



User And LINUX

№ 11.10

Угрозы
платформы **Android**

Ричард Столлман:
«Свободен ли **Android**?»

Intel и Google
будут продвигать
платформу **Android** для
процессоров Atom

5 лучших
ICQ-клиентов
для **Android**



2 **Android:**
лживых, но самых
распространенных мифа



Артём ПЕТРОВ,
глава мобильного отделения Provectus-IT:
**«Рынок Android будет активно расти и
развиваться, и это развитие будет
идти по пути упрощения».**

Linux UsefulPack 11.09 – полезное дополнение для DesktopLinux-систем: на диске собраны видеоуроки, руководства по работе в Linux, а также электронные версии популярных бесплатных журналов и книг, посвященных тематике СПО и Linux.
Подробнее <http://ualinux.com/linux-additional-pack>

В ЭТОМ НОМЕРЕ

ВЫ УЗНАЕТЕ:

- Ричард Столлман: «Свободен ли Android?»
- Юбилей: С днем рождения, Android!
- Как выбрать Android-смартфон
- Угрозы платформы Android
- Легализация офисного пакета OpenOffice.org на Украине



СРЕДИ АВТОРСКИХ СТАТЕЙ:

- Угрозы платформы Android (Игорь Штомпель)
- • Android: два лживых, но самых распространённых мифа! (Александр Зинин)
- Эксклюзивное интервью с Артемом Петровым – главой мобильного отделения, Provectus-IT



В НОЯБРЬСКОМ НОМЕРЕ:

Подведение итогов Конкурса русскоязычных статей Ubuntu 2011. 15 лучших статей получают ценные призы от журнала UserAndLinux, а также будут опубликованы в журнале



Мы рады приветствовать вас, наши дорогие читатели, на страницах нового номера журнала UserAndLINUX!

Шагая в ногу с современными тенденциями IT-рынка, мы просто не могли пройти мимо столь актуальной сейчас темы. Итак, тема октябрьского номера – **Android!**

В этом номере вы узнаете историю основания и развития платформы Android, как Android начал завоевывать США, версия Ice Cream Sandwich: что же будет дальше?

Традиционно среди авторских статей вы найдете:

- Угрозы платформы Android (Игорь Штомпель)

- Android: два лживых, но самых распространённых мифа! (Александр Зинин) и конечно же **эксклюзивное интервью** с Артемом Петровым – главой мобильного отделения, Provectus-IT

В рубрике Software вы найдете обзоры браузеров для Android, 5 лучших ICQ, социальные сети и Android: есть решения.

Ну что ж, приятного чтения и до новых встреч на страницах журнала UserAndLINUX!



Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

над номером работали:

Руководитель проекта: **Алексей Невенчаный**
Главный редактор: **Ирина Сикач**

Подбор материала:
Ирина Сикач
Захар Гаран
Владимир Попов
Алексей Невенчаный

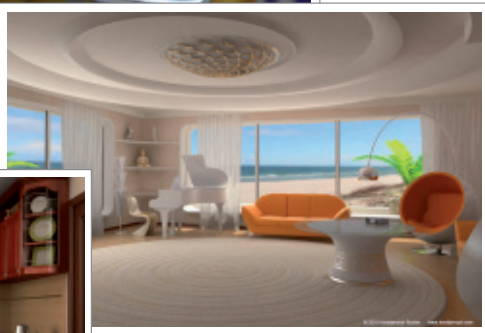
Редакторы:
Андрей Егоров
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин
Владислав Дёкин

Дизайн и верстка:
Руслан Гордиевич
Александр Никитин
Ярослав Завгородний
Кирилл Бедь



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com



**Интервью с Артемом Петровым,
главой мобильного отделения,
Provectus-IT стр. 24**



Mozilla Firefox для Android стр. 34

- 9** Легализация офисного пакета OpenOffice.org на Украине
- 9** Linux UsefulPack 11.09 – полезное дополнение для DesktopLinux-систем
- 10** Linux GamePack 11.09: великолепные игры для современных DesktopLinux-систем
- 10** Ubuntu EducationPack 11.04: образование, наука и программирование

User And Hot

- 12** Ричард Столлман: «Свободен ли Android?»
- 14** Компания Google выкупила у IBM еще одну тысячу патентов для защиты Android
- 15** Baidu выпустил мобильную платформу на базе Android
- 16** В Санкт-Петербурге открылся новый shop-in-shop Android компании «Связной»
- 18** Motorola на пути к сбору роялти за использование платформ Android

**Официальное приложение
LinkedIn для Android
стр. 41**



- 19** Intel и Google объявили о сотрудничестве в продвижении платформы Android для процессоров Atom
- 20** Acer и ViewSonic согласились выплачивать Microsoft отчисления за использование платформы Android
- 22** OC Inferno портирована для мобильной платформы Android
- 23** «Пропеллер» от Google объединит социальные сети

User And Interview

- 24** Интервью с Артемом Петровым, главой мобильного отделения, Provectus-IT

User And Software

- 28** Skyfire 4.0 для Android
- 30** Opera Mobile для Android
- 32** Opera Mini для Android
- 34** Mozilla Firefox для Android
- 36** Dolphin Browser HD для Android
- 37** Maxthon Mobile браузер для Android с виджетом RSS
- 38** Официальное приложение соцсети «Одноклассники» доступно на Android Market



40 Официальное приложение «ВКонтакте» для Android

41 Официальное приложение LinkedIn для Android

42 Skype 2.1 для Android

44 Лучшие ICQ для Android

48 PhoneLocator . Найти телефон в любой момент

50 Вепедия: доступ в свободную энциклопедию Интернета

64 Планшет HTC Jetstream с Android Honeycomb и LTE представлен официально

65 IFA 2011: Lenovo анонсировала 7" планшет IdeaPad A1 стоимостью от 199 \$

66 Украинская @Lux выпустила Android-планшеты

67 Medion LifeTab P9514 – еще один планшет с Android Honeycomb

68 Philips GoGear Connect 3: плеер с Android и Wi-Fi

68 Samsung анонсировала плеер Galaxy S Wi-Fi 3.6

69 Sony показала прототип плеера Walkman на Android

70 Холодильники на Android

user And **Hi-tech**

52 Смартфон Motorola Pro+ с QWERTY-клавиатурой для корпоративных пользователей

52 IFA 2011: Acer liquidimini Ferrari Edition – смартфон для поклонников гонок

53 Аппарат Samsung Galaxy Note получил дисплей Super AMOLED размером 5,3 дюйма

54 HTC готовит к выпуску улучшенную версию смартфона Sensation

54 Philips выпустила аудиосистемы для Android

55 Смартфон Sony Ericsson Xperia arc S получит процессор с тактовой частотой 1,4 ГГц

56 20-ядерный чип для Linux-систем

56 Чип NVIDIA Tegra 2 завоевал треть рынка Android-планшетов

58 «Ультратонкий и ультралегкий» планшет Toshiba AT200 представлен официально

59 Планшет Amazon поступит в продажу в ноябре с ценой 250 \$

60 PocketBook A10 – новый мультимедийный ридер на Android

61 Планшет Samsung Galaxy Tab 7.7 представлен официально

62 Sony вступила в планшетную гонку

user And **Help**

72 Угрозы платформы Android

76 Как выбрать Android-смартфон

user And **Game**

78 Мертвый Киборг

79 Травма

80 Link-Dead Linux

82 Evolution RTS 1.7



За Ice Cream Sandwich последует Jelly Bean стр. 97

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложении «Больше чем USER»,
обращайтесь по адресу:
journal@ualinux.com

Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
преобращения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56**
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный

Регулярность:
ежемесячный
Дата выпуска: 28.09.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.

Android продолжает захватывать США стр. 92



Opera Mobile для Android стр. 30



- 82 Humble Indie Bundle 3
- 83 «Золото Короля Артура»
- 83 Релиз Beep для Linux
- 84 Релиз игры BZFlag 2.4
- 85 Battle Jump для Linux
- 85 Вышел SuperTuxKart 0.7.2
- 86 Лучшие игры для Android-смартфонов

Android: два лживых, но самых распространенных мифа! стр. 94



User And Other

- 90 Android: эволюция производителя роботов
- 92 Android продолжает захватывать США
- 93 С днем рождения, Android!
- 93 Android-статистика за август 2011
- 94 Android: два лживых, но самых распространенных мифа!
- 96 Обновленный Android Market
- 97 За Ice Cream Sandwich следует Jelly Bean
- 98 ТОП-20 Android-приложений по версии Nielsen
- 99 Немного юмора...)

Украинская @Lux выпустила Android-планшеты стр. 66



Официальное приложение «ВКонтакте» для Android стр. 40



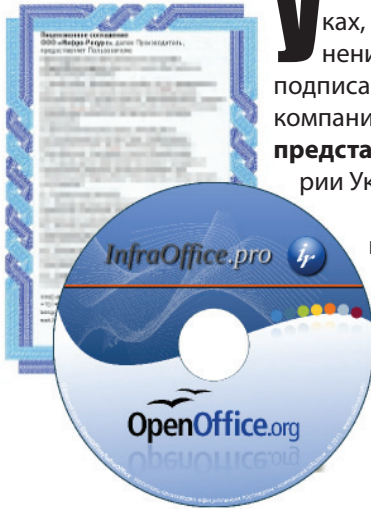
Легализация офисного пакета OpenOffice.org на Украине

Учитывая требования закона об авторских правах и правах, а также требования к тиражированию и распространению информации на носителях, компанией UALinux подписано соглашение с представителем OpenOffice.org – компанией «Инфра-Ресурс» (Россия), **для официального представления** офисного пакета OpenOffice.org на территории Украины.

Организации и юридические лица могут легально приобрести пакет офисных программ OpenOffice.org для Windows / Linux с документами, решающими проблему легализации продуктов OpenOffice.org на Украине.

Теперь есть четкий ответ на вопрос: «Где я могу **приобрести OpenOffice.org официально** для доказательства легальности продукта?»

Подробнее – <http://ualinux.com/ru/ualinux-news>



Linux UsefulPack 11.09 – полезное дополнение для DesktopLinux-систем

Обновлен пакет дополнительного программного обеспечения для любых современных настольных Linux-систем – Linux UsefulPack 11.09.

В составе пакета более 30 полезных приложений, отсутствующих в стандартных репозиториях популярных Linux-дистрибутивов.

Кроме программ на диске собраны видеоуроки, руководства по работе в Linux, а также электронные версии популярных бесплатных журналов и книг, посвященных тематике СПО и Linux.

Подробнее – <http://ualinux.com/linux-additional-pack>





Linux GamePack 11.09

великолепные игры для современных DesktopLinux-систем

Анонсирован новый диск с играми для Linux-десктопов – Linux GamePack 11.09.

На DVD-диске представлены 13 красочных игр различного жанра, отсутствующих в стандартных репозиториях Linux-дистрибутивов.

Ваш ждут:

- путешествия и баталии в космическом пространстве;
- тактические MMORPG, классические RPG и 3D стратегии;
- симуляторы бейсбола, пейнтбола и многое другое.

Подробнее – <http://ualinux.com/lgp>

Ubuntu EducationPack 11.04

образование, наука и программирование

Вышла обновленная версия наиболее полного образовательного пакета для Ubuntu / Xubuntu / Kubuntu.

Дополнение содержит программное обеспечение, которое будет полезно как школам (младшим, средним и старшим классам), так и высшим учебным заведе-

ниям (институтам, университетам).

Дополнение включает 116 приложений. Среди них:

- контроль компьютеров учеников преподавателем;
- система управления и обучения в режиме онлайн; коллективного преподавания, обучения и тестирования;
- создание расписаний занятий образовательных учреждений для распределения нагрузки на учителей;
- образовательные игры для детей от 2-х лет (развитие памяти, внимания);
- программы для изучения алгебры, геометрии, физики, химии, географии, астрономии и т.д.;
- визуальные среды разработок для языков программирования на C++,C#, Mono, Pascal.

Подробнее – <http://ualinux.com/uep>



11.04
актуальная версия

Доверие качеству



Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.

Что такое ubuntu

Ubuntu это современная операционная система которая идеально подходит для настольных, портативных компьютеров и серверов.

- содержит все необходимые офисные программы;
- надежна, безопасна и защищена от вирусов и атак (нет необходимости в антивирусах);
- проста в установке и обслуживании;
- является мощным и гибким решением для бизнеса, образования и дома;
- предлагает бесплатные обновления системы, а также когда выходит новая версия, вы можете перейти на нее бесплатно.

Узнать больше: www.ubuntu.com



Ubuntu - торговая марка
компании Canonical Ltd.
Официальный партнер Canonical
в Украине – ООО "УАЛИНУКС"
ООО "УАЛИНУКС" а/я 56 г.Киев, 03040, Украина

Подробнее - на сайте: www.ualinux.com





Ричард Столлман: «Свободен ли Android?»

Ричард Столлман опубликовал свои размышления, касающиеся открытости кода мобильной платформы Android. Код, создаваемый компанией Google для смартфонов, часто называют свободным или открытым, но так ли это при пристальном рассмотрении с позиции Фонда свободного ПО? По мнению Столлмана, важно в первую очередь не то, «открыт» ли сам код Android, а насколько он предоставляет свободу пользователям.

Android – операционная система, предназначенная в первую очередь для мобильных телефонов, и состоящая из Linux (ядра), некоторых библиотек, платформы Java и приложений. Не считая ядра Linux, программное обеспечение Android версий 1 и 2 было в основном разработано компанией Google и выпущено под лицензией Apache 2.0. Но тем не менее, этого открытого кода недостаточно для полноценной работы Android, некоторые приложения, идущие в ее составе, не являются свободными.

Единственной составляющей ОС Android, что объединяет ее с GNU/Linux, это ядро, сам Linux. Те, кто думает, что слово «Linux» относится ко всей комбинации GNU/Linux, запу-

тывают сами себя и делают парадоксальные выводы о том, что «Android содержит Linux, но это не Linux». Если избежать этого недопонимания, то смысл становится понятным: Android содержит Linux (он остается отдельной программой в ее составе, под лицензией GPLv2), но не GNU, и таким образом, Android и GNU/Linux не имеют почти ничего общего.

Лицензия Apache на весь остальной код Android не требует доступности исходного кода. Google объявила о том, что исходный код Android 3.0 (не связанный с ядром Linux), не будет опубликован, код Android 3.1 также удерживается, из чего можно сделать вывод что Android 3, не считая ядра в его составе, не является свободным ПО.

Недоступность исходного кода этих двух версий зарождает подозрения в том, что Google попытается сделать Android проприетарным навсегда, что публикация некоторых версий Android как открытого ПО была временной уловкой чтобы получить помощь сообщества в улучшении проприетарного программного продукта. Но будем надеяться, что это не так.

В любом случае, большая часть кода некоторых версий Android была открыта, но

означает ли это что в этих версиях уважается свобода пользователя? Нет, по нескольким причинам. Во-первых, в этих версиях содержатся несвободные приложения Google для работы с такими сервисами, как YouTube и Google Maps. Они не являются официально составной частью Android, но это не улучшает сам продукт. Также есть несвободные библиотеки, и являются ли они составной частью Android, это тоже спорный вопрос. Важно тут то, что для реализации различной функциональности они нужны. Даже исполняемые файлы, официально являющиеся частью Android, могут не соответствовать опубликованному исходному коду, поскольку производители могли его изменить, а код для своих релизов они чаще всего не публикуют.

Условия лицензии GPL обязывают публиковать только код для поставляемых в составе Android версий ядра Linux. Нестрогая же лицензия Apache, под которой выпущен остальной код, не требует публично предъявлять код действительно используемой версии. Некоторые модели устройств разработаны так, чтобы препятствовать установке и изменению ПО, и в этой ситуации исполняемые файлы несвободны даже если они получены из доступных исходных кодов. Также важные файлы прошивок или драйверов, как правило, проприетарны. Они занимаются взаимодействием с GSM-модулем, Bluetooth, GPS, 3D-графикой, камерой и звуковой подсистемой. На большинстве устройств с установленной ОС Android эти файлы имеют настолько большие возможности, что телефон легко можно превратить в прослушивающее устройство, а у некоторых моделей возможно осуществлять удаленное управление и запуск процессов на самом телефоне. Смысл же свободного ПО в том, что сам пользователь контролирует все вычисления. На самом деле нет никаких препятствий к тому, чтобы создать Android-устройство с такими характеристи-

ками, чтобы только свободная ОС выбирала, предоставлять ли коммуникации или нет, но мы не знаем про такие устройства.

В целом Android – это большой шаг навстречу тому, чтобы создать морально приемлемое, подконтрольное только пользователю мобильное устройство со свободным ПО, но для достижения этой цели еще нужно пройти долгий путь. Программисты работают над созданием Replicant – полностью свободной и открытой версии Android. Но поддержка новой модели мобильного устройства – огромная задача, и кроме того, остается проблема прошивки и промежуточного ПО. И хотя на сегодняшний день можно с некоторыми оговорками утверждать, что смартфоны на платформе Android составляют довольно ощутимую и серьезную конкуренцию аппаратам фирмы Apple и смартфонам на базе Windows Phone в плане открытости и технической реализации, всё же нельзя сказать, что они уважают свободу пользователей.

Тем временем, разработчики из компании Google официально приподняли завесу над готовящимся новым выпуском платформы Android, который объединит в себе две ветки – Android 2.x для смартфонов и Android 3.x для планшетов. Новый релиз будет поддерживать одновременно элементы для экранов как большого, так и маленького разрешения, предоставляя для них различные формы организации рабочего пространства. В отличие от выпуска Android 3, код которого не был открыт для того чтобы избежать неконтролируемой фрагментации и переноса для смартфонов технологий, не адаптированных для низких экранных разрешений, следующая ветка Android, развиваемая под кодовым именем Ice Cream Sandwich (ICS), как и Android 2.x будет опубликована после выхода релиза в исходных текстах.

<http://www.opennet.ru>

Компания Google выкупила у IBM еще одну тысячу патентов для защиты Android

Компания Google продолжает расширение патентного портфеля, направленного на защиту связанной с платформой Android экосистемы. В дополнение к 1030 патентам, выкупленным у IBM, и примерно 17-ти тысячам патентов, полученным в результате поглощения компании Motorola Mobility, представители Google подтвердили информацию о покупке у IBM ещё одной большой порции патентов. В рамках сделки в руки Google перешли 1022 патента, имеющих отношение к мобильным технологиям, языку Java, беспроводным коммуникациям, методам организации поиска и Web-технологиям.

Среди связанных с Java патентов отмечаются:

- способ получения специфичного для приложений содержимого документов через перекодирование с использованием JSP (Java Server Pages);
- методы маппинга атрибутов Enterprise Java Bean к структуре баз данных;
- определение типа браузера в открытом окружении Java;
- метод и инструменты для организации системы блокировок в системах обработки данных на языке Java, обрабатывающих большое число параллельных запросов клиентов;
- метод загрузки по сети файлов Java Bean;
- организация блоков для использования нескольких скриптовых языков на одной web-странице;
- патенты, связанные с мобильными телефонами и беспроводной связью;
- метод организации эффективного и надежного MAC-уровня для беспроводной передачи данных в режиме мультикаст;
- метод организации обновления дан-

ных о местоположении для мобильных станций и мобильных сетей;

- метод организации телефонной информационной службы.
- патенты, связанные с поисковыми системами и web-технологиями:
- электронная почтовая система (определение категорий на основании содержимого заголовка);
- метод создания звуковых презентация для содержимого web-страниц;
- метод балансировки доступной пропускной способности в web-браузере;
- метод для организации расширенного и высокоскоростного обновления и сохранения заявок электронной коммерции на сервере;
- метод вывода финальных результатов поиска коллекции документов, предусматривающий сортировку по нескольким рейтинговым метрикам;
- метод привязки к пользователю результатов отслеживания переходов по



гипертекстовым ссылкам;

- метод упорядочивания результатов поиска с использованием важности;
- получение и ранжирование документов на основании хранимого в БД описания;
- поиск документов с учетом ранее открытых документов в текущей сессии;
- метод устранения неоднозначных элементов при поиске web-страниц;
- метод создания сервиса для поиска адресов на web-сайтах;
- метод поиска шаблонов в режиме реального времени на совместно используемых носителях;
- организация генерации ответов на вопросы с использованием поисковой системы;
- формирование текста «якоря» («a page») для локальных гиперссылок, адаптируемый к текущему контексту.

Примечательно, что в феврале патентный портфель Google составлял всего 809

патентов, большинство из которых было связано с поисковыми технологиями, что привело к инициированию ряда патентных атак против платформы Android. Не имея возможности добиться реформирования патентного законодательства США, компания Google приступила к наращиванию патентного портфеля, который планируется использовать в роли противовеса для отражения нападков крупных конкурирующих корпораций. В частности, неделю назад Google передала 9 патентов компании HTC. HTC использовала их для формирования ответного иска против компании Apple, которая, манипулируя собственными патентами, пытается добиться запрета на продажу смартфонов и планшетов на базе платформы Android, выпускаемых такими производителями, как HTC, Motorola и Samsung.

<http://www.opennet.ru>

Baidu выпустил мобильную платформу на базе Android

Китайский коллега «Яндекса» – поисковик Baidu – запустил мобильную платформу для создания приложений, интегрированных с собственными сервисами. Многие увидели в этом шаг в сторону создания собственной мобильной ОС, однако эксперты отнеслись к такой идее скептически.

Baidu, крупнейший китайский интернет-поисковик, запустил мобильную платформу под названием Yi, базирующуюся на ОС Android. На текущий момент она доступна лишь разработчикам и работает как набор инструментов для создания мобильных приложений, интегрированных с существующими продуктами Baidu, включая сервисы музыки, электронных книг, карто-



графии, сообщает PC World и ряд других зарубежных изданий.

Не исключено, что Baidu Yi в нынешнем виде является предтечей одноименной ОС. Так, по данным некоторых китайских СМИ, глава Baidu Робин Ли (Robin Li) сообщает, что компания достигла договоренностей с одним из «мировых производителей телефонов» о запуске устройства на базе платформы Yi.

Пресс-секретарь Baidu Кайзер Куо (Kaiser Kuо) при этом заявляет, что не может подтвердить заявление своего руководителя, пишет PC World, но отмечает, что в будущем Baidu Yi получит пользовательский интерфейс.

Financial Times цитирует слова другого топ-менеджера Baidu – вице-президента Ван Юн (Wang Jung), который заявляет, что «возможно, мы запустим нашу собственную операционную систему в будущем».

Впрочем, китайские же эксперты, даже при наличии полунамёков от топ-менеджеров Baidu, не склонны воспринимать нынешний шаг компании как однозначный признак планов по выпуску собственной полноценной мобильной ОС.

Пока мобильная платформа Baidu – лишь набор инструментов для разработчиков мобильных приложений

«В существующем виде Baidu Yi нельзя назвать настоящей мобильной ОС, – говорит Сун Пейлин (Sun Peilin),

аналитик пекинского агентства Analysys International. – Компания, скорее, хочет продвигать собственные продукты через эту платформу, нежели фокусироваться на создании ОС».

Стоит отметить, что другие китайские фирмы также пытаются расшириться на местном рынке за счет создания собственных ОС. Так, в июле 2011 г. «дочка» гиганта электронной коммерции Alibaba Group выпустила смартфон, работающий под управлением своей новой ОС Aliyun. Она базируется на Linux и может работать с приложениями под ОС Android.

По данным Analysys International, Baidu занимает свыше 70% рынка интернет-поиска по выручке в Китае. Всего 20% в этой стране приходится на долю Google. При этом, по данным местных аналитиков, на рынке мобильного поиска доля Baidu не столь значительна – всего 35%.

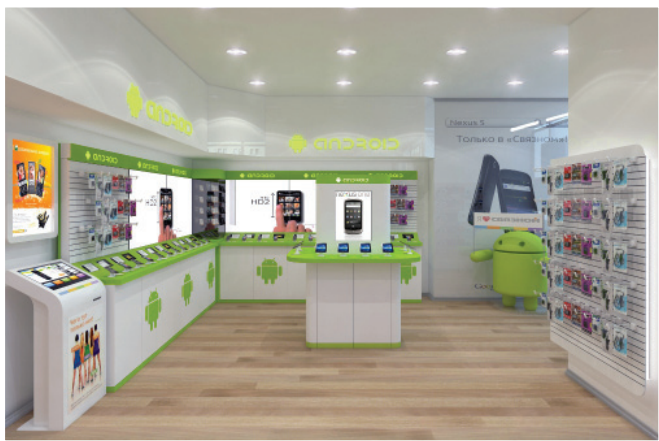
<http://open.cnews.ru>



В Санкт-Петербурге открылся новый shop-in-shop Android компании «Связной»

В рамках стратегии ГК «Связной» по реализации продуктов, работающих на операционной системе Android, компания открыла второй shop-in-shop Android в Санкт-Петербурге по адресу ТЦ «Балканский» на Балканской площади, д. 5., где концепция с открытой выкладкой позволяет продемонстрировать преимущества Android устройств.

В центре мобильной связи представлены смартфоны и планшетные ПК от Samsung, Sony Ericsson, Acer, HTC, LG, Dell и других ведущих мировых производителей. Посетителям торговой точки доступен широкий ассортимент цифровой техники – мобильные телефоны, смартфоны, планшеты, ноутбуки, нетбуки, цифровые фото- и аудиоустройства, любые другие гаджеты и аксессуары к ним. Покупатели могут протестировать функции любого смартфона и планшета, в том числе работу в интернете благодаря бесплатной зоне Wi-Fi в магазине. На двух плазменных панелях, размещенных в магазине, транслируются видеоролики, посвященные Android-смартфонам. Если посети-



тель берет телефон в руки, дисплей над аппаратом показывает информацию об этой модели. В режиме ожидания на экранах транслируется видео о возможностях операционной системы. Специальная сигнализация отслеживает действия с устройствами и отправляет данные от каждого датчика в центральный офис, благодаря чему специалисты «Связного» анализируют поведение покупателей и интерес к той или иной модели. В компании также отмечают, что продавцы магазина прошли специальную подготовку и обучение в офисах вендоров.

<http://android.mobile-review.com>



Motorola на пути к сбору роялти за использование платформы Android

Подводя итоги ежеквартального финансового отчета, руководитель компании Motorola заявил на конференции «Oppenheimer Technology and Communications», что компания Motorola не исключает возможность сбора роялти за использование своих патентов другими производителями телефонов на базе платформы Android. Подобная практика уже широко применяется компанией Microsoft. В выступлении подчеркиваются возможности использования большого портфеля патентов Motorola в конкурентной борьбе, как с точки зрения избежания роялти, так и с позиции потенциального сбора лицензионных платежей с других производителей.

