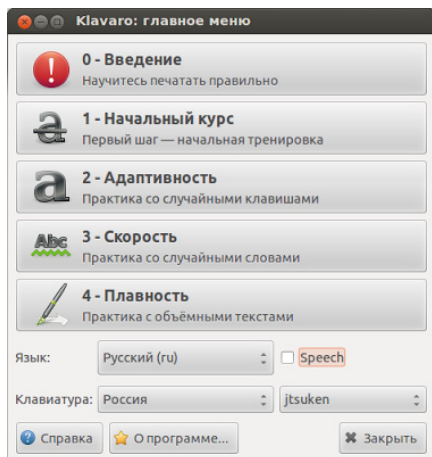
**Примечание.** При отключении программ не переусердствуйте, не отключайте те программы, которые отвечают за запуск самой системы, иначе можете сделать систему нерабочей.

**P.S. После отключения ненужных вам программ, не стоит ждать чуда, что система будет запускаться мгновенно, но ускорение загрузки произойдет несомненно.**

По материалам сайта:  
[compizomania.blogspot.com](http://compizomania.blogspot.com)



# Klavaro – клавиатурный тренажер для Linux

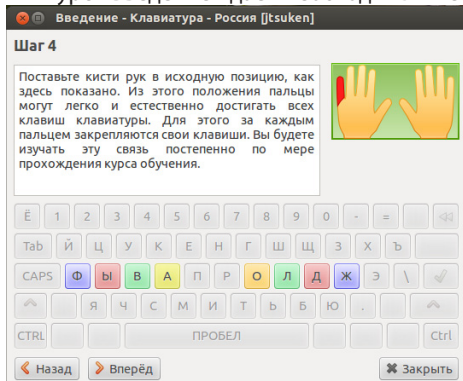


Приложение имеет поддержку нескольких языков. Схож с VerseQ по функциональности.

Хорош как для тренировки печати на русском языке, так и на английском. Программа обучения разделена на несколько курсов:

- Введение.
- Начальный курс.
- Адаптивность.
- Скорость.
- Плавность.

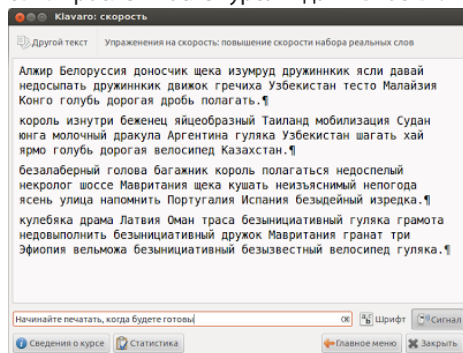
Курс «Введение» дает необходимый те-



оретический минимум о правильности расположения рук, правилах нажатия кнопок клавиатуры соответствующими пальцами

Для новичков, которые только начинают печатать – «Начальный курс»:

В курсе «Скорость» используются реальные слова. Так как слова эти вам знакомы, набираются они быстрее. Поэтому в этом курсе главное – скорость набора: В повседневной жизни в текстах встречаются «сложные словосочетания», которые мы медленнее набираем. Благодаря тому, что символы в ходе упражнения генерируются случайным образом, в этом аспекте у вас не должно быть проблем после курса «Адаптивность»:



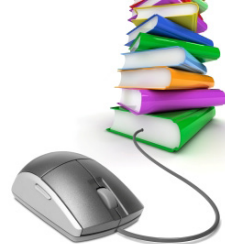
## Установка Klavaro в Ubuntu

Данный клавиатурный тренажер, можно установить воспользовавшись репозиторием UALinux <http://ualinux.com/uk/ubuntu-apps-education/40903-klavaro> а также он есть в Центре приложений Ubuntu, поэтому либо ищите в нем, либо откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo apt-get install klavaro
```

По материалам сайта: [linuxrussia.com](http://linuxrussia.com)

# SchoolAndLinux – учитесь вместе с нами!



Журнал *UserAndLinux* начинает серию авторских статей, посвященных начинающим пользователям Linux.

Данное пособие предназначено в первую очередь для людей, которые впервые сталкиваются с Unix-подобными операционными системами, но уже имеют опыт работы с компьютером на уровне не ниже среднего пользователя (уровень 9-11 класса общеобразовательной школы).

За основу изучения была взята операционная система *Ubuntu*, которая славится своей дружелюбностью и простотой в использовании.

Курс состоит из теоретических и

практических занятий, на которых будут рассмотрены основы работы с операционной системой, настройка оборудования, установка и удаление программного обеспечения, поверхностное рассмотрение работы с некоторым ПО.

Многие рассмотренные программы могут использоваться не только в ОС Linux, но и в ОС Windows, что значительно облегчит ваше знакомство с ними и последующее освоение операционной системы.

В пособии использованы прямые ссылки на ресурсы которыми можно пользоваться для выполнения поставленных задач.

## Занятие №1.

# Введение в Linux

### GNU/Linux

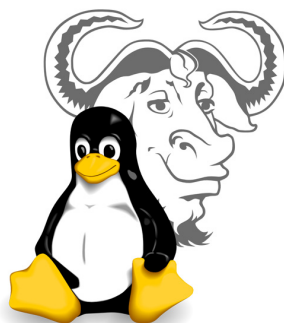
GNU/Linux – Unix-подобная операционная система, которая создана и распространяется как свободное ПО по лицензии GNU GPL. Она состоит из ядра Linux и программных продуктов GNU. Также поддерживается работа стороннего ПО. Для упрощения GNU/Linux часто называют просто Linux. Свободно распространяется (зачастую бесплатно) в виде дистрибутивов (сборок) доступных для загрузки из Интернета.

### GNU

GNU (GNU's Not UNIX) – проект по разра-

ботке свободной операционной системы. Начат в 1986 году Ричардом

Столлманом. В рамках проекта было создано множество программ, ведется разработка собственного ядра. С 1992 года проект GNU базируется на ядре Linux. Талисманом является антилопа гну.



### Linux

Linux – операционная система, а точнее ядро ОС, разработанная в 1991 году студентом



*Линус Торвальдс*

Хельсинкского университета Линусом Торвальдсом. Для работы над Linux он использовал готовые компоненты GNU. С 1992 года является ядром для проекта GNU. В 1996 году официальным талисманом Linux стал пингвин Tux (Тукс).

На сегодняшний день GNU/Linux это стабильная, защищенная, экономически выгодная операционная система, которая обеспечивает свободу, открытость и легальность. Она предоставляет пользователю огромное разнообразие дистрибутивов, доступное программное обеспечение и защиту от вирусов.

Существует множество сборок этой операционной системы, каждая из которых направлена на определенный тип работы, но среди них встречаются и универсальные дистрибутивы, с которыми одинаково хорошо работать и профессионалам, и новичкам. Мы же остановимся на одном из них – Ubuntu.

## Ubuntu



Итак, Ubuntu – это операционная система, основанная на Debian. Разрабатывается и спонсируется компанией Canonical.

