



User And LINUX

№ 12.12 (19)

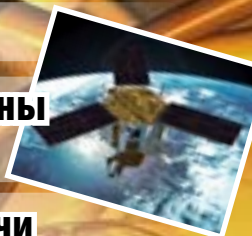
Group-IB выходит на рынок Украины

Преимущества в использовании Линукс

НАСА использует готовые Android-смартфоны для своих новых мини-спутников

СПО в зарубежных школах: успехи и неудачи

**Ubuntu на борту:
ZaReason первый Ubuntu-Ultrabook**



Евгений Додонов:

Даже когда я работал в Microsoft, у меня на машине была установлена Slackware

ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

Слово редактора:

UA Linux
open source ■ open future



Приветствуем Тебя, наш дорогой читатель!

Мы снова вместе теперь уже в декабрьском номере журнала UserAndLINUX.

Мы рады и горды тем, что на протяжении всего года, из номера в номер, Ты был с нами! Аудитория наших читателей увеличивается с каждым днем. Это значит, что темы, которые мы подбираем и над которыми так старательно работаем, интересны и актуальны.

И бывает не так важно, что вещают нам сейчас новости, мы все философски относимся к дате 21.12.12. В будничной суматохе и этот день промелькнет незаметно, и мир погрузится в предпраздничную суету. А мы

продолжаем работать над новыми темами и номерами.

Основной темой данного выпуска стала тема об использовании графических редакторов в операционной системе Ubuntu.

В этом номере Ты также узнаешь о преимуществах системы Linux, а также - с какой целью НАСА использует Android-смартфоны.

В декабрьском номере у Тебя будет отличная возможность прочесть интервью с Евгением Додоновым и узнать о его невероятном вкладе в разработку СПО.

Зима своевременно вступила в свои владения, на улице скользко и зябко. И если Вам сейчас захотелось согреться, сделать перерыв на горячий кофе, сделай это вместе со свежим выпуском журнала UserAndLINUX, который Ты держишь сейчас в руках.

А мы от всей редакции хотим поздравить Тебя с наступающим Новым 2013 годом! И пожелать неизменно отличного здоровья и бодрости духа, успехов и новых свершений, ярких впечатлений и отличного настроения, но главное любви, добра, благополучия и гармонии в Твоей семье!

Веселых праздников и до встречи в следующем году!

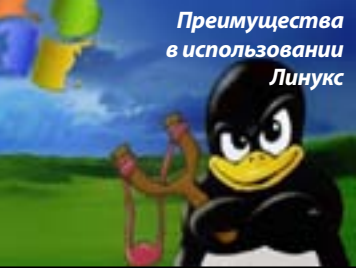
Анна Дербенёва

Над выпуском работали:

Невенчаный Алексей
Дербенёва Анна
Попов Владимир
Гоцманюк Виталий
Попова Ольга
Якимчук Сергей

Завгородний Ярослав
Орлов Влад
Чадский Дмитрий
Бедь Кирил
Гаран Захар
Штомпель Игорь

Каглик Дмитрий
Козаченко Надежда
Шикин Александр
Молчан Юрий
Кирильчук Виктор
Крыжановский Сергей



HTC официально представила смартфон Rezound с поддержкой 4G LTE и Beats Audio



User And News

- 7** Intel и AMD отказались от поддержки Linux в новых процессорах
- 8** Успешные разработчики ПО используют Open Source
- 9** NVIDIA работает над Optimus для Linux
- 9** Китайцы создали ботнет из мобильных телефонов
- 10** Релиз почтового клиента Thunderbird 15 с новым интерфейсом и встроенным чатом
- 11** Представлен сервер видеоконференций Apache OpenMeetings 2.0
- 12** UserGate IM Control
- 13** Group-IB выходит на рынок Украины

User And InterView

- 14** Zorin OS - ворота в мир Linux для пользователей Windows
- 19** Евгений Додонов: Даже когда я работал в Microsoft, у меня на машине была установлена Slackware

User And Bussines

- 26** Почему и зачем Linux?
- 28** Возможность использования СПО в образовательных учреждениях

- 30** Преимущества в использовании Линукс

- 32** СПО в зарубежных школах: успехи и неудачи

User And Games

- 39** FlightGear: Version 2.8
- 42** Project Zomboid
- 43** Hedgewars 0.9.17
- 43** Вышел клиент Desura для Linux
- 44** Вышел новый релиз OpenRA
- 45** Xonotic 0.5
- 46** Релиз игры Minecraft
- 47** Исходный код движка Doom III доступен для свободной загрузки

- 49** RuneScape в Ubuntu Linux

User And Android

- 50** Winulator адаптирует Windows-приложения для Android-устройств
- 51** Поиск Google: появилось распознавание рукописного текста
- 52** Samsung предлагает выбрать телевизор с помощью дополненной реальности

- 53** HACA использует готовые Android-смартфоны для своих новых мини-спутников

User And Review

- 54** Графические редакторы в Убунту
- 58** 16 аудио плееров для Linux
- 62** Видео редакторы в Ubuntu
- 65** Как создать ISO образ в Убунту
- 67** Чем смотреть фото в Убунту?

User And HiTech

- 72** Ubuntu на борту: ZaReason первый Ubuntu-Ultrabook
- 74** Электромобиле Tesla Model S работает на ОС Linux
- 75** Huawei Deuce – первый в Австралии коммуникатор с ОС Android и двумя симками
- 75** В Сети засветился смартфон Motorola Droid 4 (Maserati)
- 76** Оператор T-Mobile анонсировал Samsung Exhibit II 4G
- 76** ASUS выпускает планшет Eee Pad Slider
- 77** В продаже появился смартфон Motorola Defy Plus
- 77** Оператор Sprint анонсировал коммуникатор Samsung Transform Ultra
- 78** HTC официально представила смартфон Rezound с поддержкой 4G LTE и

Beats Audio

- 79** Оператор Sprint представил защищенный коммуникатор Motorola Admiral
- 79** Motorola DROID RAZR поступил в продажу
- 80** Samsung представила смартфон Galaxy S II HD с поддержкой LTE
- 80** МТС начинает продажи брендированного смартфона МТС 916 на Android
- 81** Orange San Francisco II анонсирован официально
- 81** Планшеты Motorola Xoom 2 и Xoom 2 Media Edition представлены официально

User And Software

- 82** Stellarium – полноценный планетарий в Ubuntu
- 83** SimpleBurn - запись оптических дисков
- 84** Организация и управление библиотекой электронных книг
- 87** Linux, OS X, Unix и вредоносное ПО

User And Addons

- 90** CETEBOY
- 95** Ноутбук суицидус



Комплекс IT-услуг

для малого, среднего бизнеса та бюджетных установ

- Сервісне обслуговування комп'ютерної та офісної техніки
- Продаж ліцензійного програмного забезпечення
- Встановлення та налаштування програмного забезпечення
- Створення дротових та бездротових (WiFi) комп'ютерних мереж
- Підключення та налаштування доступу до Internet
- Модернізація, продаж нової та б/в комп'ютерної техніки та комплектуючих
- Абонентське обслуговування комп'ютерної та офісної техніки



10000 м. Житомир +380 412 467 477 info@itlikar.com.ua
вул. Ольжича, 9 +380 67 2467 477 www.itlikar.com.ua

Официальный партнер



Intel и AMD отказались от поддержки Linux в новых процессорах

Крупнейшие производители процессоров Intel и AMD не будут поддерживать открытые операционные системы на своих аппаратных платформах нового поколения, предназначенных для планшетных компьютеров.

Процессоры Intel Atom следующего поколения, известные под кодовым названием Clover Trail, не будут поддерживать операционные системы на ядре Linux. Таким образом, Windows 8 остается единственной платформой для планшетов, в которых планируется использование чипов указанного семейства, сообщает The Inquirer со ссылкой на представителей Intel.

В действительности операционные системы на ядре Linux смогут работать на Clover Trail, поскольку он базируется на совместимой архитектуре x86. Однако вряд ли хотя бы один из производителей устройств станет связываться с Linux, потому что Intel не будет оказывать такому вендору никакой поддержки - так как Windows 8 официально заявлена компанией как единственная поддерживаемая платформа, уточняет TechCrunch.

Отказ от Linux может быть связан с новыми режимами энергопотребления чипа, при которых тактовый генератор для отдельных ядер полностью выключается. По словам представителей Intel, для того чтобы эти режимы работали, операционная система должна снабжать процессор «подсказками». По всей вероятности, ядром Linux данные подсказки не поддерживаются в настоящий момент, предполагает The Inquirer.

По мнению The Inquirer, отказ от Linux является искусственным барьером, который создала Intel. Платформа Clover Trail заимствует мно-



жество компонентов и фактически базируется на платформе предыдущего поколения под кодовым именем Medfield, которая известна своим дружелюбием по отношению к Android, операционной системе на ядре Linux.

Решение Intel не поддерживать Linux в процессорах Atom нового поколения не будет иметь значения для сегмента ноутбуков, однако может привести к повышению цен на планшеты. The Inquirer предполагает, что розничная цена планшетных компьютеров с процессорами Atom и операционной системой Windows 8 может быть значительно выше в сравнении с Apple iPad, а также с такими устройствами, как Google Nexus 7 и Amazon Kindle Fire HD, которые базируются на Android.

Между тем, компания AMD в своих процессорах нового поколения под кодовым названием Hondo, предназначенных для планшетов, также не планирует поддерживать Linux. Единственной поддерживаемой операционной системой заявлена Windows 8.

Вице-президент AMD по выпуску процессоров для мобильных устройств Стив Белт (Steve Belt) пояснил изданию The Inquirer, что Windows 8 открывает значительные перспективы и позволит охватить настолько широкий рынок, что в выделении ресурсов на Android просто нет необходимости, во всяком случае на первоначальном этапе.

До настоящего времени Intel достаточно активно продвигала свои процессоры Atom как аппаратную платформу, способную ра-

ботать с широким спектром операционных систем, включая Android и Chrome OS, которая также построена на Linux. Например, в начале сентября в рамках ежегодного мероприятия IDF представители Intel объявили о готовности порта Google Android 4.1 Jelly Bean на платформу Medfield.

По материалам сайта: www.cnews.ru

Успешные разработчики ПО используют Open Source

Открытый исходный код стал важной составляющей моделей разработки ПО, по которым действуют современные ИТ-компании – в том числе, проприетарные вендоры, такие как Apple, Microsoft или VMware.

«Если вы собираетесь в совершенстве овладеть разработкой ПО, вы должны освоить разработку программного обеспечения с открытым кодом», – заявил Джим Землин (Jim Zemlin), исполнительный директор Linux Foundation, перед аудиторией LinuxCon – одной из крупнейших Linux-конференций, ежегодно проходящих в США.

«Программное обеспечение – будущее ИТ-индустрии, – утверждает Землин. – Аппаратное обеспечение тоже важно, поскольку позволяет программному обеспечению работать, однако ценность для пользователя имеют в первую очередь программы».

При этом, все успешные компании, занимающиеся разработкой ПО, в настоящее время сотрудничают с Open Source-сообществом. «Кроме привычных имен – Amazon, Google, IBM – есть компании, о которых вы и подумать не можете как о союзниках открытого ПО. Однако, даже конкуренты теперь признают, что им стоит участвовать в его развитии».

Землин напомнил аудитории об инициати-

ве Microsoft, которая с февраля текущего года начала поддерживать запуск Linux на виртуальных машинах своего облачного сервиса Windows Azure: «Microsoft теперь поддерживает Linux в облаке. Не потому, что она этого хочет, а потому, что этого требуют клиенты».

На фоне общей заинтересованности в открытых «облаках» другой проприетарный гигант, VMware, недавно приобрел Nicira, облачный стартап на базе OpenStack. Кроме того, флагман виртуализации подал заявку на вступление в OpenStack Foundation в качестве «золотого» спонсора.

Apple, которую Землин назвал «одной из самых закрытых компаний в мире», использует множество решений с открытым исходным кодом. «Если вы заглянете в правовые соглашения Apple с владельцами технологий, применяющихся в iPhone, вы найдете там код под GPL, – рассказал CEO Linux Foundation. – Кроме того, несколько лет назад Apple купила CUPS (Common Unix Printing System). Продукты Apple могут быть закрытыми, но при этом компания понимает ценность Open Source. Так, Mac OS X построена на основе Darwin/Mach-BSD Unix-подобных операционных систем».

Исполнительный директор Linux Foundation – не первый, кто отмечает растущий вес открытого ПО среди крупных ИТ-корпораций. По данным аналитической компании Gartner, в среднем 29% приложений, развернутых в текущем году, имело открытый исходный код. К 2015 г. по крайней мере 95% мейнстримовых ИТ-компаний будут использовать решения с открытым кодом в критически важных областях, прогнозируют аналитики.

Кроме того, наравне с облачными технологиями открытый код является одним из двигателей рынка разработки приложений. «Несмотря на то, что открытое ПО все шире распространяется среди пользователей, ИТ-корпорации заинтересовались эффективностью открытой модели разработки от-

носительно недавно, – пишет в блоге другая аналитическая компания, Black Duck Software. – Открытые проекты быстрее раскручиваются и привлекают инвесторов органически, без рекламы или найма, а большие распределенные команды разработчиков способны производить высококачественный код с минимальными накладными расходами».

По материалам сайта: open.cnews.ru

NVIDIA работает над Optimus для Linux

Мы все помним, как Линус Торвалдс «высказался» о поддержке технологии Optimus в операционной системе Linux.



И мы все знаем, что эта энергосберегающая технология для ноутбуков, в целом, неплохо работает, но только в Windows. Но, похоже, этой гегемонии Microsoft приходит конец, и инженеры NVIDIA решили расширить поддержку Optimus.

Аарон Платтнер (Aaron Plattner), программный инженер NVIDIA заявил, что компания перенесёт эту технологию на Linux.

«Я экспериментировал с поддержкой нового объектного интерфейса RandR 1.4 от Дейва Эйрли, так что лэптопы с Optimus смогут использовать новый драйвер для управления дискретным GPU и вывода изображения на дискретный GPU. Хорошая новость в том, что я получил подтверждение работоспособности концепта», – заявил Аарон Платтнер в ответ на просьбу о помощи со стороны других разработчиков.

То, что NVIDIA начала работать над поддержкой Optimus в Linux – это прекрасная новость. И вряд ли кто-то усомнится в том,

что нелюдиприятный жест Линуса Торвалдса никак не повлиял на это. В любом случае, это приятная новость, и нам остаётся надеяться, что до выхода Optimus под Linux пройдет не так много времени.

По материалам сайта: nvworld.ru

Китайцы создали ботнет из мобильных телефонов

Использование ботнетов перешло на качественно новый уровень, говорится в последнем отчете о состоянии ИТ-безопасности от Лаборатории Касперского. Как ни крути, но к замечаниям этих ребят прислушиваться приходится. Особенно если у вас есть выделенный сервер, и вам нужно побеспокоиться о его безопасности.

Как сообщается, недавно была обнаружена новая ботнет-сеть из зараженных вирусом устройств, которая функционирует на базе мобильных телефонов, а не обычных ПК, как это случалось ранее. В Лаборатории сообщают, что ботнет под названием RootSmart был создан китайцами, и он состоит из активных устройств в количестве от 9000 до 30000 штук. Общее же количество зараженных смартфонов может достигать сотен тысяч.

Устройства, которые были инфицированы вирусом, способны принимать скрытые команды из C & C-сервера. Лица, контролирующие ботнет, могут управлять графиком передачи дорогих SMS на короткие номера и задавать дни, в которые будет осуществляться отправка сообщений. Это позволяет мошенникам получать стабильный денежный доход в течение длительного времени.

В отчете Касперского отмечают, что 2012 год – первый, в котором специалисты заметили такую активность мобильных ботнетов, которая является новым видом угрозы для пользователей.

По материалам сайта: linuxsam.org.ua

Релиз почтового клиента Thunderbird 15 с новым интерфейсом и встроенным чатом

Представлен релиз почтового клиента Thunderbird 15, примечательный добавлением сразу нескольких существенных новшеств - интеграцией функции мгновенного обмена сообщениями и новым пользовательским интерфейсом.

При создании нового интерфейса использованы наработки проекта Australis, нацеленного на унификацию стиля и организации взаимодействия с пользователем для всех продуктов Mozilla, в том числе для настольных систем, смартфонов и планшетов.

Реализован многоканальный чат, позволяющий обмениваться мгновенными сообщениями, не покидая почтовый клиент и используя единую адресную книгу. Поддерживается организация чатов со службами, поддерживающими протоколы Facebook, Gtalk, IRC, Twitter и XMPP. Плотная интеграция средств мгновенного обмена сообщениями с традиционными почтовыми службами позволяет при получении письма сразу оценить наличие адресата в online и отправить ответ через мгновенное сообщение, не тратя время на написание письма и ожидание на него ответа. Среди особенностей реализации отмечается поддержка поиска и просмотра истории общения через мгновенные сообщения, возможность определять статусы, средства управления контактами.

Интеграция чата стала возможна благодаря кооперации с разработчиками проекта Instantbird - код бэкенда с поддержкой чата теперь развивается и используется совместно проектами Instantbird и Thunderbird. При этом, в Thunderbird используется новая реализация поддержки протоколов XMPP и IRC



на языке JavaScript, так как изначально задействованную в Instantbird библиотеку libpurple невозможно использовать в Thunderbird из-за несовместимости лицензий.

Улучшены средства локального поиска, охватывающие как историю почтовой переписки, так и логи общения в чате.

Расширен встроенный механизм поиска в Web поддержкой HTTP-заголовка Do Not Track («DNT»), предназначенного для информирования сайтов о нежелании пользователя передавать на хранение фигурирующую в рамках сессии информацию, в ситуации её использования, для отслеживания перемещений и предпочтений пользователя. Активировать информирование сайтов о нежелании отслеживания перемещений можно в настройках во вкладке Security/Web Content.

В Filelink добавлена поддержка сервиса Ubuntu One, в дополнение к YouSendIt. Filelink позволяет загрузить файл в сервис online-хранения и отправить в качестве приложения к письму ссылку без непосредственного прикрепления содержимого файла. При этом, для пользователя Thunderbird использование подобные «виртуальных» вложений выглядит максимально прозрачно. Функция особенно востребована при необходимости передачи файлов большого размера, которые в обычных условиях превышают лимит на максимальный размер письма.

По материалам сайта: www.opennet.ru

Представлен сервер видеоконференций Apache OpenMeetings 2.0

Анонсирован выход сервера видеоконференций Apache OpenMeetings 2.0 первого релиза после перехода проекта в руки Фонда Apache. В настоящее время OpenMeetings находится в инкубаторе Apache и будет переведён в разряд первичных проектов после завершения подготовки инфраструктуры, проведения аудита лицензионной чистоты кода и проверки способности соблюдения принятых в сообществе Apache принципов разработки.

Apache OpenMeetings представляет собой сервер для проведения аудио и видеоконференций, поддерживающий ряд дополнительных функций, таких как обмен сообщениями, совместное редактирование документов, создание записи-протокола мероприятия, совместное планирование выполнения задач, трансляция вывода запускаемых приложений (демонстрация скринкастов), проведение голосований и опросов. Один сервер может обслуживать произвольное число конференций, проводимых в отдельных виртуальных комнатах и включающих свой набор участников. Поддерживаются как проведение вебинаров с одним выступающим докладчиком, так и конференций с произвольным числом одновременно взаимодействующих между собой участников.

Сервер поддерживает гибкие инструменты управления полномочиями и мощную систему модерирования конференций. Управление и взаимодействие участников производится через web-интерфейс. Код OpenMeetings написан на языке Java. Интерактивный web-интерфейс построен с использованием фреймворка OpenLaszlo. В



качестве СУБД могут использоваться MySQL и PostgreSQL. Для организации вещания используется потоковый сервер Red5, который позволяет обеспечить возможность участия в видеоконференции клиентов с минимальной пропускной способностью канала 64 кбит/с.

Ключевые новшества Apache OpenMeetings 2.0:

Переработанный пользовательский интерфейс, все компоненты которого приведены к единому стилю и унифицированы. Добавлена возможность загрузки пиктограмм на ходу, что позволило обеспечить возможность смены цветовой схемы и набора пиктограмм без редактирования исходного кода;

Новая реализация календаря-планировщика, отличающегося проведением полного рефакторинга и сменой интерфейса пользователя, а также рядом дополнительных функций, таких как поддержка парольной защиты для приглашений, управляемых из календаря, переработанной схемой учёта часовых поясов и SOAP/REST API для обработки событий календаря;

Добавление модуля для интеграции с Asterisk для обеспечения SIP/VoIP коммуникаций и осуществления входящих и исходящих внешних вызовов на обычные и SIP-телефоны в процессе проведения конференции;

Поддержка вызова функций установки, резервного копирования и импорта данных

из командной строки (управление осуществляется через утилиту admin.sh), в дополнение к web-интерфейсу;

Все аудио и видео подсистемы переведены на использование формата SWF10 для организации широкополосной передачи и приёма звукового и видео сигналов. Использование SWF10 позволило решить такие, ранее мешающие комфортной работе, проблемы, как подавление эха;

UserGate IM Control

- бесплатное шлюзовое решение для контроля за системами мгновенного обмена сообщениями

Компания Entensys, российский разработчик программного обеспечения в области информационной безопасности, сообщает о выпуске бесплатного продукта UserGate IM Control.

UserGate IM Control - решение для контроля за IM (Instant Messengers). Продукт дополняет линейку Entensys для организации безопасной и эффективной IT-инфраструктуры компании. Бесконтрольное использование IM в корпоративной сети влечет за собой:

- нецелевое использование рабочего времени сотрудниками;
- утечки данных;
- угрозы информационной безопасности, связанные с вредоносными вложениями и ссылками.

С помощью UserGate IM Control можно полностью контролировать использование мессенджеров сотрудниками. Решение позволяет запрещать или разрешать отправку сообщений, записывать историю авторизаций и переписки через IM. Кроме того, UserGate IM Control осуществляет автоматический морфологический анализ содержимого сообщений, а также проверяет переписку на

В скором времени планируется выпустить новые плагины для интеграции с Atlassian Jira и Atlassian Confluence;

Сервис OpenOffice теперь запускается автоматически по мере необходимости, что избавляет от постоянного выполнения данного сервиса даже когда он не востребован в текущий момент.

По материалам сайта: www.opennet.ru



наличие определенных фраз (регулярных выражений), что позволяет предотвратить утечку инсайдерской информации.

Продукт работает с протоколами передачи сообщений ICQ, Jabber, Mail.Ru Agent, AIM, MSN, Yahoo Messenger. Администрирование осуществляется через веб-консоль.

«Entensys обладает целым набором технологий и решений, позволяющих обеспечивать безопасное использование интернета и, в частности, контроль интернет-трафика. Мессенджеры имеют широкое применение в корпоративных сетях, однако в ряде случаев это приводит к нарушению корпоративных правил и утечкам информации, - комментирует выпуск продукта Дмитрий Курашев, директор компании Entensys. - Мы решили выпустить UserGate IM Control, который позволит решить основные проблемы, связанные с использованием мессенджеров в организациях, что также продемонстрирует широкому кругу пользователей возможности наших технологий».

UserGate IM Control является шлюзовым решением, устанавливаемым на сервер под управлением OS Linux.

По материалам сайта: usergate.ru

Group-IB выходит на рынок Украины

13.06.2012, г. Москва. Group-IB объявляет о заключении партнерского соглашения с украинской компанией UALinux. Впервые на Украине будет представлен весь комплекс коммерческих услуг в области расследования инцидентов информационной безопасности и компьютерных преступлений.

В рамках подписанного соглашения компания UALinux получила статус партнера, официально представляющего на украинском рынке весь спектр услуг Group-IB по расследованию киберпреступлений, компьютерной криминалистике, юридическому и правовому сопровождению. Кроме того, компании договорились об участии в совместных проектах, направленных на противодействие компьютерной преступности. В первую очередь это касается объединения усилий в обнаружении, предотвращении и расследовании нарушений информационной безопасности.

«Соглашение такого рода стало первым в истории Group-IB — до этого у нас не было реселлеров за рубежом, — отмечает Илья Сачков, генеральный директор Group-IB. — Мы активно развиваем партнерскую сеть в России, но в то же время видим увеличение спроса на услуги, связанные с расследованиями компьютерных преступлений, и на рынках ближнего зарубежья. Поэтому мы рады обрести в лице UALinux друзей на Украине, совместно с которыми нам удастся реализовывать масштабные проекты в этой стране».

«Наша компания имеет огромный опыт совместной работы с украинскими правоохранительными органами и силовыми структурами, — говорит Владимир Попов, исполняющий обязанности директора UALinux, — поэтому не

удивительно, что мы стали первыми на украинском рынке в этом сегменте. Обмен оперативной информацией, разработка методик противодействия киберпреступности, проведение совместных с Group-IB мероприятий будет нацелено на снижение преступной активности на Украине».

О GROUP-IB

Основанная в 2003 году международная компания Group-IB — лидер российского рынка в области расследования компьютерных преступлений — оказывает полный комплекс услуг по расследованию компьютерных преступлений, начиная от оперативного реагирования на инцидент и заканчивая постинцидентным консалтингом. В составе компании работает Лаборатория компьютерной криминалистики и исследования вредоносного кода, оказывающая услуги независимой компьютерной экспертизы, в том числе и правоохранительным органам России. На базе Group-IB осуществляет свою деятельность CERT-GIB, круглосуточный центр быстрого реагирования на инциденты информационной безопасности. Входит в LETA Group.

О UALINUX

Молодая, но быстроразвивающаяся компания UALinux, основанная в 2009 году, на сегодняшний день один из ведущих поставщиков услуг по разработке и внедрению лицензионного программного обеспечения на базе GNU/Linux в Украине. Компания принимает активное участие в развитии и продвижении свободного программного обеспечения как в государственном секторе, так и в сфере образования. Участвует в развитии концепции кибербезопасности Украины, занимается разработками специализированных дистрибутивов на базе GNU/Linux для силовых структур.

За дополнительной информацией обращайтесь:

Ирина Зубарева

PR-менеджер Group-IB

Тел.: +7 (910) 468-58-72

E-mail: zubareva@group-ib.ru

Владимир Попов

И.О. директора UALinux

Тел.: +38 (094) 995-4425

E-mail: vpopov@ualinux.com

Артем Зорин:

Zorin OS - ворота в мир Linux для пользователей Windows

Чаще всего имя бренда – это что-то абстрактное. General Electric, FIAT, Airbus, Persico, RedHat – названия всех этих компаний не имеют ничего общего с именами их основателей. Тем не менее, иногда имя человека становится именем бренда. Разрешите мне представить человека, чье имя стало брендом, по крайней мере, в мире Линукса: Артем Зорин.

DarkDuck: Привет, Артем. Я думаю, что твоя фамилия более широко известна, чем ты сам, потому что ее носит популярный дистрибутив Линукса. Расскажи, пожалуйста, немного о себе.