В настоящее время основанные на платформе Android продукты Motorola отстают от конкурирующих предложений компаний HTC и Samsung. Чтобы выиграть конкурентную борьбу при отсутствии технических преимуществ, у Motorola имеется важный козырь – патенты, которые могут быть использованы не только как средство защиты от патентных претензий других производителей, но и как инструмент для наступления. Motorola является одним из первопроходцев мобильной индустрии и обладает одним из самых больших портфелей патентов в этой области.

Напомним, что компания Microsoft уже заключила сделки с компаниями HTC, Velocity

Micro, General Dynamics, Onkyo и Wistron Corp, в рамках которых упомянутые компании будут выплачивать Microsoft неафишируемую сумму лицензионных отчислений с продажи устройств на базе платформы Android. Согласно информации, полученной от компании Samsung, Microsoft требует выплаты 15 долларов за каждый Android-телефон, пытаясь сделать для производителей изначально бесплатную платформу Android дороже Windows Phone 7. По неподтвержденной информации, HTC выплачивает Microsoft около \$5 за каждый произведенный телефон, с учетом того, что HTC уже выпустила более 30 млн аппаратов, получается что общая сумма отчислений Microsoft составила 150 млн долларов, что примерно в 5 раз больше, чем Microsoft заработала на продажах Windows Phone.

В заключение можно отметить публикацию на страницах издания Wall Street Journal информации о подготовке Федеральной торговой комиссии США к инициированию проверки нарушения антимонопольного законодательства, связанной с платформой Android. Компания Google подозревается в совершении искусственного подавления конкуренции путем навязывания OEM-производителям Android-устройств использования своих сервисов и создания помех по использованию сервисов конкурентов.

<http://www.opennet.ru>

Intel и Google объявили о сотрудничестве в продвижении платформы Android для процессоров Atom

Компания Intel объявила на открытии конференции Intel Developer Forum о сотрудничестве с Google, связанном с оптимизацией работы платформы Android для систем на базе процессоров Atom. Совместно с Google компания Intel намерена создать благоприятные условия для создания смартфонов, работающих на базе платформы Android и обеспечить их быстрый вывод на рынок.

В заявлении сказано, что будущие версии Android будут в полной мере поддерживать технологии Intel, наряду с другими поддерживаемыми в настоящее время платформами, базирующимися на архитектуре ARM. Ранее поддержка архитектуры x86 для Android носила неофициальный характер и развивалась без прямого участия компании Google. Отмечается, что заявление о сотрудничестве Intel и Google является продолжением других недавних совместных инициатив, направленных на улучшение поддержки архитектуры Intel в продуктах Google, среди которых Chrome OS и Google TV, а также Android Software Development Kit (SDK) и Native Development Kit (NDK).

Первый релиз варианта Android, адаптированный для процессоров Atom и включающий набор специфичных для процессоров Intel оптимизаций, которые дадут возможность уменьшить энергопотребление и увеличить производительность, планируется выпустить в январе 2012 года, а первые Android-смартфоны на базе архитектуры Intel появятся на прилавках магазинов в первой половине 2012 года. Смартфоны будут основаны на новом чипе Medfield, который в отличие от других типов процессоров Atom не позициониру-

ется как процессор общего назначения, а специально оптимизирован для использования на смартфонах и планшетах.

Ранее компания Intel делала основную ставку на платформу MeeGo, не уделяя платформе Android большого внимания. Но продвижение MeeGo идет слишком медленно и многие производители скептически относятся к данной платформе. В ответ на пожелания некоторых партнеров, намеренных выпустить смартфоны на базе Android и процессорах Intel Atom, компания Intel начала активные действия по оптимизации Android для своих аппаратных платформ. Тем не менее, в начале сентября, компания Intel опровергла слухи о планах свернуть разработку платформы MeeGo, и заявила, что не потеряла интереса к проекту и продолжит участие в разработке на прежнем уровне. Несмотря на это, все указывает на то, что после отстранения Nokia от проекта MeeGo, Intel больше не рассматривает MeeGo в качестве платформы для смартфонов, но пока не теряет надежду на продвижение MeeGo для других портативных устройств, таких как планшеты, нетбуки, медиacentры и автомобильные информационно-развлекательные системы.

Некоторые аналитики отмечают, что несмотря на большие инвестиции в проект и активную разработку на начальном этапе, для завершения разработки MeeGo не выделено достаточно ресурсов, которые помогли бы довести платформу до уровня зрелости и конкурентоспособности. Большие планы были связаны с версией для планшетов, но текущая реализация до сих пор находится на стадии, недалеко ушедшей от начального прототипа.

<http://www.opennet.ru>

Acer и ViewSonic согласились выплачивать Microsoft отчисления за использование платформы Android

Компании Acer и ViewSonic заключили с Microsoft соглашение, согласно которому они будут выплачивать лицензионные отчисления за использование платформы Android на планшетах и смартфонах. Соглашение с ViewSonic дополнительно предусматривает выплату отчислений за использование платформы Chrome OS.

Условия заключенных соглашений и суммы отчислений не разглашаются. По неофициальным данным, которые опубликовала компания Samsung, отказавшаяся заключать сделку с Microsoft, размер отчислений составляет 15 долларов за каждое произведенное устройство, что почти совпадает с полной стоимостью платформы Windows Phone.

Примечательно, что в анонсах Microsoft утрирует, утверждая, что программа лицензирования помогает производителям решить проблемы с интеллектуальной собственностью в платформе Android, чем пытается привить мнение о том, что Android нарушает патенты Microsoft. Тем не менее, до сих пор публично не обнародовано никаких доказательств, не представлен список патентов и не вынесено судебных решений, которые бы признали факт нарушения патентов. Патенты, которые были ранее предъявлены публике в ходе не доведенных до конца судебных разбирательств с компаниями Motorola и Barnes and Noble, затрагивают очевидные и давно повсеместно используемые технологии.

Аналогичные сделки за закрытыми дверями, подразумевающие выплату отчислений за нарушение патентов в платформе Android, ранее были совершены с компаниями HTC, Velocity Micro, General Dynamics, Onkyo и Wistron Corp. Компании Barnes and Noble и

Samsung отказались заключать соглашение с Microsoft, признав требования абсурдными, а стоимость лицензирования - непомерно завышенной. По сути, Microsoft пытается всеми силами снизить привлекательность Android в глазах производителей мобильных устройств и добиться повышения цены для конечных потребителей.

Нападки Microsoft могут негативно сказаться не только на Android, но и на экосистеме Linux, так как соглашение охватывает и платформу ChromeOS. В отличие от Android, по своей начинке ChromeOS очень близка к обычным Linux-дистрибутивам. Если будут признаны факты нарушения интеллектуальной собственности Microsoft в ChromeOS, то они будут справедливы и для любых дистрибутивов Linux.

В прошлом, Microsoft уже предпринимала похожие действия в отношении производителей Linux-платформ. В 2007 году компания Microsoft заявляла о нарушении в Linux и открытом ПО 235 патентов (Linux-ядро – 42 патента, элементы графических интерфейсов пользователя (меню, тулбары) – 65 патентов, пакет OpenOffice.org – 45 патентов, почтовые клиенты – 15 патентов, другие открытые программы – 68 патентов). Указанные патенты так и не были раскрыты, а все связанные с ними сделки проводились с обязательной подпиской о неразглашении. Благодаря этим патентам, Microsoft удалось заключить патентные соглашения с такими компаниями, как Novell, Fuji-Xerox, Samsung и Xandros. Компании Mandriva, Canonical и Red Hat отказались подписывать соглашение с Microsoft и никаких судебных разбирательств после этого не последовало.

<http://www.opennet.ru>



Ubuntu DesktopPack это:

- **простая установка** Ubuntu и дополнительно полной поддержки локализации, аудио-видео кодеков, драйверов;
- **идеальное решение** для установки Ubuntu Linux без полноценного подключения к интернету или в закрытой корпоративной сети предприятия/фирмы/учебного учреждения;
- **широкий спектр грамотной подборки дополнительного программного обеспечения** (более 300 приложений): офисная работа; работа с бухгалтерией; работа с графикой, звуком и видео и много других приложений.

Ubuntu ServerPack это:

общие службы, такие как WEB, E-MAIL, файловый сервер, сервер баз данных, DNS, DHCP, LDAP, VPN, а также:

- **централизованное управление инфраструктурой** рабочих станций и серверов (Linux и Windows);
- **средства для управления и создания виртуальных окружений** и серверов;
- **сервер каталогов** для организации централизованной базы пользователей;
- разворачивания серверов и станций для Интернет-кафе;
- установка системы видеонаблюдения с реагированием на движение;
- терминальные решения для бездисковых станций;
- всё необходимое для провайдера домашней сети;
- и дополнительно еще более 230 сервисов и служб.

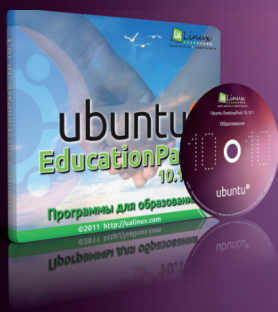


Ubuntu EducationPack это:

Специализированное дополнение, предназначенное помочь в образовании и организации учебного процесса.

Дополнение включает наиболее полный пакет образовательных программ для учащихся в младших, средних и высших учебных заведениях, а также программы управления и контроля учебным процессом для руководителей и преподавателей. Из них:

- игры для детей от 2-х лет (развитие памяти, внимания);
- программы для изучения алгебры, геометрии, физики, химии, географии, астрономии и т.д.;
- создание расписания занятий и распределения нагрузки;
- IDE для языков программирования C++, C#, Mono, Pascal;
- и и много других.



Ubuntu GamePack это:

Комплект будет интересен игроману любого возраста. Здесь вы сыграете и в классические шахматы, разгадаете загадки, выполните фигуры высшего пилотажа за штурвалом самолета над мегаполисом, почувствуете себя гонщиком, сразитесь на космических баталиях в бескрайних просторах космоса, постройте город и постреляте по врагам из автомата в современном шутере.

Не забыты и самые маленькие наши герои. На дисках есть красочные развивающие игры для детей от 5-лет. Также на дисках есть и клиенты популярных онлайн многопользовательских интернет-игр.



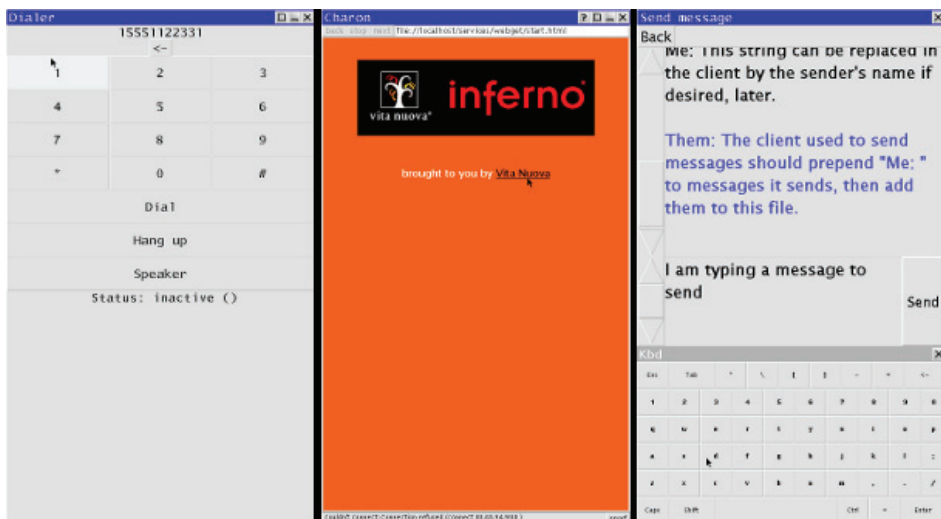
ОС Inferno портирована для мобильной платформы Android

Джон Флорен (John Floren) анонсировал в списке рассылки os.plan9.general свой проект по портированию ОС Inferno, созданной авторами операционных систем UNIX, Plan 9 и языка Си, на платформу Android. Заявлена поддержка смартфона Google Nexus S и электронной книги Nook Color в режиме двойной загрузки.

В качестве основы для порта была выбрана версия системы для платформы Linux-arm, в которую были добавлены изменения, необходимые для поддержки библиотеки Bionic (аналог libc для Android), графического API Linux fbdev и радио-интерфейса Android. ОС работает независимо от виртуальной машины dalvik и всего расположенного выше нее программного стека: после низкоуровневой инициализации устройства и загрузки ядра Linux, управление передается виртуальной машине Inferno Dis, в рамках которой исполняются все Inferno-приложения.

Стандартный графический интерфейс Inferno был переработан с учетом небольших размеров экрана. Оконный менеджер теперь разворачивает все окна на полный экран, а для управления ими используются механические/сенсорные клавиши телефона (например, клавиша «назад» закрывает приложение, а клавиша «меню» – показывает экранную клавиатуру). Реализованы приложения для совершения звонков, отправки SMS, графические элементы увеличены с целью простого управления с помощью пальца. Доступны все Inferno-приложения из стандартной поставки ОС.

Интерфейс к радио-модулю телефона реализован в виде файлового сервера. Это позволяет легко экспортировать его по сети с целью совершения звонков или отправки СМС с удаленной машины. Так, чтобы отправить СМС со стационарного компьютера, достаточно установить на него эмулятор Inferno и выполнить две команды:



```
; mount IP-адрес-телефона /mnt
; echo send номер 'текст смс' >
/mnt/phone/sms
```

Увидеть порт в действии на телефоне Google Nexus S можно в видео-ролике, опубликованном на YouTube. Инструкция по сборке есть на сайте проекта.

Напомним, что ОС Inferno была создана в Bell Labs по заказу компании Lucent и увидела свет в 1995 году. Она основана на коде операционной системы Plan 9 и дополнена виртуальной машиной Dis, приложения для которой написаны на языке Limbo, предке языка Go. В основе Inferno лежит идея об использовании файлов для представле-

ния всех ресурсов операционной системы, начиная от устройств и заканчивая окнами графического интерфейса и буфером обмена. Обрабатывать запросы доступа к таким файлам может не только ядро ОС, но и обычные приложения, а для передачи запросов используется сетевой протокол 9P. Благодаря этому любой ресурс операционной системы можно экспортировать на удаленную машину. ОС доступна для множества архитектур, а также может работать в среде Linux, *BSD, MacOS X, Solaris, Windows и других ОС. Подробнее об Inferno на русском можно узнать в Inferno Wiki.

<http://www.opennet.ru>

«Пропеллер» от Google объединит социальные сети

После недавнего успешного открытия социальной сети Google+, компания Google планирует выпустить в свет новое приложение Google Propeller. Данное приложение откроет любителям социальных сетей доступ ко всем аккаунтам через единый интерфейс.

В возможности приложения войдет не только общий доступ пользователей к аккаунтам в любых социальных сетях. Пользователи также смогут включить в ленту новостные сайты и другие интернет-сервисы. Скорее всего, будет реализована и поддержка Google Reader. Дата запуска приложения пока не анонсирована.

По мнению аналитиков, Google Propeller обещает стать одним из наиболее скачиваемых приложений для Android-устройств за счет удобного интерфейса и широкой

функциональности. Для того, чтобы авторы контента могли зарабатывать на рекламе, в приложении будет реализована поддержка таких сервисов Google, как AdSense, Analytics и другие.

<http://googlemix.ru>





PROVECTUS IT
advanced solutions

Интервью

с Артемом Петровым, главой мобильного
отделения, Provectus-IT



«Рынок Android будет активно расти и развиваться и это развитие будет идти по пути упрощения»

– Здравствуйте, Артем, спасибо, что согласились дать нам интервью. Расскажите, пожалуйста, о вашей компании.

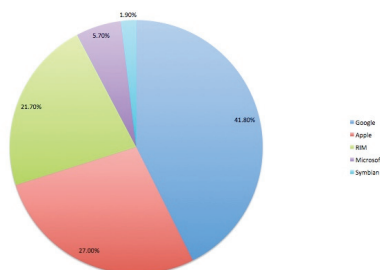
– Компания Provestus-IT была создана ровно год назад двумя единомышленниками Геннадием Галантером и Николаем Антоновым. Ребята имели огромный 35-летний опыт работы в индустрии разработки программного обеспечения. Компания Provestus IT предлагает услуги по разработке программного обеспечения и мобильных решений. Работа ведется в наших восточноевропейских центрах (Одесса, Украина; Казань, Россия). Мы обладаем значительным опытом сотрудничества с ведущими мировыми компаниями и компаниями-стартапами. Это позволяет нашим решениям быть привлекательными как по цене, так и по качеству. Наша организация сочетает высокие технические и управленческие характеристики с удобством работы и обслуживания, которые клиент в праве ожидать от компании.

За этот год компания выросла с 20 человек, которые были в самом начале, до 60 человек, и сейчас продолжает активно расти.

– **Какие основные направления деятельности вашей компании?**

– Компания была образована для решения большого энтерпрайз-решения и отлично решает данную проблему, но в январе 2011 года было принято решение заняться активным развитием мобильного направления и открыть отделение, которое бы занималось Android-разработкой. Количество мобильных устройств под Android растет с каждым днем, а количество и ассортимент при-

Smartphone Market Share, July 2011 (source: comScore)



ложений, которые создаются под него, увеличивается еще быстрее.

Начало нашей работы подтвердило большой спрос мобильной разработки и сейчас уже мобильный отдел насчитывает 20 человек. Я, возглавляя этот отдел, и Дмитрий Поволоцкий как технический лидер отдела, чувствуем стремительное развитие Android-направления, и для этого мы систематически организовываем обучение молодых специалистов.

– **Когда было принято решение заняться разработкой ПО для Android? И почему из всех доступных платформ вы выбрали именно эту?**

– Разработкой начали заниматься вместе с основанием мобильного подразделения, т.е. с начала 2011 года. На самом деле мы декларируем разработку под четыре мобильные платформы: Android, iOS, BlackBerry и Bada. Но Android является краеугольным камнем наших сервисов в силу того, что это самая быстрорастущая платформа.

Сегодня, когда конкуренция на рынке мобильных приложений весьма высока, получить высокую доходность с приложения под одну платформу почти невозможно. Поэтому многие разработчики идут по пути выпуска продукта сразу на несколько платформ. Кроме этого, тенденция



PROVECTUS IT
advanced solutions

роста количества телефонов и планшетов на платформе Android на рынке очень позитивная. По этой причине спрос на разработку достаточно высокий.

– Расскажите об отделе, который занимается Android-разработкой

– Мы стремимся к универсальности людей таким образом, чтобы каждый разработчик мог работать более чем с одной мобильной платформой. Если человек приходит к нам специалистом в одной области, то мы инвестируем в его обучение. Обычно это комбинации iOS-Android, но также есть разработчики, комбинирующие Android-BlackBerry, iOS-Bada.

Возглавляет всю команду разработчики Дмитрий Поволоцкий. Он является специалистом в iOS и Android. На нем, кроме менеджмента проектов, лежит ответственность за обучение молодых специалистов. На текущий момент Android-команда составляет 8 человек. Кроме того, несколько молодых специалистов в настоящее время проходят стажировку.

Если говорить об Android, то тут разработчики вольны в выборе операционной системы и среды разработки. В качестве SDK мы используем стандартный Android Java SDK и крайне редко для специфических задач Native Development Kit.

Отдельно стоит упомянуть команду дизайнеров и usability-специалистов, которые занимаются разработкой и портированием пользовательских интерфейсов.

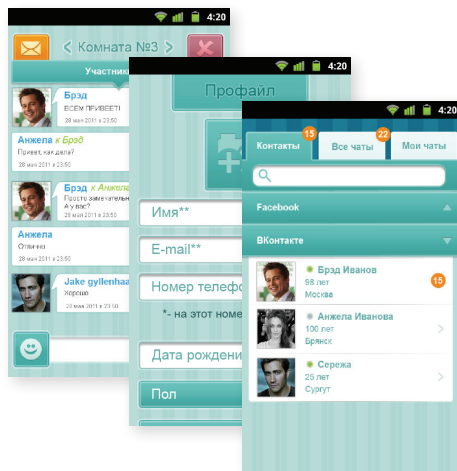
– **Какие были выпущены продукты, раз-**

работанные вами под Android?

– С начала года мы выпустили 7 продуктов для платформы Android. К сожалению, о большинстве мы не вправе говорить публично из-за соглашения с заказчиком. Но о некоторых я все-таки упомяну:

GOTALK

Приложение представляет собой старый добрый чат на мобильном устройстве. Пользователь может общаться в тематических комнатах, создавать свои комнаты, а также общаться с друзьями из Facebook.



KARAOKE4ENGLISH

Серия приложений для обучения английскому языку. Приложение представляет собой книгу или, к примеру, речь знаменитого человека. Пользователь может читать текст, слушать его в режиме

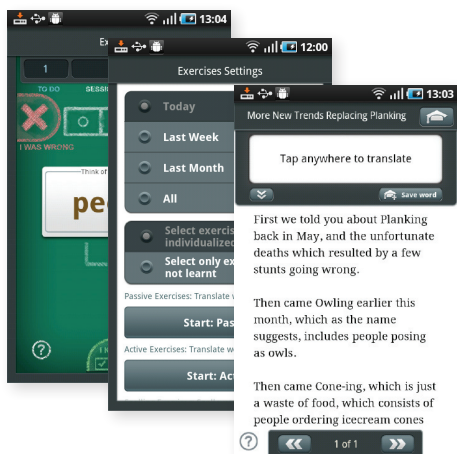


PROVECTUS IT
advanced solutions

караоке, смотреть перевод слов, а также создавать флеш-карты для дальнейшего изучения незнакомых слов. Приложение поддерживает более 10 языков, в том числе и русский.



RSS4ENGLISH



Приложение, аналогичное предыдущему, которое позволяет в режиме караоке читать RSS-подписки на английском языке. Также есть возможность получить перевод слов и создать флеш-карты для изучения незнакомых слов.

– На кого ориентированы разработанные вами приложения?

– Практически все приложения из разработанных нами ориентированы на все возрастные категории. В образовательных приложениях пользователь может выбрать свой уровень языка и контент будет адаптирован под его уровень.

Очень большое внимание мы уделяем пользовательскому интерфейсу, чтобы любой пользователь без подготовки имел возможность открыть приложение и сразу же приступить к работе.

– Артем, расскажите о ваших планах на будущее и о будущем вашего мобильного отдела

– Мы – сервисная компания, и наше будущее диктует рынок. Но, как я уже говорил ранее, видим очень большое будущее за open source-решениями. У нас нет никаких сомнений по поводу перспектив развития платформы Android. И это развитие будет идти по пути дальнейшего упрощения. Для конечного пользователя принцип «чем проще, тем лучше» в итоге может реализоваться в виде одной кнопки.

Спасибо большое и успехов вам и вашей компании!

Skyfire 4.0 для Android

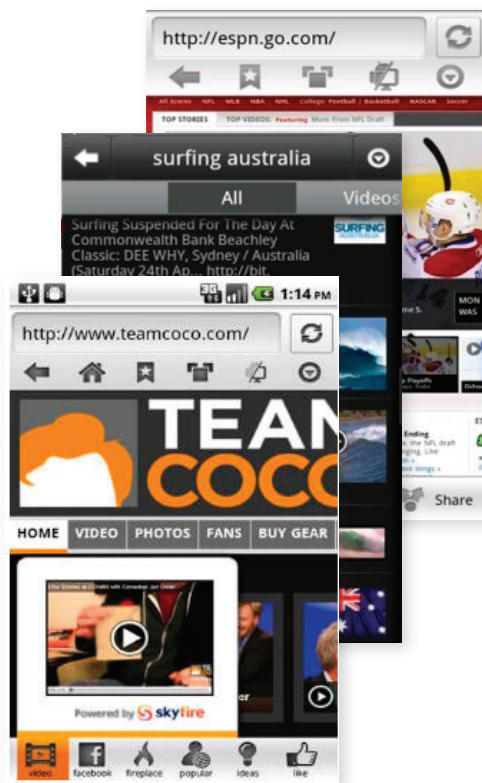
Компания Skyfire Labs, Inc. объявила о выпуске третьей версии своего мобильного браузера под платформу Android версий 2.0-2.2 – Skyfire 3.0 with Facebook, который, как утверждают его создатели, является самым «легковесным» в мире.

Основное нововведение в представленной версии – тесная интеграция с социальной сетью Facebook в виде нового приложения (Facebook Portal Integration) на «облачной» панели браузера – SkyBar, где также присутствуют следующие приложения:

- Vibrant Video – возможность отследить на странице наличие видеороликов, в том числе и Flash.
- Popular Content – позволяет просмотреть самый популярный контент, пользующийся спросом на Facebook.
- Fireplace Feed Reader – просто ссылки с новостной ленты Facebook.
- Skyfire Search – встроенная поисковая система, использующая возможности Facebook, Google, VideoSurf, Twitter и т.д.
- User Agent Switching – переключение между режимами мобильной и настольной загрузки веб-страниц.

Кроме того, Skyfire with Facebook обеспечивает:

- Возможность просматривать до восьми открытых окон одновременно.
- Оптимальную загрузку сети и процессора (для экономии батареи), благодаря применению запатентованной адаптивной потоковой технологии.
- Масштабирование страниц «щипком», благодаря поддержке технологии «мультитач».
- Интуитивно понятный и дружелюбный интерфейс.



- Возможность загружать десктопные версии веб-страниц.

Есть возможность отключить taskbar, выставить зум и вид страниц по умолчанию, установить стартовую страницу, включить и отключить отображение картинок и Java-скриптов, заблокировать всплывающие окна, включить запоминание вводимых форм и многое другое.