В переводе с языка зулу «ubuntu» означает человечность. По умолчанию включает только свободное ПО. Ее используют более 20 миллионов пользователей в разных странах.

Новая версия дистрибутива выходит каждые полгода и поддерживается полтора года. LTS версии выходят каждые 2 года и имеют трехлетнюю поддержку, а начиная с версии 12.04 поддержка увеличилась до 5 лет.

Каждый релиз Ubuntu имеет свое кодовое имя и версию, которая состоит из года и месяца выхода релиза. Имя состоит из двух слов – прилагательного и названия животного начинающихся на одну букву. Изначально графическим интерфейсом по умолчанию был Gnome 2, а начиная с версии 11.04 был установлен Unity, которая продолжает использовать приложения написанные для Gnome. В релизе Ubuntu 13.10 по умолчанию используется Unity 7, имеется возможность установить Unity 8 из репозитория (тестовая версия). Также доступен для установки Gnome 3.8. Поддержка Gnome 2 отключена.

## Canonical

Canonical Ltd. – частная компания, основанная предпринимателем Марком Шаттлвортом. Занимается разработкой и



*Марк Шаттлворт*

популяризацией свободного программного обеспечения. 20 октября 2004 создала первый релиз Ubuntu. Официально поддерживает Ubuntu, а также производные дистрибутивы Lubuntu и Xubuntu, до недавнего времени поддержка оказывалась и Kubuntu. Также компанией разработана Unity – свободная оболочка для Gnome.

## Сообщество Ubuntu

Кроме самой Canonical весомый вклад в создание и развитие дистрибутивов дает сообщество пользователей Ubuntu. Им развиваются такие дистрибутивы как Kubuntu, Edubuntu, Ubuntu Studio. Сообщество также оказывает помощь рядовым пользователям при возникновении проблемы последних.

## GUI

GUI (Графический интерфейс пользователя) – в Unix-подобных ОС базируется на оконной системе X Window System. Существует масса разнообразных пользовательских интерфейсов. Но из них можно выделить наиболее популярные и практичные:



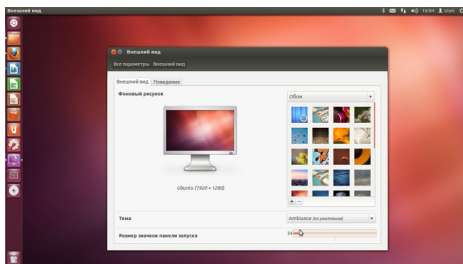
- Gnome, Unity
- KDE
- XFCE
- LXDE

И ни в коем случае нельзя забывать о форках – ответвлениях от кодовых баз Gnome 2.x и Gnome Shell, которые нашли своих поклонников:

- MATE

- Cinnamon (используется в ОС Linux Mint)

Проведем экспресс знакомство с представленными интерфейсами.



## Unity

Unity по своей сути – это оболочка рабочего стола Gnome, созданная с целью максимальной экономии места на экране. В ней присутствует боковая панель быстрого запуска приложений с кнопкой главного меню Dash, верхняя панель с индикаторами и глобальным меню для активного окна.

Главное меню предоставляет доступ к установленным программам, а также к файлам на компьютере, присутствует строка поиска и фильтр по категориям.

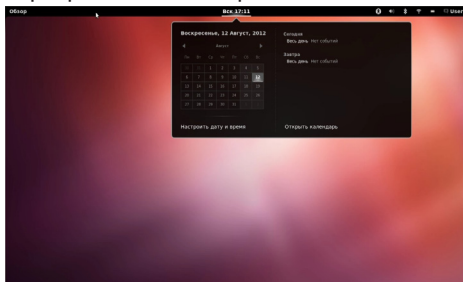
Также в Unity, как и в Gnome, реализовано классическое переключение между открытыми окнами через комбинацию Alt+Tab. На боковой панели имеется кнопка переключателя виртуальных рабочих столов. Присутствует возможность включения 3D эффектов (анимация куба рабочего стола, различные визуальные эффекты для открытия/закрытия окон и т.п.)

Достаточно просто настроить внешний вид вашей системы с возможностью изменения темы, размера иконок на панели и фона рабочего стола. А параметры системы призваны облегчить пользователю постановочную настройку Ubuntu под себя.

## Gnome Shell

Может быть установлен как альтернатива Unity. Это графическая оболочка для

