



User And **LINUX**

№ 8 АПРЕЛЬ 2011

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

Linux на корпоративном рынке

Что такое RSS и как им пользоваться?

Джентльменский набор школьника

**Браузер Опера
не рекомендован лицам до 17 лет**

**Рынок корпоративных Linux-систем:
будут ли перемены?**

СеBIT 2011: мобильные новинки Archos

Tico – робот гид



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>



На улице светит уже по-настоящему весеннее солнце, летают птички, и, кажется, уже начинает пробиваться первая травка. Отличная погода, чтобы выйти вечером и подышать теплым весенним воздухом.

Но прогулки отложим на вечер, а сейчас вашему вниманию хотим предложить апрельский номер журнала UserAndLINUX!

Итак, что же вас ждет в восьмом номере? – В этом номере особое внимание мы решили уделить **теме программного обеспечения**. «Что такое RSS для простого пользователя» расскажет Михаил Онищук. Хранители экрана, резервное копирование, torrent клиенты и системные утилиты – все это и многое другое в рубрике Software.

«Джентльменский набор школьника» – опытом практического применения Linux в школе делится Александр Зинин. Linux в корпоративной среде – все ЗА и ПРОТИВ от Игоря Штомпеля в рубрике Business.

Специально к 1 апреля, Дню Смеха, в рубрике Other мы открываем колонку Юмора.

В этой же рубрике вы узнаете, почему браузер Opera не рекомендуется лицам до 17 лет. Массовое закрытие интернет-кафе в Китае, факты возможного нарушения лицензии GPL Android, первый в истории автомобиль с открытой операционной системой и многое другое в рубрике News.

Выносим благодарность Владу Орлову за поправки к материалу из дополнения Больше чем USER. Также на сайте проекта открыта тема «Замеченные ошибки в номерах» <http://ualinux.com/ru/forum/15---->. Будем благодарны за вашу помощь!

Также у вас есть возможность познакомиться с командой создателей журнала на странице <http://ualinux.com/ru/team-ual>

Ну что ж, до встречи в следующих номерах и приятного чтения!

Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

НАША КОМАНДА:

Руководитель проекта:
Алексей Невенчаний

Главный редактор:
Ирина Сикач

Редакторы:
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин

Дизайн и верстка:
Руслан Гордиевич
Алексей Сикач
Игорь Шарай
Александр Никитин

Подбор материала:
Ирина Сикач
Владимир Попов

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/index.php/journal>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum>

По вопросам
преобращения журнала:
<http://ualinux.com/index.php/get-journal>

Адрес редакции:
Украина, 03040,
г.Киев, а/я 56
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 28.03.2011
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.

Содержание

Проверь свои знания on-line!.....	6
Windows OpenPack (Soft) 10.10 (XP/Vista/7).....	6

user And News

В платформе Android зафиксированы факты возможного нарушения лицензии GPL.....	8
В Ubuntu утвержден запрет на установку по умолчанию проприетарных компонентов.....	9
Первый автомобиль с открытой операционной системой.....	9
Штат Техас «открывает двери» Open Source.....	10
Состоялась первая в истории IPv4 продажа крупного пула освободившихся адресов.....	10
Китай массово закрывает интернет-кафе.....	11
Французское космическое агентство использует Apache Commons Math в проекте Сириус.....	11

user And Business

Linux на корпоративном рынке.....	12
Автоматизация предприятия с помощью Linux.....	14
Рынок корпоративных Linux-систем: будут ли перемены?.....	15

user And Hi-tech

PocketBook IQ 701: лучший способ поднять IQ.....	18
CeBIT 2011: мобильные новинки Archos.....	20
RoverPad 3W F80.....	21
Самый тонкий планшет в мире.....	21
Samsung намерена выпустить новый бизнес-смартфон.....	22
HTC показала 3D-смартфон.....	22
Tico – робот гид.....	22
Dell показала ноутбуки для малого бизнеса Vostro серии Vostro 3000.....	23
Китай создал суперкомпьютер на основе собственных процессоров.....	23

Что такое RSS и как им пользоваться?.....	24
---	----

user And Soft

Работаем с экраном	
Flux – автоматический регулятор цветности монитора от времени суток.....	25
MatrixRain.....	26
Caffeine.....	26
Резервное копирование	
Areca Backup.....	27

Содержание

DarGUI/KDar.....	28
TimeVault.....	29

Torrent клиенты

Anomos.....	30
Eatmonkey.....	30
Flush.....	31
Transmission.....	31

Системные утилиты

Passgraph.....	32
Net Activity Viewer.....	32
Angry IP scanner.....	33
netcfgGUI.....	33

Джентльменский набор школьника.....	34
Школа 3D анимации в Сургуте.....	35
Открытая Коллекция для Linux.....	36
GMapCatcher – offline карты Google Maps.....	36
Научно-технические расчеты: OpenOpt Suite 0.33.....	37
SweetHome3D или чем нарисовать 3D план квартиры.....	37
Вышла бета DraftSight для Linux.....	38
«Нанософт» предлагает учебным заведениям САПР nanoCAD бесплатно.....	38
Eigen 3.0.0.....	39
Google dictionary – полезное расширение для chrome.....	39

Любовь и порядок.....	41
OPEN SONIC.....	41
Frogatto(Frogatto&Friends).....	42
Blob Wars : Blob And Conquer (Episode II).....	42
BattleTanks.....	43
Out of the Park Baseball 11.....	43
Super Granny 6.....	43

Игры под WINE

The Temple Of Elemental Evil.....	44
Forgotten Realms: Demon Stone.....	44
Heroes of Might and Magic V Gold Edition.....	45
Drakensang: The River of Time.....	46

Браузер Opera не рекомендован лицам до 17 лет.....	48
iRu расписала новый нетбук Intro 103 под хохлому и гжель.....	48
Амперсанды Open Source.....	49
Сервису микроблогов Twitter исполнилось пять лет.....	49
Вы все еще переустанавливаете?.....	50
Юмор.....	50

Проверь свои знания on-line!

NEW

Для проверки знаний по открытым продуктам на сайте проекта UALinux открыта рубрика «Тесты» <http://ualinux.com/ru/online-tests> – рубрика, где можно проверить знания, ответив на вопросы в режиме on-line.

ПРАВИЛА ПРОХОЖДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

1. Для корректной работы системы тестирования, необходимо зарегистрироваться;
2. Тестирование проходит на бесплатной основе.
3. Сдача тестов выполняется в режиме онлайн при постоянном подключении к сети Интернет. При разрыве соединения тест потребует сдать сначала.
4. Общее количество вопросов в тестах составляет от 20 до 40 штук, которые случайным образом выбираются из базы. На каждый вопрос теста выделяется по 30 секунд.
5. Для получения положительной оценки необходимо ответить правильно на 80% вопросов. В слу-

чае правильных ответов на все 100% предложенных вопросов присваивается категория МАСТЕР.

6. Некоторые вопросы могут содержать несколько вариантов ответов. Маркеры напротив ответов в виде кружка означают, что возможен только 1 вариант ответа. Маркеры напротив ответов в виде квадрата означают, что возможно несколько вариантов ответов. Вопросы, на которые Вы не ответили, рассматриваются как неверные.

7. После окончания теста выдается результат о прохождении тестирования и количество баллов. При этом показывается лишь общий % правильных ответов без указания того, на какой вопрос был дан неверный ответ. Положительный результат сдачи теста дает Вам право на получение сертификата от UALinux.

ВНИМАНИЕ!

Данный раздел является новым и состоит в стадии наполнения.

Если Вы хотите принять участие в наполнении раздела тестами, ждем ваших материалов на адрес -

integrator@ualinux.com

Требования тестов – темы тестирования могут быть разные, самое главное, чтобы они касались Linux и приложений под Linux.

Например:

- администрирование ВебСервера Apache.
- работа в текстовом редакторе «OpenOffice Write».
- работа в графическом редакторе GIMP.
- администрирование Ubuntu Server.
- работа в Ubuntu Desktop.
- тонкая настройка и оптимизация Ubuntu Desktop.

Требование к оформлению

- название теста
- вопросы (в вопросах могут содержаться картинки)
- на каждый вопрос 3-5 вариантов ответа (варианты ответа могут быть как «один из многих» так и «несколько из многих»)

Не забывайте указать правильные ответы.

<http://ualinux.com/ru/online-tests>

Windows OpenPack (Soft) 10.10 (XP/Vista/7)

OpenSource(СПО) - это не только Linux, как привыкли думать многие. Windows OpenPack (Soft) - это сборник свободного программного обеспечения(СПО) для ОС Windows. В его состав входят программы для решения широкого круга задач, являющихся свободными функциональными аналогами дорогостоящего ПО (таким как MS Office, графические и музыкальные редакторы, антивирусы, архиваторы, интернет-браузеры, программы верстки и дизайна и т. д.)

Продукт рассчитан на широкий круг пользователей — от владельцев домашних компьютеров до корпоративных клиентов и сотрудников государственных учреждений. Подавляющее большинство программ, входящих в сборник, имеют русскоязычный интерфейс, просты в изучении и использовании.

90% из представленных на диске программ есть также и для Linux-платформ. Например, если вы используете офисный пакет OpenOffice, работая в Windows, то вы с такой же легкостью сможете работать в OpenOffice и под Linux.

Вы продаете компьютеры с ОС Windows? Отлично! Но есть одно НО ... Операционная система не содержит полнофункциональный офисный пакет, антивирусный сканер, архиватор, редактор фотографий, векторный редактор и

т.д. Для полноценной работы на компьютере одной операционной системы мало.

Но есть выход из положения – поставлять компьютеры с Windows OpenPack (Soft)

В результате:

1. Ваши компьютеры будут обеспечены полным комплектом необходимого программного обеспечения.
2. Тем самым Вы избавите клиента от необходимости вызова сомнительных специалистов и использования пиратских программ - весь сервис от Вас!

Попробуйте использовать программы, которые представлены на данном диске, в повседневной жизни, дома, на работе.

Подчеркнем, что большая часть программ, содержащихся на диске, также есть и для ОС Linux. Таким образом, Вы получите представление о том, какое программное обеспечение имеется в этой альтернативной операционной системе и возможно пожелаете установить у себя ОС Linux. На диске преобладают программы OpenSource, но также есть и бесплатные.

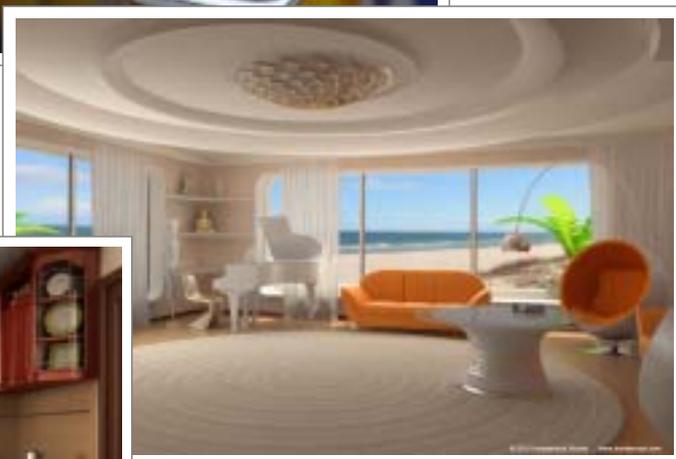
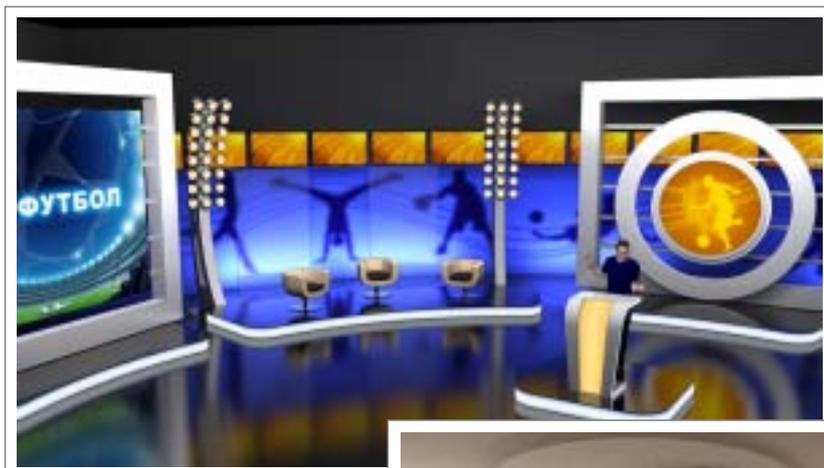
Диск включает программы для платформ 32 и для 64 бит. Содержание DVD (150 приложений)

<http://ualinux.com/wospack>



Ruslan Hordiyevych

дизайн-студия Руслана Гордиевича



дизайн

3D-моделирование

визуализация

www.hordiyevych.com

В платформе Android зафиксированы факты возможного нарушения лицензии GPL

Проблемы интеллектуальной собственности продолжают разрастаться вокруг Android. На этот раз, помимо доброй дюжины патентных исков и дополнительных претензий Oracle в области авторских прав, возникли серьёзные сомнения в легитимности центрального элемента архитектуры Android – библиотеки Bionic, связующей Android и её приложения с лежащим в основе платформы ядром Linux.

Согласно разбору ситуации известным борцом с патентованием программного обеспечения Флорианом Мюллером (Florian Mueller), суть проблемы такова: скопировано более 2,5 Мб кода из 700 заголовочных файлов ядра Linux, из которого были убраны комментарии и некоторые другие элементы и добавлено уведомление в начале каждого полученного таким образом файла, гласящее, что итоговый материал «не содержит информации, охраняемой авторским правом». Здесь Google сильно ошибается, – говорит Мюллер, – так как согласно концепции копилефт (copyleft) все производные программы от кода, лицензируемого под GPL, должны быть доступны на тех же условиях. Код же библиотеки Bionic поставляется под несовместимой с GPLv2 лицензией Apache.

В состав платформы Android входят компоненты, сформированные из: GPL-кода (ядро Linux); открытого ПО с либеральными лицензиями (Permissive Licenses, без условий копилефта), например, виртуальная машина Dalvik; закрытые приложения для работы с сервисами Google. В сухом остатке, в случае, если неправота Google будет доказана, то теоретически весь стек ПО, а также многие популярные закрытые сторонние программы, такие, как игра Angry Birds и Adobe Flash Player, придётся делать доступным на условиях GPL, что приведёт к коллапсу всей экосистемы Android.

Теоретически, чтобы этого избежать, неправомерно присвоенный код Linux нужно будет заменить, и единственной реальной альтернативой библиотеке Bionic является библиотека

Glibc, являющаяся отраслевым стандартом. В частности, она используется у наиболее заметных мобильных конкурентов Android – MeeGo и WebOS. Каким бы болезненным этот процесс ни был, это единственная реальная легальная альтернатива, которая защитит Android от последствий применения принципа копилефт лицензии GPL.

Библиотека Bionic явилась результатом желания Google исключить GPL из пространства пользователя, о чем заявлено на 36 странице официальной презентации Android (PDF). Библиотека базируется на libc, идущей под лицензией BSD и упоминаемых заголовочных файлах ядра Linux. Здесь уместно упомянуть, что Линус Торвалдс в 2003 году специально заявил о невозможности использования исходных заголовочных файлов ядра Linux в не-GPL программах.

Помимо своих впечатлений, Мюллер упоминает также профессора Реймонда Ниммера (Raymond Nimmer), который пишет в своём блоге по этому же поводу. Также Мюллер ссылается на заметку Эдварда Нотона (Edward Naughton) под названием «Google Android – это правовое минное поле для разработчиков и производителей устройств». Нотон в свою очередь даёт ссылку на более подробный правовой анализ, где называет подход Google к использованию заголовочных файлов ядра Linux «необычайно лихим» и видит его как составную часть общего сомнительного подхода Google к повторному использованию кода в Android.

Вкратце, – Нотон говорит, – что Google почти наверняка нарушает GPL в Bionic, благодаря неправильному представлению о том, что если «вычистить» заголовочные файлы Linux от информации об авторских правах, то потом их можно использовать, как заблагорассудится, и что в итоге почти наверняка в Bionic есть файлы, подпадающие под GPLv2. Закачивает свою заметку Нортон словами «Ещё более интересное начнётся в случае, если Google прав. Это будет означать, что Google нашёл способ отобрать Linux у со-

общества и присвоить его. Возможно, сообщество поверит в добрые намерения Google, облечённого подобным могуществом, но можно ли верить в ТАКОЕ благородное великодушие?».

На основании автоматического анализа компонентов Android, была составлена таблица компонентов, зависящих от Bionic, которую Мюллер опубликовал в сервисах Scribd и Crocodoc. В таблице 1,276 страниц и более 27,000 строк, и это только анализ открытых компонентов Android. Сторонние закрытые приложения, судя по всему, написаны на C или C++ и скорее всего также зависят от этой библиотеки.

Дополнение 1: Опубликовано мнение Брайна Профита (Brian Proffitt), занимающего в организации Linux Foundation должность менеджера по работе с сообществом. Брайн считает претензии безосновательными.

Дополнение 2: Ричард Столман и юристы Фонда свободного ПО считают, что использование простых конструкций из заголовочных файлов не приводит к созданию производного продукта, т.е. не влечет за собой нарушение лицензии GPL.

Дополнение 3: В интервью изданию itworld.com Линус Торвалдс указал на то, что не видит ничего плохого в использовании определяющих структуру системных вызовов заголовочных файлов и не считает использование данной информации нарушением GPL.

Дополнение 4: Бредли Кун (Bradley Kuhn), директор организации Software Freedom Conservancy и член управляющего совета GNOME, проанализировал обвинения Флориана Мюллера и заключил, что для того, чтобы делать выводы, нужен детальный строчный анализ всех заимствованных заголовочных файлов, практически же в судебной практике еще не было прецедентов, в которых бы был признан факт нарушения интеллектуальной собственности на основании копирования информации из заголовочных файлов.

<http://www.opennet.ru>

В Ubuntu утвержден запрет на установку по умолчанию проприетарных компонентов

На очередном заседании управляющего технического совета разработчиков дистрибутива Ubuntu закрыт вопрос, вокруг давно не утихающих споров, включать или нет по умолчанию проприетарные компоненты. В инсталляторе Ubuntu присутствует по умолчанию отключенная опция «установка стороннего ПО» («install third-party software»), при включении которой осуществляется задействование репозитория non-free для установки типовых проприетарных компонентов, таких как браузерный плагин Adobe Flash и дополнительные мультимедиа кодеки. В последнее время в сообществе наблюдались попытки добиться включения данной опции по умолчанию, так как подавляющее большинство пользователей Ubuntu в конце концов устанавливают подобные проприетарные компоненты и неактивность данной опции создает только дополнительные трудности (в качестве примера приводится классическая жалоба: «поставил Ubuntu, а YouTube не работает»).

Обсудив данное предложение на управляющем совете, члены совета единогласно приняли решение, запрещающее поставку проприетарных компонентов по умолчанию. В соответствии с опубликованным заявлением, поясняющим причины вынесенного решения, активация в инсталляторе по умолчанию опции установки проприетарных компонентов эквивалентна их включению в базовую поставку, несмотря на то, что данные компоненты загружаются из внешнего non-free репозитория. Интеграция же проприетарных компонентов в базовую систему, за исключением некоторых драйверов, запрещена правилами проекта.

В ответ на предложение сделать исключение для Adobe Flash, один из членов управляющего совета указал на то, что, в отличие от некоторых драйверов, для которых сделано исключение, Adobe Flash не является жизненно необходимым. Существует несколько открытых реализаций данного приложения (Gnash, Lightspark). Пользователи легко могут доустановить Adobe Flash через специальные визарды. В последнее время наблюдается тенденция перехода к использованию HTML5-технологий.

<http://www.opennet.ru>

Первый автомобиль с открытой операционной системой

Директор компании Tesla Motors Элон Маск на конференции в Сан-Франциско сообщил, что спортивный электрокар Tesla Model S будет поддерживать сторонний софт, а также синтезатор речи: «Мы хотим, чтобы люди разрабатывали собственные приложения для автомобиля. А технология text-to-speech позволит преодолеть некоторые проблемы с отвлечением водителя за рулём».



Седан Model S в штатной комплектации оснащается огромным 17-дюймовым тачскрином. Фанаты этого автомобиля давно подозревали, что его можно будет программировать на свой вкус и устанавливать собственные «хаки», но сейчас это подтверждено официально.



Таким образом, Model S может стать первым автомобилем с открытой операционной системой. До сегодняшнего дня все автопроизводители старались максимально защитить автомобильный компьютер от постороннего вмешательства, а перепрограммировать его можно было только на станции техобслуживания и только способом, предусмотренным производителем.

В данный момент прототип автомобиля Model S проходит бета-тестирование, а первый релиз этого программно-аппаратного комплекса ожидается в 2012 году

<http://autokadabra.ru>



Штат Техас «открывает двери» Open Source

В Сенат США подан законопроект (SB 1579), который ориентирован на снижение затрат на информационные технологии (computing) в правительстве штата Техас. В законопроекте признается, что процесс госзакупок требует проведения торгов, что давало определенные преимущества проприетарному программному обеспечению. SB 1579 «откроет двери» для экономии средств путем использования эффективных технологий, которые были недоступны по указанным причинам в прошлом.

Сенатор Джон Карона, автор нового законопроекта, утверждает: «Настало время пересмотреть соглашения в

области компьютерных технологий (computer arrangements) в штате Техас, в особенности, из-за роста цен на лицензирование программного обеспечения и техническое обслуживание информационно-технологических систем с учетом текущего дефицита бюджета». На сегодняшний день большинство гос. учреждений в США полагаются на проприетарное программное обеспечение, которое требует значительных расходов на лицензирование и обслуживание. Кроме того, законы об авторских правах на программное обеспечение ограничивают его использование и модификацию, делая невозможной адаптацию ПО к их потребностям.

Именно для снижения этих расходов, предлагается SB 1579, который призван уравнивать возможности между проприетарным ПО и Open Source Software (OSS). После его принятия органы гос. власти смогут выбирать программные продукты не только «на основе приобретения за деньги» («value-for-money basis»), т.е. не огра-

ничиваться проприетарным ПО.

Как сказал сенатор: «До моего сведения дошла информация о том, что открытое программное обеспечение является гибким, экономичным решением, которое нам необходимо изучить. Благодаря внедрению открытого программного обеспечения мы можем снизить наши расходы на информационные технологии, повысить надежность и безопасность наших систем, улучшить обслуживание граждан и повысить необходимые экономические возможности». Кстати, ряд правительственных учреждений США использует OSS-продукты: Министерство сельского хозяйства США (U.S. Department of Agriculture), Министерство энергетики США (U.S. Department of Energy), Министерство здравоохранения и социальных служб (U.S. Department of Health and Human Services), г. Сент-Луис (City of St. Louis), г. Лос-Анджелес (City of Los Angeles) и другие.

<http://pograncom.ru>

Состоялась первая в истории IPv4 продажа крупного пула освободившихся адресов

Как стало известно, в прошлом месяце организация ICANN исчерпала весь свободный объём доступных адресов протокола IPv4, что означает, что единственным способом приобретения адресов IPv4 в своё пользование остается получение высвободившихся адресов. Согласно документам по банкротству Nortel Networks, которая в прошлом занималась производством сетевого оборудования, эта компания продала корпорации Microsoft пул из 666 624 адресов за 7,5 миллионов долларов. Получается,

что один адрес стоил приблизительно 11,25 долларов, что превышает стоимость владения доменным именем в зоне .com в течение одного года.

В момент, когда адреса IPv4 были исчерпаны, представитель ICANN уже говорил о возможности появления чёрного рынка этих адресов. Однако он подчеркнул, что такое развитие ситуации не так страшно, поскольку мир переходит на новую адресацию IPv6, которой должно хватить на обозримое будущее.

<http://www.opennet.ru>



Китай массово закрывает интернет-кафе

За шесть лет в Китае закрыто 130 тысяч интернет-кафе. Власти объясняют принятые меры необходимостью контроля за рынком, эксперты — ужесточением цензуры.

Власти Китая проводят политику ужесточения цензуры в интернет-пространстве. За шесть лет прекращена деятельность 130 тысяч интернет-кафе. Основным предлогом для их закрытия обычно становится выявление в зале несовершеннолетнего.

Для работы интернет-кафе в Китае необходимо получать лицензию. Допускать в зал подростков возрастом до 18 лет запрещено законом. Регулированием деятельности подобных предприятий занимается министерство культуры.

