



# User And LINUX

№ 13 СЕНТЯБРЬ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

**Особенности выбора  
обучающих программ для детей**

**Linux для детей: образовательные  
программы и комплексы**

**ALT\_школа: полгода вместе.  
Впечатлениями делится Александр Зинин**

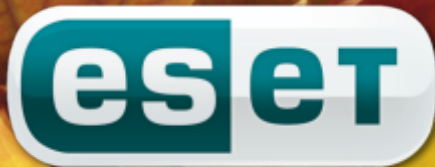
**Выбор ОС для школьных компьютеров  
минимальной конфигурации**

Crash-тест: Alt Linux Desktop 5 KDE vs Windows 7 на Celeron-III

**Переводим компьютерный  
класс на Linux за 3 дня**

**iceB – бухгалтерия это просто!**

Эксклюзивное интервью с основателями  
проекта Александром и Андреем Бельих



**Продукт ESET NOD32  
Antivirus 4 для Linux**

# В ЭТОМ НОМЕРЕ

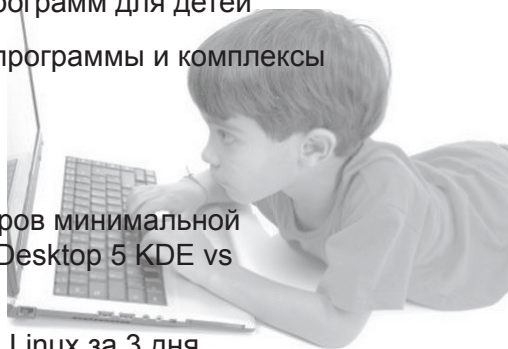
## ВЫ узнаете:

- Создатели открытого 3D-принтера получили инвестиции размером 10 млн долларов
- Юбилей: 30 лет персональному компьютеру IBM PC
- 14.7% из миллиона самых популярных сайтов работают под управлением WordPress



## среди авторских статей:

- iceB – бухгалтерия это просто! Эксклюзивное интервью с основателями проекта Александром и Андреем Белых
- Особенности выбора обучающих программ для детей
- Linux для детей: образовательные программы и комплексы
- ALT\_школа: полгода вместе
- Альт Линукс: Дай пять!
- Выбор ОС для школьных компьютеров минимальной конфигурации Crash-тест: Alt Linux Desktop 5 KDE vs Windows 7 на Celeron-III
- Переводим компьютерный класс на Linux за 3 дня



## ВНИМАНИЕ! РОЗЫГРЫШ!

Среди читателей печатной версии журнала розыгрыш 5-и USB-Flash на 8Гб и 15% скидка на все программные продукты компании UALinux.





С XV века новый год начинался 1 сентября, вот и мы начинаем новый этап существования нашего журнала. И начнем мы с актуальной сейчас темы – **Образование!**

Что же нового в нашем журнале? Сейчас он больше чем наполовину состоит из авторских статей, где наши постоянные и новые авторы высвечивают тему Образования, возможности его существования в мире СПО, дают советы и практические рекомендации по переходу на ОС Linux, приводят сравнительные характеристики и методические руководства по выбору программного обеспечения для образования, как детей дошкольного возраста, так и научной деятельности педагогов, делятся опытом обучения в школе на компьютерах с предустановленной ОС Linux.

Хотим обратить ваше внимание на то, что в печатном номере вас традиционно ждет подборка лучших мобильных устройств на базе Linux и Android, обзор офисного ПО для образования и конечно же горячие новости, игры и комиксы!

Ну что же, ближе к делу и приятного чтения!



**Ирина Сикач**  
Главный редактор  
журнала UserAndLINUX

## над номером работали:

**Руководитель проекта:** Алексей Невенчанный  
**Главный редактор:** Ирина Сикач

**Подбор материала:**  
Ирина Сикач  
Владимир Попов  
Алексей Невенчанный

**Редакторы:**  
Андрей Егоров  
Надежда Козаченко  
Дмитрий Бутолин

**Дизайн и верстка:**  
Руслан Гордиевич  
Александр Никитин  
Ярослав Завгородний



**Количество новых компьютеров с Ubuntu растёт! стр.9**

**Особенности выбора обучающих программ для детей стр. 18**

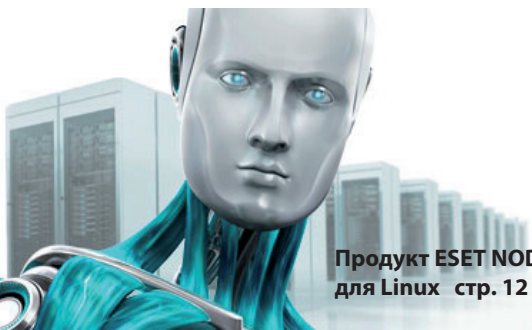
**Переводим компьютерный класс на Linux за 3 дня стр. 50**

- 9** Количество новых компьютеров с Ubuntu растёт!
- 9** Представлены OEM версии Ubuntu/Kubuntu/Xubuntu
- 10** ООО «УАЛИНУКС» представляет офисный пакет для Украинских предприятий и организаций всех профилей: InfraOffice.pro от Инфра-Ресурса

**12** Продукт ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux

**User And Hot**

- 14** Автомобильный альянс GENIVI добавил платформу MeeGo в число поддерживаемых систем
- 15** Дания: 25 тыс. сотрудников медицинских учреждений перейдут на LibreOffice
- 16** Нью-Йоркская биржа NASDAQ использует Gentoo. Финансовый сектор не видит альтернативы Linux
- 17** Южная Корея планирует создать национальную мобильную ОС



**Продукт ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux стр. 12**

- 17** Сельских педагогов Новосибирской области обучают работе с GNU/Linux

**User And Education**

- 18** Особенности выбора обучающих программ для детей

- 24** Linux для детей: образовательные программы и комплексы

- 29** ALT\_школа: полгода вместе

- 30** Альт Линукс: Дай пять!

- 32** Выбор ОС для школьных компьютеров минимальной конфигурации  
Crash-тест: Alt Linux Desktop 5 KDE vs Windows 7 на Celeron-III

**User And Software**

- 36** PDF Split and Merge. Быстрое разделение и/или объединение PDF-файлов

- 37** jPDF Tweak. Многофункциональный инструмент для работы с PDF-документами

- 38** Foxit Reader. Просмотр электронных документов в формате PDF

- 39** Evince. Универсальное приложение для просмотра документов

- 40** Okular. Модульное приложение для просмотра электронных документов

- 41** gPDFTeXt. Извлечение текстового содержимого из PDF документов

Центр суперкомпьютерных вычислений и свободного программного обеспечения ИИ ОНУ им. И.И. Мечникова совместно с компанией RootUA Media снова собирает всех, для кого важны открытые и свободные IT-технологии, на IV Международной конференции разработчиков и пользователей свободного программного обеспечения FOSS Sea 2011.

Мероприятие очередной раз пройдёт в прекрасном городе Одесса с 16 по 18 сентября. Официальная часть мероприятия будет проводиться в Большой физической аудитории ОНУ им. И.И. Мечникова, а неофициальная пройдет на УТБ «Скалодром».

Как и в прошлом году, конференция приурочена к празднованию <http://softwarefreedomday.org>. Планируется выставка FOSS-проектов, организация демо-зон, и, по возможности, внесение в программу разнообразных интересных культурных мероприятий.

Участие в конференции **БЕСПЛАТНОЕ**.

## ПРОГРАММА КОНФЕРЕНЦИИ СОСТОИТ ИЗ 3-Х ЧАСТЕЙ:

**16 сентября:** Секция «Свободное программное обеспечение в научных исследованиях»

В первый день конференции будут представлены интереснейшие научные проекты, в которых использование свободного программного обеспечения играет далеко не последнюю роль. Мы хотим собрать как можно больше таких проектов, лучшие из которых и станут «героями дня». Каждый из проектов будет представлен на суд FOSS-общественности.

**17 сентября:** Секции «FOSS-решения для бизнеса» и «FOSS в суперкомпьютерных технологиях». Вопросы взаимоотношений бизнеса и FOSS будут обсуждаться на второй день конференции. Акцент в этой части конференции будет сделан на разборе разнообразных бизнес-решений, в которых фигурируют FOSS-продукты. Специалисты в сфере IT-технологий и бизнеса расскажут о том, как можно успешно воспользоваться СПО в решении различных задач.

**18 сентября:** Неформальная часть, отдых и шашлыки на берегу Черного моря.

И ещё целый день мы выделили для неформального общения участников, к которому весьма располагает Одесса во время бархатного сезона. Этот день специально предназначен для того, чтобы все гости смогли расслабиться, поделиться впечатлениями о мероприятии в неофициальной обстановке, и лучше узнать друг друга. Участники смогут попробовать себя в скалолазании, искупаться в море и отведать вкуснейших шашлыков. Такое времяпровождение станет отличным завершением полезных и насыщенных предыдущих дней конференции.

## РЕГИСТРАЦИЯ И ВАЖНЫЕ ДАТЫ:

**4 сентября** - последний день подачи проекта для получения гранта.

**9 сентября** - последний день подачи тем докладов.

**15 сентября** - последний день регистрации в качестве слушателя.

Организационный комитет конференции приглашает к сотрудничеству спонсоров. Если Вы хотите помочь нам провести мероприятие и собрать на конференции FOSS Sea 2011 лучшие FOSS-проекты Украины, напишите, пожалуйста, запрос на адрес [m31@root-ua.com](mailto:m31@root-ua.com).

Сайт конференции – <http://www.foss-sea.org.ua>.

- 42** CABAReT Stage. Приложение для работы с PDF-документами
- 44** FocusWriter. Необычный текстовый редактор с интересными свойствами
- 45** KoalaWriter. Полноэкранный текстовый редактор
- 46** Sintegrial Text Editor (S.T.E.). Многофункциональный текстовый редактор
- 47** Xournal. Быстрые заметки стилусом планшета
- 48** Kruler. Простая экранная линейка
- 48** Qalculate! Самый идеальный настольный калькулятор
- 49** SpeedCrunch. Многофункциональный настольный калькулятор

## <sup>User</sup><sub>And</sub> **Help**

- 50** Переводим компьютерный класс на Linux за 3 дня

## <sup>User</sup><sub>And</sub> **Hi-tech**

- 54** Компания Huawei поставляет Android-смартфон ценой 80 долларов
- 55** Samsung анонсирует версии GALAXY S II и GALAXY Tab 8.9 с поддержкой LTE
- 56** Первые коммуникаторы Samsung на платформе bada 2.0: флагман Wave 3, Wave M и Y
- 57** Android-смартфон Samsung Galaxy R на платформе Tegra 2 представлен официально
- 58** Sony Ericsson представила музыкальный смартфон Live with Walkman под управлением Android
- 59** Xperia neo V – первый смартфон Sony Ericsson под управлением Android 2.3.4 Gingerbread
- 60** Motorola представляет улучшенный влагозащищенный смартфон
- 60** Смартфон Samsung Galaxy Xcover не боится пыли, рязи и воды

- 61** Acer Iconia Smart поступит в продажу в сентябре, цена – 500 евро
- 62** Fujitsu готовит влагозащищенный Android-планшет Arrows Tab с поддержкой LTE
- 63** Рассекречены бюджетные Android-планшеты Arnova 10 G2, Arnova 7 G2 и Arnova 7c G2
- 64** X10 представила 7-дюймовый планшет AirPad, назвала его «самым лучшим планшетом ценой до \$200»
- 64** Sharp готовит Android-планшет с поддержкой NFC
- 65** ViewSonic выпустит в сентябре недорогой 7-дюймовый планшет ViewPad 7e
- 66** Toshiba подготовила к дебюту на IFA сверхтонкий планшет
- 66** Семидюймовый планшет Lenovo LePad A1-07 замечен в продаже в Китае
- 67** Информационно-развлекательная система Ё-мобиля будет основана на платформе Android
- 68** Logitech представила беспроводную мышь для Android-планшетов

## <sup>User</sup><sub>And</sub> **Game**

- 70** Ardentryst
- 72** Slime Volley
- 73** Релиз свободного авиасимулятора FlightGear 2.4.0
- 74** DeSmuME
- 75** Globulation 2
- 76** Overkill
- 77** Abuse

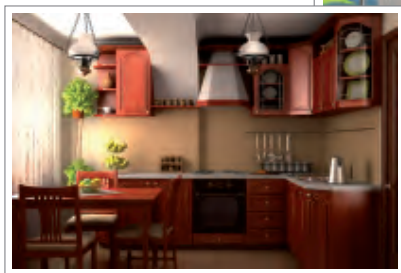
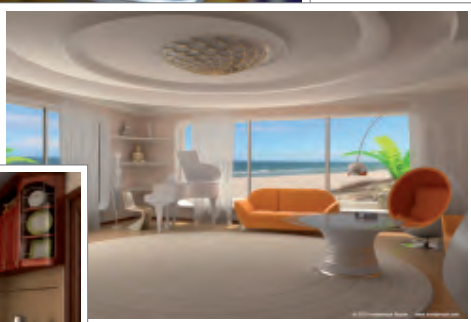
## <sup>User</sup><sub>And</sub> **Interview**

- 78** iceB – бухгалтерия это просто! Эксклюзивное интервью с основателями проекта Александром и Андреем Белых



# Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

[www.hordiyevych.com](http://www.hordiyevych.com)





Информационно-развлекательная система Ё-мобиля будет основана на платформе Android стр. 67



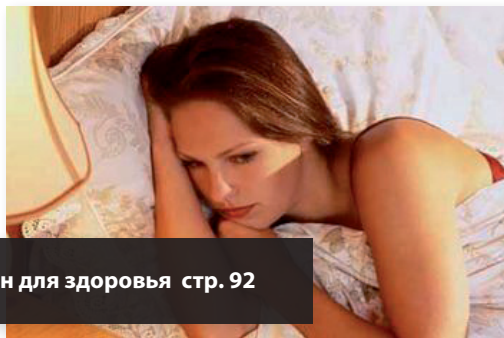
Logitech представила беспроводную мышь для Android-планшетов стр. 88

## User And Other

- 82** Юбилей: 30 лет персональному компьютеру IBM PC
- 82** Дистрибутиву Debian GNU/Linux исполнилось 18 лет
- 83** Ядру Linux исполнилось 20 лет
- 84** Создатели открытого 3D-принтера получили инвестиции размером 10 млн долларов
- 85** 14.7% из миллиона самых популярных сайтов работают под управлением WordPress
- 86** IBM построила кластер, содержащий в себе 200 тысяч жёстких дисков
- 88** Мама и Ubuntu
- 90** Интернет - лучший помощник для школьника
- 92** Интернет по ночам вреден для здоровья
- 94** Параллельные миры. История о свободном программном обеспечении



Интернет - лучший помощник для школьника стр. 90



Интернет по ночам вреден для здоровья стр. 92

## Количество новых компьютеров с Ubuntu растет!

**К**омпания UALinux и торговые центры COMFY и City.com (Киев) начинают совместную программу - на новые компьютеры (ноутбуки) которые поставляются в торговые центры без операционной системы, будет установлена операционная система Ubuntu.

Теперь не только отдельные модели, но и широкий спектр других моделей от известных производителей таких как

Toshiba, Lenovo, Acer и д.р., стоящих на прилавках магазинов, можно будет приобрести с предустановленной системой Ubuntu.

Преимущества данной программы - пользователь, без дополнительной траты времени и денег на покупку необходимого программного обеспечения, приобретая новый компьютер, получает полноценный компьютер, на котором можно сразу приступить к работе.



## Представлены OEM версии Ubuntu/Kubuntu/Xubuntu

**П**редставлены OEM версии Ubuntu/Kubuntu и новое дополнение к линейке продуктов - Xubuntu.

Системы предназначены для OEM-предустановок на новую компьютерную технику (компьютеры, ноутбуки, планшеты), но также будут полезны и для простых инсталляций.

Все версии систем обновлены по состоянию на август 2011 года, а также уже содержат и не требуют дополнительной загрузки из интернет:

- полную поддержку русского, украинского и английского языков;
- полноценную поддержку мультимедиа (аудио-видео файлы различных форматов, такие как: avi, divX, mp3, mp4, amr, Flash и многие другие);
- поддержку многочисленных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);
- и дополнительные пакеты для работы в Windows-сетях.



## ООО «УАЛИНУКС» представляет офисный пакет для Украинских предприятий и организаций всех профилей: **InfraOffice.pro** от Инфра-Ресурса

**Д**ля украинских предприятий становится доступным приобретение лицензии на офисный пакет по приемлемым ценам.

**InfraOffice.pro** – коммерческий офисный пакет основан на OpenOffice.org pro и оптимизирован для работы с документами, содержащими конфиденциальную информацию и персональные данные.

**InfraOffice.pro** генерирует предупреждения при подписи, сохранении или отправке документа со скрытой информацией (правки, комментарии, поля и т. п.) и/или персональными данными, предоставляя средства автоматизации для их удаления. Предупреждения конфиденциальности легко отключаются, если утечка информации не волнует, а напоминания раздражают.

**InfraOffice.pro** содержит самую стабильную версию OpenOffice.org pro 3.1.1, дополненную оригинальными идеями Инфра-Ресурса, лучшим, что было внедрено за 2009 – 2011 года.

*«Потребность в легко лицензируемом и доступном по цене офисном пакете ощущалась на рынке Украины уже давно, – говорит Алексей Невенчаний, Руководитель ООО «УАЛИНУКС», – На наш взгляд, особая ценность InfraOffice.pro в сочетании передовых офисных технологий и прозрачной лицензионной политики. Многолетний опыт разработчика в создании офисных пакетов является надёжной гарантией для украинских пользователей. InfraOffice.pro прекрасно подходит для замены дорогого MS Office.»*

Привычная схема лицензирования с понятной ценой снимает проблему легализации для юридических лиц, независимо от их размера.

**InfraOffice.pro** пригоден для обработки

всех видов современных электронных документов. С техническими характеристиками **InfraOffice.pro** в можно ознакомиться на сайте разработчика: <http://wiki.i-rs.ru/wiki/RU/iop/about> Опытные пользователи навее уже задались вопросом – «зачем нужно приобретать **InfraOffice.pro**, когда есть бесплатный OpenOffice.org?»

Ответ кроется в самом вопросе.

OpenOffice.org бесплатен и распространяется по лицензии LGPL, текст которой имеет юридическую силу только на английском языке. Так же следует отметить, что текст лицензии распространяется только в электронном виде с каждым экземпляром программного обеспечения.

Законодательство Украины требует наличия лицензии в письменном виде.

Нормативы бухгалтерского учёта требуют цены от объекта учёта и соответствующих документов. Всё это вызывает трудности при введении OpenOffice.org в хозяйственный оборот и при доказательстве легальности использования ПО в момент проведения проверок.

**InfraOffice.pro** снимает эти проблемы, так как выпущен под двумя лицензиями:

- «InfraOffice.pro» - офисный пакет для предприятий и организаций всех профилей под лицензией EULA;
- «InfraOffice.pro для образовательных учреждений». Специальная лицензия, разрешающая использовать **InfraOffice.pro** в школе и дома всем преподавателям, сотрудникам и учащимся. «InfraOffice.pro для образовательных учреждений» – это кампусная лицензия.

Оба продукта предоставляются за символическую плату и сопровождаются комплектом легализационных документов:

- именованным «Сертификатом авторизо-

ванного использования»;

- полным комплектом бухгалтерских документов.

«Сертификат авторизованного использования» имеет повышенную защиту в виде голограммы. Голограммы номерные и изготовлены в соответствии с действующим Российским законодательством и, при определённых условиях, приравниваются к бланкам строгой отчётности. Голограммы являются защитной технологией и их подделка преследуется по закону. Наличие на бланке технических средств защиты обеспечивает охрану законодательства и контролёры не в праве пренебрегать данным документом.

### Лицензия GNU/LGPL u InfraOffice.pro

Лицензия GNU/LGPL позволяет объединять свободные и закрытые компоненты в одном дистрибутиве и выпускать производное произведение под иной лицензией. Что

и было сделано. GNU/LGPL предоставляет право на свободное использование ПО в любых целях и доступ к его исходному коду.

Данное право соблюдено наличием свободного доступа к загрузке OpenOffice.org pro и исходному коду на сайте производителя и отсутствием у производителя каких-либо претензий к любому пользователю OpenOffice.org pro. При этом бремя доказательства легальности использования данного ПО, в рамках национального законодательства, возлагается на пользователя и пользователь не вправе, согласно лицензии GNU/LGPL, требовать от разработчиков какого-либо документального подтверждения или иных способов доказательства легальности использования ПО.

### Сравнение InfraOffice.pro u Microsoft Office

Функциональность и общие характеристики

Параметр сравнения		InfraOffice.pro	MSO 2010	
			Office для дома и бизнеса 2010	Office профессиональный 20102
Цена		135,00 грн	1 906.29 грн.	4 906.18 грн.
Простая схема лицензирования		Да	–	–
Классический интерфейс		Да	–	–
Работа с персональными данными		Да	–	–
Автоматизация очистки документа от скрытых данных		Да	–	–
Модульный состав	Текстовый процессор	Да	Да	Да
	Табличный процессор	Да	Да	Да
	Презентации	Да	Да	Да
	Базы данных	Да	–	Да
	Графический редактор	Да	–	–
	XML формы	Да	–	Да
	Редактирование HTML	Да	Да	Да
	Инструменты разработчика	Да	Да	Да
	Редактор формул	Да	Да	Да

Алексей Харламенков, Инфра-Ресурс  
Специально для UserAndLINUX

# Продукт ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux

**К**омпания ESET – лидер в области разработки антивирусного программного обеспечения – объявляет о выходе домашней и бизнес версий продукта ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux платформ. Благодаря технологии проактивного обнаружения ThreatSense® данное решение ESET обеспечивает качественную защиту от известных и ранее неизвестных Интернет-угроз при минимальном влиянии на работу системы.

«Платформы Linux становятся все более популярными среди домашних и корпоративных пользователей, в связи с этим специалисты ESET разработали антивирусное решение для эффективной защиты компьютеров на основе данной операционной системы от возможных кибер атак, – говорит Алексей Герасимчук, исполнительный директор ESET в Украине. – Продукт ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux обеспечивает надежную защиту от кросс-платформенных, разработанных под ОС Linux, Windows и Mac угроз».

Компьютеры, использующие Linux, могут служить источником заражений ПК под управлением Microsoft Windows, поэтому очень важно, чтобы каждый пользователь в сети использовал антивирусное решение, обеспечивающее надежную защиту. Благодаря уникальной технологии ThreatSense® решение ESET NOD32

Antivirus 4 для Linux автоматически обнаруживает и удаляет вредоносный код, а также угрозы, предназначенные для ОС Windows. Данный антивирусный продукт ESET также обеспечивает надежную защиту каждого компьютера в сети от кросс-платформенных угроз, что является немаловажным фактом для предприятий и корпораций. Кроме этого, бизнес версия продукта поддерживает функцию ESET Remote Administrator, которая обеспечивает простоту внедрения решений ESET как в сетях небольших компаний, так и в масштабных корпоративных сетях.

Продукт ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux обладает следующими преимуществами и функциями:

- Улучшенная защита и сканирование компьютера на наличие кросс-платформенных угроз – используя технологию расширенной эвристики, данный продукт обеспечивает проактивную защиту от вредоносных программ, хакерских атак и эксплойтов (вредоносных кодов, использующих определенные уязвимости ПО) в режиме реального времени.

- Минимальное потребление системных ресурсов – благодаря минимальному потреблению системных ресурсов решение ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux обеспечивает быструю загрузку и



стабільную роботу комп'ютера.

- Интуитивный удобный графический интерфейс – включает в себя полноэкранный режим, статистику последних просканированных файлов, информативные графики и статистические данные, а также планировщик задач.

- Контроль защиты настроек – позволяет изменять настройки параметров только авторизованным пользователям.

- Оптимизированное управление – обеспечивает простоту управления и осуществления контроля сетевой безопасности на всех платформах с единой консоли.

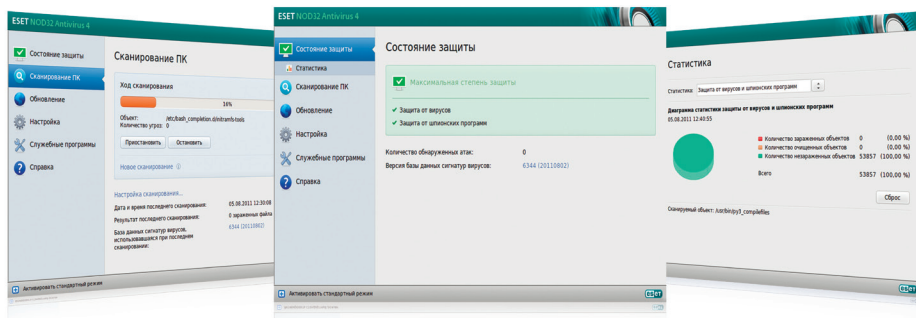
- Контроль доступа к сменным носителям информации – осуществляет сканирование и при необходимости блокирует USB, FireWire, CD/DVD носители для предотвращения заражения и потери конфиденциальной информации.

Сегодня продукты ESET NOD32 Antivirus 4 для Linux и ESET NOD32 Antivirus 4 Business Edition для Linux обеспечивают защиту компьютеров

более 100 млн пользователей ОС Linux, Windows и Mac по всему миру и доступны на 15 языках, в том числе на английском и русском.

## О компании ESET:

Компания ESET – основанная в 1992 году на сегодняшний день является лидером по разработке антивирусного программного обеспечения в области информационной безопасности для корпоративных и домашних пользователей. Миллионы пользователей во всем мире выбирают продукты ESET и получают надежную защиту от всех видов вредоносных программ. Штаб-квартира компании ESET находится в Братиславе, Словакия. Представительства компании функционируют в: Праге (Чехия), Сан-Диего (США), Бристоле (Великобритания), Буэнос-Айресе (Аргентина). Решения ESET доступны в больше чем 160 странах во всем мире. Клиентами ESET являются такие всемирно известные компании как Canon, Dell, Microsoft. Дополнительную информацию о компании ESET можно найти на Web-сайте: [www.eset.ua](http://www.eset.ua)



# Автомобильный альянс GENIVI добавил платформу MeeGo в число поддерживаемых систем

**В** начале августа альянс GENIVI, курирующий разработку и продвижение эталонной открытой платформы для автомобильных информационно-развлекательных систем (IVI), представил четыре Linux-платформы, удовлетворяющие базовым требованиям и признанные совместимыми с эталонной IVI-платформой. Удивление вызвало отсутствие

среди данных систем платформы MeeGo, несмотря на то, что изначально данная платформа рассматривалась как наиболее перспективный продукт для IVI-систем.

Платформа MeeGo стала пятой платформой, рекомендованной OEM-поставщикам в качестве решения для построения автомобильных информационно-развлекательных систем. Ранее подобные рекомендации получили Linux-продукты компаний Canonical, MontaVista, Wind River и Mentor Graphics. Сертификация на предмет полного соответствия требованиям GENIVI необходима для гарантирования совместимости данных продуктов с аппаратными компонентами IVI-систем, обеспечения взаимозаменяемости программных платформ и предоставления возможности замены частей одного продукта на аналоги от другого поставщика. IVR-система объединяет в себе средства для контроля за работой подсистем автомобиля (расход топлива, пробег, температура, остаток горючего, диагностика и т.п.), функции навигатора, интерфейса для взаимодействия с внешними устройствами и мульти-



медиа центра.

Вариант MeeGo для автомобильных информационно-развлекательных систем состоит из отдельно разработанного интерфейса на базе Qt, активно использующего голосовое управление и функции распознавания речи. В качестве базиса системы распознавания речи используется движок PocketSphinx, для синтеза речи задействован пакет Festival. Поддерживается определение голосовых команд (например, навигация, перемещение по меню и т.п.) и сопоставление со словарем отдельных слов. Панель задач спроектирована с учетом требования спецификации Automotive Center Console HMI. В комплект также входит навигационный пакет Navit. Среди поддерживаемых в MeeGo архитектур присутствуют не только продукты на базе процессоров Intel Atom, но и системы на базе архитектуры ARM, такие как OMAP 3 и ARM v7 (Tegra2).

Альянс GENIVI был основан в марте 2009 года с целью разработки и внедрения открытой автомобильной информационно-

развлекательной платформы (IVI). В альянс GENIVI входят автомобилестроители, производители бытовой электроники, средств связи и компании-разработчики ПО. Членами альянса GENIVI являются около 100 компаний, среди которых BMW Group, Jaguar Land Rover, Nissan, GM, Hyundai, Renault, PSA Peugeot Citroen, Mitsubishi, SAIC, Bosch, Delphi, Intel, ARM, Texas Instruments, Freescale и nVidia. Координируя разработку типовых программных и аппаратных решений, отвечающих единому своду тре-

бований, GENIVI позволит существенно снизить расходы на создание и внедрение автопроизводителями IVI-систем, даст возможность уменьшить время выхода на рынок новых устройств, гарантирует прозрачность кода, предусматривает возможность расширения функциональности и адаптации продукта под запросы автопроизводителя и позволяет добиться взаимозаменяемости компонентов для всех марок и моделей автомобилей.