Gnome третьей версии и старше. Рассматривая ее, видим одну панель сверху, которая справа имеет системные индикаторы, в центре часы, а слева кнопку «Обзор». Данная кнопка открывает на весь экран панель управления, которая включает в себя боковую панель быстрого запуска, вкладку «Окна» в которой отображаются все открытые окна приложений на текущем рабочем столе. Справа расположена панель переключения виртуальных рабочих столов. Вкладка «Приложения» отображает все имеющиеся приложения с возможностью сортировки по категориям.



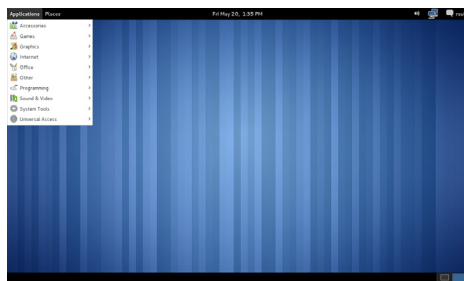
Реализован поиск по компьютеру, а также в интернете. Окна запущенных приложений не имеют кнопок свернуть и развернуть, поэтому сворачивание невозможно, а развертывание осуществляется двойным щелчком на заголовке или автораскрытии. Настройка внешнего вида и параметры системы такие же как и в Unity.

## Gnome Classic / Fallback

Gnome Classic – классический интерфейс в стиле Gnome 2.x.x, оболочка (тип сеанса) для Ubuntu 11.10 и выше.

Gnome Fallback – вариант оболочки для Gnome 3, который напоминает Gnome 2, хотя и не может полноценно его заменить.

По своей сути это одно и то же, но для приличия будем их разделять. Оба этих интерфейса призваны обеспечить плавный переход консервативных пользователей на

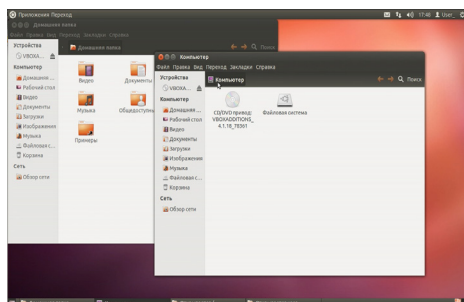


новые версии GUI Unity и Gnome Shell. Поддержка интерфейсов Classic и Fallback будет прекращена начиная с версии Ubuntu 13.10 и Gnome 3.8 соответственно.

Gnome Classic/Fallback идеально подходит для запуска Linux на компьютерах со слабыми видеокартами. Внешне максимально приближена к Gnome 2, но имеет некоторое отличие – две панели: верхнюю и нижнюю. На верхней слева расположено главное меню, которое состоит из двух кнопок: «Приложения» и «Переход». При нажатии кнопки «Приложения» откроется список всех программ упорядоченных по категориям. «Переход» – выполняет функцию навигации в файловой системе, съемных носителях и каталоге пользователя.

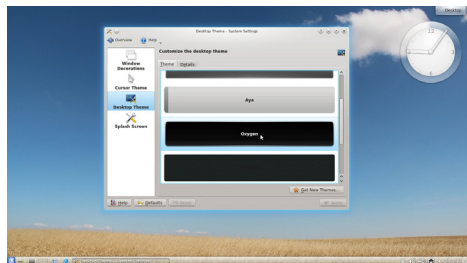
Нижняя панель отображает открытые окна, также имеется кнопка сворачивания всех окон, и переключение между виртуальными рабочими столами.

Настройка внешнего вида и параметров системы аналогичны Unity.





## KDE



Перед нами рабочий стол с KDE 4. Внизу имеется панель на которой расположены справа индикаторы, слева кнопка вызова основного меню, в котором довольно разумно проработана навигация, а именно: разделение основного меню на подменю по категориям, также в главном меню присутствует строка поиска. Вернемся к нашей панели задач. На ней присутствует переключатель виртуальных рабочих столов. Также отображаются запущенные окна приложений. Присутствуют панели инструментов, которые дают возможность максимально упростить работу с данным интерфейсом, также имеется верхняя панель инструментов с аналогичными функциями.

В KDE реализована и досконально проработана возможность работы с большим набором виджетов. Реализовано классическое переключение между открытыми окнами через комбинацию Alt+Tab.

Настройки рабочего стола дают возможность сменить фоновую картинку и настроить работу мыши, более детальные настройки находятся в параметрах системы, которые можно вызвать через главное меню.

В целом KDE – очень красивый интерфейс с множеством настроек.

## XFCE

Перед вами – графическая среда, которая по своей функциональности менее требова-

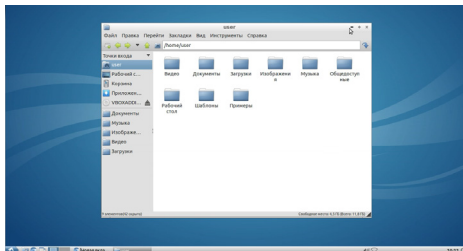