Как сообщает агентство Синьхуа, в прошлом году министерство культуры ужесточило правила работы интернет-кафе, одновременно открыв собственную сеть подобных заведений. «Массовое закрытие интернет-кафе проводится с целью получения тотального контроля над интернетом, — заявил Ю Юи, эксперт пекинской аналитической фирмы Analysys International. — Заведения министерства культуры работают так же, как и закрытые залы, и по тем же правилам».

Третья часть китайских пользователей выходит в сеть из интернет-



кафе. В 2010 году в интернет вышло 457 миллионов китайцев, из них 163 миллиона воспользовались услугами подобных заведений. Сейчас в Китае осталось 144 тысячи интернет-кафе, примерно треть из них контролирует министерство культуры.

Китай отличается одной из самых совершенных систем контроля интернет-пространства в мире. Так, неоднократно блокировался доступ китайцев к блогам и сайтам, публикующим статьи и сообщения правозащитников и сторонников независимости Тибета. Во время беспорядков в Синцзянь-Уйгурском автономном

округе в июле 2009 года власти отключали интернет в округе и блокировали информацию о беспорядках в регионе для остальных жителей Китая.

В стране разработан комплекс программного обеспечения, который планируется встраивать во все продаваемые компьютеры. ПО «Green Dam» позволит властям блокировать доступ к отдельным ресурсам интернета на уровне конкретного пользователя. Проводится также политика устранения возможности анонимного выхода в интернет.

<http://www.infox.ru>

Французское космическое агентство использует Apache Commons Math в проекте Сириус

Национальный центр космических исследований Франции (CNES France) выбрал открытую математическую библиотеку Apache Commons Math для использования в качестве основы для построения следующего поколения динамических систем управления полетом, развиваемых в рамках проекта Сириус. Java-библиотека

Apache Commons Math будет задействована для выполнения всех расчетов, связанных в вычислением орбиты и управления ориентацией, включая операции по расчету манёвров, оптимизации траектории и формированию оперативных прогнозов.

<http://www.opennet.ru>



Linux на корпоративном рынке

Linux на корпоративном рынке? Да, он уже давно на нем и надежно работает без излишней помпезности. Ваша организация задумывается о переходе или частичном внедрении СПО? Тогда стоит рассмотреть преимущества и недостатки. Далее предпринята попытка обобщить последние. Но, конечно, в каждом конкретном случае, они могут отличаться.

Под корпоративным рынком ПО в статье будет пониматься вся совокупность программного обеспечения, которое используется организациями (коммерческими, государственными и т. д.).

Linux – это инструмент, но в тоже время, он является проводником определенной идеологии и политики. Но, коммерческие организации, как правило, ориентируются в первую очередь на извлечение прибыли. Если говорить обобщено, то реализуют свои цели и, если этому не мешает Linux, он может быть внедрен.

Другое дело – осведомленность о возможностях этой системы. Здесь, конечно, можно говорить о недостаточном информировании руководителей организации о современном состоянии СПО вообще, и, Linux, в частности. Ситуацию усугубляет недобросовестное отношение некоторых системных администраторов и прочих ИТ-специалистов – они вводят руководство в заблуждение для того, чтобы переход на FLOSS или его частичное внедрение не состоялся. Например, руководители или ответственные лица могут услышать – «Linux – это вчерашний день», «С Linux много проблем», «Linux плохо поддерживает устройства» и т. д. Такие системные администраторы не понимают, что они могут потерять гораздо больше, чем «предполагают выиграть» от отказа на переход на СПО. Например, руководители будут осведомлены о возможностях FLOSS от третьих лиц или увидят его в работе у них. Потом, системным администраторам предстоит неприятный разговор, который может закончиться увольнением – как известно «незаменимых людей не бывает».

ПРЕИМУЩЕСТВА LINUX

Поддержка большого количества платформ. Linux будет работать на Intel x86, x86-64, ARM, MIPS, Sun SPARC, PowerPC, IBM S/390 и других архитектурах [1].

Сетевые возможности. Linux поддерживает большое количество сетевых протоколов и инструментов. Благодаря чему, можно говорить об относительной легкости обслуживания Linux в компьютерных сетях различного масштаба. Кроме того, глубокая поддержка сетевых технологий обеспечивает возможность интеграции в сети nix*, Windows.

Стабильность в работе. Обеспечить поддержку тех или иных сетевых технологий не достаточно, важно, чтобы «все» работало так, как должно. Не случайно, в области, где



Ваша организация задумывается о переходе или частичном внедрении СПО? Тогда стоит рассмотреть преимущества и недостатки

особенно важна стабильность работы – высокопроизводительные вычисления, безоговорочным лидером является операционная система Linux. Так, в ноябрьском отчете TOP500 2010 года, доля Linux составила 91, 80% [2].

Совокупная стоимость владения. Со стабильностью работы тесно связано такое понятие, как совокупная стоимость владения. В Википедии дается ориентировочное представление об этом понятии. Совокупная стоимость владения позволяет определить затраты «на информационные системы (и не только), рассчитывающихся на всех этапах жизненного цикла...» последних. Кроме того, вводиться понятие прямых и непрямых затрат:

Прямые затраты – зарплаты, закупки оборудования и программного обеспечения и т. д.;

Непрямые затраты – устранение сбоев, простои (здесь при планировании безопасности информационной системы организации как раз, стоит вспомнить о стабильности информационных систем и операционной системы Linux, в частности), затраты на обучение сотрудников и т. д.

В целом, говоря о совокупной стоимости владения,

стоит отметить, что многое будет зависеть от правильного проектирования внедряемой информационной системы или процесса миграции, а также от квалификации сотрудников. Здесь как раз и имеет место быть одна закономерность, которая обычно игнорируется руководителями организаций. Экономия на поднятии квалификации сотрудников прямо сказывается на совокупной стоимости владения в сторону ее увеличения. Ведь никому не придет в голову нанять себе водителя, который толком не умеет ездить – так почему руководители экономят на квалификации сотрудников? Так, что при расчете совокупной стоимости владения стоит отнести возможные указанные расходы в не прямые затраты. Кстати, эти проблемы применительно для системных администраторов прекрасно показаны в серии статей Льва Мышкина, а злободневность и своевременность поднятых вопросов привела к организации круглого стола «Уйти или остаться. Конфликт работодателей и сисадминов может быть разрешен» [3].

В тоже время нужно учитывать, что при переходе на СПО и Linux потребуется обучить сотрудников работать с новым программным обеспечением. Но, в любом случае, затраты на переобучение, как правило, не сопоставимы с затратами на лицензирование проприетарных продуктов, особенно серверных версий.

Возможность гибкой настройки. Операционная система Linux очень гибко настраивается. За это, в том числе, и ценятся системными администраторами и разработчиками. Если, например, вы хотите иметь полностью управляемую систему, но не озадачиваться вопросами подготовки своего дистрибутива – Gentoo к вашим услугам. Но, это в радикальных случаях, когда нужно все собрать и скомпилировать с, именно вам необходимыми, параметрами. И в тоже время, это является большим преимуществом Linux.

Уровень вирусной угрозы достаточно низкий. Конечно, говорить о том, что в Linux нет вирусов, сегодня не приходится. Достаточно вспомнить уязвимость в USB-драйвере саiaq, позволяющую реализовать переполнение буфера и выполнение кода. Правда, для этого, потребуется специально сконфигурировать USB-устройство и подключить его к компьютеру с операционной системой Linux [4]. Но в целом, на мой взгляд, в антивирусах именно для Linux (а не проверки файлов для Windows и т. д.) нет необходимости. Достаточно соблюдать «простые» правила безопасности – в критически важных системах не подключать сторонние репозитории (за исключением случаев, когда вы полностью уверены в их безопасности); не запускать потенциально опасные приложения; грамотно разграничить права доступа и т. д.

Linux бесплатен. Это важный экономический аргумент для организаций, которые стремятся к лицензионной чистоте.

Рассмотренные преимущества относятся как к коммерческим, так и к государственным организациям. Но, в тоже время, можно выделить дополнительные преимущества для госучреждений. Вот, например, преимущества, которые видит в СПО Минкомсвязь России [5]:

«Дешевизна и антикоррупционность». Нет необходимости платить за каждый установленный экземпляр. Плюс можно путем проведения конкурсов, способствовать разработке необходимого ПО. При этом, заплатив однажды, тиражировать решения без ограничений. Исключается

возможность получения сверхприбылей разработчиками, а система платежей обретает прозрачность, что «будет способствовать оздоровлению атмосферы на IT рынке»

СПО «более безопасно». В обосновании говорится о недокументированных функциях «многих проприетарных приложений от известных производителей», как о потенциальной угрозе. Утверждается, что доступ к открытому исходному коду «даёт возможность контролировать этот аспект».

В связи с безопасностью, хочу привести следующий пример. Вот допустим, операционные системы Windows прошли сертификацию ФСТЭК. Это очень хорошо и говорит о безопасности системы, но как быть, например, с обновлениями, которые загружаются через интернет? Ведь при осуществлении обновления можно внедрить определенный код. А вот пример, который можно найти на сайте Министерства экономического развития Российской Федерации: «...24 августа 2007 г., когда корпорация Microsoft осуществила массовый несанкционированный доступ в десятки миллионов компьютеров по всему миру, подключенные к Сети, включая и компьютеры российских пользователей.

Несанкционированный доступ заключался в установке на компьютеры с ОС Windows XP и Windows Vista девяти файлов без согласия пользователей. При этом файлы были изменены даже на компьютерах, где функция автоматического обновления в ОС была отключена. После публикации в СМИ этой информации 14 сентября Microsoft признала данный факт.» [6].

«Легко адаптируется». СПО позволяет легко адаптировать программы под свои нужды, а также разрабатывать на его базе новое ПО.

«Учитывает национальные интересы». Разработка СПО неотделима «от мирового сообщества разработчиков», а вот сервисные услуги могут оказываться отечественными фирмами, «что более выгодно государству и обществу».

На этом завершим рассмотрение преимуществ и скажем несколько слов о недостатках операционной системы Linux.

НЕДОСТАТКИ

Основным недостатком Linux, с точки зрения корпоративного сектора, является отсутствие ряда прикладных проприетарных программ. Например, AutoCAD и некоторых других. Отчасти тому виной – закрытость программ и нежелание компаний-разработчиков создавать Linux-версии. Конечно, с экономической точки зрения все понятно – слишком маленький процент использования Linux на рабочем столе. Но, с другой стороны, многих от перехода на Linux и СПО останавливает, как раз отсутствие необходимых им прикладных программ. Вообще, получается замкнутый круг. Хотя, часть проблем снимают решения компании Etersoft, о которой мы писали в прошлом номере. Да, и с поддержкой AutoCAD наметился прогресс – недавно стала доступна бесплатная бета-версия совместимого с AutoCAD программного обеспечения – DraftSight [7]. Так что, выпуск оригинальных версий своего ПО для операционной системы Linux, становится в интересах разработчиков популярных проприетарных решений.

Вот пожалуй и все недостатки, которые можно выделить.

Дело в том, что все «проблемы», связаны с «внешними» по отношению к системе причинами. Например, игры. Выпускает какая-либо из компаний закрытую игру по Windows, но не выпускает под Linux. Можно ли это считать недостатком Linux? Хотя уже сегодня, такие приложения как WINE, WINE@Etersoft, Cedega, CrossOver, PlayOnLinux позволяют частично решать эту проблему. То же самое можно сказать и о драйверах устройств (принтеров, сканеров).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Linux на корпоративном рынке имеет свои очевидные преимущества. Но и есть недостатки, которые обусловлены «внешними» причинами. Вообще, преимущества использования Linux на корпоративном рынке значительно перевешивают его недостатки.

ССЫЛКИ:

1. Страница в русской Википедии, посвященная Linux – <http://ru.wikipedia.org/wiki/Linux>;
2. Статистика используемых операционных систем на суперкомпьютерах из списка TOP500 – <http://www.top500.org/stats/list/36/osfam>;
3. Мышкин Л. Уйти или остаться? Закулисные проблемы сисадминов. //Системный администратор, №4, 2010 г. – С. 10-15 (<http://samag.ru/archive/article/955>); Мышкин Л. Уйти или остаться? Закулисные проблемы сисадминов. Часть 2. //Системный администратор, №5, 2010 г. С. 14-17 (<http://samag.ru/archive/article/970>); Мышкин Л. Уйти или остаться? Закулисные проблемы сисадминов. Часть 3. //Системный администратор, №6, 2010 г. – С. 6-10 (<http://samag.ru/archive/article/970>); Репортаж о круглом столе «Уйти или остаться. Конфликт работодателей и сисадминов может быть разрешен» в журнале «Системный администратор» – <http://samag.ru/archive/article/1033>;
4. Новость о возможности взлома Linux через подключение USB-устройства на OpenNET – <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=29834>;
5. Преимущества СПО от Минкомсвязь России – <http://minsvyaz.ru/ru/directions/?direction=29>;
6. Информация об установке файлов без согласия пользователей в операционных системах семейства Windows на сайте Министерства экономического развития Российской Федерации – http://www.ar.gov.ru/ru/about/el_russia/free_soft/;
7. Новость о выходе DraftSight на OpenNET – <http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=29881>;

Игорь Штомпель

Автоматизация предприятия с помощью Linux

Многие предприятия применяют в своей работе терминальные решения, в том числе бездисковые загрузочные станции. Свободное программное обеспечение Linux позволяет отказаться от дорогостоящих продуктов Citrix и обеспечивает снижение стоимости решения при абсолютном соблюдении лицензионных требований. Помимо этого, использование ОС Linux значительно экономит средства на закупку дорогостоящего серверного ПО для решения других задач, таких как обеспечение совместного доступа к Интернету, почтовый сервер организации, сервер печати и т.п.

Бездисковые терминалы больше всего подходят для организаций, для которых очень важна автоматизация предприятия, особенно где применяется большое количество компьютеров с длительным жизненным циклом, легко настраиваемым централизованным управлением и небольшими финансовыми затратами на обслуживание и приобретение оборудования.

Если посмотреть на работу пользователя за компьютером, можно легко увидеть, что загрузка мощности процессора за рабочий день в среднем составляет не более 5%. Более серьезная загрузка машинных ресурсов происходит только в момент запуска приложений и при сложных математических расчетах.

Вероятность одновременного использования ресурсоемких операций очень мала. В результате чего можно разделить ресурсы одного ПК на несколько пользователей, не нарушая их нормальную работу. При этом, если в качестве такого компьютера выступает современный локальный сервер, то его мощности вполне хватит на несколько десятков рабочих мест.

Такой подход хорошо реализуется при использовании Open Source программ вместе с терминальной системой. Это максимально снижает затраты на создание требуемого компьютерного комплекса. Open Source программы в наше время становятся все больше актуальнее в связи с борьбой с компьютерным пиратством.

Данная система технически представляет собой сервер удаленной загрузки, управляемый операционной системой Linux. На этом сервере хранится вся необходимая информация, в том числе и бухгалтерия предприятия. К серверу, работающему в связке с терминал-сервером, по сети подключены терминалы. Они загружаются по сети и представляют собой компьютеры от 486 DX2-66, 16Mb ОЗУ без дисководов и без жестких дисков. Загрузка по сети происходит в течении 10-20 секунд. После загрузки терминал с помощью ввода имени и пароля получает собственный рабочий стол с набором программ, имеющихся на сервере.

<http://linuxgid.ru>

ualinux.com

Рынок корпоративных Linux-систем: будут ли перемены?

Рынок корпоративных дистрибутивов Linux переживает момент неопределенности: SUSE Linux переходит в руки нового владельца, Mandriva проводит очередную реструктуризацию бизнеса, Ubuntu предпринимает попытки войти в корпоративный сегмент со стороны облачных решений, и только Red Hat продолжает увеличивать обороты, действуя по накатанной бизнес-модели. Ближайший год покажет, как изменится расстановка сил на этом рынке.

Вскоре после того, как крупные компании и правительства всерьез обратили внимание на Linux, единый рынок дистрибутивов этой операционной системы перестал существовать. Сегодня есть отдельный сегмент дистрибутивов для сообщества, где правилом является предоставление полнофункциональных операционных систем бесплатно – с минимумом или даже с полным отсутствием сопровождающих услуг. В отличие от него, корпоративный сегмент характеризуется довольно высокими ценами, внушительным пакетом дополнительных инструментов и сервисов (куда входят не только поддержка, но и обучение, сертификация специалистов и т.д.) и долгосрочными коммерческими обязательствами поставщиков по поддержке дистрибутивов.

В каждом из сегментов существуют свои лидеры и свои аутсайдеры. Например, Red Hat, будучи безусловным лидером коммерческого сегмента, занимает в «общественном» рейтинге сайта Distrowatch лишь 21 позицию. В то же время Linux Mint, один из самых популярных дистрибутивов в сегменте для сообщества, для корпоративного мира не существует. Однако наиболее значимыми для рынка операционных систем на базе Linux являются именно коммерческие дистрибутивы (исключение – единственная в своем роде некоммерческая инициатива Debian).

Red Hat: сохранение лидерства при новых конкурентных угрозах

Red Hat – непревзойденный лидер рынка корпоративных операционных систем, популярный как в частном секторе, так и в государственных учреждениях, прежде всего, в США. В коммерческом отношении Red Hat – это безусловно успешный проект, и при сохранении текущей динамики в течение одного-двух лет доходы компании преодолеют символическую отметку 1 млрд. долл.

Было бы большой ошибкой считать Red Hat просто разработчиком дистрибутивов Linux. Сегодня Red Hat – это компания с достаточно диверсифицированным портфелем продуктов, куда входят специализированные решения по виртуализации Red Hat Enterprise Virtualization, консоль управления парком машин Red Hat Network/Red Hat Satellite, семейство middleware-компонентов на базе сервера Java-приложений JBoss, решение для распределенных вычислений Red Hat MRG. Кроме того, Red Hat представила собственную стратегию облачных вычислений Cloud Foundations. Однако, пока что эта стратегия не принесла компании значимых результатов. Помимо собственной облачной инициативы, Red Hat проявляет открытость и к сотрудничеству: в декабре 2010 года было заключено партнерское соглашение с компанией Eucalyptus, которая предлагает открытый облачный стэк, функционально аналогичный Amazon Web Services – у Red Hat нет возможности предоставить своим

заказчикам такой же уровень функций, опираясь исключительно на собственные разработки.

Ключевые игроки глобального рынка Linux-систем различаются по масштабу деятельности

Компания	Годовой оборот	Число сотрудников
Red Hat	748,2 млн \$(2010)	3200
SUSE	152,6 млн \$(2010)*	135 **
Canonical	30 млн \$(2009) ****	350
Mandriva ***	1,551 млн €(2009)	35

* Сведения по подразделению Open Platform Solutions из финансовой отчетности компании Novell.

** Цифры не учитывают административный персонал и маркетинг, входящий в основную структуру Novell.

*** Сведения из официальной отчетности Mandriva за 2009 год.

**** Приблизительная оценка Марка Шаттлворта, данная в 2009 году.

В последнее время Red Hat приходится вести конкуренцию не только с традиционными соперниками (такими как SUSE Linux в глобальных масштабах и Red Flag – в отдельных регионах), но и с новыми. Так, компания Oracle в последнее время начала активнее продвигать собственный дистрибутив Oracle Unbreakable Linux, основанный на исходных кодах Red Hat. Такая конкуренция побудила Red Hat принять ответные меры технического характера: в будущем Oracle станет сложнее заимствовать технологии Red Hat и перепродавать их своим клиентам.

SUSE: ЭПОХА НЕОПРЕДЕЛЕННОСТИ

В настоящее время дистрибутив SUSE Linux, второй по значимости в корпоративном мире, находится на этапе перехода к новому владельцу – компании Attachmate. Можно констатировать, что покупка SUSE Linux компанией Novell в 2003 году не привела к ожидаемым результатам: компании не удалось создать конкурентоспособное предложение, сочетание ОС с открытым кодом и унаследованный набор инструментов Novell для управления корпоративной сетевой инфраструктурой. В итоге компания Attachmate планирует разделить бизнес SUSE Linux и Novell на самостоятельные подразделения.

Пока что неизвестно, как переход SUSE к малоизвестной американской компании, которая до сих пор специализировалась на обслуживании унаследованных информационных систем, скажется на развитии популярного корпоративного дистрибутива Linux. Attachmate заявляет, что планирует последовательно развивать этот бизнес, однако сколь-либо подробной информацией пока не делится. Не исключен и такой вариант, что Attachmate в скором времени перепродает SUSE новому владельцу. Разделение Novell и SUSE на самостоятельные подразделения лишь упростит такую сделку.

Следует отметить, что недавний скандал с продажей патентов Novell консорциуму компаний с участием Apple, EMC, Microsoft и Oracle к судьбе SUSE Linux имеет косвенное отношение. В

худшем случае, эти патенты действительно будут использованы против поставщиков ПО с открытым кодом, однако эта угроза будет направлена против рынка ПО с открытым кодом в целом, а не конкретно против SUSE Linux. Для продолжения полноценной деятельности SUSE Linux эти патенты навряд ли имеют важное значение.

В настоящее время SUSE Linux все еще числится в портфеле предложений Novell, однако в ближайшем будущем SUSE придется создавать свой собственный стек продуктов. Одним из наиболее интересных решений в этом стеке будет разработка SUSE Studio – инструмента, позволяющего за несколько минут создать образ готовой к работе операционной системы с заданной функциональностью. Подобные разработки позволяют SUSE обходить Red Hat в системах, где требуется быстрое развертывание виртуальных машин с разными конфигурациями. Кроме того, у SUSE формируется собственная стратегия «облачного» партнерства: так, операционная система SUSE Linux Enterprise Server входит в состав «облачной операционной системы» VMware vSphere.

MANDRIVA: МОМЕНТ ИСТИНЫ

Французская компания Mandriva, которая за всю историю своего существования пока что не смогла занять устойчивую рыночную нишу, в прошлом году объявила о запуске очередной реструктуризации. В Европе для Mandriva будет приоритетен сегмент корпоративных систем – Mandriva может предложить как корпоративную версию дистрибутива Linux, так и средство управления ИТ-инфраструктурой Pulse2. В то же время на развивающихся рынках Бразилии и России Mandriva будет преимущественно ориентироваться на образовательный сегмент.

Вместе с тем, внутренняя ситуация в Mandriva не совсем благополучна: компании пришлось расстаться с большей частью разработчиков во Франции, часть которых основала некоммерческий проект Mageia. В будущем разработка дистрибутива будет вестись силами бразильских и российских программистов. Удастся ли компании быстро вовлечь новых сотрудников в процесс подготовки и выпуска дистрибутивов и поддержать качество разработки на должном уровне – это вопрос, на который мы получим ответ в июне текущего года, когда запланирован выпуск Mandriva 2011. Примечательно, что примерно в то же время выйдет и первый релиз проекта Mageia, в котором активно участвуют бывшие сотрудники Mandriva. Между Mandriva и Mageia неизбежна конкуренция за сообщество пользователей (она всю ведет уже сейчас), однако в долгосрочной перспективе Mandriva и Mageia придется решать разные задачи. Ключевая задача Mandriva – найти устойчивую бизнес-модель и добиться прибыльности. В то время, как главный вызов, стоящий перед сообществом Mageia – обеспечить развитие проекта в долгосрочной перспективе после того, как спадет первая волна энтузиазма, вызванного «обидой» на политику Mandriva. Это будет очень непросто: развитие крупного дистрибутива требует больших и регулярных трудозатрат, выполнения большого объема повседневной рутинной работы. Такие работы трудно вести на чистом энтузиазме, в то время как проект Mageia из принципиальных соображений создан как полностью некоммерческий. Насколько Mageia окажется жизнеспособной, станет понятно не при выходе первого релиза этим летом, а ближе к началу-середине 2012 года.

Дистрибутивы от Red Hat лидируют по срокам поддержки и наличию сертификатов

Компания	Наличие сертификатов для последней корпоративной версии серверного дистрибутива	Продолжительность поддержки корпоративной версии серверного дистрибутива
Red Hat	CC EAL 4+, LSB 4.0	7+3 года
SUSE	LSB 4.0	7+3 года
Mandriva	LSB 4.0	5 лет
Canonical	-	5 лет

UBUNTU: ИЗ МАССОВОГО РЫНКА В КОРПОРАТИВНЫЙ

Дистрибутив Ubuntu редко воспринимается как полноценная альтернатива Red Hat или SUSE в серьезных корпоративных внедрениях, однако, из всех ОС на базе Linux эта система наиболее известная. И это не может не приносить владельцу дистрибутива – компании Canonical – коммерческие результаты.

