

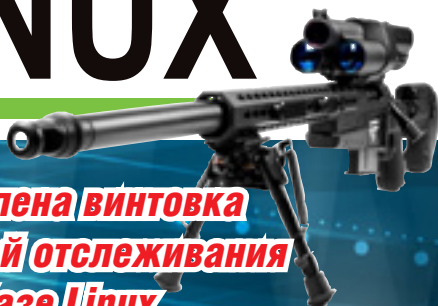
Тема номера:

Идеальный рабочий стол

ISSN:2223-6988 № 13.10 (21)



User And LINUX



**Представлена винтовка
с системой отслеживания
цели на базе Linux**

Игры-гонки для Ubuntu

3D-печать в Ubuntu

Toyota, Nissan и Land Rover
создают автомобильный Linux

Ubuntu Edge – провал или победа?

Печать фотографий 10x15 в Ubuntu



**NVIDIA представила игровую
приставку на базе Android
и платформы Tegra 4**



**Китайское правительство утвердило
Ubuntu в качестве стандартной
операционной системы**

«Выпуск комплекта Ubuntu GamePack 13.04. Операционная система, которая обеспечит запуск более чем 1420 игр, как оригинальных, разработанных специально для платформы GNU/Linux, так и значительного количества игр для MS Windows.

 **UA Linux**
open source ■ open future

ubuntu BusinessPack



Операционная система, которая идеально подходит для использования на персональных компьютерах и ноутбуках. Она ориентирована на простоту использования и удобство работы.

Включена необходимая подборка программного обеспечения, которая позволяет создать удобное рабочее окружение в корпоративной среде предприятия или на домашнем компьютере.

Ubuntu Business Pack это:



- простая установка операционной системы не требующая особых знаний;
- уверенность в том, что на компьютере установлено только лицензионное программное обеспечение;
- это низкая цена по сравнению с аналогами;
- создание рабочего места без дополнительных финансовых затрат. Это существенно экономит бюджет организаций;
- идеальное решение для перехода на Linux с Windows, если вы все еще используете windows-приложения и игры;
- полная поддержка в системе русского, украинского и английского языков;
- отсутствие необходимости затрат на антивирусную защиту.

Программное обеспечение имеет понятный графический интерфейс и полностью совместимо с популярными форматами документов, поэтому переход не вызывает никаких проблем с переносом данных и переквалификацией сотрудников.



поддержка широкого спектра современного оборудования;
дополнительные драйверы для видео-карт, wi-fi адаптеров и принтеров;
возможность использовать Windows-драйверы для WiFi-адаптеров USB;
управление веб-камерами.



безопасность и надежная защита от вирусов;
проверка файлов на вирусы в режиме реального времени (актуально в случае запуска windows-приложений);
защита от вирусных атак системы и электронной почты;
проверка на спам.



поддержка мультимедиа (аудио - видео) различных форматов (avi, divX, mp4, mkv, amr, aac, Adobe Flash и многие другие)
просмотр защищенных, зашифрованных лицензионных, двухслойных DVD и Blu-ray дисков



полный набор офисных компонент (тексты, таблицы, презентации) совместимых с форматами MS Office
включена поддержка импорта файлов MS Visio
поддержка различных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);



поддержка windows-приложений (гарантированный запуск более 130 приложений и более 600 игр)



полноценная поддержка Java-приложений;
гарантированная работа онлайн банк-клиентов, таких как Приват24
гарантированная работа онлайн-бухгалтерии, таких как iFin.

Здравствуйте, наши читатели.

После очень затяжного перерыва, мы наконец-то решили взять ситуацию в свои руки и теперь, мы надеемся, журнал «UserAndLINUX» будет выходить регулярно.

Наша команда прилагает все усилия для поиска интересной, полезной и поучительной информации.

В данном номере Вы узнаете о том, что Linux уже добрался до космоса, а в Китае, на официальном уровне, создали и утвердили свою операционную систему, на базе Ubuntu.

Узнаете о принтере, который позволяет осуществлять 3D-печать в Ubuntu, какой имеется софт для конвертации видео в Ubuntu, а так же про плеер для интернет-телевидения и радио. Научитесь как быстро сбрасывать пароль root, как правильно печатать фотографии, получите большую порцию полезного софта, а игроки узнают про новые игры и прочтут позитивные геймерские новости.

Мы надеемся, что трудности, с которыми столкнулся наш журнал, были



временными, а вы всегда найдете на страничках журнала «UserAndLINUX» нужную и полезную информацию.

Оставайтесь с нами и у нас будет стимул работать еще лучше.

**С уважением,
Виктор Кирильчук.**

Над выпуском работали:

Грехов Сергей
Россошанский Андрей
Попов Владимир
Константинов Евгений
Туз Роман
Асонов Олег
Кирильчук Виктор
Трубин Дмитрий

Гаран Захар
Сидоришин Павел
Якимчук Сергей
Шикин Александр
Декин Владислав
Гоцманюк Виталий
Завгородний Ярослав
Леуськов Александр

Божевольный Сергей
Буталин Дмитрий
Звенигородская Анастасия
Шарай Игорь
Титов Павел
Каглик Дмитрий
Крыжановский Сергей



Эадор. Владыки миров – выйдет под Ubuntu



Устанавливаем
WordPress в Ubuntu



Представлены первые телефоны
на базе Firefox OS

User And News

- 7** 3D-печать в Ubuntu
- 8** Linux в космосе
- 8** Lubuntu не будет переходить на Mir
- 9** Toyota, Nissan и Land Rover создают автомобильный Linux
- 10** Ubuntu Touch на смартфоне Galaxy S III и многих других Android-устройствах
- 11** Представлена винтовка с системой отслеживания цели на базе Linux
- 12** Ubuntu Touch выйдет 17 октября
- 13** Ubuntu Edge – провал или победа?
- 14** Представлены первые телефоны на базе Firefox OS

User And Bussines

- 18** NASA рассказала о спутниках на Android
- 20** Китайское правительство утвердило Ubuntu в качестве стандартной операционной системы
- 20** Министерство образования Вьетнама: Государство все больше использует Open Source
- 21** Эксперты и Ubuntu. Норвежская киберзащита.

User And Games

- 22** Эадор. Владыки миров – выйдет под Ubuntu
- 23** Blood Frontier
- 24** Crusader Kings II
- 25** Minecraft
- 26** Motorbike
- 27** Игры-гонки для Ubuntu
- 28** Left 4 Dead 2 официально доступен под Linux
- 29** Игра Baldur's Gate Enhanced Edition выйдет под Linux
- 29** Стратегия реального времени и шутер в одном лице McDROID
- 30** Dofus Online

User And Android

- 32** Игры для Android: Real Basketball
- 33** Игры для Android: The Simpsons: Tapped Out
- 34** Компания Google представила мобильную платформу Android 4.3
- 36** Компания NVIDIA представила игровую приставку на базе Android и

платформы Tegra 4

- 37** Компания PengPod намерена выпустить планшет, поставляемый с Plasma Active и Android

User And Review

- 38** Xubuntu 12 — идеальный десктоп

- 47** Xubuntu 13.04. Обзор

- 49** Видеоконверторы в Ubuntu

User And Hi-Tech

- 54** Utilite — четырехъядерный ПК за \$100

- 55** Игровые ПК с Ubuntu от Alienware

- 56** Canonical выпустила Ubuntu для очков Google

- 57** NVIDIA Optimus с Bumblebee в Ubuntu/Linux Mint

User And Power

- 58** Создаем бинарный пакет с помощью CheckInstall

- 59** Настраиваем принтер HP LaserJet M1132 в Ubuntu

- 60** Простой WiFi-анализатор

- 62** Убиваем процессы в Linux — команды ps, kill и killall

User And Software

- 64** Kazam — запись видео с экрана

- 65** OcenAudio — аудиоредактор

- 66** QPxTool – проверяем приводы и диски

- 67** Ridual — новый файловый менеджер для Ubuntu

- 69** Ubuntu и Raw

- 75** Wallch

- 76** Вышла версия WebMoney Keeper Mini для ОС GNU/Linux

- 76** Обзор звукового редактора Ardour 3.0

- 77** Устанавливаем WordPress в Ubuntu

- 80** FreetuxTV – плеер для интернет-телевидения и радио

User And Addons

- 81** Продемонстрирована техника атаки, направленная на получение контроля над самолетом

- 83** Linux, OS X, Unix и вредоносное ПО (вирусы)

User And Education

- 85** Особенности установки Wine 1.5 и выше на Ubuntu 12.04

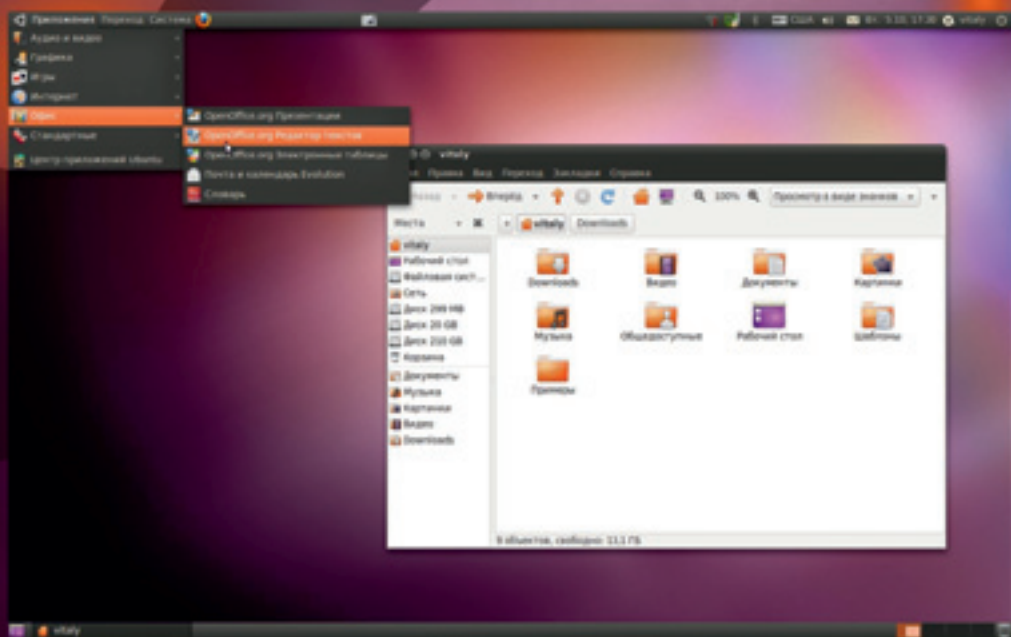
- 89** Печать фотографий 10x15 в Ubuntu

- 92** Проект по обеспечению запуска окружения Chrome OS в Ubuntu Linux

- 93** Сброс пароля root в Linux за 5 минут

ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

3D-печать в Ubuntu

В последнее время широкую популярность получили 3D-принтеры, печатающие трехмерные объекты на основе цифровой 3D-модели. Сферы применения подобной технологии безграничны – от создания мелких бытовых приборов, до строительства, изготовления протезов, оружия, еды и т. д.



Время не стоит на месте – казалось бы, такая фантастическая технология, о которой можно было только мечтать, теперь доступна обычному обывателю, а не какой-то узкой группе ученых или энтузиастов.

Ложка дегтя в том, что, несмотря на доступность, подавляющая часть таких принтеров не поддерживает работу под Linux. Есть только несколько исключений, среди которых один из лучших, если не самый лучший, бюджетный 3D-принтер MakerBot Replicator 2.

MAKERBOT REPLICATOR 2

Изначально проект был построен на базе принтера с открытым процессом разработки RepRap, ориентированного на самовоспроизводство, то есть печать своих же составных частей. Но в отличие от своего некоммерческого собрата MakerBot Replicator 2 нацелен на разработку такого устройства, которым мог бы пользоваться каждый, без обладания особых технических навыков.

MakerBot Replicator 2 – принтер, предназначенный для скоростной печати с объемом 6,6 дм³ и поддержкой разрешения в 100 микрон. Именно эти характеристики, как высокая детализация и печать деталей больших габаритов, дают ему преимущество в сравнении с существующими аналогами на рынке.

В качестве материала используется ABS и PLA пластик, а стоимость самого устройства составляет \$2199, не считая расходников (\$48 за килограмм). Несмотря на высокую цену, это устройство вполне себя оправдывает и, кроме того, доступна для большинства заинтересованных дизайнеров, инженеров и просто любителей создания 3D-моделей.



Следующим важным достоинством является используемое программное обеспечение под названием Makerware, которое поддерживает запуск под Ubuntu 13.04, 12.10 и 12.04 и позволяет работать с несколькими STL и OBJ файлами одновременно.

В этом году ожидается выпуск следующей версии принтера «Replicator 2X» с рядом новых характеристик, главными из которых являются поддержка печати в несколько цветов или материалов, что, естественно, отразится и на цене.

По материалам сайта: ubuntunews.ru

Linux в космосе

NASA объявило о переводе всех ПК, расположенных на борту МКС, на операционную систему GNU/Linux.

В качестве дистрибутива был выбран Debian 6, как наиболее стабильный. Недавно выпущенный Debian 7 NASA посчитало «недостаточно протестированным и надежным». Обучение космонавтов и IT-специалистов возлагается на The Linux Foundation.

В числе причин для перехода Keith Chuala указывает необходимость в «операционной системе, которая была бы стабильной и надежной — которую мы можем контролировать изнутри. Чтобы мы могли, при необходимости, что-либо исправить, настроить либо приспособить».



Кроме находящихся на станции ноутбуков, системой на базе Linux будет управляться Robonaut (R2) — первый робот-андроид в космосе. По заявлениям NASA, R2 будет выполнять работу, слишком опасную или скучную для астронавтов.

*По материалам сайта:
news.softodrom.ru*

Lubuntu не будет переходить на Mir

Следующим дистрибутивом после Ubuntu и Kubuntu, объявившим о своих планах перехода на новый графический сервер Mir, стал Lubuntu, использующий легковесный рабочий стол LXDE.



Разработчики Lubuntu, как и Kubuntu, решили отказаться от использования Mir, но, в отличие от своих коллег, по нескольким другим причинам. Как известно, Lubuntu ориентирована на работу с устаревшими и маломощными системами, на которых использование Mir с XMir, требующих композитный менеджер, могло бы стать критично в плане производительности. Кроме того, дополнительная прослойка в виде XMir, которая может быть и не так ощутима в Ubuntu, также могла бы сыграть свою отрицательную роль.

Поэтому дистрибутив в ближайших двух релизах 14.04 и 13.10 будет по-прежнему использовать X с openbox, а XMir будет поддерживаться в виде опции, как задел на будущее.

*По материалам сайта:
ubuntunews.ru*

Toyota, Nissan и Land Rover создают автомобильный Linux

Японские компании Toyota Motor и Nissan Motor и британские Jaguar и Land Rover вошли в состав новой рабочей группы под названием Automotive Grade Linux (AGL), говорится в сообщении организации The Linux Foundation, занимающейся поддержкой открытого программного обеспечения.

Помимо указанных автопроизводителей, в группу вошли: японский производитель деталей для автомобилей и навигационных систем Aisin AW, японский производитель деталей DENSO, разработчик встраиваемых решений Feuerlabs, а также производители электронных компонентов и устройств Intel, Fujitsu, NEC, Nvidia, Reaktor, Renesas, Samsung, Symbio, Texas Instruments, Harman и Tieto.

Цель альянса - поддержка широкого рыночного взаимодействия в области разработки электроники для автомобилей, выпуск типовой платформы, которую производители смогли бы использовать для создания продуктов.

Рабочая группа AGL будет сотрудничать с проектом по разработке открытой платформы Tizen, построенной на базе MeeGo. Платформа Tizen была анонсирована компаниями Intel и Samsung в сентябре 2011 г. Платформа будет выступать в качестве программной базы, для которой будут создаваться различные приложения.

«Tizen будет использована, чтобы создать для автомобильной индустрии подобие Debian или Fedora, - пояснил исполнительный директор The Linux Foundation Джим Землин (Jim Zemlin). - Новая рабочая группа будет заниматься быстрым предоставлением наиболее современных технологий производителям автомобилей для того, чтобы они смогли внедрять эти технологии, основанные на ядре

Linux, в новые модели транспортных средств».

Добавим, что платформа MeeGo ранее, в 2010 г. была выбрана в качестве основы информационно-развлекательных систем в автомобилях, выпускаемых компаниями BMW Group, General Motors и PSA Peugeot Citroen. Что касается BMW, то данный немецкий концерн еще в 2007 г. стал партнером Novell по корпоративным внедрениям, а о необходимости использования открытого ПО в бортовых системах объявил в 2008 г. Тогда автопроизводитель начал работать с Intel и Wind River в данном направлении.

«Мы являемся свидетелями существенных преобразований в автомобильной промышленности. Покупатели предъявляют новые требования к бортовым системам автомобилей - они желают получить тот же уровень коммуникаций, который они имеют дома и на работе. Для того чтобы удовлетворить эти потребности автопроизводители используют новые технологии. Оснащаемые современными бортовыми компьютерами и системами развлечений, автомобили становятся новыми беспроводными электронными устройствами - устройствами на колесах», — содержится в официальном сообщении AGL.

«Развитием ядра Linux занимаются игроки рынка корпоративных систем и потребительской электроники. К настоящему моменту в общей сложности в разработку ядра вложено \$10 млрд. Доступность ядра Linux и технологий с открытым исходным кодом производителям автомобилей поможет им в создании инновационных продуктов», - добавили в The Linux Foundation.

*По материалам сайта:
www.nclug.ru*

Ubuntu Touch на смартфоне Galaxy S III и многих других Android-устройствах

Доступна пред релизная версия ОС для планшетов и смартфонов от Canonical. Компания представила билды, которые могут быть установлены на смартфонах и планшетах серии Google Nexus. Умельцы, само собой, уже выяснили, что эта версия Ubuntu Touch может быть установлена и на другие устройства. Так, группа независимых разработчиков портировала эту операционную систему на смартфон Samsung Galaxy S III. Если кратко, то для установки Ubuntu Touch Preview на Galaxy S III нужно само это устройство с разлоченным загрузчиком, плюс ClockworkMod Recovery или TWRP.

Чтобы установить систему на смартфон, используем указанное ПО для того, чтобы подготовить устройство, и затем устанавливаем Ubuntu 12.10 Touch Preview с обязательным ребутом девайса. В общем-то, архивация личных данных — хорошая идея в данном случае, поскольку никто не может гарантировать успешной в 100% случаев установки (если все сделать правильно, то все пройдет гладко, но ведь ошибаются даже очень опытные «технари»).

Билды, представленные Canonical, являются весьма «сырыми». Но, во всяком случае, можно получить внятное представление о том, что собой представляет Ubuntu Touch, насколько удобен интерфейс, и как работать с телефоном или планшетом на этой ОС. Кроме того, есть и несколько при-



ложений, правда, их немного.

Логично, что пока нет предложений от сторонних разработчиков. Ребята из Canonical подчеркивают, что представленный релиз не предназначен для постоянной работы с системой, а только для ознакомления.

Кстати, кроме упомянутого выше релиза своей ОС, они совсем недавно представили и собственное руководство по портированию Ubuntu 12.10 Touch Preview на разные Android устройства (включая и смартфоны, и планшеты).

Установка возможна на устройства с CyanogenMod 10.1, и в таком случае Ubuntu Touch будет поддерживать воспроизведение видео, аудио, работать с графикой и модулями связи. CyanogenMod может работать на многих десятках Android-устройств, и разработчики Canonical сделали так, что с Ubuntu Touch пользователь работает как бы через кастомную версию Android, которая позволяет получить доступ к Ubuntu посредством chroot, так что владелец устройства получает интерфейс Ubuntu вместо Android UI.

Вполне вероятно, что новичок и не осилит портирование Ubuntu на Android устройство, но более-менее продвинутый пользователь вполне способен выполнить ряд необходимых, для этого, действий.

*По материалам сайта:
ubuntutouch.ru*

Представлена винтовка с системой отслеживания цели на базе Linux



Один из американских стартапов представил на выставке потребительской электроники модель высокоточного огнестрельного оружия, укомплектованного системой сопровождения цели, построенной с использованием Linux.

Интерфейс прицеливания чем-то напоминает системы сопровождения целей истребителей и позволяет стрелку ощутить себя пилотом истребителя или терминатором. В процессе прицеливания учитываются и отображаются такие дополнительные характеристики, как дальность и скорость ветра, также отображается ориентация оружия в пространстве, наклон ствола, показания компаса, температура и влажность. В сумерках и ночью автоматически активируется режим ночного видения.

Используемая в винтовке компьютеризированная система позволяет пользователю пометить нужную цель, после чего будет осуществляться отслеживание состояния прицеливания. Когда цель станет достижима для точного выстрела система наглядно отобразит данный факт при помощи изменения цвета области прицеливания. Из особенностей винтовки также отмечается поддержка Wifi, функция ведения видеозаписи и возможность транслировать вывод интерфейса прицеливания на планшет iPad, который может находиться на достаточном удалении от стрелка и через который можно координировать действия стреляющего.

По материалам сайта:
www.opennet.ru/



Ubuntu Touch выйдет 17 октября

Nicholas Skaggs, один из разработчиков Canonical, сообщил в своем блоге, что стабильная версия Ubuntu Touch выйдет вместе с финальным релизом Ubuntu 13.10.

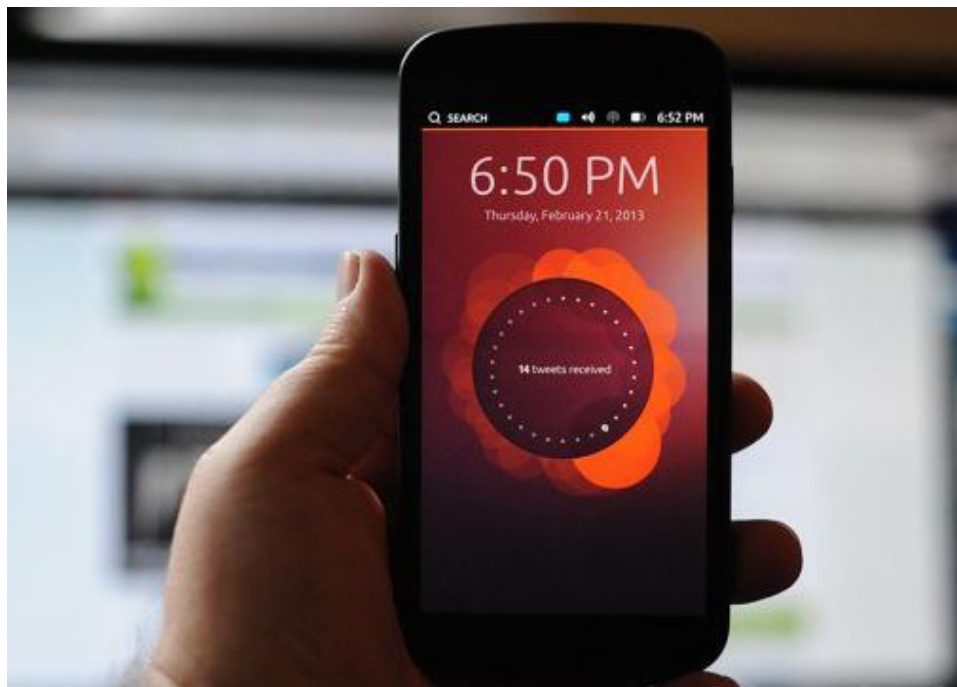
Несмотря на то, что фирменный смартфон Ubuntu Edge не получил должного финансирования, проект по разработке мобильной версии операционной системы идет полным ходом, не сбавляя газ.

Поскольку пока нет подходящих устройств для Ubuntu Touch, разработчики обеспечили поддержку нескольких популярных смартфонов, в частности моделей Nexus от Google, таких как Nexus 4, 7 и 10. Кроме того, поддерживаются еще некоторые Android-смартфоны. Для начала разработчики сконцентрируются на широко распространенных Android-устройствах, пока

не заключат соответствующие соглашения с производителями оборудования, что должно произойти лишь в следующем году.

В бета-версии Ubuntu Touch задействованы приложения Shell & Core, функции телефона, фронтальной и тыловой камер, а также беспроводной связи, то есть все основные функции смартфона. Ubuntu Touch базируется на настольной Desktop версии Ubuntu с заменой стандартной графической оболочки на мобильную версию и вместе с тем на ядре Linux Kernel 3.11.1. Пользовательский интерфейс оптимизирован под сенсорное управление.

По данным Canonical, финальная версия Ubuntu Touch должна выйти уже 17 октября. Поддержка планшетов появится позже, во втором квартале 2014 года, одновременно с выпуском версии Ubuntu 14.04.



Ubuntu Edge – провал или победа?



Затея Марка Шаттлворта с выпуском смартфона Ubuntu Edge уже изначально выглядела слишком рискованной - исторически ни одному краундфиндиговому проекту не удавалось собрать средств в таком огромном (32 млн. долл.), для краундфиндигового проекта, разумеется, размере. Спустя месяц со старта сбора средств на Indiegogo (22 июля) все что удалось собрать проекту - 12,8 млн. долл. Естественно, этих средств для выхода гаджета недостаточно, все вложенные средства Canonical пообещала вернуть вкладчикам (в их числе отметились даже Bloomberg!), а сам проект будет закрыт.

Что интересно, неудержимый Шаттлворт не считает проект «Ubuntu Edge» провалом - даже наоборот. Он посчитал, что краундфиндиговая кампания привлекла дополнительное внимание к системе Ubuntu. Таким образом, поднятый проектом Edge «пиар-шум» (назовем это так и зададимся вопросом: а не был ли запуск первого смартфона Canonical рассчитан именно на это? Как по другому маленькой компании бороться с такими китами как Apple и Samsung?) показал востребованность смартфонов на ковергент-

ной мобильно-настольной системе Ubuntu.

Шаттлворт говорит, что смартфонами на Ubuntu заинтересовались крупные OEM-производители, а первые устройства с Ubuntu появятся в начале 2014 года. Вот только есть сомнения по поводу популярности Ubuntu-смартфонов. Как известно, его первоначальная цена была установлена на уровне 775 долл., правда, в последствии она была снижена до 695 долл. Такое ценовое позиционирование «отправляет» гаджеты Canonical прямиком в премиальный сегмент, который, во-первых, перенасыщен, а во-вторых - он еще и высококонкурентный. А ведь не все захотят платить такие средства за гаджеты на «необкатанной» системе, поэтому компании потребуются более бюджетные решения. Но смогут ли они появиться в принципе, ведь для запуска на смартфоне настольной системы требуются немалые ресурсы (не зря было заявлено 4 Гб оперативки и многоядерный процессор), поэтому не представляю, как у Canonical получится выпускать недорогие гаджеты. А ведь для достижения успеха мобильной Ubuntu это будет обязательным условием.

