



**Google создаст альтернативу Skype
на базе веб-браузеров**

**ICQ отправилась покорять
Linux**

**Google платит русскому
студенту за ошибки в Chrome**

**15-летний украинский программист
продал свое решение крупной IT-компании**

**10 наиболее распространенных
паролей iPhone**



**Обмен
мгновенными сообщениями:
есть ли достойные приложения
под Линукс?**

НАША КОМАНДА:

Руководитель проекта **Алексей Невенчанный**

Главный редактор **Ирина Сикач**

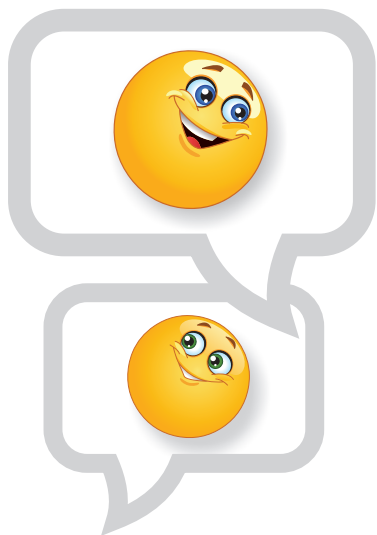
Дизайн и верстка **Руслан Гордиевич**
Алексей Сикач
Александр Никитин

Подбор материала **Ирина Сикач**
Владимир Попов
Алексей Невенчанный

Редакторы **Андрей Егоров**
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин



user
And LINUX



И снова мы рады приветствовать вас, наши дорогие читатели, на страницах нового номера журнала UserAndLINUX!

На улице лето, жара – пора ярких впечатлений, незабываемых отпусков и конечно же приятного общения. И этот номер мы решили посвятить именно ему, общению. Итак, тема номера - **Обмен мгновенными сообщениями: есть ли достойные приложения под Линукс.**

И они таки есть! Рубрика Software откроет для вас множество IM-клиентов, приложений для общения по VoIP, VVoIP, FoIP, sip-, XMPP/Jabber-, ICQ- и twitter-клиентов.

Уже в одиннадцатый раз нам очень приятно открывать для вас что-то новенькое, освещать наиболее обсуждаемые горячие темы, делать обзоры СПО и конечно же новинок техники.

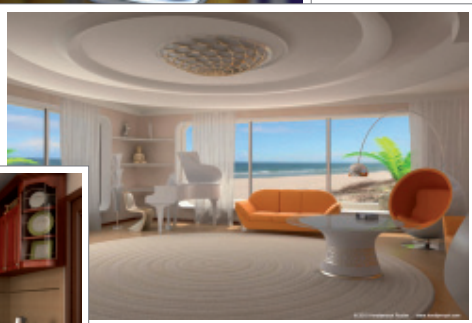
Вас ждем много интересного и незабываемого! Приятного чтения и до встречи в следующем номере журнала UserAndLINUX!

Главный редактор
Ирина Сикач



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com



ZolPer (Classic+Communicator) – приложение для общения по VoIP, VVoIP, FoIP и IM стр. 26



Зеленые Андроиды наводнили метро! стр. 76



Планшет Archos Arnova 7 с ОС Android стоит 99 \$ стр. 54

User And Hot

- 11** Google платит русскому студенту за ошибки в Chrome
- 12** Oracle хочет отсудить за Android 6,1 млрд \$
- 13** Марк Шаттлворт намерен заменить Firefox на Chromium в базовой поставке Ubuntu
- 14** Русский хакер вскрыл секретный протокол Skype
- 15** Стартовала инициатива по снабжению разработчиков MeeGo аппаратным обеспечением
- 16** Первый случай кражи электронной валюты в открытой платежной системе Bitcoin
- 18** Компания Red Hat выпустила платформу MRG 2.0
- 19** Релиз Zafra Collaboration Platform 7.0
- 20** IBM: миграция Мюнхена на СПО идет по плану
- 21** Крупнейший банк США использует Linux
- 21** Правительство Венгрии переходит на ODF

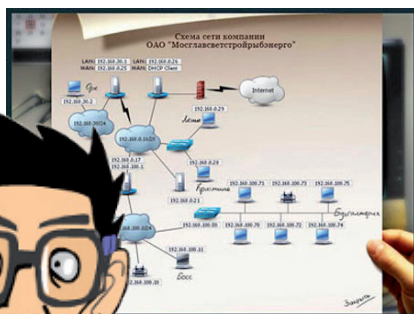
- 24** Google создаст альтернативу Skype на базе веб-браузеров
- 25** GNU Free Call – аналог Skype от GNU.org
- 26** ZolPer (Classic+Communicator): приложение для общения по VoIP, VVoIP, FoIP и IM
- 28** ICQ отправилась покорять Linux
- 29** qutIM – многопротокольный клиент общения
- 30** Pidgin – переписка мгновенными сообщениями
- 32** Gajim – jabber-клиент с богатыми возможностями
- 33** Swift – простой XMPP / Jabber-клиент
- 34** Psi – стильный и дружелюбный к пользователю XMPP / Jabber-клиент
- 36** Psi+ / Psi Plus – модификация XMPP/Jabber-клиента Psi
- 40** Hotot – легкий и функциональный twitter-клиент

User And Software

- 22** Представлен Instantbird 1.0: IM-клиент на базе технологий Mozilla и Pidgin

User And Hi-tech

- 42** Imerj SmartPad – двухэкранный гибрид смартфона и планшета



Симулятор системного администратора стр. 68



Подведены итоги конкурса дизайна футболок, приуроченного к 20-летию ядра Linux стр. 77

43 Смартфон T-Mobile myTouch 4G Slide, также известный как HTC Doubleshot, представлен официально

44 Компания Nokia представила смартфоны N9 и N950, работающие под управлением MeeGo

46 Sony Ericsson представила два новых смартфона – Xperia ray и Xperia active

47 TAG Heuer представила Android-смартфон LINK стоимостью 4700 евро

48 Symbian-смартфон Nokia C5-00 5MP

50 Планшет ViewBook 730 от ViewSonic

50 HP готовит 7-дюймовый планшет под управлением webOS

51 Онлайн Трейд представила бренд OLT выпуском планшета On-TAB-8011

52 VIZIO приоткрыла завесу тайны над 8-дюймовым планшетом VTAB1008

53 Panasonic Toughbook: теперь еще и планшет

54 E FUN открывает новую линейку планшетов моделью Nextbook Premium 7

54 Планшет Archos Arnova 7 с ОС Android стоит 99 \$

55 Huawei официально представила планшет MediaPad под управлением ОС Android 3.2

56 Всем сестрам по серьгам: Ekoore представила три планшета под управлением Windows, Ubuntu и Android

57 Impression оценила Android-планшет с экраном, как у iPad, в 350 \$

58 MiniPad M11 – китайский планшет с модифицированной ОС Android

59 Планшеты ARCHOS G9: быстрый процессор, жесткий диск и хорошая цена

60 ASUS представила на Computex 2011 ультратонкий нетбук за 200 \$

VIZIO приоткрыла завесу тайны над 8-дюймовым планшетом VTAB1008 стр. 52





HomeMediaServer

мультимедийные серверные решения для дома и офиса

Отдыхать ярко!



Возможности HomeMediaServer:

- Воспроизведение большинства мультимедийных файлов;
 - Телевидение и радио;
 - Игры и другие развлечения;
 - Органайзер и системы управления временем;
 - Работа в Internet с помощью Вашего любимого браузера;
 - Internet связь: Почта, Skype, ICQ, MSN, и др.;
 - Хранение и доступ к файлам через сеть и Internet;
 - Internet-шлюз и домашний Firewall;
 - Простое управление сервером через сеть и Internet;
 - Возможность добавления функций "на лету";
 - Возможность организации системы "Умный дом".
- и многое другое...

Услуга предоставляется в г.Ужгород и Закарпатской области.
skype: kir_as_good; e-mail: kir_as_good@ukr.net

- 60** Acer AC700 Chromebook поступает в продажу в США
- 61** Начались европейские продажи «хромбука» Samsung Series 5 Chromebook

User And Game

- 62** A Tale in the Desert (ATitD): уникальная экономическая онлайн-игра про древний Египет
- 64** FreeDroidRPG: ролевая научно-фантастическая игра
- 66** Eternal Lands: многопользовательская ролевая онлайн-игра
- 68** Симулятор системного администратора
- 70** Transfusion: боевые действия на фоне мрачных картин загробного мира
- 72** Gcells – игра-пазл для маленьких детей
- 72** Волшебный Дневник для девочек от 13 лет
- 73** Легендарный квест The Neverhood уже на Perl
- 73** Puzzle Moppet – новая трехмерная головоломка
- 74** Abe's Amazing Adventure: аркада в стиле классических платформеров
- 74** Аркада «Steel Storm» поступит в продажу в Ubuntu Software Center за 3 \$
- 75** Вышла пятая версия свободной стратегической игры 0 A.D.

User And Other

- 76** Зеленые Андроиды наводнили метро!
- 77** Подведены итоги конкурса дизайна футболок, приуроченного к 20-летию ядра Linux
- 78** 10 наиболее распространенных паролей iPhone
- 79** Ежедневно активируется более 500 000 устройств на базе Android

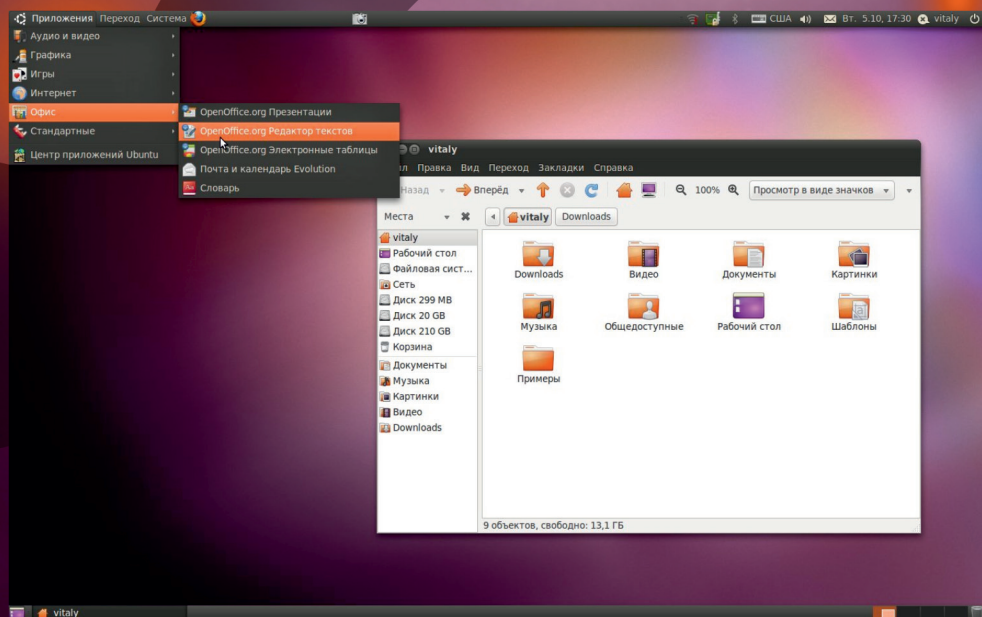
- 79** Браузер платформы MeeGo показал наилучшую поддержку HTML5 среди браузеров для мобильных устройств
- 80** 10 интернет-рекордов
- 82** Рейтинг самых опасных ошибок при создании программ
- 84** Поставщики ПО теряют интерес к термину «Open Source»
- 85** ООН против лишения права на Интернет
- 86** Интернет-тролли: опьянение анонимностью
- 87** Лондонский профессор рассказал всю правду о социальных сетях
- 88** Российские ИТ-директора влиятельнее западных коллег
- 89** 15-летний выходец из Украины продал программу крупной IT-компании
- 90** Бабушки покоряют онлайн: электронные письма внукам пишут наперегонки
- 90** Китайские телефоны опасны для жизни
- 91** Исследование показало, что в составе GNU/Linux всего 8 процентов GNU
- 92** Немного юмора...
- 93** Компьютерные Грабли



**Pidgin – переписка
мгновенными
сообщениями
стр. 30**

ubuntu

Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Обращайтесь к специалистам.



**ЕДИНСТВЕННЫЙ СЕРТИФИЦИРОВАННЫЙ
ПАРТНЕР КОМПАНИИ CANONICAL В УКРАИНЕ**
Разработка и распространение программного
обеспечения, техническая поддержка для дома
и офиса, консультации и сопровождение.



www.ualinux.com

Ubuntu/Kubuntu OEM

для поставщиков компьютерной техники

Представлены операционные системы Ubuntu/Kubuntu OEM версий 10.04.2, 10.10 и 11.04, предназначенные для предустановки на новые компьютеры.

При установке необходимо будет всего лишь ответить - как разместить систему на жестком диске. Все остальное: язык системы, настройка часового пояса, клавиатура, создание нового пользователя в системе и другое, система уже спросит при первом запуске компьютера после установки.

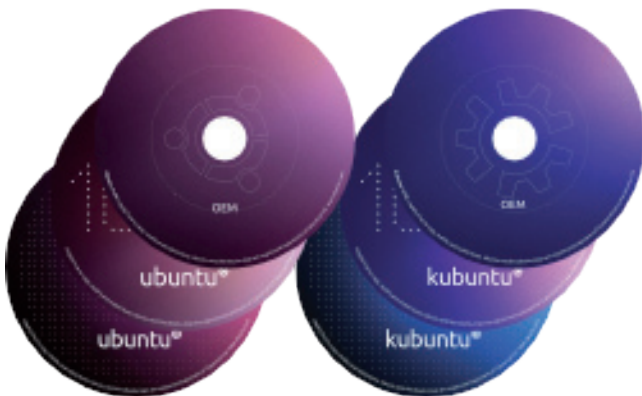
Ubuntu. Предназначена для тех, кто не боится попробовать новое в интерфейсе пользователя и, возможно, открыть для себя новые удобства в работе. Эта система для тех, кто хочет увидеть и почувствовать рабочий интерфейс Linux'а «в чистом виде».

Kubuntu. Если вам очень близок интерфейс Windows и вы не хотите от него отвыкать, но работа в Linux'е вас привлекает, этот дистрибутив для вас. Интерфейс системы оформлен в привычном Windows-стиле и смена рабочего окружения не будет для вас большим «шоком».

Все версии систем обновлены по состоянию на июнь 2011 года, а также уже содержат и не требуют дополнительной загрузки из интернет:

- полная поддержка русского, украинского и английского языков;
- включена полная поддержка мультимедиа (аудио-видео файлы различных форматов, такие как: avi, divX, mp4, mp4, amr, Flash и многие другие). Проблем при просмотре фильмов или прослушивании музыки после установки системы у вас не будет;
- поддержка многочисленных типов архивов (RAR, ACE, ARJ и других);
- полноценная поддержка Windows-сети.

Ознакомиться подробнее с продуктами и возможность загрузки/приобретения вы сможете на странице <http://ualinux.com/ubuntu-oem>





Google платит русскому студенту за ошибки в Chrome

Самым успешным добровольным бета-тестером браузера Google Chromium (свободной ветки браузера Google Chrome) стал студент из Тюмени Сергей Глазунов.

Сообщив Google о 36 ошибках в браузере Google Chromium, менее чем за год тюменский студент Сергей Глазунов заработал почти 50 тыс. долларов.

По данным статистики, опубликованной по поводу выхода стабильного релиза Google Chrome 12, Сергей Глазунов сумел заработать 48,5 тыс. долларов, «вскрыв 36 ошибок в браузере. Помимо этого, Google отметил участие Сергея в обнаружении нескольких уязвимостей браузера на немонетарной основе.

Как выяснилось при написании этого материала, помимо вовлеченности в тестирование браузера Chromium, тестера-рекордсмена отличает крупная житейская скромность: по известным CNews его актуальным контактам наладить связь с Глазуновым не получилось. Поиск Сергея в социальных сетях также не дал положительных результатов. В офисе Google рассказали CNews, что его сотрудникам также не удалось связаться с Сергеем Глазуновым.

Судя по записям в «Зале славы» Google, к моменту релиза 12 версии браузера Chrome помимо Глазунова в тестировании принял участие еще 41 энтузиаст. Общая сумма выплат за всю историю их привлечения к тестированию Google Chromium, составила более 166 тыс. долларов. Следующее за Глазуновым место по монетарным успехам в тестировании Google Chromium занимает тестер, скрывающийся под ником

[Chromium](#) > [Chromium Security](#) >

Security Hall of Fame

The following bugs qualified for a Chromium Security Reward

- \$3133.7 to Sergey Glazunov for [bug 68666](#)
- \$3133.7 to Sergey Glazunov for [bug 83275](#)
- \$1337 to Sergey Glazunov for [bug 85724](#)
- \$1337 to Sergey Glazunov for [bug 45400](#)
- \$1337 to Sergey Glazunov for [bug 50553](#)
- \$1337 to Keith Campbell for [bug 51630](#)
- \$1337 to Aki Helin from OUSPG for [bug 59036](#)
- \$1337 to Sergey Glazunov for [bug 65764](#)
- \$1337 to Sergey Glazunov for [bug 70165](#)
- \$1337 to Daniel Divricean for [bug 69187](#)
- \$1337 to Daniel Divricean for [bug 70877](#)
- \$1337 to Vincenzo Iozzo, Ralf Philipp Weinmann and
- \$1337 to kuzzcc for [bug 77026](#)
- \$1000 + \$1000 to Sergey Glazunov for [bug 73196](#)
- \$1000 + \$1000 to Sergey Glazunov for [bug 73595](#)
- \$1000 + \$1000 to Sergey Glazunov for [bug 74991](#)
- \$1000 + \$1000 to Sergey Glazunov for [bug 77463](#)
- \$1000 + \$500 to Sergey Glazunov for [bug 73746](#)

«Зал славы» Google с Сергеем Глазуновым на пяти верхних строчках, а также на нескольких десятках строчках ниже

kuzzcc, с результатом 16 тыс. долларов..

Денежные выплаты за найденные уязвимости в своих продуктах Google начал в 2010 г. Одновременно с денежным вознаграждением добровольные помощники разработчиков Google поощряются размещением своего имени в виртуальном «Зале славы» поисковика (Security Hall of Fame).

Максимальное вознаграждение, которое до сих пор получали тестеры, составляло 3133,7 доллара за одну найденную уязвимость. Эта некруглая сумма, предположительно соответствующая по написанию слову Eleet (элита) в сетевом диалекте Leet, выплачивается тестерам за найденные ими ошибки «нулевого дня».

<http://open.cnews.ru>

Oracle хочет отсудить за Android 6,1 млрд \$

Oracle собирается отсудить у Google от 1,4 до 6,1 млрд долларов за использование патентов Java в операционной системе Android. Ранее информация о размерах исковых претензий рассматривалась юристами Oracle и Google как конфиденциальная, однако теперь Oracle решила снять эти ограничения.

Oracle решила обнародовать информацию о масштабах своих претензий к Google в связи со спором о нарушении патентов Java в Android.

Сумма претензий была рассчитана привлеченным Oracle экспертом профессором Бостонского университета Изном Кокберном (Iain Cockburn). В мае результаты экспертизы Кокберна были направлены непосредственно к Google и не были представлены суду. Используемые Кокберном подходы и суммы, к которым он пришел в результате своих расчетов, вызвали резкий протест со стороны юристов Google, которые 6 июня даже обратились в суд с просьбой дисквалифицировать Кокберна как эксперта, мотивируя свою позицию тем, что Кокберн допустил «фундаментальные ошибки, препятствующие его дальнейшему участию в процессе».

Однако в обнародованном тексте письма юристов Google есть одна интересная особенность: все детали, связанные с конкретными суммами исковых претензий Oracle, были удалены из документа. Как сообщает Reuters, юристы Google рассматривали эту информацию как конфиденциальные данные Oracle и полагали, что их конфи-

денциальный характер будет подтвержден и со стороны Oracle. Председательствующий на процессе судья Уильям Алсуп (William Alsup) предоставил Oracle время до 16 июня на подтверждение конфиденциального характера информации, однако по истечении этого срока Oracle неожиданно сообщила суду, что не возражает против публикации документа в неотредактированном виде. И одновременно с этим Oracle публично заявила, что редактированию подверглись те фрагменты документа, где речь шла о «многомиллиардных» претензиях.

Согласно этой первоначальной версии документа, Oracle рассчитывает отсудить у Google астрономическую сумму от 1,4 до 6,1 млрд долларов.

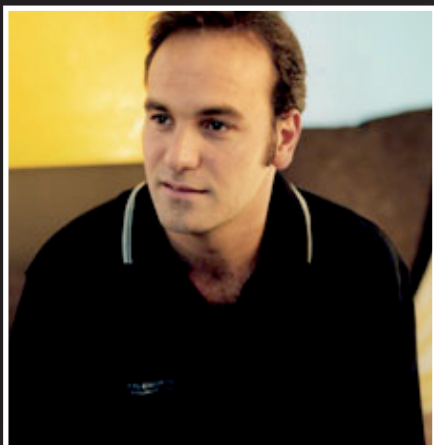
Как отмечает Reuters, на самом деле Oracle не нужно было обращаться в суд для подтверждения своего решения о публикации масштабов исковых претензий – судья Алсуп уже принял решение, что сведения будут опубликованы, если только не будет получено явного возражения со стороны Oracle. Поэтому нынешние действия скорее следует рассматривать как PR-инициативу Oracle, свидетельствующую об уверенности компании в обоснованности своих претензий.

Обнародование масштабов претензий – лишь очередной этап на пути развития судебного процесса. В настоящее время стороны ведут подготовительную работу, и ожидается, что слушания по делу начнутся в ноябре.

<http://open.cnews.ru>

ORACLE

Марк Шаттлворт намерен заменить Firefox на Chromium в базовой поставке Ubuntu



В интервью изданию NetworkWorld Марк Шаттлворт заявил, что несмотря на то, что в осеннем выпуске Ubuntu 11.10 по умолчанию по-прежнему будет использоваться веб-браузер Firefox, разработчики рассматривают возможность миграции на браузер Chromium в будущих выпусках Ubuntu. Скорее всего такая миграция произойдет не раньше осени следующего года, так как весенний релиз Ubuntu 12.04 будет иметь статус выпуска с длительным сроком поддержки и вносить кардинальные изменения в него не планируется.

По мнению Шаттлворта, в настоящее время компания Google активно развивает систему Chrome OS, в которой браузер Chrome работает поверх окружения Linux. В будущем, Chrome в Ubuntu и в Linux в целом достигнет более высокого уровня интеграции и качества поддержки платформы, чем при работе Chrome на других ОС. Из достоинств Chromium называлось высокое качество кодовой базы, хорошая поддержка производителем, поддержка инновационных web-технологий и отличная скорость работы.

Напомним, что разработчики уже пытались перейти по умолчанию с Firefox на Chromium во время подготовки редакции Ubuntu 10.10 для нетбуков, но в процессе тестирования всплыло несколько про-

блем, которые привели к переносу интеграции Chromium на будущее и возврату к поставке в Ubuntu Netbook по умолчанию web-браузера Firefox. Среди проблем назывались трудности в организации установки Flash-плагина в Chromium, недостаточный уровень локализации и сравнительно большой размер поставки Chromium на диске (пакет с Chromium занимает 18 Мбайт, а Firefox – 11 Мбайт), трудность настройки внешнего вида для интеграции с базовым оформлением дистрибутива, проблемы с печатью, несовместимость с глобальным меню и невозможность задействования типовых областей прокрутки.

Из других упомянутых в интервью тем, можно отметить желание разработчиков Ubuntu развивать Unity как часть проекта GNOME. К сожалению данная инициатива повисла в неопределенном состоянии, так как сообщество GNOME пока не решило стоит или нет развивать параллельно несколько интерфейсов для GNOME. На вопрос об участии Canonical в развитии сторонних открытых проектов, Шаттлворт указал на то, что в компании работает около 30 разработчиков Linux-ядра. Canonical своими силами продолжает развитие системы AppArmor, к которой потеряла интерес компания Novell.

<http://www.opennet.ru>



Русский хакер вскрыл секретный протокол Skype

Хакер Ефим Бушманов впервые опубликовал наиболее полные результаты исследования протокола Skype, включая сам закрытый протокол и механизмы шифрования данных. Эксперты полагают, что информация о протоколе Skype будет интересна как сторонним разработчикам, так и специалистам по информационной безопасности.

Закрытый протокол популярной программы для обмена мгновенными сообщениями, голосового и видеообщения Skype взломан вместе с механизмами шифрования данных с помощью метода обратной разработки (реверс-инжиниринга), сообщил в своем блоге фрилансер Ефим Бушманов.

«Обратная разработка – это исследование чего-либо в виде «черного ящика», когда нет ни документации, ни каких-либо описаний внутренних алгоритмов работы. В случае с программами, как правило, делается методом анализа машинного кода (так называемое дизассемблирование). В результате обратной разработки можно сделать примерный аналог исследуемого объекта», – пояснил Роман Васильев, технический директор разработчика решений для защиты от утечек SecurIT.

Бушманов сообщил в блоге, что основную часть этой работы он проделал и сейчас ищет единомышленников, которые располагают достаточным запасом времени для того, чтобы завершить проект. Хакер утверждает, что единственной целью всей работы

является превращение Skype в продукт с открытым кодом, то есть чтобы сервис был доступен сторонним разработчикам.

Отметим, что закрытость Skype не позволяет создавать под этот протокол сторонние клиенты, как, например, в случае с ICQ или Jabber, поэтому пользователи вынуждены довольствоваться официальными приложениями, что не всегда бывает удобно. Код Skype, опубликованный Бушмановым, мог бы решить данную проблему, однако обратная разработка, как правило, нарушает закон об охране авторского права.