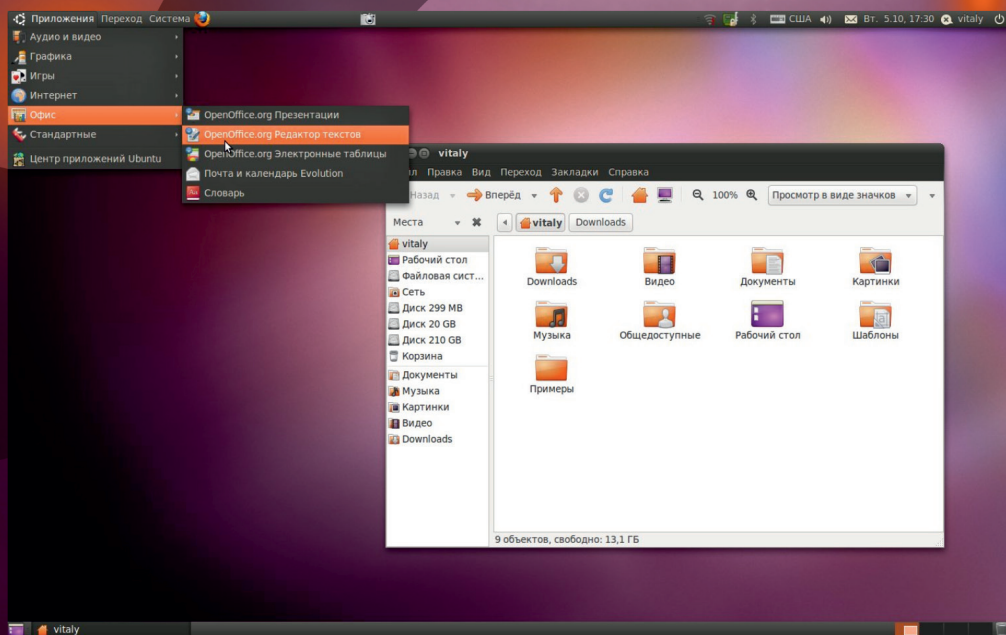
Стартовую страницу браузера можно заполнить своими адресами – точно так же, как в Opera Mini.

<http://www.se4ever.ru>



ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

Opera Mobile для Android

Версия: Opera Mobile 11.10 (1109081720)

Русский язык: Есть

Совместимость: Android 1.6+

Подоспела новая версия Opera Mobile!

Опять же заметно быстрее грузит страницы.

Версия Opera Mobile для Android с поддержкой вкладок, функции Speed Dial (панель быстрой загрузки избранных страниц) и так далее. Особо разработчики выделяют две важных функции Opera Mobile для Android: аппаратное ускорение и поддержку pinch to zoom.

Аппаратное ускорение позволит браузеру работать более производительнее при обработке страниц, а pinch to zoom – это масштабирование на сенсорном дисплее с помощью нескольких пальцев (мультикас).

Среди заметных отличий от Opera Mini – нормальная поддержка всплывающих окон, Java-скриптов и менеджера паролей.

Поддерживается установка на SD (только для OS 2.2+).

Как заявляет компания, Opera Mobile предлагает более быструю загрузку веб-страниц, гибкое управление областью просмотра на странице, плавное масштабирование (pinch-to-zoom) и пролистывание (scrolling).

Ещё одна фирменная функция Opera – Экспресс-панель – обеспечивает быстрый доступ к любимым веб-ресурсам одним нажатием, а Менеджер паролей избавляет от необходимости каждый раз набирать секретный код на клавиатуре телефона. Кроме того, технология Opera Turbo, доступная в браузере Opera Mobile, позволяет сжимать трафик до 80% и ускоряет загрузку веб-страниц при работе на «медленных» каналах передачи данных, например GPRS.

Другие преимущества бета-версии Opera Mobile 10.1 для Android:

- Удобное визуальное управление вкладками
- Современное браузерное ядро Opera Presto, которое используется и в настольных браузерах Opera
- Синхронизация закладок с помощью Opera Link
- Возможность установить Opera Mobile в качестве браузера по умолчанию
- Поддержка технологии определения местоположения (Geolocation)
- Поддержка масштабируемой векторной графики (SVG)



Изменения в версии 11:

- Кнопка «Sharing», которая позволяет поделиться ссылкой

- Отдельная версия Opera Mini 6 для планшетов

- Опциональная поддержка Adobe Flash 10.2 в Opera Mobile 11 для Google Android («Настройки» -> «Дополнительно» -> «Adobe Flash»: «Отключено», «По запросу», «Включено»)

- Улучшения интерфейса.

Плюсы:

- Видны вставки из youtube.com (видео открывается через приложение youtube)

- Вкладки открываются в фоновом режиме (долгий тап по ссылке -> «Открыть в новой вкладке»). Раньше сразу переходило на эту вкладку.

Но минусы перекрывают плюсы. Хотя на устройстве уровня HTC Desire HD может и наоборот.

ОБНОВЛЕНИЕ – Opera Mobile 11.10.

ADR-1106291546

Норвежская компания Opera Software объявила о том, что обновила мобильные версии своих браузеров – Opera Mini и Opera Mobile, включая и для платформы Android.

Как отметили в компании – они приняли во внимание пожелания пользователей, и добавили в программы следующий функционал:

- Автозавершение ввода при поиске в Google и Яндекс



- Добавлена поддержка голосового поиска Google (Opera Mobile)

- Возможность поиска прямо из адресной панели

- Интеллектуальный режим автозавершения ввода домена верхнего уровня в зависимости от страны или часто используемого посещения (.ru, .ua, .uk и т.д.)

- Добавлена поддержка большого числа шрифтов и их размеров (Opera Mini)

- Улучшено выделение текста

Кроме того, для версии Opera Mobile добавлено:

- Поддержка стандартов CSS, HTML5
- Экспериментальная поддержка Flash для Honeycomb

- Исправлено ограничение скорости для LTE сетей.

<http://www.se4ever.ru>



Opera Mini для Android



Opera Mini для смартфонов на базе Android отличается повышенной производительностью и улучшенными функциями просмотра веб-страниц.

Появилась возможность назначить этот браузер в системе по умолчанию и включить функцию автоматического сохранения сессий.

Новая версия браузера доступна пользователям более чем на 90 языках мира.

В Opera Mini реализованы такие десктопные функции, как Opera Link и Download Manager. Opera Link позволяет синхронизировать персональные настройки браузера с «настольным» браузером Opera. Таким образом в мобильном приложении появятся те же закладки, номера для быстрого набора и поисковые системы. А Download Manager обеспечивает удобный контроль за загрузками в браузере. Кроме этого, в новой бета-версии были исправлены некоторые ошибки.

Основные возможности Opera Mini:

• Просмотр во вкладках

Просматривайте несколько страниц одновременно, легко переключаясь между ними.

• Экспресс-панель

Ваши любимые сайты на расстоянии

одного клика, визуальные закладки на каждой новой вкладке.

• Opera Link

Синхронизируйте закладки и Экспресс-панель между телефоном и компьютером.

• Менеджер загрузок

Управляйте загрузками прямо из браузера. Доступны функции остановки и восстановления загрузок.

• Инновации и простота использования

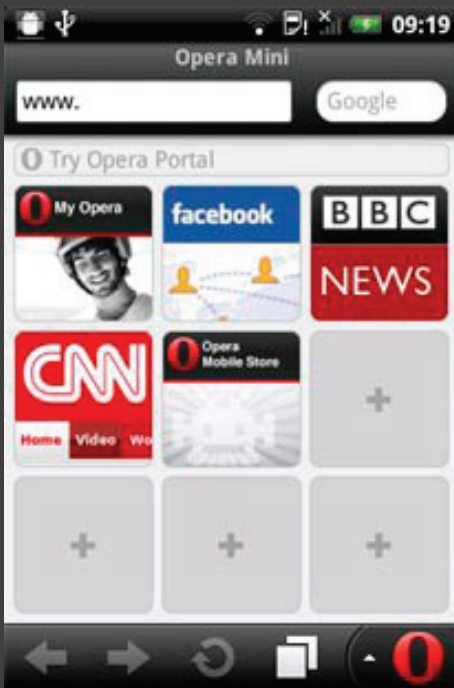
В соответствии с целью Opera Software предоставить лучший интернет на любом устройстве, браузер Opera Mini 5 получил новый интуитивный интерфейс. Объединяя всё лучшее из настольной версии с мобильными инновациями, интерфейс Opera Mini очень прост и интуитивен в повседневной работе.

• Скорость

Время бесценно. Opera Mini сжимает страницы до 90% перед отправкой на телефон, позволяя загружать их быстрее других мобильных браузеров.

• Весь интернет на ладони

При посещении веб-страницы Opera Mini отображает уменьшенную копию страницы, предоставляя возможность выбрать необходимый участок. Также Opera Mini определяет страницы, оптимизированные



для просмотра на мобильных устройствах.

- *Масштабирование*

Управляйте размером шрифта веб-страниц. В зависимости от размера экрана на текст может быть слишком мелким или слишком крупным для просмотра. Вы можете назначить подходящий масштаб от 60% до 200% в настройках Opera Mini 5.

- *Создан для скорости*

Новая версия Opera Mini позволяет осуществлять поиск по содержимому страницы, что делает процесс поиска информации гораздо более быстрым.

ОБНОВЛЕНИЕ от 30.06.2011 (Версия 6.1)

Норвежская компания Opera Software объявила о том, что обновила мобильные версии своих браузеров – Opera Mini и Opera Mobile, включая приложение для платформы Android.

Как отметили в компании, они приняли во внимание пожелания пользователей и добавили в программы следующий функционал:

- Автозавершение ввода при поиске в Google и Яндексe
- Добавлена поддержка голосового поиска Google (Opera Mobile)
- Возможность поиска прямо из адресной панели
- Интеллектуальный режим автозавершения ввода домена верхнего уровня в зависимости от страны или часто используемого посещения (.ru, .ua, .uk и т.д.)
- Добавлена поддержка большего числа шрифтов и их размеров (Opera Mini)
- Улучшено выделение текста
- Исправлены некоторые ошибки.

<http://www.se4ever.ru>

Mozilla Firefox для Android

Выпущен браузер Firefox 4 beta 1 для мобильной платформы Android. Его уже можно бесплатно загрузить и установить на смартфоны с ОС Android 2.0 и выше. Новый браузер использует множество технологий десктопного Firefox, отмечают разработчики. Они постарались, по возможности, приблизить функциональность мобильного браузера к его «настольному» собрату. В особенности, позаботились об отзывчивости и быстродействии. Так, благодаря технологии Electrolysis интерфейс браузера и сами страницы обрабатываются отдельно, и у него меньше шансов «зависнуть», а Layers помогает справляться с перемоткой страниц, масштабированием и другими действиями, связанными с графикой.

Основные характеристики Mozilla Firefox для Android:

- Синхронизация содержимого десктопного и мобильного браузера – Firefox Sync.
- Поддержка дополнений, их можно установить через Add-ons Manager.
- Awesome Screen – подсказки при наборе текста в панели поиска или URL.

- Удобное масштабирование страницы – pinch-to-zoom.
- Данные, актуальные для месторасположения пользователя.
- Просмотр вкладок в виде миниатюр.
- Smart Tapping – точное нажатие на виджеты и ссылки.
- Менеджер паролей.
- Возможность удалить сохранённые пароли для определённого сайта
- Отправка контента в Facebook, Twitter, Google Reader или электронную почту с помощью Share Page.

Что нового в Firefox 4 Бета 2 для Android:

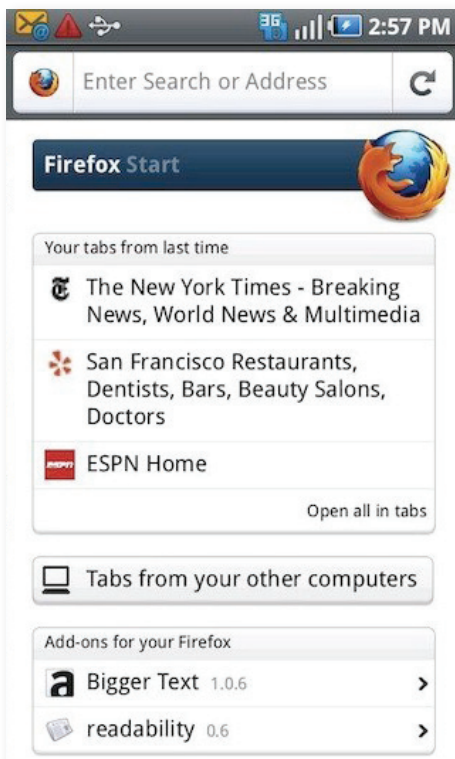
- Размер установленного браузера на Android уменьшен на 60% (с 43МБ до 17 МБ)
- Повышена производительность javascript. Теперь Firefox быстрее встроенного браузера на 25% (в тесте SunSpider)
- Скорость загрузки страниц по сравнению с 1-й бетой увеличена на 40%
- Уменьшен расход заряда батареи
- Устранены проблемы при которых при запуске приложения мог появиться чёрный экран



mozilla
Firefox®



- Уменьшено потребление памяти
- Улучшена расстановка интервалов в тексте
- Произведён перевод на 10 языков (в том числе на русский)
- Использована новая тема оформления
- Добавлена возможность восстановления закрытой вкладки
- При отправке ссылки используется встроенная в Android система совместного использования ссылок
- Добавлена поддержка уведомлений на рабочем столе
- Добавлено управление видео с помощью пальцев
- Падение контента теперь не роняет браузер целиком
- Добавлен запрос пользователей на от-



правку сообщений о падении при падении браузера

- Добавлены инструменты бета-тестера для Android
- Увеличена скорость и повышена аккуратность мультитач масштабирования
- На платформе Android теперь работает определение местоположения

<http://www.se4ever.ru>



Dolphin Browser HD для Android



Пользователи Android-устройств наверняка знакомы с таким браузером, как Dolphin Browser. Разработчики этого продукта не стоят на месте и недавно выпустили новый браузер с приставкой HD.

Версия браузера: 6.1.0

Совместимость: Android: 2.0 – 2.3

Возможности:

- Полностью совместим с Froyo 2.2 (поддержка флэш)
- Новые мощные Дополнения (доступные в AndroidMarket)
- Мультиязыч Пинч
- RSS Feed детектор
- Вкладки
- Новый пользовательский интерфейс
- Агент пользователя
- Управление жестами
- Перемещение по странице при помо-

щи клавиш управления звука

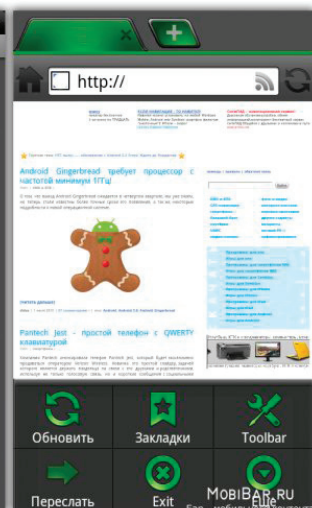
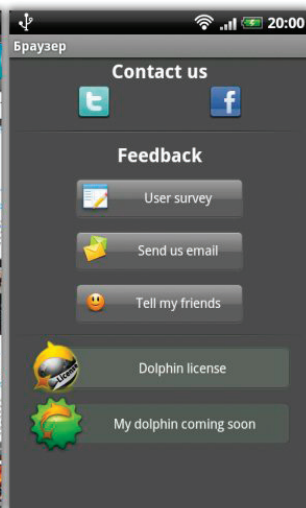
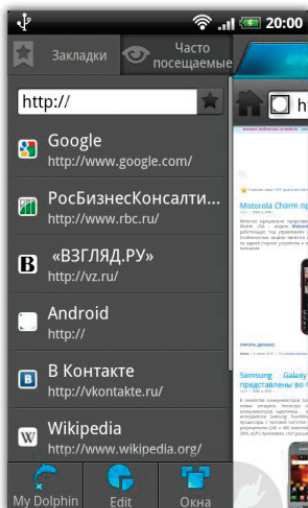
- Закладки, сортировка

Что нового:

- Браузер стал мощным, стильным и скоростным.

В архиве присутствуют следующие файлы:

- В папке «Убирает рекламу» есть программа, с помощью которой можно убрать рекламу в браузере.
 - В папке «Dolphin_Browser_HD_v6.1.0_Final» присутствует установочный файл для установки браузера.
 - Плагины (я надеюсь, вы знаете что это такое...)
 - В папке «Темы» вы можете установить любую тему для смены оформления браузера.
- <http://www.se4ever.ru>



Maxthon Mobile

браузер для Android с виджетом RSS

Совместимость: Android OS 1.5+

Версия: 2.2.6 build 2790

Возможности:

- Виджет для RSS.

Читайте RSS прямо на рабочем столе. Добавляйте и редактируйте свои RSS-подписки. Листайте ленты на рабочем столе и будьте в курсе новостей.

- Быстрый доступ.

Расположите часто посещаемые сайты на вкладке Быстрого доступа. Теперь список недавно закрытых страниц и ваших любимых сайтов будет всегда под рукой.

- Супер-жесты.

Используйте жесты для создания новых вкладок, их закрытия или переключения между ними – без нажатия! Создавайте собственные жесты в Расширенных настройках.

- Менеджер закачек.

Поддерживает возобновление прерванных закачек. Скачивайте файлы, просматривайте рисунки и слушайте музыку с менеджером закачек Maxthon.

- Эскизы страниц.

Миниатюры страниц создаются автоматически. Браузер отображает эскизы веб-страниц, чтобы вы быстрее в них ориентировались.

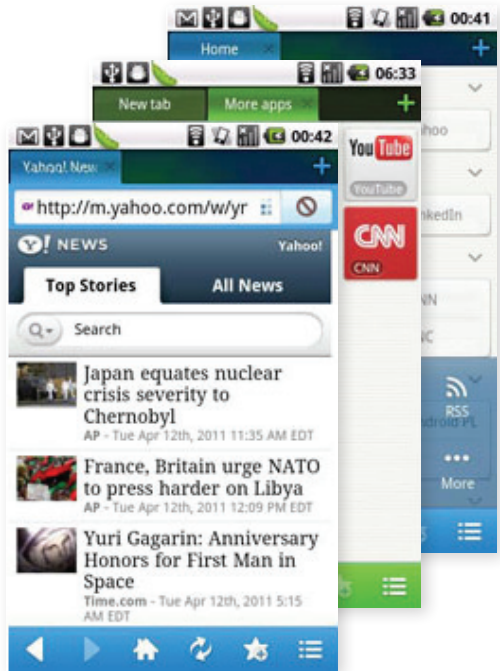
- Автозаполнение.

Сохраняйте свои пароли в браузере. Maxthon запомнит реквизиты входа на сайт, если вы ему разрешите.

- Закладки.

Создавайте закладки для нужных сайтов. Вы можете сортировать их по папкам и синхронизировать с настольным Maxthon.

- Синхронизация.



Синхронизируйте настройки, закладки и историю навигации. С персональным аккаунтом Maxthon это просто – переносить на ПК и обратно.

Изменения в 2.2.1:

- + Support for Plug-ins extend the framework

- + Plug-ins: task management, document management, bookmarks, backup, Web snapshot, a key sharing

- + Home toolbar button to increase the search

- * Optimization address bar search interaction

- * Fixed invalid issue cancellation gesture set

- * Fixed crash bug caused some

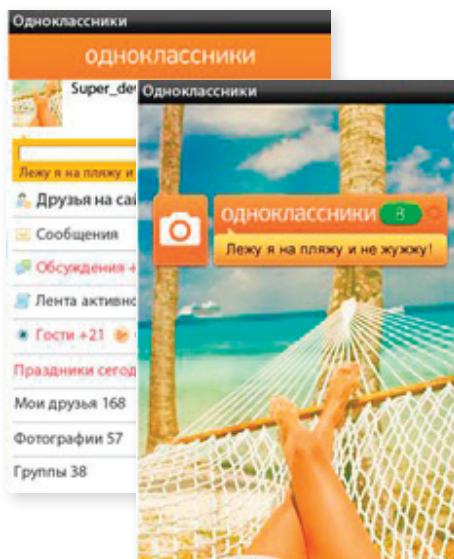
<http://www.se4ever.ru>

Официальное приложение соцсети «Одноклассники» доступно на Android Market

Известная российская социальная сеть «Одноклассники» выпустила свое приложение для мобильных устройств, работающих под управлением операционной системы Android. Программа позволяет постоянно оставаться на связи в этой сети, поддерживая основные возможности мобильной версии и предлагает дополнительные функции.

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ:

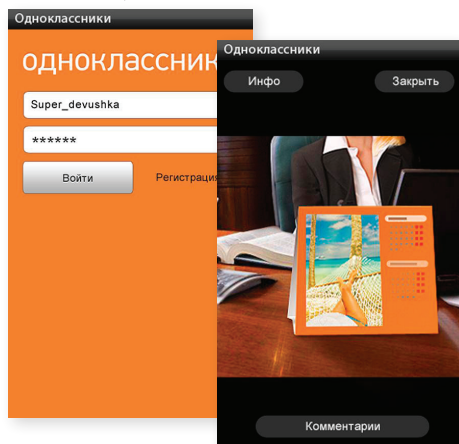
- удобный виджет с возможностью быстрой загрузки фотографий с камеры, установки статуса и отображения количества новых событий;
- быстрая загрузка фотографий из галереи телефона и прямо из приложения;
- редактирование загружаемых фотографий и добавление к ним описаний;
- получение моментальных push-



уведомлений о важных событиях и настройки сигнала уведомлений;

- возможность делиться ссылками прямо из браузера.

<http://android.mobile-review.com>





HomeMediaServer

мультимедийные серверные решения для дома и офиса

Отдыхать ярко!



Возможности HomeMediaServer:

- Воспроизведение большинства мультимедийных файлов;
 - Телевидение и радио;
 - Игры и другие развлечения;
 - Органайзер и системы управления временем;
 - Работа в Internet с помощью Вашего любимого браузера;
 - Internet связь: Почта, Skype, ICQ, MSN, и др.;
 - Хранение и доступ к файлам через сеть и Internet;
 - Internet-шлюз и домашний Firewall;
 - Простое управление сервером через сеть и Internet;
 - Возможность добавления функций "на лету";
 - Возможность организации системы "Умный дом".
- и многое другое...

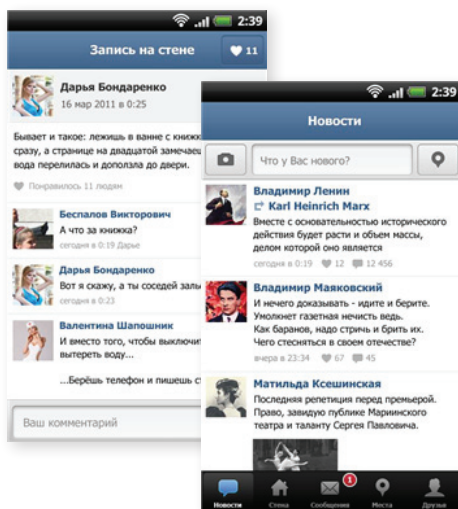
Услуга предоставляется в г.Ужгород и Закарпатской области.
skype: kir_as_good; e-mail: kir_as_good@ukr.net

Официальное приложение «ВКонтакте» для Android

Команда известной по всему миру социальной сети «ВКонтакте», как стало известно, не так давно объявила о запуске своего собственного клиента для мобильных устройств, которые функционируют на базе новой операционной системы OS Android.

ANDROID ПРИЛОЖЕНИЕ В КОНТАКТЕ

Эта разработка стала самой долгожданной из всех. Она сочетает в себе самые основные функции популярнейшей в странах СНГ социальной сети.



Если судить по официальному пресс-релизу, текущее приложение было разработано неким «юным разработчиком, которому на данный момент нет даже 18 лет». В результате он был также принят на работу в компанию на частичную занятость. При этом история создания приложения поистине уникальна: студент-первокурсник

петербургского вуза писал его прямо на занятиях, сразу после чего он побывал также и в штабе разработки «ВКонтакте», где подробно обсудил все возможные тонкости в дизайне интерфейса клиента.

Все пользователи мобильных устройств, функционирующих на ОС Android, теперь имеют следующие возможности:

- полноценно работать с новостной лентой: в частности, комментировать и отмечать понравившиеся записи, прикреплять к сообщениям различный контент (как в микроблоге, так и в личных сообщениях);
- читать, отправлять и получать текстовые сообщения;
- создавать собственные фотоальбомы, отмечать на фото друзей, комментировать фото, а при желании отдать кому-то свой голос воспользовавшись кнопкой «Мне нравится»;
- отмечать собственное местоположение на карте;
- загружать и проигрывать любые аудио- и видеозаписи;
- писать собственные заметки, а также просматривать уже существующие;
- работать со списком друзей, а также пользоваться поиском по друзьям, работать с собственным черным списком.

Официальная группа приложения «ВКонтакте»: http://vk.com/android_app

<http://vkontaktehit.ru>



Официальное приложение LinkedIn для Android

Как сообщает техноблог TechCrunch, профессиональная социальная сеть LinkedIn приступила к обновлению ряда мобильных приложений, в том числе, для Android и iPhone.

Издание отмечает, что несколько недель назад генеральный директор LinkedIn Джефф Вайнер (Jeff Weiner) рассказал, что свой первый крупный заработок компания планирует инвестировать в развитие мобильных приложений.

Как отмечают эксперты рынка, показатели активности пользователей мобильных приложений LinkedIn за истекший отчетный период выросли на 400% по сравнению с прошлым годом. Именно по этой причине руководство профессиональной социальной сети решило бросить все силы на обновление мобильных приложений.

В первую очередь, изменения коснулись iPhone и Android приложений – в них был улучшен интерфейс меню. Также пользователи получили возможность оперативно следить за обновлениями в сети и формировать подборки новостей при помощи агрегатора LinkedIn Today. Кроме того, мобильные версии теперь поддерживают просмотр профиля, приглашений и сообщений, функцию обмена новостями, а сами пользователи мобильных устройств теперь могут более оперативно взаимо-



действовать с другими участниками группы, а также строить свою сеть при помощи специальной функции. Поклонники мобильных версий получили доступ к списку групп, участниками которых они являются, а также приобрели возможность просматривать дискуссии, инициировать новые обсуждения или добавлять комментарии к уже ведущимся в сети диалогам.

Как отмечают представители LinkedIn, обновленные мобильные приложения стали гораздо быстрее, поскольку разработаны на основе HTML5.

<http://www.searchengines.ru>



Skype 2.1 для Android

Версия: v.2.1.0.46

Язык: Русский, English

Требования: Android 2.1+, процессор от 600 МГц и выше, размер экрана 480x320, 800x480 или 854x480. Skype может работать некорректно на моделях с процессором медленнее 600 МГц и другими разрешениями экрана.

Бесплатная связь между абонентами Skype и звонки на телефоны по очень выгодным тарифам Skype – в сетях WiFi или 3G*.