<http://www.opennet.ru>

## Дания: 25 тыс. сотрудников медицинских учреждений перейдут на LibreOffice



**Г**руппа из 13-ти больниц Копенгагена и почти 25 тыс. их сотрудников в течение следующего года перейдут на использование свободного офисного пакета LibreOffice. Результатом постепенного отказа от проприетарной альтернативы станет экономия около 40 млн. датских крон (5,3 млн. евро) на стоимости лицензий. Отказ от проприетарных лицензий является последствием перехода группы медицинских учреждений на использование виртуальных рабочих столов, что позволяет сотрудникам входить в систему с любого ПК или тонкого клиента. Как считает Вивиян Томсен [Vivian Thomsen], ответственный за IT в группе, развёртывание новой desktop-инфраструктуры «инициирует неприемлемо высокую стоимость» проприетарных офисных лицензий. При этом даже единственный пользователь проприетарного

пакета офисных программ вынудил бы группу купить лицензии для всех 15 тыс. настольных ПК.

Переход на Libre Office не будет одномоментным. Группа будет использовать имеющиеся у неё 10 тыс. проприетарных офисных лицензий до их окончания. В настоящее время развернуто 2500 виртуальных рабочих столов, и небольшая группа сотрудников приступила к тестированию LibreOffice. Отзывы положительные, но вызывают беспокойство неуверенные пользователи ПК и пользователи, которым необходимы сложные электронные таблицы.

Это вторая по величине миграция национальных учреждений на открытое офисное ПО, первое место занимает переход 80 тыс. пользователей французской жандармерии на OpenOffice.org.

<http://blog.freeside.ru>

## **Нью-Йоркская биржа NASDAQ использует Gentoo. Финансовый сектор не видит альтернативы Linux**

**К**ристоф Ламете (Christoph Lameter), мейнтейнер многих подсистем ядра Linux, консультирующий одну из крупнейших бирж по вопросам масштабирования и оптимизации, выступит на конференции LinuxCon с докладом, в котором будет обобщен опыт использования Linux в биржах и финансовых компаниях. В докладе утверждается, что Linux становится доминирующей платформой в финансовом секторе, так как в настоящее время только Linux может обеспечить требуемую быстроту передачи сообщений, позволяя достигнуть минимальных задержек при проведении торговых операций. Классические Unix-системы, такие как HP-UX, AIX и Solaris, не могут догнать Linux в этой области и не могут похвастаться высокой скоростью передачи сообщений между системами.

Кроме того, цикл выпуска обновлений для классических Unix-систем слишком длителен – до момента внесения нужного изменения может пройти два-три года, в то время как можно добиться интеграции нужного исправления или улучшения в Linux за несколько месяцев. Более того, так как код Linux открыт, исправление в ядро можно внести самостоятельно и реализовать собственные методы оптимизации, не дожидаясь их появления в основной ветке. В качестве примера стандартной биржевой нагрузки приводится Нью-Йоркская фондовая биржа, которая благодаря использованию Linux смогла обеспечить производительность обработки каждую секунду полутора миллиона котировок и 250 тысяч заказов, при скорости обработки каждой транзакции в пределах 200 микросекунд.

Интерес вызывает также информация, о том что для обеспечения работы торговой платформы крупнейшей биржи NASDAQ, являющейся рекордсменом по скорости обработки торговых операций, используется собственный Linux-дистрибутив, основанный на технологиях Gentoo Linux. Другие биржи, например, Чикагская и Нью-Йоркская товарные биржи, Франкфуртская и Филиппинская фондовые биржи, а также объединение Eurex, используют дистрибутив Red Hat Enterprise Linux. Лондонская фондовая биржа использует SUSE Linux.

Попытки использования Windows для обеспечения биржевого ПО не увенчались успехом, что доказывает опыт Лондонской фондовой биржи, которая потратила несколько лет на перевод первичных систем на Linux. До Linux в Лондонской бирже использовалась платформа TradeElect, основанная на технологии Microsoft .NET. Несмотря на попытки компании Microsoft исправить ситуацию, некоторые недостатки TradeElect так и не удалось преодолеть. Ежегодно на поддержание системы TradeElect в работоспособном состоянии тратились большие средства – экономия от новой Linux-платформы составит примерно 16 млн долларов в первые два года после внедрения. Также наблюдались проблемы с надежностью – платформа TradeElect многократно становилась причиной возникновения многочасовых сбоев, приводивших к длительной остановке торгов (на восстановление самого длительного сбоя понадобилось 8 часов).

<http://www.opennet.ru>

## Южная Корея планирует создать национальную мобильную ОС

**Ю**жная Корея объявила о намерении разработать национальную мобильную платформу силами ведущих местных производителей смартфонов. Ожидается, что новый продукт сможет конкурировать с iOS и Android на мировом рынке.

Правительство Южной Кореи планирует разработать национальную операционную систему для смартфонов, которая сможет конкурировать с Apple iOS и Google Android на глобальном рынке, сообщает южнокорейское агентство Yonhap со ссылкой на слова заместителя министра экономики Ким Джэ Хона (Kim Jae Hong).

Ожидается, что в проекте, старт которого запланирован на конец 2011 г., примут участие местные производители мобильных телефонов, включая Samsung, второго по величине игрока мирового рынка, и LG. Платформа будет оптимизирована для работы с веб-сервисами, а ее код планируется

сделать открытым.

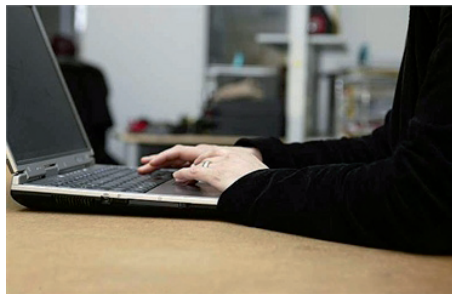
Заявление прозвучало через несколько дней после анонса Google о приобретении компании Motorola Mobility. По словам Джэ Хона, они не исключают, что в будущем Google станет полноправным игроком рынка смартфонов, а платформа Android к тому времени станет закрытой – для этого и нужна собственная альтернатива, которую корейские производители смогут контролировать самостоятельно.

Планы по созданию национальной ОС обсуждались ранее, и компания Samsung отнеслась к идее крайне скептически. Дело в том, что производитель в первую очередь заинтересован в развитии собственной платформы Bada, которую он анонсировал в 2009 г. Но корейские власти не считают, что она способна конкурировать на мировом рынке.

<http://open.cnews.ru>

## Сельских педагогов Новосибирской области обучают работе с GNU/Linux

**С** 15 августа в Новосибирске, на базе Центра развития инновационных компетенций СибГУТИ, работала Летняя IT-школа для сельских учителей информатики. До 23 августа педагогов обучали работе со свободным программным обеспечением, в том числе с ОС GNU/Linux. Это связано с тем, что с 2015 года все школы должны сменить программную продукцию Microsoft на СПО. Всего участниками школы стали 45 педагогов из сельских районов, для изучения особенностей новых программ их объединили в группы по 15 человек. В ближайшем будущем



аналогичную подготовку пройдут и учителя информатики городских школ.

<http://blog.freeseide.ru>



# Особенности выбора обучающих программ для детей

**С**оздание компьютерных обучающих программ для детей самого различного возраста очень сложное занятие и требует целого комплекса знаний как педагогического, так и гигиенического характера. Современные программные комплексы никак не приобретут оптимальное соотношение: качество-полезность. Поэтому в школах можно увидеть и аляповатые детские игрушки-обучалки, и перегруженные техническими деталями серые моделирующие программы. Существует два кардинально противоположных мнения о целесообразности использования обучающих компьютерных программ в школе, при этом аргументы за и против обоснованы примерно одинаково. Но компьютеризация происходит, поэтому главным правилом использования обучающего софта в школе должно стать прежде всего вспомогательное его использование, подчиненное основной форме обучения: учитель – ученики. Ни в коем случае не стоит рассматривать компьютер как возможную замену учителя.

Кроме того, у большинства современных детей дома уже есть компьютеры, к которым они имеют непосредственный доступ. Бесспорно, все дети играют в компьютерные игры и поэтому обучающая программа в школе в большей мере также воспринимается как игра. Всем известен факт, что дети с большим удовольствием играют в компьютерные игры, но не слишком увлекаются обучающими играми. Это побуждает разработчиков встраивать как можно больше игровых элементов в обучающие программы.

Есть и другой подход: использовать обучающие моменты в играх, что предполагает четкое разделение игрового и учебного времени: выполни задание и можешь играть. Но, проводя время в игре, ребенок тоже невольно учится. Речь идет о том, что попадая в игровую среду, максимально приближенную к реальности (гонки, квесты и т. д.), ребенку волей-неволей приходится знакомиться с физическими закономерностями, подсчитывать необходимые припасы, рассчитывать дальнейшую стратегию. В случае отсутствия языковой локализации игры, ребенок быстро осваивает необходимый лексикон на иностранном языке.

Почему же дети (и взрослые также) отдают большее предпочтение обычным, а не обучающим компьютерным играм? Ответ очень прост, – компьютерная игра обладает цельным сюжетом, проработанным интерфейсом, более качественным оформлением и максимально приближена к реальному взаимодействию – все, что чаще всего отсутствует в обучалках. Некоторые дальновидные компании занимаются разработкой



подобных обучающих игр, но эти проекты предназначены для домашнего, а не школьного использования. Поэтому родителям стоит подбирать компьютерные игры ребенку таким образом, чтобы он использовал игровое время педагогически эффективно (как минимум – заменить стрелялку на стратегию с историческим сюжетом). Не стоит отрицать обучающий потенциал компьютерных игр, но при этом не забывать об ограничении их использования ребенком.

Очень часто не обращают внимания на то, что у большинства детей после работы с компьютером снижается артериальное давление, болит и кружится голова, наступает усталость. Существует даже термин «болезнь дисплея», которая выражается в ощущении тревоги, раздражительности. Интересно, что больше всего утомляет ребенка игровой вариант занятий. Это объясняется тем, что игра требует постоянного напряжения, быстрой реакции, вызывает волнение и изменения настроения.

Сегодня существует огромное количество обучающих программ для использования в школах и даже детских садах. Фактически их можно разделить на такие группы:

1. **учебные программы**, способствующие усвоению детьми букв, развивают навыки чтения, правописания, математические представления и т. д. по восходящей;
2. **развивающие программы**, способствующие познавательному развитию школьников и побуждают детей к самостоятельным творческим играм;
3. **моделирующие игры**, целью которых является демонстрация применения (моделирования) получаемых учеником знаний в различных областях, недоступных в школьных условиях;
4. **диагностические игры**, применяемые для выявления уровня развития у де-

тей умственных способностей, памяти, внимания и т.п. Они в основном используются специалистами для решения специфических задач, в том числе в школьной коррекционной педагогике;

5. **интерактивные учебники**, которые чаще всего просто воспроизводят материал школьного учебника с большим количеством иллюстраций и, возможно, с тестовой проверкой знаний; приведенные ниже условия касаются учебников в меньшей степени, чем обучающих программ.

Зная некоторые особенности детского восприятия и возрастные характеристики учеников, можно подобрать необходимый софт по всем типам обучающих программ, но при этом следует учитывать целый ряд особенностей таких программ и требований к ним.

Очевидно, что первые требования, которые выдвигают к подобным программам – технические (простота установки, «безглючность», интерактивность, удобство интерфейса и т. д.). По ним можно найти достаточно материала в сети, поэтому сосредоточимся на других, менее очевидных и поэтому реже учитываемых критериях выбора учебалок, применение которых поможет сделать обучение с помощью компьютера как можно более эффективным.

## ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА БЫТЬ ИНТЕРЕСНОЙ

Учебалка должна заинтересовать ученика таким видом деятельности, который он не может осуществить с помощью книги и тетради. Одним из преимуществ использования обучающих программ есть возможность смены деятельности и применения полученных знаний в нестандартной ситуации. Например, очень распространены учебалки сложению, в которых пред-



лагают сложить два числа и написать ответ в окошечке. В случае правильного ответа, выскакивает звездочка или добавляются баллы. Весело, как Exel, – скорее всего, такая программа не будет иметь успеха у детей. Общее правило определения «защудности» программы – попробуйте сначала сами, если скучно вам, значит ребенку будет еще скучнее.

## ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА ПОДХОДИТЬ ПО ВОЗРАСТУ

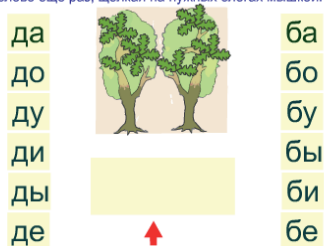


У большинства школьников интерес к обучающим программам существенно падает после 3-го класса. В это время дети, у которых есть компьютеры, уже знакомятся с интернетом и различными играми. Поэтому наивно предполагать, что ученик заинтересуется простенькой детской учебкой после того, как он дома поиграл в

Unreal или Lineage. При написании обучающих программ этот фактор учитывается очень редко, поэтому часто можно встретить программы, рассчитанные на материал 4-8 классов с оформлением и сюжетом, больше подходящим для дошкольников.

## ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА ИМЕТЬ ЧЕТКУЮ ЦЕЛЬ

Повтори слово  
Посмотри и запомни, как сложили слово под рисунком.  
Сложи это слово еще раз, щелкая на нужных слогах мышкой.

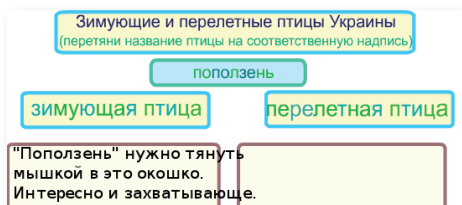


Сам процесс обучения за компьютером ребенком часто не воспринимается как настоящее обучение. Обучающая программа, обладающая непродуманным интерфейсом и оформлением, или же перегруженная игровыми моментами, может сформировать у ученика ощущение несерьезности происходящего. Таким образом, цель занятия смещается в сторону игры, «щелканья по кнопкам», вместо приобретения нужных навыков.

Подобная ситуация также может возникнуть, когда цель программы не является интуитивно понятной и учителю нужно ее дополнительно объяснять. Также цель заданий может быть слишком сложна, плохо сформулированной или же иметь посредственное отношение к цели обучения.

## ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА ИМЕТЬ СЮЖЕТ

Бесцельное выполнение заданий не просто не интересно, но и формирует у ре-



бенка ощущение бесполезности изучаемого материала. Наиболее приемлемыми будут программы, в которых реализовано применение изученного на практике, связь с другими знаниями или хотя бы использование изученного как определенный шаг для достижения какой-то цели. Желательно, чтобы выполнение заданий было по смыслу связано с достигаемой целью. Спасение дельфинчика путем вставки нужных букв в слова – довольно сомнительное занятие.

### ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА ИМЕТЬ ПРАВИЛЬНОЕ ЦВЕТОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ



Информация о правильном цветовом оформлении поможет не только выбрать подходящую учебалку, но и учесть особенности оформления при подготовке собственных продуктов.

Большое количество цветов создает пестроту, которая приводит к утомлению глаз. Максимальное число цветов в окне

не должно превышать пяти. Также следует избегать неоднородного фона при отображении текста.

Наименьшее утомление глаз вызывают желтый, желто-зеленый, зеленый и светлые ахроматические цвета. Цвета должны быть не очень насыщенными, желательно пастельными. Наиболее громоздкие и неподвижные объекты следует окрашивать в пурпурные, фиолетовые, коричневые и оливковые цвета, так как они создают впечатление тяжести. Легкие и движущиеся детали могут быть окрашены в голубые, розовые, фисташковые и желтые цвета. Цвета ярко-красные и ярко-оранжевые являются более «напряженными» и в большей степени привлекают внимание наблюдателя.

Обязательно должно соблюдаться единообразие в шрифтовом и цветовом выделении на всех страницах или этапах программы.

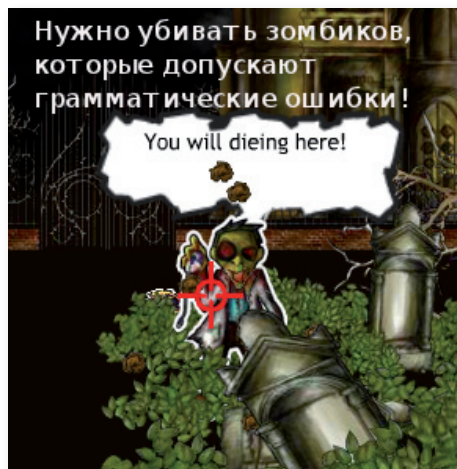
### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЕТСКИХ ОБУЧАЮЩИХ ПРОГРАММ

Желательно, чтобы обучающие программы использовались только там, где они действительно дают больший эффект по сравнению с традиционным обучением. Считая игру главным методом обучения дошкольников и младших школьников, педагоги часто стремятся разнообразить обучение и компьютерной обучающей игрой. Чаще всего это не оправдано и является простой подменой реального общения учителя и учеников.

Используя компьютерные программы для формирования определенных знаний и навыков ребенка, учитель должен помнить об особенностях их влияния на учеников, а также о том, что не все последствия их использования будут педагоги-

чески ценными. Поэтому еще раз обратим внимание на то, что обучающие программы могут использоваться в школе всего лишь как вспомогательный инструмент. Подтверждением этому могут служить приведенные ниже факторы воздействия обучающих программ.

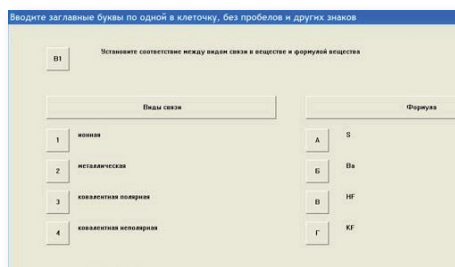
### ПОВТОРЯЕМОСТЬ



Использование компьютерных тренажеров кроме того, что развивает определенный навык, дает ощущение повторяемости. Ошибка может быть исправлена, уровень пройден снова, таким образом ребенок частично утрачивает чувство ответственности за выполненную работу и привыкает делать кое-как. Ни в коем случае нельзя использовать успехи ребенка в тренажерной программе как критерий оценки.

### ПРИВЫКАНИЕ К РАЗДРАЖИТЕЛЯМ

Часто компьютерные программы для обучения младших школьников и дошкольников разрабатываются без учета психологических особенностей восприятия. Не будет преувеличением сказать, что многие взрослые пугались разнообразия



ярких цветов и неестественных персонажей таких учебалок. Разработчики мотивируют это тем, что для детей нужно подавать все как можно более упрощенно и детям это понравится. Этот подход есть следствием неверной трактовки дидактических требований к знаниям, умениям и навыкам детей младшего возраста и неоправданно распространяется на мультимедийное оформление и подбор типов заданий. Таким образом, привыкая к яркому, динамическому, постоянно привлекающему внимание оформлению, ребенок перестает интересоваться более «спокойно» оформленными программами и, тем более, книгами. Часто оказывается, что ученик не может выполнить аналогичные задания без компьютера, так как отсутствует необходимый раздражитель.

### ОГРАНИЧЕННОСТЬ ЗАДАНИЙ

Лингвистические, математические тренажеры, целью которых есть обучение правилам орфографии и арифметическим операциям обычно не содержат достаточно разнообразных упражнений, что формирует у ребенка навык распознавания только определенных объектов в данных условиях. При этом не происходит понимание и закрепление общего правила, т. е. ребенок получает умение работать лишь с частными случаями.



## ЭРУДИТ-ГЕОГРАФИЯ 1000

### Вопрос № 29

В какой части света находится  
Союз Мьянма?

### Варианты ответа

1. в Европе
2. в Азии
3. в Европе и в Азии
4. в Африке
5. в Америке
6. в Австралии и Океании
7. в Антарктиде

## ФОРМАЛИЗАЦИЯ ЗАДАНИЙ

Работа с обучающими программами предполагает формальное взаимодействие с ребенком, что формирует у него определенные шаблоны мышления и общения. Поэтому в младших классах, когда у ребенка доминирует наглядно-образное мышление, не стоит использовать формализованные методы обучения вообще.

Рассмотренные критерии выбора обучения и факторы их воздействия на учеников конечно же не исчерпывающи, кроме того, каждый учитель и родитель со временем вырабатывает свои правила и требования к программам, с которыми работает его ребенок. Но указанные аспекты обучающих компьютерных программ часто остаются без внимания при выборе обучающего софта и проявляются уже в процессе работы с ним. Прежде всего, следует обратить внимание на автора предлагаемой программы, чаще всего любительский софт не соответствует педагогическим требованиям. Сейчас существует огромное количество разнообразных обуча-

лок, поэтому немного терпения и настойчивости при выборе помогут вам обеспечить своих детей качественными и эффективными помощниками на их пути в мир знаний.

## ДЕТИ В ИНТЕРНЕТЕ

В 2011 году кафедрой социальной политики ЮНЕСКО в Украине было проведено Всеукраинское широкомасштабное исследование «Уровень осведомленности украинцев по вопросам безопасности детей в Интернете». Основные результаты приведены ниже.

- Из 96% детей-пользователей Интернета в возрасте от 10 до 17 лет 51% не знает об опасностях в сети.

- 52% детей выходят в Интернет прежде всего для общения в социальных сетях, где оставляют свой номер мобильного телефона (46%), домашний адрес (36%), личные фото (51%).

- 44% детей находятся в потенциальной зоне риска (размещают личные данные) и 24,3% уже были в рискованных ситуациях (ходили на встречу с виртуальными знакомыми). В возрастной группе от 15 до 17 лет этот показатель достигает 60,3%.

- 72,5% детей хотят получать больше информации о том, как обезопасить себя в Интернете. 77% родителей также выразили желание больше узнать о безопасности Интернета для детей.

- В семьях дети лучше родителей разбираются в компьютере и Интернете. С 81% родителей, у которых на домашнем компьютере есть антивирус, 95% отметили, что его установкой и настройкой занималась ребенок.

- Мнение о том, что учить детей безопасности в Интернете должны учителя, разделяют 95% родителей и лишь 13% самих учителей.

*Надежда Козаченко  
Специально для UserAndLINUX*

# Linux для детей:

## образовательные программы и комплексы



**В** наше время большое значение в образовательном процессе имеют специализированные обучающие программы и комплексы. Разработчикам свободных программ есть что предложить пользователям на этом поприще. Нарботки последних становятся актуальными, в том числе, в силу, как правило, значительной стоимости проприетарных операционных систем и образовательного ПО для них.

### НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

Программное обеспечение, входящее в Ubuntu 11.04, которое может быть использовано в образовательном процессе представлено достаточно широко. Понятно, что рамках одной статьи его охватить не возможно. Поэтому, мы вынуждены сузить круг того, что попадет под наше пристальное внимание.

В данной статье, мы рассмотрим такое ПО, как GCompris, PysyCache, Childsplay. В чем их особенность? Они представляют собой комплексы, которые включают достаточно большое количество различных образовательных упражнений.

Образовательные комплексы – это хорошо. Но, те кто знаком со спецификой Linux, скорее всего, зададут вопрос – есть ли дистрибутивы, ориентированные на образовательные цели? Действительно, такие

существуют – в завершении статьи мы приведем их названия и ссылки, по которым их можно будет загрузить.

### GCOMPRIS

GCompris (<http://gcompris.net/-ru->) – это свободное образовательное программное обеспечение, которое ориентированно на детей от 2-х до 10-ти лет. Название программы происходит от французского – «j' ai compris» (я понял!).

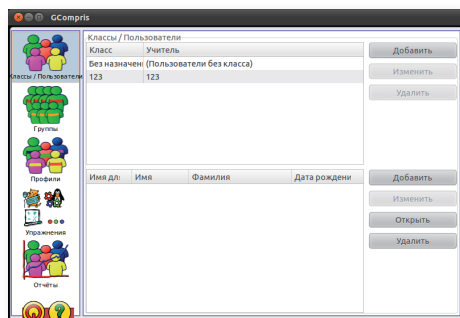
Данное образовательное ПО является кроссплатформенным – оно доступно для Linux, Windows и Mac OS X. А для его создания разработчики используют такие языки программирования, как C и Python.

Установить GCompris (версия 9.3) в операционной системе Ubuntu 11.04 можно следующим образом:

```
sudo apt-get install gcompris
gcompris-sound-ru
```

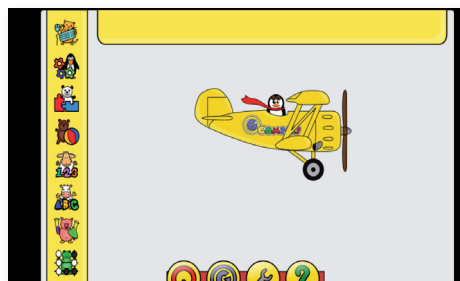
В данном случае, gcompris-sound-ru – это звуковые файлы на русском языке. Кстати, GCompris переведен на 50 различных языков. После успешной установки в разделе «Образование» главного меню появятся два пункта: Административное меню GCompris – позволяет управлять образовательным процессом в GCompris (создание классов/пользователей, групп,

профилей; назначение тех или иных упражнений; просмотр отчетов.)



### Административное меню GCompris

Сборник обучающих игр GCompris – запуск GCompris.



### GCompris запущен

GCompris состоит из разнообразных упражнений, которые сгруппированы в категории. Основные из них:

Обучение компьютерной грамотности (использование клавиатуры/мыши, развитие умений работы с мышью (двигательные упражнения – например, падающие буквы));  
**Математика** – основы счета, таблица умножения, тренировка памяти;

**Физика** – круговорот воды, электричество;  
**География** – работа с политической картой (разместить страны на карте);

**Игры** – шахматы, sudoku, соединение четырех точек, развитие памяти;

**Чтение** – практика чтения;

**Рисование** – работа в TuxPaint;

**Другое** – паззлы, различение часов и минут, создание мультфильмов.

Перечень упражнений, конечно же, не исчерпывается перечисленным. Во общем, данный образовательный пакет упражнений, думаю, будет полезен. Главное, что дети не пугались «выскакивающих объектов»: лицо клоуна, цветок и т.д.

Дополнительную информацию о GCompris можно почерпнуть из официальной документации (<http://gcompris.net/Dokumentaciya->), доступной, кстати, на русском языке. Там вы найдете как само руководство, так и несколько статей. Из последних, вы например, можете узнать, как создать паззл ([http://gcompris.net/wiki/Создание\\_паззла](http://gcompris.net/wiki/Создание_паззла)). На начальном этапе будет также полезно учебное пособие «Обзор некоторых образовательных программ в ОС Linux на примере KdeEdu и Gcompris (Обзор образовательных пакетов)» (<http://linux.armd.ru/common/img/uploaded/files/EDU.pdf>).

## CHILDSPLAY

Childsplay (<http://www.schoolsplay.org/>) – это свободный набор образовательного программного обеспечения. Название программы можно перевести с английского как «детские игры» (child's play). Программный комплекс ориентирован как на дошкольников, так и младших школьников.

Childsplay является кроссплатформенным программным обеспечением и может быть запущен на Linux, Windows и Mac OS X.

Установка Childsplay в операционной системе Ubuntu 11.04 не вызовет трудностей. Просто скачайте:

```
sudo apt-get install childisplay
childisplay-alphabet-sounds-ru
```

Последний пакет содержит русскую локализацию звуков программы.

После успешной установки в разделе

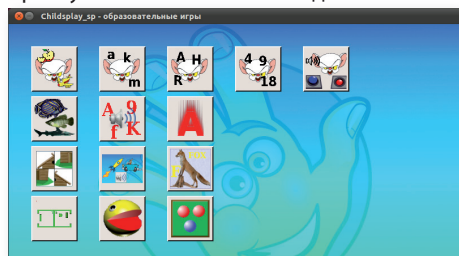
«Образование» главного меню появятся пункт «Childsplay». Теперь вы можете запустить образовательный комплекс.

При первом и каждом последующем запуске программы, вам будет необходимо ей представиться.



## Заныск Childsplay

В поле «Ваше имя:» введите имя, а затем нажмите кнопку «Логин». После этого вы успешно войдете в Childsplay и сможете приступить к выполнению заданий.