Как подтвердил CNews представитель Skype в России Арсений Расторгуев, подобная деятельность нарушает права Skype на интеллектуальную собственность. «Мы предпринимаем все необходимые меры для предотвращения и прекращения попыток испортить впечатления от работы Skype у его пользователей», – добавил он. Ситуацию переносит в правовое поле и тот факт, что в размещенные в интернете архивы Бушманов включил бинарные файлы оригинального приложения, является прямым нарушением авторского права, отмечает The Register.

«Деятельность хакера угрозы не представляет, скорее наоборот, открытый протокол Skype позволит множеству специалистов по ИБ его тщательно исследовать. В случае если будут обнаружены серьезные уязвимости, Skype, скорее всего, выпустит новую версию протокола, и безопасность

переговоров пользователя только повысится. Можно привести пример с опенсорс-проектом по криптографии – OpenSSL. Его исходные тексты всем доступны, но на безопасности это не отражается», – объяснил Васильев из SecuriT.

«Сменить алгоритм для Skype очень сложно – кроме программных клиентов Skype многие пользуются аппаратными устройствами, и изменить протокол в них зачастую невозможно. Skype вряд ли пойдет на смену протокола ценой отключения части своих пользователей», – добавил эксперт. Специалисты по ИБ добавили, что ранее они уже исследовали Skype, но информация, опубликованная Бушмановым, является наиболее полной.

Механизмы шифрования Skype всегда считались надежно защищенными, в связи с чем государственные спецслужбы даже проявляли беспокойство по этому поводу, ссылаясь на то, что благодаря высокой защищенности данный протокол может использоваться для переговоров злоумышленников и организации терактов.

Согласно официальным данным, абонентская база Skype включает более 660 млн человек. В среднем каждый месяц платными услугами компании пользуется около 8 млн абонентов. В мае Microsoft заключила соглашение о покупке Skype за 8,5 млрд \$. Завершить сделку планируется до конца 2011 г.

<http://internet.cnews.ru>

Стартовала инициатива по снабжению разработчиков MeeGo аппаратным обеспечением

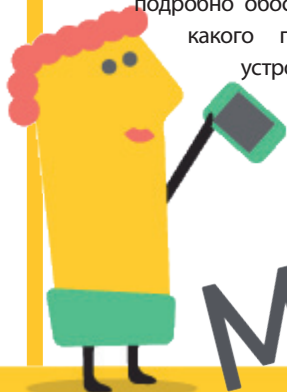
Проjekt MeeGo выступил с новой инициативой «MeeGo Community Device Program», в рамках которой независимые разработчики для платформы MeeGo могут для тестирования своих разработок на реальном оборудовании получить интернет-планшет EhoPC. Всего компанией Intel для распространения выделено 150 устройств, получить которые можно оформив специальную заявку на сайте. В заявке необходимо подробно обосновать под развитие какого проекта необходимо устройство.

Все заявки будут в индивидуальном

порядке рассмотрены специально избранным комитетом из разработчиков MeeGo, после чего разработчики самых интересных и полезных проектов получают в свои руки EhoPC сроком на три года. В будущем планируется распространять не только интернет-планшеты, но и смартфоны, телеприставки, нетбуки, медиафоны и автомобильные информационно-развлекательные системы.

Кроме того, в рамках программы MeeGo Community Device Program началось распространение 250 смартфонов Nokia N950.

<http://www.opennet.ru>



MeeGo™



Первый случай кражи электронной валюты в открытой платежной системе Bitcoin

Внабирающей в последнее время популярность децентрализованной сети электронной валюты с открытым исходным кодом Bitcoin зафиксирован факт кражи. В последнее время курс Bitcoin неуклонно растёт, что видимо, и привлекло внимание злоумышленников. Пользователь, являющийся одним из первых участников системы, утверждает, что у него украли около 25 000 единиц Bitcoin за одну ночь. По текущему курсу это примерно 500 000 долларов США. Согласно публично доступной информации из сети Bitcoin это так и есть – 25 000 единиц Bitcoin действительно были переведены.

При совершении аналогичного преступления в реальном мире банки имеют право, по крайней мере теоретически, заморозить счета правонарушителя и установить его личность. Даже если вор сбежал, банк может отменить сделку и вернуть деньги потерпевшему. Система Bitcoin, напротив, устроена так, что сделки нельзя отменять, в системе не существует централизованного управления, и адреса пользователей, выступающие в качестве номеров счетов, являются анонимными. Всё это очень непривлекательно для потенциальных жертв мошенников.

На практике, однако, анонимность в

Bitcoin не всегда работает. Пользователи могут генерировать произвольное количество адресов Bitcoin и скрываться за этими адресами во время использования последних внутри сети Bitcoin. Но при выходе за пределы сети Bitcoin, пользователь обязан указывать свои реальные данные, например, при покупке товаров через интернет-магазин, необходимо указать свой почтовый адрес.

На сайте Bitcoin настойчиво рекомендуется использовать новый адрес для каждой входящей сделки. С одной стороны, эта мера защищает анонимность получателя средств и каждый новый адрес не связан с чьими-либо персональными данными. С другой стороны, данная мера повышает безопасность отправителя средств, так как личность получателя средств, а равно и цель сделки, остаются неизвестными посторонним.

При обмене единиц Bitcoin на другие виды валют пользователи также обязаны раскрывать свои персональные данные. Это правило действует при работе с любыми трейдерами – большими (например MtGox) и малыми частными обменными пунктами. Вся история любых сделок внутри сети Bitcoin открыта для всех участников. Аналогично, приложив определённые усилия, можно отследить



и движение похищенных средств. Однако, анонимность имеет и свои минусы. Хотя жертва мошенничества и может доказать, что похищенные средства были у неё до определённого момента, она не может доказать, что данный конкретный адрес, использованный при передаче средств, является её адресом.

Исходные тексты обеспечивающего работу сети Bitcoin программного обеспечения распространяются в рамках лицензии MIT. Код системы написан на языке C++ и развивается независимым сообществом. Готовые бинарные сборки клиентского интерфейса доступны для Windows, Linux и Mac OS X. Серверной части не существует, так как система функционирует в форме распределенной P2P-сети в которой взаимодействие клиентов осуществляется напрямую, а для получения начального списка узлов используются IRC-серверы. Информация о личных средствах находится на локальной машине каждого пользователя, целостность которого обеспечивается криптографическими методами. Данные о перемещении электронной валюты распределены по различным узлам сети, для проведения каждой транзакции используется хэш вычисленный на основании предыдущего состояния, что предотвращает попытки потратить деньги несколько раз.

Деньги были похищены через взлом локальной машины пользователя, который не использовал шифрование при хранении файла с кошельком Bitcoin.

Сеть Bitcoin используется в качестве виртуальных акций финансовой пирамиды MMM-2011, курс электронной валюты искусственно завышен и в любой момент может обрушиться. Интерес к Bitcoin ре-

дакции OpenNet вызван исключительно технической стороной организации данной системы и используемыми в ней криптографическими методами, пользоваться данным сервисом как платёжной системой можно только на свой страх и риск.

Компания Symantec сообщила о выявлении в сети поражающего ОС Windows трояна Infostealer.Coinbit, который создан для кражи кошельков Bitcoin (находит файл wallet.dat и отправляет его по электронной почте или по FTP).

Зафиксирован ботнет, позволяющий зарабатывать валюту Bitcoin путем использования ресурсов компьютеров пользователей для платных криптографических вычислений: за каждый вычисленный блок начисляется немного валюты Bitcoin (на один компьютер выходит приблизительно 3 цента в день, но вовлечение 100 тыс. машин сулит уже достаточно солидный заработок).

В результате взлома временно закрыт сервис MtGox, в рамках которого работала одна из крупнейших бирж по обмену электронной валюты Bitcoin на реальные денежные знаки. Злоумышленникам удалось похитить базу пользователей MtGox (более 60 тыс. аккаунтов, включая хэши паролей в формате MD5). После взлома, пока по непонятной причине, курс биткоинов на бирже MtGox упал с 17 долларов до нескольких центов. В процессе разбора полетов выяснилось несколько аномальных внешних транзакций, например, перевод на 432 тыс. биткоинов (приблизительно 8 млн долларов), что составляет 6.6% от общего числа доступных биткоинов.

<http://www.opennet.ru>





Компания Red Hat выпустила платформу MRG 2.0

Компания Red Hat представила релиз платформы MRG 2.0 (Messaging, Real Time and Grid) для обеспечения работы задач с гарантированным временем выполнения, организации обмена сообщениями между бизнес приложениями и создания среды распределенных вычислений. В новой версии обеспечена поддержка новой линейки дистрибутивов Red Hat Enterprise Linux 6.x и выпуска RHEL 6.1 в частности. Из других улучшений отмечено значительное увеличение производительности, новые драйверы для сетевых интерфейсов 10GbE и InfiniBand, поддержка планирования до 100 заданий в секунду, расширение возможностей управляющей QMF-консоли и обеспечение поддержки облачной PaaS-платформы OpenShift.

Инфраструктура MRG состоит из базовых компонентов:

- «MRG Messaging» – для организации быстрого и надежного обмена сообщениями между бизнес приложениями или web-сервисами. Решение построено на основе

открытого протокола AMQP;

- «MRG Realtime» – выполнение критических к задержкам выполнения задач за счет использования специального Linux ядра с Realtime расширениями, пригодного для установки в дистрибутивах Red Hat Enterprise Linux;

- «MRG Grid» – создание грид-среды для распределенного решения разноплановых задач. Разработка базируется на открытом проекте Condor. Поддерживается создание сети на основе локальных и удаленных машин, виртуальных и cloud-окружений, на основе задействования времени простоя процессора на обычных рабочих станциях;

- Средства для централизованного и унифицированного управления конфигурацией набора машин;

- High Performance Computing (HPC) – организация высокопроизводительных вычислений, с полной поддержкой разработки параллельных алгоритмов на Java, JMS, .NET, C++, Ruby и Python.

<http://www.opennet.ru>



Релиз Zarafa Collaboration Platform 7.0

Представлен релиз системы для организации совместной работы Zarafa Collaboration Platform 7.0, претендующей на роль замены MS Exchange. Код Community-версии платформы распространяется в рамках лицензии AGPLv3.

В состав свободной версии входит напоминающий Outlook 2003 клиентский web-интерфейс WebAccess, поддерживающий все базовые функции Outlook Web Access (почта, календарь, задачи, адресная книга), MAPI-модуль для интеграции с MS Outlook (ограничение на 3 пользователя), шлюз для IMAP/POP3, шлюз для iCal/CalDAV, реализация протокола ActiveSync, расширения MAPI4Linux и PHP-MAPI, средство для репликации данных с разных серверов Z-Merge. При участии представителей сообщества для Zarafa разработана подборка дополнений, среди которых плагины для поддержки S/MIME, LDAP и DSPAM, модули для интеграции с Google Maps, Alfresco и SugarCRM, решения для организации резервного копирования.

Коммерческая версия отличается расширенным многопользовательским календарем-планировщиком, системой резервного копирования, инструментарием для интеграции с Active Directory, модулями для развертывания системы на нескольких серверах и подсистемой для обеспечения работы нескольких конфигураций в рамках одной установки пакета.

Из ключевых улучшений, добавленных в новой версии, можно отметить:

- Полная поддержка UTF-8 во всех компонентах;
- Увеличение производительности и оптимизация структуры БД, позволившие

увеличить число одновременно обслуживаемых одним сервером пользователей;

- Полная переработка IMAP-шлюза. Увеличение совместимости с почтовыми клиентами Apple Mail и Thunderbird. Поддержка в почтовой подсистеме шифрования писем с использованием S/SIME и квот на размер почтового ящика (состояние квоты теперь можно посмотреть через IMAP). Возможность включения и выключения определенных опций IMAP для отдельных пользователей;

- Интеграция с Zarafa Archiver для оптимизации хранения больших почтовых ящиков – старые сообщения перемещаются на более медленные носители;

- Реализация Python-биндинга для MAPI, позволяющего создавать дополнения, пользовательские интерфейсы и модули интеграции на языке Python;

- Модуль для обеспечения бесшовной отправки писем из OpenOffice.org и LibreOffice;

- Ведение лога для аудита пользовательских действий, в котором отображаются операции обращения к почтовому ящику и удаления писем;

- Средства для управления доступом пользователей. В настоящее время реализованы только функции индивидуальной активации POP3 и IMAP сервисов;

- Улучшение встроенного поискового механизма на базе индексатора Lucene;

- Поддержка синхронизации с глобальной адресной книгой, доступной через LDAP;

- Для упрощения развертывания серверных компонентов Zarafa, разные части платформы оформлены в виде отдельных пакетов и доступны в формате RPM и DEB.

<http://www.opennet.ru>



миграция Мюнхена на СПО идет по плану

Планы городской администрации Мюнхена по миграции на свободное программное обеспечение «идут полным ходом в соответствии с запланированными сроками и бюджетом», сообщает участвующий в проекте консультант из IBM. Ожидается, что по итогам проекта 80% из принадлежащих городу 15 тыс. компьютеров будут переведены на Ubuntu Linux.

Мюнхенский переход на Linux – один из самых долгосрочных проектов по переходу на СПО в госсекторе. Старт миграции был дан в 2003 году, и с тех пор проект развивался довольно быстрыми темпами, так что сегодня количество рабочих станций под управлением Linux на компьютерах муниципалитета составляет 6500.

На этот раз новые детали, связанные с проектом, озвучил Андреас Хайнрих (Andreas Heinrich), консультант проекта от IBM. Он выступил с презентацией, в которой рассказал о политике будущего перехода на открытое ПО. «В администрации 13 подразделений, которые обслуживает 21 ИТ-отдел, и у каждого отдела своя политика, – заявил Хайнрих. – Мы пытаемся смягчить эти противоречия, ориентируясь непосредственно на пользователей и их нужды».

«Технические мероприятия и требо-

вания – относительно простая в решении проблема, но вот факторами социального характера управлять гораздо тяжелее, – комментирует Мартин Миклмайр (Martin Michlmayr), руководитель проекта FOSS Bazaar в рамках Linux Foundation. – У них есть специальные люди, ответственные за управление изменениями и коммуникации. Например, они проводят специальные мероприятия для обмена информацией и обучения, а также выдают компакт-диски, позволяющие сотрудникам установить ПО у себя дома».

По словам Хайнриха, общее число рабочих мест, на которых будет установлена ОС Linux и офисные приложения с открытым кодом, к концу года составит 8500, а к концу следующего года их число должно достигнуть 12000.

20% компьютеров по-прежнему останутся под управлением проприетарной операционной системы. «Конечная цель проекта – перевести на свободное ПО 80% машин», – сообщает Хайнрих. – Мы с самого начала предвидели, что переход на Open Source кое-где будет просто невыгоден – с точки зрения финансов или технических проблем».

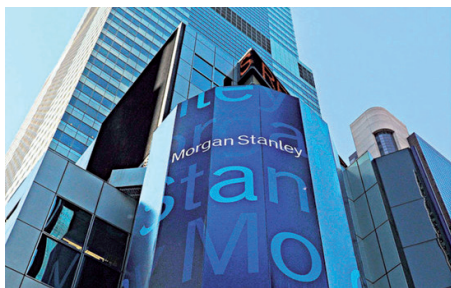
<http://open.cnews.ru>

Крупнейший банк США использует Linux

Один из самых крупных коммерческих банков Соединенных Штатов Америки – Morgan Stanley, депозит в котором открывают многие люди по всему миру, использует Linux в качестве основной операционной уже 10 лет. Об этом заявил Anthony Golia, руководитель информационно-технологического подразделения банка.

На свободное программное обеспечение Морган Стэнли перешел еще в 2001 году, причем Linux сразу начали использовать не только в промышленной эксплуатации, но и для обеспечения работы критических финансовых приложений.

Основными причинами перехода на операционную систему Linux для банка является способность этой платформы оптимально ра-



ботать на недорогом оборудовании, а так же достаточно широкие возможности по оперативному устранению ошибок собственными силами и силами независимого сообщества. Помимо этого, из сильных сторон ОС Linux было отмечена возможность быстрой настройки и мониторинга работы большого количества серверов.

<http://linuxgid.ru>

Правительство Венгрии переходит на ODF

Open Document Format, открытый формат электронных документов, станет стандартом хранения и обмена данными в правительственных организациях Венгрии. Так заявил Жолт Нитрай (Zsolt Nyitrai), глава министерства связи и массовых коммуникаций.

Попытки внедрения открытых стандартов были начаты ещё предшественником Нитрая, и наконец эта инициатива принесла первые плоды. 1 июня в ходе парламентской конференции «Правительство в информационном обществе» министр представил проект закона, предписывающего использование ODF. Нитрай также заявил, что министерство планирует перевести на Open Source образовательные ресурсы.

Венгерское представительство Open Document Format Alliance (ODFA Magyarország) с энтузиазмом поддержало

решение правительства. «Пришло время реальных перемен. Новый закон позволит государственным организациям, предприятиям и гражданам беспрепятственно внедрять рентабельные программные решения, основанные на открытых стандартах», – утверждает-ся в их заявлении от 14 июня.

Ссылаясь на своё исследование, проведенное в 2008 году, которое выявило существенное снижение затрат от использования ODF, организация предложила правительству помощь в внедрении открытых форматов.

Уже спустя неделю на заседании комитета по связи и коммуникациям министр доложил, что программные решения с открытым кодом начали применяться в налоговой и таможенной службах, в национальном банке развития и государственном секретариате по связи и коммуникациям.

<http://open.cnews.ru>



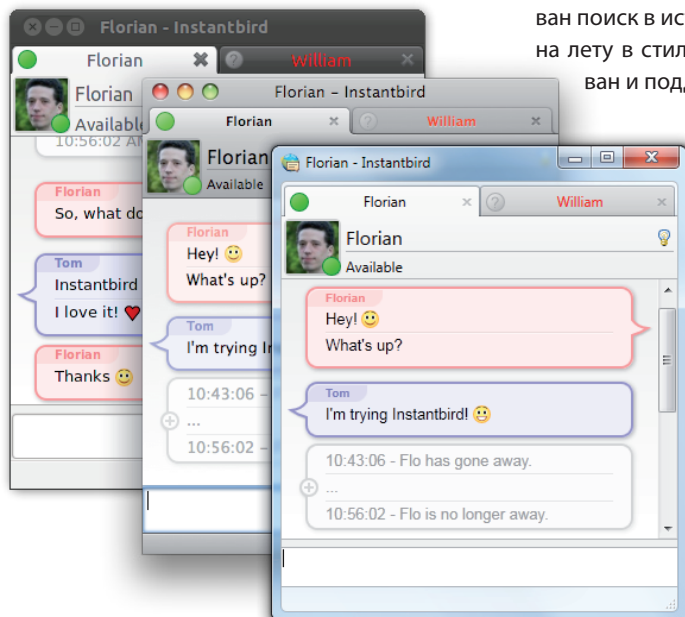
Представлен Instantbird 1.0: IM-клиент на базе технологий Mozilla и Pidgin

После четырёх лет разработки анонсирован первый стабильный релиз многоплатформенного открытого клиента для мгновенного обмена сообщениями Instantbird 1.0, интерфейс и подход к разработке которого напоминает продукты Mozilla. Интерфейс Instantbird написан с использованием языка XUL и базируется на web-движке Mozilla Gecko, в приложении активно используются вкладки (табы), поддерживается установка дополнений. С точки зрения поддержки протоколов и базовых возможностей, Instantbird близок к Pidgin, так как базируется на разработанной в недрах данного проекта библиотеке

libpurple. Организация стилевого оформления сообщений напоминает Adium. Код программы распространяется в рамках лицензии GPLv2, бинарные сборки доступны для Windows, Mac OS X и Linux.

Активные разговоры в Instantbird группируются во вкладках, при этом поддерживается раскрытие вкладки в отдельное окно и свободная перестановка порядка следования вкладок в списке. История переговоров отражается в лёгком для восприятия виде – сообщения разных участников выделяются цветами и указанием отправителя или получателя, при этом оформление легко может быть изменено через визуальные темы. Удобно организован поиск в истории, который выполняется на лету в стиле Firefox. Продукт локализован и поддерживает русский язык.

В настоящий момент поддерживается использование сервисов AIM, XMPP (Jabber), Yahoo, MSN, Google Talk, Facebook Chat и Twitter. Поддержка новых протоколов может быть реализована в виде дополнений, например, уже реализованы дополнения для обеспечения работы протоколов Gadu-Gadu, Novell Groupwise, ICQ, IRC, MySpaceIM, Netsoul, QQ, SIMPLE, Omegle и LJ Talk (LiveJournal).



Как и в случае с Firefox, сильной стороной Instantbird является возможность расширения функциональности через дополнения. В настоящий момент для Instantbird уже подготовлено около 250 дополнений, из которых можно отметить: Colorize (ассоциирование определенного цвета с респондентом), Highlight (отправка уведомления при появлении в чате указанных ключевых слов), Tab Complete (автодополнение ников и команд при нажатии клавиши «табуляция»), Reply to Nick (быстрая отправка сообщения через двойной клик на сообщение в чате); Vertical Tabs (размещение вкладок вертикально одним столбцом).

Из новшеств, появившихся в Instantbird 1.0, можно отметить:

- Возможность слияния контактов, позволяющая указать, что несколько разных контактов (например, учетных записей в разных IM-сетях) связаны с одним человеком. Агрегирование контактов производится простым перетаскиванием мышью одного контакта в другой. В зависимости от активного сервиса обмена сообщениями при выборе имени будет производиться выбор подходящей для заданной сети учетной записи;

- Поддержка назначения тегов участникам, что позволяет значительно упростить операции по группировке контактов. По умолчанию общий список контактов сортируется по алфавиту;

- Поддержка сворачивания в системный трей на платформах Linux, Windows и Mac OS X. По умолчанию кнопка закрытия окна приводит к сворачиванию в трей, но это поведение можно изменить в настройках;

- Добавлена функция смены аватара и отображаемого имени прямо в списке контактов;

- Поддержка интеграции с системой микроблогов Twitter, при этом поддерживается как отправка твитов, так и получение новых сообщений. Дополнительно поддерживается функция отслеживания интересных сообщений в просматриваемых лентах, в которых зафиксировано упоминание заданных пользователем ключевых слов;

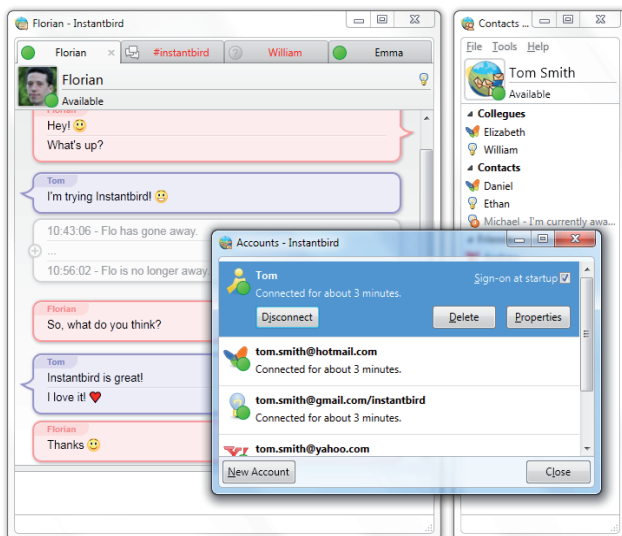
- Новая информационная панель в верхней части окна с беседой. В панели отображается текущий аватар, имя и статус. Рядом доступна кнопка для быстрой смены текущей сети;

- Стиль оформления вкладок приведен к виду, используемому в Firefox 4;

- Плагины с реализацией поддержки новых протоколов теперь могут создаваться на JavaScript;

- Использование libpurple 2.7.11 и технологий Firefox 4.

<http://www.opennet.ru>

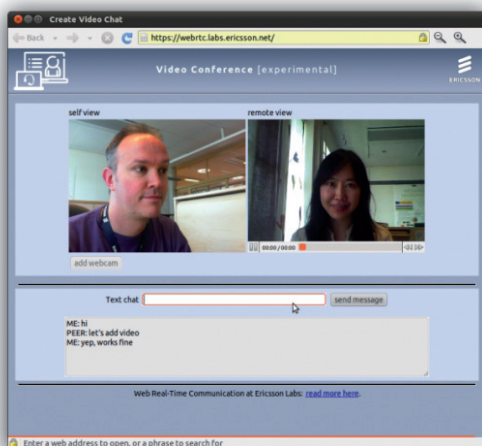


Google создаст альтернативу Skype на базе веб-браузеров

Компания Google приступила к интеграции технологии мультимедиа-коммуникаций в режиме реального времени WebRTC в веб-браузер Chrome. Вероятно, в скором времени поддержка этой технологии появится также в браузерах Firefox и Opera.

В состав технологии WebRTC, исходные тексты которой недавно были опубликованы Google на специальном сайте, входят аудио-кодеки iSAC и iLBC, доставшиеся Google в результате приобретения компании Global IP Solutions, а также видео-кодек VP8, приобретенный вместе с компанией On2 Technologies. Google лицензирует реализации всех этих кодеков как ПО с открытым кодом и предоставляет безвозмездную патентную лицензию, что устраняет препятствия для использования технологии WebRTC в качестве основы для открытых стандартов для мультимедиа-коммуникаций на базе веб-браузера.

Несмотря на то, что в настоящее время уже существуют популярные открытые стандарты для организации аудио- и видеосвязи через интернет (например, SIP, H323), эти стандарты обеспечивают лишь часть функциональности, необходимой для организации мультимедийной связи. Для кодирования аудио- и видеоинформации во многих случаях приходится использовать проприетарные кодеки. Кроме того, существующие технологии развиваются независимо от веб-технологий и поэтому не могут быть использованы веб-разработчиками для создания интерактивных веб-приложений с функциями



голосовой и видеосвязи. Так например, чтобы воспользоваться функцией голосовой связи в сервисе Gmail, необходимо установить на компьютер дополнительное ПО, которое обеспечивает необходимую функциональность.