Так, по статистике облачного сервиса Amazon EC2, Ubuntu является наиболее популярной операционной системой среди пользователей. На серверах Ubuntu работает энциклопедия Wikipedia. Эта система была выбрана министерством образования Македонии для развертывания крупного внедрения с охватом более 180 тыс. классных рабочих мест, а также национальной жандармерией и национальной ассамблеей Франции для оборудования 80 тыс. рабочих мест. Со своей стороны, разработчики Ubuntu предпринимают шаги, чтобы стать привлекательнее для корпоративных пользователей: Ubuntu одновременно сотрудничает с Eucalyptus и OpenStack – двумя конкурирующими стеками для развертывания облачных систем с открытым кодом. Компания Dell уже приступила к поставке решений по развертыванию частных облаков на базе Eucalyptus и Ubuntu. Большая популярность и однозначная ставка на «горячее» направление облачных вычислений – это два основных конкурентных преимущества Ubuntu перед Red Hat и SUSE в борьбе за корпоративных заказчиков. В остальном же корпоративные предложения Ubuntu пока что выглядят существенно скромнее, чем продукты конкурентов.

Итак, нынешняя ситуация на рынке корпоративных ОС на базе Linux нестабильна. Только компания Red Hat обладает достаточно четкой стратегией и безусловной коммерческой успешностью, в то время как в положении SUSE много неопределенного, а Mandriva решает задачу перестройки бизнеса в чрезвычайно сжатые сроки. Аутсайдер корпоративного рынка Ubuntu постепенно начинает конвертировать свою популярность в корпоративные заказы, успешно продвигаясь на рынке облачных вычислений. Однако, удастся ли Ubuntu занять прочные позиции в корпоративном сегменте, пока неизвестно.

В любом случае, не следует забывать, что помимо глобальных вендоров в странах Азии существуют также достаточно мощные региональные поставщики (Red Flag, Miracle, Hancorn и др.), которым отдают предпочтение местные заказчики, особенно из государственных структур. И не исключено, что по мере роста значения азиатских экономик эти компании со временем приобретут глобальную значимость.

Егор Гребнев
<http://open.cnews.ru>

**Доверьте свои сервера
профессионалам**



PocketBook IQ 701: лучший способ поднять IQ

Ридеры на основе TFT-дисплеев, с самого своего появления, заняли бюджетную нишу, не претендуя ни на высокую автономность, ни на сравнимую с электронными чернилами качество отображения текста. PocketBook IQ 701 можно назвать первой электронной книгой премиум-уровня с цветным TFT-экраном. Кроме отличного качества изготовления, она обладает рядом интересных черт, в числе которых работа с онлайн-магазином Bookland и специально адаптированный для чтения интерфейс Android.



PocketBook IQ 701 выделяется из всей линейки продуктов PocketBook. Во-первых, цветной сенсорный экран, а не монохромный дисплей на электронных чернилах, как в других моделях, во-вторых, операционная система Android. И по сути, это уже не просто приспособление для чтения электронных книг, а вполне добротный почти планшет и для чтения, и для просмотра фильмов, и для интернет-серфинга, просмотра почты и мультимедийного контента. При первом знакомстве PocketBook IQ 701 производит приятное впечатление: корпус поблескивает глянцем, а вес (520 г против 250-280 г у PocketBook Pro 602/603) внушает уважение. Экран

яркий, сборка идеальная, корпус толстенький, удобно ложится в ладонь, хотя, надо отметить, поверхность пластика на ощупь немного скользкая, и на весу где-то в транспорте одной рукой держать IQ 701, видимо, неудобно. Электронной книгой это устройство можно назвать только по привычке. Функционально это уже нечто другое.

ВНЕШНИЙ ВИД И ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ

Дисплей у PocketBook IQ 701 7-дюймовый, но корпус не намного больше 6-дюймовых моделей. Это достигается тем, что на передней панели нет уже привычного, по предыдущим моделям PocketBook четырехпозиционного джойстика и экран занимает практически всю площадь панели. Из кнопок управления под экраном мы видим только три узенькие клавиши: «Меню» для вызова контекстного меню, «Домой» для выхода в главное меню устройства и клавиши «Назад (отмена)» для возврата в предыдущее меню или закрытие книги. Так же, с торца первой модели мультимедийной электронной книги, мы найдем клавишу-качельку регулировки уровня громкости, а сверху небольшую утопленную в корпус кнопку «Вкл/выкл». Вот, собственно, и все элементы управления, для всех остальных манипуляций – сенсорный экран.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Дисплей: 7" TFT 800x600, 143 dpi, 262 тыс. цветов, сенсорный
- Процессор: 800 МГц
- Память: оперативная – 256МБ, постоянная – 2ГБ (внутренний разъем microSD, предустановлена карта объемом 2ГБ, поддерживается до 32ГБ)*
- Операционная система: Android
- Коммуникации: miniUSB (480 Мб/с), Wi-Fi® (b/g/n)
- Слот памяти: внешний разъем SD (SDHC) до 32ГБ
- Аудио выход: разъем для наушников 3,5 мм стерео; 2 динамика по 0,5 Ватт
- Акселерометр
- Форматы книг: PDF (Adobe DRM), EPUB (Adobe DRM), PDF, EPUB, FB2,

TXT, DJVU, RTF, HTML, CHM, DOC, TCR, FB2.ZIP

- Форматы изображения: JPEG, PNG, GIF
- Форматы аудио: MP3, WMA, AAC
- Форматы видео: 3GP, MP4, AVI
- Аккумулятор: Li-Polymer, 7,4В, 1600 мАч
- Зарядное устройство: 12В / 1,5А
- Размер: 144x192x14 мм
- Вес: 520 г

*Обратите внимание на пункт «постоянная память» – внутренний разъем microSD, предустановлена карта объемом 2 Гб, поддерживается до 32 Гб – это означает, что под крышкой вы найдете разъем microSD, в который вставлена карта на 2 Гб, ее можно заменить на другую, объемом до 32 Гб. PocketBook IQ 701 ее распознает и будет нормально работать (хотя нюансы могут быть всегда).

ИНТЕРФЕЙС И ПО

Запускается PocketBook IQ 701 довольно быстро. При включении на экран загружается рабочий стол системы, а при нажатии клавиши «Меню» на экран выводится рабочий стол, специально оформленный для чтения. Это фирменная разработка для Android, и здесь разработчики постарались повторить на новой для них платформе уже знакомую по предыдущим моделям и, в общем-то, удобную внешнюю оболочку. На главной панели иконки на основные разделы устройства: «Библиотека», «Заметки», «Словарь», «Поиск», «Настройки», «Календарь», «Избранное», «Приложения». Все разделы аналогичны таким же разделам предыдущих моделей PocketBook, за исключением двух моментов, на которые стоит обратить внимание:

1. Улучшилась работа с «Библиотекой» (кстати, аналогично ридерам PocketBook Pro 602/603 и 902/903 эта модель так же поставляется с пятьюстами загруженными книгами на борту). Добавилась новая категория «Полки» – можно их создавать, переименовывать, расставлять на них книги, и хотя пока не все возможности

реализованы, но задумано интересно. Главное отличие полки от папки в том, что книга не помещается в какую-то одну папку, а может как бы одновременно стоять на разных полках. Это некое подобие ярлыков или тегов, только наглядных и простых в управлении.

2. На главной панели появилась иконка «Календарь». Это тоже пока из разряда наработок на будущее. В настоящее время календарь никаких функций, кроме как демонстрировать дни недели не несет, но разработчики уверяют, что работают над этой программой и в скором времени в «Календаре» появятся некоторые функции планирования – будет ли это простая напоминалка или полноценный органайзер, пока неизвестно.

Над главным меню на экране два виджета: «Последние открытые книги» и «Статистика чтения». Виджет «Последние открытые книги» тоже изменен в лучшую сторону. Если в моделях PocketBook Pro на экран выводилось 3-4 наименования последних открытых книг, то в IQ 701 в этом виджете на экране отображается тоже по три книги, но для просмотра предыдущих открытых книг можно пролистать список, используя кнопки прокрутки списка книг – две большие стрелочки «Вперед/назад». «Статистика чтения» покажет сколько книг и страниц было прочитано – как минимум не понятно для чего вам может пригодиться эта информация. С помощью изображения небольшого деревца вы сможете оценить, сколько деревьев вы спасли, используя PocketBook IQ 701, что, по всей видимости, должно поднять

ваш статус экологически ответственного члена человеческого сообщества. Можно предположить, что в будущем появится возможность менять виджеты и настраивать их по-своему, но пока такой возможности нет. Около трети экрана занимает панель интернет-библиотеки «BookLand». В этом виджете три закладки «Бестселлеры», «Новинки», «Периодика», что должно облегчить доступ к новым и популярным книгам в магазине или бесплатной библиотеке. При включенном Интернет-соединении через Wi-Fi после нажатия на любую книгу автоматически запускается браузер и открывается страница сайта «BookLand», где можно купить и сразу же загрузить понравившуюся книгу или журнал.

Но, вообще-то, ридер не привязан только к этому сайту, устройство можно применять для просмотра любых интернет-сайтов. Помимо браузера есть почтовый клиент, что позволяет при подключении к интернету в точке доступа Wi-Fi закачать почту, а просматривать и отвечать на нее в любое другое свободное время. Здесь же необходимо отметить удобную работу с виртуальной клавиатурой. Стандартная, qwerty-клавиатура, большие кнопки, выбор любых языков ввода. Вызывается она простым нажатием на область, в которую надо ввести текст, в командную строку браузера или лист заметки (кстати, помимо текстовых заметок, можно делать простенькие зарисовки пальцем, стилусом или любым не очень острым предметом).

ЧТЕНИЕ ФАЙЛОВ

PocketBook IQ 701 открывает практически все виды электронных книг, за исключением уже совсем редких и экзотических, типа PalmDOC, или сложных для вывода на экран электронных таблиц Microsoft Excel. Плюс к этому, в ридере применяется лицензионное ПО от Adobe (для чтения защищенных файлов Epub и PDF), адаптированное специально для PocketBook. Но, заявленное чтение текста голосом отсутствует вообще. Разработчики обещают улучшить уже существующую в PocketBook Pro программу голосового чтения, добавить дополнительную поддержку 22 языков (помимо четырех основных), мужской голос, правильное ударение и интонацию, но в

следующей прошивке. Точно так же дело обстоит и с воспроизведением видеофайлов. Хотя на сайте производителя читаем: «устройство содержит большое количество приложений для общения в Интернет, просмотра видео и многое другое. Вам не понадобится самостоятельно скачивать эти приложения, они уже записаны в память устройства», но на деле все не так просто. Первое, что необходимо сделать после покупки IQ 701, это зайти на сайт производителя и скачать новую прошивку (впрочем, это верно для любого устройства). После этого надо посмотреть, какие программы уже стоят на устройстве, а каких вам, возможно, не хватает и при помощи Android Market (это приложение уже стоит на IQ 701) загрузить и установить любую из недостающих вам программ. С этим придется немного разобраться, что не так сложно, но каких-то минимальных знаний от покупателя это требует. Вот здесь мы подходим к самому главному.

РЕЗЮМЕ

Перед нами устройство качественной сборки, с ярким цветным сенсорным экраном, с приличным временем автономной работы (в режиме чтения держит до 6 часов, при просмотре видео – 3 часа, в режиме ожидания – до 2-х суток). Внутри Android, а значит огромное количество бесплатных программ в интернете, которые можно скачать и установить на PocketBook IQ 701 (игры, виджеты, утилиты, программы просмотра и редактирования файлов MS Office, программы для работы с мультимедиа файлами и прочее). В то же время, PocketBook IQ 701 сильно отличается от других планшетов как раз тем, что специально адаптирован для чтения. Уникальная программная разработка PocketBook (специальное меню чтения, организация произведений библиотеке, работа с онлайн-библиотеками и покупка книг) выводит ридер в новый класс устройств – Android-ридеры. И все это при сохранении «стандартных» достоинств Android, а именно расширяемости и простоты работы.

Олег Звонков

<http://zoom.cnews.ru>



СеBIT 2011: мобильные новинки Archos

Компания Archos представила на СеBIT 2011 целый набор планшетов. Все устройства отличаются привлекательными характеристиками, особенно, на фоне их стоимости. Кроме того, производитель анонсировал электронную книгу Archos 70b и портативный медиаплеер Archos 35 vision.



Первый планшет – Archos 10.1 снабжен 10,1-дюймовым дисплеем с разрешением 1024 x 600 точек. Есть мульти-тач. Размеры компьютера составляют 272 x 152 x 13,5 мм, а вес – 570 граммов. Производитель заявляет, что ресурса аккумулятора хватит на 7 часов воспроизведения видео.

Компьютер снабжен 1-гигагерцовым процессором Cortex A9, модулями WiFi (b/g/n) и Bluetooth, выходом HDMI, а также портом USB. Интернет-планшет Archos 10.1 поддерживает воспроизведение видео в качестве 720p и работает под управлением Android 2.2 Froyo. Цена гаджета составляет 300 евро за модификацию с 8 Гб встроенной памяти.

Планшет Archos 8 значительно проще. Он укомплектован 8-дюймовым экраном с разрешением 800 x 600 точек, процессором с частотой 600 МГц, модулем WiFi (b/g), сло-

том для карточек формата microSD и портом USB. В качестве ОС выступает Android 2.1. По заявлениям производителя, время автономной работы устройства составляет 5,5 часов в режиме воспроизведения видео. Гаджет появится по цене 160 евро за модификацию с 8 Гб памяти.

Также Archos показала на СеBIT 2011 пару 7-дюймовых планшетов. Один компьютер производитель позиционирует как устройство для домашнего использования, а более мощное устройство предлагает активным пользователям Интернета.

Планшет Archos 7.0 Home Tablet V2 снабжен 7-дюймовым экраном с разрешением 800 x 480 точек, 800-мегагерцовым процессором, модулем WiFi (b/g) и портом USB. В среде Android 2.1 устройство способно функционировать до 7 часов в режиме воспроизведения видео. Archos 7.0 Home Tablet V2 с 8 Гб встроенной памяти обойдется в 150 евро. Второй планшетный компьютер – Archos 7.0 Internet Tablet предлагает чуть лучшие характеристики. Гаджет оснащён 1-гигагерцовым процессором, портом HDMI, мо-



дулями WiFi (b/g/n) и Bluetooth и работает под управлением Android 2.2. Отметим, что эта версия 7-дюймового планшета умеет воспроизводить видео в качестве 720p.

Кроме того, Archos анонсировала электронную книгу под управлением Android. По характеристикам книжка Archos 70b практически неотличима от Archos 7.0 Home Tablet V2, но позиционируется производителем, как «читалка». Отметим также, что ридер способен функционировать от аккумулятора в течение 8,5 часов. Цена новинки – 130 евро. В данном случае речь идет о версии с 4 Гб памяти.

И, наконец, последний девайс – портативный медиаплеер Archos 35 vision. Гаджет имеет 3,5-дюймовый экран с разрешением 480 x 272 точек, 8 Гб встроенной памяти, порты HDMI и USB, а также Android в качестве ОС. Плеер поддерживает воспроизведение видео в качестве до 1080p. Стоимость Archos 35 vision составляет 90 евро.



Павел Скоков
<http://hi-tech.mail.ru>

RoverPad 3W F80

Планшетный компьютер RoverPad 3WF80 – идеальное устройство для качественного мобильного доступа в Интернет, работы с офисными и мультимедиа документами в любом месте и в любых условиях. Современный дизайн вкупе с мощностью и надежностью, позволяют ему стать надежным помощником во всех ваших делах.

Компактные размеры и небольшой вес устройства позволяют иметь под рукой RoverPad 3WF80 в течение всего дня.

Устройство работает на базе производительного процессора Freescale Cortex A8 и оперативной памятью объемом 512 Мб стандарта DDR II, обеспечивает надежную и быструю работу любых приложений. Функциональная, современная, и самая быстро развивающаяся мобильная операционная система Android 2.2 (Froyo) с интуитивным интерфейсом гарантирует удобство работы и возможность установки большого количества дополнительного программного обеспечения.

Превосходный яркий резистивный экран 8" с соотношением сторон 4:3 и разрешением 800x600 пикселей обеспечивает великолеп-

ное качество изображения при просмотре несжатого видео, фотографий и веб-страниц.

Для быстрого доступа в интернет и беспроводной связи с другими устройствами RoverPad 3WF80 оснащается модулем Wi-Fi. Так же возможно подключение 3G модема предоставляемого российскими сотовыми операторами.

Встроенная память 4 Гб позволяет хранить тысячи документов и расширяется с помощью карт формата MicroSD.

Благодаря наличию специального программного обеспечения, RoverPad 3WF80 можно использовать в качестве полнофункциональной электронной книги. Устройство поддерживает форматы fb2, epub, oeb, txt, html, pdf. Наличие всевозможных программ для чтения на системе Android сейчас поистине велико, что позволит без проблем подобрать удобную для конкретного пользователя. (ПО для чтения книг устанавливается дополнительно).

Мощная полимерная батарея на 2650 mAh, позволяет пользоваться устройством беспрецедентно долго, в

каком бы режиме вы не использовали свой планшет.

С помощью онлайн каталога программного обеспечения Android Market вы можете найти и установить на свой RoverPad 3WF80 тысячи бесплатных дополнительных приложений и увлекательных игр.

- 8" 800x600 4:3, резистивный
- Процессор Freescale, Cortex A8 1ГГц
- 512Мб DDR II
- 4 Гб встроенной памяти
- слот microSD
- USB 2.0
- Wi-Fi
- Android 2.2

<http://www.roverbook.ru>



Самый тонкий планшет в мире

В рамках CTIA 2011 компания Samsung анонсировала планшет Galaxy Tab 8.9. Это устройство получило 8,9-дюймовый экран с разрешением 1280 x 800 точек, платформу с двухъядерным 1-гигагерцовым процессором (предполагается, что это NVIDIA Tegra 2) в качестве «сердца» и операционную систему Android 3.0. Примечательно, что ОС имеет пользовательский интерфейс TouchWiz UX. Тот же Galaxy Tab 10.1 использует «голую» версию Android 3.0. Размеры нового планшета Samsung составляют 230,9 x 157,8 x 8,6 мм, а вес – 470 граммов вместе с аккумулятором, емкостью 6000 мАч.

Кроме того, Galaxy Tab 8.9 имеет две камеры (основную 3,0 Мп с функцией записи видео в качестве 720p; фронтальную 2,0 Мп), от 16 до 64 Гб внутренней памяти, а также модуль сотовой связи 3G (HSPA+) в дополнение к Bluetooth 3.0

и Wi-Fi 802.11 a/b/g/n. Стоимость самой доступной версии планшета составляет 469 долларов. В данном случае речь идет о модификации планшета, который имеет только Wi-Fi.

В заключение отметим, что Samsung изменила характеристики Galaxy Tab 10.1. Этот планшетный компьютер является самым старшим в семействе. Он снабжен 10,1-дюймовым экраном

и платформой NVIDIA Tegra 2. Предсерийный образец комплектовался 8-мегапиксельной камерой, которая впоследствии была заменена на 3-мегапиксельную. Также компьютер обзавелся слотом для карточек памяти microSD и стал тоньше – 8,6 мм при весе 595 граммов.

Павел Скоков
<http://hi-tech.mail.ru>



Samsung намерена выпустить новый бизнес-смартфон

Южнокорейская компания Samsung в скором времени выпустит Android-смартфон Galaxy Pro. Аппарат ориентирован в бизнес-сегмент мобильного рынка и предназначен для работы в сетях GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 МГц и HSDPA 900/2100 МГц.

Смартфон Samsung Galaxy Pro – моноблок, снабженный QWERTY-клавиатурой в дополнение к 2,8-дюймовому сенсорному экрану с разрешением 320 x 240 точек. Новинка оснащена 800-мегагерцовым процессором, 3-мегапиксельной камерой, модулями WiFi и Bluetooth, слотом для карточек памяти microSDR (до

32 Гб; в комплекте 2 Гб) приемником GPS, FM-тюнером, акселерометром и датчиками близости и освещенности.

Габариты Samsung Galaxy Pro – 108,6 x 66,7 x 10,7 мм, а вес – около 103 г. Производитель заявляет, что от одного заряда аккумулятора смартфон способен функционировать в течение 11 часов в режиме разговора. При этом в качестве ОС выступает прожорливый Android версии 2.2.

Информацию о дате поступления и стоимости Galaxy Pro производитель не раскрывает.

Павел Скоков
<http://hi-tech.mail.ru>



HTC показала 3D-смартфон



На выставке CTIA Wireless 2011 компания HTC совместно с оператором Sprint анонсировала смартфон HTC Evo 3D. Фактически, этот аппарат является прямым конкурентом LG Optimus 3D. Как и корейская новинка, которая была представлена на MWC 2011, детище HTC оснащено 3D-экраном и двойной камерой.

Смартфон HTC Evo 3D оснащен 4,3-дюймовым 3D-экраном с разрешением 960 x 540 точек, двухъядерным чипсетом Qualcomm с частотой 1,2 ГГц,

1 Гб оперативной памяти, 4 Гб внутренней памяти, 5-мегапиксельной камерой с двумя объективами (также имеется 1,3-мегапиксельная фронтальная камера) и аккумулятором емкостью 1730 мАч. В качестве ОС выступает Android 2.3. Отметим, что новинка поддерживает работу в сетях четвертого поколения, а именно, WiMax и может выступать в качестве точки доступа.

Павел Скоков
<http://hi-tech.mail.ru>



Tico – робот гид

Две испанские компании – TreeLogic и Adele Robots – объединились и создали робота-гида по имени Tico. Первое, что бросается в глаза – это его «физиономия». Кажется, как будто робот Tico является дальним родственником небезызвестного робота-мусорщика WALL-E.

Робота создали в помощь людям. Он сопровождает и предоставляет информацию о тех местах, где находится его владелец. Основные места работы Tico: супермаркеты, аэропорты, выставки, музеи, да и вообще все те места, где можно будет его использовать.

Робогид имеет тачскрин для удобной коммуникации, а так же камеры и сенсоры для распознавания людей. Робот находится под управлением операционной системы Ubuntu 9.10 и работает на базе процессора Intel Core Duo с частотой 1,6 ГГц.

Новинка робототехники обойдется своим покупателям недешево. Различные комплектации стоят от 85 до 100 тыс. долларов. Если вы захотите получить его сразу, то придется доплатить еще 3500 долларов.

<http://www.ubergizmo.com>

Dell показала ноутбуки для малого бизнеса Vostro серии Vostro 3000

Компания Dell расширила выбор своих ноутбуков, нацеленных на малый бизнес, предложив новые модели семейства Vostro 3000, которые стали не только тоньше, легче, прочнее, но и мощнее и, не в последнюю очередь, благодаря поддержке платформы Sandy Bridge. В новую линейку вошли следующие модели: 13,3-дюймовая Vostro 3350, 14-дюймовая 3450, 15,6-дюймовая 3550 и 17,3-дюймовая 3750. Новинки заключены в стильные алюминиевые корпуса, снабжены резиновыми клавиатурами. Цветовые гаммы, предлагаемые в рамках серии, следующие: Aberdeen Silver, Lucerne Red и Brisbane Bronze.

Модели серии Vostro могут похвастаться процессорами Core i3, i5, до 8 ГБ оперативной памяти стандарта DDR III, жёсткий диск объёмом до 500 ГБ, графическая подсистема представлена либо интегрированным ядром Intel GMA HD, либо дискретной видео-

картой GeForce 310M с 512 МБ памяти. Кроме того, модель Vostro 3750 также может быть оснащена процессором Core i7 и графическим ускорителем GeForce 330M с 1 ГБ памяти. Все ноутбуки оборудованы 2-х мегапиксельной web-камерой, кардридером 5-в-1, либо 8-в-1, адаптерами Gigabit Ethernet, Wi-Fi, модулем Bluetooth 2.1 и тактикоскопическим датчиком. Новые модели семейства Vostro 3000

могут быть укомплектованы четырёх-, шести-, восьми- или девятичасовой батареей. На роль операционной системы на выбор доступны Windows XP, Vista, 7 или Ubuntu.

Vostro 3350, 3450, 3550 и 3750 доступны с 22 марта, стоимость будет стартовать со значений 599, 499, 499 и 549 долларов соответственно.