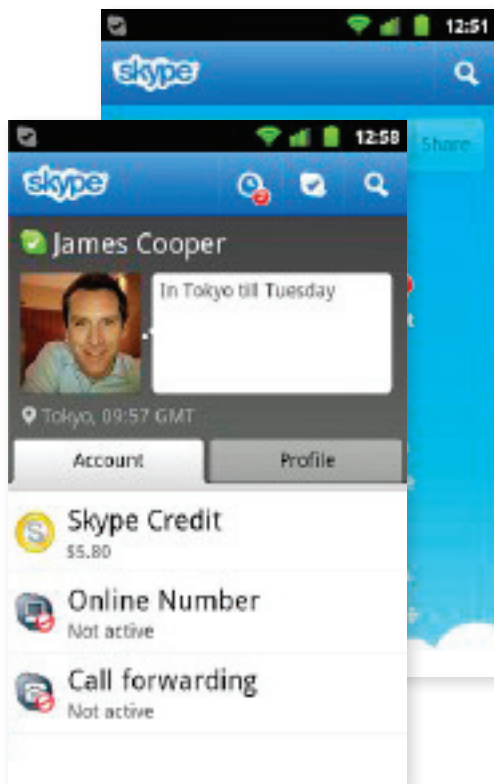
Установив Skype на свой телефон Android, вы получите немало преимуществ: например, сможете экономить на звонках и всегда оставаться на связи.

В зоне WiFi использование Skype не стоит ни копейки. Если вы используете Skype через мобильную систему передачи данных, ваш оператор может взимать плату за трафик, поэтому мы рекомендуем приобрести безлимитный пакет услуг по передаче данных.

Бесплатные звонки и обмен мгновенными сообщениями с абонентами Skype в любой точке планеты

Если вы уже используете Skype на своем компьютере, то, войдя в Skype на телефоне, вы увидите полный список своих контактов. Вы можете бесплатно звонить другим абонентам Skype и обмениваться мгновенными сообщениями как с одним человеком, так и с целой группой друзей.

Международные звонки и текстовые



сообщения (SMS) по разумным ценам

Вы можете звонить и отправлять текстовые сообщения тем людям, у которых пока нет Skype, по очень выгодным тарифам. Особенно выгодно звонить и отправлять тестовые сообщения за границу. Просто откройте Skype и наберите номер. Звонок бу-



дет оплачен с вашего счета в Skype, а если у вас есть подписка, то вы сможете говорить сколько угодно без дополнительных затрат.

Путешествуя за границей, подключайтесь к Интернету в WiFi-зонах: это позволит вам не платить за роуминг при звонках и обмене текстовыми сообщениями. Это распространяется как на звонки между абонентами Skype, так и на звонки и отправку текстовых сообщений из Skype на обычные телефоны.

Обмен мгновенными сообщениями

Вы можете бесплатно* обмениваться мгновенными сообщениями как с одним человеком, так и с целой группой друзей. Вы и ваши друзья узнаете о планах друг друга одновременно.

Тестирование Skype проводилось на моделях HTC Desire, HTC Legend, Motorola Milestone XT 720, Motorola Milestone.

* Помните, что при использовании Skype в мобильных сетях 3G (EDGE, EV-DO и UMTS) с вас будет взиматься дополнительная плата за трафик, поэтому Skype рекомендует приобрести план с неограниченным объемом передачи данных или пользоваться сетью WiFi.

Компания Skype, которая сейчас принадлежит корпорации Microsoft, объявила о выходе новой версии своего VoIP-клиента под платформу Android, который теперь стал поддерживать видеозвонки.

Кроме того, в новой версии под номером 2.0 немного обновлён пользовательский интерфейс, а также добавлена возможность отправлять SMS-сообщения.

К сожалению, функция видеозвонков доступна только на некоторых устройствах.

ОБНОВЛЕНИЕ в v.2.1.0.46:

Расширен список устройств, поддерживающих видеозвонки!

- Acer A5
- HTC Desire (2.2)
- HTC Desire HD
- HTC Evo 3D
- HTC Evo 4G
- HTC Flyer
- HTC Incredible S
- HTC Sensation
- HTC Thunderbolt – Verizon (2.2) (Только США)
- LG Revolution – Verizon (2.2) (Только США)
- Samsung Droid Charge – Verizon (2.2) (Только США)
- Samsung Galaxy S
- Samsung Galaxy S II
- Samsung Galaxy Tab
- Sony Ericsson Xperia mini pro
- Sony Ericsson Xperia PLAY
- Sony Ericsson Xperia ray

<http://www.se4ever.ru>



Лучшие ICQ для Android



Ни для кого не секрет, что за свою 15-летнюю историю протокол ICQ стал самым популярным средством общения через текст в Интернете. Последние версии протокола поддерживают передачу файлов, голоса и видео, фактически превращая компьютер в мощный коммуникационный узел. Но всё-таки главное в ICQ – это текст и, может быть, передача файлов. На мобильных телефонах клиенты ICQ стали удобным средством общения, которые заменяют SMS.

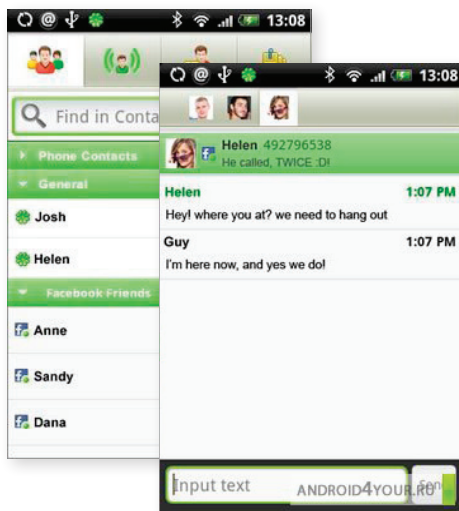
Под мобильные телефоны давно суще-

ствует удобный и функциональный клиент ICQ – Jimm. Его можно также использовать и на Android-смартфонах, предварительно установив эмулятор J2ME. Но под Android существует множество клиентов, которые работают без всяких эмуляторов. Для статьи отобрано 5 клиентов, которые по праву считаются одними из лучших под платформу Android. Идеальной ICQ для Android, конечно же, не существует, но в каждой программе есть особенность, лучше всего реализованная именно в ней, а у конкурента или плохо реализована, или вовсе отсутствует.

ICQ Mobile

Домашняя страница: <http://www.icq.com>
Android Market: [market://search?q=](http://market://search?q=pname:com.icq.mobile.client)
[pname:com.icq.mobile.client](http://market://search?q=pname:com.icq.mobile.client)

Долгое время официальных ICQ клиентов под мобильные операционные системы не было. Но никого это не пугало, поскольку неофициальные клиенты работали исправно, и ничто не предвещало беды. Как вдруг в начале 2008 года компания AOL (владелец протокола ICQ) активно начала раз в неделю менять версии протокола, чтобы сделать неофициальные клиенты нерабочими. И первыми пострадавшими стали именно пользователи мобильных телефонов и смартфонов, которым общаться стало невозможно. Именно тогда под давлением общественности AOL выпустила первые версии мобильных официальных клиентов под многие системы. Версия под Android появилась тогда, когда система стала активно набирать популярность. На данный момент ICQ Mobile поддерживает только протокол ICQ и возможность общать-



ся в Facebook. Программа имеет удобный интерфейс, разделенный на 4 вкладки: список контактов, история статусов контактов, состояние и статус профиля, открытые переписки. Клиент может искать контакты, добавлять новые, приложение поддерживает статусы,

X-статусы и отображает смайлики. Но на этом функционал программы и заканчивается. Передавать и принимать файлы программа не умеет и, кроме того, показывает рекламу. Клиент предназначен для общения только в ICQ, и можно быть всегда уверенным, что он будет работать даже после очередной смены протокола. Радует то, что программа бесплатная.

Достоинства

- Официальный клиент, которому не

страшна смена протокола

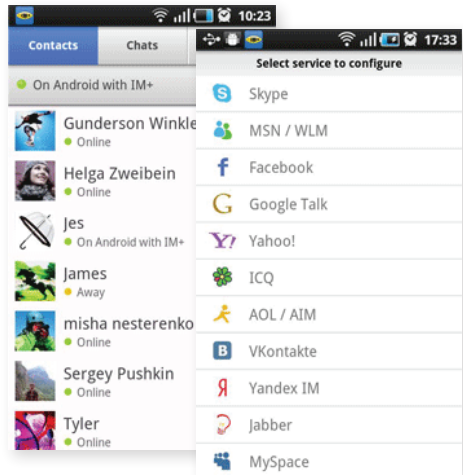
- Удобный интерфейс
- Поддержка статусов, X-статусов и многочисленных переписок
- Поддержка смайликов
- Бесплатно

Недостатки

- Принимать и передавать файлы не умеет
- Поддерживает только ICQ



Один из известнейших мультипротокольных клиентов представлен и на Android. Поддерживает сразу 9 протоколов – ICQ, Jabber, Skype, MSN, AOL, Facebook, Yahoo, Google Talk, MySpace. Поддержка Jabber означает, что популярный в последнее время сервис Qip.ru сможет работать и на смартфоне. Программа имеет удобный и красивый интерфейс из 3 вкладок: контакты, чаты, учётные записи. Есть поддержка статусов, причем можно написать свои собственные статусы. Но поддержки X-статусов нет. В программе реализован поиск контактов, добавление их, есть даже возможность передачи файлов, только картинок или голоса, причем картинку можно сразу сфотографировать и отправить, а голос записать и отправить. В программе имеется множество настроек, среди которых присутствуют антиспам, автостарт после включения устройства и, что самое главное, поддержка push-уведомлений, которые позволяют пользоваться программой, даже не запустив ее. Это экономит оперативную память и батарею устройства и делает приложение лучшей программой ICQ для Android 2.2, т.к. push-уведомления работают, начиная с этой версии системы. Получается, что IM+ – это клиент со множеством протоколов, с рядом уникальных функций, в нем успешно реали-



зована возможность передачи сообщений, но без излишеств. Смайлики в программе отсутствуют. Существует платная и бесплатная версии программы, в данном обзоре рассмотрен её бесплатный вариант.

Достоинства

- Поддержка множества протоколов
- Удобный и красивый интерфейс
- Поддержка статусов
- Передача файлов
- Множество настроек
- Push-уведомления
- Бесплатная и платная версии программы

Недостатки

- Нет X-статусов
- Передача файлов сильно урезана
- Не принимает файлы

Meebo IM

Ещё один мультипротокольный клиент. Поддерживает AIM, Facebook, Google Talk, ICQ, Jabber, MSN, MySpace, Yahoo и собственный протокол Meebo. Специально регистрировать учётную запись Meebo не нужно. Программа имеет простой и удобный интерфейс. Никаких вкладок, просто список контактов со всех учётных записей. Программа имеет минимум настроек и возможностей. Есть поддержка статусов, причем можно статус подписать. А вот X-статусов нет. Смайлики в программе есть, но только самые основные и нарисованы не слишком красиво. Работать с файлами программа не умеет, кроме того она не сохраняет историю переписки. Однако достоинства у программы всё-таки есть – оперативной памяти она потребляет мало и бережёт заряд батареи. Кроме того, шустро работает на медленных устройствах. К тому же программа бесплатная.

Достоинства

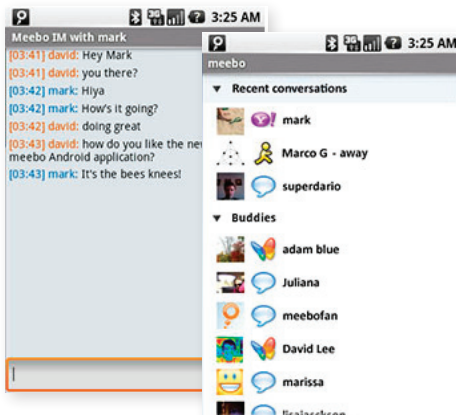
- Множество протоколов
- Удобный и минимальный интерфейс

Slick

Домашняя страница: <http://www.lonelycatgames.com>

Android Market: market://search?q=pname:com.lonelycatgames.Slick

Этот мультипротокольный клиент должен быть знаком многим пользователям Windows Mobile и различных версий Symbian. В свое время он являлся чуть ли не единственным мессенджером, который мог отсылать и принимать файлы на мобильном устройстве. На платформе Android программа сохранила все свои основные функции. Во-первых, это работа с 7 протоколами – ICQ, Yahoo, Aim, MSN, GTalk, Jabber, Facebook. Во-вторых, поддержка статусов, которые можно подписать, правда, X-статусы не поддерживаются. И в-третьих, передача и при-

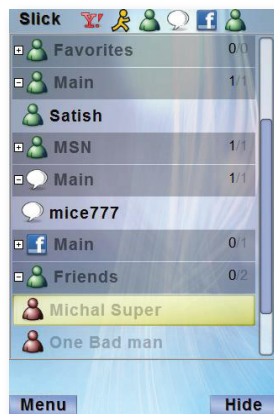


- Поддержка статусов
- Требуется мало памяти
- Бережёт заряд батареи
- Бесплатно

Недостатки

- Нет X-статусов
- Немногочисленные и плохо нарисованные смайлики
- Не работает с файлами
- Не сохраняет историю переписки

ём файлов. Помимо этого программа имеет приятный уникальный интерфейс, не перегруженный вкладками или другой информацией. Клиент прост в использовании, поскольку имеет минимум настроек. Однако такой интерфейс был очень хорош на клавиатурных смартфонах прошлого и на аппаратах с резистивным сен-



сорным экраном. На ёмкостных сенсорных экранах он слишком мал. Порой сложно попасть пальцем по маленькой кнопке или ссылке. Приём и передача файлов работают исправно, пока размер файла не превышает 500 Кб. На больших объёмах программа может зависнуть. Да и подтверждение приёма файлов можно было сделать кнопками, а не маленькими ссылками. Но программа неплохо себя чувствует на медленных устройствах, и к тому же она бесплатна.

Достоинства

- Поддержка 7 протоколов сразу

Asia IM

Мессенджер, поддерживающий 3 протокола – ICQ, Jabber и Mail.ru. Программа является любительской разработкой, в которую создатель вкладывает то, что ему нужно от IM-клиента и при этом иногда прислушивается к просьбам других пользователей. Главная особенность программы – ее лёгкость. Она занимает немного места в оперативной памяти устройства и отлично работает на медленных устройствах. У программы в чём-то уникальный интерфейс. Никуда не делись вкладки с переписками с отдельными контактами, но сам список контактов представлен иконками, в каждой из которых видна аватарка контакта. Последние версии программы умеют менять статус и даже X-статус, работать из многих учётных записей одновременно, присутствует возможность передавать и принимать файлы. Автор программы не скрывает ошибок и недостатков программы и любезно расписал их на страничке обсуждения программы. Недостатки, замеченные автором статьи, немного разнятся со списком. Подключение происходит не всегда сразу. Наблюдаются проблемы на

- Поддержка статусов
- Передача и приём файлов
- Уникальный и не нагруженный интерфейс

• Хорошая работа на медленных устройствах

- Бесплатно

Недостатки

- Множество мелких деталей в интерфейсе

• Проблемы при приёме и передаче больших файлов



медленных соединениях. Независимо от скорости соединения существуют проблемы при работе с Jabber-протоколами, особенно часто недогружается список онлайн-контактов. Программа может внезапно вылететь. Кроме того, она изрядно изнашивает аккумулятор, но возможно, что дело тут в самом устройстве, а не в программе. Все ошибки постоянно исправляются, новые версии появляются исправно. Возможно, что к моменту написания статьи многие недостатки программы уже исправлены.

Вячеслав Богданов
<http://www.tenstars.ru>

PhoneLocator

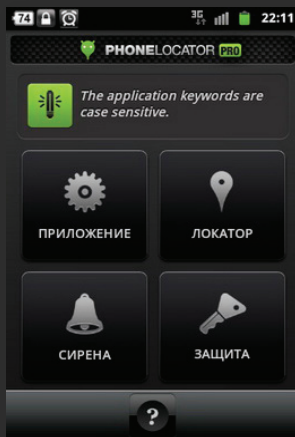
Найти телефон в любой момент



- Милая, а где мой мобильник?
- Я тебе сейчас наберу.
- Да он на беззвучном режиме!

Я привел именно этот безобидный пример, ибо не хочу портить вам настроение сюжетами в стиле развлекательных каналов. Речь пойдет об очень интересном приложении, которое вызывает у пользователя двойные чувства. С одной стороны его можно определить как полезное и нужное, но с другой стороны, желаю вам всем пользоваться им только в указанной в самом начале ситуации. Приложение PhoneLocator Pro.

Но давайте обо всем по порядку. Стоимость программы в маркете – 83 рубля. Мы получаем за эти деньги многофункциональный инструмент для удаленного управления своим роботом при помощи заранее заданных кодовых SMS. Следует сразу уточнить, что заданные по умолчанию кодовые команды лучше поменять на свои, но не слишком простые. Важно, чтобы это слово на латинице случайно не отправил вам товарищ как часть какой-то SMS. Не важно, в начале или в

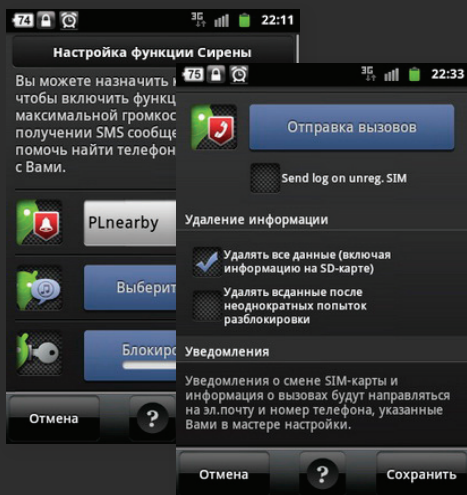


конце смски будет заложено кодовое слово, прога автоматически распознает его и выполнит заданную команду, а их несколько:

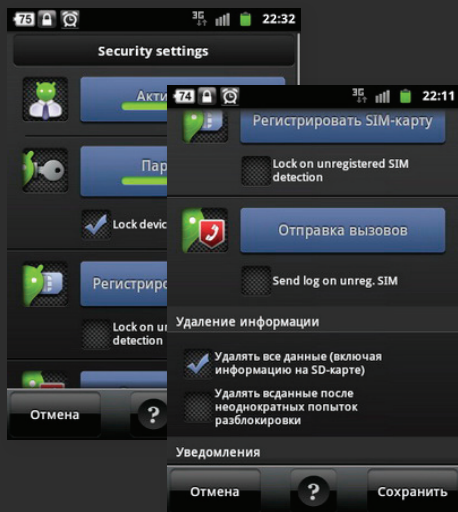
1. Вы можете активировать сирену в телефоне, которая сработает даже в беззвучном режиме (эта функция бесценна для молодых отцов, вроде меня. Дочка поиграла вечером с телефоном, а папа с утра с выпученными глазами ползает под всей мебелью в квартире).
2. Заблокировать телефон, опять же отправив на него SMS определенного содержания (выставляется функция очистки всех данных при многочисленных попытках неверной разблокировки).
3. Стереть все данные, включая данные с SD карты.
4. Запросить данные о местонахождении вашего аппарата.
5. Запросить журнал звонков с телефона – это очень выручает, если вы оставили телефон на работе или дома, а информация о звонящих очень важна.

Информацию программа передает как посредством SMS, на указанный вами номер другого аппарата, так и на электронную почту.

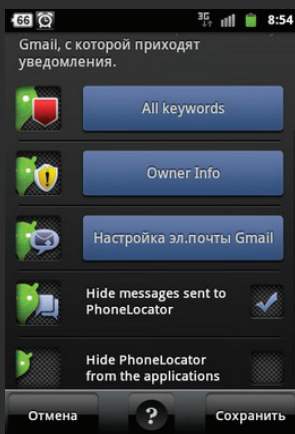
Phone Locator способен регистрировать находящуюся в аппарате SIM-карту. При ее замене на указанные владельцем телефоны и адреса электронной почты будет разослана информация о новой SIM-карте и звонками, которые с нее осуществляют-



ся – как входящими, так и исходящими. С этой функцией лучше быть осторожной. Я по долгу службы часто переезжаю, а тут уже SIM-карту просто не перекинешь, программа начинает отправлять сообщения на указанный телефон и уведомления на электронную почту. Новую SIM-карту можно перерегистрировать, но ни о какой замене симки речи быть не может.



Очень классно реализована функция скрытия программы от несанкционированного удаления. В настройках программы просто необходимо выбрать пункт «Скрыть программу». После этого программа не будет отображаться в списке установленных приложений. Чтобы вернуть ее на законное место, необходимо набрать введенный заранее номер (желательно подлиннее, чтобы случайно не набрать какой-нибудь рекламный телефонный номер) и нажать кнопку «Вызов». Помимо этого, можно отправить сообщение с другого номера с заранее введенным кодовым словом 9по умолчанию это слово «PLshow»).



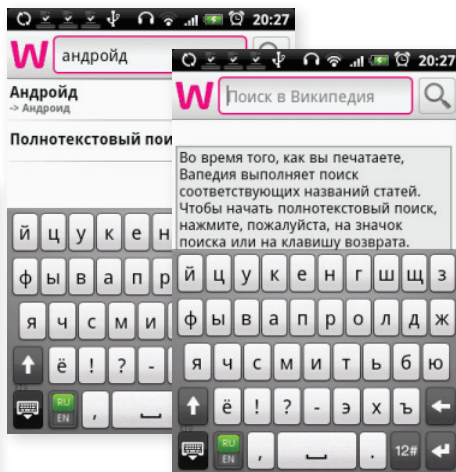
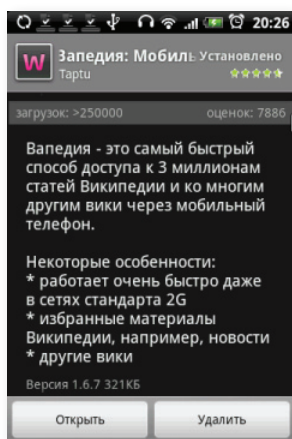
Самое главное – уделить немного времени и внимания первичной настройке программы. Гикам в ней все придется по вкусу, а вот не искушенным пользователям или более возрастной группе данное приложение может показаться слишком запутанным.

Таким образом, несмотря на довольно сложную процедуру настройки приложения, при правильном подходе к делу можно получить надежную защиту от разного рода неприятностей. Всё-таки, иногда лучше подстраховаться. Главное, не переборщить.

Владимир Марахтанов
<http://android.mobile-review.com>

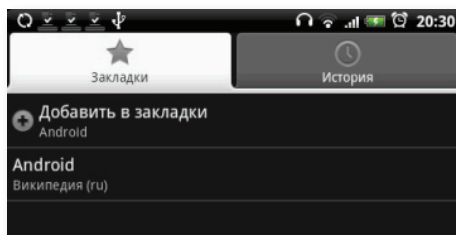
Вапедия: доступ в свободную энциклопедию Интернета

Интернет – штука масштабная, очень многогранная. Каждому человеку она полезна по-особенному: кто-то ведет блог или пишет в «Твиттер», а кому-то достаточно лишь работы с электронной почтой. Но кроме коммуникативной, Интернет играет и информативную роль, выступая своего рода огромным хранилищем всевозможной информации. Это и сетевые библиотеки, и различного рода тематические ресурсы, и, разумеется, самая известная виртуальная энциклопедия – Википедия. Владельцы смартфонов на базе ОС Android могут радо-

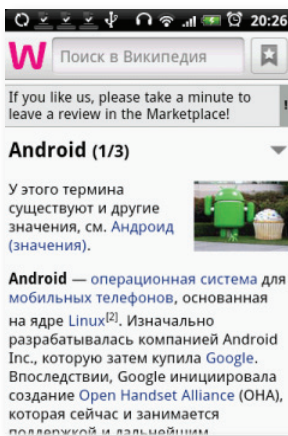


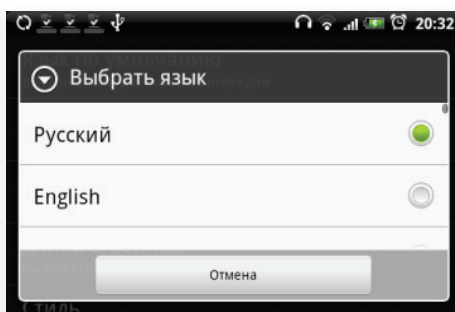
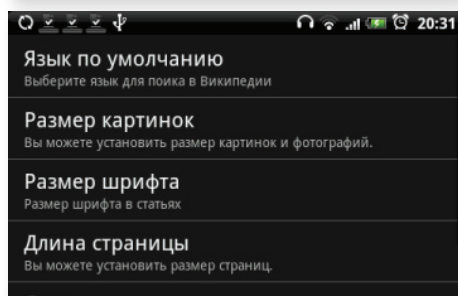
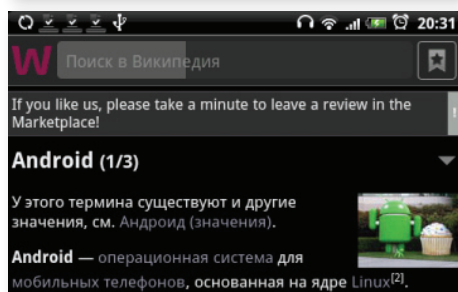
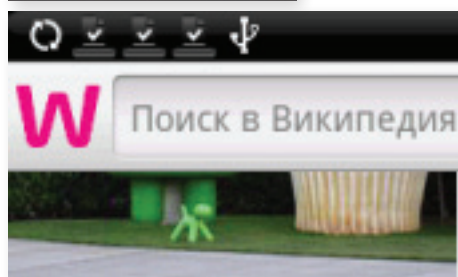
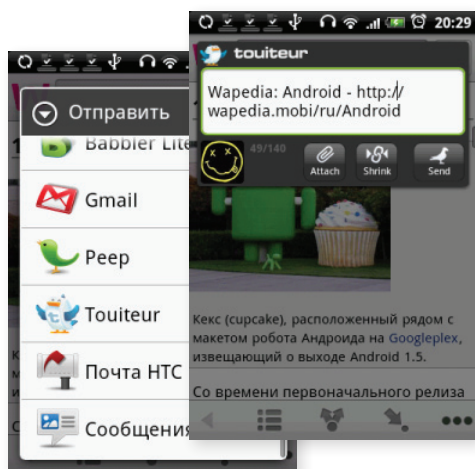
действительно оперативно найти интересующую вас информацию.

