



user And **LINUX**

№ 12 АВГУСТ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

НАСТРОЙ ПОД СЕБЯ!

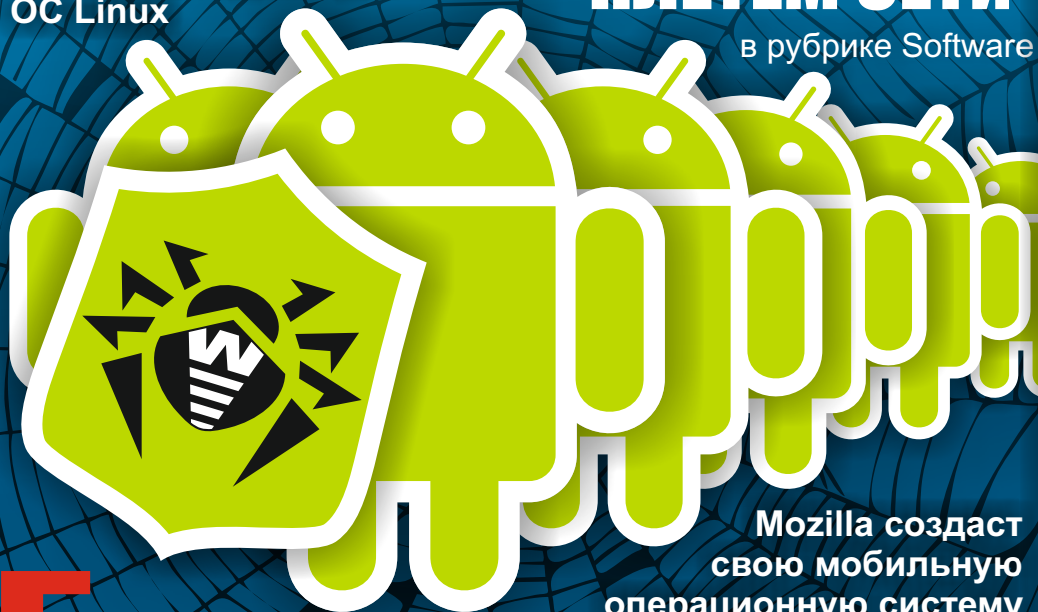
ТЕМА НОМЕРА:

УЛУЧШАЕМ ЮЗАБИЛИТИ В РУБРИКЕ HELP

Быстрая настройка
основных параметров
ОС Linux

ПЛЕТЕМ СЕТИ

в рубрике Software



Mozilla создаст
свою мобильную
операционную систему

«Open Surface» –
новый термин от Microsoft

5

РОЗЫГРЫШ!
USB-Flash 8Gb



Представлена самая большая коллекция игр
для Ubuntu Linux: 5 DVD дисков, включающих 156 игр
различного жанра.
Подробнее <http://ualinux.com/ubuntu-gamepack>

UA Linux
ualinux.com

К печатной версии журнала прилагается ключ на месяц для продуктов Dr.Web. Подробнее на стр. 2

В ЭТОМ НОМЕРЕ

ВЫ узнаете:

- Ведутся разработки собственных ОС и приложений на базе Linux: SUSE, Firefox, Alibaba (Китай), Toyota, GENIVI
- Microsoft не остается в сторонке, а активно участвует в разработке Linux-ядра версии 3.0.
- Как быстро и эффективно настроить сеть Интернет-подключение в рубрике Software



среди авторских статей:

- Как защитить свой андроид (Dr.Web)
- Быстрая настройка основных параметров ОС Linux (Игорь Штомпель)
- Настройка OpenBox (Александр Зинин)
- Установка с нуля Linux Ubuntu 11.04 (Александр Шикин)



Приобретая печатную версию журнала вы, получаете в подарок компакт **диск с продуктами Dr.Web** и **лицензионный ключ** на август (полная работа всей линейки продуктов для рабочих станций включая поддержку версий для Linux и Android). При приобретении полной электронной версии журнала, ключ для продуктов Dr.Web высылается вам на e-mail.



ВНИМАНИЕ! РОЗЫГРЫШ!

Среди читателей печатной версии журнала розыгрыш 5-и USB-Flash на 8Гб и 15% скидка на все программные продукты компании UALinux. Подробности стр. 97



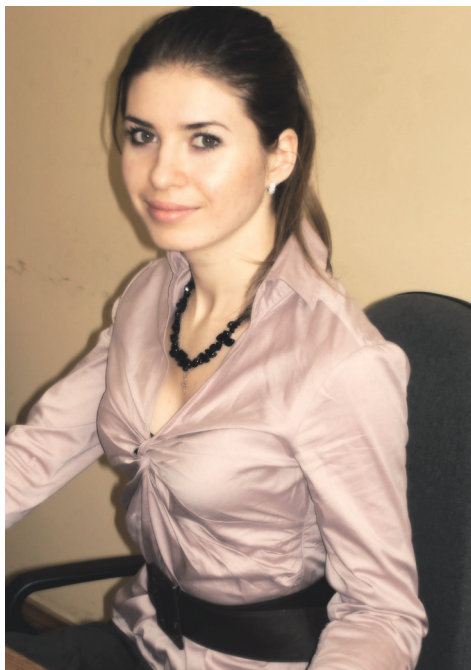
Мы рады снова приветствовать вас, наши дорогие читатели, на страницах нового номера журнала UserAndLINUX!

После прошлого выпуска мы получили много писем от вас, и это, несомненно, очень приятно. Одно такое письмо вы сможете найти на страницах журнала, где наш читатель делится опытом установки и настройки Ubuntu 11.04!

И это далеко не все! Мы приготовили для вас много сюрпризов, и среди них: розыгрыш 5 USB-Flash на 8 Гб, купон на скидку 15% на ВСЮ программную продукцию компании UALinux и компакт диск с продуктами Dr.Web, включающий лицензионный ключ на август для их работы, включая поддержку Linux и Android версий в подарок!

Но самое главное, вы сможете найти в журнале множество интересных авторских статей. Этим летом – все для вас! Итак, тема номера – Настройка юзабилити: все, чтобы вам было удобно.

Ну что же, приятного чтения!



Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

над номером работали:

Руководитель проекта: Алексей Невенчанный
Главный редактор: Ирина Сикач

Подбор материала:
Ирина Сикач
Владимир Попов
Алексей Невенчанный

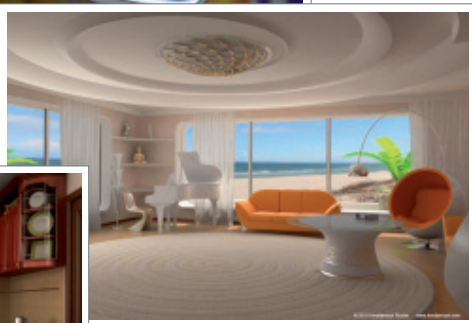
Редакторы:
Андрей Егоров
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутопин

Дизайн и верстка:
Игорь Шарай
Александр Никитин
Кирилл Бедь
Ярослав Завгородний



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com



QSpeedTest:
тест скорости и состояния
интернет-соединения
стр. 36



Samsung готовит
флагманский смартфон
с 3D-экраном
стр. 59

8 Ubuntu GamePack 11.04

10 Защити свой Android

18 День Системного администратора в
Украине. Пост-релиз

User And Hot

20 Релиз Linux-ядра 3.0

23 SUSE готовит собственную облачную
стратегию

24 Разработчики Firefox создают
собственную ОС

25 Microsoft стала одним из ведущих
разработчиков Linux 3.0

26 В Китае разрабатывается операционная
система для смартфонов, основанная на
ядре Linux

28 Для платформы Android обнаружено
вредоносное ПО, записывающее
телефонные переговоры

29 Автомобильный гигант Toyota ступает в
ряды Linux Foundation в качестве золотого
партнёра

30 GENIVI представил четыре Linux-платформы
для автомобильных информационно-
развлекательных систем

User And Software

32 Работа с сетью

NTM: Network Traffic Monitor
KNemo: мониторинг и отображение
состояния сетевого интерфейса
Gnetworktester: тестирование стабильности
и качества сетевого соединения
Nmap/NmapSI4: исследование сети и
проверка безопасности
QSpeedTest тест скорости и состояния
интернет-соединения

37 Межсетевые экраны

Netfilter — iptables — UFW + GUI
Firewall Builder (Fwbuilder): инструмент
интерактивного создания политик сетевых
экранов
KMyFirewall: интерфейс управления
межсетевым экраном
Guarddog: максимально упрощённый
способ конфигурации меж сетевого экрана
Firestarter: простой инструмент управления
конфигурацией межсетевого экрана

44 Wi-Fi соединения

Wireless Assistant (Wlassistant): настройка
беспроводных соединений
InSSIDer: поиск и просмотр характеристик
точек доступа Wi-Fi сетей
WiFi Radar: конфигурация сетевых
соединений с поддержкой профилей

48 Работа с паролями

KeePass Password Safe: модульный
менеджер паролей

QPass: простой менеджер паролей

User And Hi-tech

51 WASP: беспилотный самолет с функциями взлома WiFi-сетей и перехвата GSM-сигнала

52 Motorola представила в Китае бюджетный Android-смартфон XT316 с клавиатурой QWERTY

52 iRiver собирается выпустить смартфон под управлением Android

53 Samsung готовит флагманский смартфон с 3D-экраном

54 Huawei Vision – эффектный смартфон на базе Android 2.3

54 В Италии обнаружился Android-смартфон LG Optimus Pro, оснащенный механической клавиатурой QWERTY

55 Частота процессора Nokia 500 впервые для смартфонов компании увеличена до 1 ГГц

56 Планшет Dell Streak 10 Pro с Android 3.1 поступил в продажу по цене 465 долларов

57 Электронная книга Panasonic Raboo UT-PB1 больше похожа на планшет

58 I-O Data представила свой первый планшет с ОС Android

59 Представлен RoverPad 3W T71 – 7-дюймовый планшет на Android 2.3

59 Samsung готовит планшет с экраном диагональю 5,3 дюйма

60 Названа дата начала продаж планшета ThinkPad Tablet и новая цена

60 Вторая версия планшета Notion Ink Adam будет построена на платформе NVIDIA Tegra 3

61 Marvel Digital оценила 7-дюймовый планшет с процессором Samsung частотой 1 ГГц в 260 \$

62 Планшет Vinci для младенцев доступен для предварительного заказа

63 Планшет для бедняков

64 Viewsonic ViewBook 730: недорогого планшета, призванного конкурировать с Nook Color

65 Планшет Pantech Vega N°5 с 2-ядерным процессором частотой 1,5 ГГц

65 Binatone Readme Mobile со встроенной механической клавиатурой QWERTY

User And Help

66 Быстрая настройка основных параметров ОС Linux

72 RedshiftGUI: приложение, заботящееся о здоровье ваших глаз

73 Настройка апплета часов в Ubuntu

74 Установка Dropbox в Ubuntu 10.10

75 Bleeding Edge: быстрая доводка Ubuntu после установки

77 Устанавливаем красивую тему иконок Faenza в Linux

78 Раскладка клавиатуры в Ubuntu

79 Превращаем Ubuntu в Windows 7

80 Советы новичкам: CTRL+ALT+DEL = Системный монитор

81 Mac4Lin/Macbuntu: проекты преобразования интерфейса Linux в визуальное подобие Mac OS X

82 Настройка всплывающих сообщений Notify-OSD в Ubuntu 11.04

83 Как в Gnome назначить на клавишу Win (Super) вызов главного меню?

85 Настройка Openbox

User And LINUX

Нам пишут

88 Установка с нуля Linux Ubuntu 11.04



19 августа
гостиница
«Лондонская»
Одесса



mobile developerday#ua

О событии

Украинский день разработчика мобильных приложений.

Дата проведения: 19 августа

Место проведения:

Одесса, гостиница «Лондонская» (Приморский бульвар 11)

Начало регистрации: 10-00

Мероприятие рассчитано на 200 человек.

Регистрационный взнос - 450 гривен (1 575 рублей).

Для стартапов участие бесплатное.

Подробнее – на сайте <http://ua.mdday.ru/startapps/>

Зарегистрироваться сейчас и получить более подробную информацию можно на сайте ua.mdday.ru

Если вы хотите выступить на конференции с докладом, отправьте свою заявку с темой на md@mdday.ru, и вы получите оперативный ответ в самое ближайшее время.

Контактное лицо по вопросам сотрудничества – Сергей Живулин,

+380 (48) 729 82 88

По вопросам информационного партнерства – Анна Акимова,

+7 (962) 505 07 01

Организаторы

Информационный
партнер

geeks
& freaks



UA Linux
open source ■ open future

Ubuntu GamePack 11.04

Современную операционную систему невозможно представить без игр и Ubuntu тому не исключение. Компания UALinux представляет набор игр для Ubuntu на любой вкус. Теперь нет необходимости копаться в интернете в поисках игр, а найдя желаемое, ломать голову над вопросом как ее установить в Ubuntu Linux.

Ubuntu GamePack на данный момент является самой большой коллекцией игр различного жанра для Ubuntu Linux. Комплект состоит из 6 дисков (5 DVD дисков включают 156 игр различного жанра. В качестве 6-го диска – Ubuntu Desktop 11.04).

На дисках присутствуют краткие

описания игр и иллюстрации фрагментов игр, а сама установка любой понравившейся вам игры – займет не более двух кликов мышкой. Для работы с диском необходимо запустить файл `autorun.sh` расположенный в корне диска.

Комплект будет интересен игроману любого возраста. Здесь вы сможете сыграть в классические шахматы, поразгадывать загадки, выполнить фигуры высшего пилотажа за штурвалом самолета над мегаполисом, почувствуете себя гонщиком, сразитесь в космических баталиях на бескрайних просторах космоса, постройте город и постреляете по врагам из автомата в современном шутере и окунетесь в виртуальный мир многопользовательских интернет-игр.

Данные диски не являются модификацией Ubuntu Linux. Они содержат только игры, поэтому требуют предустановленную систему Ubuntu Desktop Linux 11.04 (или основанную на ней, такую как LinuxMint, SuperOS и д.р.).

Подробнее ознакомиться с **Ubuntu GamePack** можно на странице <http://ualinux.com/ubuntu-gamepack>





КОНФЕРЕНЦИЯ

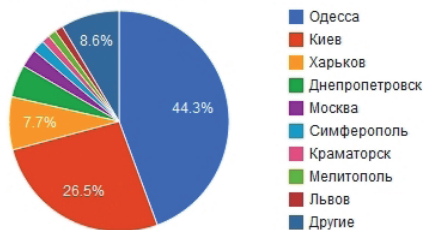
«8P: Интернет-маркетинг в Украине»

16 июля в одессе прошла первая специализированная конференция по интернет-маркетингу на юге Украины – «8P»

Компания **UALinux** выступила информационным партнером мероприятия и с радостью посетила его.

Конференцию посетило 320 человек (а по хеш-тегу конференции все это время «твитило» 240 человек).

География участников конференции



пятнадцать часов.

В завершении конференции был проведен Круглый стол на тему: «Схемы работы с клиентом: что может и не может являться предметом гарантий SEO-агентств?», в котором приняли участие Александр Ольшанский («Ашманов и Партнеры - Украина» г. Киев), Александр Колб («Promodo», г. Харьков), Евгений Царюк («Netpeak», г. Одесса), Виталий Черевко («Aweb», г. Киев), Андрей Капельцов («Seo-Studio», г. Киев), Антон Воронюк («WebPromo», г. Киев) и Елизавета Трибунская («Web Advance», г. Москва).

Так как конференция получила массу



Чуть менее половины посетителей (а точнее - 44,3%) оказались жителями прекрасного приморского города-курорта Одессы. 26,5% посетителей прибыло из столицы Украины, 7,7% - из Харькова, 4,8% из Днепропетровска, 2,7% тоже из столицы, но на этот раз - из столицы России, 1,8% - из Симферополя, по 1,2% из Краматорска, Мелитополя и Львова и целых 8,6% из таинственного города Другое.

Всего в программу конференции вошло 28 докладов, общей продолжительностью

положительных отзывов, оргкомитет решил сделать «8P» ежегодной конференцией и приглашает Вашу компанию выступить в качестве партнеров и в следующем году.

Защити свой Android



Несмотря на то, что мобильная платформа Android базируется на ядре Linux и обладает механизмом обеспечения безопасности, с каждым днем для нее появляется все больше и больше вредоносных программ. Одна из очевидных причин этого явления – чрезвычайно широкое распространение этой ОС.

Мобильные устройства стали лакомым куском для разработчиков вредоносных программ, ведь с их помощью можно незаметно для пользователя рассылать СМС и осуществлять звонки на платные номера, организовывать рекламные рассылки по списку абонентов адресной книги и загружать на смартфон различный контент. Иными словами, этот рынок открывает злоумышленникам короткий путь к быстрому обогащению.


Еще одна возможная причина роста количества угроз для Android – открытость исходных кодов этой операционной системы, благодаря чему любые обнаруженные в ней уязвимости быстро становятся достоянием широкой общественности. Дополнительную опасность создает и то обстоятельство, что, например, пользователи устройств на базе Android могут загружать приложения с различных площадок, что значительно повышает вероятность заражения. Владельцы iPhone, iPad и iPod – только из App Store.

Специалисты российской антивирусной компании «Доктор Веб» подготовили обзор основных угроз для Android, с которым мы предлагаем вам ознакомиться.

«ГОРЯЧАЯ» СЕМЕЙКА СМС-ТРОЯНЦЕВ

Одно из первых упоминаний этого троянца относится к 4 августа 2010 года.

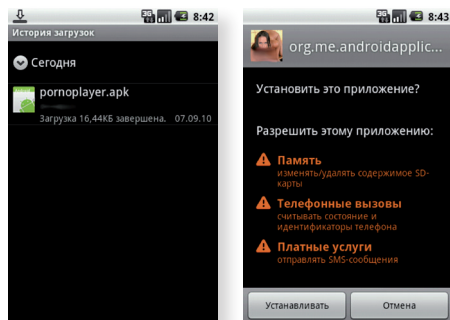
Казалось бы, совсем недавно. Однако не стоит удивляться. Мобильный рынок очень динамичен, и вирусописателям также приходится проявлять изобретательность и действовать быстро.

Именно в тот день пользователь известного российского форума **4pda.ru/forum**, посвященного мобильным телефонам, смартфонам и КПК, пожаловался на некую программу-видеоплеер, закачивающуюся с определенного сайта. В разрешениях к этой программе была указана работа с СМС, а точнее их отправка – permission. SEND_SMS. На следующий день на том же форуме еще один пользователь сообщил о данном файле. Распространялся он с именем **RU.apk**. Файл имел иконку  и носил соответствующее имя: **MoviePlayer**. Интересная деталь: дата создания файлов внутри пакета – 29 июля 2010 года. Получается, что троянец беззаконно распространялся почти неделю.

Пользователи форума отправили подозрительный файл в антивирусные компании 5 августа. Тогда же **Android.SmsSend.1** был добавлен в вирусные базы Dr.Web. Чуть позднее этот же вредоносный объект добавили в свои базы (под принятыми у себя наименованиями) и зарубежные производители антивирусов.

7 сентября 2010 года на известном сайте www.mobile-review.com в разделе,

посвященной системе Android, вышла небольшая заметка от компании «Доктор Веб», повествующая уже о новой версии **Android.SmsSend**, которая отличалась изменившейся иконкой и названием пакета:



Новая модификация была добавлена в вирусные базы в тот же день, 7 сентября 2010 года, под именем Android.SmsSend.2. Как и при обнаружении Android.SmsSend.1, детектирование в зарубежных антивирусных продуктах появилось чуть позднее, что вполне логично, учитывая, что троянцы данного семейства нацелены на пользователей смартфонов в России.

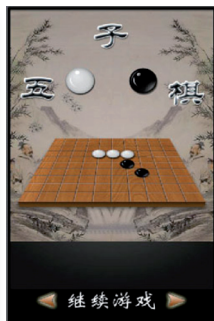
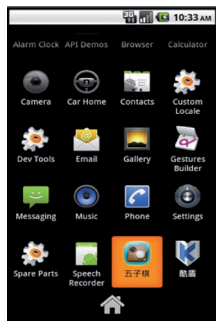
Практически месяц об СМС-троянцах для Android ничего не было слышно, за исключением бурных дискуссий касательно уже обнаруженных версий. Их появление вызвало немало споров как среди специалистов, так и среди обычных пользователей. Кто-то считал, что подхватить такой троянец невозможно, если соблюдать элементарные правила – быть внимательным, особенно оказавшись на подозрительном сайте, проверять разрешения для программ при установке. Другие оппонировали – невнимательность и любопытство свойственны людям, и никакая осторожность при посещении сомнительных ресурсов не гарантирует полную защиту от угроз.

14 октября 2010 года в СМИ появилась информация об обнаружении новой версии СМС-троянца. Ее создатели вернули первоначальную иконку плеера; имя распространяемого пакета было прежнее: **pornoplayer.apk**. Соответствующее обновление баз Dr.Web произошло еще 11 октября.

Этот троянец интересен способом проникновения на смартфоны жертв. Владельцы сайтов с контентом для взрослых (о сайтах других категорий пока ничего не известно) в рамках партнерской программы могут добавлять на свои страницы функцию загрузки троянца. Но хитрость заключается в том, что **Android.SmsSend** будет загружен только тогда, когда посещение сайта происходит с браузера мобильного устройства. В случае Android-смартфона при посещении такого сайта без согласия пользователя будет загружен СМС-троянец для ОС Android. Пользователь может ничего и не заметить, кроме быстро исчезающего системного сообщения о начале загрузки. В дальнейшем, случайно или из любопытства, владелец смартфона может установить программу, а пикантное название или невнимательность в свою очередь приведут к ее запуску. Если же зайти на такие сайты с другого мобильного устройства, например обычного сотового телефона, то загружаться будет СМС-троянец, написанный на J2ME. Если на подобный сайт зайти с обычного компьютера, троянец не будет загружен, а браузер в большинстве случаев откроет искомый сайт или домашнюю страницу одного из известных поисковиков.

Если говорить о новейшей истории СМС-троянцев, стоит выделить вредоносную программу Android.Wukong. 17 июня 2011 года в вирусные базы Dr.Web были внесены описания четырех новых модифи-

каций этого СМС-сендера (Android.Wukong 4–7). Он известен тем, что похищает средства со счетов пользователей ОС Android путем отправки платных СМС-сообщений. Вредоносная программа попадает на мобильное устройство в случае загрузки его владельцем одного из инфицированных приложений (они распространяются с нескольких китайских сайтов, в том числе с одного из крупнейших сборников ПО) и запускается в качестве фонового процесса. Затем троянец получает с удаленного сервера номер платного сервиса, на который с интервалом в 50 минут начинает отправлять СМС-сообщения, начинающиеся со строки «YZHC». Помимо этого, вредоносная программа старается скрыть следы своей деятельности, удаляя из памяти смартфона отосланные ею сообщения и входящие СМС с информацией о приеме платежа оператором.



Справедливости ради стоит сказать, что иногда вирусописатели распространяют условно некоммерческие образцы СМС-сендеров. Примером может служить обнаруженный в мае этого года **Android.NoWay.1**, который, активизировавшись на мобильном устройстве, проверял дату, и, если это происходило 21 мая, рассылал по списку контактов СМС с фразами религиозного со-

держания. Именно в этот день по одной из многочисленных апокалиптических теорий должен был наступить конец света.

ИЗ КИТАЯ «С ЛЮБОВЬЮ»

Особенность этой группы вредоносных программ – в происхождении и способе распространения. Речь идет об **Android.Geinimi**, **Android.Spy** и **Android.ADRD** (по классификации Dr.Web). Родина этих вредоносных программ – Китай, а известность они получили в конце 2010 года.

Эти троянцы распространяются под видом известных программ, игр и живых обоев. Среди этого перечня – как популярное во всем мире, так и известное лишь в Китае ПО. В основном эти вредоносные программы распространяются на китайских форумах, сайтах, посвященных мобильным технологиям, а также на файлообменниках.

Схема заражения в этом случае выглядит следующим образом: пользователь смартфона скачивает и устанавливает себе такую программу, запускает ее; внешне она работает так, как, в принципе, и должна: в игру можно играть, в программах нет никаких сбоев, функционал соответствует названию. Однако скрытно от пользователя вместе с основной программой запускается и ее троянская составляющая. В то время как пользователь беззаботно играет или пользуется программой, троянский сервис в фоновом режиме собирает информацию о его контактах и СМС, IMEI смартфона, а также данные сим-карты. Вся эта информация отправляется на сервер авторов троянца.

В функционал **Android.Geinimi** входит определение местоположения смартфона, загрузка файлов из Интернета (другие программы), считывание и запись закладок браузера, чтение контактов, совершение

звонков, отправка, чтение и редактирование СМС, а также другие возможности. Даже если закрыть запущенную программу, троянский сервис продолжит свою работу в фоне.

Android.Spy, помимо чтения и записи контактов, отправки, чтения и редактирования СМС, определения координат и других возможностей, имеет функцию автозагрузки. Его действиями создатели могут управлять удаленно через СМС. **Android.Spy** также может загружаться при включении смартфона, но его цель несколько иная – сбор идентификационных данных смартфона, возможность задания определенных параметров поиска в поисковом движке, а также переход по ссылкам. Троянец может загружать свои обновления, но для установки все же необходимо участие пользователя.

Один из признаков того, что устанавливаемая программа содержит такого троянца, – дополнительные разрешения, которые требуются для работы. Например, если для игры в ее оригинальном виде нужен лишь доступ в Интернет, то в инфицированной версии количество привилегий будет намного выше. Поэтому, если вам точно известно, что данная программа или игра не имеет функций работы с СМС, звонками, контактами и т. п., то мудрым решением будет не связываться с ней.

Dr.Web на сегодняшний день известны десятки модификаций **Android.Spy**, и этот список постоянно расширяется. Одна из модификаций этого троянца – **Android.Spy.54** – была обнаружена специалистами «Доктор Веб» 12 апреля 2011 года на уже упоминавшемся китайском интернет-ресурсе www.nduoa.com. Троянец был встроен в программу Paojiao – виджет, позволяющий совершать звонки или

отсылать СМС на выбранные номера. Стоит добавить, что распространение в составе легитимных программ является стандартной моделью для вредоносных программ семейства **Android.Spy**.

Данная модификация **Android.Spy** регистрирует фоновый сервис, который соединяется с сайтом злоумышленников, отсылая им идентификационные данные жертвы (в частности, Международный идентификатор мобильного оборудования IMEI и индивидуальный номер абонента IMSI). Кроме того, троянец загружает xml-файл, содержащий команды для спам-рассылки СМС с телефона жертвы и добавления определенных сайтов в закладки браузера.

Список модификаций **Android.Geinimi** и **Android.ADRD** также неуклонно растет.

Из угроз, появившихся относительно недавно, стоит выделить также **Android.Gongfu**, которая была обнаружена специалистами «Доктор Веб» 6 июня 2011 года (на сегодняшний день в базе присутствуют пять модификаций этой вредоносной программы). В ходе исследований выяснилось, что **Android.Gongfu** использует те же уязвимости, что и широко распространенный **Android.DreamExploit** (о нем речь пойдет ниже), однако демонстрирует принципиально иной механизм действия. После запуска вредоносная программа повышает собственные права до привилегий root, а вслед за этим загружает другое приложение, которое добавляется в инфицированную систему в качестве фоновой службы. По завершении загрузки ОС этот сервис запускается автоматически без участия пользователя и собирает идентификационную информацию о зараженном устройстве, включая версию операционной системы, модель телефона, наименование мобиль-

ного оператора, номер IMEI и телефонный номер пользователя. Далее эти сведения передаются злоумышленникам на удаленный сервер. Фактически данная вредоносная программа обладает функциями бэкдора, способного обрабатывать получаемые от удаленного сервера команды.

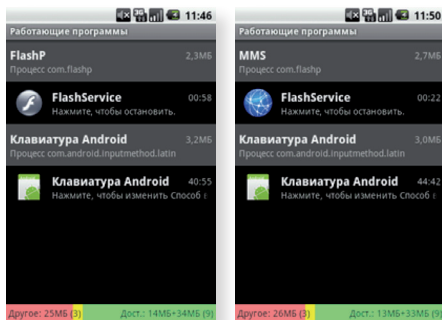


ПОЛНОЦЕННЫЙ БЭКДОР ДЛЯ ANDROID

В апреле был зафиксирован первый полноценный бэкдор для Android, уже насчитывающий две известные модификации. **Android.Crusewind** использует ряд новых приёмов распространения и не встречавшуюся ранее нагрузку. Жертва получает сообщение, похожее на следующее: «Получены обновления настройки MMS/GPRS/EDGE. Для активации пройдите по ссылке: <http://.../flash/MM329.apk>». При переходе по указанной ссылке пользователь получает троянский APK – дистрибутивный пакет ОС Android (в этом формате хранятся дистрибутивы в магазине Android Market).

После установки троянец скачивает со своего командного центра конфигурационный файл в формате XML. При этом вредоносная программа обладает достаточно серьезным набором функций. Например, она способна рассылать SMS-сообщения по команде с сервера.

В ходе усложнения мобильных ОС и



увеличения производительности смартфонов вредоносные программы под эти платформы также усложняются, приближаясь по своим характеристикам к вирусам для персональных компьютеров. Появления подобной **Android.Crusewind** программы следовало ожидать уже давно. Можно предположить, что по мере распространения антивирусного ПО для мобильных платформ вирусописатели перенесут на них свойства и других классов троянцев под платформу x86. Таких, например, как руткиты.