<http://hwp.ru>



Китай создал суперкомпьютер на основе собственных процессоров

ВКНР вскоре заработает первая суперкомпьютерная система, в составе которой применяются исключительно китайские компоненты.

Напомним, что именно в Поднебесной создан самый мощный в мире вычислительный комплекс – гибридный суперкомпьютер Tianhe-1A, занимающий первую строчку в списке Top-500. Машина способна за одну секунду выполнить 2,57 квадриллиона операций с плавающей запятой (петафлопса).

Новая система, Dawning 6000, не может похвастаться подобной производительностью, зато характеризуется высокой энергетической эффективностью. В составе суперкомпьютера применяются 3000 восьмиядерных процессоров Godson 3B, созданных в Китае. Чипы используют набор инструкций MIPS, работают на тактовой частоте 1 ГГц и обеспечивают производительность в 3,2 гигафлопса (миллиарда операций с плавающей запятой в секунду) на один ватт затрачиваемой энергии.

Быстродействие Dawning 6000 – 300 терафлопсов (триллионов операций с плавающей запятой в секунду). В списке Top-500 эта система могла бы занять 21-ю пози-



цию. Ввести суперкомпьютер в строй планируется летом, а функционировать он будет под управлением операционной системы Linux.

На 2012–2013 годы Китай запланировал запуск комплекса Dawning следующего поколения на основе более мощных процессоров Godson 3C.

<http://hard.compulenta.ru>

Что такое RSS и как им пользоваться?

По всему интернету разбросаны статьи типа: «**RSS – Really Simple Syndication, Реально Простая Синдикация**» – и что это значит для простого пользователя? Чем RSS может быть полезен лично вам? Вот об этом и пойдет речь.

Я не стану рассказывать о технических реализациях RSS, как создать свой RSS-канал – просто покажу преимущества для пользователя, не являющегося специалистом в ИТ (информационных технологиях).

Коротко, RSS – формат передачи не просто данных, а новостей/статей.

Итак, чтобы понять природу RSS надо понимать, зачем его изобрели. Изначально RSS каналы предназначались для быстрого обмена новостями между сайтами. С помощью этой технологии можно было пересылать тему, краткое описание и ссылку на статью (новость), в следующих версиях возможности расширялись. Уже тогда умные люди смекнули, что RSS можно использовать в своих целях, например, написать программку (RSS Reader) и следить за новостями, читая лишь те новости, которые интересны. Вы до сих пор не увидели преимуществ?

1. уменьшается объем потребляемого трафика
2. высокая скорость доступа к спискам новостей
3. чтение только интересующей вас информации
4. отсутствие рекламы

Сегодня, вы можете сказать, – та ладно, трафик у меня не ограничен, на скорость интернета тоже не жалею, реклама надоедает, но её я убираю другим способом. Но обратите внимание, все эти преимущества остались при использовании мобильных устройств и при мониторинге (постоянном наблюдении) за



несколькими сайтами. Сколько сайтов вы просматриваете регулярно? 5-6 и половину новостей/статей просто проматываете? – Пора с этим покончить! Экономя время, экономим деньги.

Далее расскажу, как именно можно просматривать RSS, с помощью чего лучше и почему.

Для того, чтобы нам с вами определить наиболее удобный способ просмотра RSS, надо знать, как именно работает RSS клиент. RSS клиент (RSS ридер) – это программка, которая «слушает» RSS канал и всё, что в нем появляется, сохраняет для дальнейшего прочтения. Можно сравнить с обычным радиоприемником: включил, настроил – слушаешь, выключил – всё пропало. (!) Внимание, RSS Клиент слушает канал только когда он включен (как любой приемник), значит все новости которые выходили в его отсутствие он прослушал. Да, некоторые, более грамотные читатели смогут возразить, мол не везде и не всегда... мол некоторые сайты отдают новости по RSS за последние сутки... но это не везде и не всегда! А нам надо, чтобы ни одной новости не пропало, вдруг пропустим что-то интересное.

Что мы можем предпринять? – не выключать свой RSS ридер, тогда мы будем уверены, что

ничего не пропустим. Но не выключать свой компьютер – это довольно неудобно. К тому же – это может быть и мобильный телефон, который подключается к Интернету два-три раза в сутки (в GSM сетях трафик дорогой).

Выход есть! Компания Google и Яндекс (возможно есть и другие) предоставляют очень удобный сервис – «online RSS-клиент». Первая мысль, которая осенила меня – зачем мне идти на какой-то сайт, чтобы там почитать новости с другого сайта – бред, не правда ли?... Его неоспоримое преимущество – он всегда в сети и ничего не пропустит, но есть и другие преимущества.

Клиент Google: <http://reader.google.com/>

Клиент Яндекс: <http://lenta.yandex.ru>

Если у вас уже есть почта от этих «монстров» Интернета, то вам повезло, так как сервисы они предоставляют оптом. То есть ваша связка логин и пароль позволяют вам использовать и другие сервисы, а не только почту.

Как это работает, расскажу уже в другой статье.

Михаил Онищук для Ualinux
<http://f1.od.ua>

Работаем с экраном

F.lux – автоматический регулятор цветности монитора от времени суток

F.lux – небольшая программа для людей, которые привыкли работать по ночам. Как известно, наши глаза очень чувствительны к яркости монитора. Чем ярче монитор относительно окружающего фона, тем тяжелее нашим глазам воспринимать изображение на нем. Но, помимо яркости, также важную роль играет температура цвета. Наверное, все замечали, что ночью черный текст на ярком белом фоне очень сильно режет глаза, а днем такой текст читается намного комфортней.

Программа F.lux позволяет сгладить такую резкость, меняя температуру цвета в зависимости от времени суток.

ОПИСАНИЕ F.LUX

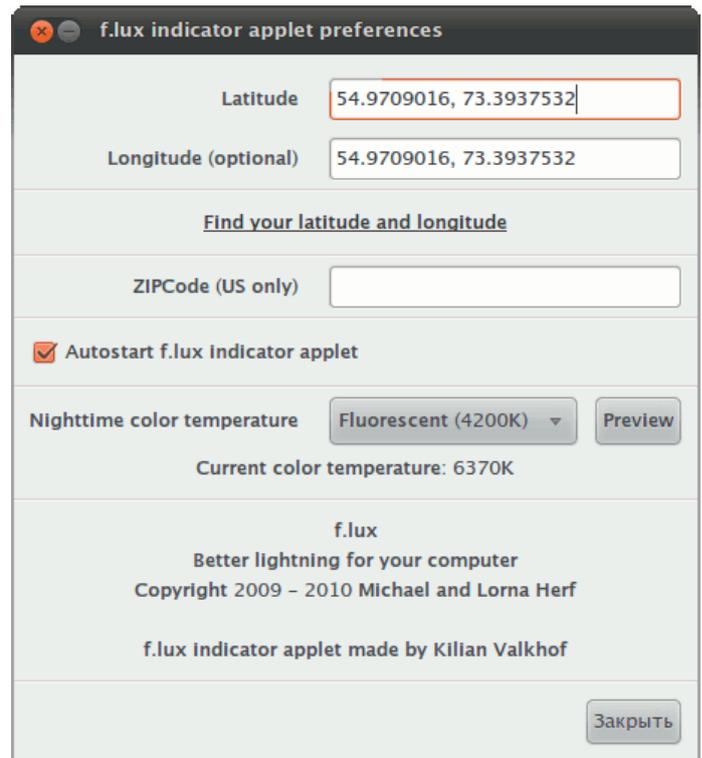
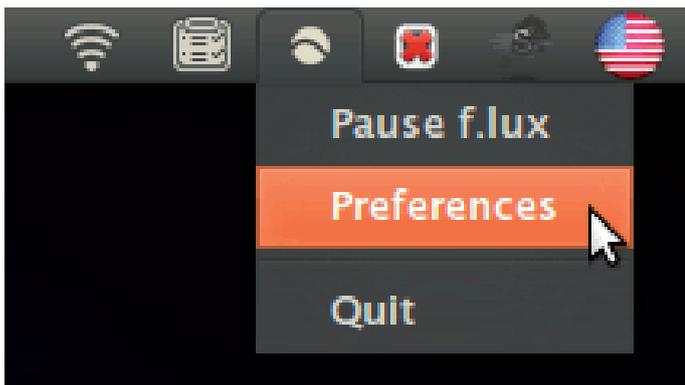
Программа позволяет в зависимости от времени суток менять цветность вашего монитора, снимая с ваших глаз ненужную нагрузку, сохраняя «ночную» работоспособность.

F.lux определяет время суток от заданных координат вашего местожительства. Если Вы не помните координаты наизусть, то в программе есть простой способ их узнать через онлайн-сервис Google Maps.

Программа кроссплатформенная, поэтому работает на всех популярных операционных системах, таких как Linux, Windows и MacOS.

При установке в ОС Ubuntu, программа F.lux тесно интегрируется в апплет уведомлений.

Есть возможность временно приостановить действие программы. Полезно в те моменты, когда требуется увидеть настоящий цвет изображений.



В версии для ОС Windows и MacOS есть дополнительные настройки заданий минимальной и максимальной температуры цвета.

УСТАНОВКА

F.lux можно установить несколькими способами:

- Для установки F.lux в MacOS необходимо загрузить программу с официального сайта.
- Для установки F.lux в Linux из исходного кода необходимо загрузить его с официального сайта.
- Для установки F.lux в Ubuntu необходимо подключить дополнительный репозиторий и установить приложение из него:

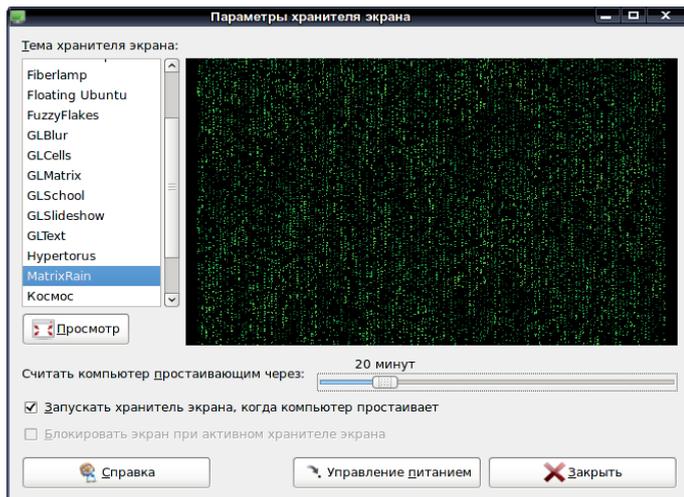
- 1 `sudo add-apt-repository ppa:kilian/f.lux` Подключаем дополнительный репозиторий
- 2 `sudo apt-get update` Обновляем список доступных пакетов
- 3 `sudo apt-get install fluxgui` Устанавливаем F.lux

<http://unixhome.org.ua>

Matrix Rain

Наш мир, где мы заняты ежедневной суетой – только видимость! Действительность – это другой мир! Огромный, сложнейший обман, созданный всемогущими машинами искусственного разума, чтобы всецело контролировать нас...

Matrix Rain – маленький C++/Gnome хранитель экрана (Screensaver for X Server), созданный по мотивам трилогии «Матрица».



Хранитель экрана (экранная заставка, screensaver, скринсейвер) – компьютерная программа, которая через заданное время простоя компьютера заменяет статическое изображение рабочего стола динамическим или полностью черным. Хранители экрана используются, как в качестве развлечения, так и как мера безопасности (защита отключения заставки паролем).

А для мониторов на основе ЭЛТ и плазменных экранов – являются жизненно важными, так как помогают уменьшить выгорание люминофора или выгоранием пикселя от статического изображения (для ЖК-мониторов хранитель экрана не является обязательным).

Matrix Rain во время работы, как простой хранитель экрана, показывает знаменитое изображение ползущих вертикально колонок цифр, конечно же, зелёного цвета. Но, при наличии подключенной веб-камеры (web-camera), используя V4L2 и OpenGL проецирует на работающий хранитель экрана, происходящее перед камерой в виде силуэтов.

<http://zenway.ru>

Caffeine

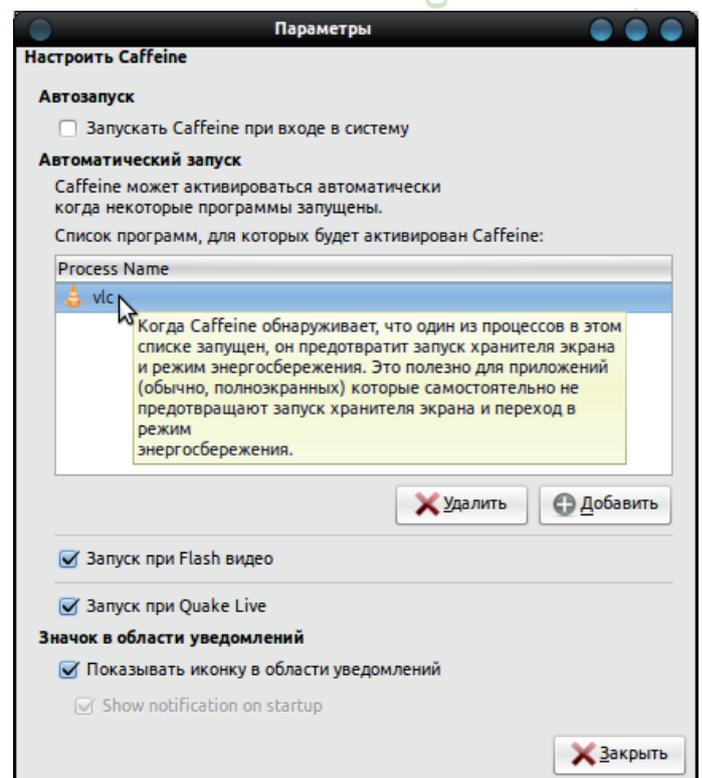
Сaffeine – маленькое Python/GTK приложение для отключения хранителя экрана во время работы выбранных приложений.

Хранитель экрана – программа, которая через заданное время простоя компьютера заменяет статическое изображение рабочего стола динамическим или полностью черным. Хранители экрана используются, как в качестве развлечения, так и как мера безопасности (защита отключения заставки паролем).

Caffeine очень пригодится, если при автоматическом запуске хранителя экрана возникнет потребность контролировать какой-либо исполняемый процесс (например, кодирование видео) при этом, находясь на некотором удалении от компьютера (ну и некоторые видеоплееры до сих пор не умеют его отключать, даже при запуске видео во весь экран).

После запуска Caffeine интегрируется в область уведомлений и может автоматически отключать хранитель экрана во время работы любого заданного в настройках процесса (группы процессов).

Так же имеются отдельные настройки для Flash-видео и Quake Live. А встроенный монитор текущих и недавних процессов поможет легко добавить нужное приложение в список программ, для которых будет активироваться Caffeine. Имеется функ-



ция автозапуска. Текущий статус приложения виден по изменению значка в трее.

<http://zenway.ru>

Резервное копирование

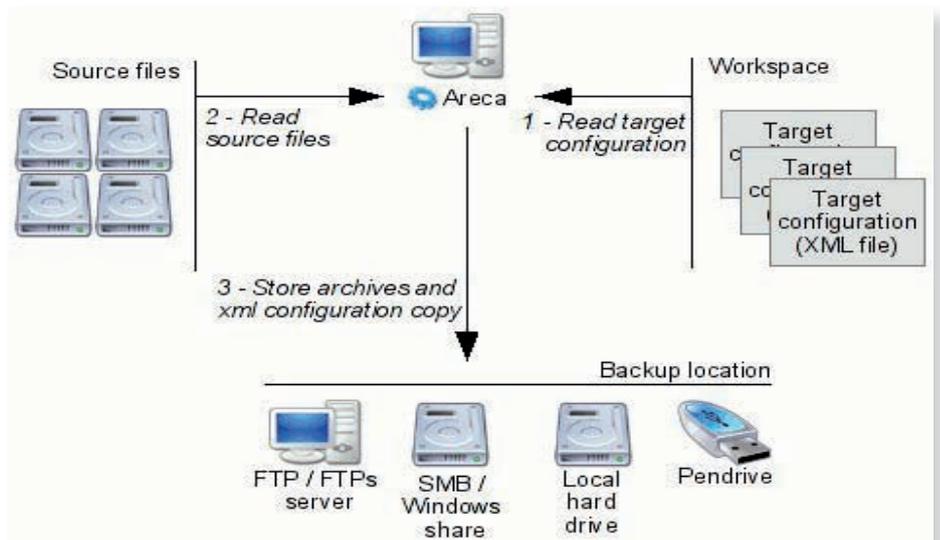
Areca Backup

Система резервного копирования. «Резервным копированием» называют создание на каком-либо носителе (например, на съёмном жестком диске) копии информации, необходимой для восстановления данных в случае программного сбоя или поломки компьютера. Поэтому организация эффективной и надёжной системы резервного копирования является непременным условием для решения задач по обеспечению сохранности информации.

В резервном копировании небольших объёмов информации нуждается практически любой пользователь персонального компьютера. А на рабочих станциях, стоящих на ответственных местах (например, предприятиях) полное резервное копирование всех данных является обязательным. Системы резервного копирования должны быть интегрированными в вычислительные системы и обладать функциями автоматизации создания резервных копий. Они должны быть способны быстро восстановить данные (полностью или частично), а так же обеспечивать защиту этих данных от несанкционированного использования (зашифрованы).

Areca Backup – многофункциональное Java/JavaSWT (библиотека для разработки графических пользовательских интерфейсов на языке Java) графическое приложение, система резервного копирования, имеющая практически весь функционал, необходимый приложениям подобного рода.

Areca Backup система резервного копирования, поддерживающая искромётное резервное копирование (резервирование только внесённых изменений), сжатие данных (zip/zip64), шифрование,



передачу файлов по FTP, ведёт историю изменений файлов и многое другое...

Areca Backup позволяет создавать резервные копии любых данных, имеет и механизм транзакции (последовательные операции, представляющие собой логическую единицу работы с данными), гарантирующий целостность резервных копий.

Areca Backup – это очень простое решение для создания резервных копий. Приложение не имеет никаких сложных конфигурационных файлов. А внесение изменений в конфигурацию резервной копии (хранится в виде XML-файла) может быть осуществлена в графическом пользовательском интерфейсе (возможен и режим командной строки для автоматизации резервного копирования).

Areca Backup поддерживает сжатие (архивацию) резервных копий в форматы ZIP и ZIP64, шифрование бэкапов алгоритмами Triple DES и AES (+USB ключ). Резервные копии могут храниться, как на локальном диске, так и копироваться на сетевые диски, внешние накопители или FTP-серверы (с явным и неявным SSL / TLS).

Areca Backup позволяет объединить множество архивов (слияние, для экономии места

на диске). Можно просматривать историю изменений файлов и многое другое... Можно просматривать архивы резервных копий, восстанавливать или просматривать определённые файлы и заменять различные версии определённого файла.

Права доступа к файлам, символические ссылки и именованные каналы так же могут быть сохранены и восстановлены.

Areca Backup поддерживает создание инкрементных, дифференциальных и полных резервных копий. Дополнительный режим «Дельта» позволяет делать резервные копии только изменённых частей файлов и хранить их в качестве стандартного каталога или почтового архива.

Areca Backup создаёт полные отчёты о резервном копировании. Они могут храниться на локальном диске, внешнем носителе или отправляться по электронной почте.

Areca Backup позволяет восстанавливать каталоги или отдельные файлы по состоянию на конкретную дату. Имеется и файл фильтр: по расширению, подкаталогу, дате, размеру, статусу, регулярному выражению... Возможен и запуск пользовательских скриптов после завершения резервного копирования.

<http://zenway.ru>

DarGUI / KDar

Приложение для резервного копирования.

DarGUI – удобный GTK+ графический интерфейс к консольному архиватору DAR, позволяющий выполнять повседневные операции по резервному копированию быстро и просто.

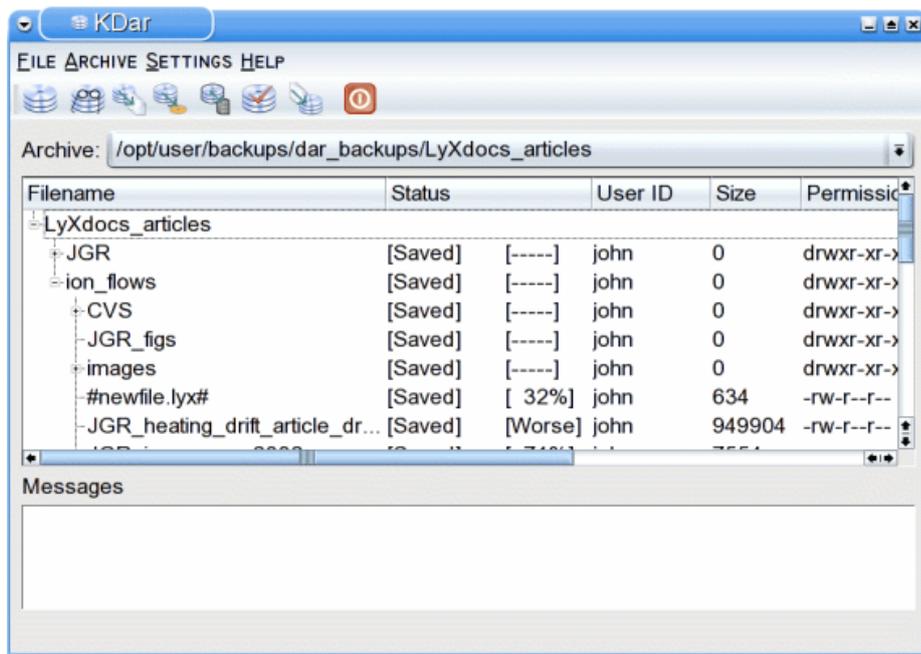
DAR /Disk ARchiver – эффективный консольный архиватор, имеющий несколько функциональных особенностей и являющийся продолжением развития архиватора tar (формат битового потока или файла архива, а также название традиционного Unix приложения для работы с этими архивами).

Dar – универсальный формат (расширение .dar), предназначенный прежде всего для создания резервных архивов, сохраняемых на съёмных носителях любого числа и размера. Любой архив DAR может быть разделён на несколько частей (отдельных файлов) и сохранён на соответствующем числе носителей.

DarGUI написан с использованием Pascal (FreePascal) и Lazarus IDE. Автор архиватора DER Денис Корбин (Denis Corbin) обеспечил приложение обширной документацией описывающей его функциональные особенности.

DarGUI задумывался как замена для KDar (KDE графический интерфейс к DAR), практически прекратившего развитие, обеспечивая пользователю более простой способ доступа к наиболее востребованному (наиболее часто используемому) функциональным возможностям DAR.

Одной из особенностей формата dar (как и формата tar) является то, что в архив записывается вся информация, как о структуре каталогов, так и о группе отдельных файлов (информация о их владельце, а так



же временные метки файлов).

DarGUI не ставит своей целью скрыть за графическим интерфейсом опции командной строки... Он предназначен помочь пользователям изучить и понять, как работает DAR, чтобы они могли научиться пользоваться им и в дальнейшем использовать это при необходимости.

Применение созданного dar архива является очень удобным для последующего копирования содержания одной файловой системы в другую. Так как происходит полное копирование, включая атрибуты файлов, символические ссылки, файлы устройств и т.д.

В DarGUI предлагается несколько способов управления резервными архивами, включая возможность сравнения созданного архивного файла с существующим на данный момент состоянием структуры каталогов и отдельных файлов на файловой системе и их синхронизации (обновлять их в архиве и вводить в архив новые).

При обновлении сравнивается время последнего изменения каждого файла/каталога

в архиве и соответствующего файла/каталога на файловой системе и копируется в архив всё с более поздней модификацией. В архив будут добавлены все вновь созданные файлы, каталоги и подкаталоги (со всеми имеющимися в них файлами).

Созданные DarGUI архивы можно просматривать, извлекать, как отдельные файлы, так и каталоги (группы каталогов). При извлечении отдельного каталога, формируются и все его подкаталоги.

Архивы могут храниться на любом количестве носителей соответствующих размеру созданных архивов (CD, DVD-R, USB-HDD, флеш-карты и и т.д.) на котором удобней пользователю (многотомные архивы распаковываются один за другим).

DarGUI находится в активной разработке и автор приложения Malcolm Poole просит пользователей вносить любые предложения (чего не хватает, что ещё включить/удалить) для того, чтобы расширить и улучшить существующие функциональные возможности приложения.