Artyom Zorin: Меня зовут Артем Зорин. Я – студент из Дублина, Ирландия. Мои родители – русские, переехавшие из Украины в Ирландию много лет назад. Именно поэтому мое имя не похоже на обычные ирландские имена. Я начал экспериментировать и работать с Линуксом в 2008 году, и это привело меня к разработке операционной системы Zorin OS, над которой мы работаем совместно с моим братом Кириллом.

DD: Ты – генеральный директор компании, которая также носит твою фамилию. Каковы основные направления деятельности компании?

AZ: С самого начала деятельности компании в 2008 году мы постоянно занимались разработкой операционной системы Zorin OS, основанной на Ubuntu и предоставляющей знакомый, понятный интерфейс для новичков. Однако, наша компания занимается не только Линуксом. Скорее, мы – техноло-



гическая компания с сильным акцентом на Линукс.

В сферу наших интересов входит разработка продуктов для других устройств, отличных от ПК, и в будущем мы также планируем заняться обслуживанием корпоративных клиентов.

DD: Какая часть бизнеса более успешна?

AZ: В настоящее время Zorin OS – наш самый успешный продукт с более чем 2 миллионами загрузок. Основная часть их приходится на бесплатные версии. 75% роста пришлось на последние 9 месяцев, что, по моему мнению, является потрясающим показателем.

DD: Как ты пришел в мир Линукса?

AZ: Я впервые столкнулся с Ubuntu в 2008 году. Вы можете мне не поверить, но больше всего в Линуксе меня привлекли эффекты Compiz. Когда я впервые увидел их на YouTube, я был просто потрясен. В самом начале я побаивался сделать первый шаг, но после того, как мой брат установил Ubuntu на наш компьютер, мы увидели, что помимо красивых эффектов Линукс обладает множеством других преимуществ. Мы также заметили, что множество людей, приходивших из окружения Windows, считали интерфейс Ubuntu достаточно сложным для понимания. Им не хватало знакомого интерфейса. Это натолкнуло нас на идею

создания дистрибутива Линукса, который бы решал данную проблему и делал переход от Windows на Linux как можно более безболезненным. Этот дистрибутив сейчас известен как Zorin OS.

DD: Сколько сейчас разработчиков в команде Zorin OS?

AZ: В настоящее время у нас работают два постоянных разработчика – я и мой брат. Нам также время от времени помогают другие программисты. Наш проект в значительной степени опирается на поддержку со стороны широкого Линукс-сообщества.

DD: Вы занимаетесь маркетингом Zorin OS?

AZ: Из-за ограниченных финансовых ресурсов мы не проводим никаких платных рекламных кампаний по продвижению Zorin OS. Поэтому мы полагаемся исключительно на отзывы пользователей и обзоры, в основном, в Интернете через такие ресурсы как Distrowatch, Lifehacker и твой блог.

DD: Ваша бизнес-модель очень похожа на Mandriva – есть бесплатная версия Zorin OS и есть платные. Кроме нее есть еще модели Canonical с их бесплатной ОС и платной поддержкой, и RedHat с полностью коммерческим ПО и поддержкой. Почему вы решили пойти путем Mandriva?

AZ: Наш главный продукт распространяется бесплатно, так как мы хотим помочь максимально большому числу пользователей Windows перейти на Linux. К сожалению, многие пользователи Linux не осознают, что разработка такого бесплатного ПО требует значительных финансовых ресурсов, которые многие разработчики получают от сторонних компаний, спонсоров, добровольных взносов, продажи продукции и использования прочих ресурсов, как например, те же Red Hat и Canonical. Так как мы студенты и не имеем собственного дохода, мы решили предложить нашим поль-

зователям версии Premium и техническую поддержку в качестве поощрения за оказание финансовой помощи нашему проекту. Эти пожертвования, несмотря на их скромную величину, помогают нам поддерживать и развивать проект.

DD: Почему вы решили использовать Ubuntu как основу для своей ОС?

AZ: Прежде всего, в Ubuntu имеется множество удобных в использовании, «коробочных» технологий, и мы решили воспользоваться этим преимуществом для того, чтобы сделать Zorin OS максимально удобной для пользователя, так как это – наша основная цель.

Другой причиной использования Ubuntu явилось наличие в ней большого, легкодоступного набора имеющихся приложений. Пользователи Windows привыкли к огромному выбору программ, и хотят иметь то же самое в Линуксе. Так как Ubuntu – самый популярный дистрибутив Linux, большинство программ для Linux работают в этой ОС. Это может быть непосредственно программа из репозитория, или отдельный .deb пакет.

Наличие большого количества пользователей Ubuntu также обеспечивает более широкую поддержку со стороны сообщества, что является обязательным атрибутом для дистрибутива, ориентированного на новичков.

Ubuntu был естественным выбором для нас, так как мы были ранее знакомы с этой ОС. Это позволило нам выполнить более значительный объем работ по разработке ОС в более сжатые сроки.

DD: Каковы наиболее значимые функции Zorin OS, с твоей точки зрения?

AZ: Основными особенностями Zorin OS являются простота использования, знакомый интерфейс и возможность выбора графического интерфейса. Zorin OS по умолча-

нию имеет интерфейс, похожий на Windows 7, так как именно пользователи Windows 7 являются нашей самой большой целевой аудиторией. Тем не менее, мы не хотим оставлять пользователей других ОС без внимания, поэтому для них мы подготовили уникальный менеджер Zorin Look Changer, который позволяет пользователю выбирать интерфейс рабочего стола между Windows 7, XP и GNOME 2. В версии Premium также предусмотрены Windows Vista, Windows 2000 и Mac OS X. Мы также включаем в дистрибутив и другие наши собственные программы, такие как Zorin Browser Manager, Zorin Background Plus и Zorin Splash Screen Manager, обеспечивающие быстроту и легкость настройки системы.

Другой значимой особенностью Zorin OS является то, что это «коробочное» программное решение. Даже версия Core системы Zorin OS включает все необходимое ПО, которое может потребоваться пользователю, например LibreOffice, видео редактор, графический редактор GIMP, а также все кодеки. Все это позволяет приступить к работе сразу же после установки Zorin OS и обеспечивает плавность перехода для пользователя.

DD: Какие сильные и слабые стороны имеет Zorin OS?

AZ: Zorin OS в первую очередь ориентирован на новых пользователей Linux, большинство из которых приходят с Windows. Это дает нам хорошую стартовую позицию и делает Zorin OS своего рода «воротами в Linux для пользователей Windows», нацеливая на аудиторию в 90% пользователей ПК. Самыми сильными сторонами Zorin OS являются знакомый пользователю интерфейс, простота использования и «коробочное» программное решение. В отличие от некоторых других дистрибутивов, которые стараются конкурировать друг с другом, пере-

манивая друг у друга пользователей, наша цель – привлечь как можно больше людей в замечательный мир Linux извне, тем самым увеличивая сообщество пользователей настольных версий Linux.

К сожалению, ни один дистрибутив не может удовлетворить требования всех 100% пользователей Linux, и Zorin OS не является исключением. Однако, мы будем пытаться сделать Zorin OS более привлекательным и для опытных пользователей путем внедрения дополнительных функций и новшеств.

DD: Zorin OS сейчас находится примерно на 20-м месте в 6-месячном рейтинге Distrowatch. Ты считаешь это заслуженным местом, или рассчитываешь на более высокую позицию?

AZ: Я думаю, что Zorin OS демонстрирует хороший прогресс в соревновании с другими дистрибутивами, которых уже насчитывается свыше 300 на Distrowatch. Zorin OS удалось достичь такого высокого рейтинга всего за 3 года своего существования. Насколько нам известно, большинство посетителей Distrowatch – это опытные пользователи Linux, которые не любят интерфейс Windows, и поэтому в основном избегают заглядывать на нашу страничку на Distrowatch. По нашему мнению, рейтинг Distrowatch не отражает полную картину, так как большое число наших пользователей приходят к нам с других популярных ресурсов, таких как Linux.com (где мы занимаем первое место среди настольных дистрибутивов!), Lifehacker, PCWorld, Yahoo!, журнал Linux Format и многих других, которые публикуют очень позитивные обзоры Zorin OS. К сожалению, многие новички не знают о существовании Distrowatch, иначе наш рейтинг там был бы выше. Мы считаем, что цифра в 2 миллиона загрузок говорит сама за себя. Мы, конечно же, всегда наце-

ливаемся на более высокие показатели и стремимся быть на верхних позициях в рейтингах популярности Linux. Мы надеемся, что Zorin OS 6, которая планируется к выходу в ближайшее время, поможет нам повысить наш рейтинг на Distrowatch.

DD: Каковы дальнейшие планы развития Zorin OS? Что нового стоит ждать в следующем релизе?

AZ: Мы планируем выпустить Zorin OS 6 после года разработки, в мае 2012 года. Эта версия принесет много значительных обновлений и улучшений. К радости наших пользователей, мы не будем использовать Unity или GNOME Shell. Вместо этого, мы будем использовать нашу собственную оболочку рабочего стола Zorin Desktop, которая поможет нам предоставлять знакомый интерфейс для новичков Linux. Мы будем использовать панель AWN, что обеспечит несравнимые возможности настройки и поддержку различных вариантов внешнего вида в Zorin Look Changer. Рабочий стол в Zorin OS 6 не должен внешне сильно отличаться от предыдущих версий, но будет гораздо более функциональным! Zorin OS 6 будет использовать значительное количество внутренних элементов GNOME 3, таких, как GTK+ 3, и самое новое и лучшее ПО из мира Linux. Наша следующая версия будет основана на Ubuntu 12.04 и будет обеспечиваться долгосрочной поддержкой с предоставлением обновлений безопасности в течение 5 лет. Мы думаем, что это будет самым лучшим релизом Zorin OS за все время его существования!

DD: Будет ли новый Zorin Desktop отвлечением от какого-то заброшенного окружения рабочего стола, или будет построен на основе современного?

AZ: В действительности ядро Zorin Desktop построено на GNOME 3 Fallback mode. Zorin Desktop полностью отличается и от Unity, и от



GNOME Shell, и от Linux Mint Cinnamon. Этот рабочий стол в значительной степени отличается и от GNOME 3 Fallback mode, потому что мы используем AWN в качестве панели и Compiz в качестве менеджера окон (если ваш компьютер поддерживает его. В противном случае он будет использовать Metacity). Мы также добавили наши собственные настройки и ПО для рабочего стола, например, наш популярный Zorin Look Changer, наши собственные графические элементы и прочие новшества. Это должно улучшить общее впечатление пользователя от ОС и выделить нас из толпы.

DD: Что ты можешь сказать о сообществе пользователей Zorin OS?

AZ: Наше сообщество в основном состоит из пользователей, обладающих малым опытом работы в Linux и разработки ПО. Тем не менее, это — потрясающие люди, которые дают нам множество очень полезных советов и идей для разработки новых программ и функций в будущих релизах Zorin OS. У нас также имеется растущее число опытных пользователей и модераторов, которые помогают нам вести наш форум. Наше сообщество оказывает нам огромную помощь по распространению информации о нашей системе, и именно благодаря этому мы стали столь популярными за такое короткое время. Я хотел бы воспользоваться этой возможностью, чтобы поблагодарить этих людей!

DD: *Zorin Group базируется в Ирландии. Означает ли это, что количество пользователей в этой стране больше, чем в других?*

AZ: Реальность выглядит совершенно иначе. Если посмотреть на нашу статистику загрузок за последние 30 дней, можно увидеть, что Ирландия находится на 75-м месте из 100. Так что у нас не такая уж большая пользовательская база на Изумрудном Острове. В действительности, в Пуэрто-Рико и Йемене пользователей больше, чем в Ирландии! В настоящее время согласно нашей статистике загрузок первые 5 строчек занимают Индия, Индонезия, Малайзия, США и Египет.

DD: *Глупый вопрос, может быть, а каковы твои собственные предпочтения среди ОС, рабочих столов, приложений?*

AZ: Лично я еще не встречал более удобной ОС, чем Zorin OS, так что здесь нет никаких сюрпризов.

Раньше мне нравилось пользоваться GNOME 2, но все поменялось после разработки и тестирования Zorin Desktop. Я им пользуюсь уже полгода, даже несмотря на отсутствие полностью стабильной версии. Не могу дождаться того момента, когда мы наконец выпустим его для общего пользования в следующем месяце!

Моим любимым приложением является Google Chrome. Когда я не занимаюсь разработкой Zorin OS, именно это приложение я использую больше всего. Этот браузер действительно быстр, удобен и «просто работает»! Ничего удивительного, что это – самый быстро растущий браузер. Кроме Chrome, мне очень нравятся приложения от команды Elementary, например Postler и BeatBox, даже несмотря на то, что большинство из них еще не выпущены в стабильной версии. Они стремятся быть простыми, легкими в использовании и быстрыми, то есть как раз то, что мы должны ожидать от современных тех-

нологий. Мы, несомненно, будем интегрировать многие из этих приложений в Zorin OS, когда они перейдут в стабильную фазу.

DD: *Читаешь ли ты блог Linux notes from DarkDuck? Что бы ты хотел улучшить или изменить здесь?*

AZ: Время от времени я читаю твой блог, когда у меня есть немного свободного времени. Твой сайт рассказывает много такого, что невозможно найти на других сайтах, и я нахожу здесь много интересного. Я думаю, что ты на своем сайте делаешь замечательную работу по пропагандированию Linux.

DD: *Чем ты занимаешься, когда не сидишь за компьютером? Чем ты увлекаешься?*

AZ: Мне нравится слушать музыку, особенно электронную танцевальную музыку: house, drum & bass и trance. Мой любимый музыкант – Eric Prydz.

Кроме музыки, я люблю играть в теннис, когда нахожу для этого время. Еще я люблю заниматься фотографией.

DD: *Ты много путешествуешь? Каковы твои любимые страны? Какие места ты бы хотел посетить?*

AZ: Я путешествую не так уж и часто. Из тех мест, которые мне удалось посетить, мне больше всего понравилось на Тенерифе на Канарских островах. Солнечный климат здесь неповторим, и это – прекрасное место для плавания. Тем не менее, мне нравится посещать новые места и видеть что-то новое. Так как я ни разу не был за пределами Европы, есть еще куча мест, которые я бы хотел посетить.

DD: *Артем, спасибо за интервью. Желаю тебе всего самого наилучшего в твоём бизнесе, а также в развитии Zorin OS!*

AZ: Спасибо и тебе за приглашение. Было приятно пообщаться. Желаю тебе огромного успеха в твоей работе.

*По материалам сайта:
/linuxblog.darkduck.com*

Евгений Додонов: Даже когда я работал в Microsoft, у меня на машине была установлена Slackware

Человек, который родился в России, но живет в Бразилии.

Человек, который работал в Microsoft и Mandriva, но всегда использовал Linux на своем компьютере.

Человек, который занимался исследованием возможности построения компьютерной системы а-ля Skype.

Встречайте, Евгений Додонов!

DarkDuck: *Привет, Евгений! Спасибо за то, что пришел в гости. Я знаю, что ты достаточно известен в мире Linux, и твое имя само за себя говорит. Тем не менее, как бы ты представил себя сам?*

Евгений Додонов: Меня зовут Евгений Додонов. Мне 30 лет. Я родился в России, в Москве, но живу в Бразилии с 1996 года. Будучи в Бразилии, я получил дипломы бакалавра и магистра в университете UFSCar, работая над темой распределенных параллельных файловых систем. Также я защитил кандидатскую диссертацию в университете USP, предлагающую подход к предсказанию, позволяющий компьютерным системам работать автономно, без вмешательства человека. Это было действительно интересное исследование, и один из самых любопытных вопросов, которые я получил на эту тему, был о мерах безопасности, потому что в целом подход к автономности, который мы исследовали, одному из оппонентов диссертации напомнил Skype :).

В профессиональном плане, я занимаюсь компьютерами с 8 лет. После окончания университета, я работал в компании MStech в Бразилии, в основном занимался потоковой доставкой ПО и проектами по удаленной загрузке – некоторые из них потом реализовались в продуктах Citrix. Затем



несколько месяцев я работал в Microsoft, в составе NTFS team. И затем я перешел в Mandriva. Во время своей работы там, я изначально отвечал за вопросы безопасности и разработку приложений для работы с сетью, затем я стал руководителем бразильской команды (бывшая Conectiva), а последние несколько месяцев я отвечал за разработку всего направления рабочих станций. Сейчас я работаю в Intel в составе команды Intel Linux Graphics.

DD: *Твоя работа в Intel все еще в сфере Linux, или фокус изменился?*

ЕД: Я в итоге всегда оказываюсь на участке, связанном с Linux – даже во время работы в Microsoft, у меня на машине была установ-

лена Slackware :). Внутри Intel, я работаю в отделе, отвечающем за разработку графических драйверов GEN (т.е. драйверов для интеловских графических процессоров, не для Poulso). Я работаю над планированием релизов, вопросами энергопотребления, производительности и так далее. На последней конференции Linuxcon я делал обзор того, чем занимается наша группа, и эта презентация доступна в Интернете (на английском языке).

DD: До Intel, ты работал в Mandriva SA. Ты знаешь компанию изнутри. Я знаю, что в Mandriva было много изменений в последние пару лет. Самое известное, пожалуй, это раскол в команде, выделивший проект Mageia. Что ты обо всем этом думаешь?

ЕД: Состояние дел в Mandriva в последние годы было осложнено из-за некоторых внутренних проблем. Частично из-за этого компания Edge-IT, которая была частью большой Mandriva group, наряду с Conectiva и Linbox, была ликвидирована с целью уладить долги перед французским правительством. Сотрудники, которые работали в этой компании, ушли. Это, по крайней мере для меня, было большим разочарованием, так как некоторые из самых способных разработчиков Linux, которых мне удалось встретить, работали именно там.

В то же время, взаимоотношения между компанией Mandriva и Mandriva-сообществом никогда не были устойчивыми. В прошлом это уже приводило к различным ответвлениям, например PCLinuxOS. Поэтому, раскол между Mandriva и Edge-IT подтолкнул некоторых бывших сотрудников Edge-IT к формированию нового дистрибутива, с целями отличными от Mandriva. В то время как Mandriva стремилась к разработке собственными силами, Mageia была сформирована с целью быть похожей на проект Debian, то есть быть ориентированной на сообщество.

В конце концов, как я всегда говорил, это

только улучшает сообщество Open Source. Чем больше у нас возможностей, тем лучше. И тем более отрадно знать, что обе компании выпустили потрясающие продукты – и Mageia 1 (а сейчас уже и Mageia 2 beta), и Mandriva 2011 принесли огромное количество инноваций в среду Linux.

DD: Ты решил пойти другим путем – присоединиться к команде Intel. Почему?

ЕД: В нескольких словах, после нескольких лет, я думаю, я стал уставать от работы непосредственно над дистрибутивом, и захотел поработать над чем-то новым. Intel, несомненно, предоставляет потрясающие проекты и задачи, в то же время позволяя тесно сотрудничать с миром Open Source.

Конечно, «жизнь на грани», которую мы вели в Mandriva последние несколько лет (постоянное ожидание банкротства, постоянные сложности с тем, чтобы остаться в бизнесе), тоже имела свой вес. Но они не были главными для меня – если бы я не верил в будущее Mandriva, я бы ушел гораздо раньше.

Mandriva в 2010-2011 прошла через, возможно, самый тяжелый период своей жизни. Ушла значительная часть команды. Были финансовые проблемы. В целом не хватало видения будущего. Оглядываясь сейчас назад, я думаю что мы смогли преодолеть все проблемы, которые перед нами стояли. В конце 2010 года почти все ожидали, что Mandriva 2010.1 будет самым последним релизом Mandriva. Да, после того, как мы потеряли релиз-менеджеров, людей которые знали как делать ISO-образы, как управлять системами сборки, как поддерживать критичные пакеты – это действительно выглядело невозможным сделать хоть что-то. Но даже тогда вышла Mandriva 2010.2. И эта версия до сих пор считается многими самой удачной версией Mandriva. В следующем году нам удалось начать разработку с нуля с практически новыми командами и целями. И в конце кон-

цов мы выпустили Mandriva 2011.

Конечно, не все шло как планировалось – но я все равно думаю, что мы добились впечатляющих результатов.

И когда команда была построена заново, когда появилась новая структура управления, дела снова пошли гладко. В это время я понял, что это лучшее время для того, чтобы я ушел в поисках новых возможностей.

DD: Если бы тебя заставили выбирать между командами Mandriva и Mageia, без возможности уйти, что бы ты выбрал?

ЕД: Я бы остался в команде Conectiva :).

Но если такой возможности нет, я думаю что в конце концов работал бы на оба проекта – особенно потому, что они имеют много общего кода. Тем не менее, это тяжелый выбор. Сейчас многие из разработчиков, которые работали со мной в Mandriva, не работают ни в Mandriva, ни в Mageia. Например, caio1982, fcrozat, pterjan, claudio, miura, olavo, salem, boiko, teuf работают над чем-то другим. Из команды Mandriva, все еще остались bogdano, rcpa, santiago, neoclust и aginies, которые все еще в компании. Из Edge-IT ребята ennael, rtp, romain и blino теперь занимаются Mageia. Они все мои друзья, и мне бы не хотелось принимать только одну сторону в этом разговоре.

К счастью, это именно та причина, почему Open-Source выигрывает – тебе не обязательно выбирать чью-либо сторону. И это великолепно!

DD: Что ты думаешь про текущее состояние Mandriva как компании и как проекта?

ЕД: Mandriva как компания всегда была проблематичной. Даже до того, как была сформирована Mandriva, и у Mandrake, и у Conectiva были тяжелые времена. С их слиянием коммерческая сторона вопроса не исправилась. Были значительные победы, но были и периоды нестабильности.

В последние годы, я думаю, Mandriva

прошла через, возможно, самые тяжелые испытания в своей истории. Я не знаю внутренних аспектов жизни компании после своего ухода, но я надеюсь, что все утрясется со временем. У них все еще есть замечательные разработчики, удивительные продукты. С приходом русских ребят из компаний ROSA и Penguin soft, я бы сказал, что у них теперь самый лучший коллектив для создания инновационного и выдающегося дистрибутива для пользователей.

Mandriva как проект, я думаю, будет процветать, пока жива компания Mandriva. Но тяжело сказать что-то более детальное, особенно с учетом событий нескольких последних месяцев.

DD: У Mandriva крепкие «связи» в российском и бразильском правительствах. При наличии поддержки авторитета г-на Реймана в России, у нее там хорошие шансы. Также, в Бразилии идет крупный проект – Classmate PC. Ты был как-то связан с каким-либо из этих проектов?

ЕД: Я не слишком много знаю о российском проекте.

Что касается проекта Classmate, я работал над ним еще до официального объявления. Первый код, который вошел в проект Classmate дистрибутива Mandriva, я написал еще в 2006 году. Это был другой проект, над которым я работал в Mstech. Он был впоследствии интегрирован в решение Mandriva Classmate.

Работая непосредственно над проектом Classmate, я, скорее всего, являюсь единственным человеком, который прошел его от начала до конца. Остальные разработчики либо ушли до его завершения, либо присоединились уже в процессе. Так что я работал над всеми фазами проекта – от подготовки проекта до разработки средств защиты от кражи, и решений для плохого покрытия сетей. И в конце концов я ездил в Бразилию на прави-

тельствующую презентацию функциональности после того, как тендер был выигран.

DD: Ты работал в таких разных корпоративных средах: Microsoft, Mandriva, теперь Intel. Насколько они отличаются? Где ты чувствуешь себя комфортнее?

ЕД: Они все очень разные. Мне действительно нравилось работать в Microsoft, и Intel тоже до сих пор радует. Mandriva гораздо меньшая компания, поэтому там все устроено по-другому. В этом смысле, и Intel, и Microsoft приблизительно имеют по 100 тыс. человек, и они очень похожи во многом.

Если бы мне пришлось описать рабочую среду в нескольких словах и суммировать мои впечатления от своей работы там, я бы сказал:

Microsoft – это лучшее место для работы разработчика ПО.

Intel – это лучшее место для работы как над технологиями ПО, так и над новыми технологиями, которые выходят за рамки программирования.

Mandriva была «лучшим местом для работы рядом с наиболее одаренными разработчиками Open Source».

Мне комфортно работает в любой среде, если там есть захватывающие и нескучные проекты, есть чему учиться, и есть кофе.

DD: Какие операционные системы ты сейчас используешь на работе и дома?

ЕД: Я использую Linux как мою основную (и, в большинстве случаев, единственную) ОС на протяжении последних 12 лет. Так что мне всегда смешно читать заголовки новостей вроде «NNNN – это год Linux на рабочих станциях». Это – мой основной и единственный инструмент на протяжении уже более десятилетия.

В бытность в моей работы в Mandriva, я использовал Mandriva как мой основной дистрибутив. До того я в основном использовал Slackware и Arch. Тем не менее, я работал с большинством дистрибутивов,

которые существовали на протяжении всех этих лет.

В последние месяцы я вернулся на Arch Linux. Мне нравится то, как он работает – он простой, и в то же время достаточно мощный для всех моих задач. И когда в нем чего-то не хватает, я обращаюсь к проекту AUR, который работает как «portage на стероидах».

Когда меня спрашивают, какой дистрибутив им поставить, у меня нет единого совета. Обычно я рекомендую Ubuntu как наиболее распространенный. Но в последние годы мне не очень нравится направление их инноваций для рабочих станций.

DD: Кроме ОС, какие твои любимые приложения, инструменты?

ЕД: Я думаю, что единственный инструмент, без которого я не мог бы прожить – это редактор vim. Не считая его, мне почти безразлично каким приложением пользоваться – я пользуюсь Firefox и Thunderbird в большинстве случаев, но время от времени работаю с Chrome и Mutt. Для целей общения я использую Pidgin. Что касается оболочки рабочего стола, то я использовал XFCE на протяжении последнего десятилетия как свой основной рабочий стол. Но мне также нравится Gnome2 и (сильно допиленный) KDE. Я не думаю, что подход последних Gnome3 и Unity мне нравятся. Они заставляют меня чувствовать себя глупым, иногда я просто не могу понять как они работают. Наверное, я слишком глубокий технарш по сравнению с их целевой аудиторией.

DD: Новый интерфейс Mandriva, разработанный российской компанией ROSA Labs, очень похож по стилю на GNOME3 и Unity, хотя и базируется на KDE. Что ты о нем думаешь?

ЕД: Мне он нравится гораздо больше, чем Gnome3 или Unity. С некоторыми настройками, он стал моим основным окружением рабочего стола на несколько месяцев, заставив

даже отказаться от XFCE. Мне кажется, что он быстрее и менее назойлив. В этом смысле, и Gnome3, и Unity всегда давали мне знать, что они умнее меня, и всегда знали лучше, что мне надо делать со своим компьютером.

