



User And LINUX

№ 5 январь 2011 г.

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

Ipad

самый желанный подарок
на НОВЫЙ ГОД

Есть ли Linux на Пандоре?

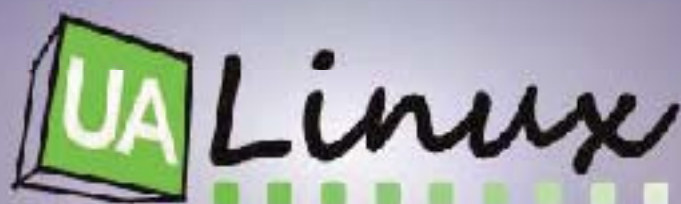
Детский браузер Гугуль

Ubuntu на нетбуке
увеличиваем время
работы от батарей

Старик Хоттабыч:
"Рецепт DeepStyle
предельно прост!.."

Гитаризм для линуксоида: why not?

Насколько
"бесплатно"
открытое ПО?



open source ■ open future

Установка,
внедрение,
техническая
поддержка
ОС GNU/Linux

Комплект дополнений
для Ubuntu Linux
DesktopPack и **GamePack**
все для эффективной работы
и приятного отдыха
включает в себя:
более 300 приложений
и более 180 игр
любого жанра,
а также документация
и видеоуроки

Компьютерный
 **User
And
Linux**
журнал

Пакет
свободных
программ
и игр для ОС
MS Windows



**И снова мы рады
приветствовать Вас на
страницах нашего журнала!**

За окном конец старого и начало нового года. В воздухе парит праздничное настроение, все суетятся, покупают подарки ... пару дней, и под бой курантов и звон бокалов с шампанским мы перелистнем еще одну страницу нашей общей истории, перешагнем ещё один год.

Но сначала, хотелось бы подвести итоги ещё не минувшего года. Года, который подарил жизнь нашему журналу! Года, который всего за 7 месяцев нашего существования, подарил нам Вас, наших дорогих читателей! Ваше количество постоянно растет и для нас - это огромное счастье! Это стимул идти дальше, стимул расти и развиваться, стимул находить для Вас самые интересные темы, открывать, казалось бы старые, но с новой стороны, находить абсолютно новые, ещё более полезные и познавательные, эксклюзивные интервью, новинки мира СПО и техники.

С наступающим Новым Годом хочется поздравить и Вас, наших дорогих читателей и нашу замечательную команду, мы с огромным удовольствием писали статьи, разрабатывали дизайн, вычитывали, редактировали, верстали и понимая друг друга с полуслова, выпускали новые номера. От лица всего коллектива журнала, поздравляем Надежду Козаченко с защитой кандидатской работы и получением звания Кандидат философских наук!

Надя, желаем тебе успехов и дальнейшего роста в работе, науке и личной жизни!

С наступающими праздниками Вас, дорогие наши читатели, с наступающим Новым Годом! Мы становимся лучше, благодаря Вам, и надеемся в следующем году продолжать Вас радовать! В Новый Год, возьмите все самое хорошее, и всегда оставляйте за собой свободу выбора!

Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

НАША КОМАНДА:

Главный редактор:
Ирина Сикач

Редакторы:
Алексей Невенчанный
Владимир Попов
Надежда Козаченко
Дмитрий Бутолин

Дизайн и верстка:
Виталий Панин
Нина Копытина
Игорь Шарай
Алексей Сикач

Подбор материала:
Ирина Сикач
Алексей Невенчанный
Владимир Попов

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/index.php/journal>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum>

По вопросам
преобращения журнала:
<http://ualinux.com/index.php/get-journal>

Адрес редакции:
Украина, 03040, г.Киев
а/я 56 (Невенчанный)
Email: journal@ualinux.com

Тип издания:
электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 27.12.2010
Тираж: *более 25 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок
прошлого выпуска журнала с первичных
источников, а также загрузок с других
известных ftp, http и torrent серверов

Все права на материал принадлежат
их авторам и опубликованы
в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники
публикуются.



**Доверьте свои сервера
профессионалам**



<http://itoutsourcing.org.ua>

+38 (050) 022-33-61

Мы готовы Вам помочь!



Компания «UALinux», совместно с партнерами объявляет об открытии официальных сервисных центров поддержки Ubuntu на Украине.

Специалисты помогут с установкой Ubuntu на ваш нетбук, ноутбук, десктоп, произведут настройку Ubuntu, диагностику и обслуживание вашей системы. Также в сервисных центрах можно приобрести талоны на техническую поддержку (<http://ualinux.com/index.php/support>), операционную систему Ubuntu

на дисках и другие решения компании «UALinux» (<http://ualinux.com/index.php/get-uapack>). Специалисты могут провести диагностику вашего оборудования, ремонт и замену комплектующих, восстановление данных.

Также наши специалисты есть в России, Казахстане, Кыргызстане и Белоруссии. Уточнить наличие специалиста в Вашем городе вы сможете на нашей странице сайта - <http://ualinux.com/index.php/contacts>

Ubuntu DesktopPack 10.04.2

NEW

Особенность данного выпуска:

- пакет установки сделан на трех языках (Русский, Украинский, Английский);
- на диске с обновлениями реализован выбор установки необходимого (обновления, локализация, медиакодеков, дополнений и поддержка сети).
- добавлено ПО для работы с тач-экраном, планшетами (виртуальная клавиатура, распознавание рукописного текста, управление жестами мыши и управление питанием ноутбуков)

Новая версия дополнений включает в себя все самое лучшее для Ubuntu Desktop Linux 10.04:

- последние обновления до 15 ноября 2010 года, как официальные так и от сообщества, расширяющие функционал системы;
- дополнительные драйвера для оборудования, включая поддержку bluetooth в ноутбуках Toshiba & HP и полная поддержка всех принтеров HP;
- дополнительные скрипты для nautilus рас-

ширяющие его функционал

- добавлена поддержка для файловых систем UDF и JFFS2(флеш накопители) и поддержка exFAT !!
- улучшена поддержка проигрывания лицензионных DVD
- корректная работа plymouth
- утилита управления питанием
- ускорение засыпания-просыпания в ноутбуках
- добавлены открытые драйвера для беспроводного оборудования Broadcom 43xx
- добавлена поддержка Windows-драйверов для сетевых карт WiFi
- на диске «Additional» - обновлена существующая, добавлена новая документация и журналы, и добавлены новые обучающие видеоуроки
- на диске «Application» добавлены еще 125 приложений

ознакомиться более подробно: <http://ualinux.com/index.php/who-udp>

Содержание

Нужно ли СПО в армянских школах?	10
Ubuntu Linux сертифицирован для 11 десктоп-систем HP	10
Компания Oracle представила проприетарный Open Office 3.3	11
Формат ODF утверждён в качестве национального стандарта России	11
Служба социального обеспечения Франции перешла на использование Linux и PostgreSQL	11
Старик Хоттабыч: «Рецепт DeepStyle предельно прост - я делаю дистрибутив для себя и все должно быть просто, легко и надежно»	12
Персональный компьютер с полностью бесплатным софтом уже в продаже	16
Министерство образования Бразилии закупает несколько сот тысяч компьютеров с Mandriva ..	16
Могут ли христиане использовать Linux? -Могут и должны!.....	17

АУДИОПЛЕЕРЫ:	
easyMP3Gain	20
Musique	20
POGO	20
Foobnix	21
Open Cubic Player	21
ГИТАРИЗМ ДЛЯ ЛИНУКСОИДА - why not?	
TuxGui tar	23
KGuitune	23
CREOX	24
Melodion	24
Gnaural	24
Media Converter:	
Gnuc GNome Audio Converter	25
Mobile Media Converter	25
Transmageddon.....	26
Arista Transcoder	26
Hyper Video Converter (HVC)	26
Furious iConverter	27
Планировщики заданий:	
GTo Do	28
Getting Things Gnome GTG	28
Evolution	29

iPad - самый желанный подарок на Новый год	32
Планшетные компьютеры Samsung обойдут по популярности планшеты Nokia	32
Grad 701 – китайский клон iPad с Linux на борту	32
Moment - телефон на базе Android	33
Asus Eee Note EA800 - новая электронная книга и планшет с Linux	33
Qumo GO! - интернет-планшет на базе Android	33
MTC представляет первый брендированный телефон на базе ОС Android	34
«Билайн M2» - первый брендированный планшет «ВымпелКома»	35
Creative ZiiO 7 и ZiiO 10 - мультимедийные планшеты на ОС Android	35
В России представлен Android-смартфон Acer Liquid Metal	36
Mozilla Seabird концепт телефона будущего с двумя проекторами и 8 Мп камерой	36
Новый холодильник Electrolux работает под управлением Linux и Enlightenment	37

Содержание

детский браузер Г о Г У л ь	40
ООо 4 Kids 1.1 - офисный пакет для детей	41
55 открытых приложений, способных изменить образование (продолжение)	42
QGoogleTranslator	44
GoldenDict 1.0	45
Электронные дневники	46
Методические материалы для преподавания информатики на ПСПО уже есть!	47
Linux в школе. Особенности перехода на СПО	47
Специальная сборка Ubuntu 10.04 для преподавателей	48
Free Dean's Office 2.2.2 (модуль «Электронный деканат» для Moodle)	49
L A P A C K 3.3.0	49

User
And
Education

Знакомьтесь, Ailurus – альтернатива Ubuynе Tweak	52
Когда Linux не хватает или Добро пожаловать в Wine!	53
как создать архив почты Gmail	55
Склад и торговля в Дебет Плюс	56
Создаем штрих-коды	58
СОЗДАНИЕ ПЛАКАТА ИЗ ОБЫЧНОГО СНИМКА	60
UBUNTU НА НЕТБУКЕ увеличиваем время работы от батарей	61

User
And
Help

Вышел Linux-клиент многопользовательской онлайн-игры Ryzom	64
Пенумбра Реквием 3 ..	66
Yo Frankie! - 3D игра для Linux	67
Mystic Mine	67
Picpuz / Xjig+Puzzle Manager	68
Hedgewars: Ежи атакуют!	68
World of Goo	69
Numpy Physics	69
У игры Seven Kingdoms: Ancient Adversaries появились DEB сборки	70
openBVE (Симулятор Вождения Поезда)	70
Briquolo - 3D аркановид для Linux	71
Hexen: Edge of Chaos	71
New Supaplex. Теперь и на Linux! ..	71

User
And
Game

ЕСТЬ ЛИ Linux НА ПАНДОРЕ?	74
OpenOffice выполняется 10 лет	75
Эверест получи покрытие 3G сетями	75
Перерыв в работе: Ubuntu заботится о Вашем здоровье	76
Linux.fm - онлайн-радио, вещающее исходный код ядра Linux	76
Хвостатой исполнилось 42 года!	76
Корпорация Mozilla взяла под опеку живых Firefox'ов	77
НАСКОЛЬКО «БЕСПЛАТНО» ОТКРЫТОЕ ПО?	78
Web- ресурсы игнорируют Интернет-стандарты для повышения скорости отдачи страниц	80
О КЛАССИФИКАЦИИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ	81

User
And
Other



**And
User Linux**

User And News



Нужно ли СПО в армянских школах?

**Компания Oracle
представила
проприетарный
Open Office 3.3**

**Формат ODF
утверждён в качестве
национального
стандарта России**

**HP CERTIFIED
ubuntu linux**



**Могут ли христиане
использовать Linux?**

Могут и должны!



PostgreSQL

**Служба социального
обеспечения Франции перешла на
использование Linux и PostgreSQL**

**Старик Хоттабыч: «Рецепт DeepStyle
предельно прост - я делаю
дистрибутив для себя и все должно
быть просто, легко и надежно»**

SPECIAL FOR U&L



Основоположник движения Свободного программного обеспечения, автор проекта GNU, знаменитый американский программист Ричард Столман, с 15 ноября в течение 10 дней находился в Армении.

Усилиями фондов «Школа лидерства» и «Школа информационных технологий» стал возможен открытый урок, который Столман провел 24 ноября и который назывался «Свободное программное обеспечение и ваша свобода».

Прославленный программист поделился своими идеями относительно свободного распространения программного обеспечения. «Речь идет не о бесплатных программах, а об их свободном, открытом распространении», – заявил Столман, указав на основополагающие свободы, которые лежат в основе идеологии свободного распространения программ. Это возможность работать с программами как угодно, иметь возможность видеть и изучать программные коды, а также содействовать совершенствованию программ.

«Авторские права на программные пакеты и все лицензии бессмысленны, поскольку распространяя программу, ты передаешь не результат, а инструмент, который может быть использован как угодно», – заявил Ричард Столман в интервью корреспонденту Новости Армении – NEWS.am-Инновации.

«Допустим, у вас есть компью-

Нужно ли СПО в армянских школах?

терная программа, которая защищена авторским правом. Но у вас также есть друг, который хочет иметь копию этой программы. Тут выбор – либо остаться верным авторам программы и не дать ее другу, либо же оставить авторские права в стороне и поделиться с ближним», – ухмыльнулся Столман. «У дилеммы два решения – либо не имейте друзей, либо не пользуйтесь данной программой», – улыбнулся веселый программист, уже серьезно добавив, что в таких случаях никто не может запретить вам дать ее другу и ограничений быть попросту не должно. По словам программиста, компьютеры и программы созданы, чтобы облегчить жизнь людей, однако парадокс в том, что с одной стороны они это делают, а с другой вводят столько ограничений, что разговоры об «облегчении» становятся самоцелью.

«В экономике есть одно условие: если хочешь что-то сделать, то должен за это заплатить обладающему определенной силой. Свободное программное обеспечение освобождает от этого, следовательно, оно экономически выгодно», – считает Столман. По его словам, говоря о свободном программном обеспечении, он имеет в виду не цену продукта, а независимость, поскольку те люди, которые используют свободное программное обеспечение, могут руководить работой своих компьютеров, а также создавать новое на базе старого. «Думаю, что свобода сама по себе намного важнее, чем освобождение от тысяч и тысяч выплат», – обобщил он.

Говоря о поощрении использования свободного программного обеспечения в Армении, по мнению эксперта, сначала нужно проинформировать о нем общественность, обучать, начиная со школы.

news.am

HP CERTIFIED

ubuntu linux

сертифицирован для
11 десктоп-систем HP

Если для обычных пользователей достаточно, чтобы дистрибутив просто работал на определенном аппаратном обеспечении, то для корпоративных заказчиков основным критерием качества является официальная сертификация программного решения от производителя оборудования, свидетельствующая о прохождении комплекса тестов на предмет полной совместимости с заданной моделью аппаратного обеспечения. Компания Canonical объявила о расширении списка аппаратных платформ, для которых Ubuntu Linux официально сертифицирован.

Кроме того, объявлено о сертификации компанией HP дистрибутива Ubuntu для 11 современных десктоп-компьютеров HP, некоторые из которых еще не поступили в продажу. Наибольшее число сертификатов получено у компаний Dell (32 ноутбука, 29 десктопов, 40 серверов и 3 нетбука) и Lenovo (30 ноутбуков, 13 десктопов, 6 серверов).

allunix.ru

Компания Oracle представила проприетарный Open Office 3.3

Компания Oracle анонсировала выход офисного пакета Open Office 3.3, в котором обеспечена совместимость с форматами Microsoft Office, добавлена возможность импорта файлов из MS Office 2010 и осуществлен переход на PDF в качестве стандартного формата для вывода на печать. Кроме того, в Oracle Open Office 3.3 обеспечена интеграция с такими продуктами, как Oracle E-Business Suite, Oracle Business Intelligence, SharePoint Server, Alfresco и MySQL. Следует отметить, что вышел толь-

ко проприетарный пакет, свободный офисный пакет OpenOffice.org 3.3 пока находится на стадии тестирования, но релиз ожидается в ближайшее время.

Офисный пакет распространяется в двух вариантах: стандартный (\$49.95) и расширенный (\$90). Дополнительно предоставляется коммерческая сервисная поддержка для свободного пакета OpenOffice.org по цене \$40 в год. Стоимость серверного решения Oracle Open Office Server составляет от \$1100 до \$5500 на один CPU. По утверждению Oracle итоговая стоимость решения на базе Open Office 3.3 примерно в пять раз ниже, чем при использовании офисного пакета от компании

Open Office 3.3 PRESENTED



Microsoft.

Одновременно представлен продукт Oracle Cloud Office - упрощенный вариант офисного пакета, с которым можно работать с мобильного телефона или через Web-интерфейс.

opennet.ru

Формат ODF утверждён в качестве национального стандарта России

Федеральное агентство по техническому регулированию и метрологии РФ утвердило ГОСТ Р ИСО/МЭК 26300-2010, в котором

в качестве стандартного формата для офисных приложений определён Open Document Format (ODF). Документ идентичен принятому четыре года назад международному стандарту ISO/IEC 26300:2006.

В принятом ГОСТ'е описана соответствующая спецификации Open Document 1.0 XML-схема для

офисных приложений и её семантика, которая охватывает офисные документы, электронные таблицы, диаграммы и графические документы, такие как рисунки и презентации, но не ограничивается этими типами документов. Документ вступит в действие 1 июня 2011 года.

opennet.ru



PostgreSQL

Служба социального обеспечения Франции перешла на использование Linux и PostgreSQL

Служба социального обеспечения Франции успешно внедрила комплекс автоматизации, использующий СУБД PostgreSQL на серверах под управлением Red Hat Enterprise Linux. Система ежедневно обслуживает более миллиарда запросов от информационных систем социальной службы. СУБД обеспечивает хранение 168 различных баз данных, общим размером около 4 Тб.

По словам представителя компании, выполнявшей внедрение, ранее в службе использовалась устаревшая проприетарная СУБД Interrel-RFM2 на мейнфрейме под управлением операционной системы GCOS-8, которая

перестала справляться с возросшей нагрузкой. При проектировании новой системы рассматривались различные варианты, но в итоге выбор остановился на PostgreSQL. Основными критериями выбора были технические характеристики, а свобода и бесплатность СУБД не являлись ключевыми факторами. Тем не менее, в анонсе отмечается, что использование бесплатного продукта позволило сократить бюджет за счёт экономии средств, не потраченных на покупку лицензий.

СУБД PostgreSQL продемонстрировала в тестах отличную надёжность и производительность, что

полностью соответствовало задачам разрабатываемого проекта. По мнению IT-директора компании, высокий уровень качества PostgreSQL является прямым следствием открытости кода и вовлечённости в разработку большого сообщества. Надёжность и отказоустойчивость были ключевыми факторами при выборе СУБД, так как хранимые данные относятся к категории информации повышенной важности. В 2009 году социальная служба Франции рассмотрела заявления от 11 миллионов человек и распределила дотаций на 69 миллиардов евро.

opennet.ru

Старик Хоттабыч: «Рецепт DeepStyle предельно прост - я делаю дистрибутив для себя и все должно быть просто, легко и надежно»

Одним из преимуществ операционной системы GNU/Linux является ее многообразие. Существует огромное множество дистрибутивов отличающихся форматом пакетов, идеологическим подходом или национально-территориальной принадлежностью. Есть и украинские дистрибутивы. Одним из ярких представителей является DeepStyle, созданный на основе самого уважаемого и ортодоксального дистрибутива Slackware. Рассказать о том, как появился DeepStyle и чем он живет сейчас UALinux попросил основателя этого дистрибутива Александра Буханского, более известного в среде украинских линуксойдов как «Старик Хоттабыч».



Саша, расскажи как вообще родился DeepStyle?



Идея появилась в 2004 году. Хотя со Slackware я работаю очень давно, еще с 1997 года. Причем, когда выходит новая версия дистрибутива я предпочитаю не обновлять систему, а переустановить ее с нуля. Во-первых, это позволяет избежать мелких багов, связанных с «хвостами» от старых версий/

пакетов, а во-вторых, просто интересно посмотреть, как новая сборка дистрибутива работает и какие появились новшества. Но при каждой переустановке приходилось делать одни и те же настройки, мелкие и несложные, но с какого-то момента это рутинная работа уже начинает напрягать. В основном - украинская и русская локализация, подключение кириллических раскладок клавиатуры, шрифты и т.д. Поэтому был написан специальный скрипт, решающий все эти проблемы сразу после установки системы одним махом. Естественно, я его выложил в свободный доступ. Кстати, именно открытость и доступность Slackware является главным преимуществом этого дистрибутива. Создатель Slackware Патрик Фолькердинг предлагает пользовате-

лям сам пакет, его исходник, скрипт сборки (для непосвященных: рецепт сборки конкретно этой программы под конкретно эту версию Slackware) и дает полную свободу действий. Если что-то не нравится, всегда можно собрать пакет под свои нужды. Причем все пакеты прекрасно документированы. Я бы сравнил Slackware с радиопаратурой советских времен, к которой обязательно прилагалась электрическая и механическая схемы, что давало возможность, при наличии достаточной «прямизны» рук, самому исправить мелкие (а иногда и не очень) неисправности, ну, или улучшить трошки... ;)

Но при этом подходили к вносимым изменениям с позиции врача, руководствуясь принципом -- «не навреди». Ведь Slackware - очень стройная и логичная система, поэтому вносить изменения нужно очень аккуратно и несколько раз подумав.


Но обсуждая эти изменения на форуме, часто звучало мнение, что для целостности изменяемой системы ее лучше «завернуть» в отдельный дистрибутив. К тому времени довольно четко вырисовалась DeepStyle Team (состав группы «в начале пути» <http://deepstyle.org.ua/index.php?run=team>), поэтому после обсуждений и споров решили все-таки попробовать. Поначалу DeepStyle представлял собой добротный локализованный Slackware с небольшими дополнениями для упрощения установки и настройки системы.


Постепенно изменений становилось больше, локализация постоянно совершенствовалась, устранялись найденные ошибки. Тогда Slackware можно было установить только с диска, CD-ROM или дискеты. По сети можно было поставить только по NFS. Поступали просьбы от пользователей организовать установку по протоколу FTP (да и самому было интересно организовать ;)). Поразмыслив, нашли выход. Инсталлятор сначала загружал все дерево системы на винчестер, а уже оттуда устанавливал. Но это требовало значительного дополнительного дискового пространства для установки системы. У многих людей винчестер просто не позволял такую роскошь. Тут уже пришлось довольно серьезно залезть в программу установки и переписать многие элементы, добавив собственные скрипты. В результате удалось добиться стабильной сетевой установки без предварительного сохранения установочных пакетов на винчестер. Правда, этот метод потребовал качественного канала связи с источником.

Кстати, несколько позже возможность установки по FTP и HTTP появилась и в официальной версии Slackware. Попутно добавили возможность установки по USB, а в скором

времени она появилась и в официальном Slackware.

Официальной датой рождения DeepStyle можно считать осень 2004 года. К сожалению, у меня не сохранилась самая первая версия дистрибутива. А вот местом рождения DeepStyle можно смело назвать форум Lafox.net (<http://forum.lafox.net/>) - без ребят с Лафокса (Tsuna и Alice) и без лафоксовского сообщества ничего бы не было.

 **Часто можно слышать, что система Slackware имеет главный недостаток - она не поддерживает отслеживание зависимостей пакетов. Поэтому часто приходится "танцевать с бубном", выискивая, чего же не хватает той или иной программе.**

 В DeepStyle эта проблема частично решена. Началось с того, что я работал в одной организации, где приходилось довольно часто устанавливать системы разного назначения. Это были и сервера, и рабочие станции. Чтобы упростить установку, еще в 2004 году в основном дереве пакетов были сделаны специальные тег-файлы для сервера и для рабочей станции. Это позволяет при установке сразу задавать определенные наборы пакетов, характерные для той или иной установки, и не выбирать их по одному. Например, для установки на рабочую станцию не нужны серверные программы, а значит можно исключить по тегам софт, который на рабочей станции, мягко говоря, ни к чему. Или другая сторона. Вот зачем на сервере нужна графическая оболочка X? Маловероятно, а тянет за собой довольно много пакетов.

Однажды довелось устанавливать сервер, без иксов, но не все работало так, как ожидалось. Когда начали разбираться, оказалось, что для нормальной установки необходимы некоторые библиотеки, входящие в состав иксов. Но ставить более 300 иксовых пакетов ради нескольких библиотек показалось нерационально, а выбирать по одному из такой кучи — ну как-то не очень хочется. К



тому моменту активно использовался итальянский репозиторий Slackware. Его главное преимущество в том, что к каждому пакету, помимо слакбилда (рецепта сборки) прилагается и файл с расширением .dep. В этом файле содержится полный перечень зависимостей, необходимых этому пакету. Это существенно облегчило задачу и

позволило организовать установку только определенных библиотек, необходимых тому или иному пакету. Вычислили, чем пользуются итальянцы: специальный shell-скрипт requiredbuilder, который по завершении сборки пакета (или в любое другое время) выстраивает дерево зависимостей и создает dep-файл.


Нельзя не отметить, что для Slackware довольно давно существует пакет slapt-get. Это нечто похожее на apt-get в Debian. Но, на мой взгляд, это не гибкий инструмент, так как ставит либо все зависимости, либо ни одной. А с учетом особенностей организации слаковских пакетов, это не всегда целесообразно. В итоге в системе появляется много лишнего. Но это еще пол-беда. А вот когда при удалении одного пакета в небытие уходит без малого полсистемы — это уже серьезно. Кстати, именно желание сделать Slackware-подобный дистрибутив, но с гибкой системой установки, и при этом традиционной стабильностью, стало одним из «двигателей» для создания DeepStyle.


Давайте посмотрим, как сейчас работает DeepStyle. Сначала устанавливаются родные пакеты Slackware, затем ставятся пакеты DeepStyle, а дальше установщик предлагает нам проверить зависимости. Вы можете отказаться, но можно без опаски воспользоваться этой возможностью. После проверки будет предложен список пакетов, которые, по мнению системы, не мешало бы установить. Вы вправе установить все или отключить пакеты, наличие которых вам ТОЧНО не нужно (если вы АБСОЛЮТНО в этом уверены), либо вовсе ничего не устанавливать.

Хотелось бы подчеркнуть, что этот механизм отслеживания зависимостей не является ключевым, и носит чисто рекомендательный характер (типа что-то забыли, так напомним ;)).

Еще одна особенность: при установке по пакетно («menu» или «expert») в специальном каталоге /var/log/setup/tagfiles сохраняется ваш выбор в виде готовых tag-файлов. Их можно скормить инсталлятору, и повторить такую же установку, но с гораздо меньшими усилиями.

Кстати, в разделе EXTRA* на зеркалах лежит масса интересных пакетов, которые по тем или иным причинам не вошли в официальную сборку Slackware. Например, там есть загрузчик GRUB. Это для тех кто считает, что в Slackware этого пакета нет. Он есть, но традиционно про-должает использоваться загрузчик LILO.

 **Александр, а ты не думал в DeepStyle сделать основным загрузчиком GRUB?**

 Дело в том, что это не так-то просто, да и не вижу я в этом смысла. Оказалось, что собрать в Slackware GRUB под чистую 64-битную систему не получается. Только под 32-битную систему. Дело в том, что в других 64-битных дистрибутивах, таких как Red Hat, Debian используется GRUB но со специальными 32-битными библиотеками, которых в штатном репозитиве

тории Slackware просто нет. А вот LILO легко собирается под 64-битную систему. Тем не менее, я нашел мультилибы, собранные Eric Hameleers, с которыми есть возможность установить GRUB на 64-разрядную систему, но я пока не включаю этот загрузчик в основную сборку DeepStyle, хотя в ветке EXTRA он доступен для всех желающих поэкспериментировать.



В последнее время пользовательский интерес к DeepStyle несколько снизился. С чем это связано?



Для начала давайте разберемся, кого может заинтересовать Slackware и соответственно DeepStyle. Это должен быть человек который, образно говоря, любил в детстве разбирать механические игрушки чтобы понять как они устроены. Slackware-подобные дистрибутивы дают безграничные возможности для тонкой настройки системы, которая остается на сегодняшний день одной из наиболее стабильных среди огромного числа Linux-дистрибутивов. Но сегодня подавляющее большинство пользователей предпочитают дистрибутивы, требующие минимального вмешательства в процесс установки и настройки системы. Чаще всего мне приходится слышать - "дайте мне такой дистрибутив чтобы я его поставил за один-два клика и в нем сразу было все, что мне может понадобиться". Для таких людей гораздо больше подойдет Ubuntu или нечто подобное.



Саша, а ты не думал над тем, чтобы сделать DeepStyle максимально дружелюбным к пользователю?



Давай для начала определимся, что под этим подразумевается?



Ну хотя-бы простая, быстрая установка.



Я считаю, что в нынешнем своем виде установка DeepStyle довольно проста и логична. Я несколько усовершенствовал установщик Slackware, внося немало интересных "фишек". Например я переписал конфигуратор LILO, чтобы он поддерживал наглядную возможность выбора из большого числа разделов. Штатный конфигуратор при количестве разделов более 10-12 допускает это, но набирать имя раздела приходится вслепую. Также добавил возможность установки по сети через прокси-сервер с авторизацией. А ведь во многих организациях выход в сеть настроен только через прокси, и только с авторизацией.

А вот создавать полностью графический интерфейс для установщика я не считаю необходимым. Меня несколько напрягает в Ubuntu именно то, что считается ее плюсом. В частности абсолютное отстранение пользователя от контроля за процессом установки и первичной настройки системы. Пользователь даже не имеет возможности выбрать

пакеты. В итоге устанавливается много лишнего, вместе с тем, необходимое не ставится. Естественно, это моя субъективная точка зрения.

Признаю, в графическом инсталляторе есть и преимущества. Например, очень удобно когда в одном окне мы видим список предлагаемых пакетов, а в другом рядом - подробное описание выделенной программы. Но, на мой взгляд, минусы, затраты и потери от такого подхода существенно превысят плюсы.

Во-первых, размер инсталлятора сильно увеличится. Сегодня же можно провести инсталляцию системы с небольшой флешки. Во-вторых, DeepStyle не сильно капризничает на старых, маломощных машинах. Поэтому, если только на запуск установщика нужно не меньше 256 мегабайт оперативной памяти, меня такое решение не устраивает.



Аргументы веские. А почему бы не предложить на выбор два варианта установки - текстовый и графический? И пусть пользователь сам выбирает путь, в зависимости от своих пристрастий и конфигурации компьютера.



Идея хорошая, но здесь есть чисто человеческий фактор. Мне одному это сейчас не потянуть. В последнее время я практически в одиночку поддерживаю DeepStyle, и довожу до ума следующий релиз. Хотя, еще пару лет назад была небольшая команда энтузиастов. Кстати, Сергей, собранные тобой русские manpages до сих пор устанавливаются вместе с системой.



Сейчас на официальном сайте проекта (<http://deepstyle.org.ua/>) можно скачать версию DeepStyle-4.0 RC3. Когда можно ожидать окончательный релиз DeepStyle-4.0?



Сейчас уже практически готов DeepStyle-4.0 RC4. Назвать точную дату выхода окончательного релиза версии 4.0 я пока не могу. Есть две причины. Первая, это небольшие недоработки в локализации программ и документации. Вторая — крайне малое количество отзывов пользователей на предыдущие релиз-кандидаты. Хочу отметить, что меня четвертая версия полностью устраивает. На этой системе сегодня работает одна из организаций, - от рабочих станций до серверов. Причем работает довольно стабильно. Но я должен быть уверен на 100%, что и у других пользователей нет проблем. А для этого мне нужно достаточное количество пользовательских отзывов.



Так может просто нет проблем?



Маловероятно. Нужен свежий взгляд на систему — тогда и недоработки проявятся ;).



С переходом Slackware на KDE 4.x этот дистрибутив уже трудно назвать ориентированным на маломощные компьютеры. При этом DeepStyle всегда позиционировался именно как система для “старых коней”. Как это несоответствие решается?



А никто не заставляет вас устанавливать KDE. В DeepStyle есть много других оконных менеджеров: Xfce, WindowMaker, BlackBox, FluxBox, AfterStep, IceWM, openbox, LXDE. Замечу, что AfterStep, IceWM, openbox, LXDE в Slackware нет. LXDE — одна из самых свежих сборок. То же касается и других программ. Я стараюсь собирать в DeepStyle самые последние стабильные релизы программ, если это не сказывается на общей стабильности дистрибутива.