## Главное меню Childsplay

Теперь несколько слов о самих заданиях и упражнениях. В Childsplay их не так много, как в GCompris, но тем не менее, они заслуживают внимания. Среди них:

**Развитие памяти;**

**Запоминание букв, чисел в виде игры «карты памяти», а также звуков;**

**Развитие навыков работы с мышкой;**

**Звуковые ассоциации** (слушать звук и выбрать символ, «которому он принадлежит»);

**Клавиатурный тренажер** (необходимо нажать клавишу с падающим символом,

прежде чем, тот коснется «дна»);

**Мозаика** (необходимо из частей собрать картинку);

**Карточки** (игра, помогающая выучить алфавит очень маленьким детям);

**Игры** (Настольный теннис, Пэкид (игра, напоминающая раскраску, в которой необходимо «съесть» буквы в определенной последовательности – слово, указанной сверху), Бильярд).

На этом, завершив рассмотрение своего набора образовательных программ Childsplay

## PYSYCACHE

Pysycache (<http://www.pysycache.org/>) – это свободный набор образовательного программного обеспечения, который достаточно узкоспециализированный. Он призван, в первую очередь, обучить детей работе с мышью. Основные действия, которыми должны обучиться дети: движение мышью, клики (левая/средняя/правая кнопки), перетаскивание drag and drop. Как указывают разработчики, Pysycache нацелен на детскую аудиторию от 4-х до 7-ми лет.

Как и два рассмотренных выше образовательных набора программ, Pysycache является кроссплатформенным программным обеспечением. Он доступен для операционных систем Linux, FreeBSD, Windows и Mac OS X.

Установить Pysycache в Ubuntu 11.04 можно скомандовав:

```
sudo apt-get install pysycache
```

Но, обратите внимание, что в этом случае будут установлены не все модули (различные картинки и фотографии) Pysycache. Чтобы убедиться в этом, запустите Synaptic и в поиске введите pysycache. При необходимости установите все интересующие вас и отсутствующие модули.

После успешной установки в разделе «Образование» главного меню вы увидите два пункта:

**Pysycache Admin** – внесение изменений в конфигурацию (например, указать каталог пользователей), управление пользователями;

**PySyCache** – запуск программы.

В Pysycache есть несколько видов деятельности. В главном меню программы присутствуют картинки: рука, фотоаппарат, вилка, сачок и пазл.

**Рука** – необходимо двигая мышью очистить рисунок. Курсор представлен в виде руки;

**Фотоаппарат** – необходимо сделать шесть фотографий. Для этого, курсор в виде фотоаппарата перемещается по картинке, при этом в месте, которое необходимо «сфотографировать» (щелчок левой кнопкой мыши) курсор меняет цвет;

**Вилка** – требуется выталкивать животных, кликая по ним мышью. Курсор представлен в виде вилки;

**Сачок** – предлагается собрать фрукты, кликая по ним двойным щелчком мыши. Курсор – в виде сачка;

**Пазл** – собрать паззлы. Курсор имеет форму руки.

Получить дополнительную информацию о Pysycache можно из официального руководства (<http://www.pysycache.org/web/en/menu-manual.html>), которое доступно в формате pdf (на английском и французском языках), а также в формате html (на английском языке). Кроме того, для загрузки доступен небольшой буклет, представляющий Pysycache, который поможет познакомиться с программой (<http://www.pysycache.org/web/en/telechargement4.html>).

## ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ДИСТРИБУТИВЫ

Как мы отметили выше, существуют образовательные дистрибутивы Linux. Все их рассмотреть в рамках данной статьи не представляется возможным. Да и те, кото-

рым мы уделим внимание, будут описаны лишь вкратце.

**DoudouLinux** (<http://www.doudoulinux.org/web/russkij/index.html>) – эта операционная система, которая предназначена для детей от 2-х лет. Основная цель: «сделать работу на компьютере наиболее простой и приятной, и в то же время сделать компьютеры доступными для всех детей на Земле». Дело в том, что рабочая среда операционной системы подобна игровой приставке. Как она выглядит можно увидеть на официальном сайте (<http://www.doudoulinux.org/web/russkij/index.html>), а получить дополнительную информацию из официальной документации в формате pdf (<http://download.doudoulinux.org/docs/userdoc-2011-06-13-ru.pdf>). Среди программного обеспечения, вошедшего в DoudouLinux: Gamine, Pysycache, Childsplay, TuxPaint, GCompris.

Загрузить систему можно со следующей страницы: <http://www.doudoulinux.org/web/russkij/article/skachat.html>. Попробовать ее в работе определенно стоит, по крайней мере, в режиме LiveCD.

Еще одним дистрибутивом, ориентированным на детей дошкольного возраста (от 3-х лет) является **Qimo 4 Kids** ([www.qimo4kids.com](http://www.qimo4kids.com)). Вторая версия этой операционной системы основана на Xubuntu 10.04.

В дистрибутив вошли такие образовательные приложения, как GCompris, Childsplay, TuxPaint, TuxMath, Laby. Кроме того, в России для использования в образовательных учреждениях подготовлена целая группа дистрибутивов. Получить достаточно подробную информацию о них можно на Портале информационной и технической поддержки ПО образовательных учреждений РФ – (<http://www.spohelp.ru/software/categories/5-operatsionnye-sistemy/titles>). Здесь мы лишь перечислим их:

**ЛСПО** (Линукс Легкий 4.0, Линукс

Юниор 4.0, Линукс Мастер 4.0, Линукс Школьный Сервер 4.0, Линукс Терминал 4.0);

**Альт Линукс 5.0.2 Школьный** (Альт Линукс 5.0.2 Школьный Новый Лёгкий; Альт Линукс 5.0.2 Школьный. Свободные программы для Microsoft Windows (DVD); Альт Линукс 5.0.2 Школьный. Документация, книги и методические материалы (DVD); Альт Линукс 5.0.2 Школьный. Видеоуроки (DVD).);

**ПСПО 5 Легкий** (на кодовой базе Пятой Платформы ALT Linux от PingWin Software);

**НауЛинукс Школа** (НауЛинукс Школа 5.4, НауЛинукс Школа 5.5);

**EduMandriva** (EduMandriva 2010 Spring One LXDE CD; EduMandriva 2010.2 KDE4 DVD; EduMandriva 2010 Spring DVD-Addon.).

Кстати, указанным Порталом предлагаются и другие дистрибутивы для использования в образовательном процессе: Edubuntu (Edubuntu 9.10, Edubuntu 10.04), Fedora 14, openSUSE 11.3, Linux Mint 10.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Для операционной системы Linux доступны свободные образовательные комплексы и программы. Некоторые из них (GCompris, Childsplay, Pysucache) были рассмотрены в данной статье. Последние позволяют разнообразить образовательный процесс, в том числе, игровой формой. А если, этих образовательных программ окажется недостаточно, можно начать использовать специализированные детские дистрибутивы (DoudouLinux, Qimo 4 Kids) или ориентированные на применение в образовательном процессе. В любом случае, все образовательные программы и дистрибутивы – это инструменты. А вот, то – «оживут» ли они в образовательном процессе, зависит от того, кто их будет использовать и внедрять.

*Игорь Штомпель  
Специально для UserAndLINUX*



## Всеукраинская конференция разработчиков и пользователей свободных программ

Приглашаем вас посетить десятую ежегодную всеукраинскую конференцию, посвященную разработке и практическому применению решений на базе свободного программного обеспечения.

**время:** 1 октября 2011 г., 10:00 – 20:00

**место:** г. Киев, ул. Индустриальная, 27

**условия:** посещение свободное

## Тематика конференции

Основной темой конференции является практическое применение свободного программного обеспечения, как объединяющая всех участников этого процесса – разработчиков, интеграторов, пользователей и т.д.

## Регистрация


Для участия в конференции необходимо зарегистрироваться до **25 сентября 2011 г.**

Регистрация доступна на сайте конференции

<http://conference.osdn.org.ua/>



# ALT\_школа: полгода вместе



**В**недрение Linux в школы России началось с ноября прошлого года, и происходило оно несколько резко. Ни учителя, ни ученики не были подготовлены да и многие из них вряд ли даже знали, что такое «Linux».

В Российские школы, как известно, внедряют отечественный дистрибутив «AltLinux Школьный» от компании «ALT Linux» (<http://www.altlinux.ru>). Этот дистрибутив отличается от других улучшенной поддержкой русского языка. Установка дистрибутива почти ничем не отличается от установки других дистрибутивов и процесс установки будет понятен учителю информатики, который ранее никогда не делал это. После установки дистрибутив полностью готов к работе.

В дистрибутив встроено много СПО, например Wine, OpenOffice.org, а также много специализированных программ для обучения и игр. Но, к сожалению, в систему не встроены драйвера для принтеров (из 7 были подключены автоматически всего 2).

В нашу школу изначально были предоставлены диски с AltLinux 4.0, которая является устаревшей, а обновить не было возможности из-за дорогого интернета (в конце мая AltLinux версии 5 был всё же предоставлен нашей школе). В этот дистрибутив встроена среда рабочего стола KDE, которая является интуитивно понятной для пользователей перешедших с ОС Windows. Но, к сожалению, Российские учителя не были готовы к тотальному переходу на Linux, поэтому насколько бы не был похож интерфейс на ОС Windows,

львиная доля отзывов была отрицательной. Поддержка оборудования из коробки в AltLinux также желает лучшего, например, в Ubuntu принтеры фирмы HP подключились без проблем, а в AltLinux потребовался ряд операций, которые некоторые учителя сделать просто не способны. Школьники в основном впервые видят дистрибутив Linux и вряд ли вообще знали о существовании какой либо ОС, кроме Windows. Вот например, отзыв от ученика 9 класса (3 года «линуксоид»): «Лично я доволен переходом школ на СПО. Большинство школьников даже не догадываются о легально бесплатных альтернативах ОС Windows, а это отличный повод узнать это. Но в тоже время не очень нравится то, что выбирают поддержку отечественных коммерческих дистрибутивов (которые присваивают себе данное ядро и за это получают финансирование от государства), а не выбирают проверенные и простые дистрибутивы например Ubuntu или Gentoo.»

В заключение можно сказать, что многие школы к переходу на ОС Linux оказались не готовы (по крайней мере в нашем городе), поэтому мне кажется, что переход сейчас не оправдан и не эффективен, изначально нужно было подготовить квалифицированных учителей, а также провести в школы быстрый интернет, необходимый для поиска недостающих драйверов и информации по установке и настройке дополнительных продуктов.

*Александр Зинин  
Специально для UserAndLinux*

# Альт Линукс: Дай пять!

**В**ы помните песню группы Pet Shop Boys «Go West»? Помните? Тогда вы обязательно должны помнить хор, принимавший участие в записи этого трека. Это – один из самых знаменитых хоров в России, хор Российской Армии.

Но чем еще известна Россия на Западе? Чем-нибудь еще, кроме хорового пения? Конечно же, вы можете сразу вспомнить стереотипные балалайки, водку, медведей и так далее.

Но подождите... Россия тоже живет в 21 веке. Хотя в некоторых местах все еще могут быть перебои с доставкой почты или с газом, в нашей стране также имеются компьютерные гении. И, конечно же, Линуксовый символ пингвин Tux тоже обитает во многих российских домах и офисах. Несколько дистрибутивов Линукса были созданы и поддерживаются российскими программистами. Например, Agilia Linux (<http://www.agilialinux.ru/>). Но сегодня мы поговорим и познакомимся с другим.

**Alt Linux** известен в России прежде всего потому, что он широко используется в школах. Компания, стоящая за дистрибутивом Alt Linux (по странному стечению обстоятельств тоже именуемая ООО Альт Линукс) выпустила целое семейство дистрибутивов для школ. Они продвигают свой дистрибутив по всей стране, порождая серьезные неприятности с Microsoft.

Но Школьная – не единственная доступная версия Alt Linux. Для меня более интересен был другой вариант – KDE

Desktop. Последняя на текущий момент версия 5.0 «весит» около 3.4 Гб. Это слишком много, чтобы пытаться запустить ее с компакт-диска, поэтому образ был записан на DVD-RW. Сам тест проводился на ноутбуке Toshiba L500-19X.

Итак, диск записан. Перезагрузка. Вы берем загрузку с DVD. Поехали!

Первый экран, на который вы попадаете после начала загрузки, предлагает различные варианты этой самой загрузки. Например, Вы можете сразу начать установку. Но мне этот вариант не слишком интересен. Поэтому выбор пал на Live-версию. Кстати, если Вы не знаете русского языка, то даже выбор варианта загрузки для Вас будет затруднен. Потому что первый экран системы – на русском. Иностранцев пользователей спасет кнопка F2, позволяющая выбрать язык меню. Конечно же, английский тоже имеется в этом списке. При его выборе все надписи автоматически переводятся на английский язык. Также в списке имеются испанский и португальский языки. Вы удивитесь, но Alt Linux известен в Латинской Америке!

Итак, загрузка LiveDVD началась. Несколько минут, и вот мы уже в Alt Linux.

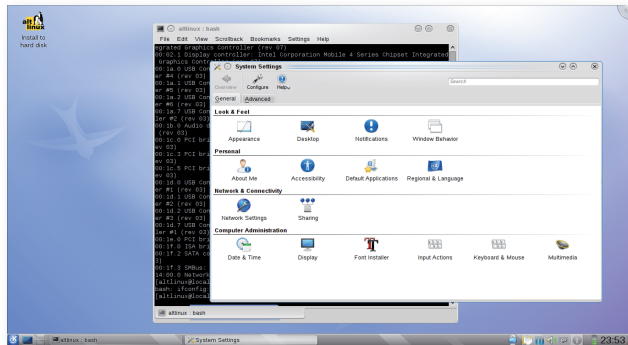
Эта версия базируется на KDE 4.3.4. Если Вы когда-либо видели KDE 4, а я уверен что большинство читателей относятся к этой категории, то у Вас не будет проблем с навигацией. Сам рабочий стол Alt Linux абсолютно пуст, если не считать иконку установщика. Даже Plasma-объекты отсутствуют по умолчанию.



Моя Toshiba славится (для меня, конечно) нестабильным поведением курсора мыши. Он имеет тенденцию непредсказуемо перемещаться по экрану без моего на то указания. Большинство Линуксов на этом компьютере ведут себя примерно так. Видимо, проблема в драйвере тачпада. Но Alt Linux в этом отношении порадовал. Курсор, конечно, периодически проявлял своевольность, но было это достаточно редко. Очень хорошо!

Как я упомянул выше, Alt Linux распространяется как образ DVD диска. Что Вы получаете «в коробке»? Конечно, ожидается сразу «всего и много». Да и получаете Вы тоже немало.

Полный комплект OpenOffice.org, включая Math и Base. Несколько мультимедиаплееров на любой вкус и цвет. Браузер Firefox, мессенджер Корете, торрент-клиент KTorrent, неисчислимое количество игр. Вот чего я не нашел, так это графического редактора GIMP. Непонятно почему, но его в дистрибутиве найти не удалось.



Если помните, то на первом экране загрузки я выбрал английский язык. Конечно же, теперь все меню и программы в системе у меня на английском. А как же быть с остальными языками? Могут ли я писать по-русски? Было бы удивительно, если бы ответ был отрицательным. Конечно же, русская раскладка клавиатуры может быть добавлена в несколько щелчков мыши. Настройка –

дело одной минуты. Еще раз повторю, что это нужно делать только если Вы выбрали английский язык загрузки. Ну вдруг...

Конечно же, все эти примочки в виде экранных красивостей и раскладок клавиатуры важны. Но они – не самое главное в современной операционной системе. Гораздо важнее иметь сетевое соединение. В случае с ноутбуком желательно беспроводное по Wi-Fi. Как с этим справляется Alt Linux? К сожалению, Alt Linux оказался бессильным перед моим ноутбуком с его WiFi карточкой Realtek 8191. Было бы на самом деле удивительно, если бы Alt Linux справился. Версия 5.0.0, которую я испытывал, была выпущена в декабре 2009 года. Ноутбук был мною приобретен примерно в то же самое время. Было бы слишком фантастично требовать поддержку настолько свежего оборудования в коробочной версии Alt Linux 5.0.

Из-за отсутствия сетевого соединения мне не удалось, к сожалению, протестировать ни работоспособность интернета, и

подключения сетевых дисков, ни работу мультимедиаплееров. Ну что ж, будем ждать следующей версии?

По слухам, версия Alt Linux 6.0 уже практически готова к выпуску (точнее, уже частично выпущена). Осталось подождать еще немного. Надеемся, она будет не менее интересной!

#### Полезные ссылки:

<http://www.altlinux.ru/>  
<http://www.altlinux.com/en/go/download/>  
<http://forum.altlinux.org/>

*Статья предоставлена для редакции  
 UserAndLINUX Дмитрием Казликом  
<http://linuxblog.darkduck.com>  
 Перевод автора.*

# Выбор ОС для школьных компьютеров минимальной конфигурации

**Crash-тест: Alt Linux Desktop 5 KDE  
vs Windows 7 на Celeron-III**



**К**омпьютерное обучение входит в обязательную программу современных школ. Поэтому каждая школа в Украине должна быть оборудована компьютерным классом. Но каков качественный состав этих классов? Ни для кого не секрет, что зачастую эти классы оборудованы достаточно слабыми по текущим представлениям компьютерами.

Может ли современная операционная система работать на таком оборудовании? Этому посвящено наше сегодняшнее исследование.

Итак, цель работы – изучить процесс установки и работы дистрибутивов систем Alt Linux Desktop 5.0 KDE4 (далее ALD5) и Windows 7 Максимальная (далее W7) на маломощном компьютере, какой может оказаться в школе.

## КОНФИГУРАЦИЯ КОМПЬЮТЕРА:

- Материнская плата Asus TUSI-M (возраст 7-9 лет) со встроенной видео и сетевой картами.
- Процессор Celeron 1100Мгц.
- Жесткий диск 40 Гб IDE.
- Привод DVD Sony.
- Кроме того в эксперименте принимали участие планки памяти 64, 128, 256Мб, а также внешняя сетевая карта. Внешняя

видеокарта не была задействована, так как AGP-слота на материнской плате нет, а PCI-видеокарточки не было в наличии.

- Монитор Samsung SyncMaster 550s, 15».

**Примечание:** видеопамять стандартно имеет объем 16мб, при увеличении ее объема в BIOS (макс. значение 64мб) соответственно уменьшается объем оперативной памяти RAM

## УСЛОВИЯ УСТАНОВКИ ОС:

Обе операционные системы устанавливались как единственные на винчестере. Для ALD5 жесткий диск делился: swap 2Гб, / – 15Гб, /home – 22Гб. Для W7: c: – 30Гб, d: – 10 Гб

## ЧЕМ ТЕСТИРОВАЛИ:

- В виде теста производительности использовались простые житейские операции:
- Открытие графического файла, карта - физический размер 80\*80см, объем файла 5,2Мб.
- Открытие документа Open Office.org, объем 560кб, 198 страниц.
- Проигрывание музыки в формате wma.
- Просмотр фильма. В ходе эксперимента

были выбраны два: 1. «Наша раша яйца судьбы.avi»; 2. «Брачные игры земных обитателей.avi». У первого фильма качество повыше, хотя объем обоих фильмов одинаков: 700Мб. Скорее всего, это связано с улучшенным кодеком. Как мы увидим далее, просмотр этих фильмов проходил поразному. Оба фильма просматривались по сети с файл сервера, работающего на Samba.

Обе операционные системы работали в своих графических режимах по умолчанию.

### Время установки:

ОС/RAM	256	512
ALD5	40мин	35мин
W7	требование 512Мб, установка прервана	45мин

Следует заметить, что ALD5 после установки уже является рабочей системой. ALD5 после установки нашел все оборудование и был готов к работе.

В то же время W7 пришлось дорабатывать: ОС не установила сразу звук и сеть. После 30 минут поиска в Интернете были найдены драйвера на звуковую карту, но не на сетевую. Поэтому было решение использовать внешнюю сетевую карту Realtek8139, после этого W7 стала удовлетворять минимальным потребностям – можно слушать музыку и выходить в сеть. Установка на W7 OpenOffice.org 3.1 заняла 9 минут.

### ОБЪЕМ НА ЖЕСТКОМ ДИСКЕ:

ALD5: 2 Гб своп, 3.6 Гб занято на /, 2,8 Гб занято на /home, итого готовая система заняла на винчестере 8.4 гигабайта (с учетом выбора при установке пакетов для обработки графики, звука и видео). Возможно, размер swar-файл слишком велик, но не будем на этом отдельно останавливаться.

W7 после установки занимала 7 Гб с не-

большим, после установки офисного пакета занимаемый объем стал почти 8 Гб. Плюс раздел восстановления 100Мб в начале диска.

В целом, по этому параметру обе операционные системы приблизительно равны, однако еще раз напомним, что Альт Линукс уже готов к работе, а W7 установлена лишь в базовом варианте, установка дополнительного ПО начнет «съедать» место на винчестере.

В течение эксперимента было выяснено, что установленной W7 для работы не требуются все 512 Мб оперативной памяти, при 256 Мб работа также была возможна. То есть 512 Мб нужны во время установки, в дальнейшем этот параметр не так критичен.

### СМОТРИМ ВИДЕО:

#### ALD5

#### RAM/video:

**256/16:** ни один из видеофайлов по сети не просматриваются. Ни по встроенной сетевой карте, ни по внешней. Проигрыватель Kaffeine замерзал на черном экране. При просмотре «Нашей Раши» с локального диска звук шел нормально, изображение притормаживало.

**240/32:** По-прежнему ни один из видеофайлов по сети не просматриваются. Зато локально фильмы тормозить перестали.

**512/16-32:** Просмотр по сети так и не заработал по неизвестным причинам.

#### W7

#### RAM/video:

**512/16:** Оба фильма успешно открываются по сети, в «Яйцах судьбы» звук и видео тормозит, в «Брачных играх» все в порядке. Открытие «Яиц судьбы» с локального диска привело к исчезновению торможения звука, видео не изменилось.

**496/32 и 464.64:** Ничего не изменилось. Не помогла также установка кодеков (mega codeck pack 5.6.1). Причины остались не-

известными, поэтому дальнейшее тестирование проводилось в W7 с просмотром фильма «Брачные игры». Надо заметить, что по субъективному впечатлению видео в W7 открывалось быстрее.

*Результаты на удивление схожи:*

ос/объем памяти	512	256	192	128
<b>ALD5</b>	Приемлемая работа	Почти без изменений	Приложения открываются, намного дольше, но работают	Произошла загрузка, но после входа в систему, проявились ошибки и зависание
<b>W7</b>	Приемлемая работа	Почти без изменений	Приложения открываются в 3-5 раз, дольше, но работают	BSOD на этапе загрузки

Оказалось, что на 265-512 Мб обе системы ведут себя примерно одинаково, при 192 Мб обе системы были еще работоспособны, но работа существенно замедлилась, рубикон в 128 мегабайт не удалось преодолеть обеим системам.

*Одновременная работа с графическим файлом, документом OpenOffice.org и проигрыванием песни и видео :*

Напомню, для проигрывания видео на ALD5 потребовалось 32 Мб видеопамати, открытие шло локально, использовался файл «Наша раша: яйца судьбы». С этим фай-

## СКОЛЬКО НАДО ПАМЯТИ?

Параллельно с тестом производительности выяснялось, на каком объеме оперативной памяти системы перестанут быть работоспособными.

лом не справилась W7. Зато W7 открывала по сети файл «Брачные игры» даже на 16 мегабайтах видеопамати, который ALD5 не смог открыть при самых хороших условиях.

Порядок открытия: Сначала открывался графический файл, после его открытия открывался файл OpenOffice.org, затем аудиофайл (в ALD5 плеером Amarok, в W7 – Windows Media Player), и затем открывался видеофайл (в ALD5 плеером Kaffeine «Наша Раша» локально, в W7 «Брачные игры» плеером Media Player Classic (из набора кодеков) по сети). В итоге оказывались загружены все четыре файла одновременно. Проверялась скорость работы.

ос/RAM/ video	картинка	файл ООо	аудиофайл	видеофайл
<b>ALD5 496/32</b>	Открывается относительно быстро	Открывается	Открывается довольно быстро	Kaffeine открывает дольше ООо, но успешно
<b>ALD5 240/32</b>	по всем пунктам результаты практически те же, ну чуть медленнее			
<b>ALD5 176/32</b>	Открывается долго	Открывается очень долго	Открывается долго	Аудио лучше выключить, видео тормозит
<b>W7 512/16</b>	Открывается относительно быстро	Открывается	Открывается довольно быстро	Также быстро, как проигрывание аудио-файла
<b>W7 256/16</b>	по всем пунктам результаты практически те же, ну чуть медленнее			
<b>W7 192/32</b>	Открывается долго	Так же долго как в ALT	Открывается долго	См. ниже



На W7 при разделении памяти 192/32 видеофайл открывается долго, звук в норме, но видео тормозит. При отключении аудиофайла видео тормозит лишь слегка. Заккрытие OOo привело к нормальному воспроизведению видео.

Как уже писалось раньше, на 128 мегабайтах обе системы отказались работать

## ВРЕМЯ ЗАГРУЗКИ И ВЫКЛЮЧЕНИЯ

Отсчет шел от времени выбора ОС и нажатия Enter, до приглашения входа в систему, выключение – от нажатия завершение работы до выключения питания компьютера. Первое значение – время загрузки, второе значение – время выключения в **секундах**:

*Ставим оценки:*

RAM	ALD5	W7
512	55/30	55/15
256	60/40	55/25
192	60/65	70/60

**Развертывание:** W7 требовательна к аппаратной части, для установки ей нужно как минимум 512 мегабайт оперативной памяти, существуют проблемы с определением оборудования (с наличием драйверов встроенных в материнскую плату устройств). После установки требуется установка дополнительного ПО. Например, на тестируемой системе не был установлен антивирус, столь необходимого в среде Windows, а современный антивирус требует 20-30 мегабайт оперативной памяти. ALD5 нашел все оборудование и через 40 минут после помещения установочного диска в DVD-привод, был готов к работе.

Таким образом, на этапе развертывания на машинах такого класса **Alt Linux заслуживает твердой пятерки, а W7 – троечки.**

**Производительность:** Здесь сложно выделить фаворита. Приятной неожиданностью стала работа W7 с 256 мегабайтами

ОЗУ, работа с мультимедиа контентом без установки дополнительных кодеков. Обе ОС не до конца справились с видео, что достаточно сильно разочаровало. Невыясненным оказался вопрос почему ALD5 так и не смог показать фильмы при просмотре по сети. **В остальном обеим операционным системам поставим 4+.**

**Разное:** Примечателен тот факт, что W7 быстрее начинает и завершает свою работу. Однако, не исключено, а скорее вероятно, что при установке дополнительного ПО W7 начнет проигрывать ALD5 по этому параметру. **Однако на данном этапе W7 оказалась впереди.**

Качество изображения «на глаз» было лучше у ALD5, на W7 была явно заметна рябь, частота вероятно была 60МГц, но в настройках видеокарты не было списка с режимами, так что настроить этот параметр было невозможно. **В W7 глаза в процессе тестирования устали, в ALD5 нет.**

**Авторское мнение:** если бы меня спросили, что вы посоветуете для такой конфигурации для просмотра фильмов, прослушивания музыки, набора текстов и просмотра страниц интернет, новую систему от Альт Линукс или новую систему от Microsoft, лично я бы ответил, что особой разницы нет. Возможно, с ALD5 немного меньше трудностей при установке, но в эксплуатации, как ни странно, системы ведут себя примерно одинаково. И Linux, и Windows способны работать на таких старых компьютерах. Разумеется, если вы не будете требовать от них невозможного.

Материал написана на основе исследования, проведенного пользователем Greyzy и опубликованном на Форуме altlinux.org <http://forum.altlinux.org/index.php/topic,6755.0.html>

**Адаптировано для UserAndLinux Дмитрием Кагликом (<http://linuxblog.darkduck.com>) с согласия автора**

# Работаем с PDF



## PDF Split and Merge Быстрое разделение и/или объединение PDF-файлов

**P**DF Split and Merge – удобное в использовании Java приложение для разделения и/или объединения PDF-файлов.

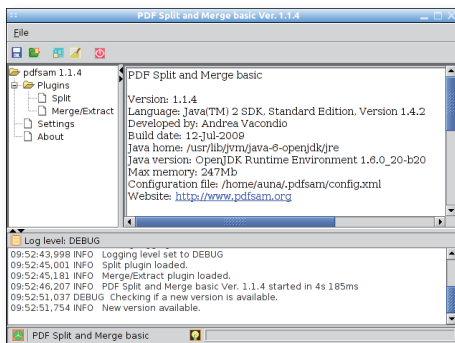
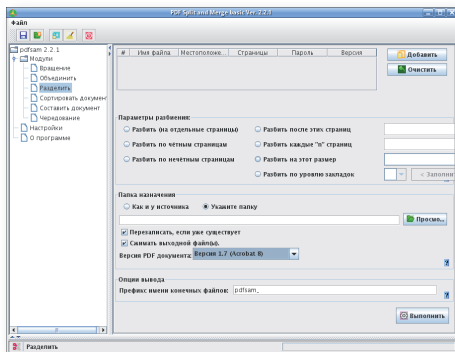
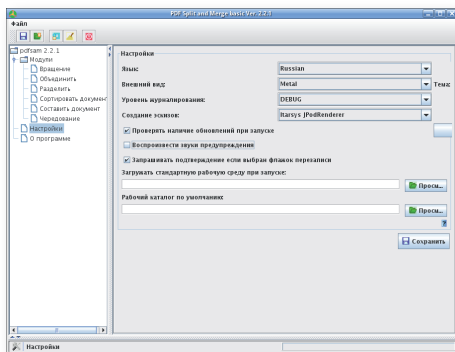
PDF Split and Merge имеет простой графический интерфейс (с минимумом настроек), позволяющий пользователю выбирать и добавлять pdf-файлы, предназначенные для обработки.