Представлены первые телефоны на базе Firefox OS



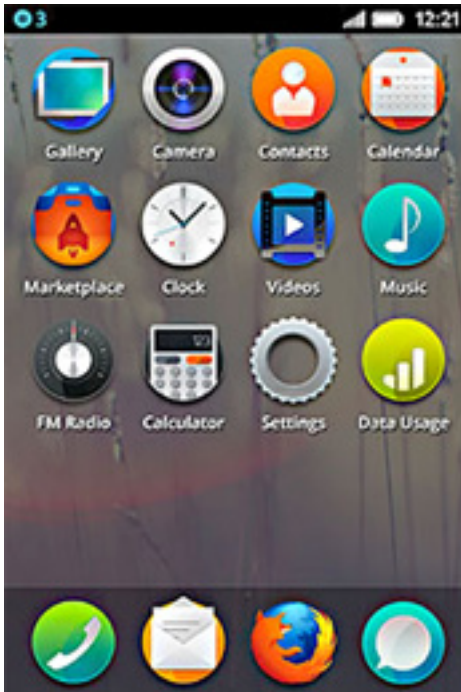
Проект Mozilla представил две первые модели телефонов на базе мобильной платформы Firefox OS, подготовленные проектом Geeksphone совместно с компаний Telefonica. Устройства позиционируются как ознакомительные модели (Developer Preview), ориентированные на разработчиков мобильных приложений для платформы Firefox OS, предлагающей унифицированный Web API для разработки с использованием стандартных HTML5-технологий, CSS и JavaScript.

Модель Кеон позиционируется как простой и недорогой телефон. Кеон построен на базе процессора Qualcomm Snapdragon S1 1Ghz, поддерживает UMTS 2100/1900/900 (3G HSPA) и GSM 850/900/1800/1900 (2G EDGE), оснащен 3.5-дюймовым сенсорным экраном (HVGA) с поддержкой мультитач, 4 Гб Flash, 512 Мб ОЗУ, 3-мегапиксельной камерой, GPS, MicroUSB, MicroSD, Wifi N, датчи-

ками освещенности и приближения, гироскопом, аккумулятором 1580 mAh.

Модель Peak имеет более продвинутые характеристики и отличается использованием двухядерного процессора Qualcomm Snapdragon S4 1.2Ghz, 4.3-дюймового экрана (qHD IPS Multitouch), двумя камерами 8 и 2 мегапикселей, аккумулятором 1800 mAh. Телефоны не содержат средств привязки к вендору и поддерживают автоматическую установку обновлений по сети. Стоимость устройств не сообщается, но утверждается, что цены будут очень привлекательные и конкурентоспособные. В продажу телефоны поступят в феврале.

Существует несколько способов уже сейчас опробовать новую мобильную платформу и поэкспериментировать с разработкой приложений, без покупки телефона. Самым простым способом является установка симулятора платформы, созданного в форме



дополнения для обычного браузера Firefox. Опробовать написанные для Firefox OS приложения можно на телефоне с платформой Android, установив на нее мобильную версию Firefox и приложение Marketplace for Android. Не боящиеся трудностей энтузиасты могут собрать Firefox OS для смартфонов, изначально поставляемых с платформой Android, таких как Samsung Galaxy S2.

Развиваемая в рамках проекта Firefox OS мобильная платформа базируется на идее использования браузерного окружения вместо рабочего стола. В отличие от ChromeOS, платформа Firefox OS ориентирована прежде всего на мобильные устройства и предоставляет расширенный Web API для создания специализированных мобильных web-приложений, в полной мере использующих все возможности современных телефонов. В качестве основы используется ядро Linux и низкоуровневые компоненты

из платформы Android. Вместо виртуальной машины Dalvik для запуска приложений задействован web-стек Mozilla.

Для распространения обновлений в Firefox OS используются уже опробованные технологии, применяемые проектом Firefox. Для решения вопросов противодействия попыткам распространения вредоносного ПО будет использован опыт поддержки каталога дополнений для Firefox. Приложения будут распространяться через каталог-магазин Mozilla Marketplace, который будет поддерживать распространение как бесплатных, так и платных приложений. Для организации идентификации пользователей задействован сервис Mozilla Persona, основанный на технологии BrowserID.

Пользовательский интерфейс платформы сформирован из набора web-приложений Gaia. В состав включены такие программы, как web-браузер, калькулятор, календарь-планировщик, приложение для работы с web-камерой, адресная книга, интерфейс для осуществления телефонных звонков, клиент электронной почты, система поиска, музыкальный плеер, программа для просмотра видео, интерфейс для SMS/MMS, конфигуратор, менеджер фотографий, рабочий стол и менеджер приложений с поддержкой нескольких режимов отображения элементов (cards и grid).

Приложения для Firefox OS формируются с использованием стека HTML5 и расширенного программного интерфейса Web API, который позволяет организовать доступ приложений к аппаратному обеспечению, телефонии, адресной книге и другим системным функциям. Вместо предоставления доступа к реальной файловой системе, программы ограничены внутри виртуальной ФС, построенной с использованием IndexedDB API и изолированной от основной системы. В конечном счете, планируется сформировать

набор стандартов для создания универсальных мобильных web-приложений, которые могут обеспечить функциональность, свойственную обособленным мобильным стекам, как правило контролируемым отдельными производителями (Android, iOS, Apple iOS и Windows Phone).

Из элементов, составляющих Web API, можно отметить:

Geolocation API для определения местоположения;

WebGL и типизированные массивы в JavaScript;

Gamepad API - интерфейс для взаимодействия с игровыми пультами;

Screen Orientation API для управления ориентацией экрана;

navigator.getUserMedia - организация доступа к локальным устройствам, которые могут генерировать мультимедийные потоки (микрофон, web-камера, плата захвата видео и т.п.);

Battery Status API для слежения за статусом заряда аккумулятора;

HTML Media Capture - набор расширенных атрибутов к тегу «input», предназначенных для обеспечения доступа к локальным средствам записи аудио, видео и изображений (например, web-камере и микрофону);

Network Information API, позволяет web-приложениям получить доступ к информации о состоянии сети, такой как тип соединения текущего устройства, а также позволяет отследить события потери и возобновления сетевого соединения;

Web Telephony API для доступа к функциям телефонии (прием и инициирование звонков);

Web SMS API для отправки и приема SMS-сообщений;

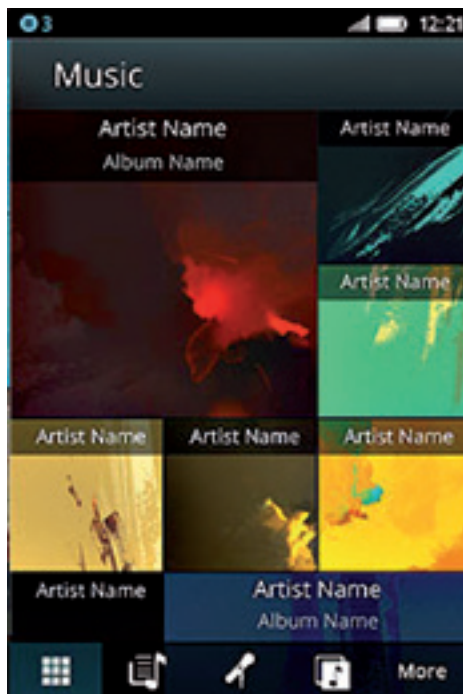
Vibration API для управления вибросигналом;

File API - дает возможность организовать обработку локальных файлов через JavaScript после их выбора пользователем в web-форме, но без загрузки на сервер;

IndexedDB - позволяет использовать в JavaScript локальные индексируемые БД, работающие в режиме ключ/значение и поддерживающие операции упорядоченной выборки данных, при которой ключи из базы выводятся отсортированными в определенном порядке;

Другие интерфейсы: WebRTC, API для доступа к системным настройкам, API для работы с адресной книгой, API для взаимодействия с каталогом приложений, API для управления сенсорами (приближение, освещенность, акселерометр и т.п.), API для работы с Bluetooth, USB и NFC.

По материалам сайта:
www.opennet.ru



Магазин **"TOTAL"**



- персональные компьютеры;
- компьютерные комплектующие;
- ноутбуки, нетбуки, планшеты;
- принтеры, МФУ, расходники;
- сетевое оборудование;
- CD/DVD диски, флеш-накопители;
- и многое другое.

г. Кривой Рог, ул. Адмирала Головки, 40, Терновской р-н
тел. (067)-698-87-79, (097)-692-73-38

NASA рассказала о спутниках на Android

В 2011 г. NASA завершила разработку нового поколения мини-спутников SPHERES, управляющей частью которых является телефон Nexus S на базе Android. Спустя 2 года плодотворной эксплуатации создатели Android-спутников поделились с мировым сообществом деталями того, как NASA удалось запустить Android в космос.

2,5 года назад проект Human Exploration and Telerobotics Project (HET) в стенах исследовательского центра NASA Ames начал сборку трех мини-спутников на базе телефона Nexus S от Samsung. Миниатюрные по космическим меркам спутники размером с волейбольный мяч получили название SPHERES (Synchronized Position Hold, Engage, Reorient, Experimental Satellites).

Проект сборки был завершен всего за 6 месяцев, и спутники на Android были успешно протестированы в реальном космосе уже в ноябре 2011 г. В настоящее время 2 из них используются на Международной космической станции для замера уровня шума и радиации, а также в качестве камер-телефонов.

Руководитель проекта построения Android-спутников, доктор Марк Мисире (Mark Micire), рассказал ресурсу Ars Technica о том, почему NASA выбрала именно Android, и с какими проблемами ученым пришлось столкнуться при разработке спутника на основе открытой мобильной системы.

Создание спутников SPHERES преследовало целью роботизацию космических исследований, которые до сих пор по большей части управляются человеком. Интеграция спутника и телефона, по словам Мисире, позволяет исследовательскому



устройству стать самоуправляемым и производить необходимые замеры при минимальном участии человека, который отдает ему высокоуровневые команды.

Кроме того, интегрированный телефон дает спутнику встроенную камеру для съемки видео и фото, довольно мощный процессор для вычислений, а также соединение с космической станцией и центром управления полетами посредством Wi-Fi. Использование телефона в качестве «мозга» намного облегчает обновление программного обеспечения спутника, не го-



вора уже о снижении стоимости процесса, заявил исследователь.

«Мы рассматриваем спутники SPHERES как роботов, которым требуется «мозг», - объяснил доктор Мисире. - Вот здесь на ум и приходит смартфон на базе Android».

По словам Мисире, выбор Android был безусловным благодаря тому, что открытая система может работать с аппаратным обеспечением, сильно отличающимся от обыкновенного мобильного телефона.

«Мы сделали правильный выбор, взяв на вооружение Android, потому что из продукта Apple было бы гораздо труднее, к примеру, изъять литиевую батарею и сделать так, чтобы он работал от щелочной... или заставить его работать с Windows XP без драйвера», - отметил руководитель проекта Марк Мисире.

Телефон Samsung из линейки Nexus был выбран в частности для того, чтобы избежать затруднений, связанных с проприетарными изменениями, которые вносят в Android OEM-производители. Команде разработки требовалось устройство с наиболее «чистой» сборкой Android, все изменения к которой имеют открытый код.

«Со смартфоном из серии Nexus вы получаете полностью открытый исходный код установленного на нем релиза Android - то, что не всегда доступно для других мобильных платформ», - пояснил Мисире.

Открытый код системы позволил команде создателей спутника справиться с главной проблемой интеграции телефона - отсутствием синхронизации с компьютерами в ЦУП и на самой МКС.

«В настоящее время на Международной космической станции используются ноутбуки ThinkPad T61p с Windows XP Service Pack 3, - рассказал Марк Мисире. - Когда мы подключили Nexus S к ноутбукам, Windows потребовала вставить диск с драйверами - не

самая удобная ситуация, когда у вас ограничено время на одобрение официальных драйверов».

Изучив исходники сборки Android для Nexus, исследователи обнаружили, что телефону не требуется драйвер для того, чтобы работать в режиме накопителя. Разработчики написали приложение для спутника-смартфона, которое переводит его в режим Mass Storage без необходимости подключения USB-кабеля, и таким образом обеспечили взаимодействие с Windows.

«Мы установили, что в режиме Mass Storage телефону не требуется драйвер - он просто работает, - рассказал Мисире. - Любой другой телефон, не дающий возможности установить на него собственную сборку прошивки, оставил бы нас с конфигурацией по умолчанию».

Исследовательский центр NASA Ames находится всего в трех милях от головного офиса Google, благодаря чему ученые смогли напрямую получать помощь от непосредственных разработчиков Android.

«Одним из катализаторов успешного изучения и использования Android было то, что Google у нас практически за соседним забором, - поделился Мисире. - С ранних стадий проекта мы установили замечательное сотрудничество».

Руководитель проекта SPHERES заявил, что его «очень впечатляет» растущая популярность Android среди разработчиков встраиваемых систем.

«Вместе с платформой вы получаете многое, и это бесплатно, - отметил он. - Неловко это признавать, но даже мы в NASA не способны обогнать достижения, которые происходят в мире мобильных технологий».

*По материалам сайта:
open-club.net*

Министерство образования Вьетнама: Государство все больше использует Open Source

Квач Туан Нгок (Quach Tuan Ngoc), директор агентства информационных технологий Министерства образования и подготовки кадров Вьетнама, рассказал о том, как в его стране используется свободное программное обеспечение.

Свободное ПО применяется Министерством образования и подготовки кадров Вьетнама как на серверах, так и на десктопах. В частности, на серверах широко используется операционная система CentOS, информационные веб-ресурсы работают под управлением типовой связки Apache, MySQL и PHP, ряд университетов используют для своих порталов Liferay, а многие преподаватели и студенты — веб-браузер Firefox и утилиту для гибкой настройки клавиатур/раскладок Unikey. По словам Нгока, в образовательном секторе наметилась тенденция смещения в сторону использования свободных операционных систем и приложений — например, образовательные учреждения отказываются от проприетарных решений вроде Microsoft SharePoint в пользу Open Source.



*Квач Туан Нгок из Министерства образования
и подготовки кадров Вьетнама*

Об успешном использовании свободного ПО известно и в различных регионах Вьетнама. Местные ведомства применяют популярные CMS-системы вроде Drupal для своих сайтов, а также адаптируют типовой десктоп-софт, такой как Linux-дистрибутив Ubuntu, офисный пакет OpenOffice.org и веб-браузер Firefox.

Интересные истории перехода на свободное ПО сообщают и вьетнамские предприятия. Например, телекоммуникационная компания Viettel Telecom говорит об успешной миграции на Ubuntu и Zentyal в 64 подразделениях, что заняло около 9 месяцев и позволило сэкономить около 3,5 млн USD.

*По материалам сайта:
www.nixp.ru*

Китайское правительство утвердило Ubuntu в качестве стандартной операционной системы

Компания Canonical и Министерство промышленности и информатизации КНР объявили об использовании Ubuntu в качестве эталонной архитектуры для операционных систем Китая. Основанная на Ubuntu архитектура будет служить базовой основой для построения гибких, открытых, повсемест-

но используемых и стандартизированных операционных систем Китая. Для развития данных систем в Пекине учрежден центр разработки CCN Open Source Innovation Joint Lab, в работе которого примут участие представители Canonical и Национального университета оборонных технологий КНР.

В качестве базового продукта, развиваемого для китайских пользователей, станет Ubuntu Kylin, который в начале месяца был признан официально поддерживаемой редакцией Ubuntu и будет выпускаться одновременно с релизами других официальных ответвлений Ubuntu. Ubuntu Kylin отличается интегрированной поддержкой китайского языка и китайского календаря, а также ориентацией на предпочтения китайских пользователей, в том числе интеграцией с китайскими online-сервисами.

По словам Марка Шаттлворта, проект Ubuntu Kylin дает Китаю возможность создания своей собственной безопасной и стабильной операционной системы, развиваемой совместно с мировым сообществом разработчиков Ubuntu. Сочетание в Ubuntu проверенных технологий со зрелой экоси-

стемой и сильными OEM/ISV-партнерами, позволит CCN Open Source Innovation Joint Lab донести эти преимущества до китайских пользователей на всем спектре доступных платформ, включая десктопы, планшеты, смартфоны, серверы и облачные системы.

По мнению Джейн Зилбер (Jane Silber), исполнительного директора Canonical, налаженное сотрудничество позволит подготовить актуальную для китайского рынка платформу и упростит экспорт созданных китайскими компаниями программных продуктов, так как в качестве основы будет положена система, привычная для мировых производителей программного и аппаратного обеспечения.

*По материалам сайта:
www.opennet.ru*

Эксперты и Ubuntu. Норвежская киберзащита.

На норвежском сайте digi.no, посвященном информационным новостям Норвегии, размещена статья о защитниках страны. В статье много фотографий военных и на одной из них запечатлена Ubuntu.

Свободное ПО очень любимо военными организациями и организациями по защите информации, так как программы с открытым кодом легко адаптировать под свои нужды. Закрытое ПО, естественно, не предоставляет доступ к своему программному коду и его невозможно ни проанализировать, ни изменить под свои задачи.

Все эти причины, обуславливают выбор для тех, чья задача воевать в кибер войнах.

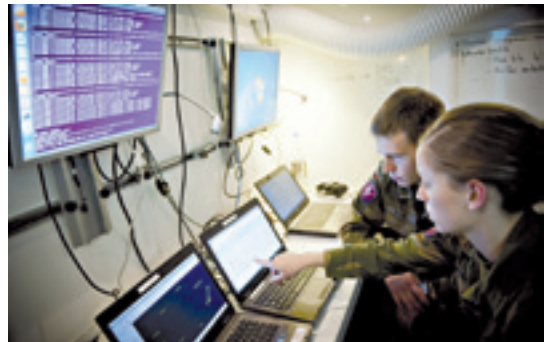
На рисунке видно, что военные смотрят на ноутбук с установленной операционной системой Ubuntu. На стене висит монитор, который так же отображает внешний вид Ubuntu с Unity Launcher слева.

Кибер угрозы уже давно стали частью

военной угрозы. Курсанты проходят физическую подготовку, а так же теорию атак врага и защиты в виртуальном пространстве своей критически важной инфраструктуры.

На полках в учебных классах можно заметить соответствующую литературу - Hacker Handbook.

*По материалам сайта:
vasilisc.com*



Задор. Владыки миров – выйдет под Ubuntu

«Задор. Владыки миров» – пошаговая фэнтезийная стратегия, вышедшая 19 апреля этого года, все-таки будет портирована на Ubuntu / Linux.

Радостная для фанатов жанра новость стала известна благодаря пользователю Алексею Третьяку – сотруднику компании ООО «LinCore», занимающейся поддержкой и продвижением ОС Ubuntu. По предоставленной ему информации, студия Snowbird Game Studios по-прежнему продолжает работу над релизом этой замечательной игры под Linux. Также ему ответили, что разработка просто потребовала больше времени и усилий, чем ожидалось.

Информация о желании выпустить Linux-порт «Задор. Владыки миров» компанией была озвучена еще в начале года. Однако после апрельского релиза пропали какие-либо новости о подготовке порта, а сотрудники студии стали уклончиво уходить от ответов на форуме. Теперь же повода для беспокойства стало меньше, так что релиз игры можно будет ожидать уже в ближайшие несколько месяцев.

ЗАДОР. ВЛАДЫКИ МИРОВ

Задор – это вселенная, состоящая из множества осколков тверди, плавающих в «Великом Ничто». Каждый из таких осколков – небольшой мир, со своим собственным ландшафтом и жителями. За власть над ними идет постоянное соперничество между бессмертными «Владыками» или по-другому богами. Игроку предстоит взять на себя роль одного из них и вести путь к спасению или порабощению этого бездонного мира.

ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ:

- сбалансированное сочетание глобальной стратегии, RPG-элементов и пошаговой тактики;
- широкий выбор стратегических приемов и вариантов ведения войны;
- интригующий нелинейный сюжет;
- уникальный фэнтезийный мир, живущий своей собственной жизнью.

*По материалам сайта:
ubuntunews.ru*



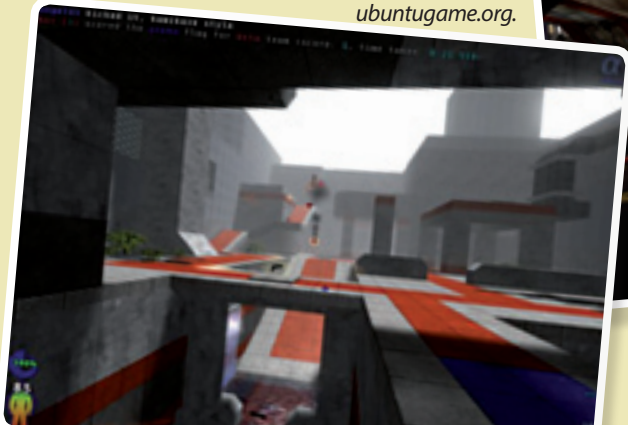
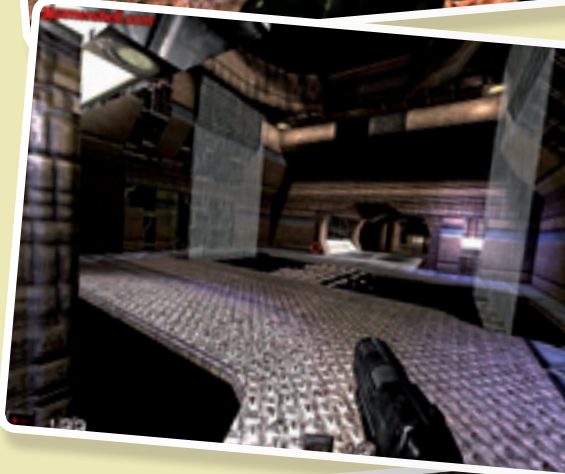
Blood Frontier

Blood Frontier это бесплатный 3D шутер для Linux, Windows и MacOS X от первого лица. В игре есть как однопользовательский режим с ботами, так и сетевой, в котором можно постреляться с реальными противниками. Данный шутер особенно придется по душе, всем любителям и поклонникам Quake.

Как обычно, в играх этого класса, в вашем арсенале найдется масса оружия и гранат. Боты сравнительно сильные, поэтому вам не придется особо скучать. Но все же куда лучше, когда сражаешься с настоящими противниками, а не с ботами. Имеются такие игровые режимы, как: десматч, захват флага и др. Игра основана на Cube Engine 2 и имеет сравнительно неплохую графику, как для бесплатной, и хорошее музыкальное сопровождение.

На данный момент игра не обновлялась аж с 2009 года. Поэтому придется довольствоваться тем, что есть. Если брать во внимание количество скачиваний с ресурса sourceforge.net, то в неделю шутер Blood Frontier могут скачивать от 500 до 1000 человек. На данный момент игра не развивается, но открытый код шутера рано или поздно может начать дорабатывать поклонник-реаниматор, либо группа таковых. Поэтому пока рано списывать ее со счетов.

По материалам сайта:
ubuntugame.org.



Crusader Kings II

Как сообщает web-kran.com.ua, вышла популярная игра Crusader Kings II для Linux. Crusader Kings II представляет собой глобальную стратегию, которая происходит в режиме реального времени.

Стратегия моделирует различные взаимосвязанные феодальные отношения сред-



невековой Европы, а также стран Ближнего Востока. В игре широко представлены персональные взаимоотношения между множеством различных персонажей, хитрые дворцовые интрижки, зачастую созданные вашими приближенными против вас, жесто-

кие и кровавые войны. Не обошлось в этой великолепной стратегической аркаде и без знаменитых крестовых походов, и даже борьбы за сферу влияния Папы Римского.

По материалам сайта:
linuxsam.org.ua



MINECRAFT

Надеюсь, что сейчас весьма трудно найти людей, которые имея компьютер, не играли, либо не слышали об игре Minecraft. В последнее время ее популярность просто таки зашкаливает. Видео сервис YouTube пестрит обучающими роликами к игре, фантастически красивыми постройками и загадочными мирами, записью боев, которые были сделаны в сетевом режиме.

Я лично сам, когда впервые установил на свой компьютер Minecraft, несколько дней сидел до 5-6 утра. Первое впечатление от игры конечно же ужасное, но когда вникаешь в игровой процесс, то все – пиши пропало. Вашему личному времени можно только посочувствовать. Игра вас накроет с головой. Кубический мир станет частью вашей личной жизни.

В игру играют детишки с 7 лет до взрослых дядек. И не важно, что графика Minecraft осталась в далеких 90-ых годах, главное – это смысл игры. В ней можно разобрать окружающий мир до единого кубика, а можно создать просто-таки потрясающие замки, сказочные сады, огромные шахты и многое другое. Попробуйте, вы не пожалеете!



Данную игру вы сможете установить с репозитория UALinux на странице

<http://ualinux.com/ubuntu-games-simulation/44091-minecraft>

И еще одна небольшая деталь, для того чтобы игра запустилась вам нужно установить еще пакет Java, который имеется в Центре приложений Ubuntu.

Далее ищем игру в **Приложения – Игры**. Желаю всем приятного отдыха в сказочных мирах Minecraft.

По материалам сайта:
ubuntugame.org.ua





и сложных конструкций. Игра бесплатная и находится в Центре приложений Ubuntu, но во время установки перед вами появится кнопка Купить. Не стоит переживать. Вам нужно будет пройти нетрудную регистрацию, после которой вы без проблем, сможете установить игру Motorbike.

Motorbike – симулятор мототриала. Это бесплатная и увлекательная игра, которая погружает игрока в холодящую нервы гоночную игру, в которой игрок должен показать на что он способен в опасных гонках на спортивном мотоцикле.

Все задания проходят на пересеченной местности, на которых просто уйма опасных препятствий

В игре присутствует 80 видов трасс со всевозможными уровнями сложности. Одним



из недостатков игры является то, что ее нельзя запустить на полный экран. Играть приходится в оконном режиме, но со временем даже не замечать этот недостаток.