<http://zenway.ru>

TimeVault

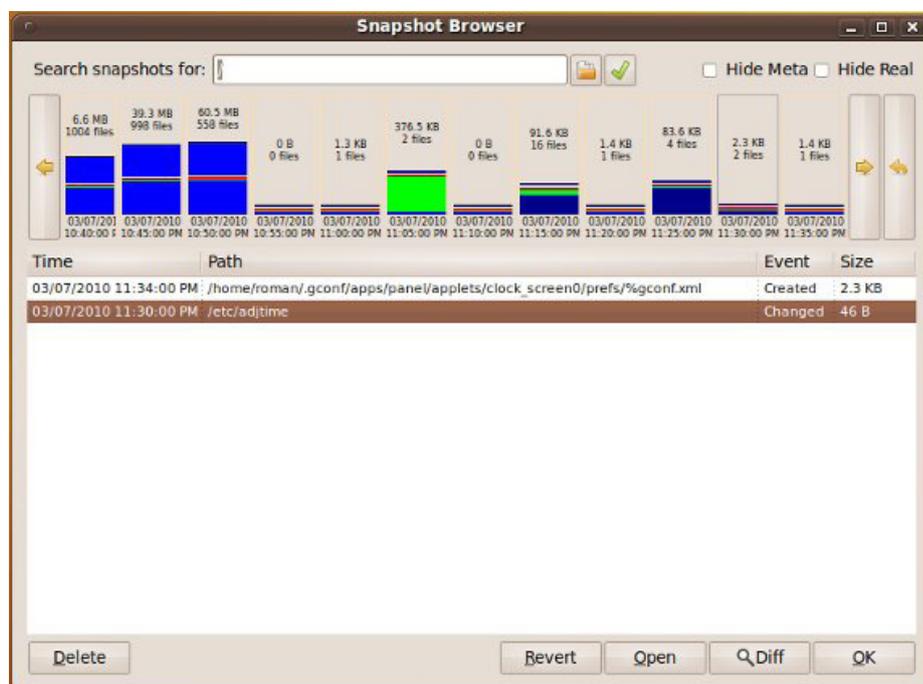
В настоящее время пользователю приходится работать с большим количеством данных и документов. Независимо от того, занимаемся ли мы разработкой программного обеспечения, пишем ли книгу, ведем бухгалтерию коммерческой фирмы или занимаемся научными исследованиями, на жестком диске нашего компьютера скапливается огромное количество информации, большая часть которой уникальна и бесценна. Часто потеря информации может оказаться крайне неприятной (например, при потере музыкального архива любимого исполнителя), а иногда и опасной (потеря бухгалтерской отчетности).

Решить проблему сохранности данных можно и без помощи специальных программных средств. Для этого достаточно не забывать периодически, копировать файлы и каталоги с документами на другой носитель (другой жесткий диск, съемный носитель), однако в этом случае возникают две проблемы:

1. Можно забыть или просто лениться сделать резервную копию.

2. Сложно отследить добавление, изменение и удаление файлов, поэтому часто каталоги с документами архивируются полностью, что приводит к занятию избыточного пространства носителей за счет многократного копирования одинаковых, не измененных файлов.

Некоторое время работы с TimeVault позволяет прийти к выводу, что перед нами достаточно интересный продукт, способный удовлетворить потребности неискушенного пользователя. Особенно



стью программы является то, что TimeVault не использует для сохранения архивных образов каких-либо сторонних программ, наподобие rsync. Тем не менее, программа не лишена и ряда достаточно серьезных недостатков:

- не всегда работает просмотр образов для указанного каталога (кроме /), чаще всего для обновления данных в этом случае надо пощелкать по переключателям Hide Real и Hide Meta, тогда появится список файлов, однако график образов, скорее всего, останется пуст;
- в последней версии отключена способность интегрироваться с Nautilus (хотя подобная настройка есть, диалоговое окно при изменении этой настройки явно заявляет о том, что возможность отключена);
- нотификации часто не появляются там, где им положено, а вываливаются в виде диалоговых окон, которые необходимо закрывать.

Все эти недостатки не ме-

шают основной функциональности по сохранению образов, которая работает достаточно стабильно, тем не менее, позволяют рассматривать TimeVault не более, как добротную, хорошую альфа-версию. Однако отсутствие активности и дата выхода последней версии (где-то в районе конца 2008 года) говорит о том, что исправления этих мелких недочетов мы вряд ли дождемся...

ПОСЛЕСЛОВИЕ

В настоящее время довольно активно развивается проект TimeVault от Andrew Stromme. Этот проект (по словам автора) призван возродить TimeVault в лучшем его виде. Проект создается под KDE 4.4.x, активно изменяется. Однако будет совсем иным продуктом, который, возможно мы рассмотрим, когда он достигнет более или менее стабильной стадии.

Роман Пушков
<http://www.ibm.com>

Torrent клиенты

Anomus



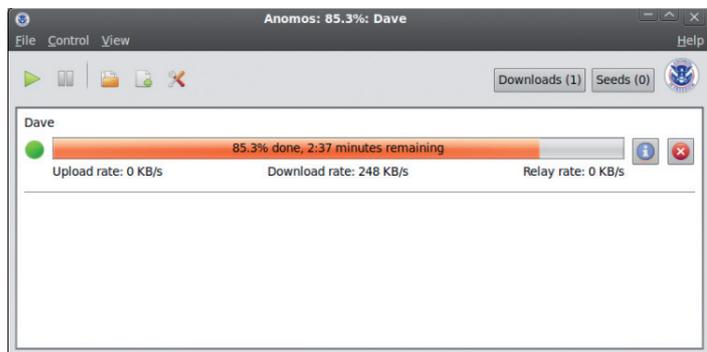
Eatmonkey

ВitTorrent клиент с повышенной защищённостью. В последнее время борьба с BitTorrent-трекерами преобрела довольно широкий размах. Наиболее известные победы «правообладателей» – это закрытие трекеров The Pirate Bay и Torrents.ru (хотя они теперь существуют в чуть изменённом виде).

Anomus – одно из простых, но эффективных решений для сокрытия IP-адресов пользователями сетей BitTorrent.

Anomus – сетевой протокол и одноимённый Python/GTK+ клиент, реализующий так называемую «луковую маршрутизацию» (система, позволяющая устанавливать анонимное сетевое соединение, защищённое от прослушивания).

Протокол Anomus это комбинация «луковой маршрутизации» и BitTorrent, позволяющая организовать анонимную сеть, предоставляя передачу данных в зашифрованном виде, при этом, обеспечивая большую анонимность для пользователей BitTorrent сетей (подобно TOR).



Anomus, используя комбинацию этих технологий, создаёт такую ситуацию, при которой никакие сторонние соединения, кроме доверенных, не будут установлены, и не будут иметь возможности получить никакой информации (кто сид, кто пир, какими файлами обмениваются).

Хотя Anomus проект не лишенный пары недостатков... Главным его недостатком является неполная совместимость с обычными торрент-файлами. Ведь в нём используется собственный формат (.atorrent). Но было подано множество заявок разработчикам BitTorrent клиентов (в том числе и µTorrent) для включения в их приложения поддержки протокола Anomus (в будущих релизах).

И вторым недостатком Anomus, вытекающим из первого (хотя может быть недостатком/свойством самого протокола), является более низкая скорость загрузки, чем у других клиентов.

<http://zenway.ru>

Менеджер загрузок с поддержкой HTTP, FTP, BitTorrent и Metalink. Eatmonkey – простой Ruby/GTK графический менеджер загрузок с поддержкой HTTP, FTP, BitTorrent и Metalink. Входит в состав проекта Xfce Goodies Project

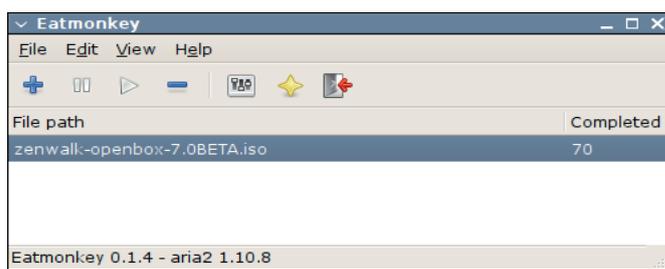
Metalink (.metalink) – открытый формат файлов на основе XML, предназначенный для описания ссылок на файлы для загрузки по протоколам HTTP, FTP, BitTorrent и др...



Формат Metalink помогает реализовать автоматическую проверку загруженных файлов по контрольной сумме, автоматически восстанавливать повреждённые файлы, одновременно добавлять в очередь несколько файлов, автоматически выбирать наиболее подходящий для конкретной операционной системы и языка файлов.

Eatmonkey является графическим интерфейсом для консольного менеджера загрузок Aria2 (менеджер объемных загрузок). В приложении реализована поддержка HTTP, HTTPS, FTP, BitTorrent и скачивание в несколько потоков. Настройка возможна, как в простом, так и подробном варианте.

Eatmonkey, как и Aria2 имеет поддержку BitTorrent и Metalink. Есть и поддержка автоматического исправления ошибок (для BitTorrent и Metalink).



Eatmonkey интегрируется в область уведомлений (системный трей) и имеет очень простой пользовательский интерфейс, при желании ещё более упрощаемый удалением кнопок управления загрузками и строки меню. Загрузки можно ставить на паузу, останавливать, удалять.

Поддерживается продолжение загрузки после обрыва, загрузка по сегментам, загрузку одного файла с нескольких серверов (BitTorrent, HTTP/FTP), одновременная загрузка нескольких файлов по разным протоколам, ограничение скорости загрузки/отдачи.

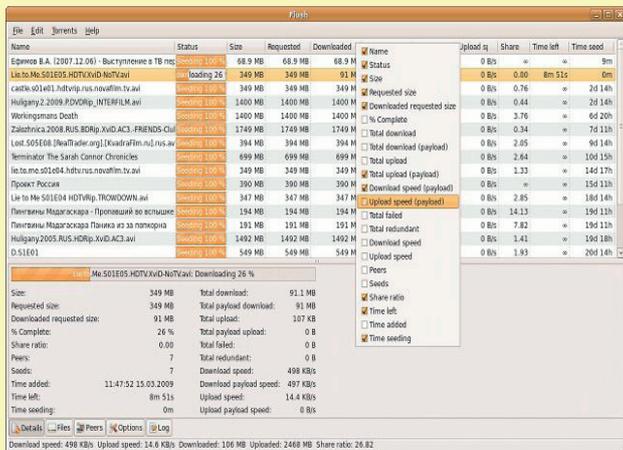
<http://zenway.ru>

Flush

Flush – еще один хороший GTK-based BitTorrent клиент (написан на C++), который появился в репозитории Ubuntu 11.04. Так же есть и PPA автора и история написания программы на его блоге.

Ресурсов требует, как и Transmission. Может даже слегка меньше и главное, что умеет использовать «Shift» для отметки групп файлов из множества и список файлов держит по порядку, чему Transmission до сих пор научиться не может. Во Flush есть опция переноса файла по завершении загрузки в указанный каталог, удаление torrent-файла после подхватывания его программой, хорошо настраиваемый интерфейс и т.д. Подключаем PPA и устанавливаем клиент:

```
sudo add-apt-repository
ppa:konishchevdmity/flush
sudo apt-get update && sudo apt-get
install flush
```



Есть, конечно, и пожелания новых опций, например: с включенной автоматизацией (загружать файлы из каталога) не запускает окно добавления торрента (хоть функция и указана). Надеюсь, автор когда-нибудь изменит такое поведение (хотя может так и задумано). И в отличие от Transmission, не реализована возможность переходить в браузер на страницу торрента.

<http://despicere.blogspot.com>

Transmission

Вышел очередной релиз bittorrent-клиента Transmission – 2.22. Transmission – это относительно легкий и не требовательный к ресурсам torrent-клиент, написанный на языке Си и поддерживающий разнообразные интерфейсы пользователя: GTK, Qt, Aqua в MacOS X, Web-интерфейс. Заметные изменения в этой версии:



- Ускорено получение последних блоков в режиме окончания загрузки (endgame).
- Исправлена ошибка, при которой личеры могли быть в некоторых ситуациях ошибочно отключены от Transmission, работающего в режиме сидирования.
- Исправлена ошибка, появившаяся в версии 2.20: скорости аплоада и даунлоада в некоторых ситуациях могли отображаться некорректно.
- Поддерживаются блеклисты, которые не отсортированы по IP адресам (теперь такие блеклисты работают корректно).
- Исправлена работа IPv6 DHT. Вернулась поддержка автоматического отключения неактивных пиров.
- Исправлена ошибка: в файле с информацией для восстановления статуса загрузки (resume file) не сохранялось время проверки последней части торрента.

Mac OS X: Обновление переводов на датский, немецкий и русский языки.

GTK+: Исправлена индивидуальная настройка времени сидирования неактивных торрентов.

Qt: Исправлена загрузка локализации в ОС Linux.

CLI: Исправлена проблема отображения скоростей.

Также следует отметить, что в SVN-версии (будущая ветка 2.30) была внесена поддержка протокола uTP, основанная на официальной библиотеке, реализующей данный протокол от авторов uTorrent (libutp).

<http://armanenshaft-linux.blogspot.com>



Системные утилиты

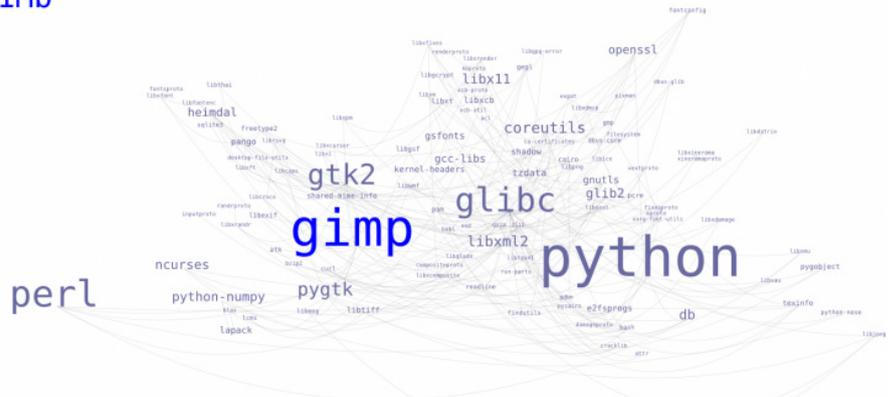
Расgraph

Визуализация зависимостей, установленных в системе пакетов. Расgraph – малоизвестная среди большинства пользователей Linux, маленькая консольная утилита для визуализации установленных в системе пакетов и зависимостей между ними. Разработчик Kyle Keen.

Расgraph написана на Python и помимо консольного интерфейса имеет и графический интерфейс, а малоизвестна она по причине того, что изначально была написана только для использования в ArchLinux.

Расgraph после запуска (без дополнительных ключей) создаст в домашнем каталоге симпатичное изображение (размером примерно 4000x3700 пикс), в формате SVG, визуальное представление все используемые в системе пакеты, древо их зависимостей и занимаемого ими дискового пространства. Есть возможность просмотра зависи-

421Mb



мости для отдельного пакета.

Например, просмотр зависимостей Gimp:

```
расgraph -m arch-repo gimp
```

Используя для запуска Расgraph дополнительные ключи, можно изменить цвет и размер шрифта (самый маленький, самый большой), цвет фона, цвет древа зависимостей. Если есть установленный Inkscape или imagemagick, то изображение можно сразу сохранять в

формате PNG. Утилита может показать и простой список пакетов с указанием размера (сортировка по уменьшению размера).

Расgraph ранее полноценно работала только в ArchLinux, но благодаря Карлу Хаманну (Carl Hamann) утилита теперь работает и на Debian / Ubuntu, Red Hat / Fedora и их модификациях (запуск с уточняющим ключом: расgraph -m debian или расgraph -m redhat).

<http://zenway.ru>

Net Activity Viewer

Просмотр сетевых подключений. Net Activity Viewer (Netactview) – удобное графическое приложение для просмотра сетевых подключений и аналогичен по функциональности, утилите Netstat.

Net Activity Viewer показывает содержимое различных структур данных связанных с сетью. Отображает все udp, tcp, udprb и tcprb подключения, автоматически обновляя и сортируя список.

Net Activity Viewer даёт возможность просмотра информации о процессе, протоколе, адресу, поиск имени хоста и прочее. Выводимый список может быть отсортирован по любому параметру, а так же отфильтрован по любому параметру, включая фильтрацию не установленных подключений.

Протокол	Локальный адрес	Локальный порт	Состояние	Удаленный адрес	Удаленный порт	Удаленный хост
tcp	192.168.2.101	48055	TIME_WAIT	212.1.104.58	50000	.
tcp	192.168.2.101	46254	TIME_WAIT	212.1.104.58	50000	.
tcp	192.168.2.101	36623	ESTABLISHED	209.85.148.113	80	www-http fra07s07-
tcp	192.168.2.101	36625	ESTABLISHED	209.85.148.113	80	www-http fra07s07-
tcp	192.168.2.101	48641	CLOSE_WAIT	192.168.2.106	2869	icslap DNAPC
tcp	192.168.2.101	48640	CLOSE_WAIT	192.168.2.106	2869	icslap DNAPC
udp	192.168.2.101	32910	ESTABLISHED	192.168.2.1	5351	nat-pmp speedpor
udp	192.168.2.101	57984	CLOSED	192.168.2.1	53	domain speedpor
tcp	192.168.2.101	46408	SYN_SENT	188.17.54.36	34647	.
tcp	192.168.2.101	50610	SYN_SENT	188.16.69.69	35382	.
tcp	192.168.2.101	53778	ESTABLISHED	95.42.63.137	26666	95-42-63
tcp	192.168.2.101	38132	SYN_SENT	95.24.129.234	51413	95-24-12
tcp	192.168.2.101	38293	ESTABLISHED	94.232.4.17	43276	.
tcp	192.168.2.101	53945	TIME_WAIT	90.150.247.243	58967	.
tcp	192.168.2.101	46277	TIME_WAIT	90.150.247.243	58967	.

Интервал автоматического обновления списка подключений может быть установлен от 1/16 секунды до 4 секунд, а так же остановлено. Отображение кратковременных подключений может иметь задержку в 3 секунды, по-

сле завершения, давая возможность его отследить.

Net Activity Viewer позволяет сохранить список подключений в txt или csv файле.

<http://zenway.ru>

Angry IP scanner

Расширяемый сканер портов на множестве машин в сети. Angry IP scanner – расширяемое модулями (плагинами) C++ / Java приложение для сканирования определённых портов на множестве машин в сети.

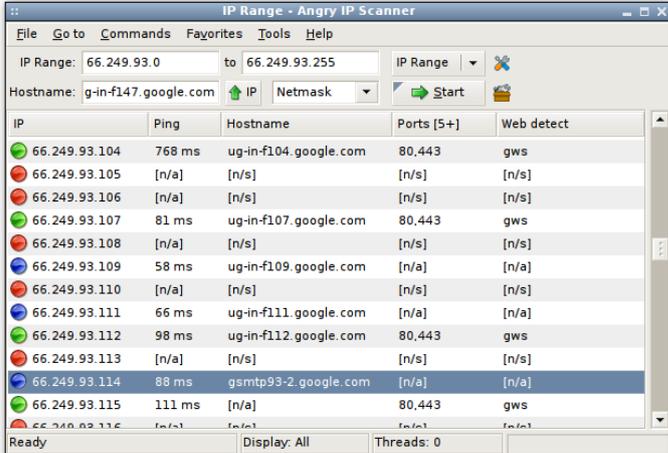
Angry IP Scanner – это очень быстрый сканер портов, сканирующий любой требуемый диапазон IP адресов на наличие открытых портов.

Angry IP scanner пингует (ping) выбранные IP адреса определяя имя хоста, MAC адрес, состояние портов и т.д.

Пинг является одним из основных средств проверки соединений в сетях на основе TCP/IP. Утилитой отправляются запросы протокола ICMP по указанному узлу сети и фиксируются поступающие ответы (ICMP Echo-Reply).

Время между отправкой запроса и получением ответа позволяет определить двухсторонние задержки (RTT / Round Trip Time) по маршруту и частоту потери пакетов. Это позволяет косвенно определить загруженность на каналах передачи данных и промежуточных устройствах.

Angry IP scanner имеет и дополнительные возможности. Можно получить информацию о NetBIOS (машине, имени компьютера, рабочей группе, пользователе), определить веб сервер,



IP	Ping	Hostname	Ports [5+]	Web detect
66.249.93.104	768 ms	ug-in-f104.google.com	80,443	gws
66.249.93.105	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]
66.249.93.106	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]
66.249.93.107	81 ms	ug-in-f107.google.com	80,443	gws
66.249.93.108	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]
66.249.93.109	58 ms	ug-in-f109.google.com	[n/a]	[n/a]
66.249.93.110	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]
66.249.93.111	66 ms	ug-in-f111.google.com	[n/a]	[n/a]
66.249.93.112	98 ms	ug-in-f112.google.com	80,443	gws
66.249.93.113	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]
66.249.93.114	88 ms	gsmtpp33-2.google.com	[n/a]	[n/a]
66.249.93.115	111 ms	[n/a]	80,443	gws
66.249.93.116	[n/a]	[n/s]	[n/s]	[n/s]

диапазон «любимых» IP адресов и многое другое.

Количество собираемых Angry IP scanner данных может быть расширено подключением дополнительных модулей (как официальных, так и собственных) для получения любой информации о просканированных IP.

Angry IP scanner позволяет сохранить результаты сканирования в CSV, TXT, XML и IP-Port list файлах.

<http://zenway.ru>

netcfgGUI

Настройка и управление сетевыми подключениями. Netcfg GUI – удобный графический интерфейс к консольной утилите netcfg.

Netcfg – консольное приложение, применяемое для настройки и управление сетевыми подключениями, с использованием профилей (profiles) и расширяемое плагинами для различных типов подключений (проводных, беспроводных коммутируемых/ppp).

Netcfg GUI даёт возможность управления соединениями «многие – к одному» и управления несколькими соединениями в пределах одного профиля, в том числе с использованием объединения.

Для использования netcfgGUI пользователю достаточно выбрать лишь используемый сете-



вой интерфейс (eth0, wlan0 и т.д.), а при настройке статического IP адреса данных о шлюзе «по умолчанию» (gateway) и сервере имён (DNS). При успешном подключении можно включить автоматическое подключение при загрузке. netcfgGUI может автоматически подключаться к проводным и беспроводным сетям, обеспечивая возможность роуминга (предоставление услуг, сотовой связи, Wi-Fi, абоненту вне зоны обслуживания «домашней сети» с использованием ресурсов другой/гостевой сети)

NetcfgGUIII может включать/

выключать радиомодуль беспроводных карт (имеющих возможность программного управления), а для беспроводных карт с аппаратным выключателем корректно завершить работу подключения (по факту отключения радио-модуля).

NetcfgGUI даёт простой, удобный и надёжный механизм управления сетевыми подключениями с разными параметрами и в различных ситуациях, как при использовании стационарного подключения, так и в портативных компьютерах.

<http://zenway.ru>

Джентльменский набор школьника

Сейчас во всех школах России началось активное введение дистрибутивов на базе ОС Linux в школы и мне понадобились программы, которые призваны помогать в учёбе. Я нашёл немного программ, о которых хочу рассказать всем школьникам.

ИНФОРМАТИКА KLAVARO

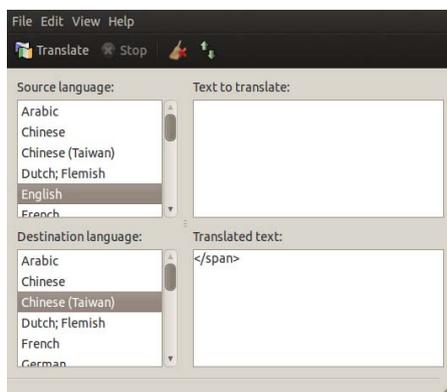


Довольно интересный клавиатурный тренажёр для ОС GNU/Linux на компьютере, имеет простой и понятный интерфейс. Единственный минус программы в том, что она переведена на русский язык не полностью. Так же имеется Английская, Немецкая, Французская и многие другие локализации. Программа поддерживает как QWERTY (ЙЦУКЕН), так и редкие Dvorak и Colemac. Klavaro умеет показывать текущий прогресс, имеет таблицу рекордов. Имеется во многих стандартных репозиториях. В ОС Ubuntu Linux устанавливается командой «sudo apt-get install klavaro».