PDF Split and Merge позволяет разделить pdf-документ по множеству признаков. Можно разбить документ на отдельные страницы, по чётным/нечётным страницам, после определённых страниц, на определённое количество, по уровню закладок или поделить pdf на несколько по заданному размеру.

PDF Split and Merge также и собирает любое количество pdf-документов в один. Документы после добавления в список сортируются (кнопками вверх/вниз) для правильного расположения в конечном документе и запускается процесс склейки.

PDF Split and Merge работает достаточно быстро и корректно. После завершения процесса, в нижней части окна приложения, можно просмотреть подробности процесса (Log level).

<http://zenway.ru>



# jPDF Tweak

## Многофункциональный инструмент для работы с PDF-документами

**J**PDF Tweak – многофункциональное Java-приложение для работы с документами PDF (Portable Document Format).

jPDF Tweak называется авторами «швейцарским армейским ножом» для работы с файлами PDF (швейцарский армейский нож – это многофункциональный складной нож, оснащённый помимо клинка несколькими дополнительными инструментами).

По сути jPDF Tweak является удобной JGoodies Forms графической оболочкой (GUI) к iText (библиотека классов для генерации, анализа и изменения документов в форматах PDF, XML, HTML и RTF).

jPDF Tweak справляется с широким кругом задач, хотя выбор параметров действий с первого раза может показаться запутанным, но все манипуляции реализованы интуитивно понятно и уже после нескольких минут изучения функций большинству пользователей удастся получить требуемый результат.

У jPDF Tweak простой интерфейс, состоящий из одиннадцати вкладок, для каждой функции имеющейся в приложении – своя вкладка. Открыв в первой вкладке (Input) предназначенный для обработки PDF файл/файлы далее выбирается вкладка с нужной функцией.

Выполняя самые простые действия, такие как: разбивка, склейка в один файл, оптимизация, удаление страниц, включение в документ конкретных страниц (для этого нужно выбрать чётные или нечётные страницы всего документа или вручную указать диапазон вклю-

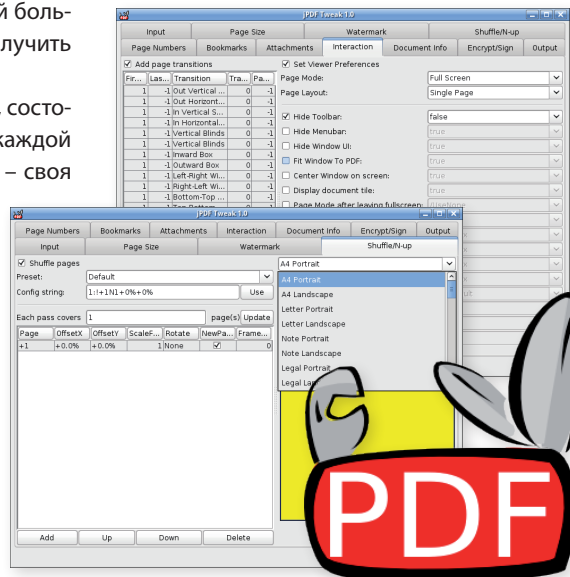
чаемых страниц) и пр. Требуют задействования только первой и последней вкладки (Output).

Всё остальные действия в jPDF Tweak выбираются между этими вкладками.

jPDF Tweak может увеличивать или уменьшать размер страниц PDF-документа, изменять его закладки, изменить/скорректировать метаданные документа (такие как авторство, ключевые слова), есть возможность установки эффектов перехода и автоматической прокрутки.

jPDF Tweak позволяет зашифровать документ и защитить его паролем, установить в каком виде он будет открываться в приложении для чтения PDF «по умолчанию» (отображение документа при запуске), а также добавить на документ «водяной знак».

<http://zenway.ru>



# Foxit Reader

## Просмотр электронных документов в формате PDF

**F**oxit Reader (Foxit PDF Reader) – условно-бесплатное, для некоммерческого использования, приложение для просмотра электронных документов в формате PDF.

PDF (Portable Document Format) – формат электронных документов, созданный фирмой Adobe Systems и предназначенный, в первую очередь, для представления в электронном виде полиграфической продукции. Файл PDF является комбинацией текста с растровой и векторной графикой.

Foxit Reader разработан компанией Foxit Software, как альтернатива официальным приложениям, Adobe Reader и Acrobat Reader, используемых для просмотра PDF файлов.

Foxit Reader имеет все необходимые функции для полноценного просмотра PDF-файлов и является очень популярным приложением среди Windows пользователей. В конце 2009 года была выпущена и Linux версия приложения.

Foxit Reader имеет небольшой размер (чуть больше 3Мб), высокую скорость запуска, малое потребление памяти (для работы использует около 15Мб ОЗУ независимо от размера просматриваемого документа).

Foxit Reader имеет простой и рациональный интерфейс, настраиваемую панель инструментов предоставляющую пользователю возможность создания наиболее комфортного окружения для просмотра PDF-документов (книг).

Foxit Reader позволяет легко изменять масштаб документа, его ориентацию, использовать разнообразные функции навигации по документу, имеется предварительный просмотр страниц и добавление комментариев

(при распечатке комментарии сохраняются).

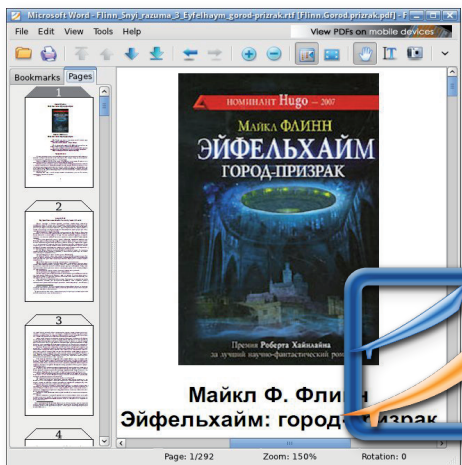
В Foxit Reader оптимизировано отображение сглаженных шрифтов, сохраняется история выбора шрифта, есть возможность просмотра истории изменения документа, поддержка сценариев javascript.

Foxit Reader имеет инструменты для выделения и копирования текста в буфер обмена, снятия скриншотов со страницы, проводит быстрый поиск по тексту (при помощи удобной библиотеки поиска), есть возможность отправки документа в распечатку.

Для того, чтобы быстро вернуться к месту окончания просмотра документа (чтения книги) можно проставлять закладки.

Foxit Reader соблюдает требования безопасности и сохранения личных данных, любое обращение к сетевому ресурсу сопровождается обязательным подтверждением операции пользователем.

<http://zenway.ru>



# Evince

## Универсальное приложение для просмотра документов

**E**vince – универсальное приложение для просмотра электронных документов в множестве форматов. Разработка приложения началась в конце 2004 года как форк Gpdf. После добавления в Evince возможности просмотра документов формата PostScript разработка Gpdf и GGV (Postscript просмотрщик) для GNOME была прекращена.

С сентября 2005 года, после выхода версии GNOME 2.12.7, приложение включено в состав проекта GNOME. Evince полностью интегрируется в рабочую среду (хотя может использоваться в других средах, например в KDE) и должен служить заменой нескольких приложений, использующихся для просмотра электронных документов различных форматов, одним, но многофункциональным.

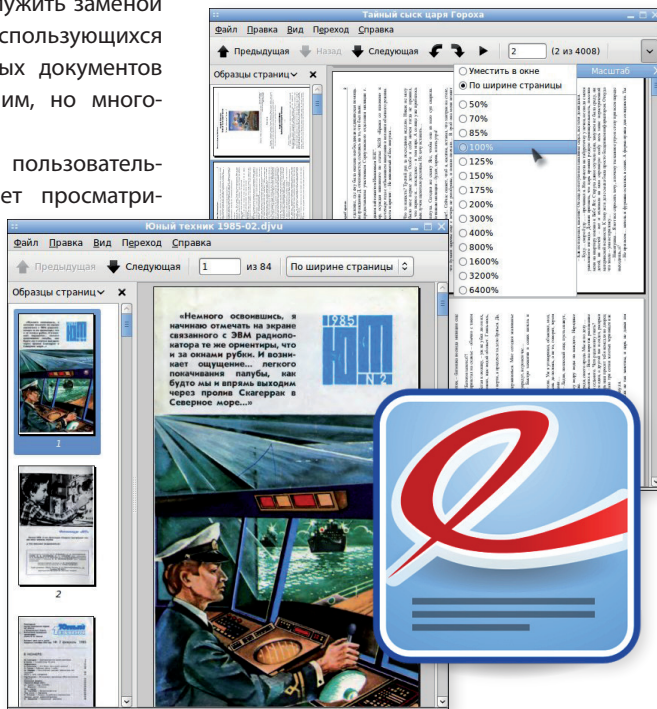
Evince имеет простой пользовательский интерфейс, позволяет просматривать документы в различных форматах, таких как: PDF (Portable Document Format), Postscript, TIFF, DVI, DjVu (используется DjVuLibre) и других. В Evince для форматов PDF и DVI поддерживается выделение фрагментов текста и копирования его в буфер обмена (для работы с PDF документами используется poppler).

Evince отображает миниатюры страниц, облегчающие навигацию при

просмотре документов большого объема. Имеется функция поиска по тексту, отображая количество найденных результатов поиска, подсвечивая их на странице. Если информация о индексах (оглавление) включена в документ (формата PDF), то она будет показано в виде дерева.

Evince поддерживает просмотр зашифрованных документов (формата PDF) и извлекать из них текст. Используя возможности GNOME приложение может отправить на распечатку любой документ поддерживаемого формата.

<http://zenway.ru>





# Okular

## Модульное приложение для просмотра электронных документов

**O**kular – модульное C++ / Qt графическое приложение для просмотра электронных документов, входит в состав KDE.

Разработка Okular началась в 2005 году, на Google Summer of Code / GSoC (инициативная программа компании Google, в рамках которых проводится отбор лучших свободных проектов, авторам победивших проектов выделяются денежные гранты), автор приложения Piotr Szymanski.

Okular – универсальное приложение для чтения электронных документов множества форматов, основанная на KPDF (KDE просмотрщик PDF документов на основе Xpdf) и ставшая заменой нескольких приложений для работы с документами (KGhostScript, KGhostView, KFax, KFaxview, KDVI) в KDE4.

Okular модульное приложение, в процессе разработки помимо отображения PDF-файлов была добавлена поддержка множества других форматов. Дополнительные модули, расширяющие поддержку форматов, позволяют сделать приложение практически универсальным при просмотре электронных документов.

Okular имеет настраиваемый интерфейс и поддерживает все необходимые для подобного рода приложений, опции (такие как поворот текста, настройку шрифта, полноэкранный просмотр и пр.).

Okular показывает превью страниц (миниатюры), поддерживает систему закладок (для одного документа можно добавить любое количество

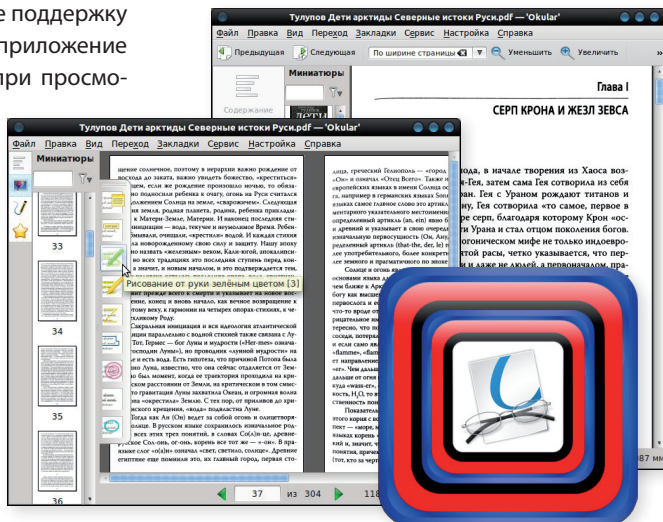
закладок для нужных мест в документе), поддерживается показ презентаций, поиск по тексту, а так же распечатать документ.

Okular позволяет не только просматривать документы, но и оставлять к ним различные комментарии (не только для PDF, но и для любых поддерживаемых приложением форматов).

Okular поддерживает форматы документов: PDF (используя Poppler), PostScript (используя libgs), TIFF (с помощью libtiff), HTMLHelp / CHM (используется libchm), DjVu (с помощью DjVuLibre), DVI (TeX), XPS, OpenDocument (ODF), FictionBook, ComicBook (например CBR) и Plucker.

Okular имеет функцию отображения множества страниц одновременно. Например можно выбрать отображение только титульных страниц, чтобы посмотреть как выглядит документ в целом.

<http://zenway.ru>





# gPDFText

## Извлечение текстового содержимого из PDF документов

**g**PDFText – простой GTK+ редактор, позволяющий загружать текстовое содержимое PDF файлов (переформатируя абзацы в длинные строки), преобразовывая содержимое в простой текст. Приложение создано Нилом Вильямсом (Neil Williams).

Многими приложениями для чтения PDF документов для отображения используется формат страниц A4 (или подобного размера). Когда документ открывается с масштабированием по экрану, то на некоторых мониторах (устройствах чтения) текст получается слишком маленьким для чтения. Простой экспорт PDF документа в текст часто вызывает проблемы с переносом строк, а задание различных опций не оправданно усложняет автоматическое преобразование.

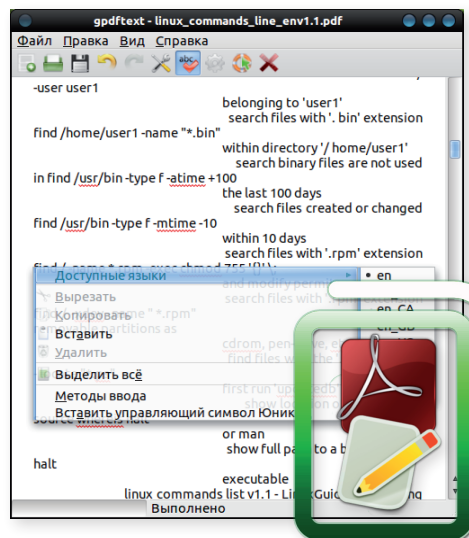
gPDFText открыв PDF документ извлечёт из него текст, автоматически переформатирует абзацы в отдельные строки и поместит текст в обычный текстовый редактор (где к тексту можно применять любые преобразования). Приложение имеет встроенный текстовый редактор, с проверкой орфографии, что может оказаться полезным при необходимости в редактировании текста (включение/отключение проверки орфографии в меню или по нажатию F7). Полученный текст не содержит нежелательных переносов строк, размер текста можно масштабировать до нужного размера, что может оказаться более удобным.

gPDFText применяет три типа изменений к извлекаемому тексту. Это слияние слов с переносом, поддержка длинных строк (удаление ненужных разрывов строк), удаление колонтитулов (заголовочные данные, автор-

ство, номера страниц и т.д.), которые пользователь может отключить. Поддержка длинных строк позволяет объединить отдельные строки в первоначальный абзац, для того, чтобы устройство чтения смогло правильно их отформатировать.

gPDFText не позволяет извлекать текст из файлов PDF, где текст размещён в таблицах или не в виде параграфов. Извлечённый и отредактированный текст может быть сохранён в .txt формате или в новый файл PDF-файл на основе текста и с более подходящем размером страницы (A5 или B5), чтобы устройство чтения книг смогло отобразить страницу целиком и удобно масштабировало текст. Шрифт, выбранный для редактора, также используется (того же размера) в создаваемом PDF. Любой текстовый файл также можно открыть и сохранить в PDF.

<http://zenway.ru>



**C**ABAReT Stage – многофункциональное Java приложение для работы с PDF-документами.

CABAReT Stage выпускается в трёх вариантах, различающихся наличием дополнительных функций добавляемых к бесплатному (Free) варианту приложения после покупки лицензии.

CABAReT Stage интегрируется в область уведомлений, имеет простой и хорошо организованный интерфейс пользователя. С помощью CABAReT Stage можно открывать и просматривать PDF-документы, заполнять и сохранять

CABARET Stage Home (Free / non-commercial / бесплатная и предназначена для домашнего, некоммерческого использования), имеет только базовые инструменты для коррекции PDF-файлов. Версия подойдёт тому, кто редко работает с PDF-документами.

CABAReT Stage Home имеет функции создания, преобразования текстовых документов в PDF, просмотра, возможность редактирования при помощи привычных инструментов (маркер, линии, формы и т.д.), поиск по PDF-файлу, выбор и извлечение текста. Имеется возможность коррекции метаданных документа, защита документов шифрованием и паролем, от-

Версия CABaReT Stage Basic предназначена тому, кто часто работает с PDF-документами. В ней добавлено множество инструментов дающих возможность групповой обработки файлов PDF, добавления комментариев (как к отдельным страницам документа, так и ко всему документу/группе документов), импорт и экспорт PDF файла/файлов в изображения (форматов png, jpeg) и текст, извлечение изображений из PDF, преобразование HTML-документов в PDF и др.

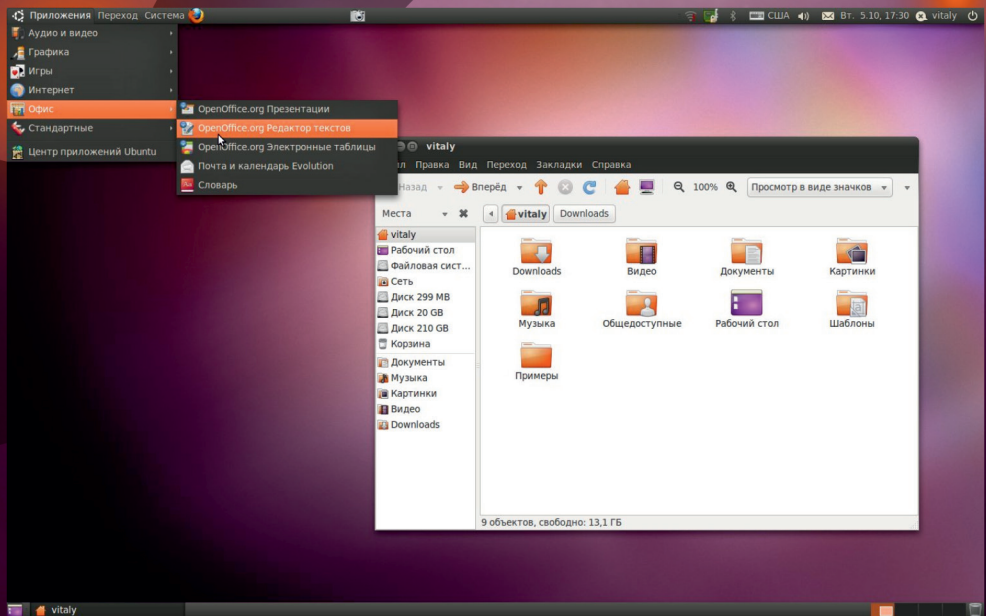
CABAReG Stage Professional имеет тот же функционал что и Basic версия, но предназначен для использования на предприятиях, организациях, где требуется приложение для обмена документами (в формате PDF) и данными с множеством внешних пользователей (клиентами, партнёрами), для оптимизации процесса.

<http://zenway.ru>



# ubuntu

Свободная операционная система,  
набор программ и инструментов  
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ  
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**  
Разработка и распространение программного  
обеспечения, техническая поддержка для дома  
и офиса, консультации и сопровождение.



[www.ualinux.com](http://www.ualinux.com)

# Текстовые редакторы

## FocusWriter

Необычный текстовый редактор с интересными свойствами



**F**ocusWriter позиционируется авторами как текстовый редактор, позволяющий сконцентрироваться на написании текста, исключив все отвлекающие элементы (панель инструментов, строку состояния, полосу прокрутки).

FocusWriter разворачивается во весь экран, хотя возможно включение «оконного режима» по нажатию F11, показывая только вводимый текст и ничего более.

Элементы управления редактора показываются только по наведению курсора, вверху панель инструментов, справа полоса прокрутки, снизу строка состояния и панель вкладок (сразу пропадающие при отведении курсора или начале введения текста).

FocusWriter имеет настраиваемый Qt интерфейс, поддерживает изменение темы оформления, можно установить собственный цвет страницы, прозрачность, установить фоновый рисунок, настроить/выбрать используемый шрифт, его цвет и размер.

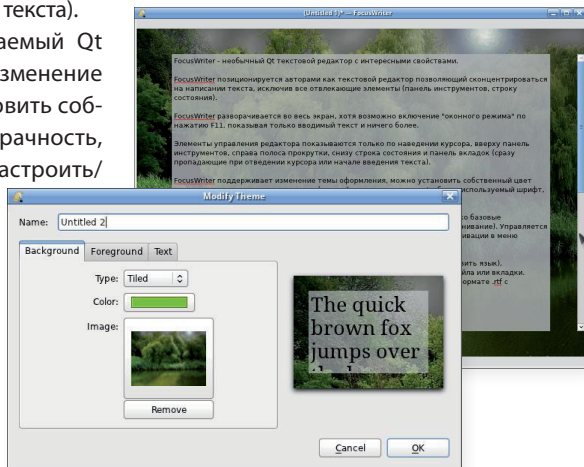
FocusWriter частично поддерживает форматирование текста, имеются только базовые возможности (полуужирный, наклонный, подчёркнутый, зачёркнутый, выравнивание).

В FocusWriter есть интерес-

ная функция. Можно задать в специальном «мотивирующем» параметре (Daily Goal), количество символов или время в минутах, которые отводятся (тратится) на работу с текстом в сутки. Когда вводится текст, в строке состояния отображается процентное соотношение или количество времени оставшееся до окончания «дневной нормы».

FocusWriter имеет и встроенный таймер, установив время на определённый интервал, по окончании будет подан звуковой сигнал продублированный всплывающим уведомлением.

<http://zenway.ru>





# KoalaWriter

## Полноэкранный текстовой редактор

**K**oalaWriter – полноэкранный Qt текстовой редактор, предназначенный для того, кому надо сосредоточиться на написании текста, исключив все отвлекающие элементы.

KoalaWriter разворачивается на весь экран и отображает только вводимый текст, все немногочисленные элементы управления и курсор мыши при этом исчезают. При начале движения курсора мыши в правой верхней части окна появляется меню для нескольких настроек KoalaWriter.

KoalaWriter очень прост, все немногочисленные настройки меняются не так как в традиционных приложениях, в выпадающем меню, а нажатием на пиктограммы «вперёд», «назад», «вкл/выкл».

KoalaWriter позволяет установить в качестве фона любое изображение (просто скопировав их в каталог приложения), задать цвет и прозрачность поля для вводимого текста (регулируется ползунком в нижней части окна), выбрать шрифт, цвет шрифта и его размер. Можно выбрать, включить/отключить музыкальное сопровождение (в том числе добавив свои любимые мелодии в каталог приложения), можно включить и озвучивание нажатия клавиш клавиатуры.

KoalaWriter сохраняет документ как обычный текст (без форматирования) и имеет функцию автосохранения (AutoSave) каждые три минуты.

<http://zenway.ru>



# Sintegrial Text Editor (S.T.E.)

## Многофункциональный текстовый редактор

**S**integrial Text Editor (S.T.E.) – многофункциональный и лёгкий в использовании редактор текста. Разработка компании Sintegrial Technologies.

Основной целью создания Sintegrial Text Editor является создание мощного средства, включающего в себя множество различных функций обработки текстовых файлов с максимальной скоростью и удобством для пользователя.

Sintegrial Text Editor не является только IDE с поддержкой нескольких языков программирования, хотя и включает в себя такие функции как подсветка синтаксиса, автодополнение, фолдинг (сворачивание определённых фрагментов редактируемого текста или кода в одну строку), форматирование текста..

STE позиционируется как более функциональный аналог «Блокнота» для редактирования простых файлов и не ставит перед собой цели заменить IDE (Integrated Development Environment / Интегрированная среда разработки – используемая программистами система программных средств для разработки программного обеспечения).

Sintegrial Text Editor текстовый редактор, основанный на фреймворках Qt и Qscintilla2 (входящий в состав приложения виджет текстового редактора, основанный на компонентах редактирования Scintilla).

В Sintegrial Text Editor дополнительно используются enca, iconv и uncrustify. А также, для расширения возможностей, могут использоваться: Uncrustify, Artistic Style, CSS Tidy и HTML Tidy.

Sintegrial Text Editor имеет

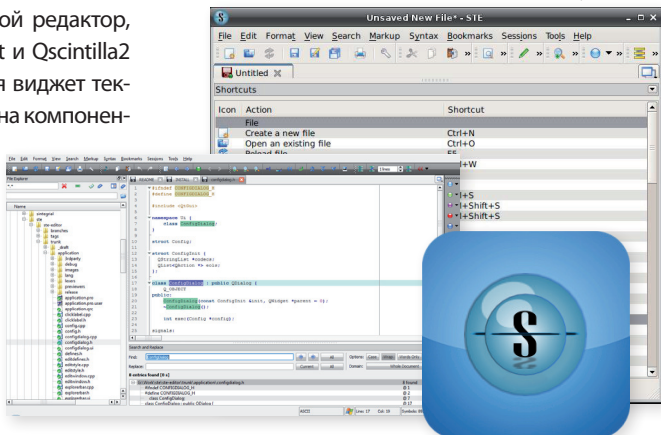
простой мультитабовый интерфейс, возможность сохранения и загрузки сессии, настраиваемую схему окраски.

Помимо автодополнения вводимого текста и сворачивания участков текста STE имеет функцию автоматического отступа и табуляции, быструю навигацию с помощью закладок и возможность быстрого редактирования текста с помощью клавиатурных сочетаний.

В STE реализована подсветка синтаксиса (для более 30 языков и форматов), автоматическое распознавание кодировки файлов, преобразование между кодировками, поддерживается более 70 кодировок (через интерфейс iconv) и преобразование концов строк (очистка неправильного окончания строк).

У STE есть возможность побитового редактирования, автопометок, выделение тегов, добавление комментариев, проверка изменённых файлов на файловой системе, численное преобразование между Dec, Hex, Bin, предварительный просмотр для некоторых форматов (HTML, DSL, XDXF) и многое другое.

<http://zenway.ru>





# Xournal

## Быстрые заметки стилусом планшета

**X**ournal – простой C / GTK+ блокнот, позволяющий делать быстрые заметки стилусом планшета.

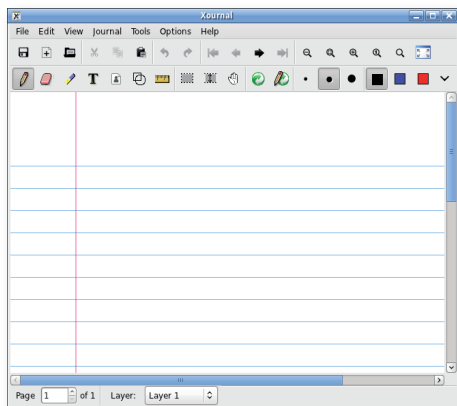
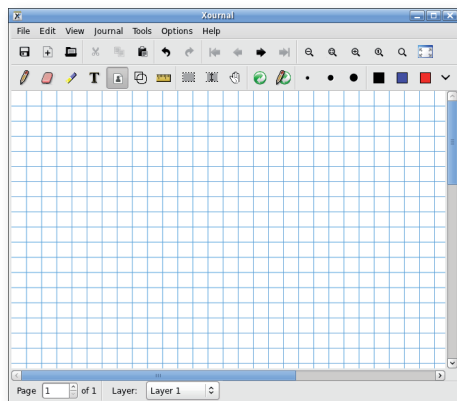
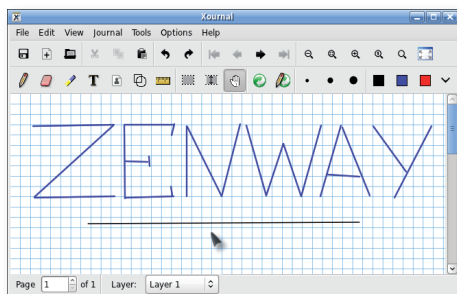
Xournal предназначен для записи заметок, рисования эскизов, набросков и ведения журнала, используя стилус / stylus (реже стило, разговорное название компьютерного пера). Хорошо подходит для использования на TabletPC (планшетных ПК), а также можно использовать и в Gnome.