тельна к ресурсам, чем Unity, Gnome и KDE. Внешне она очень близка к классическому интерфейсу Gnome. Присутствует верхняя и нижняя панели. На верхней располагаются индикаторы, в том числе и переключения между виртуальными рабочими столами, располагается отображение открытых окон. В левом углу расположена кнопка главного меню, которое, подобно Gnome Classic, имеет сортировку приложений по категориям. Нижняя панель содержит значки для быстрого запуска приложений.



По умолчанию на рабочем столе закреплены значки «Домашней папки» пользователя, «Корзины» и сменных носителей. На высоком уровне проработана настройка рабочего стола и его персонализация. В целом, XFCE – это довольно приятный графический интерфейс который достоин может заменить более требовательные Gnome и KDE.

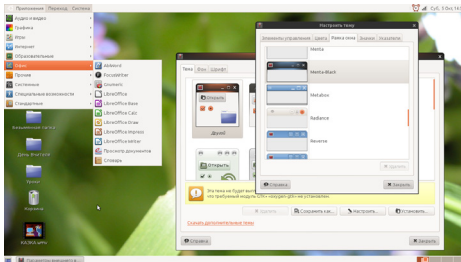
## LXDE

Это самый молодой графический интерфейс, который позиционирует себя как самый легковесный из всех выше пред-



ставленных. Имеется только одна панель, на которой расположены системные индикаторы, переключатель виртуальных рабочих столов, также отображаются все открытые окна. Слева расположена кнопка запуска главного меню в котором традиционно все приложения разделены по категориям. Имеет упрощенный вариант переключения между открытыми окнами. В целом LXDE это минималистский графический интерфейс с незначительными возможностями настройки предназначенный для работы на слабых и старых машинах.

## MATE



Графическая оболочка – форк ветки Gnome 2.x, появился в результате прекращения развития Gnome 2 и кардинальных изменений в Gnome 3. Ныне активно развивается. MATE полностью избавлен от пересечений с GNOME 3, это позволяет использовать внешне традиционный GNOME 2 параллельно с рабочим столом GNOME 3 и другими компонентами GNOME. В своем чистом варианте MATE очень похож на Gnome 2.32 / Gnome Classic, но в составе операционной системы LinuxMint более напоминает классический десктоп Windows.

## Cinnamon

Появилась как ответвление кодовой базы Gnome Shell, разрабатывается в первую очередь командой Linux Mint. Создана с целью предоставления пользователю более



привычной рабочей среды в стиле Gnome 2, удобной для пользователей настольных ПК и ноутбуков.

Данная среда имеет массу тем оформления, а в результате развития получила целую серию нововведений и оптимизаций. Но все же имеет строгий и выдержанный стиль оформления. А именно имеет слева кнопку «Меню», справа часы, и апплеты.

В будущем планируется создание Cinnamon 2 которая будет полноценным формом Gnome Shell.

*Делая вывод, хочу сказать что каждый пользователь сам выбирает, в какой графической среде ему работать, но для практического применения и обучения лучше использовать Unity или Gnome Classic.*

В следующем номере вы познакомитесь со всеми нюансами установки Ubuntu. Ознакомитесь с особенностями файловой системы (структурой файлов и каталогов)

Сергей Крыжановский,  
команда UserAndLINUX



# Linux для веб-дизайнера



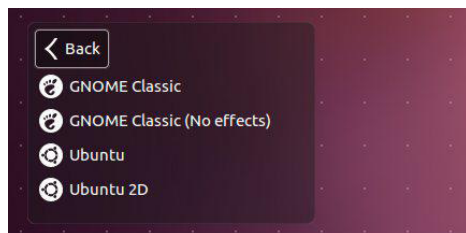
Сегодня я начинаю серию обзорных статей о практическом применении ОС Linux.

Первая статья – обзор работы веб-дизайнера и используемого им СПО.

Ранее в своей работе я использовала Debian, но недавно перешла на Ubuntu и хочу отметить ее плюсы и преимущества.

Установив Ubuntu 13.04 первым делом устанавливаю Gnome2, чтобы панелька Unity не отвлекала от работы (на любителя).