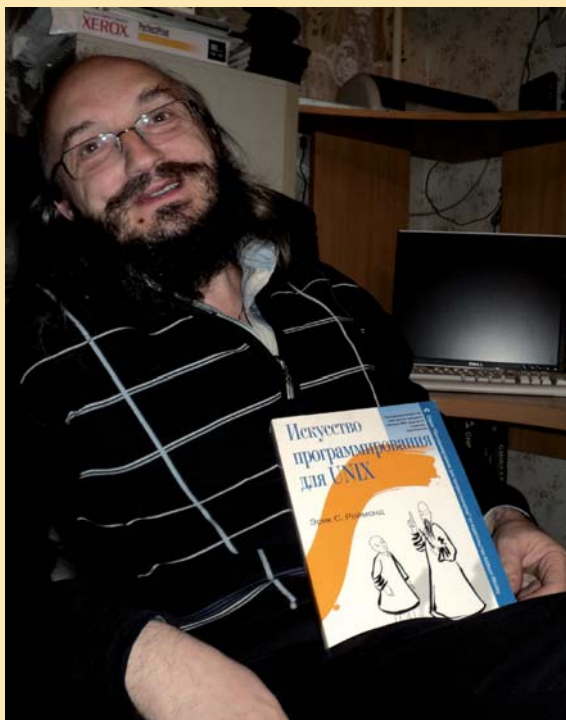
Кстати, в DeepStyle есть поддержка NFS 4 прямо из коробки. В Slackware этого нет. Хочу еще раз подчеркнуть, что я стремлюсь учитывать пожелания пользователей, особенно тех, кто не имеет мощных компьютеров. Рецепт DeepStyle предельно прост — делается дистрибутив для себя и все должно быть просто, легко и надежно. Я сам работаю исключительно в DeepStyle и поэтому предлагаю людям только то, что собрал и проверил лично.



Саша, ты общаешься с Патриком Фолькердингом?



В последнее время редко. Хотя, был период, в начале 2000-х годов когда Патрик отвечал на каждое мое письмо и рассказывал, как лучше решить возникающие проблемы. Хочу отметить, что я очень

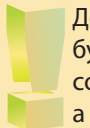


уважаю Патрика. Часто замечал, что он смотрит на несколько шагов вперед, и некоторые его решения, которые поначалу кажутся странными, затем оказываются абсолютно оправданными. Поэтому я привык доверять Патрику. Кстати, мне также очень импонирует

уважительное отношение Патрика к создателям программ, входящих в Slackware — патчей накладывается минимум, только самые необходимые. Хотя, сам себя он иногда называет «доброжелательным диктатором», так как твердо держит линию развития дистрибутива, не ущемляя при этом ничьих прав и интересов.



Slackware это древнейший дистрибутив. Видимо поэтому иногда можно слышать мнение, особенно среди молодежи, что это уже “вчерашний день”. Ты можешь с этим согласиться?



Действительно Slackware один из первых дистрибутивов Linux. Он родился в 1993 году. За это время сотни дистрибутивов успели появиться и исчезнуть, а Slackware жив и развивается. Для меня Slackware — это держатель лучших традиций Linux. А говорить о том, что Slackware — это «старье», могут только люди, не опирающиеся на традиции. Но как известно, дом на песке не построишь, а Slackware имеет очень прочный фундамент в лице многотысячного сообщества и богатой истории.



Саша, а откуда появился твой легендарный ник “Старик Хоттабыч”?



В 90-х годах людей, общающихся с компьютером “на ты”, было не так уж много. На сленге их называли шаманами. И действительно, тогда многие считали искусство работы с компьютером чем-то сродни волшебству. А учитывая мою бороду, в сети, среди программистов и первых украинских линуксоидов за мной закрепился ник “Старик Хоттабыч”. Так и пошло.

Не могу не выразить благодарность Lafox.net, всей команде DeepStyle, активным тестерам системы, отдельная благодарность Павлу Марьянову за великолепные переводы, и Роману Дайнеко, который до сих пор предоставляет хостинг для проекта.

Ребята, без вас DeepStyle не состоялся бы.

P.S. Если вам интересно попробовать DeepStyle, то найти его можно найти на официальном сайте <http://deepstyle.org.ua/>.

Свежие(и не очень ;)) сборки можно найти тут: <ftp://download.deepstyle.org.ua/>.

Высказать свое мнение и получить ответ на любой вопрос от старика Хоттабыча можно по адресу: old.hottab@gmail.com

Сергей Курган
linuxsam.org.ua



Персональный компьютер с полностью бесплатным софтом уже в продаже

Никаких дорогостоящих платных офисов и программ не нужно покупать пользователям, выбравшим компьютер Open-PC. Эта машина собрана, основываясь на целиком документированном пакете программ. Один из создателей сети opendesktop.org Франк Карлитшек написал о поступлении нового ПК в продажу.

Абсолютно все желающие могут участвовать в сборке комплектов программного обеспечения для таких компьютеров, ведь машины эти выпускаются сообществом свободного ПО, а не одной из корпораций.

Несколько стран уже согласились заниматься продажами Open-PC, и договора с поставщиками также заключены. Купить такой компьютер вы сможете в США, Германии. Продолжается поиск партнеров в различных странах, для большего распространения Open-PC. На данный момент фирмы участники этого проекта: greenIX, ThinkPenguin,

ARLT.

Дабы никак не зависеть от программ крупных корпораций и не находится под их влиянием, создатели KDE на одном из своих собраний, два года назад, предложили собрать собственный компьютер, со своими, свободными для пользования программами. Такая идея пришлась всем по вкусу, а работа над Open-PC продолжается.

Кроме того, что все программы уже установлены и настроены в данном компьютере, идут в комплекте при его покупке, пользователям так же предоставляется сервис технической поддержки, обратиться в который можно по телефону, или же отправив письмо по электронный адрес. Выручка от продаж Open-PC будет также частично задействована для продолжения работы над улучшением KDE.

z-lug.ru



Министерство образования Бразилии закупает несколько сот тысяч компьютеров с Mandriva

Министерство образования Бразилии приняло решение о массовой закупке ноутбуков со свободным ПО для начальных школ от бразильского производителя Positivo. В качестве операционной системы в них будет использоваться операционная система Mandriva Linux. Хотя компания Intel и не является непосредственным производителем компьютеров, они используют дизайн от Intel и позиционируются под брэндом Intel Classmate PC. По сообщению пресс-релиза на сайте Mandriva, стоимость одного компьютера в рамках контракта составит \$200. Как сообщили CNews сотрудники Mandriva, компьютеры получат школьники из разных регионов страны в возрасте от 5 до 12 лет.

Сведения о точном числе закупаемых компьютеров противоречивы. Согласно тексту пресс-релиза, предстоит закупить 1,5 млн компьютеров. Данная информация основана на оценках Positivo, Intel и других компаний – конкретные условия контракта Министерство образования Бразилии не разглашает. По информации, полученной CNews от российских и бразильских сотрудников Mandriva, на первом этапе в течение 1,5 лет предполагается закупить 600 тыс. компьютеров. В целом же, проект запланирован приблизительно на 2 года.

Дистрибутив, поставляемый в составе ноутбуков Positivo, основан на версии дистрибутива Mandriva 2010, предназначенной для нетбуков.

Напомним, что планы о реорганизации Mandriva, озвученные новым руководством компании летом текущего года, включали изменение бизнес-приоритетов компании. Согласно этим планам, Mandriva будет уделять больше внимания развивающимся рынкам BRIC, причем, на европейском рынке Mandriva будет интересоваться преимущественно корпоративный, а на бразильском – OEM-сегмент. Нынешняя поставка в бразильские школы вполне соответствует озвученной тогда стратегии.

Стоит обратить внимание, что нынешняя поставка компьютеров со свободным ПО была инициирована еще предыдущей администрацией президента Луиса Инасиу Лула Да Силвы (Luiz Inácio Lula da Silva), который лично проявлял сильный интерес к свободному ПО. Изменится ли государственная политика Бразилии в сфере свободного ПО (в том числе, в сегменте образования) в связи с приходом к власти нового президента, пока неизвестно.

cnews.ru

Могут ли христиане использовать Linux?

Могут и должны!

И для этого есть все возможности.

Что в первую очередь интересует христиан в Linux?

Конечно, же их интересуют в первую очередь такие вопросы:

- безопасность и защита от вирусов и вредоносных программ;
- легкость в работе;
- интуитивно понятный интерфейс;
- возможность управлять доступом к ПК детей;
- защита детей от сайтов с порно-тематикой;
- возможность читать и изучать Библию;
- христианские обои на рабочий стол;
- чтобы можно было вывести любимый текст на рабочий стол, или чтобы этот текст менялся;
- просмотр и прослушивание христианских аудио- и видеоматериалов;
- работа с текстом и графикой.



Может ли Linux предложить все это?

Может! Все это + безопасность и свобода! Что может быть лучше?

Как христианину создать в Linux для себя комфортные условия для работы и отдыха?

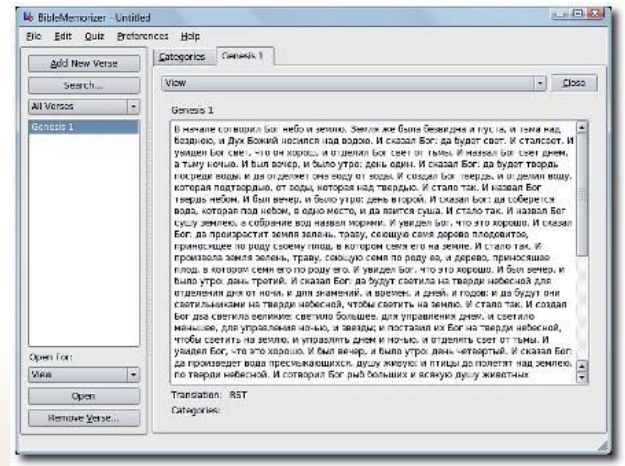
Об этом поговорим более конкретно и практично.

Есть 2 основных варианта:

1. Скачать и поставить готовый христианский дистрибутив, в котором будет все.
2. Скачать и поставить обычный дистрибутив, а потом настроить под себя, добавляя необходимое ПО.

Какой вариант вам использовать? Решайте

сами. Я же со своей стороны помогу вам немного сориентироваться в этих вопросах и дам практические советы.



Итак, давайте рассмотрим все варианты более детально.

Вариант 1. Ставим готовый, христианский дистрибутив.

Нашел 2 дистрибутива. Сегодня поговорим только о первом.

Ubuntu Christian Edition 5.0 (Ubuntu CE)

Linux-дистрибутив для христиан на базе Ubuntu.

Среди особенностей дистрибутива Ubuntu Christian Edition можно выделить включение в него приложений для изучения Библии:

- BibleTime
- Xiphos (GnomeSword)

и цитат из нее: gVerse и ежедневные цитаты на десктопе с помощью gDesklets.

Для лучшего запоминания библейских текстов стоит программа BibleMemorizer.

Кроме того, дистрибутив для христиан оснащен системой фильтрации содержимого Web (Dansguardian) для удобного родительского контроля.

Офисный пакет OpenOffice.org был заменен офисом от GNOME (Abiword, Gnumeric).

Все другие настройки и установка ПО делаются так же, как в обычной Ubuntu.

На сегодняшний день для скачивания доступна версия – 5.0 (на базе Ubuntu 9.04), а также уже доступна бета-версия 6.0 (на базе Ubuntu 9.10).

mypingvin.org

Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью готова для применения на Украине
- Есть бесплатная версия
- Есть WEB-интерфейс
- Работает на Linux, Windows, MacOS
- Работает с PostgreSQL, MySQL, Oracle, MS SQL, DB2
- Бизнес логика открыта
(можно разрабатывать и распространять собственные модули на коммерческой основе)



**Бухгалтерия
становится
ближе!**



Сайт: www.debet.kiev.ua

E-mail: debet@debet.kiev.ua

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88

User And Soft

АУДИОПЛЕЕРЫ



Minitunes

Musique

Foobnix

easyMP3Gain

Open Cubic Player

pogo

Media Converter

Mobile Media
Converter

Hyper Video
Converter (HVC)



Gnac
GNome Audio
Converter

ГИТАРИЗМ ДЛЯ ЛИНУКСОИДА

why not?

TuxGuitar

CREOX

Gnaural

Планировщики заданий



Getting Things
Gnome GTG

Evolution

GTo Do



АУДИОПЛЕЕРЫ

easyMP3Gain

Приложение для
выравнивая громкости аудиофайлов

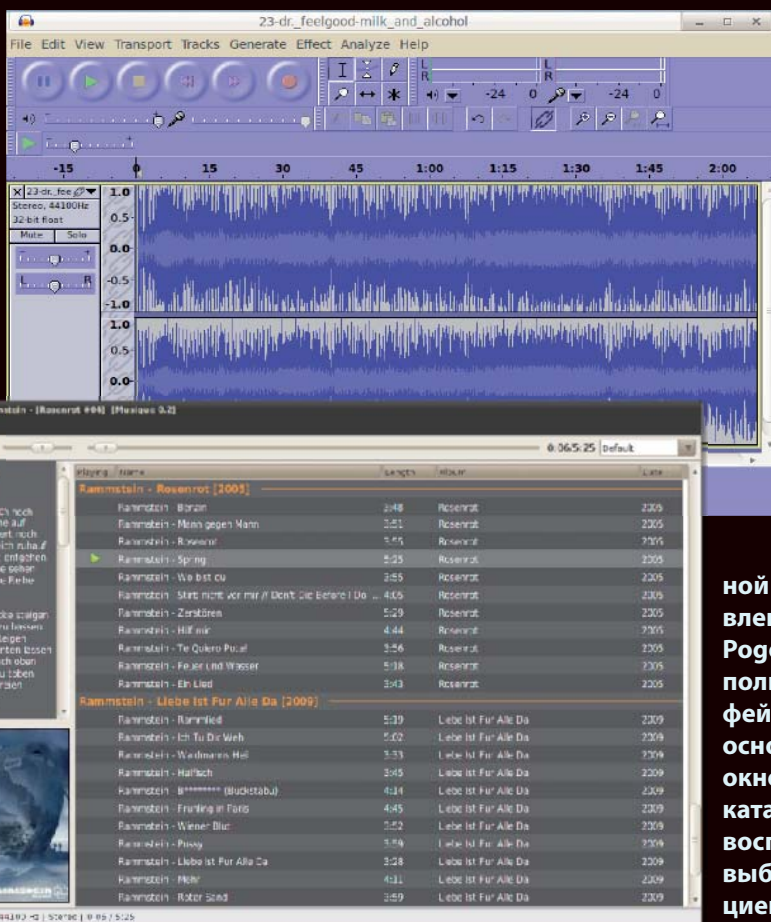
Musique

100% Java аудиоплеер

Musique — это аудиоплеер с основным набором функций, полностью написанный на языке Java. Разработчик Де-

easyMP3Gain - удобный GTK и QT графический интерфейс (GUI) для консольной утилиты MP3Gain позволяющей выравнивать громкость музыкальных файлов различных форматов. Хотя в некоторых плеерах и предусмотрена функция выравнивания громкости, но не всегда и не везде она грамотно реализована. easyMP3Gain пригодится для нормализации громкости множества разнообразных файлов, добавленных в плейлист и звучащих с разной гром-

костью, а так же при проблеме с избыточно громкой или еле слышимой музыкой в переносном плеере. В easyMP3Gain не требуется кодирования и декодирования в MP3, что позволяет сохранить качество звучания на изначальном уровне. easyMP3Gain позволяет выравнивать громкость как отдельного файла, так и группы файлов. Кроме MP3 поддерживаются форматы Ogg Vorbis и AAC.



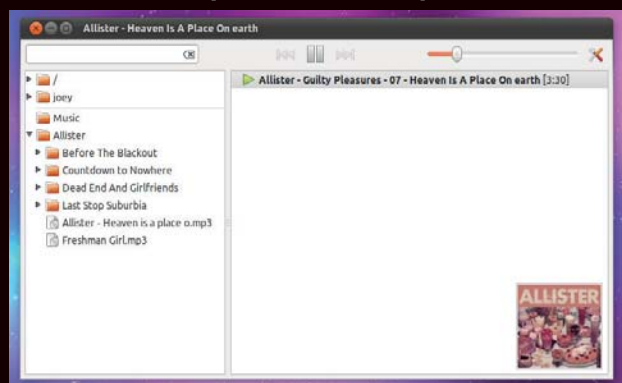
нис Тульский (Denis Tulskiy). Musique — имеет простой интерфейс, настраиваемый внешний вид, поддерживает воспроизведение файлов в форматах: MP3, Ogg Vorbis, FLAC, APE (Monkey's Audio), WavPack, WAV / AU / AIFF. Musique имеет возможность проигрывания MP4 с помощью JNI и libfaad, а также поддерживаются внешние и встроенные CUE-файлы. Как отмечается автором Musique:

- Для всех форматов реализована точная прокрутка (sample accurate seeking) и gapless playback (для MP3 читается LAME Tag). Musique поддерживает чтение и изменение тегов: d3v1, id3v2, apeg2, mp4, Vorbis Comments, FLAC. Есть возможность настройки столбцов в списке воспроизведения с помощью встроенного title formatter'a (подобного реализованному в foobar2000).

рого

Минималистичный аудиоплеер

Rogo - минималистичный и лёгкий Python / GTK музыкальный проигрыватель, являющийся упрощённой модификацией (ответвлением) проекта Decibel. Rogo имеет очень простой пользовательский интерфейс, состоящий из двух основных блоков. Слева окно для просмотра древа каталогов, справа список воспроизведения на основе выбранных файлов с функцией группировки альбомов. Rogo поддерживает формирование коллекции через сбор в одном месте разных катало-



гов и отдельных файлов, что может оказаться удобным в ситуациях

Open Cubic Player

Достойный наследник легендарного DOS-плеера

Давным-давным-давно... Когда компьютеры были большими и на них жил DOS, когда музыка была трекерной... Слушали её с помощью Cubic Player'a! Самого лучшего проигрывателя модулей большинства трекерных форматов и MIDI-файлов существовавшего для DOS'a! tracker (трекер) общий термин класса программ (программных музыкальных секвенсоров), предназначенных для записи и воспроизведения музыки на нескольких дорожках (треках). Каждый трекер хранит произведения в своём собственном формате, в файл записывается вся необходимая для воспроизведения информация (партитура, описание инструментов, сами сэмплы и прочее...). Поэтому записанная, а в последствии воспроизводимая, композиция будет звучать так же, как и оригинальная (с тем же качеством или в совместимом треке) даже при использовании для воспроизведения совсем другой аппаратуры вывода звука. Трекеры впервые появились на компьютере Amiga. MIDI - Musical Instrument Digital Interface (цифровой интерфейс

музыкальных инструментов) - стандарт соединения инструментов и передачи информации между ними (обмена данными). У каждого инструмента есть три разъёма: In (вход), Out (выход) и Thru (повтор)

когда архив музыки уже распределён по отдельным каталогам с привязкой к отдельным альбомам. В список воспроизведения каталоги и отдельные файлы можно добавлять как через контекстное меню (по клику правой кнопки мыши), так и перетаскиванием / Drag & Drop (перетаски и брось). Rogo обладает функцией быстрого поиска, которая позволяет быстро отфильтровать определённые композиции по указанной маске. В Rogo поддерживаются форматы: Ogg Vorbis, MP3, FLAC, Musepack, Wavpack и MPEG-4 AAC. Rogo может закачивать обложки альбомов, оснащён эквалайзером, позволяет из контекстного меню открывать каталог во внешнем файловом менеджере, показывает всплывающие уведомления и практически не имеет настроек.

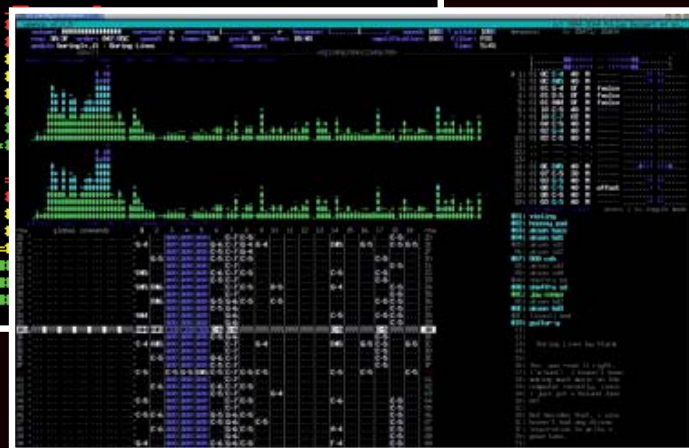
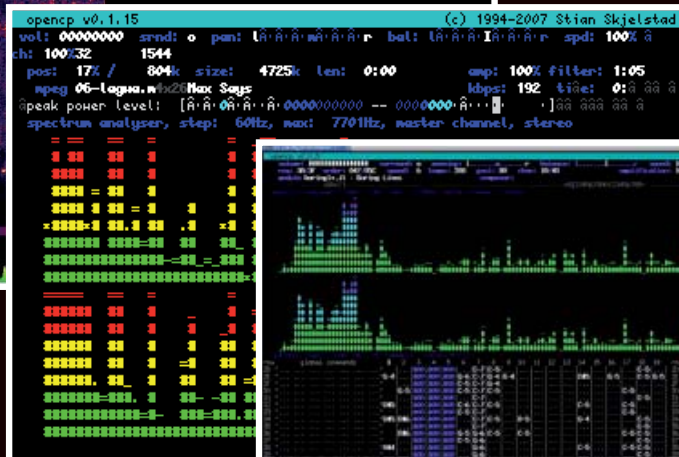
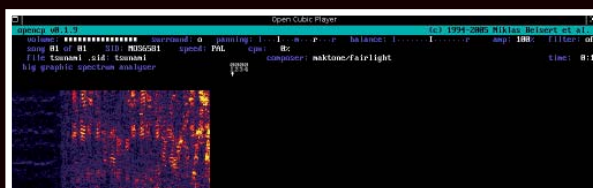
возможность коррекции внешнего вида (табы сверху, снизу или отсутствуют), интеграция в системный трей (с изменением темы значка). Foobnix может сохранять любую музыку из интернета, по альбомам, лучшее, сборники... Есть скроблер музыки с last.fm, отображение текста песен, поиск ссылок на биографию артиста на wikipedia, last.fm, musicbrainz. Используя Foobnix не обязательно вводить свой логин/пароль для vkontakte и last.fm чтобы производить поиск по популярности, по схожести, жанру, тегам. Каждый поисковый запрос может отображаться в отдельном табе, ведётся история поиска. Всё что прослушивается в Foobnix кешируется и сохраняется в указанную папку (отключаемо), возможно сохранение без прослушивания, как в папку «по умолчанию» так и в любую другую. Foobnix имеет возможность прослушивания радиостанций (около 3500 шт. устанавливается с плеером), отображение похожих исполнителей для каждого альбома (года) или текущей песни, отображение песен, наиболее похожих к проигрываемой.



Foobnix

Многофункциональный медиаплеер

Foobnix - многофункциональный Python / GTK+ плеер для прослушивания как локальной так и интернет музыки, клипов, фильмов (с возможностью загрузки). Foobnix имеет библиотеку с выбором директорий и древовидной навигацией, быстрый поиск, множественный drag-and-drop (перетаски и брось) с дерева навигации или файловой системы. Foobnix поддерживает все форматы поддерживаемые gstreamer, имеется возможность создания виртуальных плейлистов как из локальной так и online музыки. В Foobnix имеется эквалайзер, воз-



ритель выходного сигнала). Такой интерфейс позволяет объединить в сеть практически любое количество инструментов. Подобное инструментальное объединение позволяет синхронно оцифровывать нажатие клавиш, настройку громкости, а также различные акустические параметры, выбор тембра, темп, тональность и прочее... Существует большое количество проигрывателей для воспроизведения файлов подготовленных с помощью трекеров. Но наиболее универсальный из них - Cubic Player. Open Cubic Player - несомненно лучший проигрыватель, продолжающий (с конца 2001 года) лучшие традиции легендарного DOS-проигрывателя! В нем поддерживаются все существующие трекерные модули (MOD, S3M, XM, IT и т.д.), а также MIDI (через встроенный программный MIDI синтезатор). Open Cubic Player не требователен к системным ресурсам, полностью конфигурируем, имеет удобный интуитивно понятный интерфейс и полностью управляется с помощью клавиатуры. Open Cubic Player имеет широкий спектр возможностей как по работе с файлами, так и по визуализации... Имеются разнообразные анализаторы спектра, анимация, смена фона, и т.п. Open Cubic Player даёт полный доступ к «внутренностям» трекерных модулей, есть возможность отключения каналов, просмотр информации о структуре модуля... Поддерживает полноценное воспроизведение MP3 и других распространённых современных форматов. Под доступом к «внутренностям» подразумеваются возможность отключения каналов, просмотр подробной информации о структуре модуля и т.п. Также доступны текстовый и графические режимы, реализована возможность подключения plug-in'ов для обработки звука. Форматы, которые поддерживает Open Cubic Player:

- DMF – X Tracker module;
- IT – Impulse Tracker module;
- MDL – Digi Tracker module;
- MID – standard midi file;
- MOD – amiga ProTracker 1.1b module and variants;
- MP3 – MPEG audio format level 1-3;
- MTM – Multi Tracker module;
- MXM – Mxmplay module;
- OKT – Oktalyzer module;



- PLS – playlist, works also with M3U and PLT playlist files;
- PTM – Poly Tracker module;
- S3M – Sream Tracker 3 module;
- SID – PSID sid file;
- UMX – Unreal module file;
- ULT – Ultra Tracker module;
- WAV – Microsoft RIFF wave file;
- WOW – WOW Tracker module;
- XM – Fast Tracker 2 module;

Open Cubic Player по сути обычный консольный плеер, например, как MOC, только имеющий более удобный интерфейс и большее количество функций.



Minitunes

Музыкальный проигрыватель с необычным интерфейсом.

Minitunes — музыкальный проигрыватель с понятным и не усложнённым Qt-интерфейсом

- 669 – 669 Composer module;
- AMS – Velvet Studio module;
- BPA – Death Ralley archive;
- CDA – compact disk CD audio track;

использующий музыкальную библиотеку Phonon (мультимедийный фреймворк для KDE4), также поддерживается использование GStreamer и Xine. Minitunes создан разработчиком MiniTube (Flavio Tordini из Рима) и предназначен для удобного прослушивания музыки. Следует отметить, что Minitunes имеет несколько необычный для музыкальных проигрывателей пользовательский интерфейс. Minitunes при запуске предлагает указать каталог из музыкальной коллекции. В верхней части окна проигрывателя находятся элементы управления, а в левой части рабочей области отображается содержимое музыкальной коллекции. Отображение можно сортировать по альбомам, авторам или каталогам. Правая часть интерфейса Minitunes представляет собой простой список воспроизведения. Добавлять в него композиции можно как целым каталогом (нажатием на всплывающий при на-



ведении указателя значок), так и по одному файлу (двойным кликом). Список воспроизведения в Minitunes может проигрываться вперемешку или полностью повторяться. По запросу на Last.fm может быть загружена обложка для альбома, информация об исполнителе и текст песни. Из проигрывателя может быть открыта страница с альбомом в интернет магазине amazon.com

zenway.ru

ГИТАРИЗМ ДЛЯ ЛИНУКСОИДА

Один мой хороший друг однажды сказал:
*Линуксоидам проще научиться играть на гитаре.
 — Потому что они привыкли, что сначала долго му-
 чаешься, но потом наслаждаешься результатом.*

why not?

Он, безусловно, прав. И ниже я хочу рассмотреть некоторое ПО, призванное помочь линуксоиду-гитаристу на его нелёгком, но невероятно интересном пути.



TuxGuitar

свободная программа для записи партитур и редактирования табулатур. Также она позволяет работать с MIDI. Программа разработана на языке программирования Java и опубликована под лицензией LGPL.

ВОЗМОЖНОСТИ

- Редактор табулатур
- Просмотр партитур
- Многоканальное отображение
- Автоматическая прокрутка композиции по мере воспроизведения
- Управление продолжительностью нот
- Различные эффекты, например бэнд, глиссандо, вибрато, восходящее и нисходящее легато
- Поддержка триолой (5,6,7,9,10,11,12)
- Управление подписями на шкале времени
- Управление темпом
- Импорт и экспорт форматов Guitar Pro — .gp3, .gp4, .gp5 — и Power Tab Editor — .ptb. TuxGuitar также имеет собственный формат .tg, хотя по умолчанию предлагается сохранение файлов в формате .gp4
- Импорт и экспорт MIDI-файлов
- Встроенный метроном (подстраиваемый под темп и размер), режим тренировки
- Настраиваемые горячие клавиши
- Микшер дорожек

• Отображение текущей дорожки на грифе, фортепианной клавиатуре, а также в виде матрицы

ПОДДЕРЖИВАЕМЫЕ ФОРМАТЫ

TuxGuitar (.tg) — поддерживается полностью.

Guitar Pro (.gtp) — поддерживается загрузка.

Guitar Pro 3 (.gp3) — поддерживается полностью.

Guitar Pro 4 (.gp4) — поддерживает полностью.

Guitar Pro 5 (.gp5) — поддерживает полностью.

PowerTab (.ptb) — поддерживается загрузка.

Tabledit (.tef) — поддерживается загрузка.

GNU LilyPond (.ly) — поддерживается экспорт.

MIDI (.mid) — поддерживается импорт и экспорт.

ASCII tab (.txt) — поддерживается экспорт.

В Сети можно найти табулатуры в одном из поддерживаемых форматов почти для каждой достаточно известной композиции.



Гитарный тюнер.

Также известен как gkgitune и QtGitune — это просто версии, использующие графическую библиотеку QT, вместо GTK. Снизу отображается играемая нота. Если кто не помнит, в стандартном строе ноты для открытых струн выглядят так: electric brain goes down any error (от первой до шестой). На моей гитаре,

кстати, тюнер показывает ноты не много точнее, если переключиться на один из синглов (а не на хамбакер). А на акустической гитаре замечал хинт с пользой небольшого изменения взаимного расположения гитары и микрофона при настройке двух последних струн. Итак, надеюсь, строй держится и можно переходить к последней на сегодня программе.



А вот и программная примочка под Linux. Этаким «soft distortion». Для Linux'a, в принципе, есть несколько

программ такого рода, но эта отличается тем, что очень сильно опережает все остальные.

Во-первых, само качество выдаваемого звука очень на высоте — присутствует реверберация и прочие эффекты, такие приятные при игре с перегруженным звуком. Разумеется, для записи этого качества недостаточно и не может быть достаточно — для «настоящего» звука потребуется всё же железка, будь то комбик или, скажем, ламповая педаль. Но тут, кстати, проявляется другое преимущество Extreme Effect'a: можно играть и слышать перегруженный звук и в то же время записывать чистый. На практике это даёт возможность записать нужные партии и, впоследствии, «перегрузить» их на железном оборудовании. Можно также записать

и перегруженный звук.

Другое, самое главное преимущество этой программы — отсутствие задержки. То есть мы берём медиатор, извлекаем звук и сразу же слышим его перегруженным. Кому-то, возможно, будет даже интересно покопаться в исходниках и посмотреть на реализацию этого «**real-time механизма**». Кстати, редкий случай, когда программу настоятельно рекомендуется запускать под суперпользователем, то бишь root'ом — это позволяет задать процессу достаточно высокий приоритет, чтобы сэкономить пользователю массу нервов.

Фактически, мы получаем, наверное, идеальное решение в ситуации, когда есть только гитара и компьютер. Ведь не все, кто покупает гитару, сразу покупают и прищипку (потому что гораздо лучше купить хорошую гитару и через какое-то время хороший комбик, чем среднюю гитару и сразу средний комбик), а кроме того, можно представить ситуацию, когда человек берёт с собой куда-то ноутбук и гитару, а комбик уже никуда не лезет — и тогда спасают именно подобные программы.

CREOX

Гитарный эффект-процессор реального времени.

Creox - звуковой процессор реального времени, имеющий простой и легкий в использовании KDE / QT графический интерфейс (GUI). Автор приложения Jozef Kosoru.

Можно включить свою электро-гитару или любой другой музыкальный инструмент непосредственно на звуковую плату PC и начать экспериментировать с различными звуковыми эффектами.

Creox имеет движок обработки сигналов с низ-

кой временной задержкой и каждый параметр любого эффекта может быть изменен «на лету».

В Creox входит набор из нескольких эффектов, таких как искажение (distortion), фазер (phase), фленджер (flange), тремоло (tremelo) и эхо, предназначенных для обработки сигнала электрогитары или любого другого инструмента.

Creox работает через JACK сервер. Сигнал поступает сначала в Jack, оттуда в Creox, и уже обработанный сигнал возвращается обратно в Jack, который выводит его посредством драйверов ALSA.

Каждый эффект в Creox имеет большое количество настроек с возможностью их сохранения.