Окружение Rosa гораздо более гибко в этом плане, и его возможности не стоят на пути пользователя. По крайней мере, мне так кажется.

Команда разработчиков в Rosa Labs рождает грандиозные и очень инновационные идеи, но не все из них попали в Mandriva 2011. Например, новый лаунчер с интегрированным семантическим поиском был одним из лучших, и возможно первым, использующим полностью возможности Nemo, появившиеся еще в самых ранних версиях KDE4. Новый менеджер входа в систему тоже выглядит более дружелюбно. Выпадающие папки plasma-иконок в твоей удачно комбинируют возможности папок Mac OS X с возможностями технологии KDE.

Единственное, что мне не нравится в финальной версии интерфейса пользователя Mandriva 2011 UI – это украшения окон, особенно кнопки управления окнами в стиле Windows. Но их уже добавили после моего ухода, так что я не мог на это повлиять. В любом случае, я всегда могу установить старую тему elementary, которая мне все равно больше нравится.

DD: Последняя версия Mandriva 2011 значительно выросла в размерах, особенно из-за включения новых разработок ROSA-Labs, но без добавления кардинально нового функционала. Также, мое общее ощущение – система стала тяжелее и медленнее. Ты согласен? Ты думаешь, разработка системы взяла правильный курс?

ЕД: Mandriva 2011 получила, наверное, самое значительное количество новшеств с момента появления Mandrake – и на уровне рабочего стола, и на низком уровне. Вот

только некоторые из них: переход на rpm5, networkmanager и systemd по умолчанию; полное переосмысление всего процесса загрузки и скриптов init; новые утилиты входа в систему и окружения рабочего стола, и, наконец, общий подход к тому, как образ системы строится и управляется.

Кроме того, у нас была идея упростить то, как работают дистрибутивы для рабочих станций в целом. Вместо предоставления множества вопросов пользователю на деталях экранов установки, мы хотели упростить установку насколько возможно, и установить приложения, которые бы подходили под общее видение рабочего окружения, которое у нас было. Это также включало в себя автоматическую установку локализации и драйверов. Это требует больше дискового пространства, но в то же время, мы живем в 21м веке. Я предпочитаю, чтобы моя система работала «из коробки», чем сэкономить несколько мегабайт на диске, и потом загружать и устанавливать маленькие компоненты, когда я подключаю принтер или веб-камеру. Я знаю как это делать – но это не то, чего я ожидаю от интегрированного рабочего стола.

Общая медленная скорость работы обусловлена именно этими решениями о гибкости – хотя мы и пытались оптимизировать большинство операций, все же трудно предвидеть все возможные комбинации оборудования. До выпуска Mandriva 2011 beta2, например, у нас было очень длинное время перезагрузки, как выяснилось из-за плохой интеграции systemd со старым скриптом обнаружения звуковых устройств. До Mandriva 2011 rc2, загрузка была медленной из-за последовательной, а не параллельной, предзагрузки сетевых и печатающих сервисов во время загрузки. И так далее.

В конце концов, мое ощущение от Mandriva 2011 – то, что эта система получилась неплохой, но могла быть и получше с

дополнительной оптимизацией. Большая часть оптимизации потом оказалась выполненной в версии Powerpack.

Конечно, всегда есть возможность дополнительно подкрутить еще больше под индивидуальную платформу. Моя система тестирования Mandriva 2011 загружается за 12 секунд, хотя типовой образ занимает 32 секунды на том же компьютере. Это потому что я знаю куда конкретно смотреть, и какие именно сервисы и драйвера мне не нужны, так что я могу их выключить. Но тем не менее, иногда мне приходится откатывать мои собственные изменения. Например, когда я не могу обнаружить принтер в моей собственной версии, а Mandriva по умолчанию делает это автоматически.

DD: Ты читаешь блог Linux notes from DarkDuck? Что бы ты хотел здесь видеть? Что можно улучшить?

ЕД: Я обычно читаю его через RSS. У меня нет особенных предложений по улучшению – я думаю у тебя и так все хорошо. Чем больше блогов, посвященных Open Source у нас есть, тем лучше.

DD: Ты жил в таких разных местах в своей жизни, от России до Бразилии. На скольких языках ты говоришь?

ЕД: Я говорю на русском, английском и португальском. Кроме того, я понимаю испанский – я жил в Мексике в 1993-1994, и немного французский. Еще я могу немного понимать польский, украинский и итальянский, но это только базовые знания.

DD: Это помогает в твоей работе?

ЕД: Конечно, да! Когда ты знаешь 2-3 языка, все остальные уже приходят гораздо легче. И это всегда удобно общаться с кем-либо на его родном языке.

Хотя иногда это достаточно сложно разговаривать сразу на 3 языках одновременно. Например, переводить с русского на английский и португальский на одном со-

вещании. Иногда у меня ощущение, что мой мозг плавится при попытке переключиться на новый язык на каждой фразе :).

DD: Если отложить Linux и компьютеры в сторону, чем ты занимаешься в свободное время? Наверное, сначала я должен спросить есть ли оно у тебя вообще.

ЕД: Я занимался музыкой с 6 лет. Я играл на кларнете, гобое, трубе, тромбоне, французском горне и почти на каждом медном духовом инструменте. Но последние 3-4 года я почти забросил это занятие.

Еще у меня зеленый пояс Тайквондо (Taekwon Do WTF), и я занимался Muay Thai в течение 7 лет. Но последние несколько месяцев это тоже вроде как заброшено.

Кроме этого, я много читаю и иногда фотографирую природу для своего фото-блога на flickr, и пишу для своего технического блога.

Я думаю, что основное я перечислил.

DD: Ты много путешествуешь?

ЕД: Во время работы в MStech и Mandriva у меня было с этим очень сложно – я жил в городе Сан-Карлос, а работал в другом городе. Мне приходилось ездить до 5000км каждый месяц. Только в последнее время в Mandriva я накрутил за рулем почти 40000км за 6 месяцев:).

Кроме того, я езжу в основном между городами в Бразилии.

Еще я жил в США в течение нескольких месяцев, в районе Бостона и Сиэтла в 2005 и 2007 годах. Вот практически и все.

DD: Спасибо за уделенное время, Евгений! Я желаю всего лучшего тебе в твоей новой роли и в новом проекте. До встречи!

ЕД: Спасибо – это было действительно интересно отвечать на эти вопросы!

P.S. 8 июля 2012 года Евгения Додонов не стало.

По материалам сайта:
/linuxblog.darkduck.com



HomeMediaServer

мультимедийные серверные решения для дома и офиса

Отдыхать ярко!



Возможности HomeMediaServer:

- Воспроизведение большинства мультимедийных файлов;
 - Телевидение и радио;
 - Игры и другие развлечения;
 - Органайзер и системы управления временем;
 - Работа в Internet с помощью Вашего любимого браузера;
 - Internet связь: Почта, Skype, ICQ, MSN, и др.;
 - Хранение и доступ к файлам через сеть и Internet;
 - Internet-шлюз и домашний Firewall;
 - Простое управление сервером через сеть и Internet;
 - Возможность добавления функций "на лету";
 - Возможность организации системы "Умный дом".
- и многое другое...

Услуга предоставляется в г.Ужгород и Закарпатской области.
skype: kir_as_good; e-mail: kir_as_good@ukr.net

Почему и зачем Linux?

Если вы никогда не использовали Linux, то познакомьтесь с отличительными особенностями, которыми он обладает, по сравнению с другими операционными системами.

Вот краткий список некоторых Linux особенностей, в сравнении с Microsoft Windows и MacOS:

СТОИМОСТЬ

Стоимость (цена) Windows 7 начинается от \$ 200 (USD) за новую копию, которую можно установить только на один компьютер. Даже обновление Windows вам обойдется \$ 120! За исключением нескольких коммерческих дистрибутивов, Linux абсолютно бесплатен! Вы можете бесплатно загрузить, свободно использовать и бесплатно обновлять его! Даже те немногие существующие коммерческие дистрибутивы (Red Hat), как правило, вы установите менее чем за половину того, что стоит Windows. Вы можете установить одну и ту же бесплатную копию Linux на столько машин и столько раз, сколько захотите, без дополнительных затрат! Это одна из многих причин, по которой бизнес-сообщества и правительства разных стран переходят на Linux, как правило они экономят на этом миллионы долларов! MacOS является относительно недорогой системой, но она будет работать только на устройствах Apple, которые продаются по «заоблачным» ценам!

НЕТ ПОСТОЯННОЙ ПЕРЕЗАГРУЗКИ

В Windows почти всегда во время установки или удаления программного обеспечения, обновления вашей системы или большинства других изменений в системе, вы должны перезагружать компьютер. В Linux же после первоначальной установки, вы можете устанавливать или удалять боль-



шую часть программного обеспечения без необходимости перезагружать компьютер. Другими словами, вы не должны перезагружать компьютер после каждого «чиха». (Установка или изменение ядра, почти единственная причина, после которой необходима перезагрузка.)

ПОРТАТИВНЫЕ ПРОГРАММЫ

Обычно если вы перешли на другой Linux-дистрибутив, то и там используются те же программы! Большинство проектов с открытым исходным кодом были созданы, чтобы работать на любой UNIX-подобной операционной системе, и многие из них также работают в системе Windows. Кроме того, если вам нужно запустить Windows-приложения на Linux, то как правило, это можно делать очень легко с помощью таких программ, как Wine или Crossover, которые устанавливаются из Менеджера приложений в один клик.

БЕСПЛАТНО ЗАГРУЖАЕМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Если вы хотите установить приложения, которых нет в вашей версии Linux, то их как правило, можно скачать и установить с легкостью. Подавляющее большинство программ вы можете скачать и установить бесплатно. Это офисные и мультимедийные приложения, такие как LibreOffice, Gimp и некоторые из самых крутых игр! Благодаря широкому развитию сообщества с откры-

тым исходным кодом, большинство из программ опережает ОС Windows или Mac OS X коллег!

НЕОГРАНИЧЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ НАСТРОЙКИ LINUX

Linux не имеет скрытых настроек в отличие от ОС Windows или Mac OS X. Вы можете настроить любую область Linux по своему вкусу. Это означает, что вы можете заставить работать ваш компьютер так, как вы захотите! Windows блокирует около половины своих функций, поэтому пользователи не могут изменять их. В Linux вы обнаружите, что (с учетом права доступа на компьютере) большинство настроек делается в текстовых файлах, которые легко найти и изменить. В большинстве современных дистрибутивах Linux, есть удобный графический интерфейс для настройки конфигурационных файлов, которые выполняются быстро и легко.

БЕЗОПАСНОСТЬ И СТАБИЛЬНОСТЬ

Linux является самой безопасной операционной системой в мире! И даже Microsoft подтверждает это! По мнению большинства аналитиков, есть буквально миллионы известных вирусов для Windows, которые не страшны для Linux. В Linux известно несколько вирусов, которые поражают только конкретное приложение, а не всю систему. Это означает, что вы можете просто переключиться на другое рабочее место и продолжать работать, т.к. ваша система не будет заблокирована! С переходом на Linux, вы перестанете наблюдать эти постоянные зависания и сбои - до свидания!

Почти каждую неделю приходят новости о том, что некоторые правительственные учреждения или корпорации взломали, т.к. они использовали Windows!

ПРОСТ В ИСПОЛЬЗОВАНИИ

X Window System (обеспечивает основу для рабочего стола Linux) существует дол-

ше, чем Microsoft Windows.

KDE, GNOME, Cinnamon и несколько других рабочих сред обеспечивает графический интерфейс (окна, меню, значки и т.д.), которые могут соперничать с системами Microsoft или Apple. Не нравится ваш рабочий стол по умолчанию, перейдите на один из других вариантов, которая является простой задачей! А также у вас есть свобода выбора перехода на легкие оконные менеджеры. Простота в использовании системами Linux, практически исключает проблемы!

СВОБОДА

Вы свободны в выборе дистрибутива, который подходит вам. Добавляйте и удаляйте любое программное обеспечение, которое вам нравится и сделайте ваш компьютер таким, каким хотите, на ваше усмотрение и фантазию. Linux работает на суперкомпьютерах и сотовых телефонах. Многие правительства и образовательные учреждения некоторых стран мира предпочитают для себя свободу и безопасность с Linux! Франция, Германия, Корея, Индия, это лишь небольшой перечень стран, которые перешли с Windows на Linux. В США, основные государственные и некоммерческие учреждения, такие как NASA, Армия спасения и многие другие используют для своих целей Linux! И список продолжает быстро расти!

УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ

Вы можете использовать Linux в качестве настольной системы или сервера, а также, как рабочее место программиста или все вышеперечисленное одновременно!

P.S. Это лишь несколько примеров из многих, почему Linux является лучшей операционной системой, доступной сегодня для любого пользователя компьютером.

По материалам сайта:
compizomania.blogspot.com

Возможность использования СПО в образовательных учреждениях

Сегодня в Украине почти не осталось школ, лицеев и других учебных заведений у которых остро стоит проблема компьютеризации, парк компьютерной техники стабильно обновляется (как правило раз в 5 лет). По стандарту к нему должен идти комплект предустановленного программного обеспечения, но это не всегда так. К примеру недавно несколько школ получили отличный учебный компьютерный комплекс, с маленькой припиской, что директора этих учебных заведений обязаны обеспечить установку лицензионного программного обеспечения, и это далеко не первый случай.

Установка лицензионного ПО, самая большая проблема на сегодняшний день, поскольку кроме некоторых школ, пиратским ПО пользуются и отделы образования, и это как говорится до первой проверки, а пока...

Выход конечно, как всегда есть, и он до-

вольно прост, все упирается лишь в наличие финансов. Можно купить набор лицензионного ПО к примеру Microsoft Windows и Office, это минимальный набор для работы на компьютере (антивирус и прикладное ПО во внимание не берем). Если это слишком дорого, то можно использовать свободное программное обеспечение как альтернативу. И тут большинство учителей и директоров зададут вопросы к примеру «Можно ли использовать Linux для преподавания информатики?», «Достаточно ли альтернатив ПО для успешного обучения детей?», эти вопросы сегодня действительно очень актуальны ввиду небольшого финансирования.

Пользуясь только фактами постараемся найти ответы.

Заходим на сайт Министерство образования молодежи и спорта Украины — www.mon.gov.ua, скачиваем учебную программу

изложения информатики для 9, 10-11 классов и находим вот этот пункт

Это представлен ориентировочный перечень, который позволяет варьировать между программными продуктами, и как видно использовать Linux никто не запрещает, другое дело найти достойную альтернативу некоторым из перечисленных программ. Вот к примеру Outlook Express можно смело заменять на более приятный в работе Mozilla Thunderbird, и прочее. Все альтернативы перечислять очень долго, и некоторые из них лучше, некоторые хуже подойдут для того или иного учителя и его методике преподавания.

Если вы решили попробовать перейти на свободное ПО то не может не появиться вопрос о лицензировании. Это есть самая щекотливая тема украинского законодательства. Так как лицензия GNU GPL под которой распространяется свободное ПО англоязычная, то она теряет свою силу на территории Украины, потому как лицензии признаются только на государственном языке — украинском. И в силу вступает закон об интеллектуальной собственности. По этому поводу велось не мало дебатов, с 2002 года в Верховную Раду вносились законопроекты и ни один из них не был удостоен чести рассмотрения, складывается впечатление что чиновники намеренно это делали, лоббируя интересы всем известной корпорации. Единственным органом который уделил внимание этой проблемы была Государственная служба интеллектуальной собственности Украины, которая выдала рекомендации по использованию СПО. Это «Рекомендации по использованию свободных публичных лицензий на использование объектов авторского права и смежных прав» и «Рекомендации по обеспечению правомерности использования компьютерных программ свободного использования», но к сожалению они не подходят так как юридически касаются лишь производителей программно-

го обеспечения на основе свободного ПО. Конечно эти рекомендации можно в некоторой степени использовать к примеру лишают криминальной ответственности при распространении СПО (бесплатном) среди учащихся, или использовании его дома, но они ни коем образом не аннулируют закон, а уж тем более при установке СПО на компьютеры учебного заведения. Поэтому остается лишь искать дистрибьюторов которые есть официальными представителями фирм производителей дистрибутивов Linux, и могут клиенту предоставить диск с контрольной маркой и прочие документы легализации ПО, конечно за разумную цену (нет сомнения что намного дешевле чем проприетарные аналоги).

Если вопрос о возможности использования и легализации более менее решен, то как же завлечь детей к изучению информатики с использованием СПО? Буду откровенен, это уже мастерство учителя, и насколько педагог увлечет детей на столько он и получит результат. Потому что лишь крайний интерес самого учителя и истинное любопытство ученика могут принести столь желанные плоды.

А от себя добавлю что все выше перечисленное легко решается, ибо сама проблема сидит глубоко в нашем сознании, потому как сами учителя информатики боятся пробовать, рассматривать, а уж тем более пользоваться Linux и СПО. Они считают что это крайне сложно, и лучше детям рассказывать хорошо выученное старое, чем учить чему-то новому.

А сегодняшняя молодежь не стоит на месте, они имеют широкий доступ к информации, и иногда могут вогнать учителя в тупик своими вопросами. После чего у меня возникает риторический вопрос «Может ли учитель информатики с таким взглядом на суть вещей вообще считаться учителем?»

Учитель информатики
Крыжановский С.М.

ОРИЕНТОВНИЙ ПЕРЕЛІК ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, НЕОБХІДНОГО ДЛЯ УСПІШНОГО НАВЧАННЯ ЗА ПРОГРАМОЮ КУРСУ*

Тип програмного забезпечення	Приклад програми
Операційна система з графічним інтерфейсом	Windows, Linux
Програма для роботи з електронною поштою	Outlook Express
Веб-браузер	Internet Explorer, Opera, Chrome
Текстовий процесор	MS Word, OO Writer
Табличний процесор	MS Excel, OO Calc
Програма для обміну миттєвими повідомленнями	ICQ, Windows Messenger, Skype
Електронні посібники та мультимедійні курси з профільного предмету	ППЗ з реєстру МОН України
Електронні словники та програми перекладачі	Lingvo, Prompt, Плай, Рута
Засіб для розробки комп'ютерних презентацій	MS PowerPoint, OO Impress
Засіб для обробки аудіо- та відеоданих і розробки мультимедійних презентацій	MS Producer, Movie Maker
Система управління базами даних	MS Access, OO Base
Клавіатурний тренажер	Stamina
Засіб для створення комп'ютерних публікацій	MS Publisher



Преимущества в использовании Линукс

В интернете давно и постоянно ведется «священная война» о том, что же лучше – Линукс, Windows, Mac OS или какая-либо другая операционная система. Война не прекращается ни на секунду, и количество аргументов за и против постоянно растет.

Разрешите и мне поучаствовать в дебатах, и высказать свою точку зрения на преимущества использования Линукса.

1. Множества вариантов выбора

Кто-то может усмотреть в этом слабую сторону, но для меня это как раз преимущество. Если Вам не нравится та или иная версия или дистрибутив операционной системы, попробуйте другую Их так много и они так разнообразны, что невозможно не выбрать что-то, что подходит именно Вам. Каждый дистрибутив Линукса имеет своих поклонников, фанатов и противников. Это ли не подлинная демократия?

2. Свободная как свобода

Да, Вы можете делать с дистрибутивом Линукса все, что угодно. Продвигайте его, рекомендуйте своим друзьям, помогайте новичкам освоить новую среду. Или используйте CD с нелюбимым дистрибутивом как подставку под кружку кофе или стакан пива. Что бы Вы ни делали, никто не сможет подать на Вас в суд. Это Ваше право! Это Ваша свобода!

3. Бесплатная

Я уже назвал несколько способов использования дистрибутива Линукса. Что я могу здесь еще добавить? То, что все это не будет стоить Вам ни копейки, ни гривны. Конечно же, я не принимаю в расчет расходы на электроэнергию, болванку CD-R, доступ в Интернет, амортизацию компьютера и так далее. Кстати, в Интернете есть достаточно большое количество ресурсов, которые помогут доставить диск с записанным дистрибутивом Линукса прямо в ваш почто-

вый ящик (я имею в виду настоящий, а не электронный, почтовый ящик и настоящий компакт-диск) Один из примеров – сервис buylinuxcds.co.uk, который осуществляет доставку по всему миру. (это моя собственная реклама, можете убрать или заменить на свою, но можно бы и оставить) Возвратимся к теме цены Линукса. Только в очень редких случаях Вам придется заплатить за собственно сам дистрибутив операционной системы. Это скорее исключение. RedHat, Mandriva, Zorin OS – пожалуй, это самые известные производители платных дистрибутивов. В большинстве случаев (99.9%), денег за загрузку и использование дистрибутива с Вас не возьмут.

4. Простота использования

Да, кто-то может возразить, но я заверю Вас, что Линукс на самом деле прост в использовании. Особенно, если Вам не успели еще «промыть мозги» архитекторы операционных систем из Больших Компаний. В этом случае Вам все равно, что изучать. Интерфейс в стиле «наведи-и-нажми» является типичным на сегодняшний день. Более того, существует несколько интерфейсов, устроенных по принципу «наведи и нажми». GNOME2, GNOME3, KDE3, KDE4, XFCE, LXDE, E17, Openbox... Все они просты в использовании и в настройке (некоторые до определенной степени). Даже если Вы использовали Windows ранее, на самом деле не так уж много Вам придется перечислять: структура директорий, средства обеспечения безопасности и... СВОБОДА! Все остальное на самом деле очень похоже на интерфейс Windows / Mac, особенно если Вы собираетесь использовать систему с интерфейсом «старой школы», например KDE или XFCE.

5. Великолепная поддержка от великолепного сообщества

Самая последняя, но тем не менее очень важная, в моем списке – это поддержка. Вы

когда-либо пытались использовать поддержку коммерческих операционных систем для чего-либо, кроме загрузки обновлений? Скажу честно – я даже не пытался, хотя у меня есть несколько официальных лицензий на Windows, купленных вместе с ноутбуками. Самое большое, что я использовал, были форумы. Форумы и прочие общедоступные средства поддержки являются приоритетными для операционных систем на основе Линукс. Для большинства из них это – единственная возможность получить поддержку. Вот поэтому так много сторонников Линукса, а заодно и простые пользователи, так хвалят свое сообщество. Оно не только дает Вам самые лучшие из доступных ответы, но также может помочь обрести реальных друзей и единомышленников.

У Вас есть что-то добавить? Конечно же, каждый пользователь или пользовательница Линукса может назвать свои собственные преимущества. Не стесняйтесь! Высказывайте свое мнение! (не знаю, насколько подобная фраза будет смотреться в журнале. Там ведь нет возможности оставить комментарий.)

*Статья предоставлена для редакции UserAndLINUX Дмитрием Кагликом
<http://linuxblog.darkduck.com>
Перевод автора.*





СПО в зарубежных школах: успехи и неудачи

На протяжении 2000-х годов внедрения СПО в школах носили островной характер и во всем зависели от усилий энтузиастов. В течение последних двух-трех лет СПО в образовании стало массовым, и на нем работают миллионы школьников в разных концах планеты.

1 января 2011 года – рубежная дата для российских школ. В этот день перестали действовать лицензионные соглашения на программное обеспечение, предоставленное школам в рамках программ «Первая помощь» и «Первая помощь 2.0». Но ситуация во многом остается неопределенной. Как будут наказывать новоявленных пиратов в условиях, когда большая часть регионов не успела сориентироваться, приобрести необходимые лицензии или установить свободное ПО? И вообще, предновогодний жест Microsoft, которая продлила срок действия лицензий до 31 марта 2011 года (правда, только для тех регионов, которые уже нача-

ли оформление лицензионных соглашений с Microsoft), заставляет задуматься о том, что впереди нас ожидает еще не одно «1 января». Однако «лицензионной амнистии» не будет – российские регионы и администрации школ будут сталкиваться со все более жесткими условиями. Тем, кто еще не успел определиться, придется в ближайшие месяцы закупить необходимое количество лицензий или перейти к использованию свободного ПО.

Как показывает недавняя история с внедрением свободного ПО в школах Сургута, для многих СПО по-прежнему остается если не загадкой, то уж, по крайней мере, синонимом неразвитости и отставания. Так ли это на самом деле и только ли российские школы пускаются на эксперименты со свободным ПО?

США: ШКОЛЬНЫЙ ОКРУГ САН-ДИЕГО ПРОТИВ ОКРУГА ФОРСАЙТ

В 2007 году руководство объединенного школьного округа Сан-Диего, второго по размеру в Калифорнии, насчитывающего более

135 000 учащихся, приняло решение обеспечить учащихся ноутбуками Lenovo с предустановленной системой SUSE Linux Enterprise Desktop. Ноутбуки Lenovo Thinkpad R Series были выбраны в связи с надежностью и долговечностью. Решение о закупке оборудования от Lenovo и Novell было принято в рамках трехэтапного проекта Always-On Learning («Обучение в постоянном режиме»), направленного на модернизацию подходов к образованию с интенсивным использованием интернет-технологий.

Ноутбуки в свое распоряжение получают все учащиеся, начиная с 4 класса начальной школы. Спустя два года после старта проекта Джино Флорес, заместитель главного школьного администратора округа, делился впечатлениями: «Я слышал много отзывов от преподавателей о том, как этот проект не только изменил их подходы к преподаванию, но и подходы самих студентов к обучению. Мне уже приходилось наблюдать, как учащиеся во время классных занятий взаимодействуют с учащимися в других районах округа и даже в других частях мира».

В отличие от Сан-Диего, опыт школьного округа Форсайт в штате Джорджия, который обслуживает 25 000 учащихся, – пример случая, когда изначальные ожидания, связанные с СПО, не оправдываются. В связи с обострением финансовой ситуации в конце 2008 года администрация этого школьного округа приняла решение заменить Microsoft Office 2003 на OpenOffice.org. Это решение затронуло 20 тыс. компьютеров, расположенных в школах, административных офисах, а также в домах у преподавателей и учащихся.

Однако в скором времени округ столкнулся с тем, что при работе с OpenOffice.org пользователи не могли сохранить тот уровень производительности, которого они обычно достигали с Microsoft Office: «Более продвинутые из наших пользователей теперь не могли столь же просто, как и раньше, открывать документы с макросами или специализированным форматированием, импортировать формы с выпадающими меню или же создавать материалы для нашей системы управления обучением», – го-



Использование СПО – стратегический выбор школьного округа Сан-Диего

ворит Бейли Митчел, СІО школьного округа Форсайт. Аналогичные проблемы испытывали и учащиеся при выполнении домашних заданий, что вызывало недовольство родителей.

В результате администрация школьного округа в начале 2010 года приняла решение о переходе с OpenOffice.org на Microsoft Office 2007 с намерением в последующем обновить его на более новую версию Office 2010. К началу 2010 учебного года обратная миграция была завершена.