Xournal имеет простой интерфейс (во многом аналогичный простым текстовым и/или графическим редакторам) и весь функционал, характерный для приложений подобного рода, при этом обеспечивает превосходное качество графических заметок (поддержка высокого разрешения).

Xournal позволяет выбрать фон страницы для заметки (в линейку, в клеточку, заливка), размер (есть предустановки стандартных размеров), можно выбрать толщину пера и цвет. В Xournal имеется функции, характерные для графических редакторов, такие как произвольное выделение (прямая линия, круг, квадрат), ластик, вставка текста (с выбором шрифта) и многое другое.

Заметки Xournal сохраняет в формате (поддерживаемом в графических редакторах GIMP, Inkscape и др.), основанном на расширяемом языке разметки XML в формате .xoj (сохраняется в SVG подобном языку разметки формате масштабируемой векторной графики и затем сжимается gzip).

Кроме написания заметок, Xournal можно использовать для составления аннотаций к pdf-файлам, а также и сами сделанные заметки можно экспортировать в pdf-файл.



<http://zenway.ru>

# Полезные приложения

## Kruler

### Простая экранная линейка

**K**ruler (KDE Screen Ruler) – очень простой инструмент определения размеров объектов на экране.

Kruler – экранная линейка для определения размеров объектов на экране в пикселях и цвета. Приложение является частью KDE (kdegraphics).

Kruler интегрируется в область уведомлений, а перемещается по экрану наведением на неё курсора, нажатием и удерживанием левой кнопки мыши.

Когда курсор находится над линейкой, он принимает форму удлинённой стрелки, с кружком в начале. При перемещении курсора Kruler отображает расстояние между

нулевой отметкой и кружком.

Kruler также отображает HTML-код цвета пикселя, находящегося в кружке.

Экранная линейка Kruler может быть возвращена из контекстного меню приложения, кнопками на линейке (включаются в настройках) или клавиатурными сочетаниями.

В настройках Kruler можно выбрать цвет, шрифт, прозрачность и длину линейки. В небольших пределах длину, прозрачность и смещение можно регулировать из контекстного меню приложения, или клавиатурными сочетаниями (полностью настраиваемые).

<http://zenway.ru>

## Qalculate!

### Самый идеальный настольный калькулятор

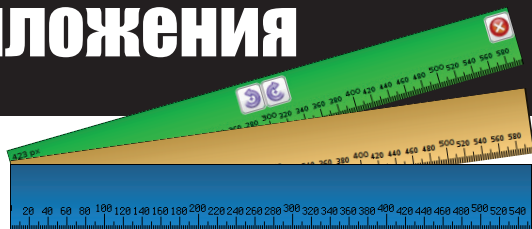
**Q**alculate! – универсальный C++ калькулятор, имеющий QT и GTK графический интерфейс (GUI). По словам разработчиков, Qalculate! является «Идеальным настольным калькулятором», умеющим делать практически всё, что требуется от приложений подобного рода и даже больше.

При всей своей универсальности и многофункциональности Qalculate! обладает простым и понятным пользовательским интерфейсом. Все инструменты открываются по мере надобности, из меню и кнопками на панели (клавиатура ввода, история и пр.).

Qalculate! прежде всего калькулятор, но

имеет множество других дополнительных функций. Например: упрощение алгебраических выражений, решение уравнений, вычисление геометрических и финансовых функций, преобразование единиц измерения, построение графиков (при помощи Gnuplot) и многое другое. Qalculate! поддерживает настраиваемые функции, единицы счёта, произвольную точность, использует одностроковый ввод с допуском погрешности вводимого выражения («умный» механизм ввода, чувствительный к контексту и ориентированный на естественный язык).

<http://zenway.ru>



# SpeedCrunch

## Многофункциональный настольный калькулятор

**S**peedCrunch – быстрый, мощный и высокоточный настольный калькулятор с QT графическим интерфейсом.

SpeedCrunch имеет настраиваемый интерфейс (с поддержкой отделяющихся диалогов) намного проще и удобнее в использовании, чем большинство традиционных настольных калькуляторов.

SpeedCrunch поддерживает прокручиваемый экран (журнал и результаты в окне с прокруткой), точность производимых расчётов до 50 десятичных знаков и более 50 встроенных математических функций.

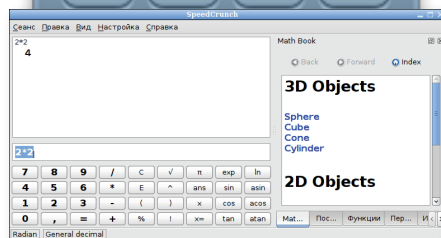
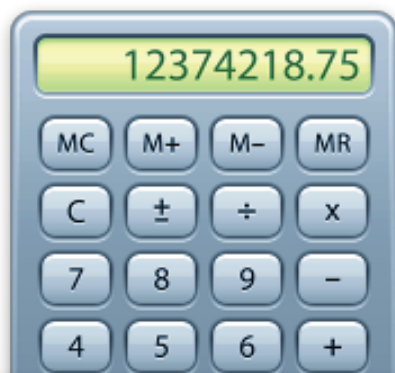
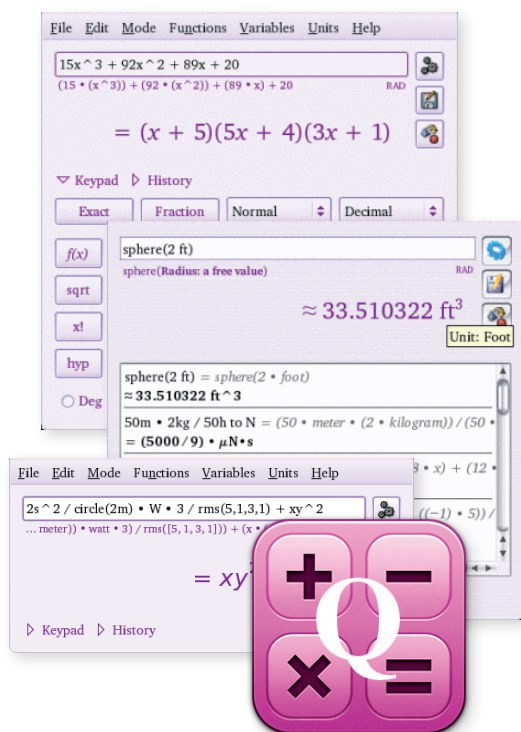
SpeedCrunch хранит неограниченное

количество переменных, производит расчёты «на лету» и вставку выбранных выражений, имеет подсветку синтаксиса и соответствия скобок.

В SpeedCrunch реализован поиск и умное автозавершение для переменных, показ результата до того, как был завершён ввод, ведётся история (которая всегда доступна) и многое другое.

SpeedCrunch в основном управляется с клавиатуры, но также можно использовать и мышь (имеется необязательная виртуальная клавиатура для работы с мышью).

<http://zenway.ru>





# Переводим компьютерный класс на Linux за 3 дня

**В** прошлом году в августе решил перевести свой компьютерный класс на Linux. Для чего? Зачем? Да просто захотелось, вот и все. Сразу оговорюсь, что это решение абсолютно никак не было связано со скорым тогда окончанием срока действия лицензий на софт из «Первой помощи», т.к. в школе есть необходимое количество лицензий на Windows и на офис. Решил – сделал. И еще, о линуксе я тогда имел очень поверхностное представление, и никогда до этого не проводил никаких администраторских работ.

## ВЫБИРАЕМ ДИСТРИБУТИВ

При выборе дистрибутива важно рассмотреть различные параметры, но для школьного класса определяющим является качество находящихся в нем компьютеров и наличие локальной сети. Я опишу по порядку, какие дистрибутивы пробовал, как устанавливал.

Ну а начну с описания парка ПК. У меня в кабинете 12 компьютеров шести видов. 4 из них имеют не dvd, а cd-rom. Эти 4 компьютера с процессорами до 1 ГГц, и оперативкой 256 Мб. По сегодняшним меркам

это не компьютеры, а калькуляторы, но какие есть, на таких и работаем.

Раскладка такая: 1 – учительский, 1 – сервер, 10 – ученических. Прежде, чем устанавливать ОС на все ПК, надо установить и настроить сервер. Я буду описывать в том порядке, как сам все делал. На тот момент я и не представлял, что из этого выйдет.

ALTLinux я решил не использовать, т.к. уже работал с ним пару лет назад. Тогда у меня на многих ПК не установилась видеокарта, сканер, пара сетевых карт. Так что я не стал еще раз наступать на эти грабли. Теперь выбор: Ubuntu или Mandriva. Здесь я поступил просто: посмотрел о каком дистрибутиве больше упоминаний в поисковиках. В результате победил Ubuntu.

Итак, скачал Ubuntu Server Edition. Дистрибутив умещается на cd. Записал на cd, установил. И тут меня – новичка в линукс – ждал сюрприз: сервер Ubuntu без графической оболочки. Сейчас, конечно, я смогу работать и в таком режиме, но не тогда: все-таки я был еще привязан к «мышке» и не владел подавляющим большинством консольных ко-

манд. Поэтому для меня на тот момент этот вариант не подошел.

### УСТАНОВЛИВАЕМ СЕРВЕР

Пошел в интернет, погуглил, нашел сайт <http://www.zentyal.com/>, почитал. Насколько я понял (в английском не очень ведь), дистрибутив основан на Ubuntu (важно!!!), все компоненты устанавливаются пакетами, уже настроенными на взаимодействие. Так что решил – попробую его.

Установка прошла в автоматическом стандартном для Ubuntu режиме. После установки основной среды предлагается установить несколько пакетов, обеспечивающих различный функционал. Можно выбрать один, или несколько, или вообще все установить.

После несложных действий по просмотру меню, включения нужных и выключения ненужных функций, и внесения нескольких параметров сеть работает: ip-адреса раздаются, интернет работает, папки расшариваются.

### КОМПЬЮТЕР УЧИТЕЛЯ

На свой компьютер я установил Ubuntu Desktop. Установка прошла почти автоматически, без проблем. Когда ОС запустилась, я был приятно удивлен тому, что устройство HP 3-в-1 оказалось уже полностью работоспособным, USB dsl-модем работает, лазерный принтер при включении также

начал сразу печатать.

Установил необходимый софт

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install scratch
blender italc-master gimp inkscape
kturtle audacity (и т.д. кому чего надо)
```

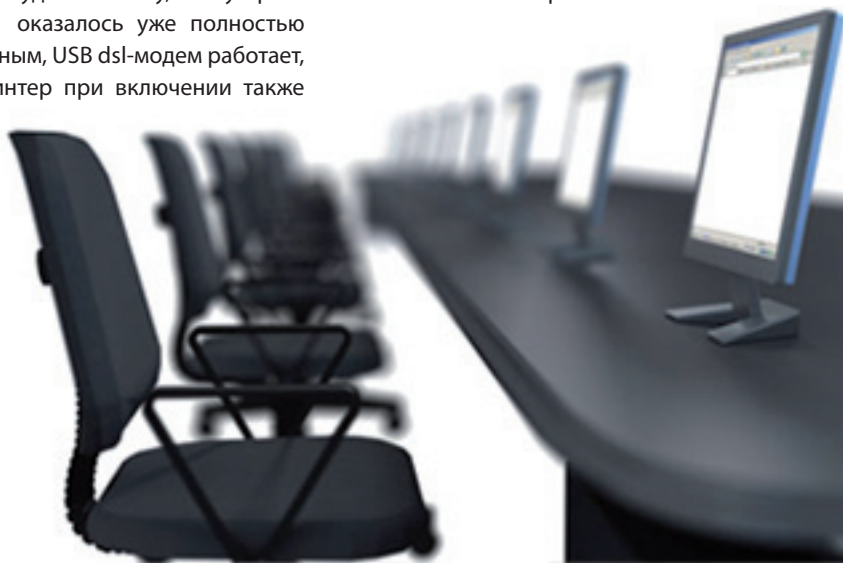
Дал своему компьютеру ip-адрес 192.168.0.100 в локальной сети. Теперь надо настроить локальный репозиторий.

### СОЗДАЕМ ЛОКАЛЬНЫЙ РЕПОЗИТОРИЙ

Прежде, чем устанавливать приложения на компьютеры учеников, надо в сети создать и настроить локальный репозиторий. Это для того, чтобы не приходилось на каждый ПК качать установочные пакеты и обновления источников приложений из интернета. При установке всех необходимых приложений на один ПК, установочные пакеты сохраняются в нашем локальном репозитории и при установке на следующий ПК будут скачиваться уже не из интернета, а с этого самого локального репозитория на сервере.

Для организации локального репозитория будем использовать apt-cacher. Репозиторий я делал на своем учительском ПК с ip 192.168.0.100.

Устанавливаем apt-cacher:



```
sudo apt-get update
sudo apt-get install apt-cacher
```

Откроем конфигурационный файл /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf

```
sudo nano /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf
```

и изменим в нем одну строку:

```
# Разрешаем нужные адреса.
```

```
allowed_hosts=192.168.0.0/24,
127.0.0.1
```

Теперь настроим, чтобы apt-cacher запускался автоматически. Для этого откроем файл /etc/default/apt-cacher

```
sudo nano /etc/default/apt-cacher
```

и изменим значение переменной AUTOSTART:

```
AUTOSTART=1
```

Перенесем в кеш apt-cacher уже установленные приложения

```
sudo /usr/share/apt-cacher/apt-cacher-import.pl /var/cache/apt/archives -r
```

Чтобы применить все изменения, перезапустим apt-cacher

```
sudo /etc/init.d/apt-cacher
restart
```

## КОМПЬЮТЕРЫ УЧЕНИКОВ

Вначале я уже говорил, что компьютерный парк в классе представляет из себя зоопарк, причем есть очень древние представители. Поэтому для ученических компьютеров я решил загрузить облегченную Ubuntu. Почему-то остановился на LUbuntu. Записал дистрибутив на несколько cd-дисков. Установка прошла спокойно, без проблем.

Так как в сети у меня уже работал dhcp-сервер, то все ученические компьютеры автоматически получали ip-адреса и были готовы к работе в сети.

Теперь мне предстояло установить необходимый софт. Действовал на таком уровне,

на каком на тот момент соображал в Линуксе. В общем, дело было так. Написал простенький скрипт, файл скинул на флешку и с этой флешкой прошелся по компьютерам. Скрипт запускал и он быстренько все выполнял. Итак, по-порядку. Сначала скинул ключи iTALC на флешку. Для этого на флешке создаю папку clients. В нее копирую ключи программы iTALC: папку /etc/italc/keys/public

Теперь в любом текстовом редакторе (например, gedit) пишем скрипт:

```
#!/bin/sh
sudo echo 'Acquire::http::Proxy
«http://192.168.0.100:3142/»;」>>/
etc/apt/apt.conf
sudo apt-get update
sudo apt-get install scratch
blender italc-client gimp inkscape
kturtle audacity
sudo cp /media/flash/clients/
public/* /etc/italc/keys
```

### Примечания:

- первая строчка для настройки локального репозитория, находящегося на учительском компьютере.
- в третьей строке перечисляйте весь софт, который вам надо установить.
- в четвертой строке копируются публичные ключи программы iTALC, необходимые для подключения сервера к клиентам.

Сохраняем этот файл script.sh. На ученических ПК запускаем его в консоли:

```
cd /media/flash/clients
sh script.sh
/media/flash – это идентификатор флешки в системе, у вас вместо слова flash будет что-то другое, например, что-то такое FG5FG-JH65T
```

## НАСТРАИВАЕМ ПРОКСИ-СЕРВЕР И КОНТЕНТ-ФИЛЬТР

Одной из основных задач сервера явля-



ется организация общего доступа в Интернет. В школе при этом сервер должен еще и фильтровать интернет-трафик. Я не буду описывать весь этот процесс, т.к. нашел очень полезный ресурс, который необходимо почитать всем начинающим администраторам сервера Ubuntu, – это Записки IT специалиста.

**Вот статьи по теме** (читаем и делаем в указанном порядке):

1. Настройка роутера (NAT + DHCP + Squid)
2. Настраиваем контент-фильтр роутера (DansGuardian)
3. Настраиваем антивирусный фильтр роутера (ClamAV)
4. Дополняем контент-фильтр роутера антивирусом (DansGuardian + ClamAV)

Выполняя настройки, не забывайте какой интерфейс у вас смотрит в интернет, а какой в локальную сеть – eth0 или eth1.

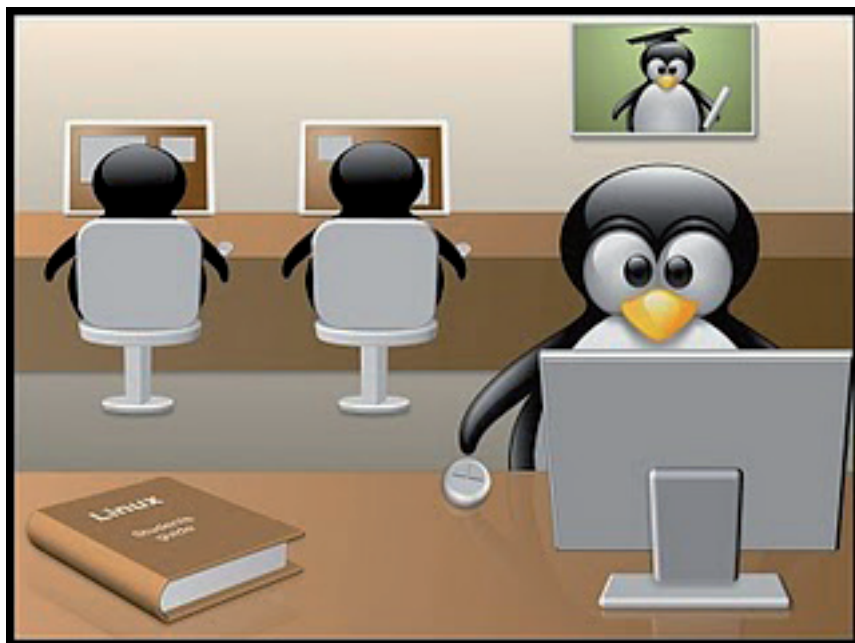
Также не забывайте про ip-адресацию в локальной сети: у меня адреса 192.168.0.1 – 192.168.0.254 (или 192.168.0.0/255.255.255.0 или 192.168.0.0/24).

**Итак,**

На все это уйдет не более трех рабочих дней, а у кого-то может и меньше. В результате мы получаем работающий сервер, дающий доступ в интернет и фильтрующий трафик из интернета, и класс компьютеров, выходящих в интернет через одну точку доступа и качающих софт из локального источника, экономя нам трафик.

Данный материал написан для «Первого конкурса русскоязычных статей для ОС Ubuntu 2011 года» (konkurs.ubuntu.ru).

**Сергей Афонин**  
*Материал публикуется  
с разрешения автора*



## Компания Huawei поставляет Android-смартфон ценой 80 долларов

**К**омпания Huawei отметила успех по распространению в Кении смартфона IDEOS, продаваемого по цене всего 80 долларов. Несмотря на то, что 40% населения Кении зарабатывают менее 2 долларов в день, в этой стране уже продано более 350 тысяч телефонов IDEOS, что для развивающейся страны означает ошеломляющий успех.

Смартфон поставляется с системой Android 2.2 и имеет вполне серьезные характеристики, которые незначительно отстают от современных Android-смартфонов, продаваемых в 10 раз дороже. Аппарат

укомплектован 2.8-дюймовым сенсорным экраном (320x240, 262 тыс. цветов), 256 Мб ОЗУ, 512 Мб Flash, MicroUSB, A-GPS, 3.2-мегапиксельной камерой, поддерживает WiFi 802.11n, Bluetooth 2.1, 3G/HSDPA. Время автономной работы составляет до 6 часов. Для сравнения смартфон Motorola Droid X2, стоимостью 700 долларов, поставляется с 512 Мб ОЗУ и 4.2-дюймовым экраном, а iPhone 4, стоимостью 800 долларов, 3.5-дюймовым экраном и 512 Мб ОЗУ.

<http://www.opennet.ru>



## Samsung анонсирует версии GALAXY S II и GALAXY Tab 8.9 с поддержкой LTE

**К**омпания Samsung Electronics анонсировала выпуск модификаций смартфона GALAXY S II и планшета GALAXY Tab 8.9, поддерживающих LTE.

Напомним, LTE – технология обмена данными в сотовых сетях, которая характеризуется максимальной теоретической скоростью приема 100 Мбит/с и скоростью передачи 50 Мбит/с. Эти показатели в пять раз превышают соответствующие показатели HSPA+. При таких скоростях на загрузку четырехминутного трека MP3 тратится 0,3 секунды, а полнометражный фильм загружается за несколько минут.

Высокоскоростное подключение важно для пользователей смартфонов и планшетов, поскольку оно открывает перед ними новые возможности, включая многопользовательские игры, видеосвязь, высококачественное потоковое видео.

Помимо поддержки LTE, смартфон GALAXY S II LTE получил более производительный двухъядерный процессор, работающий на частоте 1,5 ГГц. Этот аппарат имеет экран типа Super AMOLED Plus размером 4,5 дюйма по диагонали. Работает GALAXY S II LTE под управлением Android 2.3. Интересной особенностью GALAXY S II LTE является возможность подключения по Wi-Fi к нескольким устройствам (до восьми), включая другие смартфоны, планшеты и ноутбуки.

Планшет GALAXY Tab 8.9 LTE также получил двухъядерный процессор, работающий на частоте 1,5 ГГц. При толщине всего лишь 8,6 мм и массе 455 г этот аппарат имеет экран размером 8,9 дюйма, разрешение которого равно 1200 x 800 пикселей.

<http://www.ixbt.com>



## Первые коммуникаторы Samsung на платформе bada 2.0: флагман Wave 3, Wave M и Y

**К**омпания Samsung официально представила три первых аппарата под управлением новой версии ОС bada 2.0: Wave 3, Wave M и Wave Y. Среди новшеств этой программной платформы отмечается появление многозадачности, функции Wi-Fi Direct (позволяет организовывать непосредственную связь между двумя устройствами, наподобие Bluetooth), распознавания голоса и технологии Near Field Communication (NFC). Сервис ChatON позволяет обмениваться сообщениями,

любо 4 дюйма разрешением 800 x 480 пикселей. Объем встроенного хранилища равен 3 Гб и расширяется с помощью карты microSD емкостью до 32 Гб.

Имеются адаптеры Wi-Fi 802.11 a/b/g/n и Bluetooth 3.0, поддерживается связь в сетях HSDPA (14,4 Мбит/с) и HSUPA (5,76 Мбит/с). Тыловая камера разрешением 5 Мп поддерживает ав-тофокусировку и оснащена светодиодной вспышкой. Аккумулятор имеет емкость 1500 мАч. Все это упаковано в корпус из анодированного алюминия габа-



изображениями и видео с другими устройствами, независимо от их платформы. Естественно, поддерживается собственный каталог приложений Samsung Apps.

Флагманом среди этой тройки стал Wave 3, оснащенный процессором частотой 1,4 ГГц и дисплеем Super AMOLED диагона-

литою 125,9 x 64,2 x 9,9 мм и массой 122 г.

Смартфон Wave M оснащен поскромнее, частота процессора составляет 832 МГц, установлен экран диагональю 3,65 дюйма и разрешением 320 x 480 пикселей, защищенный закаленным стеклом. Камера и набор беспроводных модулей аналогичны преды-

дущей модели, но при этом поддерживается Wi-Fi Direct, а объем хранилища уменьшен до 150 МБ, оно может быть дополнено картой microSDHC. Батарея имеет емкость 1350 мАч, при габаритах 113,8 × 63,3 × 12,2 мм масса Samsung Wave M составляет 121 г (данные для версии с поддержкой NFC).

Замыкает тройку аппарат Samsung Wave Y. Рассчитанный на начинающих пользователей смартфонов, он получил дисплей с разрешением, аналогичным Wave M, но меньшей диагонали (3,2 дюйма). Процессор также идентичен, камера имеет разре-

шение 2 Мп и лишена ав-тофокусировки, зато светодиодная вспышка осталась на месте. В комплектации Wave M и Y пользователь обнаружит карту памяти объемом 2 Гб, также эти аппараты роднит поддержка HSDPA (7,2 Мбит/с) и набор беспроводных адаптеров. В корпусе габаритами 110 × 58,2 × 12,3 мм и массой 102,4 г установлена батарея емкостью 1200 мАч.

Все описанные телефоны будут частью стенда Samsung на выставке IFA 2011.

<http://www.ixbt.com>

## Android-смартфон Samsung Galaxy R на платформе Tegra 2 представлен официально

**К**омпания Samsung официально представила Android-смартфон Galaxy R, основой которого служит однокристальная платформа Tegra 2. Внешне новинка напоминает модель Galaxy S II, имеет металлическую заднюю панель, толщину 9,55 мм и весит 131 г. Для сравнения, флагман линейки выполнен полностью из пластика, имеет толщину 8,49 мм и весит 116 г.

Модель оснащена экраном диагональю 4,19 дюйма и разрешением 800 × 480 пикселей, выполненным по технологии Super Clear LCD. В состав упомянутой платформы Tegra 2 входит два ядра Cortex-A9 с тактовой частотой 1 ГГц. Кроме того, смартфон получил 8 Гб флэш-памяти, слот для карт памяти microSD, беспроводные адаптеры Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 3.0 и модуль GPS.

В отличие от фронтальной камеры, разрешение которой составляет 1,3 Мп, камера на задней панели имеет разрешение 5 Мп, светодиодную вспышку и способна записывать видео высокой четкости в формате 720p. Аппарат работает под управле-



нием ОС Android 2.3 (Gingerbread).

Смартфон Galaxy R уже поступил в продажу в Швеции и в скором времени доберется до других стран Европы и Азии.

<http://www.ixbt.com>



# Sony Ericsson представила музыкальный смартфон Live with Walkman под управлением Android

**К**омпания Sony Ericsson продолжает расширять ассортимент смартфонов под управлением Android: на этот раз компания представила аппарат с необычным названием Live with Walkman – он вошел в линейку устройств, ориентированных на меломанов.

Смартфон выполнен в раздвижном корпусе, что нетипично для устройств под управлением Android (в данном случае используется версия ОС 2.3). Аппарат оснащается процессором, работающим на частоте 1 ГГц, 320 МБ флэш-памяти, нарастить которую можно при помощи карт памяти формата microSD, тыловой камерой разрешением 5 Мп, позволяющей записывать видео в разрешении 1280 x 720 пикселей, адаптерами Wi-Fi и Bluetooth, а также радиоприемником и стандартным гнездом для подключения наушников. Размер диагонали экрана смартфона – 3,2 дюйма, разрешение – 480 x 320 пикселей.

Будучи музыкально ориентированным смартфоном, Live with Walkman поддерживает несколько функций, важных для меломанов. Например, музыкальный проигрыватель запускается выделенной кнопкой, а поддержка технологии Sony xLOUD позволяет улучшить воспроизведение мелодий интегрированными динамиками. Кроме того, аппарат имеет интеграцию с фирменным развлекательным сервисом Qriocity.

Габариты смартфона – 106 x 56 x 14,2 мм, масса – 115 граммов. Sony Ericsson Live with

Walkman должен поступить в продажу в четвертом квартале текущего года в двух цветовых исполнениях: черном и белом.

<http://www.ixbt.com>





# Хperia neo V – первый смартфон Sony Ericsson под управлением Android 2.3.4 Gingerbread

**К**омпания Sony Ericsson сообщила о том, что в скором времени все смартфоны серии Xperia – PLAY, Arc, neo, pro, mini, mini pro, active и ray – получат обновление ОС Android до версии 2.3.4. Ну а первым аппаратом фирмы, изначально работающим под управлением Android 2.3.4 Gingerbread, стал Xperia neo V, анонсированный сегодня.

Основу новинки – однокристальная система Qualcomm Snapdragon MSM8255, оснащенная одноядерным CPU частотой 1 ГГц. Объем оперативной памяти – неизвестен, а вот встроенной флэш-памяти – 320 МБ. В конфигурацию изделия входит слот для карт памяти формата microSD (носитель объемом 2 ГБ включен в комплект поставки), две камеры (тыловая разрешением 5 Мп позволяет записывать видео в разрешении 720p, разрешение фронтальной – 640 x 480 пикселей), приемник GPS, радиоприемник, адаптеры Wi-Fi и Bluetooth.

Смартфон тесно интегрирован с социальной сетью Facebook, сервисами Twitter Google Talk. Кроме того, в устройстве нашли применение такие фирменные технологии и функции Sony Ericsson, как TrackID и xLOUD, Mobile BRAVIA Engine.

Габариты Sony Ericsson Xperia neo V – 116 x 57 x 13 мм, масса – 126 граммов, емкость аккумуляторной батареи – 1500 мАч. Заявленное производителем максимальное

время автономной работы устройства в режиме разговора в сети GSM – почти 7 часов, при воспроизведении музыки – 31 час, при просмотре видео – почти 7,5 часов.

Новинка поступит в продажу в четвертом квартале в трех цветовых исполнениях: белом, голубом и серебристом. О цене Sony Ericsson Xperia neo V пока ничего не говорится.

<http://www.ixbt.com>



## Motorola представляет улучшенный влагозащищенный смартфон

**П**роизводители не каждую неделю радуют нас анонсами защищенных смартфонов на базе ОС Android: как и другие специализированные устройства, они имеют более узкую пользовательскую аудиторию со специфическими требованиями. Но август выдался достаточно жарким на такие новинки – сперва Samsung продемонстрировала Galaxy Xcover, а теперь и Motorola подтянулась со своим коммуникатором DEFY+, являющимся улучшенной версией прошлогоднего DEFY.

Новинка имеет водонепроницаемый, устойчивый к царапинам корпус, соответствующий требованиям стандарта IP67 (полная изоляция внутренностей устройства от пыли, допускается кратковременное погружение в воду на глубину до 1 м). Прочности дисплейному блоку придает закаленное стекло Corning Gorilla Glass.

Экран диагональю 3,7 дюйма имеет разрешение 480 x 854 пикселей. Тактовая частота процессора DEFY+ возросла на 200 МГц, достигнув 1 ГГц, общая производительность выросла на 25% (по заявлениям Motorola). Объем ОЗУ и ПЗУ составляет 512



МБ и 2 Гб соответственно, также имеется слот для карт памяти microSDHC (до 32 Гб, в комплекте накопитель емкостью 2 Гб).

Имеются адаптеры Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 2.1 и HSDPA, камера разрешением 5 Мп оснащена светодиодной вспышкой и поддерживает автофокусировку. Установлена ОС Android 2.3 с оболочкой MOTOBUR. Батарея немалой емкости 1700 мАч обещает адекватное время автономной работы. Первые продажи Motorola DEFY+ начнутся в сентябре по цене 270 евро.

<http://www.ixbt.com>



## Смартфон Samsung Galaxy Xcover не боится пыли, грязи и воды

**К**омпания Samsung расширяет линейку смартфонов на базе Android моделью Galaxy Xcover (GT-S5690) в защищенном от внешних воздействий корпусе. Новинка имеет степень защиты IP67, что означает полную пыленепроницаемость и возможность погружения аппарата на глубину до одно-

## Acer Iconia Smart поступит в продажу в сентябре, цена – 500 евро

**Н**е секрет, что анонс мобильного устройства вовсе не означает его мгновенное появление в продаже. Путь от официальной премьеры может занимать не месяц и не два, а полгода и больше. Так получилось в случае с флагманским Android-смартфоном Acer: Iconia Smart, дебютировавший на выставке MWC 2011 в феврале в Барселоне, поступит в продажу в Европе толь-

ко в середине сентября.

Вместе с более-менее точной датой начала продаж Acer Iconia Smart стала известна и европейская цена смартфона – 500 евро. Это – за аппарат, не имеющий привязки к определенному оператору, цена субсидированных смартфонов будет существенно ниже.

Напомним, что изюминкой смартфона является широкоформатный дисплей диагональю 4,8 дюйма, соотношение сторон которого составляет 21:9. Разрешение экрана составляет 1024 x 480 пикселей. В конфигурацию аппарата также входит процессор Qualcomm Snapdragon, работающий на частоте 1 ГГц и тыловая камера разрешением 8 Мп.

<http://www.ixbt.com>



го метра в течение получаса.

Сенсорный дисплей, диагональ которого составляет 3,65 дюйма, устойчив к царапинам. Модель оснащена процессором с тактовой частотой 800 МГц, имеет 150 МБ флэш-памяти, слот для карт памяти формата microSD, беспроводные адаптеры Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 3.0, модуль GPS и поддержку стандарта HSPA.

Основную камеру разрешением 3,2 Мп сопровождает светодиодная вспышка,

которая при необходимости может быть использована в качестве фонарика или сигнального огня. Кроме того, на лицевой стороне расположена ещё одна камера для совершения видеозвонков. Работает аппарат под управлением Android 2.3.

Продажи модели Galaxy Xcover наметены производителем на октябрь текущего года.

<http://www.ixbt.com>

## Fujitsu готовит влагозащищенный Android-планшет Arrows Tab с поддержкой LTE

**Я**понские компании, поздно включившиеся в «планшетную гонку», начинают представлять все более и более интересные устройства: совсем недавно мы сообщали о готовящемся к дебюту сверхтонком планшете Toshiba, а теперь источник информирует о скором выпуске компанией Fujitsu водонепроницаемого устройства Arrows Tab, работающего под управлением Android 3.1 и поддерживающего LTE.

Следует отметить, что Arrows Tab (в сети японского сотового оператора NTT DoCoMo он будет именоваться F-01D) защищен от проникновения внутрь как влаги, так и пыли. Аппарат получит сенсорный емкостной экран диагональю 10,1 дюйма разрешением 1280 x 800 точек, а аппарат-

ной платформой его послужит однокристальная система TI OMAP 4430, в составе которой числится двухъядерный процессор частотой 1 ГГц. В конфигурацию изделия также войдет 1 Гб оперативной памяти и 16 Гб интегрированной флэш-памяти, две камеры (разрешение лицевой – 1,3 Мп, тыловой – 5 Мп), модули беспроводной связи Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 2.1, приемник GPS и разъем Micro USB.

Размеры Fujitsu Arrows Tab 262 x 181 x 11,5 мм, масса – 599 граммов. В продажу на японском рынке новинка должна поступить в следующем месяце, но цена пока не сообщается.

<http://www.ixbt.com>



## Рассекречены бюджетные Android-планшеты Arnova 10 G2, Arnova 7 G2 и Arnova 7c G2

**Ф**ранцузская компания Archos продолжает работу над бюджетными планшетными компьютерами серии Arnova, правда на этот раз линейку постигли не количественные, а качественные изменения: фирма доработала устройства Arnova 10, Arnova 7 и Arnova 7c, которые теперь называются Arnova 10 G2, Arnova 7 G2 и Arnova 7c G2 (G2 – от Generation 2) соответственно.

Второе поколение 10-дюймового Arnova оснащается процессором ARM Cortex-A8 частотой 1 ГГц, а разрешение емкостного сенсорного дисплея, поддерживающего технологию «мультитач», равняется 1024 x 600 пикселей. Аппарат управляется ОС Android 2.3 Gingerbread и оснащается 4 или 8 ГБ встроенной флэш-памяти, а также слотом для карт памяти microSD. В конфигурацию изделия входит адаптер Wi-Fi 802.11 b/g, динамик, микрофон, акселерометр, web-камера разрешением 1,3 Мп. Габаритные размеры и масса Archos Arnova 10 G2 – 270 x 150 x 12 мм и 540 граммов соответственно.



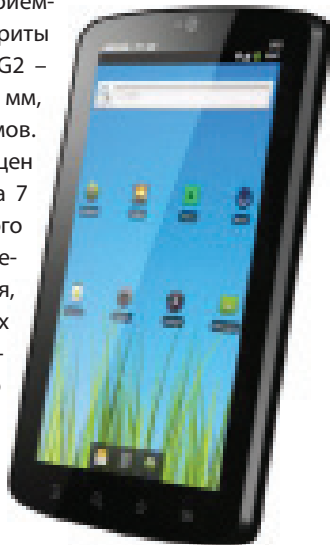
Archos Arnova 7 G2 аппаратно практически полностью идентичен старшей модели, но меньше и оснащен иным экраном. Размер диагонали экрана устройства – 7 дюймов, разрешение – 800 x 480 пикселей. Аппарат оснащается тем же процессором

частотой 1 ГГц, 4 или 8 ГБ встроенной флэш-памяти памяти и работает под управлением Android 2.3. Размеры Arnova 7 G2 – 203 x 107 x 12 мм, масса – 370 граммов.



Arnova 7c G2 в большинстве своем повторяет спецификации модели Arnova 7 G2, но оснащается менее производительным процессором (Qualcomm MSM7227, частота которого может варьироваться в пределах от 600 до 800 МГц), только 4 ГБ интегрированной флэш-памяти, модулем Bluetooth и приемником GPS. Габариты Archos Arnova 7c G2 – 195 x 118 x 14,1 мм, масса – 490 граммов.

Об уровне цен Arnova 10, Arnova 7 и Arnova 7c второго поколения ничего не сообщается, но, очевидно, их стоимость не будет существенно отличаться от стоимости планшетов первого поколения.



<http://www.ixbt.com>

## X10 представила 7-дюймовый планшет AirPad, назвала его «самым лучшим планшетом ценой до \$200»

**А**мериканская компания X10 сообщила о начале продаж нового планшетного компьютера, получившего название AirPad. По утверждению разработчиков, новинка является самым сбалансированным на рынке предложением по соотношению цены, производительности и функциональности, что дало им

право под управлением ОС Android 2.3 с 7-дюймовым емкостным сенсорным дисплеем разрешением 800 x 480 пикселей, построенное на однокристальной платформе Rockchip 2918 (тактовая частота CPU системы – 1,2 ГГц). Объем оперативной памяти составляет 512 МБ, встроенной флэш-памяти – 4 Гб. Небольшой объем последней компенсируется поддержкой карт памяти формата microSD объемом до 32 Гб. В конфигурацию изделия также входит трехосный акселерометр, модуль Wi-Fi 802.11b/g, видеовыход HDMI и порт USB.

Габаритные размеры AirPad – 195 x 120 x 13 мм, масса – 400 граммов. Заявленное производителями время автономной работы изделия при использовании стандартной аккумуляторной батареи емкостью 4000 мАч – 6 часов просмотра видео, 20 часов прослушивания музыки и 6 часов работы в интернете, используя Wi-Fi.

X10 AirPad уже поступил в продажу в США, причем количество экземпляров планшета лимитировано: компания не продает больше одного экземпляра в руки.

<http://www.ixbt.com>

повод назвать AirPad «самым лучшим планшетом в ценовой категории до \$200».

За те \$199,99, что просят за новинку создатели, потребители получают устрой-

## Sharp готовит Android-планшет с поддержкой NFC

**Я**понская компания Sharp опубликовала официальное сообщение относительно выпуска нового 7-дюймового планшетного компьютера под управлением ОС Android 2.3 – RW-T107. Новинка ориентирована в основном на бизнес-аудиторию, что подтверждается и месячным объемом выпуска – всего 5000 устройств.

На данный момент сведений о план-

шете немного: производитель сообщает, что аппарат получит адаптер Wi-Fi 802.11b/g/n, фронтальную камеру и аккумулятор емкостью 5400 мАч, благодаря которому планшет сможет работать в автономном режиме до 8 часов. Впрочем, гораздо интереснее то, что RW-T107 получит поддержку связи ближнего радиуса действия NFC – пока данной функцией



## ViewSonic выпустит в сентябре недорогой 7-дюймовый планшет ViewPad 7e

**В** преддверии выставки IFA 2011, которая стартует в начале сентября в Берлине, компания ViewSonic опубликовала пресс-релиз с перечислением всех устройств, которые планирует показать на мероприятии. В перечне, наряду с уже знакомыми планшетами ViewPad 7x и ViewPad 10pro, оказалась еще одна модель: ViewPad 7e.

ViewSonic преподносит новинку как универсальное устройство, которое в одинаковой степени сгодится для чтения электронных книг, работы в сети Интернет и воспроизведения мультимедийных файлов. При этом изделие окажется относительно недорогим – 170 евро, а появление его в продаже запланировано на четвертый квартал текущего года.

Технических подробностей о планшете пока немного. Известно, что аппарат получит сенсорный дисплей с соотношением сторон 4:3 и поддержкой технологии «мультитач», модули Wi-Fi и Bluetooth, порт



HDMI. В официальном сообщении говорится и о предустановленном приложении для доступа к магазину электронных книг Amazon Kindle, а операционной системой изделия выступит Google Android. На данный момент это все, что известно об ViewPad 7e. Больше информации о новинке появится на выставке IFA 2011.

[www.ixbt.com](http://www.ixbt.com)

может похвастать очень малое количество мобильных устройств.

Официальная премьера Sharp RW-T107 в Японии состоится 5 сентября, тогда же, очевидно, станут известны все подробности о начинке изделия.

<http://www.ixbt.com>



## Toshiba подготовила к дебюту на IFA сверхтонкий планшет

**Ч**тобы успешно конкурировать с лидером рынка, производителям планшетов необходимо привлечь внимание потребителей. По данным источника, компания Toshiba попытается сделать это, выпустив очень тонкий планшет. Новинка должна быть представлена на выставке IFA, которая в конце недели открывается в Берлине.

Чтобы уменьшить толщину планшета, конструкторы выбрали наиболее миниатюрные версии разъемов: micro-USB, micro HDMI и microSD. К чему привели усилия инженеров Toshiba, хорошо видно на втором снимке, где новый планшет изображен рядом с ранее выпущенной моделью Thrive.

Основой устройства, по предварительным данным, является двухъядерный



процессор TI OMAP4460, работающий на частоте 1,5 ГГц по управлению ОС Android. Почти всю переднюю поверхность корпуса занимает экран. К сожалению, данных о размере и разрешении экрана пока нет. Корпус планшета выполнен из металла, отделанного шлифованием.

<http://www.ixbt.com>



### Семидюймовый планшет Lenovo LePad A1-07 замечен в продаже в Китае

**Н**а родине компании Lenovo начались продажи планшетного компьютера LePad A1-07. Новинка доступна в четырех вариантах расцветки: черном, белом, синем и розовом. Планшет оснащен семи-

## Информационно-развлекательная система Ё-мобиля будет основана на платформе Android

**И**нженерами компании «Ё-АВТО» принято решение использовать в информационно-развлекательной системе «ё-мобиля» мобильную платформу Android. По замыслу разработчиков проекта, возможности платформы Android позволят расширять функциональность ё-мобиля с помощью стороннего программного обеспечения. Владелец ё-мобиля сможет самостоятельно устанавливать различные приложения: от развлекательных приложений и электронной почты до средств автоматизации работы служб доставки и такси. Также будет предоставлена возможность легкой

настройки пользовательского интерфейса. С целью обеспечения безопасности, загрузка, установка и настройка приложений будет недоступна во время движения.

Следует отметить, что издание «За рулем» скептически относится к проекту «ё-мобиль», считая этот проект имиджевым, направленным на увеличения политического веса его основателя. По мнению экспертов издания «За рулем» нереально выйти за пределы концепта и запустить ё-мобиль в серийное производство, обеспечив заявленные технические и стоимостные характеристики. Для этого у создателей проекта нет ни опыта, ни ресурсов, ни тестовых полигонов, ни производственных мощностей.

Дополнительно можно напомнить, что в приборной панели российского спортивного автомобиля Маруся (Marussia), используется компьютер на базе процессора с архитектурой ARM, который работает под управлением встраиваемого варианта ОС Linux.

<http://www.opennet.ru>



дюймовым дисплеем разрешением 1024 x 600 пикселей. Размеры модели равны 195 x 125 x 11,95 мм, масса – 400 г.

В конфигурацию планшета входит процессор TI OMAP 3622 с тактовой частотой 1 ГГц, 512 МБ оперативной памяти и 16 ГБ флэш-памяти. Стоит отметить наличие слота для карт памяти microSD, камеры разре-

шением 3 Мп, фронтальной web-камеры, адаптера Wi-Fi и модуля GPS. Работает модель под управлением Android 2.3.

Батарея ёмкостью 3550 мАч обеспечивает планшету до семи часов работы без подзарядки. Стоимость модели LePad A1-07 составляет 2499 юаней (около \$391).

<http://www.ixbt.com>

## Logitech представила беспроводную мышь для Android-планшетов

**Р**ост продаж планшетных компьютеров под управлением ОС Android вполне закономерно должен привести к росту периферийных устройств для них, которые способны значительно упростить работу с данной категорией мобильных устройств. Речь – в первую очередь о манипуляторах (мышях) и клавиатурах, обеспечивающих более комфортное управление и ввод информации в планшет при его стационарном использовании. Типичным представителем категории «планшетной периферии» стала мышь Logitech Tablet Mouse for Android 3.1+, недавно анонсированная швейцарской компанией.

Манипулятор ориентирован на работу с мобильными устройствами под управлением ОС Android 3.1 (и выше), однако это вовсе не означает, что мышь подходит только для них: с тем же успехом манипулятор может использоваться с ПК под управлением Windows, Linux или Mac OS X. Соединение мыши и компьютера осуществляется по интерфейсу Bluetooth, радиус действия составляет 10 метров, а непосредственное позиционирование осуществляется за счет лазерного оптического датчика.