По материалам сайта:
ubuntugame.org.ua

Игры-гонки для Ubuntu

Вы могли заметить множество изменений и улучшений в Ubuntu 11.10 (Oneiric Ocelot) — включая сильные изменения в рабочем столе и многих популярных приложениях, таких как Центр приложений Ubuntu. Теперь вы также можете покупать проприетарные/платные игры из Центра приложений, а также туда было добавлено множество свободных приложений. ОС, основанные на GNU/Linux, такие как Ubuntu, теперь становятся популярной платформой для геймеров.

Вот некоторые популярные гоночные игры, доступные для Ubuntu/Linux.

Хотя гоночных игр достаточно много, здесь я привожу три моих любимых гоночных игры, в которые мне нравится играть на Ubuntu 11.10, все они имеют открытый исходный код и свободно доступны в Центре приложений. Больше их мне нравятся разве что Онлайн нарды.

TRIGGER RALLY: 3D-ГОНОЧНАЯ ИГРА



Trigger Rally - быстрая, легковесная и открытая гоночная игра для пользователей Linux. По умолчанию доступно несколько треков и транспортных средств. Если для



некоторых пользователей этого окажется недостаточно, то будет несложно добавить новые. Игра основана на OpenGL.

Устанавливаем Trigger Rally в Ubuntu 11.10/12.04

Данную игру вы сможете установить с репозитория UALinux на странице

<http://ualinux.com/ubuntu-games-racing/44093-trigger-rally>

TORCS

TORCS (The Open Racing Car Simulator) - трехмерный симулятор гонок. Это одна из популярнейших гоночных игр у пользователей Linux и представляет собой симулятор гоночных соревнований против компьютерных соперников.





Данную игру вы сможете установить с репозитория UALinux на странице <http://ualinux.com/ubuntu-games-racing/39423-torcs>

SUPERTUXCART

Super Tux Cart — гоночная игра на картингах, форк от игры Tux Cart. Это одна из самых забавных игр, доступных для Ubuntu,

особенно для детей, которым нравится этот тип игр. Доступно множество персонажей, режимов и уровней игры.

Данную игру вы сможете установить с репозитория UALinux на странице

<http://ualinux.com/ubuntu-games-racing/39422-supertuxkart>

По материалам сайта:
myubuntu.ru



Left 4 Dead 2 официально доступен под Linux



На радость всем фанатам, игры, портированные компанией Valve под Linux, потихоньку выходят из беты. На этот раз этой чести удостоился хоррор-шутер от первого лица – Left 4 Dead 2.

Также стоит отметить, что на прошлой неделе статус бета-версии уже был снят с головоломки Portal и Half Life 2.

Купить игру можно в Steam по цене 499 рублей, а для тех, кто это еще не сделал, до 8 июля есть прекрасный шанс попасть под акцию и приобрести L4D2 всего за 124 рубля.

По материалам сайта:
ubuntunews.ru

Игра Baldur's Gate Enhanced Edition выйдет под Linux

Анонсировано, что ролевая игра Baldur's Gate Enhanced Edition будет выпущена в варианте для Linux. Baldur's Gate Enhanced Edition - это римейк оригинальной игры Baldur's Gate и дополнения Baldur's Gate Tales of the Sword Coast.



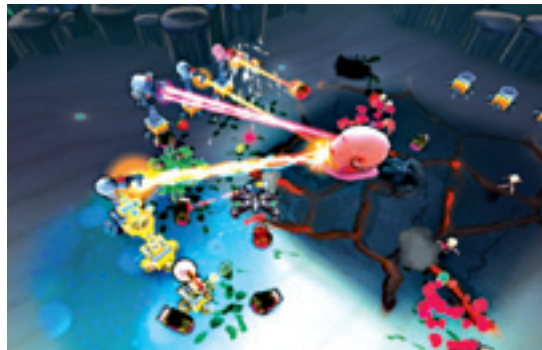
Игра вышла в конце ноября и в данный момент доступна для Windows и Mac OS X. От оригинала она отличается улучшенной графикой, добавочным контентом, поддержкой моддинга и прочими изменениями. На данный момент дата выпуска версии для Linux неизвестна, однако предполагается что это произойдет через несколько месяцев.

*По материалам сайта:
gnu.su*

Стратегия реального времени и шутер в одном лице McDROID

Вышел релиз стратегии реального времени и шутера в одном лице McDROID для Linux.

В игре вы управляете модульным роботом McDROID, который совмещает в себе функции сельскохозяйственного и боевого роботов. Вы выращиваете земля-



нику и защищаете свой шаттл от мутантов. McDROID создана на игровом движке Unity и поддерживает до 4-х игроков. Игру можно купить за \$8 в Desura.

*По материалам сайта:
distrland.blogspot.com*



Dofus Online



Про эту игру многие даже и не знают, поскольку на официальных серверах игры, людей которые разговаривают на русском языке, практически нет. Но благодаря одной "малоизвестной" корпорации mail.ru 13 сентября 2011 года анонсировала закрытое бета-тестирование, после чего в декабре она вышла на Российском рынке онлайн-видео-игр. Но скорее всего из-за провальной компании с 16 января 2013 года проект полностью переходит под оперирование и управление французской компании Ankama.



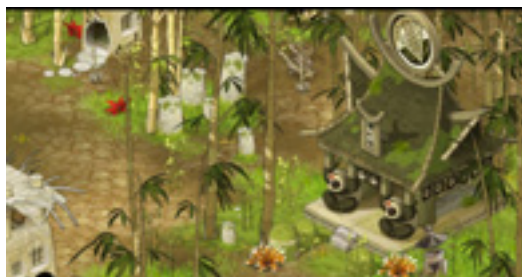
Графика в игре на высоком уровне и передает игроку всю красочную палитру 2-D игры-мультфильма. Вся живность и персонажи в этой игре качественно и хорошо проанимированы. А главное – их много. Можно выбрать кем играть – или лекарем Анирипсой, грозным повелителем животных Озамодисом, кровавым Жертвором, безголовым и вечно рвущимся в бой Иопом, или защитником Кефо. И это не все, Вас ждет 15 персонажей, мужских и женских, готовых к увлекательным приключениям под Вашим началом!

Боевая система, что мне очень понравилось, представляет из себя пошаговый режим (вы нападаете на противника в открытом мире и битва переносится на спец. арену). Каждая драка проводится на отдельной генерируемой карте – арене, на которой вы и сражаетесь с противниками и решаете кто из вас сильнее. Данный режим мне очень сильно напомнил игры моей молодости – Shining Force, Горький 17, поэтому я влюбился в игру с первого взгляда.

В игре есть система получения уровней, и с каждым новым вы получаете по 5 очков, которые сможете распределить среди харак-

теристик вашего бойца, также с каждым новым уровнем персонаж получает одно очко умений для надления на разные умения. Во многих играх традиционно от силы зависит удар, от интеллекта – магическая атака. Тут же все немного по другому: интеллект тут повышает ваше лечение, а также силу ударов с помощью стихии огня, сила – количество переносимых вещей и силу ударов стихии земли.

Дополнительные навыки можно взять у специальных неигровых персонажей (NPC). Создание вещей и ремесла просто иногда удивляют своим разнообразием и обшир-



ными возможностями, они просто поражают: тут вы сможете стать как фермером, так и производителем булочек, охотником и потрошителем, рыболовом и ювелиром – вариантов просто море. Профессии тоже имеют уровни, которые повышаются в процессе сбора ингредиентов или производства готовых ресурсов.

Снаряжение исчисляется сотнями, даже десятками сотен. Такая возможность делает игру очень интересной и увлекательной. Но достать его очень не просто. 90% всего снаряжения шьют портные. Поэтому хорошее обмундирование достать трудно.

Фракций в игре две. Это сделано для того чтобы не получилось так, что вы просто деретесь за понятие кто круче и рулит в мире Dofus. Для этого разработчики создали войны фракций за территорию.

Квесты в игре также присутствуют и их количество и разнообразия немаленькое,

тут вам придется выполнять квесты типа: убей, принеси, найди, так и множество других новых и оригинальных заданий. Награды за выполнение разные – от лапки арахнида (паучка) до возможности посылать новые эмоции.

Каждая фракция Dofus имеет свои гильдии, в которые вас возьмут только после определенного количества выполненных миссий. Гильдия даст вам некие бонусы в виде дополнительных характеристик и навыков.

Теперь о самом вкусном – в игре присутствуют питомцы. Просто огромное количество – привидения, собачки, попугайчики, черепашки, котятки. Причем нарисованы и выполнены в таком стиле, что просто ми-ми-ми!

Ну и о капле дегтя в ложке меда. Игра требует подписку. Нет, попробовать вполне можно. Даже поиграть пару недель. Найти друзей. Пройти обучение, взять собирательные профессии. Дойти до первого города и его окрестностях. Но дальше Вас не пустят. Хотя можно потратить 2 недели на сбор ресурсов и продажу его другим персонажам, и да, покупку подписки за игровые деньги, но увы, тратить 2 недели ради недели игры – это как-то безумно на мой взгляд. А чтобы зарабатывать достаточно для покупки подписки и играть надо на высоких уровнях. Так что рекомендуется поиграть на стартовых локациях, и если игра Вам по душе, то купить подписку на полгода. Ну а потом при некоторой сноровке и усидчивости Вы сами сможете покупать себе подписку.



Игры для Android: Real Basketball



Хочу поделиться одной игрушкой, на которую я наткнулся на Google Play, это подобие баскетбольного симулятора. Хотя самого баскетбола там и нету, больше похоже на игру в «33». Когда ты просто кидаешь мяч в корзину с разных мест игрового поля.

В игре ты можешь сделать это:

На время, До первого промаха И еще несколько вариантов

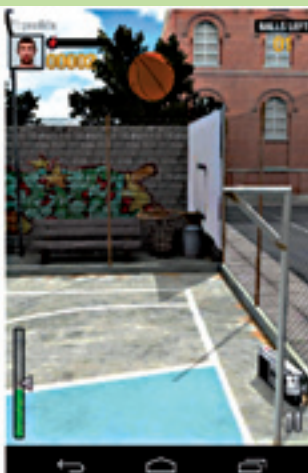
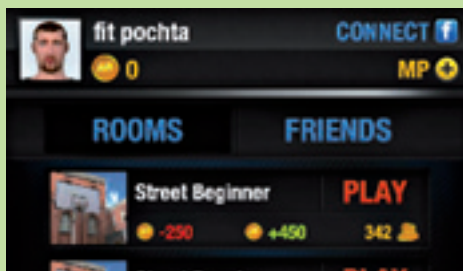
Ну это все быстро надоедает, но кое-что в игре очень затягивает! Это - игра онлайн с настоящим соперником.

Начиная с определенным количеством заработанных бонусов, ты передвигаешься по уровням, начиная от любителя до профессионала. На каждом этапе ставки только увеличиваются.

Главное не проиграть все сразу! Хотя на этот случай, заботливые разработчики предусмотрели покупку игровой валюты.

Скачать Real Basketball можно в Google Play Market.

*По материалам сайта:
linuxcenter.kz*



Игры для Android: The Simpsons: Tapped Out



The Simpsons: Tapped Out - это маленький живой город Симпсонов в вашем телефоне. Если вы поклонник этого сериала, то вы оцените эту игру. Создатели потрудились на совесть и герои игры получились довольно правдоподобными. Да и мелочам уделили достаточно много внимания, чтобы вы могли с головой окунуться в игру.

Эту игру не получится сесть и пройти за раз (хотя обладая большим количеством лишних денег это можно сделать). Сюжет игры начинается с Гомера, которому суждено построить Спрингфилд на пустыре. При чем стройка здания в среднем занимает сутки реального времени!

Постепенно город наполняется новыми героями, но для этого необходимо выполнять различные квесты, например, поиграть на iPad, поваляться в бассейне, сходить в бар и многие другие вещи, характерные для каждого персонажа.

Как и во многих бесплатных играх, в этой игре существует своя валюта - пончики. С помощью которых можно ускорить игровой процесс (например, быстро достроить дом) или купить некоторые не обязательные вещи, типа специальных декораций, или зданий.

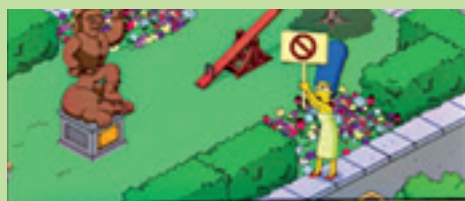
Но на 7-ой день игры я могу сказать, что особой необходимости в покупках я не увидел. А так бы уже забросил эту

игрушку. Без ускорения игрового процесса, спокойно можно обойтись.

Интересной особенностью для меня было то, что закрыв игру - игровой процесс не останавливается, а даже дает уведомления о важных событиях.

Вообщем, если вы не равнодушны к Симпсонам - вам стоит поиграть в эту игру!

Скачать ее можно на Google Play



Send your favorite characters on epic & hilarious quests!



По материалам сайта:
inuxcenter.kz

Компания Google представила мобильную платформу Android 4.3

Спустя 9 месяцев с момента прошлого выпуска компания Google официально анонсировала мобильную платформу Android 4.3 и представила новый планшет Nexus 7 на ее основе. Выпуск Android 4.3 продолжает развитие ветки 4.x и предлагает пользователям серию нововведений, таких как поддержка OpenGL ES 3.0, включение SELinux, возможность разграничения доступа к приложениям и модульный DRM-фреймворк для доступа из приложений к защищенному контенту. Публикация кода Android 4.3 в публичном репозитории AOSP ожидается в течение нескольких недель.



Одновременно анонсирован новый планшет Nexus 7, который примечателен комплектацией 7-дюймовым экраном с разрешением 1920x1200 HD (323 ppi). Основные характеристики: четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon S4 Pro (1.5GHz), GPU Adreno 320 (400MHz), 2 Гб ОЗУ, 16 или 32 Гб Flash, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth, NFC, GPS, 4G LTE (опция), microUSB, аккумулятор 3950 mAh, которого хватает на 9 часов просмотра видео и 10 часов навигации в Сети, 5- и 1.2-мегапиксельные камеры, размер 114 x 200 x 8.65 мм, вес 290 гр. Планшет выпускается по кон-

тракту с компанией ASUS. Устройство поступит в продажу 30 июля по цене от 229\$.



Ключевые новшества Android 4.3:

Предоставление средств для использования OpenGL ES 3.0 и EGL при разработке игр и приложений;

Поддержка технологии Bluetooth Smart, варианта Bluetooth с низким энергопотреблением, получившего распространение в различных сенсорах, медицинских устройствах и охранных системах. Дополнительно отмечается поддержка профиля Bluetooth AVRCP 1.3 для организации управления мультимедийными устройствами через Bluetooth;

В дополнение к появившимся в прошлом выпуске возможностям по организации многопользовательской работы в новой версии добавлены средства для разграничения доступа к отдельным приложениям. Владельцы планшетов могут создавать урезанные профили для организации доступа к устройству дру-

гих пользователей, в которых может быть явно определено какими функциями телефона, приложениями и группами приложений можно пользоваться, а доступ к каким запрещен;



Интеграция модульного DRM-фреймворка, позволяющего упростить разработчикам мультимедийных приложений организацию доступа к защищенному контенту, а также интегрировать поддержку DRM в собственные потоковые протоколы, такие как MPEG DASH (Dynamic Adaptive Streaming over HTTP);

API для доступа ко встроенному кодировщику видео VP8, поддержка кодирования видео на основе прямого вывода OpenGL ES и средства для организации захвата видео с высоким качеством. Новый media muxer API для объединения аудио и видео потоков в единый файл;

Средства для полного контроля приложений над уведомлениями, выведенными в статусной области. Приложение может вывести уведомление любым доступным способом (например, перенаправить на другое устройство через Bluetooth), отменить уже выведенное уведомление или обновить его содержимое.

Улучшенные инструменты профилирования, в том числе возможность отслеживания нагрузки на GPU в виде графиков, выводимых поверх экрана. Расширены средства профилирования с использованием утилиты Systrace, добавлена поддержка отслеживания активности модулей взаимодействия с оборудованием, ядра и Dalvik VM (в том числе сборки мусора и загрузки ресурсов). Для упрощения трассировки приложений добавлен новый Trace API;

Активация SELinux для дополнительной изоляции системных сервисов. Применение



принудительного контроля доступа через SELinux позволяет существенно повысить изоляцию системных приложений за счет открытия доступа только к заявленным функциям. Все нештатные операции блокируются, что позволяет предотвратить несанкционированные действия в случае взлома приложения в результате атаки;

Обновление Android NDK (r9) с поддержкой доступа нативных приложений к OpenGL ES 3.0 API;

Реализация дополнительных оптимизаций для увеличения производительности за счет более активной монопоточной обработки и задействования GPU для ускорения графических операций;

Поддержка настройки параметров Wi-Fi в режиме WPA2-Enterprise.

*По материалам сайта:
www.opennet.ru*

Компания NVIDIA представила игровую приставку на базе Android и платформы Tegra 4

Компания NVIDIA представила на стартовавшей в Лас-Вегасе ежегодной выставке потребительской электроники проект SHIELD, в рамках которого создан прототип новой портативной игровой консоли, работающей на мобильной платформе Android и построенной на базе одновременно анонсированного процессора Tegra 4. Сообщается, что игровая консоль NVIDIA SHIELD поступит в продажу во втором квартале 2013 года. Данные о стоимости не приводятся.

Игровая консоль оснащена встроенным 5-дюймовым сенсорным экраном (1280x720, 720p) с поддержкой мультитач, но поддерживает и подключение внешнего дисплея или телевизора через порт HDMI с качеством до 4K. При этом, в пресс-релизе заявлено, что будет поддерживаться выполнение как игр, созданных для Android и поставляемых через Google Play или специализированный каталог-магазин NVIDIA TegraZone, так и игр, подготовленных для Windows PC и доступных через сервис STEAM. Сама игровая консоль будет работать на базе стандартной платформы Android 4.1. Работа с игровыми приложениями для Windows будет организована путем запуска игр на обычном ПК с ОС Windows и GeForce GTX GPU, и использовании консоли SHIELD в качестве беспроводного игрового контроллера. Заряда аккумулятора будет хватать на 5-10 часов при выполнении игровых приложений или на 24 часа при просмотре видео.



Tegra 4 позиционируется компанией NVIDIA как самый быстрый в настоящее время мобильный процессор. Чип Tegra 4 укомплектован четырех ядерным CPU ARM Cortex-A15 (плюс дополнительное ядро с низким потреблением энергии) и 72-ядерным графическим процессором GeForce (в Tegra 3 использовался 12-ядерный GPU). Новый SoC поддерживает новую архитектуру «вычислительной фотографии», позволяющую кардинально ускорить формирование высококачественных HDR-фотографий и видео на основе нескольких почти одновременно сделанных снимков с цифровой камеры, за счет привлечения для их обработки комбинированной вычислительной мощности GPU, CPU и ISP (Image Signal Processor для обработки изображений с камеры). В результате удается получить более реалистичные изображения, хорошо детализированные как в освещен-

ных, так и в затененных областях. Кроме того, в Tegra 4 обеспечена поддержка видео с качеством 4K (ultra high), на 45% по сравнению с Tegra 3 сокращено потребление энергии при типичной работе с устройством (до 14 часов непрерывного просмотра HD-видео на телефоне), предусмотрена возможность интеграции с чипсетом Icera i500 с реализацией софтверного модема для сетей 3G/4G LTE.

Примечательно, что патчи с начальной поддержкой Tegra 4 для ядра Linux были опубликованы более двух недель назад, а на

днях был представлен код для поддержки используемых в Tegra 4 контроллеров APB DMA и i2c, а также драйвер `pinmux`. Так как игровая консоль SHIELD базируется на ядре Linux, компания NVIDIA теперь напрямую заинтересована в оптимизации и развитии Linux и Android как платформы для выполнения игровых приложений. Кроме того, ожидается появление похожих на SHIELD приставок от других производителей, по-

строенных на базе SoC Tegra и использующих в качестве операционной системы Android или Ubuntu, с учетом последних инициатив компании Valve. В частности, в рамках проекта Оуа уже готовится к производству игровая приставка на базе платформы Android 4 и SoC Tegra 3.

*По материалам сайта:
www.opennet.ru*

Компания PengPod намерена выпустить планшет, поставляемый с Plasma Active и Android

Компания PengPod выступила с инициативой создания серии недорогих устройств для любителей Linux, отличающихся предустановкой двух систем: Android 4 и окружения на базе развиваемой проектом KDE оболочки Plasma Active. Выпуск устройств планируется наладить в начале следующего года. В настоящее время в форме краудфандинга организован сбор предзаказов, который поможет обеспечить начальное финансирование производства. Отмечается, что оборудование уже находится на стадии наличия готового прототипа.

В планы входит выпуск трех устройств:

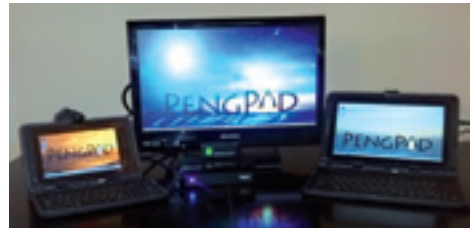
Семидюймовый планшет PengPod713 (экран 800x480), предлагаемый по цене 120 долларов с 512 Мб ОЗУ, 4 Гб Flash и аккумулятором 3300 mAh;

Десятидюймовый планшет PengPod1000 (экран 1024x600), поставляемый по цене 185 долларов с 1 Гб ОЗУ, 8 Гб Flash и аккумулятором 6000 mAh;

Неттоп PengBox по цене 110 долларов с 1 Гб ОЗУ и 4 Гб Flash;

Нетбук PengBook по цене 160 долларов с 10-дюймовым экраном, с 1 Гб ОЗУ и 8 Гб Flash.

Устройства будут основаны на платформе Allwinner A10 с CPU 1.2Ghz Cortex A8 ARM,



графическим процессором MALI400MP (OpenGL ES 2.0), акселератором декодирования видео (воспроизведение видео с разрешением 2160p). Устройства будут оснащены USB 2.0 Host, HDMI, SATA-II, Ethernet, Wi-Fi, веб-камерой. В качестве аксессуара будет поставляться кожаный чехол с USB-клавиатурой, превращающий планшеты в подобие нетбука.

Linux-прошивка для устройств основана на подготовленном проекте Linaго системном образе, базирующемся на пакетной базе Ubuntu. Кроме оболочки Plasma Active, в состав включен медицентр XBMC и набор типовых приложений, таких как офисный пакет LibreOffice и браузер Chromium. Тестовые образы используемой прошивки уже доступны для загрузки и оценки энтузиастами.

*По материалам сайта:
www.opennet.ru*

Xubuntu 12 — ИДЕАЛЬНЫЙ ДЕСКТОП

В этой статье рассказывается о том, как настроить на вашем настольном компьютере Xubuntu 12.04, чтобы получить полноценную замену Windows. Преимущества очевидны: вы получаете безопасную систему без ограничений в виде DRM, способную работать даже на старом «железе», а главным преимуществом является бесплатность всего ПО.

ПО, которое я предлагаю использовать по умолчанию, я посчитал наиболее простым и функциональным в использовании, но это вовсе не означает, что вы посчитаете так же, поэтому вы, конечно, можете пробоовать приложения, перечисленные в качестве альтернативных. Я не даю никаких гарантий того, что у вас все получится!

1. ВВЕДЕНИЕ

Для полноценной замены Windows мне требуется, чтобы в Xubuntu было установлено следующее ПО:

Графика:

Pinta - открытый графический редактор, созданный «по мотивам» Paint.NET

KolourPaint - простой графический редактор

MyPaint - графический редактор с большим количеством кистей

GIMP - свободная замена для Adobe Photoshop

Shotwell Photo Manager - полнофункциональное приложение для управления личным фотоархивом, написанное для среды GNOME

Интернет:

Firefox

Opera

Chromium - открытый браузер, разрабатываемый в Google

Thunderbird - почтовый и новостной клиент

Evolution - объединяет в себе почтовый клиент, календарь, адресную книгу и список задач

Deluge - свободный кроссплатформенный клиент BitTorrent

Transmission BitTorrent Client - клиент Bittorrent

Vuze - клиент BitTorrent, написанный на Java
qBittorrent - свободная альтернатива uTorrent

Marble - приложение, отображающее земной шар, аналогичное Google Earth

Google Earth - приложение, отображающее земной шар, разрабатываемое в Google
Flash Player 11

FileZilla - многопоточный FTP-клиент

Pidgin IM Client - кроссплатформенный клиент служб обмена мгновенными сообщениями
Skype

Dropbox Client - клиент облачного хранилища данных

Gwibber Social Client - открытый клиент для микроблогов (Twitter, Facebook, и т. п.)

Офис:

Adobe Reader

Evince - приложение для просмотра документов

Okular - приложение для просмотра документов

LibreOffice Writer - замена для Microsoft Word

LibreOffice Calc - замена для Microsoft Excel

GnuCash - программа для личного фи-

нансового учета с двойной записью, схожая с Quicken

Scribus - открытая настольная издательская система

Звук и видео:

Banshee - аудиоплеер, способный работать с различными форматами и синхронизировать музыку с Apple iPod

Amarok - аудиоплеер

MPlayer - медиаплеер, воспроизводит видео- и аудиофайлы, поддерживает формат WMA

Rhythmbox Music Player - аудиоплеер, похожий на Apple iTunes, поддерживает iPod

gtkPod - ПО, схожее с Apple iTunes, поддерживает iPod, iPod nano, iPod shuffle, iPod photo, и iPod mini

Sound Juicer CD Extractor - инструмент для извлечения звуковых дорожек с аудио-CD, поддерживает различные аудиокодеки

Nightingale - аудиоплеер, похожий на Winamp, но с меньшим количеством функций (форк Songbird)

XMMS - аудиоплеер, похожий на Winamp

Clementine - форк Amarok 1.4

Exaile - аудиоплеер

VLC Media Player - медиаплеер, воспроизводит практически все форматы видео и аудио

Totem - медиаплеер (видео/аудио)

Xine - медиаплеер, поддерживает различные форматы, может воспроизводить DVD

Winff - свободный видеоконвертер

SoundConverter - свободный аудиоконвертер

Soundkonverter - свободный аудиоконвертер

XFCA - свободный видео- и аудиоконвертер

K3B - программа для записи CD/DVD

Brasero - программа для записи CD/DVD

Audacity - свободный и открытый кроссплатформенный редактор цифрового аудио

Kino - свободный редактор цифрового видео

dvd::rip - полнофункциональная программа для копирования DVD

Мультимедийные кодеки

Программирование:

KompoZer - WYSIWYG-редактор HTML, похожий на Macromedia Dreamweaver, но не столь функциональный (пока)

Bluefish - текстовый редактор, подходит для многих языков программирования и разметки

Eclipse - Расширяемое IDE для программирования на Java

Другое:

VirtualBox OSE - позволяет вам запускать Windows в виртуальной машине, таким образом, при необходимости вы можете не отказываться полностью от этой ОС

Шрифты TrueType

Java

Поддержка чтения-записи на разделы NTFS

gedit - простой текстовый редактор

Множество нужных нам приложений доступны из репозитория Ubuntu и часть их разрабатывается сообществом Ubuntu. В то же время какое-то ПО может отсутствовать в основных репозиториях и его придется получать из Интернета или дополнительных репозиториях.