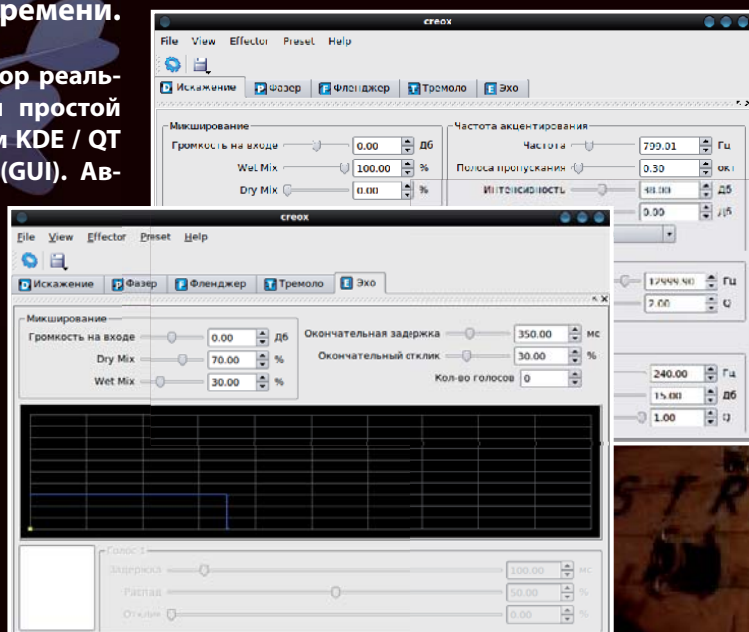
Кроме специфических гитарных программ, также представлены и развлекательные программы, к таким относятся, например, популярный миди-эмулятор Melodion и генератор бинауральных импульсов Gnaural

zenway.ru

Melodion

Эмулятор аккордеона, написанный на C. Имеет набор миди-инструментов и раскладок клавиш. Программа не метит на роль профессионального инструмента, но весьма приятна в обращении, и может значительно поднять настроение).

nixdaily.blogspot.com



Gnaural

Gnaural - генератор бинауральных импульсов, иначе говоря - средство синхронизации волн мозга. Мозг человека генерирует электромагнитные волны. Разным состояниям сознания (например, сонное или бодрое) соответствуют разные волны. Учеными было установлено, что если стимулировать мозг соответствующими звуковыми волнами, то мозг как бы входит с ними в резонанс. Таким образом,, слушая в наушниках обработанный особым образом тихий шум, можно перевести мозг в «бодрое» состояние или, напротив, «умиротворенное». Подробности о частотах и их влиянии на мозг ты можешь быстро найти по Гуглу (набери там «мозговые волны»), а уж применить все это на практике тебе поможет Gnaural.

Кстати, с его помощью можно не только слушать диковинного свойства звук, но и записывать его в WAV и MP3. Подобного рода звуки часто помещаются на разные кассеты и диски для медитаций, так что у тебя есть шанс стать поставщиком материалов для местной эзотерической лавки.

Что до меня, то на меня бинауральный эффект не действует. Бывают и такие люди. Я пробовал несколько программ такого рода (Brainwave Synchronizer из Cool Edit Pro, AutoZen и еще что-то), но все безрезультатно. Тем не менее, многие люди вроде бы подвержены такому влиянию - для них выпускаются уже упомянутые выше программы, диски-кассеты, а также «железные» устройства.

xakep.ru

Необходимость конвертировать мультимедийные файлы из одного формата в другие может быть реализована с помощью широкого спектра программ-конвертеров. Некоторые из них работают только с аудио файлами, другие же предлагают конвертацию практически всех известных аудио и видео форматов. Также существует ряд программ, обеспечивающих конвертирование аудио- и видеофайлов в форматы, поддерживаемые портативными устройствами, плеерами и телефонами.

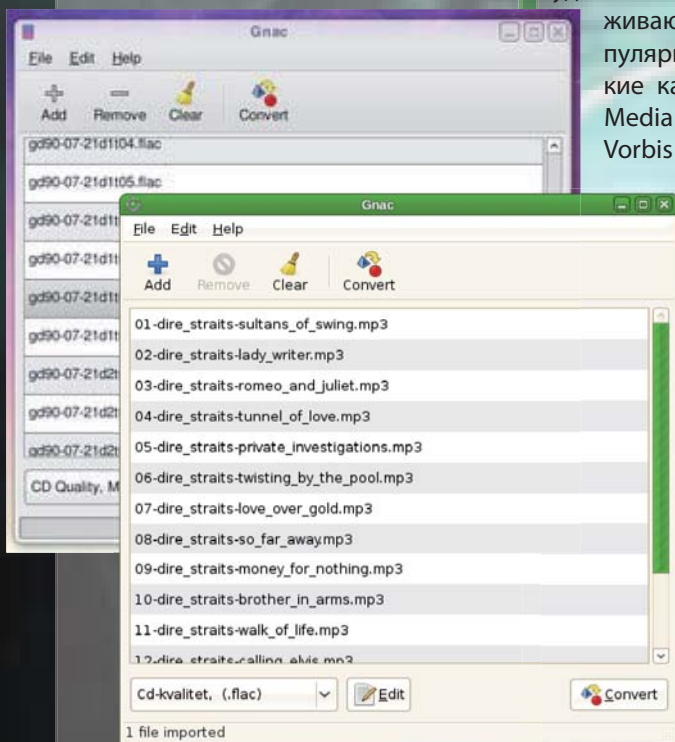
Media Converter



Gnash GNome Audio Converter

**Простой в использовании
аудио-конвертер.**

Gnash (GNome Audio Converter) простое GTK-приложение предназначенное для конвертирования аудио файлов. Gnash для конвертации аудио файлов использует GStreamer и поэтому поддерживаются множество аудио форматов, таких как: Mp3, Mp4, M4a, Windows Media Audio, Ogg Vorbis, AAC, Monkeys Audio, FLAC и других...



Gnash даёт возможность тонко настроить конфигурацию всех поддерживаемых форматов (стерео, моно, один канал, поток, частота), можно создать различные профили для быстрого конвертирования в нужный формат и с нужными параметрами.

Gnash интегрируется в системный трей, имеет высокую скорость конвертирования, автоматически заполняет теги файлов и даёт возможность их редактировать.



Mobile Media Converter

**Простой конвертер, под-
держивающий множество
мультимедийных
форматов.**

Mobile Media Converter (MMC) - свободный видео и аудио конвертер, поддерживающий многие популярные форматы, такие как MP3, Windows Media Audio(wma), Ogg Vorbis Audio(ogg), Wave Audio(wav), M P E G video, AVI, Windows Media Video(wmv), Flash Video(fl), QuickTime Video(mov). Поддерживаются и распространенные форматы мобильных устройств, таких как AMR audio(amr) и видео 3GP. Видео-формата MP4 для iPod/iPhone и PSP. У MMC - простой интерфейс, содержащий минимальное количество элемен-

тов управления и настроек. Но простой интерфейс не означает, что программа обладает ограниченной функциональностью, напротив, она имеет множество полезных опций. Кнопками +/- добавляются/удаляются файлы, ниже кнопка выбора местопо-

ложения конвертированного файла, в выпадающем списке выбирается требуемый формат файла на выходе. При необходимости можно более тонко настроить параметры конвертирования, нажав кнопку More и окне можно задать такие параметры, как битрейт, кодек, размер видео и другие опции.



Кроме того, MMC содержит одну очень полезную опцию! После добавления файла в контекстное меню (кликнуть правой кнопкой мыши на нужном файле), будут пункты trim и crop. Выбрав один из них, можно будет вырезать нужный фрагмент из видео, или обрезать картинку по горизонтали/вертикали... MMC поддерживает пакетное конвертирование (добавленная группа файлов будет сохранена в одной и той же папке). При нажатии Convert запускается процесс конвертирования (но после старта конвертирования нет никакой «штатной» возможности прервать его, только принудительно закрыть приложение). Но... MMC к сожалению не поддерживает работу с субтитрами.

MMC также позволяет загружать видео с YouTube и сразу же конвертировать его в нужный формат, или извлечь из него звуковую дорожку.



Универсальный видео-конвертер

Transmageddon — универсальный видео-конвертер использующий GStreamer и имеющий интуитивно понятный GTK графический интерфейс. GStreamer — мультимедийный фреймворк, написанный на языке программирования Си и использующий систему типов GObject. Объектная система GLib и л и



GObject — библиотека, предоставляющая портируемую объектную систему и прозрачную междоязыковую совместимость. GStreamer является «ядром» для множества мультимедийных приложений, таких как медиаплееры, видео редакторы, конвертеры и потоковые серверы. Transmageddon поддерживает практически все форматы на входе и конвертирует в множество форматов, так же предоставляется поддержка авто-

матического поиска модулей Gstream. Transmageddon предназначен, в первую очередь, для помощи в создании видео файлов, которые будут воспроизводиться на мобильных устройствах. В конвертере сразу имеется несколько предустановок для мобильных устройств, а также присутствует возможность самостоятельного выбора нужного формата



Простой инструмент для конвертации медиафайлов

Arista Transcoder — простое Python / GTK графическое приложение для перекодирования видео под различные девайсы (жаргонное название устройств, от английского device). Arista Encoder имеет упрощенный интерфейс и минимум настроек, для кодирования видео исполь-

зуется GStreamer, имеется функция предпросмотра и наложения субтитров. Arista Encoder поддерживает практически все популярные форматы файлов (MP4, WebM, Matroska, AVI, Ogg, FLV), аудио/видео кодеки (H.264, VP8, MPEG4, DivX, MPEG2, Theora, Flash Video, AAC, Vorbis, MP3, FLAC, Speex, WAV). Arista Encoder сразу имеет предустановки кодирования видео самых



популярных форматов для воспроизведения на нескольких наиболее распространённых мобильных устройствах (Android, DVD, iPhone/iPod / iPad, Nokia N Series, PSP, PS3), бытовых

DVD-плеерах, использования в сети. Для начала кодирования достаточно выбрать источник, DVD-привод, файл или другое устройство (например веб-камеру), предустановку формата (для нужного устройства), выбрать уровень качества из 2-5ти ступенчатых предустановок (для каждого формата своё количество уровней качества/цветности) и нажать «Add To Queue»! После выбора места для сохранения файла начнётся процесс. Автор Arista Encoder пытался создать мощный инструмент, с максимально простым интерфейсом для удобного использования пользователями далёкими от всех тонкостей и правил перекодирования видео. Если Arista Encoder не имеет предустановки для нужного устройства, то выбрав в меню предустановок пункт «Download more» и перейдя на сайт проекта можно выбрать предустановку для требуемого устройства. Так же можно создать собственную предустановку, как через веб-интерфейс на сайте проекта, так и прямой правкой конфигурационного файла. Файлы конфигурации находятся: /home/имя пользователя/.arista/presets. Arista Encoder можно использовать как с графическим интерфейсом так и в консоли.

Hyper Video Converter (HVC)

Удобный и эффективный кодировщик видео

Hyper Video Converter (HVC) — простая и удобная как Qt так и GTK графическая оболочка, объединяющая в себе консольные приложения ffmpeg, ffmpeg2theora и mencoder. Ffmpeg — набор библиотек позволяющий записывать, конвертировать и передавать цифровое аудио и видео в различных форматах. MEncoder — кодировщик видео, являющийся частью проекта MPlayer, поддерживающий большинство существующих аудио / видео кодеков и контейнеров. Hyper Video Converter создавался автором как простой инструмент для получения лёгкого доступа к многочисленным возможностям консольных приложений, кодировщиков видео, наиболее простым и рациональным образом.

ким и эффективным, позволяющим быстро преобразовать любое количество видео-файлов с любыми параметрами. В Hyper Video Converter все свои настройки можно сохранить в профиль, что бы в дальнейшем (при

в QuickTime до QuickTime 7), Sorenson 3 Codec используемый в QuickTime, Theora (вместе с Vorbis используе-

видеофайле, имеет функцию предварительного просмотра файлов предназначенных для обработки.

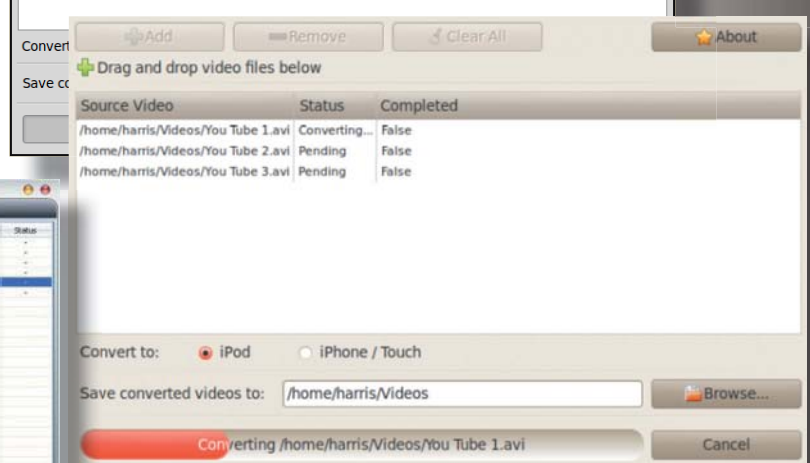
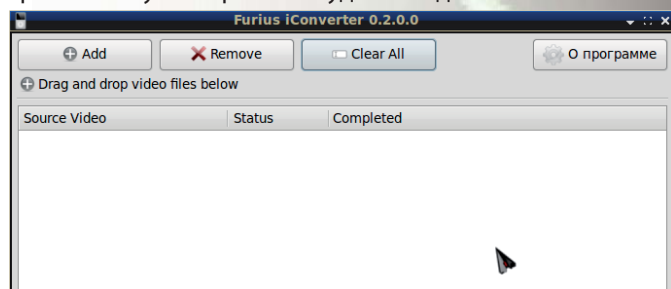


Инструмент создания iPod/iPhone совместимых видео-файлов

Furious iConverter - это простой и удобный Gtk+ графический интерфейс к FFMpeg (набор библиотек позволяющих записывать, конвертировать и передавать цифровое аудио и видео в различных форматах), служащий конвертером видеофайлов (MP4) предназначенных для воспроизведения их на iPod, iPod Touch и iPhone. Автор проекта Ден Харрис (Dean Harris), создатель утилиты Furious ISO Mount. Furious iConverter удобен и очень прост в обращении, не требует никаких настроек, а для начала преобразования нужно только выбрать исходные файлы и нажать «Start». Видео может быть любого формата поддерживаемого FFMpeg и автоматически будет создано высококачественное

мом в контейнере Ogg), Truespeech, TXD, VP5, VP6 и VP8, Vorbis, Windows Media Audio (WMV), а так же некоторые WMV-кодеки, включая WMV1, WMV2 и WMV3.

Поддерживаемые форматы: ASF (через него и оригинальную версию DivX), AVI, FLV, Matroska, M P E G transport stream, TXD. Hyper Video Converter показывает любую исполня-



емую команду, интегрируется с Konqueror (веб-браузер

видео для iPod/iPhone устройств (по окончании кодирования возможно автоматическое открытие лога ffmpeg).

zenway.ru

повторной потребности) получить к ним доступ в «один щелчок». Hyper Video Converter (HVC) сразу имеет большое количество предварительно сконфигурированных параметров и настроек, позволяющих использовать его даже не зная ничего о преобразовании видео.



Поддерживаемые кодеки: ATRAC3, H.261, H.263 и H.264, Intel Indeo 2 и 3, QDesign Music Codec 2 (используемый

и файловый менеджер графической среды KDE), предоставляет полную информацию об исходном

Планировщики заданий

Иногда в жизни приходится что-то планировать, делать какие-то заметки, напоминания. Вариантов куча: крестик, нарисованный ручкой на руке, записка на холодильнике прилепленная магнитиком, или приклеенная на монитор специальная клейкая бумажка. Есть еще очень хороший и проверенный вариант — компьютер, напоминающий, что надо сделать. Тут есть два варианта, первый — пользоваться Томбоем (Tomboy) — эдакий электронный вариант записочек на рабочем столе, и второй - планировщики заданий.

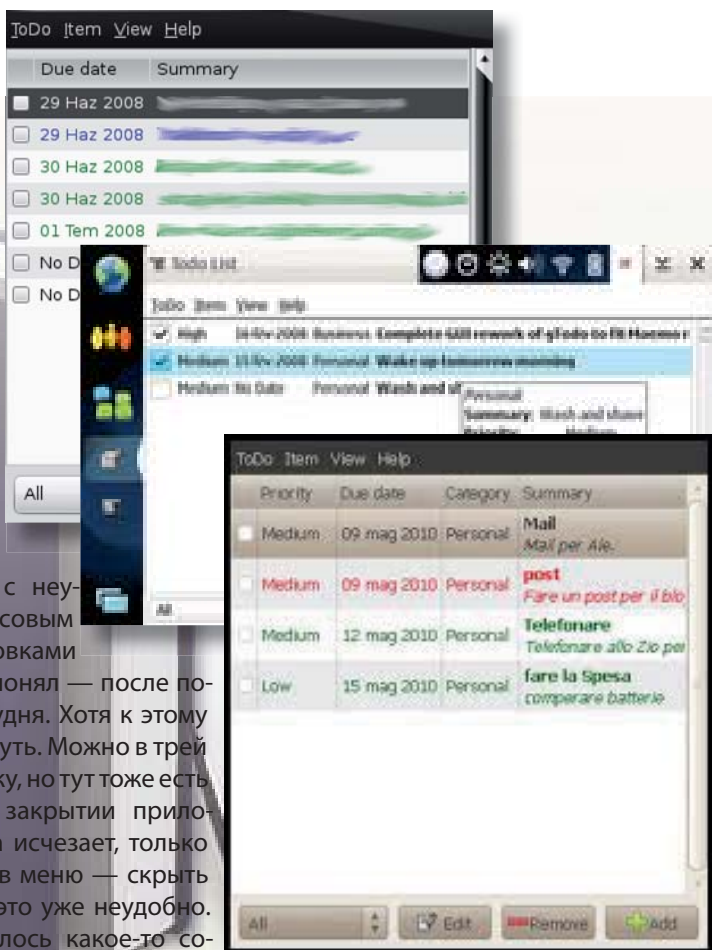
А тут, оказывается, их немало этих планировщиков. Поэтому сделаем обзор по нескольким таким программкам, сравним все их плюсы и минусы и выберем подходящую для наших нужд электронную напоминалку.

GTo Do

Первая программка удивила своей простотой и легкостью настройки. Создается событие, указывается его категория, время и дата, приоритет и комментарии. Категорий всего 3 — Личное, Бизнес и Пустое, но можно создать еще много других. Дата выбирается в выпадающем календарике, что очень удобно, а вот время... тут минус, который мне не очень понравился. Время разбито на получасовые промежутки и с неудобным 12-часовым видом с буквами ПП и ДП, как я понял — после полудня и до полудня. Хотя к этому можно привыкнуть. Можно в трей отправить иконку, но тут тоже есть минус — при закрытии приложения иконка исчезает, только надо выбирать в меню — скрыть приложение, а это уже неудобно. Зато если началось какое-то со-

бытие — постоянно выскакивает окошечко с напоминанием о нем, пока не отметите что событие свершилось,)))

Еще один минус — программа не полностью переведена, половина всех настроек и менюшек вперемешку русский с английским. В общем неплохая напоминалка с несколькими своими минусами, к которым можно привыкнуть.

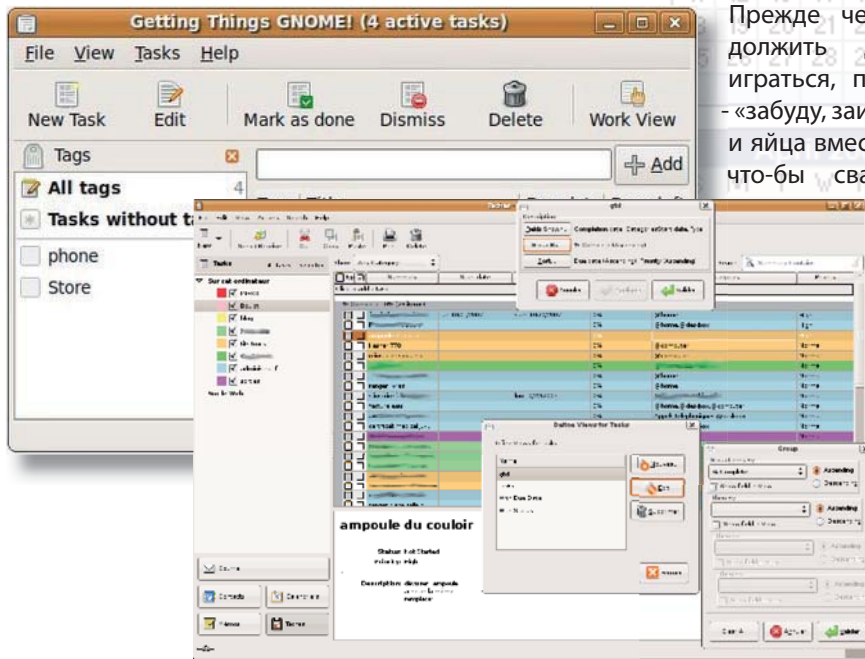


Getting Things Gnome GTG

Довольно интересная программка, специально написанная под gnome. При открытии в глаза бросаются 7 пунктов задач, которые надо сделать в первую очередь — инструкции как работать с программой. Проверено на моем горьком опыте — всегда читайте инструкцию к чему бы то ни было — потом проще будет.

GTG дает возможность создавать многоуровневые планы, пункты которых можно помечать разными тегами, как бы разбивая их на категории. Теги можно подкрасить разными цветами, что придает более читабельный и удобный вид вашего списка задач. Плюс ко всему подключаются модули, такие как синхронизация с Evolution, добавление записей в Tomboy и Gnote взаимодействие с сервисом RememderTheMilk (серверное хранение задач) и другое... А также можно добавить значочек в апплет уведомлений (справа на верхней панельке).

Еще мне понравилась поле быстрого ввода задачи — очень удобно. Единственный минус — план расписывается по дням — время нельзя проставить, разве что писать в задании.



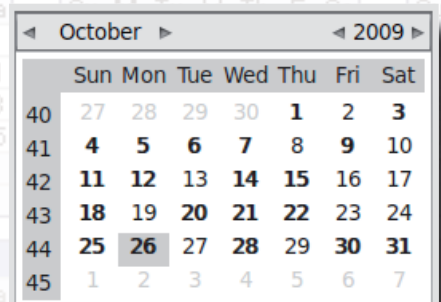
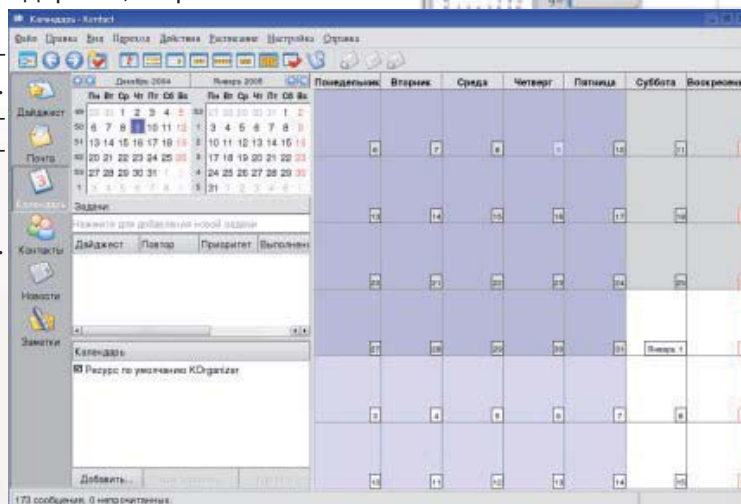
Прежде чем продолжить дальше играть, подумал - «забуду, заиграюсь и яйца вместо того что-бы свариться

как — звуком и оповещением и все. В итоге вовремя среагировал и вечером у меня на столе стоял тазик с оливье. А так бы были у меня запечённые яйца в прямом и переносном смысле. Что мне еще понравилось, так это то, что все в программе интуитивно понятно и удобно расположено. Это очень хороший планировщик для бизнеса. Никаких сложностей с его настройкой не встретил, поэтому не буду описывать его функции и возможности, при том их довольно таки немало.

Evolution

А вот эта программа вообще мега-монстр, в ней и планировщик и хранилище контактов и почтовик и еще много чего. Посмотрим на обычном житейском примере как она работает в виде планировщика. Сижу я гамлюсь под вайном в линейку, и тут звонит мне жена: «Дорогой, свари несколько яиц, я приду тазик оливье накрошу». Пока мой чар сидел и манну копил, я закипятил воду и закинул вариться яйца.

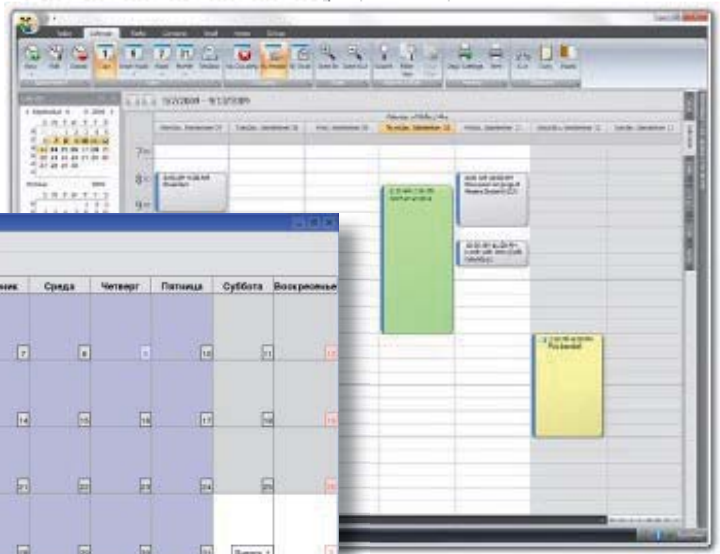
— сжарятся». Надо себе напомнить выключить газ - клацаю по времени в трее, открывается календарь, еще раз клацаю по дате и открылся Evolution, а тут уже все интуитивно понятно — в ы б р а л время, назвал событие Яйца!!! поставил когда напомнить и



Tasks

Appointments

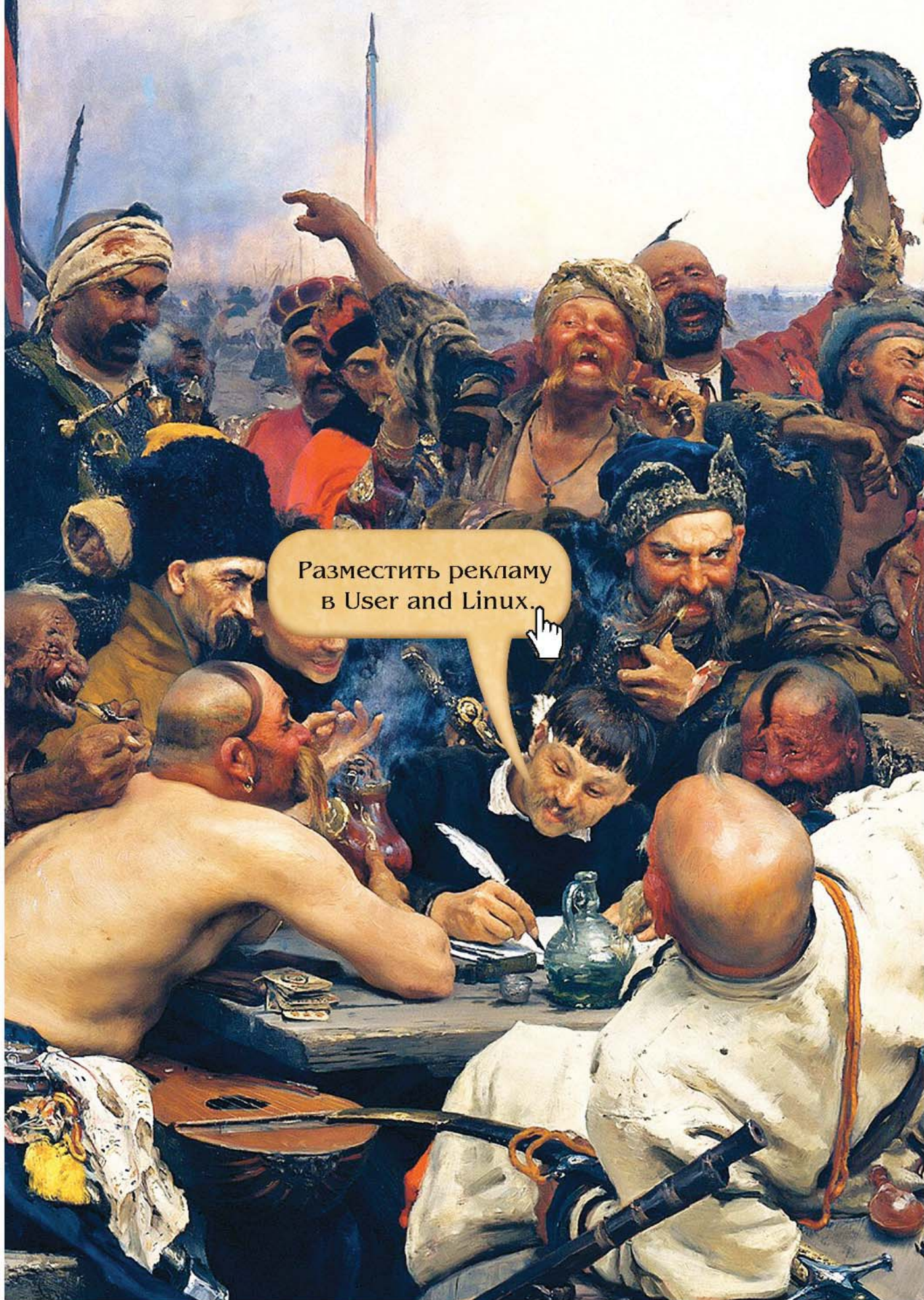
Edit



Дмитрий Бутолин
ubuntu.dp.ua

Есть еще куча различных планировщиков как под gnome так и под KDE, это и contacts (хранилище и управление контактами людей и организаций), небезызвестный системный планировщик crone, а также KOrganizer, KAddressBook... и еще много и много разнообразных программ. К стати, на сегодняшний день очень большой популярностью стали пользоваться интернет-органайзеры, например Google Календарь

Как итог, могу сказать, что в любом случае найдется программа, которая удовлетворит потребности и надолго останется с Вами как помощник в повседневной жизни.



And
UserLinux

размещение рекламы - journal@ualinux.com

User And Hi-tech

**iPad - самый желанный
подарок на Новый год**

**«Билайн М2»
первый брендированный
планшет «ВымпелКома»**

Asus Eee Note EA800



**МТС представляет
первый брендированный
телефон на базе ОС Android**

Creative ZiiO 7 и ZiiO 10

**Moment
телефон на базе
Android**

**Новый холодильник Electrolux
работает под управлением
Linux и Enlightenment**

Qumo GO!



iPad - самый желанный подарок на Новый год

Согласно недавнему исследованию рынка потребительской электроники от Retrevo Gadgetology стало известно, что наиболее желанным подарком для американцев на предстоящие праздники является планшетный компьютер Apple iPad.

Наибольшим спросом пользуются (в абсолютных величинах): планшетные компьютеры (1), ноутбуки (0,96), телевизоры (0,9), электронные ридеры (0,7), MP3-плееры (0,7), нетбуки (0,5), телевизоры со стереоизображением (0,4).

zoom.cnews.ru



NEW

Планшетные компьютеры Samsung обойдут по популярности планшеты Nokia

Компания Samsung планирует запустить в ближайшее время серию новых планшетов Galaxy Tab, которые могут серьезно потеснить с рынка альтернативные модели от другого производителя – Nokia. Эксперты считают, что пока финский вендор медлит с выпуском модели Z500, Samsung успеет показать несколько версий Galaxy Tab, достаточно успешно реализова существующие модели (меньше чем за месяц было продано 600 тысяч таких аппаратов).

Более того, Samsung уже готовит преемника первого своего планшета, который будет значительно мощнее. Второе поколение Galaxy Tab будет работать под управлением



операционной системы Google Android Honeycomb (Android OS 3.0), следующей за Gingerbread (Android OS 2.3). В качестве аппаратной платформы в нем будет использован чипсет NVIDIA Tegra 2 с 1 ГГц двухъядерным процессором ARM Cortex-A9. В свою очередь, планшет Nokia Z500 под управлением MeeGo будет иметь экран с диагональю 7 или 9 дюймов и графический ускоритель OpenGL ES 2.0 для игр.

По оценкам экспертов, основная борьба на рынке планшетов в 2011 году разгорится между Apple, Nokia и Samsung.

zoom.cnews.ru

NEW

Gpad 701 – китайский клон iPad с Linux на борту

Вот не перестают меня удивлять китайцы. Уважительно отношусь к их трудолюбию, двойственное отношение к их любви “тырить” технологии, и страшно бесит качество их поделок. Хотя, сам прекрасно понимаю, – какая цена, такое и качество.

Недавно китайцы замахнулись на священную корову американизма – Apple (по мелкоскофту они потоптались ранее). На днях был выпущен планшет копирующий iPad. Аппарат под названием Gpad



701 имеет пользовательский интерфейс а-ля iPad. И главное, что это устройство поддерживает работу в сетях 3G и воспроизведение видео высокой четкости 1080p. Для китайских поделок это прорыв.