«ШПИОНЯТ ПОТИХОНЬКУ»

Помимо классических троянских программ, угрозу для пользователя смартфона на базе ОС Android представляют и коммерческие шпионские программы. В их возможности, в зависимости от компании-производителя, входит слежение за координатами владельца смартфона, прослушивание окружающей обстановки, чтение входящих и исходящих СМС, контроль звонков и т. п. «Легальная» идея, под которой они распространяются, – возможность контролировать, а также защищать детей, контроль подчиненных или проверка на верность своей второй половины.

Наиболее известные коммерческие программы-шпионы – **Flexispy**,

Mobile Spy и **Mobistealth**. Большинство производителей таких программ предлагают свои решения сразу для нескольких мобильных платформ: Symbian, Android, Blackberry, Windows Mobile, iPhone, iPad, Maemo (для iPhone и iPad необходимым условием для установки и работы является jailbreak-аппарата). Также в мае этого года были еще несколько подобных программ, в том числе Cell Phone Recon (по классификации Dr.Web – **Android.Recon**) и SpyDroid (занесен в базу Dr.Web как **Android.SpyDroid**).



шпионских программ не имеют иконки на рабочем столе, а если и имеют, то с нейтральным названием. В случае запуска программы через эту иконку активируется специальная часть, призванная снять все подозрения: это может быть простенькая игрушка, калькулятор и т. п. Если же пользователь посмотрит список установленных программ в системном меню, то шпион в большинстве случаев будет носить нейтральное имя или имя, похожее на название какого-нибудь системного модуля.

Некоторые коммерческие и бесплатные шпионские программы присутствуют в официальном магазине приложений Android Market. Другие требуется скачивать с собственных сайтов непосредственно с целевого смартфона или же копировать на карту памяти. Все подобные программы-шпионы можно использовать как в легальных, так и нелегальных целях.

УГРОЗА С ТЫЛА

В начале марта 2011 года в СМИ появилась информация о том, что в Android Market были найдены программы и игры, содержащие троянский функционал. В популярное ПО кем-то были добавлены тро-

Большинство таких программ продаются с подпиской на год. Цена зависит от функционала конкретной версии программы. Для установки «жучка» на мобильном устройстве предполагаемого объекта слежки необходим физический доступ к самому аппарату. Перед использованием программы ее необходимо правильно настроить, а также стереть все возможные следы того, что с устройством что-то происходило без ведома его владельца.

Но как же эти шпионы остаются незамеченными в системе?

В первую очередь это обусловлено тем, что после установки большинство

янские функции. Общее число таких приложений – около 50.

В возможности **Android.DreamExploit**, который и явился причиной данного заражения, входит сбор информации об устройстве, на котором он установлен, включая IMEI и абонентский номер, возможность подключения к Интернету для связи с авторами, но, самое главное, – троянец устанавливал эксплойт, который без ведома пользователя пытался произвести повышение привилегий программного окружения смартфона. То есть вместо стандартных ограниченных возможностей пользователь получал систему с правами администратора. Кроме того, **Android.DreamExploit** имеет возможность загрузки программ из Интернета и их установки в обход пользователя (в случае удачной эксплуатации уязвимости).

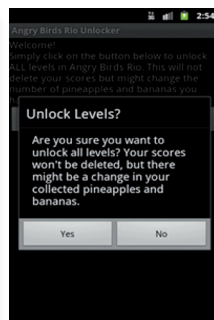
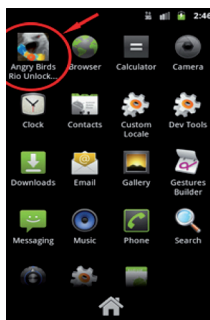
Компания Google удалила из своего магазина приложений все известные версии программ с этим троянцем, а также произвела операцию удаленного изъятия (т. н. Kill Switch) установленных программ на смартфонах пользователей. Тем не менее, учитывая специфику Android Market, нельзя полностью исключить вероятность повторения подобных инцидентов – и вот уже в начале лета этого года интернет-магазин вновь «порадовал» своих пользователей.

9 июня специалистами компании «Доктор Веб» в вирусные базы был добавлен новый троянец для Android – **Android.Plankton**. Впервые эта угроза была выявлена в Лаборатории компьютерных исследований Университета Северной Каролины (Department of Computer Science, NC State University), сотрудник которой – доцент Ксаксиан Цзян (Xuxian Jiang, Assistant Professor) – любезно предоставил

специалистам «Доктор Веб» образцы инфицированного приложения.

Основная особенность данной угрозы заключается в том, что вредоносный объект встроен в приложение Angry Birds Rio Unlock, открывающее доступ к скрытым уровням популярной для различных мобильных платформ игры Angry Birds. Только с Android Market инфицированная программа была загружена более 150 000 раз, а на альтернативных ресурсах (в частности, с известного сборника приложений для Android androidzoom.com) число скачиваний достигало 250 000.

Атака этого троянца выглядит следующим образом: непосредственно после запуска инфицированного приложения троянец загружает в фоновом режиме собственную службу, которая собирает информацию о зараженном устройстве (ID устройства, версия SDK, сведения о привилегиях файла) и передает ее на удаленный сервер.



Затем вредоносная программа получает с сайта злоумышленников данные для последующей загрузки и установки на смартфон жертвы другого приложения, функционал которого, по предположениям аналитиков, может варьироваться. В настоящее время специалистам компании «Доктор Веб» известно о нескольких ви-

дах такого вредоносного ПО. В частности, это пакеты plankton_v0.0.3.jar и plankton_v0.0.4.jar, предназначенные для выполнения на инфицированном устройстве получаемых от управляющего центра команд. На сегодняшний день все известные модификации данного троянца добавлены в вирусные базы Dr.Web.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

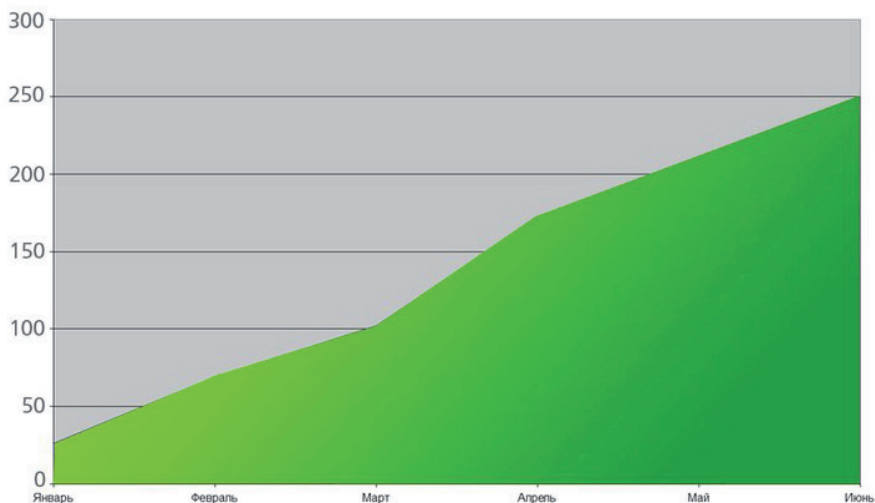
Анализ выявленных специалистами компании «Доктор Веб» угроз показывает, что большинство вредоносных программ для Android встроено в легитимные приложения, распространяемые через популярные сайты, – сборники ПО и игр. Для реализации атак используются не только уязвимости операционной системы, но и невнимательность самих пользователей, назначающих устанавливаемому приложению слишком высокие привилегии.

Динамика роста угроз для мобильной операционной системы Android с начала

текущего года, полученная на основе статистических данных вирусной лаборатории «Доктор Веб», показана на предложенном ниже графике. Налицо практически десятикратное увеличение в течение полугода, и можно предположить, что число вредоносных программ для этой платформы будет увеличиваться и в дальнейшем.

Владельцам работающих под управлением Android устройств можно порекомендовать, прежде всего, внимательно следить за требованиями, которые предъявляет к системе устанавливаемое приложение. Если, например, речь идет о локальной однопользовательской игре, вряд ли ей действительно необходимо иметь полный доступ к функции отправки СМС и адресной книге. И, конечно, рекомендуется защитить операционную систему с помощью Dr.Web для Android Антивирус + Антиспам или Dr.Web для Android Light, в базах которых присутствуют сигнатуры всех известных на сегодняшний день угроз.

Рост количества угроз для ОС Android



ДЕНЬ СИСТЕМНОГО АДМИНИСТРАТОРА В УКРАИНЕ

пост-релиз

Компания UALinux стала информационными партнерами, а также вручила ценные подарки в День Системного Администратора сразу в двух городах Украины.

Киевские системные администраторы впервые организованно отметили свой профессиональный праздник. Празднование Дня системного администратора состоялось 29-30 июля 2011 года на одной из баз отдыха в Пуще-Водице под Киевом. Пришедшие – сисадмины, их друзья и близкие – приняли участие в различных конкурсах.

Кроме традиционных метания клавиатуры и мышки был проведен пив-

ной конкурс. Его участники соревновались не в том, кто выпьет больше, как то можно было бы подумать, а кто дольше продержит в вытянутой руке кружку пива.

Под конец мероприятия был проведен самый сложный конкурс – «Проверка админского IQ», участникам которого предлагалось ответить на ряд вопросов, рассчитанных на настоящих профессионалов. Участник, продемонстрировавший самую высокую компетентность, получил годовую лицензию на антивирус DrWeb. Такой же приз вручили шести победителям других конкурсов.

Кроме них участники выиграли две годовые лицензии на **Kaspersky CRYSTAL** и последние выпуски журналов и **UserAndLinux** и «Системный администратор».

Главный приз – годовую подписку на «Системный администратор», а также **сборник игр для Linux из 6 дисков Ubuntu GamePack 11.04 от UALinux и годовую лицензию на DrWeb.** – собравшиеся решили вручить участнику с самым большим админским стажем.

Спонсорами конкурсов выступили компании Бакотек, StorageCraft Technology Corporation, **UALinux**, NIS и Лаборатория Касперского.



ДЕНЬ СИСТЕМНОГО АДМИНИСТРАТОРА ОТПРАЗДНОВАЛИ И В г.РОВНО

В городе Ровно уже третий год подряд админы не прячутся с кружками пива, а проводят праздник весело и с пользой. В этом году количество спонсоров увеличилось на порядок, что позволило буквально подарить всех участников.

Как уже принято было проведено ряд конкурсов. Первый имитировал повседневную работу сисадмина. Исходное положение админ дрыхнет в кресле, вдруг его вызывает юзерь. Он должен быстро прибежать и восстановить работу компа, воткнув клавиатуру, мышку и подсоединив монитор. Но так как обычно системный блок находится под столом, подглядывать было нельзя, все действия производились на ощупь.

Попутно, чтобы админы не дремали разыгрывались призы, кто первый правильно отвечал на вопрос получал книгу от спонсоров.

Следующий конкурс для юзеров. Задача проста, нужно как можно дальше пнуть ногой клавиатуру. Но как оказалось это не так уже и легко сделать.

Следующий конкурс – Админский боулинг, требовал особой подготовки. Админ должен не только обладать острым глазом, но и побороть себя. А причина проста. В качестве мячика выступал жесткий диск, а кеглями были бутылки с пивом. Оба предмета дороги админу и тут нужно об-

ладать заурядной силой воли? чтобы этим швыряться.

И настала пора призов.

Свой журнал получил **Системный Администратор 2010**, выигравший в прошлом году годовую подписку. Правда тогда он еще не знал что будет получать журнал еще год, так как стал **Системным Администратором 2011**, совсем не намного опередив товарищей.

Некоторые админы отличившиеся в конкурсе получили по последнему номеру **журнала UserAndLinux**, который также являлся спонсором мероприятия.





Релиз Linux-ядра 3.0

Линус Торвалдс анонсировал релиз Linux-ядра 3.0, в котором завершена интеграция поддержки XEN dom0, интегрирован JIT-компилятор правил BPF, добавлена реализация кэша Cleancache, обеспечена поддержка «Wake on WLAN», реализована автоматическая дефрагментация в Btrfs. Выпуск 3.0 ознаменовал завершение развития ветки 2.6.x, которая развивается уже около 10 лет и переход к новой схеме нумерации. Следующим после 3.0 выпуском станет версия 3.1, затем 3.2 и так далее, пока не пройдут очередные 10 лет или не возникнет потребность коренных изменений, связанных с глобальной переработкой ключевых подсистем или нарушением совместимости. В процессе накопления патчей корректирующие обновления будут представлены как 3.0.1, 3.0.2, 3.0.3 и т.п.

Отдельно подчеркивается, что версию 3.0 не стоит считать каким-то кардинальным шагом, какой можно было наблюдать при появлении GNOME 3.0 или KDE 4.0. Ядро

Linux 3.0 – не более чем формальная смена нумерации, приуроченная к двадцатилетию проекта и десятилетию существования ветки 2.6.x. В новой версии нет каких-либо серьезных нарушений совместимости или специальных новшеств. Новое ядро плавно продолжает развитие текущей кодовой базы и по уровню нововведений сравнимо с выпуском версии 2.6.40. Более того, число изменений по сравнению с прошлыми выпусками выглядит достаточно скромно. Процесс разработки также остаётся прежним.

В новую версию принято 9862 исправлений от 1276 разработчиков, размер патча – 44 Мб (добавлено 8002 тыс. строк кода, удалено – 7946 тыс. строк). Около 41% всех представленных в 3.0 изменений связаны с драйверами устройств, примерно 25% изменений имеют отношение к обновлению кода специфичного для аппаратных архитектур, 15% связано с сетевым стеком, 5% – файловыми системами и 5% с внутренними подсистемами ядра.

НАИБОЛЕЕ ИНТЕРЕСНЫЕ НОВШЕСТВА ЯДРА 3.0:

Виртуализация и безопасность

- Окончание интеграции полной поддержки Dom0 и DomU в ядро Linux. В состав ядра 3.0 принят бэкэнд хеп-blkback, необходимый для обеспечения работы виртуальных блочных устройств. Таким образом в стандартном ядре теперь содержится полный набор средств, необходимых для работы Хеп в качестве управляющего хоста и гостевой системы. Отныне поддержка Хеп будет неотделима от ядра Linux и будет развиваться вместе с ним, без ведения отдельных веток и поддержания дополнительных патчей;

- Поддержка раздельных номеров файловых дескрипторов внутри изолированных пространств Namespaces. Namespace является своеобразной легковесной техникой виртуализации, при которой некоторые процессы могут быть отрезаны от остальной системы, работая в отдельном пространстве имен и не влияя на другие части системы;

- Поддержка аппаратного режима SMEP (Supervisor Mode Execution Protection), поддержка которого заявлена в будущих моделях процессоров Intel. Использование SMEP не позволяет переходить из режима ядра к выполнению кода, находящегося в пользовательских областях. Запрет на выполнение ядром кода пользовательского уровня позволяет существенно усложнить эксплуатацию многих уязвимостей в ядре (shell-код не будет выполнен, так как он находится в пространстве пользователя);

Дисковая подсистема, ввод/вывод и файловые системы

- Улучшение файловой системы Btrfs:
 - Поддержка автоматической дефрагментации. Btrfs больше подвержена

фрагментации, так как использует при записи данных подход COW (copy-on-write), при котором при изменении содержимого файла данные не переписываются в уже распределенных блоках, а копируются и сохраняются в новом свободном блоке, что позволяет организовать работу снапшотов. Кроме ранее доступной команды «btrfs filesystem defragment» и отключающей COW опции монтирования «-o nodatacow», в новой версии ядра представлена поддержка автоматической дефрагментации, включаемая через опцию монтирования «-o autodefrag». Суть механизма автоматической дефрагментации сводится к обнаружению небольших случайных операций записи в файлы и построению специальной очереди, которую разбирает специальный внутренний дефрагментатор. Данный метод еще плохо адаптирован для работы с большими БД или виртуализацией, но уже хорошо работает при изменении небольших файлов, в процессе использования таких систем, как rpm, sqlite и bdb;

- Реализация процесса проверки целостности данных («Scrubbing») в файловой системе путем сверки указанных в экстентах контрольных сумм с контрольными суммами, вычисленными на основе фактических данных. В случае выявления расхождений предпринимается попытка поиска неповрежденной копии данных;

- Увеличение скорости создания и удаления файлов. Основные проблемы с производительностью при создании и удалении файлов связаны с необходимостью выполнения большого числа сопутствующих действий с

b+ деревьями. Для ускорения подобных операций реализован метод отложенного изменения b+ деревьев. В итоге производительность создания файлов возросла на 15%, а удаления на 20%;

- Ускорение выполнения операций по сбросу буферов на диск (при выполнении fsync на диск теперь сбрасываются только изменившиеся с момента последней синхронизации данные). Скорость выполнения теста sysbench при сочетании случайно записи с вызовом fsync возросла с 112.75 запросов в сек. до 1216 запросов в секунду;

- Поддержка метода «Quasi-round-robin» при распределении блоков в конфигурациях с несколькими дисками. Новый метод позволяет полностью использовать при разнесении данных (stripe) все доступное дисковое пространство, используя для хранения в первую очередь диски, на которых больше доступного места;

- Проведение оптимизации и чистки кода в подсистеме VFS. Например, за счет реализации кэширования сокращено число проверок хаттр при выполнении операций записи;

- В tmpfs реализована поддержка хаттр;

- В реализацию файловой системы CIFS добавлена поддержка монтирования DFS-ресурсов Windows 2008. Добавлена новая опция «rwpidforward», включающая режим, при котором CIFS перенаправляет pid процессов, открывших файл на запись или чтение;

- В файловую систему OCFS2 добавлена возможность перемещения экстендов и интегрирована поддержка операций TRIM, что позволит увеличить производительность при работе с SSD-накопителями и повысить их срок службы;

- В EXT4 добавлена возможность «punch hole», позволяющая пометить область внутри файла в качестве необязательной, которую можно при необходимости очистить. Кроме того, добавлена защита, недопускающая одновременное монтирование одного раздела несколько раз;

Сетевая подсистема

- Интегрирован JIT-компилятор для правил BPF (Berkeley Packet Filter), поддерживающий работу на системах x86-64, что позволит значительно увеличить производительность обработки пакетов при использовании инструментов, подобных libpcap/tcpdump;

- Поддержка отправки ICMP_ECHO ICMP-пакетов и приема ICMP_ECHOREPLY ответов в непривилегированном режиме, что позволяет организовать работу ping и других отладочных утилит без предоставления дополнительных привилегий через suid-бит или capabilities;

- В беспроводной стек добавлена поддержка функции «Wake on WLAN», позволяющей перевести систему в режим низкого потребления энергии (ACPI S3 suspend) с сохранением активности беспроводного сетевого интерфейса, т.е. в момент сна может быть сохранено соединение с точкой доступа и обеспечено просыпание при появлении адресованного текущему хосту трафика;

- В ipset добавлена поддержка SCTP и UDPLITE;

- Добавлен новый планировщик пакетов FQF (quick fair queue), используемый в ipfw из состава FreeBSD.

Более подробно ознакомиться с новшествами ядра можно на сайте http://kernelnewbies.org/Linux_3.0_DriverArch

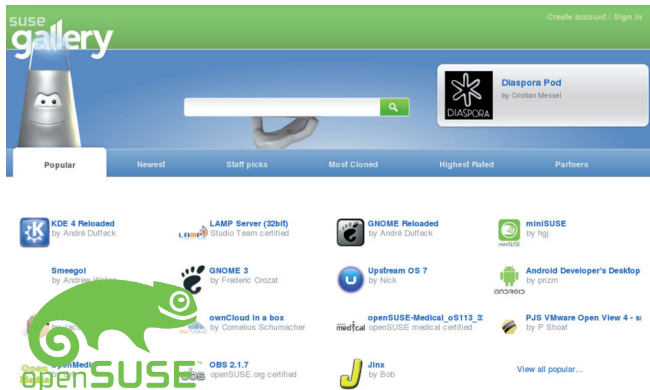
<http://www.opennet.ru>

SUSE готовит собственную облачную стратегию

Компания SUSE, второй по величине производитель коммерческих дистрибутивов Linux, объявила о выходе новой версии платформы SUSE Studio 1.2, предназначенной для сборки специализированных образов операционной системы Linux.

SUSE Studio позволяет с помощью веб-интерфейса указать существенные параметры операционной системы, протестировать их в интерактивном режиме через веб-браузер, а затем развернуть непосредственно в облаке Amazon EC2 или же загрузить для установки на собственном компьютере.

Нынешний выпуск SUSE Studio был осуществлен уже в новых условиях: теперь SUSE возглавляет Нильс Браукманн (Nils Braukmann), который ранее занимал разные руководящие посты в ряде ИТ-компаний, включая Novell и Attachmate, нынешнего хозяина SUSE и Novell. Ранее Браукманн не имел опыта работы с открытым кодом, но сейчас он уже пересел за компьютер с Linux и LibreOffice. По словам Браукманна, в ближайшее время SUSE представит собственную облачную стратегию, одним из элементов которой станет SUSE Studio. Главный конкурент SUSE – компания Red Hat – уже сформировала свою облачную стратегию, которая включает как решения для создания



облачной инфраструктуры (IaaS), так и PaaS-систему Open Shift.

«Как SUSE Linux Enterprise Server, так и SUSE Manager и наборы инструментов для интегрированных устройств (appliance toolkits) уже готовы к облакам, – говорит Браукманн. – Некоторых элементов еще недостает, но сейчас мы как раз занимаемся пересмотром своей стратегии в области продуктов и маркетинга, и в течение ближайших 60-90 дней сообщим вам, чего собираемся добиться в области автоматического предоставления ресурсов в облаках и управления облачными системами».

По мнению нового главы SUSE, его компания обладает очень хорошими шансами на облачном рынке: «Я продолжаю верить в то, что облачные вычисления являются полностью линуксовым бизнесом, – признается Браукманн, – это операционная система для облака. Linux – это наиболее предпочтительная платформа для облачных вычислений».

<http://open.cnews.ru>

Разработчики Firefox создают собственную ОС



Компания Mozilla сейчас активно разрабатывает собственную мобильную операционную систему на основе движка Gecko и низкоуровневых компонентов Android, которая будет предназначена для смартфонов и планшетных ПК.

Компания Mozilla объявила о том, что работает над новым проектом под названием Boot to Gecko, в рамках которого планирует разработать собственную операционную систему с открытым исходным кодом.

Ожидается, что новая операционная система будет похожа на Chrome OS от Google. Она будет работать на основе движка Gecko, который сейчас используется в браузере Firefox. Также при разработке применяются низкоуровневые компоненты мобильной ОС Android. Новая ОС будет загружаться напрямую в веб-браузер, который и станет основным компонентом, и предназначаться в первую очередь для смартфонов и планшетных ПК, а не настольных систем.

Разработчики планируют создавать свою систему полностью публично, выкладывая код «в реальном времени». «Наша цель – построить полную и независимую операционную систему для открытого интернета. Мы будем делать эту работу открыто, выпуская код по мере готовности, а также будем отправлять все успешные дополнения в группу стандартов, отслеживая изменения, происходящие в процессе», – говорится в сообщении Mozilla. По словам Майка Шейвера (Mike Shaver), вице-президента по технической стратегии

Mozilla, приложения для Boot to Gecko не будут использовать Android SDK, вместо этого применяя новые и текущие API веб-приложений.

Шейвер отметил, что работа в рамках данного проекта будет вестись в рамках нескольких направлений. Среди них создание новых API для обеспечения доступа приложений к возможностям мобильных устройств, таким как телефонные звонки, SMS, USB, Bluetooth и другие. Также команда разработчиков займется созданием специальной низкоуровневой прослойки для поддержки устройств на основе Android. Кроме того, ведется работа над набором стандартных пользовательских приложений для обеспечения всех классических возможностей смартфонов и планшетов.

По мнению Андреаса Гала (Andreas Gal), исследователя Mozilla, для завершения данного проекта скорее всего потребуются несколько лет работы. В финальной версии компания надеется создать продукт, который составит серьезную конкуренцию нынешним лидерам рынка мобильных операционных систем – iPhone, Android и, в перспективе, Windows Phone 7. «Мы считаем, что сейчас сообщество Mozilla уже готово для работы над таким проектом, который поможет устранить

проблемы, мешающие веб-разработчикам создавать интернет-приложения, которые могут являться аналогами обычных программ для мобильных операционных систем», – подчеркнул Гал.

Напомним, что в прошлом году Mozilla продемонстрировала публике еще один концепт мобильного телефона, созданный известным дизайнером Билли Мэем (Billy May) в рамках инициативы Open Web Concept Phone от разработчиков браузера Firefox. Целью данной инициативы был сбор мнений интернет-сообщества о том, каким должен быть телефон буду-

щего. Концепт нового смартфона под названием Seabird отличается от нынешних устройств инновационным дизайном, а также множеством оригинальных функций. Так, телефон оснащен сенсорным экраном и двумя пикопроекторами по 45 люмен каждый, которые применяются для создания проекций на плоской поверхности полноценной QWERTY-клавиатуры и инфракрасной сенсорной панели. Именно пикопроекторы являются одной из основных инновационных находок этого концепта.

<http://open.cnews.ru>

Microsoft стала одним из ведущих разработчиков Linux 3.0

К.И. Шринивасан (K.Y. Srinivasan), разработчик из Microsoft, оказался на третьем месте в списке программистов, внесших наибольшее число изменений в ядро Linux версии 3.0. По оценкам LWN.net, в текущем цикле разработки Шринивасан добавил в код ядра 343 изменения. В целом, Microsoft внесли в ядро 361 изменение, таким образом, попав на седьмое место в списке компаний, предоставляющих код. Для сравнения, 1 085 изменений в код внесли независимые разработчики, 1 000 предоставили Red Hat, а за Intel числится 839.

Подсчет данных по количеству изменений был осуществлен авторами ресурса LWN.net, которые регулярно готовят такую статистику по новым релизам Linux: аналогичные исследования были проведены для недавно вышедших версий 2.6.39 и 2.6.38.

Работа Шринивасана связана с переработкой драйвера для системы виртуализации Hyper-V, впервые опубликованного два года назад и с тех пор оставшегося

без изменений. Ранее ответственные за разработку уже дважды напоминали, что драйвер будет устранен, если в него не будут внесены необходимые изменения. С тех пор разработчики Microsoft провели немалую работу, чтобы улучшить код драйвера, чем заслужили одобрение со стороны ответственных за разработку.

Шринивасан попал в топ списка, поскольку сделал много мелких изменений. С точки зрения разработчиков ядра, это ценный вклад, так как исправление одной старой строки часто стоит мегабайта нового кода, отмечают авторы издания The H. Поскольку подсчет LWN.net основан на количестве изменений, то Microsoft и Шринивасан располагаются в списке ближе к концу, что может быть не вполне справедливо. В целом, разработчики Microsoft изменили 11 564 строки кода (1,3%). Программисты Intel, для сравнения, изменили 163 232 (18,1%).

<http://open.cnews.ru>



В Китае разрабатывается операционная система для смартфонов, основанная на ядре Linux

Китайская компания Alibaba заявила о разработке на базе ядра Linux новой мобильной операционной системы Aliyun OS, отличающейся от Apple iOS и Google Android облачной архитектурой, при которой все приложения хранятся в Web, а локальное устройство используется лишь для обеспечения связи с удаленными службами. По своей сути Aliyun OS напоминает систему Chrome OS и на днях анонсированный проект Mozilla B2G. Первым поставляемым с новой ОС устройством станет смартфон K-Touch W700.

Подробности реализации новой системы пока не раскрываются. Отмечается только обеспечение возможности выполнения приложений, написанных для платформы Android. Судя по всему, главным отличием от традиционной платформы Android, является то, что приложения будут выполняться не на локальной системе, а в виртуальном окружении на удаленном сервере, телефон будет выступать в роли удаленного клиента. Приложения не нужно загружать и устанавливать, их можно будет выбрать и запустить из специального каталога.

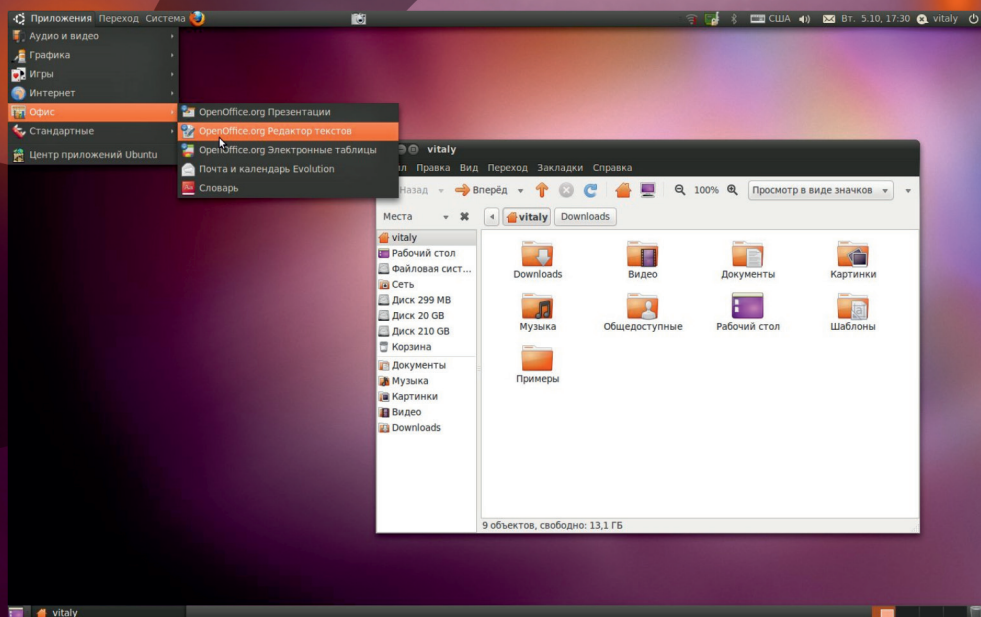
Положительными моментами такого подхода являются минимальные требования к аппаратным ресурсам телефона и упрощение процесса доставки приложений (нет необходимости заботиться об установке обновлений, программы будут всегда самые свежие). Недостатком является необходимость наличия постоянного высокоскоростного доступа в сеть.