На главном экране сверху находится строка поиска. Система начинает поиск по мере набора букв слова запроса. Правее находится кнопка с ярлычком – нажав на нее, пользователь может занести запрос в избранное. Здесь же можно посмотреть историю запросов и результаты, которые были отмечены во время работы.



Внешний вид страницы имеет подробную настройку. Из меню можно от править ссылку на статью с помощью разных сервисов или переключиться на

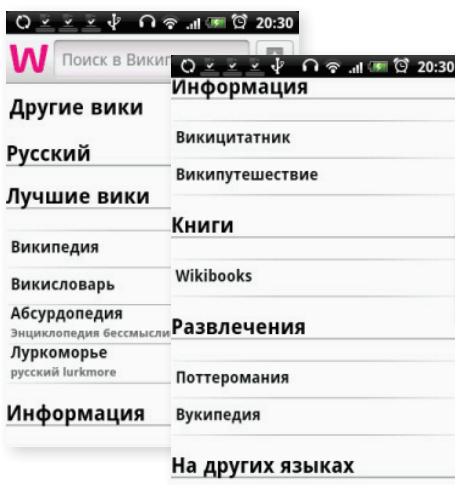




содержание материала.

Пункт меню «Дополнительно» позволяет перейти на сайты Википедии других стран, а также другие Вики-ресурсы, такие как Вики-словарь, Абсурдопедия или Луркоморье.

«Вапедия» – незаменимый инструмент, когда речь идет об оперативном поиске информации в Википедии.



В моем смартфоне программа поселилась надолго, так как частенько возникает необходимость в дополнительной информации, но при этом получить ее надо быстро и без серьезных затрат с точки зрения трафика.

Игорь Сопрун

<http://android.mobile-review.com>

Смартфон Motorola Pro+ с QWERTY-клавиатурой для корпоративных пользователей



Компания Motorola официально представила смартфон Motorola Pro+ на базе операционной системы Android 2.3 Gingerbread, предназначенный для корпоративного пользователя. Это второй аппарат, анонсированный в этом месяце американской компанией, в названии которого присутствует добавка «+». Ранее был представлен защищённый смартфон Defy+, продажи которого начнутся в сентябре. Motorola Pro+ основан на однокристном 1-ГГц процессоре, осна-

щен 3,1-дюймовым сенсорным дисплеем с разрешением VGA (640x480 точек), защищённым от повреждений сверхпрочным стеклом Corning Gorilla Glass, QWERTY-клавиатурой и имеет на борту 512 Мбайт оперативной памяти плюс 4 Гбайт встроенной, расширяемой с помощью слота для карт памяти microSD (до 32 Гбайт).

Технические характеристики новинки также включают 5-Мп камеру с автофокусом и светодиодной вспышкой, модули Wi-Fi, GPS, FM-радио, 3,5-мм аудиоразъём для наушников и батарею ёмкостью 1600 мАч. Кроме того, на борту имеются цифровой компас, акселерометр, датчики освещённости и приближения. Продолжительность автономной работы устройства в режиме разговора составляет до 8 часов, в режиме ожидания – до 13 дней. Размеры смартфона равны 62 x 119,50 x 11,65 мм. Вес – 113 г.

<http://www.3dnews.ru>

IFA 2011: Acer liquidimini Ferrari Edition – смартфон для поклонников гонок

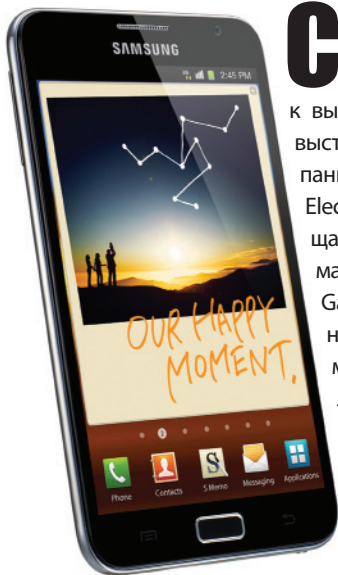
На стенде компании Acer на выставке IFA-2011, прошедшей в начале сентября в Берлине, выделялись разнообразием смартфоны специального издания Acer liquidimini Ferrari Edition, выпущенного в расчёте на любителей гоночных автомобилей Ferrari.

Acer и Ferrari являются давними партнерами в выпуске электронной продукции. С логотипом известного итальянского автомобильного бренда вышел целый ряд

портативных компьютеров тайваньской компании, включая ноутбуки Acer Ferrari One, Acer Ferrari 1100, а также смартфон Acer Liquid E Ferrari.

Смартфон Acer liquidimini Ferrari Edition оснащён 3,2-дюймовым мультисенсорным ёмкостным дисплеем с разрешением HVGA, процессором с тактовой частотой 600 МГц и имеет на борту по 512 Мбайт оперативной и встроенной памяти, расширяемой благодаря слоту для карт памяти microSD

Аппарат Samsung Galaxy Note получил дисплей Super AMOLED размером 5,3 дюйма



Среди прочих новинок, подготовленных к выпуску в рамках выставки IFA компанией Samsung Electronics, обращает на себя внимание устройство Galaxy Note, занимающее промежуточное положение между смартфонами и планшетами. Еще день назад о нем было извест-

но удивительно мало, учитывая обычный поток утечек и домыслов, которые предшествуют выходу мобильных устройств, пользующихся сейчас повышенной популярностью.

При первом же взгляде на аппарат об-

ращает на себя внимание экран размером 5,3 дюйма. Тип экрана – Super AMOLED, разрешение равно 1280 x 800 пикселей. Чтобы пользователь мог получить максимум от обладания таким экраном, в комплект включено перо, позволяющее делать рукописные заметки и наброски. Компания обещает опубликовать соответствующий SDK S Pen, чтобы разработчики могли создавать приложения, использующие перьевой ввод.

Изделие оснащено двумя камерами – разрешением 8 и 2 Мп. «Сердцем» устройства является двухъядерный процессор производства Samsung, работающий на частоте 1,4 ГГц. Кстати, такой же точно используется в планшете Galaxy Tab 7.7, также представленном сегодня. Толщина аппарата равна 9,65 мм, масса – 178 г. В качестве источника питания выступает съёмная батарея ёмкостью 2500 мА*ч.

Устройство работает под управлением ОС Android 2.3 с оболочкой TouchWiz. Следует отметить поддержку HSPA+.

<http://www.ixbt.com>

(карта памяти объёмом 8 Гбайт идет в комплекте).

Устройство работает под управлением Android 2.3 Gingerbread с оболочкой Acer UI 4.2 и имеет на борту предустановленные заставки с изображением гоночных болидов, а также рингтоны с записью звуков работающего двигателя Ferrari. Вес смартфона составляет всего 105 г. Информации о дате релиза и цене Acer liquidimini Ferrari Edition пока нет.

<http://www.3dnews.ru>



HTC готовит к выпуску улучшенную версию смартфона Sensation

Наряду с созданием новых смартфонов, компания HTC решила вернуться к модели Sensation и попытаться улучшить её. Результатом этого шага, по словам источника, станет выпуск специальной версии смартфона, получившей улучшенную звуковую подсистему, более производительный процессор, увеличенный объём памяти и батарею большей ёмкости.

В комплект Sensation Special Edition войдут высококачественные наушники со встроенным пультом дистанционного управления.

Процессор, работающий на частоте 1,2 ГГц, уступит место модели Qualcomm 8260, работающей на частоте 1,5 ГГц. Объём встроенной флэш-памяти возрастет в четыре раза – с 1 до 4 Гбайт. Что касается батареи, её ёмкость увеличится не так заметно, но все же станет больше: 1730, а не 1520 мА*ч.



Цена обновлённой версии названа примерно равной 850 \$. Напомним, в эту цену входят наушники Beats by Dr. Dre, которые отдельно стоят не меньше 100 \$.

<http://www.ixbt.com>

Philips выпустила аудиосистемы для Android

Наконец производители всевозможных аксессуаров всё чаще смотрят в сторону Android-смартфонов, хотя ранее они делали необычные вещи только для iPhone. Вот и Philips выпустила акустику для смартфонов под управлением OS Android. Компания подготовила три аудиосистемы – AS851, AS351 и AS11. Все эти системы оснащены microUSB разъёмом, который регулируется в трёх направлениях, что позволит установить любой смартфон из имеющихся на рынке. Аудиосистема AS851 имеет мощность 30 Вт, в то время как AS351 – 10 Вт. Стоимость пока не известна.

<http://android.com.ua/>



Смартфон Sony Ericsson Xperia arc S получит процессор с тактовой частотой 1,4 ГГц

Компания Sony Ericsson официально анонсировала улучшенную версию смартфона Xperia arc. Помимо индекса S в названии модели, новинка получила процессор Qualcomm Snapdragon MSM8255 с тактовой частотой 1,4 ГГц (на 400 МГц выше, чем у оригинальной модели) и работает под управлением Android 2.3.4 (Gingerbread).

Модель оснащена ёмкостным дисплеем диагональю 4,2 дюйма, который защищён стойким к царапинам минеральным стеклом. Разрешение дисплея составляет 854 x 480 пикселей (FWVGA). Новинка будет доступна в белом, синем, розовом, серебристом и чёрном вариантах расцветки. Размеры смартфона равны 125 x 63 x 8,7 мм, масса – 117 г.

Смартфон имеет 320 Мбайт встроенного пространства и поставляется с картой памяти формата microSD объёмом 16 Гбайт. Тыловая камера разрешением 8,1 Мп с автофокусом и светодиодной вспышкой способна снимать видео высокой чёткости в формате 720p, а также запечатлевать объёмные панорамы (технология «3D sweep panorama»).



Аппарат поддерживает работу в сетях GSM 850/900/1800/1900 и UMTS 900/2100. Без подзарядки смартфон способен проработать до 7,5 часов в режиме разговора, до 460 часов в режиме ожидания, до 37 часов в качестве mp3-плеера или же до 6,5 часов просмотра видео. Модель оснащена адаптерами Wi-Fi и Bluetooth, модулем GPS и разъёмами Micro USB и HDMI.

Модель Xperia arc S поступит в продажу до конца 2011 года.

<http://www.ixbt.com>



20-ядерный чип для Linux-систем

Компания NetLogic Microsystems анонсировала выпуск 28-нм многоядерного процессора второго поколения для Linux-систем, который дополнил продуктовую линейку XLP. Новинка по производительности в 5-7 раз опережает предшественницу.

Чип XLP II включает до двадцати 2,5-ГГц ядер MIPS64. Отличительной чертой процессора является высокая масштабируемость – поддерживается возможность объединить в один кластер до восьми таких чипов. Такая кластерная система включает 32 порта памяти DDR3, что обеспечивает пропускную способность ОЗУ 4,4 Тбит/с.

Новинка нацелена на рынок телеком-



муникационной инфраструктуры. Первые образцы чипов поступят на рынок в первом квартале 2012 года.

<http://www.3dnews.ru>

Чип NVIDIA Tegra 2 завоевал треть рынка Android-планшетов

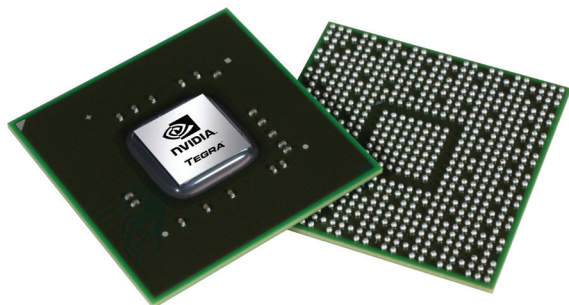
Как сообщает аналитическое агентство Strategy Analytics, компании NVIDIA удалось завоевать треть рынка планшетных компьютеров под управлением Android. Своим успехом компания обязана процессору Tegra 2, на базе которого работают самые популярные планшетные компьютеры.

Чип NVIDIA Tegra 2 установлен в таких планшетах как Motorola XOOM, Samsung Galaxy Tab 10.1, Dell Streak 7, LG Optimus Pad и ASUS Eee Pad Transformer. Компания Strategy Analytics утверждает, что этот чип используется во всех достойных внимания планшетных компьютерах и по итогам первого квартала 2011 финансового года имеет долю в 34,4% на рынке всех планшетных компьютеров, если исключить Apple iPad.

Аналитики уверены, что позиции NVIDIA продолжают укрепляться, и по итогам второго квартала доля планшетных компьютеров с NVIDIA Tegra 2 вырастет до отметки 48,6%.

Учитывая этот факт, компании Intel придется проделать очень большую работу, потому что доля x86-процессоров на рынке планшетных компьютеров сегодня составляет менее 5%. Intel надеется, что чип Atom все-таки усилит свои позиции к концу текущего года, а в 2012 году может даже произойти прорыв с выходом процессоров на базе технологии Tri-gate, которая обеспечит столь необходимую для производителя экономичность.

<http://www.infox.ru>



Комплекс ІТ-послуг

для малого, середнього бізнесу та
бюджетних установ

- Сервісне обслуговування комп'ютерної та офісної техніки
- Продаж ліцензійного програмного забезпечення
- Встановлення та налаштування програмного забезпечення
- Створення дротових та бездротових (WiFi) комп'ютерних мереж
- Підключення та налаштування доступу до Internet
- Модернізація, продаж нової та б/в комп'ютерної техніки та комплектуючих
- Абонентське обслуговування комп'ютерної та офісної техніки



10000 м. Житомир
вул. Ольжича, 9

+380 412 467 477
+380 67 2467 477

info@itlikar.com.ua
www.itlikar.com.ua

Официальный партнер



«Ультратонкий и ультралегкий» планшет Toshiba AT200 представлен официально

Последняя завеса тайны, окружавшая загадочный новый планшет Toshiba, спала. Модель AT200, которую производитель без ложной скромности называет «ультратонкой и ультралёжкой», представлена официально.

Планшет оснащён дисплеем размером 10,1 дюйма по диагонали, разрешение которого равно 1280 x 800 пикселей. При этом толщина AT200 равна 7,7 мм, а масса не превышает 558 г.

Плотная компоновка не помешала конструкторам оснастить планшет разъёмами micro-USB, microSD и micro-HDMI. В оснащение также входят средства подключения Wi-Fi и Bluetooth, фронтальная и тыловая камеры разрешением 5 и 2 Мп. Процессор

TI OMAP 4430 работает на частоте 1,2 ГГц. Объем флэш-памяти достигает 64 Гб. Устройство оснащено стереофоническими громкоговорителями, а обработка звука по алгоритму Adaptive Sound Device Enhancer, как утверждается, позволяет улучшить качество звучания. Задачу улучшения воспроизведения звука в условиях наличия постороннего шума решает технология Sound Masking Equalizer. Планшет работает под управлением ОС Android. Заявленное время автономной работы достигает восьми часов (в режиме просмотра видео).

Продажи Toshiba AT200 в Европе производитель обещает начать в четвёртом квартале. Данных о цене пока нет.

<http://www.ixbt.com>



Планшет Amazon поступит в продажу в ноябре с ценой 250 \$

Планшет интернет-компании Amazon, уже длительное время являющийся предметом различных слухов, вполне реален. Об этом сообщил обозреватель блога TechCrunch Зиглер (MG Siegler). На днях ему была предоставлена возможность убедиться в том, что устройство существует на самом деле. Как утверждает Зиглер, ему продемонстрировали прототип новинки, не оставляющий сомнений в том, что Amazon действительно готовится дебютировать в новом для себя сегменте планшетов.

По словам журналиста, планшет получил название Amazon Kindle. В продаже он появится в ноябре текущего года с ценой около 250 \$. Устройство оснащено 7-дюймовым сенсорным емкостным экраном. В отличие от iPad, поддерживающего 10-пальцевый мультитач, экран планшета Amazon Kindle может реагировать лишь на одновременное касание двух пальцев. Не вызывает сомнений, что данное отличие



отражает стремление создателей новинки максимально снизить ее стоимость.

Зиглер также сообщил, что Amazon Kindle работает под управлением операционной Android 2.2, которая подверглась значительным изменениям. В ней нет привычных приложений Android, установленных по умолчанию, и нет доступа к магазину приложений Android Market, взамен которого предлагается контент Amazon Appstore for Android.

<http://www.3dnews.ru>



PocketBook A10 – новый мультимедийный ридер на Android

Компания PocketBook продолжает развивать свою линейку мультимедийных ридеров на базе платформы Android. В рамках выставки IFA 2011, прошедшей в начале сентября в Берлине, состоялся анонс PocketBook A10 – нового мультимедийного ридера на базе Android.

Новинка обладает 10-дюймовым ёмкостным сенсорным TFT-дисплеем с разрешением 1024 на 768 точек и поддержкой технологии «мультитач». Аппаратной платформой PocketBook A10 выступает комбинация процессора Texas Instruments OMAP3621 с частотой 1 ГГц (ARM Cortex-A8), 512 Мб оперативной памяти и встроенного накопителя ёмкостью 4 Гб. Устройство оборудовано слотом для флеш-карт формата SD и адаптером беспроводной связи Wi-Fi. Кроме того, в модели установлена лицевая камера с разрешением 2 мегапикселя и гиросдатчик (датчик ориентации изображения).

PocketBook A10 работает на базе операционной системы Android 2.3.4 с почтовым клиентом, браузером и поддержкой каталога приложений Android Market, дополненной фирменным ПО для чтения электронных книг, а также клиентом для доступа к магазину электронной литературы BookLand.Net (в нем содержатся около 300 тысяч книг на 59 языках). В PocketBook A10 реализована функция Text-To-Speech, которая способна воспроизводить текстовые документы голосом, превращая их в аудиокниги.

Ридер PocketBook A10 заключён в корпус из глянцевого пластика молочно-белого цвета, на его задней панели располагается чёрная вставка из пластика типа soft-touch

(эффект «прорезиненного покрытия»). Корпус устройства усилен ребром жёсткости из магниево-алюминиевого сплава. Набор элементов управления включает четыре стандартные Android-кнопки («Домой», «Меню», «Назад» и «Поиск»), а также две клавиши для перелистывания страниц электронных книг.

Стоимость PocketBook A10 – 12 тыс. руб. Продажи новинки начнутся в конце октября. Кроме того, в ноябре состоится релиз ридера PocketBook A7 – близкого аналога A10 с 7-дюймовым экраном. К концу 2011 года PocketBook планирует увеличить долю Android-ридеров в общем объёме продаж до 30%.

С октября сборка мультимедийного ридера PocketBook A10, а также всех моделей линейки Pro (PocketBook Pro 602, 603, 902 и 903) будет осуществляться на новом заводе тайваньской компании Foxconn Electronics – крупнейшего в мире контрактного производителя электроники. Завод был запущен специально для изготовления устройств компании PocketBook. Фабрика, рассчитанная на производство до 8 тысяч электронных ридеров PocketBook в сутки, представляет собой трехэтажное здание с тремя сборочными линиями. Выделение сборки устройств PocketBook в отдельное производство позволило ощутимо повысить качество: так, по точности подгонки элементов корпусов ридеры PocketBook не уступают продукции той же Apple, которая также собирается на заводах Foxconn. В обоих случаях максимальная допустимая ширина зазоров между панелями корпусов – около 0,1 мм.

<http://4pda.ru>



Планшет Samsung Galaxy Tab 7.7 представлен официально

На выставке IFA 2011 компания Samsung официально представила продолжение линейки планшетных ПК Galaxy Tab. Новая модель оснащена дисплеем диагональю 7,7 дюйма и разрешением 1280 x 800 пикселей, который выполнен по технологии Super AMOLED Plus. Толщина планшета равна всего 7,89 мм, а масса – 335 г.

В конфигурацию модели входит двухъядерный процессор с тактовой частотой 1,4 ГГц и 1 Гбайт оперативной памяти LPDDR2. Объём встроенной флэш-памяти, в зависимости от модификации, может составлять 16, 32 или 64 Гбайт. Расширить пространство можно с помощью карты памяти формата microSD объёмом до 32 Гбайт.

Аппарат поддерживает стандарты EDGE/GRPS и HSPA+ (скорость передачи до 21 Мбит/с), а также Wi-Fi 802.11n и технологии

Channel Bonding и Wi-Fi Direct, которые позволяют увеличить пропускную способность за счёт использования сразу двух каналов и общаться двум устройствам между собой без точки доступа.

Планшет оснащён основной камерой разрешением 3 Мп с автофокусом и светодиодной вспышкой, и фронтальной камерой разрешением 2 Мп для видеосвязи. Стоит отметить наличие модуля GPS, хост-контроллера USB 2.0, адаптера Bluetooth 3.0.

Работает устройство под управлением ОС Android 3.2 (Honeycomb) с пользовательским интерфейсом TouchWiz UX. Батарея ёмкостью 5100 мАч обеспечивает ему до 10 часов автономной работы в режиме просмотра видео.

<http://www.ixbt.com>



Sony вступила в планшетную гонку

Sony сделала шаг, которого от неё ожидали многие: этой осенью на прилавках появятся два планшетных компьютера, разработанных японской компанией. Задержку в полтора года в Sony объясняют тем, что качество продукта было для компании гораздо важнее сроков

Sony, хотя и не в числе первых, но всё же выпускает свои планшетики. На крупнейшей европейской выставке электроники IFA 2011 японская компания продемонстрировала две модели планшетных компьютеров, ранее упоминавшихся в СМИ под названиями S1 и S2. Новинки поступят в розницу под названиями Sony Tablet S и Sony Tablet P. Продажи первого планшета, по сообщению компании, должны начаться в США уже в этом месяце. Второй модели – Tablet P – потенциальным покупателям придется подождать до ноября.

По этому поводу зарубежные СМИ отмечают, что Sony, наконец-то, вступила в битву с Apple. Японский электронный гигант представил свои первые «таблетки», у которых есть все шансы конкурировать с iPad.

Впервые Sony продемонстрировала образцы готовящихся планшетов в августе



на презентациях в Сан-Франциско и Нью-Йорке. Однако после этого остались нераскрытыми главные вопросы – когда стартуют продажи и сколько будут стоить устройства. Многие технические характеристики моделей, которые тогда фигурировали в новостях под названиями S1 и S2, также не раскрывались. Было лишь ясно, что японский производитель электроники надеется привлечь внимание к своим новинкам их необычным дизайном и функциями.

Теперь завеса тайны спала, характеристики Tablet S и Tablet P стали известны всем. Обе версии планшетных компьютеров будут работать на базе ОС Android версии 3.2 (Honeycomb) – мобильной операционной системы Google, адаптированной для «таблеток». Модели выполнены в необычном для такого типа устройств дизайне. Так, Tablet S имеет смещённый центр тяжести за счёт «клинообразно» утолщённой задней стенки. S2, в свою очередь, представляет собой двусторчатое устройство с двумя экранами.

Модели серии Tablet S будут продаваться в двух вариантах – с поддержкой только WiFi, либо 3G + WiFi. Это планшет с



экраном 9,4 дюйма с разрешением WXGA (1280 x 800), он оснащён двухъядерным процессором Nvidia Tegra 2 (частота 1 ГГц), двумя камерами – фронтальной для видеозвонков, и основной для фото и записи видео в высоком разрешении. «Таблетки» будут поставляться с 16 либо 32 Гбайт встроенной памяти у модели с WiFi и 16 Гбайт у модели с поддержкой 3G. Увеличить объем памяти можно с помощью SD-карты. Весит планшет около 600 граммов. Его цена в американской рознице в зависимости от модификации будет составлять 500 - 600 долларов, что вполне сопоставимо с iPad, младшая модель которого стоит 499 долларов, а старшая – 829 долларов.

Tablet P, в свою очередь, представляет собой двусторчатое устройство с двумя 5,5-дюймовыми экранами. Планшет также получил чип Nvidia Tegra 2. Он будет доступен лишь в версии 3G + WiFi с 4 Гбайт встроенной памяти. Имеется также поддержка SD-карт. Вес «таблетки» – 372 грамма, а размер позволяет носить её в сложенном состоянии, например, в кармане пиджака.

Sony надеется, что из ряда других планшетных компьютеров на базе ОС Android, ее детищам удастся выделиться не только за счёт уникального дизайна, но и благодаря поддержке различных сервисов Sony. В частности, владельцам устройств будет открыт доступ к музыкальным и видеосервисам. Впрочем, в России они не доступны. Неизвестны также сроки поставок планшетов на российский рынок.

Несмотря на то, что Sony выпустила свой планшетный компьютер лишь спустя полтора года после появления Apple iPad и через год после



выхода на рынок Samsung Galaxy Tab, многие эксперты считают, что у Sony Tablet S и Sony Tablet P есть хорошие шансы составить им достойную конкуренцию. Правда, стоимость планшетов могла бы быть и ниже, считают аналитики.

Так, аналитик Бен Вуд (Ben Wood) из CCS Insight заявил The Telegraph, что, по его мнению, любую «таблетку», которая не является iPad, «трудно продать» по той же цене, что у Apple. Осталось лишь дожидаться начала продаж планшетов Sony и понять, смогут ли они отнять у Apple хоть какую-то мало-мальски ощутимую долю рынка.

<http://www.bfm.ru/>



Планшет HTC Jetstream с Android Honeycomb и LTE представлен официально

Буквально за несколько часов до открытия выставки IFA 2011, американский оператор AT&T и компания HTC официально представили планшет HTC Jetstream, который до этого момента был известен под кодовым наименованием HTC Puccini. В отличие от 7-дюймового HTC Flyer, это модель с 10-дюймовым сенсорным дисплеем с разрешением 1280 x 720 пикселей, она работает под управлением операционной системы Android 3.1 Honeycomb с интерфейсом HTC Sense UX, разработанным специально для планшетов. Кроме того, новинка станет первым планшетом оператора с поддержкой сетей LTE/HSPA+, впрочем, EDGE/GPRS он тоже поддерживает.

Модель базируется на двухъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon с так-

товой частотой 1,5 ГГц, оснащена 8 Мп камерой на задней стороне и фронтальной 1,3 Мп камерой для видеотелефонии. Также у планшета предусмотрен слот microSD для карт памяти объемом до 32 Гбайт и аккумулятор ёмкостью 7300 мАч. Как и предшественник, модель совместима с HTC Scribe, цифровым пером для создания рукописных заметок и тому подобного.

Выпуск HTC Jetstream в США у AT&T запланирован на 4 сентября и модель далеко не дешёвая – 699,99 \$ с двухлетним контрактом, что с учётом ежемесячных отчислений по контракту выльется в совсем крупную сумму. Пока не ясно, когда появится ее аналог на других рынках.