Мышь питается энергией от двух



аккумуляторов типа AA и обеспечивает трехлетнюю ограниченную гарантией. Что касается цены новинки, то для рынка США она составляет \$50. Следует заметить, что версия Android 3.1 здесь упомянута неслучайно: именно в нее Google добавила поддержку периферии, подключаемой по USB. По этой же причине Logitech Tablet Mouse for Android 3.1+ можно рассматривать как исключительно «планшетную» с очень большой натяжкой, ведь, по сути, любой другой манипулятор, подключаемый к устройству под управлением Android 3.1 по USB, также может использоваться для управления планшетом.



<http://www.ixbt.com>



- ✓ **Электронное издание про свободное ПО**
- ✓ **Выходит с 2005 года**
- ✓ **Периодичность – дважды в месяц**
- ✓ **Распространяется бесплатно**

**Наш сайт – [osa.samag.ru](http://osa.samag.ru)**



**Не отставайте  
от Open Source-мира**

с последними новостями

**Знакомьтесь  
с обзорами**

свежих Linux-дистрибутивов  
и приложений

**Читайте интересные  
статьи**

по использованию свободного  
де스크па»

**Получайте уникальную  
информацию**

для разработки



# Ardentryst

**A**rdentryst — игра, удачно сочетающая в себе черты классического платформера с элементами ролевой игры (RPG).

Игра двухмерная, персонаж в игре отображается сбоку (аркада-скроллер) и уровни проходятся слева направо. По словам автора игры, Ardentryst является чем-то средним между играми: Donkey Kong Country, Mario, Castlevania и Kingdom Hearts.

Разработка Ardentryst начата в сентябре 2007 года, автор идеи и основной разработчик Джордан Трудгетт (Jordan Trudgett), проделавший основную часть работы. Однако кое-что из линии сюжета, графики и звуковых эффектов, было создано сторонними разработчиками.

Основным инструментальным средством реализации был выбран Python и библиотека Pygame (одна из библиотек языка Python, предназначенная для написания компьютерных игр и мультимедиа приложений). По сути игра появилась на свет в результате изучения автором Pygame.

Действие игры Ardentryst разворачивается в сказочном, фэнтезийном мире, в судьбе которого герой игры принимает активное участие. Весь игровой процесс построен на хождении, прыгании, сражениях и сборе сокровищ (похоже на действие в сюжете с серией игр Castlevania).

В начале игры можно выбрать одного из двух персонажей (сделанный выбор очень повлияет на дальнейшую игру). Каждый из персонажей обладает определёнными характеристиками, такими как сила, выносливость, магия и успех. После сделанного выбора нужно будет распределить двенадцать очков по этим характеристикам.

В Ardentryst большое внимание уделя-



ется развитию персонажа, который по мере игры набирается опыта. Также персонажи могут получать определённый уровень, который достигается по мере накопления заданного количества опыта.



С переходом на новый уровень все характеристики персонажа повышаются на одно очко, а также у персонажа появляются новые приёмы для атаки. В зависимости от выбранного персонажа (воина или волшебницы) сюжетная линия игры будет меняться.

Прохождение уровней в игре последовательное (после прохождения одного уровня открывается другой), но также есть возможность возвращения на предыдущий уровень.

После гибели персонажа его воскрешают, но при этом набранный опыт будет сохранён. А между уровнями персонажу предоставляется возможность вести торговлю.

В игре большую роль играет экипировка персонажа. Но всегда есть возможность зайти в один из встреченных по пути магазинов и сменить часть экипировки (например приобрести магический арбалет, серп жреца, летучие сандалии или лечебное зелье).

После покупки оружия, доспехов или обуви, приобретённое сразу отобразится на персонаже.

Помимо враждебных существ, с которыми придётся сражаться, в игре можно встретить и дружелюбных персонажей, с которыми можно просто пообщаться.

При сражениях с монстрами можно применять различные боевые приёмы, а также пользоваться магическим оружием (большинство сражений не выглядят кровавыми и жестокими, они вполне невинны, поэтому в игру можно дать поиграть и детям, не боясь вредного воздействия на психику детей).

Сохраняться в игре (точка сохранения будет точкой воскресения после гибели) можно только в специальных локациях на карте выбора уровней (карта доступна после прохождения какого либо уровня).

Ardentyst имеет низкие системные требования, ей вполне достаточно процессора уровня Pentium 2 (600MHz), 64Mb опера-

тивной памяти, видеокарты с 16Mb памяти и примерно 200Mb на жестком диске.



Игра имеет приятное звуковое сопровождение (уровень регулируется), настраиваемые клавиши управления и выбор разрешения экрана (несколько фиксированных размеров окна и полноэкранный режим).

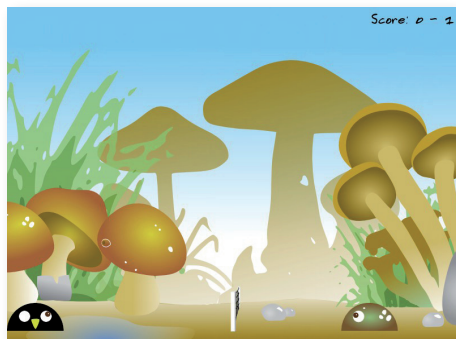
<http://zenway.ru>

# Slime Volley

**S**lime Volley – это простая аркадная игра в волейбол. Игра простая и милая, нацелена для игры двумя игроками за одним компьютером либо от 2 до 6 по сети. Игра против компьютера есть, её можно найти в меню новой игры, нажав несколько раз стрелочку вправо во второй строке опций.

Сверху на круглую спину игрока падает мяч. Его нужно отбивать на территорию соперника. В случае если добить до его зоны не получилось, шарик можно отбивать столько раз, сколько захочешь. В этом главное отличие от Arcade Volleyball - очевидного прародителя Slime Volley - в которой отбить мяч можно только три раза, на четвёртый соперницу засчитывается очко.

Также игра ведётся до 10-ти, а не до 15-ти очков, как в Arcade Volleyball, а очко засчитывается сразу после гола, а не на второй гол в одну и ту же половин поля. И конечно же, нельзя поиграть по сети и вшестером - зато есть игра против компьютера. Тем, кому не хватает чувства экстрима от игры вчетвером/вшестером, могут выставить несколько мячей - в этом случае очко засчитывается когда на песок падает хотя бы один мяч.



Slime Volley кроссплатформенная игра, использующая системную библиотеку SDL. Arcade Volleyball, кстати говоря, имеет версию для Linux. Она полностью аналогична версии для DOS, которая, как могут вспомнить некоторые, занимала 40 Kb.

Различия заключаются в преимуществах, а не в недостатках: открытая реализация под GPL имеет возможность сетевой игры, поддержку тем и игры не двумя игроками, а больше. Забыл написать, у Slime Volley тоже есть темы.

На скриншотах вы можете увидеть темы Modern и Mushroom.

<http://playdeb.ru>



# Релиз свободного авиасимулятора FlightGear 2.4.0

Представлен релиз FlightGear 2.4.0 - реалистичного авиасимулятора, расширяемого в исходных текстах под лицензией GPL. Проект был основан в 1998 году группой талантливых энтузиастов воздухоплавания, недовольных недостаточной реалистичностью и расширяемостью коммерческих симуляторов полетов. Главная цель FlightGear - предоставить гибкие средства расширения, позволяющие людям легко воплощать в жизнь свои идеи по улучшению симулятора.

В новой версии добавлен новый, полностью переработанный, модуль формирования погодных условий, позволяющий более реалистично симулировать атмосферные явления, такие как восходящие потоки и облачные образования в горах, различные слои тумана на границах атмосферных фронтов.

В FlightGear 2.4.0 добавлено около 20 новых или измененных самолётов и вертолётов, всего в игре реализованы модели почти 500 летательных аппаратов. В новой версии добавлена симуляция работы новых цифровых и аналоговых приборов, добавлены новые элементы пилотирования, реализована система предупреждения столкновения самолётов в воздухе. Полностью переработана реализация автопилота.

Добавлен обособленный генератор полетных планов с элементами искусственного интеллекта. Реализованы модели нескольких новых аэропортов. Внесены разнообразные улучшения, влияющие на качество графики и визуальных эффектов. Увеличена реалистичность панорамных искажений.

<http://www.opennet.ru>



# DeSmuME

**D**eSmuME – простой в использовании C++ / GTK эмулятор портативной игровой консоли Nintendo DS (карманные игровые консоли, от компании Nintendo, имеющие дизайн «раскладушки»).

Эмулятор DeSmuME активно развивается и считается одним из лучших эмуляторов NDS, по количеству и качеству эмулируемых игр. DeSmuME с успехом запускает не только тестовые и homebrew-приложения (компьютерные игры и другое ПО для игровых консолей/приставок), но и многие коммерческие игры.

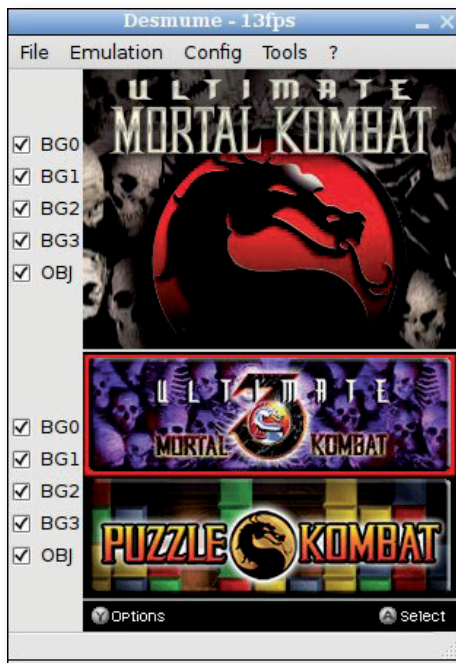
Согласно информации с wiki проекта, название DeSmuME – это игра слов на английском языке DS Emu + ME (по аналогии с FlashME, PassME, WifiME, LoadME), поэтому DeSmuME вполне можно читать как DSmuMe, или DS emulator for me.

Ранее эмулятор был известен под именем YorYor DS и был разработан YorYor156 (официально имел только французский интерфейс) и в основном эмулировал только NDS-homebrew и тестовые демо программы.

Но на версии 0.3.3 автор прекратил разработку приложения и опубликовал её исходный код. После публикации исходных кодов появилось несколько модификаций эмулятора, от разных разработчиков.

Но через некоторое время наработки были объединены в один проект, получивший название DeSmuME и в отличии от других эмуляторов (таких как Ideas и NO\$GBA), DeSmuME обладает рядом особенностей, присущих только ему.

DeSmuME поддерживает запись аудио и видео процесса (TAS-совместимость), имеет полноценную поддержку быстрых сохранений в любом месте игры и любого состояния игры (функция savestates).



eSmuME поддерживает эмуляцию микрофона, имеется возможность настройки размеров и положения экранов (без запуска сторонних программ) и поддержка поиска значений в памяти DS с возможностью добавления в список обманов (чит-коды).

DeSmuME поддерживает эмуляцию микрофона, имеется возможность настройки размеров и положения экранов (без запуска сторонних программ) и поддержка поиска значений в памяти DS с возможностью добавления в список обманов (чит-коды).

DeSmuME имеет поддержку расширений SLOT2 (GBA+SRAM для бонусов в играх, Rumble Pack, Expansion Memory для NDS Browser, Guitar Grip, Flash) и возможность настройки клавиатурных сочетаний (горячих клавиш) для управления эмулятором.

<http://zenway.ru>



# Globulation 2

**G**lobulation 2 – инновационная OpenGL / 2D стратегия реального времени (Real-Time Strategy / RTS).

Основной особенностью Globulation 2 является необычное управление юнитами (любая живая, боевая или мирная единица в стратегических компьютерных играх, которая может самостоятельно перемещаться и совершать какие либо действия – воевать, собирать, строить и пр.).

В Globulation 2 вводится новый тип игрового процесса (геймплея) для стратегий реального времени. В игре микро-менеджмент устранён с помощью автоматического назначения задач юнитам игрока.

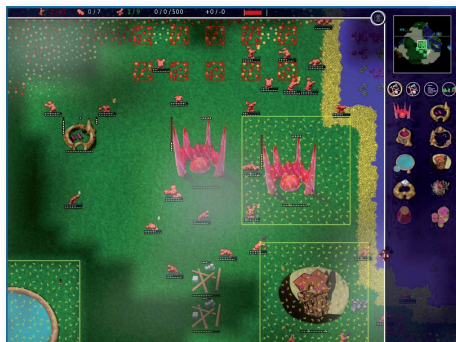
Игрок выбирает только число юнитов для выполнения нужной задачи (раздаёт задания), а юниты, в свою очередь, делают всё возможное для выполнения поставленной задачи.

Рабочие самостоятельно строят, разведчики самостоятельно проводят разведку, а воины самостоятельно осуществляют контроль территории в поисках противника.

Такой подход позволяет игроку управлять одновременно гораздо большим количеством юнитов (чем реализовано в большинстве стратегий), что позволяет сосредоточиться на стратегии игры и не отвлекаться на управление каждым отдельно взятым юнитом.

В Globulation 2 имеется всего три вида ресурсов (еда, дерево и камень) и три вида юнитов (рабочий, разведчик и воин), у которых есть собственный набор характеристик.

Целью игры, как и большинства стратегий, является процветание своей популяции и устранение всех популяций противников (им можно просто мешать, лишая ресурсов, уничтожать и переманивать на свою сторону).



Для ведения военных действий используются специальные флаги. Имеются «Флаг разведки» (помечает место, которое разведчики обследуют в первую очередь), «Флаг сбора» и «Флаг атаки» (если установит на главное здание противника, то останется только наблюдать, как войска уничтожают его).

В Globulation 2 можно играть по локальной сети, через Интернет, а наличие искусственного интеллекта позволяет получить интересный игровой процесс и в одиночном режиме.

В игру так же включен скриптовый язык для опытных игроков или для создания обучающих компаний, а так же интегрированный редактор карт.

<http://zenway.ru>

# Overkill

**O**verkill – клиент-серверная (online) 2D игра/платформер в жанре deathmatch (бой на смерть).

Авторы сохранили приятные воспоминания об играх Jet Set Willy и Manic Miner выпущенных для ZX Spectrum (8-рядный домашний компьютер), поэтому Overkill была создана подобной этим играм.

Overkill имеет 16-цветную текстовую, художественную ASCII графику (ASCII art) которую авторы игры воспринимают как своеобразный вид искусства. Авторами игры впервые была соединена довольно невинная, а иногда и скучная, ASCII-ART графика с увлекательной и порой кровавой битвой.

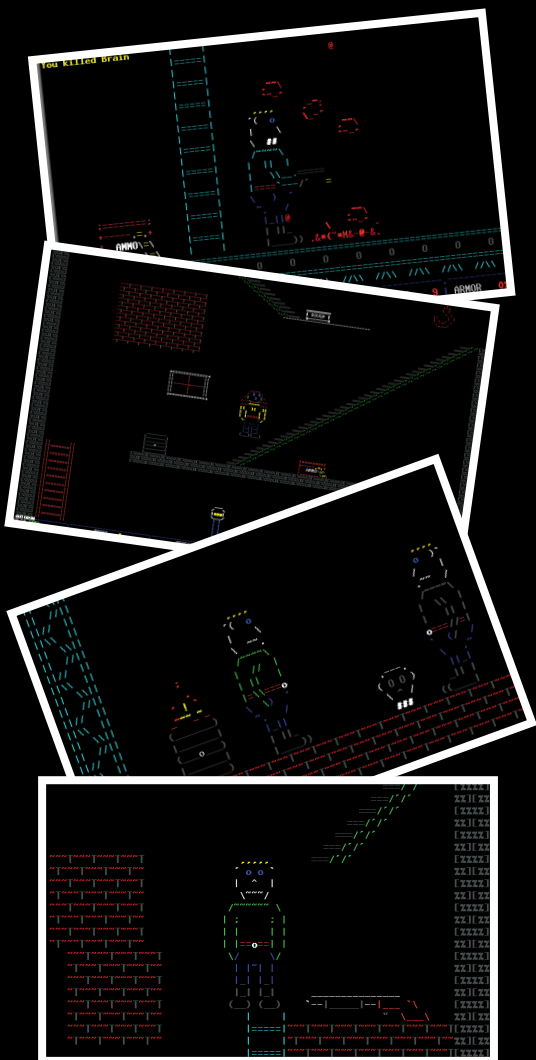
Overkill игра с продуманной анимацией героев и тщательно продуманного действия (сражений). Игрок появляется в лабиринте со слабым вооружением в последствии находя разбросанные по уровню бонусы (мощное оружие, боеприпасы, аптечки).

В игре два уровня, где герою придётся ходить, бегать, скакать, ползать, стрелять и лазить по лестницам. С некоторыми героями (игроками) можно завести беседу.

Имеется четыре типа автоматического оружия, невидимость, гранаты и броня. Наносимые увечья (ранения) зависят от расстояния и части тела (наносимые герою ранения отображаются в процентах), погибший герой возрождается в том же месте, теряя одну жизнь,

Overkill предоставляет выбор из 15 различных цветов для своего героя. Также можно выбрать пол – мужской или женский для своего персонажа.

Во время игры можно без ограничений подключаться и отключаться от игрового сервера. Игра хорошо работает даже с медленными (модемными) подключениями.



Overkill снабжена и бот-клиентами, а также имеется простой графический редактор и редактор уровней. Управляется игра с клавиатуры, можно посмотреть статистику игроков, а также получить онлайн помощь.

<http://zenway.ru>

uainux.com



# Abuse

**A**buse – быстрая 2D / SDL / OpenGL ретро-игра в жанре аркадного платформера/ аркадной стрелялки (вид сбоку).

Разработка Abuse была начата в 1995 году, компанией Crack dot Com, как ремейк (интерпретация ранее изданной) оригинальной игры Abuse, написанной для DOS. Первый общественный релиз игры состоялся в 1997 году.

Действие игры происходит в 2009 году. Играть придётся за Ника Вренна (Nick Vrenna), который был несправедливо посажен в секретную тюрьму-лабораторию строгого режима, расположенную под землёй и, как оказалось, там проводятся незаконные генетические эксперименты.

Главный исследователь лаборатории профессор Алан Блэйк (Alan Blake) в ходе экспериментов над заключёнными выделил и изолировал ген, отвечающий у людей за злобу, агрессию и склонность к неконтролируемому насилию и жестокости. Этот ген был назван «Abuse», он оказался высокоактивным и вызывающим ужасные мутации.

Как-то в тюрьме начался мятеж заключённых, измученных ужасными опытами! Волнения очень быстро распространились, сорвали очередной эксперимент профессора и вирус вырвался на свободу!

Ник Вренна оказался единственным человеком, имеющим иммунитет к этому заразному генетическому вирусу. И единственный шанс спастись самому и спасти остальное человечество – это достигнуть центра управления, расположенного на самых нижних уровнях этой лаборатории-тюрьмы.

В первую очередь Нику нужно перекрыть сброс сточных вод из комплекса во внешний мир. Потребность действовать – это не только желание Ника, это суровая необходимость!

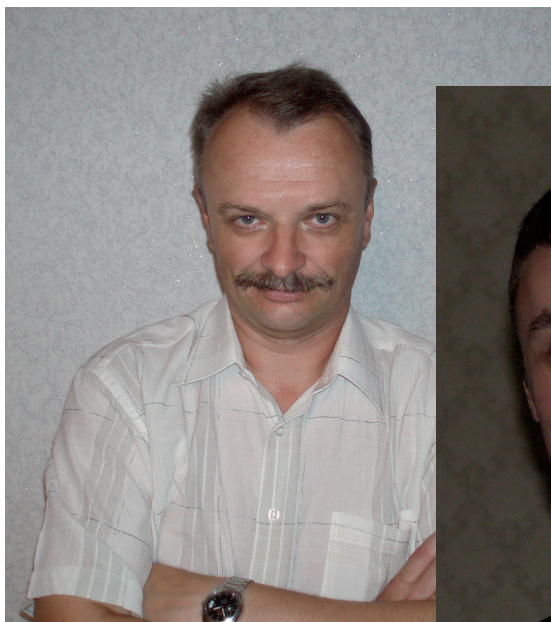


Теперь его собственная свобода и жизнь, а также жизнь на планете зависят от него!

В игре имеется множество уровней, а герою доступно семь видов оружия, начиная от бластера и заканчивая импульсной пушкой. Также в игре имеются бонусы, позволяющие герою получить некоторые сверхспособности, такие как возможность летать и многократное ускорение бега.

Abuse имеет очень низкие системные требования, ей вполне достаточно компьютера с процессором уровня Pentium 2 (600MHz), 64Мб оперативной памяти, видеокарты с 16Мб памяти и примерно 23Мб на жестком диске. В управлении игрой задействованы клавиатура и мышь.

<http://zenway.ru>



# iceV – бухгалтерия это просто!

Эксклюзивное интервью с основателями проекта  
Александром и Андреем Белых

**И**менно под таким лозунгом компания iceV предоставляет свое программное обеспечение для бухгалтерии. Нам удалось взять интервью у основателей проекта Белых Александра и Белых Андрея.

## ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ «БУХГАЛТЕРИЯ ICEV»?

«Бухгалтерия iceV» это комплекс всех необходимых для бухгалтеров программ для расчета и хранения информации. Продукт прошел проверку временем и функционирует на десятках предприятий Украины, преимущественно в Винницкой области.

## О КАКОЙ ПРОВЕРКЕ ВРЕМЕНИ ВЫ ГОВОРИТЕ?

Первые наработки в сфере программного обеспечения для бухгалтерии компания iceV начала еще в далеком 1992 году. На то время мы не думали об этом как о бизнесе, а просто хотели подзаработать на разработке ПО, рассказывает Белых Александр – главный разработчик iceV. После успешного выполнения нескольких заказов, мы задумались о полноценном комплексе программ. Мы начали много времени уделять разработке архитектуры программы, фундаментом которой были простота и удобство использования поль-

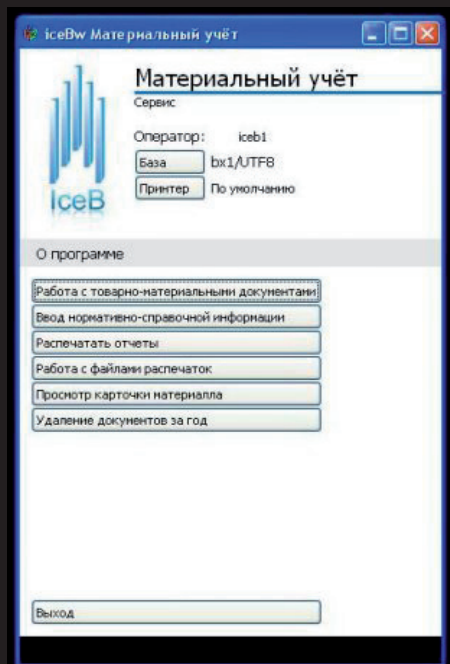
зователем, гибкость настройки и быстродействие. Несколько раз мы меняли инструменты и операционную систему, под которую ориентировались. Но это не мешало к 1998 году сделать полноценный продукт. Заложенные фундаментальные принципы сделали небольшой толчок и наши клиенты начали рекомендовать нас другим компаниям как удобный и стабильный продукт. Вскоре у нас уже появилась пара десятков клиентов, которые внедрили наше ПО, и постепенно этот бизнес стал основным источником дохода. С 2003 года мы начали разработку графического интерфейса, параллельно вели разработку программ для управления ресторанным комплексом и диспетчеризации таксопарков. Сейчас есть 2 версии iceB – терминальная версия продукта и iceBw – графическая версия бухгалтерии. Функционально они идентичны. Пользователю предлагается на выбор подходящий ему интерфейс.

## РАССКАЖИТЕ БОЛЬШЕ О ВАШЕМ ПРОДУКТЕ

Как сказал уже Александр, разработка продукта проходила с прицелом на интуитивную простоту интерфейса для пользователя и быстродействию системы. Благодаря этому мы не потеряли ни одного клиента за все время работы. А гибкость в настройке позволяет внедрить ПО в любое предприятие, вне зависимости от его вида деятельности. Ну и конечно же доступная цена привлекает внимание.

## ЭТО ОТКРЫТОЕ ПО. КАК ВЫ ЗАРАБАТЫВАЕТЕ?

Львиную часть бюджета практически всех вендоров ПО составляет не продажа ПО, а его поддержка и обслуживание. Мы придерживаемся этой же стратегии. Программное обеспечение не стоит денег, если



оно вовремя не обновляется, а в нашей стране законы меняются часто. Сложные программные продукты внедрить без помощи извне довольно сложно. Мы помогаем и консультируем наших клиентов – это дает небольшую, но стабильную прибыль. На этом зарабатываем и мы, и наши партнеры.

### **Я ВИЖУ, ЧТО ПОХВАСТАТЬСЯ СКОРОСТЬЮ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА НЕЛЬЗЯ**

Да, действительно. До 2008 года компания состояла из двух человек и нам некогда было искать новых клиентов – мы занимались совершенствованием существующего продукта и поддержкой клиентов. Клиенты приходили способом вирусного маркетинга и нас это устраивало. С приходом Андрея в компанию, мы начали показывать лучшую динамику роста. Андрей активно начал заниматься поиском клиентов и партнеров.

### **И ЧЕМ ЭТО ЗАКОНЧИЛОСЬ?**

Дело в том, что проникновение Linux операционных систем предельно мало в Украине – сегмент рынка очень мал. Мы это быстро поняли и начали свой путь в портировании системы под Windows операционные системы.

### **РАССКАЖИТЕ О СВОЕЙ КОМАНДЕ**

Сейчас команда насчитывает 5 человек. 2-3 разработчика, системный администратор и менеджер проекта. Еще несколько человек привлекаем на аутсорсе.

### **ЭТО СЕМЕЙНЫЙ БИЗНЕС. КАК ВАМ ЭТО УДАЕТСЯ?**

В начале были большие сложности, особенно в понимании друг друга. Цели одна у всех, а подход у разных поколений. Когда вопрос «яиц и курей» был решен и распределены обязанности, сложности в понимании исчезли.

### **НАД ЧЕМ ВЫ СЕЙЧАС РАБОТАЕТЕ?**

На вторую половину августа у нас запланировано несколько релизов: мы выпускаем бесплатный продукт для пользователей Windows 7, запланированный релиз исходных кодов программы за последний год, а также релиз установочных пакетов под популярные на Украине дистрибутивы Linux. За обновлениями следите на нашем сайте <http://iceb.com.ua/>.

### **НАСКОЛЬКО АМБИЦИОЗНЫ ПЛАНЫ НА БУДУЩЕЕ?**

Скажу сразу – не амбициозные, каким бы хорошим наш продукт не был бы. Мы трезво оцениваем сложившуюся ситуацию на рынке. Конкуренты очень сильные и тягаться с ними мы не будем. Мы видим определенную нишу, которую и стремимся занять. Мы очень долго работали над портированием и с релизом продукта под OS Windows мы начинаем активную работу по поиску клиентов и партнеров.

### **О ПРЕДЛОЖЕНИИ СОТРУДНИЧАТЬ КАК ПАРТНЕР ИЛИ ДИЛЛЕР Я СЛЫШАЛ ДАВНО. ЧТО ИМЕННО ИЗМЕНИТЬСЯ?**

Без готового предложения под Windows OS было сложно договориться с потенциальными партнерами. Сейчас же все изменилось. Чтобы стать дилером продаж требуется только желание и подписанный договор. Для партнеров мы на середину октября планируем провести бесплатные курсы по обучению и сертификацию. В свою очередь это позволит им не только заниматься поддержкой продукта, но и получать больше скидки на покупку программных продуктов.

**Спасибо за интервью, успехов вам!**

*Специально для UserAndLINUX*



# Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ  
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью  
готова для применения  
на Украине

- Есть бесплатная версия

- Есть WEB-интерфейс

- Работает на Linux, Windows, MacOS

- Работает с PostgreSQL, MySQL,  
Oracle, MS SQL, DB2

- Бизнес логика открыта

(можно разрабатывать  
и распространять  
собственные модули  
на коммерческой  
основе)



Бухгалтерия  
становится  
ближе!



Сайт: [www.debet.kiev.ua](http://www.debet.kiev.ua)

E-mail: [debet@debet.kiev.ua](mailto:debet@debet.kiev.ua)

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88



## Юбилей: 30 лет персональному компьютеру IBM PC

**Р**овно 30 лет назад компания IBM объявила о выпуске первого персонального компьютера стоимостью «всего» \$1565 (около \$4000 в наше время, учитывая инфляцию). Вот некоторые из его характеристик:

- Операционная система IBM PC-DOS 1.0, созданная в сотрудничестве с Microsoft, а также интерпретатор BASIC и компилятор PASCAL;

- 16KB ОЗУ, расширяемого до 256KB;

- 40KB ROM;

- Клавиатура на 83 клавиши;

- Процессор Intel 8088 4.77MHz, способный выполнять «несколько миллионов» операций в секунду;

- Видеокарта, способная выводить 256 символов в 16 цветах, используя 8 цветов



фона, и поддерживающая вывод 4-х цветной графики.

- Возможность установки двух дисководов магнитных дисков (дискет), ёмкостью 160KB.

<http://www.opennet.ru>

## Дистрибутиву Debian GNU/Linux исполнилось 18 лет

16 августа 1993 года Ян Мёрдок в почтовой рассылке comp.os.development выложил анонс первой версии своего дистрибутива. Название было дано в честь имён самого Яна и его подруги (затем и жены) Деборы.

За это время дистрибутив проделал весьма немалый путь. С каждым релизом всё увеличивалось количество пакетов в репозитории, расширялся круг разработчиков, а сам Debian получил заслуженную одного из самых надёжных и стабильных дистрибутивов.

В настоящий момент Debian официально выпускается для восьми архитектур, а также имеет почти столько же неофициальных поддерживаемых.



По состоянию на сегодняшний день, размер репозитория для архитектуры amd64 составляет 44 Гигабайта и содержит свыше 35000 программ.

<http://www.linux.ru>

# Ядру Linux исполнилось 20 лет

25 августа отмечается официальный день рождения Linux. После 5 месяцев разработки 25 августа 1991 года 21-летний студент Линус Торвальдс объявил в телеконференции comp.os.minix о создании рабочего прототипа новой операционной системы Linux для которой было отмечено завершение портирования bash 1.08 и gcc 1.40.

Новое ядро было создано под впечатлением от операционной системы MINIX, которая не устраивала Линуса своей ограниченной лицензией. Впоследствии, когда Linux стал известным проектом, недоброжелатели пытались обвинить Линуса в прямом копировании кода некоторых подсистем MINIX. Нападение отразил Эндрю Таненбаум, автор MINIX, который поручил одному из студентов провести детальное сравнение кода Minix и первых публичных версий Linux. Результаты исследования показали наличие только 4 несущественных совпадений блоков кода, обусловленных требованиями POSIX и ANSI C.

Первоначально Линус задумал назвать ядро Freax, от слов «free», «freak» и X (Unix). Но имя Linux ядро получило с легкой руки Ари Лемке (Ari Lemmke), который по просьбе Линуса разместил ядро на своем FTP-сервере, назвав директорию с архивом не «freax» как просил Торвальдс, а «linux». Примечательно, что предприимчивый делец Вильям Делло Крок (William Della Croce) сумел зарегистрировать торговую марку Linux и хотел со временем собирать отчисления, но позднее передумал и передал все права на торговую марку Линусу. Официальный талисман Linux ядра, пингвин Тух, был выбран в результате соревнования, состоявшегося в 1996 году. Имя Тух расшифровывается как Torvalds Unix.