<http://www.opennet.ru>



ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



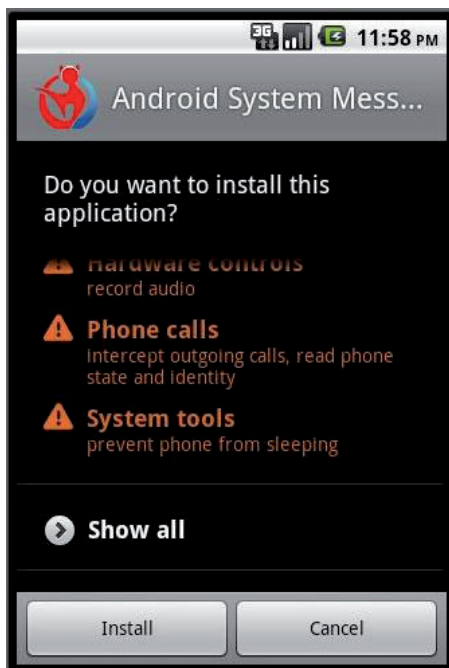
www.ualinux.com

Для платформы Android обнаружено вредоносное ПО, записывающее телефонные переговоры

Среди распространяемых для платформы Android приложений, все больше программ уличают в наличии недокументированной вредоносной функциональности. По оценке компании Lookout Mobile Security в настоящее время от 500 тысяч до 1 миллиона смартфонов под управлением платформы Android в той или иной мере подвержены действию вредоносного ПО (всего выпущено более 100 млн телефонов Android). При этом в настоящее время пользователи Android-устройств сталкиваются с вредоносным ПО в два с половиной раза чаще, чем полгода назад.

Примером нового веяния в разработке троянских программ может стать на днях обнаруженное приложение «Android System Message», распространяемое под видом полезной системной утилиты (программа не содержится в Android Market). Помимо своих штатных функций, программа осуществляет скрытую запись всех входящих и исходящих телефонных переговоров. Данные записываются на SD-карту в виде amr-файлов со звуком и текстовых файлов с информацией о звонках. В одном из конфигурационных файлов приложения был упомянут внешний сервер, на который могли перенаправляться накопленные записи. Тем не менее, код, отвечающий за отправку данных во вне, оказался неработоспособным.

Чтобы избежать столкновения с вредоносным ПО пользователям рекомендуется соблюдать элементарные меры предосторожности. В частности, внимательно оценить какие из функций телефона пытается задействовать программа. Предупреждение об



использовании расширенных возможностей, таких как использование телефонного стека, отправки SMS, доступа к приватной информации или задействования сетевых функций, выводится штатным инсталлятором Android перед началом установки программы. Многие пользователи не обращают внимание на подобные предупреждения и часто не думая соглашаются с абсурдными требованиями, например, когда хранитель экрана требует доступа к осуществлению телефонных звонков. В случае «Android System Message» приложение требовало функции записи звука и перехвата телефонных звонков.

<http://www.opennet.ru>

Автомобильный гигант Toyota ступает в ряды Linux Foundation в качестве золотого партнёра



Toyota Motor Corporation, крупнейшая японская автомобилестроительная корпорация, объявила о вступлении в ряды некоммерческой организации Linux Foundation в качестве золотого партнёра.

Корпорация объясняет свой поступок изменениями, происходящими в автомобильной промышленности: производители начинают использовать новые технологии для обеспечения потребителей своей про-

компаниям гибкость в быстрой разработке новейших технологий.

Toyota также предлагает три приложения для платформы Android: оптимизированный для Android вариант сайта m.toyota.com, программа для просмотра каталога моделей автомобилей и получения подробной информации по фотографии VIN-идентификатора и средство для интеграции с социальными сетями.



дукции возможностями по обмену данными, которые уже доступны людям в их домах и офисах. Начиная от приборной панели передвижного средства и заканчивая IVI технологиями (информационно-развлекательные системы), автомобили становятся новейшими беспроводными устройствами на колёсах.

Linux дает возможность создать объединённую платформу, которая позволяет соединить мировую сеть различных устройств, включая автомобили. Учитывая open source характер Linux, данная ОС предоставляет автомобилестроительным

Кроме Toyota в число золотых участников входят компании Panasonic, AMD, Cisco, ETRI, Google, HP, Motorola, NetApp, China Mobile, Nokia и Novell. В число платиновых партнеров (размер ежегодного взноса 500 тыс. долларов) входят компании Fujitsu, Hitachi, IBM, Intel, NEC, Qualcomm и Oracle. Среди серебряных участников (ежегодный взнос от 5 до 20 тыс. долларов): Red Hat, ARM, Citrix, Dell, Adobe, Canonical, Marwell, MIPS, Texas Instruments, Toshiba, VMWare, Wind River, LG, Broadcom, Huawei, Sony, Siemens и т.д.

<http://www.opennet.ru>



GENIVI

GENIVI представил четыре Linux-платформы для автомобильных информационно-развлекательных систем

Автомобильный альянс GENIVI, курирующий разработку и продвижение эталонной открытой платформы для автомобильных информационно-развлекательных систем (IVI), анонсировал программу оценки соответствия программных продуктов, предлагаемых различными участниками альянса в качестве базы для IVI-систем. В настоящее время в состав альянса GENIVI входит несколько конкурирующих компаний, каждая из которых развивает собственную Linux-платформу. Чтобы удержать данные продукты в определенных рамках, гарантировать совместимость с параллельно развиваемым оборудованием для IVI-систем и обеспечить взаимозаменяемость программных платформ (возможность установки на IVI-оборудовании разных программных платформ) сформирован ряд детальных технических требований.

Только при соблюдении данных спецификаций продукты и сервисы могут быть одобрены GENIVI и признаны совместимыми с эталонной IVI-платформой. Первыми соответствующими требованиям GENIVI продуктами стали разработки компаний Canonical, MontaVista, Wind River и Mentor Graphics. Данные продукты будут рекомендованы OEM-поставщикам для

использования в качестве базовых IVI-платформ. GENIVI поощряет развитие нескольких дистрибутивов, обладающих своими уникальными качествами, но настаивает на совместимости данных продуктов и возможности замены частей одного продукта компонентами от другого поставщика.

В общем виде IVR-система объединяет в себе средства для контроля за работой подсистем автомобиля (расход топлива, пробег, температура, остаток горючего, диагностика и т.п.), функции навигатора, интерфейса для взаимодействия с внешними устройствами и мультимедиа центра. Координируя разработку типовых программных и аппаратных решений, отвечающих единому своду требований, GENIVI позволит существенно снизить расходы на создание и внедрение автопроизводителями IVI-систем, даст возможность уменьшить время выхода на рынок новых устройств, гарантирует прозрачность кода, предусматривает возможность расширения функциональности и адаптации продукта под запросы автопроизводителя и позволяет добиться взаимозаменяемости компонентов для всех марок и моделей автомобилей.

Членами альянса GENIVI являются около 100 компаний, среди которых BMW Group,

Jaguar Land Rover, Nissan, GM, Hyundai, Renault, PSA Peugeot Citroen, Mitsubishi, SAIC, Bosch, Delphi, Intel, ARM, Texas Instruments, Freescale и nVidia.

В настоящий момент одобрение GENIVI получили следующие платформы:

- **Ubuntu IVI Remix** – развивается в рамках программы «Ubuntu Core», нацеленной на создание и поддержку продуктов на базе Ubuntu для встраиваемых устройств по заказу OEM-производителей. Предоставляемый в рамках Ubuntu Core базовый каркас в настоящее время поддерживает процессорные архитектуры ARM и Intel x86. Первый рабочий прототип продукта Ubuntu IVI Remix основан на пакетной базе Ubuntu 11.04, финальный релиз Ubuntu IVI Remix будет выпущен одновременно с Ubuntu 11.10 в октябре. Поставка готовых продуктов на базе Ubuntu IVI Remix начнется в первой половине 2012 года. Особенностью Ubuntu IVI Remix является поддержка сервиса Ubuntu One, в рамках которого предоставляется доступ к внешнему хранилищу и возможность синхронизации настроек и данных между несколькими системами (например, пользователь сможет прослушать в автомобиле музыку из коллекции на домашнем ПК).

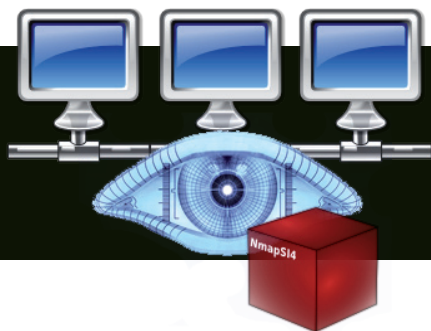
- **MontaVista Automotive Technology Platform (ATP)** – платформа на базе Linux-дистрибутива для встраиваемых устройств, уже более 10 лет развиваемого компанией MontaVista. В состав платформы входит набор специально адаптированных для IVI-систем фреймворков, предназначенных для формирования интерфейса пользователя, обеспечения безопасности, управления питанием и работы с графикой, видео, звуком, USB, Bluetooth и т.п. Окружение отличается высокой оптимизацией производительности при работе на встраиваемых платформах и минимальным временем загрузки.

Дополнительно поставляется специальный набор для упрощения разработки приложений для IVI-систем. Поддерживаются средства для интеграции с пользовательскими устройствами через Bluetooth и различные API. Платформа доступна для процессоров ARM и Intel Atom;

- **Mentor Embedded IVI Base Platform** – в состав платформы входят: библиотеки и промежуточное ПО для работы с графикой, обработки мультимедиа данных и использования коммуникационных сервисов; базовая инфраструктура на основе Linux-ядра; набор управляющих компонентов. Отдельно отмечается наличие специальной оболочки для быстрого проектирования интерфейса приложений для встраиваемых устройств – Inflexion UI. В платформе также задействованы продукты: System Builder на базе наработок OpenEmbedded и Sourcery CodeBench на базе GCC и Eclipse. Платформа доступна для процессоров ARM и Intel Atom;

- **Wind River Platform for Infotainment** – система основана на проприетарных и открытых решениях, развиваемых в рамках промышленного дистрибутива для встраиваемых устройств Wind River Linux. Из возможностей платформы отмечается быстрая загрузка, расширенная система тестирования качества кода, поддержка мультимедиа и 2D/3D графики, система распознавания голосовых команд, наличие мобильного офисного комплекта и менеджера персональной информации, поддержка интерфейсов для интеграции с автомобильными подсистемами (например, MOST и CAN), поддержка интерфейсов для управления и диагностики (AUTOSAR), возможность использования Bluetooth и Wi-Fi. Платформа доступна для процессоров ARM и Intel Atom.

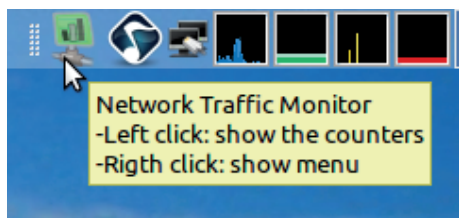
<http://www.opennet.ru>



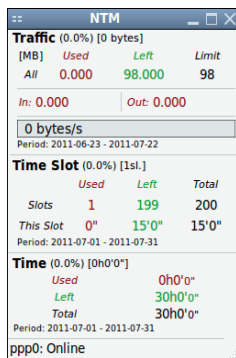
Работа с сетью

NTM: Network Traffic Monitor

NTM (Network Traffic Monitor) – контроль трафика и управление сетевым соединением



NTM (Network Traffic Monitor) – маленькое Python / GTK+ графическое приложение



(существует и консольная версия) для контроля сетевого трафика и автоматического отключения компьютера от сети по заданным параметрам.

Network Traffic Monitor будет полезен пользователям, не имеющим безлимитного Интернета, при использовании мобильных USB-модемов, а также если просто нужно следить за израсходованным трафиком и/или временем использования сети.

NTM для работы не требует прав ад-

министратора (root), интегрируется в область уведомлений (системный трей) и с NetworkManager, «по умолчанию» отслеживает сетевой интерфейс ppp0 (можно установить любой). В настройках Network Traffic Monitor необходимо только установить нужный лимит трафика и/или временного промежутка (возможен выбор время мониторинга), при достижении установленного значения (времени и/или трафика) интернет соединение будет отключено.

Daily Traffic Report			
Daily Traffic			
All value are listed in Mbyte.			
	Total	In	Out
2009-07-04	90.05	73.59	16.47
2009-07-05	93.10	76.22	16.88
2009-07-06	90.37	74.79	15.58
2009-07-07	94.83	72.78	22.05
2009-07-08	2.58	2.13	0.45

Network Traffic Monitor позволяет просматривать актуальную информацию (показывая входящий, исходящий, общий трафик и скорость), по отслеживаемому интерфейсу, а так же составляет отчёт с среднесуточным значением и за определённый период.

<http://zenway.ru>

KNemo: мониторинг и отображение состояния сетевого интерфейса

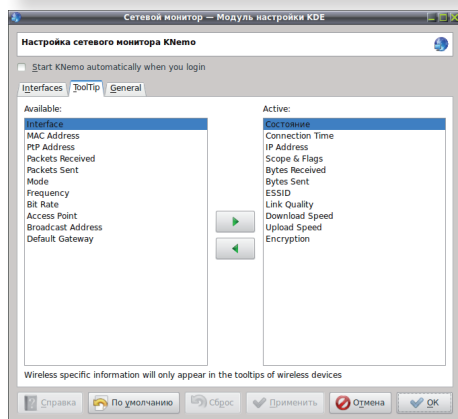
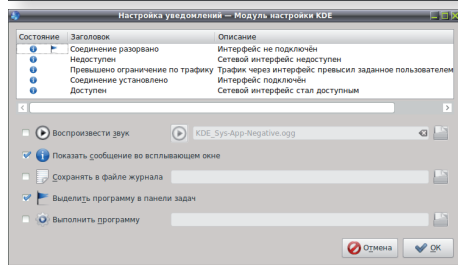
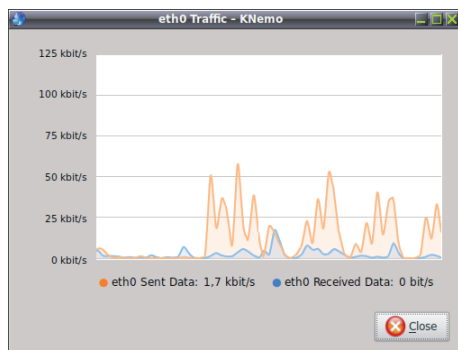
KNemo – небольшое KDE-приложение (не зависящее от окружения), с помощью которого можно отслеживать сетевые соединения.

KNemo интегрируется в область уведомлений (системный трей), в виде анимированной иконки и предоставляет пользователю актуальную информацию о состоянии сетевых соединений (о входящем или исходящем трафике и прочее) для каждого сетевого устройства. KNemo поддерживает мониторинг ethernet (включая беспроводные) и PPP-соединений (двухточечный протокол канального уровня), автоматически определяя их наличие (если автоматически не обнаружен, то можно добавить самостоятельно).

Просмотреть подробную информацию (например просмотреть информацию о трафике за день, месяц или год) и настроить приложение можно, открыв соответствующие диалоги из контекстного меню приложения (открываемого из значка в трее).

KNemo может отображать собранную информацию в виде наглядного графика, а также в числовом формате. Предоставляет информацию о IP и MAC-адресе системы, сведения о передаваемых по сети пакетах, скорости загрузки и отправки данных и многое другое. В настройках KNemo можно включить и отключить показ уведомлений (о пропускной способности канала, о входящем или всём трафике), установить их периодичность, настроить уведомления о наступлении специфических событий (например, о превышении лимита трафика).

KNemo предоставляет пользователю самому выбрать наиболее подходящий вид



уведомлений о событиях (воспроизвести звук, показать всплывающее уведомление, выполнить программу). Все события могут быть сохранены в журнале (в формате .txt).

<http://zenway.ru>

Gnetworktester: тестирование стабильности и качества сетевого соединения

Gnetworktester – простое Python / GTK+ графическое приложение, предназначенное для оценки качества сетевого соединения и составления отчёта на основе проведённого тестирования. Разработчик Макс Стоцкий.

gnetworktester использует для сбора информации о качестве сетевого соединения утилиты Traceroute (служебная утилита для определения маршрутов следования данных в сетях TCP/IP) и Ping (утилита для проверки соединений в сетях на основе TCP/IP, а также обычного наименования самого запроса).

Для каждого из тестируемых узлов, при

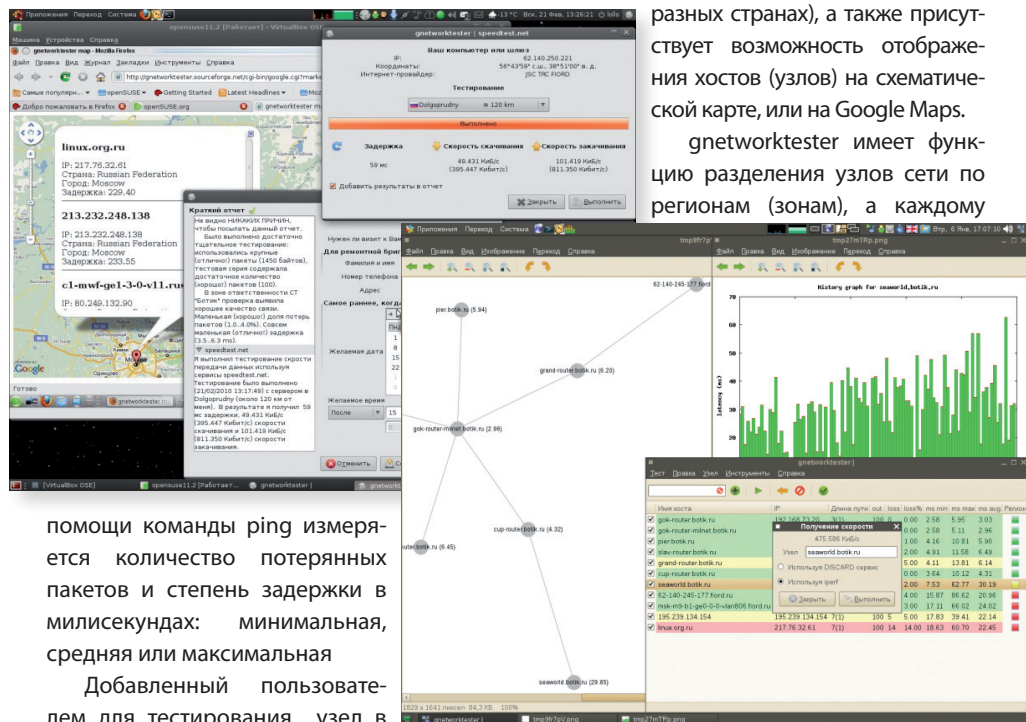
сети подвергается ping-тестированию по всему пути (от компьютера пользователя до целевого узла), позволяя определить в каком именно месте пути возникают проблемы со связью.

В gnetworktester предусмотрены инструменты для измерения скорости передачи данных между компьютером пользователя и узлами сети. Измерение происходит по протоколу DISCARD или с использованием iprf.

Дополнительно в приложении имеется интерфейс встроенного клиента к сервису Speedtest.net к сервису speedtest.net (замер скорости передачи данных с серверами в

разных странах), а также присутствует возможность отображения хостов (узлов) на схематической карте, или на Google Maps.

gnetworktester имеет функцию разделения узлов сети по регионам (зонам), а каждому

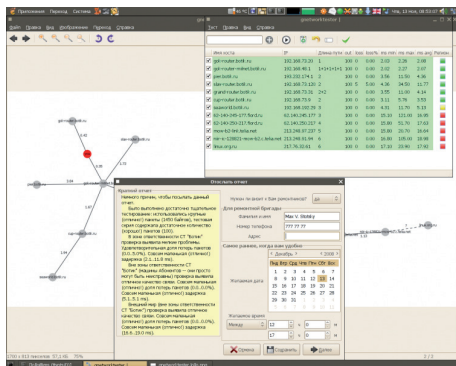


помощи команды ping измеряется количество потерянных пакетов и степень задержки в миллисекундах: минимальная, средняя или максимальная

Добавленный пользователем для тестирования узел в

Nmap/NmapSI4: исследование сети и проверка безопасности

хосту (узлу) присваивается соответствующая иконка, определяющая принадлежность к тому или иному региону (зелёная – принадлежность зоны интернет-провайдера, жёлтая – вне зоны ответственности провайдера, красная – внешний мир).



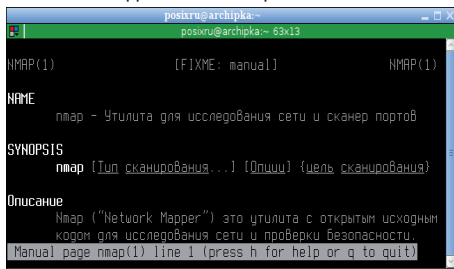
Для каждой из зон отдельно оценивается качество связи (Отлично/Хорошо/Удовлетворительно/Плохо). Оценка основывается на информации о задержках и количестве потерянных ping-пакетов (если зоны не определены, то качество оценивается по всем протестированным хостам).

После того, как был задан (сформирован) список тестируемых узлов (хостов), запускается тестирование. Для каждого узла будет отослано столько ping-пакетов, сколько указано в настройках и gnetworktester автоматически соберёт статистическую информацию о узлах (для каждого из узлов есть возможность просмотра истории тестирования).

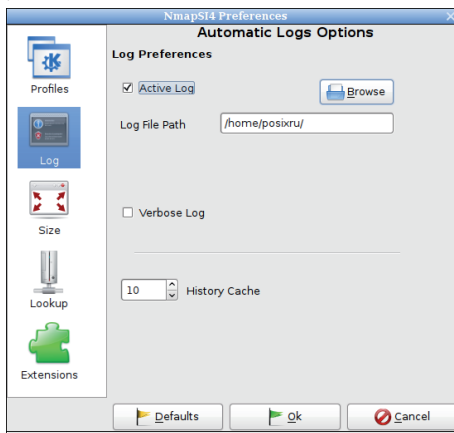
После окончания тестирования, появляется возможность составить отчёт о результатах тестирования. Отчёт составляется в таком виде, который пригоден для отправки ремонтной бригаде Интернет-провайдера, предоставляющего услугу доступа к сети Интернет.

<http://zenway.ru>

Nmap («Network Mapper») – мощная консольная утилита для исследования сети и проверки безопасности. Разработана для быстрого сканирования больших IP-сетей, хотя прекрасно справляется и с единичными целями.



NmapSI4 – удобный Qt (Qt4) графический интерфейс, дающий, по заверениям разработчиков, лёгкий доступ практически ко всем возможностям консольной утилиты Nmap.



В Nmap используется множество разнообразных методов сканирования, таких как: UDP, TCP (connect), TCP SYN (полукрытое), FTP proxy (прорыв через FTP),

Reverse-ident, ICMP (ping), FIN, ACK, Xmas tree, SYN и NULL сканирование.

Nmap может определить какие хосты доступны в сети, какие службы (название приложения и версию) они предлагают, какие операционные системы (а также версии ОС) они используют (определяется с использованием протокола управления передачей TCP/IP), какие типы фильтров (сетевых экранов) используются и ещё множество других характеристик.

Nmap может проводить динамическое вычисление времени задержки и повтора передачи пакетов, проводить «невидимое» и параллельное сканирование, сканирование с использованием ложных хостов, определять неактивные хосты методом параллельного ping-опроса, сканировать с использованием IP-фрагментации, а так же произвольно указать IP-адреса и номера портов сканируемых сетей.

Выходные данные Nmap – это список просканированных целей с дополнительной информацией (в зависимости от заданных настроек). Ключевой информацией является «таблица важных портов», содержащая номер порта, протокол, имя службы и её состояние: открыт или закрыт, фильтруется или не фильтруется.

Если осуществляется сканирование по IP протоколу, то Nmap предоставит информацию о поддерживаемых IP протоколах (а не об открытых портах).

Nmap обычно используется для проверки безопасности, но многими сетевыми и системными администраторами она используется для обычных задач, таких как контроль структуры сети, управление расписанием запуска служб, учёт времени работы хоста или служб и других.

<http://zenway.ru>



QSpeedTest **ТЕСТ СКОРОСТИ И СОСТОЯНИЯ** **ИНТЕРНЕТ-СОЕДИНЕНИЯ**

QSpeedTest маленькая C++ / Qt графическая утилита (GUI) для оценки состояния и скорости интернет подключения.

Скорость интернет-соединения понятие относительное. У многих провайдеров порой не хватает пропускной способности магистральных каналов и может получиться так, что клиент по договору подключен на скорости 100 Мб/сек, а реальная скорость соединения существенно ниже.

QSpeedTest пропингует хосты по автоматически загружаемому списку, а также проверит скорость загрузки файлов с различных FTP-серверов. В настройках можно задать как количество тестов (все или по отдельности), так и адрес и местоположение списка хостов (в Интернете или локально). Формат списка прост и при желании его можно легко модифицировать.

Все полученные результаты могут быть просмотрены в окне QSpeedTest или скопированы в буфер обмена. Можно их сохранить в виде простого текста (.txt), bbCode или HTML.

<http://zenway.ru>

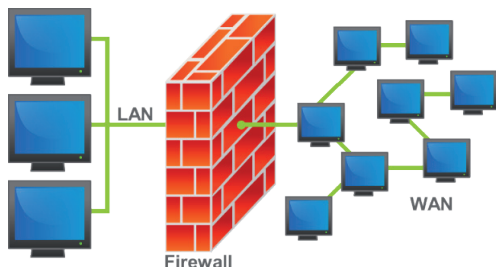


Межсетевые экраны

Netfilter → iptables → UFW + GUI

Межсетевой или сетевой экран (Firewall) – комплекс аппаратных или программных средств для осуществления контроля и фильтрации проходящих через него сетевых пакетов в соответствии с заданными правилами.

Расположение файрволла в сети:



Сетевые экраны часто называют фильтром, файрволлом (от английского Firewall), или брандмауэром (от немецкого Brandmauer, brand – пожар, mauer – стена).

Netfilter – межсетевой экран, встроенный в ядро Linux версий 2.4 и 2.6, предназначенный для защиты компьютерных сетей (система связи компьютеров или другого компьютерного оборудования) или отдельных узлов от несанкционированного доступа.

Защита осуществляется фильтрацией пакетов, не подходящих под определённый

ные в конфигурации параметры. В системе используется «метод цепочки», где «цепочкой» является список правил, каждое из которых может содержать критерии и действие или переход.

```
iptables
Usage: iptables [-AD] chain rule-specification [options]
       iptables [-I] chain [rulenum] rule-specification [options]
       iptables [-R] chain rulenum rule-specification [options]
       iptables [-D] chain rulenum [options]
       iptables [-LS] [chain [rulenum]] [options]
       iptables [-FZ] [chain] [options]
       iptables [-NX] chain
       iptables -E old-chain-name new-chain-name
       iptables -P chain target [options]
       iptables -h (print this help information)

Commands:
Either long or short options are allowed.
--append -A chain      Append to chain
--delete -D chain      Delete matching rule from chain
```

iptables – консольная утилита, являющаяся стандартным интерфейсом для управления работой межсетевого экрана Netfilter.

```
iptables(8)          iptables          IPTABLES(8)
NAME
       iptables - administration tool for IPv4 packet filtering and NAT
SYNOPSIS
       iptables [-t table] [-A|-D] chain rule-specification
       iptables [-t table] [-I] chain [rulenum] rule-specification
       iptables [-t table] [-R] chain rulenum rule-specification
       iptables [-t table] [-D] chain rulenum
```

Утилита позволяет создавать и изменять правила, управляющие фильтрацией и перенаправлением пакетов (часто под словом iptables имеется в виду сам сетевой экран Netfilter).

```
Invalid syntax
Usage: ufw COMMAND

Commands:
enable          enables the firewall
disable         disables the firewall
default ARG     set default policy
logging LEVEL   set logging to LEVEL
allow ARGS     add allow rule
deny ARGS      add deny rule
reject ARGS     add reject rule
limit ARGS     add limit rule
delete RULENUM delete RULE
insert NUM RULE insert RULE at NUM
reset          reset firewall
```

Uncomplicated Firewall (от английской фразы «незамысловатый межсетевой экран») – пользовательская консольная утилита для конфигурации и управления межсетевым экраном с помощью небольшого числа простых команд. Несмотря на простоту использования утилиты для неё было создано несколько графических интерфейсов – GUFW (GUI for UFW) и UFW-Frontends.

Gufw – это персональный сетевой экран, поддерживающий общие задачи, такие как разрешение или блокирование предварительно настроенных общих или отдельных портов, фильтрация по интерфейсу, удаление по номеру правила и пр.