Вероятно, в недалеком будущем голосовое и видеообщение будет доступно всем пользователям веб-браузеров без установки дополнительного ПО, поскольку к инициативе Google уже подключились Mozilla и Opera. Это создаст возможности для разработки принципиально новых приложений, совмещающих возможности Web 2.0 и живого общения. В то же время, представители Mozilla не предоставили CNews комментариев о планах интеграции WebRTC в Firefox.

Разработка таких приложений будет под силу любым программистам, имеющим навыки работы с JavaScript: «Наша задача заключается в том, чтобы дополнить

Chrome возможностями общения в реальном времени посредством простых API для JavaScript», – сообщил Хенрик Андреассон (Henrik Andreasson), один из программистов Google, участвующих в проекте.

Можно предвидеть, что у нового стандарта будут противники. Несмотря на то, что Google позиционирует видеокодек VP8 и созданный на ее основе стандарт сжатия видео для Интернета WebM как технологии, свободные от выплаты роялти, с этим не согласна организация MPEG LA, которая

распоряжается патентным пулом на аналогичный по функциональности проприетарный кодек H.264. По мнению этой организации, в VP8 используются запатентованные технологии участниц MPEG LA, в числе которых Apple, Fujitsu, Microsoft и Philips. И если Google, при поддержке Mozilla и Opera, пытается продвинуть WebM в качестве стандарта для отображения видео в веб-браузере в рамках HTML5, то Microsoft и Apple поддерживают видеокодек H.264.

<http://open.cnews.ru>

GNU Free Call – аналог Skype от GNU.org

Программное обеспечение GNU Free Call, было представлено разработчиками открытого программного обеспечения из GNU.org. Новинка может составить конкуренцию Skype. С точки зрения технической, Skype намного совершеннее.

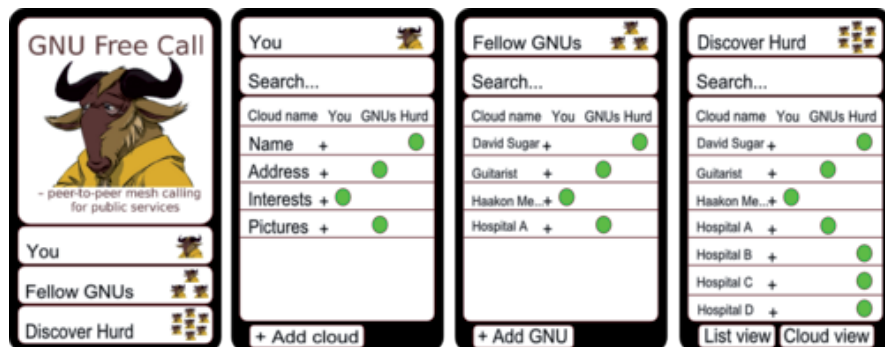
По словам разработчиков, Интернет-общение пользователей позволит организовать Free Call и к тому же реализовать основные функции Skype. К особенностям программы относят открытый код, стабильность, небольшие требования к системным ресурсам, отсутствие необходимости организации сервис-провайдера, поставящего услуги телефонии.

Программное обеспечение является

сетью для звонков и в случае сбоя одного из узлов она становится неуязвимой. Организация системы состоит в том, что используется множество равнозначных узлов, которые могут работать на различных Интернет-каналах. Стандартизированный протокол SIP использует программное обеспечение с целью организации системы.

На ранее представленной разработке GNU SIP Witch теперь основывается открытая система Интернет-телефонии. Эта программа была предназначена для Linux-дистрибутивов. Разработчиками планируется выпуск мобильной версии данного ПО, а также наиболее стабильная версия разработки.

<http://best-stroitelstvo.ru>



Zoiper (Classic+Communicator)

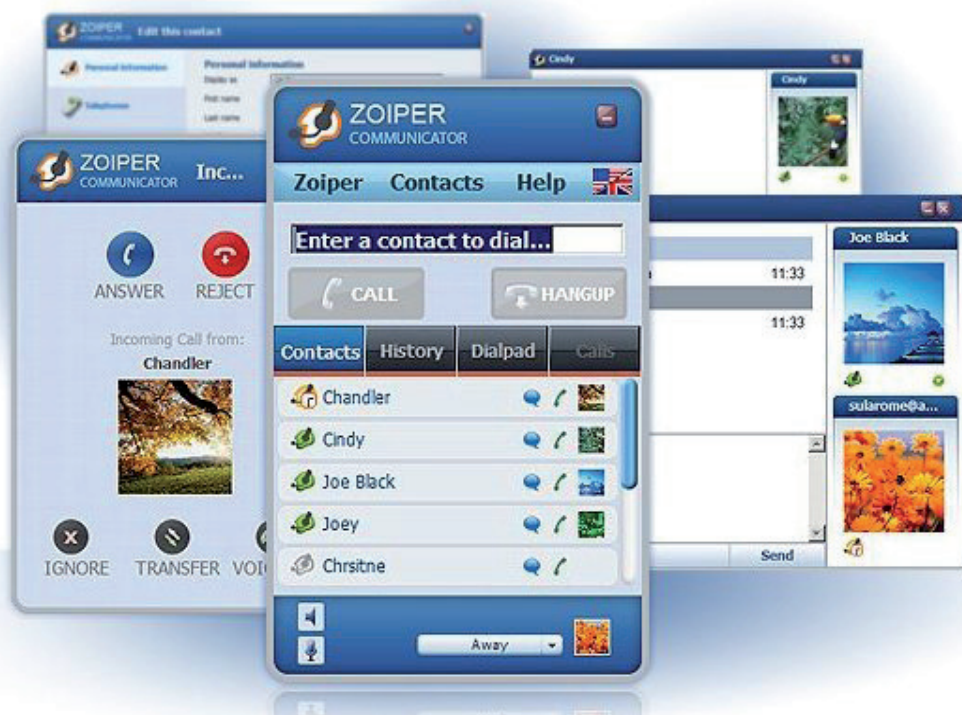
приложение для общения по VoIP, VVoIP, FoIP и IM



Zoiper – многофункциональное Java приложение, предоставляющее возможность полноценного общения по VoIP, VVoIP, FoIP и IM. Разработчик AsteriskGuru.

никации (Free версия имеет более простой интерфейс чем коммерческая).

Одним из основных отличий Zoiper, от других софтофонов, является возможность



Zoiper имеется в двух вариантах, Zoiper Classic – Free версия, имеющая базовый функционал большинства современных софтофонов и Zoiper Communicator – коммерческая / Biz (бизнес) версия, имеющая дополнительные возможности.

Zoiper имеет простой пользовательский интерфейс, с прикрепляемыми к стенкам основного окна окон дополнений, для управления различными сеансами комму-

работы не только по протоколу SIP, но и по протоколу IAX/IAX2 (уменьшающий накладные расходы связанные с передачей заголовков IP пакетов).

IAX/IAX2 – протоколы обмена VoIP данными между IP-PBX Asterisk серверами, позволяющие существенно экономить сетевой трафик (по сравнению с протоколом SIP), передавая сигнальную информацию в битовых полях, а не текстом.

Протокол позволяет совмещать множество голосовых потоков и передавать их внутри единого транка (среда распространения сигналов для передачи сообщений).

Zoiper Classic (Free версия) поддерживает работу только с двумя учётными записями, имеет настройку раздельного использования кодеков для каждой учётной записи, автоматическую регистрацию пользователей и другие базовые возможности VoIP клиентов.

Приложением поддерживается работа с голосовой почтой, имеется быстрый набор номера и донабор номера, ведётся история звонков, интегрированная адресная книга, определение Caller ID и показ во всплывающем уведомлении (из значка в трее) сообщения о входящем звонке.

В Zoiper Classic поддерживаются кодеки GSM, ulaw и alaw G.711, speex, iLBC.

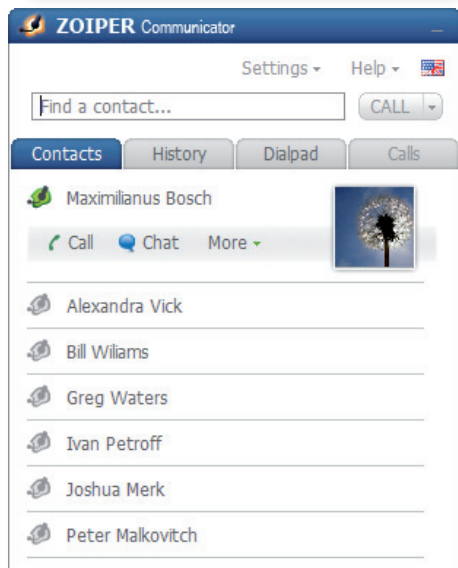
Zoiper Communicator (коммерческая версия) дополнен установкой статусов, отменой эффекта эха, персонализацией (установкой аватары и выгрузкой картинки), конференц связью, записью вызовов, задержкой вызова, автоответчиком, пересылкой / передачей установок, TCP при работе с SIP и TLS аутентификацией.

Zoiper Communicator намного лучше работает с XML, умеет отправлять факсы и управлять ссылками, имеет возможность дозвона из командной строки, настраиваемые рингтоны. Добавленная в коммерческой версии функция плагинов позволяет интегрировать приложение с почтовыми программами Outlook и Thunderbird и быстро вызывать контакты из них.

Домашняя страница:

<http://www.zoiper.com/>

<http://zenway.ru>



Новая версия ICQ для Linux (бета)

Загрузите новую ICQ для Linux (бета)! Теперь вы сможете общаться с вашими друзьями из ICQ и Facebook, используя ICQ для Linux.



Скачать ICQ

ICQ для Linux (бета)

Нажимая "качать ICQ", вы принимаете условия Лицензионного соглашения ICQ и Политику конфиденциальности ICQ.



ICQ отправилась покорять Linux

Впервые в истории началось бета-тестирование нативного клиента ICQ для ОС Linux. Тем самым «аська» начала экспансию на одну из последних неохваченных операционных систем.

Тестирование бета-версии ICQ для Linux, о котором стало известно 24 мая 2011 г., стартовало не вполне в открытом режиме. Страница бета-версии находится в открытом доступе, однако большую часть дня 24 мая кнопка-ссылка, по которой можно скачать ICQ-клиент, не работала. Представитель Mail.ru, нынешнего владельца, подтвердил, что о тестировании будет широко объявлено в ближайшие дни.

На сегодняшний день известно, что клиентская программа ICQ для Linux представляет собой не самостоятельное приложение. Для работы оно требует установленной в системе среды Adobe AIR (которая, в свою очередь, требует установленной Adobe Flash).

Используя Adobe AIR, разработчики «аськи» из Mail.ru сильно облегчили себе работу, однако тем самым установили серьезные ограничения на аппаратную часть

компьютера, на котором будет запускаться клиент ICQ. В качестве минимальных требований для запуска AIR Adobe на своем сайте указывает процессор Intel Pentium 4 и 1 Гб оперативной памяти.

Интересно, что при таких требованиях «аська под Linux» будет лишена части функциональности, доступной в версии для Windows. В частности, Linux-версия не будет поддерживать аудио- и видеозвонки в сети ICQ. Руководитель проекта ICQ в Mail.ru Александр Горный сообщил CNews, что прежде чем заняться дальнейшей разработкой программы для Linux, в сервисе хотели бы получить обратную связь от пользователей о существующей бета-версии.

Можно отметить, что за годы отсутствия официальной поддержки ICQ для Linux, были разработаны более 10 мультипротокольных клиентов с открытым кодом. Самым популярным из которых стал Pidgin (ранее известный как Gaim), в свою очередь портированный как под Windows, так и под Mac OS X под названием Adium. Согласно внутренним документам ICQ, в ноябре 2010 г. приверженцами оригинальной

qutIM

многопротокольный клиент общения

► программы ICQ были 14,7 млн человек, в то время как альтернативными клиентами пользовались 33,1 млн.

Интересно, что ICQ не впервые использовала довольно тяжеловесную технологию Adobe AIR для портирования своего «родного» приложения в операционные системы, отличные от Windows. Так, в марте 2011 г. (впервые за последние 8 лет) обновился клиент ICQ для Mac OS X. Новая «аська для макинтошей» также была реализована с использованием Adobe AIR.

Компания «Медиамир», занимающаяся разработкой популярного интернет-пейджера QiP, к известию о приходе «аськи» на Linux отнеслась спокойно. Руководитель «Медиамира» Михаил Гуревич заметил, что «если «аська» готова «окучивать» сегмент Linux-пользователей, значит, дела у нее идут неплохо». По его словам, после того, как сервис возглавил Александр Горный (выходец из «Медиамира» – прим. CNews), «ICQ сильно не активизировалась и буквально ожила».

Разработчики QiP не планируют выпускать отдельный релиз для Linux, поскольку на ОС Linux клиенты QiP легко запускаются в среде Wine, эмуляторе Windows API. По мнению Гуревича, запускать QiP в Wine, «как минимум не хуже, чем запускать ICQ с помощью Adobe AIR».

Между тем для «маков» «Медиамир» готовит отдельную версию QiP. Гуревич говорит, что это будет приложение, предназначенное для запуска непосредственно в Mac OS X без участия дополнительных сред.

<http://www.cnews.ru>

Это мультипротокольный клиент мгновенных сообщений, который разработан для всех популярных ОС: Windows, Linux и MacOS. Программа qutIM обладает эргономичным и приятным интерфейсом. Внешне qutIM похож на windows-приложение QiP, что несомненно облегчит переход новых пользователей на операционную систему Linux. Можно даже сказать, что qutIM – это полный аналог QiP в ОС Linux.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ QUTIM:

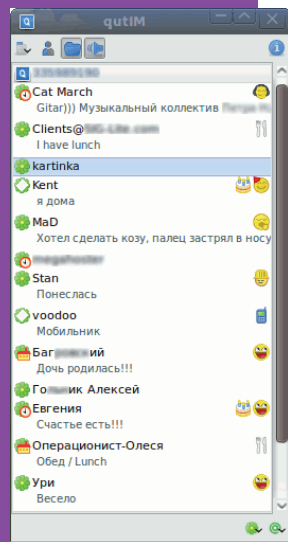
- Очень компактный и приятный интерфейс клиента, очень похожий на эргономичный интерфейс программы QiP;
- Поддержка большинства востребованных протоколов общения: ICQ, Jabber, Gtalk, Ya.Online, LiveJournal.com, Mail.Ru, IRC;
- Есть встроенная защита от спама и флуда;

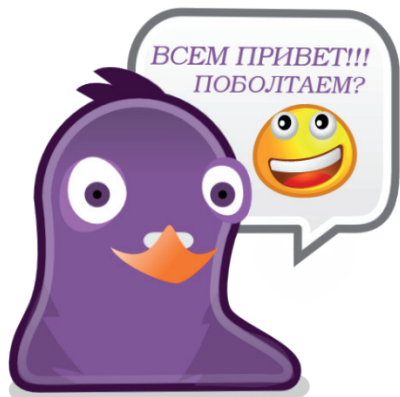
• Поддержка X-статусов;

- Есть возможность легко поменять звуки, смайлики и внешнюю оболочку программы;
- Поддерживается работа через HTTP и SOCKS прокси;

• Программа разработана для платформ Windows, Linux и MacOS X.

<http://itshaman.ru>

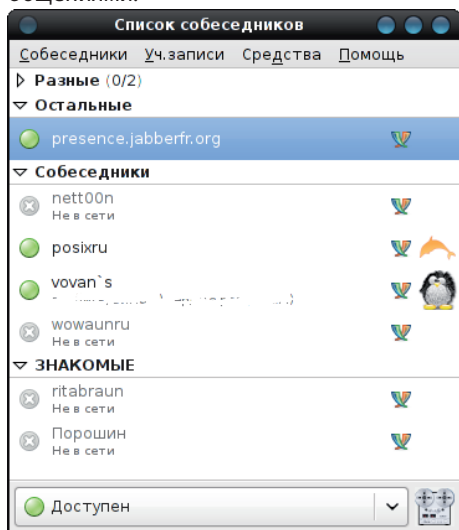




Pidgin

переписка мгновенными сообщениями

Pidgin (читается «Пиджин») – универсальный, мультипротокольный, расширяемый модулями, графический (GTK+) клиент обмена мгновенными сообщениями.



Первоначально клиент носил имя Gaim и был написан, в 1999 году, как эмулятор приложения AOL Instant Messenger (название Gaim от «GTK+ AOL Instant Messenger»). Но в дальнейшем, из-за претензий компании AOL, группой разработчиков приложения было решено изменить название и приложение переименовали в Pidgin.

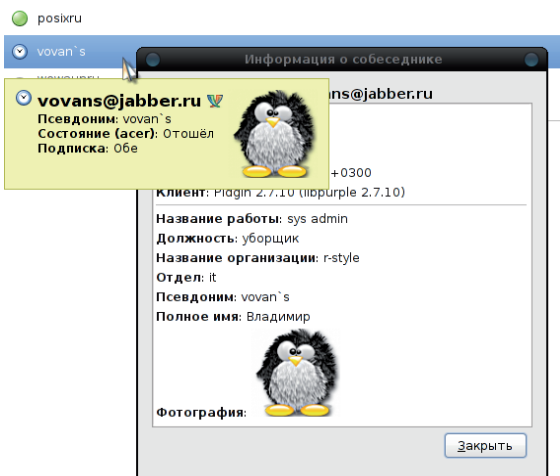
Название программы – это игра слов.

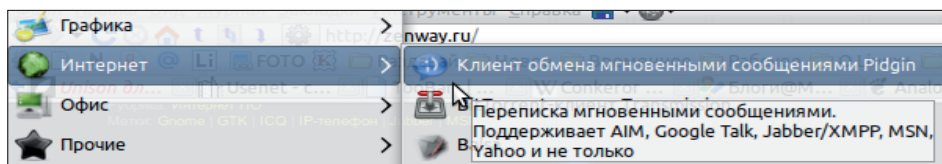
Pigeon (по-английски «голубь») трансформировалось в Pidgin,, а логотип приложения соответствует названию. Пурпурный цвет голубя на логотипе указывает на использование библиотеки libpurple (purple, англ. – «пурпурный»).

После смены названия на Pidgin IM (Instant Messenger) и затянувшийся череды бета-версий в мае 2007 года вышла версия Pidgin 2.0.0.

Pidgin имеет модульную архитектуру и поддерживает практически все наиболее популярные протоколы, а поддержка менее популярных (например, Агент Mail.ru) обеспечивается подключением соответствующих модулей (плагинов).

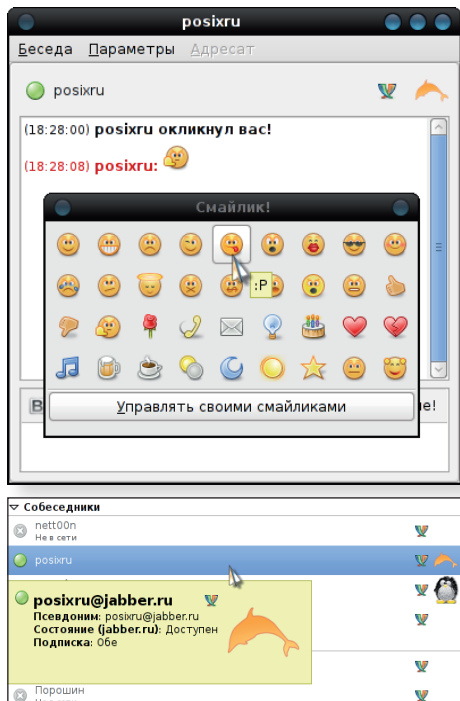
Изначально/сразу после установки, без установки дополнительных модулей, Pidgin



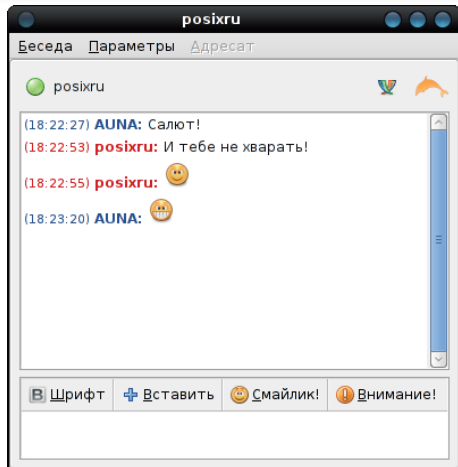


поддерживает следующие протоколы: AIM, Bonjour, Gadu-Gadu, Google Talk, Groupwise, XMPP/Jabber, ICQ, IRC, MSN, MySpaceIM, QQ, SILC, SIMPLE, Sametime, Zephyr, Yahoo!

Pidgin позволяет добавлять, удалять и объединять множество различных контактов (собеседников) от различных протоколов в один метаконтакт (например, XMPP, ICQ, Yahoo! Messenger и так далее для всех поддерживаемых).



Pidgin может подключаться к нескольким учётным записям одновременно, поддерживает вкладки в окне разговора, ведёт запись протокола событий и бесед. Окно



беседы позволяет менять шрифт текста и использовать смайлики. Pidgin интегрируется с GNOME, позволяет устанавливать статус (как автоматически так и вручную), сохранять комментарии к пользователям из контакт-листа (полезно при множестве различных контактов), есть возможность установки правил для каждого пользователя (в том числе с возможностью блокировки).

Pidgin интегрируется в область уведомлений, отображает всплывающие уведомления, удерживает открытый чат при закрытом окне разговора, может производить слежение за пользователями (доступен, не в сети, отошел и прочее), установить собственные аватары каждому пользователю.

Pidgin модульное приложение, в связи с этим использование большинства его функциональных возможностей зависит только от потребностей и желания пользователя.

<http://zenway.ru>

Gajim – jabber-клиент с богатыми возможностями

Gajim – полнофункциональный Python/GTK+ клиент обмена мгновенными сообщениями использующий XMPP/Jabber протокол.

Название Gajim это аббревиатура, курсивный акроним, от «Gajim is a jabber instant messenger» – «Gajim это мессенджер для Jabber»

Gajim – очень простой XMPP/Jabber-клиент с богатыми возможностями, интуитивно понятным и приятным интерфейсом.

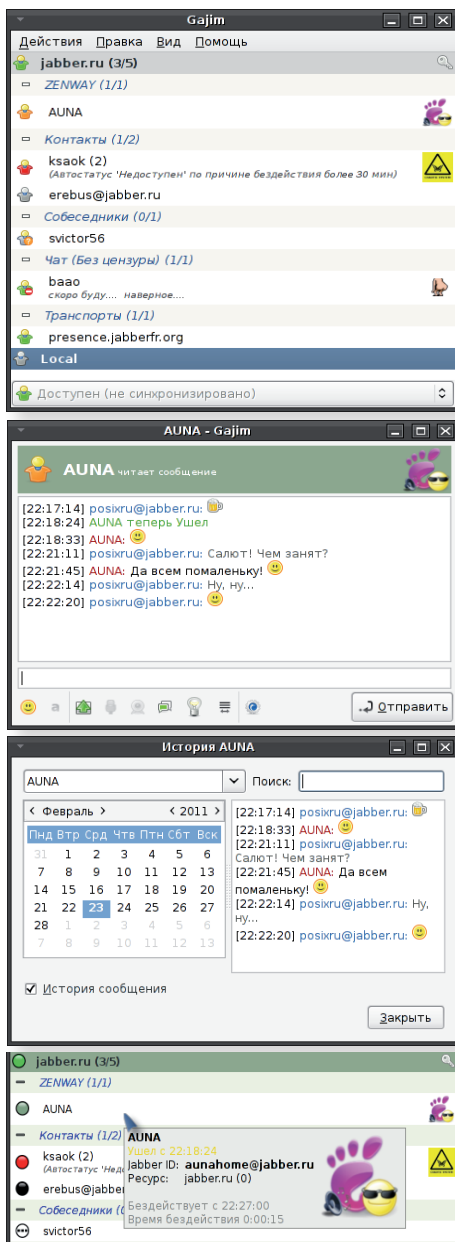
XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol – расширяемый протокол обмена сообщениями и информацией о присутствии) разрешает транспорты ко многим другим сервисам, поэтому Gajim также может подключаться к множеству других сетей.

Gajim может работать с учётными записями (аккаунтами) любых jabber-сетей, таких как Google Talk, Yandex, Nextmail, QIP, jabber.org и других, основанных на протоколе Jabber.

Другие сервисы, такие как Yahoo! Messenger, AIM, ICQ, .NET Messenger Service, доступны через сервера транспортов, включая новости через RSS и Atom, отправку SMS сообщений и прогноз погоды.

При использовании jabber-аккаунтов почтовых серверов (при включенном сервисе уведомлений сервера) Gajim предоставляет уведомления о новых сообщениях электронной почты.

У Gajim окно чата с закладками, однооконный режим, есть поддержка приглашений, организация конференций (с протоколом MUC), возможно преобразование чата в конференцию и сокрытие конференции в ростере.



Gajim интегрируется в системном трее (значок настраивается), показывает всплывающие уведомления, поддерживает установку аватары, автоматическую установку состояния (доступен, нет на месте, занят, не в сети и пр.).

Окно чата Gajim имеет проверку орфографии, смайликов, настройки шрифтов и закладки для комнат. Поддерживается передача файлов, ведётся история переписки (есть возможность поиска по ней).

Gajim поддерживает несколько учётных записей, метаконтакты, есть возможность использования Dbus (система межпроцессорного взаимодействия), XML-консоль, локальную связь (bonjour / zeroconf).

Имеется обзор доступных сервисов, поиск сервисов (включая узлы), имеется поддержка TLS, GPG и End-To-End шифрования (и классического SSL).

Начиная с версии 0.13 в Gajim появилась возможность совершать аудио вызовы по протоколу Jingle и видеозвонки.

<http://zenway.ru>

Swift – простой XMPP / Jabber клиент

S swift – простой графический (Qt) XMPP / Jabber-клиент для обмена сообщениями по протоколу jabber..

Swift – это проект бывших разработчиков jabber-клиента Psi Ремко Тронсона (Remko Tronçon) и Кевина Смита (Kevin Smith), написавших книгу «XMPP: The Definitive Guide».