Вот что в Gpad имеется:

- * процессор Telechips 8902 с частотой 720 МГц
- * 7-дюймовый резистивный сенсорный экран с разрешением 800×480 точек,
- * 256 Мбайт оперативной памяти,
- * 2 Гбайта встроенной флеш-памяти,
- * Порт для карт памяти microSD,
- * порт HDMI,
- * 3,5-мм стандартный аудиоразъем.

Все это “богатство” управляется операционной системой Android 2.1. То есть фактически планшет работает под Linux. Но самое интересное конечно же цена. В Китае его продают по \$160. Я бы за такую цену взял не задумываясь. Да и несколько большую тоже.

linuxsam.org.ua

Moment телефон на базе Android

Samsung представила второй телефон на базе Android – Moment. Его основные технические характеристики: CPU: Samsung S4C6410, 800 мегагерц, RAM: DDR SDRAM, 256 мегабайт, Flash: 512 мегабайт, слоты расширения карт памяти: MicroSD (поддержка карт объёмом до 32 гигабайт), дисплей: сенсорный, 3.2 дюйма, 480 x 320, камера: 3,2 мегапикселя, GPS, QWERTY slider, акселерометр, Интернет-браузер, Active Sync, Google, батарея 1440 мА*ч, размеры 113.2 x 56.4 x 13.8 мм, вес: 127,57 грамма, операционная система Android v.1.5.



Сеть телефона Moment включает в себя: 3G, EVDO Rev. A, Wi-Fi, Bluetooth 2.0 с поддержкой EDR. Агрегат поступит в продажу с начала ноября по доступной цене, составляющая 180 USD с контрактом и скидками в США, без контракта \$480.

whylinux.ru

Qumo GO! интернет-планшет на базе Android

Компания Qumo анонсирует выпуск своего первого продукта в категории MID. Новое мультимедийное интернет-устройство получило название Qumo GO!



Qumo GO! представляет из себя интернет-планшет, который наделён расширенным мультимедийным функционалом. Например, устройство позволит скачать из интернета фильм, а пока идёт загрузка пользователь может пообщаться с друзьями через Skype и встроенную веб-камеру, «позависать»

ualinux.com

Asus Eee Note EA800 новая электронная книга и планшет с Linux



Компания Asus объявила о выпуске новой электронной книги, работающей под управлением операционной системы GNU/Linux, — Asus Eee Note EA800.

Устройство оснащено 8-дюймовым монохромным LCD-дисплеем с поддержкой разрешения 1024 x 768. Кроме того, оно примечательно тем, что помимо функций электронной книги поддерживается и перьевой ввод с помощью технологии Wacom с разрешающей способностью в 2450 dpi.

Из других технических характеристик в Asus Eee Note EA800 выделяются: 4 Гб flash-памяти и дополнительный слот для microSD-карт (до 16 Гб), 2-мегапиксельная камера, поддержка Wi-Fi (802.11b/g), поддержка аудио (микрофон, динамик, стандартный аудиоджек [3,5 мм]), USB-порт.

Кроме того, Asus Eee Note оснащен 42 стандартными шаблонами, которые призваны удовлетворить стандартные потребности пользователя в добавлении заметок и создании зарисовок. Поддерживаемые файловые форматы: PDF, ePub, MP3, JPEG, BMP, GIF, PNG, а также импорт из файлов txt, doc, docx, xls, xlsx, ppt, pptx при загрузке с ПК с помощью специального ПО.

Asus Eee Note EA800 поступает в продажу на территории Тайваня уже на этой неделе по цене в 228 USD. Появление на других рынках запланировано на конец первого квартала 2011 года.

Дмитрий Шурупов
по материалам
linuxfordevices.com



в чате, «потусить» в Facebook, почитать книги или новости, а как только загрузка будет окончена, «планшетник» можно подключить к ТВ и начать просмотр на большом экране благодаря встроенному разъёму HDMI.

Кроме «стандартных» возможностей: видео, аудио, игры, книги, документы, фотографии, почта, различные чаты – возможна установка дополнительных программ из официального Google Android Market.

Устройство имеет наиболее современную операционную систему Android 2.1 и работает под управлением процессора Telechip TCC8902 720 Мгц. Встроенная память на 8 Гб и расширяется картами памяти microSD вплоть до 32Гб. Общий вес устройства около 400 грамм. Расчетное время автономной работы около 6 часов в режиме интернет серфинга с использованием Wi-Fi спецификации 802.11b/g.

qumo.ru



МТС представляет первый брендированный телефон на базе ОС Android

ОАО «Мобильные ТелеСистемы» объявляет о запуске продаж в розничной сети МТС нового смартфона МТС 916 – первого брендированного телефонного аппарата на базе операционной системы Android.

Смартфон МТС 916 выполнен в форме моноблока с большим сенсорным экраном. Управление приложениями осуществляется с помощью сенсорного интерфейса, а также при помощи полноценной QWERTY-клавиатуры на экране. Телефон представлен в черном и белом корпусах. Аппарат поддерживает работу в сетях «третьего поколения», воспроизводит музыку и видео в различных форматах. Телефон оснащен 3,2-Мп фотокамерой, GPS-приемником, FM-радиоприемником и медиаплеером.

Пользователи могут оценить преимущества операционной системы Android, легко установив необходимые приложения и виджеты. Это позволяет каждому абоненту настроить телефон и меню рабочих столов аппарата «под себя». На смартфоне доступны все новейшие сервисы Google: электронная почта, органайзер, офисные приложения, Android Market, Google Maps, Voice Search, приложения для работы с социальными сетями Twitter YouTube, MySpace и другими.

стремительно растет, и аппараты на основе Android являются основными трендсеттерами в этом сегменте. Новый телефонный аппарат в семействе МТС позволит пользователям оценить все преимущества операционной системы Android. На сегодняшний день это одно из самых выгодных предложений телефонов с поддержкой Android на российском рынке. Широкие функциональные возможности обеспечат макси-

дисплей 2,8»; 240x320; 65.000 цветов

Встроенная камера: 3,2 Мп, с 5-кратным цифровым зумом, автоматической стабилизацией цвета, с возможностью записи видео

Встроенные утилиты: FM-радиоприемник, GPS-приемник, акселерометр, Java игры, брендированные приложения МТС Red Box, JDrive, стандартный разъем для наушников (3,5 мм);

Интерфейсы: Bluetooth 2.1, micro USB, WiFi 802.11;

Объем памяти: оперативная память 512 МБ, поддержка карт памяти: microSD (до 16 ГБ);

Питание: литий-ионный аккумулятор 1000 мАч, работа в режиме разговора до 180 минут, в режиме ожидания до 200 часов;

Габариты (мм): 102 x 55x 14,5; вес - 100 г.

Смартфон МТС 916 не SIM-локирован и го-

тов для работы в сетях любых операторов.

Модель смартфона МТС 916 разработана производителем мобильного оборудования ZTE.

Розничная цена МТС 916 с подключением к любому тарифу МТС составляет 5 990 рублей. При покупке телефона без подключения к тарифу МТС стоимость аппарата составит 6 490 рублей.



мально комфортное использование смартфона», – отметил вице-президент МТС по коммерции Михаил Герчук.

Основные параметры смартфона МТС 916:

Стандарт связи: GSM: 850/900/1800/1900 UMTS:850/900/1900/2100 МГц, GPRS, EDGE, HSDPA, 3GPP

«Популярность смартфонов

Дисплей: сенсорный цветной

mts.ru

«Билайн М2» первый брендированный планшет «ВымпелКома»

Компания «ВымпелКом» вслед за «Мобильными Теле-Системами» представила под своим брендом планшетный компьютер «Билайн М2».

Мы уже сообщали, что изготовлением планшета занимается компания ZTE, а функционирует он под управлением операционной системы Google Android. Теперь стало известно, что сенсорный экран планшета имеет диагональ 7,2 дюйма и обладает разрешением 800×480 пикселей. Для хранения данных используются карты формата MicroSD вместимостью до 32 Гб.

Аппаратная основа планшета — 600-мегагерцевый процессор Qualcomm; новинка комплектуется 512 Мб оперативной памяти, 3,2-мегапиксельной камерой, акселерометром, FM-тюнером, приёмником GPS, имеет 3,5-миллиметровое гнездо для наушников и USB-интерфейс. Поддерживается работа в сотовых сетях второго (2G) и третьего (3G) поколения, а также в беспроводных Wi-Fi-сетях. Наконец, новинку можно использовать как телефон — достаточно подключить гарнитуру.

Приобрести планшет можно в офисах обслуживания и продаж «Билайна» по цене в 12 990 рублей.

Кроме того, «ВымпелКом» сообщил о доступности брендированных телефона «Билайн С100» и Android-смартфона «Билайн Е300», которые предлагаются за 2 990 и 7 990 рублей соответственно.



Подготовлено по материалам компании «ВымпелКом».

Creative ZiiO 7 и ZiiO 10 мультимедийные планшеты на ОС Android

Компания Creative Technology анонсировала два планшета - ZiiO 7 и ZiiO 10 с 7 и 10-дюймовым дисплеем соответственно, они объединены под общим названием Pure Wireless Entertainment Tablets. Устройства работают под управлением операционной системы Android 2.1 и построены на процессорах ZiiLabs ZMS-08. Данные планшеты ориентированы на воспроизведение музыки, видео, игр и интернет-серфинг.

При этом, по словам производителя, у ZiiO 7 и ZiiO 10 предусмотрены высококласные аудио-возможности благодаря технологиям Pure Android Audio и X-Fi. Выпуск новинок в онлайн-продажу состоится в декабре, а в розницу они поступят только в январе следующего года. Стоимость Creative ZiiO 7 составит 229/259 евро за 8/16 Гб версии, а Creative ZiiO 10 - 289/319 евро за 8/16 Гб модели.

Характеристики ZiiO 7 и ZiiO 10:

- 7-дюймовый 800 x 480 пикселей / 10-дюймовый 1024 x 600 пикселей сенсорный дисплей

- Операционная система Android 2.1

- Встроенная память - 8/16 Гб
- Беспроводная связь Bluetooth 2.1+EDR, Wi-Fi 802.11 b/g
- X-Fi Audio
- Аудиоформаты - MP3, AAC, WMA9, FLAC, OGG, ADPCM, MIDI, WAV, Audible Format 4
- Видеоформаты - H.264, MPEG4, WMV9, MJPEG, MOV, AVI, MKV
- Форматы изображений - JPG, BMP, PNG
- Фронтальная камера
- Встроенные микрофон и динамик

- Акселерометр
- microSD слот (ZiiO 7), SD слот (ZiiO 10)
- HDMI порт
- Время автономной работы - до 25 часов (аудио), до 5 часов (видео)
- Размеры - 207,4x133x13,7 мм (ZiiO 7) / 262x173x13,7 мм (ZiiO 10)
- Вес - 400/650 граммов (ZiiO 7/10)



news.ferra.ru

В России представлен Android-смартфон Acer Liquid Metal

Компания Acer официально представила на российском рынке свой новый смартфон, работающий под управлением мобильной Linux/Java-платформы Android, — Acer Liquid Metal.

Смартфон Acer Liquid Metal оснащен 3,6-дюймовым тачскрином и последней версией Android — 2.2 «Froyo» — с фирменной надстройкой над стандартным пользовательским интерфейсом от Acer (Acer UI 4.0 Breeze). В продажу на российский рынок устройство поступит в начале 2011 года.

Технические характеристики Acer Liquid Metal:

габариты: 115 x 63 x 13.5 мм, вес — 135 г;

два цвета корпуса: серебристый (Trendy silver) и коричневый (Elegant brown);

поддержка GSM 850 / 900 / 1800 /

1900 и HSDPA 850 / 1900 / 2100;

3,6-дюймовый сенсорный дисплей (TFT LCD) с поддержкой разрешения 800 x 480 (WVGA);

процессор Qualcomm MSM 7230 с тактовой частотой 800 МГц;

512 Мб оперативной памяти (DDR RAM) и 512 Мб flash-памяти;

5-мегапиксельная камера со светодиодной вспышкой и автофокусировкой;

поддержка технологии Dolby Surround для более качественного звучания аудио;

поддержка Wi-Fi, Bluetooth 3.0;

литий-ионный аккумулятор на 1500 мАч;

платформа Android 2.2 «Froyo».

Официальная цена смартфона Acer Liquid Metal в России пока не называется. В Великобританию он поступил в продажу в ноябре по цене в 299 фун-

тов стерлингов, что составляет чуть менее 15 тысяч рублей.



Дмитрий Шурупов
по материалам Acer

Mozilla Seabird концепт телефона будущего с двумя проекторами и 8 Мп камерой

Дизайнер Билли Мэй создал интересный концепт мобильного телефона под названием Seabird. Он разработан в рамках проекта Open Web Concept Phone, который открыла компания Mozilla. Видео с демонстрацией Seabird опубликовано на сайте Mozilla Labs. Аппарат выглядит, как бесклавиатурный моноблок с сенсорным экраном, заключенный в обтекаемый корпус оригинальной формы: в верхней части, где модуль камеры, он заметно толще, чем в нижней. Аппарат оснащен 3,5 мм аудиоразъемом и портом Mini-USB, поддерживает беспроводную зарядку и комплектуется Bluetooth гарнитурой с поддержкой ИК-интерфейса.

Аксессуар устанавливается прямо в корпус, а при необходимости его можно достать. Гарнитура обладает сенсорной поверхностью с тактильным откликом. Еще одной ее функцией является управление в трехмерном пространстве: к примеру, можно

просматривать картинку, масштабируя изображение и перемещаясь по нему (лучше всего эту возможность демонстрирует видео). У Seabird имеется сразу два пико-проектора, которые могут выводить изображение с яркостью 45 люменов и разрешением 960x600 пикселей. К примеру, в видео демонстрируется создание сразу двух проекций: клавиатуры на столе и экрана — на стене (аппарат в это время установлен в док-станцию).

Либо, его можно положить на стол и по бокам появятся проекции частей QWERTY клавиатуры, а под телефоном будет доступен виртуальный ИК-

тачпад. Также у Seabird имеется 8 Мп камера. Конечно, это только концепт, и вряд ли он будет реализован в ближайшее время. Однако, создателям мобильных устройств все же стоит взять некоторые идеи Билли Мэя за основу: многие функции этого аппарата представляются очень удобными.

news.ferra.ru

Новый холодильник Electrolux работает под управлением Linux и Enlightenment



Компания Electrolux представила новую модель холодильника I-Kitchen, для управления которым используется основанный на архитектуре ARM мини-компьютер, работающий под управлением Linux. В дверь холодильника вмонтирован небольшой сенсорный экран, пользовательский интерфейс на котором сформирован при помощи библиотек EFL (Enlightenment Foundation Libraries), разработанных в рамках проекта Enlightenment.

Холодильник I-Kitchen позиционируется как составная часть «умной кухни», предоставляя пользователю не имеющий себе равных интерактивный интерфейс по полному управлению всеми аспектами работы холодильника. Аппаратная начинка встроенного в холодильник компьютера выполнена на основе 400Mhz процессора Freescale i.MX25, 128 Мб ОЗУ и сенсорного экрана с разрешением 480x800 пикселей.

Для организации вывода на экран, используется только программная система рендеринга Evas, обеспечивающая замечательную производительность без использования аппаратной акселерации вывода. Формирование насыщенного интерфейса, снабженного анимированными визуальными эффектами, производится с использованием библиотеки Edje и набора виджетов Elementary.

Одной из интересных возможностей является встроенный менеджер фотографий, позволяющий использовать экран холодильника в роли цифровой фоторамки. Работа данной функции обеспечена при помощи библиотеки Ethumb. Из других приложений можно отметить: ПО для управления внутренней температу-

рой, заметки, напоминания, календарь-планировщик, адресная книга, книга советов и рецептов (загружено более 600 рецептов).

Среди входящих в состав EFL компонентов:

Erphoto - менеджер для управления коллекцией фотографий;

Eve - web-браузер на базе движка WebKit (используется библиотека EFLWebKit);

Editje - работающий в WYSIWYG режиме текстовый редактор;

Eio - абстрактный интерфейс для доступа к файловой системе;

Eeze - библиотека для организации взаимодействия с внешними устройствами через udev;

Efreet - библиотека, позволяющая использовать в приложениях некоторые спецификации freedesktop.org по работе с пиктограммами, Desktop-файлами и меню;

Embryo - библиотека для написания небольших компилируемых приложений для встраиваемых устройств;

Eet - библиотека для записи произвольного набора



блоков данных в файл и их последующего частого чтения в произвольном порядке;

Eina - библиотека с реализацией различных типов данных (массив, хэш, список, дерево) и полезных инструментов (работа с логами, оценка производительности, преобразование форматов и т.д.).

opennet.ru

Демиев_Комп_Сервис

г. Киев, Стратегическое шоссе 11, тел. (044) 360-34-97, (044) 383-84-86

www.dcs.in.ua

demiev_cs@i.ua

Компьютер в каждый дом

- ◆ Продажа компьютеров, ноутбуков
- ◆ Продажа оргтехники и периферии
- ◆ Продажа программного обеспечения
- ◆ Сборка компьютеров под заказ
- ◆ Продажа комплектующих
- ◆ Продажа расходных материалов
- ◆ Выкуп старых комплектующих
- ◆ Прокладка проводных сетей, Wi-Fi
- ◆ Изготовление web-сайтов

Компьютерная поликлиника

- ▶ Ремонт компьютеров, ноутбуков
- ▶ Установка Linux, Windows
- ▶ Модернизация (апгрейд) ПК
- ▶ Восстановление информации
- ▶ Заправка картриджей
- ▶ Подключение принтера, модема...
- ▶ Профилактика, очистка пыли
- ▶ Диагностика, рекомендации
- ▶ IT-аутсорсинг (обслуживание)

БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА ПО КИЕВУ ПРИ ПОКУПКЕ НА СУММУ СЫШЕ 1000 ГРН.

ЭЛЕКТРОННЫЕ ДНЕВНИКИ

Специальная сборка Ubuntu 10.04
для преподавателей

Детский браузер
ГОГУЛЬ

ПЕРЕВОДЧИКИ

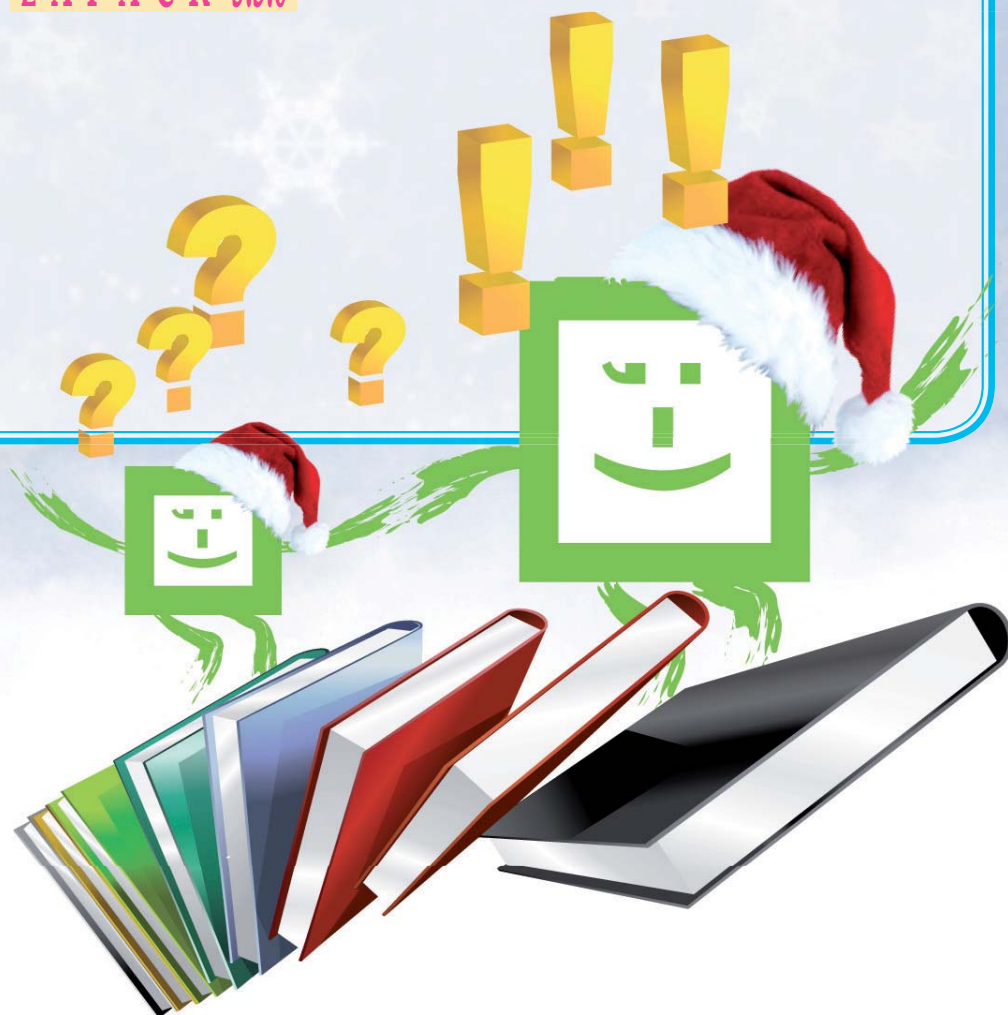
Linux в школе.
Особенности перехода
на СПО

55 открытых приложений,
способных изменить образование

Методические
материалы
для преподавания
информатики на
ПСПО
уже есть!

LAPACK 3.3.0

Free Dean's Office 2.2.2
(модуль «Электронный
Деканат»
для Moodle)





Детский браузер

ГОГУЛЬ



Чем полезен Гогуль?

Чем Гогуль полезен вам, а главное – вашим детям? Гогуль – проводник в мир Интернета, специально разработанный для детей, их родителей и воспитателей. В недрах Интернета содержится огромный массив информации, способной оказать влияние – как позитивное, так и негативное – на становление личности ребенка. Интернет – своеобразное отражение окружающего нас мира, который богат сокровищами, но, увы, не избавлен от безобразий и уродств. Во все времена взрослые справедливо видели свою задачу в том, чтобы помочь растущему ребенку войти в мир, освоить его богатства и избежать опасностей на этом пути.

Гогуль не отменяет традиционной психологической роли родителя и вос-

питателя, но обеспечивает её исполнение с использованием простого и доступного инструмента. Взрослые не вправе отказаться от своей традиционной функции управления и контроля. В какой мере и в каких формах допустимо приобщение ребёнка к Интернету – эти вопросы каждый вправе самостоятельно решить с опорой на свои представления о благе детей, о целях и задачах воспитания.

Детский браузер Гогуль – инструмент конкретного воплощения этого вашего решения, обеспечит контроль посещения ребёнком сайтов в Интернете. Для контроля запуска других браузеров возможно использование бесплатной программы Angry Duck (необязательный компонент).



установка и настройка ГОГУЛЯ

Регистрация родителя

Регистрация родителя

Регистрация родителя необходима для получения доступа к Личному кабинету: создания расписания пользования интернетом, настройки списка разрешённых сайтов, просмотра статистики по посещённым ребёнком сайтам и многого другого. Заполните приведённые поля, введите адрес электронной почты - он будет вашим логином, выберите пароль. Обратите внимание на правильность написания адреса электронной почты - на него высылается письмо для подтверждения регистрации. Сразу после заполнения формы на указанный адрес вам будет отправлено письмо со ссылкой, после перехода по которой родительская учётная запись будет зарегистрирована.

Добавление детских учётных записей

После успешной активации можно приступать к добавлению в родительский Личный кабинет учётных записей детей. Введите имя ребёнка, пол, дату рождения, загрузите картинку (или выберите одну из стандартных). Также можно настроить максимальную продолжительность пользования интернетом в день, расписание доступа по дням недели, изменить список разрешённых сайтов. Переход в Личный кабинет возможен по этой ссылке или из панели инструментов Гогуля.

Скачивание браузера Mozilla Firefox

Mozilla Firefox - популярный, быстрый и безопасный браузер. Так как Гогуль является дополнением к Firefox, для его функционирования необходима версия Mozilla Firefox 3.5 или выше. Бесплатно установить последнюю версию Mozilla Firefox вы можете с официального сайта разработчика Mozilla.

Установка дополнения «Детский браузер Гогуль»

Для установки Гогуля щёлкните по крупной ссылке наверху страницы. Далее щёлкните по кнопке «Разрешить», появившейся в правом верхнем углу браузера. В появившемся окне «Уста-

новка программного обеспечения» нажмите кнопку «Установить сейчас». После успешной установки согласитесь с предложением Mozilla Firefox о перезапуске.

Активация

После установки Гогуля на рабочем столе появится ярлык запуска программы. При первом запуске введите адрес электронной почты и пароль, указанные при регистрации, и щёлкните по кнопке «Активировать»

Использование

При каждом запуске Гогуля будет выводиться окно со списком детских учётных записей, введённых родителем в Личном кабинете. Безопасное путешествие по интернету начнётся сразу после выбора ребёнка, под учётной записью которого запускается сеанс. Рядом с именем учётной записи отображается и время доступное для пользования интернетом сегодня.

Программа родительского контроля Angry Duck (необязательный компонент)

Программа родительского контроля Angry Duck является бесплатным необязательным дополнением к детскому браузеру Гогуль, которая по желанию родителя может блокировать запуск всех иных браузеров, кроме Гогуля, до ввода родительского пароля, а также выполнять другие функции по ограничению доступа детей к компьютеру.

Возможности Angry Duck 2

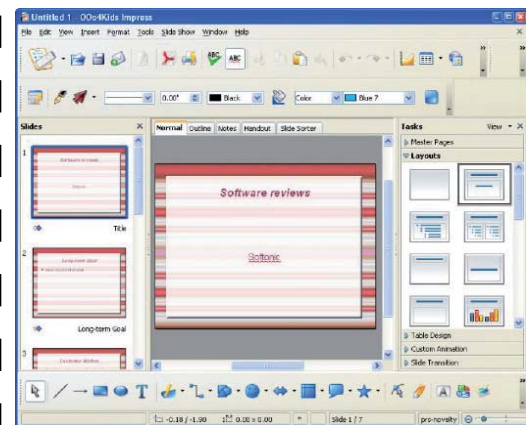
- ограничение доступа к файлам, папкам, съёмным носителям;
- ограничение ежедневной продолжительности пользования компьютером;
- недельное расписание разрешённых периодов пользования компьютером;
- журналирование запускаемых на компьютере программ (запись ведётся в личный кабинет родителя на сайте Гогуля, требуется авторизация родительского Премиум-аккаунта).

gogul.tv



Обновился кроссплатформенный пакет офисных приложений OOo4Kids, предназначенный для образовательных целей и пользовательской аудитории в возрасте от 7 до 12 лет. В новой редакции продукта, получившего индекс 1.1, разработчики исправили ряд ошибок и добавили украинскую локализацию.

Представленная энтузиастами сборка офисного пакета разработана на основе OpenOffice.org и является его облегченной копией с существенно упрощенным интерфейсом. В составе OOo4Kids 1.1 фигурируют текстовый редактор Writer, табличный процессор Calc, мастер презентаций Impress и векторный графический редактор Draw.



OOo4Kids 1.1 доступен для операционных систем Windows, Mac OS X и Linux. Помимо установочного дистрибутива на официальном сайте программы ooo4kids.org представлена сборка пакета, не требующая инсталляции и запускающаяся непосредственно с портативных флеш-накопителей. Интерфейс приложения переведен на множество языков. Русифицированной версии продукта, к сожалению, в настоящий момент не представлено.

Андрей Крупин
3dnews.ru

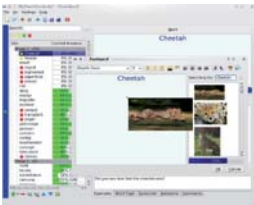
55 открытых приложений, способных изменить образование (продолжение)

Карточки



19. FlashQuard

flashquard.sourceforge.net/index.html



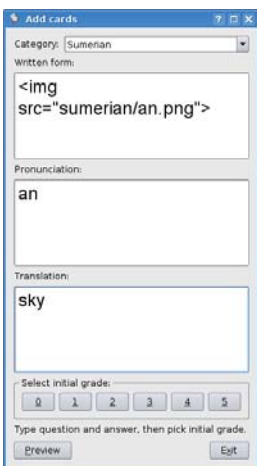
С помощью FlashQuard вы можете создавать карточки для повторения любого материала.

Приложение позволяет создавать карточки для разных тем, вставлять картинки, записывать ответы, кроме того, оно включает функцию «электронной озвучки». Операционные системы: Windows, Linux.



20. The Mnemosyne Project

mnemosyne-proj.org



В дополнение к созданию собственных карточек это приложение использует сложный алгоритм определения, какая карточка должна появляться вслед за показываемой, чтобы сделать обучение более эффективным (иными словами, чаще всего будут появляться карточки, в которых вы делаете ошибки). Если вы будете использовать это приложение, вы также сможете загрузить ваши данные на сервер исследовательского проекта, изучающего память. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

Приложение позволяет создавать карточки для разных тем, вставлять картинки, записывать ответы, кроме того, оно включает функцию «электронной озвучки». Операционные системы: Windows, Linux, OS X.



21. Pauker

pauker.sourceforge.net



Это приложение призвано улучшить вашу ультра-кратковременную, кратковременную и долговременную память. Поскольку вы сами создаёте карточки, вы можете использовать приложение для запоминания слов, столиц, важных дат и других фактов. В дополнение к стандартной версии также доступна мини-версия для мобильных устройств. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.



22. jMemorize

jmemorize.org/screenshots



Это приложение призвано улучшить вашу ультра-кратковременную, кратковременную и долговременную память. Поскольку вы сами создаёте карточки, вы можете использовать приложение для запоминания слов, столиц, важных дат и других фактов. В дополнение к стандартной версии также доступна мини-версия для мобильных устройств. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

Автор: Cynthia Harvey
softoroom.net

География

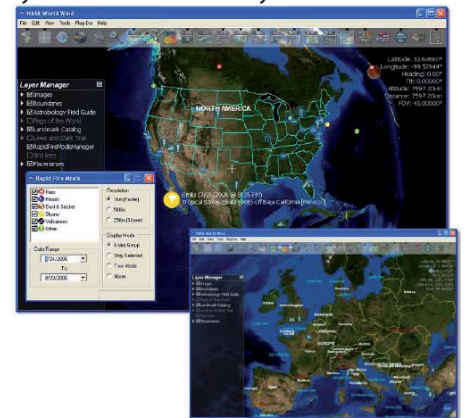


23. WorldWind

worldwind.arc.nasa.gov



Разработанная НАСА программа даёт вам доступ к спутниковым снимкам любой точки Земли. WorldWind похожа на Google Earth, но обладает некоторыми другими особенностями, включая возможность просматривать спутниковые снимки Луны.



Речевые игры



24. BingoCardMaker

bingocardmaker.sourceforge.net



Учителя начальной школы и преподаватели иностранных языков считают, что игра в бинго делает изучение новой лексики увлекательным занятием. Это приложение позволяет легко генерировать случайные карточки из набора изображений. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

Учителя начальной школы и преподаватели иностранных языков считают, что игра в бинго делает изучение новой лексики увлекательным занятием. Это приложение позволяет легко генерировать случайные карточки из набора изображений. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

Библиотека

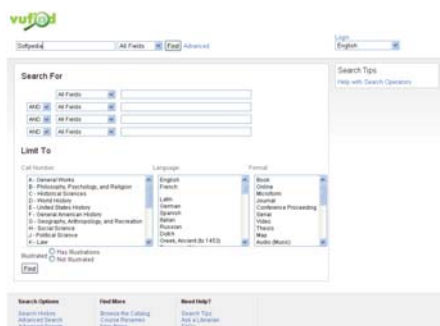
25. OpenBiblio
sourceforge.net/projects/obiblio



OpenBiblio- это автоматизированная библиотечная система, которая включает в себя публичный каталог, обращение книг и администраторские функции. Она работает с любым сканером, который может отображать штрих-код как введённые с клавиатуры символы. Список совместимых с системой сканеров доступен на сайте. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

26. VuFind
vufind.org

Сделано библиотеками для библиотек. VuFind заменяет традиционный онлайн доступ к каталогу (OPAC) на портал Web 2.0 для поиска по всем вашим библиотечным ресурсам. Уникальные возможности системы включают в себя просмотр всех ресурсов, улучшенные результаты поисковых запросов, ссылки на поиск похожих вариантов и возможность отправлять самому себе шифр книги, так что вам не надо записывать его на маленькой бумажной карточке. Операционные системы: платформонезависимое приложение.



ualinux.com

Логика, дебаты

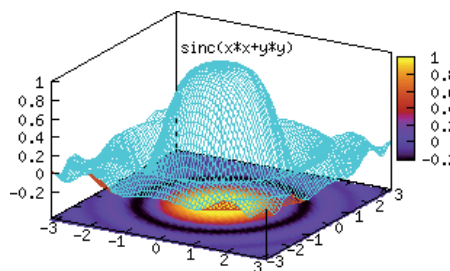
27. Argumentative
argumentative.sourceforge.net



Это приложение позволяет построить «карту аргументации» -- визуальную презентацию структуры спора. Это полезно студентам, изучающим критические размышления, логику, дебаты, философию, убедительное письмо, а также юристам и студентам-правоведам.