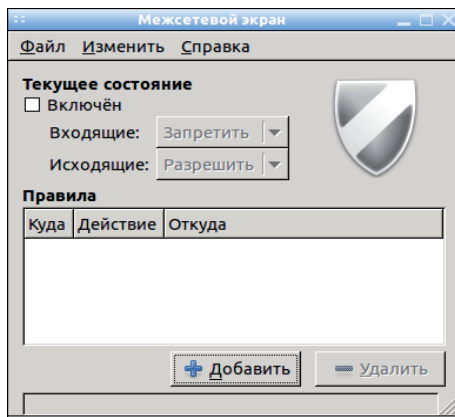
UFW-Frontends – простая Python утилита, имеющая как GTK так и Qt графический интерфейс, предназначенная для упрощения конфигурации и управления консольной утилитой UFW (из названия следует, что это front-ends для UFW).

Frontends / front-ends (фронт-энд) – в компьютерной терминологии это означает, часть программной системы непосредственно взаимодействующей с пользователем. Например по этой концепции взаимодействия, все графические файловые менеджеры являются «front-ends» к

файловой системе компьютера.

UFW-Frontends работает (взаимодействует) с iptables непосредственно как UFW, минуя кодовое дублирование (CLI / интерфейс командной строки), не имеет лишнего кода (в отличие от Gufw) и лишних команд (ufw-frontends -> iptables, в отличие от Gufw -> CLI -> iptables).

UFW-Frontends даёт возможность добавлять новые, корректировать и удалять существующие правила (изменять цепочку правил), включить и отключить поддержку IPv6. Утилита таким образом не является «оболочкой для оболочки», а для каждой операции непосредственно использует



команды UFW и другие, (для обеспечения прямого доступа к возможностям iptables). Для расширения функциональных возможностей утилита может быть дополнена модулями (в том числе и сторонними). Имеется возможность просмотра отчётов, а также импорта и экспорта правил (правила являются простыми скриптами, содержащими серию команд для ufw).

<http://zenway.ru>



Firewall Builder (Fwbuilder): инструмент интерактивного создания политик сетевых экранов

Firewall Builder (Fwbuilder) – универсальное C++ / QT графическое приложение для настройки межсетевых экранов Linux NetFilter/IpTablesL, Solaris/xBSD IPFilter, FreeBSD ipfw, OpenBSD PacketFilter, расширенного списка контроля доступа роутеров Cisco, Cisco FWSM, Cisco ASA и PIX, pf и HP ProCurve ACL.

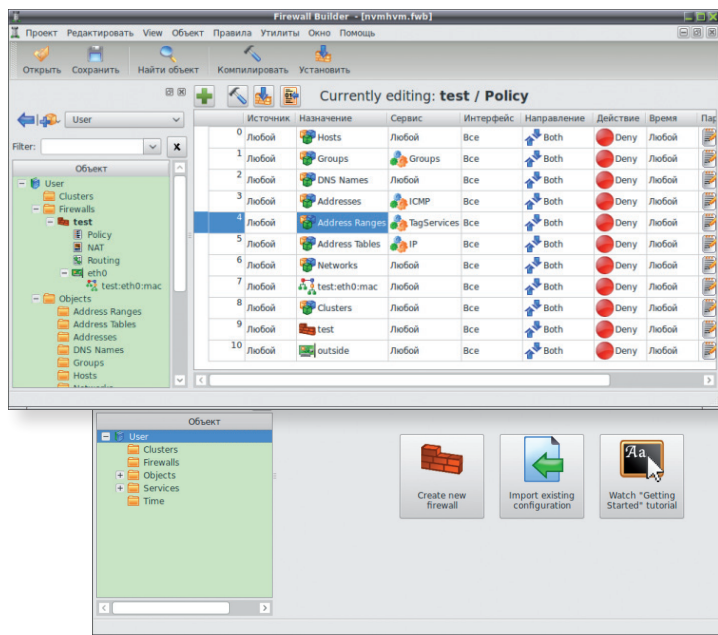
Основной особенностью Firewall Builder является объектно-ориентированный, интерактивный подход к построению сетевых экранов. Приложение обеспечивает построение профессионального комплекса защиты сети.

Для управления сетевыми экранами Firewall Builder использует концепцию объектов с возможностью их коррекции, что даёт возможность тонкой настройки нескольких различных межсетевых экранов (Firewall) как для отдельного хоста, так и для всей сети в целом.

При создании межсетевого экрана Firewall Builder запускает «мастера создания», который за несколько шагов позволяет создать шаблон требуемой конфигурации.

На первой странице «мастера» задаётся имя для конфигурации (произвольно),

платформа (например iptables – утилита управления сетевым экраном Netfilter) и операционная система (ядро Linux 2.4/2.6). Затем предоставляется выбор из двух вариантов создания сетевого экрана, можно создать собственный (с нуля), или воспользоваться один из предустановленных шаблонов (с возможностью самостоятельной доводки «под себя»).



Шаблон можно выбрать из поставляемых вместе с Firewall Builder, а также взять пользовательские, например, уже имеющиеся, конфигурации iptables.

Поставляемые шаблоны существуют для конфигураций с двумя или тремя интерфейсами (хоста с одним интерфейсом, веб-сервера и роутера Cisco). На сайте проекта можно найти дополнительные шаблоны конфигураций (единственный их недостаток – скудная документированность).

Созданный шаблон появится в левой части основного окна Firewall Builder, при щелчке по нему раскрывающийся в виде дерева. При двойном щелчке по объекту дерева в нижней части окна откроется окно для его редактирования.

Обработка объекта, выделенного в левой части окна, производится в правой. Объекты добавляются щелчком на подходящем участке дерева, а расположение можно изменять копированием или вставкой или перетаскиванием.

Firewall Builder имеет большое количество TCP, UDP, ICMP объектов, описывающих большинство известных протоколов (таких как HTTP, SMTP), хотя могут добавляться и пользовательские службы.

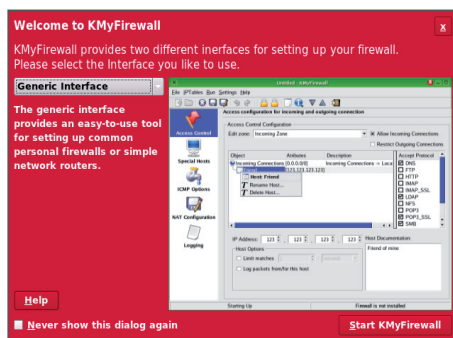
Имеющаяся библиотека «Standard», содержит большую коллекцию стандартных диапазонов адресов, сервисов и временных интервалов. Список предустановок избавляет пользователя от самостоятельного задания параметров.

Настройки Firewall Builder могут быть экспортированы или импортированы в стандартные для сетевых экранов конфигурационные файлы (например в скрипт или сценарий команд для iptables).

<http://zenway.ru>

KMyFirewall: интерфейс управления межсетевым экраном

KMyFirewall – модульное C++ / Qt графическое приложение для упрощения настройки межсетевого экрана, Netfilter (межсетевой экран встроенный в ядро Linux).



KMyFirewall создавался как приложение, предназначенное для упрощения процедуры настройки сетевого экрана посредством лёгкого доступа из графического интерфейса к функциональным возможностям консольной утилиты iptables.

KMyFirewall имеет два различных по сложности интерфейса, дающих доступ к

различному количеству настроек.

Generic Interface – наиболее простой интерфейс с несколькими страницами настроек (с готовыми шаблонами установок), дающий возможность создать базовую конфигурацию работы сетевого экрана. Можно указать протоколы, по которым разрешены входящие и исходящие подключения, указать хосты (например тех серверов, контакт с которыми запрещён) и несколько других основных параметров.

Iptables Interface предоставляет пользователю практически полный доступ к множественным функциональным возможностям консольной утилиты iptables. Из этого интерфейса можно достаточно «тонко» настроить параметры сетевого экрана.

Iptables Interface по сложности и возможностям во многом аналогичен iptables

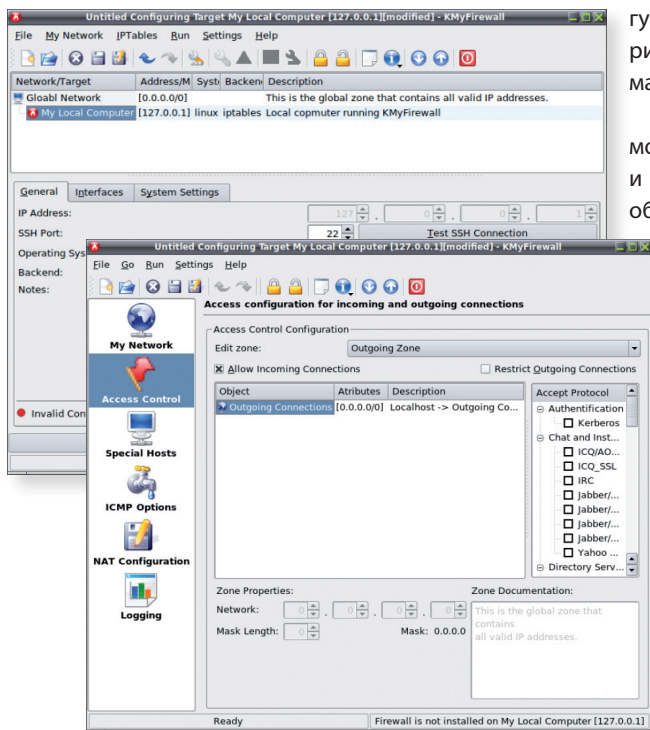
Например, можно получить непосредственный доступ к любой из трёх цепочек пакетных фильтров (INPUT, OUTPUT, FORWARD). Можно «с нуля» составлять собственные правила, установить политику сетевого экрана по умолчанию (например, «запретить всё, что не разрешено», отклонять все пакеты, не соответствующие установленным критериям и пр.) и многое другое.

Так как KMyFirewall имеет модульную архитектуру, то почти все правила для сетевого экрана реализуются отдельными модулями и можно довольно легко менять конфигурацию приложения добавлением или удалением модулей.

KMyFirewall помимо создания собственной конфигурации, с чистого листа, предоставляет множество готовых конфигураций сетевого экрана (есть варианты для рабочей станции, NAT-маршрутизатора, веб-сервера).

При работе с KMyFirewall можно производить настройки и составлять правила с правами обычного пользователя, но для применения сделанных изменений требуются права администратора (root). Можно предварительно посмотреть правила, созданные для сетевого экрана, что может быть очень полезным для изучения механизма работы iptables.

KMyFirewall даёт возможность сохранить созданные наборы правил, как в собственном формате .kmfgrs (для использования на других компьютерах), так и как обычный скрипт (сценарий) для iptables.



Guarddog:

максимально упрощённый способ конфигурации межсетевого экрана



<http://zenway.ru>

Guarddog – максимально упрощённый QT графический интерфейс к консольной утилите iptables.

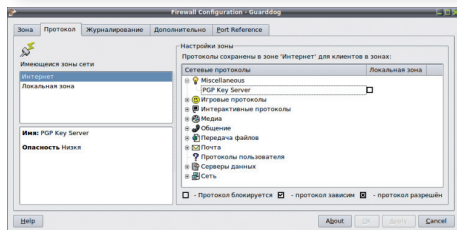
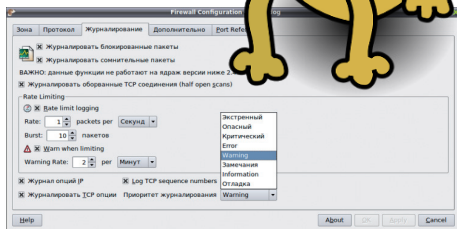
Приложение Guarddog предназначено для неподготовленных пользователей, для которых управление сетевым экраном (Netfilter) с помощью стандартной утилиты iptables является сложной задачей.

Графический пользовательский интерфейс Guarddog однооконный, доступ к настройкам работы сетевого экрана осуществляется из вкладок и позволяет легко создавать и изменять скрипты (сценарии) для работы iptables.

Разрешение и запрет на использования тех или иных сетевых протоколов осуществляется выставлением галочек на выбранных предустановках. К большинству предустановок (используемых различными приложениями) имеется краткое описание и отображается уровень риска для безопасности (высокий, средний и низкий).

Список предустановок избавляет пользователя от самостоятельного задания параметров (он достаточно широк), но можно и дополнить его самостоятельно. В стандартный список доступных сервисов входит работа с HTTP (S), FTP, POP3 (S), IMAP (S), SMTP, игровые серверы (Diablo, Quake, Half-Life и др.), работа с BitTorrent, eDonkey (peer-to-peer), базы данных CD (FreeDB, CDDb) и прочее.

Guarddog для всех сервисов, «по умолчанию», применяет политику без-



опасности «что не разрешено, то запрещено» (поэтому при запуске нужно разрешить требуемое). Вкладка «Журналирование» обеспечивает ведение записи происходящих событий (тут задаются приоритеты сообщений в логах и то, что в них будет записываться).

Во вкладке «Дополнительно» реализовано управление поддержкой DHCP (протокол динамической конфигурации узла), показ дополнительной информации о протоколе, добавление/коррекция/удаление пользовательских протоколов и экспорт/импорт предустановок, скриптов (сценариев) конфигурации iptables (утилиты управления сетевым экраном Netfilter).

При использовании Guarddog нужно иметь в виду, что приложение не поддерживает конфигурацию межсетевого экрана для маршрутизатора или шлюза.

<http://zenway.ru>



Firestarter

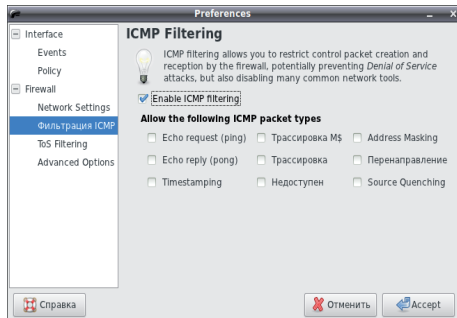
простой инструмент управления
конфигурацией межсетевого экрана

Firestarter – интуитивно понятный GTK графический инструмент для управления конфигурацией iptables.

Управление многочисленными настройками iptables осуществляется из консольного интерфейса, предоставляющего возможность «тонкой» настройки сетевого экрана. Но в большинстве случаев и для настройки персонального сетевого экрана, достаточно использовать «графические инструменты настройки», упрощающие первоначальное создание базовой конфигурации и дальнейшего расширения списка «правил доступа».

Firestarter при первом включении (после установки) запускает «мастер настройки», дающий возможность за несколько шагов настроить конфигурацию межсетевого экрана. «Мастер настройки» создаст базовые настройки межсетевого экрана (также можно запустить «мастера» и в процессе использования), которые в дальнейшем возможно расширить с помощью динамических пользовательских правил..

На первых шагах Firestarter произведёт настройку общего доступа к интернету (нужно выбрать подключение к одному из обнаруженных сетевых устройств), необходимость запуска экрана при дозвоне, настройку DHCP-сервера (сетевой протокол, позволяющий компьютеру автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в TCP/IP сетях), настроить внутренние



и внешние политики (необходимо при работе системы в качестве шлюза). Несколькими щелчками мыши Firestarter позволяет открывать и закрывать порты (идентифицируемый номером системный ресурс выделяемый приложению, выполняемому на сетевом хосте, для отправки и получения данных), скрывать сервисы (оставляя доступ только к некоторым из них).

Имеется монитор событий, который в режиме реального времени (монитор событий реального времени) показывает попытки поиска злоумышленниками открытых портов.

Настройки сетевого экрана заданные в Firestarter будут работать даже при закрытии графического окна настройки (работает сетевой экран Netfilter). Но если есть желание наблюдать и контролировать работу и состояние сетевого экрана, его нужно просто добавить в автозапуск.

<http://zenway.ru>



Wi-Fi соединения

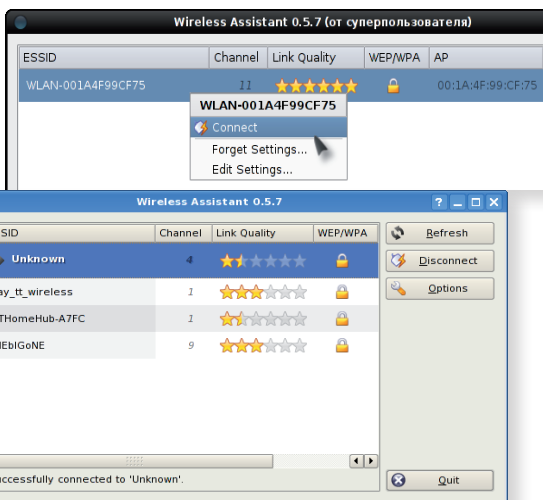
Wireless Assistant (Wlassistant): настройка беспроводных соединений

Wireless Assistant (Wlassistant) – интуитивно понятное C++ / QT графическое приложение для настройки беспроводных соединений.

Настройка беспроводных соединений в Linux обычно проходит в два этапа. Первый этап – это определение и установка драйвера для используемого устройства. Предположим что драйвер найден, установлен и прекрасно работает.

Второй этап настройки – это выбор метода управления беспроводным сетевым соединением. Для этого существует множество способов, от правки конфигурационных файлов и использования скриптов (сценариев), до применения специальных консольных и графических утилит. Wlassistant при запуске сканирует эфир на наличие беспроводных сетей и все найденные точки доступа выводит в списке главного окна. Двойным щелчком по нужному соединению вызывается диалог настройки и после его заполнения соединение будет установлено.

Для ещё большего упрощения настроек в Wlassistant имеется «Мастер первоначальной настройки», позволяющий в несколько шагов установить соединение.

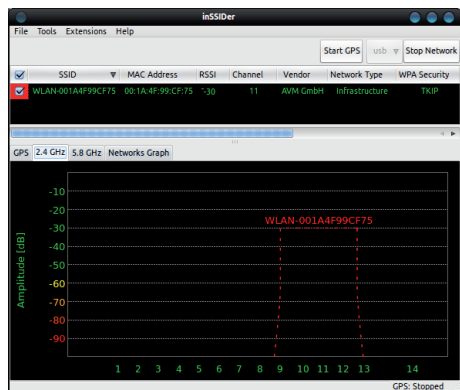


Wlassistant поддерживает создание нескольких профилей для каждого соединения, WPA и WPA2 (Wi-Fi Protected Access) шифрование, определение SSID (идентификатор беспроводной сети), автоматический DHCP / Dynamic Host Configuration Protocol (сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие необходимые параметры для работы в TCP/IP сети), возможен ручной режим управления и контроль статуса соединений.

<http://zenway.ru>

InSSIDer: поиск и просмотр характеристик точек доступа Wi-Fi сетей

InSSIDer является простой MONO / GTK графической утилитой (сканером) для поиска точек доступа Wi-Fi сетей, находящихся в зоне доступа компьютера и сбора информации о них.



InSSIDer позволит не только обнаружить беспроводные сети, но и получить массу информации о них. Для всех найденных точек доступа Wi-Fi сетей будет показан MAC-адрес беспроводных устройств, производитель роутера или адаптера (определяются практически все производители), используемый канал, SSID (идентификатор беспроводной сети) или публичное название сети, тип безопасности, наличие шифрования и др.

InSSIDer показывает также текущую скорость и мощность сигнала сети,

находящихся в зоне доступа компьютера и отображая качество связи в виде цветных графиков сигнала и шума.

InSSIDer пригодится как корпоративным, так и домашним пользователям (ну и конечно же тем, кто ищет место для «халявного» подключения), позволяя определить правильна ли настроена беспроводная сеть и установить наличие и характеристики других сетей, которые могут помешать работе вашей.

InSSIDer позволит легко определить места где нет достаточно надёжного Wi-Fi сигнала (так называемые «мёртвые зоны»). Для этого достаточно с включенной InSSIDer (например на ноутбуке) пройтись по дому или офису и определить места с недостаточным радиопокрытием. В дальнейшем можно будет избегать нахождения в этих местах, особенно при закатке больших файлов, либо попробовать переставить роутер для исправления ситуации.

<http://zenway.ru>



WiFi Radar: конфигурация сетевых соединений с поддержкой профилей

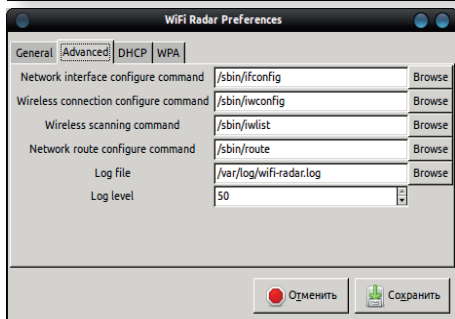
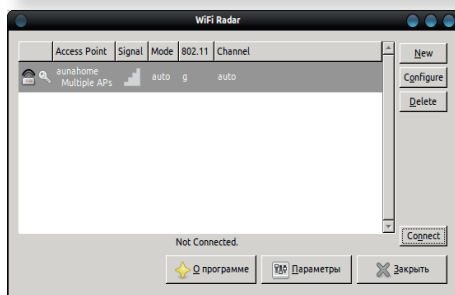
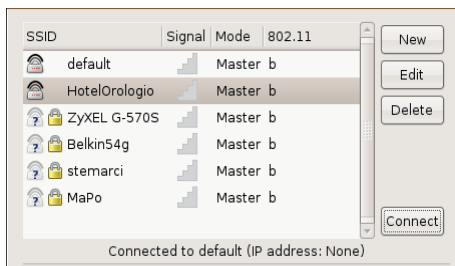
WiFi Radar – это Python / GTK+ графический интерфейс к нескольким консольным утилитам предназначенных для конфигурации сетевых интерфейсов (проводных и беспроводных).

WiFi Radar для работы использует `ifconfig` (утилита конфигурации сетевых интерфейсов позволяющая создавать новые и удалять существующие интерфейсы, а так же производить их тонкую подстройку) и `iwconfig` (утилита для конфигурации беспроводных сетевых интерфейсов / wi-fi, позволяющая задавать тип, канал соединения и производить просмотр параметров сетевого интерфейса в реальном времени).

При необходимости приложением может использоваться протокол динамической конфигурации узла DHCP, а также WPA / Wi-Fi Protected Access (WPA supplicant) приложение сертификации устройств беспроводной связи, а также технология защиты беспроводных сетей (ужесточающая контроль за доступом к беспроводным сетям и усиление безопасности данных).

WiFi Radar при запуске осуществляет поиск доступных сетей (проводных и беспроводных) и позволяет создавать необходимое количество профилей для подключения к ним. Профили могут быть расставлены по приоритету для автоматического подключения к доступной Wi-Fi сети.

Настроив подключение один раз и сохранив подключение в профиле, при следующем нахождении в зоне доступа этой сети, WiFi Radar (работая как «демон») автоматически подключит компьютер к



этой сети (используя профиль с самым высоким приоритетом).

WiFi Radar для работы требует прав администратора (root), разрабатывается в рамках проекта BerliOS (сайт для совместной разработки ПО с большим набором служб для управления проектом и общения с другими разработчиками).

<http://zenway.ru>



HomeMediaServer

мультимедийные серверные решения для дома и офиса

Отдыхать ярко!



Возможности HomeMediaServer:

- Воспроизведение большинства мультимедийных файлов;
 - Телевидение и радио;
 - Игры и другие развлечения;
 - Органайзер и системы управления временем;
 - Работа в Internet с помощью Вашего любимого браузера;
 - Internet связь: Почта, Skype, ICQ, MSN, и др.;
 - Хранение и доступ к файлам через сеть и Internet;
 - Internet-шлюз и домашний Firewall;
 - Простое управление сервером через сеть и Internet;
 - Возможность добавления функций "на лету";
 - Возможность организации системы "Умный дом".
- и многое другое...

Услуга предоставляется в г.Ужгород и Закарпатской области.
skype: kir_as_good; e-mail: kir_as_good@ukr.net



Работа с паролями

KeePass Password Safe: модульный менеджер паролей

KeePass Password Safe – модульное C++ / Mono приложения для централизованного хранения конфиденциальной информации.

Для комфортного и безопасного использования интернет сервисов (электронной почты, аккаунтов форумов и сайтов, домашней странички и пр.), потребуется запоминать множество паролей (в целях безопасности иметь один пароль на всё не рекомендуется, для каждой учётной записи лучше иметь свой пароль) при этом лучше их менять (хотя бы изредка).

При использовании только одного пароля и применения его везде, может получиться так что кто-то завладеет этим паролем и получит возможность полного доступа ко всей информации (порою очень личной или секретной). Из-за этого могут появиться не просто небольшие неудобства, но порою и очень серьёзные проблемы.

KeePass лёгкий и удобный менеджер и хранитель паролей, с простым, интуитивно понятным пользовательским интерфейсом

KeePass поможет в управлении паролями и сохранит их в безопасности. Приложение разработано Домиником Райхлом (Dominik Reichl).

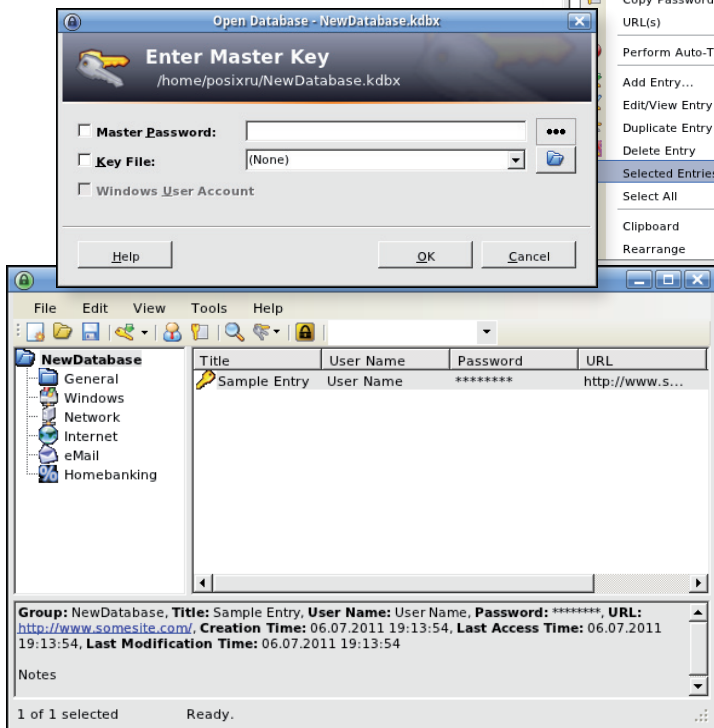


Приложение позволяет поместить все пароли в одну базу данных, зашифрованную и закрытую одним «мастер паролем» или ключевым файлом (это может быть фотография, текстовый файл и пр.).

KeePass интегрируется в область уведомлений и имеет модульную архитектуру (расширяется сторонними модулями/плагинами). Использование одного (надёжного) «мастер пароля» или ключевого файла поможет обезопасить свои данные и при этом упростить их использование.

Единая база данных KeePass хранится в зашифрованном виде с применением самых безопасных и надёжных, из известных в настоящее время, алгоритмов шифрования. Для шифрования базы данных используются: Advanced Encryption Standard (AES, Rijndael) и Twofish.

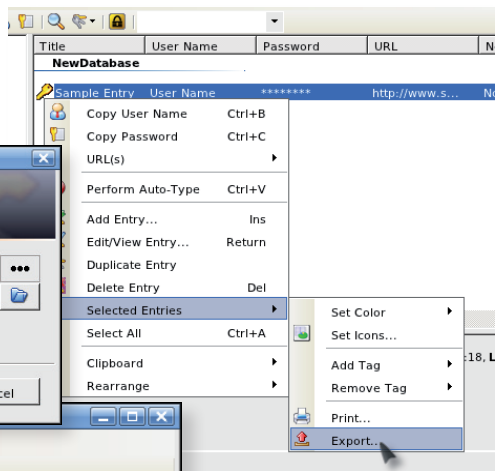
Самым первым шагом, для работы с KeePass является создание единой базы данных. Из панели инструментов открывается диалоговое окно, в котором создаётся основной, «мастер пароль» и/или ключевой файл. Вся база данных будет зашифрована этим паролем.



Заданный «мастер пароль» будет единственным паролем который необходимо запомнить. Он должен быть надёжным, то есть достаточно длинными и содержащим

смешанные символы. Нужно иметь в виду, что если кто-то получит файл базы данных и узнает пароль, то он получит доступ ко всем паролям, содержащимся в базе данных (менять пароль и/или ключевой файл рекомендуется хотя бы раз в месяц).

KeePass имеет множество настроек и достаточный функционал для комфортной работы с базой данных паролей, а доступные на сайте проекта модули/плагины добавят



(при желании/необходимости) дополнительные возможности.

KeePass даёт возможность сохранять, кроме паролей, множество другой (дополнительной) информации. Возможен импорт данных из большого количества различных форматов (форматы добавляются плагинами),

экспорт информации из базы данных возможен в форматы txt, html, csv и xml.

<http://zenway.ru>

QPass:

простой менеджер паролей

QPass password manager – маленькое C++ / Qt приложение для хранения паролей.