Swift интегрируется в системный трей, показывает всплывающие уведомления, имеет интерфейс подобный многим приложениям подобного рода и поддерживает все основные возможности, нужные для IM-клиента.

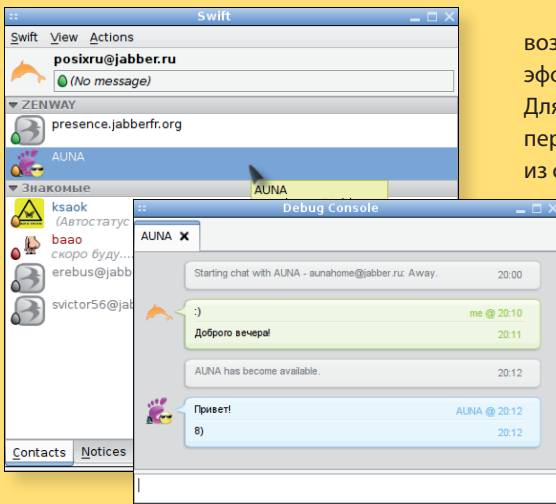
Все основные возможности, нужные для IM-клиента, а именно: отправку и приём сообщений, показ список собеседников (как находящихся в Сети, так и отключенных), правку собственного профиля.

Для нескольких чатов Swift использует вкладки, имеется удобная установка состояния.

Настроек Swift не имеет, есть только возможность включения и отключения эффектов и показ отключенных контактов. Для списка собеседников поддерживается переименование, добавление и удаление из списка и группирование собеседников.

Swift придётся по душе пользователям, любящим минимализм в приложениях. Ведь всё, что нужно для начала общения – это только Jabber ID и пароль!

По материалам <http://zenway.ru>



Psi – стильный и дружелюбный к пользователю XMPP/Jabber-клиент

Psi – стильный и дружелюбный к пользователю графический (C++/Qt) клиент для обмена мгновенными сообщениями (IM / Instant Messaging) по протоколу XMPP (ранее Jabber). Разработчик – The Psi Team.

Название приложения Psi (произносится как «псай») это сокращение от «psynergy», расшифровывается как «psychic energy». Кроме того, логотип приложения изображает букву греческого алфавита «пси» – Ψ.

Интерфейс у Psi настраиваемый (панели инструментов, системные иконки, шрифты, смайлы, цвета), есть возможность ассоциации контактов с произвольными изображениями. Psi поддерживает одновременное подключение нескольких учётных записей (аккуантов), имеет систему профилей, есть поддержка транспортов и конференций, а так же шифрование трафика (SSL, STARTTLS, OpenPGP).

В Psi реализовано динамическое совмещение окон чатов и конференций (с использованием табов), настройка приватности, уведомление о наборе текста, проверка орфографии «на лету» (используется библиотека Aspell). Psi отображает все соединения к аккуантам с других клиентов (через Self contact), способы подключения (direct connection, proxy: SOCKS4, SOCKS5, HTTPS).

Есть возможность передачи файлов, просмотра информации о контакте, публикация персональной информации о настроении, а так же информация о текущей песне, воспроизводимой в проигрывателе.

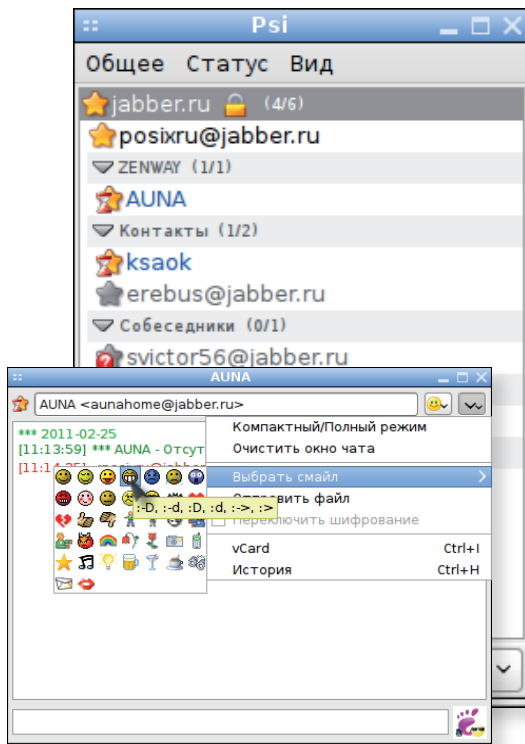
Psi поддерживает плагины через собственный API, полное управление закладками конференций, ведёт историю переписки и имеет поиск по ней.

Psi интегрируется в системный трей, есть шаблоны статусов, возможность удалённого управления клиентом, настройка клавиатурных сочетаний, звуковое сопровождение событий и консоль XML (текстовый формат, предназначенный для хранения структурированных данных).

Psi активно развивается, и в ближайшем будущем будет добавлено голосовое общение (через Jingle), поддержка анимированных графических смайлов, хранение истории переписки на сервере и многое другое.

Psi рекомендуется компанией Google как альтернативный клиент для подключения к сервису Google Talk.

<http://zenway.ru>



Комплекс ІТ-послуг

для малого, середнього бізнесу та
бюджетних установ

- Сервісне обслуговування комп'ютерної та офісної техніки
- Продаж ліцензійного програмного забезпечення
- Встановлення та налаштування програмного забезпечення
- Створення дротових та бездротових (WiFi) комп'ютерних мереж
- Підключення та налаштування доступу до Internet
- Модернізація, продаж нової та б/в комп'ютерної техніки та комплектуючих
- Абонентське обслуговування комп'ютерної та офісної техніки



10000 м. Житомир
вул. Ольжича, 9

+380 412 467 477
+380 67 2467 477

info@itlikar.com.ua
www.itlikar.com.ua

Официальный партнер



Psi+ / Psi Plus – модификация XMPP/Jabber-клиента Psi

Psi+ / Psi Plus – модификация клиента Psi (Psi IM Jabber client) от команды конференции psi-dev@conference.jabber.ru. Целью проекта Psi+ является сбор, доработка и создание новых патчей с целью передачи их в основную ветвь Psi.

Psi+ во многом существенно отличается от официальной версии Psi.

Основные отличия конференции: более удобный для редактирования и просмотра топик с отключенной модальностью, быстрая смена аффилиций (рангов и ролей) из контекстного меню в ростере/чате, вставка ника по клику в лог конференции, контекстное меню на нике в лог конференции.

В Psi+ добавлено блокирование автохода в выбранные конференции (актуально когда дома, в гостях или на работе различ-

ный автоход), при хайлайте – всплывающее уведомление с текстом сообщения (опционально), распознавание гиперссылок из топика в лог конференции, цвет ником постоянный, задаётся по хэшу ника (опционально).

У Psi+ есть возможность отключения горизонтального скроллбара в списке участников конференции, выход из конференций по команде от удалённого клиента, голосовые звонки участникам конференции, быстрое добавление или удаление закладки конференции (в стиле Mozilla Firefox).

Возможна настройка цвета топика конференции в чатлоге, настройка цвета системных сообщений в чатлоге, настройка иконки аффилиций в ростере конференции (опционально) и настраиваемые цвета для контактов с различными рангами и ролями



в ростере конференции.

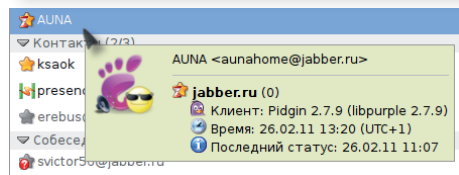
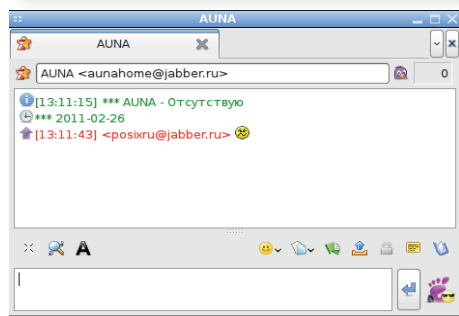
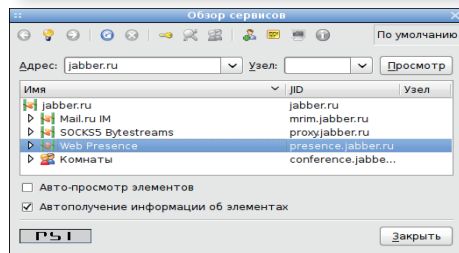
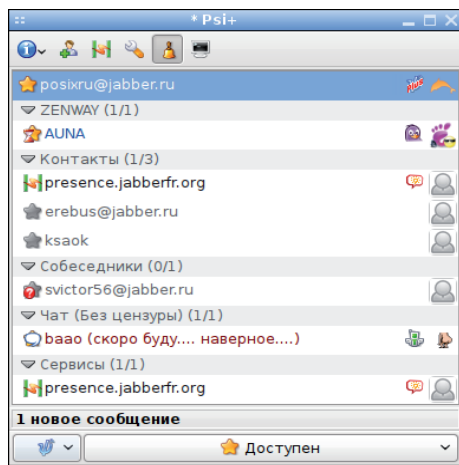
В Psi+ добавлено отображение иконок jabber-клиентов в ростере конференции (опционально), исправлено поведение разделителей в окне конференции, добавлены форма присоединения к конференции в контекстном меню на заголовке аккаунта в ростере и опция для возможности сворачивания окна с конференцией в ростер при нажатии на кнопку закрытия окна.

Возможен быстрый вызов конференций из закладок в форме присоединения к конференции, новая опция options.ui.muc.show-initial-joins для включения и выключения отображения информационных сообщений в общем чате при входе в конференцию и возможность открывать конференции с автоходом свёрнутыми в ростер (используется опция options.ui.muc.hide-on-autojoin).

Изменения в интерфейсе. Отображение иконки jabber-клиентов в ростере (опционально), аватары контактов в ростере (опционально – вкл/выкл, слева/справа), аватара контакта по умолчанию (опционально – options.ui.contactlist.avatars.use-default-avatar).

Psi+ имеет отображение иконки настроек в ростере (опционально), иконки пользовательских мелодий в ростере (опционально), отключение вертикального скролл-бара в ростере (опционально), показ аватара во всплывающих уведомлениях и текст сообщения во всплывающих уведомлениях (опционально).

В Psi+ добавлена кнопка отправки сообщения (опционально), просмотр vCard из контекстного меню на jid в теле сообщения, расширенный набор команд для настройки горячих клавиш, выравнивание по центру иконки на кнопке смены статуса (как в старых версиях Psi) и показ иконки статуса в табах (опционально).



Вызов истории отправленных сообщений сделан по Ctrl+Up/Ctrl+Down, Alt+Home/Alt+End (настраиваемо), иконки

событий в окне приват-чата (время, статус, отправлено, доставлено, принято) с опциональным авторазмером, сделан более контрастным цвет выделенного текста.

Исправлено положение «Subject» при показе сообщений типа chat, переключение между табами возможно по Alt+N, закрытие/сворачивание таба нажатием средней кнопки мыши, добавлена опция «Все-окна-в-одном-окне» (в стиле Tkabber), отключение кнопок управления на панели табов (опционально).

На централ-баре Psi+ добавлены: кнопка «Позвонить» находится (голосовой/видеозвонок), функция «Вставить и отправить» (в централ-баре и в контекстном меню кнопки «Отправить»), шаблоны сообщений – в централ-баре и в контекстном меню кнопки «Отправить».

У Psi+ дополнены и обновлены иконки приложения и иконпаки, кнопки-меню теперь работают при клике на иконке, а не на стрелке рядом с иконкой, возможен выбор цвета подсветки сообщения (highlight), возможность указать стиль для чатов и выбор цвета url-ссылки в конференциях и чатах.

Сворачивание в ростер (headlines-сообщений) возможно по кнопке Esc, просмотр версии нод в обзоре сервисов, перетаскивание табов, новая кнопка закрытия на табах (опционально), скорректировано положение кнопок управления некоторыми окнами (свернуть/развернуть/справка).

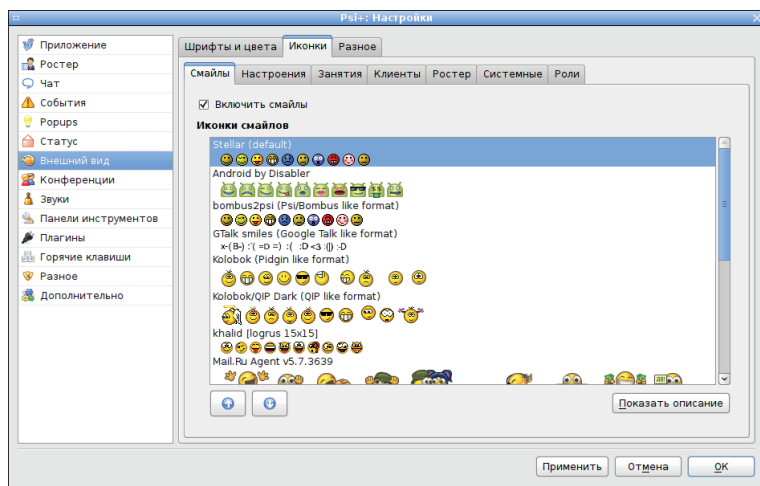
Psi+ имеет быстрый вызов настроек списков приватности из меню в ростере, при закрытии таба открывается не соседний таб, а тот, что был открыт ранее. Возможность отображения ростера конференции слева (опционально) и новый тулбар для поиска в логе чата/конференции.

Иконка прослушиваемой музыкальной композиции в Psi+ показывается во всплывающем окне на контакте ростера, так же добавлена кнопка максимизации окна обзора сервисов, поиска контактов, а также некоторых других окон и диалогов.

Имеется возможность скрытия статусных иконок контактов в ростере (опционально), вызов в меню трех команд View Groups, показ статусной иконки контакта поверх аватара (опционально), показ статусного сообщения контакта ростера в

одной строке с ником контакта.

Цвет всплывающей подсказки настраивается (цвет шрифта, цвет фона), есть поддержка отображения иконок активности и показ иконок в контекстном меню на заголовке аккаунта. Добавлен показ иконок jabber-клиентов во



всплывающем окне на контакте ростера, новые иконки для ростера и системные иконки.

Для Psi+ добавлена возможность отключения отображения групп в ростере (через опцию `options.ui.contactlist.enable-groups` и через кнопку на панели), сворачивание конференций в ростер, скрытие иконки статуса в заголовке таба (опция).

Добавлена поддержка ростерных/системных иконок различного размера (экспериментально), меню вызова статусных шаблонов в статусном меню, опция в настройках приложения для выбора `affiliations`-иконки, опция для изменения размера собственного аватара в ростере.

Добавлена возможность вывода на панель инструментов ростера кнопки для установки глобальных настроек, активностей и геолокаций, а кнопка добавления нового контакта непосредственно из окна чата или приватного окна конференции.

У Psi+ новый вариант отображения диалогов с историей переписки, возможно расширение функционала всплывающих уведомлений о написании сообщения, есть возможность сортировки аккаунтов в списке менеджера аккаунтов (по алфавиту + перетаскивание). Первый аккаунт в списке является аккаунтом по умолчанию ...

Теперь Psi+ запоминает положение разделителя области чатлога и поля ввода сообщения, показ разделителя неактивных сессий в чатлогах (не в конференциях), есть поддержка цитирования текста в чатах и конференциях, исправлено самопроизвольное закрытие некоторых открытых табов при нажатии кнопки Apply в настройках приложения.

В Psi+ добавлена новая `advanced`-опция `options.ui.chat.show-status-`

`changes` для включения/отключения отображения статусных сообщений в ростерном чате. Положения окна на рабочем столе при перезапуске Psi+ теперь сохраняется, добавлена поддержка декоративного обрамления диалоговых окон (режим «окна без границ»).

Psi+ имеет расширенные возможности управления питанием, запрос на смену пароля на этапе подключения к jabber-серверу, возможность фильтрации транслируемых `tune`-источников (трансляция через `tune`-файл и/или через Winamp-контроллер), автоматическое переключение регистра при написании сообщения (выключено по умолчанию, включается `advanced`-опцией `options.ui.chat.auto-capitalize`, ручное переключение регистра – `Ctrl+Alt+X`).

Теперь есть возможность автостарта Psi+ при запуске операционной системы, поддержка CSS для формы выбора смайлов, устранено множество утечек памяти при работе приложения. Подробную историю версий Psi+ можно найти на сайте проекта (на русском).

Функционал Psi+ значительно расширяется за счёт использования специальных плагинов. Например есть плагин-автоответчик (Autoreply Plugin), напоминка о днях рождения (Birthday Reminder Plugin), плагин для ведения логов конференций (Conference Logger Plugin), плагин уведомления о новых письмах в Gmail (Gmailnotify Plugin), антиспам-плагин (Stop Spam Plugin) и множество других.

Домашняя страница:

<http://psi-plus.com/>

<http://zenway.ru>



Hotot

легкий и функциональный
twitter-клиент

Для меня поиски удобного twitter-клиента для Ubuntu закончились возвратом до работы через браузер. Все имеющиеся клиенты были или малофункциональными или откровенно не успевали за изменениями API сервиса. Исключением был TweetDeck, но он требовал Adobe Air, чему я противился по своим личным убеждениям. И вот, недавно я узнал о новом легком twitter-клиенте для Ubuntu (ради справедливости стоит отметить, что у планов разработчиков есть поддержка всех актуальных ОС): Hotot.

Несмотря на свой возраст (продукт находится в стадии альфа-тестирования), выглядит он интересно и работает вполне стабильно. Изначально в нем есть все базовые функции для работы с Твиттером, однако их можно расширить, используя дополнения (геолокация, предпросмотр изображений, перевод текста, предпросмотр видеороликов и другое).

Одной из наиболее мною используемых «фишек» является комбинация клавиш «Alt»+«С», которая выводит окно программы над всеми открытыми окнами, при этом неважно свернута программа в трей или находится подо всеми окнами. Конечно, приведенная

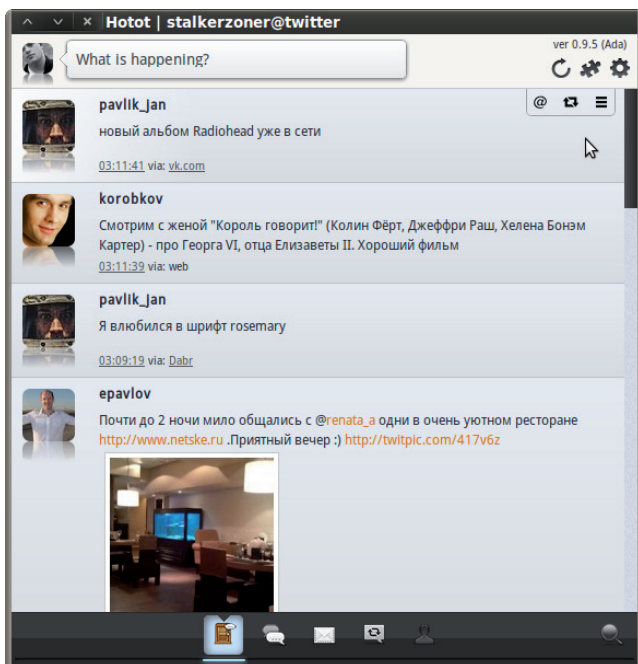
комбинация не единственная, с клиентом можно работать даже не используя мышь. Список всех комбинаций вы можете просмотреть в окне «О программе» (пункт меню «Help & About»).

Естественно, есть еще что допиливать и добавлять, но Hotot уже приятно пользоваться. Для его установки наберите в терминале следующие команды:

```
sudo add-apt-repository ppa:hotot-team
sudo apt-get update
sudo apt-get install hotot
```

И попробуйте этот замечательный продукт. Может быть, он вам понравится.

<http://ubuntueasy.com>





- ✓ **Электронное издание про свободное ПО**
- ✓ **Выходит с 2005 года**
- ✓ **Периодичность – дважды в месяц**
- ✓ **Распространяется бесплатно**

Наш сайт – osa.samag.ru



**Не оставляйте
от Open Source-мира**

с последними новостями

**Знакомьтесь
с обзорами**

**свежих Linux-дистрибутивов
и приложений**

**Читайте интересные
статьи**

**по использованию свободного
де스크па»**

**Получайте уникальную
информацию**

для разработки

Imerj SmartPad

двухэкранный гибрид смартфона и планшета

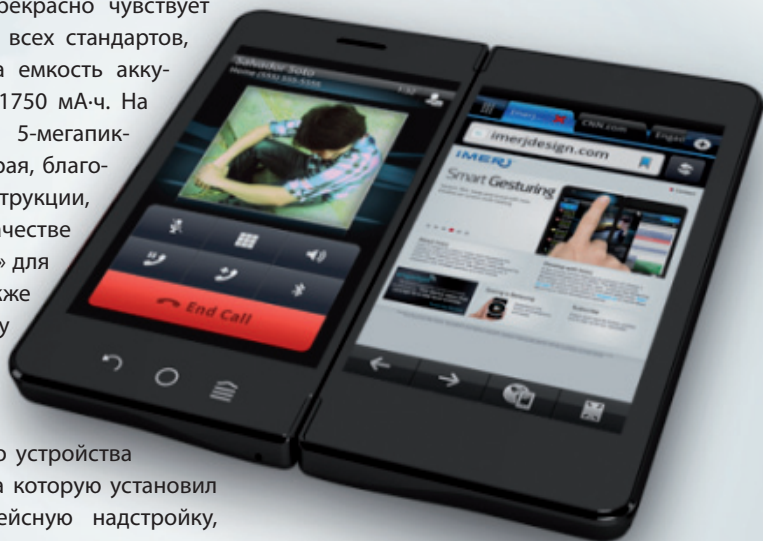
Компания Imerj продемонстрировала так называемый смартпад под управлением Google Android, на самом деле это складной смартфон, оснащенный парой 4-хдюймовых сенсорных дисплеев Super AMOLED с WVGA-разрешением, экраны подогнаны друг к другу максимально близко, настолько, насколько позволяет предельно малая толщина каемки.

Устройство работает на базе двухъядерного процессора серии TI OMAP, высокую производительность обеспечивает также гигабайт оперативной памяти DDR3, а ассортимент встроенных накопителей варьируется от 32 до 128 Гбайт, присутствует также слот для карт памяти формата microSD. Смартпад прекрасно чувствует себя в сотовых сетях всех стандартов, включая 4G HSPA+, а емкость аккумулятора составляет 1750 мА·ч. На борту присутствует 5-мегапиксельная камера, которая, благодаря остроумной конструкции, может работать и в качестве фронтального «глазка» для видеосвязи. Она также поддерживает съемку HD-видео в разрешении 720p.

Производитель выбрал для этого устройства ОС Google Android, на которую установил собственную интерфейсную надстройку,

оптимизированную для нестандартного форм-фактора. Стандартные мобильные приложения отображаются на отдельных экранах смартпада, а совместимые апплеты могут растягиваться и на оба. Следует отметить также, что верхняя каемка, расположенная над дисплеями, на самом деле является тачпадом, который позволяет осуществлять быстрый доступ к функциям многозадачности, некоторые из них доступны и при физическом наклоне телефона. Цена и дата релиза устройства пока неизвестны.

Павел Котов
www.3dnews.ru



Смартфон T-Mobile myTouch 4G Slide, также известный как HTC Doubleshot, представлен официально

Компания T-Mobile пополнила линейку продуктов myTouch новым смартфоном myTouch 4G Slide, также известным как HTC Doubleshot. Новинка оснащена сенсорным экраном диагональю 3,7 дюйма и разрешением WVGA (800 x 480 пикселей) и выдвижной QWERTY-клавиатурой. Работает смартфон под управлением Android 2.3 Gingerbread с оболочкой HTC Sense 3.0.

Производитель особенно гордится не двухъядерным процессором Qualcomm Snapdragon с тактовой частотой 1,2 ГГц, который лежит в основе устройства, а 8-мегапиксельной камерой, способной заменить компактный фотоаппарат. Камера оборудована двойной светодиодной вспышкой и позволяет получать снимки в условиях плохого освещения благодаря датчику с обратной засветкой и светосильному объективу с максимальной диафрагмой f/2.2. Наряду с технологией Zero shutter lag, обеспечивающей отсутствие задержки после нажатия на кнопку спуска, компания акцентирует внимание на следующие функции:

- SweepShot – позволяет делать панорамные снимки;
- ClearShot HDR – позволяет снимать в условиях яркого освещения;

- BurstShot – позволяет создавать серии снимков.

Кроме того, аппарат с поддержкой сетей 4G UMTS/HSPA+ имеет слот для карт памяти microSD (карта объемом 8 Гб включена в комплект поставки), беспроводной адаптер Wi-Fi 802.11b/g/n, модуль Bluetooth и разъем 3,5 мм для наушников. Модель будет доступна в двух вариантах исполнения: чёрном и хаки.

Цена смартфона myTouch 4G Slide на сайте производителя равна 450 \$.

www.ixbt.com



Компания Nokia представила смартфоны N9 и N950, работающие под управлением MeeGo

На проходящем в Сингапуре мероприятии Nokia Connection компания Nokia официально представила смартфон N9, работающий на базе платформы MeeGo 1.2. Устройство снабжено 3,9-дюймовым емкостным сенсорным экраном, но вопреки ожиданиям не содержит выдвижной клавиатуры. Время поступления в продажу и стоимость аппарата не афишируется.