ЯЗЫКИ

GNOME TRANSLATE

GNOME Translate – это переводчик для среды рабочего стола Gnome. Интерфейс у программы очень простой, без излишеств. Функционал программы заключается только в переводе текстов. К сожалению GNOME

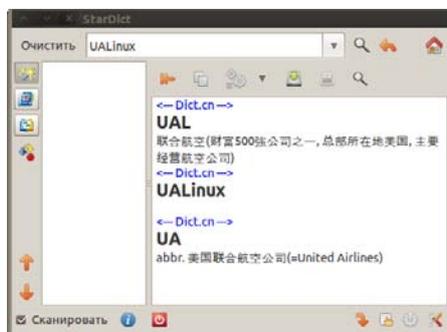


Translate работает только с онлайн словарями. Это, по сути, оболочка для взаимодействия с интернет-сервисами.

STARDIC

(<http://stardict.sourceforge.net/download.php>)

StarDic – это оболочка для электронных словарей, которая может осуществлять перевод, озвучивать слова, использовать шаблоны. StarDict может искать перевод и в онлайн словарях. Пожалуй, самая популярная программа-словарь в среде Линукс, то и словарей в нужном формате доступно много. В первую очередь это, конечно, XDXF словари. Для того, чтобы пользоваться скачанными из интернета словарями, их надо поместить в каталог /usr/share/stardict/dic.



На данный момент функционал программы может потягаться с аналогами для Windows:

- Поиск по мере набора текста (Живой поиск)
- Поиск по маске
- Нечёткий поиск – очень полезная

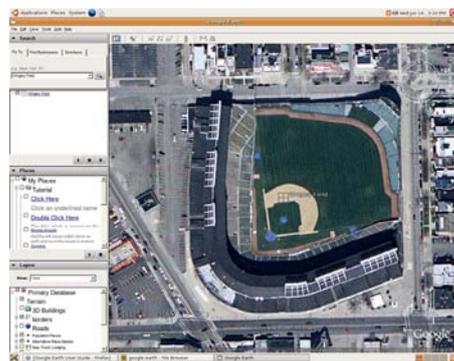
вещь, например, я забыл как точно пишется слово «ботинки» по-английски, поставив перед словом слэш и написав /shoose (ну а что? звучит похоже!), Stardict выдаст похожие слова: «choose», «loose» и в том числе «shoes», которое я искал.

- Поиск в онлайн-словарях
- Полнотекстовый перевод, используя Google Translate, Yahoo! Translate и другие
- Озвучивание слов
- Сканирование выделеного – тоже очень полезная вещь. Позволяет переводить выделенное слово. Можно так же указать горячую клавишу, при которой сканирование будет производиться.

ГЕОГРАФИЯ

GOOGLE ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ

Эта программа изначально была выпущена компанией Keyhole, а затем куплена компанией Google, которая и сделала программу общедоступной. В отличие от других геосервисов, показывающих спутниковые снимки в обычном браузере (например, Google Mars или космоснимки), в данном сервисе используется специальная, загружаемая на компьютер пользователя клиентская программа. Такой подход, хотя и требует расхода трафика, необходимого для закачивания самой программы, но зато в дальнейшем обеспечивает дополнительные возможности, немислимые для обычного веб-интерфейса, а также, при определённых условиях, значительную экономию трафика.



- Основные возможности программы:
- Для визуализации изображения используется трёхмерная модель всего земного шара
 - Практически вся поверхность суши представлена изображениями, полученными от компании DigitalGlobe, и имеющими разрешение 15 м на пиксель. Есть отдельные участки поверхности (как правило, покрывающие столицы и крупные города большинства стран мира), имеющие более подробное разрешение.
 - Google Earth автоматически подкачивает из интернета необходимые пользователю изображения и другие данные, сохраняет их на жёстком диске для дальнейшего использования.
 - Имеется огромное количество дополнительных данных, которые можно подключить по желанию пользователя, например, названия населённых пунктов, водоёмов, аэропортов, дороги, ж/д и др. информация.
 - Пользователи могут создавать свои собственные метки, рисовать пути и многоугольники, накладывая свои изображения поверх спутни-

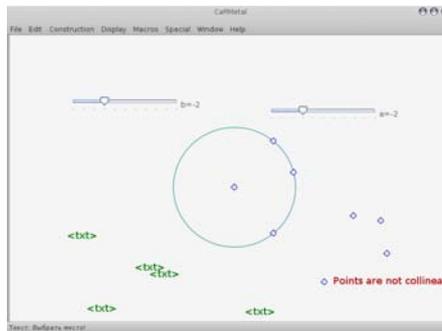
ковых (это могут быть карты или более детальные снимки, полученные из других источников, а также 3D модели!).

- Мультиязычный интерфейс
 - Функции поиска мест и маршрутов
 - Распечатка и сохранение снимков
- Есть также упрощенная Java-версия программы для сотовых телефонов.

ГЕОМЕТРИЯ CaRMETAL

CaRMetal – бесплатная программа на Java. Она распространяется по лицензии GPL, разрабатывается на основе C.a.R и предоставляет измененный пользовательский интерфейс.

- Поддержка Windows, Linux
- Поддержка многих языков мира



- Построение макросов
- Разработка контрольных работ.

GCLC

GCLC – ИГС для визуализации геометрических рисунков и обучения геометрии, а также для создания математических иллюстраций. В GCLC фигуры не рисуются, а описываются. Этот подход делает упор на тот факт, что геометрические построения являются абстрактными, формальными процедурами, а не фигурами. Конкретная фигура может быть сгенерирована на базе абстрактного описания. Поддерживаются несколько выходных форматов, включая LaTeX, SVG, PostScript. Программа включает встроенную систему доказательства геометрических теорем (основанную на методе площадей). GCLC доступна в версиях для Windows и Linux. WinGCLC – это Windows версия GCLC с графическим интерфейсом и рядом дополнительных функциональных возможностей.

К сожалению, это всё! Я бы с нетерпением узнал каких программ (от вас, конечно же) не хватает и написал бы про это в следующем номере!

Александр Зинин
г.Свободный

Школа 3D анимации в Сургуте

Не так давно в городе Сургуте был запущен проект обучения 3D моделированию и анимации. Важно, что в качестве инструмента организаторы проекта выбрали свободный пакет программного обеспечения Blender.

Стоит отметить, что данный пакет уже широко применяется в ведущих мировых анимационных студиях и ничем не уступает своим коммерческим аналогам.

Blender замечательно работает в Windows, Linux и на Apple, что в будущем даст специалистам возможность выбирать предпочитаемую операционную систему, не отказываясь от предпочтений в прикладных программах. Сам Blender распространяется свободно, без каких

либо ограничений на применение, в отличие от дорогостоящих 3ds MAX и Maya, что и делает его мощным, универсальным и доступным инструментом 3D дизайнера.

Организаторы надеются вызвать массовый интерес к проекту, как со стороны начинающих дизайнеров, так и со стороны мастеров 3ds MAX.

Обучение и консультации ведутся очно, возможно дневное и вечернее время, при этом занятия ведутся в группах по 10 человек.

Особой заслугой организаторов нужно назвать то, что по окончании обучения курсантам выдаётся документ государственного образца о повышении профессиональной квалификации.

Организаторы добились снижения



стоимости обучения до 4300 рублей, при этом каждый курсант бесплатно получит Blender в свободное использование и будет иметь возможность установить его дома.

<http://www.oslinux.ru>

Открытая Коллекция для Linux

Продукты серии «Открытая Коллекция» для ОС Linux представляют собой наборы мультимедиа-ресурсов по математическим и естественным наукам для преподавателей 6–11 классов. Наборы содержат интерактивные модели и анимации, рисунки и схемы, фотографии, интерактивные трехмерные компоненты, видеоматериалы, тематические плакаты, методические материалы для учителя.

Мультимедиа-ресурсы сгруппированы в каждом продукте по темам федерального стандарта, что значительно облегчает их поиск. В продукты также входят поисковая система, маркер, система расширенной печати ресурсов. Рекомендуется для работы с интерактивной доской или экраном и с мультимедиа-проектором.

Продукты поставляются на компакт-дисках, как в отдельных упаковках, так и в едином боксе.

- Астрономия, 10–11 классы для Linux
- Биология: растения, грибы, бактерии, 6 класс для Linux
- Биология: животные, 7 класс для Linux
- Биология, 9 класс для Linux
- Биология: молекулярная и клеточная биология, 10–11 классы для Linux
- Биология: теория эволюции и основы экологии, 10–11 классы для Linux

- Естествознание, 10–11 классы для Linux
- Информатика: устройство компьютера, 10–11 классы для Linux
- Информатика: операционные системы и прикладные программы, 10–11 классы для Linux
- Информатика: модели и процессы, 9–11 классы для Linux
- Математика: алгебра, 7–11 классы для Linux
- Математика: планиметрия, 7–9 классы для Linux
- Математика: стереометрия, 10–11 классы для Linux
- Физика: механика и термодинамика, 10 класс для Linux
- Физика: электродинамика, оптика и квантовая физика, 10–11 классы для Linux
- Химия, 8–9 классы для Linux
- Химия, 10–11 классы для Linux
- Экология, 10–11 классы для Linux
- Обществознание, 10–11 классы для Linux

Приобретая версии, совместимые с Linux, школа решает сразу две проблемы:

1. наличия качественной мультимедиа-коллекции для проведения уроков с помощью интерактивной доски или экрана и
2. перехода школ на свободное программное обучение.

<http://physicon.ru>

GMapCatcher – offline карты Google Maps

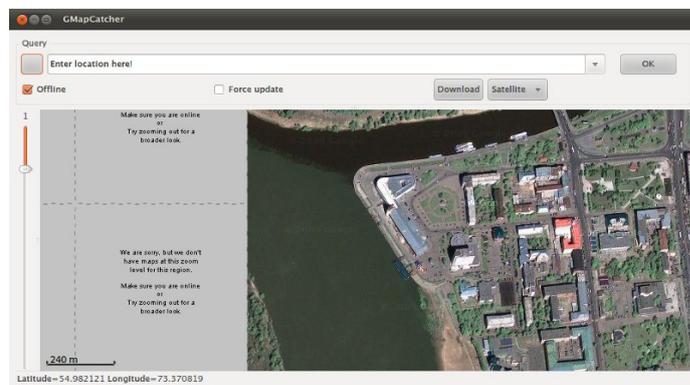
GMapCatcher - это вспомогательное приложение, которое позволяет просматривать различные карты, такие как Google Maps, без использования Интернета.

Программа будет полезна путешественникам и людям, которые не обладают быстрым Интернетом, так как позволяет загрузить онлайн-карту требуемого региона себе на компьютер, а после просматривать ее в офлайн-режиме без задержек.

ОПИСАНИЕ GMAPCATCHER

Сильные стороны GMapCatcher:

- GMapCatcher поддерживает работу сразу нескольких онлайн-карт, таких как Google Maps, OpenStreetMap, CloudMade, Yahoo Maps, OpenCycleMap, Information Freeway и Virtual Earth. Все карты можно просматривать в онлайн-режиме через эту программу. Вся загруженная информация из Интернета будет доступна и при отключенном Интернете. Часть карты, которая не была загружена, будет отображаться серым полем.
- Есть несколько режимов просмотра таких же, как и при просмотре, непосредственно с сайта.
- GMapCatcher позволяет загрузить нужный участок карты, указав его координаты или показав на карте. При загрузке можно указать минимальное и максимальное увеличение.
- Есть строка поиска, которая позволяет быстро найти нужный объект.



- Есть возможность устанавливать маркеры.
- Поддерживается работа совместно с GPS-приемником.
- Поддержка смены темы оформления.
- Программа кроссплатформенная, что позволяет ее запустить на Linux, Windows и MacOS.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ GMAPCATCHER:

- Нет русского интерфейса.
- Нет поддержки Yandex-карт.
- Язык интерфейса: английский

Тип лицензии: GNU GPL

Домашняя страница: <http://code.google.com/p/gmapcatcher/>

<http://itshaman.ru>

Научно-технические расчеты: OpenOpt Suite 0.33

Выпущен украинский математический программный набор свободных приложений, предназначенный для осуществления научно-технических расчетов OpenOpt Suite 0.33

В составе набора – OpenOpt, FuncDesigner, DerApproximator и недавно присоединившийся к ним SpaceFuncs. Основные изменения затронули первые два компонента:

OpenOpt:

- новый солвер `interalg` для поиска глобального экстремума с гарантированной точностью (также может работать в приближенном режиме), альтернатива к солверам MATLAB

`intsolver`, `Direct`, коммерческим LGO, BARON; не требует Липшиц-непрерывности, может работать даже с некоторыми разрывными функциями;

- новый солвер `amsq2p`;
- подключен `cplex`.

FuncDesigner:

- ускорение автоматического дифференцирования для вектор-переменных в несколько раз, как для разряженных, так и для плотных случаев;
- теперь можно решать MINLP (Mixed-Integer Nonlinear Problem);
- добавлены некоторые функции из анализа неопределенностей и ин-



тервального анализа;

- автоматическое определение типа систем уравнений (линейные / нелинейные), соответственно заданного множества свободных / фиксированных переменных;
- добавлены функции `angle` и `cross`.

UserAndLINUX по материалам
<http://openopt.org>

SweetHome3D или чем нарисовать 3D план квартиры

Спешу рассказать тем, кто еще не знает, что существует такая замечательная (после первого дня знакомства) программа как – SweetHome3D. Эта программа предназначена для того, чтобы создать план квартиры или дома, расставить на плане мебель и посмотреть на все это в режиме 3D просмотра. Программа бесплатна, есть версии для Windows, Mac OS X и Linux. Последнее для меня, как пользователя Ubuntu, очень важно.

Скачать программу можно на официальном сайте SweetHome3D. Для своей Ubuntu я скачал версию Linux 32 bits. После загрузки архива достаточно его распаковать:

```
$ tar -xzf ./downloads/SweetHome3D-3.1-linux-x86.tgz
```

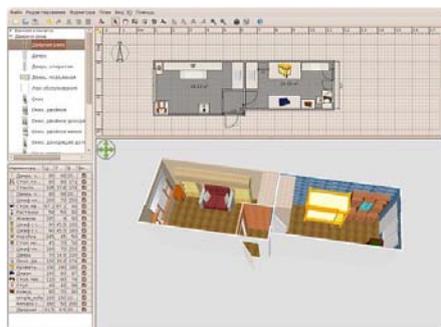
и запустит исполняемый файл:

```
$ ./SweetHome3D-3.1/SweetHome3D
```

Если все в порядке, то программа запустится, и можно будет приступить к работе. Скажу, что на работе SweetHome3D запускается и работает как нужно, а вот дома возникли неко-

торые проблемы, но о них напишу в отдельной статье.

С программой можно работать сразу даже новичку. Интерфейс понятен и удобен. Примерно за час мы с женой набросали вот такой примерный план двух комнат нашей квартиры:



Писать здесь, как работать с программой не буду, так как сам только познакомился, добавлю только, что если SweetHome3D вас заинтересует, то найдите немного времени почитать о возможностях программы на официальном сайте. Например, я там узнал, что программа поддерживает импорт 3D моделей (мебель и прочее) и даны ссылки на сайты, которые пре-

доставляют эти модели для импорта. Вот тот симпатичный красный диванчик не входит в стандартный набор и был импортирован с сайта Google 3D Warehouse.

Еще напишу об одной возможности, которая очень понравилась – это виртуальный посетитель. В этом режиме вас как бы помещают внутрь созданной квартиры (комнаты) и вы по ней с помощью мыши можете перемещаться как в 3D-играх:



Все, что хотел написать – написал. Дальше уже вы решайте – интересна вам такая программа или нет. Мне понравилась.

<http://igorka.com.ua>

Вышла бета DraftSight для Linux

7 марта 2011 вышел DraftSight Beta 1 – профессиональный 2D-продукт САПР для пользователей, занимающихся созданием, редактированием и просмотром файлов в формате DWG. DraftSight выпускается под проприетарной лицензией. Для его использования требуется локальная лицензия и активация. Профессиональные пользователи САПР, студенты и преподаватели могут загрузить это простое в использовании приложение бесплатно.

ВОЗМОЖНОСТИ:

- создание 2D-чертежей;
- работа с форматами DWG и DXF;
- экспорт в PDF;
- интерфейс в стиле AutoCAD;
- русскоязычный интерфейс.

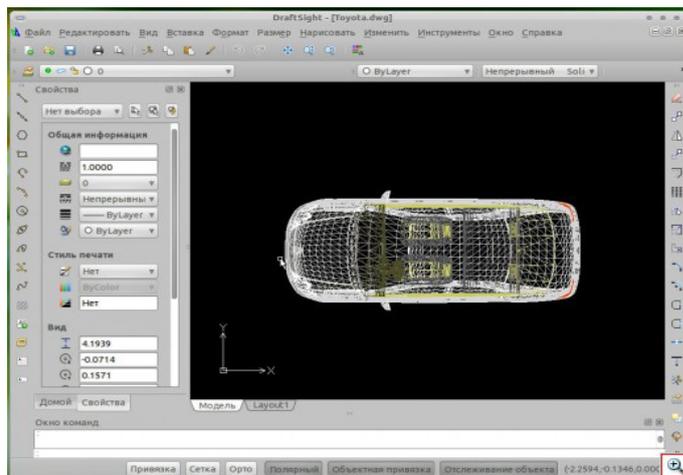
Бета распространяется в deb- и rpm-пакетах для Ubuntu, Fedora, Suse и Mandriva.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

- Ubuntu 9.10 Gnome, Fedora 14 Gnome, Suse 11.2 Gnome, Mandriva 2010 Gnome и KDE или версии выше с поддержкой 32-битного окружения;
- 1 ГГц x86-процессор;
- 1 Гб ОЗУ (рекомендуется 2Гб);
- 1 Гб на жёстком диске;
- разрешение экрана 1024x768 (рекомендуется 1680x1050 или выше).

DraftSight обеспечивает студентам:

- возможность бесплатно загрузить программу DraftSight



дома или в общежитии;

- прямой открытый доступ к обучающим видеороликам, пособиям и другим материалам в рамках сообщества DraftSight SwYm;
- бесплатный доступ к обновлениям.

Преподавателям предлагаются пакеты «DraftSight Premium for Education Classroom» (45 лицензий) и «Campus Pack» (200 лицензий), включающие:

- поддержку по телефону и электронной почте;
- доступ к DraftSight API;
- сетевое лицензирование и учебные программы.

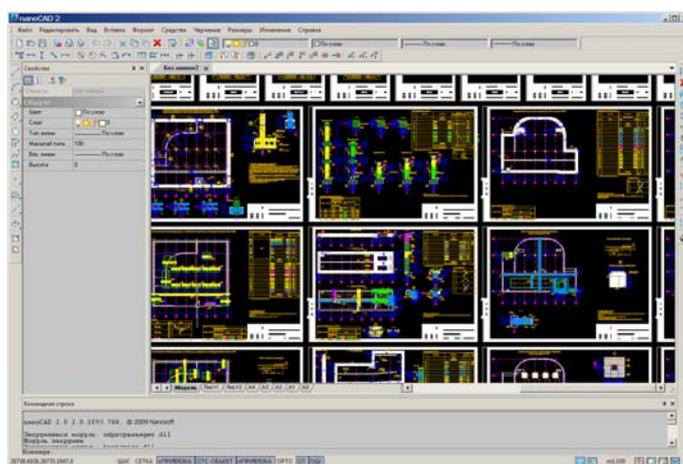
<http://www.linux.org.ru>

«Нанософт» предлагает учебным заведениям САПР nanoCAD бесплатно

Компания «Нанософт», разработчик программного обеспечения для рынка САПР, объявила о запуске новой услуги: теперь любое учебное заведение может бесплатно получить специальные лицензии и использовать их в образовательном процессе.

«Мы постарались максимально упростить процедуру получения учебных классов, – рассказал директор по стратегическому планированию Денис Ожигин. – Если данные об учебном заведении заполнены верно и полно, то мы подтвердим вашу анкету и в вашем личном кабинете появятся лицензии на интересующие вас программные продукты. В течение года вы сможете обучать продуктам линейки nanoCAD студентов, а в дальнейшем – бесплатно продлить используемые лицензии на следующий срок. Таким образом, мы делаем nanoCAD и приложения на его базе доступными для будущих специалистов».

Срок действия учебных лицензий на продукты компании «Нанософт» – один год. Их функционал не ограничен и предусматривает наиболее полное использование в обучении, говорится в сообщении «Нанософт». Чтобы получить



учебную лицензию для образовательного учреждения, представителю организации необходимо зарегистрироваться на сайте nanocad.ru и пройти проверку на соответствие предоставляемых данных.

<http://soft.cnews.ru>

Eigen 3.0.0

Выпущена новая версия библиотеки шаблонов на C++ для линейной алгебры – Eigen 3.0.0. Библиотека отличается универсальностью, быстротой, «элегантностью» и поддержкой большого количества компиляторов: GCC 3.4, GCC 4.2 и более поздних версий; MSVC (Visual Studio) 2005 и более поздних версий; Intel C++ compiler; LLVM/CLang++ 2.8 и более поздних версий; MinGW; QCC. Среди новшеств текущей версии:

- Изменены API/ABI, но, в то же время, отмечается, что новые API/ABI будут поддерживаться на протяжении многих лет;

- Подготовлено руководство по переносу приложений;
- Реализовано множество улучшений, затрагивающих API, поддержка архитектур, тесты, документация;
- Осуществлено усовершенствование базовых шаблонов, что позволяет генерировать лучший код;
- Усовершенствована поддержка различных скалярных типов, которая стала более «гибкой». Кроме того, поддерживаются все стандартные целые типы (от 8 до 64 бит);
- Объем кэш-памяти может быть установлен во время выполнения (runtime), или автоматически, в

рамках допустимых значений при первом использовании;

- Большое количество других изменений, затрагивающих: векторизацию (Vectorization), декомпозицию (Decompositions), геометрию (Geometry), тесты (Tests) и другое.

Вы можете получить дополнительную информацию, а также загрузить программное обеспечение.

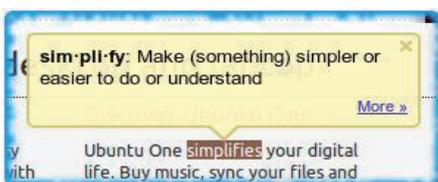
<http://blog.freeside.ru>



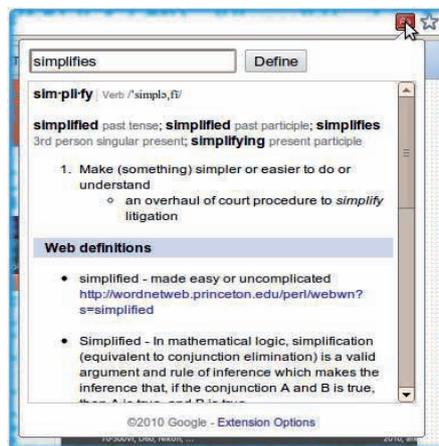
Google dictionary – полезное расширение для chrome

На работе и дома в качестве браузера по умолчанию я использую Chrome. Довольно много текста в браузере мне приходится читать на английском языке – руководства, англоязычные форумы и блоги и т.д. Иногда нужно посмотреть значение незнакомого слова и для этого я, с недавнего времени, использую расширение Chrome – Google dictionary. Большой плюс для меня в том, что Google dictionary не переводит слова, а пишет толкование этого слова на английском языке. То есть это словарь не переводчик, а словарь толковый.

Работать с расширением понравилось, поэтому и решил написать о нем несколько слов. После установки Google dictionary достаточно сделать двойной щелчок мышью на незнакомом слове и расширение тут же выдает краткое толкование слова во всплывающем окне. Вот для примера результат по слову *simplifies*:



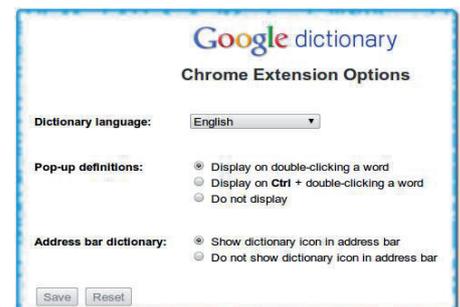
Если краткого описания недостаточно, то тогда достаточно щелкнуть мышью на пиктограммку расширения и будет выдано расширенное описание слова:



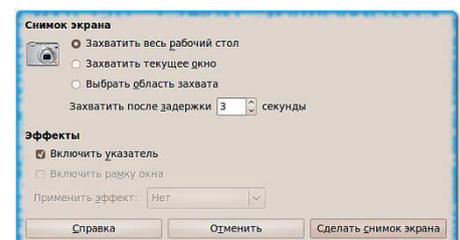
У расширения есть настройки. Можно настроить язык словаря, комбинацию, при которой появляются всплывающие окна с описанием и отображение пиктограммы в адресной строке браузера.