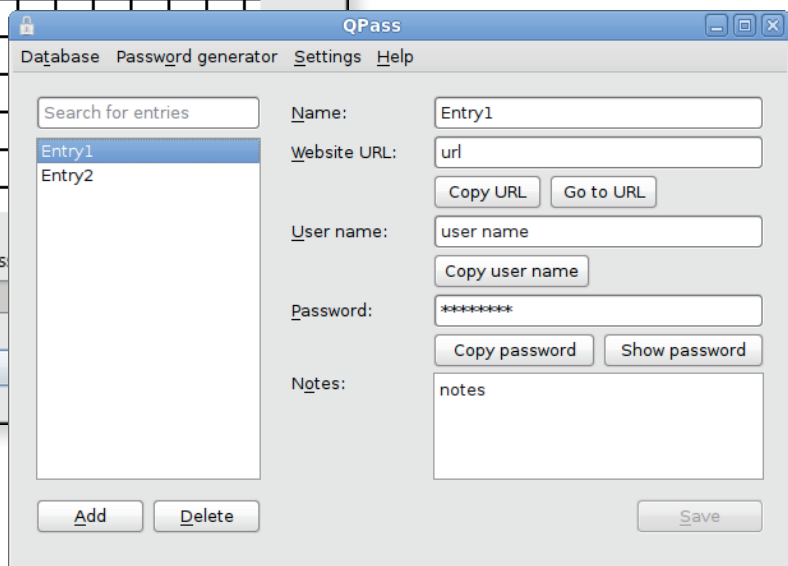
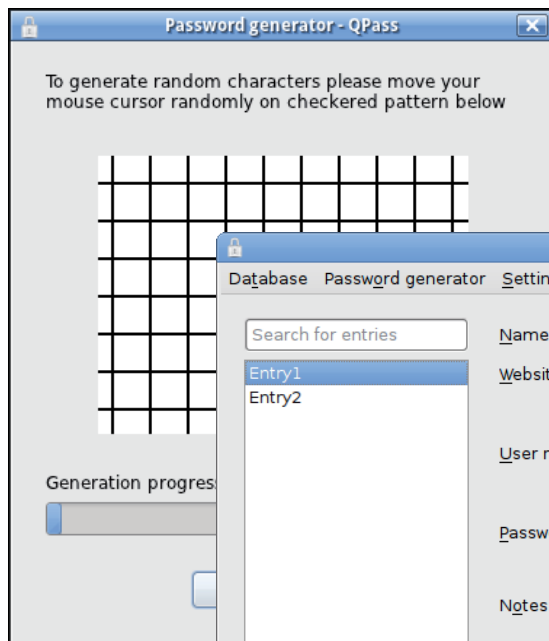
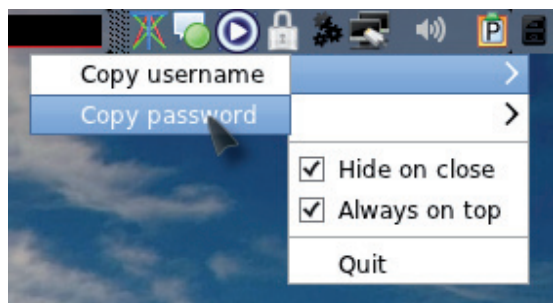
QPass password manager (QPass) сохраняет компоненты конфиденциальных данных в зашифрованном виде. Каждый компонент может содержать название, имя пользователя, URL, пароль и описание.

Все компоненты QPass хранит в одном файле базы данных, который зашифрован с помощью алгоритма AES-256 (симметричный алгоритм блочного шиф-

рования, имеющий размер блока 128 бит и ключ 256 бит)

QPass интегрируется в область уведомлений (системный трей) и имеет встроенный менеджер случайных паролей, генерируемых на основе перемещения курсора мыши по клеточному полю.

<http://zenway.ru>



WASP: беспилотный самолет с функциями взлома WiFi-сетей и перехвата GSM-сигнала

Ровно год назад на конференции DEFCON18 двое бывших сотрудников военно-воздушных сил США представили тестовый образец беспилотного летательного аппарата, способного самостоятельно, без необходимости в удаленном управлении, собирать данные о ближайших WiFi-сетях и взламывать их защиту. В этом году на конференциях DEFCON19 и Black Hat будет представлена улучшенная окончательная версия этого устройства с расширенными возможностями и способностью к перехвату GSM-сигнала.

Летательный аппарат, получивший имя WASP (Wireless Aerial Surveillance Platform) представляет собой модифицированный планер, используемый армией США для выполнения разведывательных операций. Чтобы приспособить его для своей задачи Майк Тэсси (Mike Tassey) и Ричард Перкинс (Richard Perkins) укоротили его крылья, оснастили мотором, батареями питания и поместили на борт компьютер VIA EPIA Pico-ITX под управлением BackTrack Linux.

Также на борт самолета установлена HD-камера, которую можно использовать для управления взлетом и посадкой, все остальное время WASP может полагаться на автопилот, ориентирующийся по GPS-координатам. Для перебора паролей и выполнения других интенсивных расчетов, требующих больших вычислительных мощностей, аппарат может использовать удаленную машину, обмениваясь с ней данными в режиме реального времени. Для перехвата разговоров абонентов сотовых сетей используется встроенный GSM-модуль, выдающий себя за базовую станцию. Эту идею создатели WASP поза-

имствовали у другого участника конференции DEFCON18.



При массе в 6 килограмм, размахе крыльев в 2 метра и длине в 1.7 метра аппарат может набирать высоту до 6.7 километров, а общее время его полета составляет 30-45 минут. Несмотря на изначальное происхождение аппарата от серийно выпускаемого планера, он вполне может быть собран в домашних условиях из повсеместно доступных материалов следуя инструкциям, опубликованным на странице проекта. Благодаря использованию стандартных компьютерных комплектующих и наличию USB-портов, возможности аппарата по слежению за беспроводными сетями можно расширять в любую сторону.

Евгений Зобнин
<http://www.opennet.ru>

Motorola представила в Китае бюджетный Android-смартфон XT316 с клавиатурой QWERTY

Компания Motorola Mobility официально представила на китайском рынке бюджетный Android-смартфон XT316 с механической клавиатурой QWERTY, первая информация о котором появилась еще в конце апреля текущего года. Новинка работает под управлением ОС Google Android 2.2 (впоследствии предполагается обновление программной прошивки до версии 2.3) и предлагается по цене 200.\$

Смартфон построен на платформе Qualcomm MDM9225, в составе которой числится одноплатный CPU частотой 600 МГц. Объем оперативной памяти по современным меркам невелик – 256 МБ, объем памяти ROM – 512 МБ. Экран смартфона диагональю 2,8 дюйма и разрешением 320 x 240 пикселей поддерживает технологию «мультитач», распознает, правда, только два прикосновения одновременно. Среди прочего оснащения изделия – модули беспроводной связи 802.11 b/g/n и Bluetooth 2.1, приемник GPS и радиоприемник, основная камера разрешением 3 Мп, акселерометр и датчик приближения, слот для карт памяти microSD и стандартный

разъем для подключения наушников.

Габариты устройства – 116,5 x 58 x 13,45 мм, масса – 110 граммов. Емкость аккумуляторной батареи составляет 1420 мАч. На данный момент смартфон можно приобрести пока только в Китае, но уже к концу недели продажи его должны начаться в Латинской Америке. На остальных азиатских рынках, а также в Европе, Motorola XT316 (правда, уже, видимо, под другим названием) появится до конца лета.

Напомним, что вчера появилась информация об аналогичном недорогом Android-смартфоне производства LG. Новинка называется Optimus Pro и оценивается в 179 евро.

<http://www.ixbt.com>



iRiver собирается выпустить смартфон под управлением Android

Корейская компания iRiver, широко известная своими портативными медиаплеерами, собирается расширить ассортимент непрофильными устройствами. К таким можно причислить планшетный компьютер под управлением ОС Android,

Samsung готовит флагманский смартфон с 3D-экраном

Как известно, первым смартфоном с сенсорным стереоскопическим экраном стал LG Optimus 3D, премьера которого состоялась на мероприятии World Mobile Congress в феврале текущего года. Корейцы сумели вовремя уловить тенденцию и грамотно ее реализовать, однако это вовсе не означает, что Optimus 3D останется единственным смартфоном с 3D-экраном от именитого производителя: HTC уже явила миру EVO 3D, над подобными изделиями трудятся и в Samsung.

По информации корейских отраслевых источников, Samsung Galaxy 3D (это пока рабочее название) должен появиться уже в четвертом квартале текущего года. Аппарат будет работать под управлением Android 2.3, однако впоследствии операционную систему можно будет обновить до более свежей версии.

Кое-что известно и о технических характеристиках потенциальной новинки: предполагается, что диа-

гональ экрана смартфона составит 4,3 дюйма, а разрешение обеих тыловых камер – 8 Мп. Аппаратной платформой Samsung Galaxy 3D выступит фирменная однокристалльная платформа Exynos, в составе которой окажется двухъядерный CPU частотой 1,2 ГГц. Кроме того, аппарат получит видеовыход, позволяющий передавать объемное изображение на телевизионный экран.

<http://www.ixbt.com>



о котором мы сообщали ранее, к таким будет принадлежать и готовящийся к дебюту Android-смартфон.

Согласно корейскому источнику, аппарат получит обозначение I-L1 или iRiver Vanilla. В его распоряжении окажется процессор частотой 600 либо 800 МГц и сенсорный дисплей диагональю 3,5 дюйма с разрешением 800 x 480 точек. Среди прочего оснащения – адаптеры Wi-Fi и Bluetooth, приемник GPS, цифровой TV-тюнер, камера

разрешением 5 Мп и слот для карт памяти SD. Функция управления смартфоном будет возложена на ОС Android версии 2.2.

Пока нет никакой точной информации о том, когда смартфон может поступить в продажу, однако можно надеяться, что состоится это уже в ближайшие пару недель. К слову, предполагается, что одновременно со смартфоном в рознице появится и планшет.

<http://www.ixbt.com>

Huawei Vision – эффектный смартфон на базе Android 2.3

Компания Huawei официальным пресс-релизом уведомила общественность о выпуске нового смартфона под названием Vision, работающего под управлением операционной системы Android 2.3 (Gingerbread).

Аппарат весом 121 г выполнен в виде моноблока толщиной 9,9 мм, причём корпус изготовлен из алюминиевого сплава и предлагается в трёх вариантах окраса. При этом к особенностям дебютанта следует отнести:

- Процессор Qualcomm Snapdragon MSM 8255-1 с тактовой частотой 1 ГГц;
- 3,7-дюймовый сенсорный дисплей с пользовательским интерфейсом 3D Carousel UI;
- 5-мегапиксельную цифровую камеру с автофокусом, светодиодной фотовспышкой и функцией записи HD-видео с разрешением 720p;

- Модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth v2.1 (A2DP);
- 512 Мбайт памяти RAM и 2 Гбайт памяти ROM;
- Слот для подключения сменных накопителей форматов microSD/microSDHC объёмом до 32 Гбайт;
- Поддержку A-GPS, SMS, MMS, Email, Push Mail и IM;
- Предустановленные игры «Angry Birds», «Asphalt 6: Adrenaline», «Order & Chaos Online» и «Guerrilla Bob HD»;



Руслан Цап

<http://www.3dnews.ru>

В Италии обнаружился Android-смартфон LG Optimus Pro, оснащённый механической клавиатурой QWERTY



В распоряжении наших итальянских коллег оказались фотоизображения нового бизнес-смартфона компании LG, оснащённого механической клавиатурой QWERTY. Новинка именуется Optimus Pro (он же LG C660) и, как стало известно, будет продаваться в Италии по цене 179 евро.

Характеристики устройства известны избирательно, однако они позволяют сформировать мнение об изделии. В конфигурацию смартфона входит ёмкостной сенсорный дисплей диагональю 2,8 дюйма разрешением 320 x 240 пикселей, основная камера разрешением 3 Мп, адаптеры Wi-Fi и HSDPA, приемник GPS, 150 МБ флэш-памяти. О платформе смартфона сообщается только то, что входящий в ее состав центральный процессор работает на частоте 800 МГц. Управляется LG Optimus Pro операционной системой Android 2.3 Gingerbread.

<http://www.ixbt.com>

Частота процессора Nokia 500 впервые для смартфонов компании увеличена до 1 ГГц

В начале августа Nokia решила сделать подарок всем поклонникам компании, представив коммуникатор со скромным числовым индексом 500 (может это означает возврат к истокам в схеме именования новых моделей?). Новинка устраняет два основных повода для критики нынешних флагманских аппаратов Nokia, включая N8: тактовая частота процессора возросла с 680 МГц до 1 ГГц, а в качестве ОС используется Symbian Anna, имеющая ряд улучшений в сравнении с предыдущей версией.

Новый ЦП должен повысить производительность Nokia 500 в ресурсоемких приложениях и отзывчивость в повседневных задачах. Для новой ОС Symbian Anna обещан более удобный и быстрый браузер, тесная интеграция с социальными сервисами и переработанный интерфейс для сенсорного управления.

Основной цвет корпуса – черный или белый, разбавляется сменными задними панелями 9 расцветок. При габаритах 111,3 x 53,8 x 14,1 мм масса Nokia 500 составляет 93 г (с батареей BL-4U емкостью 1110 мАч).

Емкостный дисплей разрешением 3,2 дюйма имеет разрешение 640 x 360 пикселей, улучшенное отображение информации достигается благодаря применению акселерометра

и датчиков приближения и интенсивности внешнего освещения. Объем внутренней памяти равен 2 Гб, в слот microSD устанавливается карта максимальной емкостью 32 Гб. Отметим, что 5 Мп камера снимает видео с максимальным разрешением лишь 640 x 480 пикселей. Предположительно, это не единственное упрощение.

Связь с внешним миром возможна посредством Wi-Fi 802.11 b/g, Bluetooth 2.1 + EDR, HSDPA и «проверенного временем» GPRS. Имеются модули GSM, WCDMA и A-GPS, порт Micro USB и разъем для наушников.

Продажи Nokia 500 должны начаться в третьем квартале.

<http://www.ixbt.com>



Планшет Dell Streak 10 Pro с Android 3.1 поступил в продажу по цене 465 долларов

Dell начала в Китае продажи планшетного компьютера Streak 10 Pro, отличительными особенностями которого являются дисплей размером 10,1 дюйма, интегрированная однокристальная система NVIDIA Tegra 2 (частота центрального процессора – 1 ГГц) и операционная система Android 3.1.

Объем оперативной памяти устройства – 1 Гб. Разрешение дисплея, помещенного под защитный покров из стекла Gorilla Glass, составляет 1280 × 800 пикселей. Для хранения информации используется встроенная флэш-память объемом 16 Гб, которую можно дополнить с помощью карты SDHC. Каждому покупателю планшета производитель предоставляет 2 Гб «облачного» хранилища. Streak 10 Pro оснащен адаптером Wi-Fi, пятимегапиксельной ка-

мерой на тыльной и двухмегапиксельной – на фронтальной стороне, разъемами HDMI, microUSB, а также собственными фирменными 40-контактными разъемами для зарядки и подключения к док-станции. Толщина планшета составляет 13 мм, а масса – 725 г. По словам производителя, встроенная батарея, имеющая емкость 24,1 Вт ч, позволяет работать с устройством без подзарядки до 12 часов.

В качестве операционной системы использована модифицированная Android 3.1 с домашним экраном Dell Divide, на который помещены виджеты и приложения, ориентированные на корпоративный рынок.

Стоимость планшета в КНР составляет примерно 2999 юаней (около 465 долларов).

<http://www.ixbt.com>



Электронная книга Panasonic Raboo UT-PB1 больше похожа на планшет

Устройство для чтения текстов в электронном представлении Panasonic Raboo UT-PB1, которое недавно было показано на выставке e-Book Expo Токуо, представлено официально.

Электронная книга оснащена семидюймовым цветным жидкокристаллическим сенсорным экраном, разрешение которого равно 1024 x 600 пикселей. Основой устройства является двухъядерный процессор (модель неизвестна), который работает под управлением ОС Android.

При габаритах 206 x 133 x 13,9 мм и массе 400 г книга оснащена 8 ГБ флэш-памяти,

слотом microSDHC, средствами беспроводного подключения IEEE 802.11b/g/n Wi-Fi и Bluetooth 2.1 + EDR. Помимо чтения электронных изданий, устройство обеспечивает просмотр видеозаписей и прослушивание звукозаписей. Кроме того, есть базовые возможности доступа к web-ресурсам и электронной почте. Другим словом, Raboo UT-PB1 обладает чертами, больше характерными для планшета.

В Японии продажи нового продукта Panasonic стартуют 10 августа по цене, примерно равной 440 \$. В эту стоимость входит более 600 книг. Фактором, способным ограничить интерес к UT-PB1, может стать привязка к формату электронных книг XMDF и книжному магазину Rakuten.

<http://www.ixbt.com>



I-O Data представила свой первый планшет с ОС Android

Японская компания I-O Data, выпускающая огромный спектр устройств – от флэшек до мониторов – с некоторым опозданием открыла для себя мир планшетных компьютеров: фирма сообщила о скором начале продаж своего первого планшета, коим оказалось устройство с ОС Android под названием alimo.

В дизайне устройства наибольшее внимание привлекает обилие механических кнопок, что редко встречается в планшетных компьютерах под управлением ОС Android. Разработчики даже наградили изделие пятипозиционной кнопкой и парой дополнительных клавиш, наличие которых пользователи наверняка оценят по достоинству. Интересно и необычное, комбинированное черно-серое оформление передней панели (в то время как в большинстве других планшетов передняя панель моно-тонная) и асимметричный корпус.



К сожалению, техническая начинка новинки куда стандартнее его внешнего вида. Аппарат оснащается сенсорным дисплеем диагональю 7 дюймов разрешением 800 x 480 пикселей с поддержкой технологии «мультитач», двумя камерами (разрешение фронтальной – 2 Мп, тыловой – 3,2 Мп), адаптерами Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 2.0, приемником GPS, стереодинамиками и микрофоном, портами USB 2.0 и Mini HDMI. Из характеристик аппаратной платформы планшета известна только частота центрального процессора – 800 МГц.

Габариты I-O Data alimo относительно невелики – 230 x 120 x 40 мм, масса не достигает и полукилограмма (470 граммов). Емкость аккумуляторной батареи устройства – 2500 мАч, чего, по подсчетам создателей, хватает на непрерывное воспроизведение видео в течение 2,5 часов.

Планшет поступит в розничную продажу у себя на родине в августе по цене 440 \$.

<http://www.ixbt.com>



Представлен RoverPad 3W T71 – 7-дюймовый планшет на Android 2.3

Компания Rovercomputers объявила о начале приема предварительных заказов на планшетный компьютер RoverPad 3W T71. Модель с 7" емкостным дисплеем с разрешением 800 x 480 точек и платформой Google Android 2.3 Gingerbread появится в продаже за 6 990 рублей.

Новинка оборудована разъемами miniUSB и HDMI, посредством которых к планшету можно подключить внешние устройства (мышь, клавиатуру, 3G-модем, телевизор). Объем ОЗУ составляет 256 Мбайт, ПЗУ – 4 Гбайт, расширить память можно за счет карты microSD.

Также в планшете применяется 0,3-Мп камера, беспроводной модуль Wi-Fi 802.11 b/g/n, датчик положений. Процессор Telechips Tcc8902 ARM11 работает на частоте 800 МГц.

В списке поддерживаемых RoverPad 3W



T71 форматов фигурируют MIDI, MP3, WMA, ACC, AVI, MKV, MP4, JPEG, GIF, PNG, BMP. Максимальное разрешение видео – 1080p.

Комплект поставки включает планшет, блок питания, кабель USB, руководство пользователя и гарантийный талон.

Татьяна Смирнова
<http://www.3dnews.ru>

Samsung готовит планшет с экраном диагональю 5,3 дюйма

По данным отраслевых источников, в серии планшетных компьютеров Samsung грядет пополнение: в сентябре на выставке IFA компания представит планшетный ПК под названием Galaxy Q. Его отличительной особенностью станет небольшой экран диагональю 5,3 дюйма. Таким образом, устройство займет в продуктовой линейке корейской компании промежуточное положение между планшетами (Samsung Galaxy Tab и его потенциальным наследником) и смартфонами (Samsung Galaxy S2).

Информации о готовящейся новинке пока немного и вся она – из разряда предположений. Ожидается, например, что дисплей устройства будет выполнен на базе технологии Super AMOLED Plus, а компанию стандартным модулям беспроводной связи Wi-Fi и Bluetooth составят 3G и LTE. С большой долей вероятности можно предположить, что роль операционной системы изделия будет выполнять Google Android версии 3.2, оптимизированная для планшетов с экранами малой диагонали.

<http://www.ixbt.com>

Названа дата начала продаж планшета ThinkPad Tablet и новая цена

В момент официальной премьеры планшета Lenovo ThinkPad Tablet сроком начала продаж был обозначен «текущий квартал», а цена младшей конфигурации с 16 ГБ флэш-памяти была названа равной 499\$.

На днях в онлайн-магазине производителя появилась уточненная информация. Как стало известно, продажи Lenovo ThinkPad Tablet стартуют 23 августа. Кроме того, указана новая цена базовой конфигурации – 480\$.

За указанную сумму покупатель получит планшет на двухъядерном процессоре NVIDIA Tegra 2 (1 ГГц) с экраном размером 10,1 дюйма типа IPS, разрешение которого равно 1280 x 800 пикселей. В конструкции экрана используется закаленное стекло Gorilla Glass. Масса планшета равна 742,2 г (версия без 3G) или 756,1 г (3G), габариты заключены в выражении 14,5 x 260,4 x 181,7

мм. Батарея емкостью 3250 мА·ч обеспечивает автономную работу в течение 8,7 ч (версия с Wi-Fi). В оснащение компьютера входит адаптер Bluetooth, два порта USB 2.0 (один из них выведен на полноразмерный разъем, второй – на разъем micro-USB), камеры разрешением 2 и 5 Мп, слот для карт памяти SD и выход mini-HDMI.

<http://www.ixbt.com>



Вторая версия планшета Notion Ink Adam будет построена на платформе NVIDIA Tegra 3

В свое время планшетный компьютер Notion Ink Adam оказался первым устройством, построенным на платформе NVIDIA Tegra 2, работающим под управлением ОС Google Android и оснащенный 10-дюймовым экраном. Он же до сих пор является одним из немногих (если вообще не единственным в мире) аппаратом, оснащенным дисплеем Pixel Qi. Техническая инновационность первой версии устройства является триггером привле-

чения внимания ко второй: потребителям интересно, чем Adam 2 окажется лучше обычного Adam?

По информации источника, Adam 2 действительно будет лучше предшественника за счет двух важных компонентов: улучшенного экрана Pixel Qi и платформы NVIDIA Tegra 3. О последней известно уже немало, а вот чем новый дисплей Pixel Qi будет отличаться от предыдущего – пока неясно. Возможно, речь идет о версии

Marvel Digital оценила 7-дюймовый планшет с процессором Samsung частотой 1 ГГц в 260 \$

Гонконгская компания Marvel Digital сообщила о выпуске на домашний рынок планшетного компьютера Mercury Pad (название по фирменной номенклатуре - TBT-10C), оснащенного экраном диагональю 7 дюймов и работающего под управлением ОС Android 2.3. Особенность изделия заключается в использовании однокристальной системы Samsung S5PV210 – на данный момент эти SoC еще не настолько распространены в планшетных компьютерах, как те же NVIDIA Tegra или Qualcomm Snapdragon. В состав Samsung S5PV210, напомним, входит центральный процессор, работающий на частоте 1 ГГц, 512 КБ кэш-памяти второго уровня, графическое ядро POWERVR SGX 3D, поддерживающее аппаратное декодирование видео в разрешении Full HD.

Разрешение интегрированного в планшет сенсорного экрана равняется 800 x 480 пикселей, объем оперативной памяти DDR2 – 512 МБ, интегрированной флэш-памяти – 4, 8 или 16 ГБ в зависимости от исполнения. В конфигурацию Mercury

Pad входит слот для карт памяти формата microSD, тыловая камера разрешением 2 Мп и фронтальная камера разрешением 0,3 Мп, адаптер Wi-Fi 802.11b/g/n, акселерометр, порт интерфейса USB 2.0 и аккумуляторная батарея емкостью 2250 мАч.

Масса новинки – 510 граммов. Marvel Mercury Pad уже поступил в продажу: на родине его можно приобрести за 260 \$.

<http://www.ixbt.com>



10-дюймовой панели разрешением 1280 x 800 точек, показанной в начале июня.

По словам основателя Notion Ink Рохана Шравана (Rohan Shravan), Adam 2 будет анонсирован в декабре текущего года, а премьерный показ планшета состоится на выставке CES 2011 в январе. Так что более подробную информацию об устройстве вряд ли стоит ждать раньше второй половины осени.

<http://www.ixbt.com>



Планшет Vinci для младенцев доступен для предварительного заказа



Время быстро меняет образ жизни, и сегодня многие не могут представить жизнь без ПК. Неудивительно, что появляются такие игрушки, как планшеты для детей вроде Vinci от Rullingnet. Это устройство, рассчитанное на младенцев до трёх лет, уже доступно для предварительного заказа в интернет-магазине Amazon.

Техническая сторона продукта вряд ли может кого-либо удивить: 7-дюймовый экран с разрешением 800×480 точек), крепкий корпус, 3-Мп камера и мобильная операционная система Android Froyo на борту. Устройство не поддерживает беспроводные соединения, дабы исключить их возможное влияние на ребёнка, но родители могут обновлять программы с помощью порта microUSB.

Кроме корпуса, защищающего устройство от повреждений при грубом обращении, среди оптимизаций для детей можно отметить предустановленный обучающий контент вроде 3D-игр, музыкальных видеороликов, анимационных сборников

сказок – список отобран основательницей компании, которая сама является матерью маленьких детей.

Впрочем, несмотря на игрушечный вид и скромные характеристики, стартовая цена планшета вполне серьёзная – 390 \$. Стоит добавить, что есть и более дорогой вариант с ценой в 480 \$, в котором вдвое, до 6 часов, увеличено время автономной работы, а также расширен набор образовательного контента.

Константин Ходаковский
<http://www.3dnews.ru>



Планшет для бедняков

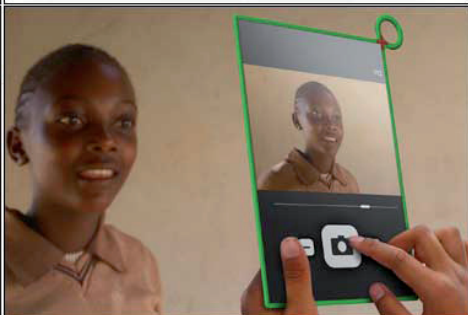
Совсем недавно правительство Индии завершило разработку планшета стоимостью около 50 долларов. Однако инициатива, предпринятая индийскими властями, не является единственной. Так, организация OLPC также работает над созданием планшета для детей из бедных стран. Устройство с названием OLPC XO-3 должно появиться в начале 2012 года по цене менее 100 долларов.

По словам основателя проекта OLPC Николаса Негропонта, планшетный компьютер OLPC XO-3 получит процессор с архитектурой ARM и будет работать под операционной системой Android. Впрочем, устройство может получить и другую программную платформу на основе Linux.

Планшет будет оснащен камерой, портом USB и разъемом для наушников. Предполагается, что устройство получит гибридный

экран Pixel Qi, солнечную батарею для зарядки, а также спутниковый Интернет. Последние две функции актуальны, например, в странах Африки. Впрочем, вряд ли стоит ожидать, что устройство с солнечной панелью и модемом спутниковой связи будет дешевле 100 долларов. Не исключено, что эти компоненты будут идти в качестве опции.

Павел Скоков
<http://hi-tech.mail.ru>



Viewsonic ViewBook 730: недорогой планшет, призванный конкурировать с Nook Color

Планшет Viewsonic ViewBook 730, первое упоминание о котором датируется апрелем сего года, уже поступил в продажу. Любопытно, что Viewsonic сравнивает свое детище с популярным в США планшетом Barnes & Noble Nook Color, посвятив этому «поединку» целую страничку на собственном сайте. Несмотря на отсутствие специализированной оболочки для чтения книг, в плюсы ViewBook 730 можно записать отсутствие искусственных ограничений и доступ к функциональности ОС Android 2.2 сразу «из коробки», без дополнительных ухищрений.

В качестве процессора в ViewBook 730 используется ZiiLABS ZMS-08 Cortex-A8, работающий на частоте 1 ГГц и способный декодировать HD-видео в формате 1080p. Объем ОЗУ равен 512 МБ, флэш-памяти – 8 ГБ, последняя может быть дополнена

картой Micro SD емкостью до 32 ГБ.

Семидюймовый дисплей разрешением 800 x 480 пикселей имеет соотношение контрастности на уровне 400:1 и яркость до 380 кд/м². Установлены адаптеры Wi-Fi 802.11b/g и Bluetooth 2.1, здесь видно некоторое упрощение в сравнении с Nook Color. Помимо слота для карт памяти, имеются порты mini HDMI и mini-USB, аудио-разъемы и VGA-камера. Батарея емкостью 5000 мАч должна обеспечить до десяти часов работы. При габаритах 208 x 133 x 14 мм масса планшета равна 440 г.

Отмечу, что ViewBook 730 тесно привязан к сервисам Amazon, включая каталог приложений (Amazon App Store) и книг (Amazon Kindle). Этот планшет уже можно приобрести по цене 230\$.

<http://www.ixbt.com>



Планшет Pantech Vega N°5 с 2-ядерным процессором частотой 1,5 ГГц

Корейская компания Pantech сообщила о начале продаж на домашнем рынке планшетного компьютера Vega N°5 (он же IM-T100K). Таким образом, на путь от анонса устройства, который состоялся 26 мая, до начала продаж, у создателей Vega N°5 ушло около полутора месяцев.