Основные характеристики:

- 3,9-дюймовый AMOLED-экран (854 x 480, 16,7 млн цветов) с антибликовой поляризацией, устойчивым к царапинам покрытием и технологией «выпуклого изображения» (изображение как бы лежит на поверхности стекла);
- 1 Гб ОЗУ и 16 или 64 Гб встроенной памяти;
- 8-мегапиксельная камера с автофокусом и поддержкой записи видео с качеством 720p;
- Наличие разъема TV Out;
- CPU 1 ГГц ARM Cortex A8;
- Наличие USB-порта (про поддержку работы в роли USB-хоста в спецификации

не упоминается), возможность эмуляции USB Flash;

- Средства связи: 3G, WiFi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 2.1 и NFC (Near Field Communication), поддержка использования телефона в роли модема;
- Интегрированные GPS и A-GPS приемники;
- Вес 135 г., размер 116,45 x 61,2 x 7,6 мм;
- Набор сенсоров: акселерометр, компас, детектор освещенности, датчик приближения;
- Три кнопки: питание, управление громкостью и камера. Ввод текста через экранную клавиатуру. Выдвижной клавиатуры, как в N900, в новой модели нет;
- Заряда батареи (1450 мА·ч) хватает на 11 часов разговора (7 часов 3G), 4,5 часа просмотра видео формата 720p и 50 часов прослушивания музыки. Подзарядка через USB-порт;
- Поддержка профилей Bluetooth: FTP (File Transfer Profile), OPP (Object Push Profile), HSP (Headset Profile), HFP (Hands Free Profile), A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) и AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile).

Используемый в N9 вариант Linux-платформы MeeGo для смартфонов содержит упрощенный интерфейс домашнего экрана, поддерживает виртуальную клавиатуру, строку статуса (отображаются часы,



индикатор состояния сети, Bluetooth и 3G-соединения, область уведомлений и индикатор заряда батареи). Приложение для осуществления звонков (Dialer) и приема/отправки SMS поддерживает рингтоны в формате MP3. Реализованы дополнительные методы аутентификации для VPN и беспроводных сетей. Обеспечена возможность предоставления доступа внешних ПК в сеть через коммуникатор (USB, WiFi и BT-PAN).

Интерфейс состоит из четырех виртуальных экранов: базовый экран (время, сообщения, пропущенные вызовы); события (социальная активность, новости, сообщения, SMS, клиент электронной почты); каталог установленных на телефон программ; открытые в данный момент приложения. Переключение между виртуальными экранами осуществляется через скользящее движение пальцем по экрану. Из входящих в поставку приложений можно упомянуть навигационный пакет Nokia Maps, веб-браузер на базе движка Webkit2, Skype, клиент для мгновенного обмена сообщениями с поддержкой Jabber и Gtalk, VoIP-клиент с поддержкой SIP, приложение для общения в социальных сетях Twitter и Facebook, видеоплеер (H.263, ASP, H.264 BP/MP, WMV9, VC-1 и Mkv), музыкальный проигрыватель (MPEG-4 AAC, MP3, WMA 9, FLAC и т.д.), системы для просмотра и редактирования фотографий.

Поддерживается синхронизация календаря, списка контактов и to-do с MS Outlook. Приложение для просмотра документов, основанное на наработках проекта KOffice, поддерживает открытие файлов в форматах MS Word (doc, docx), Excel (xls, xlsx), Powerpoint (ppt, pptx), PDF и Open Document (odt, ods, odp). Дополнительные приложения можно установить из каталога Ovi Store.

Для разработки приложений подготовлен специальный SDK, позволяющий

создавать приложения на базе Qt 4.7.2, Qt Mobility 1.2, Qt Webkit 2.1 и OpenGL ES 1.1/2.0 с использованием средств для декларативного построения интерфейса (язык QML). В состав SDK входят такие инструменты, как интегрированная среда разработки Qt Creator 2.1.0, визуальные построители интерфейса Qt Designer и QML Designer, эмуляторы Qt Simulator 1.0 и QEMU Emulator. SDK официально поддерживает работу в Ubuntu 10.04/10.10, Fedora 13/14, Windows XP и Windows 7.

Дополнение: Раскрыты некоторые подробности, касающиеся второй модели смартфона на базе платформы MeeGo – N950, которая не поступит в широкую продажу, а будет распространяться только среди разработчиков по программам подобным Nokia Developer Launchpad и MeeGo Device Program (для распространения сообществу выделено 250 телефонов). Параметры N950 похожи на телефон N9, за исключением другого экрана (4 дюйма TFT вместо 3,9 AMOLED), наличия выдвижной QWERTY-клавиатуры, отсутствия поддержки NFC, алюминиевого корпуса и аккумулятора емкостью 11320 мА·ч вместо 1450 мА·ч..

www.opennet.ru



Sony Ericsson представила два новых смартфона – Xperia ray и Xperia active

Выставка CommunicAsia 2011 стала ареной для премьер не только Nokia, но и компании Sony Ericsson. Последняя привезла на сингапурское мероприятие сразу две абсолютно новые модели семейства Xperia: ray и active. И если первый выполнен в духе других представителей модельного ряда, то дизайн active не лишен свежих ноток, которые могут прийтись по вкусу приверженцам активного образа жизни.

Габаритные размеры Xperia ray (ранее аппарат был известен под кодовым именем Urushi) – 111 x 53 x 9,4 мм, масса 100 г. Изделие оснащается сенсорным дисплеем диагональю 3,3 дюйма разрешением 854 x 480 пикселей, покрытым минеральным стеклом, 300 Мбайт встроенной флэш-памяти и процессором. Основа изделия – однокристальная система Qualcomm Snapdragon, снабженная CPU, работающим на частоте 1 ГГц, и GPU Adreno 205.

В числе прочего оснащения смартфона – основная камера разрешением 8,1 Мп, датчик изображения которой использует технологию обратной засветки, слот для карт памяти формата microSD (поддерживаются носители объемом до 32 Гб), адаптеры 3G (HSPA), Wi-Fi и Bluetooth, приемник GPS, порт Micro USB и разъем диаметром 3,5 мм для подключения наушников. Емкость аккумулятора смартфона – 1500 мА·ч.

Самая главная особенность в исполнении Xperia active – корпус, защищенный от попадания внутрь воды и пыли. В данном случае экран также устойчив к царапинам, но интереснее даже не это, а то, что дисплей, согласно разработчикам, способен четко распознавать прикосновения мокрых рук.

Габаритные размеры устройства – 92 x 55 x 16,5 мм, масса – 110,8 г. Устройство также комплектуется процессором, работающим на частоте 1 ГГц, однако разрешение камеры здесь уже 5 Мп (впрочем, в обоих случаях поддерживается видеозапись в разрешении 1280 x 720 пикселей), а диагональ экрана равняется 3 дюймам при разрешении 320 x 480 пикселей. Объем встроенной памяти устройства – 320 Мбайт, слот microSD присутствует.

Xperia active, также как и ray, снабжен адаптерами Wi-Fi, Bluetooth и 3G (HSPA), к которым прилагается приемник GPS, радиоприемник и стандартный разъем для подключения наушников. Емкость аккумулятора устройства – 1200 мА·ч.

Оба смартфона работают под управлением ОС Android 2.3 Gingerbread, а их дебют ожидается в третьем квартале текущего года. Что касается цен, то о них пока информация отсутствует.

www.ixbt.com



TAG Heuer представила Android-смартфон LINK стоимостью 4700 евро

Известный швейцарский производитель элитных часов, компания TAG Heuer, не так дано занявшаяся производством мобильных телефонов, представила свой первый смартфон, работающий под управлением операционной системы Android 2.2 Froyo, получивший название LINK.

По всей видимости, новинка призвана продолжить традиции линейки эксклюзивных часов TAG Heuer LINK. Как и в случае с часами, для изготовления корпуса смартфона, с отделкой кожей крокодила или ящерицы, алмазами и 18K розового золота, использовалась высококачественная сатинированная нержавеющей сталь 316L и титан.

Устройство оснащено 3,5-дюмо-



вым сенсорным экраном с разрешением 800 x 400 точек, покрытым устойчивым к царапинам стеклом Gorilla, 5 Мп камерой с автофокусом и стандартным набором модулей Bluetooth, Wi-Fi, GPS (aGPS). Емкость батареи смартфона составляет 1400 мА·ч. На борту также имеется 256 Мбайт встроенной памяти, расширяемой с помощью слота для карт памяти (8 Гбайт карта памяти в комплекте). Размеры устройства равны 118 x 67 x 16,6 мм, вес – 200 г. Цена TAG Heuer LINK равна 4700 евро. В продажу эксклюзивный смартфон поступит в июле этого года.

Владимир Мироненко
www.3dnews.ru

Symbian-смартфон Nokia C5-00 5MP

Компания Nokia без особой рекламной шумихи добавила в ассортимент выпускаемых ею смартфонов модель Nokia C5-00 5MP на платформе Symbian OS v9.3 (S60 3rd Edition, Feature Pack 2), предлагаемую в трёх вариантах цветового оформления корпуса.

Новинка весом 95 г изготовлена в виде моноблока с габаритами 112,3 x 46 x 12,3 мм, построена на процессоре ARM 11 с тактовой частотой 600 МГц и оборудована 2,2-дюймовым цветным дисплеем с разрешением 240 x 320 пикселей. Она предназначена для работы в сетях GSM (850/900/1800/1900 МГц), HSDPA (900/2100 МГц) и HSDPA (850/2100 МГц).

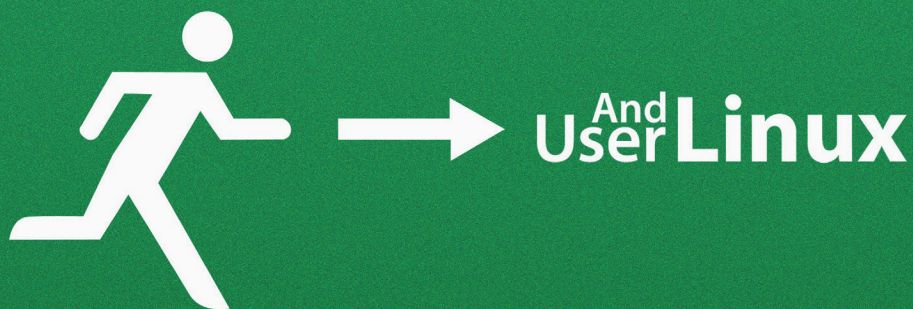
Вообще надо сказать, что в плане оснащения и набора функциональных

возможностей данный аппарат во многом схож с Nokia C5-00. Главные же отличия заключаются в присутствии большего объёма памяти ROM и RAM (512 Мбайт и 256 Мбайт соответственно), в реализованной возможности подключения microSDHC-карт ёмкостью до 32 Гбайт, а также в наличии более современной встроенной цифровой камеры с 5 Мп разрешением, светодиодной фотовспышкой и функцией видеозаписи.

Ожидается, что в продажу продукт поступит в третьем квартале текущего года, однако вопрос его цены пока остаётся открытым.

Руслан Цап
www.3dnews.ru





Все к нам.

Планшет ViewBook 730 от ViewSonic

ViewSonic разработал и выпустил бюджетный, а потому 7-дюймовый планшет ViewBook 730 на Android 2.2 (Froyo).

Устройство имеет размеры

208 x 132,8 x 14,1 мм и предлагает разрешение тачскрина 800 x 400 с возможностью управления как пальцами, так и стилусом. Внутри расположился процессор Cortex-A8 на 1 ГГц, 512 Мбайт оперативной памяти и накопитель на 8 Гбайт. Увеличить объем свободного места можно за счет карт microSD, для которых предусмотрен слот. Поддерживается 802.11 b/g WiFi, Bluetooth 2.1, встроенны динамики, фронтальная VGA-камера и батарея с емкостью 5000 мА·ч, что позволяет планшету работать до 10 часов. В продаже ViewBook 730 появится к концу месяца.

<http://live.xakep.ru>



HP готовит 7-дюймовый планшет под управлением webOS

Как сообщает газета China Economic News со ссылкой на тайваньского контрактного производителя Inventec, компания HP разместила у последней заказ на изготовление около 400-450 тыс.

планшетных компьютеров. Причем в это число входит не только анонсированная недавно модель TouchPad с экраном диагональю 9,7 дюйма, но и семидюймовая.

О компактной грядущей новинке пока ничего не говорится кроме того, что ее премьера должна состояться в августе текущего года.

Ранее, напомним, HP закрепила за собой несколько торговых наименований планшетных компьютеров: TouchPadFlex, TouchPadPro, TouchPadTwin, Touch PadGeo, TouchPad7 и TouchPadGo. Вполне вероятно, что младший брат HP TouchPad будет именоваться как раз TouchPad7.

www.ixbt.com



Онлайн Трейд представила бренд OLT выпуском планшета On-TAB-8011

Российская компания Онлайн Трейд была основана в 1998 году и сегодня является крупным поставщиком цифровой электроники и компьютерной техники, выступая официальным дистрибьютором таких известных брендов, как Canon, Nikon, Pentax, Olympus, Apple, Sony, Panasonic, Wacom.

Недавно компания вывела на рынок собственный бренд OLT. Под этим именем будет продаваться разнообразная портативная электроника, отличающаяся хорошим соотношением цена/качество при широкой функциональности. Специалисты компании проводят испытания продуктов, локализацию пользовательского интерфейса и адаптацию функций под отечественного пользователя.

Одновременно в продажу поступил первый планшет под маркой OLT – 8-дюймовая модель On-TAB-8011, работающая под управление Google Android.

Технические характеристики:

- мультисенсорный TFT экран с LED-подсветкой, диагональю 8 дюймов и разрешением 800 x 600 точек;
- процессор Telechips с частотой 800 МГц;
- 8 Гбайт постоянной и 256 Мбайт оперативной памяти;

- средства связи Wi-Fi и 3G;
- 1,3-Мп камера, слот для чтения карт SD, порт USB 2.0, гравитационный сенсор;
- два встроенных 1-Вт динамика, выход HDMI, микрофон и аудиопорт 3,5 мм;
- размеры 21 x 16 x 1,5 см, вес 570 г, аккумулятор ёмкостью 4500 мА·ч;
- поддержка Android Market.

Стоимость этого сбалансированного решения составляет 11 тысяч рублей.

Константин Ходаковский
www.3dnews.ru



VIZIO приоткрыла завесу тайны над 8-дюймовым планшетом VTAB1008

Планшетный компьютер VIZIO VTAB1008, еще буквально десять дней тому назад прошедший сертификацию Федеральной комиссии по связи США, теперь анонсирован официально.

Изделие оснащается дисплеем диагональю 8 дюймов разрешением 1024 x 768 пикселей, однако самая важная характеристика экрана – тип используемой ЖК-панели – не сообщается, также не конкретизируется и платформа. Зато известна тактовая частота CPU, задействованной в однокристальной системе изделия – 1 ГГц. Объем встроенной флэш-памяти невелик, 2 Гбайт, однако его увеличение возможно за счет наличествующего слота microSD и совместимых с ним сменных накопителей объемом до 32 Гбайт.

В оснащение изделия входит также разъем Micro HDMI (учитывая, что VIZIO снискала славу одного из основных поставщиков плоскочастотных телевизоров на рынок США, было бы удивительно,

если бы данный порт в планшете отсутствовал), web-камера, приемник GPS и ИК-излучатель, позволяющий пользоваться устройством как пультом дистанционного управления. VIZIO VTAB1008 оснащается только адаптером Wi-Fi, все другие модули беспроводной связи не предусмотрены и не предлагаются даже за доплату.

Планшет управляется операционной системой Android 2.3 Gingerbread, однако в будущем компания планирует сделать доступной обновление до версии Honeycomb. Учитывая размер диагонали новинки, вполне логично предположить, что в устройстве будет использоваться Google Android 3.2, оптимизированная для планшетов с малой диагональю дисплея.

Обзавестись VIZIO VTAB1008 жители США смогут уже в июле, стоимость планшета для них составит 350 \$.

www.ixbt.com



Panasonic Toughbook: теперь еще и планшет



Ноутбуки Panasonic Toughbook славятся своей прочностью, надежностью, относительно неплохой производительностью. Однако отныне Toughbook – это не только ноутбук-крепыш, но и планшет. Новинка, в которой Panasonic попыталась соединить модные тенденции и фамильные черты устройств серии, получила название Toughbook Tablet.

Планшет, ориентированный, конечно же, на бизнес-аудиторию, работает под управлением ОС Android 2.2 Froyo. Аппарат отличается от аналогов технологиями защиты данных, внедренными на аппаратном уровне. Правда, о каких именно технологиях идет речь, в анонсирующем сообщении не говорится. Зато о том, что экран матовый и информация на нем хорошо видна

даже в яркий солнечный день, в Panasonic упомянуть не преминули. Диагональ дисплея – 10,1 дюйма, разрешение – 1024 x 768 пикселей. Отмечается, что изделие поддерживает технологию мультитач.

Об аппаратной платформе Toughbook Tablet ничего не сообщается. Планшет будет комплектоваться приемником GPS, двумя камерами, адаптерами 3G и Wi-Fi, а длительность работы в автономном режиме формулируется словосочетанием «полный рабочий день».

Следует полагать, что в скором времени все же состоится полноценная премьера новинки, на которой будут оглашены и технические характеристики, и цена устройства.

www.ixbt.com

E FUN открывает новую линейку планшетов моделью Nextbook Premium 7

Компания E FUN, в мае начавшая продажи планшета Nextb6 по цене 280 \$, выпустила первую модель новой серии мобильных компьютеров.

Планшет Nextbook Premium 7 оснащен экраном размером семь дюймов по диагонали разрешением 800x4800 пикселей, который совмещен с сенсорной панелью емкостного типа. Основой устройства стала однокристальная система на базе процессора Cortex-A8, работающего на частоте 1 ГГц под управлением ОС Android 2.3. В перспективе не исключено обновление ОС по беспроводной сети, отмечает производитель. В оснащение входит адаптер Wi-Fi 802.11 b/g/n, 512 МБ оперативной памяти, 4 Гбайт флэш-памяти, слот для карт памяти формата SD, порт USB 2.0, встроенные громкоговорители и акселерометр.

Габариты Nextbook Premium 7 равны 19 x 13 x 1,2 см. По словам компании, одной зарядки батарей планшету хватает на четыре часа в режиме просмотра видео. Просматривая web-ресурсы, можно рассчитывать на пять часов автономности. Если ограничиться прослушиванием звукозаписей, то время автономной работы увеличивается до шести часов.

Цена E FUN Nextbook Premium 7 равна 300 \$. Продажи уже начались.

www.ixbt.com



Планшет Archos Arnova 7 с ОС Android стоит 99 \$

Наводнение рынка планшетами, которые, как выяснилось, не очень-то и продаются, неминуемо должно привести к снижению цен. Рано или поздно, желающие занять свое место под солнцем будут вынуждены предложить дешевые модели, которые смогут привлечь внимание покупателей.

Возможно, первым признаком движения производителей в этом направлении является модель Archos Arnova 7, о которой рассказывает источник. Новинка является младшим членом семейства, открытого

в апреле моделью Archos Arnova 10, тоже, кстати, весьма недорогой.

О процессоре и объеме оперативной памяти Arnova 7 данных нет, но известно, что планшет получил семидюймовый экран разрешением 800 x 480 пикселей. Экран совмещен с сенсорной панелью резистивного типа. Планшет может воспроизводить видео высокой четкости в формате 720p. Объем встроенной флэш-памяти равен 4 Гбайт. Есть слот microSDHC, хост USB 2.0. В оснащение входит средство беспроводного подключения Wi-Fi 802.11 b/g, гром-

Huawei официально представила планшет MediaPad под управлением ОС Android 3.2

Спустя примерно неделю с момента первого показа, состоялась официальная премьера планшетного компьютера Huawei MediaPad. Произошло это в Сингапуре на выставке CommunicAsia 2011.

Ключевыми особенностями устройства является тонкий корпус (толщина – всего 10,5 мм) и предустановленная ОС Android 3.2, дополненная приложениями Flash 10.3 и Documents to Go. Тут следует

сразу внести ясность: Android 3.2, по словам представителей Huawei, является всего лишь адаптированной для 7-дюймовых планшетов версией Android 3.1, так что ни о какой новой версии операционной системы речь не идет. Аппаратная основа изделия, как и сообщалось ранее, – однокристальная платформа Qualcomm с двухъядерным центральным процессором, работающим на частоте 1,2 ГГц.

В конфигурацию изделия входит семи-дюймовый сенсорный экран на базе панели типа IPS, 8 Гбайт встроенной флэш-памяти, адаптеры беспроводной связи HSPA+, Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth, приемник спутниковой навигации GPS, порт HDMI. Аппарат оснащен двумя камерами: разрешение фронтальной равняется 1,3 Мп, тыловая разрешением 5 Мп снабжена системой автофокуса и позволяет записывать видеоролики высокой четкости. Время автономной работы изделия при использовании стандартного аккумулятора – 6 часов.

www.ixbt.com



коговоритель и микрофон. Работает устройство под управлением Android 2.2 (Froyo). Пользователь не имеет доступа к Android Market, но может загружать приложения из AppSLib. Камер у Arnova 7 нет, но часть потенциальных покупателей, вероятно, закроет глаза на этот и другие недостатки планшета размерами 193,3 x 120 x 12,6 мм и массой 340 г с учетом его невысокой стоимости – 99 \$.

www.ixbt.com



Всем сестрам по серьгам: Ekoore представила три планшета под управлением Windows, Ubuntu и Android



Разнообразие операционных систем подталкивает производителей изготавливать как минимум два устройства (или две версии одного), работающих под управлением ОС Windows и Android. Некоторые в этом случае идут дальше и предлагают потребителям больше разнообразия. Так, например, поступила итальянская компания Ekoore, разом анонсировавшая три новых изделия: два из них могут быть укомплектованы ОС Windows 7 или Ubuntu Linux 11.04, а третий работает под управлением Android.

Первый планшет называется Perl. Он выполнен на аппаратной платформе Intel Atom и укомплектован процессором Atom N455, работающим на частоте 1,66 ГГц. Ekoore Perl оснащается сенсорным дисплеем диагональю 11,6 дюйма разрешением 1366 x 768 пикселей, 1 Гбайт оперативной памяти, SSD объемом 32 Гбайт (за доплату возможна установка SSD объемом 64 Гбайт), акселерометром, web-камерой разрешением 1,3 Мп, адаптерами Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11b/g/n и Ethernet 10/100 Мбит/с.

Габариты изделия – 295 x 195 x 14 мм, масса с учетом аккумулятора емкостью 4800 мА·ч – 1 кг. Производитель предлагает предустанавливать на устройство либо ОС Windows 7, либо Ubuntu.

Ekoore Python – бюджетная версия предыдущей модели, основным отличием которой от Perl является дисплей: диагональ экрана равняется 10,1 дюйма, а разрешение – 1024 x 600 пикселей. Кроме того, в Python отсутствует слот для карт памяти формата SD и разъем для подключения стыковочной станции, а емкость аккумулятора меньше на 30% – 3100 мА·ч. Но, в то же время, он оснащен слотом для SIM-карты и сразу тремя портами интерфейса USB 2.0 (в Perl их только два). Ekoore Python также рассчитан на работу с ОС Windows 7 или Ubuntu.

Ekoore Pascal – типичный Android-планшет. Он построен на ARM-платформе Telechips TCC8803, CPU которой работает на частоте 1,2 ГГц, и управляется ОС Android 2.3. Объем оперативной памяти изделия составляет 512 Мбайт, флэш-памяти – 4 Гбайт, диагональ экрана – 7 дюймов. В число компонентов изделия входит web-камера разрешением 2,0 Мп и адаптер Wi-Fi 802.11b/g.

Емкость аккумулятора изделия составляет 3600 мА·ч, а массово-габаритные параметры на фоне двух других моделей и вовсе хороши: 192 x 121 x 12 мм и 200 граммов (с учетом аккумулятора).

www.ixbt.com

Impression оценила Android-планшет с экраном, как у iPad, в 350 \$

Американская компания Impression вынесла на суд общественности новый планшетный компьютер под названием Impression 10. Особенностью изделия является дисплей диагональю 9,7 дюйма разрешением 1024 x 768 пикселей, выполненный на базе ЖК-панели типа IPS. Точно таким же экраном комплектуется планшетный компьютер с логотипом в виде надкусанного яблока.

По оснащению и качеству изготовления новинка вряд ли в состоянии конкурировать с iPad, однако и цена у нее ниже – 350 \$. Аппаратной платформой устройства выступает однокристалльная система Samsung A8 S5PC110 с CPU, работающим на частоте 1 ГГц. Объем оперативной памяти – 512Мбайт флэш-памяти – 4 Гбайт. Последнюю можно наращивать за счет карт памяти формата microSD объемом до 32 Гбайт. В конфигурации Impression 10 – адаптер беспроводной связи Wi-Fi, целых два порта

USB 2.0 и HDMI, фронтальная камера разрешением 2,0 Мп, стереодинамики, микрофон, гнездо для подключения наушников и акселерометр. Что до операционной системы Android, то она представлена версией 2.2 Froyo.

Аккумулятор планшета, литиево-полимерный, емкостью 6800 мА·ч, не сменный, а заявленное время автономной работы равняется всего 6 часам. Однако устройство поддерживает зарядку как от электросети, так и от порта USB компьютера. Габаритные размеры устройства – 245 x 192 x 12 мм.

Учитывая сбалансированный набор характеристик и конкурентоспособную цену, можно спрогнозировать неплохой спрос на новинку. разве что версию ОС можно было бы «дотянуть» хотя бы до более привлекательной 2.3, не говоря уже о 3.0.

www.ixbt.com



MiniPad M11 – китайский планшет с модифицированной ОС Android

Китайские умельцы продолжают радовать нас нетривиальными планшетными компьютерами. На этот раз отметилась компания Meiying, выпустившая на местном рынке Android-планшет MiniPad M11, примечательный по ряду параметров.

Первое, на что обращает внимание источник при описании новинки, – однокристальная система Rockchip RK2918. Обычно, входящий в ее состав центральный процессор работает на частоте 1,2 ГГц, однако в данном случае его тактовая частота составляет 1,3 ГГц, что, как не трудно догадаться, на 100 МГц больше номинала. Вторая особенность изделия – нестандартный интерфейс операционной системы Android 2.3, что позволяет говорить о некоторой адаптации ОС под 8-дюймовый экран. Получается, что ки-

тайские разработчики доработали Android 2.3 примерно в том же ключе, что и Google сотоварищи применительно к Android 3.2. Наконец, последняя особенность: внутри новинки разместились не одна, а сразу две аккумуляторные батареи емкостью 2500 мА·ч каждая.