АВСТРАЛИЯ: НЕТБУКИ С WINDOWS 7 В КОМПЛЕКТЕ С СПО

В 2009 году министерство образования Нового Южного Уэльса в Австралии инициировало проект по поставке 267 тыс. нетбуков Lenovo под управлением Windows 7 для старшеклассников и учителей в 463 школы штата. По сообщению на сайте Microsoft, к апрелю 2010 года уже было поставлено 83 тыс. нетбуков, а в полном объеме поставка будет завершена к 2012 году.

В проекте используется решение System Center Configuration Manager 2007 SP2, в рамках которого осуществляется централизованное обновление образов операционных систем (включая дополнительный комплект ПО) и автоматическая настройка нетбуков.

Примечательно, что в рамках проекта вместе с нетбуками поставляется специализированное свободное ПО для образовательных задач, в том числе, геометрический пакет GeoGebra, инструмент для построения диаграмм Dia, звуковой редактор Audacity, редактор диаграмм связей (mindmap) Freemind и редактор нотных партитур MuseScore.

БРАЗИЛИЯ: САМЫЕ КРУПНЫЕ ВНЕДРЕНИЯ, О КОТОРЫХ ПОЧТИ НИЧЕГО НЕ ИЗВЕСТНО

Подобно российскому, бразильское СПО-сообщество достаточно сильно отделено от остального мира языковым барьером. Информация об использовании свободного программного обеспечения в бразильских школах доходит в фрагментарном виде и с трудом поддается проверке. Кроме того, вопрос об использовании свободного ПО в Бразилии очень политизирован (известно, что СПО находилось в поле пристального внимания бывшего президента Лула да Сильвы), и информационная активность бразильского правительства в этой области связана с электоральными циклами.

Несмотря на все это, можно уверенно говорить, что сегодня Бразилия является одним из лидеров в области использования

свободного программного обеспечения в школьном образовании. Министерство образования страны курирует разработку дистрибутива Linux Educacional, основанного на Debian и KDE – в ближайшее время ожидается выход версии 4.0 этого дистрибутива. По сообщению участника проекта Skolelinux Андерса Крингштада, представленному на конференции FSCONS 2009, в прошлом году Linux Educacional пользовалось уже 7 млн учащихся средних школ, и ожидается, что в ближайшем будущем это число возрастет до 35 млн.

Вместе с тем, по словам Маурисио Пиасентини, одного из активных бразильских разработчиков среды KDE, до сих пор разработчики Linux Educacional взаимодействовали с сообществом KDE гораздо менее активно, чем можно было бы ожидать. Маурисио Пиасентини испытывает надежду, что в будущем ситуация улучшится, поскольку часть разработки будет передана кафедре Computer science в Федеральном университете штата Парана, который известен высоким уровнем компетенции своих специалистов.

В то же время, бразильское правительство проявляет готовность к использованию различных дистрибутивов Linux, а не только тех, которые созданы в рамках

правительственных проектов. В декабре 2010 года было объявлено о масштабной поставке компьютеров Classmate PC под управлением ОС Mandriva Linux, собранных бразильском сборщиком Positivo. Ожидается, что в рамках контракта в течение 1,5 лет будет поставлено 600 тыс. компьютеров, а в перспективе объем поставки может достичь 1,5 млн машин.

ИСПАНИЯ: СТАРЫЙ ЛИДЕР СПО В ОБРАЗОВАНИИ

Испания – первая страна, приступившая к массовым внедрениям свободного программного обеспечения в средних школах и добившаяся в этом существенных успехов. Проект по внедрению СПО в школах малонаселенного (1 млн человек) региона Эстремадура был инициирован еще в 2001 году в рамках более общей инициативы по построению информационного общества. Уже в следующем 2002 году СПО было внедрено в масштабах всего региона. В рамках проекта по внедрению СПО в Эстремадуре было проведено обучение 15 тыс. преподавателей, был подготовлен специальный дистрибутив СПО GNU/LinEx, основанный на популярном дистрибутиве Debian. Всесторонний подход к внедрению СПО обеспечил успех проекта и превратил Эстрема-

ВИКТОР ЖУКОВ, РУКОВОДИТЕЛЬ НАПРАВЛЕНИЯ ПО РАБОТЕ С ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМИ УЧРЕЖДЕНИЯМИ ADOBE SYSTEMS RUSSIA AND CIS:

Во многих областях продукты СПО достигли такого уровня развития, что их ТСО можно сравнивать с проприетарными аналогами. К свободным программам для цифрового творчества это пока не относится. Имеющиеся инструменты в своей массе реализуют только базовые операции, в то время как коммерческие инструменты фактически ведут за собой рынок мультимедиа, предлагая все новые возможности. А продукты Adobe, благодаря сквозной интеграции, еще и позволяют экономить время дорогостоящих специалистов в стандартных технологических процессах — именно поэтому лидеры индустрии медиа используют именно его, а никак не СПО. И если теперь мы обратимся к тематике школьной информатизации, получается, что при использовании СПО в сфере подготовки творческих профессиона-

лов мы пытаемся научить детей инструментам, которые не используются на рынке сейчас и не будут в дальнейшем, заранее обрекая их на отставание в соответствующих отраслях и невостребованность на рынке труда. Существует мнение, что возможен обратный эффект — чем больше детей будет обучено на свободном ПО, тем больше его будет использовать индустрия. Я не считаю, что это так — ведь увеличение числа пользователей СПО никак напрямую не влияет на его качество и функциональность. В случае с проприетарным ПО все иначе — с ростом количества потребителей разработчик получает возможность больше инвестировать в развитие продукта, методик его преподавания. Например, Adobe в этом году выпускает русскоязычные учебные планы для внедрения в школах и вузах по всем 3-м творческим линейкам. Я уверен, что в результате рынок сделает свой выбор — в пользу надежного, функционального продукта и хорошо подготовленных специалистов.



Компьютерный класс из моноблоков на базе процессоров Loongson

дуру в образец для подобных инициатив на все 2000-е годы.

Сегодня в Эстремадуре и другом регионе – Андалусии – внедрения свободного ПО исчисляются десятками и сотнями тысяч компьютеров: порядка 80 тыс. в школах Эстремадуры и 220 тыс. в 2 тыс. школах Андалусии. В Андалусии планируется к 2012 году расширить масштаб внедрения до 4 тыс. школ.

КИТАЙ: СВОБОДНОЕ ПО НА КОМПЬЮТЕРАХ НАЦИОНАЛЬНОЙ АРХИТЕКТУРЫ

Многие знают о китайском процессоре Loongson, но не всем известно, что этот процессор вовсю используется в реальных внедрениях. В сельских школах китайской провинции Цзянсу (уровень подготовки учащихся здесь традиционно выше, чем в среднем по стране) к началу 2010-2011 учебного года в более чем 2 тыс. школ было внедрено 60 тыс. компьютеров на процессоре национальной разработки под управлением операционной системы Debian

Linux. Однако масштаб проекта будет увеличиваться, поскольку программа правительства провинции Цзянсу предполагает внедрение 150 тыс. компьютеров, из которых 40 тыс. должно быть внедрено до конца 2010 года.

В целом, крупные внедрения СПО в сельских школах не вызывают особого доверия: о них не поступает практически никакой информации, и возникает подозрение, что предустановленное СПО на этих машинах сразу же после поставки заменяется на пиратские копии Windows. Однако в данной ситуации это невозможно, поскольку в настоящее время архитектура MIPS, используемая в Loongson, не поддерживается в пользовательских ОС от Microsoft.

МАКЕДОНИЯ: ЭКОНОМИЯ ЗА СЧЕТ ВИРТУАЛИЗАЦИИ

В Македонии удалось добиться существенной экономии не только за счет использования Ubuntu Linux, но и за счет использования технологии виртуализа-

ции от компании NComputing. Решение NComputing X300 состоит из дополнительной PCI-карты и трех устройств доступа, к которым подключаются клавиатура, монитор, мышь и аудиокolonки. Подключив к компьютеру 2 PCI-карты X300, можно организовать 7 рабочих мест на базе одного ПК (один монитор, клавиатура, мышь и колонки подключаются непосредственно к ПК). В 2010 году общее количество рабочих мест, организованных в македонских школах с использованием технологий Ncomputing, составило 200 тыс.

Следует отметить, что аналогичный проект существует и в Бразилии, где Министерство образования добивается существенной экономии (как при покупке ПК, так и в расходах электроэнергии) за счет использования программного решения от компании Useful, которое, в отличие от решения Ncomputing, основано не на аппаратном, а на программном обеспечении (с закрытой лицензией). Каждый ПК дополнительно комплектуется

НИКОЛАЙ ПРЯНИШНИКОВ, ПРЕЗИДЕНТ MICROSOFT В РОССИИ:

Мы, как компания, придерживаемся нейтральности и считаем, что в школах должны быть различные программные продукты, главное, чтобы они отвечали сегодняшним и завтрашним задачам образования. Школы должны располагать доступом к самым распространенным передовым технологиям, чтобы российские учащиеся и преподаватели были интегрированы в мировое сообщество. В частности, программные продукты Microsoft очень популярны, например, нашей операционной системой пользуется более 98% обладателей ПК в мире. Поэтому выпускникам школ и студентам очень важно владеть наиболее распространенным на рынке труда ПО, чтобы быть готовыми к работе во взрослой жизни.

необходимым количеством графических карт, к нему подключается нужное количество USB-клавиатур и мышей.

СПО-РЕВОЛЮЦИИ В ШКОЛАХ НЕ БЫЛО

Нами приведены примеры лишь части относительно недавних внедрений СПО в школьном образовании различных стран мира, но и этот обзор показывает, что СПО применяется как в развивающихся, так и в развитых странах. Характерно, что внедрение СПО обуславливается не только экономическими, но и политическими мотивами, такими как построение информационного общества без цифрового неравенства (Испания) и поддержка национальной отрасли информационных технологий (Китай, провинция Цзянсу).

В то же время, СПО-революции в школьном образовании не произошло. Три года назад, когда на рынке появились первые нетбуки с ОС Linux, некоторым обозревателям казалось, что эти машины радикально поменяют расстановку сил на рынке операционных систем, прежде всего, в школьном образовании. Однако в итоге производители нетбуков переориентировались на Microsoft, и даже нашумевший проект OLPC объявил о поддержке Windows XP. Закупка нетбуков с ОС Windows в комплекте со свободным образовательным ПО в Австралии – пример внедрения, когда выбор был сделан в пользу ПО от Microsoft.

Но в целом СПО стало серьезной альтернативой проприетарному ПО – и это признано далеко не только в России. Российский опыт внедрения свободных программ в школах не уникален, но он мог бы быть очень ценен и интересен для стран, реализующих аналогичные проекты.

Егор Гребнев / CNews

Складання ПК на замовлення.



тел. (044) 221 47 60
systemnik-office@ukr.net
г. Киев, ул. А. Терехина, 8 оф. 22

- Складання ПК на замовлення.
- Підбір оптимальної конфігурації ПК по відношенню
ціна / продуктивність на задану клієнтом суму.

<http://systemnik.net.ua>

FlightGear: Version 2.8



Радуйтеся любители серьезных авиасимуляторов !!!

17 августа 2012 года состоялся релиз новой версии симулятора FlightGear 2.8. Который помимо багфиксов предыдущей версии включает существенные изменения, детально о них вы сможете прочитать на официальном сайте <http://www.flightgear.org/> здесь же представлены только некоторые из них:

- улучшенные модели самолетов и текстур
- используются конкретные текстуры для Гавайев и Европы



- города Европы отличаются от городов США
- Города и поселки будут выглядеть более населенными из-за случайных 3D-зданий в комплексе с освещением в ночное время.
- Пейзажи выглядят более реалистично благодаря улучшенному размещению случайных объектов - зданий, деревьев.
- Аэропортные знаки отображаются в 3D, с поддержкой двусторонних знаков
- Реализован выбор между летним и зимним пейзажем
- Улучшенное моделирование атмосферного рассеивания света и тумана
- Добавлена поддержка джойстика, руля и педалей
- Поддержка перевода в главном меню на другие языки кроме английского



- Airwave Xtreme 150: новая полётная динамика (JSBSim), новая модель, продвинутая анимация пилотирования

КРАТКО О FLIGHTGEAR

FlightGear - это кроссплатформенная игра авиасимулятор с открытым исходным кодом, доступным по лицензии GNU GPL. Он разрабатывается как симулятор для исследовательских целей, тренировки пилотов и как инструмент машиностроения. Включает в себя множество летательных аппаратов - военные и гражданские самолеты, вертолеты, также есть даже НЛО.

На сайте разработчиков представлено множество моделей воздушной техники которые доступны для загрузки. В самой же игре предоставлено обучение к некоторым моделям.

Конечно если сравнивать его с коммерческими проектами такими как x-plane или microsoft flight simulator то ему очень далеко до них, но у FlightGear есть одно преимущество - это не просто игра симулятор, это еще и платформа для разработки где каждый член сообщества может внести свое улучшение.

УСТАНОВКА В UBUNTU 12.04

На данный момент установка доступна для openSuse, Ubuntu, Fedora.

Для Ubuntu все не так уж и сложно, просто необходимо добавить репозиторий с сайта http://www.playdeb.net/updates/Ubuntu/12.04#how_to_install проще всего просто скачать и запустить deb пакет который подключает репозиторий с играми (пункт 1) а потом перейдя по вот этой ссылке <http://www.playdeb.net/software/FlightGear> выбрать пункт «Install this now» .

После чего запустится центр приложений и вы можете смело устанавливать игру.

Новая версия игры конечно и весит по приличнее почти 750Мб для загрузки и 1,3 Гб после установки.

И вот когда все скачано и установлено можно запускать игру, или нет...

Обрисую ситуацию, после установки самой игры вам будет доступен лишь легкий одномоторный самолет Cessna C172P, ситуацию исправляет установка программы fgrun

После настройки которой нам открываются дополнительные самолеты и вертолеты.

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА FGRUN

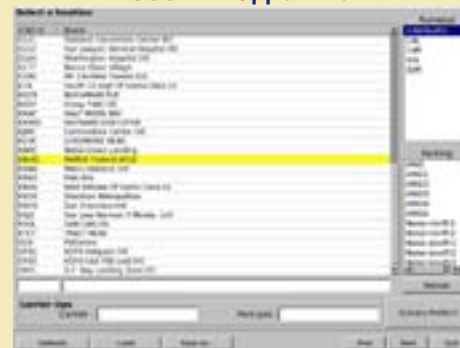
Данная утилита доступна из центра приложений Ubuntu. После установки она требует некоторых настроек. Не буду сильно углубляться, и предоставляю скриншот настроек



Далее жмем на кнопку Next, и переходим к следующему окну - выбора летательного аппарата, после идет окно выбора локации, а затем окно графических настроек, проведя эти несложные действия вы сможете запустить игру в той локации которую выберете и с желаемым аппаратом.



ДОБАВЛЕНИЕ НОВЫХ МОДЕЛЕЙ ЛА



Как и описывалось выше новые модели добавляются простым копированием в нужный каталог, для Ubuntu это /usr/share/games/flightgear/Aircraft

Архив с моделью загрузить можно с официального сайта, а именно со стра-

ницы <http://www.flightgear.org/download/aircraft-v2-8/>



Всего для загрузки доступно 2,74 Гб файлов с летательными аппаратами, среди них есть такие легендарные как A-10A, Bf-109, Boeing 747-100, A-6E, AN-225 (Мрія) . Конечно они все разные по уровню проработки, присутствуют как модели с высокой степенью реализма, так и те на которых лучше даже не пробовать летать. Это связано с тем что все модели находятся на разной стадии разработки, а некоторые вообще заброшены. Поэтому вы если будете загружать модель обязательно смотрите строку Status дабы не портить себе впечатление от незаконченных моделей.

Так что, от винта!!!

По материалам сайта:
<http://seryj-myhobby.blogspot.com>



Project Zomboid

Project Zomboid (Проект Зомбоид) – новая игра, позволяющая попасть в центр зомби-апокалипсиса и решить, каким образом лучше всего провести свои последние дни в сложившейся непростой ситуации.

Главный герой – житель обычного городка, в один прекрасный момент обнаруживает, что его жена мертва, а его город наводнен ходячими мертвецами, круг интересов которых ограничен в основном одним желанием – растерзать героя и всех остальных еще живых жителей города живыми на части. Город находится в зоне карантина – периметр огорожен стеной, охраняемой военными. Внутри зараженной зоны находятся другие люди так же, как и главный герой, стремящиеся продержаться в живых как можно дольше.

Мир игры представляет собой ограниченную «песочницу», внутри которой разворачиваются все события. Герой может использовать для выживания любые средства, которые находятся внутри закрытой зоны – в супермаркетах пополнять запасы провизии, прятаться внутри домов, не за-



быв перед этим забаррикадировать окна и двери, убивать ходячих зомби-мертвецов из огнестрельного оружия, стараясь по возможности экономить патроны.

С течением времени сложность игры постепенно возрастает, вместе с ней меняется тактика выживания – время от времени город посещают рейды военных, уничтожающих все на своем пути; привычная инфраструктура начинает сбоить – после отключения электричества особую роль начинают играть батарейки для фонариков, которые перед этим были не так полезны и т.п.

В конечном итоге все идет к тому, что главный герой так или иначе погибает. Основной вопрос – как долго он сможет продержаться в сложившихся обстоятельствах.

Авторы игры постарались возродить дух культовой трилогии Джорджа Ромеро, в которой восставшие



мертвецы предстают в виде неких неумолимых сил природы – тупых, медленных, но неустанных, а залогом выживания в сложившихся обстоятельствах являются личные качества конкретного человека – он не должен паниковать в критической ситуации, перед отдыхом должен аккуратно следить за тем, чтобы все двери и



окна были забаррикадированы, должен экономно использовать доступные ресурсы, следить за тем, чтобы его партнёры по выживанию не были заражены и соблюдать множество других простых, но очень важных правил, нарушение которых очень быстро повлечет за собой трагический исход.

Игра доступна для Linux, Mac и Windows. Разработчики планируют развивать её по схеме Minecraft – будут постоянно выпускаться обновления, которые будут постепенно улучшать и дополнять игровой процесс и окружающий мир. Один раз купив игру, пользователь получает доступ ко всем будущим обновлениям. Скачать

демо-версию и полную версию можно на сайте проекта. Для активации полной версии потребуется купить ключ доступа за 241 руб. Оплату можно произвести через систему Google Checkout на сайте проекта или через систему PayPal, если купить игру через систему электронной доставки игр desura. Во втором случае оплату можно произвести через веб-интерфейс desura без установки клиента (родная версия linux-клиента desura пока еще находится в разработке), после этого ключ активации Project Zomboid можно получить, обратившись в службу поддержки desura (support@desura.com).



У игры сформировалось русскоязычное сообщество, на их сайте можно также скачать локализованную версию игры.

Подробности – <http://projectzomboid.com/blog/index.php/download-project-zomboid/>

По материалам сайта: www.linux.org.ru

Hedgewars 0.9.17

Вышла новая версия пошаговой стратегии Hedgewars (похожие игры: Worms, Warmux, Artillery, Scorched Earth).

Новое в этом релизе:

Новая тема Cave

Новая озвучка Hillbilly

Боты научились пользоваться переключением ежей. Теперь не так просто справляться с ордами ботов, как раньше!

Множество небольших улучшений во фронте, касающихся страницы миссий и чата

Лёд. Покрывает мосты и балки на зимних темах (Snow и Christmas)

Взрывы воздействуют на траекторию полёта гранат, мин и других снарядов и другие небольшие улучшения.

<http://hedgewars.org/node/3405>

По материалам сайта: www.linux.org.ru



Вышел клиент Desura для Linux

Тихо и незаметно вышел клиент Desura для Linux. Клиент находился в разработке как минимум с лета и последние два месяца был в статусе беты.

Desura — сервис цифрового распространения игр, в основном авторства независимых разработчиков.

Пока пользователям Linux предлагается выбор из шестидесяти пяти игр, некоторые из них бесплатные.

Программа установки клиента распространяется как бинарный бленд, который затем докачивает нужные компоненты из сети интернет. Разработчики рассматривают возможность открытия исходных кодов клиента под GPL.

Подробности (англ.) - <http://www.desura.com/news/public-release-of-the-linux-client>

По материалам сайта: www.linux.org.ru



Вышел новый релиз OpenRA

OpenRA - это свободный игровой движок стратегий реального времени, поддерживающий в качестве модов выпущенные ранее компанией Westwood Studios (поглощена Electronic Arts) легендарные игры Command & Conquer (1995 г.) и Command & Conquer: Red Alert (1996 г.).

Проект OpenRA ставит своей целью не просто воссоздание популярных игр, а их переосмысление в новом виде. В данный момент поддерживается многопользовательская сетевая игра между людьми/ботами на картах с Red Alert и Command & Conquer как через интернет, так и по локальной сети. Хост при этом должен пока иметь открытым OpenRA-порт (включить его port-forwarding в маршрутизаторе). Есть редактор карт и пр. утилиты.

Поскольку движок написан на C# (с использованием YAML, кое-кто в своих модах добавил и поддержку Lua), то есть работающие сборки под Linux Gentoo, Debian/Ubuntu/Mint, Fedora, Arch-Linux, Windows, OS X. Исходный код открыт под лицензией GPL версии 3, и разработчики используют GitHub для контроля версий, на котором имеется Wiki, в том числе введение для разработчиков.

Данный релиз (20110906) включает полностью переработанный интерфейс пользователя для C&C, много новых карт и большое число исправлений. Полный список изменений на GitHub. Заходите к нам на IRC-канал #openra на freenode.net.

Скриншоты - <http://www.linux.org.ru/gallery/screenshots/6708308>

Видео- <http://www.youtube.com/watch?v=3FBvv13yvjw>

Официальный сайт OpenRA - <http://openra.res0l.net/>

По материалам сайта: www.linux.org.ru



Xonotic 0.5

Состоялся релиз свободного шутера от первого лица Xonotic 0.5. Проект Xonotic, прямой наследник небезызвестного Nexuiz, представляет захватывающий геймплей FPS с быстрым передвижением и развивает-ся целиком благодаря усилиям сообщества.

Это второй релиз игры после предыдущего с номером версии 0.1, и за месяца активной разработки проект может похвастаться следующими достижениями:

- Локализация (в том числе поддержка и русского языка);

- Новые и обновленные карты (в поставку с дистрибутивом добавлено 7 новых карт, к тому же есть около сотни созданных сообществом);

- Средства передвижения (пока помечены как экспериментальная функция, но уже есть несколько карт вида deathmatch и capture the flag, где можно протестировать их работу);

- Переработана физика оружия и движения персонажа;

- Обновленные модели персонажей;

- Новые саундтреки;

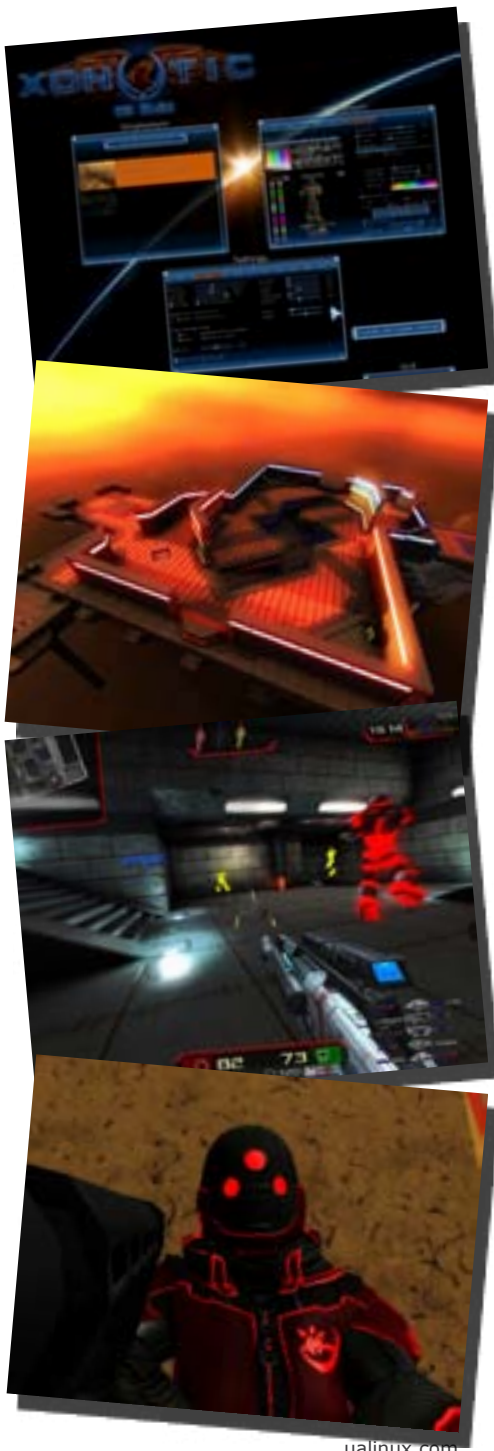
- Многочисленные улучшения в графике (эффекты, текстуры), звуке (управление каналами), искусственном интеллекте ботов, режиме наблюдателя, работе меню игры;

Из известных и пока не решенных проблем можно назвать только отсутствие полноэкранного режима в OS X Lion, вызванное несовместимостью в libSDL, что в скором времени будет исправлено.

Скачать, 943 Мб (торрент - <http://dl.xonotic.org/xonotic-0.5.0.zip.torrent>, HTTP - <http://dl.xonotic.org/xonotic-0.5.0.zip>)

Подробности - <http://www.xonotic.org/2011/09/xonotic-0-5-release/>

По материалам сайта: www.linux.org.ru



ualinux.com

Релиз игры Minecraft

Sandbox, предоставляющий игроку возможность построить из различных блоков в 3D всё, что ему захочется, но в ней есть и многие RPG элементы. Разработка игры была начата в мае 2009 года, с тех пор велась очень активно, и вот, спустя более чем 2 года появилась версия, которую разработчики посчитали достойной достаточно стабильной и функциональной, чтобы войти в историю, как первый релиз. В начале своего развития игра представляла собой песочницу для трёхмерного пиксель-арта, какой она и осталась доступна в бесплатной версии Classic. Но сейчас игра больше напоминает RPG, в ней появились монстры, магия, NPC в деревнях и многое другое, что добавляет игре сходство с Dwarf Fortress. Также Minecraft создан под влиянием таких игр, как Dungeon Keeper и Infiniminer. Игра является коммерческой, стоимость - 19,95 евро.

Вот список основных возможностей игры:

- Возможность постройки любых конструкций из множества доступных в игре блоков

- Множество появляющихся ночью врагов, от которых нужно защищаться

- Огромный список предметов, доступных для создания из различных материалов

- Возможность построения движущихся схем, как в Dwarf Fortress

- Возможность работы на Linux, Mac OS X, Windows благодаря тому, что игра написана на Java, также существуют официальные порты на Android и iOS

- И многое другое...