Конфигурация планшета за этот срок не изменилась: устройство по-прежнему оснащается сенсорным дисплеем диагональю 5 дюймов разрешением 800 x 480 пикселей, 1 ГБ оперативной памяти, 16 ГБ встроенной флэш-памяти, а также адаптером Wi-Fi 802.11b/g/n и даже HSPA+. Еще две важные особенности планшета, которые резко выделяют его на фоне остальных, – основная камера, имеющая разрешение 8 Мп и позволяющая записывать видео в разрешении 1920 x 1080 пикселей, и платформа Qualcomm MSM8660, в состав которой входит двухъядерный процессор частотой 1,5 ГГц. Надо отметить, что даже компании с мировым именем пока далеки от того, чтобы оснащать свои устройства столь производительной платформой и камерой с датчиком такого разрешения, а здесь речь идет о не самом передовом к орейском бренде.

Новинка предлагается в Корее по цене 550 евро, что вполне сносно, учитывая спецификации изделия. Что касается версии операционной системы Android, под управлением которой работает Vega N°5, то она характеризуется цифрами 2.3.3.

<http://www.ixbt.com>

Binatone Readme Mobile со встроенной механической клавиатурой QWERTY

Британская компания Binatone (не путать с одноименным производителем бытовой техники), известная в том числе и своими изделиями под маркой Voxtel, сообщила о выпуске гибрида планшетного компьютера и электронной книги под названием Readme Mobile. Особенность изделия заключается во встроенной механической клавиатуре QWERTY, за счет чего новинка может восприниматься в качестве конкурента Amazon Kindle.

Об аппаратной платформе устройства информации нет, зато о других характеристиках изделия кое-что известно. Например, диагональ экрана Readme Mobile составляет 7 дюймов, а разрешение равняется 480 x 800 пикселям. В конфигурацию новинки входит адаптер беспроводной связи Wi-Fi, 2 ГБ встроенной флэш-памяти, акселерометр, слот для карт памяти формата microSD. В роли операционной системы изделия выступает Google Android версии 2.1.

В ближайшее время новинка должна поступить в розничную продажу в Великобритании по цене 212 \$.

<http://www.ixbt.com>



Быстрая настройка основных параметров ОС Linux

Операционная система Linux отличалась и продолжает отличаться возможностями гибкой настройки тех или иных параметров, доступных пользователям. В то же время, для этой ОС не наблюдается большого количества программного обеспечения, позволяющего комплексно и быстро решать указанные задачи. Но ряд решений доступен уже сегодня – о них и пойдет дальше речь.

UBUNTU TWEAK

Ubuntu Tweak (ubuntu-tweak.com/) – это приложение, которое призвано облегчить настройку операционной системы Ubuntu. Через единый интерфейс программы становится доступным большое количество параметров системы, автозагрузки, рабочего стола, личные (например, горячие клавиши, пути к стандартным каталогам, сценарии и так далее). Большим плюсом для любителей свободного программного обеспечения, на наш взгляд, станет то, что Ubuntu Tweak распространяется на условиях GNU GPLv2 (и выше, судя по файлу, содержащему лицензионную информацию – copyright, в каталоге `/usr/share/doc/ubuntu-tweak`) от Фонда свободного ПО (Free Software Foundation).

Установить Ubuntu Tweak в операционной системе Ubuntu можно, например, с помощью специального репозитория, доступного на Launchpad (<https://launchpad.net/ubuntu-tweak>). Обратите внимание, что на сайте последнего доступны два репозитория программы – стабильный и нестабильный. Какой предпочесть? Думаю, зависит от целей, которые вы хотите

реализовать (например, опробовать новый функционал программы – тогда стоит подумать об установке Ubuntu Tweak из нестабильного репозитория). Для моих же целей было достаточно остановить выбор на стабильном.

Да, и еще, поскольку нашей рабочей системой был Linux Mint 11 (64-битной версии), было решено не задействовать Ubuntu, а установить Ubuntu Tweak прямо в ней. Заодно, на примере данного приложения, проверить совместимость последних. Но, это, конечно, было второстепенной задачей.

Итак, подключим репозиторий Ubuntu Tweak с Launchpad:

```
sudo add-apt-repository ppa:tualatrix/ppa
```

Далее обновим систему:

```
sudo apt-get update
```

А теперь можно и установить Ubuntu Tweak:

```
sudo apt-get install ubuntu-tweak
```

После успешного выполнения последней команды в разделе «Системные утилиты» главного меню должен появиться пункт «Ubuntu Tweak», который будет иметь следующий комментарий: «Настройте по вашему вкусу».

После запуска Ubuntu Tweak вы увидите окно, подобное показанному на рисунке 1.

Обратите внимание, что в Ubuntu Tweak имеется несколько разделов: «Приветствие», «Приложения», «Автозапуск», «Рабочий стол», «Личные» и «Система». Рассмотрим их подробнее далее.

Раздел «Приветствие» содержит общую информацию: «Изменяйте скрытые

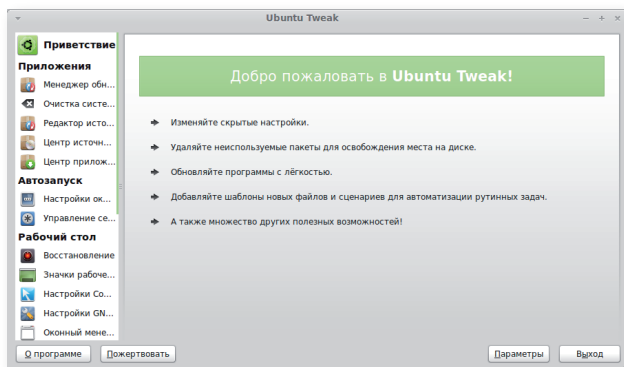


Рисунок 1. Ubuntu Tweak запущен.

настройки» или «Обновляйте программы с лёгкостью». Основное назначение раздела – поприветствовать пользователя и дать общее представление о возможностях программы.

Раздел «Приложения» включает все необходимое для пользователя для работы с программным обеспечением операционной системы. Он состоит из нескольких составляющих.

«Менеджер обновлений» позволяет проверять обновления ПО, а также устанавливать их (см. рис. 2). Если обновления доступны, необходимо выбрать те, которые вы хотите установить, а затем нажать кнопку «Установить обновление». Для про-

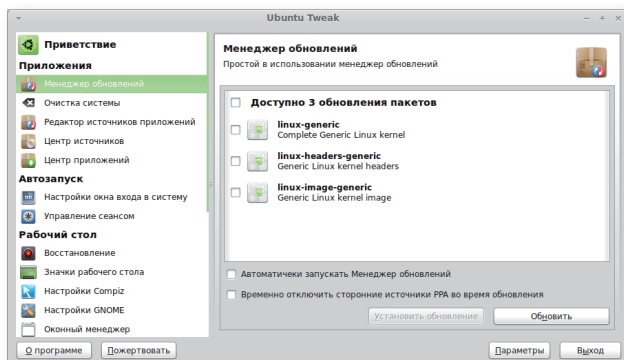


Рисунок 2. «Менеджер обновлений» в Ubuntu Tweak.

верки обновлений можно воспользоваться кнопкой «Обновить». Кроме того, последний разделен двумя дополнительными функциями:

- «Автоматически запускать Менеджер обновлений»;
- «Временно отключить сторонние источники PPA во время обновления».

«Очистка системы» позволяет получить дополнительное дисковое пространство, при этом удаляя «ненужные» пакеты и опустошая кэш. Если говорить конкретнее, то «Очистка системы позволяет»:

- «Удалить пакеты» – удаление неиспользуемых пакетов;
- «Очистить кэш» – удалить загруженные пакеты, которые хранятся в каталоге (/var/cache/apt);
- «Очистить настройки» – удаление файлов с настройками пакетов;
- «Удалить ядра» – удаление устаревших версий ядра;
- «Удалить источники (PPA)» – удаление подключенных репозиториях PPA.

Для выбора объектов необходимо получить права суперпользователя, для чего достаточно воспользоваться кнопкой «Разблокировать».

«Редактор источников приложений» ориентирован на быстрое изменение файлов, содержащих источники приложений (как, например, «sources.list»). Для внесения изменений необходимо выбрать источник приложений (выпадающий список слева) и нажать кнопку «Разблоки-

ровать». После ввода пароля вы сможете изменять источники приложений прямо в окне Ubuntu Tweak.

«**Центр источников**» содержит набор источников, который позволяет подключать последние версии программного обеспечения, которые, например, недоступны из официальных репозиториях. Для начала – нажмите кнопку «Разблокировать», а потом «Синхронизация». Вам будет предложено загрузить обновление – соглашайтесь. После его загрузки в «Центре источников» появятся сторонние источники (см. рис. 3). Выбирайте необходимый вам источник и нажимайте кнопку «Обновить».

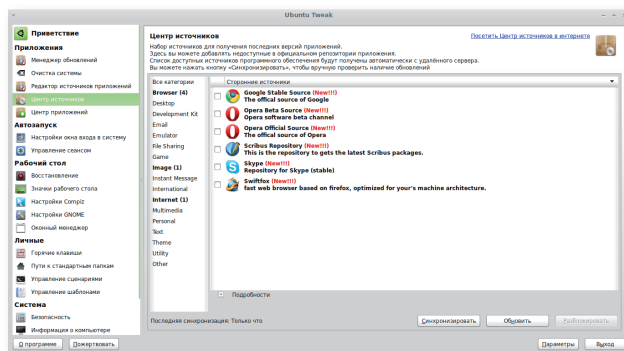


Рисунок 3. «Центр источников» после синхронизации

«**Центр приложений**» предоставляет возможности по поиску и установке приложений. При первом обращении к нему вам будет предложено получить новую информацию о приложениях. Соглашайтесь и информация о приложениях будет загружена. Далее выбирайте интересующее вас приложение и нажимайте кнопку «Применить». Для проверки обновлений используйте кнопку «Синхронизация».

Перейдем к разделу «Автозапуск». Данный раздел содержит параметры, относящиеся в той или иной мере к запуску опе-

рационной системы. Раздел также состоит из нескольких составляющих.

«**Настройка окна входа в систему**» позволяет повлиять на поведение окна входа в систему, а также на его внешний вид. Здесь для внесения изменений также необходимо вначале воспользоваться кнопкой «Разблокировать».

Таким образом, пользователь сможет настроить: «Параметры входа в систему» («Отключить список пользователей в GDM», «Воспроизводить звук при входе в систему» и «Отключить отображение кнопки перезагрузки»); «Тема окна входа в систему» (логотип окна входа в систему и фон окна входа в систему).

«Управление сеансом»

ориентировано на настройку параметров, затрагивающих сеанс работы. Здесь можно изменить оконный менеджер; отключить диалог подтверждения выхода из системы, перезагрузки, выключения; сделать активным автоматическое «запоминание» запущенных приложений при выходе.

Раздел «Рабочий стол»

дает возможность сохранять и восстанавливать настройки рабочего стола. В этом разделе пять составляющих.

«**Восстановление**» позволяет восстановить системные настройки рабочего стола по умолчанию (кнопка «Сброс»), создать резервную копию (кнопка «Резервная копия») и осуществить восстановление (кнопка «Восстановление»).

«**Значки рабочего стола**» ориентированы на изменение имени и управление видимостью последних. Можно отключить/включить отображение всех

значков на рабочем столе или выборочно («Компьютер», домашней папки, содержащее домашней папки, «Корзина», «Сеть», подключенные устройства).

«**Настройки Compiz**» позволяют управлять некоторыми соответствующими параметрами. Например, крайние рабочих мест, эффектами рабочего стола («Сделать границы окон «липкими»», «Сделать границы окон «резиновыми»» и «Включить возможность смены рабочего стола прокруткой колесом мышки»), эффекты меню (полупрозрачное, «резиновое»), «Установить систему виджетов Screenlets».

«**Настройки GNOME**» дают возможность повлиять на целые группы настроек GNOME. Среди них: «Настройки панели» («Показывать предупреждения при удалении панели», «Заблокировать панели» и т.д.), «Настройки меню» («Показывать значки на кнопках», «Показывать меню «Метод ввода» в контекстном меню» и другое), «Экранная заставка» («Разрешить переключение пользователей, когда экран заблокирован»), «Терминал» («Показывать меню при запуске терминала»), «История» («Включить общесистемный список недавних документов»).

«**Оконный менеджер**» ориентирован на управление менеджером окон Metacity. Пользователь получает возможность управлять расположением кнопок заголовков окон, поведением заголовков окон, декоративными эффектами окна, включить или отключить композитный режим Metacity.

Раздел «Личные» позволяет специфицировать ряд основных параметров: горячие клавиши, пути к стандартным папкам и так далее. Данный раздел включает четыре составляющих.

«**Горячие клавиши**» дают возможность организовать быстрый доступ к предпо-

читаемым вами приложениям. В «Горячих клавишах» есть три столбца: «Идентификатор», «Команда» и «Комбинация клавиш». Первый нас не интересует, поскольку он не изменяем. А вот два последних – да. Кстати, всего можно назначить 12 комбинаций горячих клавиш. Итак, в поле «Команда» вводится команда для запуска выбранного вами приложения, в поле «Комбинация клавиш» – соответствующая комбинация горячих клавиш для его запуска.

«**Пути к стандартным папкам**» позволяют изменять пути к стандартным папкам: «Общедоступные», «Загрузки», «Музыка», «Видео», «Рабочий стол», «Документы», «Шаблоны» и «Изображения».

«**Управление сценариями**» дает возможность подключения ряда скриптов для Nautilus. Выбирайте скрипт в «Неактивные сценарии» и просто перетащите его в «Активные сценарии». После этого, в контекстном меню Nautilus скрипт станет доступен в «Сценарии». Среди скриптов: «Просмотреть с правами суперпользователя», «Сжать PDF», «Открыть в текстовом редакторе» и другие.

«**Управление шаблонами**» позволяет управлять шаблонами документов. Доступны шаблоны для следующих документов: «База данных ODB.odt», «Скрипт оболочки.sh», «Текстовый документ.txt», «Таблица ODS.ods», «Презентация ODP.odp», «Скрипт Python.py», «Пример на PyGtk.py». Шаблон станет активным в контекстном меню Nautilus («Создать документ») после того, как вы переместите его из «Неактивные шаблоны» в «Активные шаблоны» в Ubuntu Tweak.

Раздел «Система», как и указано в его названии, ориентирован на внесение изменений в ряд системных параметров. Раздел включает пять составляющих: «Безопас-

ность», «Информация о компьютере», «Настройки Nautilus», «Типы файлов» и «Управление питанием».

«Безопасность» дает возможность повлиять на ряд настроек безопасности системы. Например, «Отключить диалог «Выполнить команду» (Alt+F2)». «Отключить печать», «Отключить сохранение на диск» и другие.

«Информация о компьютере» позволяет получить общую информацию о системе (имя компьютера, дистрибутив, окружение рабочего стола, ядро, платформа, процессор, память) и о пользователе (текущий пользователь, домашний каталог, оболочка).

«Настройки Nautilus» ориентированы на изменение ряда настроек файлового менеджера. Так, можно внести изменения в «Обзор файлов», «Параметры эскизов» и «Расширения для Nautilus».

«Типы файлов» дают возможность управлять зарегистрированными типами файлов. Типы файлов сгруппированы в ряд категорий: «Аудио», «Текст», «Графика», «Видео», «Приложение» и «Все». Кроме того, любому типу файлов можно сопоставить приложение. Обратите внимание, что по умолчанию активна опция «Показывать только типы файлов, сопоставленные с приложениями».

«Управление питанием» позволяет влиять на соответствующие расширенные настройки. Так, имеется возможность «Блокировать экран при отключении дисплея». По умолчанию активны:

- «Блокировать экран при переходе в спящий режим»;
- «Блокировать экран при переходе в ждущий режим».

Кроме того, «Яркость экрана при питании от сети» имеет значение 100, а «Яр-

кость экрана при питании от батареи» – 50.

Таким образом, Ubuntu Tweak предоставляет широкие возможности в плане удобной настройки большого количества параметров ОС Linux (в первую очередь, Ubuntu) с помощью единого графического интерфейса.

AILURUS

Ailurus – это программа, похожая на Ubuntu Tweak. Скачать её можно с сайта авторов (<http://code.google.com/p/ailurus/downloads/list>). Там есть бинарные сборки как для Debian-систем (Debian, Ubuntu, Linux Mint), так и RPM (Red Hat, Fedora, Mandriva и так далее). Поскольку пакет мультиплатформенный, совершенно неважно, на какую архитектуру его устанавливать – Intel и AMD 32 и 64, PowerPC 32 и 64, Sparc, MIPS или ARM. Использование Ailurus в сочетании с Ubuntu Tweak делает эту парочку весьма полезной.

Установить Ailurus можно, например, в Ubuntu 10.10.

Подключим репозиторий:

```
sudo add-apt-repository  
ppa:ailurus/ppa
```

Обновляем систему:

```
sudo apt-get update
```

Устанавливаем Ailurus:

```
sudo apt-get install ailurus
```

Кстати, при первом запуске Ailurus появилось специальное окно «Внимание» (см. рис. 4), в котором сообщалось о том, что программа не может устанавливать 32-/64-битные кодеки, libdvdcss2 или другое закрытое ПО. Кроме того, окно содержало просьбу не загружать и устанавливать ПО нарушающее Digital Millennium Copyright Act (DMCA) и другие законы США. В итоге, задавался вопрос «Вы согласны?», на который можно ответить – «Нет» или «Да».

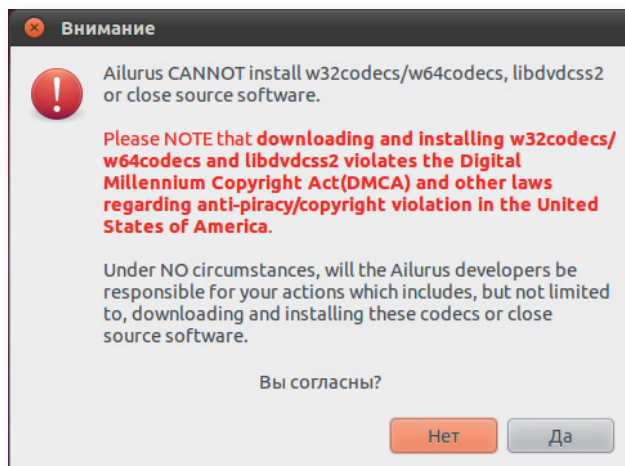


Рисунок 4. Окно «Внимание» при первом старте Ailurus.

Ailurus имеет несколько основных разделов:

«Сведения» – получение подробной информации об оборудовании и операционной системе;

«Настройки Системы» – изменение большого количества параметров (GEdit, Nautilus, Звук, Значки, Имя Компьютера, Меню, Обновить, Ограничение, Окно входа в систему, Память, Рабочий стол, Сеанс GNOME, Сжатие, Сочетание клавиш быстрого доступа, Управление питанием, Шрифт, Экранная заставка, Эффект окна);

«Установить ПО» – установка большого количества приложений из разных источников (официальных репозиторий, Launchpad);

«Редактирование репозиторий» – удобный редактор репозиторий;

«Скоростной репозиторий» – подключение наиболее «быстрого» репозитория. Например, по территориальному расположению;

«Snapshot» – информация о ПО, которое было установлено или удалено;

«Очистить» – позволяет очистить список недавних документов, кэш миниатюр Nautilus, кэш APT;

«Компьютерный мастер» – предложения по внесению улучшений в систему, которые можно применить;

«Изучайте Linux» – справочная информация;

«Настройки» – настройки Ailurus;

«Другие» – дополнительная информация об Ailurus, возможность внести предложения и т. п.;

«Выход» – выход из

приложения.

На этом, завершив рассмотрение Ailurus.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Ubuntu Tweak и Ailurus хорошие и удобные средства быстрой настройки многих параметров для операционных систем Ubuntu или, как мы выяснили, основанных на них, например, Linux Mint. К сожалению, нельзя не отметить отсутствие сборки Ailurus для Ubuntu 11.04 и, в целом, 64-битной версии программы, например, для Ubuntu 10.10. Обе программы можно рекомендовать к использованию, но с одним замечанием – по возможности, в любом случае необходимо осваивать стандартные средства настройки тех или иных параметров, которые предлагает система по умолчанию.

Игорь Штомпель

Специально для «UserAndLinux»

RedshiftGUI:

приложение, заботящееся о здоровье ваших глаз

Люди, которые много времени проводят возле компьютера и для кого компьютер является в первую очередь средством заработка или «окном в мир», необходимо заботиться о своем здоровье, так как чтение с экрана очень сильно напрягает мышцы глаз.

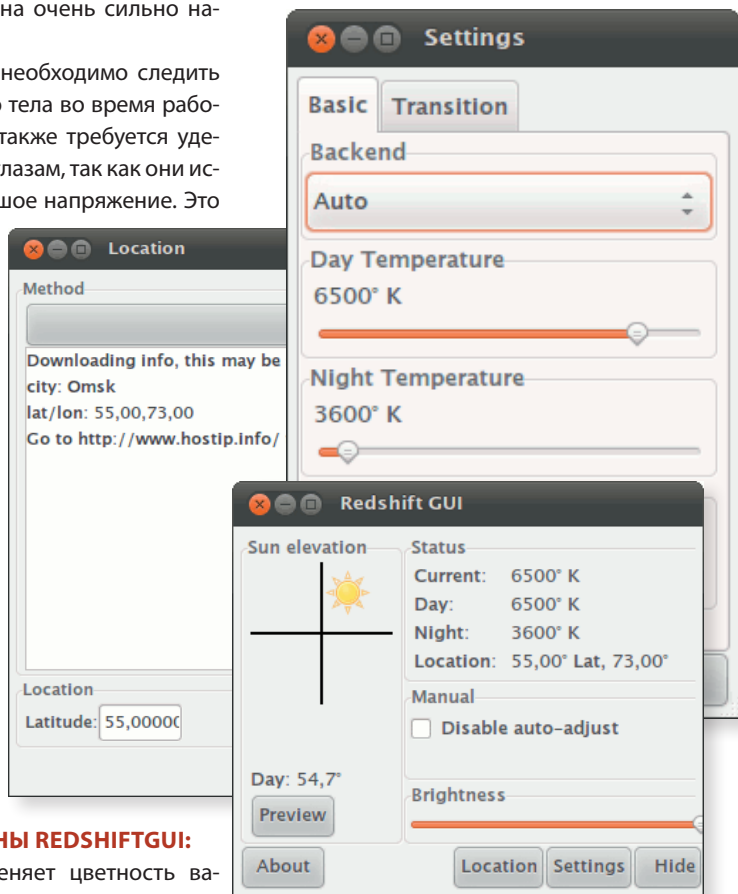
Помимо того, что необходимо следить за положением своего тела во время работы за компьютером, также требуется уделять внимание своим глазам, так как они испытывают очень большое напряжение. Это особенно критично, если большая часть рабочего времени приходится на ночное. Ночью «цветовая схема» вашего монитора не позволяет вашим глазам работать с такой же отдачей, как и днем.

Для того, чтобы ваши глаза меньше напрягались, разработаны небольшие приложения F.lux, Redshift, к которым присоединилось и RedshiftGUI.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ REDSHIFGUI:

- RedshiftGUI изменяет цветность вашего монитора, учитывая время суток в вашем регионе, что позволяет снизить нагрузку на глаза.

- Все подобные приложения используют географическую модель. Приложение RedshiftGUI не исключение. Для начала работы необходимо задать координаты вашего местоположения. Положительной



особенностью RedshiftGUI можно считать тот факт, что это небольшое приложение

позволяет указывать местоположение как вручную, вводя географические координаты, так и автоматически (с помощью указания региона). Есть возможность определения географических координат вообще без участия пользователя, позволяя определить географические координаты по вашему внешнему IP-адресу.

- В этой программе есть возможность наглядно вручную задать цветность при дневной работе и при ночной.

- Выставленные параметры можно протестировать, нажав кнопку Preview.

- В некоторых случаях, чтобы увидеть «оригинальную» цветность экрана, можно приостановить действие программы.

- Коррекция температуры цвета монитора происходит плавно.

- Есть возможность регулировать яркость экрана.

- Можно запустить в ОС Linux и Windows.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ REDSHIFTGUI:

- Также как и все остальные подобные приложения, его параметры по умолчанию слишком агрессивны для комфортной работы, поэтому целесообразнее использовать: днем – 5500K, а ночью – 4500K, для ваших глаз – это самые комфортные значения.

- Программа не работает с апплетом уведомлений Ubuntu.

Язык интерфейса: английский.

Тип лицензии: GNU GPL.

УСТАНОВКА

Для того, чтобы установить RedshiftGUI, необходимо загрузить дистрибутив этой программы с сервера github.com

После установки это приложение будет доступно из меню Приложения -> Стандартные -> RedshiftGUI.

<http://itshaman.ru>

Настройка апплета часов в Ubuntu

В этой статье мы расскажем, как настроить апплет часов в Ubuntu. По умолчанию часы выглядят как-то скучновато.

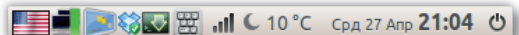


Но линукс тем и хорош, что все можно настроить под себя. Наша задача: выделить часы и немного уменьшить дату.

Для этого запускаем редактор конфигурации GNOME. Если его нет в главном меню, нажимаем Alt+F2 и вводим gconf-editor. В окне редактора переходим к настройкам: Apps > Panel > Applets > Applet_1 (или Clock_screen0) > Prefs. Выбираем ключ «format» – здесь надо изменить значение поля на «custom». Дважды кликните на ключе с именем «custom_format» и вставьте следующий код:

```
<sup><span font_desc=«Ubuntu 10»>%a %d %b</span> <span font_desc=«Ubuntu 14» weight=«bold»>%H:%M </span></sup>
```

Код можно изменять под свои нужды и желания, описанный пример – всего лишь один из множества возможных вариантов.. В итоге мы получим вот такие красивые часы.



<http://linuxfan.com.ua>

Установка Dropbox в Ubuntu 10.10



Dropbox – это удобное облачное хранилище, позволяющее обмениваться данными через Интернет при помощи браузера или клиента. В Linux клиент для Dropbox выполнен в виде плагина для Nautilus.

Сегодня мы в деталях рассмотрим установку **Dropbox 1.0 в Ubuntu 10.10**.

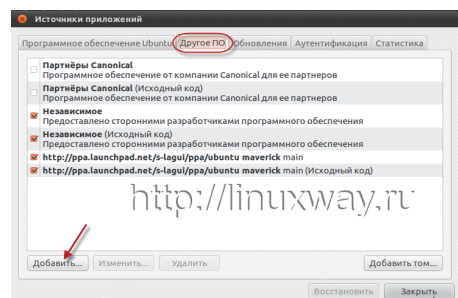
Первым делом, добавляем в систему необходимый для установки Dropbox ключ, выполнив в терминале команду:

```
lizard@ubuntu:~$ sudo apt-key adv --keyserver pgp.mit.edu --recv-keys 5044912E
http://linuxway.ru
```

Видим, что ключ успешно добавлен:

```
lizard@ubuntu:~$ sudo apt-key adv --keyserver pgp.mit.edu --recv-keys 5044912E
(gpg) password for lizard:
Executing: gpg --ignore-time-conflict --no-options --no-default-keyring --secret-keyring
/etc/apt/trusted.gpg --trustdb-name /etc/apt/trusted.gpg --keyring /etc/apt/trusted.g
pg --primary-keyring /etc/apt/trusted.gpg --keyserver pgp.mit.edu --recv-keys 5044912E
gpg: записываю ключ 5044912E с х-сервера pgp.mit.edu
gpg: ключ 5044912E: открытый ключ "Dropbox Automator, Signing Key <linux@dropbox.com>" и
мпортрован
gpg: Всего обработано: 1
gpg: импортировано: 1 (RSA: 1)
lizard@ubuntu:~$
```

Затем добавляем новый источник приложений:

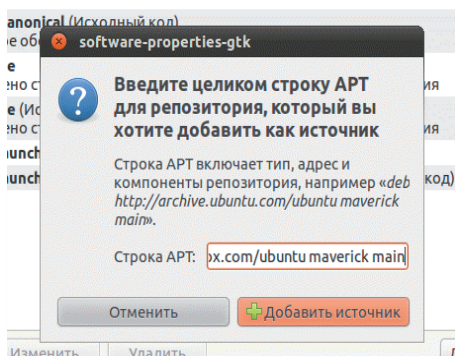


В строку APT вводим:

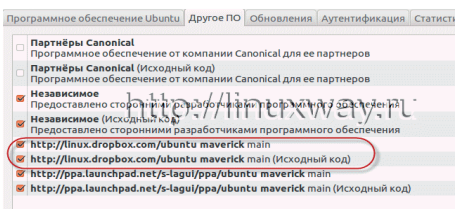
`deb http://Linux.dropbox.com/`

`ubuntu maverick main`

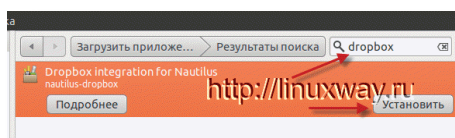
и нажимаем на «Добавить источник»



Убеждаемся, что источники успешно добавлены:



И, наконец, устанавливаем Dropbox, введя в поиске Центра приложений Ubuntu – dropbox.



После установки перезапускаем Nautilus и, запускаем Dropbox.