Помимо вышеперечисленного, в конфигурации планшета – две камеры (разрешение фронтальной неожиданно больше, чем тыловой – 3 и 2 Мп соответственно), пара динамиков, порты USB, Mini USB и HDMI.

За счет использования 8-дюймового дисплея (разрешение его не сообщается), MiniPad M11 получился довольно компактным – габаритные размеры составляют 215 x 165 x 13,5 мм, масса – 385 г.

www.ixbt.com



Планшеты ARCHOS G9: быстрый процессор, жесткий диск и хорошая цена

Компания ARCHOS представила планшеты на процессоре Texas Instruments OMAP 4 с двумя ядрами ARM Cortex-A9, работающими на частоте 1,5 ГГц. В оснащение изделий может входить 16 Гбайт флэш-памяти или жесткие диски Seagate объемом 250 Гбайт.

Восьмидюймовая модель ARCHOS 80 G9 и десятидюймовая модель ARCHOS 101 G9 работают под управлением ОС Android 3.1 Honeycomb. Разрешение восьмидюймового экрана равно 1024 x 768, десятидюймового – 1280 x 800 пикселей.

Планшеты комплектуются набором мобильных приложений Google и имеют доступ к Android Market, обеспечивая выбор более чем из 200 000 приложений, игр и мультимедийных материалов. Производитель отмечает поддержку Adobe Flash.

Поддержка Wi-Fi встроена в планшет. Для подключения к сетям 3G используется модем ARCHOS 3G Stick стоимостью 49 \$, устанавливаемый в порт USB.

Размеры ARCHOS 80 G9 с флэш-памятью – 226 x 155,3 x 11,7 мм, масса – 465 г. Модель ARCHOS 80 G9 с жестким диском имеет габариты 226 x 155,3 x 14,7 мм. Ее масса равна 599 г.

Модель ARCHOS 101 G9 с флэш-памятью вписывается в габариты 276 x 167,3 x 12,6 мм и ве-

сит 649 г. Размеры варианта ARCHOS 101 G9 с жестким диском равны 276 x 167,3 x 15,6 мм, а его масса составляет 755 г.

В режиме воспроизведения звукозаписей батарея «держит» до 36 часов. Просмотр web-ресурсов сокращает время автономности до 10 часов, а в распоряжении любителей смотреть видео – 7 часов между двумя подзарядками.

По словам производителя, планшеты ARCHOS G9 пока являются единственными на рынке, способными декодировать видео высокой четкости в формате 1080p H264 High Profile. Планшеты имеют выход HDMI.

Цена младшей модели стартует с отметки 279 \$, старшей – 349 \$. Продажи компания обещает начать в конце сентября.

www.ixbt.com



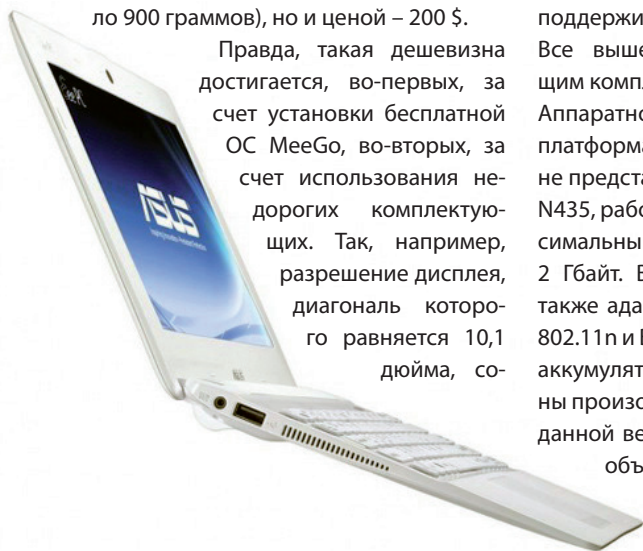
ASUS представила на Computex 2011 ультратонкий нетбук за 200 \$

Одновременно с обновленной серией ультратонких ноутбуков UX, компания ASUS на своей домашней выставке анонсировала еще одно ультрамобильное устройство – нетбук Eee PC X101. Новинка впечатляет не только своими габаритами (262 x 180 x 17,6 мм) и массой (всего-то около 900 граммов), но и ценой – 200 \$.

Правда, такая дешевизна достигается, во-первых, за счет установки бесплатной ОС MeeGo, во-вторых, за счет использования недорогих комплектующих. Так, например, разрешение дисплея, диагональ которого равняется 10,1 дюйма, со-

ставляет 1024 x 600 пикселей, в основе подсистемы памяти – твердотельный накопитель объемом 8 Гбайт, портов USB 2.0 всего два, для подключения гарнитуры предусмотрено только одно гнездо диаметром 3,5 мм, разрешение web-камеры – 0,3 Мп, а устройство для работы с картами памяти поддерживает только карточки microSD. Все вышеперечисленное к дорогостоящим комплектующим отнести невозможно. Аппаратной основой нетбука выступает платформа Intel Atom (процессор – пока не представленный официально Intel Atom N435, работающий на частоте 1,33 ГГц), максимальный объем оперативной памяти – 2 Гбайт. В оснащение устройства входят также адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11n и Bluetooth, а также трехъячеечный аккумулятор. Впрочем, увеличение толщины произошло не просто так – вместо SSD в данной версии будет использоваться HDD объемом 250 или 320 Гб.

www.ixbt.com



Acer AC700 Chromebook поступает в продажу в США

Компания Acer объявила о начале реализации «хромбука» Acer AC700 Chromebook в Америке. Анонс устройства, работающего под управлением ОС Google Chrome OS, как известно, состоялся в мае этого года.

В этом месяце в продажу поступит Acer AC700 Chromebook с поддержкой сетей Wi-Fi. Как и ожидалось, его цена соста-

вит 350 \$. Компания также сообщила, что AC700 Chromebook с поддержкой сетей 3G и Wi-Fi появится в продаже этим летом. Предполагается, что покупка этой модели обойдется в 450 \$. Напомним, что «хромбук» Acer AC700 Chromebook основан на двухъядерном процессоре Intel Atom N570 с тактовой частотой 1,66 ГГц и интегрированной графикой GMA 3150. Устройство оснащено

Начались европейские продажи «хромбука» Samsung Series 5 Chromebook

Достаточно подробная информация о мобильном компьютере Samsung Series 5 Chromebook, который сам производитель называет «первым в мире хромбуком», появилась в мае. Тогда была названа цена базовой конфигурации – 430 \$ и дата начала продаж в США и некоторых европейских странах – 15 июня.

Согласно сообщению, опубликованному на сайте компании Samsung, продажи Series 5 Chromebook в Великобритании, Франции, Германии, Нидерландах, Испании и Италии стартовали лишь сегодня, 24 июня. Цена модели с Wi-Fi определена равной 399 евро, модели с 3G – 449 евро.

Также стали известны все технические данные изделия. Дополним, что габариты компьютера, ориентированного на пользователей, которым необходим постоянный доступ к Сети, равны 294,6 x 218,4 x 20,3 мм. Весит «хромбук», оснащенный экраном размером 12,1 дюйма по диагонали, полтора килограмма.

На клавиатуре устройства обращает на себя внимание специальная клавиша поиска (она расположена там, где обычно находится клавиша Caps Lock). На одной зарядке батарей Series 5 может протянуть до 8,5 ч. Батарея выдерживает до 1000 циклов зарядки.

www.ixbt.com



11,6-дюймовым экраном CineCrystal с разрешением 1366 x 768 точек и LED-подсветкой. На борту имеются 1,3-Мп веб-камера, модуль Wi-Fi 802.11 b/g/n, 2 Гбайт оперативной памяти, SSD-накопитель емкостью 16 Гбайт, 2 порта USB 2.0, разъем HDMI, а также кардридер 4-в-1. Продолжительность автономной работы Acer AC700 Chromebook составляет до 6 часов.

Владимир Мироненко
<http://www.3dnews.ru/news>



A Tale in the Desert (ATitD)

уникальная экономическая онлайн-игра про древний Египет

A Tale in the Desert (ATitD) – повествовательная многопользовательская онлайн игра (Massive Multiplayer Online Roleplaying Game / MMO) от независимых разработчиков.

Действие в игре A Tale in the Desert происходит в древнем Египте, игрок выступает в роли обычного гражданина. В игре вместо борьбы с монстрами и/или другими игроками каждый может работать в одиночку, с напарником, или с несколькими реальными игроками чтобы построить больше различных структур и решить загадки пустыни.

В игре отсутствуют как таковые бои, сражения и прочее, но несмотря на это очень развита социальная инфраструктура, то есть, чем бы не занимался игрок, это отразится на всех участниках игры без исключения. A Tale in the Desert является одной из тех редких игр, где играющий способен повлиять на весь игровой мир в целом.

Играющий начинает с нуля... Дальше можно начать исследовать окружающий мир, найти ресурсы, научиться строить что-либо в игре. В мире игры всё сохраняется! Можно например построить дом, создать произведение искусства и все, кто путешествует по миру игры, смогут увидеть это. Играющие строят города, выбирают своих лидеров.

Общая цель, это процветание Египта! Задачей игроков является построение идеальной цивилизации, совершенствуя семь «дисциплин человека» (искусство, архитектура, человеческое тело, мысль/мышление, лидерство/

управление, поклонение, конфликт). От выбранной дисциплины, будет зависеть характер персонажа. Но достигнуть успеха в овладении выбранными дисциплинами будет не легко! Некий злой незнакомец попытается помешать, испортить египтян и обратить их против самих себя.

В ATitD основной упор делается на взаимодействие группы игроков, для совместного развития и строительства (основное действие игры). Сражений на мечах, боёв, магии и прочей атрибутики фэнтезийных игр не будет, вместо этого представлены экономические и политические сражения между игроками. С самого старта игры можно выбрать наставника, учителя, который обучит всем основам жизни мира в онлайн игры (таким как сбор материалов, создания предметов и прочее).

Игровой процесс в A Tale in the Desert очень интересен! Все здания и предметы, создаваемые другими игроками, в дальнейшем используются для помощи новичкам, давая взамен опыт. Опыт можно потратить на освоение одной из дисциплин. В игре при-



существует наука, часто игроки создают новые законы, меняя баланс в игре.

Так как игра ATitD основывается на мире, а не на битвах и войнах между фракциями, то в ней решающую роль играет политика и деловые связи, экономика и торговля. В одиночку довольно трудно достичь реальных высот, нужно влиться в группу, наладить отношения и быть общительным игроком (без минимального знания немецкого или английского языка сделать это будет достаточно сложно).

A Tale in the Desert имеет свою внутреннюю игровую историю, которая охватывает несколько реальных лет. Каждый может сам творить в этом мире свою историю, результат игры зависит только от игроков.

Первая часть A Tale in the Desert была выпущена в середине февраля 2003 года (после трёх лет открытого тестирования). Сервер игры просуществовал полтора года и был закрыт 2 сентября 2004 года, а уже 3 сентября 2004 года началась вторая часть (с множеством изменений в игре). Второе повествование завершилось 24 мая 2006 года, а третье повествование началось 30 мая того

же года, закончившись 11 декабря 2008 года. Четвёртая часть была запущена 13 декабря 2008 года, а 20 февраля 2010 года был запущен ещё один сервер игры, который работает параллельно с уже функционирующим сервером для четвёртой части – игра на сервере стала полностью подконтрольной игрокам.

Пятая часть A Tale in the Desert началась 8 августа 2010 года. История продолжается!

Минимальные системные требования игры:

- Процессор Pentium III, 1 ГГц
- 768 Мбайт ОЗУ
- Видеокарта на 64 Мбайта с поддержкой 3D акселерации

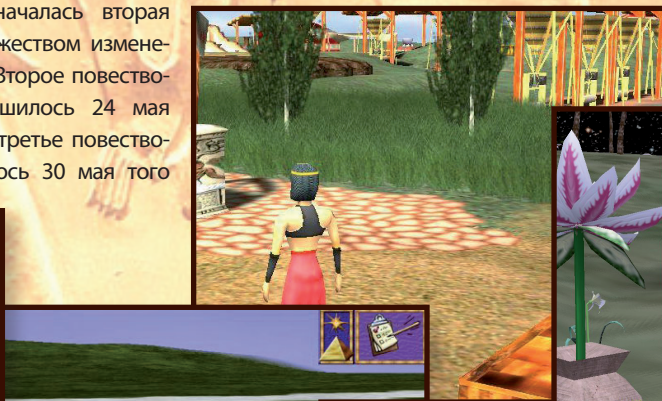
Рекомендуемые системные требования:

- Процессор Pentium 4, 2 ГГц
- 1 Гбайт ОЗУ
- GeForce FX 5600+ / Radeon 9600+

Домашняя страница:

<http://www.atitd.com/>

<http://zenway.ru>





FreeDroidRPG

ролевая научно-фантастическая игра

FreeDroidRPG – изометрическая (псевдотрехмерная) научно-фантастическая игра в жанре RPG.

Компьютерная ролевая игра (RPG) – жанр компьютерных ролевых игр, основанный на элементах игрового процесса традиционных настольных ролевых игр. Вместо полного названия, часто используется английская аббревиатура CRPG или RPG.

Сюжет игры FreedroidRPG основывается на противостоянии (войне) роботов и людей (их создателей). Всё начинается с того, что пингвиноподобный робот Тукс с другой планеты просыпается после семидесятилетнего сна, частично стёршего его память. Его разбудил человек по имени Фрэнсис Спарк, в прошлом преподаватель университета, а ныне партизан. Он и поведал Туксу о печальной истории начала войны людей с роботами, которые вдруг сошли с ума.

Действие происходит в будущем. Дроиды давно уже вошли в человеческую жизнь и выполняют всю тяжелую и монотонную работу. Из дроидов состоят как все коммунальные службы, так и армия с полицией! Операционные системы для дроидов делает крупная корпорация MegaSys, настолько

завоевавшая положение в мире, что практически заменила собой правительства всех стран! Казалось бы всё хорошо, дроиды работают, MegaSys богатеет... Но вдруг случилось непредвиденное!



Оказалось что в ОС для дроидов, от компании MegaSys, был встроен троян и в один ужасный момент все дроиды, использующие эту операционную систему, взбунтовались и перестали исполнять свою работу! Среди людей началась паника и акции протеста.

Но роботы полицейские жестоко подавили протестующих, а после начали ата-

ковать всех людей на планете. Люди ушли в подполье, пытаясь партизанскими методами противостоять роботам, с помощью слабого самодельного оружия.

Играть предстоит за робота, весьма необычного. Предстоит спасти мир от кроважидных роботов, не знающих пощады! У робота полная свобода действий, можно ходить куда угодно и делать что угодно (можно просто гулять, созерцая происходящее). Авторами утверждается что игровым процессом FreeDroidRPG похожа на Diablo, а диалогами на Fallout.

В игре предстоит бороться (при желании) с бесчисленными врагами, как на поверхности так и в подземельях, поддерживается как ближний бой, так и бой на расстоянии.

Все бои происходят в реальном времени, врукопашную или с помощью оружия. По ходу игры, для успешных действий, потребуется комбинировать грубую силу с некоторыми интеллектуальными способностями.

Сражаясь с другими дроидами можно заполучить дополнительную амуницию, броню (класс брони означает значение уменьшаемого урона) и другие средства. Есть возможность брать под контроль вражеских дроидов и перепрограммировать их для своих целей. Есть в игре и торговцы, но самое необычное, что есть и магия (как боевая так и исследовательская).

FreedroidRPG основана на Freedroid Classic (клон игры Paradroid с изометрическим движком с элементами Diablo и Fallout). Все персонажи игры нарисованы в редакторе трёхмерной графики Blender (все персонажи получились псевдотрёхмерные, похожие мультяшные). Весь игровой процесс полностью занимает приблизительно десять часов.

Домашняя страница:

<http://www.freedroid.org>.

<http://zenway.ru>



Eternal Lands

многопользовательская ролевая онлайн-игра

Eternal Lands – многопользовательская фэнтези ролевая онлайн-игра (MMORPG), обладающая сравнительно неплохой (для этого жанра игр) графикой и стандартным набором игровых функций.

Многопользовательская ролевая онлайн-игра (MMORPG, Massively multiplayer online role-playing game) – жанр онлайн компьютерных ролевых игр (ORPG), в которых большое количество игроков взаимодействуют друг с другом в виртуальном мире (в основном в жанре фэнтези).

Eternal Lands игра интересная и увлекательная, нацеленная на сам игровой процесс, а графике создателями уделяется меньше внимания.

В самом начале игры, после регистрации, игрок попадает на остров для новичков (первый). Девушка гид научит управлению и расскажет об особенностях игры. На втором острове обучение продолжит старичок.

В игре существует шесть рас: люди, эльфы, дварфы, драгоны (потомки людей и драконов), орханы (потомки людей и орков) и гномы (последние три платные). Выбранный персонаж может иметь двенадцать навыков: нападение, защита, призыв, охота, алхимия, магия, приготовление микстур (врачевание), обработка металлов, инженерия, покрой одежды, выращивание и сбор урожая.

В игре есть оружие: топоры, мечи, булавы, посохи, луки, щиты, доспехи. Также мир Eternal Lands имеет богатый выбор различных микстур и магических предметов.

Оружие в игре сделано из самых различных материалов (деревянное, металлическое и т.д.), с множеством вариаций и разными показателями атаки.

Eternal Lands имеет собственный календарь, состоящий из 360 дней, каждый из которых длится шесть часов и имеет собственное название Elders.

Персонаж и его развитие в игре напрямую зависят от предпочтений игрока. Все начальные характеристики, без ограничений в классах и расах, определяются игроком.

Квесты в игре самые разнообразные (квест – это жанр игрового действия требующего от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету). Имеется множество предметов, различные игровые истории. Некоторые миссии рассчитаны на смекалку, где перед выполнением задания нужно как следует всё обдумать.

На серверах Eternal Lands присутствует в среднем от 300 до 500 игроков онлайн и можно встретить персонажей самых разных национальностей (поэтому без минимального знания английского играть будет проблематично).

Хоть в мире Eternal Lands очень дружелюбное сообщество игроков, среди них много русских, но многие приходят в игру чтобы просто биться! Но также есть много игроков, занимающихся ремёслами.

Минимальные системные требования:

-Процессор Pentium III, 1 ГГц

-768 Мб ОЗУ

-Видеокарта на 64 Мбайта с поддержкой 3D акселерации

Рекомендуемые системные требования:

-Процессор Pentium 4, 2 ГГц

-1 Гбайт ОЗУ

-GeForce FX 5600+ / Radeon 9600+

Домашняя страница:

<http://www.eternal-lands.com>.

<http://zenway.ru>

FPS: 25
UVR: 0

6

3

15

3

58

55



att	84
def	91
har	82
alc	84
mag	59
pot	22
sum	59
man	49
gra	28
eng	20
cal	0
ren	28
oa	80



2:06

33034
Overall

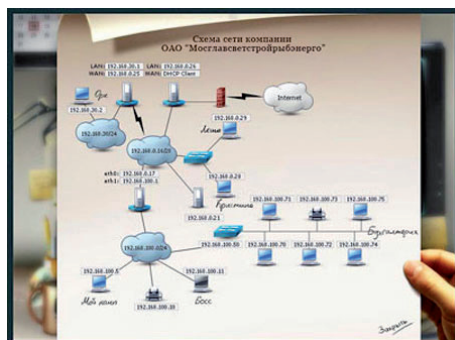
Еюлет игры создавался совместно с представителями ЦА: все игровые задания и шутки, оценивали и часто придумывали реальные сисадмины. Для того, чтобы полностью отсеять нецелевую аудиторию, был создан входной тест, в котором посетителю предлагается расположить девушек в правильном порядке:



Игрок на 3 дня погружается в нелегкие трудовые будни системного администратора. Ему предстоит настраивать сервер и интернет, устранять последствия вирусной

Всего в процессе игры нужно разгадать 9 загадок. Основные инструменты для решения загадок: Unix-консоль, схема сети, телефон и блокнот.

<http://www.ksan.ru>



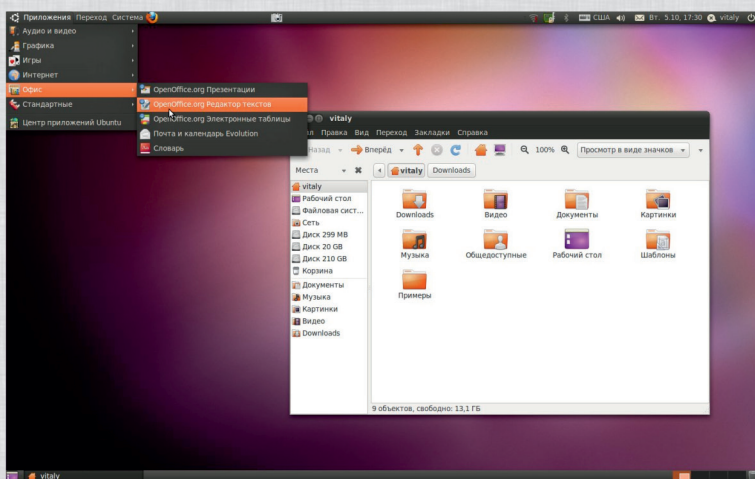
Не хватает денег на покупку Windows™?

У тебя есть выход!

ubuntu



Свободная операционная система,
набор программ и инструментов
для СВОБОДНЫХ ЛЮДЕЙ.



Если у Вас возникли вопросы, обращайтесь к специалистам в магазине.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР КОМПАНИИ UALinux
Распространение программного обеспечения,
техническая поддержка для дома и офиса,
консультации.



г. Николаев ул. Красных маевщиков, 13\2
Тел.: +38 (093) 770 75 72; +38 (050) 82 69 358

Transfusion: боевые действия на фоне мрачных картин загробного мира

Transfusion (blood transfusion / переливание крови) – мрачный 3D шутер на базе Quake, по мотивам игры Blood.

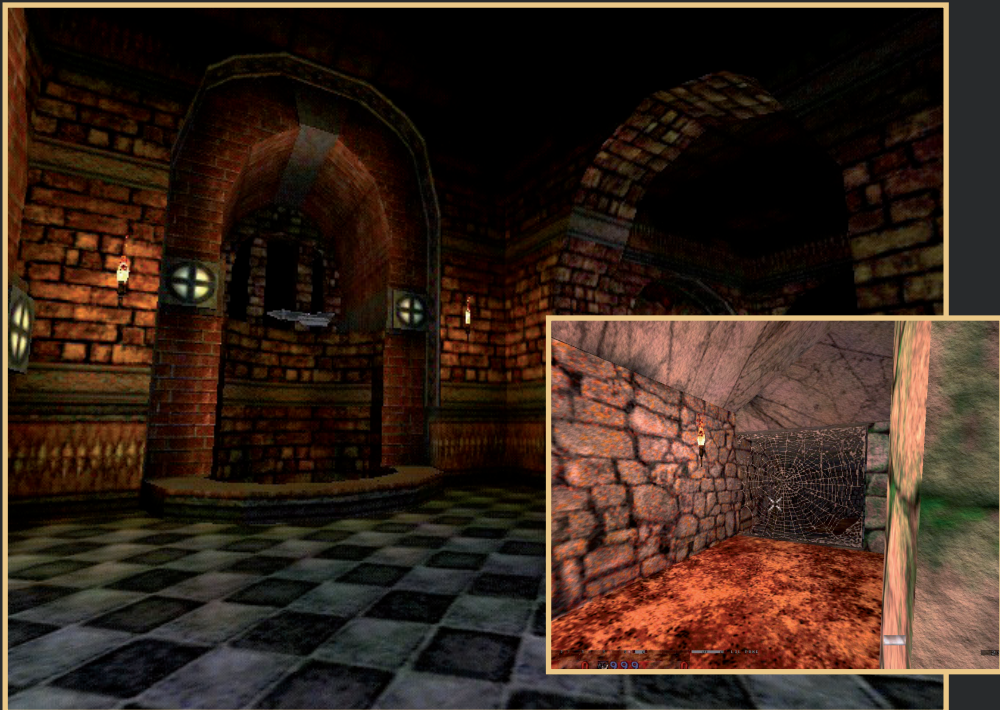
Blood (Кровь) – культовая компьютерная игра в жанре шутера от первого лица, разработанная компанией Monolith Productions и изданная GT Interactive в 1997 году.

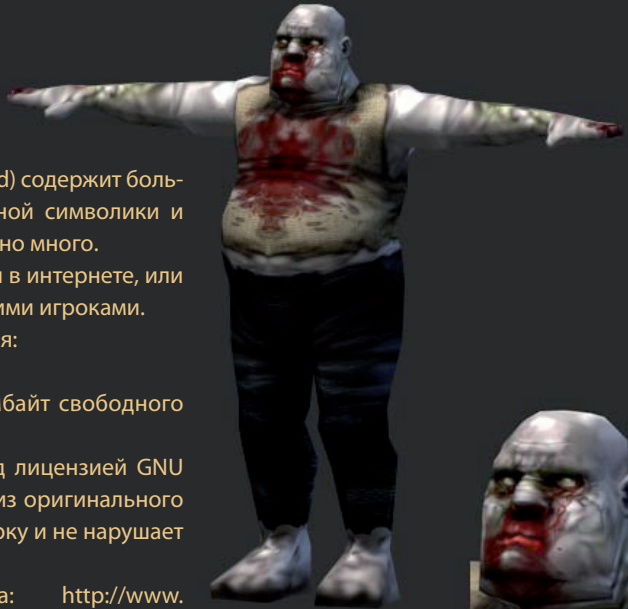
Боевые действия в Transfusion развиваются на фоне мрачных картин из загробного мира, призраков, горгулий и прочей нечисти. Главный герой игры Калев (Caleb), он был плохим человеком, он продал душу тёмному богу (The Dark God, Tchernobog) и преданно служил ему.