Математика

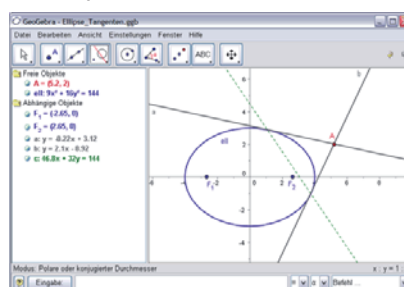
28. gnuplot
gnuplot.sourceforge.net



ФGnuplot создаёт двух- и трёхмерные графики, которые представляют математические функции и научные данные в удобной форме. Графики можно сохранить или импортировать во множество форматов или отправить напрямую на принтер. Операционные системы: Windows, Linux, Unix, OS X и др.

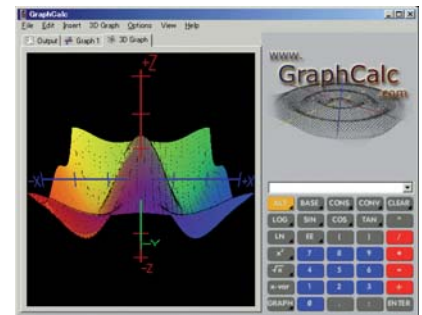
29. GeoGebra
geogebra.org/cms

ФGnuplot создаёт двух- и трёхмерные графики, которые представляют математические функции и научные данные в удобной форме. Графики можно сохранить или импортировать во множество форматов или отправить напрямую на принтер. Операционные системы: Windows, Linux, Unix, OS X и др.



30. GraphCalc
gcalc.sourceforge.net

Зачем покупать графический калькулятор, если можно запустить на PC свободный GraphCalc? По меньшей мере, использовать его так же просто, как и автономный графический калькулятор, а графики он создаёт и двухмерные, и трёхмерные. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

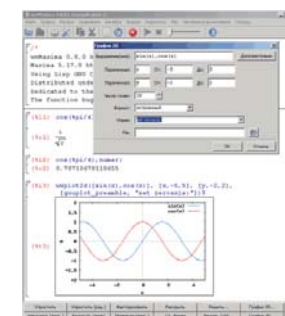


31. TTCalc
ttcalc.sourceforge.net

TTCalc -- это научный калькулятор, который позволяет вам работать с действительно большими числами. Среди функций -- арифметические, тригонометрические и тригонометрические инверсивные, гиперболические и гиперболические инверсивные, логические операторы, логарифмы и др. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.



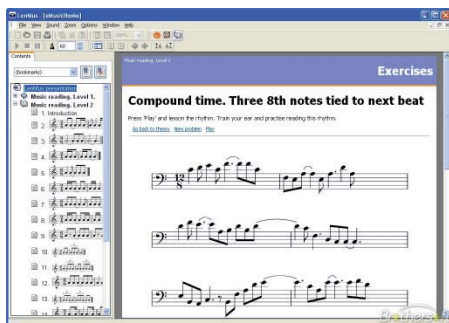
32. Maxima
maxima.sourceforge.net



Эта компьютерная алгебраическая система решает уравнения и чертит данные и функции в виде двух- или трёхмерных графиков. Веб-сайт Maxima также содержит список ссылок на другие открытые компьютерные алгебраические приложения. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

Музыка

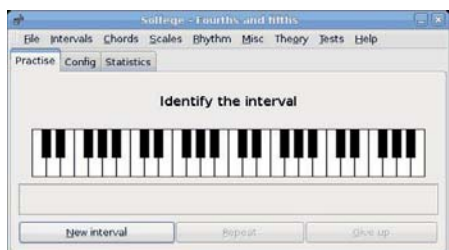
33. LenMus
lenmus.org/sw/page.hp?pid=noticias



LenMus объединяет пачку программ, полезных при изучении музыки. В пакет входят упражнения для тренировки слуха, по музыкальной теории и нотный редактор, так что вы можете сочинять собственные композиции. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

34. GNU Solfège
solfège.org

Хотите иметь прекрасный слух? GNU Solfège, приложение для разработки слуха, учит студентов определять и пропевать интервалы, распознавать ритмические шаблоны, пропевать ноты и аккорды, определять гармонические прогрессии. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.



35. BestPractice
xs4all.nl/~mp2004/bp



Если вы пытаетесь транскрибировать, оркестровать или просто изучаете, как играется определённая пьеса, то очень полезным может оказаться замедление записи. Но замедление обычно изменяет тональность. BestPractice даёт музыкантам возможность замедлить проигрывание треков на дисках или в формате MP3 без понижения тональности музыки. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

ПЕРЕВОДЧИКИ

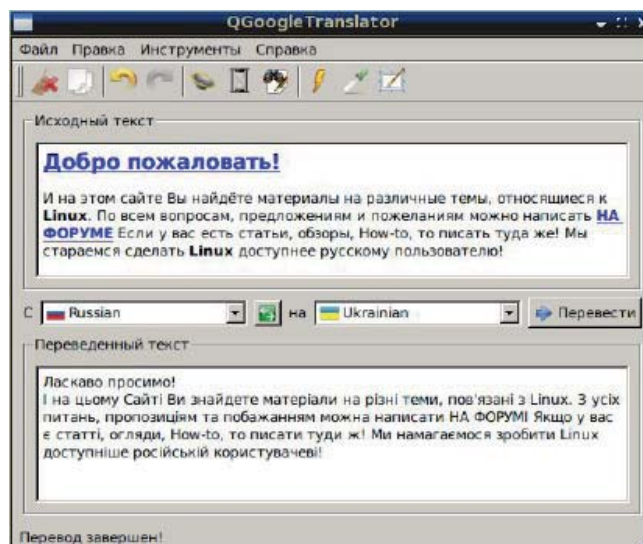
QGoogleTranslator

Простое приложение для удобного перевода текста



QGoogleTranslator — мощное и удобное приложение, имеющее Qt-графическое интерфейс (GUI) для использования сервиса google translate.

Google Переводчик / Google Translate — веб-сервис компании Google предназначенный для перевода части текста или веб-страницы на другой язык. В отличие от других сервисов, использующих технологию SYSTRAN, Google Translate использует для перевода собственное программное обеспечение.



QGoogleTranslator — программа для перевода текста, поддерживающая перевод между множеством языков, написанная на Qt4 и использующая Google AJAX Api. Разработчики приложения изначально ориентировались на лёгкость, удобство и простоту использования.

QGoogleTranslator может управляться как с помощью «мыши», так и с помощью клавиатурных сочетаний. Комбинации клавиш могут использоваться как для перевода, так и для вставки текста из буфера обмена.

QGoogleTranslator интегрируется в системный трей и в свёрнутом виде может отображать перевод в виде всплывающего уведомления. Есть поддержка системы произношения текста от Google и поддержка прокси.

QGoogleTranslator имеет систему автоопределения исходного языка, ведёт историю переводов и позволяет делать резервирование слов (слова, которые не требуется переводить).

zenway.ru

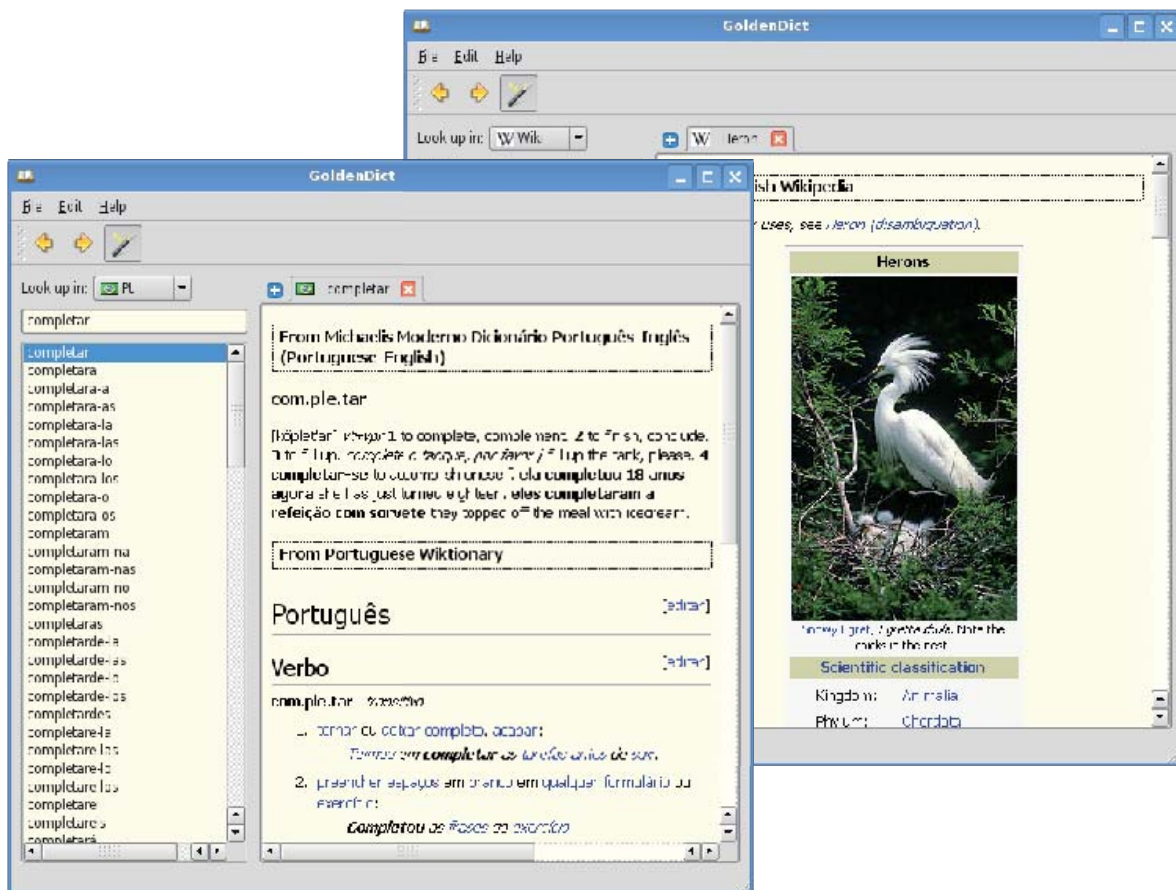
ualinux.com

GoldenDict 1.0

Спустя полтора года вышла новая версия GoldenDict (и сразу же багфикс-релиз 1.0.1), программы, позиционирующей в качестве более функциональной замены StarDict, а также альтернативы Lingvo, Babylon и другим. Программа поддерживает форматы StarDict, Babylon, Lingvo .dsl, dictd, поиск в Википедии, имеет систему морфологии, режим всплывающего окна и другой функционал. В новой версии StarDict появились следующие возможности:

- Прослушивание произношения с Forvo. Эти произношения записаны живыми людьми со всего света для множества разных языков.
- История введенных для поиска слов.
- Панель словарей, с помощью которой можно отключать отдельные словари в текущей выбранной группе.
- Разбиение запросов, состоящих из многих слов, на отдельные слова, и поиск составных выражений среди них в текущих словарях.
- Морфологический поиск для составных выражений (например, «dozing off» ⇔ «doze off»)
- Горячие клавиши и собственные иконки для словарных групп.
- Блокировка рекламы для веб-сайтов словарей.
- Перевод слов по двойному щелчку или по средней кнопке мыши.
- Изменение размера шрифта для вводимого текста и списка слов.
- Список вкладок.
- Поддержка подсистемы Phonon для вывода звука.
- Множество других улучшений и исправленных ошибок.

linux.org.ru



ЭЛЕКТРОННЫЕ ДНЕВНИКИ

Итоговые оценки Мониторинг успеваемости Выйти

Предыдущая неделя Следующая неделя

Дневник учащегося с 05.05.2008 по 12.05.2008

Дата	Предмет	Домашнее задание	Оценки	Преподаватель
2008-05-05 Понедельник	ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА			
	РУССКИЙ ЯЗЫК	п.42-44, 245,246,247		Сурначёва О.А.
	РУССКИЙ ЯЗЫК			Сурначёва О.А.
	ЧЕРЧЕНИЕ			
	АЛГЕБРА			Полецук О.В.
2008-05-06 Вторник	ИНФОРМАТИКА И ИКТ			
	РУССКИЙ ЯЗЫК			
	ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК			
	ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА			
2008-05-07 Среда	ЛИТЕРАТУРА	"Человек в футляре"	3	Сурначёва О.А.
	РУССКИЙ ЯЗЫК			
	ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК			
	ЛИТЕРАТУРА-ФАКУЛЬТАТИВ	"Ионыч"		Сурначёва О.А.
2008-05-08 Четверг	ИСТОРИЯ	п.17		Кузнецова И.И.
	ИСТОРИЯ	п.22		Кузнецова И.И.
	ГЕОГРАФИЯ	Т.4 П.2 Ч.7\		Баженова В.А.
	АЛГЕБРА			Полецук О.В.
	ЛИТЕРАТУРА	"Крыжовник", "О любви"		Сурначёва О.А.
	ОСНОВЫ БЕЗОПАСНОСТИ ЖИЗНЕДЕЯТЕЛЬНОСТИ			
	ГЕОМЕТРИЯ			Полецук О.В.
	ФИЗИКА-ФАКУЛЬТАТИВ			
2008-05-09 Пятница	ОСНОВЫ БЕЗОПАСНОСТИ ЖИЗНЕДЕЯТЕЛЬНОСТИ			
	ЭКОНОМИКА-ФАКУЛЬТАТИВ			
	ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК			
	ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА			
2008-05-10 Суббота	ОБЩЕСТВОЗНАНИЕ	п.19		Кузнецова И.И.
	ОБЩЕСТВОЗНАНИЕ	п.17		Кузнецова И.И.



В следующих номерах **UserAndLinux** мы расскажем о других образовательных программах, которые помогут Вам оптимизировать образовательный процесс, сделать путешествие ребенка в страну знаний удобным и увлекательным.

Система электронных дневников — простой, удобный и бесплатный способ обмена сведениями об успеваемости учащегося с его родителями. Доступность и высокая скорость обмена информацией — символ XXI века. Школа не должна стоять на месте, а обязана идти в ногу со временем. Введение системы электронных дневников в образовательном учреждении позволяет довести необходимую информацию о достижениях ребенка до родителей мгновенно и в любую точку мира, а также делает возможным лёгкий старт информатизации школы.

В настоящий момент система функционирует в Брянском городском лицее № 1 имени А. С. Пушкина, Кадетском морском корпусе им. А. Первозванного, внедряется в Средней школе № 62 Брянска, 14 школах города Краснодон Луганской области.

Схема работы достаточно проста: сначала администратор (секретарь, учитель информатики или специальный пользователь) вводит в систему информацию о классах, предметах, учениках, учителях; после администратор или соответствующие учителя могут приступать к выставлению оценок, а родители, в свою очередь, мгновенно их просматривать.

При желании родители могут подключить SMS-уведомления об оценках, которые будут приходить на телефон через несколько секунд после выставления.

school-record-book.ru

Методические материалы для преподавания информатики на ПСПО уже есть!

Основной проблемой с использованием Linux в школе оказалась не «техническая сложность при установке», не «конечная стоимость владения» и даже не «отсутствие ставки системного администратора». Основной проблемой использования Linux на уроках информатики в школе стало отсутствие методических материалов с грифом Министерства Образования «Допущено в качестве учебника по информатике для учащихся общеобразовательных школ».

Участники Нижегородской Группы Пользователей Linux давно занимались этой проблемой, но решение появилось как всегда неожиданно. При посещении МОУ СОШ №100 Нижнего Новгорода, в которой и начался Школьный Проект, преподавательница информатики рассказала о практических заданиях к учебникам Босовой Л.Л. для проведения занятий информатики на Linux.

Таких практических заданий много в интернете. Но этот набор важен тем, что его издала автор учебника информатики с грифом «Рекомендовано Министерством Образования», и набор этих практических заданий приведен в полное соответствие с этими учебниками.

В Школе №100 преподавание информатики ведется полностью на Linux, и в качестве методического материала используются задания к учебникам Босовой для 5,6 и 7 классов с сайта издательства Бином

linux.org.ru

Linux в школе. Особенности перехода на СПО

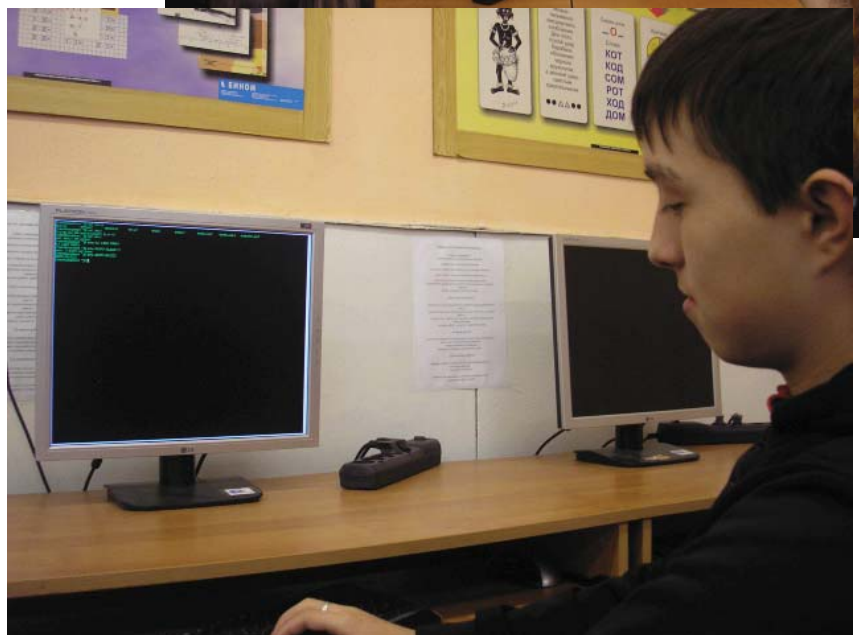
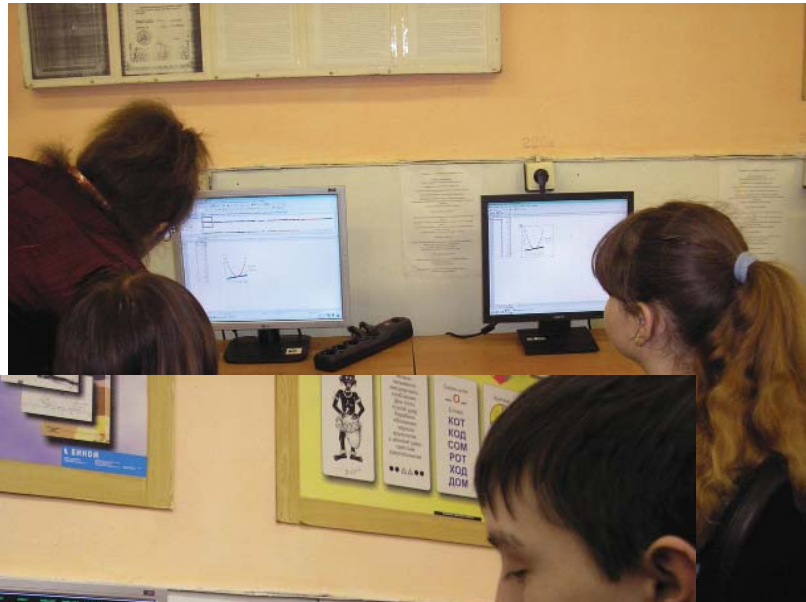
Долгое время ходят слухи о том, что правительство собирается спихнуть Microsoft с насиженного школьного кресла и усадить туда «пингвина». Слухи оказались реальностью! В МСОШ №192 г. Свободного установили Alt Linux 5.0 Школьный. Переход на СПО (свободное программное обеспечение) вызван тем, что в декабре 2010 года на всех компьютерах школы заканчивается лицензия на Microsoft Windows.

Вот что думают дети о новой ОС на школьных компьютерах: «Я отношусь к переходу на СПО положительно, так как у меня дома стоит Ubuntu Linux, но мне не очень нравится выбранный дистрибутив и выбранная оболочка окружения рабочего стола по умолчанию» (Роман Баранов, 8 класс).

Учителям переход на СПО тоже не доставляет много трудностей, хотя некоторые учителя приравнивали установку Linux'a на свои рабочие компьютеры с их поломкой.

В целом переход на СПО расценивается положительно и имеет ряд преимуществ: экономия средств бюджета, развитие отечественной IT-отрасли (не зря же был выбран отечественный дистрибутив) и общее развитие школьников.

Александр Зинин
Россия, Амурская обл., г. Свободный





Специальная сборка Ubuntu 10.04 для преподавателей

Стала доступна для широкой публики сборка Ubuntu 10.04 для преподавателей. Сборка подготовлена Нижегородской LUG при поддержке НРТК и представляет из себя Ubuntu 10.04 с полной русской локализацией и набором дополнительных программ, соответствующим СБППО.

Ниже представлен список изменений относительно оригинального дистрибутива.

Добавлены:

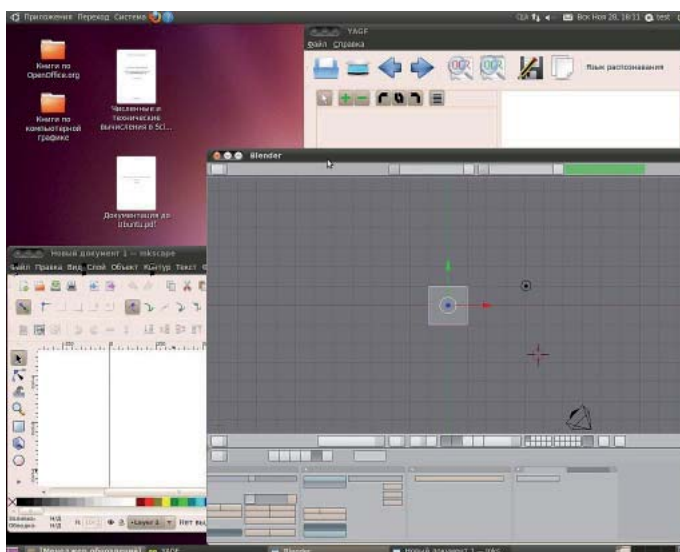
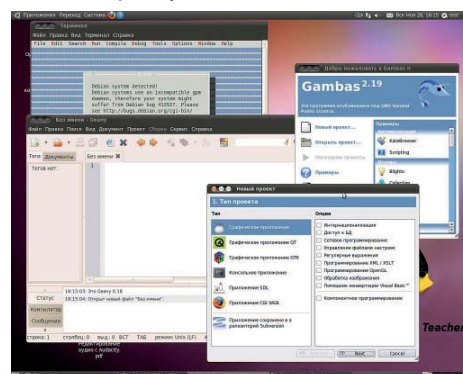
- русификация всех приложений
- система aptitude
- растровый графический редактор GIMP
- видеоплеер VLC
- аудио и видео кодеки
- приложение для сканирования изображений Xsane
- система распознавания текста YAGF
- поддержка протокола доступа к файлам и папкам
- набор приложений для образования, аналогичный набору «Школьный Linux Юниор 5.0.1»
- кнопка запуска FreePascal IDE
- приложение phun
- методические материалы по ПСПО
- скрипты пакетной обработки изображений в Nautilus
- шаблоны основных документов
- галереи в OpenOffice.org
- поддержка принтеров HP LaserJet
- поддержка Canon серии i-Sensys
- поддержка сканеров MFU устройств от HP
- поддержка 3G модемов

Исправлены:

- проблема со Связками ключей и паролей
- проблема с текстурами в Stellarium

Прочие изменения:

- фон рабочего стола по умолчанию
- параметры раскладки клавиатуры
- выравнивание значков на рабочем столе



Free Dean's Office 2.2.2 (модуль «Электронный Деканат» для Moodle)

Доступна для загрузки новая версия свободной информационной системы для образовательных учреждений. «Электронный Деканат» может использоваться как в школах (электронные журналы, расписание, дневники), так и в ВУЗах (договоры со студентами, итоговые ведомости, учебные планы, нагрузка, зачётка). Продукт устанавливается как модуль Moodle и интегрирован с ним (регистрация учеников, доступ к курсам).

В новой версии реализованы следующие функции:

- просмотр и редактирование учебного плана;
- просмотр и редактирование нагрузки преподавателей;
- импорт учебного плана и нагрузки из файла csv;
- отображение расписания и нагрузки для преподавателей;
- расписание учебных занятий;
- отчёт об исполнении нагрузки преподавателем;
- отмена, перенос и отметка о проведении занятий;
- домашние задания;
- автоматическое именование учебных процессов;
- генерация произносимых паролей для новых учеников.

Ступень	Как быть здоровым и счастливым [prog1]										Новый урок
Дисциплина	Правоведение [prog1_item1]										Итоговая
Преподаватель	Ойра-Ойра Роман Петрович										
Месяц	January										April
Число	Классный час	05	05	05	05	05	06	06	06	06	Первая четверть
№	Список учащихся										
1	Гулько Лев	5	4	Н	4	4	Н	5	4	3	5
2	Пампа Барон	3	4	Н	2	2	3	5	5	3	4
3	Роба Дон	5	4	Н	5	5	3	3	5	5	5

Версия 2.2.2beta4 является «работой над ошибками» после начала внедрения продукта в нескольких учебных заведениях в сентябре.

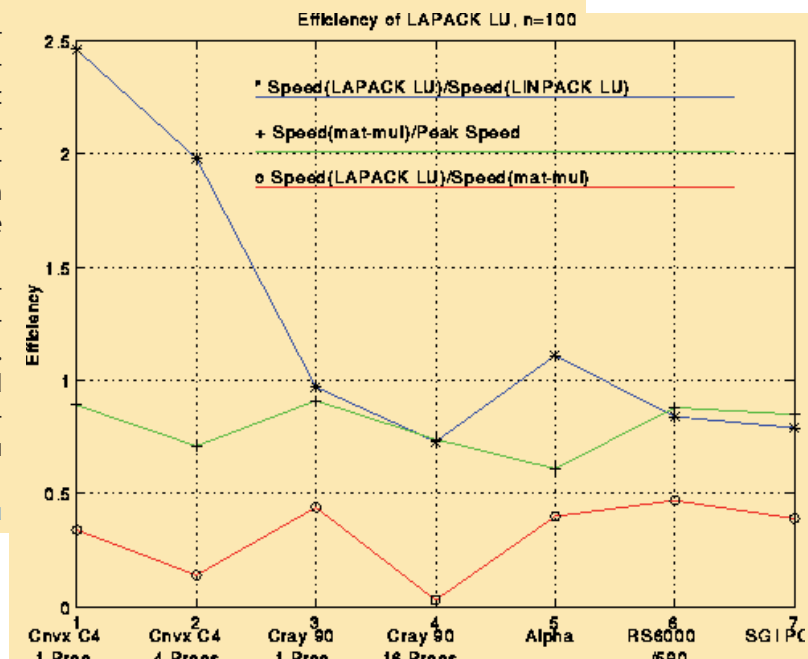
linux.org.ru

LAPACK 3.3.0

LAPACK (Linear Algebra PACKage) — библиотека для решения задач линейной алгебры, написанная с использованием высокооптимизированной библиотеки BLAS (Basic Linear Algebra Subprograms). LAPACK широко используется различными крупными компаниями для математических вычислений. В частности в Intel MKL, AMD Core Math Library, Sun Performance Library, HP's Mathematical Software Library, а также многих других.

В новой версии, благодаря вкладу компании Intel, добавлен стандартный API для языка C (внимание: распространяется в отдельном тарболле с названием lapacke.tgz). Также LAPACK стал полностью потокобезопасным (thread safe). SLAMCH и DLAMCH были последними небезопасными функциями. А также добавлено вычисление полной CS-декомпозиции и ускорены некоторые функции.

linux.org.ru



В следующих номерах **UserAndLinux** Вы прочтете о научных образовательных программах, которые предоставят Вам возможность упростить научные исследования, визуализировать и рассчитать сложные процессы, а может быть и открыть для Вас удивительный мир науки!

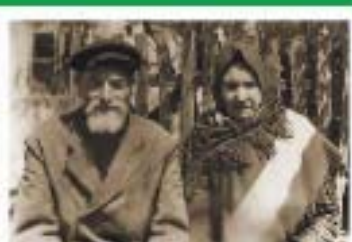
ЖДИТЕ ПРОДОЛЖЕНИЯ!

Интернет Магазин фотопродукции

Печать фотографий с любого места, не зависимо где вы находитесь,
Загрузите к нам свое фото, оплатите и получите его в г. Днепропетровске
и области, (Украина)



Услуги дизайнера



Реставрация ч/б фото

Ретушь портретов



Ошибка при съёмке. Не правильно установлен баланс белого
Фотография имеет синий оттенок



Исправлено. Изменен цвет, добавлена резкость.

К О Н Т А К Т Ы - - г. Днепропетровск
моб. тел. +38067 5232221 моб. тел.+38066 8274332

Email: [sv-foto\(гав\)sv-foto.dp.ua](mailto:sv-foto(гав)sv-foto.dp.ua)

user And Help

**Знакомтесь, Ailurus –
альтернатива Ubuntu Tweak**

**Как создать архив
почты gmail**

**Когда Linux не хватает,
или Добро пожаловать в Wine!**

**СОЗДАНИЕ ПЛАКАТА ИЗ
ОБЫЧНОГО СНИМКА**



ubuntu НА НЕТБУКЕ

увеличиваем время работы от батарей



**Склад и торговля
в Дебет Плюс**





Знакомьтесь, Ailurus – альтернатива Ubuntu Tweak

Количество пользователей работающих в Linux неуклонно растет, растет соответственно и количество вопросов которые возникают у пользователей ранее работающих в операционной системе Windows. Один из вопросов который может возникнуть — это наличие программ для редактирования скрытых и не только, настроек, своего рода твиков.

Казалось бы зачем, когда можно тоже самое сделать в консоли, можно, но вопрос в том, а нужно ли это простому пользователю, мне кажется нет, да и «продвинутые» пользователи, как мне кажется так же будут пользоваться подобного рода инструментарием. Раз уж он есть!

Итак, знакомьтесь - Ailurus – альтернатива Ubuntu Tweak. По своему функционалу Ailurus очень похож на Ubuntu Tweak, правда в отличие от последнего больше ориентирован на различные «скрытые настройки».

Хочу заметить, это лишь краткий перечень:

Настройка системы (настройка звука, значков, входа в систему, рабочего стола, сети, эффектов окон, шрифтов, Gedit, Nautilus, Firefox, панели и сеансов GNOME, и так далее);

- Установка ПО (удобное управление процессом инсталляции);

- Очистка системы;

- Компьютерный мастер;

- Уникальная фишка «Изучай Linux» – очень пригодится новичкам потому что представляет собой систему руководств, подсказок и прочего по Линукс.

- всевозможные действия с расположением иконок, а также всякие переименования их, «Мой компьютер», «Домашняя папка», «Сеть» и «Корзина»

- все файлы с конфигурациями репозитория объединены в единый `/etc/apt/sources.list`

- множество твиков Gnome: отключение Alt-F2, блокировки экрана, пункта «Печать» во всевозможных меню и т.д.

- создание «снимков» текущего установленного программного обеспечения, контроль изменений, возврат к определенной версии

- Ailurus поможет быстро добавить значки на рабочий стол: значки «Корзина», «Мой компьютер», «Домашняя папка» и другие, а так же убрать с рабочего стола значки присоединенных устройств.

- Изменение фона окна входа в систему.

- Настройка работы операционной системы с ОЗУ и дисковым пространством. Удобный параметр для пользователей нетбуков с SSD-накопителями.

- Блокировка панелей Gnome от случайного редактирования и удаления.

- Изменение стандартно загружаемого ПО: диспетчер файлов, панели программ и диспетчера окон.