<http://linuxway.ru>

Bleeding Edge:

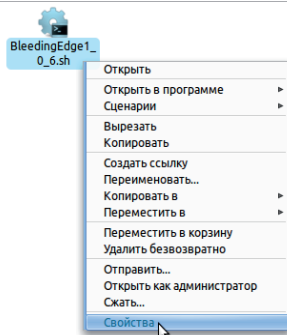
быстрая доводка Ubuntu после установки

Bleeding Edge – скрипт (сценарий последовательности действий) для дополнительной настройки как 32 так и 64-разрядных версий Ubuntu, предназначенный для использования сразу после установки операционной системы и быстрой доводки её до «рабочего» состояния. Актуальная на данный момент, версия скрипта предназначена для использования в Ubuntu 10.10 (Maverick Meerkat). Автор скрипта: Пол Феделе.

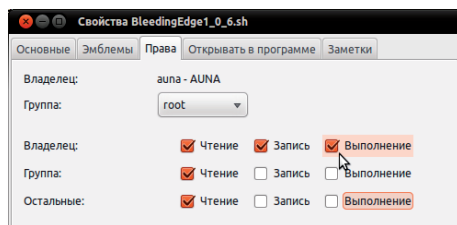
Список ПО доступного к установке скриптом:

KDE 3.5;	Accelerate (Task Scheduler);
KDE SC 4.6;	Artha Dictionary;
LibreOffice (with Grammar and PDF support);	Blueman Bluetooth Manager;
Mozilla Firefox 4;	Dropbox client;
Microsoft Fonts;	Google Earth;
NTFS support;	Google Picasa;
VirtualBox 4;	Cinellera video editor;
Wine (with the Pulse patch);	CLI Companion;
Ubuntu Tweak;	Epidermis;
Enlightenment E17 window manager;	Filezilla FTP client;
Java Runtime Environment 6;	GMapCatcher;
OpenShot video editor;	Lucidor e-book reader;
Skype;	Octoshape player;
SBackup;	Pithos (client for Pandora);
Boxee Internet TV;	GtalX;
Cairo dock;	Hulu;
DockBarX dock;	K3B CD/DVD burning tool;
Avant Window Navigator dock;	Remobo IPN;
Adobe Acrobat Reader;	Prey PC tracker;
Adobe Flash Player;	Video and audio codecs.

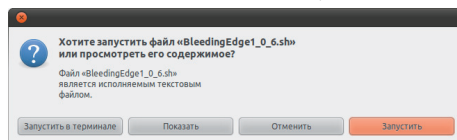
Bleeding Edge поможет быстро в несколько шагов (в несколько кликов мыши), показывая графические диалоги, установить дополнительное ПО, кодеки, шрифты, proprietарные драйвера (хотя лучше использовать имеющуюся утилиту). Также скрипт поможет очистить систему от неиспользуемых локалей, ядер, неиспользуемых .deb пакетов и прочего.



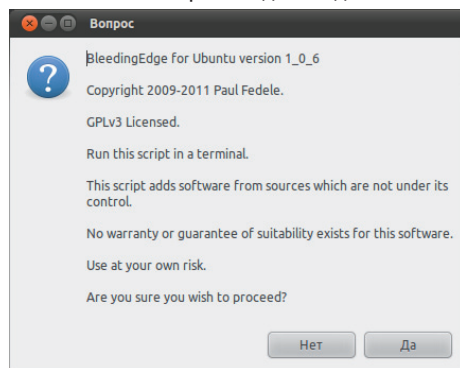
Прежде всего, надо дать скрипту соответствующие права на выполнение.



Далее двойным кликом запустить скрипт.

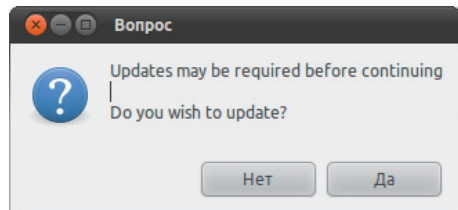


Скрипт можно просто запустить, тогда будут показаны только диалоги подтверждения, а если запустить скрипт в терминале, то можно будет просматривать подробности и состояния производимых действий.



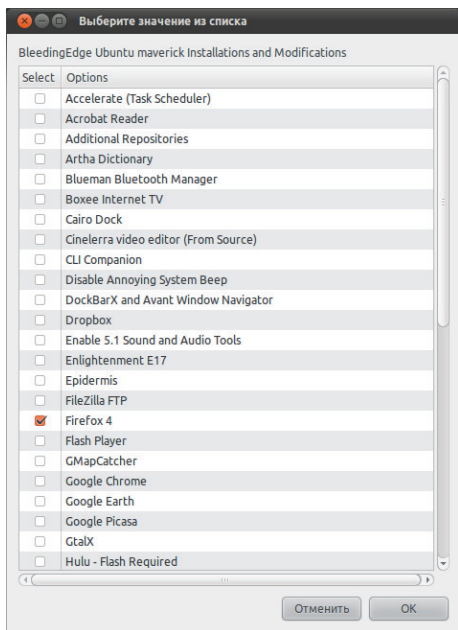
Первый диалог показывает информацию о скрипте, лицензию и предупреждает, что будет установлено программное обеспечение из сторонних источников и

не имеющее отношение к скрипту. И риск использования их вы понимаете. Если нажать «Нет», то процесс будет остановлен, если «Да», то откроется окно выбора установки обновлений.



Если скрипт был запущен от простого пользователя, а не «Открыть как администратор», то будет запрошен пароль.

Далее будет показан информативный диалог, предупреждающий о необходимости обновить уже установленное программное обеспечение (очень рекомендуется), чтобы в дальнейшем избежать проблем при установке из списка скрипта. Скриптом будут установлены последние,

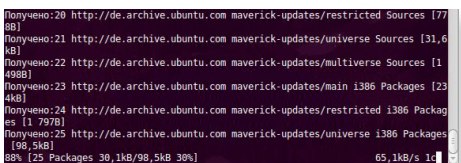


актуальные на данный момент, версии выбранных приложений.

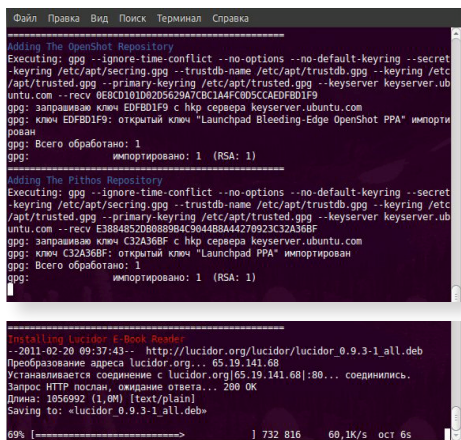
В диалоге со списком приложений отмечаются нужное и подтверждается выбор нажатием «ОК».

Следующим откроется диалог с предложением удаления лишних (не используемых) локалей, старых ядер, кеша пакетов (apt), неиспользуемых файлов конфигурации и .deb пакетов.

В последнем диалоге появится запрос о том, оставлять или нет добавленные репозитории после установки приложений. Немного подумав, соглашаемся или отказываемся, нажимаем соответствующую клавишу и процесс продолжается.



Если выбрано «Запустить в терминале» то процесс будет виден в нём, если нет, то всё пройдёт «тихо» без каких либо уведомлений и запросов.



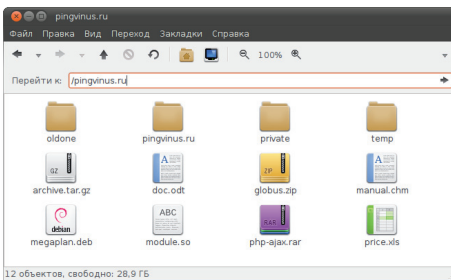
<http://zenway.ru>

Устанавливаем красивую тему иконок Faenza в Linux



Linux всегда славился тем, что его можно настраивать под свои предпочтения в довольно широких, а иногда и неограниченных пределах. Большинство пользователей любят экспериментировать с внешним видом своей системы. Одним из довольно простых способов придать свежий вид своей системе – это поменять стандартную тему иконок. Одной из популярных тем является Faenza, которая содержит огромное количество очень качественных и красивых иконок. В этой статье мы рассмотрим, как установить тему иконок Faenza в Linux и, в частности, в Ubuntu Linux.

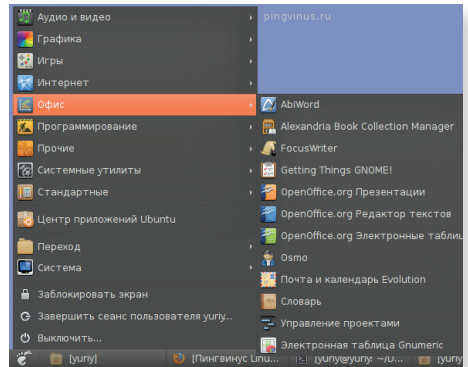
Примеры иконок:



Набор иконок Faenza включает иконки, как для стандартных системных элементов, таких как директории, архивы и прочее, так и для множества программ и игр. Таким образом, с помощью Faenza можно поменять практически все иконки. К тому же Faenza включает иконки, как для темных

тем Gnome (Faenza-Dark), так и для светлых (Faenza). Вообще, Faenza изначально заточена под Gnome, но ее можно использовать и в KDE, и в других средах рабочего стола (соответствующие руководства и архивы можно найти в интернете).

Примеры иконок в меню Gnome:



УСТАНОВКА ИКОНОК FAENZA В LINUX

Установить тему иконок Faenza в общем случае можно с использованием скрипта, который поставляется в архиве с иконками. А для Ubuntu существует репозиторий, который позволяет установить иконки Faenza в Ubuntu очень просто. Рассмотрим оба способа.

Установка иконок Faenza в Ubuntu из репозитория

1. Сначала подключим соответствующий репозиторий. Откройте командную строку в Ubuntu и выполните следующие команды:

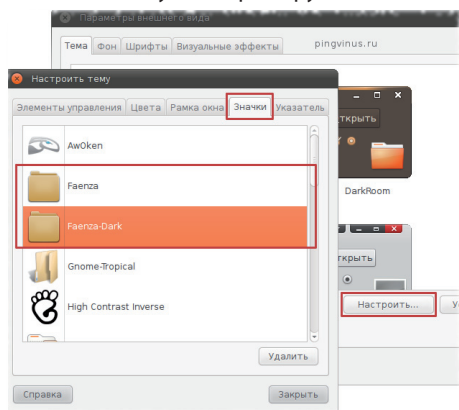
```
sudo add-apt-repository ppa:tiheum/equinox
```

```
sudo apt-get update
```

2. Теперь установим пакет faenza-icon-theme:

```
sudo apt-get install faenza-  
icon-theme
```

3. После установки откройте Система > Параметры > Внешний вид. Откроется окно настройки внешнего вида Ubuntu. Нажмите кнопку «Настроить». Откроется окно настройки темы Ubuntu. Выберите вкладку «Значки». И в списке выберите Faenza или Faenza-Dark. Тема иконок будет сразу же заменена (на лету без перезагрузки).



4. Еще можно установить пакеты faenza-icons-mono, faenza-extras и faenza-dark-extras, которые установят некоторые дополнительные иконки (подробнее смотрите файл README):

```
sudo apt-get install faenza-  
icons-mono faenza-extras faenza-  
dark-extras
```

Установка иконок Faenza с использованием скрипта INSTALL

Этот способ установки иконок более универсален и подойдет для большинства дистрибутивов Linux, использующих Gnome.

1. Скачайте архив с иконками Faenza. Распакуйте его (в Ubuntu щелкаете правой кнопкой по архиву и выбираете «Распаковать сюда»)..

2. Откройте командную строку, перейди-

те в директорию, в которую вы распаковали архив (командой `cd` путь/до/директории).

3. Теперь осталось выполнить скрипт INSTALL, который и произведет установку. Его можно выполнять с правами суперпользователя, тогда иконки будут установлены для всех пользователей системы. Выполните файл INSTALL командой:

```
./INSTALL
```

Мы выполняем скрипт от имени обычного пользователя, чтобы выполнить от имени суперпользователя, нужно выполнить: `sudo ./INSTALL`. Далее следуйте указаниям инсталлятора. На этапе инсталляции вы сможете указать логотип какого дистрибутива вы хотите использовать, устанавливать ли иконки для троя и прочее.

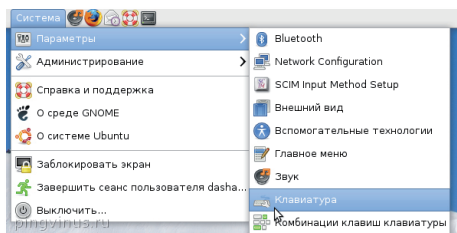
4. Если тема иконок автоматически не изменилась, тогда выполните шаг 3, который описан выше для Ubuntu.

5. Удаление иконок: чтобы удалить иконки Faenza, выполните скрипт `./UNINSTALL`.

<http://pingvinus.ru>

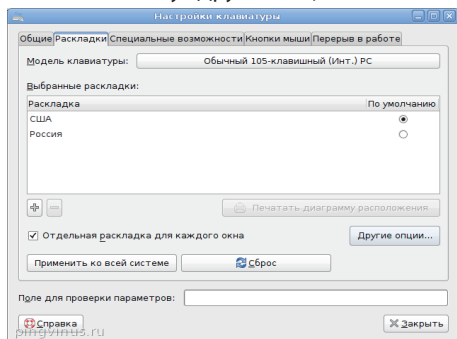
Раскладка клавиатуры в Ubuntu

Чтобы изменить или добавить сочетание клавиш для смены раскладки клавиатуры в Ubuntu, выполните Система > Параметры > Клавиатура.

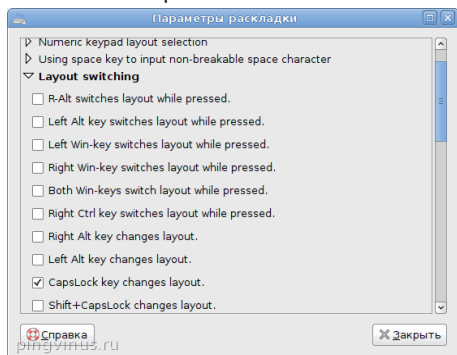


В открывшемся окне перейдите на

вкладку «Раскладки».. Здесь представлен список ваших раскладок клавиатуры и некоторые дополнительные настройки. Нажмите на кнопку «Другие опции».

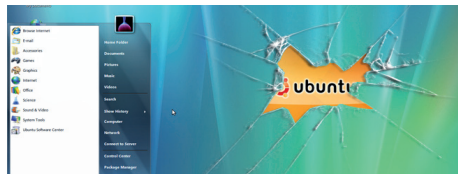


Откроется окно со списком различных клавиатурных настроек. Нас интересует пункт «Переключение раскладки» («Layout switching») – щелкните по нему, щелкните по нему. Развернется список клавиатурных сочетаний, которые вы можете установить. Причем, можно установить несколько галочек и все эти клавиатурные сочетания будут менять раскладку. Для смены раскладки я использую клавишу Capslock (пункт Capslock key changes layout). Это очень удобно, так как нужно нажимать всего одну клавишу, а если требуется включить сам Caps-lock, то нужно нажать Shift+Capslock.



<http://pingvinus.ru>

Превращаем Ubuntu в Windows 7

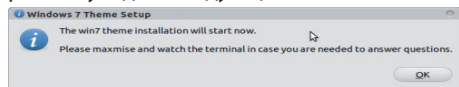


Часто бывает так, что после смены одной ОС на другую (например, MS Windows на любой дистрибутив Линукс), пользователи испытывают вполне конкретные трудности при работе с непривычным окружением. Существует как минимум два способа обуздать незнакомую стихию: изучить всё как следует и спокойно работать или превратить, скажем, Ubuntu в Windows XP, «Висту» или «Семерку» и также спокойно работать. Итак, задача: превратить Ubuntu в Windows 7.

Для этого открываем терминал и набираем команду:

```
cd
wget http://web.lib.sun.ac.za/ubuntu/files/help/theme/gnome/win7-setup.sh
chmod +x ~/win7-setup.sh
./win7-setup.sh
```

С сайта будет скачан скрипт, который может установить тему оформления в стиле Windows 7. В процессе установки скрипт задаст несколько вопросов, ответов на которые, вы увидите следующее окно:



В терминале введите:

```
setup-win7-theme
```

Система завершит сеанс пользователя и вы увидите окно ввода логина и пароля. Вводим в свою учетную запись. Если всё прошло гладко, то вы увидите новую тему оформления.

<http://ubuntu-go.ru>

Советы новичкам: CTRL+ALT+DEL = Системный монитор

Если вы новичок в Ubuntu, то у вас непременно возникнет вопрос, а где же что-то типа диспетчера задач Windows XP? Эта утилита есть, и называется Системный монитор (Система > Администрирование > Системный монитор). Эта утилита показывает общую информацию о системе, кто и насколько интенсивно использует в системе процессор, память, какие файлы при этом открыты и какие процессы запущены. Давайте привяжем его вызов к привычному в среде Windows сочетанию клавиш CTRL+ALT+DEL.

Для начала нужно удостовериться, что Системный монитор установлен в системе (в Ubuntu он установлен по умолчанию), запуская в терминале команду:

```
type gnome-system-monitor  
если в ответ получается:  
gnome-system-monitor является /  
usr/bin/gnome-system-monitor
```

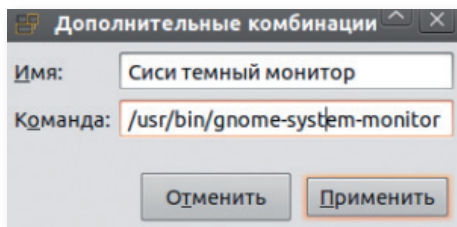
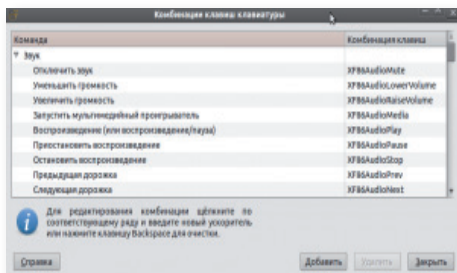
значит все в порядке, и Системный монитор установлен. Если в ответ получено «Не найдено», то для того чтобы установить Системный монитор нужно ввести

```
sudo apt-get install gnome-  
system-monitor -y
```

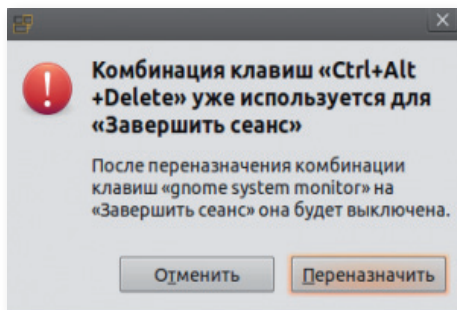
Далее открываем Система > Параметры > Комбинации клавиш клавиатуры.

Нажимаем внизу окна кнопку «Добавить».

В открывшемся окне в поле «Имя» называем для ясности наше новое клавиатурное сокращение и в поле «Команда» вводим /usr/bin/gnome-system-monitor. Нажимаем применить, соглашаемся с преду-



ждением о том, что данное сокращение назначено другому действию, и данным своим согласием мы переназначаем клавиатурное сокращение CTRL+ALT+DEL на вызов Системного монитора.



При нажатии CTRL+ALT+DEL появляется Системный монитор.

<http://usefree.com.ua>

Mac4Lin/Macbuntu:

проекты преобразования интерфейса Linux в визуальное подобие Mac OS X



Linux имеет такую хорошую черту... Его пользовательский интерфейс можно изменить как угодно! Помимо стандартных тем, идущих с дистрибутивом, есть и специальные сайты, предоставляющие большое количество разнообразных комплектов тем для изменения интерфейса.

Наиболее популярные из них KDE-Look, GNOME-Look, Box-Look.

Многими эта возможность используется исключительно для создания визуального повторения оформления Windows или Mac OS X. Причины подобных действий могут быть совершенно разными, а порой и непредсказуемыми. Кто-то делает это из чисто спортивного интереса, кто-то по большой любви или ностальгии, для кого-то проще освоить новую операционную систему, находясь в привычном окружении, а кто-то просто не привык ни к чему другому. В любом случае, желающие всегда найдутся.

Mac4Lin – проект по созданию простого способа преобразования *nix GTK (GNOME, Xfce и LXDE при наличии Emerald) практически полное подобие Mac OS X Leopard.

Разработчиками Mac4Lin была проделана большая работа. Переработка оформления очень тщательная и качественная.

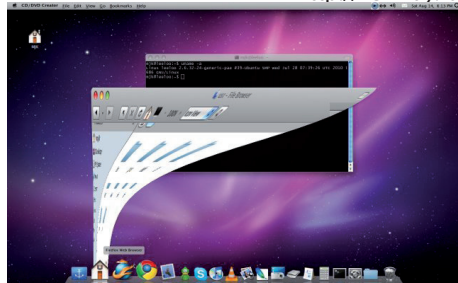
Различия можно увидеть только при очень внимательном рассмотрении, да и то только тем, кто достаточно долго использовал Mac OS X.

Mac4Lin изменяет GTK2 темы оформления, курсоры, системные звуки как в OS X. Имеется набор Mac шрифтов, тема для Firefox, темы и плагины для Pidgin, имеет темы для Avant Window Navigator и SimDock. Так же имеется тема для GRUB, Gnome Splash-screen, тема для GDM, темы оформления Aqua для Metacity и Emerald (Compiz Fusion), плагин Exaile для AWN и скин для Audacious. Проект позволяет не только полностью преобразовать оформление, при этом придётся установить и настроить все имеющиеся компоненты, можно также частично использовать понравившиеся наработки проекта.

Macbuntu – Mac OS X Transformation Pack проект, подобный Mac4Lin, но предназначен специально для простого и быстрого преобразования внешнего вида Ubuntu во внешнее подобие Mac OS X.

Использовать Macbuntu можно и с любым другим Debian/GTK дистрибутивом. Изменение внешнего вида Ubuntu Netbook Edition не поддерживается.

<http://zenway.ru>



Настройка всплывающих сообщений Notify-OSD в Ubuntu 11.04

Notify-OSD – это система сообщений, используемая в дистрибутивах Ubuntu, т.е. те самые «пузыри» всплывающие при каком-либо событии. В целом, Notify-OSD – это красиво, нарядно и удобно, но есть отдельные недостатки:

- привязка к верхнему правому углу;
- невозможность закрыть сообщение (оно часто мешает, особенно при работе в полноэкранном режиме);
- какое-то странное замутнение при наведении мыши;
- полное отсутствие каких бы то ни было настроек внешнего вида (в Canonical, похоже, думают, что пользователь будет подбирать тему под их «пузыри»);
- разница в положении системных и пользовательских сообщений – пользовательские всплывают под системными;

Будем все это исправлять и допиливать.



НАСТРОЙКИ ВНЕШНЕГО ВИДА СООБЩЕНИЙ NOTIFY-OSD

Сие чудо программистской мысли позволяет настраивать:

средствами GUI:

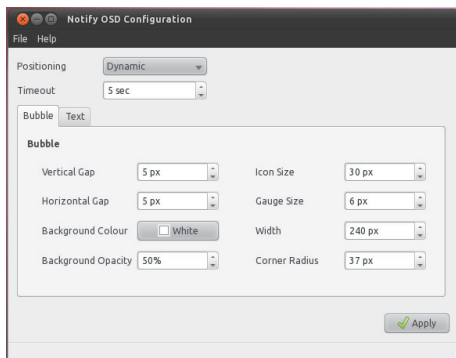
- цвета всех элементов;
- размеры сообщений (пузырей), шрифтов, иконок и скруглений углов;

- прозрачность всех элементов;
- время отображения;

средствами CLI:

- расположение всплывающих сообщений на экране;
- эффект скрытия;
- закрытие сообщения при клике по нему.

GUI НАСТРОЙКА ВСПЛЫВАЮЩИХ СООБЩЕНИЙ



CLI НАСТРОЙКА ВСПЛЫВАЮЩИХ СООБЩЕНИЙ

Настройка позиции сообщений

Для того чтобы задать расположение всплывающих сообщений просто выполняем в терминале:

```
gconftool-2 -s /apps/notify-osd/
gravity --type=int [номер позиции]
где [номер позиции] может принимать
одно из шести значений:
```

1. Верхний правый угол (по умолчанию в Ubuntu)
2. Справа в центре.
3. Нижний правый угол.
4. Верхний левый угол.

5. Слева в центре.
6. Нижний левый угол.

Таким образом, чтобы расположить всплывающие сообщения так, как на скриншоте выше, надо выполнить следующее:.

```
gconftool-2 -s /apps/notify-osd/gravity --type=int 3
```

Проверка:

```
notify-send test
```

ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ NOTIFY-OSD

Открываем файл настроек ~/.notify-osd и дописываем туда следующее:

```
bubble-prevent-fade = 1
bubble-close-on-click = 1
```

Первый параметр запрещает «пьяное размывание» сообщений, а второй позволяет закрывать сообщения одним кликом по ним.

После этого выполняем команду:

```
kill notify-osd
```

Вот и сделали более адекватную систему сообщений.

УСТАНОВКА ПРОПАТЧЕНОЙ NOTIFY-OSD И ИНСТРУМЕНТОВ НАСТРОЙКИ

Как всегда, нам надо добавить пару PPA-репозиторий. Открываем «Источники приложений» (если вы используете Dash, то достаточно просто ввести в поиске «Источники приложений»). Выбираем вкладку «Другое ПО» и давим «Добавить». В открывшемся диалоге вводим:

```
ppa:leolik/leolik
ppa:nilarimogard/webupd8
```

(Не надо вводить обе строки одновременно :) Давим «Закреть», соглашаемся «Обновить» и запускаем Менеджер обновлений. Ждем пока все обновится и перезапускаем Notify-OSD так:

```
kill notify-osd
```

GUI утилита появится в Стандартных под названием NotifyOSD Configurator.

СЛУЧАЙНОЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ СООБЩЕНИЙ НА ЭКРАНЕ

Если вы отличаетесь полным непостоянством, то можно настроить Notify-OSD на появление в произвольной части экрана. Для этого создаем скрипт со следующим содержанием:

```
#!/bin/bash
gconftool-2 -s /apps/notify-osd/gravity --type=int $((RANDOM%6+1))
```

Даем ему права на исполнение и запускаем средствами cron каждую минуту. Если вы настроили свои программы на сообщение вам всего и вся, то вы получите бесплатную занимательную игру «успей кликнуть мышкой по сообщению, которое появится в любой части экрана». Чем-то напоминает стрельбу по ковбоям из видеопистолета на приставках Dendy.

Развлекайтесь!

<http://ubuntism.ru>

Как в GNOME назначить на клавишу Win (Super) вызов главного меню?

По умолчанию, в GNOME кнопка клавиатуры Win или Super не работает, чтобы исправить это недоразумение и назначить на неё, скажем, вызов главного меню панели достаточно выполнить команду:

```
gconftool-2 --set /apps/metacity/global_keybindings/panel_main_menu --type string «Super_L»
```

Консолью придется воспользоваться потому, что стандартный инструмент «Комбинации клавиш клавиатуры» на нажатие этой кнопки просто не реагирует.

<http://www.linuxdzen.ru>

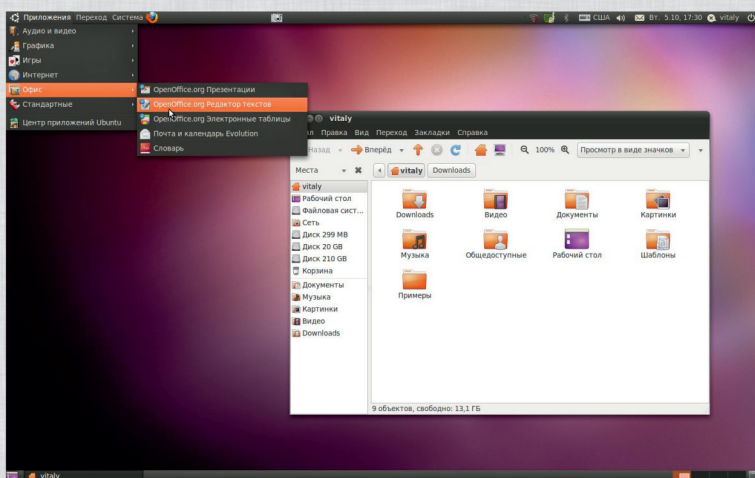
Не хватает денег на покупку Windows™?

У тебя есть выход!

ubuntu



Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Если у Вас возникли вопросы, обращайтесь к специалистам в магазине.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР КОМПАНИИ UALinux
Распространение программного обеспечения,
техническая поддержка для дома и офиса,
консультации.



г. Николаев ул. Красных маевщиков, 13\2
Тел.: +38 (093) 770 75 72; +38 (050) 82 69 358

Настройка Openbox

ВВЕДЕНИЕ

Здравствуйте уважаемые читатели! В этом номере мы с вами установим и настроим удобный менеджер окон (*Window Manager*) OpenBox. Для начала давайте разберёмся в чём различия между средой рабочего стола (*Desktop Environment*) и менеджера окон.

– **Среда рабочего стола** (также окружение рабочего стола, англ. *desktop environment*) – это разновидность графических интерфейсов пользователя, основанная на метафоре рабочего стола.

– **Менеджер окон** – компьютерная программа, управляющая размещением и внешним видом окон в оконной системе графического пользовательского интерфейса.