Первый публичный выпуск ядра Linux был представлен 17 сентября. Ядро 0.0.1 имело размер 62 Кб в сжатом виде и содержало около 10 тыс. строк кода (для сравнения gzip архив ядра 3.0 занимает в 1500 раз больше – 92 Мб). Лично Линусом Торвальдсом написано менее 2% от всего кода современного ядра. По данным исследования, проведенного по заказу Евросоюза, приблизительная стоимость разработки с нуля проекта, аналогичного ядру Linux, составила бы более миллиарда долларов.

Ниже представлена статистика с отражением динамики роста кодовой базы ядра:

- 0.0.1 - сентябрь 1991, 10 тыс. строк кода;
- 1.0.0 - март 1994, 176 тыс. строк кода;
- 1.2.0 - март 1995, 311 тыс. строк кода;
- 2.0.0 - июнь 1996, 778 тыс. строк кода;
- 2.2.0 - январь 1999, 1,8 млн. строк кода;
- 2.4.0 - январь 2001, 3,4 млн. строк кода;
- 2.6.0 - декабрь 2003, 5,9 млн. строк кода;
- 2.6.28 - декабрь 2008, 10,2 млн. строк кода;
- 2.6.35 - август 2010, 13,4 млн. строк кода;
- 3.0 - август 2011, 14,6 млн. строк кода.

Прогресс, развития ядра:

- Linux 0.0.1 - сентябрь 1991, первый публичный выпуск, поддерживающий только CPU i386 и загружающийся с дискеты;
- Linux 0.12 - январь 1992, код начал распространяться под лицензией GPLv2;
- Linux 0.95 - март 1992, обеспечена возможность запуска X Window System, реализована поддержка виртуальной памяти и раздела подкачки.
- Linux 0.96-0.99 - 1992-1993, началась работа над сетевым стеком. Представлена файловая система Ext2, добавлена поддержка формата файлов ELF, представлены драйверы для звуковых карт и контролле-

ров SCSI, реализована загрузка модулей ядра и файловой системы /proc.

- В 1992 году появились первые дистрибутивы SLS и Yggdrasil. Летом 1993 года были основаны проекты Slackware и Debian.

- Linux 1.0 - март 1994, первый официально стабильный релиз;

- Linux 1.2 - март 1995, существенное увеличение числа драйверов, поддержка платформ Alpha, MIPS и SPARC, расширение возможностей сетевого стека, появление пакетного фильтра, поддержка NFS;

- Linux 2.0 - июнь 1996 года, поддержка многопроцессорных систем;

- Март 1997, основан LKML, список рассылки разработчиков ядра Linux;

- 1998 года, запущен первый попавший в список Top500 кластер на базе Linux, состоящий из 68 узлов с CPU Alpha;

- Linux 2.2 - январь 1999, увеличена эффективность системы управления памятью, добавлена поддержка IPv6, реализован новый межсетевой экран, представлена новая звуковая подсистема;

- Linux 2.4 - февраль 2001, обеспечена поддержка 8-процессорных систем и 64 Гб ОЗУ, файловая система Ext3, поддержка USB, ACPI;

- Linux 2.6 - декабрь 2003, поддержка SELinux, средства автоматического тюнинга параметров ядра, sysfs, переработанная система управления памятью;

- В 2005 году представлен гипервизор Xen, который открыл эру виртуализации.

Подробно история зарождения Linux изложена в первой части книги «Just for fun». Сегодня подходящий день, для того чтобы перечитать данную книгу и проникнуться духом того времени.

<http://www.opennet.ru>

## Создатели открытого 3D-принтера получили инвестиции размером 10 млн долларов

Компания MakerBot Industries, развивающая проект по созданию открытого принтера для воспроизведения трехмерных объектов, стала третьей open-source hardware компанией, получившей венчурное финансирование. Размер финансирования на первом этапе составит 10 млн долларов, что позволит нанять новых инженеров и довести проект до серийного производства первой большой партии 3D-принтеров. В настоящее время при поступлении заказа принтеры изготавливаются вручную. Все схемы и информация об устройстве продукта распространяется в полном объеме под свободной лицензией, что позволяет при желании собрать такой принтер самостоятельно.

<http://www.opennet.ru>



## 14.7% из миллиона самых популярных сайтов работают под управлением WordPress



**Р**азработчики открытой платформы для создания блогов WordPress опубликовали интересную статистику, согласно которой под управлением WordPress работает 14.7% из миллиона самых популярных сайтов, в то время как год назад этот показатель составлял 8.5%. Более того, в США под управлением WordPress начинает работать 22 из 100 зарегистрированных новых доменов.

Кроме того, опубликованы результаты опроса пользователей WordPress, в котором приняло участие более 18 тысяч респондентов. Из них около 6800 являются фрилансерами, отвечающими в сумме за работу более 170 тысяч сайтов. Опрос показал, что средняя ставка фрилансеров, занимающихся установкой и обслуживанием сайтов на базе WordPress, составляет 50 долларов в час. Приняв в расчет, что запуск сайта занимает три часа получается, что WordPress дал возможность заработать людям, принявшим участие в опросе, 29.5 миллионов долларов. Также была построена карта распределения участников опроса, взглянув на которую видно,

что наибольшей популярностью данная платформа пользуется в США и западной Европе. (Россия выглядит белым пятном, но это связано скорее всего с тем, что опрос проводился на английском языке).

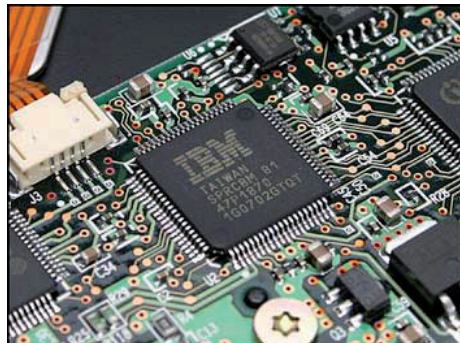
Из других интересных выводов, полученных в результате опроса, отмечается, что 20% пользователей и разработчиков считают, что лучшей чертой данной платформы является простота использования. На втором месте по популярности был ответ – «поддержка сообщества». В качестве самой плохой черты WordPress названы низкая безопасность и большое число ошибок в плагинах, а также проблемы с обновлением плагинов. К сожалению, контроль качества для сторонних плагинов не проработан, поэтому встречается очень много неработающих, давно неподдерживаемых и небезопасных плагинов. В качестве частичного решения проблемы предлагается автоматически скрывать из каталога и поиска плагины, которые не обновлялись два года.

<http://www.opennet.ru>



# IBM построила кластер, содержащий в себе 200 тысяч жёстких дисков

**И**сследовательское подразделение IBM находящееся в Альмадене, штат Калифорния выпустила специализированный кластер, предназначенный для хранения данных.



Данный кластер особенно интересен тем, что содержит свыше двухсот тысяч жёстких дисков, общей ёмкостью 120 петабайт (120 миллионов гигабайт).

Для сравнения – у самой большой социальной сети Facebook объём дискового пространства составлял ещё недавно 15 петабайт, хотя в этом году этот сервис нарастил объём Nadoop-кластера до 21 петабайта.

Такой большой дисковый массив мало кому нужен, а учитывая его размер и наверняка большую стоимость, заказчиком может выступать какое-то научное, военное или государственное учреждение. Ибо такой огромный объём данных требуется разве что для научных вычислений, данных по симуляции испытания оружия. Хотя из коммерческих организаций претендентом на покупку такого решения вполне может выступать корпорация Google. Сами представители IBM на вопрос о том, кто же заказчик, хранят молчание.

Если судить по количеству HDD, то средний объём диска составляет 630 гигабайт. Что логично, поскольку нынешние дисковые накопители объёмом от терабайта и выше пока что не отличаются высокой надёжностью.

Для охлаждения такой конструкции, скорее всего, используется вода.

В качестве файловой системы для такого решения используется разработанная в недрах IBM GPFS, специально для решения подобных задач, связанных с хранением и обработкой такого большого объёма данных. Производительность такой файловой системы на операциях записи – несколько терабайт в секунду или же до тридцати до сорока тысяч файлов в секунду.

Что за операционная система используется в таком кластере – неизвестно, но если судить по описанию GPFS на сайте IBM, то она поддерживается как собственной операционной системой, сделанной в IBM под названием AIX, так и Linux.

<http://www.linux.ru>





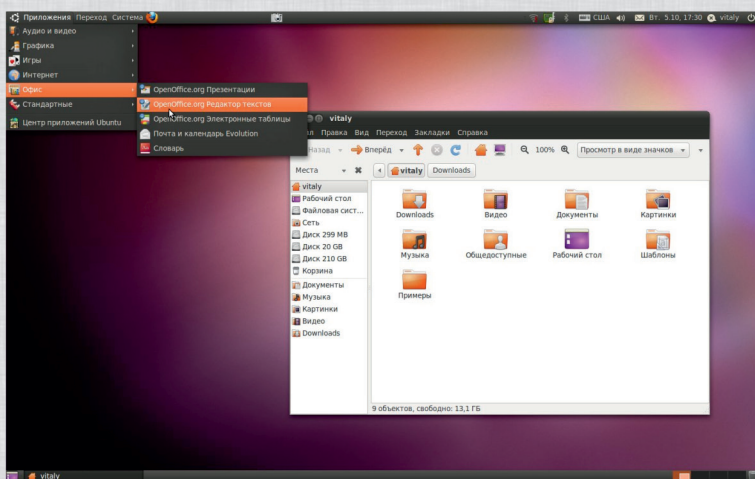
# Не хватает денег на покупку Windows™?

У тебя есть выход!

# ubuntu



Свободная операционная система,  
набор программ и инструментов  
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Если у Вас возникли вопросы, обращайтесь к специалистам в магазине.

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР КОМПАНИИ UA Linux**  
Распространение программного обеспечения,  
техническая поддержка для дома и офиса,  
консультации.



г. Николаев ул. Красных маевщиков, 13\2  
Тел.: +38 (093) 770 75 72; +38 (050) 82 69 358

# Мама и Ubuntu

**М**ама уже довольно давно преподает. Со временем приобрела стаж, выслугу лет, награды, уважение, благодарных выпускников. Ежедневно у неё возникает потребность примерно пару часов что-то делать в WYSIWYG текстовом редакторе, электронных таблицах, в интернете и тому подобное.

Ввиду того, что мы с братом уже достаточно давно повзрослели и улетели напроць из гнезда, маме стало скучно, грустно и одиноко. Она нашла оригинальное решение этой проблемы – взяла на воспитание сорванцов из детского дома. Это было почти три года назад, и на сегодняшний день ребята уже прочно прижились. Они подружились и практически сроднились – младшая (8 лет) называет маму мамой, а старший (14 лет), хотя и обращается «на вы», но никого более в качестве родителя видеть не хочет, хотя варианты у него есть. В семье любовь и взаимопонимание, все довольны. Но вышеописанное привело к тому, что в какой-то момент оказалось, что единственный домашний компьютер попросту оккупирован. На нем появились (точнее,

вернулись) стрелялки, симсы и прочие ненужные маме программы. Соответственно, встала задача – как-то обеспечить маме более комфортную возможность выполнять домашнюю часть ее преподавательской работы. Поэтому, не мудрствуя лукаво, в ближайшем магазине купил ей Lenovo S10-2.

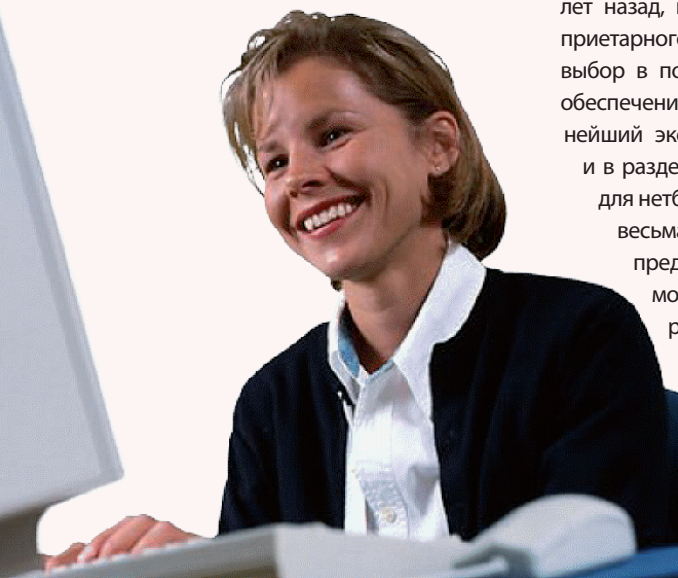
Так как с очками она не расстается уже несколько десятков лет, то 10 дюймов в экране она нашла очень удобными и к клавиатуре, с ее слов, привыкла на второй день. Но оказалось, что самое интересное еще впереди.

Вот примерный список жалоб: порно-баннеры на полэкрана; открываются не все документы, из тех, которыми она обменивается с коллегами; не распаковываются архивы; система виснет и нетбук перегревается.

Разумеется, на нетбуке стояло редмондское чудо с гламурными наклейками, столь обожаемое статистическим большинством. Был там и мегапопулярный суперкрутой антивирус, купленный в том же магазине за пару тысяч рублей, лицензия на год.

Ввиду того, что я кардинально изменил свою жизнь в лучшую сторону несколько лет назад, полностью отказавшись от proprietарного ПО, сделав категорический выбор в пользу свободного программного обеспечения, сейчас решился на архивоварнейший эксперимент. Пошел на [ubuntu.ru](http://ubuntu.ru), и в разделе «Скачать» нашел дистрибутив для нетбуков. Да, на тот момент я был уже весьма наслышан о юнити, но сделал предположение, что ввиду того, что с момента первых бет прошло уже порядочное количество времени – система уже должна быть как-то уже подшлифованной.

В последствии оказалось, что не прогадал. На



юнители нареканий не было. Ни одного. Напротив, были восторженные возгласы, вроде «ой, какие большие удобные кнопки», «ой, какая красивочка», и «ой, ну вообще».

Поставил дистрибутив (10 минут ожидания), и, в порядке продолжения эксперимента, вернул нетбук маме. Разумеется, с комментариями: «Мам, вот тут винда новая, попробуй, будет ли тебе удобно работать, может чего-то не хватает, ты скажи – сделаем».

Через день получил нетбук назад, со списком пожеланий: открываются не все документы (docx и rar); не открылся ролик с одного из последних выпускных (wmv); нетбук греется. А также с позитивными отзывами: ой как все красиво, и такое удобное меню (юнители); нетбук не тупит и явно не глючит; а где антивирус? а где вирусы?

Как честный пингвинофил, сделал следующее.

1.Подключил хомячка к интернету, зашел в синаптик, добавил галочки на все репозитории, за исключением исходников, снял галочку с репозитория «CD». Нажал «Обновить сведения о репозиториях».

2.Закрыв синаптик, чтобы попить чаю. Вдруг нетбук сказал, что хочет обновиться. Нажал на кнопку «Угу», и ушел пить чай. Хомячок скачивал примерно 300 метров всякой радости. Интернет был медленный, поэтому это было долго.

3.Попробовал открыть docx – обновленный Open Office немедленно сделал это. Попробовал сохранить файл в этот формат – получилось.

4.Попробовал открыть rar – не получилось. Зашел в синаптик, набрал в поиске «rar» – «искать по названию». Увидел unrar. Поставил. Попробовал – открываются. Даже в контекстном меню наutilus появились новые пункты.

5.Попробовал открыть видео. Тотем сказал, что у него нет кодеков, и он был бы

очень рад найти их. Я не стал возражать, и поддержал его инициативу посредством кликания на кнопку «Угу». Он скачал библиотеку, после чего немедленно проиграл видео. К качеству претензий нет.

Вернул нетбук хозяйке. Прошел месяц. Спрашиваю «Довольна-ли?». Отвечает «Да, довольна». Даже греться перестал (почему – не знаю, наверное что-то изменилось при обновлении).

Как порядочный сын, говорю. «Мам, я должен поведать тебе кое-что. Дело в том, что ты пользуешься не чем иным, как злобным и страшным ЛИНУКСОМ.» Мама, припоминая бесчеловечные опыты, которые пытался ставить над ее коллегами их ай-тишник, собственно, ойкнула. Потом сказала, что претензий к нетбуку и замечаний к убунту, собственно, нет. Скорее наоборот – все нравится. Очень вполне, и даже весьма.

После обновления жалоб не было. Ни одного.

Интригу хотите? Я описал события годовой давности. До сих пор все работает, все счастливы. Ее коллеги завистливо переспрашивают «А где скачать такую красивую винду?», и «А сколько стоит этот антивирус, и вообще ОН ГДЕ???».

P.S. На домашнем десктопе имеющееся подвинул для освобождения 20 гига новог места. Поставил убунту с гномом. Теперь ребятишки безопасно ходят по интернетам (mozilla), печатают (hplip) доклады (OO), рисуют в инкскейпе, увлеченно осваивают блендер и не только.

P.P.S. Я выключил автоматическое обновление, кроме критических, для того, чтобы не подвергать пользователей возможному культурному риску. Собственно, не прогадал — обе машины обновлял с тех пор один раз, буквально менее месяца назад. Все работает, все довольны.

<http://habrahabr.ru>



# Интернет - лучший помощник для школьника

**З**ачем в школе нужен Интернет и как учебным заведениям найти безопасный и недорогой выход во Всемирную сеть, знают разработчики программы Traffic Inspector от компании «Смарт-Софт».

Все современные родители подтвердят: лучший друг ребенка – компьютер. В хитросплетениях проводов малыш разбирается лучше взрослых, а его лексикон обогатился словами «антивирус» и «провайдер» еще в ясельном возрасте. Детские психологи и вовсе делают смелые предположения о том, что компьютер является продолжением головного мозга малышей, рожденных в «нулевые». И действительно, такое чувство, что «цветы жизни» XXI века с рождения подключены к Всемирной паутине: выйти в Интернет для них – примерно то же самое, что выйти во двор погонять мяч.

Бороздить просторы Сети дети готовы круглые сутки. Другой вопрос – что и как они на этих просторах ищут и находят. Для систематизации работы с онлайн-ресурсами логично и полезно было бы продолжить общение детей с Интернетом в школе, на уроках информатики. Тем более, что благодаря специальной Целевой федеральной программе выход в Сеть сейчас имеется почти в каждой российской школе.

«Зачем школе Интернет? Какой смысл еще и в классе просиживать за монитором?» – гневно интересуются консервативно настроенные учителя и сомневающиеся родители. Смысл есть. Ведь Интернет – вовсе не «всемирная помойка», а перспективный инструмент обучения.

Сеть – это гигантская база данных, которая пополняется ежесекундно. Откры-

тая на мониторе страничка поисковика способна заменить ребенку почти все существующие в мире энциклопедии. Задача преподавателя – научить ребенка правильно искать информацию, систематизировать ее и уметь с ней обращаться. Например, не бездумно скачивать из Интернета реферат или сочинение и в классе выдавать его за свое (любой хоть немного «компьютеризованный» преподаватель сразу вычислит плагиат), а посетить несколько сайтов, отыскать на них нужные цитаты и данные и включить их в текст творческого задания.

Также в Интернете можно скачать книги по внеклассному чтению, которые не удалось найти в библиотеке или магазине. На ресурсах – проверить орфографию, оценить уровень грамотности в ходе онлайн-диктанта или задать вопросы по пунктуации и синтаксису. Учащимся школ с углубленным изучением иностранного языка пригодятся онлайн-словари Lingvo и Multitran, в разы увеличивающие скорость работы над переводами.

Кому-то может показаться, что работа с интернет-источниками отупляет учеников, делает их лентяями и ухудшает память. Это не так. Интернет позволяет развивать логические навыки, быстрее «листать» словари и справочники и не тратить время на сидение в читальном зале. А что касается памяти, ученые предупреждают: поток информации, воспринимаемый нами ежедневно, настолько велик, что запомнить все невозможно, как бы нам этого ни хотелось (согласно исследованиям, за день мы узнаем столько нового, сколько в позапрошлом веке человек узнавал за год). Это выяснил еще Альберт Эйнштейн, который

даже собственные формулы предпочитал не запоминать, а подсматривать в энциклопедии.

Кроме того, в наш век высоких технологий компьютерная грамотность ценится наравне с умением писать без ошибок и знать таблицу умножения. Так что школам без Интернета не обойтись.

Прежде чем ученики займут места за мониторами, руководителям средних учебных заведений предстоит решить несколько задач. Сначала – выбрать провайдера, который проведет в школу канал связи и настроит подключение к Сети. Далее последуют задачи сложнее: установка и настройка файервола, антивируса и маршрутизатора. Учет и контроль трафика. Обеспечение оперативной и грамотной техподдержки. Плюс защита от интернет-ресурсов, негативно влияющих на детскую психику (сайты сомнительного содержания, онлайн-игры, баннеры и всплывающие окна с рекламой алкоголя и табака). И все это – по адекватной для школьного бюджета цене.

Быстрое и качественное решение этих задач директора школ могут делегировать программе Traffic Inspector от компании «Смарт-Софт». Подробную информацию о программе можно найти здесь. Для учреждений образования предусмотрена специальная льготная цена, а плату можно распределить на 30% и 70%.

И тогда в числе друзей своего чада родители обязательно назовут школьный компьютер из класса информатики.

Статья подготовлена компанией

«Смарт-Софт».  
<http://soft.mail.ru>



# Интернет по ночам вреден для здоровья

**О** вреде зависимости от глобальной сети написано уже очень много, но эта тема не перестает волновать ученых. Очередное исследование показало, что ночные бдения за перепиской с друзьями и серфингом в Интернете затрагивают многие процессы в нашем организме.



Люди, которые постоянно засиживаются за компьютером до глубокой ночи, подвержены многим заболеваниям. Эта тенденция охватывает все большее количество пользователей всемирной паутины, особенно тинейджеров и молодежь. У них были замечены такие симптомы, как слабость, расстройства пищеварения и прочие негативные состояния организма.

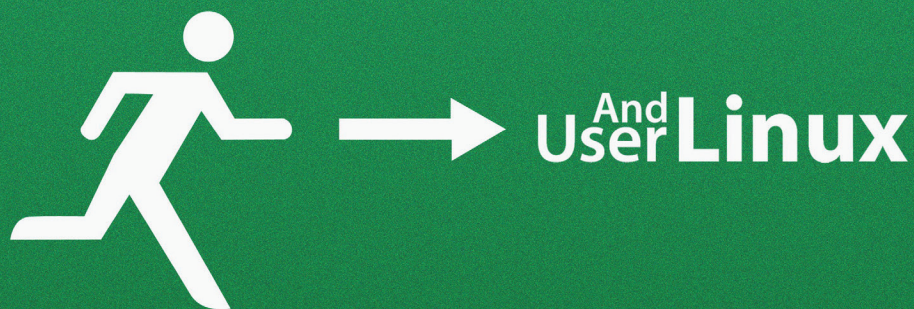
Однако все эти минусы болтания с друзьями всю ночь напролет, способствующего сокращению необходимого времени на сон, вряд ли заставят кого-либо отказаться от этой дурной привычки. Один из респондентов так прокомментировал результаты исследования: «У меня практически вошло в привычку переписываться или перезваниваться с друзьями по ночам. Да, мы становимся потом сонными на работе, но вряд ли это имеет какое-либо значение, ведь ты знатно повеселился ночью».

Кроме того, такие длинные ночные бде-

ния способствуют набору лишнего веса и, следовательно, вызывают депрессию. Также подобное времяпрепровождение влечет за собой эмоциональную вялость и ослабляет способность мозга к концентрации. «Я понял, что бессонные ночи зачастую ускоряют прибавление лишних килограммов. Так что теперь я собираюсь сильно сократить эти долгие ночные разговоры. Кроме того, я планирую начать соблюдать режим дня и заниматься спортом, чтобы вернуть себе былую форму», – сказал участник другого исследования, посвященного проблеме лишнего веса.

Конечно, все эти негативные эффекты вызывает не само пользование Интернетом, а сокращение длительности сна. Просто современные глобальные коммуникации становятся дополнительным фактором, заставляющим нас отдыхать все меньше и меньше.

По материалам The India Times.  
<http://soft.mail.ru>



Все к нам.

# Параллельные Миры

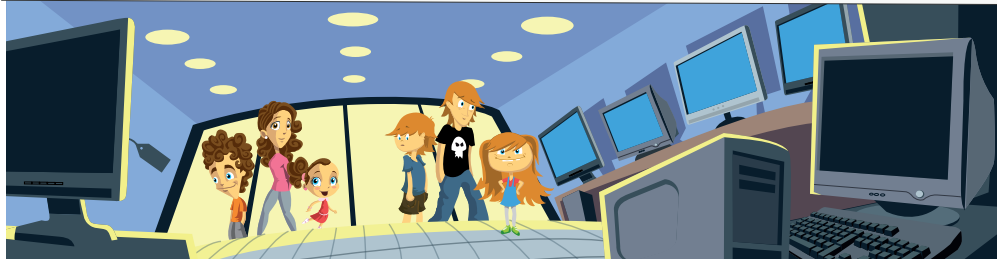
История о свободном программном обеспечении

Текст:  
Iris Fernandez  
Franco Iacomella

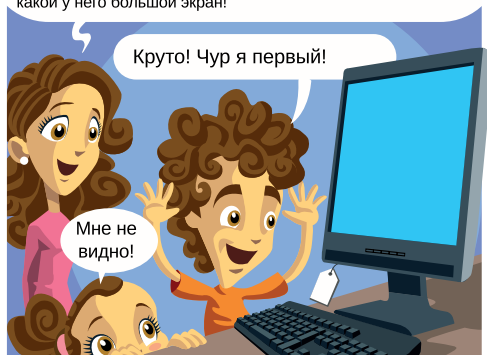
Иллюстрации:  
Ivan Zigaran  
Emmanuel Cerino

Перевод:  
Алексей Хорошилов

Распространяется по лицензии Creative Commons BY - разрешено при условии свободного программного обеспечения.



Это компьютер, о котором говорила мама. Он поставляется с последней версией Windows и очень быстр! Посмотри какой у него большой экран!



Круто! Чур я первый!

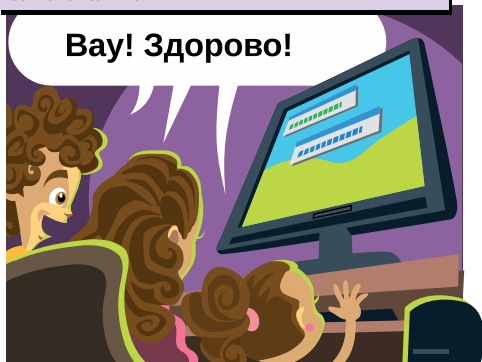
Мне не видно!



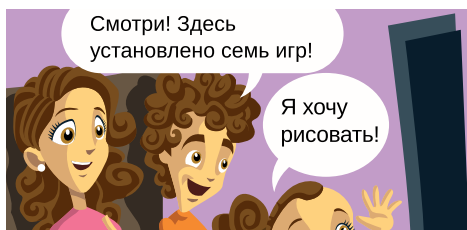
Это баэшный компьютер? Если у него с жёстким диском всё в порядке, то я его беру.

И на нем уже всё программное обеспечение установлено...

Когда они пришли домой, всё казалось замечательно...



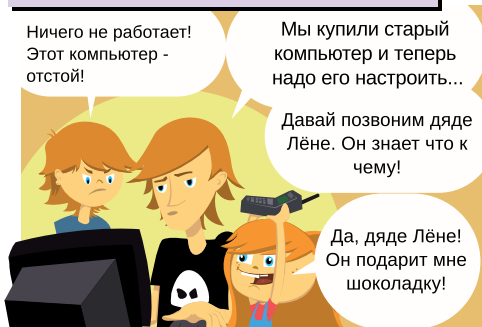
Вау! Здорово!



Смотри! Здесь установлено семь игр!

Я хочу рисовать!

В это же время у соседей...

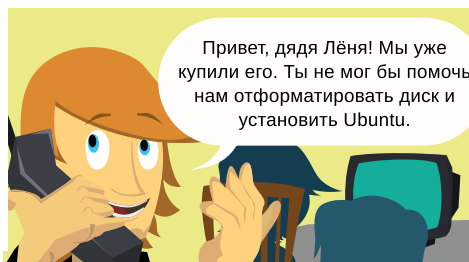


Ничего не работает! Этот компьютер - отстой!

Мы купили старый компьютер и теперь надо его настроить...

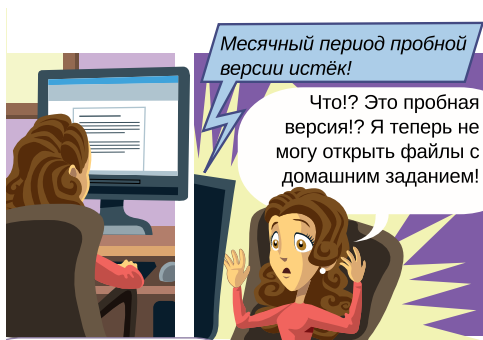
Давай позвоним дяде Лёне. Он знает что к чему!

Да, дяде Лёне! Он подарит мне шоколадку!



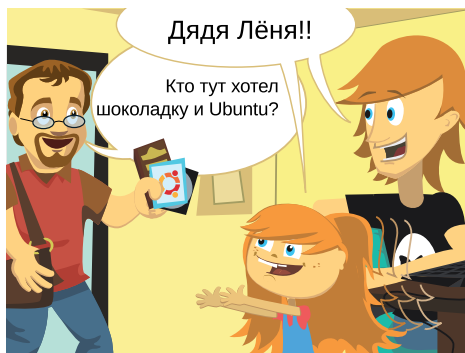
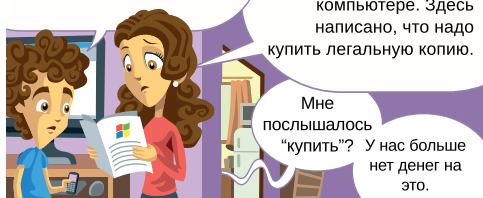
Привет, дядя Лёня! Мы уже купили его. Ты не мог бы помочь нам отформатировать диск и установить Ubuntu.



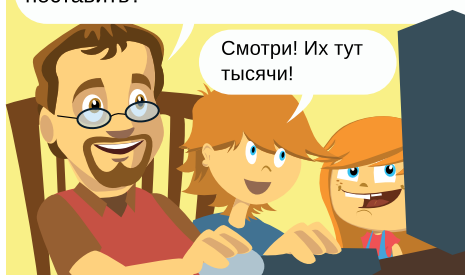


Данила сказал, что надо поставить нелегальную копию Офиса, чтобы мы снова смогли открыть твои файлы.

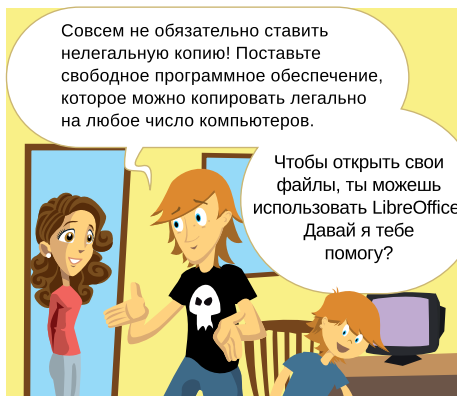
Я не думаю, что это хорошая идея, так как это незаконно и закончится кучей вирусов на нашем компьютере. Здесь написано, что надо купить легальную копию.



Готово! Ubuntu отлично работает на этом компьютере. Какие программы ты хочешь поставить?



Совсем не обязательно ставить нелегальную копию! Поставьте свободное программное обеспечение, которое можно копировать легально на любое число компьютеров.



Вы видите? Теперь вместо Word'a, вы будете использовать Writer. Это почти тоже самое.

Хорошо, но все мои друзья используют Word!

Не проблема! Чтобы обмениваться документами, ты можешь использовать тот же формат файлов, что и они.



Через несколько дней...

Мама! На этом компьютере полно вирусов! Нам нужно позвонить в службу технической поддержки!

У нас больше нет денег на этот компьютер!

Смотри, эта игра содержит злоумышленный код, но Mozilla Firefox предотвратил атаку. Ты прочитал сообщение?

Привет! Я не могу работать в Интернете, так как постоянно вылезают всплывающие окошки... Что можно с этим сделать?

Тебе лучше использовать более безопасный браузер. Поставь Mozilla Firefox и работай в Интернете без проблем. Это бесплатное и, более того, свободное ПО.

Спасибо! Я тебе еще позвоню.

О! Маша спрашивает не мог бы ты ей помочь с домашним заданием?

Конечно.

Я хочу вставить сюда анимацию, но не знаю как это сделать...

К счастью, при использовании свободного ПО легко найти людей готовых тебе помочь. Давай поищем в Интернете, сталкивался ли кто-нибудь уже с этой проблемой...

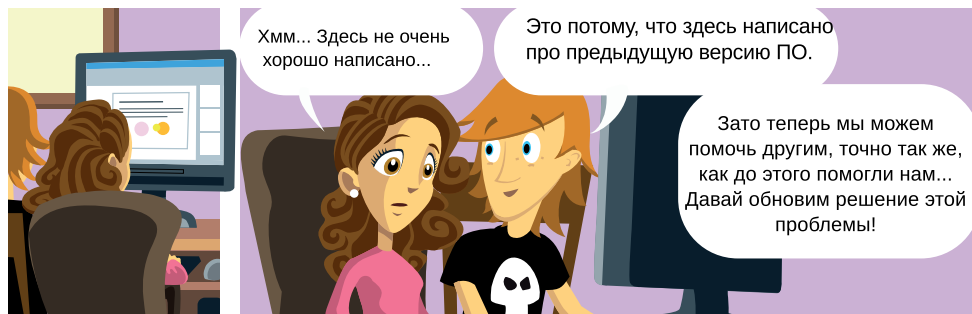
Да, смотри! Здесь все написано!...

Хмм... Здесь не очень хорошо написано...

Это потому, что здесь написано про предыдущую версию ПО.

Зато теперь мы можем помочь другим, точно так же, как до этого помогли нам... Давай обновим решение этой проблемы!





Несколькими неделями позже...



Этот комикс является частью книги "Free Software for little people", разрабатываемой в рамках проекта "sembrando Libertad".

### Этот комикс является Свободным произведением!

Вы можете копировать, переводить, адаптировать и распространять его как посчитаете нужным. Подробнее смотрите здесь:

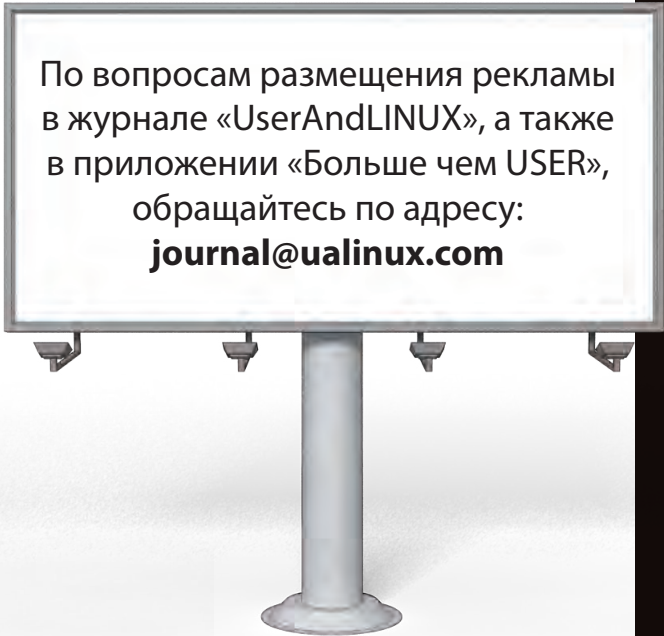
[www.sembrandolibertad.org.ar](http://www.sembrandolibertad.org.ar)

Обнаружили ошибку? Хотите улучшить перевод? Напишите нам:

[sembrandolibertad@gleducar.org.ar](mailto:sembrandolibertad@gleducar.org.ar)

**Доверьте свои сервера  
профессионалам**



A 3D rendering of a billboard on a tall, grey, cylindrical pedestal. The billboard has a white face with a thin grey border and is supported by four grey brackets. The background is a light grey gradient.

По вопросам размещения рекламы  
в журнале «UserAndLINUX», а также  
в приложении «Больше чем USER»,  
обращайтесь по адресу:  
**journal@ualinux.com**

Адрес журнала в Интернете:  
**<http://ualinux.com/journal>**

Обсуждение журнала  
на форуме:  
**<http://ualinux.com/forum>**

По вопросам  
преобретения журнала:  
**<http://ualinux.com/pay>**

Адрес редакции:  
**Украина, 03040,  
г.Киев, а/я 56**  
**Email: [journal@ualinux.com](mailto:journal@ualinux.com)**

Тип издания:  
**электронный/печатный**

**Регулярность:**  
**ежемесячный**  
**Дата выпуска: 06.09.2011**  
**Тираж: \*более 25 000 копий.**

\* указано суммарное количество загрузок  
прошлого выпуска журнала с первичных  
источников, а также загрузок с других  
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат  
их авторам и опубликованы  
в открытых источниках.  
Адреса на оригинальные источники  
публикуются.