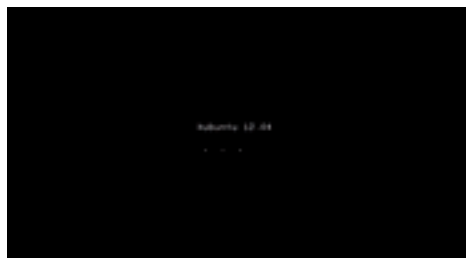
ПО, приведенное в этих списках, обеспечивает выполнение основных задач пользователей и нередко разные программы обеспечивают одну и ту же функциональность. Если вы точно знаете, какая программа подходит вам лучше всего, то вам, очевидно, нет необходимости устанавливать и тестировать другие приложения, но если вы любите свободу выбора, то, конечно, можете установить и их.

2. УСТАНОВКА БАЗОВОЙ СИСТЕМЫ

Установка базовой системы проста, как «три копейки», поскольку установщик Xubuntu не предлагает множества опций на выбор, так что вы просто не можете сделать

что-то не так.

Загрузите ISO-образ Xubuntu 12.04 с <http://xubuntu.org/getxubuntu/>, запишите его на CD и загрузитесь с этого диска:



Выберите язык и щелкните по кнопке «Install Xubuntu», чтобы начать установку:

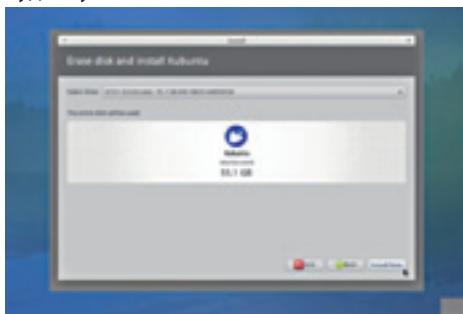
На следующем экране вы видите несколько требований для установки Xubuntu 12.04 (на жестком диске должно быть как минимум 4,4 ГБ свободного места и должен работать доступ в Интернет). Включите флажки «Download updates while installing» и «Install this third-party software» (это позволит вам установить ПО, необходимое для воспроизведения Flash, MP3 и других мультимедиа-файлов) и щелкните по кнопке «Continue»:



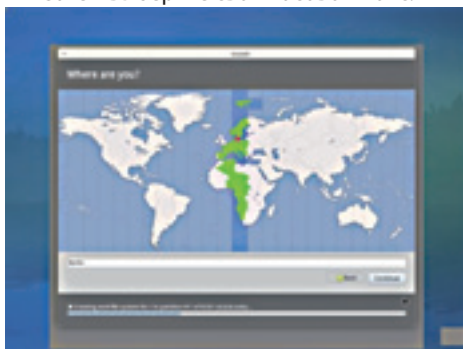
Теперь нам нужно разбить на разделы наш жесткий диск. Обычно «Erase disk and install Xubuntu» является разумным выбором, за исключением тех случаев, когда вам нужно разбить диск по-своему и вы точно знаете, что делаете. Опция же «Erase disk and install Xubuntu» создаст один большой корневой раздел:



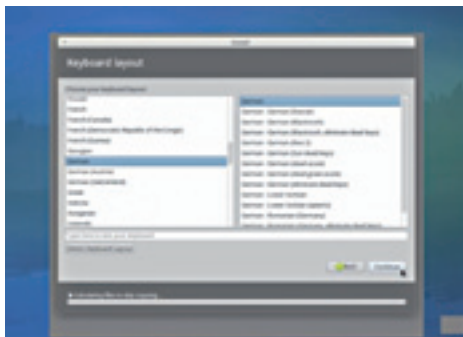
Выберите жесткий диск, на который вы будете устанавливать Xubuntu:



Затем выберите свой часовой пояс:



При необходимости смените раскладку клавиатуры:



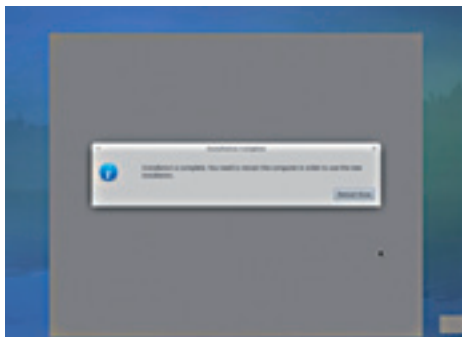
Введите свое реальное имя, имя пользователя и пароль, а затем щелкните по кнопке «Continue»:



После этого начинается установка Xubuntu. Она может занять некоторое время, так что запаситесь терпением:



После установки вам будет предложено перезапустить компьютер. Щелкните по кнопке «Restart Now»:



В конце процесса завершения работы системы вам будет предложено извлечь из дисководы установочный CD. Сделайте это и нажмите клавишу «Enter»:



Ваша свежееустановленная Xubuntu запускается. Войдите в систему с помощью имени пользователя и пароля, указанных вами при установке:

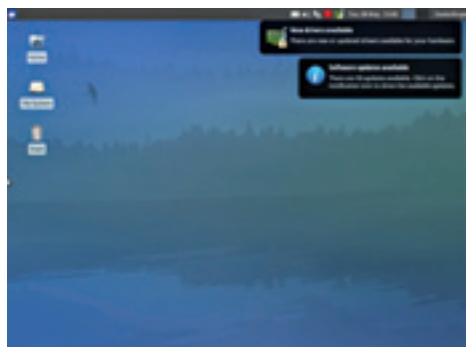
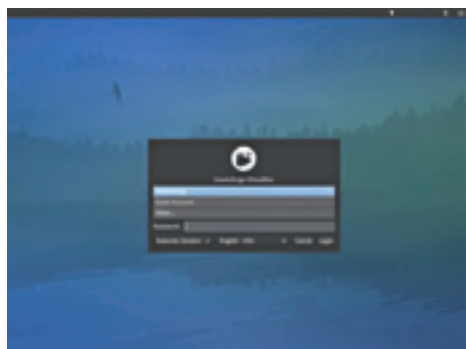
Вот так выглядит рабочий стол XFCE в Xubuntu:

Базовая система готова к использованию.

3. ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

Теперь пора проверить и установить обновления. Это делается с помощью программы «Update Manager». Запустите ее щелкнув по красному восклицательному знаку в верхней панели и выбрав пункт «Show updates» или через меню «System» «-> «Update Manager»:

«Update Manager» отображает доступные обновления (вы можете щелкнуть по кнопке «Check», чтобы обновить список). Щелкните по кнопке «Install Updates», чтобы установить их:



Когда процесс обновления завершится, щелкните по кнопке «Close». Если было обновлено ядро системы, то потребуются перезагрузка компьютера, чтобы изменения вступили в силу. Если это необходимо, вы увидите кнопку «Restart Now». Щелкните по ней для перезагрузки.



Теперь ваша система находится в актуальном состоянии.

4. FLASH PLAYER И JAVA

Если вы отметили во время установки флажок «Install this third-party software», Flash Player должен быть уже установлен, но Java вам придется устанавливать вручную.

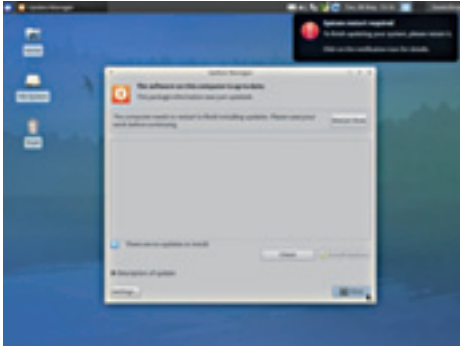
Чтобы проверить, установлен ли Flash Player, откройте Firefox и введите в адресной строке «about:plugins». Вам будет выдан список всех установленных подключаемых модулей и в нем должна будет присутствовать строка «Flash Player (version 11.2 r202)».

Java мы установим чуть позже.

5. РЕВИЗИЯ ТОГО, ЧТО МЫ ИМЕЕМ НА ТЕКУЩИЙ МОМЕНТ

Давайте теперь пройдемся по всем меню, чтобы проверить, какие из нужных нам приложений уже установлены. Откройте «Dash»

и щелкните по второму значку в нижней части, ярлык «Installed» отображает все приложения, установленные в вашей системе:



Вам должна открыться следующая картина (пометка «[x]» означает, что приложение уже установлено, в то время как «[]» означает, что приложения нет в системе):

Графика:

- ☒ The GIMP
- ☐ Shotwell Photo Manager
- ☐ Pinta

Интернет:

- ☒ Firefox
- ☐ FileZilla
- ☒ Thunderbird
- ☐ Deluge
- ☐ Skype
- ☐ Marble
- ☒ Pidgin
- ☐ Dropbox
- ☐ Gwibber Social Client

Офис:

- ☐ LibreOffice Writer
- ☐ LibreOffice Calc
- ☐ Adobe Reader
- ☐ GnuCash
- ☐ Scribus

Звук и видео:

- ☐ Audacity
- ☐ Banshee
- ☐ dvd::rip
- ☐ Kino

- ☐ VLC Media Player
- ☐ K3B
- ☐ Multimedia-Codecs
- ☐ Winff

Программирование:

- ☐ KompoZer
- ☐ Eclipse

Другое:

- ☐ VirtualBox
- ☐ TrueType fonts
- ☐ Java
- ☒ Read/Write support for NTFS partitions
- ☐ gdebi
- ☒ Synaptic Package Manager
- ☐ gedit

Итак, некоторые приложения уже установлены. Поддержка NTFS в режиме «чтение-запись» включена в Xubuntu 12.04 по умолчанию.

6. НАСТРОЙКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ РЕПОЗИТОРИЕВ

Некоторые пакеты, например, Adobe Reader, недоступны в стандартных репозиториях Ubuntu. Самый простой способ установить их - подключить репозиторий Medibuntu.

Откройте терминал и отредактируйте /etc/apt/sources.list:

```
sudo vi /etc/apt/sources.list
```

..., включите репозитории «precise partner» и «Ubuntu Extras» (если они не включены):

```
[...]
```

Uncomment the following two lines to add software from Canonical's

```
## 'partner' repository.
```

This software is not part of Ubuntu, but is offered by Canonical and the

respective vendors as a service to Ubuntu users.

```
deb http://archive.canonical.com/ubuntu precise partner
```

```
deb-src http://archive.canonical.com/ubuntu precise partner
```

This software is not part of Ubuntu, but is offered by third-party

developers who want to ship their latest software.

deb <http://extras.ubuntu.com/ubuntu>
precise main

deb-src <http://extras.ubuntu.com/ubuntu>
precise main

Затем сохраните файл.

Чтобы включить репозиторий

Medibuntu сделайте следующее:

Импортируйте репозиторий:

```
sudo wget http://www.medibuntu.org/sources.list.d/${lsb_release -cs}.list --output-document=/etc/apt/sources.list.d/medibuntu.list
```

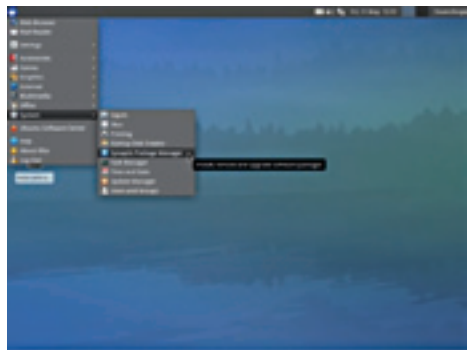
Импортируйте ключ GPG и обновите список пакетов:

```
sudo apt-get update && sudo apt-get install medibuntu-keyring && sudo apt-get update
```

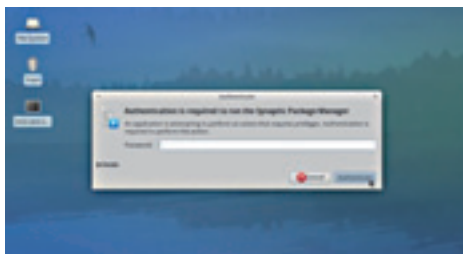
Затем запустите `sudo update-alternatives`, чтобы Synaptic отобразил пакеты из сторонних репозитриев.

7. УСТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПО

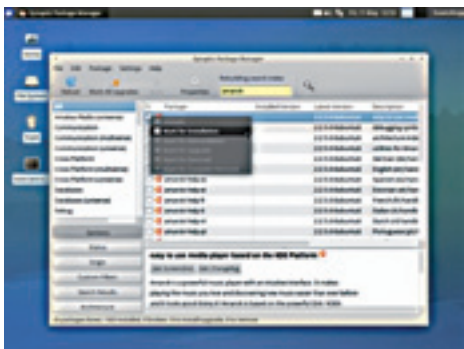
Для установки дополнительных приложений откройте «Synaptic Package Manager» (меню «System» -> «Synaptic Package Manager»):



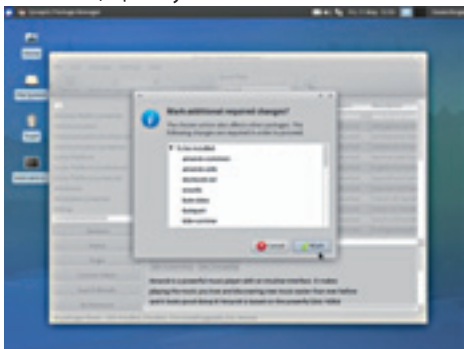
Введите свой пароль:



Здесь мы можем устанавливать дополнительное ПО. Вы можете использовать поле «Quick filter» для поиска пакетов. Чтобы отметить пакет для установки, щелкните по флажку перед ним и выберите в открывшемся меню пункт «Mark for Installation»:



Если у пакета есть неудовлетворенные зависимости, об этом будет сообщено во всплывающем окне. Согласитесь с установкой зависимостей, щелкнув по кнопке «Mark»:



Для установки приведенного выше списка приложений необходимы следующие

пакеты («*» - подстановочный символ, например, «vlc*» означает все пакеты, имена которых начинаются с «vlc»):

flashplugin-installer (нужен только в том случае, если вы не включили флажок «Install this third-party software» во время установки)

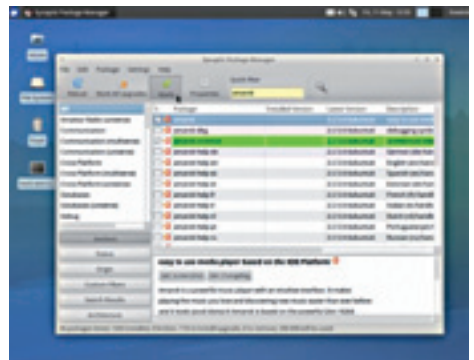
audacity
dvdrip
filezilla
ttf-mscorefonts-installer
gnucash
k3b
kino
eclipse
kompozer
scribus
vlc*
mozilla-plugin-vlc
acroread
non-free-codecs
ubuntu-restricted-extras
libdvdcss2
virtualbox-ose
skype (32 bit version only, leave it out for 64 bit)
banshee
icedtea-plugin
gdebi
shotwell
pinta
deluge
dropbox
marble
libreoffice
winff
gedit
openjdk-6*

А это - пакеты для всех других альтернативных приложений (вам не нужно устанавливать их, если вы довольны тем, что у вас уже есть):

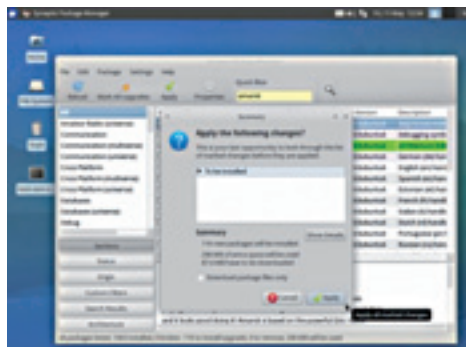
chromium-browser
amarok
vuze
bluefish

gstreamer0.10*
gtkpod
mplayer
smplayer
xmms2*
sound-juicer
rhythmbox
xine-ui
xine-plugin
evolution
googleearth-package
totem
soundconverter
soundkonverter
kolourpaint4
mypaint
qbittorrent
okular
xcfa
brasero
clementine
exaile

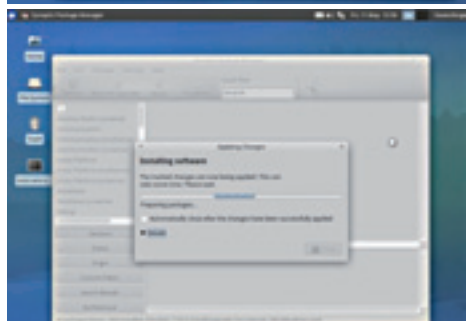
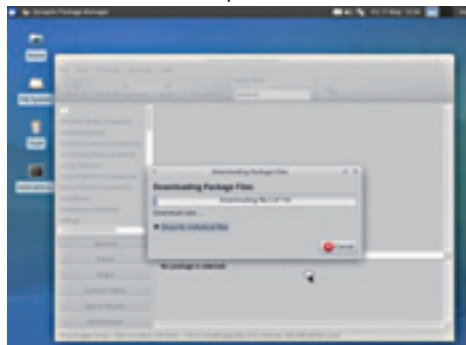
После выбора нужных пакетов щелкните по кнопке «Apply»:



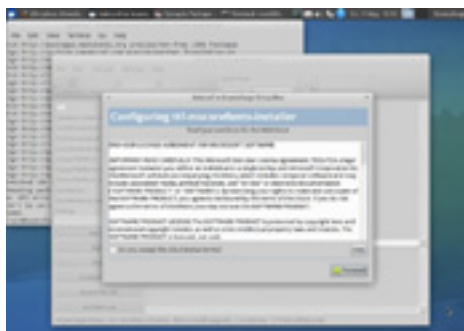
Подтвердите свой выбор, повторно щелкнув по кнопке «Apply»:



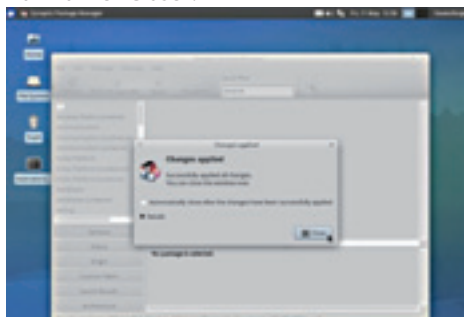
Пакеты загружаются из репозитория и устанавливаются. На это требуется время, так что запаситесь терпением:



Возможно, вам придется ответить еще на несколько вопросов. Согласитесь с условиями лицензий и продолжайте установку:

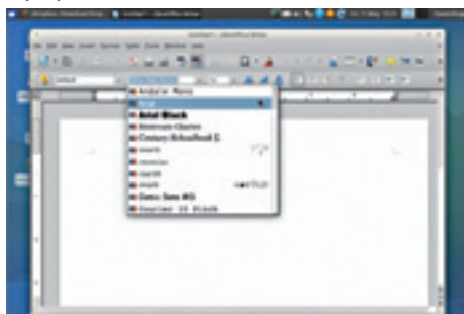


После установки всех пакетов щелкните по кнопке «Close»:



8. ШРИФТЫ TRUETYPE

Для того, чтобы проверить, установились ли у вас шрифты TrueType, откройте текстовый процессор, например, LibreOffice Writer. Там вы должны будете увидеть новые шрифты из Windows:



По материалам сайта:
rus-linux.net

Xubuntu 13.04. Обзор



Хubuntu 13.04 так же как и другие дистрибутивы Ubuntu. Xubuntu использует Xfce в качестве графического интерфейса по умолчанию и является лучшей альтернативой для всех тех, кто предпочитает традиционную компоновку рабочего стола с панелью сверху, апплетами панели управления и так далее.

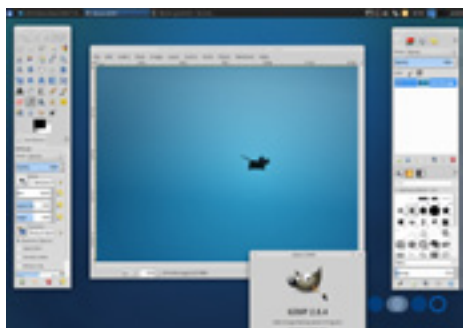
Со слов разработчиков операционной системы Xubuntu, то в Xubuntu 13.04 в основном были внесены изменения в техническом плане, так что не там появилось не так много новых фишек, но все таки есть те, о которых мы посмотрим сейчас с Вами. В некоторые новые программы используемые по умолчанию были внесены интересные изменения. Xubuntu больше не поставляется как LiveCD, ISO образ теперь превышает 700МБ

Начиная с 13.04, Xubuntu образы больше чем 700 Мб, чтобы они больше не помещаются на традиционные компакт-диски

Решение принятое командой разработчиков Xubuntu больше не выпускать CD, которое позволило увеличить размер дистрибутива и добавить в него некоторые приложения, которые были удалены из образа в Xubuntu 12.10, теперь они вернулись в стандартный образ Xubuntu 13.04 (см. ниже).

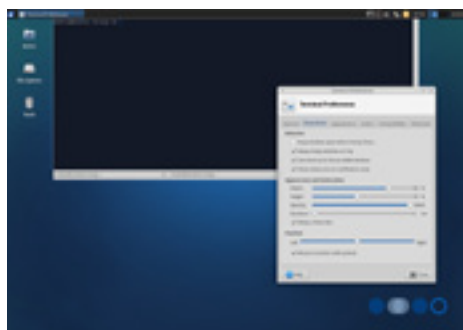
ПРИЛОЖЕНИЯ УСТАНОВЛЕННЫЕ ПО УМОЛЧАНИЮ

За счет увеличения размера ISO образа Xubuntu 13.04, удалось вернуть в образ такие программы как: GIMP и Gnumeric, которые были удалены из ISO образа в Xubuntu 12.10:



Так же и некоторые стандартные программы изменились в хорошую сторону:

Catfish или Сом (инструмент поиска) был переписан алгоритм с целью увеличить скорость поиска, а также интерфейс был переделан полностью вместе со стилизованной боковой панелью и значками, так же добавлена полезная особенность, приложение теперь поддерживает выполнение операций с несколькими файлами одновременно. Вот как выглядит Сом в Xubuntu 13.04:



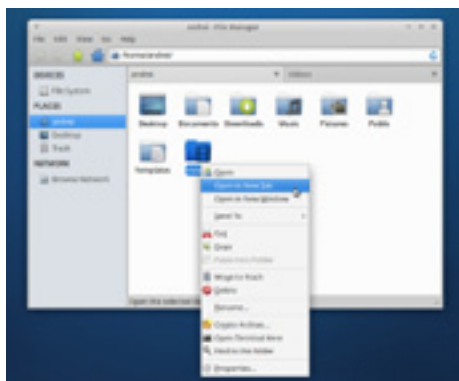
Другое приложение, которое получило очень интересные изменения в Xfce4 — это терминал, у которого появились возможности как у популярных Guake или Yakuake:

Добавлен диалог поиска;

Терминал меняет цвет вкладки, когда выполняется какое либо действие;

Thunar Файловый менеджер

Thunar по умолчанию используемый в



Xfce / Xubuntu файловый менеджер был обновлен с добавлением новых функций, таких как поддержка вкладок:

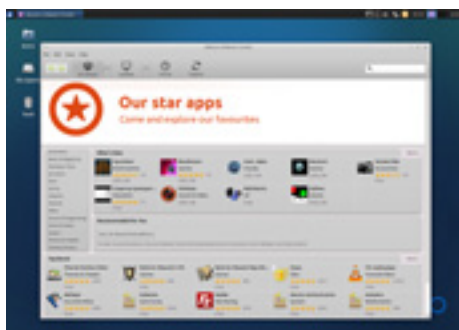
И другие изменения файлового менеджера Thunar в Xubuntu 13.04:

свойства нескольких файлов;

поддержка удаленного закрепления и закладки;

Улучшен диалог перемещения;

Так же в Xubuntu 13.04 установлены: Firefox, Thunderbird, Pidgin, X-Chat, GIMP, Thunar и много других обновленных программ.



Скачать образ Xubuntu можно с нашего сайта

<http://ualinux.com/ru/download/category/20-lubuntu-kubuntu-xubuntu-13-04>

Видеоконвертеры в Ubuntu



Вот созрела мысль создать обзор о **видеоконвертерах** для **Ubuntu**. Кто не в курсе, не стоит путать видеоредакторы с конвертерами. В редакторах вы сможете отредактировать файл, наложить или вырезать звуковую дорожку, обрезать или склеить видеофайл, а в конвертере есть возможность перекодировать файл из одного формата в другой. Если сравнивать с вражеской Windows, то яркими представителями программ этой категории являются: iWisoft Video Converter, FormatFactory, Any Video Converter и другие.

По умолчанию в репозиториях Ubuntu имеется совсем немного видеоконвертеров. Мне пришлось погуглить пару-тройку дней, просто всему виной постоянная нехватка времени, чтобы увеличить список нужных программ. Итак, вперед!

Первой в списке будет идти отличная, на мой взгляд, программа **WinFF**. Этот видеоконвертер выпускается как для **Linux**, так и для Windows. WinFF работает с кодом FFMPEG.

Имеет довольно понятный и простой интерфейс. Поддерживает пакетную обработку файлов.