<http://www.minecraft.net/>

По материалам сайта: www.linux.org.ru



ualinux.com

Исходный код движка Doom III доступен для свободной загрузки

Джон Кармак, один из основателей и ведущий программист id Software, сообщил на своей странице в соцсети Twitter о публикации исходного кода движка знаменитого шутера Doom III. Исходники доступны под лицензией GPL v3 (почему юристы Zenimax выбрали именно третью версию лицензии, Кармак не уточнял). Дан-



уже появились игры более совершенные в графическом и технологическом плане.

По сложившейся традиции, id Software публикует исходный код каждой новой версии своего движка после выхода следующей. Так уже были опубликованы под свободными лицензиями движки id Tech в 1997 году (Quake), id Tech 2 в 2001 (Quake II), id Tech 3 в 2005 (Quake III Arena), а также исходники таких замечательных игр как Doom, Wolfenstein 3D, Enemy Territory, Return To Castle Wolfenstein. Под влиянием сообщества и id Software, исходники Heretic и Hexen от Raven Software также были опубликованы в 2008 под свободной лицензией.

Теперь наступил момент, начиная с которого исходный код id Tech 4 можно свободно загрузить из репозитория проекта Doom III на GitHub (<https://github.com/TTimo/doom3.gpl>) и на официальном FTP (<ftp://ftp.idsoftware.com/idstuff/source/idtech4-doom3-source-GPL.zip>).

По материалам сайта: www.linux.org.ru



ные для запуска самой игры по-прежнему распространяются согласно EULA и доступны только после покупки игры.

Игра Rage, созданная на движке нового поколения id Tech 5, вышла уже более месяца назад, но исходный код движка id Tech 4 так и не был опубликован в связи с возможными патентными проблемами. Проблема решена заменой спорного алгоритма на алгоритм предварительной загрузки теней.

Хоть Doom III выпущен в 2004 году, технологии, которые используются в игре, актуальны до сих пор, несмотря на то, что

RuneScape в Ubuntu Linux

RuneScape является фэнтези многопользовательской онлайн ролевой игрой (MMORPG) веб-сайта игры. Согласно Википедии, в игре регистрируются около 10 миллионов учетных записей в месяц, около 200 миллионов зарегистрированных аккаунтов, разработчики признаются что скоро попадут в (Книгу рекордов Гиннеса) как наиболее популярная бесплатная MMORPG онлайн игра.

Играть можно как в браузере так и в клиенте для Windows, Mac, и для Linux.

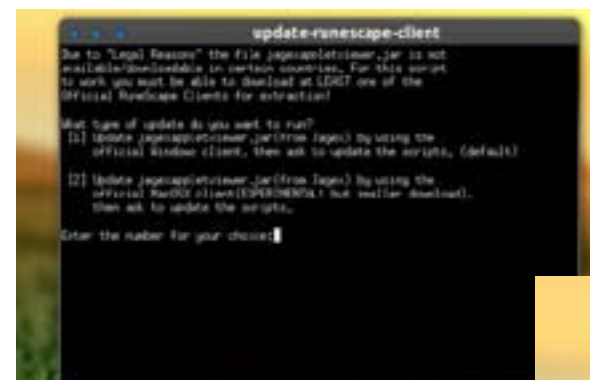


OpenGL работает при использовании Java7/ OpenJDK7.

Установка RuneScape Linux/Unix Game клиента в Ubuntu 12.10, 12.04, 11.10, 11.04, 10.10 or 10.04:

```
sudo apt-add-repository
ppa:hikariknight/unix-runescape-
client
sudo apt-get update
sudo apt-get install unix-
runescape-client
```

По материалам сайта: linuxlife.kz



Тем не менее, существует неофициальная Linux порт клиента для Windows RuneScape (игра запуска с открытым исходным, jagex.jar клиент файл с закрытым исходным кодом).

Неофициальный клиент Linux представляет собой комплект из Perl скриптов, которые эмулируют работу через Wine.



Winulator адаптирует Windows-приложения для Android-устройств

Программных эмуляторов, позволяющих запускать приложения из посторонних платформ под Android сегодня существует достаточно много, однако, ПО под названием Winulator порядком выделяется на общем фоне. Это не эмулятор в классическом понимании, хотя и создает runtime-пространство для приложений, использующих Windows DirectX API. Любой приложение, работающее в Winulator, сначала должен пройти процедуру адаптации, выполняется однократно с использованием ПК и приложения Winulator Converter Helper. Процедура эта необходима для возможности выполнения кода программ, написанных под процессоры x86 на Android-

устройствах с процессорами ARM. Автором проекта является Дэн Алон (Dan Aloni), а первой модифицированной с использованием Winulator игрой стал легендарный Caesar III, представлен для Windows-систем в далеком 1998 году. Автор уже с успехом испытал работу игры на своем планшете Asus Transformer TF-101 и смартфоне Galaxy S. На данный момент работа Winulator продолжает совершенствоваться и в планах Алон адаптация еще нескольких популярных игр конца 90-х. Также вскоре разработчик планирует представить Winulator в Google Play Store.

По материалам сайта: androidnews.com.ua



Поиск Google: появилось распознавание рукописного текста



Компания Google представила новый метод поиска на мобильных устройствах - теперь к голосовому поиску добавилась поддержка рукописного ввода текста. Конечно, голосовой поиск пока ещё работает быстрее, но с помощью рукописного найти информацию станет проще, чем, например, набирать буквы на виртуальной клавиатуре.

«Вы стоите на оживлённой улице или едете по ухабистой дороге в такси, общаетесь с друзьями, сидя на диване с планшетом. Теперь у вас есть возможность одним пальцем на любом участке дисплея написать несколько букв и отправить запрос, не используя клавиатуру, которая вечно занимает у вас половину экрана», - восторгается Руй Уяма (Rui Ueyama), инженер-программист компании Google.

Чтобы включить функцию распознавания рукописного текста, достаточно просто набрать адрес Google.com в мобильном браузере, выбрать «Настройки (Settings)» в нижней части экрана и включить функцию «Handwrite». На планшетах настройки по-

иска можно найти в правом верхнем углу за значком в виде шестерёнки.

«Когда функция подключена, нужно нажать на ярлычок «Handwrite», чтобы подготовить ваше устройство для рукописного ввода по поверхности экрана», - объясняет Уяма. - «Написав несколько букв, вы увидите выпадающий список вариантов, где можете найти нужный и сразу же его выбрать. Если слово длиннее - напишите еще несколько букв. Теперь, когда можно писать прямо на экране, не нужно постоянно смотреть то на клавиатуру, то на строку поиска».

Рукописный ввод призван не заменить, а дополнить традиционный «клавиатурный» метод - его можно использовать до сих пор. Впрочем, новая фишка от Google пока ещё тестируется, именно по этой причине в каких-то браузерах она работает легко, а в каких-то - не очень.

Протестировать «Handwrite» можно на девайсах с iOS 5, смартфонах с Android 2.3 и выше, планшетах с Android 4.0. Поддерживается распознавание текста на 27 языках.

Samsung предлагает выбрать телевизор с помощью дополненной реальности

Если вы хотите купить себе Smart TV, но не имеете лишнего времени на поход по магазинам и подбор модели, максимально подходящей интерьеру вашего жилища, можете воспользоваться интересным предложением Samsung. На своём сайте компания опубликовала ссылку на Android-приложение «Симулятор дополненной реальности» и специальный маркер, распечатываемый на обычном принтере. Принцип действия ПО прост: лист с маркером кладётся на место для ТВ или

прикрепляется на стену, а приложение при помощи камеры мобильного гаджета создаёт на его экране трёхмерную модель телевизора, которую можно обходить с разных сторон, чтобы полностью оценить конструкцию. Таким образом предоставляется возможность выбора устройств оптимальных для помещения размеров и дизайна.

По материалам сайта: www.cyberstyle.ru



НАСА использует готовые Android-смартфоны для своих новых мини-спутников



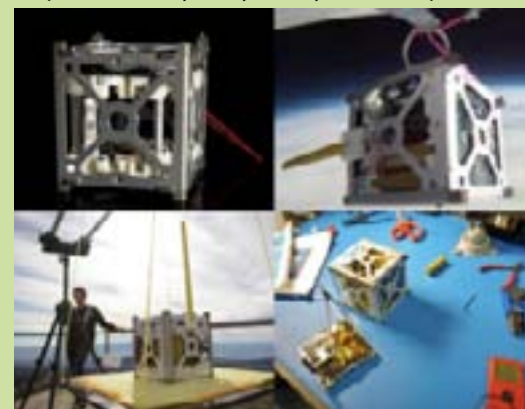
Американское космическое агентство НАСА собирается выпустить серию небольших дешёвых спутников, получивших название PhoneSats. Управлять устройствами будут Android-смартфоны.

Анонсируя этот проект, специалисты НАСА заявили, что для реализации проекта они решили воспользоваться концепцией из мира программного обеспечения с открытым исходным кодом — «выпускай рано, выпускай часто» (release early, release often). Поэтому для создания бюджетных спутников применяются уже существующие на рынке

компоненты. Говоря о современных смартфонах, НАСА так пояснила свою позицию: «Они предоставляют множество функций, требующихся спутниковым системам; среди них — быстрые процессоры, универсальные операционные системы, множество небольших датчиков, камеры с высоким разрешением, GPS-датчики и радиоприёмники».

Для первого прототипа — PhoneSat 1.0 — НАСА использовала Android-смартфон Google Nexus One производства HTC, а для второго — PhoneSat 2.0 — Samsung Nexus S, тоже оснащённый мобильной Linux/Java-платформой Android. Прототип PhoneSat 2.0 и послужит основой для будущих мини-спутников, призванных снизить стоимость компактных космических носителей.

Запуск сети из мини-спутников НАСА запланирован на начало 2013 года и станет частью программы Small Spacecraft Technology Program, призванной продемонстрировать возможность проведения гелиофизических измерений с помощью небольших космических летательных аппаратов.



Мини-спутник НАСА с Android — PhoneSat 1.0

Иллюстрация с сайта NASA

По материалам сайта: www.nixp.ru

Графические редакторы в Убунту

Что же ждет человека, который установил себе операционную систему Убунту и имеет желание создать собственноручно рисунок, обработать несколько фотографий, нарисовать кнопку для своего сайта, создать оригинал-макет объявления с картинками, стрелками, геометрическими фигурами и т.д. Могу успокоить этого человека, есть в этом секторе программ все то нужное, что желает видеть этот пользователь. С программами данного типа в Убунту все весьма неплохо. Перейдем к обзору.

GIMP

Первым в данном обзоре идет король среди графических редакторов, бесплатный монстр в своем классе, маленький по размеру, но с огромными возможностями, конкурент Photoshop – GIMP. Перечислять возможности данной программы просто бессмысленно. Перейдя с Photoshop на GIMP я практически не увидел разницы, вот только внешний вид редактора был для меня немного странным. Многооконный интерфейс требует привыкания, но с версии 2.7 появился



привычный однооконный интерфейс. Все что я мог делать до этого, я абсолютно без проблем делал в GIMP, правда некоторые функции стали возможны после установки дополнительных плагинов и скриптов. Та же поддержка слоев, цветокоррекция, кривые, уровни, фильтры, плагины, большой набор кистей и градиентов, лечащая кисть, клонирование нужной области и многое другое. Короче я просто советую Вам потратить недельку, другую на изучение документации, просмотры видео уроков и чтение книг и статей по GIMP и Вы поймете, что для 90% пользователей никаких Фотошопов и не нужно вовсе.

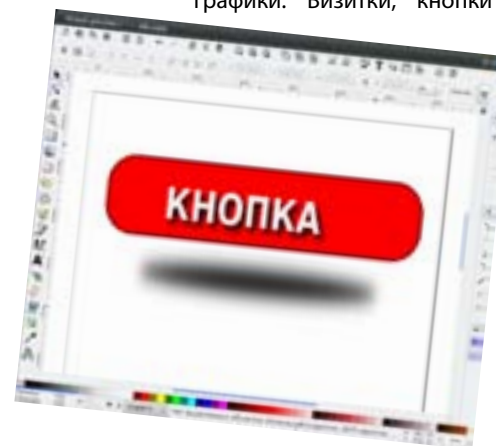
Я конечно не берусь утверждать, что GIMP это полная замена монстра Photoshop. Продукт от Adobe это мощный, продуманный и многофункциональный графический редактор, который стоит немалых денег и отрабатывает эти средства, в умелых руках, на все 100%. Но львиная доля пользователей держат на своих компьютерах Photoshop только из-за того, что это просто «крутая» программа, а сами в свою



очередь используют все его возможности от силы на 5-10 процентов. Поэтому, если Вы не профессиональный дизайнер или художник, то способностей GIMP Вам будет достаточно. Попробуйте GIMP, он того стоит!

INKSCAPE

Второй в списке это векторный редактор Inkscape. Отличная бесплатная альтернатива мощному CorelDraw. Программа просто блестящая. Легкая по весу, но в тоже время с огромными возможностями. В ней можно создавать просто неповторимые шедевры векторной графики. В Inkscape поддерживаются все основные возможности SVG: контуры, текст, маркеры, клоны, альфа-канал, трансформации и градиенты, текстуры и группировка. Еще Inkscape поддерживает метаданные Creative Commons, правку узлов, слои, сложные операции с контурами, векторизацию растровой графики, редактирование текста прямо на изображении, заверстаный в фигуру текст. В сети можно найти очень много видео уроков и тестовой информации по данному редактору. Когда вы начнете поближе знакомится с Inkscape, Вы поймете насколько это уникальный инструмент в Ваших руках для создания векторной графики. Визитки, кнопки

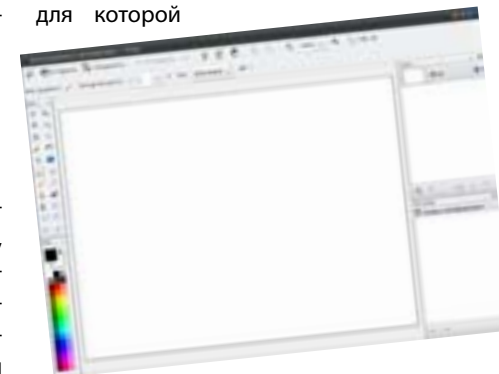


для сайта, материал для мультфильмов, рекламные постеры и это далеко неполный список того, что можно сделать в Inkscape.

Одним словом связка GIMP + Inkscape это мощный и бесплатный удар по дорогим Photoshop и Corel.

PINTA IMAGE EDITOR

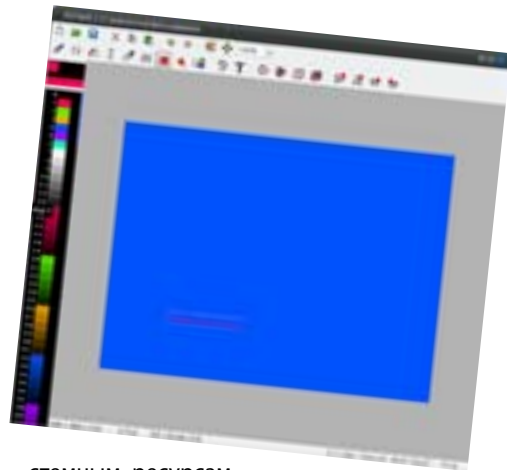
Эта программа очень похожа на виндовсовскую Paint.NET и имя ей Pinta Image Editor. Это легковесный графический редактор, который нацелен на аудиторию, для которой



GIMP покажется уж очень сложным. Программа создавалась именно как аналог Paint.NET, но для среды Linux. Это своего рода облегченная версия GIMP. Вполне нормальный и работоспособный редактор. Рекомендую в первую очередь тем, кто не особо любит плотно погружаться в изучение тех. документов и уроков. Вполне может справиться со средним уровнем задач, таких как: обрезка изображения, наложение текста, цвето-коррекция, монтаж начального уровня и т.д.

МTPAINT

mtPaint это растровый редактор, который не смотря на свой небольшой размер, архив с программой и кодами занимает всего навсего 700 Кб, имеет вполне неплохой функционал. Весьма нетребователен к си-

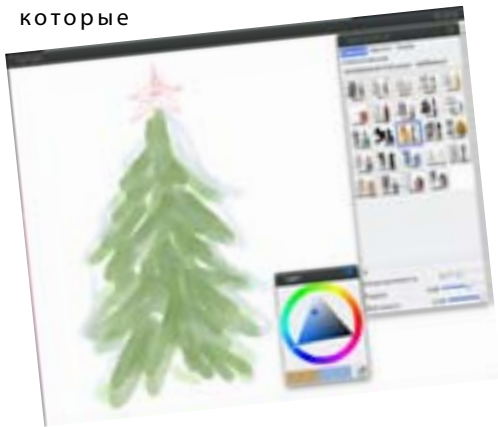


стемным ресурсам.

Программа примерно среднего уровня. Умеет работать со слоями, имеет арсенал эффектов, есть возможность обрезки изображений, гаммакоррекция. В целом по функционалу опережает брата из вражеского лагеря Microsoft Paint.

MYPAINT

Уникальная в своем роде программа MuPaint. Это просто находка для творческих людей и цифровых художников. Программа имеет неограниченный холст и спартанский интерфейс, который не отвлекает человека от творческого процесса. Редактор имеет большой набор кистей, которые



разбиты на группы. Заточена для работы на планшетах. При помощи MuPaint создано немало оригинальных картин, а так же анимационный проект под названием «Путешествие в страну Кебрачо». Данный мультфильм был создан в связке MuPaint и Blender.

LIBREOFFICE DRAW

LibreOffice Draw это программа для рисования из офисного пакета LibreOffice. Программа позволяет создавать рисунки разной степени сложности и есть возможность экспортировать в PDF формат. В проект можно вставлять рисунки, диаграммы, геометрические фигуры, текст и многое другое. Есть возможность создавать простые трехмерные объекты.



KOLOURPAINT

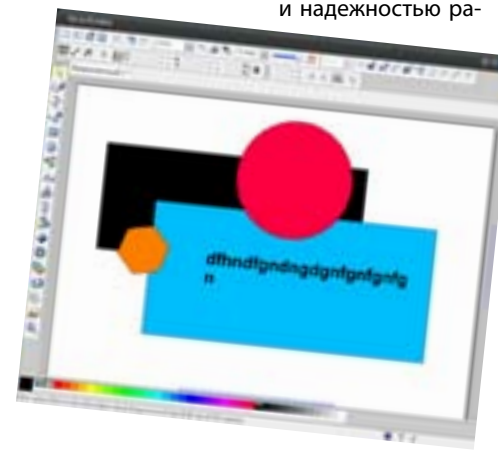
Графический редактор KolourPaint создавался для использования простыми пользователями, поэтому простота – это его основное достоинство. Имеется некоторая схожесть с майкрософтовским Paint, но KolourPaint имеет ряд преимуществ, например поддерживает прозрачность. В данном редакторе имеются все нужные стандартные функции: выделение, заливка, распыление, рисование различными инструментами, фигуры и множество



других, не менее нужных возможностей. Так же KolourPaint имеет возможность кадрирования и изменения размеров изображения.

XARA XTREME

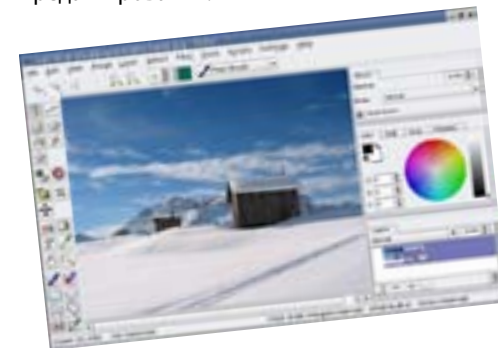
Xara Xtreme это очень неплохой по качеству и функционалу векторный редактор. Можно сказать, что это брат по оружию Inkscape. В Убунту распространяется бесплатно, в то время как существует коммерческая версия для Windows. Кстати именно Xara Xtreme оказала влияние на интерфейс Inkscape. Частично поддерживает растровую графику и отличается быстротой и надежностью ра-



боты. Благодаря продуманному интерфейсу работать в программе легко и удобно.

KRITA

Графический редактор Krita. Весьма неплохой функционал с хорошим набором инструментов. Программа выиграла Academy Award в 2006 году, как лучшее приложение. Редактор «заточен» для работы с планшетом, но это ни в коей мере не сказывается на работе с компьютером. Программа будет полезна как для художников, создание изображений с нуля, так и для фотографов, имея очень неплохие инструменты для редактирования.



Все выше описанные программы, можно установить из Центра приложений Убунту.

В завершении хочу сказать, что Убунту предоставляет очень неплохой набор графических редакторов для любого пользователя. Каждый, от новичка до профессионала, сможет найти достойную программу для своего уровня. Ну а если уж вам ну просто не в могоу отказаться от любимого Photoshop, то в сети полно информации как установить данный редактор в Убунту. На этом разрешите откланяться. Удачи в освоении Убунту!

По материалам сайта:
softhelp.org.ua

16 аудио плееров для Linux

За последние пару лет в Linux появилось очень много аудиоплееров. Если раньше выбор был ограничен всего несколькими программами (прежде всего стоит вспомнить XMMS), то сейчас есть из чего выбрать. Большинство игроков пытается привлечь пользователей какими-либо эксклюзивными функциями (хотя большинство их имеется во всех программах) или особенностями интерфейса. Поэтому не составило труда отобрать для обзора целых 16 плееров, которые представлены ниже.

AMAROK



Не думаю, что Amarok нуждается в особом представлении. Каждый пользователь KDE хотя бы однажды пробовал его, а большинство использует в качестве основной программы для прослушивания музыки, не в последнюю очередь потому, что он установлен по умолчанию в популярных дистрибутивах на базе KDE, таких как Kubuntu. Amarok - это мощный плеер, ориентированный прежде всего на управление большими музыкальными коллекциями. Его интерфейс, который многие любят, а некоторые ругают, очень информативен. Amarok поддерживает динамические списки воспроизведения, менеджер обложек, интернет-сервисы, интеграцию с Last.fm, скрипты, интернет-радио, портативные плееры и многое другое.

RHYTHMBOX



Rhythmbox является плеером по умолчанию в Gnome и, в частности, в Ubuntu. Среди его возможностей самые востребованные - музыкальная библиотека, сортируемые списки воспроизведения, плагины, поддержка локальных файлов обложек, интеграция с Last.fm, поддержка сервисов Jamendo и Magnatune, интеграция с Ubuntu One Music Store

BANSHEE



Некоторые рекомендуют сразу менять Rhythmbox на Banshee. Данный плеер интегрируется с Gnome и имеет полный набор функций, включая медиатеку, 10-канальный эквалайзер, интеграцию с Last.fm, загрузку обложек, поддержку списков воспроизведения, подкасты и большое количество плагинов. Banshee также позволяет создавать библиотеку видео и поддерживает большое

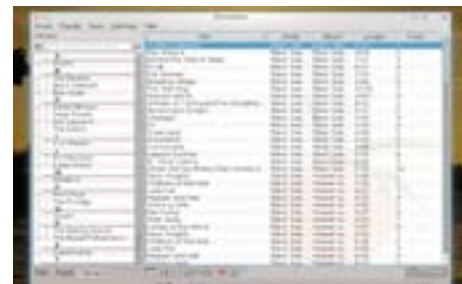
количество видео форматов. Единственной проблемой является недостаточная стабильность. У меня несколько раз случались неожиданные падения программы, кроме того она не хотела работать с локальными файлами обложек (Banshee 1.8.0 на Ubuntu 10.10).

AUDACIOUS



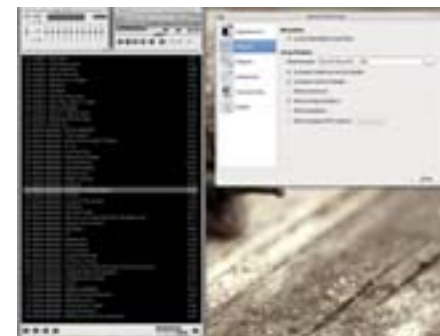
Плеер является заменой устаревшего XMMS на базе GTK2. Он поддерживает скины Winamp 2.x и имеет похожий на Winamp 2 интерфейс, кроме того поддерживает обложки, настройку эквалайзера и другие обычные для плееров функции. В версии 2.4 можно выбирать из двух типов интерфейсов: на базе GTK и Winamp Classic.

CLEMENTINE



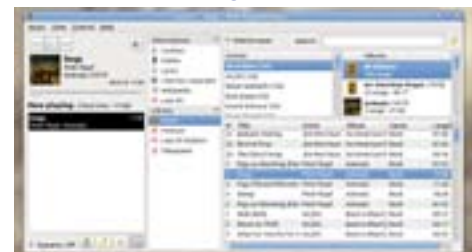
Для тех, кому не нравится направление развития Amarok 2, Clementine может стать хорошей альтернативой. Пока поддерживается не весь функционал Amarok 1.4, но уже сегодня Clementine может предложить пользователям сортируемые списки воспроизведения, менеджер обложек, эквалайзер, менеджер коллекций, файловый менеджер, подписку на Last.fm. Скрипты пока не поддерживаются.

QMMP



Выше я говорю об Audacious как о замене XMMS на базе GTK. Ну а Qmmp - это его замена на базе Qt, специально для пользователей KDE. Он имеет похожий на XMMS интерфейс, поддерживает скины Winamp 2.x и плагины.

LISTEN



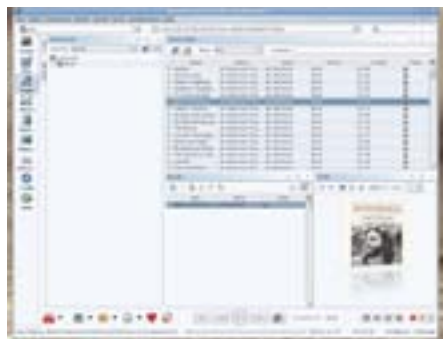
Listen - еще один плеер для Gnome, имеющий хорошо организованный интерфейс с поддержкой плагинов, интеграцией Last.fm, четырьмя режимами пользовательского интерфейса, интеграцией с Википедией для получения информации о композициях и исполнителях.

EXAILE



Exaile - это еще один плеер на базе GTK, позволяющий управлять музыкальной коллекцией, имеющий файловый браузер, менеджер устройств, 10-канальный эквалайзер, поддерживающий обложки, интернет-радио и сортируемые списки воспроизведения. Плеер легко настраивается.

JAJUK



Когда я впервые попробовал Jajuk, то был действительно впечатлен его возможностями. Плеер написан на Java и представляет собой полнофункциональное решение высокого класса с аккуратным и интуитивно понятным интерфейсом. Среди его возможностей можно отметить менеджер обложки и работу с текстами песен, файловый браузер, множество опций настройки. По моему мнению, его просто необходимо попробовать.