```
$ sudo apt-get install gnome-session-fallback
```



Теперь нужно перезайти в Ubuntu, выбрав пункт «Gnome Classic»:

Все, теперь можно работать!

Стандартный пакет программ не устраивает, опубликую свой «must have»:



## Midnight Commander

– один из файловых менеджеров с текстовым интерфейсом типа Norton Commander.

Установка:

```
$ sudo apt-get install mc
```

Запуск из терминала:

```
$ mc
```



**Geany** – свободная среда разработки программного обеспечения, написанная с использованием библиотеки GTK2.

Установка:

```
$ sudo apt-get install geany
```

Запуск:

```
$ geany
```

## Отдельное слово о редакторах.

Долгое время я отдавала предпочтение Bluefish Editor (мощный свободный текстовый редактор с подсветкой синтаксиса). Но были замечены баги. Во-первых, он создает дубликаты открытых файлов в корне проекта, при любой ошибке сервера может перезаписать открытый файл, не сохранив часы вашего труда. Во-вторых, периодически стал вылетать – просто так сам по себе. В-третьих, при одновременном редактировании одного файла на сервере двумя людьми начинает вытворять странные вещи, добавляет символы в любую строку, которые потом приходится выискивать валидатором.



Поэтому я перешла на Geany. В принципе с Bluefish очень похожи, только цвета подсветки теги какие-то невменяемые (легко меняется ручной настройкой), горячие клавиши не заданы по умолчанию, а также нужно настраивать под себя ну и отсутствует функция подсветки закрытых (парных) тегов. Очень непривычно и неудобно.



Так как занимаюсь в основном шаблонами для моих задач его вполне хватает. Все наши программисты сидят на Eclipse. Очень хорошие отзывы об этом продукте, но личного опыта работы в нем не имею.

Для создания и редактирования кнопок, изображений, фонов устанавливаю Gimp:

```
$ sudo apt-get install gimp
```



Запуск:

**\$ gimp**



GParted GNOME Partition Editor (sudo apt-get install gparted) – также незаменимая вещь в пользовании. Это простой редактор дисковых разделов, предназначенный для различных операций с разделами (и файловыми системами, находящимися на них), таких как: создание, уничтожение, изменение размера, перемещение, проверка и копирование. Это необходимо при создании пространства для новых операционных систем, реорганизации использования диска, копировании данных, находящихся на жестких дисках, и зеркалировании одного раздела на другой (создании образа диска). Также существует Live CD версия программы – GParted-Live, выпускаемая командой разработчиков GParted с каждой новой версией этой программы.



Для записи образов на флешку: USB Creator GTK.

Установка:

**\$ sudo apt-get install usb-creator-gtk**

## Установка браузеров для тестирования

### Google Chrome



Прежде чем установить Google Chrome, нужно установить следующие библиотеки (для 32 и 64-битной системы соответственно):

**libudev0 for 32bit или libudev0 for 64bit**  
Открываем терминал (CTRL-ALT-T).

1. Для установки Google Chrome сперва нужно загрузить ключ репозитория:

**\$ wget -q -O - https://dl-ssl.google.com/linux\_signing\_key.pub | sudo apt-key add -**

Внимание!

2. Добавить репозиторий:

**sudo sh -c 'echo «deb http://dl.google.com/linux/chrome/deb/ stable main» >> /etc/apt/sources.list.d/google-chrome.list'**

3. Затем обновляем сведения о пакетах:

**\$ sudo apt-get update**

Все, теперь осталось дело за малым – выбрать нужную версию браузера Chrome.

Всего их три:

google-chrome-stable – стабильная версия Google Chrome

google-chrome-beta – бета-версия Google Chrome

google-chrome-unstable – версия для разработчиков

Предпочтительнее ставить стабильную версию, так как в ней количество багов сведено до минимума. Для установки стабильной версии выполняем в терминале следующую команду:

**\$ sudo apt-get install google-chrome-stable**

Хотя браузер Chrome от Google очень стабилен, и версия для разработчиков (google-chrome-unstable) работает не хуже двух других.

Если вы быстрее хотите получить доступ к самым новым функциям, можете смело ее устанавливать.

Лично я пользуюсь данной версией и за все время не возникло каких-либо проблем.

Решение ошибки при установке Chrome.

Если во время установки вы видите следующие ошибки:

```
sudo apt-get install google-chrome-stable
```

```
Чтение списков пакетов... Готово
```

```
Построение дерева зависимостей
```

```
Чтение информации о состоянии... Готово
```

```
Некоторые пакеты невозможно установить. Возможно, вы просите невозможного, или же используете нестабильную версию дистрибутива, где запрошенные вами пакеты ещё не созданы или были удалены из Incoming. Следующая информация, возможно, поможет вам:
```

```
Пакеты, имеющие неудовлетворённые зависимости:
```

```
google-chrome-stable : Зависит: lib32gcc1 (>= 1:4.1.1) но он не может быть установлен
```

```
Зависит: lib32stdc++6 (>= 4.6) но он не может быть установлен
```

```
Зависит: libc6-1386 (>= 2.11) но он не может быть установлен
```

```
Е: Невозможно исправить ошибки, у вас отложены (held) битые пакеты.
```

Предлагаю такой способ решения данной проблемы:

Открываем терминал и выполняем следующие команды – скачиваем подготовленные пустые пакеты:

```
$ wget https://dl.dropboxusercontent.com/u/85403877/ubu13-chrome-fix/lib32gcc1_4.7.3-1ubuntu1_all.deb
$ wget https://dl.dropboxusercontent.com/u/85403877/ubu13-chrome-fix/lib32stdc%2B6_4.7.3-1ubuntu1_all.deb
$ wget https://dl.dropboxusercontent.com/u/85403877/ubu13-chrome-fix/libc6-i386_2.17-0ubuntu5_all.deb
```

Устанавливаем данные пакеты следующей командой:

```
sudo dpkg -i lib32gcc1_4.7.3-1ubuntu1_all.deb lib32stdc++6_4.7.3-1ubuntu1_all.deb libc6-i386_2.17-0ubuntu5_all.deb
```

После этого пробуем устанавливать Google Chrome.

## Установка Opera в Ubuntu 12.10 / 12.04 / 13.04



С браузером Opera аналогичная процедура:

Открываем терминал (CTRL-ALT-T).

1. Загружаем ключ репозитория:  
& sudo sh -c 'wget -O - http://deb.opera.com/archive.key | apt-key add -'
2. Добавляем, непосредственно, сам репозиторий:

```
& sudo sh -c 'echo "deb http://deb.opera.com/opera/ stable non-free" >> /etc/apt/sources.list.d/opera.list'
```

3. Затем обновляем сведения о пакетах:  
& sudo apt-get update

После данных манипуляций устанавливаем последнюю версию браузера Opera:

```
& sudo apt-get install opera
```

Вот и все, браузер Opera установлен.

Mozilla Firefox установлена по умолчанию.



К великому счастью мое начальство исключило браузер Internet Explorer из своего пользования. Но если вам он необходим – лучше поставить Virtual Box.

## Установка Skype 4.2 в Ubuntu

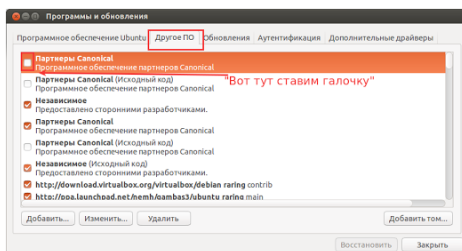
Добавляем репозиторий

«партнеров Canonical»:

```
$ sudo add-apt-repository «deb http://archive.canonical.com/ $(lsb_release -sc) partner»
```



Это же можно сделать и через графическое меню.



Ищем в главном меню Dash «Программы и обновления», либо идем в «Параметры системы» > «Программы и обновления»:

Ставим галочку.

Затем обновляем информацию о пакетах в системе и устанавливаем Skype:

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install skype && sudo apt-get -f install
```

В результате чего, у вас установится последняя версия Skype.

Для работы веб-дизайнера этого набора программ достаточно. Время установки и настройки – 1 час.

Автор:

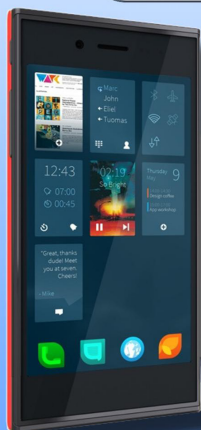
Анастасия Звенигородская,  
команда UserAndLINUX



# В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ:

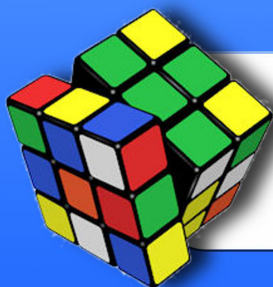


**Stuxnet - первое в  
мире кибер-оружие**



**Jolla — необычный  
смартфон ветеранов  
Nokia**

**Новый червь угрожает  
пользователям  
Linux-компьютеров  
и интернет-устройств**



**Arcus - 3D симулятор,  
тренажер по сборке  
"Кубика Рубика"**

# Хотите стать частью команды **UserAndLINUX?**

Если вы давно используете Linux, либо только начали интересоваться продуктами OpenSource, либо же просто интересуетесь компьютерными и техническими новинками, то мы с радостью примем вас в нашу дружную команду!

Каждый из нас именно так и попал в команду журнала UserAndLINUX – мы просто любим Linux и считаем, что обязаны нести эту любовь в массы. И мы знаем, как отплатить нашей любимой операционной системе – создать сообщество людей с общими интересами, поддерживать друг друга и помогать новичкам в этом интересном деле.