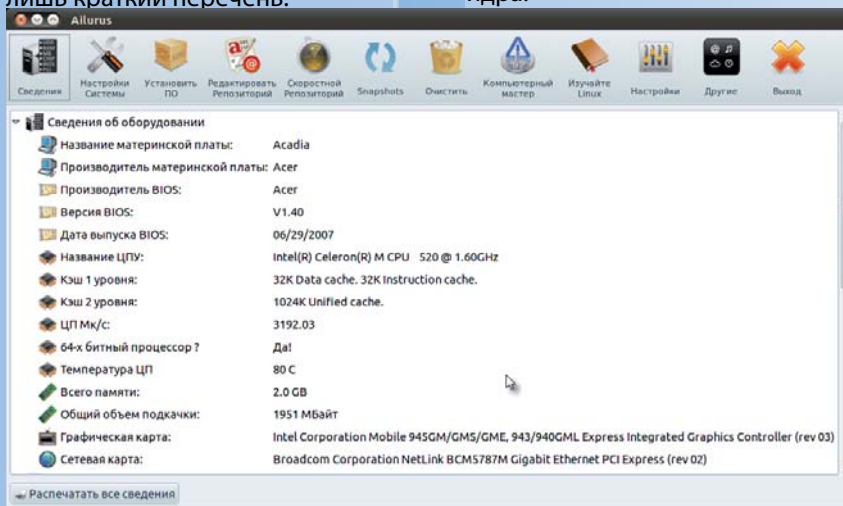
- Настройка стандартных приложений Ubuntu: текстового редактора Gedit, архиватора file-roller.

- Управление и редактирование горячих клавиш, а так же можно удобно увеличить или уменьшить размер всех шрифтов интерфейса.

- Можно получить сведения о системе.

- Можно создать снимок установленного обеспечения, после чего есть возможность легко откатить до сохраненного состояния.

- Можно очистить операционную систему: очистить список «недавних документов», очистить кэш миниатюр Nautilus, очистить кэш APT, удалить неиспользуемые пакеты или приложения или удалить незадействованные ядра.



Кроме того Ailurus интересен еще и тем что это можно сказать - кросс-линуксовская программа. То есть, ее можно установить не только на Ubuntu, но и на Fedora или Mint. Конечно, к достоинствам эту особенность не отнесешь, но все таки согласитесь, определенные плюсы это дает.

Но, лучше один раз увидеть и попробовать чем много всего услышать или прочитать.

Установка Ailurus

.deb и .rpm пакеты (есть также версия Ailurus для Fedora) доступны на официальном сайте проекта Ailurus (<http://code.google.com>), а также в ppa-репозитории на Launchpad. Как быстро и удобно добавить ppa-репозитории в Ubuntu я коротко опишу и здесь: добавляем репозиторий:

```
sudo add-apt-repository ppa:ailurus,
```

обновляем содержимое:

```
sudo apt-get update,
```

устанавливаем программу

```
sudo apt-get install ailurus.
```

Либо в той же последовательности с использованием инструкции по добавлению ppa-репозитория в Launchpad через GUI.

После установки, Ailurus можно запустить из Приложение Системные утилиты Ailurus

Вот в принципе и все информация.

Владимир Попов
UserAndLinux

Когда Linux не хватает, или Добро пожаловать в Wine!

Игр под Linux мало и это не для кого не секрет, да и нужные программы не всегда можно найти, но к счастью есть отличное решение — Wine!



Что такое Wine - это альтернативная реализация Windows API (но не эмулятор компьютера (например как Virtual Box) как ошибочно полагает огромное число пользователей). Wine позволяет запускать 16- 32- 64- битные приложения предназначенные для Microsoft Windows. В этом номере мы познакомимся с установкой, настройкой и установкой дополнительного ПО для Wine под ОС Ubuntu Linux.

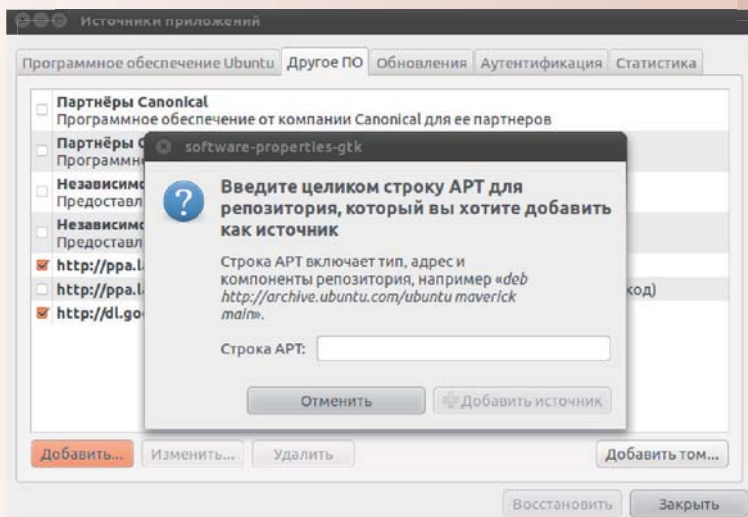
Установка

Note> В качестве ОС мы будем использовать Ubuntu 10.10 но и на других версиях Ubuntu установка не будет отличаться!

Хочу вас предупредить что нам потребуется соединение с сетью интернет, нам нужно будет скачать исполняемые файлы и библиотеки Wine. Интернет есть? Тогда приступим!

Danger!> Для почти всех описанных ниже операций требуются права root'a!

Шаг 1. Для начала давайте добавим официальный репозиторий Wine в ваш список репозиторий с ПО, для этого в Главном меню нажимает Система  Администрирование  Источники приложений, сначала вы увидите предложение ввести пароль для доступа к функциям

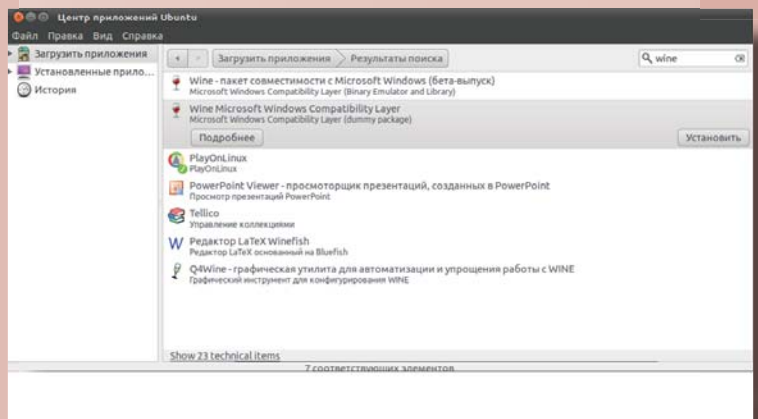


root'a, введите его и нажмите «ОК», должно открыться окно с заголовком «Источники приложений», в этом окне откройте вкладку **Другое ПО**, потом в нижней части окна вы найдёте кнопку «Добавить...», нажмите на неё. В распахнувшемся окне найдите поле для ввода (перед «Строка APT:») и введите в него «ppa:ubuntu-wine/ppa» (без кавычек) и нажмите «Добавить источник». Добавление

ualinux.com

репозитория почти готово! В окне «Источники приложений» нажмите «Закрыть» и вам будет предложено обновить информацию о программном обеспечении, обязательно согласитесь!

Шаг 2. Переходим к установке Wine. Нажимаем на Главное меню «Приложения» и в самом низу списка находим «Центр приложений Ubuntu» и кликаем на него, нашему взору через несколько секунд откроется окно с заголовком «Центр приложений Ubuntu», в этом окне в правом верхнем углу есть поле для ввода текста с Лупой. Там введите «wine» (без кавычек) и в списке найдите «Wine — пакет совместимости с Microsoft Windows», выделите его и нажмите «Установить», через некоторое время (это зависит от скорости вашего интернет соединения) загруз-



ка и установка пакета Wine будет завершена, о настройке вы можете прочитать ниже!

«Для тех кто НЕ любит Gui»

Есть ещё и альтернативные способы установки Wine, один из них установка с через терминал.

1. Добавление репозитория.

```
[code]sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-wine/ppa[/code]
```

2. Обновление списка пакетов.

```
[code]sudo apt-get update[/code]
```

3. Собственно установка.

```
[code]sudo apt-get install wine1.3[/code]
```

Готово!

Настройка Wine

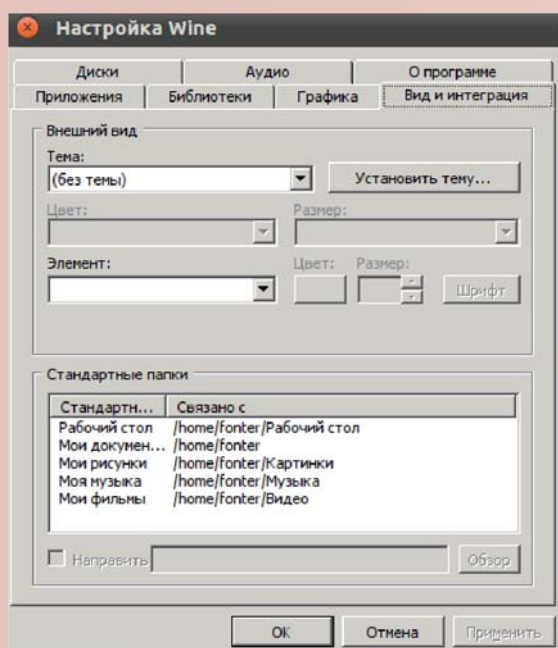


Note> Версия Wine которую мы будем раз-
бирать 1.3.8, в других версиях процедура на-
стройки может отличаться но не значительно!

Основная настройка

Что стоит сделать раз у после установки Wine? На-
верное это переназначить стандартные папки,
чем мы сейчас и займёмся! Нажмите в Главном меню
«Приложения» и на верху вы увидите вкладку «Wine»
которая у вас появилась после установки, откройте её и
вы увидите 5 строчек с вкладками, давайте разберём их:

- **«Programs»** — в ней хранятся програм-
мы которые встроены в Wine по умолчанию.
- **«Программы»** — там находят-
ся все установленные вами програм-
мы (аналог «Все программы» в Windows)
- **«Настройка Wine»** - это приложе-
ние для настройки Wine, с ним льви-
ную долю времени мы и будем работать!
- **«Обзор диска C:»** - эта кнопка напрямик вы-
ведет нас к диску C (на самом деле ни-
какой это не диск а отдельная папка)
- **«Удаление программ Wine»** - аналог утилиты
«Установка и удаление программ» из ОС Windows
Нажмите на «Настройка Wine» и у вас откроется
окно с настройками, нажмите на вкладку «Вид и ин-
теграция» и вы увидите окно разделённое на две
части, это «Внешний вид» и «Стандартные папки»,
сейчас нам нужна область окна «Стандартные пап-
ки», взгляните на таблицу где расположены стан-
дартные папки и их значение, не всегда удобно их
позиционирование, поэтому давайте его изменим!
Начнём с верху до низу:



1. **«Рабочий стол»** - мне кажется лучше его не менять так
как туда будут помещаться ярлыки от установленных
программ.
2. **«Мои документы»** - вот их расположение лучше из-
менить! Вы можете и не заметить как через пару уста-
новленных игр ваша домашняя папка превратится в
помойку!
3. **«Мои рисунки»** - это редко используемая папка поэ-
тому менять её нет смысла
4. **«Моя музыка»** - Используется тоже редко, но можно
изменить её если например вы собираетесь исполь-
зовать программу граббер(хотя зачем вам это? Ведь
для Linux'a есть огромное кол-во программ граббе-
ров!)
5. **«Мои фильмы»** - менять также бессмысленно.

Всё изменили что нужно было? Нажмите кнопку
«Применить», но не закрывайте окно. Ну вот с пап-
ками мы разобрались! Теперь давайте изменим версию
Windows по умолчанию (надеюсь вы не закрывали окно
с настройками Wine? Если закрыли то откройте заново,
как это сделать написано выше.), перейдите на вкладку
«Приложения» и в низу вы найдёте выпадающий список
с разными версиями Windows, тут есть Windows на лю-
бой вкус и цвет, от древнейшей Windows 2.0 до новейшей
Windows 7!

Ярекомендую выбрать Windows 7, так-как сейчас
огромное количество программ пишутся именно
под эту версию ОС (взять например MS Office 2010). Сей-
час вам не нужно больше ничего настраивать но давайте
я бегло опишу вкладки с настройками:

1. **«Приложения»** - в этой вкладке изменяется версия
Windows как по умолчанию так и для отдельных при-
ложений.
2. **«Библиотеки»** - эта вкладка используется редко, слу-
жит она для замещения библиотек Wine.
3. **«Графика»** - она служит для изменений настроек гра-
фики, позволяет включить эмуляцию рабочего стола,
изменить dpi экрана.
4. **«Вид и интеграция»** - вкладка используется для уста-
новки тем (да, Wine поддерживает темы!) и для изме-
нения стандартных папок.
5. **«Диски»** - в ней указываются пути к дискам Wine
6. **«Аудио»** - тут изменяются настройки звука, произво-
дится отключение и включение драйверов звука.
7. **«О программе»** - Здесь указывается текущая версия
Wine и настраивается «Регистрационная информа-
ция Windows»

Разобрались? Если нет то вы всегда можете напи-
сать в мой почтовый ящик (fontercity@gmail.com),
чем смогу тем помогу!

Вы знаете что такое вирусы? Я думаю да поэтому не
буду вам долго и нудно объяснять про них. А ви-



ристов знаете ли очень много, особенно под нашу всеми «любимую» Windows. И эти вирусы легко могут запуститься в Wine! Кто-то усмехнется и зря, команда разработчиков Wine специально запускала вирусы под Wine и они работали! Правда осталось неизвестно для чего это было, либо для того чтобы показать что Wine такая крутая и мо-

жет запускать даже вирусы, либо для того чтобы сделать призыв пользователей к безопасной работе. Ну что ж приступим! Для начала, я скажу что могут сделать вирусы запущенные под Wine, они могут только удалить или заразить

файлы, но только к которым имеют доступ. Что же тут страшного? А вам приятно будет если будут удалены все сорцы вашей программы которую вы писали вс. ночь? Нет,

поэтому сейчас идём в настройки Wine выбираем вкладку «Диски» ищем там диск «Z:» и удаляем его, теперь будьте уверены ваши файлы не пострадают!

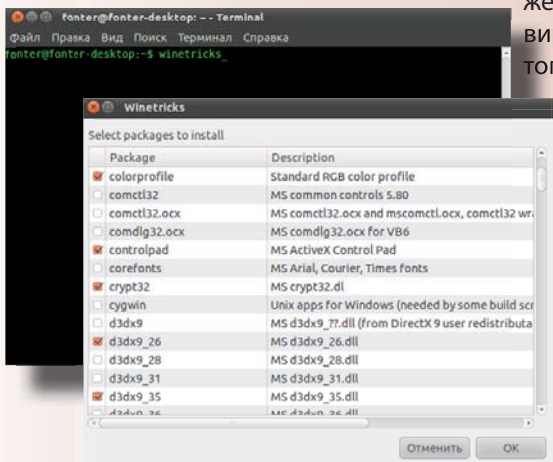
Установка дополнительного ПО для Wine

Danger!> Нам потребуется соединение с сетью интернет!

Wine установлен, настроен и работает. Но всем известно что для некоторых программ и игр написанных для Windows требуется дополнительное ПО, на дисках с играми или программами не всегда находится нужное ПО, а если и есть то оно не всегда устанавливается под Wine, в таком случае на помощь придёт winetricks! Эта программа служит для того чтобы устанавливать в Wine стандартное ПО (например Windows Live). Запустить его можно только через терминал, но не бойтесь! Это очень просто сделать, нажимаем в главном меню Приложения => Стандартные => Терминал, откроется окно терминала, затем ввее установить и нажмем «ОК», через пару минут в нём «winetricks» и через пару секунд вы увидите перед собой окно с списком ПО. Поставте галочки возле того ПО которое вы хотите (а может и часов, всё зависит от скорости вашего интернета) всё будет установлено и готово к работе! Приятного использования!

Александр Зинин

Россия, Амурская обл., г. Свободный



Как создать архив почты gmail

Если вы используете в качестве почтового сервиса Gmail от Google и интересуетесь как сохранить почтовую базу на свой компьютер, то эта заметка для вас. Самый очевидный и простой, на мой взгляд, способ создать локальный архив почты - это установить по-

можно включить доступ к почтовому ящику по протоколу POP или IMAP. Google рекомендует использовать IMAP. Для нашей задачи без разницы какой протокол использовать, но я согласился с Google и выбрал IMAP - нужно установить переключатель в положение Включить IMAP и нажать на кнопку Сохранить изменения:

Теперь заходим на сайт с

программой Thunderbird и скачиваем последнюю версию. Можно установить из репозитория (`sudo apt-get install thunderbird-3.0`), но на сайте была более новая версия. Распаковываем сжатый архив с программой:

```
$ bunzip2 thunderbird-3.1.6.tar.bz2
```

Затем извлекаем каталог с программой из полученного tar-файла:

```
$ tar -xf thunderbird-3.1.6.tar
```

Полученный каталог - thunderbird - содержит в себе уже скомпилированный и готовый к работе почтовый клиент.

Можно создать на исполняемый файл символическую ссылку в каталоге /usr/bin/, чтобы запускать клиент из командной строки по команде

thunderbird:

```
$ sudo ln -s /home/igor/thunderbird/thunderbird /usr/bin/thunderbird
```

Можно вынести ярлык на панель, можно добавить в главное меню - здесь уже как кому удобнее.

Дальше запускаем почтовый клиент и вписываем в него необходимую информацию: почтовый ящик и логин, после чего получим окно в котором будут отображены все остальные настройки подобранные клиентом по умолчанию:

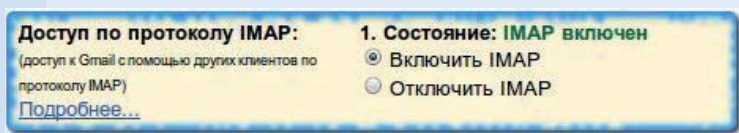
Останется только нажать на кнопку «Создать учетную запись». Далее попадаем в почтовый клиент, нажимаем на кнопку Получить и ждем пока загрузятся все письма из почтовой базы gmail в локальную базу thunderbird.

Профиль пользователя (то есть и сама почтовая база) находится в каталоге ~/.thunderbird. Командой:

```
$ tar -cf thunderbird-gmail-igor9052-2005-2010.tar ~/.thunderbird/
```

можно создать архивный файл (в примере thunderbird-gmail-igor9052-2005-2010.tar), записать его на CD/DVD диск и положить на хранение.

igorka.ru



чтовый клиент, настроить его на работу с почтовым сервисом и закатать почту в базу почтового клиента. Для Gmail в качестве клиента я использовал Thunderbird. Во-первых он хорошо работает с Gmail, во-вторых он в списке приложений рекомендованных самой Google, а во-третьих Thunderbird можно использовать и в Windows и в Linux. Пример, ниже выполнялся в Ubuntu 9.10.

Сначала нужно зайти на сайт gmail.com в свой почтовый ящик и щелкнуть по ссылке Настройки, чтобы разрешить подключение к своему почтовому ящику из сторонних приложений. На странице Настройки переходим на вкладку Пересылка и POP/IMAP. Здесь

Продолжим серию публикаций о комплексной системе управления предприятием Дебет Плюс.

Система Дебет Плюс может вести учет любой сложности. Но что делать, если нужно видеть лишь движение товаров и денег, не углубляясь в дебри бухгалтерии? В этом случае вы можете вести простой количественный учет без бухгалтерии.

Лицензия Дебет Плюс позволяет использовать программу совершенно бесплатно без ограничений по времени работы и объему данных. Система позволяет вести складской учет с объемами как в 2 накладные в месяц, так и в миллионы строк накладных. Справочник товаров и услуг может содержать как 10 позиций, так и несколько десятков тысяч. К тому же, справочник това

ров и услуг можно разбивать на группы и расширять, добавляя дополнительные поля.

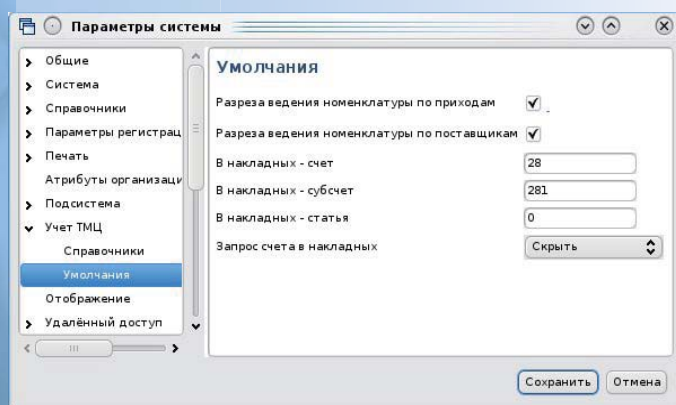
Дебет Плюс поддерживает возможность выбора товарных позиций из списка при помощи сканера штрих-кодов, печать ценников и печать чеков на фискальные принтеры. Вы можете создавать неограниченное количество прайс-листов и придумать свою систему скидок на основе доступных настроек. Также предусмотрена возможность ведения товаров по серийным номерам, резервирование и выписка товаров «в минус».

Давайте рассмотрим задачи, с которыми сталкивается предприниматель, желающий учитывать при-

будет перенести. Установка программы для работы в сети с PostgreSQL и MySQL и переход с одной СУБД на другую описаны на сайте разработчиков. Далее заполните карточку организации.

Обязательная информация: название, банковские счета, индивидуальные номера, адрес и контактные лица. В контактных лицах добавьте, как минимум, директора, бухгалтера и кассира (причем должность нужно выбрать из предложенного списка, а не вводить вручную). В дальнейшем реквизиты организации будут использоваться при вводе и печати документов.

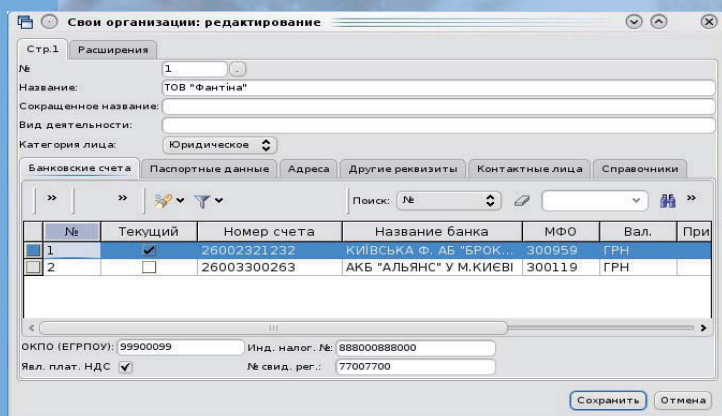
Установите параметры по умолчанию параметр «% НДС» имеет значение «20», если вы работаете на едином налоге, поставьте значение «0». Для этого, находясь в подсистеме «Учет ТМЦ», воспользуйтесь меню «Настройки»/«Параметры системы»/раздел «Общие». Перейдя в раздел «Умолчания», можно отключить запрос бухгалтерских счетов в накладных. В поле «Запрос счета в накладных» выберите «Скрыть» и поставьте умолчания: счет – 28, субсчет – 281.



Кроме того укажите разрезы ведения товара - по поставщикам, по приходам. Если отметить оба параметра, товар будет вестись по партиям и поставщикам. Это означает: одинаковая номенклатура с разной учетной ценой, датой прихода, МОЛ, складом или поставщиком разбивается на соответствующее количество партий.

Заполните справочники

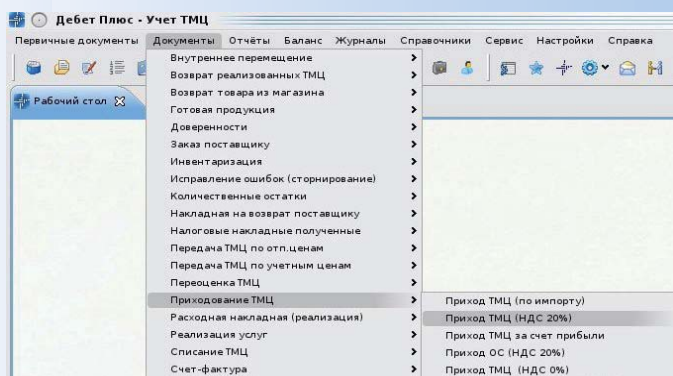
Теперь можно заполнить справочники, хотя это можно делать и в процессе ввода документов. Минимальный необходимый для работы набор справочников: контрагенты (поставщики/покупатели), номенклатура (товары/услуги), подразделения (склады) и МОЛ (материально-ответственные лица). Если справочники содержат много позиций, можно организовать их импорт в систему из форматов XLS или DBF.



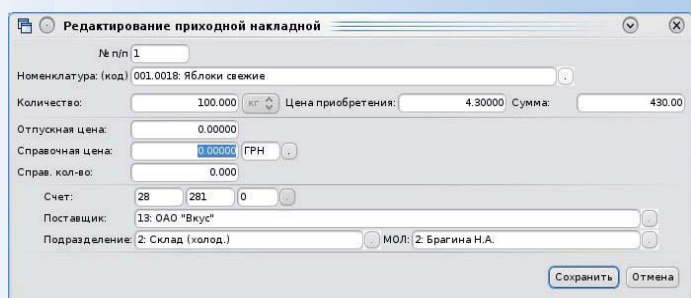
ходы, расходы товара по одному или нескольким складам.

Для начала, нужно скачать систему с сайта разработчиков www.debet.kiev.ua и установить ее. В простейшем варианте достаточно распаковать архив и запустить программу с базой на СУБД Derby. Сделав некоторые настройки, вы уже можете работать. Если в далеком (или не очень) будущем решите установить более мощную СУБД (PostgreSQL или MySQL), не стоит волноваться о потере уже введенных данных. Всю информацию можно

Введите остатки

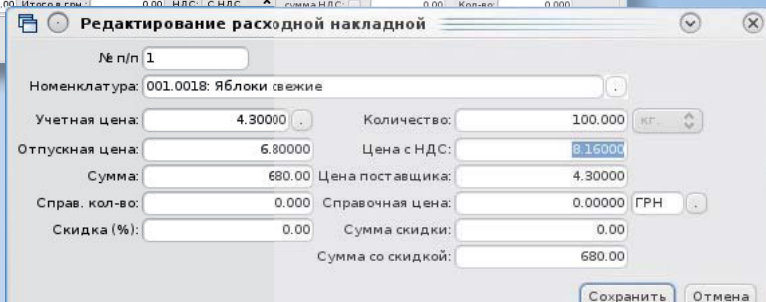
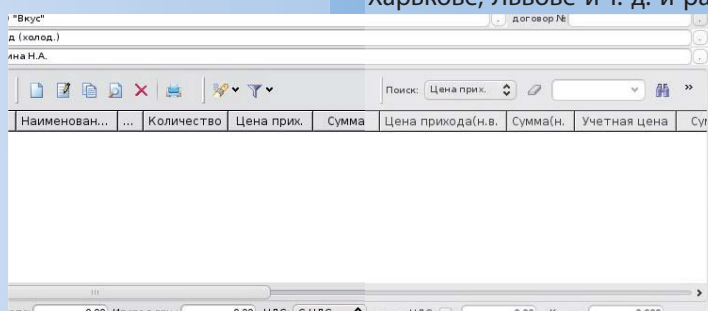


Если на момент ввода системы Дебет Плюс в эксплуатацию (к примеру 01.01.2011) на складах есть остатки товара, необходимо их отобразить на день раньше (31.12.2011). От этих данных будут отталкиваться все дальнейшие расчеты. Для ввода первоначальных количественных остатков существует специальный документ «Количественные остатки», оптимизированный под эту операцию. Вы можете посмотреть в видеоролике, как с ним работать. Но, в принципе, можно использовать и обычную приходную накладную.



Приходование товара

Давайте добавим приходную накладную, после чего реализуем часть товара. Выберите меню «Документы»/»Приходование ТМЦ»/»Приход ТМЦ (НДС 20%)» Добавьте документ нажатием клавиши «INSERT». Откроется шаблон накладной. Обязательны для заполнения поля «Поставщик», «Подразделение», «МОЛ». Номер и дата проставляются автоматически. Теперь введите товар. Добавить строку можно также, как и документ, нажав «INSERT». Откроется следующее окно: Достаточно выбрать товар, указать количество и цену приобретения. Все остальные поля можно не использовать, или они заполняются по умолчанию. Таким образом можно внести несколько позиций товара и сохранить документ.



Реализация товара

Теперь откройте папку для расходных накладных через меню «Документы»/»Расходная накладная»/»Реализация ТМЦ (НДС 20%)» и добавьте документ при помощи «INSERT». Самый простой вариант: заполнить обязательные поля «Отпущено» (клиент), «Подразделение», «МОЛ» и добавить товар.

Система автоматически подберет учетную цену по методу FIFO, останется ввести количество и отпускную цену.

Конечно же, можно было бы создать прайс-лист, тогда и отпускная цена поставилась бы автоматически. Кроме того, можно дать скидку на отдельный товар или на всю покупку, или настроить дисконтную программу. Можно кроме товара ввести услугу в этот же документ. Но эти моменты опустим для простоты изложения.

Описанный пример полностью применим для одного склада. Если у вас несколько складов, для перемещения товара между ними используйте накладную на внутреннее перемещение. Также, система Дебет Плюс поддерживает возможность переоценки товара и возврата товара на склад. Подробнее о всех возможностях и особенностях работы в Дебет Плюс можно почитать на сайте разработчиков в разделе Документация.

Если же нужна будет помощь в освоении программы, настройка под особенности учета на вашем предприятии или доработка новой функциональности, обращайтесь на форум или почту debet@debet.kiev.ua. Наша команда будет рада вам помочь.

Ко всему выше сказанному добавлю, что есть возможность работы со складом через браузер. Такую услугу предоставляет фирма-разработчик. Услуга платная и обойдется в 250 грн/мес за пользователя. В этом случае пользователи могут находиться, например, в Киеве, Харькове, Львове и т. д. и работать в реальном времени с единой базой данных. Функциональность браузерной версии такая же, как и у десктопной системы, рассмотренной выше.

Резанова Дарья
консультант ООО «Дебет Плюс»

kbarcode

Создаем штрих-коды

В некоторых ситуациях буквенно-цифровой текст оказывается неприменим и вам нужен штрих-код — на почтовых наклейках, идентификационных бейджиках, инвентаризационных метках, возможно, даже при кодировании адресов URL для мобильных телефонов. Благодаря KBarcode у вас появляется простое десктопное приложение, позволяющее как создавать, так и печатать нескольких десятков видов различных штрих-кодов на физических носителях любого вида.

Как вы уже могли догадаться, KBarcode является программой на базе Qt и KDE, которая позволяет использовать несколько различных движков, предназначенных для генерации большого количества штрих-кодов в различных форматах. К числу таких движков относятся GNU Barcode, Barcode Writer in Pure Postscript, PDF417 Encode (который поддерживает двухмерный штрих-код PDF417, не имеющий никакого отношения к компании Adobe Portable Document Format), а также коммерческий (и платный) пакет TBarcode компании tec-it.com.

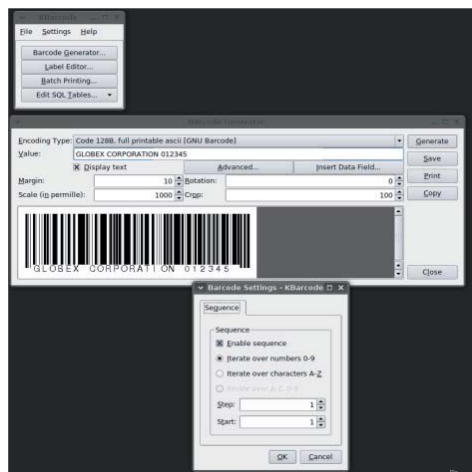
Кроме всего прочего, эти движки поддерживают работу с более чем пятидесятью различными форматами, начиная с коммерческих стандартов, таких как UPC и ISBN, и до почтовых стандартов, таких как USPS OneCode, и форматами общего назначения, такими как Code 39 и Code 128. В TBarcode даже добавлена поддержка нескольких двухмерных форматов, таких как Data matrix и QR Code. Для тех, кто не знаком с различными схемами кодирования штрих-кодов, найдите на сайте Barcode Writer in Pure Postscript ссылки на сетевую энциклопедию Wikipedia, в которой приведены основные сведения о большинстве штрих-кодов.

Пакет KBarcode есть в большинстве основных дистрибутивов Linux, предназначенных для настольных компьютеров, так что его обычно можно установить с помощью менеджера пакетов системы. У пакета есть некоторые зависимости KDE, так что если вы используете дистрибутив с GNOME, вы обнаружите большой список пакетов, которые требуется установить для разрешения этих зависимостей. Единственное дополнительное требование — необходима база данных MySQL — она также должна устанавливаться просто, но если вы еще не настроили MySQL на машине, на которой будете использовать пакет KBarcode, вам потребуются еще несколько дополнительных действий. Вы также можете скачать пакеты или архив с исходным кодом с веб-сайта проекта. Единственная документация, касающаяся приложения, это руководство в формате PDF, которое можно загрузить. Можно, однако, ограничиться файлом HTML, который устанавливается вместе с пакетом KBarcode в директорию /usr/share/docs и в котором объясняются некоторые понятия из поддерживаемых форматов штрих-кода — наборы символов, максимальная длина, поддержка контрольных сумм и т.д. Информация находится в меню «Help» в разделе «Barcode Help».