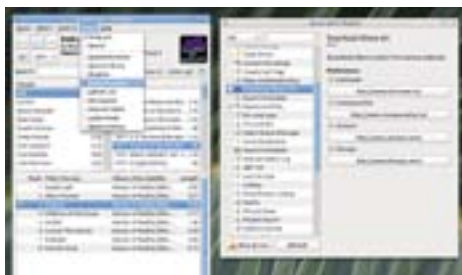
DECIBEL AUDIO PLAYER



Decibel может быть описан одним словом - минимализм. Он написан на GTK и имеет простой (может быть слишком простой) и интуитивный интерфейс, но при этом достаточно большие возможности, большая часть

которых реализована с помощью плагинов. Плеер имеет три режима интерфейса (полный, плейлист и мини), поддерживает загрузку обложек, подписку на Last.fm, обновление статуса в Twitter. Имеется эквалайзер, файловый менеджер. Поначалу некоторые затруднения может вызвать добавление музыки в библиотеку: для этого необходимо выделить необходимую папку в левой части главного окна.

QUOD LIBET



Еще один плеер для Gnome со стандартными возможностями и понятным красивым интерфейсом, поддерживающий форматы Ogg Vorbis, FLAC, MP3, MP4, WAV и WMA. Quod Libet имеет фильтры, огромный набор плагинов (с помощью которых можно очень сильно расширить его функциональность), несколько режимов интерфейса.

GUAYADEQUE



В одном из обсуждений названия этого плеера мы сошлись, что Guayadeque - это название одного места на Канарских островах. А программа с таким названием имеет хороший набор возможностей, в числе которых под-

держка интернет-радио, интеграция с Last.fm, загрузка текстов песен, динамические списки воспроизведения, поддержка подкастов, файловый браузер, выставление рейтингов композициям. Guayadeque отлично подойдет пользователям, которые ищут свежую альтернативу широко известным программам.

FOOBNIХ



Еще один плеер для Linux, написанный на Python и использующий библиотеку GTK. Он предлагает стандартный набор функций, среди которых эквалайзер, подписка на Last.fm, инструмент для онлайн-поиска и много опций для тонкой настройки программы. Текущая версия для Ubuntu немного нестабильна, но в остальном Foobnix - прекрасный плеер.

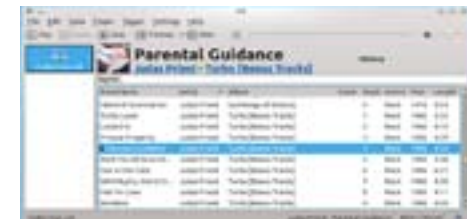
GOGGLESS MUSIC MANAGER



Goggles Music Manager написан с использованием библиотеки FOX, обеспечивающей работу программы на слабом железе. Он поддерживает AlbumArt, редактирование тегов, «умную» сортировку, подписку на Last.fm и Libre.fm, имеет встроенную базу данных

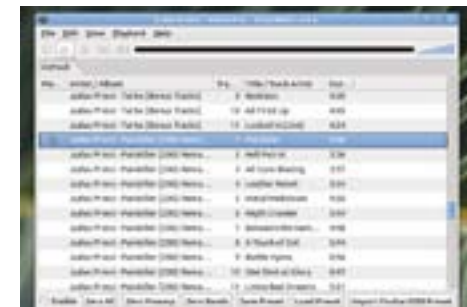
SQLite для хранения музыкальной коллекции и интегрируется в системный трей.

JUK



Так получилось, что большинство плееров, представленных в данном обзоре, написаны на GTK, а для KDE есть только Amarok, Clementine и Juk. Этот плеер поддерживает большинство функций, имеющихся у конкурентов, в том числе имеются менеджер обложек и редактор тегов. Juk будет прекрасным выбором для тех, кому нужен быстрый плеер для KDE.

DEADBEEF



DeadBeef - это плеер с компактным интерфейсом, но большой функциональностью. Он имеет эквалайзер, поддерживает работу в системном трее и плагины. Уникальной особенностью DeadBeef является корректная работа с файлами CUE «из коробки», не требующая дополнительной настройки.

Кроме того, необходимо отметить, что имеются еще клиент-серверные плееры, такие как XMMS2 и MPD (и клиенты для них - например, Sonata или GMP3), а также плееры с текстовым интерфейсом, примерами которых являются CMus, mp3blaster или moc.



Видео редакторы в Ubuntu

Неужели все так плохо в Линуксе, и в Ubuntu конкретно, с программами для редактирования видео? После пользования Ubuntu уже более года, могу с уверенностью сказать, что программ уровня Adobe Premiere, Pinnacle, Ulead, Sony Vegas можно сказать, что пока нет, но не все так плохо и ситуация меняется в лучшую сторону. Если вы профессионально занимаетесь видеомонтажом, то скорее всего, что вы будете себя чувствовать в Ubuntu не очень комфортно, но если вы пользователь со средними потребностями, то не все так печально.

Первым в моем обзоре идет **видео редактор Pitivi**, который установлен в Ubuntu по умолчанию. Что можно о нем сказать? Редактор начального уровня, что-то типа MovieMaker в Windows. Поддерживает много форматов, склеивает, режет, налаживает

звук, добавляет видеоэффекты и многое другое. Для простых задач самое то. Из минусов могу отметить полное отсутствие видеопереходов, средний функционал. В остальном для своих целей программа более чем нормальная. Установить можно прямо из Центра приложений, у кого не установлена.



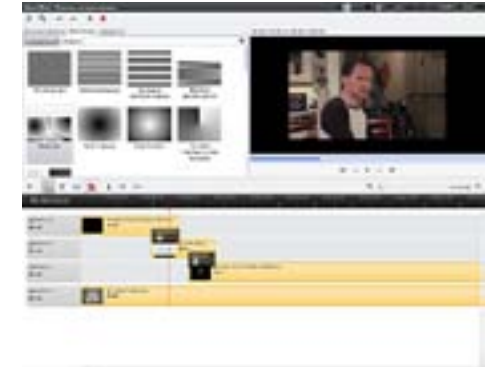
Единственная в своем роде программа предназначенная как для видеозахвата с видеокамер, так и для монтажа это **Kino**. Программа имеет не совсем понятный интерфейс для неподготовленного пользователя, поэтому перед использованием рекомендуется почитать инструкцию или описание, которые при наличии интернета можно без проблем найти. Лично я использую данный редактор только для видеозахвата.



Далее в списке идет просто отличный видео редактор – **KDElive**. Довольно продуманный интерфейс, очень богатый функционал, много переходов и эффектов. Одним словом это очень серьезный и достойный представитель среди бесплатных видеоредакторов в Ubuntu. В интернете можно найти массу уроков, описаний и инструкций. По моему мнению это самый продвинутый редактор для решения многих задач. Установить можно из Центра приложений.



Далее могу порекомендовать так же очень неплохой **видео редактор OpenShot**. В последнее время проект очень уверенно и эффективно развивается. Функционал очень неплохой, интерфейс продуманный, рассчитанный в первую очередь на широкую аудиторию. Рекомендую для решения многих задач. Считаю самым лучшим редактором после KDElive. Установить можно из Центра приложений.



Lives – свободный видео редактор. Интерфейс немного запутанный, но если разобраться, то весьма неплохая программа. LIVES позволяет пользователю редактировать видео как в реальном времени, так же и не в реальном. Данный редактор имеет некоторые функции, которые не свойственны традиционным видео редакторам, например, данным софтом можно управлять по сети. Установить так же можно из Центра приложений.



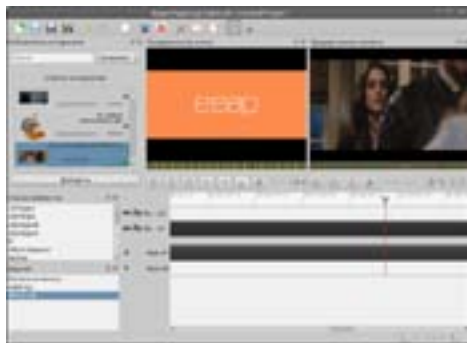
Cinelerra — свободная видеомонтажная система для операционной системы Linux. Cinelerra может работать с видео и звуком очень высокого качества: звук обрабатывается с 64 битной точностью, видео представляется в цветовых пространствах RGBA и YUVA. Очень лестные отзывы читал о данной программе и многие ее считают весьма солидным видеоредактором для продвинутых пользователей. Сам не пробовал, но есть охота попробовать. Установить можно либо из исходников, что для юных пользователей Убунту весьма проблематично, либо из Терминала. Как установить Cinelerra можно найти в сети. Один из вариантов установки:

```
sudo apt-add-repository ppa:cinelerra-ppa/
ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install cinelerra
```



Молодой видеоредактор от создателей популярного плеера VLC - **VideoLAN Movie Creator**. Сами разработчики позиционируют свое детище как полупрофессиональный нелинейный видеоредактор. Лично я чего-то революционного не увидел, но радует то, что программа очень быстро развивается. Есть некоторые интересные моменты, стоит подождать развития редактора. Подает надежды! Установить данный редактор можно введя команды в Терминале:

```
sudo add-apt-repository ppa:rohityadav/
vlmc
sudo apt-get update
sudo apt-get install vlmc
```



Open Movie Editor — очень простой в использовании бесплатный видео редактор в Linux. Аналог Windows Movie Maker в Ubuntu.

Open Movie Editor дает возможность производить монтаж видео, вырезать и перемещать части видео файлов, склеивать файлы, добавлять звуковое сопровождение к видео. Звуки можно разложить на несколько дорожек. Программа имеет несколько встроенных видео фильтров. Как для меня, то очень простой редактор. Лично не использую.



Avidemux это аналог программы VirtualDub, которая очень популярна в среде Windows. Лично я считаю, что данная программа уникальна в своем классе.

Avidemux может разрезать, склеить видео файл, вырезать нужную часть. Перекодировать в другой формат, убрать ненужную звуковую дорожку, применить как видео, так и аудио фильтры. Поддерживается работа с различными типами видео (среди которых AVI, MPEG, MP4/MOV, OGM, ASF/WMV, VOB, MKV и FLV), имеется богатый набор фильтров. Avidemux прекрасно работает с кодеками x264, Xvid, LAME, TwoLAME, Aften и другими.



Выводы: От себя лично могу сказать, что самыми достойными из всего списка могу назвать такие видео редакторы для Ubuntu.

1. KDenlive. Все продумано можно скачать практически до мелочей. Не без огрехов, но это наверно самый мощный видео редактор.

2. OpenShot. Быстро развивающийся проект с очень приятным интерфейсом и довольно неплохим функционалом.

3. KINO. В плане видеозахвата просто отличный инструмент, но не более. Но это лично мое мнение.

4. Avidemux. Просто отличный редактор, который является аналог VirtualDub. Для своих задач просто незаменим и вне конкуренции.

5. VideoLAN Movie Creator. Неплохой, подающий надежды проект.

6. PiTiVi. Неплохой инструмент для неготовленного пользователя.

А теперь дело за вами. Устанавливайте, пробуйте, творите и выбирайте именно ту программу, которая подходит лично для вас. Удачи!

По материалам сайта:
softhelp.org.ua



Как создать ISO образ в Убунту

Как создать ISO образ в Убунту из нужных файлов и папок? Я не буду описывать те случаи, когда нужно просто создать образ DVD/CD диска. Я думаю, что с этим должен разобраться практически каждый пользователь. А вот как создать образ именно из файлов и папок с вашего жесткого диска? Вариантов очень много: от консольных команд до графических программ специального предназначения и программ, которые могут создавать образ, но предназначены для других целей. Я вам поведаю именно о графическом варианте решения этой задачи. Я, как и многие новички в Убунту, люблю работать именно с графическим интерфейсом, в то

время как истинные линуксоиды боготворят Терминал и это не зря. Ведь именно команды в Терминале делают свою задачу гораздо быстрее. Но привычка дело серьезное и против нее не попрешь. В любом случае у Вас всегда есть выбор, а это лишь только мое мнение. Ну да ладно, к делу.

1. Создать ISO образ из файлов и папок можно в программе для записи Brasero. Запускаем программу и жмем кнопку Диск с данными.



Далее жмем Добавить файлы в проект или кнопку с плюсиком. Добавляем нужные файлы и папки и жмем Запись.



Далее даем название нашему образу, указываем место для хранения и жмем кнопку Создать образ. Ждем пока программа создаст ISO образ.

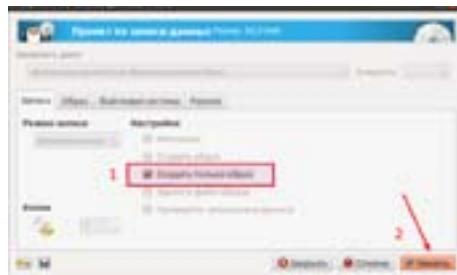


2. Создание образа в программе для записи K3B. Нажимаем кнопку Новый проект с данными.



В верхней панели ищем нужные для образа папки и файлы и перетягиваем в нижнюю панель.

Когда все готово нажимаем кнопку «ЗАПИСАТЬ». В появившемся окне отмечаем пункт Создать только образ и жмем Начать. Место, куда будет сохранен наш образ, можно изменить в настройках программы **Настройка – Настроить K3B – Разное.**



3. Программа ISO Master. Программа имеет двухоконный интерфейс. В верхней части выбираем файлы для образа и добавляем в нижнюю часть. Теперь немного подробнее. Для создания образа нажимаем Файл – Создать. Далее добавляем нужные файлы и папки в нижнюю часть программы нажимая кнопку Добавить. Далее Файл – Сохранить как и указываем место для сохранения и имя образа.



Все программы без проблем Вы найдете и установите в Центре приложений Убунту. Удачи!

По материалам сайта:
softhelp.org.ua

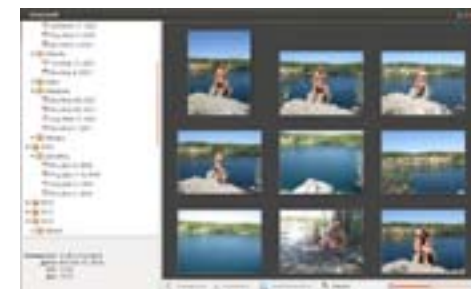


Чем смотреть фото в Убунту?

В данном обзоре мне хотелось бы рассказать о программах для просмотра графических файлов и каталогизаторах. В Убунту есть немалый выбор программ данного типа, поэтому каждый сможет найти для себя именно ту программу, которая будет соответствовать требованиям пользователя. Одни программы выполняют сугубо узконаправленную задачу, в то время как другие сочетают в себе и просмотр фотографий, каталогизатор, а также редактор графических файлов. Но обо всем по-порядку.

Первый в списке идет дефолтный на это время менеджер фотографий в Убунту Shotwell. В принципе неплохая софтина, которая сочетает в себе как просмотр графических файлов, так и каталогизатор ваших фотографий и видео файлов. Есть некоторые инструменты по редактированию картинок. Программа поддерживает тэги, для быстрого поиска или упорядочивания файлов. Все файлы Shotwell располагает в виде дерева, по дате создания. Фотографии и видео

файлы можно группировать. Есть возможность загрузить Ваши фотографии на сервис от Google – Picasa. Как по мне неплохая программа, но создателям еще есть над чем работать и хотелось бы видеть что-то на подобии гугловского менеджера фото Picasa.



digiKam — программа из серии «все в одном». Просмотрщик, каталогизатор и редактор графических файлов. Рабочей средой для работы программы есть KDE, но digiKam отлично работает в Gnome и думаю и в других окружениях рабочего стола.

Что же умеет digiKam?

Загружает фото в Ваш компьютер с цифровых камер, сканеров и переносных накопителей.

Удобный просмотр и редактирование фотографий. Кстати инструментов редактирования в digiKam намного больше, чем в Shotwell.

Сортировка фотографий — фотографии сортируются в альбомы.

Есть возможность ставить метки на фото. В дальнейшем можно сортировать и просматривать фотографий по меткам.

В целом очень достойная и качественная программа с приятным интерфейсом и неплохими инструментами для редактирования фотографий и получения информации о графическом файле.



F-Spot так же как и предыдущие программы является как просмотрщиком, так и каталогизатором фотографий, с возможностью их редактирования. Рабочая среда обитания – GNOME. В программе имеются основные операции для обработки графических файлов, после чего их можно будет распечатаны на принтере.

F-Spot может создать слайд шоу

Есть возможность для редактирования фотографий: вращение, обрезка, изменение размера и другое

Регулировка цветности – яркость, кон-

траст, тон, насыщенность и другое

Создание фото-CD

Экспорт изображений в интернет – Flickr, Picasa Web, и другие online фото галереи

Есть возможность присваивать метки фотографиям для группировки или поиска.



Ristretto это легковесный просмотрщик графических файлов без всяких лишних функций. Программа выполняет свою работу на 5 с плюсом. Ее родная среда обитания это окружение Xfce, что сразу объясняет ее малый вес и шустрю работу, но так же без проблем будет работать и в другом окружении Убунту. В программе нет инструментов для редактирования изображений. Очень успешно будет работать на слабеньких нетбуках.



Mirage – так же легковесный просмотрщик графических файлов. Умеет из-

менять размер картинок, кадрировать и изменять насыщенность изображения. Есть возможность просматривать фотографии в режиме слайд-шоу. При большом количестве фотографий в заданной директории, Mirage может работать с подтормаживанием. В целом весьма быстрый просмотрщик.



Geeqie это еще один легкий и быстрый просмотрщик изображений. Умеет работать с Raw, редактирует фотографии во внешних редакторах, работает с метатэгами, отлично сортирует ваши коллекции фотографий, поворачивает картинки, может назначить фотографию фоном рабочего стола и др. Самое большое достоинство программы это простота и очень большая скорость работы с большим количеством фотографий.



Gwenview очень достойная программа, которая создавалась для окружения рабочего стола KDE, но вполне нормально работает и в других окружениях. Эта программа заменила мне IrfanView, который служил мне верой и правдой еще в Windows, а потом и некоторое время в Убунту. Очень симпатичная и эффективная программа для просмотра, редактирования фотоколлекций.

Отличный каталогизатор

Умеет менять размер картинок и кадрирует

Инструмент экспорта во многие популярные сервисы изображений

Работа с метками

Создание календарей

Слайд-шоу

Пакетная обработка Raw

Мастер печати изображений и многое другое



ShowFoto это программа из пакета digiKam. В принципе это такой же комбайн для каталогизации и обработки фотографий. Имея в своем распоряжении ShowFoto, можно не заморачиваться с изучением GIMP, а вполне нормально обрабатывать свои изображения в данной программе. Разобраться с возможностями ShowFoto думаю не составит сложностей. Хотя конечно это не

корректно сравнивать монстра GIMP с ShowFoto, но мой совет был нацелен на тех, кто хочет без особых навыков редактировать, вполне качественно, свою фотоколлекцию. Одним словом рекомендую как отличную, мощную и стильную программу.



Comix очень небольшой и быстрый просмотрщик графических файлов. Имеется набор инструментов по редактированию изображений, таких как: повороты, зеркальное отображение, яркость контрастность, резкость. Имеет симпатичный интерфейс. Отличается быстрой работой и большим количеством поддерживаемых графических форматов.



Eye of GNOME это дефолтный про-

смотрщик изображений в Убунту и многих дистрибутивов, в которых используется графическое окружение GNOME. В программе имеется стандартный набор функций, который дает возможность вполне комфортно работать с Eye of GNOME. Большим минусом данного просмотрщика является не всегда должная скорость работы, которая зависит от ресурсов Вашего компьютера и от обрабатываемого изображения. Поддерживает много популярных графических форматов, имеет удобный интерфейс.



gThumb вполне достойный каталогизатор и просмотрщик изображений со многими полезными функциями. Есть возможность упорядочивания фотографий по разным критериям, экспорт изображений на некоторые сервисы, такие как: Google Picasa, Flickr, Facebook, 23 и другие. Работает с метками, изменяет размер фотографий, поворачивает, преобразует графический файл в форматы JPEG, TIFF, PNG и TGA. Есть мастер печати. Просматривает, при желании, фотоколлекцию в режиме слайд-шоу. Очень неплохая программа.



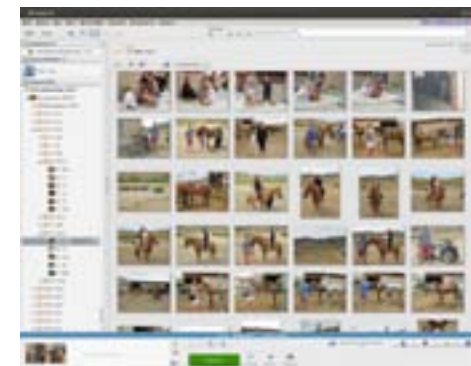
GPicView это легковесный просмотрщик, который создан для графического окружения LXDE. Из этого следует, что данная программа потребляет мало ресурсов, имеет малый размер и быстро работает. Если у Вас не особо мощный компьютер, ноутбук, а тем более нетбук, то данная программа должна поселиться на вашей «машине».



Все вышеперечисленные программы можно найти и установить через Центр приложений Убунту.

Так же можно попробовать установить некоторые программы для среды Windows, которые можно установить через Wine. Лично я нормально установил и запустил Picasa, хотя есть и Линукс версия, но она уже более не поддерживается и все равно запускалась через Wine,

а так же XnView и FarStone Image Viewer. Из этих программ лидером является несомненно Picasa от Google. Это очень мощный каталогизатор с очень красивым и продуманным интерфейсом, большим арсеналом возможностей, от редактирования фотографий и экспорта на свой web сервис до создания коллажей.



Думаю, что это далеко не полный список программ для создания фотоколлекций и их редактирования, но и тут есть из чего выбрать. Как видно из общего обзора, ситуация с программами данной категории в Убунту находится на должном уровне.

По материалам сайта:
softhelp.org.ua



Ubuntu на борту: ZaReason первый Ubuntu-Ultrabook



Полагаю, все прекрасно понимают, почему в Premium-сегменте ноутбуков практически нет девайсов без предустановленной ОС.

Если это Mac, то естественно OS X, если PC, то Windows. Это объясняется, прежде всего тем, что сами спецификации ультрабуков (как и нетбуков) не предусматривают наличие встроенного оптического привода (ODD), простой потребитель купив такой аппарат не должен озадачиваться отсут-

ствием предустановленной ОС и необходимостью её установки (с оптического носителя в отсутствие оптического привода, особенно учитывая, что MS не производит дистрибуцию своих ОС на оригинальных USB-носителях и Microsoft намерена отказаться от коробочных версий ОС Windows 8 и полностью перейти на OEM).

Принципиальный Linux/FOSS-user имеет возможность оформить возврат не активированной ОС Windows. Процедура

возврата денег за отказ от предустановленной операционной системы Microsoft осуществляется исключительно через OEM сборщика от производителя (т.е. сертифицированный производителем - Авторизованным «Уполномоченным» Сервисным Центром).

Это связано с тем, что по условиям Лицензионного соглашения (EULA), соглашение

заключается между Вами (как конечным пользователем) и сборщиком (как организацией, которая осуществляет установку и поддержку), поэтому именно они, а не Microsoft компенсируют стоимость не использованной(не активированной) ОС. При этом стоимость ОС будет номинальной (18-30\$ в зависимости от версии). Как правило, на сайтах производителей ПК эта информация освещается. Пример.

Однако, есть приятные подвижки, появились первые ласточки в виде ультрабуков с предустановленной Ubuntu - Представлен первый ультрабук с Ubuntu:



Спецификации ZaReason UltraLap 430

14.1» HD (1366x768) Glossy LED Backlit Display
3rd Generation Intel Core Processor Intel i3-3217U @1.8ghz
Intel HD 4000 Graphics
HD Stereo Speakers
4GB DDR3 RAM
32GB SSD
1.3 Megapixel webcam
2xUSB 3.0, 1xUSB 2.0
HDMI port
Wifi (802.11 B/G/N), Bluetooth, Gigabit Ethernet, card reader(3 in 1), Headphone/Mic Jack, etc
"Multi-gesture trackpad"
Ubuntu or Ubuntu-based OS



По материалам сайта: linuxcenter.kz



Электромобиле Tesla Model S работает на ОС Linux

В интернете, где можно найти любую информацию, в том числе резюме няни, появились новые подробности о представленном два года назад электромобиле Tesla Model S, который после зарядки обеспечит своему владельцу быструю и плавную езду. Технический директор по имени Джеффри Стробель сообщает, что в США данный электромобиль будет стоить не более 30 тысяч долларов.

Tesla Model S обеспечена многими функциями. 17-дюймовый сенсорный экран, которым оснащен электромобиль, позволяет своему владельцу управлять всеми системами авто: вы можете выбрать режим движения, проанализировать данные, которые представляют датчики и многое другое. Помимо этого в данной модели автомобиля есть аудиосистема, кондиционер, освещение и пр. Система навигации в электромобиле работает благодаря Google Map.

Программное обеспечение для Tesla Model S было спроектировано практически полностью специалистами фирмы Tesla. Основой для разработки послужила одна из существующих версий Linux. Эта операционная система позволяет хорошо справляться с задачами развлечений и мониторинга систем автомобиля. Также системы управления мотором работают на низком уровне, это было достигнуто благодаря языку C. Система развлечений и мониторинга отделены от системы управления электромобилем. Данная модель автомобиля является своего рода уникальной, поэтому, скорее всего, понравится любому автолюбителю.

По материалам сайта: linuxgid.ru



Huawei Deuce – первый в Австралии коммуникатор с ОС Android и двумя симками

Информация о нем уже становилась достоянием общественности благодаря комиссии FCC, а сейчас новый Android-коммуникатор Huawei U8520 анонсирован в Австралии под названием Huawei Deuce. Это первый австралийский Android-коммуникатор с двумя слотами для сим-карт.

Huawei Deuce работает под управлением Android 2.2 FroYo, поддерживает 3G (для одной сим-карты), оснащен 3.2-дюймовым HVGA дисплеем, адаптерами Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth, GPS-приемником, камерой с разрешением 3.2Мп, 2Гб встроенной памяти и слотом расширения MicroSD.

Продавать аппарат будут без привязки к оператору, а его стоимость составит 250\$.

По материалам сайта: 4pda.ru



В Сети засветился смартфон Motorola Droid 4 (Maserati)



В Сеть попали фотографии нового смартфона Droid 4 Maserati, от Motorola Mobility. Новинка имеет форм-фактор слайдера и станет эксклюзивом для западного оператора Verizon. Смартфон предложит 4-дюймовый (предположительно Super AMOLED Advanced) дисплей и поддержку сетей 4G LTE.

Помимо этого новинка имеет выдвижную QWERTY-клавиатуру, порты USB и HDMI, фронтальную и заднюю камеру, которая умеет снимать видео в формате 1080p и несъемную батарею.