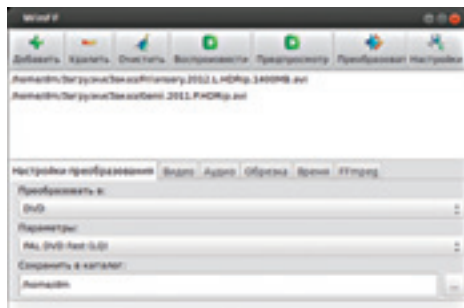
Очень большая скорость кодирования.

Имеется поддержка форматов высокого качества.

Большой выбор популярных аудио- и видеоформатов.

Поддерживаемые форматы: **ASF, AVI, FLV, Matroska, MPEG**. Для опытных пользователей имеются дополнительные настройки. После использования этой программы у меня остались только положительные впечатления.

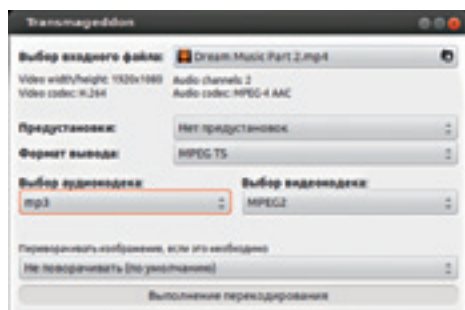
Установить можно через Центр приложений Ubuntu.



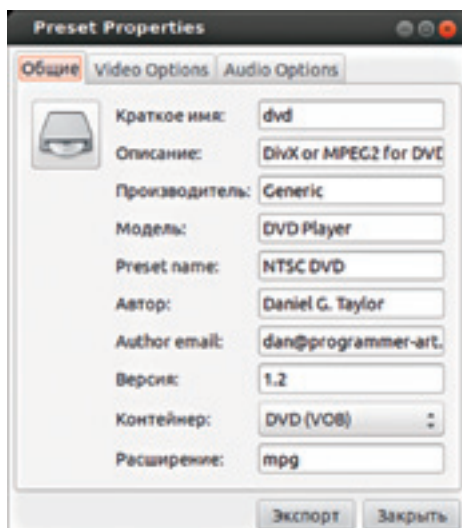
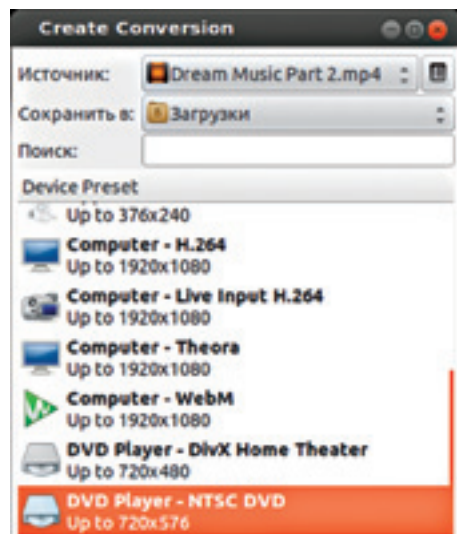
Transmageddon. Еще один конвертер, который имеется в официальных репозиториях Ubuntu. Может конвертировать как аудио, так и видеофайлы. Выбор форматов стандартный, поэтому без проблем сможете найти AVI, MPEG, Matroska, MP3, FLAC и форматы для мобильных устройств, iPod, iPhone и т.д. Программа имеет весьма скромный интерфейс. Ничего лишнего, простенько, но со вкусом. Программа использует так называемые пресеты, заготовленные настройки для всевозможных устройств и форматов аудио и видео.

Установить можно через Центр приложений Ubuntu.

Arista Transcoder. По функционалу схож с Transcoder. Чтобы использовать



Arista Transcoder много ума не нужно. Программа имеет в своем арсенале много пресетов, которые не являются фиксированными, и вы можете их без проблем изменять, по своим личным критериям. Имеются пресеты для YouTube, iPod и iPhone, PSP и Playstation 3, Android и Nokia, DVD и много чего еще. Поддерживает известные форматы AVI, Ogg, MP4, WebM, Matroska, FLV (кодеки – видео: H.264, VP8, MPEG4 / DivX, MPEG2, Theora, Flash Video / аудио: AAC, Vorbis, MP3, FLAC, Speex, WAV). Дополнительные пресеты, которые расширяют возможности программы, можно загрузить с **сайта** программы.



Поддерживает пакетную обработку файлов.

Установить можно через Центр приложений Ubuntu.

LinCoder. Это фронтенд для Mencoder. Построен на Java. Программа запускается прямо из папки. Имеет в принципе стандартный интерфейс, но все же опытным пользователям она подойдет больше, чем Arista или Transmageddon. Поддерживает субтитры, имеется пакетная обработка файлов. После некоторых экспериментов над всеми конверторами, именно LinCoder оказался самым быстрым кодировщиком. Скорость его кодирования достигала до 7.4, т.е. он кодировал 40-минутный файл из AVI в MPEG примерно за 6-7 минут, в то время как скорость кодирования остальных конвертеров составляла в среднем 2.5 — 3.0. Лично я поставил LinCoder в категорию «Избранные программы», но у вас может быть свое мнение.

Чтобы запустить программу, нужно файл LinCoder.sh сделать исполняемым, надеюсь вы знаете как это сделать. Нуж-



но в свойствах этого файла поставить галочку «Разрешить исполнение файла как программы» во вкладке ПРАВА и запустить его.

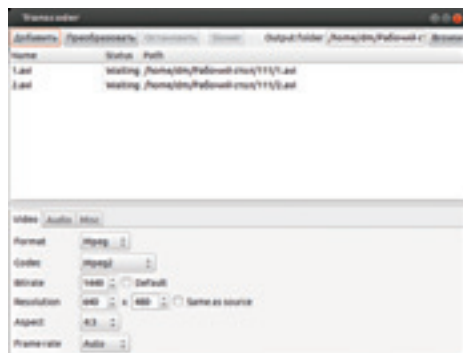
Transcoder. Еще один видеоконвертор для Linux, который можно установить

и в Ubuntu. Является графическим интерфейсом для FFmpeg. Поддерживает следующие форматы:

Видео: Ogg, AVI, MP4, Webm, FLV, Mpeg, MKV, 3gp

Аудио: Vorbis, Aac, Ac3, MP3, MP2, AmrNB, AmrWB

Можно выставить нужное разрешение, битрейт аудио и видео, количество каналов и многое другое. Поддерживает пакетную обработку файлов. Скачайте нужный .DEB пакет для вашей операцион-



ной системы (32 или 64) на **сайте** проекта и установите через Центр приложений Ubuntu

FF Multi Converter. Отличный конвертор для конвертации аудио, видео, изображений и документов во всех популярных форматах в Ubuntu Linux. Создатели программы собрали в своем детище просто огромное множество разнообразных форматов. Взгляните сами:

Аудио и видео: aac, ac3, afc, aiff, amr, asf, au, avi, dvd, flac, flv, mka, mkv, mmf, mov, mp3, mp4, mpg, ogg, ogv, psp, rm, srx, vob, wav, webm, wma, wmv, и другие, поддерживаемые ffmpeg

Изображения: bmp, cgm, dpx, emf, eps, fpx, gif, jbig, jng, jpeg, mrsid, p7, pdf, picon, png, ppm, psd, rad, tga, tif, webp, xpm

Документы: doc -> (odt, pdf), html -> (odt), odp -> (pdf, ppt), ods -> (pdf), odt -> (doc, html, pdf, rtf, sxw, txt, xml), ppt -> (odp), rtf -> (odt), sdw -> (odt), sxw -> (odt), txt -> (odt), xls -> (ods), xml -> (doc, odt, pdf)

Установим командами в Терминале:

```
sudo add-apt-repository
```

```
ppa:ffmulticonverter/stable
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install ffmulticonverter
```



HandBrake. Бесплатный, мультиплатформенный видеоконвертер, который

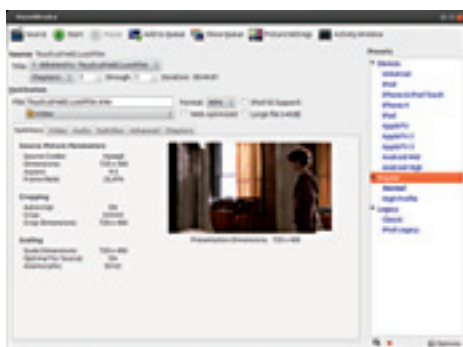
кодирует из DVD или любого видеоформата в MPEG-4 видео файл в форматах MP4 и MKV, для MacOS X, Windows и Linux. Отличный конвертор видео для Apple iPod, iPhone, iPad, AppleTV, Sony PSP, PS3, Microsoft Xbox 360, Android. На выходе всего 2 видеоформата, MKV и MP4, но зато программа справляется со своей задачей на отлично.

Установим в Терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:stebbins/handbrake-releases
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install handbrake-gtk
```



В принципе, список можно было продолжать, но многие программы весьма схожи по функционалу с вышеперечисленными конверторами, а другие программы новичок просто не сможет собрать из исходников по своей неопытности. Но при желании, найти кодировщики для Ubuntu все же можно. Обратите внимание на следующие приложения:

OggConvert – сайт програм-

мы

FFmpeg-GUI - сайт программы

По материалам сайта:
softhelp.org.ua





Складання ПК на замовлення.



тел. (044) 221 47 60
systemnik-office@ukr.net
г. Киев, ул. А. Терехина, 8 оф. 22

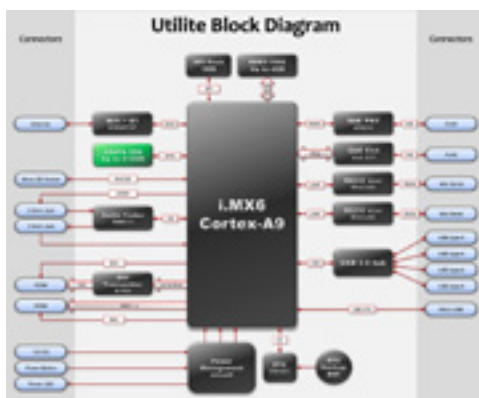
- Складання ПК на замовлення.
- Підбір оптимальної конфігурації ПК по відношенню ціна / продуктивність на задану клієнтом суму.

<http://systemnik.net.ua>

Utilite — четырехъядерный ПК за \$100



Компания CompuLab выпустила на рынок компактный компьютер на базе ОС Ubuntu. Корпус размером 135x100x21 мм вмещает в себя четырехъядерный 1.2 ГГц процессор Freescale i.MX6, до 4 ГБ оперативной памяти, жесткий диск mSATA SSD (до 512 ГБ), модули WiFi и Bluetooth 3.0, два Gigabit Ethernet порта, 4 порта USB, и по одному micro-USB, HDMI и DVI-D разъему. Таких мощностей вполне хватает для воспроизведения многопоточного FullHD видео. Рыночная цена на Utilite составит \$100.



По материалам сайта: gnu.su



Игровые ПК с Ubuntu от Alienware



Вслед за Valve, которая с помпой вела тестирование Steam на Linux, на свободные системы решила обратить внимание и «дочка» Dell — Alienware. Сама компания Dell известна тем, что давненько выпускает ноутбуки на Ubuntu, но флагманскими, за исключением ультрабука Sputnik, назвать их нельзя, более того, ни один нельзя было назвать даже игровым, так как даже до внедрения гибридной графики Optimus, официальной реализации которой в Linux нет, Dell предпочитала обходиться интегрированной графикой. Да и сами ноутбуки были нацелены преимущественно на азиатский рынок, и найти их в Еврозоне и России было проблематично, а в США они то появлялись на сайте, то исчезали. Теперь, с появлением Steam, Dell решила предложить геймерам на Linux вполне неплохое железо по демократичной цене. Стартовая конфигурация представляет из себя двухъядерный процессор Intel Core i3-3220 на частоте 3.3 ГГц, 6 ГБ оперативки DDR3 частотой 1600 МГц, видеокарта NVIDIA GeForce GTX 645 с гигабайтом своей памяти GDDR5 и жесткий диск на терабайт. Все это обойдется в \$600. На сайте Dell можно собрать конфигурации с более резвыми процессором и видеокартой, а также увеличить объем оперативной памяти. На компьютерах установлена Ubuntu неназванной версии, но скорее всего, это 12.04 LTS. Среди предустановленного софта заявлены LibreOffice, Steam и некоторые другие программы.

Для Alienware это первый опыт работы с Ubuntu, в отличие от самой Dell, поэтому пока нельзя ничего сказать о качестве исполнения. Более того, многих удивляет то, что компания вообще рискнула с выпуском игровых ПК на системе, которая большинством крупных издателей и разработчиков игр пока не рассматривается как серьезная, а подавляющее большинство существующих игр не хвалятся за пределами требованиями к графике. Сам Майкл Дэлл, говоря о причинах, побудивших начать процесс перехода компании в частное предприятие, отмечал, что вышедшие устройства на Windows 8 оказались сильно далеки от рыночного успеха, поэтому, возможно, в компании решили, что раз рискуем с Windows 8, то почему бы не рискнуть с Ubuntu, учитывая, что Valve удалось поднять хороший первоначальный шум. Если же сравнивать аналогичные конфигурации с Windows, то решения с Ubuntu позволяют сэкономить до \$100.

*По материалам сайта:
habrahabr.ru*



Canonical выпустила Ubuntu для очков Google

Canonical, чтобы представить унификацию, создала единый интерфейс Unity и единую платформу на базе Ubuntu для различных вычислительных устройств. У Canonical есть готовое решение для серверной и десктопной систем, ТВ, планшетов и смартфонов. С появлением умных очков Google Glass, началась борьба за новый вид вычислительных устройств, который должен изменить мир. Встречайте! **Ubuntu для Google Glass.**



Google Glass умеет фотографировать и снимать видео. Отправлять снятый материал по электронной почте или постить самостоятельно в социальную сеть.

Для управления очками используются голосовые команды. Данный функционал был впервые показан в планшетной реализации Ubuntu Touch и носит название Julius. Julius получил дальнейшее развитие и теперь связан с HUD 2, который отвечает за быстрый доступ к возможностям **Ubuntu for Google Glass.**

Один из первых прототипов.

Напомним, что HUD 2 позволяет наполнять программу новыми возможностями и, в то же время, не дает загромождать программу органами управления, а не контентом.

Как вы понимаете, очки обладают еще меньшим «экраном» и проблема управле-



ния ими и не загромождения стоит как никак остро!

HUD 2 позволяет не только выполнять распознанный голос человека с помощью Julius, но и использовать синонимы к командам. Ведь человек может вместо «Поворот» высказать свое требование как «По часовой стрелке».

Ubuntu for Google Glass работает под новым дисплейным сервером Mir. Именно благодаря его скромным требованиям и маленькому размеру кода, удалось уместить всю платформу Ubuntu for Google Glass на вычислительные мощности умных очков.

Ubuntu for Google Glass будет доступна, как и умные очки, в середине 2014 года.

*По материалам сайта:
vasilisc.com*



NVIDIA Optimus с Bumblebee в Ubuntu/Linux Mint

В некоторых современных ноутбуках с процессорами i3/i5/i7 для экономии зарядки аккумуляторной батареи используется технология **NVIDIA Optimus** с дискретными видеокартами **NVidia**. Технология эта реализована по умолчанию только в операционной системе **Windows 7**. Те же, кто устанавливал на такие ноутбуки **Ubuntu/Linux Mint**, получали две работающие видеокарты и ни какой экономии энергии аккумулятора. Мало того, еще и температурные датчики давали куда более высокие показатели, нежели при работе **Windows 7** на этом же компьютере. Попытки владельцев ноутбуков с дискретными видеокартами с технологией **NVIDIA Optimus** отключить неиспользуемую видеокарту зачастую давали только один результат - черный экран. Неофициально технология **NVIDIA Optimus** поддерживается и в **Linux** благодаря проекту Bumblebee (Шмель). И вот разработчики порадовали новой реализацией своего проекта, а пользователи **Ubuntu/Linux Mint** еще и появлением нового репозитория.

Примечание. Если вы до этого экспериментировали с установкой драйверов **NVidia**, то необходимо удалить их, от них все равно не было никакого прока, а для установке Bumblebee они будут вызывать конфликты пакетов:

```
sudo apt-get purge nvidia-current
```



```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-x-  
swat/x-updates
```

Если же вы никаких экспериментов в драйверами **NVidia** не производили, то вышеуказанные действия производить не надо.

УСТАНОВКА BUMBLEBEE 3.0 В UBUNTU 12.04/LINUX MINT13

Для установки (только владельцам **NVIDIA Optimus**) откройте терминал, скопируйте и выполните следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:bumblebee/  
stable
```

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get install bumblebee  
bumblebee-nvidia
```

По окончании установки, перезагрузите компьютер для активации и использования драйвера.

По материалам сайта:
compizomania.blogspot.com

Создаем бинарный пакет с помощью CheckInstall

CheckInstall — это удобная утилита, позволяющая создавать бинарные пакеты для Linux из исходного кода приложения. В этой заметке совместными усилиями мы создадим с помощью CheckInstall deb-пакет Erlang'a.

Вы спросите, зачем мне понадобилось создавать собственный deb-пакет, когда можно просто сказать `sudo apt-get install erlang`? Оказывается, эта команда устанавливает неправильный Erlang, из которого удалены биндинги к wxWidgets. И, кто знает, быть может в нем не хватает еще чего-то хорошего и полезного. Создать из исходников бинарный пакет вместо того, чтобы просто установить приложение, собрав его из исходников, мудро, потому что в этом случае программу можно с легкостью удалить, воспользовавшись менеджером пакетов.

CheckInstall работает следующим образом. Вы собираете приложение, как делаете это обычно, но последней командой вместо `make install` говорите `checkinstall`. Программа отслеживает все изменения в системе, производимые во время установки, и создает бинарный пакет, производящий соответствующие изменения. Само собой разумеется, CheckInstall позволяет указать номер версии пакета, зависимости и тп. Поддерживаются бинарные пакеты Debian, Red Hat и Slackware.

Приступим. Устанавливаем CheckInstall:

```
sudo apt-get install checkinstall
```

Удаляем Erlang:

```
sudo apt-get remove erlang
sudo apt-get autoremove
```

Тянем исходники:

```
git clone git://github.com/erlang/otp.git
cd otp
```

Тянем зависимости:

```
sudo apt-get install autoconf libncurses-
```

```
dev libwxgtk2.8-dev\ libgl1-mesa-dev libglu1-
mesa-dev libpng3 g++
```

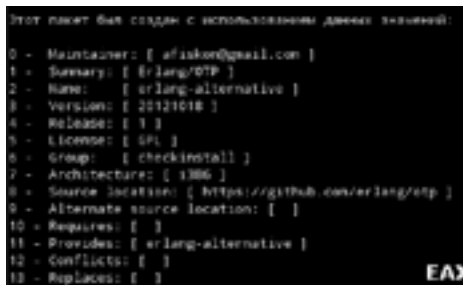
Собираем:

```
export ERL_TOP=$PWD export
PATH=$ERL_TOP/bin:$PATH ./otp_build
autoconf ./configure make
```

Создаем deb-пакет:

```
sudo checkinstall
```

Информацию о пакете заполняем примерно следующим образом:



```
Этот пакет был создан с использованием данных значений:
0 - Maintainer: [ afiskon@gmail.com ]
1 - Summary: [ Erlang/OTP ]
2 - Name: [ erlang-alternative ]
3 - Version: [ 20121018 ]
4 - Release: [ 1 ]
5 - License: [ GPL ]
6 - Group: [ checkinstall ]
7 - Architecture: [ i386 ]
8 - Source location: [ https://github.com/erlang/otp ]
9 - Alternate source location: [ ]
10 - Requires: [ ]
11 - Provides: [ erlang-alternative ]
12 - Conflicts: [ ]
13 - Replaces: [ ]
```

Готово! Осталось только скопировать получившийся пакет в свой Dropbox, чтобы не потерялся. Этот deb-пакет можно использовать повторно, в том числе на другой машине с Debian Linux и аналогичной архитектурой процессора:

```
sudo dpkg -i erlang-alternative_20121018-1_
i386.deb dpkg -l | grep erlang-alternative
sudo apt-get remove erlang-alternative
```

А еще с помощью утилиты `alien` его можно конвертировать, например, в RPM (права суперпользователя нужны для установки прав доступа к архивируемым файлам):

```
sudo alien --to-rpm erlang-
alternative_20121018-1_i386.deb
```

Правда, у меня под рукой нет ни CentOS, ни RHEL, ни Fedora, чтобы проверить полученный RPM на работоспособность.

По материалам сайта: eax.me



Настраиваем принтер HP LaserJet M1132 в Ubuntu

Приобрел я этот замечательный принтер, но к сожалению он отказался печатать «из коробки». Однако затем оказалось, что настроить его очень просто. И я хочу поделиться с вами инструкцией по настройке HP LaserJet M1132 в Ubuntu — надеюсь кому-нибудь пригодится она будет полезной.

Для начала нам нужно установить hplip из центра приложений, введя в терминале команду (CTRL+ALT+T):

```
sudo apt-get install hplip
```

Когда установится hplip, «воткните» шнур принтера в usb-порт(!).

Затем открываем терминал и вводим команду:

```
sudo hp-setup
```

Перед вами появится окно:



Нажимаем везде «Next». На некоторое время может показаться, что программа зависла, но на самом месте она скачивает плагин — когда плагин скачается нажимаем «ок». После этого появляется большое окно, в нижнем левом углу снова нажимаем «ок». Все, теперь принтер готов к работе и вы сможете начать печатать.

Как видите ничего сложно тут нет, а я когда пытался настроить принтер вспомнил много «хороших» слов...

*По материалам сайта:
startubuntu.ru*

Простой WiFi-анализатор



При организации соединения между несколькими компьютерами посредством Wi-Fi часто возникает необходимость оценить качество приема в различных точках помещения. А если говорить об организации Wi-Fi-моста и/или настройке направленных антенн то необходимо еще учитывать соседние Wi-Fi-точки.

Полноценное исследование эфира требует достаточно высоких затрат, которые обычно не оправданы. Чаще всего просто нужен сканер эфира, который показывает доступные точки и качество их сигнала. Для смартфонов таких приложений существует великое множество, а вот под Linux кроме громоздкого Kismet ничего подходящего найти не удалось. В итоге оказалось проще написать свой инструмент.

Основная идея при написании своего инструмента заключалась в том, что вся необходимая информация содержится в выводе команды:

```
iwlist wlan0 scan
```

Но вывод этой команды не удобен для восприятия. В итоге было решено написать скрипт, который в бесконечном цикле будет запускать эту команду, парсить ее вывод и отображать результат. Листинг полученного скрипта:

```
#!/usr/bin/perl
```

```
use strict;
use warnings;
use diagnostics;
```

```
use Math::Round;
```

```
# Если число аргументов не равно
единице
if (@ARGV != 1) {
```

```
    # Печатаем краткую справку
    print «Usage:\n»;
    print « $0 ifname\n\n»;
    # Завершаем работу
    exit;
}
```

```
# Будем использовать полученные данные
для очистки экрана в дальнейшем
my $clear_screen = `clear`;
```

```
# Получаем имя интерфейса
my $ifname = shift;
```

```
while (1) {
    # Сканируем эфир
    my $scan_result = `iwlist $ifname
scan`;

    # Получаем код ошибки
    my $error_code = $?;
    # Завершаем работу если что-то
    не так
    exit if $error_code;

    # Наскорую руку разбираем результат
    сканирования на элементы
    my @scan_results_tmp = split /Cell \
d+/is, $scan_result;

    # Начинаем полноценный разбор
    my @scan_results = ();
    # Перебираем элементы
    foreach my $hotspot_line (@scan_
results_tmp) {

        # Если нет номера канала зна-
        чит это мусор, который надо пропустить
        next if $hotspot_line !~
m{Channel\\};

        # Строим элемент
        my %hotspot = ();
```

```
# Номер канала
$hotspot{Channel} = $hotspot_
line;
$hotspot{Channel} =~
s{^.+Channel\\:(\\d+).+}$1is;
# SSID
$hotspot{SSID} = $hotspot_line;
$hotspot{SSID} =~
s{^.+ESSID:»((.+)?)».+}$1is;
# Наличие шифрований
$hotspot{Crypted} = $hotspot_
line;
$hotspot{Crypted} =~
s{^.+Encryption key:\\(w+?)\\s.+}$1is;
# Уровень сигнала. И сразу
переводим его в проценты
my $q1 = $hotspot_line;
$q1 =~ s{^.+Quality=(\\d+)/\\
d+\\.+}$1is;
my $q2 = $hotspot_line;
$q2 =~ s{^.+Quality=\\d+/(\\
d+).+}$1is;
$hotspot{Quality} = round($q1
* 100 / $q2);
push @scan_results, \%hotspot;
}
# Сортируем
@scan_results = sort {
sprintf(«%02d», $a->{Channel}) cmp
sprintf(«%02d», $b->{Channel}) } @scan_
results;

# Очищаем экран
print $clear_screen;
# Печатаем данные
print sprintf(« % 2.2s [% 9.9s] [%
32.32s] [% 7.7s]\\n», «Ch», «Quality», «SSID»,
«Crypt»);
print sprintf('%1$s\'x61 . «\\n», «-»);
foreach my $hotspot (@scan_results)
{
    print sprintf(« %02d [% 8d%%]
[% 32.32s] [% 7.7s]\\n»,
```

```
$hotspot->{Channel},
$hotspot->{Quality},
$hotspot->{SSID},
$hotspot->{Crypted});
}
```

```
# Делаем паузу
sleep 1;
}
```

Скрипт принимает один единственный параметр: имя интерфейса, на котором надо осуществлять мониторинг. Например так:

```
./wifiscan.pl wlan2
```

Вывод скрипта выглядит примерно так:

Ch	Quality]	[SSID]	[Crypt]
01	[93%]	[Yuldash House]	[on]
02	[94%]	[serr_dom]	[on]
04	[94%]	[home-of-moose]	[on]
06	[93%]	[wifi.tattele.com]	[off]
06	[93%]	[KEENETIC 4G]	[on]
06	[94%]	[MTS_telefon_2-65-60-30]	[on]
06	[94%]	[home.net]	[on]
08	[93%]	[YOTA]	[on]
10	[93%]	[Estucador]	[on]
10	[93%]	[DIR-300NRUB6]	[on]

Если нужны будут какие-то другие параметры то их получение и отображение легко дописать в скрипт. Автор использовал этот скрипт при экспериментах с баночными антеннами и с помощью этого скрипта смог найти нужное направление на необходимую точку.

На этом все.

Приятной работы!

По материалам сайта:
www.ylsoftware.com



Убиваем процессы в Linux — команды ps, kill и killall

Не смотря на свою стабильность, некоторые приложения в Linux иногда виснут. Иногда приложения перестают отзываться или просто работают так медленно, что корректно закрыть их не получается. Один из способов «убить», запущенное приложение в Linux, это использование таких команд, как `kill` или `killall`. Рассмотрим, как использовать эти команды, находить PID процесса и посылать сигнал SIGKILL.

Под процессом мы будем понимать запущенную в системе копию программы. Например, если вы открыли три окна калькулятора (например, `gcalc`), это значит, что вы запустили три процесса.

НАХОДИМ PID ЗАВИСШЕГО ПРОЦЕССА

Каждый процесс в Linux имеет свой идентификатор, называемый PID. Перед тем, как выполнить остановку процесса, нужно определить его PID. Для этого воспользуемся командами `ps` и `grep`. Команда `ps` предназначена для вывода списка активных процессов в системе и информации о них. Команда `grep` запускается одновре-

менно с `ps` (в канале) и будет выполнять поиск по результатам команды `ps`. Вывести список всех процессов можно, выполнив в командной строке:

```
ps axu
```

Но, как правило, список очень большой и найти процесс, который мы хотим «убить», бывает не так просто. Здесь на помощь приходит команда `grep`. Например, чтобы найти информацию о процессе с именем `gcalc` выполните команду:

```
ps axu | grep gcalc
```

Команда `grep` выполнит поиск по результатам команды `ps` и на экран будут выведены только те строки, которые содержат строку (слово) `gcalc`. Здесь есть одна интересная деталь, например, если у вас не запущено приложение `gcalc`, то после выполнения `ps axu | grep gcalc` вы получите:

```
$ ps axu | grep gcalc
yuriy 25587 0.0 0.0 10636 884 pts/2 S+
10:20 0:00 grep --color=auto gcalc
```

То есть мы получили сам процесс `grep`, так как в качестве параметра команде мы указали слово `gcalc`, и `grep` нашел

сам себя в выводе команды ps.

Если процесс gcalctool запущен, то мы получим:

```
yuriy@yuriy-NIX:~$ ps aux | grep gcalctool
yuriy 25609 7.6 0.4 500840 17964 ? SI
10:20 0:00 gcalctool
yuriy 25624 0.0 0.0 10640 884 pts/2 S+
10:21 0:00 grep --color=auto gcalctool
```

Здесь нас интересует строка: «yuriy 25609 7.6 0.4 500840 17964 ? SI 10:20 0:00 gcalctool». Число 25609 и есть идентификатор (PID) процесса gcalctool.

Есть еще один более простой способ узнать PID процесса — это команда pidof, которая принимает в качестве параметра название процесса и выводит его PID. Пример выполнения команды pidof:

```
$ pidof gcalctool
25609
```

«УБИВАЕМ» ПРОЦЕСС КОМАНДОЙ KILL

Когда известен PID процесса, мы можем убить его командой kill. Команда kill принимает в качестве параметра PID процесса. Например, убьем процесс с номером 25609:

```
kill 25609
```

Вообще команда kill предназначена для отправки сигнала процессу. По умолчанию, если мы не указываем какой сигнал посылать, посылается сигнал SIGTERM (от слова termination — завершение). SIGTERM указывает процессу на то, что необходимо завершиться. Каждый сигнал имеет свой номер. SIGTERM имеет номер 15. Список всех сигналов (и их номеров), которые может послать команда kill, можно вывести, выполнив kill -l. Чтобы послать сигнал SIGKILL (он имеет номер 9) процессу 25609, выполните в командной строке:

```
kill -9 25609
```

Сигнал SIGTERM может и не остановить процесс (например, при перехвате или блокировке сигнала), SIGKILL же выполняет

уничтожение процесса всегда, так как его нельзя перехватить или проигнорировать.

УБИВАЕМ ПРОЦЕССЫ КОМАНДОЙ KILLALL

Команда killall в Linux предназначена для «убийства» всех процессов, имеющих одно и то же имя. Это удобно, так как нам не нужно знать PID процесса. Например, мы хотим закрыть все процессы с именем gcalctool. Выполните в терминале:

```
killall gcalctool
```

Команда killall, также как и kill, по умолчанию шлет сигнал SIGTERM. Чтобы послать другой сигнал нужно воспользоваться опцией -s. Например:

```
killall -s 9 gcalctool
```

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Некоторые процессы не удастся остановить под обычным пользователем. Например, если процесс был запущен от имени пользователя root или от имени другого пользователя системы, то команды kill и killall нужно выполнять от имени суперпользователя, добавляя sudo (в Ubuntu):

```
sudo kill 123
```

Бывают ситуации, когда вы работаете в графическом интерфейсе (например, GNOME) и вам не удастся открыть эмулятор терминала, чтобы остановить зависший процесс. Тогда можно переключиться на виртуальную консоль клавишами Ctrl+Alt+F1, залогиниться в ней и выполнять команды уже из нее. А потом перейти обратно, нажав Ctrl+Alt+F7.

Справку по использованию любой команды можно получить командой man:

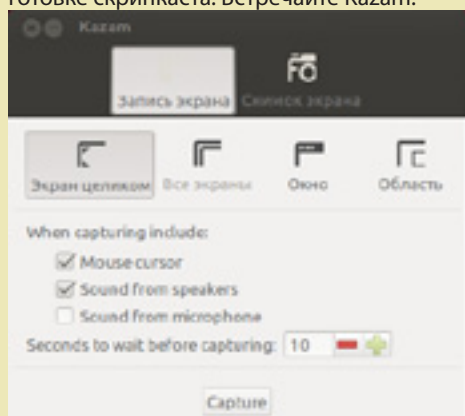
```
man ps
man grep
man pidof
man kill
man killall
```

*По материалам сайта:
pingvinus.ru*

Kazam — запись видео с экрана



Ранее я описывал оптимальный (с моей точки зрения) процесс подготовки скриншотов. Наиболее узким и ненужным местом было преобразование видео, т.к. gtk-recordmydesktop писал в формате ogv, с которым некорректно работал YouTube. И вот, появилась программа, позволяющая избежать этого пункта при подготовке скринкаста. Встречайте Kazam.



Kazam умеет записывать видео с выбранного дисплея, также есть возможность вести и запись звука с выбранного устройства. Главной особенностью программы является запись с использованием кодеков open vr8 (родной кодек от Google) и x264 (тоже распознается YouTube без проблем).

УСТАНОВКА.

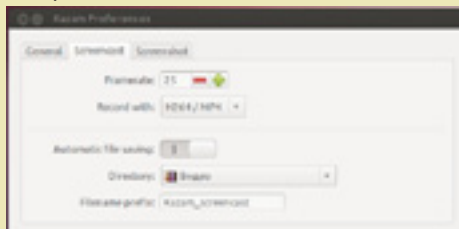
Для установки Kazam необходимо добавить ppa-репозиторий программы. Через терминал это делается так:

```
sudo add-apt-repository ppa:kazam-team/unstable-series
sudo apt-get update
sudo apt-get install kazam
```

После чего ищем и запускаем установленную программу.

После запуска нам откроется окно настройки программы, в котором вы можете

настроить:



- выбрать дисплей, с которого будет производиться запись;
- добавить в запись звук с выбранных устройств;
- выбрать кодек, которым будет кодироваться видео;
- выбрать участок экрана, который необходимо записать;
- и другие...

ЗАПИСЬ.

Для начала записи нажимаем кнопку «Record» и у нас начнется 5-секундный обратный отсчет момента, с которого пойдет запись. Сама же программа свернется в трей. Для окончания процесса записи необходимо именно из трея выбрать пункт меню «Finish recording», после чего будет предложено указать название файла и место, куда этот файл записать.

НЕДОСТАТКИ.

В файле записи у меня почему-то пропали последние секунд 10-15. Возможно это связано с тем, что испытания проводились на довольно медленной машине.

ИТОГ.

Программа отлично справляется со своей задачей — записью экрана в Ubuntu и ее можно легко использовать для записи скринкастов в Ubuntu.

По материалам сайта:
ubuntuueasy.com

OcenAudio — аудиоредактор



Попался мне сегодня на глаза кроссплатформенный аудиоредактор с очень стильным интерфейсом. По правде говоря, лично я в нем работать не собираюсь, так как мне по душе Audacity, но мало ли, может кому-то он понравится и OcenAudio станет для этого человека дефолтным редактором.

OcenAudio — это кроссплатформенный полнофункциональный аудио редактор, который поддерживает очень много популярных аудио форматов, и дает возможность очень быстро и качественно обрабатывать файлы. Умеет проводить анализ файла при помощи полноценной спектрограммы, добавляет всевозможные эффекты: увеличение басов, высоких и низких частот, эхо, изменение уровня и качества получаемого файла. В арсенале программы имеется большое количество настроек, разных функций для работы с аудиофайлами. Программа проста в использовании и в ней сможет работать даже неподготовленный пользователь. Главным недостатком является отсутствие русского языка, но считаю, что для многих пользователей это уже не является глобальной проблемой, тем более, что перевести некоторые пункты меню в наше время, при помощи онлайн переводчика, не составит особого труда. Эффекты, которые

вы применили к звуковому файлу, можно прослушать в режиме реального времени.

Можно вырезать нужный фрагмент, сделать плавное нарастание или затухание, тишину, реверс и многое другое.



На сайте программы Ocenaudio можно скачать нужный .deb пакет для Ubuntu. В наличии имеется 32 и 64-битные пакеты редактора.

*По материалам сайта:
softhelp.org.ua*

QRxTool – проверяем приводы и диски



Бывает, что очень нужно проверить на читаемость CD/DVD диск, или проверить родной «резачок», который прослужил верой и правдой не один год. Но бывает, что и новые DVD приводы начинают «партачить» диски почти с самого начала своей трудовой жизни. Но виной тому диски или все же привод? Программа QRxTool поможет вам в этом. Если вы заметили, что диски разных производителей, записанные на вашем приводе, плохо читаются на бытовом DVD, или на компьютере, или компьютере ваших друзей, то назревает вопрос – «Из-за чего это все?».

Установить программу QRxTool можно прямо из Центра приложений Ubuntu. Запускаем ее, она находится в Приложения – Системные, вставляем проверяемый диск и



выбираем нужный привод.

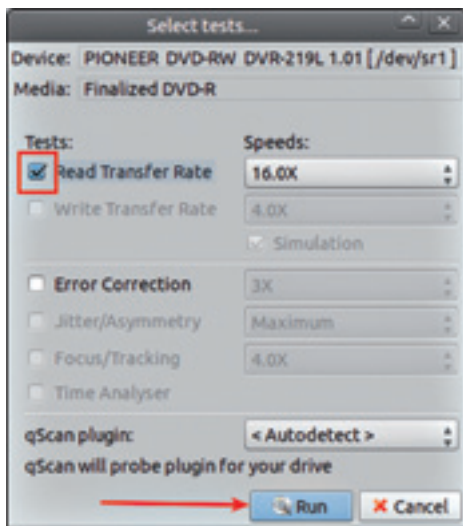
Далее нажимаем кнопку Read Transfer, перед нами откроется окно с полем для будущего графика качества, и далее жмем кнопку под номером 2, для запуска теста.

Перед запуском теста, в открывшемся



окне, ставим галочку, как показано на рисунке и нажимаем на кнопку RUN,

После этого ждем окончания теста и смотрим на получившийся график. На ри-

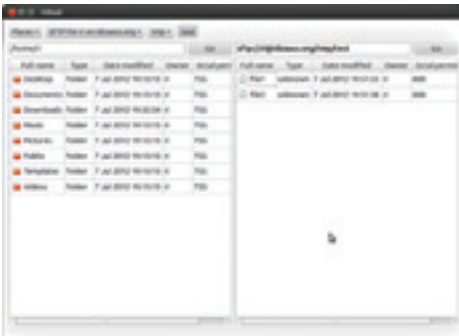


сунках снизу первым показан отличный результат, а вторым – диск с плохочитаемой поверхностью. Привод не мог прочесть его на максимальной скорости и видно из графика, что имеются 2 провала – царапины на диске. Обычно диски начинают портиться приводами, которые проработали не один год, линза мутнеет, ток записи лазера падает и привод начинает некачественно прожигать диски, практически любых производителей. Ну а если вы заметили, что плохие графики только на дисках одного вида(производителя), а другие пишутся вполне нормально, то откажитесь от этих некачественных дисков. От себя могу добавить, что на протяжении многих лет верой и правдой служат диски фирмы Verbatim. Хотя и в них могут попадаться подделки или брак.



По материалам сайта:
softhelp.org.ua

Ridual — новый файловый менеджер для Ubuntu



Когда я только переходил на Linux, я пытался найти для себя удобный двухпанельный файловый менеджер. Оказалось, что для Linux полнофункциональных двухпанельников довольно мало, и все они по каким-то причинам меня не устроили. В итоге я расстался с этой идеей и стал пользоваться Nautilus и командной строкой.

Однако недавно Canonical объявила конкурс по разработке приложений для Ubuntu, и я решил попробовать сделать лучший файловый менеджер для Ubuntu.

Сейчас в Ridual еще не реализованы многие функции (и самая важная из них — управление файлами). Поэтому пользоваться им в полной мере нельзя. Однако я надеюсь, что читатели подскажут мне несколько ценных идей и скажут, в правильном ли направлении я движусь. Впрочем, этого поста бы не появилось, если бы не тот факт, что началось голосование, которое определит

результаты конкурса.

Ridual написан на C++ с использованием Qt. Он распространяется под самой доброй лицензией MIT, исходные коды доступны на Github. Пользователи Ubuntu 12.04 могут установить программу из репозитория:

```
sudo add-apt-repository ppa:strahovp/ridual
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install ridual
```

А теперь я расскажу о возможностях и преимуществах Ridual, которые помогут ему стать лучшим из файловых менеджеров для Ubuntu.

ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ ПРОГРАММЫ

Ridual использует системную цветовую тему. Никаких сумасшедших цветов. Мне кажется, любое приложение должно органично вписываться в окружение. Сравните скриншот Ridual в начале статьи со скриншотом Gnome Commander. Также корректно отображаются иконки файлов из системной темы. Почему-то в имеющихся двухпанельниках с этим проблемы.

Ridual позволяет выполнять любые действия с клавиатуры. Например, с помощью хоткея можно перевести фокус в строку адреса, чтобы скопировать или отредактировать его. В будущем можно будет выбирать варианты действий при ошибках копирования. Более того, вы можете из-

менить любое сочетание клавиш на то, что вам удобнее.

Все операции, связанные с файловой системой, выполняются в отдельных потоках. Это значит, что интерфейс программы никогда не зависнет, даже когда вы работаете с тормозящей файловой системой, например, сетевым ресурсом или неисправным жестким диском. Операции копирования, удаления файлов и т.п. можно запускать параллельно друг другу, а можно сложить их в одну очередь, чтобы выполнять действия друг за другом. (Я говорю об этом в настоящем времени, потому что система очередей уже реализована, хотя самих операций копирования и удаления еще нет.)

Программа умеет отображать список закладок Gnome и стандартных пользовательских папок («Документы», «Музыка» и т.п.). Поддерживается работа с виртуальными файловыми системами GIO/GVFS. Сюда входят различные сетевые ресурсы, подмонтированные по FTP, SFTP, Samba, Bluetooth и т.п. Также поддерживается работа с внешними носителями: можно посмотреть список носителей, подмонтировать и просмотреть содержимое носителя. Здесь Ridual использует то же API и предоставляет те же функции, что и Nautilus. Поддерживаются адреса вида «host.com/address», причем вы можете не только выбрать подмонтировать систему из списка, но и подмонтировать любую другую, указав соответствующий адрес. Мне кажется, ни один другой двухпанельный ФМ такого не умеет. Единственное ограничение: пока в Ridual не реализован диалог запроса пароля для GIO, поэтому можно использовать только ресурсы, не требующие пароля (например, публичные FTP), ресурсы, пароль для которых сохранен в системе или ресурсы, которые уже примонтированы через Nautilus.

В верхней части окна Ridual находится виджет, отображающий текущий адрес с помощью ряда кнопок. Нажатием на одну из них можно перейти в вышестоящую папку, а нажатие правой кнопкой вызывает меню, с помощью которого можно перейти в папку, соседнюю с выбранной.

А при копировании в нижней части окна появляется таблица текущих операций. Таким образом, все важное всегда находится перед глазами, а не убегает вместе с диалоговым окном на задний план. Все основные элементы будут располагаться в одном окне, упрощая управление с клавиатуры.

Ridual поддерживает ассоциации файлов с программами. Здесь он работает так же, как Nautilus. По нажатию Enter открывается программа по умолчанию, а в контекстном меню можно выбрать другие программы, поддерживающие этот тип файлов. Эта функция корректно работает и с сетевыми ресурсами, в то время как у Nautilus с этим наблюдаются проблемы (например, при открытии файлов в Audacious).

Файловые менеджеры (и опять я подразумеваю Nautilus) грешат тем, что медленно копируют папки с большим числом файлов. Это связано с тем, что они пытаются посчитать общее количество и размер файлов, а это длительная операция. В Ridual есть возможность включить или отключить такой предварительный просмотр. При его отключении выполнение операции ускоряется, но становится невозможно узнать, сколько осталось до конца операции. По умолчанию стоит автоматический режим, в котором предварительный просмотр производится, но отключается автоматически, если найдено более 1000 файлов.

ПЛАНЫ

Я планирую реализовать основные операции с файлами: копирование, перемещение, удаление, создание мягких и жестких

ссылок. Будет и стандартная функциональность обработки ошибок копирования (кнопки «пропустить», «пропустить все», «повтор» и т.д.).

Еще я планирую реализовать функцию, идею для которой я подсмотрел в файловом менеджере Windows 7. При возникновении ошибки копирования сообщение с вариантами действий показывается пользователю, а программа в фоне продолжает выполнять операцию для тех файлов, для которых это возможно. У этой функции много плюсов, но спроектировать ее оказалось неожиданно сложно, так как возникает множество вопросов по алгоритму программы. Впрочем, я работаю над этим.

Также планируется поддержка просмотра и редактирования архивов без

распаковки, поиск файлов, ограничение максимальной скорости копирования, возможности отменить предыдущие операции, хранение истории навигации и удобный переход к папкам, посещенным ранее.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Надеюсь, из моего проекта получится что-то стоящее, а люди будут им пользоваться. Если кто-то захочет помочь в разработке программы, я буду очень рад. Кстати, нужна помощь в написании автоматических тестов для программы, у меня в этом деле совсем нет опыта. Если вам понравилось мое начинание, оцените Ridual на этой странице. Проголосовать может любой, регистрация не нужна.

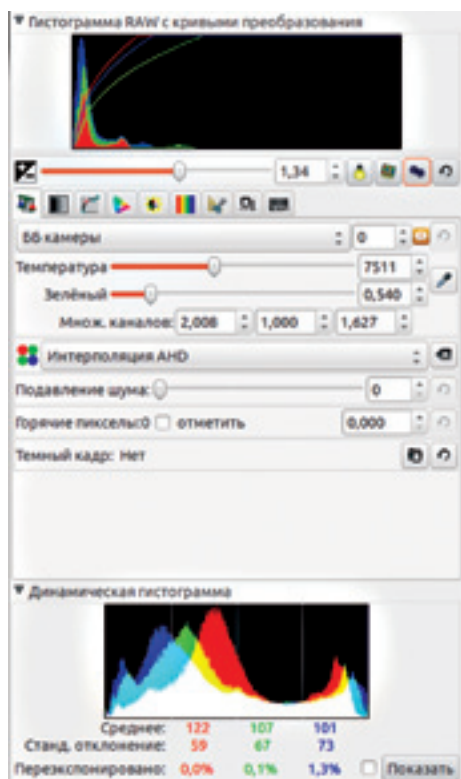
По материалам сайта:
habrahabr.ru

Ubuntu и Raw

Данная тема для меня новая, т.к. про файлы Raw я слышал, но вот «шупать» мне их не приходилось. У меня конечно же есть цифровой фотоаппарат, но это обычная мыльница Canon, в которой фотографии получаются в формате JPEG. Поэтому мне пришлось собирать совершенно новую информацию для себя, а посему мне было очень интересно узнать, как же Ubuntu сможет выдержать этот тест.

После некоторого изучения данной темы я понял, что владельцы цифровых «зеркалок» в принципе не обделены вниманием Ubuntu и им есть из чего выбрать. Итак начинаю свой очередной обзор редакторов для графических файлов Raw.

Первым в списке идет утилита – плагин для графического редактора GIMP это UFRaw. Вполне нормальная утилита с множеством настроек. Инструкция на сайте разработчика имеется только на английском языке, но при желании можно перевести



данный текст, скажем в Google переводчике. Поддерживает огромное количество цифровых фотокамер, а также более 200 RAW форматов. В интернете находил очень много лестных отзывов об этой программе.



RAW Studio это яркий пример рационального подхода к увеличению функциональности. Программа безукоризненно делает свою работу. Это достигается благодаря скромному и неперегруженному интерфейсу и отсутствием дополнительных сервисов в отличие от конкурентов. Все это позволяет весьма эффективно работать программе даже на слабых компьютерах.

Обработка Raw изображений происходит в пакетном режиме, что есть несомненно большим плюсом программы. Если Вы профессиональный фотограф, то данный козырь RAW Studio поможет очень быстро обработать очень большое количество материала с торжеств, свадеб, выпускных и прочих мероприятий.

Все фотографии, нужные для обработки, открываются очень быстро и с уважением относятся к Вашим системным ресурсам. Программа сканирует открываемую директорию и открывает только **RAW файлы**. JPEG, PNG, BMP и другие форматы остаются не у дел.

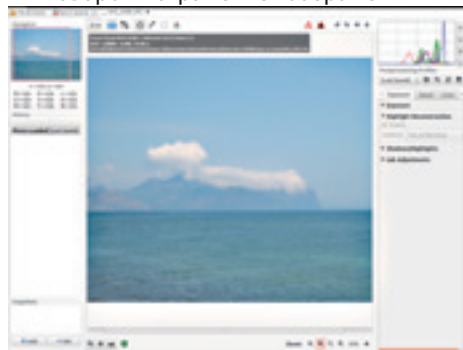
RAW Therapee – это совсем другой случай в отличие от RAW Studio. Эта программа тяжелая и медленная. Достоинством RAW



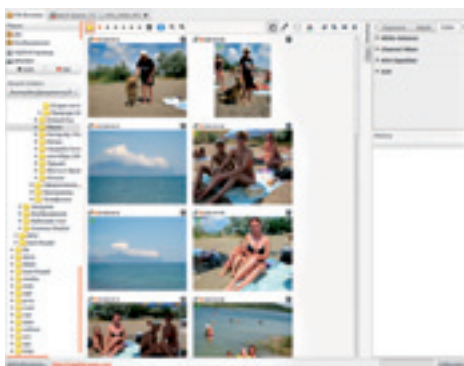
Therapee является то, что программа умеет работать с другими графическими файлами, а не только с RAW, поэтому данный продукт очень придется по душе творческим людям. Программа потребляет немало Вашей оперативной памяти. Она без особого труда может съесть 500 Мб. Для комфортной работы программы рекомендуется иметь 4 Гб оперативной памяти.

В программе имеется возможность смены тем интерфейса. Присутствует русский язык.

- Основные возможности программы:
- конвертор RAW
- корректирует экспозиции
- настраивает баланса белого, кривых и др.
- настраивает цветовые каналы
- компенсация аберраций
- поворот и отражение изображения

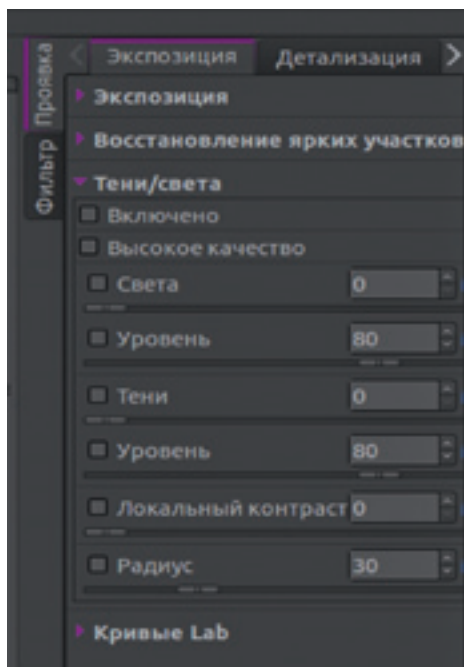


кадрирование изображения
изменение разрешения
редактирование тегов Exif и IPTC
пакетная обработка файлов и др.

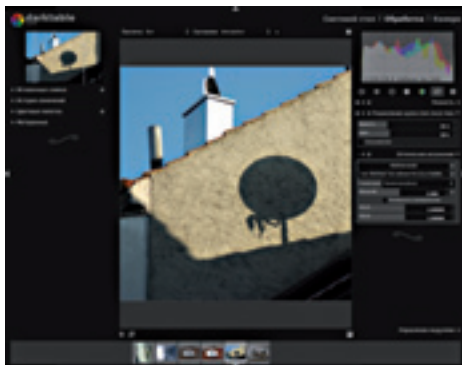


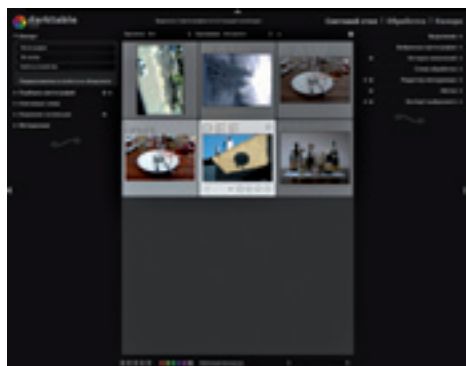
Darktable — это бесплатная, молодая и быстроразвивающаяся программа, которая предназначена для каталогизации и обработки цифровых изображений. Основное назначение программы, это работа с файлами **RAW**, «цифровыми негативами». Darktable, это своего рода свободный аналог очень популярной Adobe Photoshop Lightroom. Автор программы, наверное, решил постепаться над платным конкурентом Lightroom и назвал свое детище Darktable. Программа очень быстро развивается и это не может не радовать.

Программа в принципе не медлен-



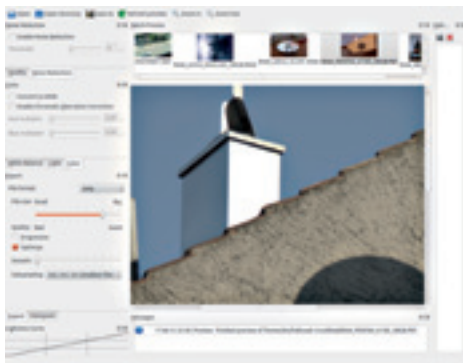
ная, но и назвать ее шустрой тоже нельзя. **Darktable** поддерживает кроме **RAW** и другие форматы, такие как: JPG, RGBE, PFM и т.д. Очень продуманный интерфейс, много всевозможных настроек, фильтров, имеется более 30 модулей для цветокоррекции, трансформации, улучшения качества изображения и художественных эффектов.





Darkroom это еще один редактор RAW файлов для KDE. Программа еще очень молодая, но уже может работать со всеми RAW-форматами, поддерживаемыми dcraw. По отзывам Darkroom делает свою работу весьма неплохо. Может увеличивать RAW-фотографии, для того, чтобы проверить их качество. Может работать как с одной

фотографией, так и с группой файлов. Есть отдельное окно гистограммы, чтобы контролировать выдержку и управление цветом. Просмотрщик RAW фотографий дает возможность легко просматривать всю фотокolleкцию и работать над несколькими снимками одновременно. Пока Darkroom обрабатывает снимок, Вы без проблем сможете начать работать над новой фотографией, благодаря многопоточности кода программы.



Bibble 5 Pro это платный редактор RAW, который стоит 130\$. Если верить многим обзорам и отзывам на форумах и в личных блогах, то программа стоит своих денег и делает работу на 5. Программа открывает не только RAW файлы, но и многие популярные графические форматы. Это расширяет возможности **Bibble**. Скорость работы ре-

дактора вполне приличная. **Bibble Pro** поможет Вам исправить баланс белого цвета, устранить ненужные оттенки, настроить контрастность, резкость, насыщенность, цвета, подготовить и распечатать Ваши цифровые снимки, убрать шумы на фотографиях с помощью потрясающего модуля Noise Ninja, хроматические aberrации, виньетирование и многое другое. Программа может работать как обычный просмотрщик графических файлов, обрабатывать в пакетном режиме фото снимки, работать с RAW изображениями. Интерфейс Bibble Pro Вы сможете настроить на свой вкус, что делает работу в программе очень комфортной.

Сейчас программа **Bibble Pro** не развивается. Компания Corel выкупила ее и теперь она известна под именем **AfterShot Pro**.



Скачать платную версию **Bibble Pro** с лекарством можно на наших и зарубежных торрент-трекерах. Лично я смог установить .deb пакет на свою 64-битную Ubuntu 12.04. Запускается и работает программа без проблем.



LightZone это кроссплатформенный (Macintosh, Windows и Linux) редактор, который очень схож одновременно на Aperture и Adobe Lightroom. Недостатком данной программы является ее платность и цена, которая составляет \$200.

Программа **LightZone**, в первую очередь предназначена для профессиональных фотографов, которые снимают «зеркалками». Программа поможет улучшить фотоснимки и убрать их недостатки, в то же время может выполнить цветокоррекцию, устранить ошибки баланса белого, выборочно смазать картинку или увеличить резкость, удалить следы пыли, уничтожить «шум», который довольно часто присутствует при съемке с большими значениями параметра ISO. Все операции, которые выполняются в LightZone, являются обратимыми и не влияют на исходный снимок.

Мне так и не довелось установить данную программу, но думаю, что это действительно стоящий редактор для RAW снимков.



Еще можно редактировать RAW файлы в программах **digiKam**, **ShowFoto**. Данные программы являются некими комбайнами для обработки, каталогизации и просмотра графических файлов. Программы имеют неплохой набор инструментов для обработки Ваших фотографий. Встроенный RAW-конвертер может обрабатывать фотоснимки в пакетном режиме.

После данного обзора можно сделать вывод, что в Ubuntu есть средства для редактирования RAW файлов. Одни лучше, другие хуже, одни быстрые, другие медленные, но у Вас есть выбор и возможность подобрать что-то для себя. В одних обзорах



хвалят одну программу, в то время как в другом обзоре или статье, эту же программу могут разбить в пух и прах. Поэтому, что бы делать выводы Вы должны сами попробовать эти программы, а потом сделать свой выбор. Хотя все же многие профессионалы отдают предпочтение именно Adobe Photoshop Lightroom. Может это дело привычки?

По материалам сайта:
softhelp.org.ua

Wallch

Wallch — программа предназначенная для автоматической смены обоев рабочего стола в Linux (в Gnome и Unity). Вы должны указать папку, в которой лежат изображения, а программа будет автоматически изменять обои рабочего стола в соответствии с заданным интервалом. В качестве обоев можно установить снимок Земли из космоса, который будет автоматически обновляться.

Интерфейс у программы довольно простой. Как я уже написал, вы можете указать директорию, в которой размещены файлы изображений, а можете составить список файлов самостоятельно, выбирая отдельные файлы. Вы можете указать интервал смены обоев в минутах/секундах, можно установить опцию, которая позволяет изменять обои в произвольный момент времени в интервале от 2 до 20 минут. При смене обоев есть возможность проигрывания звуков и отображения уведомлений на экране (данные функции доступны в настройках программы).

Одна из интересных функций программы — это использование «живых» обоев. Вы можете использовать в качестве обоев снимок Земли из космоса (функция Live Earth). Снимок будет обновляться каждые 30 минут. Также есть возможность установить в качестве обоев изображения дня (Picture of the day) с Wikipedia.

Wallch поддерживает файлы в форматах jpg, png, gif и bmp.

Программа может работать в Gnome, Gnome Shell и Unity. В случае использования Unity, Wallch интегрируется в лаунчер (панель).

Программа полностью переведена на русский язык. Если у вас Wallch запустится с английским языком (так было у меня), то в настройках программы можно установить русский язык.

По материалам сайта:
pingvinus.ru



Вышла версия WebMoney Keeper Mini для ОС GNU/Linux

В конце апреля авторы популярной на территории России и стран СНГ электронной платежной системы WebMoney объявили о выпуске версии своего приложения WebMoney Keeper Mini для операционной системы GNU/Linux.

До сих пор пользователи Linux- и других UNIX-подобных систем могли работать с электронными деньгами WebMoney лишь через веб-интерфейс. Теперь, с появлением WmkApi (специального API для реализации функций WebMoney Keeper), у WebMoney появились новые (мобильные и десктопные) приложения для работы с электронными кошельками, доступные для различных операционных систем: GNU/Linux, Android, Mac OS, Windows Phone. Вскоре ожидается выпуск аналогичных WebMoney-клиентов для Samsung Bada и iOS.

Пользователи Linux-версии WebMoney Keeper Mini («My WebMoney») получают воз-

можность работать из десктоп-приложения со своими кошельками и картами, контактами и перепиской, производить оплату, а также доступ к встроенному магазину цифровых товаров. «My WebMoney» для Linux распространяется в виде инсталляционного shell-скрипта для архитектур i386 и amd64, который можно скачать на api4mini.webmoney.ru.

*По материалам сайта:
www.nixp.ru*



Обзор звукового редактора Ardour 3.0

Новый релиз программы Ardour 3.0 разрабатывался почти четыре года. Наконец, пользователи смогут увидеть в действии этот замечательный звуковой редактор. Ardour 3.0 позволяет осуществлять многоканальную запись, обрабатывать и микшировать звук. В программе реализована возможность производить неограниченный откат даже после повторного открытия программы, а шкала времени трека радует удобством и новизной. Ardour 3.0 способна поддерживать различные аппаратные интерфейсы.

Основное улучшение программы –



это появление долгожданного интерфейса MIDI. Теперь с помощью него можно воспроизводить треки, записывать, редактировать и подключать к программе плагины VST, LV2, Audio Units. Во время

обработки трека можно разделить DSP-операции между процессорами. Таким образом, повышается производительность. Кроме этого, по желанию пользователя, операции могут быть разделены между процессорами в конкретных пропорциях. Коммутацию звука можно сделать в матричном стиле. В обновленной версии сохранился и старый способ коммутации оборудования. В матричном же методе отображается диалог коммутации в виде таблицы. В ней сведены каналы ввода-вывода и прочее имеющееся оборудование и приложения.

Ко всему прочему, экспорт треков тоже стал другим. Теперь есть возможность

экспортировать файлы в несколько форматов разом, а можно экспортировать в другие приложения. В завершение следует отметить, что Ardour 3.0 несколько изменен внешне, усовершенствованы технологии обработки сигналов и появилась возможность автоматически переходить на объемные размеры буфера, за счет чего увеличивается скорость работы программы. В программе появилась поддержка JACK-сессий. Теперь можно запускать и останавливать программу по средствам JACK-сессии. Довольно удобно.

По материалам сайта:
linuxsam.org.ua

Устанавливаем WordPress в Ubuntu

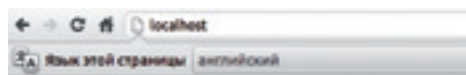


Многие из тех людей, у которых есть компьютер и интернет, рано или поздно задавались вопросом — «Как создать сайт самостоятельно?». В учет не берутся всевозможные сервисы, типа: Народ, ру, Ucoz, Blogger и другие, хотя с ними несомненно все намного проще. Людей интересует именно самостоятельное изготовление сайта. Одни из самых распространенных и популярных

движков, которые помогут в создании сайта, это конечно же Wordpress. Но перед тем, как загрузить ваше детище на реальный хостинг, советую потренироваться на домашнем компьютере. Итак, установим Wordpress в Ubuntu. Для начала нужно скачать самую свежую русскоязычную версию Wordpress. А теперь нам нужно установить весь необходимый софт, для работы с вашим будущим сайтом, на компьютер. Для начала установим веб-сервер apache. В Терминале выполним следующую команду:

```
sudo apt-get install apache2
```

После установки веб-сервера, можно проверить его работоспособность. В вашем браузере, в адресной строке, напомним - `http://localhost`. У вас должна появиться страница со следующим текстом «It works! This is the default web page for this server. The web server software is running but no content has been added, yet.». Вся эта надпись говорит о том, что у вас все получилось и все работает.



It works!

This is the default web page for this server.

The web server software is running but no content has been added, yet.

После этого установим скриптовый язык PHP:

```
sudo apt-get install php5 libapache2-mod-php5
```

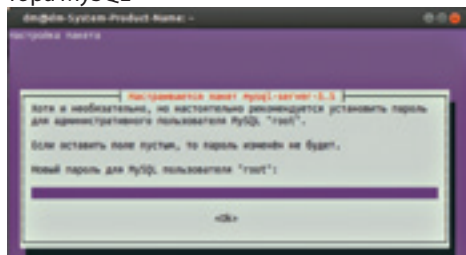
Перезапустим Apache:

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Далее установим систему управления базами данных MySQL:

```
sudo apt-get install mysql-server
```

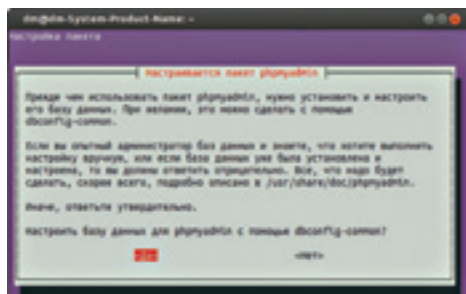
После этой установки вас попросят ввести пароль для учетной записи администратора MySQL



Далее установим MySQL Administrator:

```
sudo apt-get install libapache2-mod-auth-mysql php5-mysql phpmyadmin
```

В появившемся окне выберем сервер Apache2. Далее нам нужно будет настроить базу данных для phpmyadmin при помощи dbconfg-common.



Теперь, когда вас по ходу установки будут просить вводить пароль, то вводите тот самый пароль, который вы вводили для учетной записи администратора MySQL. Далее снова следует перезапустить Apache.

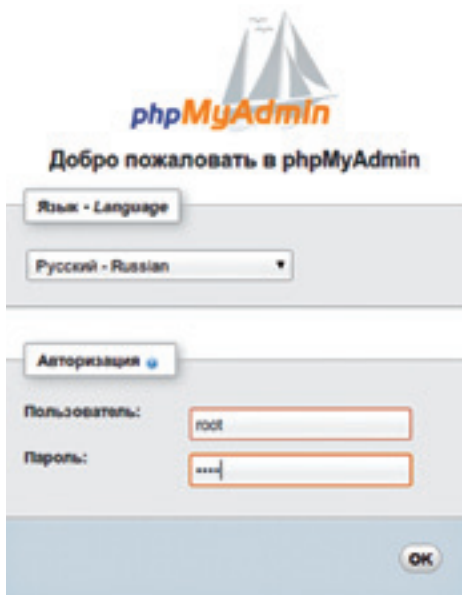
```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Теперь нужно запустить Nautilus от имени супер пользователя:

```
sudo nautilus
```

После того, как откроется файловый менеджер, нам нужно зайти в папку /usr/share. В ней находим папку phpmyadmin. Создадим ярлык этой папки. Кликаем на ней правой кнопкой мыши и в контекстном меню находим пункт — Создать ссылку. Далее созданную ссылку перемещаем по адресу /var/www/ и даем ей имя phpmyadmin. Теперь в браузере, в адресной строке, пишем http://localhost/phpmyadmin. Перед нами появится панель для входа в phpMyAdmin

Пользователь должен быть — root, а пароль тот, который вводили для для учетной





записи администратора MySQL.

Теперь нам нужно создать новую базу данных. Нажимаем на вкладку База данных и пустой строчке пишем имя для базы. Обязательно на английскими буквами, например — newbase. Жмем Создать.

Теперь нужно разархивировать ска-



Добро пожаловать

Вы приступили к установке WordPress. Установка происходит в два этапа и не займет много времени. Если хотите, вы можете просмотреть [документацию в README](#). Это просто описание предоставляемой информации и вы будете на пути к использованию наиболее мощной и расширяемой легкой платформой интернет-журнала. Для вашей безопасности, после завершения установки WordPress вы получите электронное письмо с инструкциями по настройке вашего сайта. Если вы хотите избежать этого, вы можете отключить функцию отправки электронных писем в файле `wp-config.php`. Если вы хотите избежать этого, вы можете отключить функцию отправки электронных писем в файле `wp-config.php`. Если вы хотите избежать этого, вы можете отключить функцию отправки электронных писем в файле `wp-config.php`.

Требуется ввести информацию

Пожалуйста, предоставьте следующую информацию. Не переживайте, пока вы всегда сможете изменить эту информацию.

Заголовок сайта:

Имя пользователя:

Пароль, дважды:

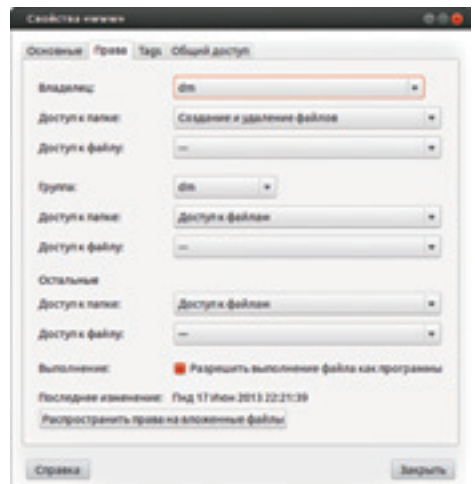
Подтвердите пароль:

Имя администратора:

чанный WordPress и поместить в папку /var/www/. После этого заходим в /var/www/wordpress, в которой нужно отредактировать файл wp-config-sample.php. Откройте его например в редакторе GEdit или Geany. Найдите следующие строки и впишите свои данные. Смотрите ниже файл подсказку.

Теперь переименовываем файл wp-config-sample.php в wp-config.php. В принципе можно сказать, что это и все. Теперь в адресной строке браузера введем <http://localhost/wordpress/wp-admin/install.php> и если все нормально, то должны увидеть страницу приветствия

Далее следуем инструкции и заканчиваем установку WordPress. Вот и все! Чтобы запустить ваш сайт, в адресной строке браузера впишите его адрес - localhost/wordpress/



p.s. Чтобы в будущем не было проблем, например при установке тем для вашего сайта, нужно отредактировать права для папки /var/www/.

Удачи всем!

По материалам сайта:
softhelp.org.ua



FreetuxTV – плеер для интернет-телевидения и радио

Интернет все больше и больше входит в нашу жизнь. В современное время, Интернет является таким же необходимым атрибутом как телевизор или DVD-плеер. Еще недавно никто не мог даже подумать, что наступят когда-нибудь такие времена, когда с помощью сети Интернет будет возможным просматривать телевидение или слушать интернет-радио.

Freetuxtv — это приложение, с помощью которого можно просматривать интернет-телевидение и слушать радиостанции. В Freetuxtv есть много различных каналов, в том числе и русскоговорящие.

станций, собранных со всего мира. В списке доступных каналов и радиостанций есть и русские, но их список не такой большой, как зарубежных.

Есть возможность добавить вручную как интернет-каналы, так и радиостанции.

В системе присутствует очень удобное

формирование персонального списка каналов и радиостанций, позволяющее сделать свой список из доступных источников в FreetuxTV. Нужный пакет можно просто загрузить из сети через интернет-фейс и просматривать/

прослушивать в любое время. Есть возможность записать понравившуюся радиостанцию или телеканал. Есть 3 возможных стандарта сжатия видеозаписи: Theora, H.264 и MPEG-2.

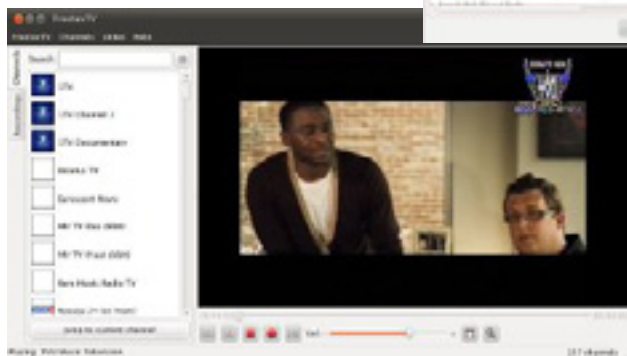
Есть возможность наложить на видеопоток различные эффекты для улучшения изображения.

Поддерживается работа через прокси-сервер.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ FREETUXTV:

FreetuxTV работает только при помощи видеопроигрывателя VLC, который должен быть установлен.

По материалам сайта: itshaman.ru



СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ FREETUXTV:

С помощью FreetuxTV появляется возможность просматривать телеканалы и прослушивать радиостанции из нативного и удобного приложения.

Интерфейс программы простой. Хотя он и на английском, разобраться в нем сможет любой желающий.

Большое количество каналов и радио-

Продемонстрирована техника атаки, направленная на получение контроля над самолетом

На проходящей в Амстердаме конференции Hack in the Box прозвучал доклад, на котором была продемонстрирована незащищенность двух авиационных коммуникационных систем, которые можно использовать для передачи произвольных сообщений в бортовые компьютеры и эксплуатации уязвимостей в них. В докладе представлен сценарий компрометации бортовых компьютерных систем, приводящий к получению контроля над самолетом.

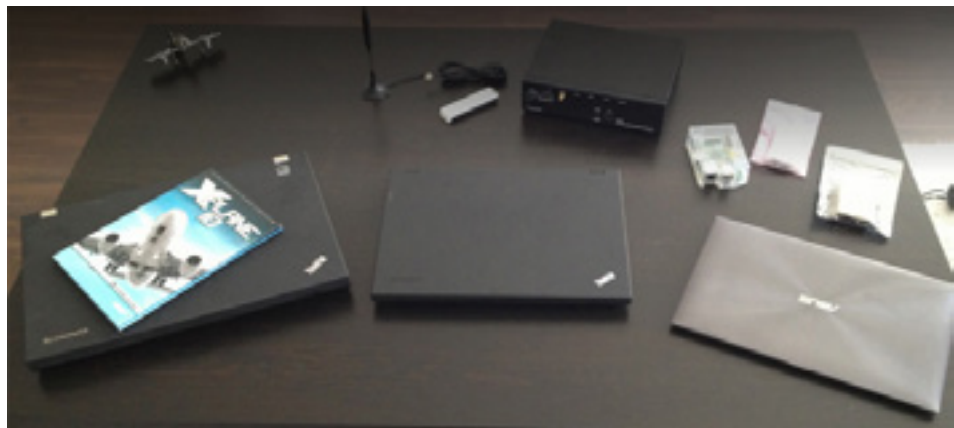
Техника атаки разработана Хьюго Тесо (Hugo Teso), консультантом по безопасности немецкой компании n.runs AG, который более 10 лет совмещает работу пилотом с увлечением исследователя компьютерной безопасности. Несмотря на то, что атака была продемонстрирована на эмуляторе, по заявлению исследователя, все используемые методы соединения и коммуникации полностью соответствуют реальному сценарию взаимодействия самолета и диспетчерских служб.

При организации стенда, демонстрирующего методы атаки, использовано находящееся в открытой продаже специализированное авиационное оборудование, компьютер на котором выполняется эмулятор самолета и диспетчерских систем, и телефон на базе платформы Android, для которого создано приложение PlaneSploit, используемое для эксплуатации уязвимостей и передачи управляющих сообщений. Специализированное оборудование состоит из консоли управления полетом Honeywell, авиатренажера и модуля ACARS для органи-

зации канала связи, которые были куплены на eBay за 400, 85 и 10 долларов.

В процессе изучения безопасности коммуникационных систем современного самолета, Хьюго столкнулся с вопиющей незащищенностью технологий ADS-B и ACARS, которые оказались восприимчивы к совершению различных пассивных и активных атак. Система ADS-B (Automatic Dependent Surveillance-Broadcast) используется в авиации для непрерывной отправки информации о параметрах самолета (идентификатор, скорость, координаты, высота и т.п.) в авиадиспетчерские службы и также позволяет принимать самолетом информацию о параметрах полета, навигации, трафике и погоде. Вторая система ACARS (Aircraft Communications Addressing and Reporting System) используется для организации обмена сообщениями между воздушным судном и наземными диспетчерскими службами через радиоканал или спутниковую связь, а также для доставки информации о каждом этапе полета.

При организации атаки система ADS-B, доступ к которой не ограничен и не требует аутентификации, использовалась для выбора цели, а технология ACARS применялась для определения типа бортового компьютера и для инициирования эксплуатации уязвимостей в нем. В результате посредством отправки специально сформированных подставных сообщений и эксплуатации уязвимостей удалось получить контроль над бортовым компьютером и влиять на поведение самолета (например, управлять самолетом, когда включен автопилот, активировать раз-



личное бортовое оборудование, создавать фиктивные предупреждения о сбоях и т.п.)

После эксплуатации уязвимости, на удаленные системы управления полетом осуществляется внедрение компонентов специально созданного фреймворка SIMON, который позволяет менять полетные планы и обрабатывать внешние команды. На стороне атакующего для передачи команд применяется Android-приложение PlaneSploit, снабженное интерфейсом, напоминающим авиасимулятор, но позволяющим контролировать поведение реального самолета. Приложение также автоматизирует эксплуатацию бортовых систем - для совершения атаки достаточно выбрать самолет на обновляемой в режиме реального времени карте.

Отмечается, что для восстановления контроля над самолетом достаточно выключить автопилот и продолжить управление в ручном режиме с использованием аналогового оборудования. Но в современных самолетах слишком много завязано на электронике и выявление факта взлома является неочевидной задачей для пилотов, которые могут принять внедренные злоумышленниками изменения за штатные действия автоматики.

Представители авиаиндустрии прокомментировали доклад заявлением, что используемые в реальных самолетах компьютерные системы существенно отличаются от ПО для симуляторов, проходят жесткую проверку, сертификацию и снабжены дополнительными системами защиты, что не позволяет их эксплуатировать так же легко, как программное обеспечение, созданное для симуляторов. Поэтому не следует проводить аналогий между виртуальным экспериментом и реальным авиационным оборудованием. По мнению представителя Федерального управления гражданской авиации США представленная техника атаки не применима к штатным бортовым системам самолета и не позволит получить контроль над ними, так как она специфична для отдельного симулятора Honeywell NZ-2000 Flight Management System (FMS), написанного как приложение для настольных систем.

Дополнение: Брюсом Шнайером опубликован разбор известной информации; на данный момент он оценивает сделанное заявление скептически.

*По материалам сайта:
opennet.ru*

Linux, OS X, Unix и вредоносное ПО (вирусы)

Недавно мне представилась возможность внимательно изучить программы для удаления вредоносного ПО в Apple OS X. Один из наших клиентов переезжал в новый офис в конце октября 2011 года. И одновременно с физическим переездом они решили сменить операционную систему, полностью уйдя от любых программных продуктов Microsoft на операционные системы и ПО Apple OS X. Пока я изучал их вопрос по поводу антивирусов для OS X, я понял, что мир антивирусов для OS X наполнен как полезной, так и совершенно неверной информацией от сторонников Apple, ее оппонентов, а также производителей самого антивирусного ПО. Аналогичную картину мы видим в мире Linux. То, о чем я пишу ниже – это мои выводы, перефразированные из e-mail, который я отправил нашему клиенту.

После месяца исследования я пришел к выводу, что затраты на дорогие пакеты для защиты от вредоносного ПО для работы в Unix, OS X и Linux, такие как Norton anti-virus для OS X, являются попросту пустой тратой денег. Это не означает, что unix-подобные системы являются неуязвимыми для атак. Скорее атаки, которые упоминались в течение последнего месяца, проникнут через любое решение для защиты уязвимой системы. Все эти средства скорее предназначены для защиты Ваших друзей и клиентов, которые используют продукты Microsoft, и которым Вы можете переслать зараженный e-mail от пользователя с уже инфицированной системой Microsoft Windows.