Кстати, в списке языков словаря присутствует и русский язык.

В завершении маленькое отступление на тему всплывающих окон в Ubuntu, так как пришлось делать два таких снимка. При активном всплывающем окне не работает кнопка Print Screen. Я в этом случае поступаю следующим образом: запускаю приложение Снимок экрана (Приложения – Стандартные – Снимок экрана) и выбираю задержку 2-3 секунды:



Снимок экрана (Приложения – Стандартные – Снимок экрана) и выбираю задержку 2-3 секунды:



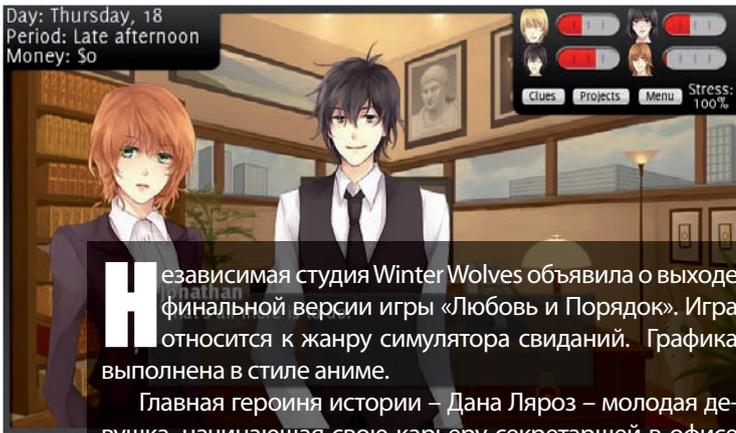
После этого нажимаю на кнопку Сделай снимок экрана и вызываю всплывающее окно. Через заданный интервал времени будет сделан снимок всего рабочего стола, в том числе и всплывающего окна.

<http://igorka.com.ua>



And User Linux

ЛЮБОВЬ И ПОРЯДОК



Независимая студия Winter Wolves объявила о выходе финальной версии игры «Любовь и Порядок». Игра относится к жанру симулятора свиданий. Графика выполнена в стиле аниме.

Главная героиня истории – Дана Ляроз – молодая девушка, начинающая свою карьеру секретаршей в офисе юридической фирмы. Ей предстоит найти оптимальный

баланс между работой и личной жизнью, а также раскрыть тайну, которая скрыта в стенах офиса.

Игра работает на всех популярных платформах – Linux, Mac, Windows. Доступна бесплатная демо-версия. Полная версия игры стоит 15 евро.

www.linux.org.ru

OPEN SONIC

Модификация популярного консольного платформера

Open Sonic – логический квест, 2D платформер, игра жанра «беги и прыгай» являющееся потомком популярной, в прошлом, игры «Sonic the Hedgehog», разработанной в 1991 году для игровой консоли Sega Mega Drive.

Главным героем игры «Open Sonic», как и в «Sonic the Hedgehog», является ёжик Соник (синего цвета) и несколько других персонажей. Сюжет игры основан на ведении борьбы ёжика Соника и его друзей против воплощающего свои злые замыслы по завладению миром доктора Роботника.

Open Sonic даёт возможность играть в «Sonic the Hedgehog», не используя эмуляторы консолей. В игре полностью сохранена физика оригинальной игры, с некоторыми дополнительными возможностями игрового процесса, не характерными оригиналу. Имеется редактор уровней.

Движок игры Open Sonic написан на C и Allegro и использует двухмерную графику оригинальной игры, поэтому имеет невысокие системные требования. Управление игрой возможно как с клавиатуры, так и джойстиком.

В Open Sonic игроку предстоит управлять по очереди сразу тремя персонажами. Главным героем ёжиком Соником (обладающему способностью бегать на сверхзвуковых скоростях), его друзьями – лисой Тэйлзом (ли с двумя хвостами, позволяю-

щими ему летать) и красной ехидной Наклзом (имеющей кулаки с увеличенными костяшками).

Герои игры уже знакомы по оригинальной игре. Все персонажи обладают уникальными способностями, и можно переключаться между ними в процессе игры. Уровни игры содержат различные препятствия, в том числе и такие, которые невозможно преодолеть в одиночку, а только с помощью другого персонажа.

Поэтому только совместными усилиями всех трёх персонажей можно пройти уровень за уровнем. Это делает игровой процесс интереснее, привнося в платформенную игру элементы логики и стратегии.

Разрабатывает Open Sonic студент из Бразилии Александрэ Мартинос, дополняющий в игру новые игровые задумки. Однако, движок игры позволяет любому желающему создать игру про другого персонажа и с другим сюжетом.

Во встроенном в Open Sonic редакторе, вызываемом нажатием F12, достаточно немного отредактировать код (при необходимости), заменить графику и создать собственные уровни, сюжетную линию и можно создать собственную версию приключений Соника (или другого персонажа).

<http://zenway.ru>



Frogatto (Frogatto & Friends)

Frogatto (Frogatto & Friends) – это весёлый платформер, с классической 2D пиксельной графикой. Имеет игровой процесс и звуковое сопровождение в стиле консольных аркад начала 90-х.

Платформерами обычно называют игры, в которых основной чертой игрового процесса являются прыжки по платформам, лазанье по многочисленным лестницам и собирание предметов, необходимых для завершения уровня.

Пиксельная графика – форма цифровой живописи, создаваемая



с помощью растровых графических редакторов. Изображения в пиксельной графике редактируются на уровне пикселей.

Frogatto создана большими поклонниками классических видеоигр, Дэвидом Уайтом (David White), Гвидо Босом (Guido Bos), Ричардом Кеттерингом (Richard Kettering) и Беном Адндерманом (Ben Anderman), создавшими игру «Битва за Веснот». В игре разработчики соединили старую идею с новым оформлением на более качественном графическом движке.

Главным героем игры является лягушонок Frogatto. Ему предстоит сражаться с монстрами (может захватывать врагов длинным языком и выплёвывать их как снаряды), собирать монеты и сокровища, разговаривать с людьми и покупать новые вещи (модернизация, улучшение своих способностей).

Frogatto – казуальная игра головоломка. В ней придётся не только прыгать через ямы, сражаться с врагами, собирать бонусы, но и распутывать за-

говоры, решать головоломки, построенные так, чтобы добиться от игрока их решения за минимальное время.

Frogatto имеет шесть различных локаций и тридцать уровней. Игровой процесс напоминает игры Super Mario и SuperTux. Кроме того, у Frogatto очень гибкий игровой движок, позволяющий создавать собственные уровни и персонажи.

Системные требования у Frogatto очень низкие. Для комфортной игры достаточно иметь 40 Мб оперативной памяти и 500 Мгц процессор.

<http://zenway.ru>



Некоторые места слишком высоки, чтобы добраться до них прыжком.

Blob Wars : Blob And Conquer (Episode II)

Борьба против пришельцев-захватчиков продолжается!

Blob Wars : Blob And Conquer – интересная игра с 3D графикой, в жанре аркадного платформера, на протяжении которой предстоит выполнять множество миссий.

Blob Wars : Blob And Conquer – интересная игра с 3D графикой в жанре аркадного платформера, на протяжении которой предстоит выполнять множество миссий.

Сюжетная линия игры строится на продолжении борьбы цивилизации Блоб (капель/колобков) с напавшими на них злобными и безжалостными пришельцами-поработителями (во втором эпизоде уже в 3D с видом от третьего лица).

Главный герой Blob Wars: Blob And Conquer (как и герой Blob Wars: Metal Blob Solid) это представитель расы Blob капля по имени Боб, взявший на себя ответственность освобождения планеты. Его цель – вести борьбу до полного уничтожения орды захватчиков и их баз на своей родной планете. А также спасение захваченных в плен соплеменников

На пути Боба встанет множество различных врагов... Это пришельцы, роботы, другие капли, предавшие свой народ и перешедшие на сторону врага, и так же их лидер Галдов.

На своём пути Боб встретит множество старых замков, цитаделей, в которых и обнаружит информацию о «Кристаллах силы», скрытых в древних могилах. Кристаллы по преданию содержат силы, способные дать возможность победить врага.

Боб имеет самое разнообразное вооружение. В игре имеется более 30 миссий (примерно 12 часов игрового процесса), четыре уровня сложности, обширные игровые уровни, с самым различным окружением (вода, лёд, лава и слизь).

Миссии могут быть как обязательными, так и вторичными, не требующие обязательного прохождения (опционально). Доступно множество разнообразного вооружения, включая пулемёты и лазерные пушки, а по мере прохождения уровней – станут доступны дробовики, пистолеты, гранаты, реактивный ранец и акваланг...

Игра имеет настраиваемое управ-

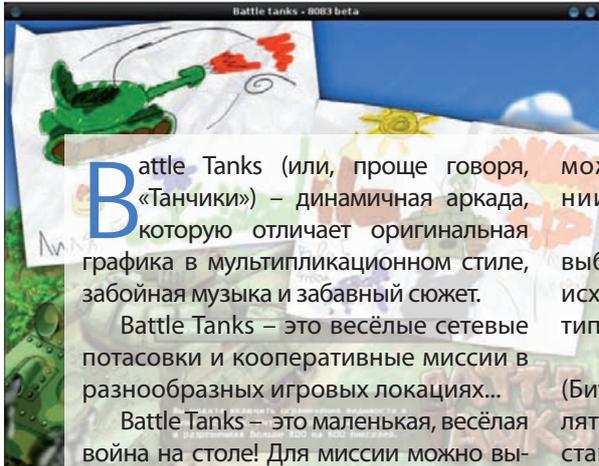


ление, огромное количество звуковых эффектов и треков музыкального сопровождения. Есть возможность использования дополнительных возможностей (читов), таких как быстрая стрельба, бессмертие, доступ к любому уровню и скорость.

Также в игре есть возможность возврата и прохождения уровня для улучшения рейтинга. Можно вернуться на пройденный уровень, спасти всех, не спасённых друзей и выполнить все вторичные задания.

Управление возможно как с помощью клавиатуры (передвижение, телепортация), так и мыши (управление камерой, стрельба, прыжки).

<http://zenway.ru>



Battle Tanks

Вattle Tanks (или, проще говоря, «Танчики») – динамичная аркада, которую отличает оригинальная графика в мультипликационном стиле, забойная музыка и забавный сюжет.

Battle Tanks – это весёлые сетевые потасовки и кооперативные миссии в разнообразных игровых локациях...

Battle Tanks – это маленькая, весёлая война на столе! Для миссии можно выбрать одну из трёх доступных боевых машин и, используя весь её арсенал, уничтожить своих противников!

В Battle Tanks основным режимом игры является сетевой. Есть возможность игры вдвоём (режим split screen – разделённый экран) на одном компьютере, а так же

можно играть одному или в компании с ботами.

При запуске игры предоставляется выбор локации, на которой будет происходить игра, количество игроков, тип боевой машины

Хоть и название игры Battle Tanks (Битвы танков), в игре можно управлять не только танком. Игроку предоставлена возможность выбора: танк, мобильная пусковая установка и шилка (зенитная самоходная установка).

При запуске мультиплеера есть возможность выбрать локацию, на которой будет проходить игра, количество игроков, тип боевой машины.

У каждой машины есть свои уникальные боевые характеристики и

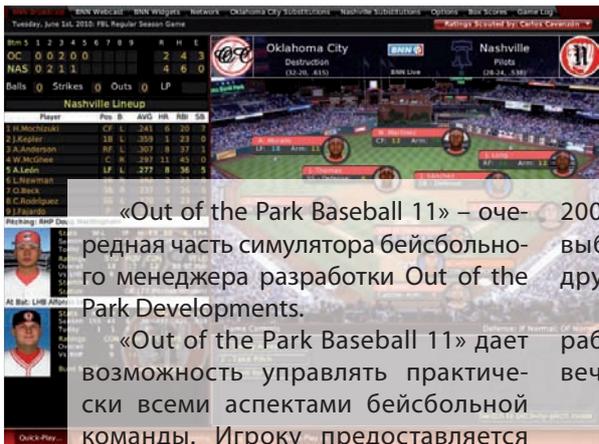
богатый выбор вооружения, который может быть найден в процессе игры (на игровой локации) и сразу использован. В игре реализовано несколько типов ракет и снарядов для орудий, пулёмётные установки, десант пулёмётчиков и террористов-смертников.

Также в процессе могут быть добавлены несколько дополнительных возможностей, таких как временная неуязвимость, разнообразные модификации брони и двигателя боевой машины.

Приятной особенностью Battle Tanks является возможность самостоятельной модификации локаций.

Battle Tanks создана российскими разработчиками.

<http://zenway.ru>



Out of the Park Baseball 11

«Out of the Park Baseball 11» – очередная часть симулятора бейсбольного менеджера разработки Out of the Park Developments.

«Out of the Park Baseball 11» даёт возможность управлять практически всеми аспектами бейсбольной команды. Игроку предоставляется самые актуальные ростеры всех команд MLB, можно сыграть любой исторический момент (с 1871 до

2009 года!), потряхивать буллпен, выбирать стратегию игры и много других интересных возможностей.

Игру можно купить на сайте разработчика за 19.99 американских вечнозелёных.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

ОС: Microsoft Windows XP/Vista/7, MacOS X 10.3.9 PPC, 10.4.4 Intel и выше, Любой дистрибутив GNU/

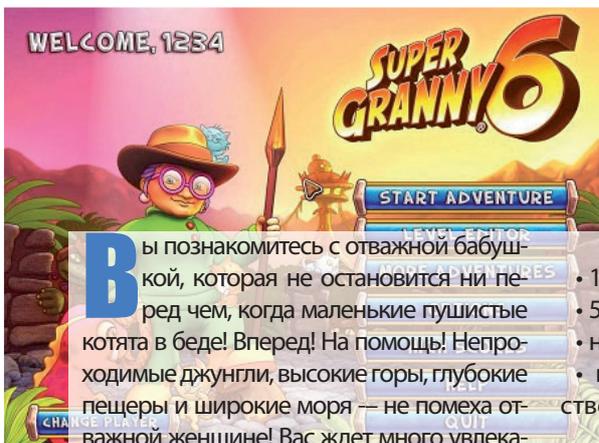
Linux (32 или 64).

Процессор: 1 ГГц для Windows и Линукс, 1 ГГц PowerPC для MacOS X 10.3.9, 1.8 ГГц Intel Core Duo для MacOS X 10.4.4.

ОЗУ: 256 Мб.

Дислей: 1024x768 точек.

Официальный сайт: <http://www.ootpdevelopments.com/ootp11/>



Super Granny 6

ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ:

- 150 уровней
- 5 новых мест для изучения
- новые предметы и бонусы
- возможность создавать свои собственные уровни

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

- Система: Windows XP / Vista / 7

- Процессор: Pentium 4 2.0 GHz
- Оперативная память: 256 Мб
- Видео-карта: 128 Мб
- Аудиокарта: совместимая с DirectX®
- 500 Мб свободного места на жестком диске

<http://onsoft.pp.ua>

The Temple Of Elemental Evil

Жёстко и с любовью пройдёмся по Хадкорду...

Игра создана по правилам 3E D&D. Авторам пришлось конвертировать NPC, заклинания, монстров и предметы из оригинального настольного модуля, поскольку он относился еще к первой редакции D&D.

Хотя Troika и использовала программные наработки из Arcanum, у игры полностью новый изометрический движок с 3D персонажами и отрендеренными бэкграундами.

В зависимости от выбранного мировоззрения партии игра начинается в разных стартовых точках и ситуациях. Разработчики предусмотрели и злой (evil) стиль прохождения вплоть до различных способов решения квестов или игровых возможностей.

Практически каждый квест имеет несколько путей решения. С целью максимального соблюдения правил битвы сделаны пошаговыми.

В созданной вами партии может

находиться до 5 персонажей, плюс еще 3 NPC можно присоединить по ходу игры. В любой момент можно заменить любого партийца на нового.

Удалить файлы:

- /.../data/mes/description.mes
- /.../data/mes/pcvoice.mes
- /.../data/mes/townmap_ui_placed_flag_text.mes

В папке с TOEE.exe заменил файл tig.dat на соответствующий из русификации Фаргуса для корректного отображения шрифтов.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК:

- Процессор уровня Pentium 4, 3 ГГц с поддержкой Hyper-threading.
- ОЗУ: 2 Гб.
- ОС не ниже Ubuntu 10.04 (x86).
- Ядро версии не ниже 2.6.32.
- Видеокарта на 128 Мб с установленными последними драйверами.
- Dx-9 / vc2008 / vc2005
- Wine 1.3.14

<http://armanenshaft->



linux.blogspot.com



Forgotten Realms: Demon Stone

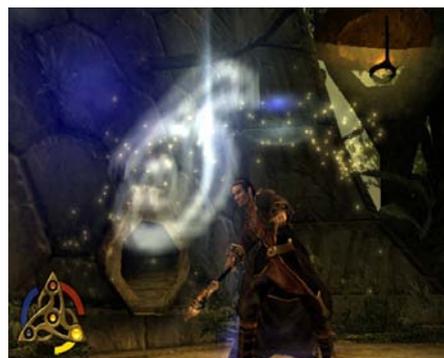
Давным-давно могущественный волшебник заключил предводителей демонов в особый магический камень. Долго томилась в заточении узники самоцвета, пока одному из них не удалось подчинить своей воле троицу героев. Не ведая, что творят, трое разбили вековую тюрьму демонических генералов. И началась новая опустошительная война. Лишь в ваших силах исправить роковую ошибку, раз и навсегда остановив кровавых чудовищ.

Стремительный и зрелищный экшн во вселенной Dungeon&Dragons. Увлекательный игровой сюжет, написанный именитым романистом Р. Сальваторе. Превосходная графика и постановка боевых сцен. Три героя разных классов и биографий в одной команде. И, наконец, 10 глав приключений в удивительном мире фэнтези.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор уровня Pentium 4, 3 ГГц с поддержкой Hyper-threading.
- ОЗУ: 2 Гб.
- ОС не ниже Ubuntu 10.04 (x86).
- Ядро версии не ниже 2.6.32.
- Видеокарта на 128 Мб с установленными последними драйверами.
- Dx-9 / vc2008 / vc2005
- Wine 1.3.14

<http://cybertorrent.ru>



Heroes of Might and Magic V Gold Edition

Объединение всех игр серии «Heroes of Might and Magic 5».

«Heroes of Might and Magic 5» – это продолжение легендарной стратегии в полюбившемся миллионам игроков волшебном мире. Лучшие традиции серии в сочетании с новыми идеями и технологиями позволят вам окунуться в чарующую атмосферу возрожденной вселенной, наполненную таинственной силой магии и благородным стремлением к битве. Современные стандарты графики вдохнут в волшебный мир еще больше жизни, а новые герои и существа сделают ваше путешествие в нем еще более увлекательным.

«Heroes of Might and Magic 5: Владыки Севера», официальное дополнение к оригинальной игре «Heroes of Might and Magic 5» предлагает вам вновь окунуться в чарующую атмосферу вселенной Асхана! Новый интригующий сюжет погрузит вас в перипетии гражданской войны, охватившей Священную Империю Грифона, и расскажет о могучей расе гномов, которые на протяжении столетий жили в уединении на севере Империи. Дополнительные кампании и карты, магические заклинания, невиданные до сих пор постройки, нейтральные существа и генератор случайных карт дадут возможность по-новому взглянуть на легендарную игру и подарят десятки часов увлекательных приключений в мире «Heroes of Might and Magic 5»!

События «Heroes of Might and Magic 5: Владыки Севера» разворачиваются сразу после завершения войны Изабель с демонами: Империя Грифонов еще не успела прийти в



себя после кровавых сражений с ордами Инферно, как оказалась объята пламенем гражданской войны. В то время, как безжалостная инквизиция под предводительством королевы Изабель пытается расправиться с мятежниками, на севере королевства пробуждается новая грозная сила. После столетий изоляции гномы вновь берутся за оружие и, все отчетливее слышится рев боевых горнов на просторах Империи.

«Heroes of Might and Magic 5 : Повелители Орды» – завершающая глава эпического конфликта, начавшегося с прерванной свадьбы королевы Изабель и навсегда изменившего судьбу каждой из фракций мира Асхана. Игроки смогут пойти стопами могущественного некроманта Арантира,

разоблачившего заговор Повелителя Демонов и бросившего вызов собственным сородичам, узнают тайну пророчества о пришествии в этот мир Темного Мессии и встретятся с новой расой орков – жителями бескрайних восточных равнин Ранаара.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор уровня Pentium 4, 3 ГГц с поддержкой Hyper-threading.
- ОЗУ: 2 Гб.
- ОС не ниже Ubuntu 10.04 (x86).
- Ядро версии не ниже 2.6.32.
- Видеокарта на 128 Мб с установленными последними драйверами.
- Dx-9 / vc2008 / vc2005
- Wine 1.3.14

<http://armanenshaft-linux.blogspot.com>



Drakensang: The River of Time

Drakensang: The Dark Eye – образец обращения с классикой ролевых игр из Германии. Мы нарочно выставляем последний термин в качестве названия для целого жанра. Так как только в этой стране умеют с завидным усердием и постоянством выращивать хорошие, но далеко не идеальные ролевые игры. Drakensang: The Dark Eye – идейное продолжение трилогии Realms of Arkania, радовавшей своих почитателей еще в дремучих и непроглядных девяностых. Что касается The River of Time – дополнительной унции перманентного счастья для любого ролевика старой закалки, то свой форменный статус полноценного аддона она пока отработывает сполна и без обмана.

РАСШИРЕНИЕ ГРАНИЦ

Ключевая «фишка» – нелинейность. Словечко для жанра знакомое, но зато отнюдь не справедливое для типичной немецкой RPG. С подобными условиями Radon Labs обещает покончить самым беспощадным образом.

Прежде всего, масштабному апгрейду подвергнется система формирования архетипов. В The Dark Eye ими, напомним, считалась производная от уникальных особенностей класса героя и его расы. Теперь, в зависимости от первоначально выбранных условий, задающих принадлежность к определенному архетипу, будет формироваться и список квестов для выполнения. При этом



нельзя сказать, что всякий раз с новоизбранными расой и классом нас ожидает совершенно иная сюжетная история. Просто будет несколько разных прологов плюс специальный набор уникальных миссий. Как вы понимаете, для повышения такого важного показателя как реиграбельность, это несказанно важно.

От мучительного и утомляющего выбора класса, расы и прочих первичных ролево-половых признаков героя плавно перейдем к изменениям в ролевой системе. Для тех, кто по каким-либо причинам умудрился пропустить оригинальную Drakensang, мы напоминаем, что в игру был прямотаки впаян модуль, отвечавший за щадящее отношение ко всем новичкам и профанам искусства балансировки

параметров персонажа. Все, что было необходимо – это выбрать один из полностью уготованных классов развития, не заморачиваясь по поводу распределения доступных очков.

В дополнении, разумеется, обещают одоливать новоприбывших почитателей творчества Radon Labs никто не собирается. Зато предоставят возможность для самореализации ролевым гикам, которые при вложении свободных очков развития непременно орудут инженерным калькулятором. Новый режим, Expert Mode, предоставит полную свободу для экспериментов над изменением любых показателей. Особое внимание обещают уделить формированию уже упомянутых архетипов. У каждого из них имеются в наличии подробные списки очевидных достоинств и недостатков. Таким образом, имея на руках продвинутый режим эксперта, станет совсем не сложно в конечном итоге вывести свою собственную формулу «идеального героя».

Относительно готовых архетипов, то разработчикам уже сейчас есть, что показать. И так, в качестве героев данного материала решили выступить карлик-друид и воин-варвар (в английской редакции игры они называются Geode и, представьте себе и попробуйте выговорить, Gajalskerlaender). Первый умеет убедительно расшвыривать подступающие пачки врагов чуть ли не одними щелчками пальцев, но при этом выглядит крайне хилым, маленьким





(карлик ведь) и лысым. Про второго особо и сказать нечего. Кого сейчас, право, можно удивить воином-варваром? Из его уникальных способностей мы, пожалуй, отметим только впадение в ярость. Что касается боевой системы, то ждать здесь каких-либо принципиальных изменений не стоит. Запустите The Dark Eye – и вы получите обо всем исчерпывающую наглядную информацию. Прибавок стоит ждать лишь в спецзаданиях и способностях героев.