Устройство будет работать под управлением операционной системы Android 2.3.5. Хотя есть предпосылки, что новинка будет работать на более новой версии. Да, Ice Cream Sandwich.

По материалам сайта: 4pda.ru



Оператор T-Mobile анонсировал Samsung Exhibit II 4G

Пару недель назад мы узнали о том, что оператор T-Mobile будет продавать коммуникатор Samsung Exhibit II 4G, известный в мире как Samsung Galaxy W. Вчера этот аппарат был анонсирован официально и он станет первым 4G-коммуникатором, который с сегодняшнего дня будут продавать без контракта в магазине Walmart.

Samsung Exhibit II 4G работает под управлением Android 2.3 Gingerbread, поддерживает HSPA, оснащен 3.7-дюймовым емкостным дисплеем с разрешением 800×480 пикселей, гигагерцовым процессором, камерой с разрешением три мегапикселя и LED вспышкой, фронтальной камерой для видео-вызовов, адаптерами Bluetooth и Wi-Fi, GPS-приемником и аккумулятором емкостью 1500мАч.



С контрактом на два года стоимость Samsung Exhibit II 4G составит 29.99\$, а без него новинка обойдется в 199.99\$.

По материалам сайта: 4pda.ru

ASUS выпускает планшет Eee Pad Slider

После нескольких переносов компания ASUS наконец объявила о выходе Android-планшета Eee Pad Slider, представленного еще в начале года. Европейские продажи модели стартуют 24 октября, передает SlashGear. В Великобритании версия устройства с 16 Гб

памяти будет стоить 430 фунтов (около \$680), а с 32 Гб — 480 фунтов (\$760).

Модель ASUS Eee Pad Slider работает под управлением ОС Android 3.1 и выполнена в формфакторе слайдера с выдвигной клавиатурой. Планшет оборудован двухъядерным процессором NVIDIA Tegra 2, 10,1» дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей, двумя камерами — 5-мегапиксельной основной и 1,2-мегапиксельной фронтальной.

Устройство получило Wi-Fi, Bluetooth, порты miniHDMI и USB, а также слот microSD. Как утверждает производитель, время автономной работы Eee Pad Slider достигает 8 часов. Размеры новинки составляют 273x180x17,3 мм, вес — почти килограмм.

По материалам сайта: 4pda.ru



В продаже появился смартфон Motorola Defy Plus

В ряде европейских онлайн-магазинов в продаже появился смартфон Motorola Defy Plus - долгожданное обновление в линейке защищенных телефонов от Motorola. Данный аппарат заменяет собой прежнюю модель Defy и имеет официальную сертификацию по IP67 стандарту.

Смартфон оснащен 3.7-дюймовым TFT сенсорным дисплеем Gorilla Glass, процессором TI OMAP 3620 с тактовой частотой 1ГГц, 2Гб встроенной памяти и слотом расширения MicroSD, WIFI адаптером b/g/n, поддержкой 3G-сетей, GPS-приемником и камерой с разрешением 5Мп, а в качестве ОС установлено Android 2.3 (Gingerbread). Новый Defy Plus идет с некоторыми усовершенствованиями и, прежде всего, это улучшенная защита от влаги и пыли, наличие официальной IP67 сертификации. Помимо этого, по словам официальных источников, в

целях улучшенной защиты от воды корпус был доработан и теперь со смартфоном можно смело погружаться на глубину до 1 метра в течение 30 минут.

Габариты коммуникатора составляют 107 x 59 x 13.4мм, вес 118 граммов с аккумулятором емкостью 1700мАч.

В онлайн-магазине clove.co.uk аппарат продается по цене 388\$.

По материалам сайта: 4pda.ru



Оператор Sprint анонсировал коммуникатор Samsung Transform Ultra



Американский оператор Sprint предоставит своим подписчикам возможность использовать в своей сети новый коммуникатор с выдвигной QWERTY клавиатурой - Samsung Transform Ultra, работающий под управлением операционной системы Android 2.3 Gingerbread. Коммуникатор оснащен гигагерцовым однокристальным процессором, 3.5-дюймовым сенсорным дисплеем с HVGA разрешением, 512Мб RAM, 2Гб встроенной памяти, фронтальной VGA и основной 3-мегапиксельной камерами, WiFi адаптером, GPS приемником, слотом расширения MicroSD, а также, аккумулятором емкостью 1500мАч.

По материалам сайта: 4pda.ru

HTC официально представила смартфон Rezound с поддержкой 4G LTE и Beats Audio

Компания HTC официально представила смартфон Rezound, который наделён поддержкой Beats Audio. Технология, уже известная по другим решениям HTC и не только, обеспечивает высокое качество звучания благодаря сочетанию аппаратных и программных средств.

Смартфон получил дисплей диагональю 4,3 дюйма и разрешением 1280 x 720 пикселей. В оснащение модели входит двухъядерный процессор Qualcomm MDM9600 частотой 1,5 ГГц, 1 ГБ оперативной памяти, 16 ГБ встроенной флэш-памяти и слот для карт памяти microSD.

Тыловая камера разрешением 8 Мп с двойной светодиодной вспышкой способна записывать видео высокой чёткости в формате 1080p. Фронтальная камера разрешением 2 Мп предназначена для видеосвязи. В набор беспроводных адаптеров входят Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 3.0.

Стоит отметить наличие модуля GPS, акселерометра, датчиков освещения и приближения, электронного компаса. Новинка работает под управлением Android 2.3 (Gingerbread), однако ожидается, что модель получит Android 4.0 (Ice Cream Sandwich) в начале следующего года.

Автономную работу устройства обеспечивает батарея ёмкостью 1620 мАч. Аккумуляторы рас-



ширенной ёмкости (2750 мАч), а также защитные корпуса для смартфона, доступные в красном, фиолетовом и чёрном вариантах расцветки, уже были замечены в продаже.

Продажи модели с поддержкой 4G LTE начнутся 14 ноября. При подключении к сотовому оператору Verizon на условиях двухгодичного контракта, смартфон обойдётся покупателю в \$300. В комплект поставки входит карта памяти объёмом 16 ГБ и пара стильных наушников Beats.

По материалам сайта: www.ixbt.com



ualinux.com

Оператор Sprint представил защищённый коммуникатор Motorola Admiral

Оператор Sprint официально представил коммуникатор Motorola Admiral, о котором мы уже слышали в конце сентября. Admiral работает под управлением операционной системы Android 2.3 Gingerbread и это первый коммуникатор у Sprint, который поддерживает технологию Sprint Direct Connect (аналог Push-to-Talk). Более того, Motorola ADMIRAL защищён по стандарту Military Standard 810G от пыли, ударов, вибрации, солнечной радиации, низкого давления, высоких и низких температур.

Коммуникатор оснащён QWERTY клавиатурой, 3.1-дюймовым сенсорным дисплеем с VGA-разрешением и стеклом Gorilla Glass, процессором с тактовой частотой 1.2 ГГц, 4Гб встроенной памяти и слотом расширения MicroSD, Wi-Fi b/g/n адаптером, поддержкой 3G-сетей с возможностью работы в качестве точки доступа (Mobile Hotspot),



GPS-приёмником и камерой с разрешением 5Мп (пишет видео 720p).

Габариты коммуникатора составляют 61.95 x 118.95 x 12.15мм, вес 133.6 граммов с аккумулятором ёмкостью 1860мАч.

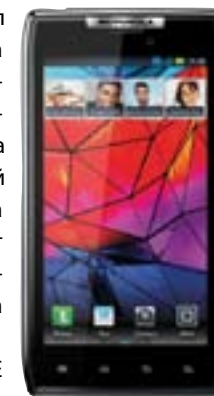
В онлайн-магазине Sprint Motorola Admiral будет продаваться с 23 октября - с контрактом он стоит 99.99\$, а в офлайн-магазинах он появится после 13 ноября.

По материалам сайта: 4pda.ru

Motorola DROID RAZR поступил в продажу

Оператор Verizon начал продажи коммуникатора Motorola DROID RAZR, за который он просит 299.99\$ при условии заключения контракта на два года. DROID RAZR это самый тонкий Android-коммуникатор на рынке - его толщина составляет всего лишь 7.1мм, а так же крепкий - его задняя панель отделана кевларом.

RAZR поддерживает 4G LTE сеть оператора, оснащён 4.3-дюй-



мовым qHD Super AMOLED дисплеем (960 x 540 пикселей), камерой с разрешением 8 мегапикселей (пишет видео 1080p), второй 1.3Мп камерой для видеовызовов (тоже HD - 720p), двухъядерным процессором с тактовой частотой 1.2ГГц, 1Гб RAM, 16Гб встроенной памяти.

В настоящее время коммуникатор работает под управлением Android 2.3, но позже его обновят до версии ICS.

По материалам сайта: 4pda.ru

ualinux.com

Samsung представила смартфон Galaxy S II HD с поддержкой LTE

Смартфон Galaxy S II HD с поддержкой стандарта LTE. Технология обмена данными четвертого поколения (4G) характеризуется теоретической скоростью приема 100 Мбит/с и скоростью передачи 50 Мбит/с. Эти показатели в пять раз превышают соответствующие показатели HSPA+.

Смартфон получил дисплей диагональю 4,65 дюйма и разрешением 1280 x 720 пикселей, выполненный по технологии Super AMOLED. Аппаратную основу модели составляет двухъядерный процессор с тактовой частотой 1,5 ГГц, 1 ГБ оперативной памяти и 16 ГБ встроенной флэш-памяти.

Устройство оснащено двумя камерами разрешением 8 и 2 Мп, модулями Wi-Fi



802.11b/g/n, Bluetooth 3.0, aGPS и NFC. Тыловая камера способна записывать видео высокой четкости в формате 1080p. Автономную работу смартфона обеспечивает батарея емкостью 1850 мАч.

По материалам сайта: www.ixbt.com

МТС начинает продажи брендированного смартфона МТС 916 на Android

МТС пытается догнать Киевстар по «андроидам» в Украине, объявив о старте продаж смартфона МТС 916, работающего под управлением ОС Android 2.2.

Модель оборудована 2,8-дюймовым резистивным (о, ужас!) дисплеем, 3,2 МП камерой, FM-радио, модулями Bluetooth 2.0, Wi-Fi (802.11 b/g) и GPS. Аппарат имеет 512 МБ памяти для хранения данных и 256 МБ оперативной памяти, при желании память можно расширить картой microSD (до 8 ГБ). Также есть 3,5 мм аудиоразъем и порт microUSB для соединения с ком-



пьютером. Помимо сетей GSM, поддерживается работа в сетях стандарта 3G (UMTS, HSDPA до 7,2 Мб/с). Новинка компактна — при размерах 102x55x14,5 мм вес составляет 100 г.

Стоит МТС 916 всего-то 1 150 грн (с НДС). В комплект входят: сам телефон, зарядное устройство, USB-кабель, гарнитура, аккумулятор и краткая инструкция. Приобрести можно уже с сегодняшнего дня в салонах-магазинах «МТС Украина».

По материалам сайта: android.com.ua

ualinux.com

Orange San Francisco II анонсирован официально

Как и предполагалось ранее, британский оператор Orange официально представил коммуникатор Orange San Francisco II, работающий под управлением операционной системы Android 2.3.5 Gingerbread и оснащенный 3.5-дюймовым WVGA дисплеем и процессором с тактовой частотой 800 МГц.

Orange San Francisco II поддерживает HSDPA (3G+), оснащен 512 МБ встроенной памяти и слотом расширения microSD, камерой с разрешением 5 Мп, адаптерами Bluetooth и Wi-Fi, FM радио, GPS приемником и приложениями Orange Maps, Your Orange, Contact Back Up, Mobile Mail и Orange App Store.

Габариты коммуникатора составляют 117 x 58,5 x 10,6 мм, а вес 120 граммов.

По материалам сайта: 4pda.ru



Планшеты Motorola Xoom 2 и Xoom 2 Media Edition представлены официально

Компания Motorola Mobility представила планшеты Xoom 2 и Xoom 2 Media Edition.

В Xoom 2 и Xoom 2 Media Edition используется двухъядерный процессор, работающий на частоте 1,2 ГГц под управлением Android 3.2. В конфигурацию входит 1 ГБ оперативной памяти и 16 ГБ флэш-памяти. Каждый планшет имеет фронтальную камеру разрешением 1,3 Мп и тыловую разрешением 5 Мп.

Модель Xoom 2 получила дисплей размером 10,1 дюйма, Xoom 2 Media Edition — дисплей размером 8,2 дюйма. В обоих случаях экран защищен стеклом Corning Gorilla Glass.

Габариты Xoom 2 равны 253,9 x 173,6 x 8,8 мм, Xoom



2 Media Edition — 139 x 216 x 8,99 мм. Весят планшеты 599 и 386 г соответственно.

Одного заряда батареи Xoom 2 хватает более чем на 10 часов для просмотра web-страниц. В режиме ожидания планшет может провести без подзарядки более месяца. Аккумулятор Xoom 2 Media Edition «держит» в режиме просмотра web-страниц более шести часов. Оба устройства комплектуются ОС Android 3.2 Honeycomb.

По материалам сайта: www.ixbt.com



ualinux.com

Stellarium = полноценный планетарий в Ubuntu



Stellarium – полноценный планетарий с открытым исходным кодом, который создаёт реалистичное трёхмерное небо такое, как если бы мы смотрели на него невооруженным глазом, через бинокль или телескоп.

Stellarium включает множество характеристик:

Небосвод с более чем 600000 звёзд по умолчанию и ещё 210 миллионами из дополнительных каталогов.

Созвездия и их иллюстрации, а также созвездия для 12 мировых культур.

Изображения туманностей (полный каталог Мессье).

Реалистичный Млечный Путь.

Реалистичная атмосфера, закаты и рассветы.

Планеты солнечной системы и их спут-

ники.

Мультиязычный интерфейс.

В последней версии в основном была проведена работа над ошибками и внесение небольших доработок в интерфейс, таких как добавление эклиптической сетки, включение в список мест обсерваторий мира, возможность выбирать объект информации для отображения и новая текстура Плутона.

Как установить Stellarium 0.11.3 в Ubuntu

```
sudo add-apt-repository ppa:stellarium/  
stellarium-releases
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install stellarium
```

По материалам сайта: clubs.ya.ru



SimpleBurn - запись оптических дисков



SimpleBurn — программа для записи оптических дисков (CD и DVD), создания и записи их iso-образов, конвертирования аудио компакт-дисков и видео DVD дисков (совместно с MPlayer и MEncoder). Выполняет функцию графического интерфейса к консольным программам для работы с CD и DVD: cdrtools или cdrkit, или libburnia (cdrskin, xorriso) вместе с cdparanoia (либо libcdio (cd-paranoia)) и cdrdao. Программа состоит из набора bash-скриптов, в которых прописаны команды для выполнения.

Отличительной особенностью программы является способ записи произвольных данных на диск — для этого в программе можно выбрать только один каталог для записи, поэтому пользователю необходимо заранее составить отдельный каталог с теми данными, которые он хочет записать.

SimpleBurn распространяется

на условиях GNU GPL совместимой лицензии CeCILL. Автор — Frank Endres. Ссылка для установки SimpleBurn в Ubuntu: <https://launchpad.net/~simpleburn/+archive/ppa>.

Установка SimpleBurn в Ubuntu Linux
sudo add-apt-repository
ppa:simpleburn/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install simpleburn

По материалам сайта: pingvinus.ru



Организация и управление библиотекой электронных книг

Для тех кто является большим поклонником чтения, уже давно не секрет явное преимущество электронных книг. Они обладают массой удобных качеств, таких как: небольшой вес, размер, доступность и т.д... Популярность электронных книг растёт и рано или поздно для собирателя электронной библиотеки встанет вопрос её организации.

Подход к решению задачи организации коллекции у каждого свой. При небольшом количестве книги могут храниться и просто в отдельном каталоге, при увеличении кол-



лекции их как правило пытаются разложить по тематическим каталогам. По началу это помогает и даже может быть удобным... Но когда объём библиотеки переходит какую то черту (обычно в несколько сотен книг) то такой подход к организации становится неудобным.

Использования системных и сторонних систем индексации тоже оказывается неудобным. Ведь электронные книги имеют множество специфических признаков которые нужно учитывать. Помимо характеристик самого файла (имени, даты создания, типа, размера и прочее...) имеются имена автора/авторов, заглавие, издательство и прочее...

Да и книги могут быть, в основном и бывают, в различных форматах. Это не проблема если книги читаются на компьютере (ноутбуке), а если для этого используется какое то портативное устройство может возникнуть проблема с конвертацией в нужный формат. Ну и конечно управление одинаковыми книгами в различных форматах обычными системными средствами, простыми



индексаторами файлов очень неудобно.

На данный момент имеется множество программ-каталогизаторов для всего и вся... Но приложения для организации например мультимедиа обычно плохо справляются с упорядочением электронных книг. Они не учитывают множества специфических особенностей этих книг но с этим прекрасно справляются специализированные менеджеры библиотек.

Calibre является одним из лучших специализированных менеджеров для организации и управления электронной библиотекой, с большим количеством возможностей. Единственным разработчиком и представителем техподдержки приложения уже долгое время является Kovid Goyal.

Calibre при первом запуске запустит «Менеджер настроек» для проведения базовой конфигурации приложения. На что нужно прежде всего обратить внимание это на место расположение библиотеки Calibre (Calibre Library). Если у большинства менеджеров коллекций сведения о книгах хранятся в собственных базах данных, записи в них содержат только ссылку на файл книги, то Calibre непосредственно копирует в свой каталог эти книги.

Относится к этой особенности Calibre можно по разному! С одной стороны это может помочь привести в порядок весь

книжный архив, нередко разбросанный по нескольким каталогам или дискам, собрав и систематизировав его в одном месте. С другой стороны кому то может показаться неудобной структура автоматически создаваемых приложением каталогов в которых будет храниться электронная библиотека.

Calibre организует добавляемые книги в четкую иерархическую структуру, в указанном каталоге и даже в отсутствии приложения будет очень просто в ней разобраться. Так же следует позаботиться о достаточном дисковом пространстве для размещения библиотеки.

В мастере настройки Calibre так же предлагается указать используемое устройство чтения книг (при наличии). Исходя из этого приложение автоматически определит применяемые «по умолчанию» параметры для конвертирования книг для библиотеки.

Calibre поддерживает конвертирование из/в множества форматов. Исходные форматы: CBZ, CBR, CBC, EPUB, FB2, HTML, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC**, PDB, PML, RB, RTF, TCR, TXT. Форматы на выходе: EPUB, FB2, OEB, LIT, LRF, MOBI, PDB, PML, RB, PDF, TCR, TXT. При копировании книги во внешнее устройство чтения производится его автоматическая конвертация в необходимый для устройства формат.



Calibre имеет встроенную программу для чтения электронных книг (есть и возможность настройки внешней). Приложение позволяет наполнять библиотеку как в одиночном, так и групповом режиме. Как просто одним каталогом, так и каталогом со всеми подкаталогами. Имеется возможность самостоятельного введения описания книг, а так же добавления тегов. Теги вводятся как вручную, через запятую, так и с помощью специального «Редактора тегов».

Calibre оснащена встроенной системой поиска. Поиск ведётся по всем полям записей, а расширенный поиск позволяет вести поиск по нескольким условиям в одном запросе. Поскольку Calibre работает не с записями в базе данных, а работает непосредственно с самими файлами книг, то необходимо быть аккуратным при исправлении / удалении как описаний так и записей из базы данных, поскольку вместе с записью «по умолчанию» удаляется и сама книга.

Calibre сильно упрощает и автоматизирует организацию библиотеки, при добавлении файлов анализирует имена файлов и самостоятельно заполняет поля в их описании. При групповом добавлении приложением автоматически генерируются графические миниатюры обложек книг, извлекая и сохраняя первые страницы из файла. Так же в ходе добавления производится проверка на наличие дубликатов, если дубликаты обнаружены предоставит выбор действия.

Calibre имеет инструмент для автоматической обработки добавляемых электронных книг, загружая нужную информацию из общедоступных онлайн библиографических баз (поиск ведётся по названию или ISBN). Поддержка различных сервисов (как с авторизацией так и без) реализуется с помощью плагинов. Так же с помощью плагинов реализована поддержка различных устройств чтения электронных книг.



Просмотр библиотеки возможен как в обычном режиме (в виде списка), в виде таблицы (перечень полей настраиваемый) так и в гибридном (список и лента обложек). Список можно сортировать по любому из признаков и проматывать колёсиком мыши. Удобство управления приложением дополняется и наличием возможностью управления с помощью клавиатурных сочетаний.

Calibre имеет и множество других дополнительных возможностей (реализованных так же с помощью плагинов) делающих работу с программой более удобной. Например есть возможность экспорта книг на мобильное устройство по электронной почте, имеет новостную службу позволяющая искать и загружать информацию из онлайн новостных ресурсов (загружает новости, в RSS формате, объединяет их и преобразует в электронную книгу).

Calibre оснащена ещё одним очень удобным дополнительным инструментом. В состав приложения включен веб-сервер, с помощью которого можно осуществлять доступ к библиотеке через сеть. Управление сервером очень простое, есть только кнопки для его запуска, остановки и просмотра логов (настройки сервера находится в основных настройках приложения). Работает сервер только при запущенном основном приложении.

Linux, OS X, Unix и вредоносное ПО



Недавно мне представилась возможность внимательно изучить программы для удаления вредоносного ПО в Apple OS X. Один из наших клиентов переезжал в новый офис в конце октября 2011 года. И одновременно с физическим переездом они решили сменить операционную систему, полностью уйдя от любых программных продуктов Microsoft на операционные системы и ПО Apple OS X. Пока я изучал их вопрос по поводу антивирусов для OS X, я понял, что мир антивирусов для OS X наполнен как полезной, так и совершенно неверной информацией от сторонников Apple, ее оппонентов, а также производителей самого антивирусного ПО. Аналогичную картину мы видим в мире Linux. То, о чем я пишу ниже – это мои выводы, перефразир-

ованные из e-mail, который я отправил нашему клиенту.

После месяца исследования я пришел к выводу, что затраты на дорогие пакеты для защиты от вредоносного ПО для работы в Unix, OS X и Linux, такие как Norton anti-virus для OS X, являются попросту пустой тратой денег. Это не означает, что unix-подобные системы являются неуязвимыми для атак. Скорее атаки, которые упоминались в течение последнего месяца, проникнут через любое решение для защиты уязвимой системы. Все эти средства скорее предназначены для защиты Ваших друзей и клиентов, которые используют продукты Microsoft, и которым Вы можете переслать зараженный e-mail от пользователя с уже инфицированной системой Microsoft Windows.

Факт того, что программное обеспечение Microsoft считается самым широко используемым, означает, что в мире пользовательских систем гораздо больше атак совершается против ОС от Microsoft. Факт того, что атаки направлены на какую-либо систему, не означает, что эти атаки успешны. Ошибочная первоначальная концепция построения всех операционных систем от Microsoft, как пользовательских, так и серверных, означает большее количество успешных атак. В противоположность, unix-подобные системы, прежде всего спроектированные с методологией обеспечения безопасности, с гораздо меньшей вероятностью подвержены успешной атаке, как на рабочей станции, так и на сервере. Это не означает, что они никогда не будут атакованы. Они будут. Только вероятность успеха подобный атак будет гораздо ниже, чем у систем от Microsoft. Конечно же, любая система, с которой работает пользователь, может быть атакована средствами социальной инженерии. Обучение пользователя – единственная защита от подобных атак.

Unix-подобные системы, как правило, не подвержены традиционным вирусам, которые можно найти в Microsoft Windows. Однако, они могут быть восприимчивы к нападениям через социальную инженерию, червям и троянам. Давайте дадим несколько определений:

Вирус – само-распространяющееся вредоносное ПО, которое прикрепляется к исполняемому файлу. Инфицированная программа должна быть запущена, чтобы дать возможность вирусу распространяться. Обычно вирусы нападают на системные программы, которые запускаются при старте системы. Или же они нападают на специфичное ПО, которое широко распространено на платформе, для атаки которой предназначен вирус.

Червь – само-распространяющееся вредоносное ПО, которое нападает на вовремя



не обновленные уязвимые сетевые «сервисы». Обычно они работают в виде «rootkit», запускающийся с инфицированной системы для нападения на сервера печати, доменных имен, файлов и тому подобные. Все современные операционные системы для рабочих станций скорее всего исполняют те или иные службы. Серверные системы определенно будут иметь запущенные службы. Это вредоносное ПО будет успешно работать, только если служба вовремя не была «подлечена» соответствующей «заплаткой». Успешная атака будет заключаться в установке нового «rootkit» на инфицированную систему и начнет сканировать сеть в поисках новой жертвы.

Троян – встроенное вредоносное ПО, которое требует от конечного пользователя установки приложения, которое маскируется под что-либо иное, чем не является. Таким образом осуществляется подавляющее количество атак в наше время. В большинстве случаев они рассчитаны на беспечность пользователей и используют методы социальной инженерии для убеждения пользователя в необходимости установки приложения с вредоносным кодом. Поддельные всплывающие сообщения с инфицированных сайтов об «обнаруженном

вирусе» – наиболее часто используемый метод заражения. Другим популярным методом заражения является установка приложений с подозрительных сайтов. Троян может в себе также содержать вирус, червя, или даже все вместе.

Больше о различных видах вредоносного ПО можно прочитать по ссылке <http://www.howtogeek.com/63735/mac-os-x-viruses-how-to-remove-and-prevent-the-mac-protector-malware/>

Все антивирусные пакеты работают «задним числом». Иными словами, антивирусное программное обеспечение должно уже знать, от чего лечить, чтобы предотвратить работу вредоносного кода. В случае всплывающего сообщения от зараженного сайта большинство, если не все, антивирусные программы разрешат пользователю установить ПО, маскирующееся под антивирус. В некоторых случаях пользователь может получить уведомление, что это ПО может быть вредоносным. Но зачастую вообще никакого уведомления не появляется. В таком случае необученный доверчивый пользователь кликает в диалоговом окне и в конце концов, не осознавая этого, соглашается на заражение системы.

Вот один из примеров успешной атаки через web посредством трояна, предназначенного для систем OS X: <http://www.howtogeek.com/63735/mac-os-x-viruses-how-to-remove-and-prevent-the-mac-protector-malware/>

Если Вы являетесь новичком в unix-подобных системах и еще не успели приобрести ПО для защиты от вредоносного кода для своих систем на базе Linux, Unix или OS X, вот Вам мои рекомендации. Не покупайте такое ПО для unix-подобных систем, потому что в большинстве случаев Вы просто выбросите деньги на ветер. Вместо этого используйте свободный антивирусный пакет, если

чувствуете в нем необходимость. Поддерживайте свои системы обновленными. Затем расскажите себе, своим друзьям, знакомым и сотрудникам об этих троянских атаках через всемирную паутину. Как следует подумайте, прежде чем загрузить и установить «странное» ПО со «странных» сайтов. Человеческий мозг рассматривается сайтом, показывающим Вам всплывающее сообщение, как последний рубеж защиты против атаки. Обученный и внимательный пользователь – это лучшее средство защиты против атак с использованием социальной инженерии.