Среда рабочего стола – это совокупность программ для взаимодействия с пользователем, а менеджер окон просто управляет размещением и внешним видом окон, все остальные программы пользователь выбирает сам. Получается некая свобода выбора, конечно же она есть и в средах рабочего стола, никто не заставляет использовать программы предложенные по умолчанию разработчиками DE, но самому собирать всё с нуля (или почти с нуля) интереснее, так что давайте займёмся этим!

УСТАНОВКА

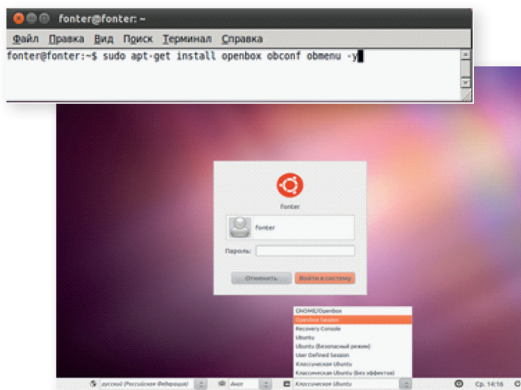
Выбор из WM просто огромен! Самые популярные из них это: **BlackBox**, **Compiz**, **Fluxbox**, **IceWM**, **Ion**, **Kwin**, **Metacity**, **Mutter**, **Openbox**, **Window Maker**, **Xfwm4**.

Из всего огромного выбора я остановился на прекрасном менеджере окон **Openbox**, так как мне показалось что

у него много пользователей и поэтому найти ответ на любой вопрос касающийся этого WM будет довольно просто. Предполагается, что у вас установлен уже набор программ, входящих по умолчанию в Ubuntu, поэтому мы установим только самое нужное. Откройте эмулятор терминала («Приложения > «Стандартные» > «Терминал» или с помощью команды «Ctrl+Alt+T») и наберите команду:

```
sudo apt-get install openbox obconf obmenu -y
```

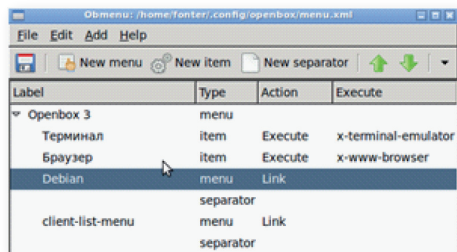
Понадобится скачать всего около 2 Мбайт, после чего Openbox будет установлен.



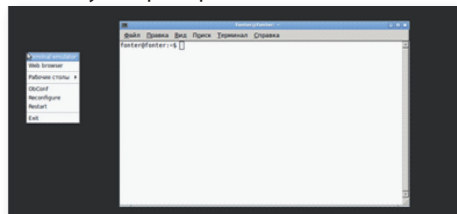
ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО И НАСТРОЙКА

После завершения установки выйдите из сеанса или перезагрузите компьютер. В окне GDM выберите «Openbox Session», введите пароль и нажмите «Войти в систему». Вы увидите черную область экрана без каких либо элементов, но не пугайтесь! Openbox очень легко «разукрасить» по своему вкусу, чем мы сейчас и займёмся.

НАСТРОЙКА ВЫПАДАЮЩЕГО МЕНЮ



Нажмите правую кнопку мыши и в появившемся меню выберите «Terminal emulator» и перед вами откроется окно вашего эмулятора терминала.



Давайте сначала настроим меню, которое вызывается по правой кнопке мыши, в эмуляторе терминала введите «obmenu». В открывшемся окне можно настроить меню по своему вкусу. Например, перевести все его пункты.

«New menu» – добавить новое выпадающее меню.

«New item» – добавить новый пункт.

«New separator» – добавить разделитель.

Ну, а с остальными пунктами у вас проблем возникнуть не должно, но помните, после всех изменений нажмите «File» – «Save», для того, чтобы применить изменения.

УСТАНОВКА ПАНЕЛИ НАВИГАЦИИ

Чтобы работать с новым рабочим столом было удобно давайте установим и настроим панель навигации. Выбор тут тоже огромен (например tint2, PyPanel), но многие из них либо сложны для новичков в настройке, либо не имеют необходимого функциона-

ла, такого как глобальное меню. Наш выбор пал на Avant Window Navigation (AWN), чтобы установить его откройте свой эмулятор терминала и введите команду:

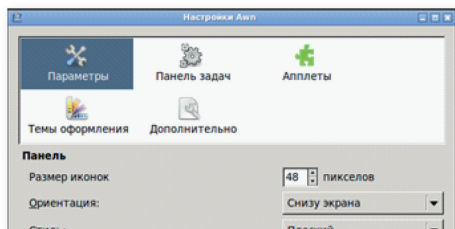
```
sudo apt-get install daemon
avant-window-navigator awn-
applets-all
```

Потребуется скачать около 2 Мбайт. Программа daemon нужна для того, чтобы запускать приложения отдельно от контрольного терминала. После установки наберите в терминале команду

```
daemon avant-window-navigator
```

и закройте терминал.

Стандартный вид панели не очень красив, но его можно легко и быстро настроить. Для этого нажмите на панель правой кнопкой мыши и выберите пункт «Настройки панели», в котором настроить панель очень просто.



НАСТРОЙКА OPENBOX С ПОМОЩЬЮ УТИЛИТЫ «OBSCNF»

Утилита obscnf предоставляет удобный интерфейс для редактирования настроек Openbox без ручного ковыряния конфигурационного файла Openbox. Нажмите правую клавишу мыши и выберите в выпадающем меню «obscnf». Давайте по порядку рассмотрим элементы этой программы:

Theme – в этой вкладке можно провести настройки тем, установить, применить, а также создать архив тем.

Appearance (Внешний вид).

Подпункт **Windows** (окна).

Windows retain a border when undecorated (Окна сохраняют границы, когда не имеют бордюра).

Animate iconofy and restore (Анимация при сворачивании и восстановлении).

Подпункт **Window Titles** (Заголовков окна) – здесь можно изменить порядок кнопок в заголовке окна, редактирование производится посредством изменения порядка букв, вот их основные значения:

N: иконка окна

L: заголовок окна

I: свернуть

M: развернуть на полный экран

C: закрыть

S: скрыть окно, но оставить заголовок (Закатать)

D: Показывать на всех рабочих столах

Fonts (Шрифты) – в этом подпункте можно изменять шрифты

Windows (Окна) – настройки окна

Focusing Window (Фокусировка окон)

Focus new windows when they appear (Фокус на новые окна при создании)

Placing Windows (Размещение окон) – параметры размещения окон

Move & Resize (Перемещение и изменение окна)

Moving and Resizing Windows (Перемещение и изменение размеров окон)

Update the window content while resizing (Обновлять содержимое при изменении размера)

Information Dialog (Информационный диалог) – Настройки диалога показывающего информацию при изменении размера

Mouse (Мышь)

Focusing Windows (Фокусировка окон) – настройка правил для фокуса окна

Titlebar (Заголовок) – настройка задержки и действия по двойному клику

Desktops (Рабочие столы) – настройка

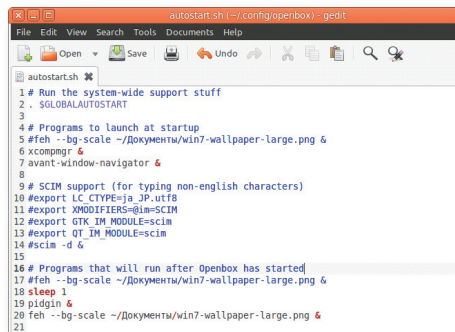
уведомления при переключении рабочего стола, число и названия рабочих столов

Margins (Поля) – Зарезервированные участки рабочего стола, в которые не будут входить окна

Dock (Панель) – настройки для док-баров

НАСТРОЙКА АВТОЗАПУСКА

Для настройки автозапуска Openbox к сожалению не существует графической утилиты, поэтому нам придётся делать всё руками. Для этого введите в терминале команду: **«gedit ~/.config/openbox/autostart.sh»**. Как видите, файл автозапуска – это обычный скрипт, в который нужно добавлять приложения, у вас должно получиться что-то такое:



```
autostart.sh (~/config/openbox) - gedit
File Edit View Search Tools Documents Help
Open Save Undo Redo Print Find
1 # Run the system-wide support stuff
2 . $GLOBALAUTOSTART
3
4 # Programs to launch at startup
5 feh --bg-scale ~/Документы/win7-wallpaper-large.png &
6 xcompmgr &
7 avant-window-navigator &
8
9 # SCIM support (for typing non-english characters)
10 #export LC_CTYPE=ja_JP.utf8
11 #export XMODIFIERS=@im=SCIM
12 #export GTK_IM_MODULE=scim
13 #export QT_IM_MODULE=scim
14 #scim -d &
15
16 # Programs that will run after Openbox has started
17 feh --bg-scale ~/Документы/win7-wallpaper-large.png &
18 sleep 1
19 pidgin &
20 feh --bg-scale ~/Документы/win7-wallpaper-large.png &
21
```

СМЕНА ОБОЕВ НА РАБОЧЕМ СТОЛЕ

Для смены обоев можно использовать утилиту **«feh»**. Выполните в эмуляторе терминала **«sudo apt-get install feh»**, а после установки введите **«feh --bg-scale /путь/обои.png»**

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Надеемся Openbox вам понравился! Все мысли в одной статье, к сожалению, изложить невозможно. Поэтому мы ограничились только самым необходимым. Ответы на все остальные вопросы можно найти на просторах всемирной паутины.

Александр Зинин
Специально для UserAndLinux

Установка с нуля Linux Ubuntu 11.04

*Александр Шикин
читатель журнала*



В предложенной статье предлагаю кратко ознакомиться с системой Linux, установить Ubuntu и настроить ее для более приятной работы, а также оптимизировать систему.

Linux – это программное обеспечение под лицензией GNU, т. е. бесплатные программы (немного о лицензии ПО можно прочитать здесь http://ru.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License).

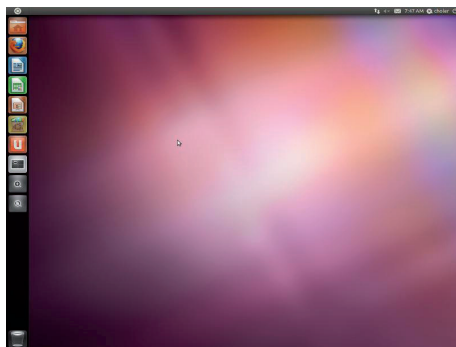
Такое программное обеспечение можно устанавливать на свой компьютер без каких либо препятствий.

Дистрибутивы выложены в общем доступе на сайтах Ubuntu.com, Ubuntu.ru. Осталось только его скачать и записать на чистый CD диск. Перезагрузить компьютер и открыть BIOS, указать загрузку с CD-ROM и сохранить настройки.

Для установки системы нам понадобится соединение с Интернет, чтобы автоматически установилась языковая поддержка. После чего все приложения и справки будут переведены на русский язык.

После окончания установки перезагрузите компьютер и вытащите установочный диск. При первом запуске система предложит скачать недостающие

драйвера на видеокарту, модем или принтер, если в этом есть необходимость. Обычно все драйвера ставятся хорошо и не требуют дополнительного вмешательства со стороны пользователя.



Вот так выглядит рабочий стол только что установленной системы Ubuntu 11.04. Значок Ubuntu в верхнем левом углу экрана на серой полосе – это главное меню поиска приложений и файлов. Справа на этой полосе расположен системный трей. В нем размещены различные меню по настройке сети, почты, запущенные приложения, там же находится включение и отключение системы и ее конфигурирование. Разноцветные ярлыки слева рабочего

стола – это панель Unity, которая может содержать самые разнообразные приложения, значки которых можно установить самостоятельно. Все остальное пространство – рабочий стол. Оформить его легко, достаточно лишь нажать правой кнопкой мыши.

Далее приступим к установке программ. Обратите внимание, что знак [#] в тексте означает что данная команда должна быть выполнена с правами root, т. е. под администратором. Этому пользователю разрешается изменять все, что угодно в системе. Будьте осторожнее, работая в данном режиме.

Далее мы рассмотрим тексты некоторых команд BASH, выполняя которые, можно значительно ускорить установку требуемых программ.

Для этого скопируйте текст командного интерпретатора BASH – текст выделенный жирным шрифтом – и вставьте в терминал. Для этого можно воспользоваться комбинацией CTRL+ALT+T, которая вызовет стандартное окно терминала.

\$ sudo - s

Команда, которую мы сейчас сформируем, обновит систему, поставит необходимые приложения, добавит функционала (обратите внимание, что в этом случае будет дана команда входа под администратором, т. е. с правами root, поэтому вас попросят ввести пароль).

Перед началом работы проверьте соединение с Интернет, в случае обрыва линии введите команду еще раз. Если есть затруднения с настройкой Интернета некоторых операторов связи, то решения возможно

найдете на моем сайте: <http://linuxfree.my1.ru/>. Текст будет содержать несколько команд и получится довольно объемным. Мы используем сразу команды:

Update – найдет сервера, источники приложений;

Upgrade – обновит систему и приложения;

Dist-upgrade – обновит ядро системы и подгрузит необходимые пакеты, модули, библиотеки;

Ubuntu-restricted-extras – установит набор кодеков видео и звука, flash-plugin и прочее.

Мы также используем Preload – быстрый запуск часто вызываемых приложений, Lazarus – тот же самый Delphi Pascal, Monodevelop – среда разработки C++.NET VB.

```
# apt-get update ; apt-get upgrade
-y; apt-get dist-upgrade -y ; apt-
get install ubuntu-restricted-extras
mc nmap traceroute aircrack-ng
nload clamav audacious2 totem-xine
unrar extremetuxracer libreoffice-
base gimp inkscape streamripper
preload compizconfig-settings-manager
lazarus monodevelop -y; apt-get
install -f; cd Загрузки/ ;
```

Но это еще не все! Если возникнет необходимость, скачайте нужные приложения с веб-сайтов производителя – Chrome, Skype, Teamweaver, Worldofgoo.

Далее:

```
dpkg -i *; apt-get update ; apt-
get upgrade -y; apt-get dist-upgrade
-y; apt-get install -f; freshclam;
```



```
clamscan -r / --remove;  
отображает в уведомлениях устрой-  
ство, которое только что подключили.  
wget http://download.learnfree.  
eu/repository/skss/udev-notify-  
0.1.2-all.deb ;  
dpkg -i udev-notify* ;  
apt-get install -f ;
```

Gimp – графический манипулятор, на-
бор кистей и различные инструменты для
рисования.

```
# add-apt-repository ppa:shnatsel/  
gimp-paint-studio ;  
# apt-get update ;  
# apt-get install gimp-paint-  
studio ;
```

Добавить в источники:

```
http://ppa.launchpad.net/mars-  
core/ppa/ubuntu natty main  
deb-src http://ppa.launchpad.net/  
mars-core/ppa/ubuntu natty main
```

Обязательно поставить игрушку:

```
apt-get update; apt-get install  
marsshooter -y
```

Примерно так будет выглядеть наш
большой скрипт.

Теперь нам нужно заняться оптимиза-
цией системы.

Сделаем так, чтобы файл подкачки
включался только после полного заполне-
ния оперативной памяти, для этого вызо-
вем файл конфигурации:

```
# gedit /etc/sysctl.conf
```

И добавим строку в конец файла:

```
vm.swappiness=0
```

Это позволит нам использовать систе-
му максимально эффективно.

Если у вас двухъядерный процессор (для
того, чтобы посмотреть сколько ядер у про-
цессора, воспользуйтесь командой `lscpu`), то
лучше включить следующую опцию. Суще-
ственно прибавит производительности.

```
# gedit /etc/init.d/rc
```

найдите `CONCURRENCY=none` и заме-
ните на:

```
CONCURRENCY=shell
```

Ускорим производительность графики,
дадим ей приоритет 20.

```
# gedit /etc/rc.local
```

Вставьте это в конец файла перед ко-
мандой `EXIT`

```
sudo renice -n -20 $(pidof X)
```

На моем сайте множество документа-
ции, вы можете воспользоваться ею, стра-
ница обновляется постоянно.

Я открыл страничку в интернете, для
того чтобы не забыть, как и что я делал
и для того чтобы поделиться со своими
друзьями информацией по Ubuntu. На-
деюсь данная информация была для
вас полезной. Хочу пожелать удачи и успе-
хов во всех своих начинаниях.

Александр Шикин
Специально для UserAndLINUX
<http://linuxfree.my1.ru>

Компания Microsoft предложила ввести в обиход новый термин Open Surface



Джиануго Рабеллино (Gianugo Rabellino), совмещающий участие в работе организации Apache Software Foundation с работой в компании Microsoft на посту директора по стратегии взаимодействия с Linux и открытым ПО, в своём выступлении на конференции OSCON 2011 предложил ввести в обиход ещё один термин – Open Surface («Открытая поверхность» или менее буквальный, но более подходящий перевод – «Открытая внешность»). Необходимость введения нового термина связывается с потребностью информирования потребителей об использовании в продукте открытых API, протоколов и стандартов.

Часто возникает ситуация, когда продукт с изначально закрытым кодом поставляется под видом открытой разработки только из-за того, что для взаимодействия с ним предоставлен открытый API. Подобная практика также распространена среди компаний, занимающихся предоставлением различных облачных сервисов, внешняя оболочка для доступа к которым поставляется с открытым кодом, но непосредственное выполнение операций производится в закрытой инфраструктуре. Для отделения подобных псевдооткрытых систем от настоящих разработок open source и предлагается ввести новый термин.

Интерес Microsoft в продвижении нового термина связан прежде всего с облачной платформой Microsoft Azure, которая явля-

ется закрытой, но взаимодействие с которой организовано через прозрачные для пользователя программные интерфейсы. В настоящее время Microsoft работает над обеспечением полной совместимости с Azure около 400 открытых проектов, написанных на языке PHP, включая WordPress, Drupal и Joomla. При использовании концепции PaaS (Platform as a Service, платформа как сервис) структура программного окружения, обеспечивающего работу конечного приложения, расплывчата и неподконтрольна пользователю.

Возникает ряд вопросов о применимости нового термина. Под открытостью Microsoft подразумевает прежде всего полную документированность, без учёта возможной зависимости API и протоколов от отдельного производителя. Непонятно, можно ли применять термин Open Surface к проектам, использующим API, протоколы и спецификации, полностью подконтрольные одной компании, на развитие которых не могут влиять другие участники сообщества. Другой вопрос связан с тем, можно ли считать открытыми проекты, распространяемые в исходных текстах и под надлежащей открытой лицензией, но использующие проприетарные языки программирования или требующие для сборки наличие определённых закрытых компонентов (например, открытые проекты на базе технологий .Net или привязанные к закрытым компиляторам и библиотекам функций).

<http://www.opennet.ru>

Новый способ определения реальной степени открытости проектов с открытым кодом



Организация VisionMobile задалась целью выяснить насколько открытые проекты могут быть открыты не только в плане исходных кодов, но и в возможности принять участие в разработке приложения или платформы, повлиять на ее ход и создавать производные продукты. В результате появился Индекс Открытости Управления (The Open Governance Index), определяющий «подлинную открытость» восьми популярных open source проектов.

По словам Лиза Лэффана (Liz Laffan), проводившего исследование, настоящая открытость выходит далеко за рамки лицензий. Важно не только определить то, как можно использовать, копировать и модифицировать исходный код проекта, но и то, как происходит управление проектом. Могут ли третьи лица видеть весь процесс разработки изнутри или каким-либо образом влиять на его ход, определять будущее проекта, участвовать в дискуссиях наравне с его лидерами? Как происходит соблюдение всех накладываемых требований в производных проектах и кто этим занимается? Чтобы ответить на эти вопросы Лэффан провел детальное исследование нескольких успешных открытых проектов.

Для исследования было выбрано во-

семь проектов, имеющих отношение к мобильному миру: Android, MeeGo, ядро Linux, Qt, WebKit, Mozilla, Eclipse и Symbian. Претенденты отбирались по широте охвата, разнице в подходах к управлению и показателям успешности. В течении шести месяцев проводился анализ, включающий в себя беседы с руководителями и представителями проектов и экспертами по открытым проектам. Для количественного измерения полученных данных был разработан Индекс Открытости Управления, включающий в себя тринадцать различных показателей в четырех областях:

- **Доступ:** доступность исходных текстов со всеми текущими наработками, механизм поддержки разработчиков, публичный план разработки, прозрачность принятия решений;
- **Разработка:** возможность разработчиков повлиять на проект в целом и путь его развития;
- **Производные:** возможность создавать и распространять производные работы в виде побочных проектов (spin-off) и приложений;
- **Сообщество:** структура сообщества и равенство его членов.

Результаты исследования показали,



что наиболее открытым проектом оказался Eclipse, набравший 84%, сразу за ним следует Linux с 71 процентом, на третьем месте WebKit (68%), далее Mozilla (65%), MeeGo (61%), Symbian (58%) и Qt (58%). Последнее место занимает Android, открытость которого оставила всего 23%.

Эти цифры, как говорит Лиз Лэффан, подтверждают утверждение о том, что более открытые проекты, предполагающие равноправное участие разработчиков и прозрачность системы управления, становятся более успешными в долгосрочной перспективе. При этом успешность Android, который на деле оказался достаточно закрытым проектом, можно объяснить огромными вложениями и общим авторитетом Google, а также желанием операторов связи заработать на бесплатной платформе, способной составить конкуренцию мобильной платформе фирмы Apple – iOS.

Полный 45-страничный отчет можно получить на сайте VisionMobile.

Евгений Зобин
<http://www.opennet.ru>

Песня из свободного фильма Синтел получила престижную музыкальную награду

Престижная музыкальная премия имени Джерри Голдсмита была вручена на международном кинофестивале авторам песни «I move On» из свободного фильма Sintel, созданного силами сообщества разработчиков и пользователей системы 3D-моделирования Blender. Автор текста – Эстер Вауда (Esther Wouda), композитор – Ян Моргенштерн (Jan Morgenstern). Композиция была написана специально для фильма Sintel и распространяется в рамках лицензии Creative Commons.



<http://www.opennet.ru>

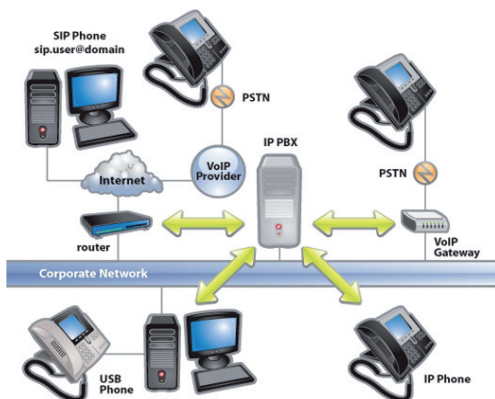
Офисная техника может стать причиной утечки информации

Исследование, проведённое Михаэлем Шаттоном (Michael Sutton), вице-президентом по безопасности компании Zscaler Labs, показало наличие большого количества сетевых сканеров, принтеров, устройств хранения данных и систем VoIP-телефонии, доступных через интернет и никак незащищённых от посторонних лиц.

В ходе многомесячного сканирования сети на наличие встроенных веб-серверов, использующих стандартные логины и пароли для входа, Михаэль нашел массу устройств, среди которых были копируемые машины Ricoh и Sharp, сканеры HP и VoIP-телефоны Snom. «Скорее всего эти устройства принадлежат малым и средним компаниям, у которых нет достаточно опытных сотрудников, чтобы правильно настроить сеть» – сказал Михаэль. «Они берут устройство, подключают его к розетке и просто неправильно настраивают маршрутизатор или точку доступа... и устройство становится доступно всему миру».

Используя веб-интерфейс, атакующий может запросить у копируемой машины снимки скопированных ранее документов, получить недавно отсканированные документы со сканера или настроить автоматическую пересылку этих документов на свой адрес. Некоторые VoIP-устройства имеют интерфейс отладки, позволяющий подслушивать разговоры, либо получить конфиденциальную информацию об абонентах.

Чтобы помочь организациям избежать подобных ситуаций, Шаттон планирует выпустить простой в использовании инструмент BREWS, основанный на коде



скриптов, используемых им для поиска открытых встроенных веб-серверов по HTTP-заголовкам. Доклад о результатах проведённого исследования планируется озвучить на конференции Black Hat USA 2011, которая запланирована на следующий месяц.

Уязвимость неправильно настроенного офисного оборудования подтверждалась и раньше. Например, исследование, проведённое в прошлом году начальником службы безопасности Rapid7 и главным архитектором Metasploit, показало наличие сотен устройств, работающих под управлением операционной системы VxWorks, которые были доступны из сети Интернет и предоставляли сервисы, в нормальной ситуации закрытые от посторонних лиц. Среди устройств были всё те же VoIP-системы, а также коммутаторы, DSL-концентраторы, системы промышленной автоматизации и коммутаторы Fibre Channel. Однако тогда в качестве главной проблемы была указана неправильная настройка операционной системы самим производителем.

<http://www.opennet.ru>

91% суперкомпьютеров, входящих в Top 500, работают под управлением Linux

455 суперкомпьютеров (91%) из 500, входящих в рейтинг Top500, в качестве операционной системы используют Linux. На втором месте – Unix в целом (4,4%). Windows занимает 4-е место, под управлением этой ОС функционируют 5 систем (1%). Замыкает рейтинг BSD-система, которая установлена на одном суперкомпьютере, входящем в Top500.

Самым быстрым является работающий под управлением Linux суперкомпьютер Cray Jaguar, установленный в Окриджской Национальной лаборатории (США), производительность которого составляет 1759 Тфп. На втором месте Nebulae (Китай) – 1271 Тфп, на третьем – Roadrunner (Лос-Аламос, США) – 1042 Тфп. Самый бы-



стрый суперкомпьютер Европы – JUGENE (Германия) – 825,5 Тфп. Вторым по производительности в Европе является суперкомпьютер Московского государственного университета Lomonosov – 350,1 Тфп.

<http://www.linuxcenter.ru>

В Австралии появился гид по open source для государственных ведомств

Организация AGIMO (Australian Government Information Management Office), входящая в состав Правительства Австралии, обнародовала финальную версию «Гида по программному обеспечению с открытым кодом» (Guide to Open Source Software).

67-страничный документ рассказывает о том, что такое open source и на что следует обратить внимание при использовании такого ПО в государственных ведомствах. Причем речь идет как о плюсах, так и минусах. К отрицательным моментам, например, авторы документа относят следующие:

- несмотря на то, что open source позволяет ведомствам следовать инновациям, это может привести к увеличению совокупной стоимости владения (ТСО);
- «базарная» модель разработки open source не гарантирует продолжительной под-

держки развития того или иного продукта, поэтому агентствам рекомендуется заранее подумать о возможных проблемах, если интерес сообщества к проекту угаснет;

- некоторые open source-лицензии требуют определенных обязательств от пользователей и разработчиков соответствующих продуктов.


Стоит также напомнить, что полтора года назад представитель AGIMO уже выступал с речью о совокупной стоимости владения open source-продуктов. Тогда он предупреждал Комитет по сметам расходования средств Сената Австралии, что переход на новую (открытую) платформу может привести к большим затратам, чем экономии.

Дмитрий Шурупов
по материалам zdnet.com.au.
<http://www.nixp.ru>

ВНИМАНИЕ! РОЗЫГРЫШ!

Получите в подарок **флешку на 8 Гб** и **скидку 15%** на **ВСЕ** программные продукты UALinux

При покупке печатного номера: вырежьте купон, заполните его и пришли на адрес редакции:
а/я 56, г.Киев, 03040, Украина

При покупке журнала на сайте  **JOURNALS.UA**
свяжитесь с нами по e-mail:
journal@ualinux.com

Купон действительный только при условии, если он полностью заполнен. Розыгрыш будет проводиться в конце текущего месяца.



КУПОН



Немного юмора...:)

Согласно народной примете, в новый дом первым нужно впускать интернет-кабель. И где он ляжет – там ставьте кровать. И стол. И компьютер. И еду.

Сисадмин – самый трудолюбивый сотрудник в офисе: пашню засеял, город построил, воинов купил..

– Дорогой, я тут протирала клавиатуру... Ну там все три лампочки справа загорелись. Что это значит?

– Ну все, значит клавиатура уже чистая!

Привычка – страшная сила.

Бабушка, когда листает фотографии на «Айпаде», слянявит палец.

Новый 100% способ проснуться утром! Ставишь обычный будильник на 7:00, а форматирование жесткого диска на 7:05. И только попробуй проспи!

Российскими учеными обнаружено, что в новой версии ОС Windows при запуске любой программы с ключом /buben она запускается всегда, сразу, без всяких настроек и библиотек и работает без глюков и косяков. Классификация состояний опьянения девушки на вечеринке:

0 – нормальное

1 – plug&play

2 – drag&drop



*ФИО.....
*Страна..... *Область.....
*Город..... *Улица.....
*Дом..... *Квартира..... *Индекс.....
Телефон..... Электронный адрес.....

Сфера деятельности.....

Какая программная продукты от UALinux для домашнего использования, для обучения, для работы (выберите ваш вариант)

Я хотел бы сотрудничать с компанией UALinux в качестве (ваш вариант).....

* Пункты для обязательного заполнения

15%



open source ■ open future

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложении «Больше чем USER»,
обращайтесь по адресу:
journal@ualinux.com

Адрес журнала в Интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/forum>

По вопросам
преобретения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56**
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный

Регулярность:
ежемесячный
Дата выпуска: 08.08.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Регистрация: ISSN 2223-6988

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.

Адреса на оригинальные источники
публикуются.



С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