СОЗДАНИЕ ШТРИХ-КОДОВ

Когда вы запустите KBarcode, вам будет представлено компактное окно с четырьмя кнопками. С помощью каждой из них запускается в своем собственном окне один из модулей программы — генератор штрих-кода, редактор этикеток, диалоговое окно пакетного режима печати, а также конфигурационное окно базы данных SQ

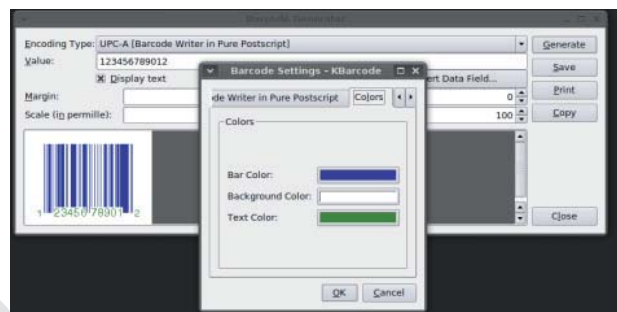
Kbarcode: окно генерации штрих-кода при работе со штрих-кодом Code 128. Показано диалоговое окно «sequence» («Последовательность»)



Окно генератора штрих-кода представляет собой диалог, в котором вы можете создать изображение штрих-кода, соответствующее введенному тексту. Вы выбираете формат штрих-кода из выпадающего списка, в ко-

тором автоматически будут показаны все формы, поддерживаемые установленными вами движками, а затем вводите текстовое значение, которое должно быть закодировано. Изображение можно масштабировать, вращать, вырезать часть изображения, задавать границы изображения — вы можете щелкнуть по кнопке «Generate» («Создать») и посмотреть, что получается. Нажатие на кнопку «Generate» («Создать») обновляет изображение, так что вы можете подобрать необходимые настройки.

Для более сложных вариантов есть кнопка «Advanced» («Дополнительно»), с помощью которой открывается отдельное окно. В нем будут показаны дополнительные конфигурационные настройки (например, генерация контрольной суммы), поддерживаемые движком для выбранного вами формата. Есть также вкладка «Colors» («Цвета») для тех движков, которые поддерживают эту настройку. На этой вкладке вы можете изменить цвет штрих-кода, любого сопроводительного текста и фона.



Kbarcode: окно «Advanced» («Дополнительно») предоставляет дополнительные опции, в том числе для некоторых движков и задание цвета

Наконец, вкладка «Sequence» («Последовательность») позволяет генерировать последовательные наборы штрих-кодов. Вы указываете на вкладке «Sequence» («Последовательность») размер шага и стар-

товый номер, а затем возвращаетесь обратно в окно генератора штрих-кодов - просто укажите в вашем штрих-коде специальный символ #, а не номер или символ.



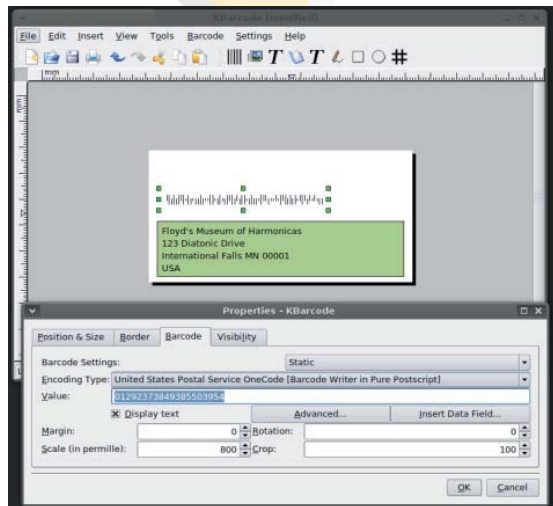
В окне генератора штрих-кодов происходит обращение к различным движкам, используемым для отрисовки кодов, которые вы задали. Вы можете непосредственно

напечатать эти коды, скопировать их в буфер обмена, или сохранить их в виде отдельных файлов. Для выполнения большого объема работ вы должны вместо этого варианта использовать вариант Label Editor (Редактор этикеток).

ЭТИКЕТКИ И ПАКЕТНОЕ ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Редактор этикеток открывает окно выбора шаблона, в котором вы выбираете размер бумаги и необходимый вам формат этикетки, совместимый с форматом Avery. Как только это будет сделано, редактор откроет окно дизайна, в котором есть несколько основных инструментов для рисования, редактирования текста, а также средства для указания, куда поместить штрих-код.

Создание новой этикетки начинается с выбора типа этикетки и размера бумаги.



Всущности, всю компоновку этикетки вы можете выполнить с помощью инструментов редактирования, а затем нажать кнопку barcode и поместить штрих-код туда, куда надо. В результате внутри

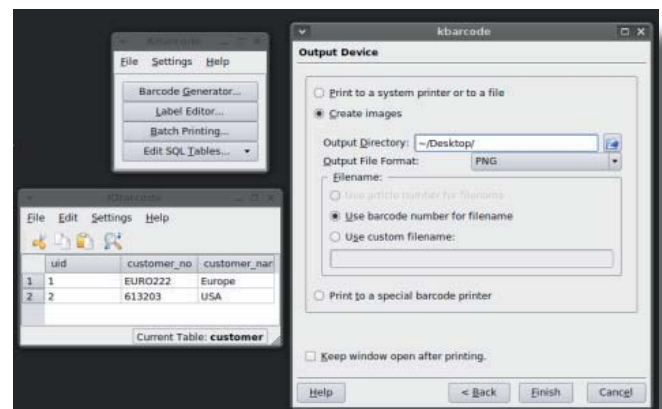
вашей этикетки будет помещен специальный элемент-заполнитель. Если вы дважды щелкните по этому элементу, он откроет знакомое окно генератора штрих-кода, в котором вы можете проверить формат этикетки и ее содержание.

В редакторе этикеток вы можете при компоновке этикетки использовать текстовые и графические инструменты, и генерировать содержимое штрих-кода во время печати.

Именно здесь очень к месту функциональность, предоставляемая вкладкой «Sequence» («Последовательность»); вы определяете последовательность штрих-кодов и можете в режиме пакетной обработки распечатать целую страницу этикеток, карточек или наклеек со штрих-

кодами. Каждая из этикеток на напечатанной странице получает порядковый номер, на единицу больше предыдущего, который помещается туда, где находится символ #, поэтому важно установить начальное значение. Во вкладке «Visibility» («Видимость») вы можете также определить, как и сколько раз печатать этикетку. Объяснения смотрите в руководстве, имеющемся в формате PDF; чтобы напечатать только этикетки с номером пять, вы должны указать [index]==5 и так далее.

Конечно, вы также можете импортировать сохраненный образ штрих-кода из внешнего файла точно также, как и любое другое изображение. После того, как вы создадите свои этикетки, вы можете с помощью меню «Файл» либо сохранить их для последующего использования, либо непосредственно их распечатать. Диалог печати позволяет указать начальную позицию этикетки на листе, так что будьте аккуратны, если вы пытаетесь объединить



эту функцию с функциональностью «Visibility» («Видимость»), которая упоминалась ранее. Выберите View -> Preview (Вид -> Предварительный просмотр) для того, чтобы посмотреть, как будут вычисляться различные значения для этикеток и как они будут распечатываться на странице. Вы также можете сохранять ваши этикетки и распечатывать их с помощью кнопки «Batch print» («Пакетная печать»), которая расположена в главном окне. Эта функция не разрешает изменять дизайн этикетки; она только позволяет выбрать существующий файл и подключить его к дополнительному источнику данных. Это может быть адресная книга KDE, файл данных, импортированный из файла CSV, или данные, сохраненные непосредственно в базе данных KBarcode's. Кроме непосредственной печати, пакет KBarcode может также распечатывать документы в виде файлов PDF или PostScript.

ИТОГ

Естественно, кроме описанного есть и другие решения, использующие штрих-коды, но большинство из них являются автономно работающими генераторами кодов. К тому же, вы можете в любое время с помощью GNU Barcode или Barcode Writer in Pure Postscript создать штрих-коды и перенаправить результат в макет, созданный в Scribus, в OpenOffice.org или в GIMP. Но KBarcode остается простейшим приложением, предназначенным для использования штрих-кодов при большом объеме работ с этикетками, наклейками, конвертами и карточками.

Nathan Willis

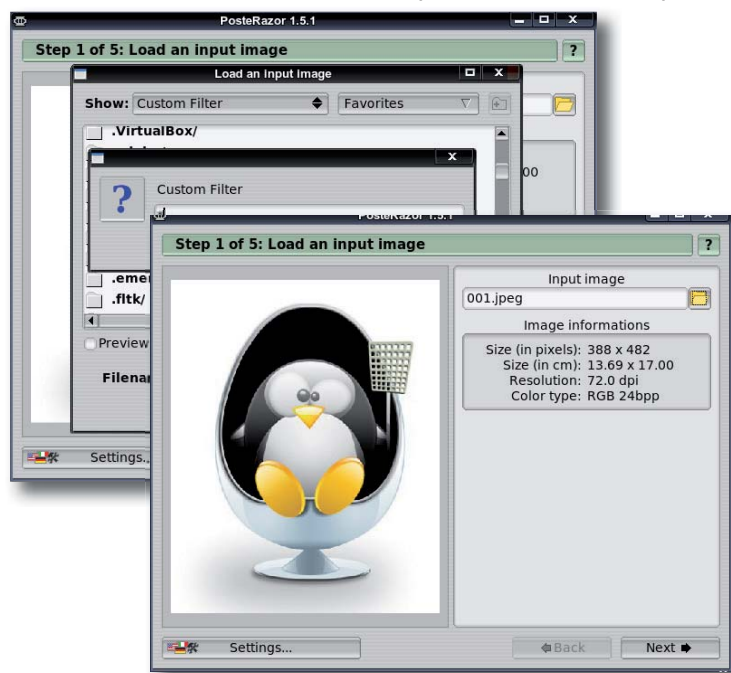
Перевод: Н.Ромодано
rus-linux.net



СОЗДАНИЕ ПЛАКАТА ИЗ ОБЫЧНОГО СНИМКА

PosteRazor — удобное C / C++ / FLTK (библиотека инструментов для построения графического интерфейса пользователя / GUI) приложение для создания плаката (постера) из обычного снимка.

PosteRazor позволяет быстро и легко подготовить любое растровое изображение (фотоснимок) к печати, на стандартных листах A4 (формат бумаги определённый стандартом ISO 216 имеющий размер 210×297 мм), в виде большого плаката практически любого размера.



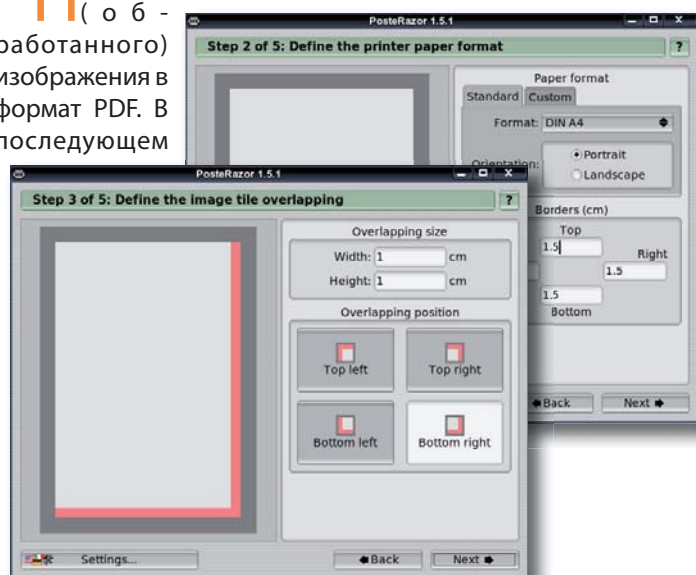
PosteRazor «разрезает» изображение на требуемое число стандартных листов (A4), при этом позволяя не только выбрать желаемый размер плаката, но и при необходимости установить требуемые границы листа для последующей склейки плаката «внахлёст».

PosteRazor работает по принципу «Пошагового мастера создания» (step-by-step / шаг за шагом), всего за пять «шагов».

Исходное изображение можно увеличить до желаемого размера, повернуть, расширить

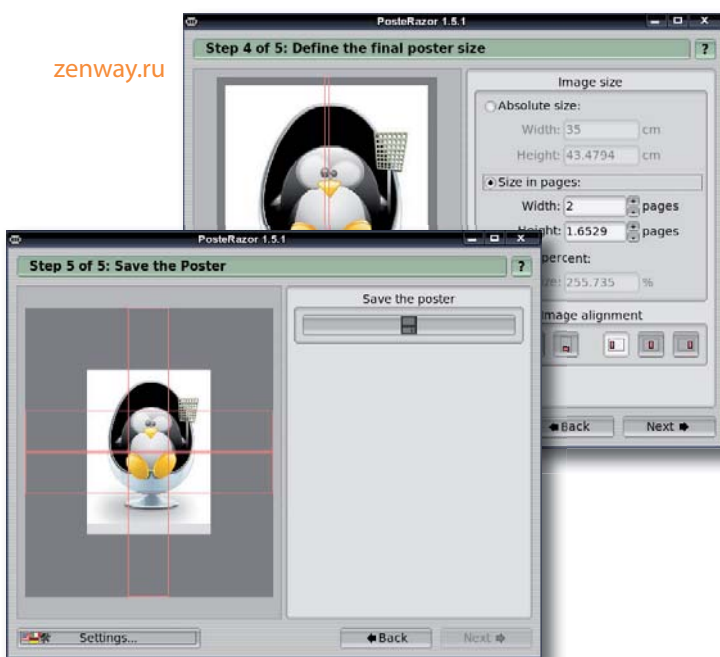
или сузить. После определения размера (плаката и границ листа) PosteRazor автоматически «разрежит» изображение на несколько частей формата A4.

На последнем этапе происходит экспорт готового (обработанного) изображения в формат PDF. В последующем



полученный файл можно просмотреть, с помощью любой программы для просмотра PDF-файлов, или распечатать фрагменты будущего плаката и аккуратно склеить.

PosteRazor так же может выполнять простое конвертирование графических файлов в формат PDF. Эта особенность позволяет использовать приложение в качестве конвертера растровых изображений в PDF документы, в том числе и многостраничные.





ubuntu НА НЕТБУКЕ

увеличиваем время работы от батарей

Многие пользователи, пересевшие на Ubuntu, сталкиваются с неприятной неожиданностью — оказывается Ubuntu работает в два раза меньше от батареи, чем Windows. Особенно это неприятно в пути, в кафе, баре, на отдыхе. К тому же частые перезарядки батарей нетбука (ноутбука) снижают время их эксплуатации. Поэтому очень

1. `sudo apt-get install uswsusp`
2. `sudo gedit /etc/acpi/sleep.sh` — и в самом конце вместо того, что там есть, вставляем: `s2ram -force`.

Перезагружаемся и теперь можем смело закрывать крышку ноутбука, не боясь, что он не «проснётся».

Помимо этого можно выгрузить процессы, которые сильно «грузят» жёсткий диск и процессор, например rsyslog:

```
sudo /etc/init.d/rsyslog stop
```

Самым энергоёмким является вращение «блинов» жёсткого диска — это очень просто настраивается в стандартном функционале — время простоя делаем меньше — экономим больше.

Как увеличить срок службы

важно настроить работу нетбука так, чтобы он потреблял минимально необходимое количество энергии. Как это сделать — попробуем разобраться.

Отключаем ненужное оборудование

Это самое первое, что можно просто и легко сделать. Например, на моём Samsung N150, после установки пакета Samsung Tools под Ubuntu Wi-Fi отключается нажатием клавиш Fn+F9, а web-камера — Fn+F3. Если на улице (в помещении, автомобиле, баре, кафе) не жарко, то можно переключить охлаждение процессора в режим «Бесшумный».

Можно ещё уменьшить яркость во время работы в Ubuntu. Многие производители с гордостью указывают на то, что их мониторы могут давать очень высокую яркость — в десятки раз превышающую нормальную. На самом деле яркость монитора должна быть по возможности самой минимальной (такой, чтобы монитор светил не ярче, чем стол или клавиатура). В противном случае можно очень здорово «посадить» зрение. Поэтому совет уменьшить яркость в Ubuntu на нетбуке носит не только технический, но и медицинский характер.

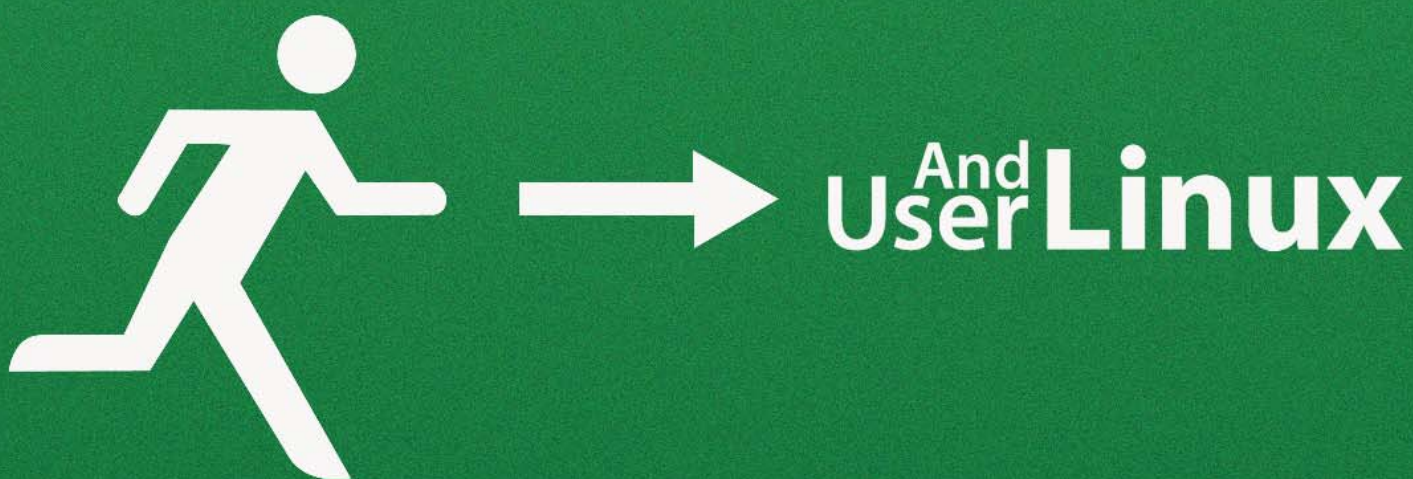
Когда вы отдыхаете, то было бы неплохо, чтобы и ваш нетбук «отдыхал». Для этого просто закрывают крышку. Но вот беда — мой нетбук не хочет «просыпаться» после этого. Мне помогло:



аккумуляторов

Хотя это и редко бывает, но если у вас ноутбук стационарно расположен, никуда не «путешествует», вы его с собой не берёте ни в поездки, ни в командировки, то лучше всего вытянуть из него аккумуляторы и поставить на «вечную» зарядку. При этом, однако, нужно помнить о том, что при внезапном отключении электричества портативный компьютер также будет отключаться. Если бы не этот факт, то возможно многие владельцы ноутбуков так бы и поступали.

myubuntu.ru



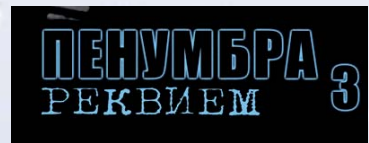
Все к нам.

User And Game



оренBVE (Симулятор
Вождения Поезда)

Hedgewars: Ежи атакуют!



Numpty Physics

picpuz / xjig+puzzle manager





Вышел Linux-клиент многопользовательской онлайн-игры Ryzom

30 ноября 2010 года, официально вышел Linux-клиент многопользовательской онлайн-игры Ryzom, ранее известной как «The Saga of Ryzom». Игра является детищем французской компании NevraX, полная версия игры вышла в сентябре 2004го года. В 2007 году эта игра в стиле фэнтези была признана одной из лучших MMORPG.

Особенности игры

- очень красивая графика (игровой движок под лицензией GPL);
- открытый код игры (лицензия GNU AGPLv3);
- открытые арт-ассеты (текстуры, 3D модели, анимации, эффекты) на условиях лицензии Creative Commons Attribution-Share Alike;
- командная игра (играть в одиночку будет нелегко);
- отсутствие классов персонажей: каждый персонаж может прокачивать любые скиллы и выбирать любую профессию;
- оригинальная система квестов;
- полная русификация;
- дружелюбное сообщество игроков.



Предыстория игры тщательно проработана и удостоена награды MmorpG.com «Best Story». Действие игры происходит в далеком будущем на огромной планете под названием Атис. Многие проводят параллели с вышедшим намного позже фильмом «Аватар», действительно, обстановка очень похожа ;) Экосистема планеты состоит из трех слоев и пяти самостоятельных подсистем: пустыня, лес, джунгли, озерные земли и земли Первичных Корней. На

Атисе сосуществуют четыре расы под общим названием -- Хомины, каждая из которых считает родной определенную экосистему. Давным-давно Хомины разорили гнездо китинов -- насекомовидных обитателей планеты, чем и спровоцировали непрекращающийся конфликт.

К отличительным особенностям игры следует отнести прекрасную графику и детальную проработку динамики игрового мира и самих персонажей. Прежде всего -- это наличие самых разнообразных действий и даже возможность создавать свои собственные действия с помощью конструктора действий. Игровой сюжет разворачивается на фоне последовательной смены времен года, с медленно желтеющими и опадающими листьями осенью, пролетающим снегом зимой и прочими прелестями, которые лучше увидеть самим.



Расы

Матис (англ. The Matis) -- жители леса. Остаток древней монархии, стремящаяся возродить свое королевство. Верят в предназначение человека, согласно которому каждый человек обязан приложить все усилия, чтобы занять надлежащее положение в обществе. Они -- аристократы планеты Атис, изысканные и почтительные, уважающие природу и умеющие извлечь из неё пользу для себя. Оружие, броня и даже привычная домашняя утварь матисов -- это живые создания!

Трайкеры (англ. The Trykers) -- островные жители. Трайкеры превосходные разведчики, путешественники и изобретатели, верят в возможность создания гармоничного общества, где каждый сможет сохранить свое собственное лицо, являясь частью целого. Девиз Трайкеров: «Если ты веришь в мир без жестокости и нетерпимости, без хозяинов и рабов, тогда приходи к нам, чтобы построить его!!!»

Фирос (англ. The Fyros) -- раса воинов, единственные, кто рискует жить в жаркой пустыне, где они ведут поиски ужасного Мифического Дракона. Верные и свирепые вои-

тели, они построили свое общество основываясь на кодексе чести и желании собственную Империю. Больше всего представители Фирос ценят правду, честь, дисциплину и справедливость. Охотятся на опасных существ и являются хранителями мира Атис.

Зораи (англ. The Zoraïs) — загадочные обитатели темных джунглей, ревностно служащие природе. Они стремятся к духовному просвещению, мудрости и возрождению магической мощи, которой когда-то обладали. Общество зораи покоится на достижении духовного совершенства, мудрости и уважения к природе. Они поклоняются божеству Ками и с гордостью носят маску, обозначающую родство с ним.

Несмотря на наличие нескольких рас, выбор расы не влияет на скиллы (умения) персонажей. Первоначальных



специализаций персонажа всего четыре – боец, маг, ремесленник и добытчик ресурсов, но последующее развитие умений очень разветвлено и способно угодить вкусам каждого игрока.

Несколько поколений назад жители Атиса были практически полностью истреблены китинами и теперь восстанавливают свою цивилизацию, при этом также ведя борьбу с загрязнителями планеты Гуу. Особое влияние на жизнь хоминов оказывают высшие силы, в роли которых выступают две группировки - фракции: Ками и Караван, противостояние которых отражает ставшее классическим на ролевых просторах противоборство техники и магии. Для реализации своих целей в мире Атиса, указанные фракции заключают договоры (квесты) с хоминами, при этом действуют от имени богов – Ма-Дука и Джены. Их защита очень важна во время путешествия по Атису, в то время как их гнев может оказаться смертельным.

Ками — обучили Хоминов как использовать магию. Они служат божеству Ма-Дук, создателю планеты Атис, заботятся о сохранении природного баланса и следят, чтобы никто не нарушил хрупкое равновесие жизни. Как и Караван, служители Ками свободно путешествуют по планете и обладают большой магической силой. Только те, кто служит Ками, могут извлечь пользу из их обучения и силы воскрешения. Тем, кто нарушает их законы, Ками обещают мстить.

Караван в прошлом обучил Хоминов технологии и науке, что дало им возможность выстроить свои цивилизации.



Последователи Каравана стремятся к техническому прогрессу и пытаются подготовить планету к возвращению богини-матери Джены. В обмен на преданность Хомины могут использовать силы Каравана для телепортации и воскрешения. Также Караван обещает защищать Хоминов в случае какой-нибудь новой беды для Атиса, но они не окажут сострадания неверным.

Раса незначительно определяет предпочтение в выборе группировки. Последователи Ками и Каравана ненавидят друг друга, поэтому услужить всем сразу не удастся. Изначально каждый игрок нейтрален, Вы можете выбрать фракцию или сохранять нейтралитет. В случае разочарования в выбранной группировке, можно вернуть нейтралитет.



Стоимость игры на серверах Ризомы составляет:

1 месяц - \$10.95 за месяц;

3 месяца - \$10.25 за месяц;

6 месяцев - \$9.49 за месяц.

Также Вы можете попробовать триальную версию игры.

В мае 2010 года компания Winch Gate Properties открыла исходные тексты программ, а также сопутствующих игре элементов оформления: текстур, звуковых эффектов и 3D-моделей под лицензией AGPL. Сама игра на сервере компании остаётся платной, а открытие исходников позволяет всем желающим создавать собственные игровые серверы.

linux-easy.ru

ПЕНУМБРА РЕКВИЕМ 3



Издатель: Snowball/Фирма «1С»

Жанр: мистический триллер

Говорят, что безвыходных ситуаций не бывает. Возможно так и есть, если только речь не идёт о бесконечном кошмаре, от которого нельзя пробудиться. Позади — холод ледяных пустошей, сырость заброшенных шахт и темные коридоры подземных лабораторий. Вокруг только запустение, одиночество и смерть. Когда реальность уходит из-под ног и вместе с ней душу покидает вера в благополучный исход, — остаётся лишь продолжать идти вперёд, в неизвестность. Эта игра — последняя часть головоломки, с которой история, наконец, приобретает законченный вид. Новые тайны и призрачная надежда на спасение — всё это «Пенумбра 3. Реквием».



В августе 2008 года (на Linux в 2009 году) наконец-то геймеровское сообщество увидело завершающую часть игры Penumbra с достаточно претензионным соназванием Реквием. Этот самый Реквием стал последним сиквелом нашумевшей адвенчуры-хоррора, что может и к лучшему. Последние годы явственно показали, что очень редкие сиквелы могут стать гораздо лучше оригинала, как того требует логика жанра. Но не будем забежать наперед и пройдемся по проекту более детально.

Сюжет игры наконец-то закончил двухлетнюю эпопею поисков героя и его борьбы со страшным вирусом, ставшим причиной гибели его отца и заразившим самого героя. Создатели вируса были обнаружены и локализованы, а власти, наконец, получили информацию о том, кто и откуда этот самый вирус принес и выпустил. Кажется бы, на этом оканчиваются все обычные игры, после чего идет ряд красивых титров и можно переходить к следующей игре, но разработчики Пенумбры решили опять всех удивить своими инновациями и в третьей части главному герою предстоит вернуться назад, то есть выбраться из лабиринта, где он героически сражался со Злом. Причем разработчики безусловно признали победу главного героя, так как когда-то заполненные монстрами лабиринты абсолютно пу-

ряда квестов, которые надо пройти по пути к заветному выходу. По сути, опять та же полюбившаяся игрокам волосатая рука, которая крутит вентиля, щелкает рубильниками и двигает ящики с бочками, чтобы открыть очередную локацию. На этом весь сюжет третьей части можно считать законченным. Об искусственном интеллекте монстров высказываться не надо, ввиду их отсутствия, а вот уровень сложности задач, опровергая теорию о развитии и совершенствовании, безусловно, пал ниже. Основным ужасом данного сюжета стала атмосфера одиночества и загнанности в лабиринте, по крайней мере, хочется надеяться, что создатели думали именно так. Вот только лабиринт за две части уже перестал ужасать, а гнетущая атмосфера и тяжелый фон видимо развеялись вместе с монстрами.

Графика игры, геймплей, музыка остались на прежнем уровне и создается ощущение, что разработчики потратили год просто на придумывание сюжета для новой части. Всё та же мрачная атмосфера, зловещая музыка и многочисленные ляпы в графическом движке и реализации. Только если первое время они действительно пугали, то сейчас скорее раздражают.

В целом, подводя итог ощущениям, возникающим при прохождении третьей части, мнение выработалось однозначное. Полноценной части, как таковой, не получилось, все фанаты Пенумбры получили завершающий аддон-бонус от разработчиков, чтобы не чувствовать недосказанности и незаконченности второй части. При этом аддон получился довольно третьесортным. Что сподвигло создателей на то, чтобы отдать эту игру в печать, так и останется тайной во все времена, но сделали они это напрасно.

В итоге каждый из нас, — фанатов первых двух частей, может погрузиться с головой в третью и ощутить, как может стать реальным кошмаром бред сновидений. В игре не осталось ничего, за что так оценили первые части. А для того, чтобы в этом окончательно убедиться, потратьте от 4 до 6 часов личного времени и пройдите Реквием. Быть может Вы найдете там то, что в своё время упустил я.

snowball.ru

сты! Не осталось даже самой захудалой недобитой бешеной собаки, с которыми герой мастерски расправлялся в первой части посредством динамита и подручных средств.

Весь игровой процесс теперь состоит из



Yo Frankie! 3D игра для Linux

Запуск игры Yo Frankie! под Linux

Yo Frankie! — полностью бесплатная трехмерная игра под Linux, созданная в редакторе Blender. Вы управляете белкой по имени Фрэнк, которая может прыгать, бегать, летать, нападать и вытворять другие трюки. Вы можете подбирать предметы и кидать их в других персонажей игры. Трехмерный игровой мир, отличная графика, музыка, персонажи и эффекты.

Персонажи игры взяты из мультфильма Big Buck Bunny, который создан полностью в редакторе Blender.

Игра имеет открытые исходники, распространяемые по лицензии GPL. А вся графика, 3D модели, музыка распространяются по лицензии Creative Commons. В качестве игрового движка Yo Frankie! использует Blender Game Engine (есть также версия игры, использующая движок Crystal Space 3D). Игра доступна под Linux, MacOS X и Windows.

Из недостатков стоит отметить требовательность игры к ресурсам компьютера. Даже на относительно мощных компьютерах игра может подтормаживать.

Есть две версии игры, использующие разные игровые движки. Одна использует движок Blender Game Engine (BGE), другая Crystal Space 3D. На данный момент предпочтительнее использовать версию BGE. Игра не требует установки. Чтобы запустить игру (версию BGE) скачайте архив игры. Разархивируйте его. Выполните файл `yofrankie-linux-i386.bin` для 32-х битной системы или `yofrankie-linux-x86_64.bin` для 64-х битной.

pingvinus.ru



Увлекательная, казуальная, мини-игра!

Mystic Mine — казуальная мини-игра в которой сочетаются элементы логической, квестовой и стратегической игры. Это делает её игрой, подходящей для людей имеющих различные интересы, а так же для детей. Производство студии Koonsolo.

Казуальные игры — это компьютерные игры предназначенные для широкого круга пользователей всех возрастов и увлечений. В такие игры обычно играют от случая к случаю... Так, между делом, а чаще всего чтобы как-то скоротать время... Из-за своего предназначения, казуальные

игры, обычно имеют очень простые правила, обладают красивой и яркой графикой, а также не требуют от игрока хорошего владения компьютером (что является немаловажной составляющей для играющих в игру детей).

Mystic Mine несложная мини-игра, позволяющая не только весело скоротать время, но и получить некоторые навыки и способность быстро реагировать на неожиданные события (скорость игры и количество «неожиданностей» настраивается).

В Mystic Mine игрок управляет вагонеткой с золотом, катающейся по шахте, меняя путь следования переключением рельс с помощью нажатия всего одной кнопки. Вагонетка может двигаться только по наклонной, но благодаря эффекту обмана зрения, присутствующему на всех уровнях, можно всегда достичь нужной точки за отведённый промежуток времени.

Mystic Mine очень увлекательная игра, с хорошим звуковым сопровождением, имеющая способность никогда не надоедать. Она затягивает игрока своей непредсказуемостью (динамитные шашки в самых не-

ожиданных местах) и возможностью большого успеха для любого играющего.