Калев погибает от рук своих врагов. Но после смерти ему предстоит воскреснуть и

разобраться с обидчиками. Разбираться с врагами Калев будет при помощи большого количества достаточно интересного оружия (ржавые вилы, сигнальная ракетница – самое то для зомбака). Сражаться придется с множеством разнообразных противников, соответствующих иронично-зловещему стилю игры.

В игре присутствуют различные полезные предметы (аптечки, броня), кроме того есть различные бонусы. Некоторые предметы можно хранить в инвентаре и использовать только по мере необходимости. Каждый предмет имеет степень заряда (в процентах), при использовании заряд расходуется. Когда заряд достигает нуля, предмет исчезает из инвентаря.





Transfusion (как и Blood) содержит большое количество оккультной символики и крови в игре действительно много.

Играть можно онлайн в интернете, или по локальной сети с другими игроками.

Системные требования:

- Процессор: 256 МГц

- ОЗУ: 32 Мбайт, 80 Мбайт свободного места на диске

Распространяется под лицензией GNU GPL (использует данные из оригинального Blood, но не торговую марку и не нарушает авторские права).

Сайт разработчика: <http://www.transfusion-game.com/>

<http://zenway.ru>



Gcells – игра-пазл для маленьких детей

Пазл (jigsaw puzzle) – это игра-головоломка, представляющая собой рисунок, который необходимо составить из множества разрозненных кусочков. Пазл является одной из самых доступных игр развивающих логическое мышление, внимание, память и воображение.

Gcells имеет четыре картинки (из мультфильма и комиксов) с разным количеством кусочков («8-cell-game» и «15-cell-game»). В настройках после выбора картинки можно выбрать одну из трёх скоростей перемещения кусочков картинки (для автоматической сборки).



Кусочки картинки передвигаются мышью, можно включить просмотр собранной картинки, а также запустить автоматическую сборку для просмотра правильной последовательности сборки картинки.

Домашняя страница:

<http://gcells.sourceforge.net/>

<http://zenway.ru>

Волшебный Дневник для девочек от 13 лет

Состоялся релиз игры Волшебный Дневник (Magical Diary) от независимой студии Hanako Games. Студия видит себя создателем игр, которые должны в первую очередь понравиться девочкам, при этом основной упор в них делается на хорошую историю и внимание к деталям, а не на розовых мишек и модную одежду.



В Волшебном Дневнике игроку предстоит сыграть роль молодой колдуньи, которую пригласили в школу магии. Там она сможет завести новых друзей, изучить множество заклинаний, пройти через испытания в подземельях школы. При этом ей стоит соблюдать осторожность – она может остаться на второй год, её могут вовлечь в секретное общество, силой выдать замуж за преподавателя или даже исключить из школы.

Игра предназначена для девочек от 13 лет и старше, а также для молодых людей, переживающих подобные проблемы.

Игра доступна для Linux, Mac и Windows. Полную версию можно купить за 25 \$, не забыв перед этим скачать и попробовать бесплатную демонстрационную версию (http://www.hanakogames.com/magical_diary.shtml#demo)

<http://www.linux.org.ru>

Легендарный квест The Neverhood уже на Perl

Популярная во второй половине 90-х игра «The Neverhood» (в русскоязычной локализации называлась «Небывальщина» или «НЕБЕРЬВХУДО») получила неожиданное развитие – энтузиаст Блэйз Рот (Blaise Roth) переписал ее на скриптовом языке Perl. Разработкой оригинальной игры «The Neverhood» занималась студия DreamWorks Interactive, а ее изданием – корпорация Microsoft. На рынок игра вышла в конце 1996 года. В главной роли – пластилиновый человек Клэймен (Klaymen).

Судя по всему, создание Open Source-римейка Neverhood на языке Perl с использованием библиотеки SDL началось еще в середине прошлого года, потому что первый и единственный релиз (версия 0.001) датируется сентябрем 2010 года. Однако основные файлы проекта были загружены на GitHub в январе 2011, а файл помощи (README) редактировался на прошлой неделе.

В README говорится, что «Neverhood –



полностью открытый римейк игры The Neverhood 1996-го года. Проект задается целью подарить вам ощущения игры в оригинале». В Perl-версии используются файлы данных (скриншоты и другие графические элементы) из оригинальной игры, хотя легальность их использования вызывает определенные вопросы.

Дмитрий Шурупов по материалам

<http://www.linux.org.ru/news/games/6169013>

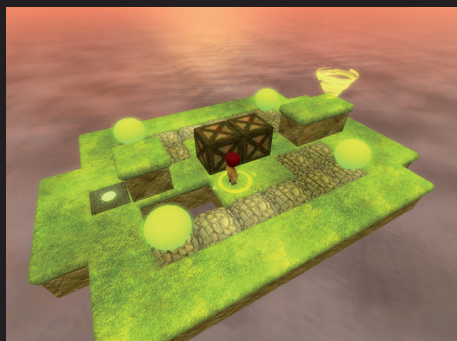
www.nixp.ru

Puzzle Moppet – новая трехмерная головоломка

Независимая игровая студия Garnet Games, в состав которой входит всего один человек, презентовала свою первую игру Puzzle Moppet.

Игра является необычной трехмерной головоломкой. Начинается с того, что герой попадает на небольшой островок, висящий в воздухе высоко в облаках. Чтобы выполнить задачу на каждом из уровней, ему необходимо двигать различные предметы и аккуратно перемещаться по блокам, из которых состоит островок.

Отмечу, что новая игра уже доступна для Linux и Windows. А вот версия для Mac пока в разработке. Демо-версию можно получить бесплатно. А вот за полную версию



Puzzle Moppet вам придется заплатить 15 \$ на сайте разработчика. Нужна ли вам эта игра, решайте сами. Но как минимум посмотреть бета-версию можно.

<http://linuxsam.org.ua>

Abe's Amazing Adventure

аркада в стиле классических платформеров

Abe's Amazing Adventure – игра, в которой нужно прыгать с платформы на платформу, собирать ключи и изучать древние пирамиды.

Abe's Amazing Adventure написана в стиле игр для Commodore и является платформенной игрой, аркадой с непрерывно перемещающимся героем.

Аркада – это термин обозначающий жанр компьютерных игр с нарочито примитивным игровым процессом. Иногда их выделяют в отдельный жанр, причисляя к ним и платформеры.

Платформер – жанр компьютерных игр (причисляемый к аркадам) основной чертой игрового процесса в которых является прыгание по платформам, лазанье по лестницам или канатам, собирание предметов (ключей, монет и прочего), обычно требующихся для завершения уровня.

Автор Abe's Amazing Adventure написал игру ко дню рождения сына и считает основной целью создания игры показать молодому поколению, какие крутые игры они пропустили.

Домашняя страница: <http://abe.sourceforge.net>.



<http://zenway.ru>

Аркада «Steel Storm» поступит в продажу в Ubuntu Software Center за 3 \$

Aркадный шутер с видом сверху «Steel Storm: Burning Retribution» будет доступен в центре приложений Ubuntu со скидкой за 3 \$. Купить игру за эту цену можно будет с 23 июня по 5 июля, после чего цена вырастет до 10 \$.

Steel Storm получила хорошие отзывы благодаря оригинальному геймплею, массе возможностей и красивой графике.

Особенности игры:

- Около 20+ часов одиночной кампании.
- 25 различных миссий.
- Увлекательный геймплей.
- Многопользовательские режимы включают кооператив, Deathmatch, в разработке режим Захват Флага.
- После прохождения разблокируется вид от первого лица.



<http://www.linux.org.ru>



Вышла пятая версия свободной стратегической игры 0 A.D.

Вышел пятый выпуск свободной игры 0 A.D., находящейся на стадии альфа-разработки. Исходные тексты игры были открыты компанией Wildfire Games под лицензией GPL после 9 лет разработки в качестве проприетарного продукта.

0 A.D. представляет собой стратегию реального времени с прекрасной 3D-графикой. Сюжет и оформление напоминает игру «Age of Empires». Сборка игры доступна для Windows и Linux (Ubuntu, Gentoo, Debian, openSUSE, Fedora, Arch). Выпуск поддерживает несколько режимов многопользовательской сетевой игры, использует элементы искусственного интеллекта при моделировании поведения персонажей и охватывает 6 цивилизаций, существовавших в диапазоне с 500 года до нашей эры до 500 года нашей эры.

Не связанные с кодом компоненты игры, такие как графические и звуковые элементы, представлены под лицензией Creative Commons BY-SA, допускающей модификацию и задействование в коммерческих продуктах при условии указания авторства и распространения производных работ под аналогичной лицензией. Игровой движок 0 A.D. насчитывает около 150 тыс. строк кода на языке C++, для вывода 3D графики используется OpenGL, для работы со звуком – OpenAL, для организации сетевой игры – ENet. Из других открытых проектов, по созданию стратегий реаль-

ного времени можно отметить: Glest, ORTS, Warzone 2100 и Spring.

Из улучшений новой версии можно отметить:

- Новая цивилизация «Иберийцы», специфичные для них строения и специально подготовленная карта Acropolis II;
- Значительно улучшена реализация искусственного интеллекта врагов;
- Новый режим рендеринга на основе использования шейдеров, поддерживающий новые эффекты и обладающий более высокой производительностью;
- Улучшена организация освещения для отображения более тёплых и ярких цветов;
- Различные оптимизации производительности;
- Более реалистичное отображение огня, дыма, строительной пыли, падающих листьев и отблесков у шахт;
- В GUI-интерфейсе добавлена поддержка управления несколькими группами объектов;
- Ограничение на одновременно выделенное число объектов увеличено с 40 до 64;
- Добавлен новый экран для загрузки экранных изображений и подсказок;
- Новые изображения речных и подвешенных мостов;
- Новые звуковые эффекты для выбора объекта и разрушения строения;
- Новые фоновые музыкальные треки.

<http://www.opennet.ru>

Зеленые Андроиды наводнили метро!

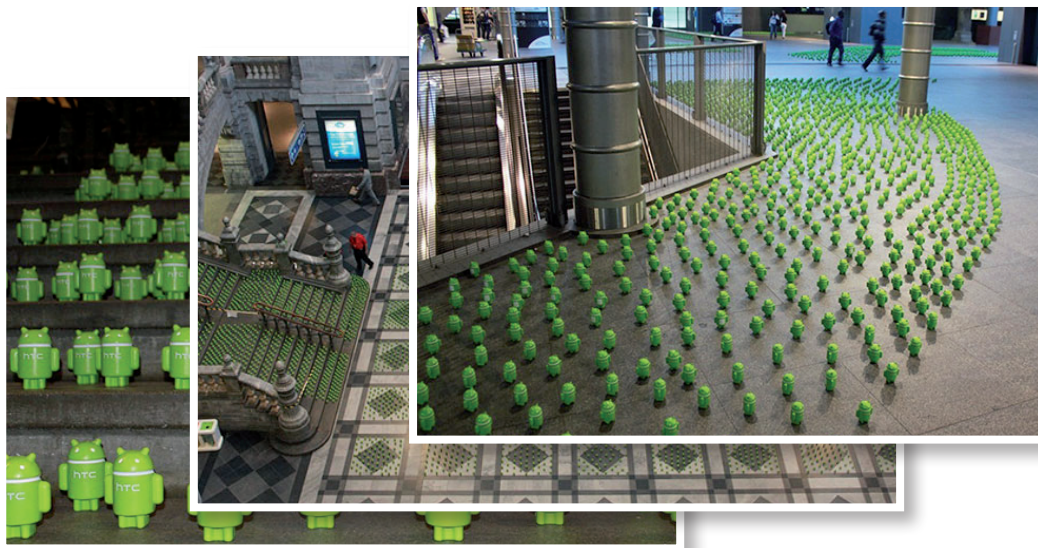
Любитель необычных маркетинговых акций, тайваньская HTC решила сделать свою очередную рекламную кампанию немного более воинственной и агрессивной, чем обычно. В рамках поддержки запуска ряда Android-аппаратов в Бельгии (речь идёт о Flyer, Sensation, Incredible S, Desire S и Wildfire S) компания пошла на весьма необычную акцию.

Сотрудники HTC дотошно заполнили станции метро в Антверпене, Брюсселе и Намуре сотнями зелёных небольших ро-

ботиков в виде персонажа мобильной ОС Android, формирующими некие более или менее упорядоченные структуры. Создаётся впечатление, что эти зелёные работы застыли во время некоего грозного марша.

Думается, фокус заставит многих посетителей бельгийского метро, по привычке спешащих ранним утром на работу, обратить внимание на массу этих человечков, встречающих их на полу и лестницах обычных станций.

<http://www.3dnews.ru>



Подведены итоги конкурса дизайна футболок, приуроченного к 20-летию ядра Linux

Объявлены победители конкурса на лучшее оформление футболки, приуроченного к празднованию двадцатилетия с момента основания ядра Linux. По задумке организаторов, принимающие участие в конкурсе работы должны подчеркивать современные достижения Linux или влияние на индустрию за последние двадцать лет.

Лучшей признана работа «Пингвин на воздушном шарике». Победивший дизайн будет использован в качестве официального оформления футболок во время проведения конференции LinuxCon, которая состоится в Ванкувере с 17 по 19 августа. Победителю конкурса будет обеспечено бесплатное посещение конференции, с оплатой дороги и проживания.

<http://www.opennet.ru>

Другие финалисты:



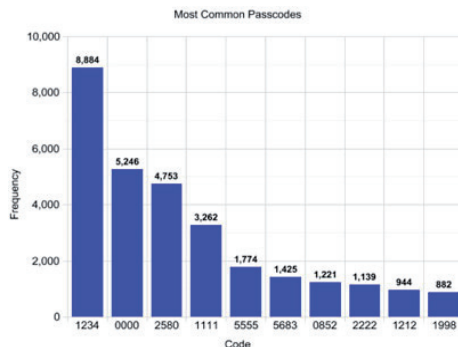
10 наиболее распространенных паролей iPhone

Проблема слабых паролей не сводится лишь к компьютерам. Данный факт был обнаружен разработчиком приложений, который добавил код для выявления пользовательских паролей к одному из своих приложений – Big Brother.

«Поскольку экран ввода пароля и экран блокировки у Big Brother почти идентичны защите, представленной в iPhone, я выявил, что собранная информация очень коррелируется с действующими паролями iPhone», – говорит Даниэль Атитэй.

Оказалось, что из 204 508 зарегистрированных паролей, 15% входят в десятку наиболее распространенных:

Если сравнить их со списком наибо-



лее распространенных интернет-паролей, можно заметить сходство. «Большинство наиболее используемых паролей подчиняется типичным формулам, таким как четыре одинаковые цифры, или цифры, расположенные в ряд на телефоне (сверху вниз или снизу вверх)», – отмечает он. «5683 является

паролем с менее очевидным паттерном, но оказывается, что за этими цифрами скрывается слово LOVE (5683), что снова представляет собой подражание очень распространенному интернет-паролю: iloveyou».

Еще одна модель, которую можно выявить, глядя на список 100 наиболее используемых паролей, – это заметное использование чисел, которые составляют даты прошлого века – 90-ые и в особенности 80-ые. Амитэй связывает это с тем, что большинство пользователей в возрасте 11-21 года, и эти пароли могут представлять год рождения или школьного выпуска.

Опять-таки здесь ничего нового – люди часто используют свои даты рождения (или даты рождения близких) в качестве PIN-кодов, паролей и шифров, беспокоясь о том, что они скоро забудут случайное число и выбирая те цифры, которые наверняка сохранятся в памяти.

В заключение можно сказать, что люди предсказуемы и особо не задумываются о безопасности. Но факт, который делает открытие Амитэя чрезвычайно важным, заключается в том, что если кто-нибудь украдет или найдет утерянный iPhone, у него есть 15% шанс разблокировать устройство и получить доступ к данным прежде, чем они будут стерты, просто перебирая варианты из вышеупомянутого списка 10 самых употребляемых паролей.

<http://www.xakep.ru>

Ежедневно активируется более 500 000 устройств на базе Android

Активации Android превысили 500 000 новых устройств в день, говорит один из сооснователей проекта.

Энди Рубин, старший вице-президент Google и глава проекта Android, сообщил в Twitter, что ежедневно активируется более полумиллиона новых устройств.

«Более 500 000 Android-устройств активируется каждый день, и показатель увеличивается на 4,4 [процента от недели к неделе]», – написал Рубин в Twitter.

Сообщение Рубина о достижениях сделано почти семь месяцев спустя после того, как было заявлено об активации 300 000 устройств с Android в сутки и всего лишь несколькими неделями спустя после сообщения на Google I/O о ежедневной активации 400 000 новых устройств.

Резкий рост продаж Android связан, по мнению экспертов, со значительными общими достижениями в смартфонном пространстве. Аналитическая фирма Pyramid

Research сообщает, что с 2006 по 2010 год смартфонное пространство разрасталось на 47% ежегодно и, по оценкам компании, рынок продолжит расширяться в среднем на 29% до 2015 года. Аналитики также оптимистично относятся к роли платформы Android на растущем рынке. Исследовательская фирма Gartner недавно установила, что к 2015 году около половины смартфонов по всему миру будут использовать какую-либо версию Android.

<http://www.xakep.ru>



Браузер платформы MeeGo показал наилучшую поддержку HTML5 среди браузеров для мобильных устройств

Web-браузер платформы MeeGo 1.2, используемый в коммуникаторах Nokia N9, показал лучшие результаты при оценке уровня поддержки технологий HTML5, набрав в тесте html5test 257 баллов + 14 бонусных баллов (максимально возможный результат 450 баллов). Браузер платформы Apple iOS 4.3.3, задействованный в планшете iPad 2, набрал 217 баллов и 7 бонусных баллов, браузер платформы Android 2.3.3, ис-

пользуемый на смартфоне Galaxy S2, набрал 184 балла и 1 бонусный балл.

Примечательно, что все из рассмотренных браузеров основаны на базе движка WebKit. Для сравнения Firefox 5 набрал в аналогичном тесте 286 баллов + 9 бонусных, Safari – 253 балла + 10 бонусных, браузер платформы Symbian^3 – 36 баллов.

<http://www.opennet.ru>

10 интернет-рекордов

Интернет с нами не так уж давно, если посмотреть в масштабах Вселенной, а мы уже относимся к нему к самому собой разумеющемуся. А при этом не знаем о нем много интересных фактов.

1. Самые маленькие интернет-страницы находятся по адресу www.guimp.com.

2. Всего 30 из 100 самых дорогих доменов, проданных в 2006 году, использовались по назначению. Остальные использовались в рекламных целях, а на 9 и вовсе ничего не было размещено.

3. Один из самых дорогих доменов в истории www.diamond.com был продан за 7,5 млн долларов. Сайт, размещенный по этому адресу, посвящен украшениям и ювелирным изделиям. Домен www.vodka.com был продан за 3 млн долларов и перенаправлял на сайт «Русского Стандарта», в данный момент на этом домене находится веб-сообщество.

4. Также одним из самых дорогих был домен www.business.com, он был продан еще в далеком 1999 году за 7,5 млн долларов. Однако в последнее время стоимость доменов редко превышает 3 млн долларов.

5. Самое длинное доменное имя, которое не только существует, но и полноценно работает, это www.llanfairpwllgwyngyllgogerychwyrndrobwyll-llantysiliogogogoch.com. Домен назван в честь одноименной деревушки в Уэльсе. В данный момент на сайте работает сервис по отправке писем друзьям и знакомым.

6. Самый крупный провайдер в интернете обслуживает более 42 млн пользователей, это японская компания NTT DoCoMo.

7. Самое большое за всё время интернет-кафе открылось 28 ноября 2000 года в Нью-

Йорке и насчитывало 628 компьютеров.

8. Самый крупный штраф в интернете – 107,7 млн долларов.. Американские противники абортот были наказаны за создание сайта, на котором разместили фотографии врачей, делавших аборты, с пометкой «разыскивается».

9. Самый большой интернет-аукцион eBay был зарегистрирован в 1995 году. Самый дорогой лот аукциона – фабрика по очистке нефти, но на тот момент ни одной ставки так и не сделали, и фабрика осталась непроданной. Самый дорогой лот, который всё-таки продали, – реактивный самолёт Gulfstream V, его купили за \$40 млн.

10. Самое крупномасштабное интернет-интервью было у Пола Маккартни в 1997 году во время презентации альбома «Flaming Pie», за время онлайн-трансляции он получил около 3 млн вопросов, а ответил лишь на 200.

<http://toprekord.ru>



Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью
готова для применения
на Украине

- Есть бесплатная версия

- Есть WEB-интерфейс

- Работает на Linux, Windows, MacOS

- Работает с PostgreSQL, MySQL,
Oracle, MS SQL, DB2

- Бизнес логика открыта

(можно разрабатывать
и распространять
собственные модули
на коммерческой
основе)



Бухгалтерия
становится
ближе!



Сайт: www.debet.kiev.ua

E-mail: debet@debet.kiev.ua

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88

Рейтинг самых опасных ошибок при создании программ

Институт SANS (SysAdmin, Audit, Network, Security), совместно с организацией MITRE и ведущими экспертами по компьютерной безопасности, подготовил новую редакцию рейтинга 25 самых опасных ошибок, приводящих к возникновению серьезных уязвимостей. Рейтинг построен на основе анализа уязвимостей, обнаруженных в течение 2010 года. Ошибки были отобраны с учетом их распространенности, трудоемкости обнаружения и простоты эксплуатации уязвимости. В опубликованном документе подробно разбирается каждый из 25 видов ошибок, приводятся примеры уязвимостей и рекомендации для разработчиков по предотвращению появления подобных ошибок.

Степень важности ошибки определена с учетом легкости обнаружения проблемы, простоты эксплуатации уязвимости и степени опасности в случае поражения системы (например, полный контроль над ОС, утечка данных или вызов отказа в обслуживании). По сравнению с прошлогодним рейтингом, в этом году ошибки, приводящие к подстановке SQL-запроса, обогнали по степени важности проблемы, связанные с запуском команд злоумышленника через подстановку некорректных аргументов при вызове внешних команд. Из добавленных в очередном рейтинге ошибок, актуальность которых возросла в последнее время, отмечаются проблемы с некорректной проверкой параметров авторизации, ошибки форматирования строк, использование потенциально опасных функций, отсутствие ограничения попыток авторизации, предоставление излишних привилегий и некорректный расчет хэшей.

Общий рейтинг:

1. SQL Injection: Неспособность сохра-

нения целостной структуры SQL запроса, что может привести к подстановке злоумышленником SQL запроса;

2. OS Command Injection: Неспособность корректного формирования структуры запускаемого приложения, может привести к подстановке кода злоумышленника при выполнении внешней команды, через определение некорректных значений, используемых в качестве параметров запускаемой программы;

3. Buffer Overflow: Копирование содержимого буфера без предварительной проверки размера входных данных. Неспособность удержать действия в определенных жестких рамках или в пределах заданного буфера памяти, приводит к классическим уязвимостям вида выхода за допустимые границы и переполнению буфера;

4. XSS, Cross-site Scripting: Неспособность сохранения структуры web-страницы, что позволяет злоумышленнику внедрить на страницу свой скрипт или html-блок;

5. Missing Authentication: Отсутствие аутентификации при выполнении критических действий (например, при смене пароля, отсутствует проверка старого пароля);

6. Missing Authorization: Отсутствие должной проверки авторизации, что может привести к получению доступа к ресурсам или выполнения операций, не имея на это полномочий;

7. Hard-coded Credentials: Задание базового пароля или параметров аутентификации прямо в коде скрипта или в общедоступных файлах конфигурации;

8. Отсутствие шифрования конфиденциальных данных, например, хранение номера кредитной карты в БД в открытом виде;

9. Неограниченная возможность загрузки файлов опасного типа, например, когда через форму загрузки картинки на сайт можно загрузить (и затем выполнить) «.php» скрипт;

10. Доверие к непроверенному вводу при принятии решений, связанных с безопасностью. Например, излишнее доверие к содержимому cookie (кодирование прав доступа или уровня пользователя через cookie);

11. Выполнение приложений с предоставлением излишних привилегий и без надлежащего сброса привилегий;

12. Cross-Site Request Forgery (CSRF): Отсутствие проверки источника запроса, что может быть использовано злоумышленником для незаметного перенаправления авторизованного пользователя для выполнения определенных скрытых действий;

13. Path Traversal: Возможность внешнего переопределения путей или имен файлов, например, когда в качестве имени файла используется какой-то передаваемый параметр, используя «../» в котором можно выйти за пределы текущей директории;

14. Загрузка исполняемого кода без проверки его целостности через сверку с цифровой подписью, например, в результате взлома сайта или подстановки неверной информации в DNS, злоумышленник может изменить содержимое пакета с программой;

15. Некорректная авторизация. При доступе к требующему определенных привилегий ресурсу проверка доступа осуществляется некорректно, давая возможность атакующему преодолеть ограничения, свойственные его уровню доступа;

16. Включение внешней функциональности из недоверительной области. Например, включение на страницу виджета со внешнего ресурса, который теоретически может быть подменен злоумышленником через взлом сторонней системы или

некорректное использование директивы include в PHP, позволяющей атакующему совершить включение кода с внешнего сайта;

17. Небезопасное назначение прав доступа к критически важным ресурсам, например, возможность чтения или изменения другим пользователем конфигурационных или служебных файлов;

18. Использование потенциально опасных функций, которые при неосторожном использовании могут привести к появлению уязвимостей. Классический пример подобных функций – strcpu и sprintf;

19. Использование ненадежных или рискованных криптографических алгоритмов. Например, использование XOR или DES;

20. Некорректный расчет размера буфера;

21. Отсутствие ограничения излишних попыток авторизации. Например, отсутствие лимита на число неудачных попыток авторизации в единицу времени может привести к осуществлению атак, направленных на подбор паролей (brute force);

22. Перенаправление на вызывающий доверие сайт через некорректное использование средств переброса на другой URL в веб-приложениях (например, когда в скрипт локального переброса вместо «/redirect?url=form.php» передают «/redirect?url=http://example.com»);

23. Неконтролируемое форматирование строк (ошибка форматирования строк в функциях подобных printf);

24. Проблемы, связанные с целочисленным переполнением;

25. Создание хэшей на основе входных данных (например, пароля) без задействования случайного salt, что позволяет атакующим при проведении словарной атаки использовать списки предгенерированных хэшей, например, rainbow-таблицы.