Факт того, что программное обеспе-

чение Microsoft считается самым широко используемым, означает, что в мире пользовательских систем гораздо больше атак совершается против ОС от Microsoft. Факт того, что атаки направлены на какую-либо систему, не означает, что эти атаки успешны. Ошибочная первоначальная концепция построения всех операционных систем от Microsoft, как пользовательских, так и серверных, означает большее количество успешных атак. В противоположность, unix-подобные системы, прежде всего спроектированные с методологией обеспечения безопасности, с гораздо меньшей вероятностью подвержены успешной атаке, как на рабочей станции, так и на сервере. Это не означает, что они никогда не будут атакованы. Они будут. Только вероятность успеха подобный атак будет гораздо ниже, чем у систем от Microsoft. Конечно же, любая система, с которой работает пользователь, может быть атакована средствами социальной инженерии. Обучение пользователя – единственная защита от подобных атак.

Unix-подобные системы, как правило, не подвержены традиционным вирусам, которые можно найти в Microsoft Windows. Однако, они могут быть восприимчивы к нападениям через социальную инженерию, червям и троянам. Давайте дадим несколько определений:

Вирус – самораспространяющееся вредоносное ПО, которое прикрепляется к исполняемому файлу. Инфицированная программа должна быть запущена, чтобы дать возможность вирусу распространяться. Обычно вирусы нападают на системные программы, которые запускаются при

старте системы. Или же они нападают на специфичное ПО, которое широко распространено на платформе, для атаки которой предназначен вирус.

Червь – самораспространяющееся вредоносное ПО, которое нападает на вовремя не обновленные уязвимые сетевые «сервисы». Обычно они работают в виде «rootkit», запускающийся с инфицированной системы для нападения на сервера печати, доменных имен, файлов и тому подобные. Все современные операционные системы для рабочих станций скорее всего исполняют те или иные службы. Серверные системы определенно будут иметь запущенные службы. Это вредоносное ПО будет успешно работать, только если служба вовремя не была «подлечена» соответствующей «заплаткой». Успешная атака будет заключаться в установке нового «rootkit» на инфицированной системе, который затем начнет сканировать сеть в поисках новой жертвы.

Троян – встроенное вредоносное ПО, которое требует от конечного пользователя установки приложения, которое маскируется под что-либо иное, чем не является. Таким образом осуществляется подавляющее количество атак в наше время. В большинстве случаев они рассчитаны на беспечность пользователей и используют методы социальной инженерии для убеждения пользователя в необходимости установки приложения с вредоносным кодом. Поддельные всплывающие сообщения с инфицированных сайтов об «обнаруженном вирусе» – наиболее часто используемый метод заражения. Другим популярным методом заражения является установка приложений с подозрительных сайтов. Троян может в себе также содержать вирус, червя, или даже все вместе.

Больше о различных видах вредоносного ПО можно прочитать по ссылке

<http://www.howtogeek.com/63735/mac-os-x-viruses-how-to-remove-and-prevent-the-mac-protector-malware/>

Все антивирусные пакеты работают «за одним числом». Иными словами, антивирусное программное обеспечение должно уже знать, от чего лечить, чтобы предотвратить работу вредоносного кода. В случае всплывающего сообщения от зараженного сайта большинство, если не все, антивирусные программы разрешат пользователю установить ПО, маскирующееся под антивирус. В некоторых случаях пользователь может получить уведомление, что это ПО может быть вредоносным. Но зачастую вообще никакого уведомления не появляется. В таком случае необученный доверчивый пользователь кликает в диалоговом окне и в конце концов, не осознавая этого, соглашается на заражение системы.

Вот один из примеров успешной атаки через web посредством трояна, предназначенного для систем OS X: <http://www.howtogeek.com/63735/mac-os-x-viruses-how-to-remove-and-prevent-the-mac-protector-malware/>

Если Вы являетесь новичком в unix-подобных системах и еще не успели приобрести ПО для защиты от вредоносного кода для своих систем на базе Linux, Unix или OS X, вот Вам мои рекомендации. Не покупайте такое ПО для unix-подобных систем, потому что в большинстве случаев Вы просто выбросите деньги на ветер. Вместо этого используйте свободный антивирусный пакет, если чувствуете в нем необходимость. Поддерживайте свои системы обновленными. Затем расскажите себе, своим друзьям, знакомым и сотрудникам об этих троянских атаках через всемирную паутину. Как следует подумайте, прежде чем загрузить и установить «странное» ПО со «странных» сайтов. Человеческий мозг рассматривается

сайтом, показывающим Вам всплывающее сообщение, как последний рубеж защиты против атаки. Обученный и внимательных пользователь – это лучшее средство защиты против атак с использованием социальной инженерии.

Наконец, все мы знаем, что есть люди, для которых любое обучение является недостаточным. Не все люди могут одинаково обрабатывать и хранить информацию. Эти люди могут вежливо Вас выслушать о вредоносном ПО, покивать в знак согласия и понимания, а затем нажать на кнопке «Установить» во всплывающем окне с вредоносным ПО и последовать инструкциям по установке. Также есть люди, которые отказываются учить что-либо новое, что они

считают «неудобным». Они будут намеренно пропускать мимо ушей любые увещевания о вредоносном ПО. Эти люди всегда будут слабым звеном в цепи, защищающей личные и корпоративные системы от вредоносного ПО. Компании, занимающиеся защитой и очисткой компьютеров от вредоносного ПО, имеют хорошие виды на будущее, работая для этих людей. И не важно, какую операционную систему они используют.

*Статья написана GENE Alexander,
опубликована на сайте <http://blog.eracc.com>*

*Переведено Дмитрием Кагликом
(<http://linuxblog.darkduck.com>)
специально для User And Linux*

Особенности установки Wine 1.5 и выше на Ubuntu 12.04

Инструкция писалась на версии Wine-1.5.7, в более новых версиях были внесены кардинальные изменения, поэтому инструкция может не подойти для версий Wine > 1.5.7.

Будем устанавливать нашу Wine из репозитория на Ubuntu 12.04, для этого добавим строку APT для репозитория Wine, в источники приложений. Откроем терминал 'Ctrl+Alt+T' и наберем команду:

```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-wine/ppa
```

```

$ sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-wine/ppa
$ sudo apt-get update

```

Далее обновим информацию об APT командой

```
sudo apt-get update
```

Сама установка приложения Wine выполняется командой

```
sudo apt-get install wine1.5
```

```

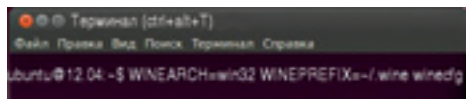
$ sudo apt-get install wine1.5

```

Далее хочу обратить ваше внимание на следующий момент: нам нужно сконфигурировать папку .Wine, в которую в последующем будут устанавливаться наши Windows приложения. Если просто запустить настройку Wine (в терминале команда Winecfg), то у нас рабочей средой будет 64-битный Wine, что не есть хорошо — на данный момент он работает отвратно и

проблемы в будущем вам обеспечены. Поэтому сконфигурируем Wine для работы с 32-битными приложениями. В терминале выполняем команду:

WineARCH=win32 WinePREFIX=~/.Wine Winecfg



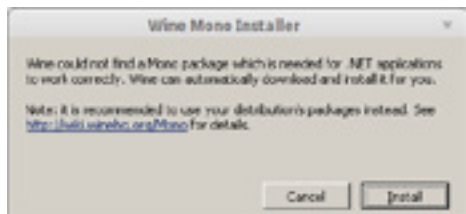
Если вы уже поторопились выполнить обычную настройку Wine (как делали это в старых версиях), то выполните сначала команду удаления папки .Wine

rm -rf .Wine

а затем

WineARCH=win32 WinePREFIX=~/.Wine Winecfg

В процессе установки может быть выведено сообщение о согласии с установкой пакета Mono. Откажитесь так как мы будем устанавливать родной .NET



Много возникает вопросов по установке дополнительных библиотек в Wine. Для версий Wine < v1.5 ранее я давал рекомендацию. Правда на форуме, на сайт не выносил, т. к. установка дополнительных компонентов в Wine — вопрос щекотливый и единой инструкции дать невозможно (Wine постоянно обновляется). Но судя потому как она (инструкция) разошлась по другим сетевым ресурсам — опыт оказался удачным, а значит здесь поделюсь своим методом заполнения Wine > v1.5

Устанавливал на Wine-1.5.7

Запускаем Winetricks через GUI (графич-

еский интерфейс).



«Select the default Wineprefix» → OK
→ «Install a font» → OK и устанавливаем шрифты:

1. corefonts, fonfix

Далее «Select the default Wineprefix» →

OK → «Install a Windows DLL or component» и устанавливаем библиотеки:

2. vcrun 2005

3. vcrun 2008

4. vcrun 2010

5. vcrun 6

6. vcrun 6sp

7. d3dx9

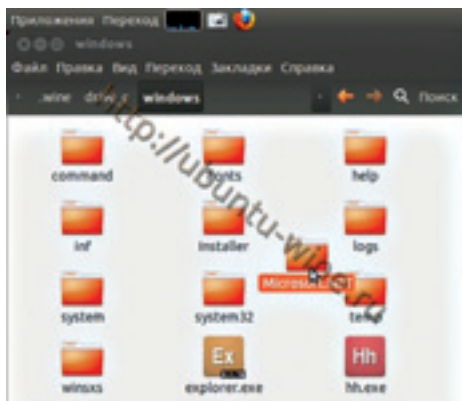
8. dotnet11

Сделайте резервную копию .Wine!

Если в будущем что-то пойдет не так, всегда можно будет восстановиться.

9. dotnet20

Если не желает устанавливаться, может помочь следующий метод:



9.1 Запускаем Winecfg и ставим в настройках — «Windows 2000»

9.2 В папку /home/username/.Wine/drive_c/windows/ помещаем папочку 'Microsoft.NET' — ту которая в ранних версиях Wine устанавливалась по умолчанию при первом запуске Winecfg, а теперь (в Wine-1.5.7) ее почему-то нет.

9.3 Переносим установочный пакет dotnet20 (dotnetfx.exe) в папку /home/username/.Wine/drive_c/, оттуда и будем устанавливать. Пакет можно скачать на сайте Microsoft или взять из папки /home/username/.cache/Winetricks/dotnet20, если раньше вы уже пытались установить dotnet20.

9.4 Устанавливаем dotnet20 из папки /home/username/.Wine/drive_c/dotnetfx.exe



Делаем резервную копию .Wine!

10. Выставляем в настройках Wine версию Windows XP.

11. Из папки Windows/Microsoft.NET/Framework удалите папку v3.0 (если она там есть).

Запускаем Winetricks и устанавливаем далее:

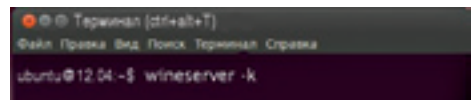


12. vb5run, vb6run

13. vcrun 2003

14. dotnet 30

Если при установке dotnet30 начинают сыпаться ошибки и он пытается приостановить свою инсталляцию (см. рис. ниже), может помочь следующий метод. После всплывания окна предупреждения об ошибке не торопитесь нажимать выход, иначе инсталлятор завершит свою работу и сотрет все, что он уже распаковал в папку /windows/Microsoft.NET/Framework/v3.0. Мы же просто убьем процесс установки командой 'Wineserver -k' из терминала.



Теперь запустим установку dotnet30 заново, выскочит опять ошибка — снова 'Wineserver -k'. Как правило, с третьего раза dotnet30 установится полностью.

Делаем резервную копию .Wine!

Далее установим:

15. d3dx9_43

16. d3xof

17. devenum

18. dinput8

19. directmusik

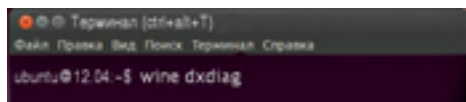
20. directktplay

21. directx9

22. d3dx11_43

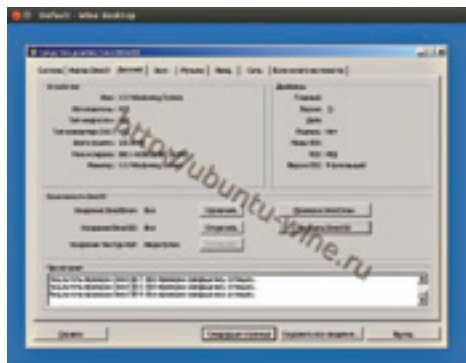
23. dxdiag

24. dxdiag (средство диагностики DirectX, можете не устанавливать), при установке могут выскочить ошибки, не обращайте внимания, зато теперь, запустив в терминале 'Wine dxdiag' и нажав «Проверка Direct3D», можете посмотреть на вращающийся куб :), «Проверка DirectDraw» тоже должна работать.



Если все нормально, сохраните копию .Wine!

Продолжим:



25. mfs40, wsh56vb, wsh56js, wsh57, gdiplus

26. physx

Выполнить предварительную настройку реестра.

Winetricks → Select the default Wineprefix → Change settings

Выставляем (ставим галочки):

ddr=opengl

dsoundhw=Full

gls1=enabled

multisampling=enabled

mwo=enabled

nocrashdialog

orm=fbo

psm=enabled

rtlm=auto

sound=alsa

videomemorysize=ОЗУ вашей видеокарты (можно подкорректировать в реестре).

Установка .NET Framework 3.5 SP1.

После всех манипуляций проделанных выше, по необходимости, можно установить и dotnet35.

Поступим следующим образом:

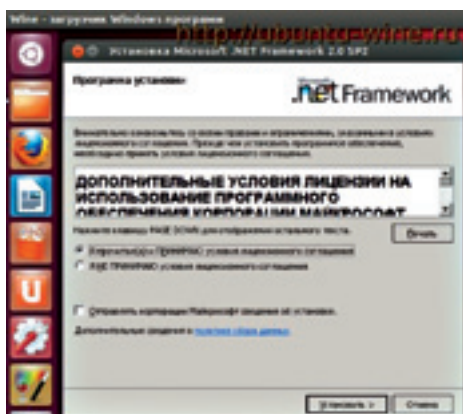
1. Установим через Winetricks - .NET Framework 2.0 SP2, точнее пакет 'dotnet20SP2'

2. Нужно скачать полный(!) установочный пакет '.NET Framework 3.5 SP1', например с сайта Microsoft, dotnetfx35.exe (не путать с загрузчиком), «весит» он около 242,7МБ. Поместим его в папку './Wine/drive_c\'

3. Отключаем интернет.

4. В настройках Wine выставим версию Windows — Vista.

5. Запустим dotnetfx35.exe из-под Wine (правая кнопка Мыши → 'Открыть в Wine-загрузчик..').



У меня установился без ошибок.



По правде говоря, можно было устанавливать и с версией Windows — XP. В



процессе установки Framework 3.5 выдаст пару ошибок, хотя установка завершится без вылетов.

В остальном вся последующая настройка и заполнение Wine схожа с предыдущими версиями.

*По материалам сайта:
ubuntu-Wine.ru*

Печать фотографий 10x15 в Ubuntu



принтер. Идем в Параметры системы — Печать. В открывшемся окне кликаем по ярлыку с картинкой принтера правой кнопкой мыши, в моем случае Epson P50, и далее Свойства. Во вкладке Параметры принтера нужно изменить следующие

Данная проблема стояла передо мной уже давно. А именно, фотографии данного размера печатались, но они были с полями, да еще и разного размера. Но победить эту проблему получилось совсем недавно. Хочу сразу предупредить, что результаты могут отличаться у обладателей принтеров HP и Canon, потому что настройки могут координально отличаться. В моем случае использовался принтер Epson Stylus Photo P50.

Вот как примерно выглядели фотографии до решения проблемы.

Итак, приступим. Для начала настроим



пункты:

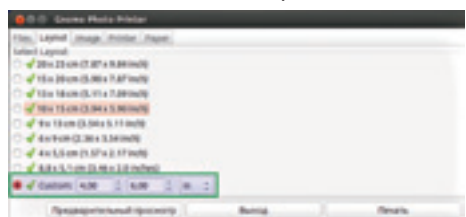
- Shrink Page If Necessary to Fit;
- Borders: Expand (use maximum page area);
- Bordless: Yes.



Ну, а теперь о тех программах, в которых мне удалось без проблем напечатать фотографии 10x15 без полей. Первая из них — это Gnome Photo Printer. Запускаем программу и добавляем нужные фотографии для печати кнопкой Add



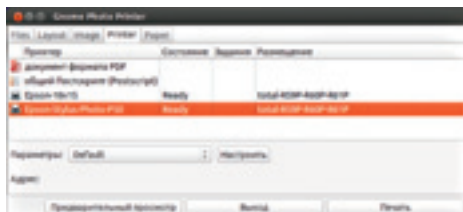
Во вкладке Layout выбираем самый нижний пункт — Custom, и ставим значения как на картинке (4 и 6), вместо см выбираем значение in



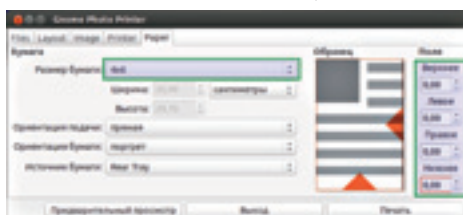
Во вкладке Image оставляем первый вариант. Если выбрать нижний, то изображение будет растягиваться, заполняя всю площадь фотографии, но при этом будет деформироваться. Поэтому оставляем первый вариант.



Во вкладке Printer выбираем ваш принтер.



В последней вкладке Paper, в пункте Размер бумаги, выбираем размер 4x6. А в настройке Поля, ставим везде нули.



После этих настроек печать пошла как по маслу. Помимо этого можно прекрасно печатать фотографии размером 10x15 в стандартном просмотрщике Ubuntu — Eye of Gnome. Открываем в нем нужные картинки и идем в Изображения — Печать.



Во вкладке Общие выбираем ваш принтер.



Во вкладке Параметры страницы, изменяем Тип бумаги (на ваше усмотрение) и в пункте Размер бумаги, выбираем — 4x6.



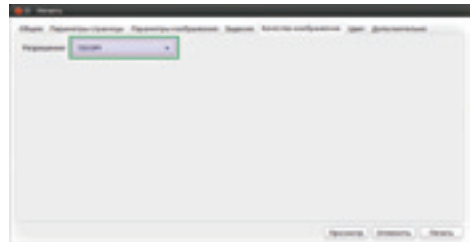
В Параметрах изображения я ничего не изменял.



Во вкладке Задание также без изменений.



Качество изображения. Тут можно будет поиграться со значениями, но при значении 720DPI у меня была вполне нормальная картинка.



Цвет — без изменений.

Во вкладке Дополнительно такие настройки:



Print Quality (Качество печати) — я установил Super Photo;

Shrink Page If Necessary to Fit Borders: Expand (use maximum page area);
Bordless: Yes.

Может быть в других программах для просмотра изображений тоже можно напе-



чатать фотографии размером 10x15 без особых затруднений, но из тех, которые я перепробовал, именно две вышеперечисленные справились со своей задачей на 5.



Проект по обеспечению запуска окружения Chrome OS в Ubuntu Linux

В рамках проекта lightdm-login-chromeos подготовлен пакет, позволяющий запустить пользовательское окружение Chrome OS поверх уже установленного Ubuntu Linux (поддерживается только 64-разрядная сборка). Пакет устанавливает в Ubuntu оконный менеджер Aura и созданное в рамках проекта Chromium OS браузерное окружение. Компоненты Chrome OS устанавливаются на машину пользователя со страницы с бинарными снапшотами, формируемыми разработчиками из компании Google.



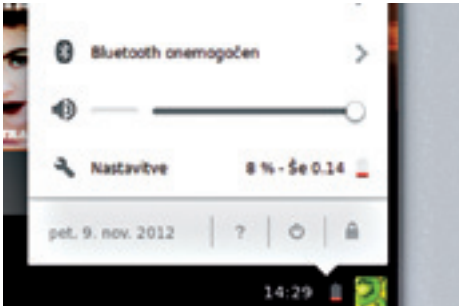
Подготовлено два режима запуска Chrome OS в Ubuntu: внутри окна в текущем десктоп-окружении (следует запустить приложение chromeos) и в виде полноценного обособленного пользовательского сеанса, вход в который осуществляется путем выбора окружения Chromium OS в приглашении дисплейного менеджера LightDM. В обоих режимах пользователю доступны все атрибуты Chrome OS, включая оконный менеджер, панель управления задачами, систему уведомлений и строку статуса. При организации вывода в оконном менеджере Aura задействованы средства аппаратной акселерации. Работает вход в аккаунт Google, доступ к Google Drive и синхронизация пользова-

тельских данных, приложений и закладок. Внутри окружения Chrome OS возможно использование Flash, Google Talk и Java.



Следует отметить, что окружение Chrome OS работает достаточно обособленно от Ubuntu. Например, выбрав сеанс Chrome OS пока невозможно из него запустить стандартные приложения Ubuntu и, наоборот, работая в сеансе Unity невозможно отдельно запустить web-приложения для Chrome OS. Таким образом, на данном этапе развития проект подходит в основном для ознакомительных целей, позволяя начать знакомство с Chrome OS без покупки Chromebook и без загрузки отдельного Live-дистрибутива.

Из еще не реализованных возможностей отмечается организация импорта изображений со встроенной web-камеры, обращение к внешним дискам, задействование встроенных системных конфигураторов (сейчас все настройки заменены на фиктивные значения), автоматическая установка обновлений. Кроме того, пока недоступны режим интернет-киоска и поддержка гостевого входа. В будущем разработчики планируют обеспечить работу сервисов dbus и mtp для обращения к



внешним устройствам. В настоящее время уже ведется разработка dbus-сервисов для управления звуком и для настройки сети из окружения Chrome OS, для чего будут задействованы штатные механизмы PulseAudio и NetworkManager, обращение к которым будет реализовано через DBus.

По материалам сайта:
opennet.ru

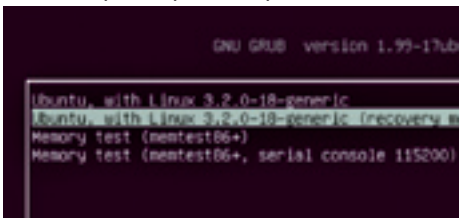
Сброс пароля root в Linux за 5 минут

Если вы были удивлены тем, как просто сбросить пароль Windows, это еще не все. Чтобы сбросить пароль суперпользователя в Linux, вам не понадобится даже Live CD. Все дело в том, чтобы иметь физический доступ к компьютеру.

Существует несколько способов выполнить это действие, но я покажу самый простой и как он работает в Ubuntu. Хотя я и не тестировал его на других системах, но он должен работать во всех основных дистрибутивах Linux.

ПРЕДПОСЫЛКИ:

Необходимо иметь возможность загрузки в режиме восстановления. В Ubuntu для этого просто нужно выбрать соответствующую опцию в меню загрузки, чтобы перейти в режим восстановления или загрузиться с более старой версией ядра.



ШАГ 1:

Загрузившись в режиме восстановления, вы увидите доступные опции. Выберите «root Drop to root shell prompt». Всего две минуты, и у вас уже есть доступ к системе с правами root.



ШАГ 2:

Теперь нам нужно получить права на запись, чтобы изменить или сбросить пароль суперпользователя. Введите команду:

```
mount -o remount,rw /
```

Она смонтирует вашу корневую директорию с правами чтения/записи.

ШАГ 3:

Введите команду **passwd** и вам будет предложено ввести новый пароль root и повторить его для надежности. Если вы хотите сбросить пароль конкретного пользователя, просто добавьте имя пользователя к команде **passwd**.

Конечно, вы можете повысить степень безопасности системы, чтобы перекрыть такой простой способ доступа к вашему паролю. Но если кто-то имеет физический доступ к компьютеру и опции загрузки не менялись, то вскрыть пароль действительно очень просто.

По материалам сайта:
distrland.blogspot.com

Читайте в следующем номере:

КИТАЙ
СТАНДАРТИЗИРУЕТ
НАЦИОНАЛЬНУЮ
ОС НА БАЗЕ
UBUNTU



В продажу поступил
планшет Nexus 10



Speed Dreams
гонки для Ubuntu



Разработчик Microsoft
объяснил, почему Linux
лучше, чем Windows



Установка
Skype 4.2
для Linux в Ubuntu,
Debian, Mint, Fedora

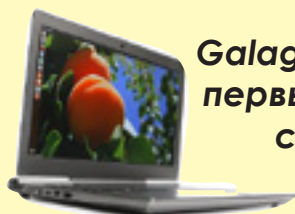
Как правильно
отформатировать
флешку в Ubuntu/
Linux Mint



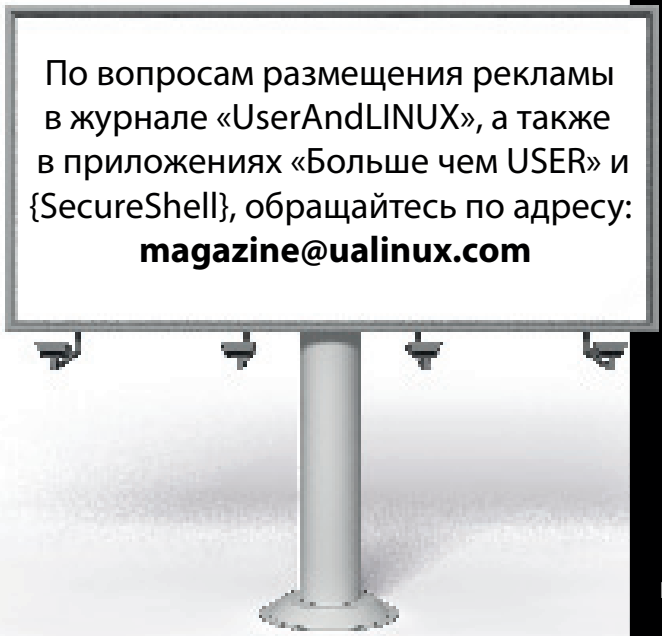
ООо4Kids —
офисный
пакет для
детей.



Добавление
шифрования в Ubuntu



Galago UltraPro —
первый ноутбук
с Haswell на
Ubuntu

A 3D rendering of a billboard mounted on a tall, grey, cylindrical pole. The billboard has a white background with a black border and is supported by four metal brackets. The background of the billboard contains text about advertising in the journal.

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложениях «Больше чем USER» и
{SecureShell}, обращайтесь по адресу:
magazine@ualinux.com

Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
приобретения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56**
Email: magazine@ualinux.com

Тип издания:
электронный

Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 14.10.2013
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество
загрузок прошлого выпуска
журнала с первичных источни-
ков, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent
серверов

Свидетельство о гос. регистрации
КВ №18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