И не имеет значения, опытный ли вы программист, или одаренный школьник, или дизайнер, инженер, секретарь... Ваши идеи в совокупности с нашими могут помочь другим людям узнать, что такое Linux и с чем его едят!

## Чем же вы можете нам помочь?

У вас есть творческие способности, креативное чувство стиля? Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (людям нравятся красивые картинки!) с командой наших дизайнеров!

Владеете иностранным языком? Переводите статьи с англоязычных ресурсов, чтобы наши читатели всегда имели удовольствие читать свежие интервью и новости со всего мира!

Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде UserAndLINUX – присоединяйтесь!

Предлагайте свои идеи. Учитесь вместе с нами. Развивайте новые умения, способности.

Спрашивайте. Задавайте вопросы, не стесняйтесь! Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не сможете помочь, потому что вы не умеете программировать, администрировать или только начинаете работать в Linux как в системе, которая установлена у вас на компьютере.

Существует миллион способов внести свой вклад.  
Присоединяйтесь к работе над журналом UserAndLINUX и приложением «Больше чем USER»!

Оставляйте свои вопросы, координаты и описание того, чем бы вы хотели помочь:

**[magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

на форуме **<http://ualinux.com/forum/userandlinux>**

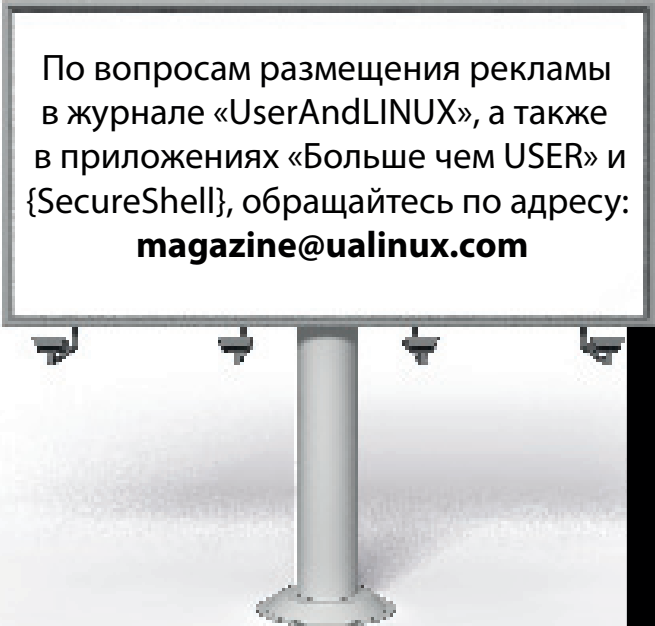
в нашей группе Вконтакте - **<https://vk.com/userandlinux>**

или группе на Facebook - **<https://www.facebook.com/groups/userandlinux/>**

**С уважением,  
коллектив журнала UserAndLINUX**



**User  
And LINUX**

A 3D rendering of a billboard mounted on a tall, grey, cylindrical pole. The billboard is rectangular with a thin black border and contains text about advertising in the journal. The pole is supported by four small, dark, L-shaped brackets at its base. The background is a light grey gradient.

По вопросам размещения рекламы  
в журнале «UserAndLINUX», а также  
в приложениях «Больше чем USER» и  
{SecureShell}, обращайтесь по адресу:  
**magazine@ualinux.com**

Адрес журнала в Интернете:  
**<http://ualinux.com/journal>**

Обсуждение журнала  
на форуме:  
**<http://ualinux.com/forum>**

По вопросам  
приобретения журнала:  
**<http://ualinux.com/pay>**

Адрес редакции:  
**Украина, 03040,  
г.Киев, а/я 56**  
**Email: [magazine@ualinux.com](mailto:magazine@ualinux.com)**

Тип издания:  
**электронный**

**Регулярность: ежемесячный**  
**Дата выпуска: 05.12.2013**  
**Тираж: \*более 25 000 копий.**

\* указано суммарное количество  
загрузок прошлого выпуска  
журнала с первичных источни-  
ков, а также загрузок с других  
известных ftp, http и torrent  
серверов

Свидетельство о гос. регистрации  
КВ №18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат  
их авторам и опубликованы  
в открытых источниках.  
Адреса на оригинальные источники  
публикуются.