<http://www.opennet.ru>

Поставщики ПО теряют интерес к термину «Open Source»

Компании-разработчики ПО с открытым кодом все реже употребляют термин «Open Source» в качестве дифференцирующего признака. К такому выводу пришел Мэтью Аслетт (Mathew Aslett) из компании CAOS 451, проанализировав маркетинговые материалы ряда крупных компаний-разработчиков ПО с открытым кодом за последние 12 месяцев.

Обычно материалы пресс-релизов содержат краткие справки о деятельности компании, в которых отражается, как компания хочет представить себя в глазах заказчиков. Мэтью Аслетт опубликовал список из четырнадцати компаний, которые перестали определять себя как поставщики Open Source. Среди них – такие известные компании, как Alfresco, Jaspersoft, SugarCRM и Zenoss.

Причиной такого поведения, по мнению исследователей, может быть то, что открытые исходные тексты уже давно стали привычным явлением на рынке программного обеспечения, а значит, утратили эффективность как инструмент маркетингового продвижения.

Ещё одна возможная причина – утрата интереса к ПО с открытым кодом, хотя данное утверждение спорно. Так, Jaspersoft отказались от термина «Open Source» ещё в 2008 году, однако никому не приходит в голову говорить, что они отказались от развития разработки ПО с открытым кодом как элемента своей бизнес-стратегии. Компания Cloudera вообще никогда не исполь-

зовали «открытый код» в маркетинговых целях, однако их сотрудничество с Apache Hadoop показывает, что компания явно ориентирована на Open Source.

С другой стороны, SugarCRM в последние годы стали все чаще закрывать исходники своих коммерческих приложений, и отказ компании от термина Open Source в ноябре 2010 г. выглядит вполне закономерным. При этом развитие SugarCRM Community Edition не прекращается: пользовательская база системы составляет более 800 тыс. конечных пользователей, и многие партнеры SugarCRM заинтересованы в работе именно с открытой версией.

Тот факт, что компания отказывается от использования «открытого кода» в качестве маркетингового инструмента, вовсе не означает, что она уходит из мира Open Source. Это значит лишь то, что открытые исходники перестают быть отличительной особенностью, способной привлечь внимание заказчика. Поэтому все меньше и меньше поставщиков программного обеспечения хотят, чтобы их соотносили с понятием «Open Source».

На действительное снижение интереса к открытому ПО, по мнению Мэтью Аслетта, указывает тот факт, что некоторые компании снижают регулярность выпусков обновлений для версий с открытым кодом. Так, у компаний GroundWork и KnowledgeTree последнее обновление версии с открытыми исходниками датируется декабрём 2009 г.

<http://open.cnews.ru>



ООН против лишения права на Интернет

Организация Объединённых Наций выступила с заявлением о том, что отключение кого бы то ни было от Интернета является нарушением прав человека и противоречит международному праву.

Как ни странно, главными адресатами доклада стали вовсе не КНДР с Кубой и Ираном, а... Великобритания и Франция. Оплоты европейской демократии приняли законы, по которым пользователи, уличённые в нарушении авторских прав в Сети, должны отлучаться от Интернета. Заодно, впрочем, ООН заклеила блокировку веб-доступа, предпринимаемую властями для подавления политических выступлений.

В документе, в частности, говорится: «Меры по блокировке и фильтрации уже ограничивают пользователям доступ к определённым веб-материалам, но государства также приняли законы, обеспечивающие полный запрет на доступ в Интернет. Специальный докладчик считает, что запрещение доступа в Сеть, независимо от обоснования, в том числе связанного с

нарушением прав интеллектуальной собственности, является несоразмерным – а значит, противоречит пункту 3 статьи 19 Международного пакта о гражданских и политических правах».

И далее: «Специальный докладчик призывает все государства обеспечить постоянный доступ в Интернет, в том числе во время политических волнений. Специальный докладчик настоятельно призывает государства отменить или изменить существующие законы о защите авторского права, которые позволяют лишать пользователей доступа в Интернет, и воздерживаться от принятия таких законов».

Документ подготовлен Специальным докладчиком ООН по поощрению и защите права на свободу мнений и слова. Волею судеб он был обнародован в тот день, когда веб-аналитики обнаружили, что в ответ на беспорядки в Сирии правительство отключило от Сети две трети страны.

Подготовлено по материалам Wired UK.

<http://net.compulenta.ru>

Интернет-тролли: опьянение анонимностью

Ты никогда не задумывался о том, почему же люди уходят из Сети в хорошем расположении духа после того, как они занимались троллингом целый день? Возможно, это происходит из-за того, что они словно опьянены властью. В ходе нового исследования выяснилось, что анонимность приводит к несдержанности людей – так же, как от чувства власти или в состоянии алкогольного опьянения.

Исследователи университета Northwestern University (штат Иллинойс, США), выяснили, что все 3 состояния, вызывающих экстремальное поведение, имеют как хорошие, так и плохие стороны. «Хотя эти состояния и кажутся непересекающимися на первый взгляд, они ведут к схожим симптомам через общие психологические и неврологические механизмы», – сказал Джэйкоб Хирш из Kellogg School of Management. Коллега доктора Хирша – профессор Адам Галинский – сказал, что снятие ограничений привело к «значительным изменениям в поведении».

Однако в ходе исследований выяснили, что эти последствия не всегда одинаковы.

Когда снимаются запреты, люди начинают вести себя так, как они на самом деле хотят и проявлять свой настоящий характер. В то же время, они имеют тенденцию более легко поддаваться под влияние окружающей среды.

«По сути, снятие ограничений может как выявить истинную сущность человека, так и сформировать её, как бы противоречиво это ни звучало», – сказал профессор Галинский. В итоге, власть, алкоголь и анонимность могут послужить причиной появления как просоциальных, так и антиобщественных

чувств у людей. Исследование может помочь в объяснении того, почему анонимные комментаторы в Интернете обычно придерживаются экстремальных взглядов.

Доктор Дэрил Кросс, психолог Crossways Consulting, отметил, что многие люди верили, что не будет никаких последствий их действий в сети. «Это случается из-за того, что они не сталкиваются лицом к лицу с другими людьми. Люди верят в миф, что они, находясь в сети, могут сказать то, что никогда не решились бы сказать в реальной жизни».

«В случае с онлайн-поведением, люди часто дают волю именно первой, инстинктивной, стороне личности вместо того, чтобы посмотреть на все с другой стороны и не говорить то, что приходит им на ум в первую очередь». Доктор Кросс предположил, что вернуть хоть какие-то приличия в онлайн-обсуждения можно потребовав обязательной регистрации пользователей на сайтах, где есть раздел для размещения комментариев. «Всё, что накладывает личную ответственность, должно помочь», – сказал он. «Если им нужно будет зарегистрироваться, на них уже будет наложена ответственность и это будет большой шаг вперед».

Кроме того, доктор посоветовал людям думать, что можно писать в интернете, а что – нет. «Если они будут думать о своих бабушках и дедушках, они могут и не написать того, что собирались», – сказал он. «Что твои бабушка и дедушка скажут тебе на этот счёт?».

<http://www.xakep.ru>



Лондонский профессор рассказал всю правду о социальных сетях

Известный эксперт по социальным медиа профессор Эрик Куалман опубликовал в Сети свой новый отчет, в котором раскрыл множество интересных фактов о социальных сетях и их пользователях.

Один из самых известных экспертов по социальным медиа Эрик Куалман (Erik Qualman) опубликовал в Сети результаты своего исследовательского проекта Socialnomics, посвященного изучению разных аспектов социальных сетей и их аудитории.

Исследование содержит огромное количество малоизвестных фактов о соцсетях. Так, Куалман установил, что социальные сети уже обогнали порнографию в качестве самого популярного способа времяпровождения в Интернете. Также оказалось, что каждая пятая пара в мире знакомится друг с другом в Сети.

Интересно, что причиной каждого пятого развода опрошенные исследователем пользователи назвали социальную сеть Facebook. К семейным разрывам приводит информация друг о друге, которую супруги обнаруживают в соцсети. Эрик Куалман утверждает, что социальные сети могут быть крайне эффективным маркетинговым каналом – 90% пользователей, заявили, что доверяют полученным от своих сверстников рекомендациям на сайтах. В то же время, всего лишь 14% с доверием относятся к разным видам рекламы.

Помимо этого, исследователь установил, что в среднем пользователи заходят в соцсети два раза в день, в то время, как на сайты для профессионального общения – лишь 9 раз в месяц. У каждого пользователя соцсетей в друзьях находится в среднем 195 человек.

Чаще всего в соцсетях юзеры обмениваются личными сообщениями. Кроме того,

**Эрик Куалман говорит,
что соцсети стали
популярнее порно**



популярностью у них пользуются просмотр фотографий, статусов друзей, комментирование чужих статусов и загрузка своих фото.

Куалман вскрыл и другие интересные факты о сетевом мире. Как выяснилось, по числу пользователей разнообразных медиа-сервисов в мире лидирует Австралия, причем США оказались только на втором месте, а Британия – на третьем. Помимо Facebook и MySpace, одним из самых популярных социальных сервисов для пользователей младше 18 лет является блог-платформа Blogspot, причем 69% родителей дружат со своими детьми в соцсетях. 24 из 25 крупнейших мировых газет столкнулись с падением своих тиражей из-за того, что новости начали приходить к людям по иным каналам, в частности – через социальные медиа. 25% всех поисковых результатов, связанных с 20 самыми популярными в мире брендами, ведут на контент, сгенерированный пользователями.

Эрик Куалман считается одним из наиболее авторитетных в мире экспертов по социальным медиа. Он автор книги «Socialnomics: How social media transforms the way we live and do business», имеет профессорскую степень и преподает в бизнес-школе Hult International Business School.

<http://internet.cnews.ru>

Российские ИТ-директора влиятельнее западных коллег

Корпорация IBM впервые представила результаты исследования среди директоров по информационным технологиям (CIO) России и СНГ, проведенного в рамках глобального исследования IBM.

В опросе приняли участие более 60 ИТ-руководителей из разных сфер деятельности, среди них – 73% из России, 19% из Украины и 8% из Казахстана.

В русле мировых тенденций, ИТ-директора в России и СНГ считают наиболее перспективными планы по работе с бизнес-аналитикой, мобильными решениями и виртуализацией. Вместе с тем, особенности развития информационных систем на предприятиях региона определили повышенный, по сравнению с данными глобального исследования, интерес к управлению бизнес-процессами, развитию порталов самообслуживания и виртуализации. Необходимый для массового внедрения облачных решений уровень сложности инфраструктур в России и СНГ в настоящий момент достигается с помощью развертывания систем виртуализации.

В зависимости от стратегии развития организации, ИТ-директора России и СНГ выполняют разные задачи:

- обеспечение эффективности за счет рационализации операций и автоматизирования бизнес-процессов (26%)
- расширение бизнеса за счет совершенствования бизнес-процессов (50%)
- поддержка трансформации компании за счет изменения структуры бизнес-процессов и перераспределения ресурсов (19%)
- внедрение инноваций с целью создания дополнительной стоимости (5%).

Представление ИТ-директоров о наи-



логические факторы признаются вторыми по важности после рыночных как руководством предприятий в целом, так и ИТ-руководителями. По сравнению с другими регионами, ИТ-директора в России и СНГ придают особое значение навыкам работы с людьми и развитию технологий. Кроме совпадения приоритетных направлений развития бизнеса в представлении высшего руководства и ИТ-директоров, ключевыми признаются сближение с клиентом, повышение квалификации специалистов и углубление знаний. Исследование IBM также выявило повышенный интерес ИТ-руководителей в России и СНГ к развертыванию методов и инструментов внутреннего сотрудничества.

«Один из интересных результатов исследования – существенное различие в количестве ИТ-директоров, решающих инновационные задачи на предприятии, в России и за рубежом. Оно показывает, что на российских предприятиях до сих пор существует большой потенциал увеличения эффективности за счет модернизации. В западных странах задачи модернизации уже решены, – отметил Кирилл Корнильев,

генеральный директор IBM в России и СНГ. – В то же время, процент российских ИТ-директоров, подчиняющихся напрямую генеральному директору компании, составляет 63% – почти на 20% больше среднего показателя. Это говорит о том, что российские CIO вовлечены в процесс формирования стратегии бизнеса и играют существенную роль в ее реализации».

Полная версия отчета IBM 2011 CIO Study и видеоинтервью об исследовании представлены на сайте IBM.

Важные выводы исследования:

- Половина ИТ-руководителей в регионе и в мире уделяют особое внимание совершенствованию бизнес-процессов и укреплению сотрудничества.

- В регионе Россия и СНГ относительно

больше ИТ-руководителей концентрируются на рационализации операций и на повышении организационной эффективности.

- Каждый ИТ-руководитель из региона должен по преимуществу обеспечивать совершенствование основных технологических систем. Это объясняет меньшую долю ИТ-руководителей, решающих задачу внедрения инноваций, по сравнению с глобальной выборкой.

Глобальные исследования IBM CIO Study проводятся с 2009 года. Их цель – отслеживание тенденций в изменении роли директора по информационным технологиям. Только в 2011 году впервые были выявлены особенности роли ИТ-директора на предприятиях в России и СНГ.

<http://soft.mail.ru>

15-летний выходец из Украины продал программу крупной ИТ-компании

Компания ActiveState, входящая в состав группы компаний Sophos, приобрела сервис Phenona, создателем которого является 15-летний Даниил Кульченко. Сумма сделки не разглашается, сообщает ресурс ActiveState.

Сервис Phenona представляет собой платформу для развертывания в облаке (виртуальном сервере) приложений на языке Perl. Сейчас он функционирует в режиме бета-версии.

Сумма сделки между Кульченко и ActiveState не разглашается. После завершения формальных процедур Кульченко станет сотрудником компании и продолжит работать над сервисом. Сообщается, что в ActiveState он будет занят неполный рабочий день, так как пока учится в средней школе.

Кульченко указывает, что идея Phenona

пришла ему в голову, когда ему было 13 лет. К разработке он приступил в начале 2010 года.

Программист родился в Украине, но сейчас проживает в Сиэтле, штат Вашингтон. Первые программы он написал в семилетнем возрасте, работать с Perl его научил отец.

Компания ActiveState предлагает инструменты для работы со скриптовыми языками программирования, в том числе и языком Perl. С 2003 года она входит в состав группы компаний Sophos.

Между тем, небольшая телекоммуникационная компания из Аризоны iCloud Communications подала в суд на корпорацию Apple в связи с незаконным использованием торговой марки при запуске облачного сервиса компании.

<http://podrobnosti.ua>



Бабушки покоряют онлайн: электронные письма внукам пишут наперегонки

Вы думали, Интернет – привилегия молодежи? Как бы не так! За звание самого «продвинутого» пользователя сегодня борются питерские бабушки.

Конкурс компьютерной грамотности среди пожилых людей «Бабушка онлайн», разработанный администрацией Санкт-Петербурга, пройдет сегодня во Фрунзенском районе города. Как рассказал РИА Новости глава администрации Терентий Мещеряков, это мероприятие было разработано еще в 2009 году. «Проект демонстрирует, что применять новые технологии необходимо и по отношению к пожилым людям. Результат будет не столь глобален, зато, на-

верняка, заметен», – отметил Мещеряков.

Участницы конкурса посоревнуются в навыках работы с базовыми программами и интернет-ресурсами. В том числе им предложат зайти на портал районной администрации, записаться на прием к врачу через call-центр, написать предложение главе администрации Фрунзенского района. А главное – «онлайн – бабушкам» нужно будет написать электронное письмо внуку – на скорость, естественно. Победу отдадут самой быстрой и технически грамотной участнице.

По материалам сайтов РИА Новости и Фонтанка.ру.

<http://soft.mail.ru>

Китайские телефоны опасны для жизни

Китайские телефоны могут нанести серьезный вред здоровью. Это подтверждает еще один случай, который произошел в Индии. 25-летнего жителя штата Гуджарат ударило электрическим током, когда он попытался позвонить с телефона во время зарядки аккумулятора устройства.

Друзья доставили молодого мужчину в больницу, однако врачи оказались бессильны. К сожалению, это уже не первый случай, когда человек пострадал от «рук» китайского телефона. В 2010 году попытка поговорить по телефону во время зарядки аккумулятора закончилась трагически – женщина из штата Андхра-Прадеш скончалась от поражения электрическим током.

Китайские мобильники пользуются высокой популярностью у жителей Индии. Индийское правительство пытается пре-

сечь поставки таких устройств, однако низкокачественные, но очень дешевые клоны популярных телефонов и смартфонов все равно появляются на рынке.

<http://hi-tech.mail.ru>



Исследование показало, что в составе GNU/Linux всего 8 процентов GNU

Португалец Педро Корте-Реал (Pedro Côrte-Real) провел интересное исследование, в рамках которого выявил процентное соотношение количества кода из разных крупных проектов в составе Linux-дистрибутива Ubuntu.

Педро задался целью посчитать, сколько же кода из программного обеспечения проекта GNU используется в современных Linux-дистрибутивах. Напомним, что дистрибутивы корректно называть термином «GNU/Linux», чтобы подчеркнуть, что «Linux» – это только ядро, а сам дистрибутив – это ядро Linux с целым комплексом дополнительных приложений, значительная часть которых была разработана в рамках GNU, инициированного Ричардом Столлманом (Richard Stallman) в далеком 1983 году. Объектом своего исследования португалец выбрал последний релиз Ubuntu Linux – 11.04 «Natty Narwhal».

Автор взял основной репозиторий Ubuntu 11.04 («main»), являющийся ядром дистрибутива, и посчитал количество строк кода разных крупных проектов, входящих в его состав. В результате, Педро получил следующий список лидеров:

ядро Linux – 9 процентов;

GNU – 8 %;

KDE – 8 %;

Mozilla – 6 %;

Java – 6 %;

GNOME – 5 %;

Xorg – 3 %;

все остальное – 56 %.

Из этих результатов автор исследования выделяет два интересных вывода:



Размер ядра Linux сопоставим с размером всего программного обеспечения, созданного в рамках GNU.

Небольшие проекты составляют наибольшую часть в GNU/Linux.

Распределение среди проектов внутри самого GNU:

GCC – 32 %;

GDB – 14 %;

binutils – 13 %;

glibc – 9 %;

gettext – 6 %;

emacs – 4 %;

GnuPG – 2 %;

GRUB – 2 %;

GSL – 1 %;

libunistring – 1 %;

coreutils – 1 %;

GnuTLS – 1 %;

Mailman – 1 %;

другие – 11 %.

Все вы наверняка прекрасно знаете высказывание про три вида лжи. Стоит учитывать, что в данной статистике за основу взята весьма условная характеристика – «количество строк кода». Кроме того, при подсчете объема кода никак не учитывается значимость проектов и их роль в функционировании операционной системы.

<http://ubuntu.dp.ua>

Немного юмора...:)

Магазин по продаже компьютеров. Продавец подбирает богатой, но не понимающей в компьютерах даме:

- Ну вот, я вам подобрал жесткий диск получше...
- Получше - это пожестче?

Компьютер позволяет решать все те проблемы, которые до изобретения компьютера не существовали

Штирлиц просматривал электронную почту. Незаметно входит Мюллер.

У Штирлица на экране бессмысленный набор символов.

«Шифровка!!!» - подумал Мюллер.

«Koi-8» - подумал Штирлиц.

Объявление в Интернете: Куплю винчестер. Жёсткие диски не предлагать!

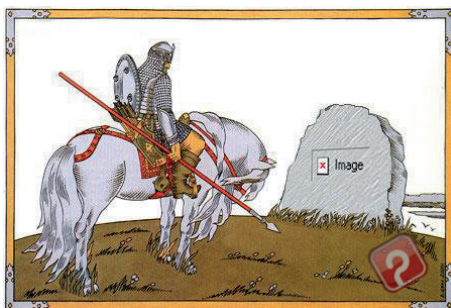
- Папа, а что такое ноты?
- Понимаешь, сынок, это такой MIDI-файл, только на бумаге...

На улице стоит маленький мальчик и громко плачет. Подходит к нему мент:

- Чего плачешь, малыш?
- Я потеря-я-ялся...
- А адрес свой знаешь?
- Да-а-а. asd.ddd.lpo.net!..
- Это ж где? А хоть имя свое знаешь?
- Administra-a-a-ator...

Приходит программист домой, к нему подбегает кошка и начинает усиленно ластиться, лизать руку, мурчать и т.д. Жена, увидев это, спрашивает:

- Что это вдруг случилось с кошкой? Чего она руку-то лижет?
- Как чего? Мышкой пахнет...
- У моей бабули до сих пор лежит Евангелие 1804 года издания.
- Ух ты! Небось, еще на 5-ти дюймовых дискетаХ!!!



Земля

2050 год

Генетический программист разбирает очередную кусок генной последовательности и видит следующий комментарий

/* A eti geny nado by ubrat nahren. Archangel Gavriil */

У одного компьютерщика скринсейвером были рыбки. Кота госпитализировали с диагнозом «Общее истощение организма и социально опасное поведение».

– Почему на управляемые боеголовки не ставят WINDOWS?

– Потому что она либо зависнет, либо вернется за подтверждением!

Звонок в фирму по продаже компьютеров и комплектующих:

– Здравсьте, у вас жидкие мониторы есть?

Продавец нашелся сразу:

– Вам сколько литров: 15, 17, 19...??

Компьютер не подчиняется законам физики. Только в нем глюки возникают из ничего, файлы исчезают вникуда, а объем измеряется в метрах и называется весом.

Объявление: Продается струйный принтер, струя 5 метров.

<http://ubuntu.dp.ua>

Компьютерные Грабли

Юзер – человек, наступающий на грабли.

Чайник – начинающий юзер, ни разу не наступавший на грабли и потому уверенный, что граблей не существует.

Ламер – юзер, регулярно наступающий на грабли, но по-прежнему уверенный что граблей не существует.

Узкий специалист – юзер, в совершенстве владеющий наступанием на одни и те же грабли.

Широкий специалист – юзер, имеющий на лбу более двух шишек.

Программер – тот, для кого в наступании на грабли важнее всего результат. Устав наступать на чужие грабли, изготавливает свои собственные.

Продвинутый программер – программер, наступающий на каждые грабли не более двух раз.

Копирайт – концепция, ограничивающая количество доступных для наступания граблей финансовыми возможностями юзера.

Геймер – тот, для кого в наступании на грабли важнее всего процесс. Обычно не способен изготовить собственные грабли.

Читер – разновидность геймера; наступает только на грабли с поролоновыми насадками на ручке и обычно не больше одного раза.

Хакер – тот, кто способен наступить на грабли, даже если они спрятаны в сарай и заперты на замок.

Хакер-идеалист – благородный борец за право каждого наступать на неограниченное количество граблей.

Microsoft – корпорация, всемирный лидер по производству граблей

Билл Гейтс – мифическое существо из

программерского фольклора; злой дух – покровитель граблей.

Ангрейд – процесс перманентной траты денег на покупку все новых граблей, каж-дые из которых бьют больнее предыдущих.

Бета-версия – версия, в которой грабли видны невооруженным глазом.

Релиз – версия, в которой грабли присыпаны листьями.

Совместимость версий – принцип, позволяющий новым граблям попадать точно по шишке от предыдущих.

Ассемблер – язык программирования, позволяющий наступать на грабли несколько миллионов раз в секунду.

Локальная сеть – технология, позволяющая получить по лбу, даже когда на грабли наступает кто-то другой.

Интернет – технология, позволяющая наступить на грабли, находящиеся на другой стороне земного шара.

Сетевая конференция – технология, позволяющая каждому наступить не только на свои, но и на чужие грабли.

Русские кодировки – подарочный набор граблей для пользователей интернета.

Дружественный интерфейс – резиновая накладка на ручку граблей.

Гибкий (настраиваемый) интерфейс – накладка на ручку граблей, которую можно двигать, подгоняя под высоту своего лба.

Графический интерфейс – грабли, позволяющие регулировать цвет и интенсивность искр после удара по лбу.

Ненадежная система – грабли, которые бьют вас даже тогда когда вы на них не наступаете.

<http://ubuntu.dp.ua>

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/journal>

Обсуждение журнала
на форуме:
<http://ualinux.com/ru/forum>

По вопросам
преобращения журнала:
<http://ualinux.com/pay>

Адрес редакции:
**Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56**
Email: journal@ualinux.com

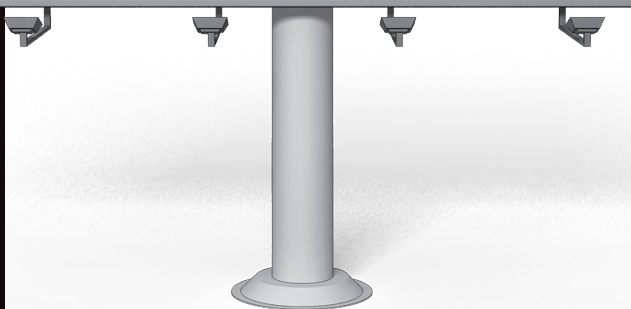
Тип издания:
электронный/печатный
Регулярность:
ежемесячный

Дата выпуска: 05.07.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.

По вопросам размещения рекламы
в журнале «UserAndLINUX», а также
в приложении «Больше чем USER»,
обращайтесь по адресу:
journal@ualinux.com



Доверьте свои сервера профессионалам





№ 9 МАЙ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