Продолжая уже начатую тему нелинейности The River of Time, не лишним будет рассказать о влиянии на ход повествования и даже на сам геймплей выбора напарников. Они, как вы, должно быть, знаете, в партийной ролевой игре для центрального героя значат ничуть не меньше, чем собственная экипировка и набор доступных заклинаний. Разумеется, одновременно таскать с собой всех завербованных не позволят – перед важным заданием представится возможность выбрать особо понравившихся. И если раньше «таинство» обряда избрания напарников навязывало впоследствии только сам стиль прохождения, то теперь, как и в случае с архетипами, всякий выбор влечет за собой пачку уникальных заданий. А вот их возникновение напрямую зависит от тех, с кем вы решите скоротать время.

ТРОЕ В ЛОДКЕ, НЕ СЧИТАЯ ГЛАВНОГО ГЕРОЯ

В сюжетном плане The River of Time – приквел к The Dark Eye. События разворачиваются за двадцать три

года до оригинала. Начало истории до омерзения похоже на то непотребство, что уже в который раз пытаются выдать за что-то действительно оригинальное в Piranha Bytes. Главный герой смело и уверенно плывет на корабле, чтобы потом, разумеется, пережить его крушение и очнуться уже на берегу. Плыть предстоит по Великой Реке, которую местные аборигены зовут не иначе как Рекой Времени. Очнуться же предстоит у берегов портового города Надорет. Причиной крушения корабля станут не банальные рифы или мель, а еще более предсказуемые пираты – речные, разумеется. Такие, представьте себе, тоже бывают.

Во время самого круиза к Надорету игроку предстоит обменяться недоверчивыми взглядами с тройкой незнакомцев, которые затем окажутся его спасителями. Главной задачей на повестке дня у героя, пережившего

кораблекрушение, стоит поиск различных зацепок, раскрытие недомолвок, подслушивание слухов и сбор всякой информации, раскрывающей мотивы действий пиратов. Новоявленные спасители, среди которых, между прочим, будут и действующие лица из The Dark Eye, непременно окажут нам самую эффективную помощь.

Ну, есть и еще один момент, которому нам захотелось уделить отдельный абзац, – это повышенное внимание к самой Реке Времени. Ведь именно благодаря ей игрок сможет перемещаться между локациями, используя при этом дарованный корабль. Вдобавок ко всему несколько сюжетных миссий должны пройти с непременно использованием личного плавательного средства.

Drakensang: The River of Time – классическое дополнение к ролевой игре. Radon Labs готовит полноценный аддон с сюжетной линией продолжительностью в сорок часов, двумя новыми архетипами и достаточно хорошо раскрытой темой романтики речного путешествия.

КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор уровня Pentium 4, 3 ГГц с поддержкой Hyper-threading.
- ОЗУ: 2 Гб.
- ОС не ниже Ubuntu 10.04 (x86).
- Ядро версии не ниже 2.6.32.
- Видеокарта на 128 Мб с установленными последними драйверами.
- Dx-9 / vc2008 / vc2005
- Wine 1.3.14

<http://stopgame.ru>



Браузер Опера не рекомендован лицам до 17 лет

«Эпл» традиционно упрекают в том, что компания ставит палки в колёса тем разработчикам, чьи приложения дублируют возможности собственных разработок «яблочной» компании. Например, если у «Эпл» есть свой браузер – «Сафари», то все остальные браузеры вынуждены довольствоваться тем, чем придется. Это касается распространения через магазин приложений «Mac App Store».

Так, норвежский браузер «Опера» оказался в довольно комичной ситуации, получив рейтинг «до 17 лет». Иными словами, пользователи младше этого возраста не могут скачать браузер.

Любопытно, что в руководстве «Оперы» с юмором отнеслись к подобным «выкрутасам». Вице-президент Ян Стандал заявил, что «он не уверен, что в таком возрасте люди готовы пользоваться таким приложением, как «Опера». Оно, знаете, очень быстрое и обладает множеством функций».

А вот со стороны «Эпл» никаких комментариев не последовало.

По материалам www.gizmonews.ru



[View in Mac App Store](#)

Free

Category: [Productivity](#)

Released: Mar 01, 2011

Version: 11.01

Size: 13.0 MB

Languages: English, Chinese, Danish, Dutch, Finnish, French, German, Italian, Japanese, Korean, Norwegian, Polish, Portuguese, Russian, Spanish, Swedish

Seller: Opera Software ASA

© Opera Software ASA

You must be at least 17 years old to download this app.

Frequent/Intense

Mature/Suggestive Themes

iRu расписала новый нетбук Intro 103 под хохлому и гжель

Любители исконно русской культуры могут спать спокойно: так называемое «засилье американской культуры» отменяется. Хотя бы в одном случае: компания iRu выпустила серию

напомним: белый вариант субноутбука iRu Intro 103 окрашен в стиле «гжель», а черный вариант – в стиле «хохлома». Когда-то давно они были популярны на Руси, так что отдаем дань нашему славному прошлому. Нетбук iRu должен стать желанным приобретением для любого ценителя русской художественной культуры.

Intro 103 – это нечто уникальное, в нем классика, в виде окраски, встречается с современностью в виде аппаратных характеристик.

В основу данного мобильного ПК компания iRu положила процессор Intel Atom N455 с частотой 1,66 ГГц и встроенной видеокартой Intel GMA 3150. Платформа использует оперативную память стандарта DDR3, и ее здесь может быть от 1 до 2 гигабайтов. Комплект дополняет винчестер на 250 Гб, яркий 10,1-дюймовый дисплей с разрешением 1024x600 точек, кардридер, веб-камера и порт VGA для подключения монитора. Набор коммуникационных модулей состоит

из 100-мегабитной сетевой карты и Bluetooth с Wi-Fi. К сожалению, компания iRu не предоставила данные о стоимости своего патриотичного нетбука.

www.gizmonews.ru



нетбуков Intro 103, оформленную в традиционных русских стилях. В зависимости от того, что вы предпочитаете – хохлому или гжель – нетбук будет расписан соответствующим образом.

Многие, наверно, уже забыли, как называются эти наикрасивейшие узоры, запечатленные на фотографиях, но ничего, мы



Амперсанды Open Source

ЧТО ЭТО ТАКОЕ?

Это выбор односимвольных шрифтов. Односимвольный шрифт – это, буквально, шрифтовый файл, который содержит только глифы для одного символа. Один символ в этих шрифтовых файлах – это и есть амперсанд.

Каждый амперсанд – это реальный текст, а не изображения. Как и любой текст, вы можете выбрать его, скопировать, вставить, и применять CSS к нему. Амперсанд масштабируются, когда вы увеличиваете страницы, и они работают практически в любом браузере – даже древних версиях Internet Explorer.

КАК ЭТО ИСПОЛЬЗОВАТЬ?

Нажмите на амперсанд для загрузки комплекта web шрифтов. Каждый набор содержит 5 основных файлов: 4 формата шрифтов и demo.html файл, который показывает, как использовать амперсанда в другом тексте. Загрузите шрифты на ваш сервер и настройте CSS, чтобы она указывала на копии шрифтов.

ЗАЧЕМ ЭТО?

Этот проект был вдохновлен старинной почтой, но в то время технологии не позволяли воплотить эту идею в жизнь. В 2011 году веб-типографии ограничиваются только



лицензированием, а все эти шрифты с открытым исходным кодом.

UserAndLINUX по материалам
<http://opensourceampersands.com/>

Сервису микроблогов Twitter исполнилось пять лет

Сервис микроблогов Twitter отмечает пятилетие: за прошедшие годы Twitter превратился из мало кому известного ресурса для компьютерщиков-энтузиастов в один из главных онлайн-источников оперативной информации в мире.

Первая запись в Twitter



Пять лет назад, 21 марта 2006 года на сервисе микроблогов появилась первая запись. Основатель сервиса Джек Дорси (Jack Dorsey) написал в своем аккаунте «настраиваю свой twttr».

Изначально Twitter задумывался как площадка для обмена короткими сообщениями между сотрудниками компании Odeo, разрабатывавшими программное обеспечение. По задумке Дорси, сообщения длиной до 140 символов должны были сразу отображаться на страницах пользователей, которые подписаны на аккаунт автора послания. Сообщения можно было отправить через веб-интерфейс, SMS. Впоследствии

появилось также множество программ-клиентов для различных операционных систем, в том числе мобильных.

Первая публичная версия сервиса появилась только спустя четыре месяца – в июне 2006 года. А осенью этого же года сотрудники компании Odeo, в число которых вошли Джек Дорси, Биз Стоун, Эван Уильямс, создали компанию Obvious Corporation и выкупили Odeo со всеми ее активами, включая и Twitter.

Широкую популярность новинка начала обретать после кинофестиваля South by Southwest в 2007 году, на котором сотрудники компании установили несколько экранов, транслирующих в режиме реального времени сообщения от пользователей сервиса. Благодаря этому шагу, создателям Twitter удалось увеличить количество ежедневно опубликованных сообщений на Twitter с 20 тысяч до 60 тысяч. Спустя еще год, в мае 2008 года, на Twitter появилось миллиардное сообщение.

Сейчас примерно миллиард сообщений пользователи публикуют каждую в неделю.

За время своего существования Twitter обрел популярность не только среди обычных пользователей: многие публичные персоны

используют сервис для общения с широкой аудиторией. Так в июне 2010 года собственный блог на Twitter появился у президента России Дмитрия Медведева, примеру которого последовали и многие другие российские политики.

Хотя абсолютный рекорд по количеству подписчиков в Twitter принадлежит эпатажной певице Леди Гага (почти девять миллионов пользователей). Сервис доказал свою полезность и как серьезный инструмент для распространения важной информации в обществе. В частности, Twitter, наряду с Facebook и другими социальными онлайн-ресурсами, считается одним из катализаторов антиправительственных настроений и проводников революционных идей в событиях на Ближнем Востоке и Северной Африке.

В общей сложности Twitter во всем мире пользуется более 200 миллионов человек, а российская аудитория сервиса составляет более 500 тысяч пользователей. По последним оценкам инвесторов, капитализация Twitter достигла 7,7 миллиарда долларов.

Ольга Федина
www.rian.ru

Вы все еще переустанавливаете?...

В квартиру звонят два молодых человека одетые в стиле «Jeans&T-shirt». Один из них держит диски дистрибутива GNU/Linux, другой с цифровой камерой все это дело документирует. Звонят в дверь – открывает нервная женщина средних лет в потрепанном домашнем халате и хлопает глазами, не понимая что происходит.

– Здравствуйте, это операция «GNU/Linux или переустановка Windows».

– ??

– Как вы добиваетесь стабильности в работе вашей операционной системы?

– Ну... я переустанавливаю Windows каждую неделю, иначе нельзя.

– Вы можете показать ваш компьютер?

– Да, конечно, проходите.

Группа продвигается вглубь жилища, весь интерьер квартиры выдержан в трех цветах: ядовито-зеленом, ярко-синем и агрессивно красном. На парней накатывает тошнота от таких цветов, но они профессионалы и справляются с этим. На диване и полках разбросаны книги «Клавиатура для чайников», «Мышь для идиотов», «Библия Notepad'a». Дети, два мальчика на вид лет 5 и 10, сидят и глупо улыбаются, не зная чем заняться. Хозяйка включает компьютер, после загрузки закрывает несколько сообщений об ошибках и паре, вновь найденных мониторах.

– Вот недавно переустановила. Достаточно стабильно работает! – Windows в это время сообщил, что CD-ROM изъят из системы.

– Вы согласны вместо переустановки Windows в течении двух недель использовать GNU/Linux? Windows пытается лезть в Интернет за новыми драйверами для монитора.

– Ну, давайте попробуем.

– Мы отключим от вашего компьютера клавиатуру, завернем его в па-

кет для мусора и поставим в уголок. Windows сообщает, что выполнена недопустимая операция и сейчас произойдет перезагрузка.

– Хорошо.

Парни убирают матерящийся ошибками компьютер в угол. Вместо него хозяйке приносят настоящий компьютер без win-audio, win-modem, win-LAN и т.д. С улыбками и фразой «RTFM» дают ей дистрибутив и обещают заглянуть через пару недель. Прошло некоторое время. Звонят в ту же дверь те же самые молодые люди. Открывает та же женщина с задумчивыми глазами, смотрит на парней пару секунд, фокусируя на них свое внимание, потом мило улыбается и приглашает войти. Сразу же бросается в глаза изменение цветовой гаммы интерьера, попугайские обои содраны, вместо них поклеены однотонные спокойные обои, неплохо сочетающиеся с другими предметами. За компьютером сидит младший сын, и что-то шаманит в Emacs'e. Взглянув на новопришедших, он бросает небрежное «Hi» и продолжает заниматься своим делом. На диване беспорядочно лежат распечатки каких-то текстов, листинги программ, правильные книги.

– Ну что, сравним? – спрашивают парни.

– Давайте, – достаточно безразлично отвечает тетка, понимая, что она занималась ерундой последние несколько лет. Снимают пакет с компьютера, на котором установлена Windows., он их встречает «синим экраном смерти». В принципе никто ничего другого и не ожидал, поэтому парни стоят с довольными ухмылками, а а по выражению лица хозяйки заметно, что ей стыдно за то, что она использовала «это». Тут из туалета выходит старший сын с книжкой «The Linux kernel» и, не говоря ни слова,

проходит в другую комнату.

– Что вы можете сказать?

– Это невероятно, – оживает тетка. – Мои дети стали гораздо сообразительнее, самостоятельнее, младший делает сайт для садика, старший что-то все с ядром ковыряется. Я нашла хорошую работу, познакомилась с симпатичным сисадмином, и скоро он переедет к нам. Мы подумали тут домашнюю сетку сделать, чтобы не



ждать освобождения одного компьютера как в 70-е. И вот думаем, то ли нам все машины сделать независимыми с одним гейтвеем, или купить один многопроцессорный сервак, а остальные будут простыми слабенькими рабочими станциями, там у нас и «иксы» крутятся будут, и почта. Кстати, стиральная машина, работающая по «крону» такая удобная штука! Ой, вы знаете у меня вчера почта в очереди стала оставаться, я уж думала младший что-то опять поломал, но потом я – Тетка продолжала что-то трещать, но парни поняли, что дело сделано, операция прошла успешно, еще одна душа спасена. Собрались уходить, но в дверях тетка их останавливает и говорит:

– Стойте, вы еще такого не видели! Задирает футболку, а под ней от шеи до пояса вытатуированы первые полторы сотни строчек кода ядра Linux...

Вы все еще переустанавливаете?...

Вирус под юниксом – это как Бог: его никто не видел, но люди клянутся своей верой, цитируют древние манускрипты и сочиняют умозрительные доказательства.

Армянское радио спросили:

– Чем отличается пылесос от Windows.

Армянское радио ответило:

Оба Но первый – пыль, а второй у Linux.



Спят усталые админы, мышки спят...
Флешки и клавиатуры ждут ребят...
Linux тоже спать ложится,
Чтобы ночью нам присниться,
Джаббер закрывааай... Ба-ю-бай.
Все нормальные контакты спят давно...
Вирус лазает по папкам, всё равно...
Скоро он ложится тоже, ну а мы ему поможем –
Базы обновляй, ба-ю-бай...

Начальник скомандовал сервак на SUSE поднять.
Короче, стою я сегодня перед сервером, смотрю
в монитор, наблюдаю, как оно устанавливается.
И тут чувствую – холодновато (отопление
еще не включили). Решил рубашку заправить.
Растегнул штаны, приспустил, чтоб удобнее было...
заправляю.
Вдруг сзади раздаётся деликатное покашливание
и голос начальника: «Не знал, что настолько Linux
«любим»».

– Ой, Вань, гляди, какие форточки!
Балдею, что за красота!
А Юникс - буквы все да черточки, и непонятно ни черта.
Иван, снеси его, давай, и лучше форточки скачай!
Ну что «мастдай», «опять мастдай»!
Обидно, Вань!

– Ты, Зин, на грубость нарываешься!
Тебе бы только дергать мышь!
Тут в фирме с юзерами маишься, придешь домой - там ты
сидишь.
Винды - отстой для дурака, а если не пуста башка,
Нужна командная строка!
Плесни пивка!

– Ой, Вань, письмо мне из Америки!
Зайдем по ссылкам, что внутри!
Ну, что ты сразу, как в истерике?
Ведь обещают Money Free!
Не хочешь сам - тогда пусти меня полазить по сети!
Чай, сам сидишь в ней с девяти до девяти!

– Ты, Зина, лучше помолчала бы!
Насколько б легче было нам,

Когда бы ты не отвечала бы на провокации и спам.
Я сколько раз, ты вспомни, Зин, из-за тебя менял login!
В последний раз под ним грузин звонил в Берлин!

– Ой, Вань, а это что за файлики?
Ну, для чего они, Ванек?
А мне в письме рисуют смайлики, ты слышишь? Видимо,
намек.
А он сидит и ни гу-гу, нет, я так больше не могу!
Иван, я от тебя сбегу до четвергу!

– Так, этот модуль подставляется...
Ой, Зина, не гони волну!
Ну вот, пока откомпилируется, пойду еще пивка глотну.
Тебе бы все меня достать, а нет бы желпы прочитать?
Там просто все, как пятью пять, ни дать, ни взять!

– Ну вот, читаю: «Здесь находится набор системных
утилит».
Да, кстати, Вань, как переводится строка «Formating
C:... Complete?»
Ты что-то нервный стал, Иван, зачем ты выронил стакан?
Ну что ты пялешься в экран?
Очнись, Иван!

Patric: О, кста, посмотри, какая прелесть
Patric: «program.exe»
D-termys: ок, ща запущу
D-termys: голые негры поперёк экрана и просьба
отправить смс.
D-termys: и нахер ты так делаешь?
Patric: понимаешь, я тут скачал одну очень полезную
программулину, запустил, а там вот так нехорошо
получилось (
Patric: ты ведь сейчас мне скажешь, как ты это убрал)))
D-termys: конечно, дружище, говно вопрос
D-termys: вайн закрыл

xxx: Подскажите, из-за чего такое поведение:
Jan 13 06:59:33 server kernel: sk0: link state changed to DOWN
Jan 13 06:59:36 server kernel: sk0: link state changed to UP
Jan 13 07:00:27 server kernel: sk0: link state changed to DOWN
Jan 13 07:00:29 server kernel: sk0: link state changed to UP
ууу: зарядку по утрам делает

xxx: Народ! Подскажите, какой-нить антивирус на debian?
ууу: Рабочих вирусов на линукс в данный момент нет.
Нафиг тебе антивирус?
xxx: Это их раньше не было, я один нашел... и наконец-то
пересобрал в работающем состоянии...

Начитался, какая Линукс серьёзная система - вот, мол, там работают только суровые профессионалы, высокая безопасность, аскетизм, игрушек для Линукса почти нет...

Решился. Поставил себе параллельно с виндой Linux.

Такого числа игрушек на компе у меня никогда в жизни не было! Работа – стала! У меня сдача проекта послезавтра, а я сижу и с красными глазами в червячков режусь. Вот только «Квака» третья, жаль, пока не запускается – драйвера на видюху плохо встали, ну ничего... я её запущу... Я ВСЁ ЗАПУЩУ...

Мандрива совершенно не подходит для неподготовленного пользователя, для него лучше SUSE или Ubuntu. Дальше он освоит Arch, Gentoo и «слаку», поставит ЛФС, и только тогда станет достаточно квалифицированным, чтобы хоть как-то справляться с глюками Мандривы.

Сегодня ездили в сад с одним юзером.

Я там отжигал (траву в бочке). Что-то увлекся – полыхнул весь стог трехметровый, который рядом стоял.

Я в панике ору: «Kernel panic!».

И тут мат с соседнего участка: «Твою мать! И тут линуксоиды!»

Сделай мне сендвич



Говорят, что если удалить матерные комментарии из исходников Linux, можно будет освободить чуть больше 20 Кб.

xxx: sudo apt-get install mc

xxx: ht7Qxfc8

ууу: привет

xxx: ААА!!!!

xxx: меня от твоего «привет», чуть инфаркт не схватил!!

xxx: думал, что со мной консоль заговорила



Армянское радио спросили:

– Могут ли различные подсистемы ядра винды работать так же быстро, или просто «летать», как и одноименные в ядре Linux?

Армянское радио ответило:

– Могут. Если «винду» сбросить вниз с горы Арарат.

Дочка Убунту прибежала к Дебиану и, весело смеясь, поцеловала его в лоб: «С днём рождения, папа!»

Затем она окинула радостным взглядом сидящих за столом гостей и спросила своим звонким голосом:

– Папа, а где Генту, разве он ещё не пришёл?

– Нет, он ещё только собирается.

Суровая правда жизни:

Сидит «виндузятник» и думает – «Когда-нибудь я куплю «винды» и программы, перестану их криво крякать, они, наконец, заработают, как надо».

Сидит хакинтошник и думает – «Когда-нибудь я куплю Мак и перестану пользоваться хакинтошем, он, наконец, заработает, как надо».

Сидит линуксоид и думает – «Когда ж эту штуку допилят, и она заработает как надо?»

Два вора пробрались ночью в квартиру Билла Гейтса. Один:

– Давай сначала возьмём деньги и драгоценности.

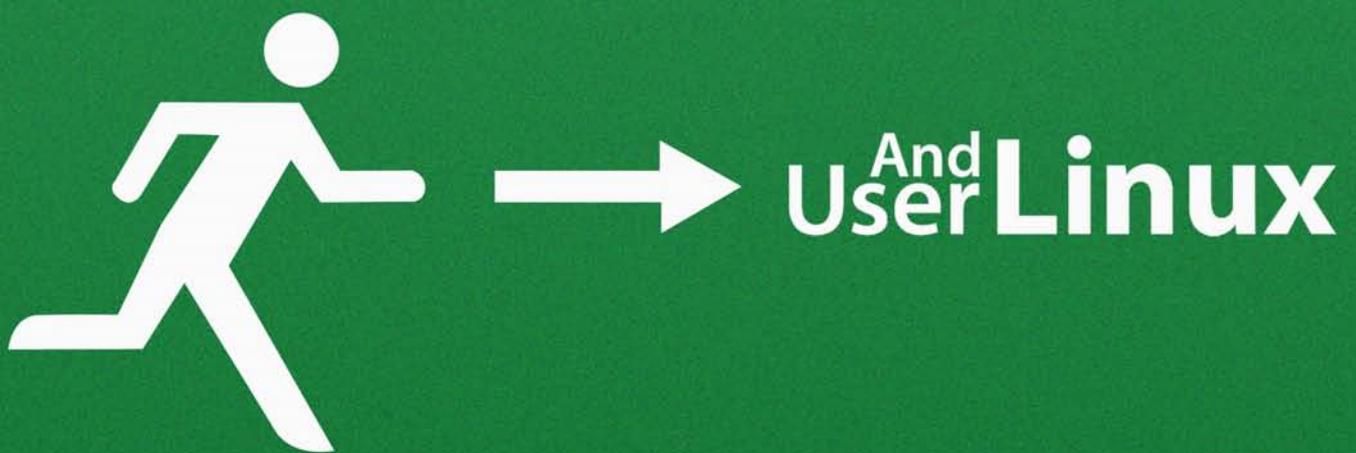
Второй, возмущаясь:

– Идиот! Сначала надо ему Linux поставить!!!

Пост на форуме: «Помогитезарегистрировать Линукс! А то при включении компьютера появляется чёрный экран и просит пароль. А я не знаю, что вводить. Или скажите, где скачать пиратский Линукс?»



Великая Китайская Стена – это самый древний в мире файрвол.



Все к нам.



open source ■ open future

- * разработка комплекта дополнений Ubuntu Applications Pack
- * разработка, внедрение и сопровождение эффективных IT-решений на базе открытого ПО
- * IT-аутсорсинг
- * поддержка и консультирование пользователей
- * внедрение систем виртуализации
- * тестирование оборудования, а также доработка под него программного обеспечения

Внимание!!!

С приходом лета, приходят хорошие новости!

Мы объявляем подписку на печатный журнал UserAndLINUX!

Следите за анонсами на странице журнала <http://ualinux.com/index.php/journal>