Наконец, все мы знаем, что есть люди, для которых любое обучение является недостаточным. Не все люди могут одинаково обрабатывать и хранить информацию. Эти люди могут вежливо Вас выслушать о вредоносном ПО, покивать в знак согласия и понимания, а затем нажать на кнопку «Установить» во всплывающем окне с вредоносным ПО и последовать инструкциям по установке. Также есть люди, которые отказываются учить что-либо новое, что они считают «неудобным». Они будут намеренно пропускать мимо ушей любые увещевания о вредоносном ПО. Эти люди всегда будут слабым звеном в цепи, защищающей личные и корпоративные системы от вредоносного ПО. Компании, занимающиеся защитой и очисткой компьютеров от вредоносного ПО, имеют хорошие виды на будущее, работая для этих людей. И не важно, какую операционную систему они используют.

*Статья написана GENE Alexander, опубликована на сайте <http://blog.eracc.com>
Постоянный адрес статьи:
<http://blog.eracc.com/2011/11/30/security-linux-os-x-unix-and-malware-viruses/>
Переведено Дмитрием Кагликом
(<http://linuxblog.darkduck.com>)
специально для User And Linux*

Компьютер находился в «спящем» режиме. По черному, погруженному во тьму экрану монитора медленно, с тяжеловесной грацией плавали разноцветные мыльные пузыри.

В комнате темно, но пока несколько мгновений назад не погасла люстра, было видно, что на диване лежит человек в футболке и спортивных штанах. Рядом – столик с включенным ноутбуком.

За окном темнело июньское небо, ветерок колыхал прозрачные занавески. Человек делал вид, что спит. На полу на ковре – стоит только протянуть руку – лежал электрошокер.

Все было готово. Человека звали Петр Селезень, и он – терпеливо ждал.

На экране плавающие цветные пузыри сами собой сложились в подобие кошачьей фигуры, хоть и больше похожей на человеческую, только очень уменьшенную в размерах.

В едва заметном, идущем с монитора свете, она отделилась от экрана и сделала несколько шагов вперед.

В темноте Селезень с трудом различал контуры кошачьеобразного тела и головы, с которой на миг сверкнули колючими искрами зеленые глаза.

- Будешь чтить чувачка-сетевичка, баран! – ругался в полголоса сетевой домо-вой. – Будешь меня чтить!

Рот существа растянулся в подобие улыбки, когда он увидел на журнальном столике включенный нетбук. Обладая телепатией по отношению к компьютерам, он мгновенно увидел, что на этом ноутбуке – хозяин квартиры, который отказывается его почитать – скачивает фильм. Доктор Хаус, сезон 7.

Кривоzubая улыбка барабашки под зелеными глазами превратилась в оскал. Петр даже услышал приглушенный низкий смех.

Сетевой соскочил на пол, неуклюже взмахнув руками, чтобы удержать равновесие. Его быстрые мелкие шаги заглушил мягкий ковер, и Петр на миг потерял сетевого. Но потом вновь услышал его, когда тот стал карабкаться на журнальный столик.

Пальцы Селезня сомкнулись вокруг ручки электрошокера.

Сетевой положил трехпалую лапу на тачпад, выделил курсором закачку сериала и нажал клавишу Del. Барабашка гулко и мстительно засмеялся.

- Вот так. Будешь чтить, чувачка-сетевичк...ааАААААААААА!

Фраза перешла в хриплый оглушительный визг, когда обнаженные контакты шокера коснулись спины барабашки. Запахло паленой шерстью.

Чувачка-сетевик кубарем скатился со столика на пол, рядом с подключенным к розетке сетевым фильтром.

В шкуру барабашки повторно впился электрический разряд.

Сетевой не растерялся. Превозмогая боль и обиду, он придвинул к себе ногой панель сетевого фильтра с пятью розетками и – перевел ствол шокера на одну из розеток.

Комнату огласил матерный вой. Руку Селезня с шокером отдернуло. Контакты электрошокера коснулись выключателя, который Селезень чинил сегодня утром, но по рассеянности забыл надеть защитную крышку.

Люстра ярко вспыхнула и погасла. Едко запахло горелой проводкой.

Мчась сайгаком обратно к десктопу на

столе, барабашка слышал, как за спиной что-то с грохотом обрушилось на пол.

Это упал без чувств Петр Селезень, сбив с журнального столика ноутбук.

* * *

Оценивая наутро ущерб, Селезень с облегчением увидел, что десктоп не пострадал – он был подключен к сетевому фильтру, который регулировал перепады напряжения. Ноут также был цел.

Сам Петр тоже отделался шоком – рукоять электрошокера была из пластмассы, так что током его ударило слабо. Тем не менее, пришлось менять сгоревшую розетку, выключатель и выгоревшую проводку в люстре.

Когда электрик ушел, Селезень устало опустился в кресло с банкой пива из холодильника. Правая рука все еще ныла от кисти до плеча после удара током. Взяв трубку радиотелефона, он набрал номер старого приятеля – Сашки Корзона.

- Ты не представляешь, что у меня за фигня, – пожаловался Петр, когда Корзон отозвался.

- Выкладывай, – отозвался Сашка с ленцой. – Сегодня суббота, времени вагон. Че там у тебя?

- Да вот, жила-была кобыла Ряба. И снесла она деду яичко. Копытом, начисто.

- Рассказывай, во что влип.

- Ты не поверишь, у меня завелся «сетевой» барабашка.

- Прикалываешься?

- От меня только что ушел монтер. Сгорела люстра и розетка, да и меня слегка трянуло. Я вчера устроил на сетевого охоту с шокером, который ты мне подарил на прошлую днюху.

На том конце провода Сашка какое-то время молчал.

- Знаешь, вообще-то ты уже не первый. Мне уже пара друзей о том же рассказывали. Только у них до физического стол-

новения не доходило. Ты знаешь не хуже меня, что с развитием компьютеров и Инета возникла соответствующая виртуальная мифология со своими домовыми, то бишь, сетевыми, Богами, прасерверами, алатырь-«каменьями» и прочей фигней. – Он откашлялся, убрав рот от трубки. – Но только ж это все в Инете, ни разу я не слышал, чтобы барабашки переселялись из Сети в чей-то компьютер.

- А вот ко мне – скотина, переселился.

- И чего он хочет?

- Ты упадешь со смеху...

- Ну-ну. Я над чужими проблемами не смеюсь.

- Хочет, сволочь, чтобы я его – чтил.

На другом конце трубки взорвалось хохотом.

- Извини, – сказал Сашка, все еще посмеиваясь. – Но тогда и беды никакой нет. Подружись с ним, задабривай, и будет у тебя в порядке весь софт. А, может, и «железо», если он у тебя в компе основательно уже поселился.

- Хрена с два. Он мне тормозит всю работу. Приложения виснут, антивирус глючит.

- Это он, наверное, червячков себе подыскивает. Worm-вирусы любит есть. Троянами закусывать.

Селезень не ответил.

- Я тебе говорю, помирись с ним. Кроме своей гордости, ты ничего не лишишься.

- Тебе легко говорить. У тебя этой дряни нет. Да и моя гордость мне нравится. Она – моя. И чтить я этого гада не буду.

- Ну как знаешь.

- Я что-нибудь придумаю. Разберусь.

- Удачи.

- Пока.

Все время, пока шел разговор, Селезень не видел двух зеленых глаз, злобно следивших за ним с погруженного в «спячку» монитора.

У Петра родился план. Смотавшись в магазин, он вернулся к лицензионным пакетом Windows 7, MS Office и новым Касперским на две установки.

Петр запустил форматирование жесткого диска, с наслаждением наблюдая, как заполняется бегунок уничтожения всех данных в компьютере.

Барабашке – каюк.

Он потер уже почти переставшую ныть после удара током руку. На губах Селезня расцвела злорадная улыбка. Месть свершилась.

Когда форматирование закончилось, он заново установил систему, офис, антивирус и драйвера. Затем поставил дополнительные приложения. Скопировал с накопителя на «чистый», теперь уже – он был уверен – без привидений компьютер файлы с накопителя.

Чтобы убедиться, что чувачка-сетевика больше нет, Петр запустил Касперского. Если антивирус на новой винде опять начнет виснуть и глючить, значит... Но этого же просто не могло быть!

И этого не случилось – Касперский проверил жесткий диск без помех. Внимание Селезня привлек внезапно появившийся, знакомый после вчерашнего запах – снова горела проводка.

Запах шел у него из-под ног. Системник!

Петр нагнулся к системному блоку, едва не свалив со стола электрошокер.

Левая крышка системника была снята для лучшей вентиляции. Селезень едва не сунул внутрь голову. Запах шел не оттуда. Тогда, где это воняет?

Он осторожно вылез из-под стола, поднял голову к монитору и –...увидел перед собой черное уродливое, похожее на кота существо. С мохнатого лица злобно смотрели колючие зеленые глаза.

Прежде, чем Селезень успел что-либо

предпринять, шокер в руке чувачка-сетевика коснулся шеи Петра, отправив его в темноту.

Селезень чувствовал себя провалившейся в нору Алисой. Он – падал на замедленной скорости, глядя на зависшие в воздухе вокруг комнаты (каждая обставлена по-разному), древнего вида стулья, столы, проплыло фортепиано. Клавиши нажимались сами собой, наигрывая песню «We are the champions!».

Этот вертикальный тоннель закончился столь же внезапно, как и начался. Удар о молодую зеленую травку был мягким и безболезненным, Петр сначала отскочил от земли, будто мячик, но потом опустился на нее обеими ногами.

Он огляделся. Вокруг доминировал словно взятый из сказки пейзаж – зеленая долина с холмами, прямо впереди лес и голубая полоска гор, слева блестит на солнце речка.

За рекой – клубилось что-то белое. От одного взгляда на эту белизну Селезня пробрала смертельная дрожь. Он поспешно отвел взгляд. К несчастью, его противника нигде не было видно.

- Выбирай оружие, смертный! – раздался гнусавый голос. Он шел сразу отовсюду и ниоткуда одновременно.

- Где оно? – саркастически поинтересовался Селезень, поскольку никакого оружия, естественно, не наблюдал.

- Разуй глаза, человеке! – последнее слово было произнесено с неприкрытым отвращением.

Петр и впрямь теперь заметил, что перед ним на земле разложен холст, сплошь покрытый мечами, топорами, щитами, алебардами, ножами... Другие предметы он опознать не смог – никогда не увлекался историческим фехтованием.

Подумав малость, он нагнулся и вынул...закопченную бензопилу. Оказалось вдруг, что вместо правой руки у Селезня – обрубок, и этот обрубок прекрасно вставлялся в гнездо у основания пилы.

Левой рукой он уверенно выбрал двустольный обрез. Он вставил указательный палец в предохранительную скобу и – лихим движением закрутил обрез на пальце. Затем, не глядя, вставил обрез в специальный чехол за спиной, сверкнул глазами и произнес: Груви!

Потом добавил негромко: «Ну щас я дам тебе сахарку, деточка».

Сетевой – это был он, Петр его узнал – появился внезапно, точно из-под земли. Только он был крупнее, чем во время последней встречи. Теперь он размерами напоминал кавказскую овчарку.

- Ты будешь чтить чувачка-сетевика! – рявкнул он, бросаясь на Селезня.

Петр молча вытащил из-за спины обрез.

- Посмеешь сказать, что я – плохой, а ты – хороший?! – донесся до него рык сетевого.

- Хороший, плохой – главное, у кого ружье! – произнес Петр значительно.

Он принялся стрелять в несущегося на него, как товарняк, барабашку.

Оказалось, что ружье – многозарядное и скорострельное. Каждая пуля нашла цель. Селезень слышал бульканье – это в тело сетевого впивались пули.

Наконец, ствол задымился. Петр отшвырнул обрез.

Он в ужасе смотрел на стоявшее перед ним существо. Тот уже вырос до размеров баскетболиста и взирал на Селезня сверху вниз.

Пулевые отверстия на его накачанной груди и животе в валиках мускулов...затягивались, блестя металлом.

Когда они полностью исчезли, сетевой медленно погрозил Петру пальцем.

Они взвились в воздух одновременно. У

Петра в руке жужжала бензопила, и у сетевого – тоже. Они зависли в паре метров над травой, каждый схватил другого за руку с пилой, удерживая противника от смертельного удара.

На несколько мгновений, которые показались Селезню вечностью, они застыли, и невидимые наблюдатели волшебного мира видели их с разных ракурсов. Видели их напряженные мускулы, перекошенные от злости лица, скатывавшийся по щекам пот.

Налетевший ветер понес поединщиков к реке. На мгновение они зависли над блестящей под солнцем золотисто-синей водой, а потом их понесло дальше.

В широко раскрытых от ужаса глазах Селезня отразилась приближавшаяся белизна, которая чуть раньше нагнала на него беспричинный страх.

Пилы заглохли, они оба рухнули на траву. В метре от обрыва, за которым клубилось чужое, враждебное белое вещество, очень похожее на туман.

- В пилах закончился бензин, - недовольно сообщил сетевой. – Но ты все равно будешь меня чтить.

- Хрен тебе, - буркнул Петр.

- Разве я многого прошу? Мне не нужны девки в жертву.

- Отвали!

- Тебе конец!

Сетевой сделался еще выше ростом, пальцы на его руках превратились в ножи, как у Фредди Крюгера. Он медленно наступал, тесня Селезня к обрыву.

С громоподобным, устрашающим криком чудовище бросилось на человека, выставив перед собой пальцы-ножи.

Интуиция заставила Петра рухнуть на спину, совсем как на уроках рукопашного боя, которые он забросил всего месяц назад. Он схватил сетевого за руки, ноги уперлись барабашке в живот.

Неудавшийся хозяин форума перелетел через Петра и – рухнул с обрыва.

Земля под Селезнем вдруг с грохотом провалилась, и он упал в белую взвесь вслед за противником.

Над обрывом из белого тумана показалась сначала одна рука. Мохнатая. Рядом с ней – вторая.

Тут же совсем близко – вверх прыгнули две руки, окутанные рукавами рубашки, а над ними показалась голова Селезня.

Было видно, что оба сопротивляются, как будто что-то тащит их ко дну в этой клубящейся белизне.

Селезень титаническим усилием передвинул руку дальше на берег и вцепился в землю. Затем передвинул вторую руку.

Он уже почти выбрался, как белизна резко дернула его назад.

Его схватила за шиворот женская рука и без усилий выволокла на траву.

Тяжело дыша, Петр увидел над собой девушку с едва заметными крыльями в зеленой тунике. Она была прекрасна, смеющееся лицо покрывали веснушки.

Она помогла и сетевому.

- Вы прекрасно провели бой, - сказала незнакомка. – Мне и моим друзьям смотреть было одно удовольствие. Но в ваших пилах закончился бензин. Если хотите, заправка рядом, я дам вам дисконтную карточку.

- Не надо, - едва двигая языком, пробормотал сетевой. – В другой раз, Арвин. Спасибо.

- Да не за что. – Девушка отсалютовала им и умчалась по воздуху прочь, махнув в сторону привязанной у берега и покачивавшейся на волнах лодки.

- Что это было? – спросил Селезень. – Что за белая хрень?

- Исходная виртуальная белизна, - ответил сетевой невесело. – Ты помнишь, как вы

глядят пустые папки и файлы в компе?

- Ну да, - кивнул Петр. – Они вроде... белые.

- Во-во. Она и есть. Пожирает все, когда форматируешь винт.

Устало поднявшись, они пошли к лодке. Под их весом она изрядно погрузилась в воду и поплыла сама собой к другому берегу.

- Слушай, ты извини, что я тебя швырнул в эту мерзость, - сказал после некоторого молчания Селезень.

- Да и ты извини, что долбанул тебя шокером. Шея не болит?

Петр помотал головой.

- Ты будешь оставлять мне червей и троянов? – спросил чувачок-сетевик с робкой надеждой.

- Буду, - кивнул Селезень. – А ты будешь держать в порядке мой софт, переставлять винду и следить, чтобы ко мне из Инета не лезла всякая дрянь?

- Буду, - сказал сетевой, глядя на заходящее полнеба алое заходящее солнце. Среди облаков носились черные ласточки, поднимаясь и опускаясь, оглашая небо криками. Почему-то Петр был им несказанно рад.

Когда лодка уткнулась носом в берег и замерла, сетевой указал на темневший впереди лес.

- Там на опушке есть корчма. Может, пивка? – предложил сетевой.

- Почему бы нет, - улыбнулся Селезень разбитым, но уже подсохшим ртом. – Только чур платишь ты. У меня нет местной валюты.

- Согласен. Но ты потом отдашь троянами.

- Договорились.

Они зашагали к лесу по изумрудной траве. Алый диск солнца в небе догорал, предвещая сказочную ночь в этом волшебном виртуальном мире.

Ноутбукус суицидус

Невысокий мужчина лет тридцати в рубашке и наглаженных брюках переступил порог кабинета.

- Здравствуйте, доктор.

- Здравствуйте. – Усатый врач в очках указал на стул напротив себя. – Присаживайтесь.

Теперь их разделял стол с включенным ноутбуком.

- Борис Федорович Падучев, - произнес врач медленно, будто жевал рыбу, опасаясь наткнуться зубами на кость. При этом он смотрел в экран ноутбука. – Вы раньше наблюдались у психиатра?

- Нет, доктор, впервые.

Врач, Савелий Корчагин, кивнул.

- Ладно, что привело вас ко мне?

- Доктор, вы не поверите.

- Поверю, Борис Федорович. Это моя работа. Итак?

- Ну...у меня из окна, - Падучев мялся, - у меня из окна выпадают компьютеры.

Доктор поправил очки.

- Интересно. И давно?

- Неделю. Уже три ноутбука раздолбалось.

- И что же, так сами и выпадают? – спросил доктор. – Вы с женой живете, с родителями?

- Один живу, доктор. Никто их из окна не выбрасывает, если вы об этом.

Савелий Корчагин непроизвольно почесал бородку.

- Скажите, Борис..гм..компьютеры были хорошие?

- Два ноута Acer и один Asus. Двухъядерники, с хорошими видеокартами, высоким разрешением экрана. Выпали с девятого этажа и вдребезги об асфальт. Благо, у меня хорошая работа, есть, на что купить новый

комп. Но, понимаете.., - Падучев замаялся, - уже «убился» третий компьютер. Я боюсь, что если куплю еще один, то стану первым в истории человеком, у которого из окна выпало четыре ноутбука. Четыре, доктор – священное число. Четыре стороны света, четыре конечности, четыре стихии...Что мне делать, доктор, помогите! Может, у меня крыша поехала? – Пациент смотрел на психиатра с испугом.

Насчет того, что четыре – число «священное», доктор Павел Корчагин с поставленным диагнозом был согласен на все сто, ибо священным числом считалось и три, и семь, и шесть и все их комбинации. С тем же успехом, думал он, можно было назвать святым первого попавшегося бомжа на вокзале. А вот насчет самопроизвольного выпадения компьютеров из окна, Корчагин еще не определился. Его этот феномен заинтересовал – в детстве Павел много времени проводил с компьютерами, играя, ломая и починяя их. Осваивая, так сказать, «софт» и «железо» методом «научного тыка». Он подрабатывал тем, что чинил и собирал компьютеры, будучи студентом, а теперь, пусть он и работал психиатром, ноутбуки, нетбуки и стационарные компьютеры по-прежнему оставались горячим предметом его интереса.

В данном случае его привлекло следующее: мало того, что сила притяжения планеты вышла за рамки дозволенного, так еще и именно с компьютерами, а не, скажем, с утюгами или телевизорами. К тому же, как противнику всего сверхъестественного, Павлу Корчагину очень хотелось привести материализм к победе на очередном, пусть и небольшом, фронте. Сказать, что выпадение компов из окна пациента, маловероят-

но – это выразиться очень мягко.

- Вы пьете? – спросил он пациента.

- Бывает, - кивнул Падучев виновато. –

Но не очень часто. Все в рамках приличий и официально отмечаемых праздников, доктор.

А что? Это может быть вариант, - подумал Корчагин, - этот Борис Федорович «укушивается» до белой горячки в рамках приличий и какого-нибудь официально отмечаемого праздника, надирается с другом, выходит на улицу глотнуть свежего воздуха, и тут его такой же упившийся в драбадан друг выбрасывает комп из окна. Вот это уже похоже на правду.

Однако, поразмыслив, Корчагин понял, что официально отмечаемых праздников недавно не было. А компьютеров из окна уже «выпало» три. Три богатыря, три брата, три сестры, три головы у Горыныча, три плюс одна сторона света, три плюс одно колесо у машины, одно из которых всегда проколото, и т.д. и т.п. Священное, черт его задери, число. Врач потерял бородку. Как назло, одним материализмом все не объяснялось. Ничего, подумал он, как говорил наш лектор Иван Васильевич по кличке Грозный, если некий феномен не объясняется причинами естественного происхождения сразу, то он обязательно будет объяснен ими чуть позже.

Надо поехать с этим чудиком в магазин, пусть купит навороченный ноут, а потом посмотрим, что случится на квартире. Дело было еще и в том, что некоторую часть своего свободного времени доктор Павел Корчагин уделял членству в ассоциации защиты прав потребителей. Если компьютеры выпадают из окна, значит, быстро возникнет потребность покупать новые. Убытки потребителям и прибыль производителям. Непорядок. Возможно, за всем этим стоит заинтересованное лицо. Корчагин, как до-

бропорядочный член Ассоциации, считал своим долгом пролить на это свет и вывести злоумышленников на чистую воду.

* * *

В выходные они отправились в магазин. Ноутбук Asus VX7 Lambordghini оранжевого цвета с процессором Intel Core i7-2630QM в 2 ГГц, «оперативой» в 6 гигабайт и «винтом» в 750. Покупка обошлась в пятьдесят тысяч девятьсот девяносто рублей со скидкой, которую Падучев уже получил как постоянный покупатель. После того, как пришел в магазин за компьютером в четвертый раз подряд на этой неделе.

Они включили и проверили ноутбук в магазине. Машина работала идеально, без «зависов» и сбоев. Запустив компьютер дома у Падучева, они повторно убедились, что дорогой ноут в идеальном состоянии.

Корчагин проверил все три комнаты квартиры, в которой недавно был сделан евроремонт, заглянул в каждый шкаф, под все три дивана и кровать. Убедившись, что в квартире не прячется никто, способный выбросить ноутбук из окна, он предложил Падучеву запереть квартиру, открыть окно и выйти на улицу. Завершить научный эксперимент. У Корчагина мелькнула мысль, что здравомыслящий человек, чем рисковать еще одним дорогим компьютером, послал бы его подальше, но Падучев этого не сделал. К тому же, судя по его шикарной квартире с кондиционерами, электрическим камином, телевизором во всю стену и прочей дорогостоящей техникой, для него пожертвовать компом за пятьдесят штук в интересах своего же психического здоровья – как два пальца об асфальт.

Они вышли из подъезда и дружно задрали головы, глядя на открытое окно девятого этажа. Сидевший за столиком философского вида дед с початой бутылкой водки и

огурцом, понаблюдав за ними, тоже стал смотреть вверх.

Ничего не происходило. У Корчагина первого устала шея, и он разочарованно опустил голову. Падучев продержался чуть дольше, но в итоге тоже сдался. Они посмотрели на хрустящего огурцом деда, которым тот закусывал только что выпитую водку, и в этот момент за спиной у Корчагина раздался громкий хлопок. Это вдребезги разлетелся упавший на асфальт ноутбук. Остатки оранжевого корпуса красноречиво говорили, что это именно тот, компьютер, который они купили с Падучевым около часа назад.

Эксперимент удался, подумал Корчагин с бешено колотящимся сердцем, не замечая вытянувшейся физиономии своего пациента. Осталось подвести итоги и сделать необходимые выводы.

Однако, поддавшись импульсу, доктор вновь ринулся в квартиру и проверил каждый уголок. Никого. Компьютер, пока был цел, стоял на порядочном расстоянии от окна, а ног у ноутбука, чтобы прыгнуть с девятого этажа, не было.

Корчагин смог уговорить Падучева купить еще два ноутбука, и оба компьютера постигла та же горькая участь. Их останки устилали асфальт во дворе под окном квартиры Падучева, а доктор так и не смог понять причину того, что произошло.

Ему либо следовало признать, что происходит нечто мистическое, что шло вразрез с его мировоззрением, либо признать сумасшедшим и себя. Дорогие ноутбуки сами «выпрыгивают» из окна своего богатого хозяина – да разве такое может быть в реальности?? Третьего объяснения Корчагин не видел.

Однако чуть позже доктор все же нашел для себя и своего разума лазейку – он предпочел думать, что производители ноутбуков все же снабдили свои компьютеры

неким софтом и хардом, побуждающим их выбрасываться, подобно леммингам, из окна. Это было идеальное материалистическое решение, а также самолюбие доктора как члена ассоциации защиты прав потребителей было улажено – он вывел производителей ноутбуков класса «А» на чистую воду. Теперь он напишет отчет и поместит его в Интернет. А сочинять отчеты о том, что смутно и не совсем доказано, для доктора Корчагина было привычным делом.

К тому же ноутбуки вдруг почему-то перестали выпадать из окна Падучева, Борис Федорович теперь был здоров. Он на радостях помимо гонорара подарил Корчагину ноутбук Emachines, хороший, но – по просьбе доктора – дешевый. Врач слишком хорошо помнил, какова была участь дорогих ноутбуков.

Вечером он побродил по Интернету, разместил на сайте Ассоциации отчет и отправился спать. Сквозь сон он услышал громкий хлопок и крики за окном. Ведомый смутными подозрениями, он оделся и спустился во двор, где его обматерили сидевшие за столиком алкаши, которых едва не зашиб его выпавший сам собой из окна ноутбук.

Автор: Юрий Молчан
antolin@mail.ru



Читайте в следующем номере:

**СПО в госсекторе Италии
стало обязательным**



**Toyota, Nissan и
Land Rover создают
автомобильный Linux**



**Обнаружен первый
в истории троянец
для Linux и Mac OS X,
похищающий пароли**

**Видео конверторы
в Убунту**



**Битва за потерянные
файлы**



**Небольшой экскурс
в мир компьютерных
вирусов.**



**NexPhone –
концепт на
базе Ubuntu
for Android**



Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
преобретения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56**
Email: magazine@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный

Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 30.08.2012
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество
загрузок прошлого выпуска
журнала с первичных источни-
ков, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent
серверов

Свидетельство о гос. регистрации
КВ №18270-7070Р октябрь 2011 г.

ISSN: 2223-6988

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложении «Больше чем USER»,
обращайтесь по адресу:
magazine@ualinux.com