<http://www.ferra.ru>



IFA 2011: Lenovo анонсировала 7" планшет IdeaPad A1 стоимостью от \$199

Компания Lenovo объявила о пополнении линейки планшетов новой бюджетной моделью IdeaPad A1, работающей под управлением Android 2.3 Gingerbread.

В настоящее время в списке предложений компании имеется 10,1-дюймовые Android-планшеты IdeaPad K1 и ThinkPad Tablet. Кроме того, Lenovo планирует выпуск ещё одного портативного компьютера IdeaPad P1, тоже с 10,1-дюймовым дисплеем, но работающего под управлением операционной системы Windows 7.

IdeaPad A1 оснащен 7-дюймовым ёмкостным сенсорным IPS ЖК-дисплеем с разрешением 1024x600 точек, 3-Мп камерой на тыльной стороне корпуса и фронтальной 0,3-Мп камерой, 1-ГГц процессором ARM

Cortex-A8, чипсетом GPS, адаптерами беспроводной связи Bluetooth и Wi-Fi. На борту устройства имеется до 32 Гбайт встроенной памяти плюс слот для карт памяти microSD объёмом до 32 Гбайт.

Корпус планшета, изготовленный из магниевого сплава, может быть чёрного, белого, розового и синего цвета. Толщина корпуса равна 12,7 мм, вес – около 400 г. Продолжительность автономной работы планшета составляет до 7 часов.

Стоимость Lenovo IdeaPad A1 с 8 Гбайт памяти на борту равна 199 \$. В США будут поставаться более дорогие версии планшета – с 16 и 32 Гбайт памяти, стоимостью 249 \$ и 299 \$ соответственно.

<http://www.3dnews.ru>



Украинская @Lux выпустила Android-планшеты

Украинская компания @Lux выпустила на рынок целую серию Android-планшетов. Линейка LuxP@d включает 7-, 8- и 10-дюймовые гаджеты – всего 5 устройств – общими у которых являются Wi-Fi, процессоры с частотой 1 ГГц и операционная система Android 2.2.

LuxP@d 7240 оснащается 7-дюймовым резистивным дисплеем с разрешением 800x480 точек. Планшет имеет 4 Гбайт встроенной памяти с возможностью ее расширения, 256 Мбайт оперативной памяти, камеру 2 Мп. Также устройство оснащается разъёмом HDMI, портом Ethernet и аккумулятором на 2000 мАч.

Отличие модели LuxP@d 8540 состоит в возможности играть в 3D-игры с высоким разрешением. Планшет имеет 8-дюймовый сенсорный экран, поддерживающий мультитач, с разрешением 1024x768 точек, камеру 2 Мп, 4 Гбайт памяти, 512 Мбайт оперативной памяти, разъем HDMI. Аккумулятор новинки отличается повышенной мощностью – 5600 мАч.

Два брата-близнеца LuxP@d 1052 и 1054 имеют одинаковый дизайн и 10-дюймовые дисплеи. Модель LuxP@d 1054 можно отличить по наличию камеры 2 Мп и HDMI разъёма. Внутренне аппараты также отличаются – в 1054 4 Гбайта памяти, тогда как в 1052 всего 2 Гбайта.

И, наконец, LuxP@d 1055, последний гаджет в линейке, отличается тонким стильным корпусом, выполненным из алюминиевого сплава. Android-планшет имеет 4 Гбайта памяти, 10-дюймовый дисплей с разрешением 1024x600 точек, 4 Гбайта памяти, выход HDMI. Оснащается аккумулятором ёмкостью 2400 мАч.

Стоимость планшетов от @Lux составляет от 170 до 240 долларов.

<http://4pda.ru/>



Medion LifeTab P9514 – еще один планшет с Android Honeycomb

Компания Medion, производитель потребительской электроники, анонсировала Android-планшет Medion LifeTab, построенный на платформе NVIDIA Tegra 2, который отличается от остальных необычным дизайном корпуса с закругленными углами. Сообщается, что планшет будут продавать, в основном, в Европе, а его стоимость составит около 399 Евро.

Medion LifeTab работает под управлением ОС Android 3.2 Honeycomb, оснащён двухъядерным процессором с тактовой частотой 1ГГц, 10-дюймовым ёмкостным multitouch-дисплеем с разрешением 1280 x

800 пикселей, 32 Гбайта памяти для хранения данных, слотом расширения microSD, акселерометром, датчиком освещённости, фронтальной камерой с разрешением 2 Мп и еще одной с разрешением 5 Мп, HDMI выходом, портом MicroUSB, GPS-приёмником, 802.11b/g/n WiFi, HSDPA модемом и аккумулятором, ёмкости которого, по мнению производителя, хватит на десять часов автономной работы.

<http://4pda.ru>



Philips GoGear Connect 3: плеер с Android и Wi-Fi

Компания Philips привезла в Берлин на выставку IFA 2011 нового представителя серии плееров GoGear – GoGear Connect 3. Новинка работает под управлением операционной системы Android 2.3.3 Gingerbread и имеет на борту адаптеры беспроводной связи Bluetooth и Wi-Fi, благодаря чему владелец плеера может подключиться к

интернет-магазину Android Market для загрузки различных приложений, а также воспользоваться сервисами Google.

Плеер оснащён 3,2-дюймовым сенсорным ёмкостным ЖК-дисплеем с разрешением HVGA (480 x 320 точек), имеет встроенную память объёмом 8 или 16 Гбайт, батарею ёмкостью 1100 мАч и поддерживает технологию DLNA.

Толщина корпуса плеера равна 11,2 мм. Продолжительность автономной работы устройства в режиме воспроизведения аудио достигает 24 часов, в режиме просмотра видео – до 5 часов. В продажу Philips GoGear Connect 3 поступит в сентябре. Цена «старшей» модели с 16 Гбайт встроенной памяти равна 249,99 евро.

<http://www.3dnews.ru>



Samsung анонсировала плеер Galaxy S Wi-Fi 3.6

Компания Samsung вместе с Galaxy Note представила ещё одно устройство, вызывающее затруднение при определении категории, к которому его можно отнести. Так же, как и модель Galaxy S Wi-Fi 4.0, его можно было бы назвать мини-планшетом, хотя экран устройства настолько мал, что проще было бы его причислить к плеерам.

Плеер Galaxy S Wi-Fi 3.6 оснащён 3,6-дюймовым ЖК-дисплеем с разрешением 480x800 точек, 1-ГГц процессором TI OMAP, адаптерами беспроводной связи Bluetooth, Wi-Fi, а также двумя камерами: с 2-Мп матрицей на тыльной стороне и фронтальной VGA-камерой. Кроме того, на борту устройства имеются 8 или 16 Гбайт встроенной памяти, слот для карт

памяти microSD, чипсет GPS, порт USB 2.0, цифровой компас и акселерометр. Аппарат работает под управлением ОС Android 2.3.

В продажу на территории США плеер Samsung Galaxy S Wi-Fi 3.6 поступит в октябре. Цена моделей с 8 и 16 Гбайт памяти равна 240 \$ и 270 \$.

<http://www.3dnews.ru>



Sony показала прототип плеера Walkman на Android

Sony продемонстрировала свой первый плеер Walkman под управлением операционной системы Android. До сих пор известная как Mobile Entertainment Player, по своему функционалу новинка оставляет позади все японские Walkman-устройства, обладая специальными органами управления воспроизведением музыки и выводом звука через фирменный цифровой усилитель S-Master MX.

Специальное приложение W.Music обеспечивает удобный интерфейс для прослушивания треков, а Android даёт пользователю доступ к музыкальному интернет-порталу Music Unlimited, сообщила Sony сайту CNET. Кроме того, новинка оснащена 4,3-дюймовым ЖК-дисплеем с нестандартным разрешением 800×640 и антибликовым покрытием. Известно, что Walkman быстр, однако точные данные о его процессоре и памяти пока не получены. Также неясно, есть ли в устройстве камера, зато в нём точно присутствует выход HDMI и возможность обменивать-



ся музыкой с совместимой электроникой через DLNA.

Sony точно собирается представить Mobile Entertainment Player на рынке, однако дата его релиза неизвестна. Предполагается, что старт продажам MEP даст выставка CES в январе 2012 года.

Тем временем, японцы пообещали наладить работу Music Unlimited с плеерами E460, S760BT и A860. Облачный сервис прослушивания музыки появится на них вместе с сентябрьским обновлением ПО, а подарком всем владельцам этих плееров станет полугодовой триал-доступ к музыкальному «облаку» Sony.

<http://www.cyberstyle.ru>



Холодильники на Android

Корейский производитель LG Electronics также широко был представлен на выставке IFA 2011.. В том числе в сегменте бытовой техники. Компания продолжила, продвижение своих холодильников различных форм-факторов с линейным компрессором, обеспечивающим повышенную энергоэффективность моделей, имеющих увеличенный срок службы, меньшую шумность, возможность более высокого уровня контроля над температурными установками в холодильной и морозильной камерах (а значит, в итоге, в лучшую сторону влияющим на качество хранения продуктов).

Была показана модель холодильника со встроенным цветным сенсорным TFT-дисплеем, позволяющим пользователю указывать на какой полке расположены продукты и какого они типа. Также указывается дата загрузки продуктов. Все это позволяет встроенной электронике холодильника оптимальным образом охлаждать определенные зоны, а также предупреждать, когда срок годности того или иного продукта подходит к концу.

По сути, эта модель содержит в себе небольшой встроенный планшет, работающий на ОС Android.

<http://zoom.cnews.ru>



11.04
актуальная версия

SERVER 11.04

Что такое ubuntu

Ubuntu это современная операционная система которая идеально подходит для настольных, портативных компьютеров и серверов.

- содержит все необходимые офисные программы;
- надежна, безопасна и защищена от вирусов и атак (нет необходимости в антивирусах);
- проста в установке и обслуживании;
- является мощным и гибким решением для бизнеса, образования и дома;
- предлагает бесплатные обновления системы, а также когда выходит новая версия, вы можете перейти на нее бесплатно.

Узнать больше: www.ubuntu.com

Доверяйте качеству!

Ubuntu Desktop

Хотите, чтобы ваш старый компьютер, был быстрым без необходимости покупать новый?

Устали от вирусов, системных сбоев и дорогостоящей модернизации?

Хотите **БЕСПЛАТНО** программы, которые заменяют дорогие вещи?

Ваш ответ может быть найден с **Ubuntu Desktop**:

- очень проста в установке и использовании.
- обладает дружелюбностью и элегантностью графического интерфейса
- легкостью доступа к любым возможностям;
- большой функционал подключаемого оборудования;
- много игр, развлечений и мультимедиа.
- любая из тысячи других программ может быть легко установлена с помощью нескольких щелчков мыши из Software Center.
- аксессуары, такие как принтеры, фотоаппараты и mp3-плееры, автоматически обнаруживаются без проблем и работают прямо из коробки.

Ubuntu можно даже запустить прямо с компакт-диска, позволяя проверить его без необходимости установки.

Сегодня Ubuntu это серьезная операционная система и сильный конкурент **Microsoft Windows** и **Apple OS-X**.

Узнать больше: www.ualinux.com/who-udp



Ubuntu Server

Это легкий и не требовательный к ресурсам сервер, интегрированная система для наиболее важных и критичных к времени простых серверов. Основная задача – снизить стоимость приобретения, простота развертывания, поддержка решений и обеспечения высокой надежности.

Удобный конфигуратор предусматривает возможности нестандартной конфигурации, такие как распределение статического IP-адреса, использование LVM, RAID или iSCSI томов и др.

Состав:

Это и общие службы, такие как веб-сервер, электронная почта, файловый сервер, сервер баз данных, DNS, DHCP, LDAP, VPN и много других сервисных и серверных служб.

Системные требования:

Ubuntu Server сертифицирован и работает с наиболее популярным серверным оборудованием от ведущих мировых производителей.

Он поддерживает системы с любым количеством процессоров и оперативной памяти.

Узнать больше: www.ualinux.com/who-usp

Ubuntu - торговая марка
компании Canonical Ltd.
Официальный партнер Canonical
в Украине – ООО "УАЛИНУКС"
ООО "УАЛИНУКС" а/я 56 г. Киев, 03040, Украина

Подробнее - на сайте: www.ualinux.com



Угрозы платформы Android

В сентябре 2008 года увидела свет первая версия платформы Android. Она достаточно быстро стала одной из популярных мобильных платформ. Крупные производители начинают выпускать устройства с соответствующей операционной системой. Но новая платформа несет в себе определенные угрозы. О них пойдет речь далее.

УГРОЗЫ И ИХ ГРУППЫ

Прежде чем продолжить рассмотрение угроз, которые несет пользователям Android, необходимо договориться о том, что мы будем далее понимать под этим термином. Кроме того, требуется выделить угрозы и по возможности их сгруппировать.

Согласно «Википедии» угроза – это запугивание, обещание причинить кому-либо вред, зло (<http://ru.wikipedia.org/wiki/Угроза>). Данное определение необходимо адаптировать для нашей ситуации, чтобы употребление термина не вызывало его двоякого толкования.

Предлагаю под угрозой в нашем случае понимать потенциальную возможность нанесения вреда, ущерба как пользователям, так и компаниям, которые активно используют Android. Причем данная возможность может быть как очевидной, так и не очевидной, скрытой. Также здесь необходимо учитывать следующий фактор. Например, известно, что есть угроза вредоносного ПО, но как будет осуществлено эксплуатирование последней неизвестно. Поэтому, грань между очевидной и неочевидной угрозой достаточно тонкая и

зависит от конкретных обстоятельств.

Понимание угроз в таком контексте позволяет выделить актуальные для Android группы последних. Итак, это:

1. Вредоносное ПО.
2. Эксплуатация инфраструктуры проекта Android.
3. Патенты, нарушение авторских прав.

Данный перечень является приблизительно, и, возможно, не охватывает всех актуальных на сегодняшний день ситуаций. Но надо же с чего-то начинать. Далее мы рассмотрим эти виды угроз подробнее.

ВРЕДОНОСНОЕ ПО

Мы не будем подробно останавливаться на этой группе угроз для пользователей Android. Дело в том, что в номере 8 за этот год мы уже писали об угрозах вредоносного ПО (см. статью «Защити свой Android» – с. 10-17).

Вкратце просто напомним разновидности данного ПО и опасности, которые оно несет.

СМС-троянцы (коммерческая и некоммерческая рассылка СМС, рекламные рассылки по списку абонентов адресной книги).

«Китайские» троянцы (сбор информации о контактах, СМС, IMEI устройства, данных сим-карты; определение местоположения смартфона; загрузка файлов из Интернет; чтение контактов; отправка, чтение и редактирование СМС).

Коммерческие шпионы (слежение за координатами владельца смартфона, контроль звонков, чтение входящих и исходящих СМС).



Троянцы с Android Market (содержат функционал, позволяющий осуществлять сбор информации об устройствах, на которых они работают; загрузка файлов из Интернета; установка эксплойта, пытающегося повысить привилегии в системе).

Бэкдор (расылка СМС-сообщений по команде с сервера).

Кстати, о бэкдорах для Android. Был выявлен его новый вид, получивший название DroidKungFu. DroidKungFu – для активации и установки этого бэкдора использовались две уязвимости в платформе Android версий до 2.2 включительно. Основное назначение DroidKungFu – получение доступа к данным на устройстве, а также, при необходимости, стать узлом ботнета (прием/выполнение удаленных команд). Если версия Android выше 2.2, то работа бэкдора ограничивается только отправкой некоторых данных (например, идентификатора телефона).

Еще одним недавно выявленным вредоносным ПО, представляющим значительную опасность конфиденциальности пользователей, стала троянская программа «Android System Message» (<http://totaldefense.com/securityblog/2011/08/26/A-Trojan-spying-on-your-conversations.aspx>). Отличие троянца состоит в том, что он обладает возможностью записи всех входящих и исходящих телефонных переговоров.

В целом, одним из средств защиты пользователей от вредоносного ПО может служить внимательное отношение к функционалу, которое запрашивает приложение при установке. Если пользователь видит, что приложение запрашивает какой-либо не свойственный функционал – это повод задуматься.

Кроме того, стоит отметить, что еще в 2010 году сотрудники Spider Labs (<https://www.trustwave.com/spiderLabs.php>) из компании Trustwave на конференции DefCon ([\[18-speakers.html#Percoco1\]\(http://18-speakers.html#Percoco1\)\) представили прототип руткита для Android, который работал на уровне ядра Linux \(<http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=27504>\).](https://www.defcon.org/html/defcon-18/dc-</p>
</div>
<div data-bbox=)

Данный руткит активировался на смартфоне следующим образом: звонок с определенного номера на устройство с руткитом, далее последний создает TCP-соединение к специальному хосту злоумышленника (GPRS/3G/WiFi), открывая полный shell-доступ к устройству.

Сам руткит был реализован как модуль ядра, что для его установки предполагает наличие прав суперпользователя. Данная особенность определяет и пути распространения руткита, среди которых называются внедрение путем эксплуатации критических уязвимостей (не закрытых) и использование социальной инженерии (цель последней в данном случае – распространение руткита через каталог Android Market).

Но прототип остается прототипом, а вот использование злоумышленниками Android Market для распространения вредоносного ПО уже стало реальностью.

ЭКСПЛУАТАЦИЯ ИНФРАСТРУКТУРЫ ПРОЕКТА ANDROID

Как показала практика, инфраструктура проекта может стать средой, представляющей определенную угрозу. Не стала исключением и инфраструктура проекта Android. Речь идет об Android Market, официальном каталоге приложений для платформы Android.

Еще летом прошлого года компания SMobile Systems представила результаты (<http://globalthreatcenter.com/?p=1887>) своего анализа более 48 тыс. приложений из каталога Android Market. Оказалось, что 20% программ для своего функционирования требуют предоставления доступа к персональным или закрытым по умолчанию данным; 5% приложений необходимо включе-

ние возможности инициирования звонков без участия пользователя (причем, на любой номер); 2% запрашивают предоставление возможности автоматизированной отправки СМС (<http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=27090#market>).

Как мы уже писали (в 8 номере), в марте 2011 года в популярное ПО Android Market были добавлены троянские функции. Как сообщала компания Dr.Web, таких приложений оказалось около 50.

Затем, в июне, в Android Market было обнаружено десять приложений, которые несли в себе троянский код. Данные приложения находились в официальном каталоге несколько месяцев, а число их загрузок превысило 200 тысяч. Данные приложения были удалены из каталога Android Market, помимо этого компания Google инициировала удаленную деактивацию выявленных программ (<http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=30847>). Среди обнаруженных программ:

- Snake Kaka;
- Shake To Fake (Fake call);
- Guess the Logo;
- ChitChat;
- Angry Birds Rio Unlock;
- Angry Birds Cheater;
- Angry Birds Multi User;
- Call Ender;
- Bring Ma Back My Droid;

Вообще, кроме описанного нами в уже упоминавшейся статье из одного из прошлых номеров вредоносного ПО Plankton (<http://www.csc.ncsu.edu/faculty/jiang/Plankton/>) были выявлены еще две разновидности вредоносного ПО, распространяющегося посредством Android Market (<http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=30847>):

DDLight (модификация трояна DroidDream), который поразил 34 программы, количество загрузок от 30 до 120 тысяч. Код трояна интегрируется в обработчик

входящих вызовов, а управление он получает при первом звонке или СМС. Основная цель трояна – отправка на сервер злоумышленника некоторых данных (модель телефона, IMEI, IMSI, списка установленных приложений). Особенностью трояна является возможность установки дополнительных вредоносных модулей;

YZHCSMS – число жертв неизвестно, но ряд зараженных приложений присутствовал в официальном каталоге не менее трех месяцев. Активация происходит при установке зараженной программы (одновременно осуществляется загрузка списка платных номеров, по которым рассылаются СМС – эти действия обновляются и осуществляются раз в 50 минут). Но это не единственный вред, который несет YZHCSMS. Дело в том, что это вредоносное ПО устанавливает контроль над входящими сообщениями и старается отфильтровать сообщения от провайдера с информацией о текущем состоянии счета.

Как видно, эксплуатация инфраструктуры проекта Android для распространения вредоносного ПО стала реальностью. Можно только догадываться о размерах ущерба, причиненного пользователям в результате реализации этой угрозы. Поэтому последним стоит внимательнее следить за информацией о состоянии безопасности официального каталога, чтобы своевременно отреагировать на существующую угрозу. Или хотя бы, если заражение было осуществлено, прекратить деятельность вредоносного ПО. Но, конечно, сложность в том, что это вредоносное ПО распространяется через официальный каталог приложений – Android Market. Как справедливо заметили в компании Dr.Web – «с тыла».

ПАТЕНТЫ, НАРУШЕНИЕ АВТОРСКИХ ПРАВ

Эта группа угроз связана с законодательством. Дело в том, что споры и

судебные процессы, связанные с нарушением патентов в области информационных технологий, стали довольно частыми. Не обошли они стороной и платформу Android. Подробнее об этом далее.

Как известно, еще в апреле 2010 году компания HTC согласилась с тем, что Android нарушает патенты Microsoft (<http://www.microsoft.com/presspass/press/2010/apr10/04-27mshtcpr.mspx>). Первая заключила с последней соответствующее лицензионное соглашение, по которому HTC будет выплачивать Microsoft отчисления с устройств, работающих на базе Android.

В этой связи, для Android ситуация осложняется приобретением консорциумом из Apple, Microsoft, EMC, Ericsson, Research in Motion, Sony патентов компании Nortel (http://www.marketwatch.com/story/nortel-announces-the-winning-bidder-of-its-patent-portfolio-for-a-purchase-price-of-us45-billion-2011-06-30?reflink=MW_news_stmp), которые хотела выкупить корпорация Google (<http://www.marketwire.com/press-release/Nortel-to-Sell-Patent-Portfolio-OTC-Bulletin-Board-NRTLQ-1422048.htm>).

Далее, уже в сентябре этого года компании Acer и ViewSonic заключают с Microsoft соглашение, по которому будут осуществлять лицензионные отчисления за использование Android в соответствующих устройствах (<http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=31712>).

Другой угрозой можно считать явное или неявное нарушение авторских прав, лицензий и т.д. Так, летом 2010 года появилась информация о том, что в шести случаях из восьми производители устройств под управлением Android нарушают требования лицензии GNU GPL (<http://projectgus.com/2010/07/open-source-in-android-tablets/>). В конце 2010 года появляется информация о том, что 85% планшетов на базе Android нарушают

GNU GPL (http://www.codon.org.uk/~mjpg59/android_tablets/). Нельзя не отметить и судебное разбирательство между Oracle и Google (в основе претензий Oracle – использование технологий Java в платформе Android), в ходе которого последняя объявила о том, что ответственность за нарушение авторских прав при использовании Android будут нести третьи лица.

Так что разработчикам и корпоративным пользователям Android есть над чем задуматься, прежде чем использовать данную платформу. Если кратко резюмировать, то угроза от корпораций для платформы Android на данном этапе развития последней исходит от Microsoft и Oracle.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Android становится популярной мобильной платформой. Интерес к ней как производителей оборудования, так и разработчиков программного обеспечения растет. Параллельно увеличивается риск осуществления угроз, которые сопровождают эту платформу. Среди них можно выделить следующие: вредоносное ПО, эксплуатация инфраструктуры проекта Android с целью внедрения в приложения Android Market вредоносного ПО, патенты, нарушения авторских прав.

Конечно, подобные угрозы не являются специфическими для Android, но они от этого не становятся менее актуальными. Поэтому пользователям необходимо быть чуть больше, чем пользователями. Другими словами – следить за состоянием безопасности операционной системы своего устройства, своевременно предпринимать необходимые действия (как для предотвращения, так и для устранения угроз). А также внимательно следить за тем, какие возможности хочет задействовать приложение при установке и работе.

Игорь Штомпель



Как выбрать Android-смартфон

Сегодня мы расскажем самое главное – как выбрать android смартфон и на какие вещи стоит обращать свое внимание при покупке устройства, которым вы будете пользоваться ежедневно.

Критериев на которые стоит обращать внимание – великое множество. Стоит также отметить, что для каждого пользователя приоритеты выбора свои, но в этом мире все же есть вещи на которые стоит смотреть в первую очередь и не дать себя обмануть рекламными трюками производителей.

Рассматривать мы будем только сенсорные android устройства с диагональю экрана от 3.2» дюйма, без аналоговых клавиш и работающих под управлением ОС андроид версии 2.2 и выше.

ДИСПЛЕЙ УСТРОЙСТВА

Одно из самых главных составляющих современного смартфона – его экран. По качеству отображения выводимой информации, технологии изготовления экранов (от худшей к лучшей) можно поставить в следующем порядке: TFT, LCD, Super LCD, AMOLED, IPS, Super AMOLED, Super AMOLED+

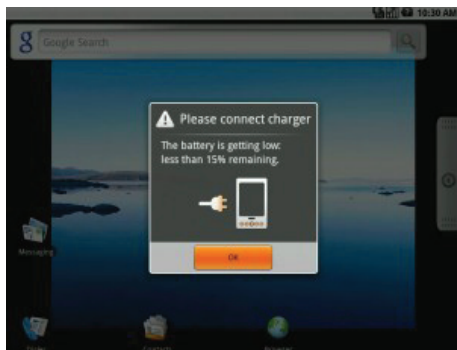
Второй важный момент – разрешение и размер экрана. Насыщенность выводимого изображения зависит от количества



пикселей на дюйм. Чем меньше диагональ экрана и чем больше его разрешение – тем лучше качество выводимой картинки. На сегодняшний день самые распространенные дисплеи среди гуглофонов – 3,7» и 4,2-4,3» дюйма. Зачастую оба экрана имеют одинаковое разрешение 480×800 пикселей. Разумеется качество отображения картинки (обязательно в совокупности с технологией изготовления) будет выше у экрана размером 3.7», т.к. количество пикселей на дюйм выше.

БАТАРЕЯ / АККУМУЛЯТОР

С развитием технологий, возможности современных смартфонов становятся все выше. Все больше становится и спектр за-



дач в которых рядовые пользователи их применяют. Немало важный фактор во всем этом занимает емкость аккумулятора устройства. В сущности, чем больше миллиампер*час в аккумуляторе – тем выше его емкость.

Для примера, в телефонах HTC при диагонали экрана 3.7 дюйма (дисплей потребляет более 50% заряда) обычно ставят аккумулятор емкостью 1450 м/а*ч, чего зачастую не хватает даже на один полный день использования телефона с Wi-Fi, 3G или игр.

СБОРКА И МАТЕРИАЛЫ

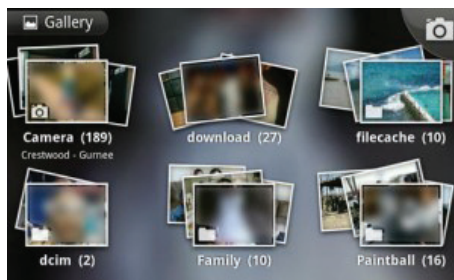
Сборка – самый ключевой момент в производстве телефона. От ее качества будет зависеть то, как долго он прослужит пользователю, чтобы в дальнейшем вам ни дай Бог не пришлось менять экран или другую запчасть. При покупке телефона следите за



отсутствием больших щелей в корпусе, люфтом (хождением) деталей. Телефон должен быть как влитой, то есть не болтаться, не скрипеть ни одна его деталь не должна – это брак. Качество сборки редко присуще конкретному производителю и варьируется от модели к модели. Не стоит свято доверять логотипу производителя на устройстве.

ФОТО И ВИДЕО

Самый популярный маркетинговый трюк – мегапиксели фотокамеры. Однако не стоит так бросаться на цифровые значения, мегапиксели – всего лишь разрешение фотографии на выходе. Не стоит забывать что при съемке фото важнейшую роль играет световосприятие реальности телефоном и перекодирование этого света в файл, за это отвечает CMOS-матрица телефона. Также неплохо если в телефоне имеется встроенная HDR – система.



Дополнительными числовыми подсказками хорошей камеры могут являться кадры в секунду – от 25 fps. Мобильная камера способная снимать видео 25 FPS и выше – скорее всего удовлетворит фотографические прихоти рядового пользователя. Разрешение же видео измеряется по его высоте, чаще всего можно видеть такое обозначение – «720p», что означает 720 пикселей в высоту – с этого порога видео считается HD стандартом.

<http://googlemix.ru>



Мертвый Киборг

Спустя месяц после релиза версии для MS Windows автор игры Мертвый Киборг (Dead Cyborg) сообщил о том, что сборка игры под Linux также доступна для загрузки.

Игра рассказывает историю человека, проснувшегося в криокамере без воспоминаний. Однако у него есть возможность найти сообщения из прошлого от самого себя. Он чувствует себя не очень хорошо, поскольку место пробуждения скорее всего заражено радиацией. Поэтому в его распоряжении не очень много времени. Герой находит несколько глупых роботов со странными ответами на его вопросы.

Так начинается первый эпизод игры, которая по плану должна стать трилогией, но только в том случае, если она понравится игрокам. Автор распространяет игру бесплатно, а деньги получает в виде добровольных пожертвований. Следующие же эпизоды будут выходить только после того, как количество пожертвований за доступный эпизод превысит определенную сумму (на данный момент уже собрано 30% от запланированной суммы).

Механика игры представляет собой текстовый квест – трехмерная графика иллюстрирует игровой процесс, однако не является его необходимой частью.

Игра использует игровой движок Blender Game Engine. На данный момент доступны сборки для Linux и Windows (Mac все еще в разработке). Кроме того квест поддерживает режим игры в веб-браузере при помощи плагина Burster 3d (он находится пока в статусе бета).

<http://www.linux.org.ru/>

Травма

После трех лет разработки состоялась релиз игры «ТРАВМА» (TRAUMA) от Кристиана Мажевски – блоггера, подкастера и независимого разработчика игр из Германии.

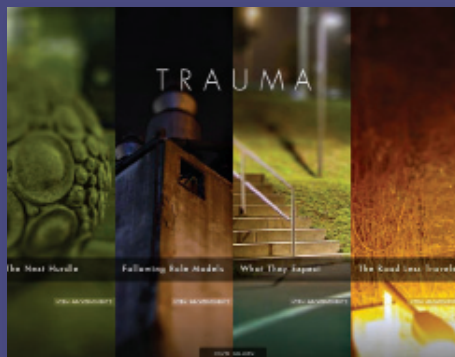
«ТРАВМА» рассказывает историю молодой девушки, сумевшей выжить в автокатастрофе. Она очнулась в больнице и переживает серию видений, которые помогают пролить свет на различные стороны ее личности. Игроку предстоит пережить эти воспоминания вместе с ней в интерактивном режиме.

Технически игра представляет собой своеобразный квест-приключение с управлением в режиме «укажи и щелкни» (point'n'click) и использованием специальных жестов. Окружающая обстановка уровней построена из реальных фотографий. В игровом процессе упор делается на размеренное исследование окружающего мира и погружение в различные аспекты оригинальной истории, а не на сложность головоломок.

Полная версия игры доступна онлайн без каких-либо ограничений. Однако автор также предлагает купить скачиваемую версию игры за 5 евро плюс любая сумма сверху по желанию покупателя. Скачиваемая версия доступна для Linux, Mac и Windows, ее преимущества по сравнению с онлайн-версией – это более высокое качество изображений и аудиоматериалов внутри игры, отсутствие пауз между эпизодами для загрузки контента, а также возможность напрямую поддержать независимого разработчика.

Игра является финалистом конкурсов IndieCade, Independent Game Festival, European Innovative Games Award 2010.

<http://www.linux.org.ru>



Link-Dead Linux

Link-Dead – еще одна многопользовательская игра от польского программиста Михала Марчинковски (Michał Marcinkowski) – автора классического двумерного многопользовательского шутера Soldat и вышедшей недавно другой также двумерной многопользовательской бое-

вой игры «Золото Короля Артура».

Действия Link-Dead разворачиваются в пост-апокалиптическом мире, пережившем ядерную войну, после которой человечество разделилось на две враждующие группировки. Одну из них составляет фракция продвинутых элитных солдат, называющих себя уберменами. Они максимально оснащены всевозможными видами футуристического вооружения, в бою используют машины, а также кибернетические модификации собственного тела. Их основная цель – захват территорий в поисках ресурсов и охота на представителей другой группировки – мутантов. Мутанты – люди, приспособившиеся к жизни под землей; они не имеют развитых технологий, поэтому для защиты от вторжений уберменов используют любую доступную тактику – в основном это партизанско-диверсионная война, тайные убежища, маскировочные костюмы в стиле хищника и взлом вражеских устройств.

Основной упор в игровом процессе делается на реализм, тактику, взаимодействие игроков с окружающей обстановкой и между собой. Игра также содержит максимальное количество насилия и жестокости (например одна из недавно добавленных возможностей позволяет убермену отрезать голову убитого мутанта и повесить ее себе на пояс в качестве трофея) и предназначена в первую очередь для «хардкорных» игроков.

Игра была впервые анонсирована в 2007-м году и до сих пор находится в стадии полужакрытого альфа-тестирования. Автор уделяет большое внимание мельчайшим деталям, поэтому планируемого срока релиза не называет – он состоится только после того, как игра достигнет идеального, по его мнению, состояния. При этом





к альфа-тестированию может присоединиться любой желающий уже сейчас – для этого достаточно заплатить любую сумму на свое усмотрение на сайте разработчика и получить архив с игрой (бесплатной демо-версии нет, однако автор гарантирует возврат денег в том случае, если игра не запустится, например, из-за технических про-

блем). Все альфа-тестеры также получают доступ на специальный форум, обсуждения в котором имеют прямое влияние на дальнейшее развитие игры. Для того, чтобы получить сборку с версией для Linux, можно написать письмо автору – на официальной странице загрузки ее наличие до сих пор не упоминается, однако он специально сообщил об этом в своем блоге.

Страница проекта на Indiedb: <http://www.indiedb.com/games/link-dead>. На ней можно найти трейлеры к игре, скриншоты и видео материалы.

Анонс версии для Linux: <http://mm.soldat.pl/development-log/full-linux-version-working/>.

<http://www.linux.org.ru/>



Evolution RTS 1.7

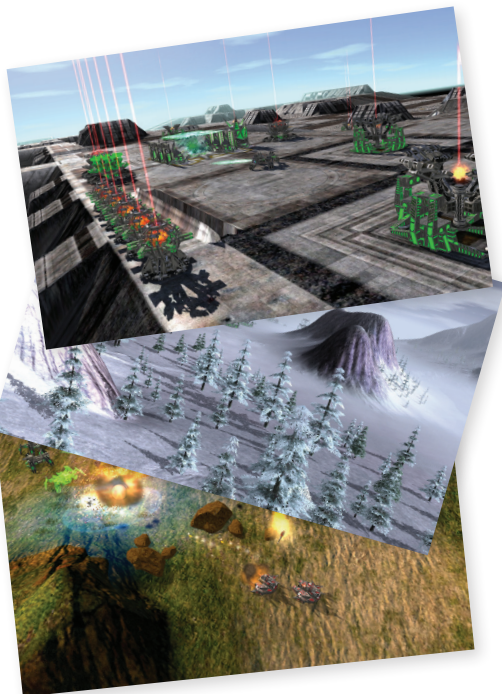
Evolution RTS – стратегия реального времени, игровой процесс которой включает как микро-менеджмент и необходимость быстрого принятия решений, так и макро-менеджмент.

Игра развивается довольно динамично, новые релизы выходят почти каждый месяц, в текущей версии 1.7 добавлено две новые карты и произведены внутренние изменения в рамках процесса подготовки к переходу на новую версию игрового движка.

Игра использует кроссплатформенный игровой движок с открытым исходным кодом Spring Engine, который также используется во многих других свободных и коммерческих играх, список которых можно посмотреть на Indiedb или сайте проекта.

Исходный код самой игры и ресурсы также доступны под свободными лицензиями.

Игра работает на платформах Linux и Windows, доступна бесплатно для установки через сервис цифровой доставки игр Desura (работа над linux-клиентом которо-



го идет полным ходом), на сайте разработчиков приведены инструкции по установке игры из репозитория для Ubuntu.

<http://www.linux.org.ru>

Humble Indie Bundle 3

Bышла третья часть ставшего уже легендарным Humble Indie Bundle.

На этот раз в него вошли игры:

- Crayon Physics Deluxe
- Cogs
- VVVVVV
- Hammerfight
- And Yet It Moves

Как всегда, покупатель платит столько, сколько захочет, а свои деньги вправе как угодно распределить между разработчиками, организаторами акции, EFF и благотворительной организацией Child's Play. Как



всегда, никакого DRM, как всегда, версии всех игр есть под Linux, MacOS и Windows.

<http://www.linux.org.ru>

«Золото Короля Артура»

Золото Короля Артура (King Arthur's Gold) – новая многопользовательская игра от польского программиста Михала Марчинковского (Michał Marcinkowski) – автора небезызвестного двумерного шутера Soldat. Игра была начата и выпущена в 2011 году. По словам авторов, при ее создании они были вдохновлены такими играми, как Soldat, Minecraft, King Arthur's World для SNES и Ace Of Spades.

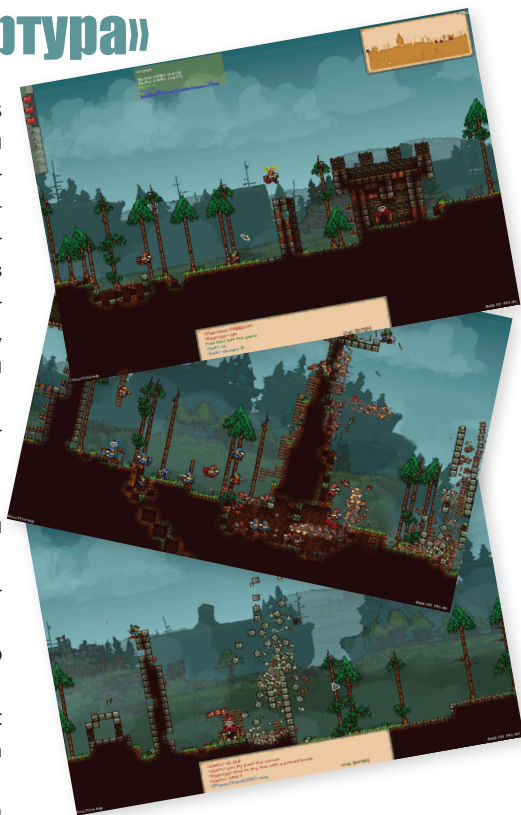
Цель игры – построить замок и наблюдать за тем, как гибнут враги.

Основные возможности:

- Можно играть рыцарем, лучником или строителем.
- Многопользовательский режим с более чем 64 игроками в реальном времени.
- Добыча ресурсов и строительство осадных машин.

Игра работает на Linux и Windows (Mac в разработке) и на данный момент доступна бесплатно на сайте разработчиков.

<http://www.linux.org.ru>

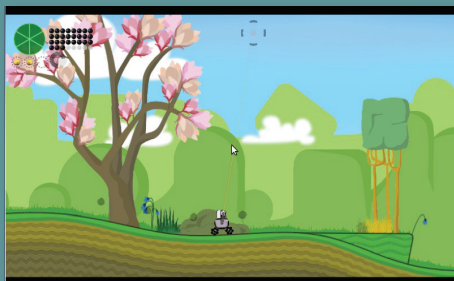


Релиз Веер для Linux

После двух месяцев тестирования состоялся выпуск linux-версии аркады Веер.

Веер – необычная аркада, в которой игрок управляет роботом, вооруженным пушкой и антигравитационным манипулятором. Игра включает 24 уровня и продается на сайте gameolith.com, стоимость – 9.99 \$. В следующем релизе Ubuntu игру можно будет купить прямо из Центра приложений Ubuntu (Ubuntu Software Center). По доброй традиции инди-разработчиков игра свободна от DRM.

Разработчик благодарит всех, кто при-



нимал участие в тестировании, они получат ссылку для бесплатного скачивания игры.

Багрепорты по-прежнему принимаются.

<http://www.linux.org.ru/>

Релиз игры BZFlag 2.4

Состоялся релиз игры BZFlag 2.4 «Пробуждение Мертвецов» (Wake the Dead). В связи со сложностями при создании третьего релиза было решено перенести отдельные изменения из третьей ветви разработки во вторую. Добавлялись также исправления ошибок и новые возможности.

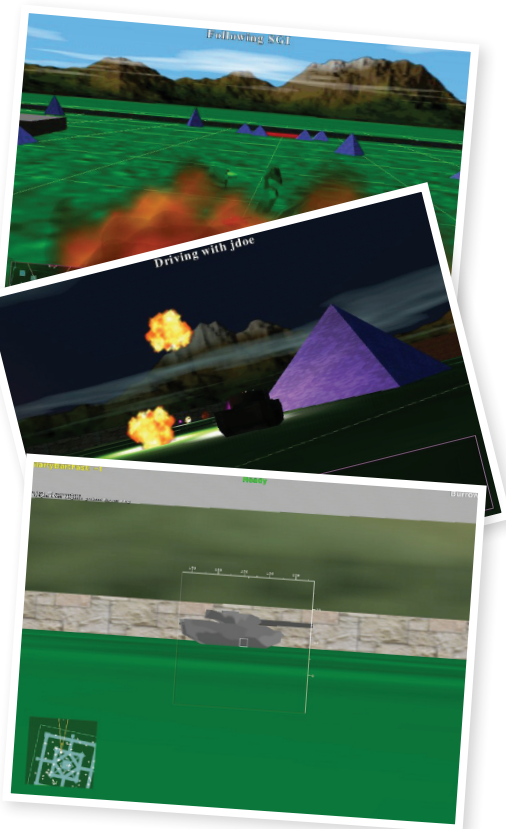
BZFlag – многопользовательская компьютерная онлайн игра, трехмерный шутер от первого лица; жанр – артиллерия. Игра основана на классической игре Battlezone.

Вам дается управление танком, боевые действия разворачиваются в определенном игровом мире. В арсенале предусмотрено оружие и специальные средства различного типа, такие как: самонаводящиеся снаряды, лазеры, невидимость, форсаж и многие другие.

В версии 2.4 частично сломана совместимость с 2.0: игроки с клиентом версии 2.4 не могут подключаться к серверу версии 2.0. В то же время, игроки с клиентом 2.0 могут без проблем подключиться к серверу версии 2.4. Владельцам уже работающих серверов предлагается следовать инструкциям, доступным по этим гиперссылкам.

Основные изменения:

- Возможность запрещения teamkilling для сервера. Teamkilling – снижение здоровья от выстрела в игрока коллегой по команде.
- Игровой режим OpenFFA, позволяющий атаковать любого игрока независимо от его цвета.
- Пообъектный рикошет для создателей карт: включение рикошета для отдельных объектов.
- Удалена локальная аутентификация.
- Возможность скрыть флаги на радаре для сервера.
- Заблокирована возможность отключе-



ния тумана.

- Исправлена задержка при создании скриншотов.
- Задача идентификации ID флагов передана серверу.
- Теперь публичные серверы должны обязательно иметь публичный ключ.

Голосование касается только тех участников игры, которые имеют возможность проголосовать.

Полный список изменений на английском языке (размером с 1 страницу формата A4) вы можете найти по ссылке «Подробности».

<http://www.linux.org.ru>

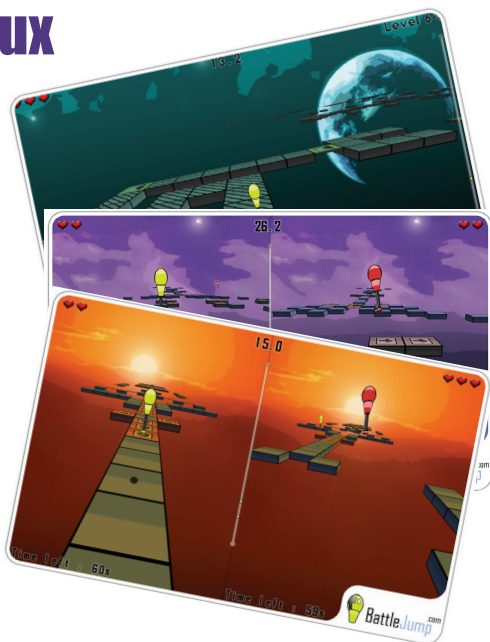
Battle Jump для Linux

После нескольких месяцев разработки авторы игры Battle Jump выпустили новую версию с поддержкой Linux.

Внешний вид и игровой процесс Battle Jump во многом напоминают другую популярную в среде пользователей Linux игру – Neverball, только вместо катающегося по висящим в облаках платформам шарика главным героем игры является прыгающая по таким же платформам пружинистая кегля.

Из интересных возможностей стоит отметить поддержку одновременной игры вдвоем на одном компьютере в режиме раздельного экрана.

<http://www.linux.org.ru/>



Вышел SuperTuxKart 0.7.2

SuperTuxKart – это аркадная гонка с участием Тукса, талисмана ОС Linux. SuperTuxKart – форк TuxKart.

Игра написана на языке C++, для вывода звука задействован OpenAL. Начиная с версии 0.7 игра перешла на использование графического движка Irrlicht.

Изменения по сравнению с предыдущей версией 0.7.1:

- в игру добавлен менеджер дополнительных (SuperTuxKartAddons);
- устранены значительные утечки памяти;
- переработан трек «Снежная Вершина» (Snow Peak);
- добавлен новый карт Beastie;
- индикатор установки нового рекорда
- улучшена возможность настройки геймпадов под Windows (добавлена воз-



можность использования несколько геймпадов одновременно);

<http://www.linux.org.ru>

Лучшие игры для Android-смартфонов

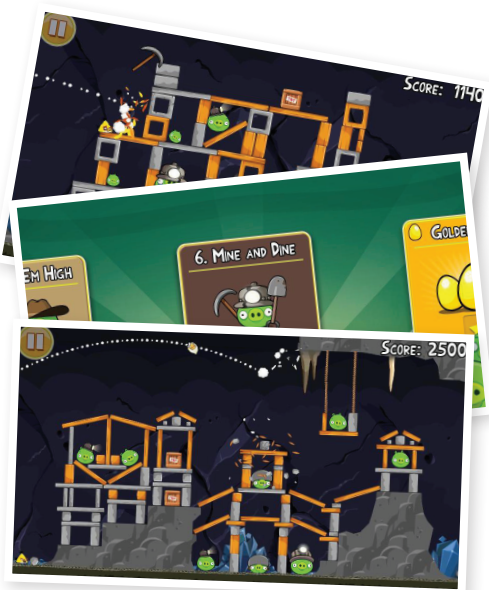
Игры – одни из самых востребованных приложений для мобильных гаджетов. Поэтому разработчики стараются сделать свои программы максимально интересными для пользователей. У кого из них получилось сделать это лучше всех, исследовал интернет-ресурс Digital Trends (<http://www.digitaltrends.com/mobile/best-android-games>). Предлагаем ознакомиться с десяткой лучших мобильных приложений.

Angry Birds

<https://market.android.com/details?id=com.rovio.angrybirds>

Эта простая и вместе с тем увлекательная игра может затянуть Вас на часы, а то и дольше. Злые птицы с помощью катапульты должны разрушить крепости жадных свинок, которые украли их яйца. Всего в игре 225 уровней.

Несмотря на простоту, эта игра признана «Приложением года» на конкурсе Global Mobile Awards 2011, который проходил в Барселоне в рамках крупнейшей телеком-выставки Mobile World Congress 2011. Angry Birds доступна для бесплатного скачивания.



Abduction!

https://market.android.com/details?id=au.com.phil&feature=search_result

Abduction! (рус. «Похищение») является одной из простейших игр для Android-платформы, но вместе с тем, по мнению сотрудников Digital Trends, весьма интересной. В этом приложении пользователю предстоит управлять прыгающей коровой, которая пытается спасти друзей, украденных злыми пришельцами. Программа бесплатная.



Armored Strike Online

<https://market.android.com/details?id=com.requiem.armoredStrike>

Игра представляет собой классические танковые баталии, выполненные в стиле легендарной игры Worms («Червячки»). Пользователю доступны семь видов танков, девять уровней местности, три вида сражений и 31 разновидность оружия. Есть возможность сражения в онлайн- и офлайн-режимах. Программа платная, ее стоимость составляет \$4.



Blow Up

<https://market.android.com/details?id=com.camelgames.blowup>

Это приложение во многом напоминает Angry Birds. Пользователю также предстоит разрушать здания, но несколько иным способом. Игроку предоставляется определенное количество взрывчатки, которую ему предстоит заложить таким образом, чтобы постройка стала ниже определенной черты. В игре 90 уровней. Купить ее можно за \$3.



NinJump

<https://market.android.com/details?id=com.bfs.ninjump>

Потешная и незамысловатая игра, в которой пользователю предстоит провести ниндзя на вершину небоскреба. Всячески мешать ему в этом будут злые персонажи, а также птицы. Приложение бесплатное.

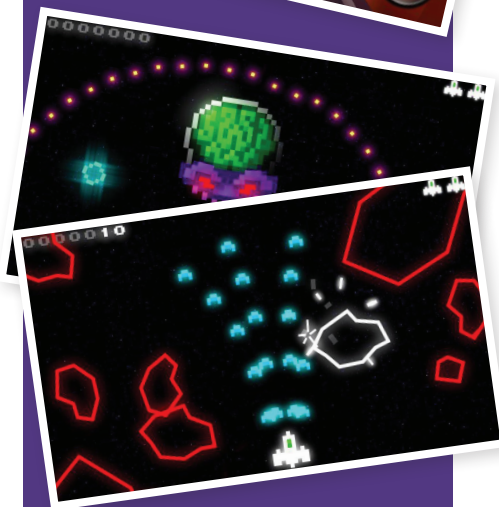




Jet Car Stunts

<https://market.android.com/details?id=com.trueaxis.jetcarstunts>

В данном приложении пользователю предлагается управлять сверхскоростной машиной и пройти 36 треков. Для управления болидом используется встроенный акселерометр, а также четыре виртуальных кнопки на экране. Скачать игру можно за \$2. Более подробную информацию о Jet Car Stunts можно увидеть в этом ролике:



Radiant HD

<https://market.android.com/details?id=net.hexage.radiant.hd>

Эта игра позволяет забыть о том, что на дворе XXI век, и погрузиться в эпоху восьмибитных приставок. Управляя звездолетом, игроку предстоит сразиться с различными инопланетными созданиями и пройти через потоки астероидов. Цена приложения - \$2,5.



Tank Hero

<https://market.android.com/details?id=com.clapfootgames.tankhero>

Это приложение выполнено в традициях игры «Танчики», которая была популярна на всех игровых приставках. В этой версии пользователь получит трехмерную графику, 40 уровней, пять видов противников и множество видов оружия. Tank Hero можно бесплатно скачать на любой Android-смартфон.

Slice It!

<https://market.android.com/details?id=com.com2us.sliceit>

В этом приложении игроку предстоит «нарезать» объекты на экране. В более чем 140 уровнях пользователю будут предложены различные предметы, которые нужно будет поделить, проводя линии согласно условиям игры. Программа бесплатная.

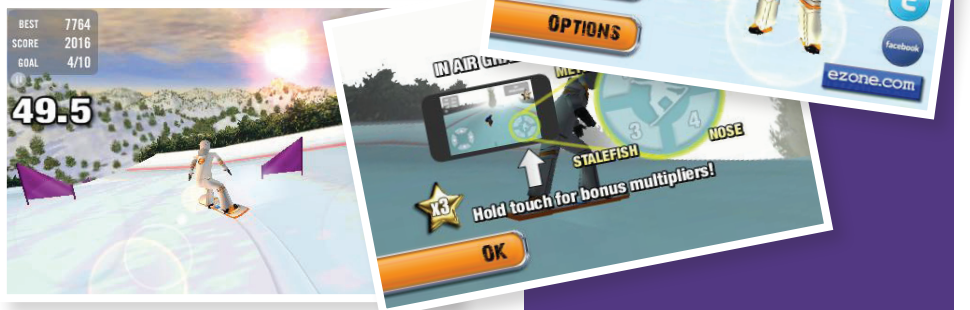


Crazy Snowboard

<https://market.android.com/details?id=com.ezone.Snowboard>

В этой игре пользователю предлагается управлять сноубордистом и выполнять различные трюки. Реалистичная трехмерная графика, множество горok и трасс позволяют игрокам провести не один час, разучивая новые трюки. Приложение бесплатно для скачивания.

<http://today.mts.com.ua>



Android:

Эволюция производителя роботов

ANDROID И GOOGLE

История началась в октябре 2003 года, в штате Калифорния. В то время Энди Рубин, Рич Майнер, Ник Сирс и Крис Уайт (выходцы из телекоммуникационных гигантов – Dander, Wildfire, T-Mobile и WebTV) основали стартап по разработке приложения для мобильных устройств.

Новоиспеченной компании дали имя Android. Через два года, в июле 2005 года компанию замечает Google и покупает ее за необъявленную сумму. Основатели продолжают работать в Android Inc, но уже под управлением интернет-гиганта.

Дэвид Лоуи, вице-президент Google по корпоративному развитию назвал эту покупку «лучшей сделкой Google».

РАЗРАБОТКА И ВЫПУСК

В начале ноября 2007 года компания Google объявила о создании собственной мобильной системы с открытым кодом под названием Android.

Одновременно с этим был основан бизнес-альянс Open Handset Alliance, включающий в себя такие компании как Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, Samsung, LG, T-Mobile, Nvidia, Wind River Systems и другие. Целью альянса является разработка открытых

стандартов для мобильных устройств.

Уже 12 числа была выпущена первая версия Android SDK (m3-rc20a), а следом Google объявил конкурс «Android Developer Challenge» с призовым фондом 10 млн долларов США. Задача конкурса – создать свое любимое мобильное приложение. Мероприятия проходили в 2008 году и закончились награждением 50 финалистов крупными денежными призами (от 25 до 275 тыс. долларов).

23 сентября 2008 выходит Android SDK 1.0 r1, а через месяц Open Handset Alliance опубликовали исходники системы Android.

В релиз вошли и операционная система, и промежуточное ПО, и основные конечные приложения, написанные на Java. Общий объем исходного кода Android составил 2,1 Гб. «Предпочтительной лицензией» на исходный код Android является Apache License 2.0. Исходный код платформы Android доступен на source.android.com.

На следующий день в продажу вышел первый смартфон работающий на операционной системе Android 1.0 «Applebread» (яблочный пирог).

Система основывалась на ядре Linux 2.6.25. Устройство производилось компанией HTC и носило имя T-Mobile G1 (HTC Dream).



Так же в этот день было объявлено об открытии Android Market – онлайн магазина приложений от Google.

ПРОБЛЕМЫ КОМПАНИИ

Не обошлось и без проблем. В октябре 2010 года компания Oracle подала в суд на Google. Юристы Oracle утверждали, что в исходном коде Android содержались запатентованные Oracle элементы, и требовали возмещение ущерба на сумму 2,6 млрд долларов. После нескольких слушаний суд вынес решение о пересмотре размера компенсации, указав отправную точку в 100 млн. долларов.

Позже представители компании Google обратились в агентство Министерства торговли США (USPTO) с просьбой пересмотреть претензии софтверного гиганта.

И, похоже, попытка оказалась вполне успешной: в ходе повторной проверки USPTO отклонила 17 из 21 патентных претензий. Судебное заседание, которое возможно закроет этот вопрос, запланировано на октябрь 2011 года.

В этом же месяце Стив Джобс обвинил Android во «фрагментации». По его мнению на Android работают слишком много устройств, это является тормозом в разработке приложений под эту ОС.

ANDROID СЕГОДНЯ

22 февраля была анонсирована тре-

тья версия ОС Android, ориентированная на планшеты, под кодовым именем Honeycomb.

С версии 3.1 появилась возможность подключать периферийные USB-устройства. Был полностью переделан интерфейс, он стал более подходящим для больших экранов.

Но разработчики не теряли времени даром, и вот уже 10 мая 2011 года на конференции Google I/O 2011 был объявлен выход системы Android 4.0.

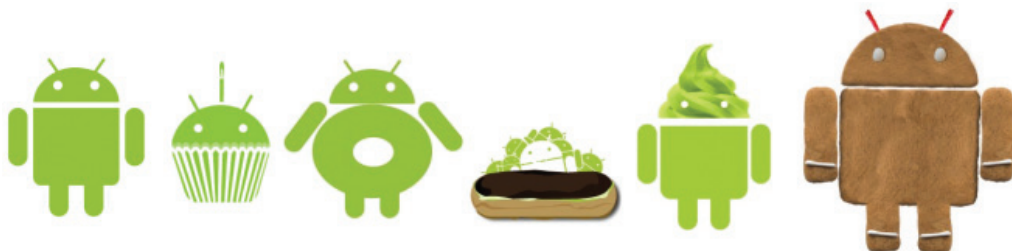
Из известных изменений следует отметить, что версия 4.0 будет поддерживаться и для планшетов, и для коммуникаторов, и для остальных устройств на базе Android.

Также заявлена оптимизация системы под многоядерные системы.

ЭТО ИНТЕРЕСНО

- В начале 2011 года количество приложений превысило 200 тысяч.
- Пользователями Android в среднем являются мужчины, чаще всего молодые – 75%, 54% находятся в возрасте до 35 лет; от 55 лет и старше – 8%..
- Произошло уже более 150 млн активаций устройств на базе Android OS.
- Каждая версия системы названа в честь какого-либо десерта.

<http://habrahabr.ru>



Android продолжает захватывать США

Согласно данным исследовательской компании NPD Group, ОС Android продолжает доминировать на рынке смартфонов в США. Доля проданных устройств с этой ОС во втором квартале составила 52%.

Американская компания NPD Group, занимающаяся изучением рыночной конъюнктуры, опубликовала очередное исследование о рынке операционных систем в США во втором квартале. По данным этого исследования, доля операционной системы Android на рынке смартфонов США продолжает расти. И если во втором квартале 2010 года она составляла 33%, то в этом году по итогам аналогичного периода она уже достигла 52%. По сравнению с первым кварталом 2011 года рост составил 2%. Ближайший конкурент Android iOS фирмы Apple iOS фирмы Apple тоже показывает рост, хотя и отстает значительно – 29% (во втором квартале 2010 года – 22%).

В то же время доля ОС BlackBerry (RIM) стабильно теряет популярность. И если во втором квартале 2010 года ее доля на рынке США составляла 28%, то сейчас она сократилась до 11%. Доли остальных операционных систем – Windows Phone 7, Windows Mobile и webOS, по данным NPD Group, держатся стабильно на уровне менее 5% рынка каждая.

В исследовании NPD Group отмечается, что Google сыграет значительную роль в «оживлении» позиций Motorola, о покупке которой за 12,5 млрд долларов она объявила на прошлой неделе. Доля



Motorola на рынке смартфонов во втором квартале сократилась с 15% до 12%. Кроме того, Motorola потеряла половину своей доли на рынке ОС Android: она снизилась с 44% до 22% – из-за конкуренции со стороны Samsung и LG. По мнению NPD Group, «приобретение Motorola компанией Google смещает баланс силы в конфликте вокруг патентов на мобильные телефоны между Google и ее конкурентами по операционной системе». Кроме того, по мнению исследователей, Motorola могла бы улучшить свои позиции на быстрорастущем рынке предоплаченных смартфонов, на котором также лидирует ОС Android.

<http://androidmarket.ru>

С днем рождения, Android!

Почти три года назад, 23 сентября 2008 года, вышла первая версия ОС Android, которая за столь короткое время смогла стать сильным игроком на рынке мобильных платформ. Все труднее найти человека, который бы не знал о «гуглофонах». Еще бы, компания Google постаралась на славу

и довела операционку до ума, после чего ее можно было смело показывать везде. И если изначально этой платформой интересовались в основном поклонники Linux, то сейчас им интересуется весь мир.

Всего три года потребовалось, чтобы стать самой популярной ОС для коммуникаторов, захватить рынок планшетов и начать движение в сторону телевизоров и персональных компьютеров. Поблагодарим их за невольный вклад в улучшение и дальнейшее развитие качества платформы Android, несмотря на активный патентный шантаж. Их паника только доказывает отрыв и превосходство этого молодого юнца с крепкими зубами.

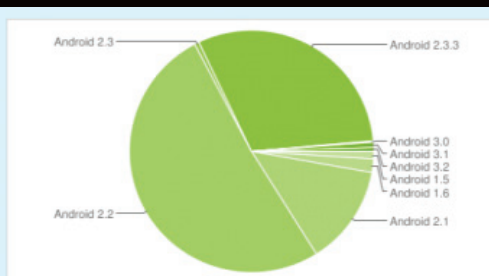
Вперед, Android!

<http://habrahabr.ru>



Android-статистика за август 2011

Приведенная диаграмма показывает распределение различных версий ОС Android.



Platform	Codename	API Level	Distribution
Android 1.5	Cupcake	3	1.0%
Android 1.6	Donut	4	1.8%
Android 2.1	Eclair	7	13.3%
Android 2.2	Froyo	8	51.2%
Android 2.3 - Android 2.3.2	Gingerbread	9	0.6%
Android 2.3.3 - Android 2.3.4		10	30.7%
Android 3.0	Honeycomb	11	0.2%
Android 3.1		12	0.7%
Android 3.2		13	0.5%

Data collected during a 14-day period ending on September 2, 2011

Android:

Два лживых, но самых распространенных мифа!



Миф 1: На Android нужно использовать специальные программы которые автоматически закрывают приложения.

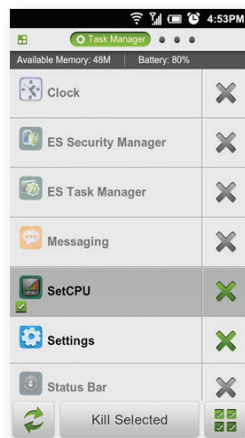
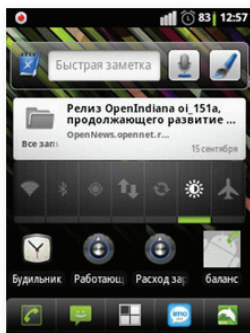
Этот миф широко распространен. Особенно у тех пользователей, которые не до конца осведомлены в этом вопросе. Часто бывает так, что после первого знакомства с ОС Android, пользователи начинают устанавливать всевозможные приложения из разряда «таск-киллеров», не разобравшись толком, нужны ли они на самом деле.

Выбор таких «помощников» огромен. Встречаются как бесплатные, так и платные версии. Самые известные из них – «ES диспетчер задач», Advanced Task Killer и Battery Dr. Saver. Что же обещают разработчики этих приложений? Среди достоинств особенно выделяются экономия заряда батареи, освобождение оперативной памяти, управление приложениями, процессами и прочие чудеса. Казалось бы, в чем здесь подвох?

Этот вопрос давно обсуждается в Ин-

тернете, и на эту тему написан не один пост и не одна статья – при желании читатель без труда найдет нужную информацию. Наше резюме таково: все эти программы по большому счету бесполезны, поскольку ОС Android сама «уничтожает» процесс, если к приложению давно не обращались или программа закончила свою работу, или приложению не хватает оперативной памяти. Подробнее можно прочесть здесь: <http://www.droidnews.ru/pochemu-ne-stoit-ispolzovat-task-killery-na-androide>.

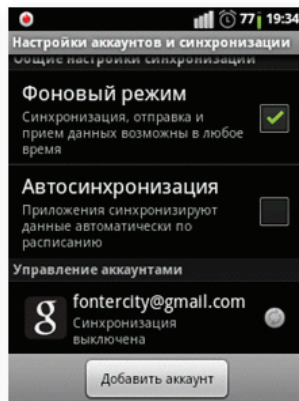
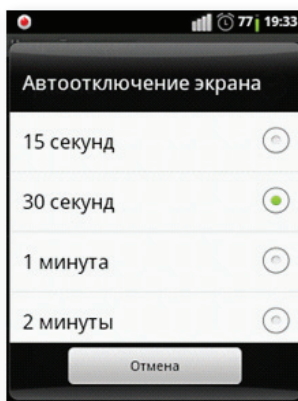
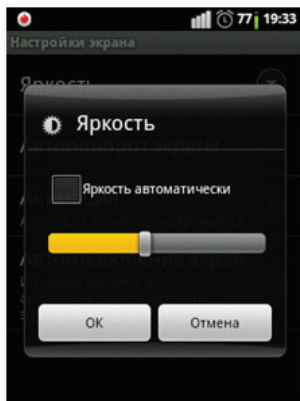
Кроме того, принудительное завершение нужных приложений может привести к нежелательным последствиям (так, закрыв «Часы» можно остаться без будильника утром, а браузер будет снова загружать открытые ранее страницы при повторном запуске). Разумеется, во всех «таск-киллерах» предусмотрен список исключений, куда можно добавить любое



приложение. Но есть ли смысл в том, чтобы добавлять туда часто используемые приложения?

Миф 2: Android очень много потребляет энергии аккумулятора.

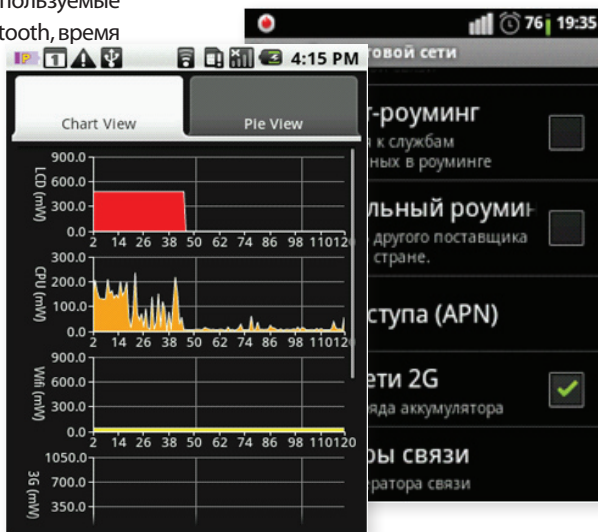
номить энергию. Рекомендуется отключить автосинхронизацию, вместе с зарядом это сохранит и ваш трафик (хотя с приходом Wi-Fi это уже не так актуально). Если вы не используете 3G-Интернет, сохранить заряд Вам



Это очень распространенный миф, но это неправда. Конечно, если у вас включен Wi-Fi, Bluetooth, в наушниках играет музыка и вы переписываетесь в чате, то батарея вашего телефона батарея очень быстро разрядится, независимо от платформы и телефона. Если в ОС Android выключать неиспользуемые функции, например Wi-Fi или Bluetooth, время работы Вашего смартфона или планшета заметно увеличится. Также можно понизить яркость экрана (Настройки > Экран > Яркость). Однако здесь главное не перестараться. Если выставить параметр «Яркость экрана > Автоматически», это не приведет к экономии, поскольку данные с датчика освещенности будут обрабатываться процессором, что увеличит нагрузку на аккумулятор. «Автоотключение экрана» (Настройки > Экран > Яркость) также помогает эко-

поможет отключение 3G-модуля (Настройки > Мобильная сеть). В том случае, если ничего не помогает, можно воспользоваться программой PowerTutor (или ее аналогами) и вычислить прожорливого негодяя.

Александр Зинин



Обновленный Android Market

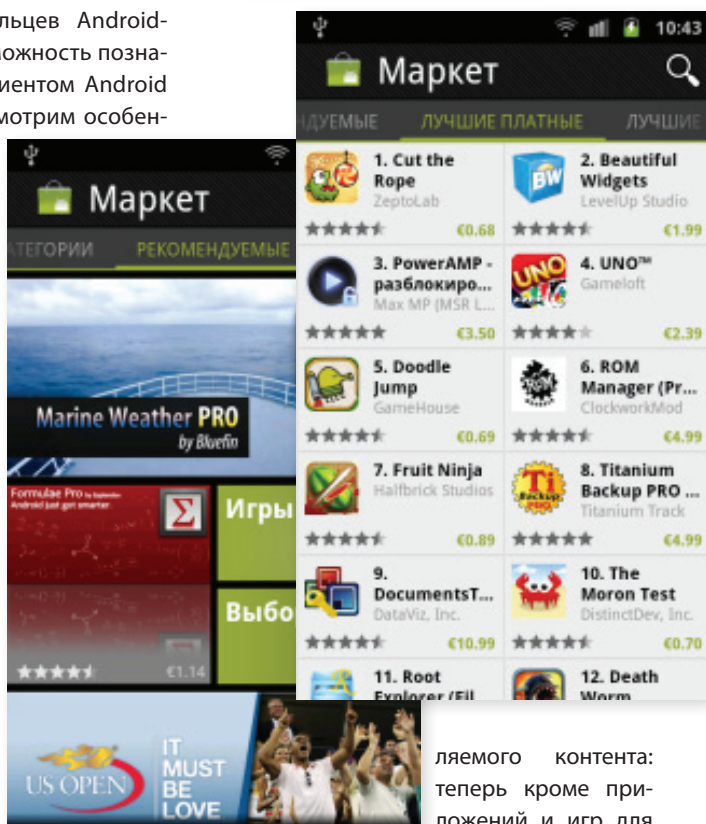


Теперь у всех владельцев Android-смартфонов есть возможность познакомиться с новым клиентом Android Market – сегодня мы рассмотрим особенности и новшества.

В открытом доступе наконец-то появился обновленный Android Market версии 3.1.5. Первое, что бросается в глаза – совершенно новый интерфейс. Блоки, рекламирующие топовые приложения и игры для андроид-смартфонов, теперь расположены в более удобном порядке. Приятное впечатление создает и выбранная цветовая схема нового интерфейса.

Цена и кнопка для скачивания приложения вынесены в отдельный раскрывающийся по клику блок сверху. Таким образом, доступ к этой информации пользователь быстро получит тогда, когда ему это понадобится. Еще одно удобное нововведение: скриншоты приложения размещены в галерее, которая прокручивается по горизонтали.

Расширился ассортимент предостав-



ляемого контента: теперь кроме приложений и игр для Android-смартфонов можно просматривать фильмы и читать книги. Эти функции пока что действуют только для жителей США, но вскоре доступ к ним будет открыт и в других странах мира.

В добавок к привычным спискам при-

ложений появились новые категории: рекомендуемые, лучшие и бесплатные, бестселлеры, лучшие из новых платных и бесплатных, набирающие популярность и выбор Google. К приятным нововведениям можно также отнести появление возможности поделиться приложением с друзьями с помощью одной кнопки, а также возможность просмотра приобретенных, но не установленных приложений.

К недостаткам нового клиента Android Market можно отнести, пожалуй, лишь тот факт, что цена приложения выводится в евро, а не в рублях, что не очень удобно

для российского пользователя. Однако, учитывая скорость внедрения новинок от Google, в скором времени мы сможем порадоваться выходу усовершенствованной версии данного клиента.

Хочется также отметить, что главным изменением, порадовавшим пользователей Android Market 3.1.5, является увеличившаяся скорость поиска и скачивания приложений. Поиск в новом клиенте действительно стал более оперативным.

<http://googlemix.ru>

За Ice Cream Sandwich последует Jelly Bean

Если вы проводите бессонные ночи, гадая какое же лакомство последует за мороженым в вафлях (Ice Cream Sandwich) в сладком параде названий версий Android, то у для вас есть приятные, сладкие, новости.. По словам «надежного источника» издания «This is my next», это будут желейные бобы (Jelly Bean).

По словам этого источника, некие «меняющие правила игры вещи», которые должны были появиться в Ice Cream Sandwich, перенесены в Jelly Bean. Не очень приятная новость, хотя нам вообще неизвестно, о каких функциях идет речь.

С момента анонса на Google I/O в мае главным моментом в Ice Cream Sandwich считалось объединение версий для телефонов и планшетов – представленных сейчас как Gingerbread и Honeycomb соответственно, а кроме этого очень мало говорилось о том, что будет в ICS.

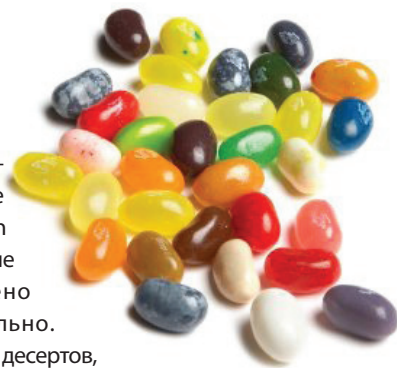
По данным другого источника «This is my

next», название Jelly Bean еще не утверждено окончательно.

Впрочем, десертов, названия которых начинаются на «J», не так уж много. Тот же источник сказал, что в Ice Cream Sandwich все-таки будут некоторые довольно серьезные изменения в архитектуре, функциях и дизайне, так что, судя по всему, это все же будет крупный релиз.

С недавними слухами о Nexus Prime от Samsung на Ice Cream Sandwich вполне вероятно, что выпуск ICS совсем близок (на самом деле, Шмидт на днях подтвердил, что он назначен на октябрь - ноябрь), так что можно надеяться, что мы получим некоторое представление об этих версиях в самое ближайшее время.

<http://habrahabr.ru>



ТОП-20 Android-приложений по версии Nielsen

Nielsen выпустила свой первый рейтинг мобильных приложений для Android с тех пор, как организация начала напрямую отслеживать активность смартфонов с помощью специальных устройств.

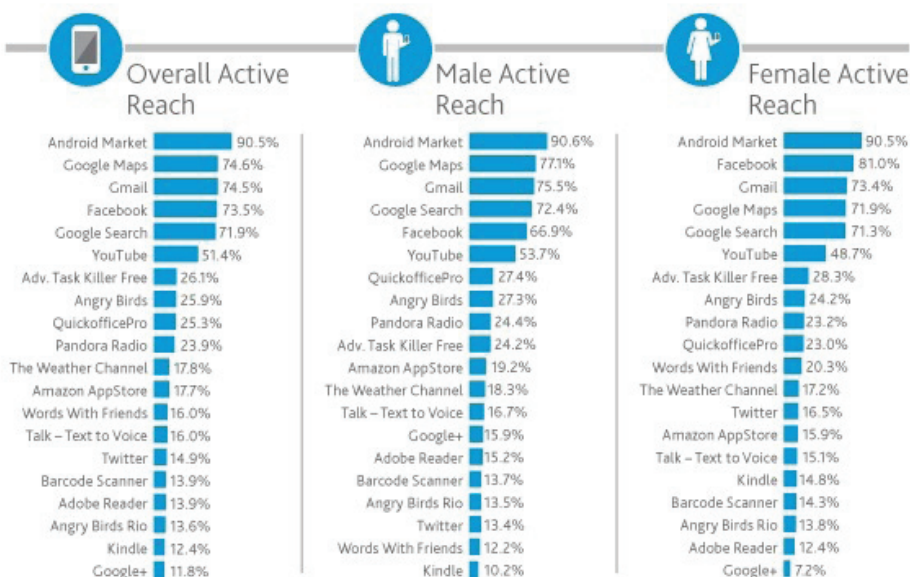
Результаты не такие уж и шокирующие, но, тем не менее, есть некоторые интересные моменты. Список разбит на три рейтинга: сводный рейтинг и два рейтинга любимых приложений для мужчин и женщин. Верхняя половина каждого списка занята приложениями, про которые вы наверняка догадываетесь: Facebook, Gmail, Maps, YouTube. Pandora, Words With Friends, Twitter и приложение для Amazon Kindle также ожидаемо появились в топ-20.

Судя по этим данным, Twitter активнее используется женщинами, а не мужчинами. Неожиданно, да? Google Plus присутствует во всех трех списках, что позволяет предположить, что интеграция нового социального продукта от Google в Android окупилась сполна, по крайней мере среди пользователей Android. Интересно, что одним из самых популярных приложений является Advanced Task Manager, которое позволяет отслеживать процессы, запущенные на устройства и закрывать приложения, которые перетягивают на себя чересчур много памяти.

<http://obache.com>

Top Android Apps by Active Reach in the US

Nielsen Smartphone Analytics Device Metering, July 2011



Source: Nielsen

nielsen

Немного юмора... ;)

- kastor, попингуй!
- Слыш, сам попингуй!
- От попингуя слышу!

Два системных администратора сидят на скамейке, выпив пива.

– Вооотт... Я как начинаю работать вечером, так зараза черти с клавиатуры то на стол, то на монитор прыгают, что это может быть?

– Нааа... у тебя... платформа какая?

– FreeBSD!

– Сноси ее, у меня так же было, пока Linux не поставил!

– И что?...

– Нормально! Сидят три пингуина в холодильнике, пиво стерегут!!!

Переквалифицировался хакер в священника и однажды приходит на проповедь с большого бодуница. Заплетающимся языком:

– И да поможет тебе F1, и сохранит тебя F2! Во имя Controla, Alta и святого Dela да будет так, ENTER!

Сын админа подходит к отцу и спрашивает:

– Пап, а что такое «пингвин»?

Папа (задумчиво):

– Пинг... Вин... Пинг винды, значит... Функция для определения зависания винды.

Если у вас нет отца, то щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе, и выберите «создать папку».

Вы знаете, как Стаханов стал рекордсменом?

Под его логином в шахту спускались четыре бригады...

Пришел на работу, включил компьютер, к интернету подключиться не удалось. Пришлось работать..

– С вас 283 рубля. Завернуть?

– А? Нет, не надо, просто в пакет положите... Один вопрос – гарантия есть?

– Простите, а для какого случая гарантия?

– Ну, если не читается?

– То есть как?

– Ну несовместимость требований, напри-

мер... Брак там, туда-сюда...

– Вся прогрессивная молодежь в курсе, что обычно сначала туда-сюда, а потом брак. В худшем случае... Не прочитается...

– А, я понял – вы по профессии, как бы это сказать, минимум продвинутый пользователь?

– Да, я программист. Но как вы догадались?
– Молодой человек, будь на моем месте Шерлок Холмс, он бы сказал – по очкам, грязным джинсам, торчащему из кармана рюкзака винчестеру, трем бутылкам пива в руках и клавиатуре под мышкой. Но я не он.... И все намного проще. Это бумажная книга, она обязательно прочтется.

Муж безвылазно сидит у компьютера. Жена стоит у окна:

– Дорогой, дождь идет...

Муж:

– Скажи, что меня нету!

Конфеты для айтишника:

«Мышка на сервере».

Игра «Кто хочет стать миллионером?».

Игрок: Прошу убрать два неверных варианта.

Ведущий: Итак, дорогой компьютер, убери-те пожалуйста два неверных варианта.

Надпись на мониторах – «Программа выполнила недопустимую ошибку и будет закрыта».

Ведущий: Что-ж по просьбе компании Microsoft – реклама...

Приходит программист к мастеру паранормальных явлений и говорит:

– Представляете, когда я ночью ложусь спать, кто-то садится за компьютер, включает его и скачивает порно для голубых. Что это?

– Агаааааа, у вас полтерГЕЙ.

– Мой компьютер поймал вирус.

– И что ты сделал?

– Укол.

– Куда?

– Под мышку.

<http://ubuntu.dp.ua>