В режиме мультиплеера в Mystic Mine могут играть до шести человек на одной клавиатуре.

Mystic Mine коммерческая игра, стоит 19.95\$... Также на сайте игры доступна демо-версия имеющая некоторые ограничения, но предоставляющая достаточно функционала для ознакомления с игрой.

zenway.ru



picpuz / xjig+puzzle manager

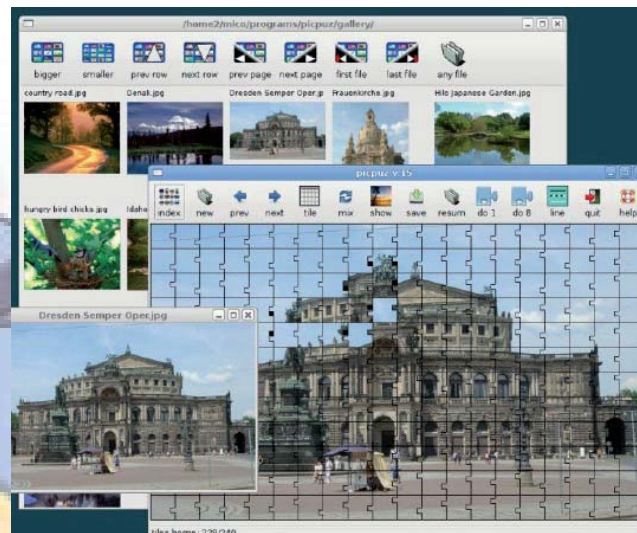
Приложения для создания складных картинок (пазлов).

Пазл/Пазлы/Складная картинка (jigsaw puzzle) — игра-головоломка, в которой из множества фрагментов различной формы, требуется составить рисунок/картинку. Является одной из самых доступных игр развивающих логическое мышление, внимание, память, воображение... Особенно полезна для развития мышления и познавательных способностей у детей.

Picpuz — простое графическое (GUI) приложение для создания складных картинок (пазлов). Разработано в рамках проекта kornelix.

Picpuz работает просто, нужно только выбрать понравившуюся картинку, определить количество/вид фрагментов и можно приступать к её составлению.

Picpuz открывает изображения практически всех популярных форматов (jpeg, tiff, png и прочие). Фрагментов



могут быть как десятки, так и сотни.

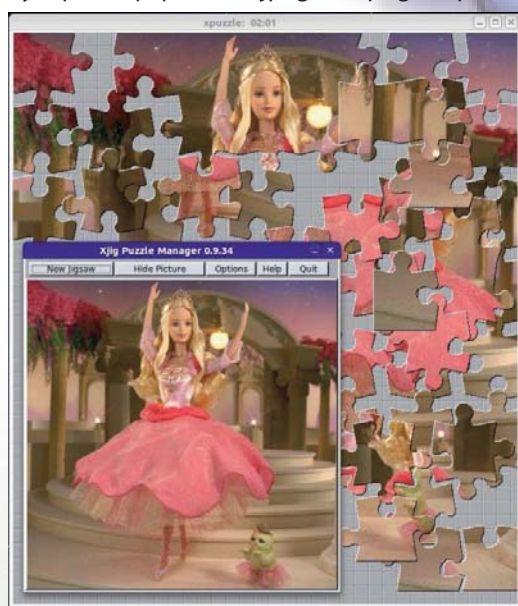
Xjig — консольное приложение для создания складных картинок (пазлов). Разработку приложения начал Гельмут Хоениг (Helmut Hoenig), выпустив первую публичную версию в 1996 году.

Xjig Puzzle Manager — графическое дополнение (GUI) к Xjig, дающее возможность применить более простой способ управления приложением (не только клавиатурой, но и мышью).

Xjig Puzzle Manager автоматически запускает Xjig, позволяет открывать/просматривать изображения для пазлов, изменять размер, выбирать для них элементы и многое другое...

Xjig управляется как клавиатурными сочетаниями, так и мышью. Поддерживает работу с несколькими графическими форматами: PNG, GIF, JPG и BMP.

zenway.ru



Hedgewars: Ежи атакуют!

Продолжая знакомство с играми в Ubuntu, хотелось бы остановиться на свободной сетевой игре с открытым исходным кодом: Hedgewars.

Тем, кто хоть раз играл в Worms, можно уже ничего не рассказывать, а лишь сказать, что эта игра является еще одной вариацией на тему легендарной серии игр.



Несколько команд, состоящих из ежей, пытаются уничтожить друг друга при помощи разнообразного оружия. Команды ходят только последовательно. На каждый ход дается определенное время. Во время игры даются бонусы, открывается новое оружие.

Игра поддерживает как одиночную игру с компьютером, так и сетевую игру с другими противниками, как на собственном сервере в локальной сети, так и на официальном интернет-сервере игры.

Хочу заметить, что у меня



после выхода из игры не всегда восстанавливалось исходное разрешение, поэтому приходилось выполнять команду `xrandr --output CRT1 --mode 1280x1024` для восстановления графического режима.

ubuntu.sumy.ua

WORLD OF GOO

Весёлая и интересная игра для любого возраста.

World of Goo — логическая казуальная игра с сильным упором на физику. В игре уникальная игровая механика и твор-

ческая иллюстрация классических физических законов, таинственная атмосфера и уникальные декорации.

World of Goo разработана компанией 2D Boy (состоящей из двух человек Кайла Габлера / Kyle Gabler и Рона Кармела / Ron Carmel, бывших сотрудников EA и Pogo.com) в конце 2008 года и является развитием мини-игры Tower of Goo.

World of Goo построена вокруг идеи создания различных фигур с помощью шариков Гуу. Действие происходит в плоском мире, наполненном около 10000 шариков из субстанции Гуу.

Эти маленькие каплевидные существа очень любопытны, они всегда готовы исследовать свой удивительный мир во всех направлениях. Они путешествуют

с острова на остров, совсем не подозревая что их мир только физический симулятор.

Гуу хотят построить башню в небеса и уйти по ней в неведомые края!

Игроку отводится роль умного человека который поможет шарикам построить эту башню.

Нужно помочь преодолеть им все сложности и опасности, попадающиеся на пути. Малыши Гуу с радостью создадут уникальные, умопомрачительные конструкции, им нужно только мудрое руководство и забота!

Шариков Гуу существует несколько типов, каждый из которых обладает уникальными свойствами.

Игроку потребуется уметь комбинировать их для завершения каждого уровня.

World of Goo состоит из четырёх глав и эпилога. Каждая глава имеет свою уникальную стилистику, время года, виды шариков и прочие отличительные особенности. Главы разбиты на отдельные уровни (карты), всего их 48, которые проходятся по очереди в соответствии с сюжетом.

Игра имеет очаровательное графическое оформление и музыкальные темы, 27 восхитительных саундтреков к игре написаны Кайлом Гэблером (Kyle Gabler) и в игре использованы их сокращённые варианты. Управление осуществляется мышкой.

Минимальные системные требования:

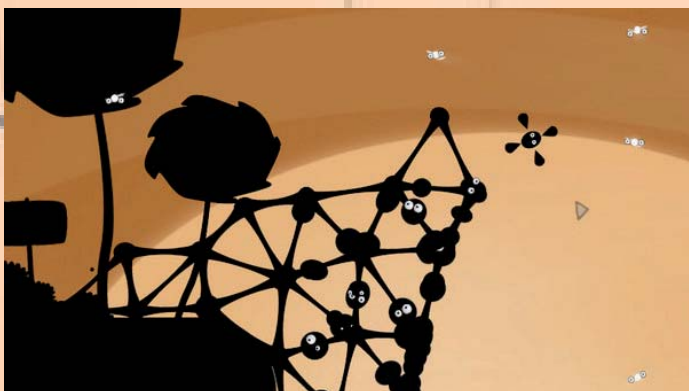
Процессор: 1GHz

ОЗУ: 512 MB

Видеокарта: 64 MB

HDD: около 100 MB

zenway.ru



Numpty Physics

Numpty Physics — очень увлекательная и в чем-то необычная игра головоломка для Linux. В игре вам дается карандаш, которым вы можете рисовать на листе бумаги абсолютно любые 2D фигуры. Эти фигуры под действием физических законов начинают двигаться и взаимодействовать с другими объектами на листе.

Вашей целью является закатить круглый мячик в место, где нарисована желтая звезда, путем рисования различных фигур, которые, например, падая, могут толкнуть мячик в нужную сторону или, же вы можете нарисовать линию, чтобы изменить траекторию движения мячика. Чем большего размера объект вы нарисуете или чем больше линий он содержит, тем он тяжелее и наоборот.

Игра не так проста, как может показаться на первый взгляд. Но от этого она только интереснее и очень затягивает.

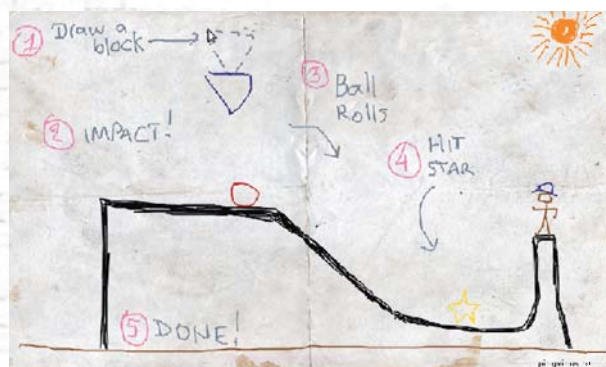
В игре есть встроенный редактор уровней. Игра использует физический движок (библиотеку) Box2D engine. Numpty Physics кроссплатформенная игра и доступна для Linux, Windows, MacOS.

Клавиши управления:

- левая кнопка мыши — рисует линии, фигуры;
 - Пробел или Enter — пауза;
 - Esc — отменить последнее действие;
 - q — выход;
 - г или Вверх — сброс уровня в начальное состояние;
 - n или Вправо — следующий уровень
 - r или Влево — предыдущий уровень
 - e — редактор уровней
- Установка Numpty Physics
- Перейдите на сайт игры

Numpty Physics. В секции Download Вы можете скачать нужный пакет — есть DEB и RPM пакеты. Для Ubuntu скачиваете DEB пакет (Ubuntu i386, или Ubuntu amd64). Дважды кликаете по скачанному файлу и устанавливаете игру. Затем игру можно запустить из меню Игры или из командной строки, выполнив команду numptyphysics.

pingvinus.ru



У игры Seven Kingdoms: Ancient Adversaries появились DEB сборки

Совсем недавно стали доступны сборки игры Seven Kingdoms: Ancient Adversaries под debian-based дистрибутивы.

Seven Kingdoms - стратегия реального времени, изначально выпущенная в 1997 году Тревором Чаном, создателем небезизвестной Capitalism. Игра акцентирует внимание не только на ведении боевых действий, но и на экономике, торговле, дипломатии, шпионаже, науке, лояльности населения и многом другом. Игроку предстоит взять под командование одно из 10 государств (в оригинальной игре их было 7, что и отражалось названием, но выход аддона Ancient Adversaries добавил ещё три), среди которых Майя, Викинги, Греки, Китай, Египтяне и другие, и привести его к победе любым из доступных способов.

Seven Kingdoms по праву можно назвать одним из самостоятельных поджанров стратегий реального времени -- с одной стороны, игра не была клоном какой-либо из существовавших на тот момент игр, с другой стороны, она также не породила клонов сама. По этой причине, для тех любителей RTS, которые в своё время пропустили эту замечательную игру, и кого не пугает графика 1997 года, Seven Kingdoms представляет

огромный интерес.

Летом 2009 года игра была выпущена под лицензией GPL, после чего стартовал проект по её портированию на другие ОС.



nixdaily.blogspot.com



openBVE (Симулятор Вождения Поезда)

Игра Open BVE является превосходным вариантом имитатора управления поездами. Здесь вы можете наблюдать происходящее в настолько реальном режиме, что происходящее на мониторе будет казаться былью. Детализированная имитация движения поезда, тормозной системы, все покачивания и наклоны поезда на искривленных отрезках маршрута, во время разгона состава и при торможениях – все это вы ощутите на себе в игре Open BVE. В игре не только превосходное

трехмерное графическое изображение, но и трехмерный звук тоже не отстает. Вы услышите, как поскрипывают или стучат колеса, как переводятся стрелки, а если за окном идет проливной ливень, то, уж поверьте, вы это точно услышите.

Игра насчитывает больше ста направлений маршрутов. Есть среди них подземные, снабженные электроэнергией и без, даже трамвайные. В главном меню до начала запуска вы можете сделать нужную вам сортировку маршрутов и подвижного состава и установить, если это необходимо, пульт управления игрой на клавиатуре.

Некоторые поезда требуют к себе более пристального внимания, чем все остальные. Но это не беда, вы можете изучить подробную инструкцию и, наверняка, разберетесь в ней без труда. И тогда смело надевайте фуражку машиниста. В добрый путь!

eugames.ru





Briquolo 3D арканойд для Linux

Briquolo — трехмерный арканойд для Linux. Вы управляете небольшой платформой, от которой должен отскакивать шарик и сбивать кирпичики. В игре много разнообразных уровней и бонусов, красивая графика и эффекты.

Управлять можно как клавиатурой, так и мышкой, причем мышкой управлять гораздо удобнее. Клавишей С можно менять вид в игре. Также в Briquolo есть встроенный редактор уровней. Игра доступна для Linux и Windows

pingvinus.ru



Группа энтузиастов пытается воссоздать хит 1995 года — игру Hexen, некогда предложившую феноменальные по тем временам игровую свободу и размеры внутриигрового мира. Поскольку оригинальная игра основывалась на движке первых двух частей Doom, неудивительно, что платформой для реинкарнации был выбран движок Doom 3 (ID Tech 4).

Спустя четыре года разработки команда наконец выпустила демо-версию, включающую в себя три больших уровня и рассчитанную примерно на 1,5 часа игры. Демо-версия выполнена в формате полной конверсии, устанавливающейся поверх Doom 3. Загрузить демонстрацию можно с сайта команды (607 Мб).

Демо Hexen: Edge of Chaos совместимо с Windows и Linux версией Doom 3, версия игры должна быть не ниже 1.3.1. О дате и формате релиза полной версии игры разработчики пока умалчивают.

welinux.ru



New Suparlex. Теперь и на Linux!

Спустя 2 года после выхода предыдущей версии, вышел New Suparlex 0.721.

Основные изменения:

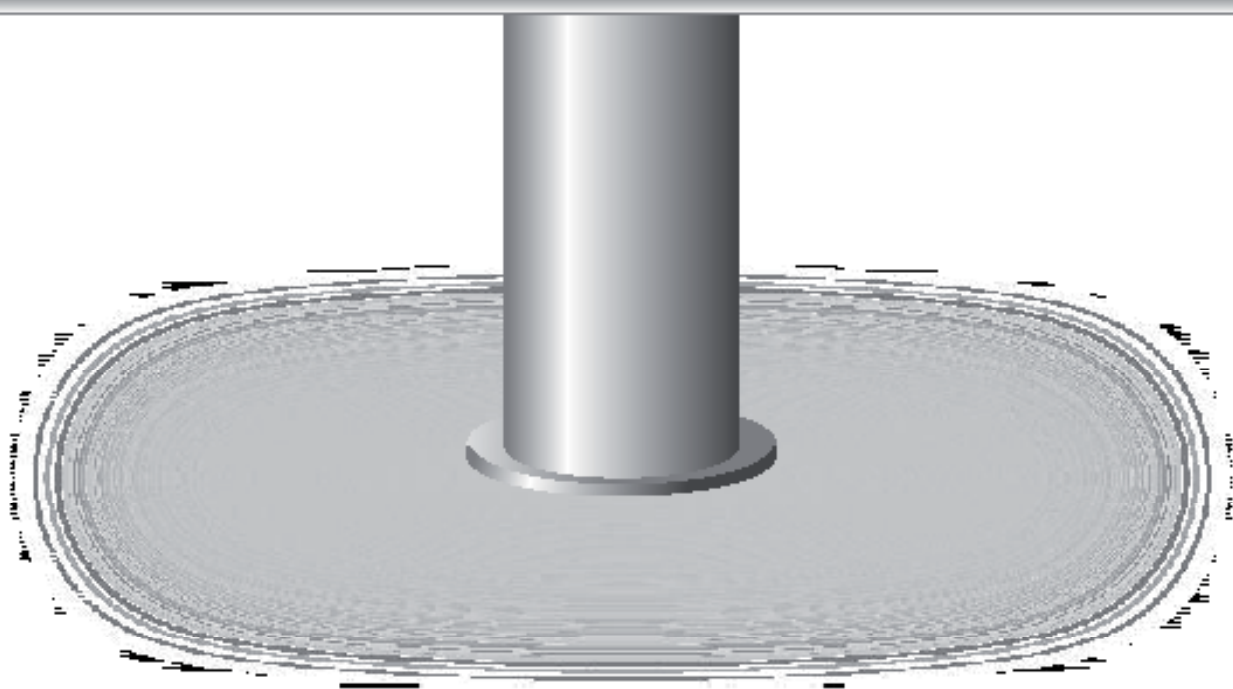
- Игра портирована под Linux (x86/amd64) и MacOS X.
- Теперь можно изменять размеры окна с игрой.
- Добавлено масштабирование графики под размеры окна. Раньше на больших разрешениях все становилось слишком мелким.
- Добавлена обработка закрытия главного окна игры.
- Исправлена ошибка (черный экран) в случае, если во время игры переключить или минимизировать игру.
- Исправлена ошибка, при которой было невозможно выбрать уровень для игры, в случае, если путь к файлу игры содержит символы в кодировке отличной от английской.
- Удалено меню опций.

linux.org.ru

Suparlex

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com



"hi mom, you'll never guess where i'm calling from"



user
And Other

ЕСТЬ ЛИ **Linux** НА ПАНДОРЕ?

OpenOffice
исполняется 10 лет

Перерыв в работе:
ubuntu заботится
о Вашем здоровье

Хвостатой исполнилось 42 года!

Linux.fm

О КЛАССИФИКАЦИИ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

НАСКОЛЬКО
«БЕСПЛАТНО»
ОТКРЫТОЕ ПО ?

Корпорация Mozilla взяла
под опеку живых
Firefox'ов

Эверест получил
покрытие 3G-сетями

ЕСТЬ ЛИ Linux НА ПАНДОРЕ?

Аватар Джеймса Кэмерона в настоящее время официально один из самых кассовых фильмов всех времен, затмивший Титаник (который также снят Джеймсом Кэмероном). Вероятно, главной причиной его огромного успеха является как использование инновационной технологии кинопроизводства, как и его ориентация на 3D-просмотр и стереоскопическое кино с камерами, которые были специально разработаны для съемок фильма. Удивительно, что Камерон написал сценарий для фильма больше чем 15 лет назад, но технология, доступная в тот момент, была очень ограничена, чтобы изобразить его видение фильма, главную причину длинной задержки ее выпуска.

Посмотрев «Аватар» в 3D, стоит отметить, что это лучший фильм со времен «Звездных войн». Если Вам любопытно знать, как этот потрясающий фильм был сделан, предлагаем Вам краткий обзор некоторых технологий, стоявшие шедевром:

*** Незаметная, но важная роль Linux**

Weta Digital, компания визуальных эффектов, которая дала жизнь флоре и фауне на Пандоре, использовала Linux и другое основанное на Linux программное обеспечение, чтобы достигнуть всей представленной в фильме ультрасовременной графики. Для продакшена фильма была использована одна из самых больших в мире групп Linux (заняла 193 место среди 500 лучших суперкомпьютеров) с Red Hat Enterprise Linux (RHEL) в качестве операционной системы. Для художественной прорисовки структур и трехмерного моделирования CGI использовалось 64-битное программное обеспечение Linux.

*** Стадия строительства**

Было задействовано более чем 90 камер, формирующие сеть по периметру павильона звукозаписи. Позже компьютер заменил стены студии, пол и потолок соответствующей цифровой трехмерной средой и структурами.

*** Трёхмерная система сплава камер**

Трёхмерная система сплава камер использует две высококачественных камеры, соединенные в одном корпусе таким образом, чтобы создать восприятие глубины. Угол обзора линз может быть приспособлен так, чтобы они могли быть повернуты ближе друг к другу, чтобы сосредоточиться на соседних объектах, или дальше друг от друга для удаленных объектов, так же как это делают человеческие глаза.



*** Виртуальные камеры**

Кэмерон использовал свою собственную систему виртуальной камеры, новое направления захвата движения в кинопроизводстве. По его словам, «Это как большой, мощный двигатель игры. Система показывает увеличенную действительность на мониторе, помещая реальных коллег актера в цифровую среду в режиме реального времени, разрешая режиссеру приспособить и направить сцены так же, как если бы стрельба снималась в кино с живыми актерами.

*** Захват движения**

Был использован в шесть раз больший, чем любые ранее используемые, интервал захвата движения и улучшенный метод захвата выражений лица. Актеры носили индивидуально сделанные шапочки, оснащенные крошечной камерой, помещенной перед их лицами. Информация, полученная от выражения лица и глаз актеров, передавалась на компьютеры. По словам Кэмерона, метод позволил режиссерам передать 100 % физических изменений лиц актеров их цифровым коллегам.

*** Визуальные эффекты**

Создание виртуального мира Пандоры потребовало более петабайта цифрового хранения (к примеру – фильм Трансформеры «Месть падших» нуждался приблизительно в 140 терабайтах). Окончательные кадры для «Аватара» занимали 17,28 гигабайт дискового пространства в минуту. Чтобы помочь закончить подготовку спецэффектов вовремя, был доставлен Industrial Light & Magic (ILM), который работал вместе с Weta Digital для создания последовательности боевых сцен.

Перевод Евгении Матвеевой
по материалам junauza.com

OpenOffice исполняется 10 лет

Свободному офисному пакету OpenOffice.org исполнилось 10 лет - 13 октября 2000 года компания Sun Microsystems открыла под свободной лицензией исходные тексты офисного пакета StarOffice. На прошедшей 14 и 15 октября конференции ODF Plugfest представители Oracle заявили, что компания намерена продолжить развитие открытой кодовой базы OpenOffice.org, которая насчитывает около 7.5 млн. строк кода. В частности, заявлено об увеличении штата работающих над открытым офисным пакетом разработчиков, инженеров по качеству и специалистов по дизайну пользовательского интерфейса.

В настоящий момент ведется работа по подготовке к выпуску первого кандидата в релизы OpenOffice.org 3.3, после тестирования которого, поздней осенью планируется выпустить финальный релиз. В блоге разработчиков OpenOffice.org начата публикация обзоров некоторых ключевых улучшений будущего релиза, таких как расширение инструментов по интеграции дополнительных графических и текстовых объектов в диаграммы и графики, добавление возможности установки позиции относительно активной области диаграммы без учета осей, поддержки автоматической иерархической маркировки осей, создание более реалистичных 3D-диаграмм, нового интерфейса для сортировки и выбора элементов в DataPilot.

Тем временем доступна для тестирования вторая бета-версия LibreOffice, независимого ответвления от OpenOffice.org. По сравнению с первой бета-версией, которая была загружена более 80 тыс. раз и включала некоторые патчи из кодовой базы Go-OO, во вторую бета-версию внесено около 600 изменений. Примечательно, что в развитии LibreOffice уже приняли участие 84 разработчика.

Кодовая база LibreOffice/Go-oo отличается от OpenOffice.org включением дополнительных улучшений, не принятых в основную ветку из-за нежелания разработчиков подписать дополнительное соглашение по передаче прав на код компании Oracle. Например, Go-oo включает наработки по оптимизации кода и ускорению запуска пакета; средства для выполнения VBA-макросов в табличном процессоре; поддержку встраивания в документы диаграмм из пакета Visio; дополнительные инструменты для импорта документов OpenXML, Excel, MS-Works, Lotus Word Pro и WordPerfect; поддержку родных файловых диалогов и мультимедиа фреймворка GStreamer при работе в Linux; фильтр для импорта векторных SVG-изображений; систему для создания 3D-презентаций; инструмент для формирования заполняемых бланков; более качественное отображение EMF-контента; наличие из коробки расширения pdfimport.

opennet.ru

Эверест получил покрытие 3G-сетями

Покорители Эвереста получили возможность совершать видеозвонки и пользоваться интернетом во время восхождения, сообщает «AFP».

Непальский оператор Ncell, который входит в шведский телекоммуникационный холдинг TeliaSonera, установил на Эвересте восемь базовых станций для сетей 3G. Самая «высокогорная» в мире станция расположилась в селении Горакшеп на высоте 5200 м. Ближайшая к подножию горы станция находится в аэропорту Лукла на отметке 2870 м.

Оператор заявил, что зона покрытия 3G-сетей «дотянется» и до вершины Эвереста. Высота горы, по разным оценкам, составляет от 8844 до 8852 м.

Четыре из восьми станций работают на солнечной энергии. Инженеры Ncell сообщили, что при проектировании станций учитывались свойственные Эвересту низкие температуры и сильные ветра.

Ранее альпинисты на Эвересте пользовались спутниковыми телефонами, а также сетями китайского оператора China Mobile, в которых была возможна только голосовая связь

proit.com.ua





Перерыв в работе: ubuntu заботится о Вашем здоровье

Недавно просматривая настройки клавиатуры обнаружил интересную функцию. Перерыв в работе. Это замечательное изобретение для тех, кто целыми днями сидит за компьютером. Проблема всегда в том, что пока работает компьютер, нам тяжело встать и выйти на свежий воздух и т.д. Поэтому в Убунту придумали вот такую вот интересную штуку...

Итак откроем пункт меню СИСТЕМА -> ПАРАМЕТРЫ -> КЛАВИАТУРА. Перейдём в вкладку «Перерыв в работе» и мы увидим следующую картину... Здесь мы сможем выставить интервал времени, когда Убунту следует оторвать нас от работы, чтобы сделать небольшую паузу, а также продолжительность паузы...

Если вы не поняли зачем это?! То вы работайте меньше часа за компьютером! :) Лично знаю по себе, что оторваться от работы сложно, особенно когда посещает муза

ubuntuinside.org

Linux.fm

онлайн-радио,
вещающее исходный
код ядра Linux



В интернете появилось интернет-радио, которое зачитывает исходный код ядра Linux.

При заходе на сайт Linux.fm система выбирает случайный файл из последнего стабильного ядра Linux (на данный момент это 2.6.36.1) и начинает воспроизводить его содержимое «человеческим» голосом с помощью свободного синтезатора речи eSpeak.

Внизу главной (и единственной) страницы сайта написано, что «радиостанция посвящена величайшему в истории ученому — доктору Шелдону Куперу из Теории большого взрыва» (авторы имеют в виду известного персонажа популярного американского ситкома про физиков).

Дмитрий Шурупов
Linux.fm

Хвостатой исполнилось 42 года!

9 декабря, но 1968 года американский учёный Дуглас Энгельбарт из Стэнфордского исследовательского института представил первую в мире компьютерную мышь.

Правда первая мышь не особо походила на современных грызунов. Это был деревянный куб на колесиках с одной кнопкой. Своим именем компьютерная мышь обязана проводу — он напоминал изобретателю хвост настоящей мыши.

Первую мышь собрал инженер Билл Инглиш, а программы для демонстрации возможностей написал Джефф Рулифсон. Внутри устройства находились два металлических диска: один поворачивался, когда устройством двигали вперед, второй отвечал за движение мыши вправо и влево.

Позже идеей Энгельбарта заинтересовалась компания Хегох. Ее исследователи изменили конструкцию мыши, и она стала похожа на современную. В начале 1970-х компания Хегох впервые представила мышь как часть персонального компьютера. Она имела три кнопки, вместо дисков шарик и ролики, а стоила 400 долларов!

В 1983 году фирма Apple выпустила свою собственную модель однокнопочной мыши для компьютера Lisa, стоимость которой удалось уменьшить до \$25. Широкую популярность мышь приобрела благодаря использованию в компьютерах Apple Macintosh и позднее в ОС Windows для IBM PC.

Сегодня существует два вида компьютерных мышей: механические и оптические. Последние лишены механических элементов, а для отслеживания передвижения манипулятора относительно поверхности используют оптические датчики.

В конце 1990-х годов компания Sun Microsystems представила первую лазерную мышь. Она отличается более высокой точностью работы и низким энергопотреблением. Массовое производство лазерных мышей началось в 2004 году.

Последней новинкой техники стали беспроводные мыши. Изначально для них каждый производитель разрабатывал свой собственный метод передачи сигнала. Однако впоследствии для связи стало всё более широко применяться Bluetooth-соединение, что позволило избавиться от приёмного устройства, так как некоторые компьютеры (особенно ноутбуки) уже оснащены Bluetooth-адаптером.

linux-sam.blogspot.com



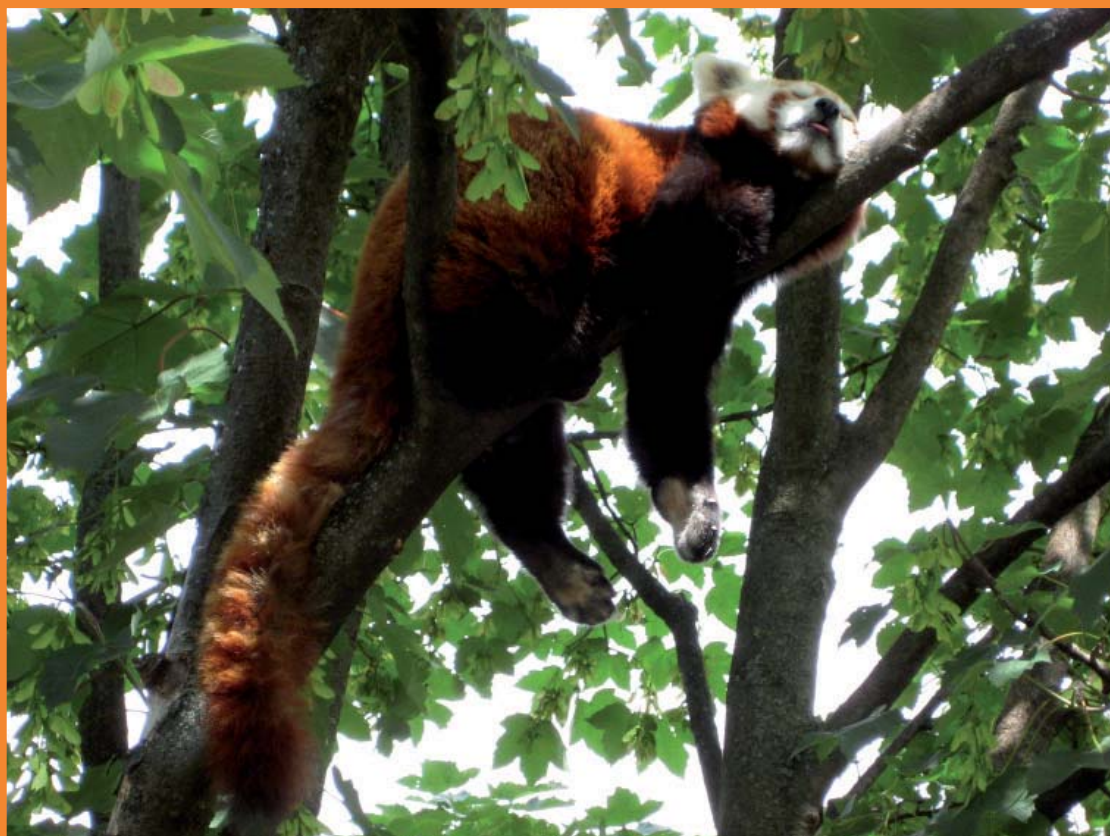
ualinux.com

Корпорация Mozilla взяла под опеку живых FireFox'ов



Корпорация Mozilla взяла под опеку в Ноксвилльском (Ноксвилль, штат Теннесси, США) зоопарке двух красных панд, на английском языке именуемых в обиходе FireFox. На сайте проекта Mozilla организована круглосуточная трансляция с web-камеры, размещенной в вольере с Firefox-ами, что дает возможность наблюдать за тем как животные играют, живут и растут в течение нескольких месяцев. Утверждается, что наиболее активны они после кормежки - обычно около 17, 20 и 0 часов по московскому времени.

Красные панды - вид, занесенный в красную книгу, находится на грани вымирания. Корпорация Mozilla выступает в защиту природы, так же как и в защиту свободного интернета, и надеется, что этот поступок



поможет привлечь внимание к ситуации, сложившейся с этими зверьками. Панды родились 14 июня и пока еще не названы, поэтому организован конкурс по выбору имен для взятых под опеку животных.

opennet.ru

НАСКОЛЬКО «БЕСПЛАТНО» ОТКРЫТОЕ ПО ?

Концепция Open Source существует уже больше 20 лет, и все это время разработчики и менеджеры пытаются найти компромисс между желанием сделать программные продукты более доступными и возможностью получать от них доход.

Кризисные явления в мировой экономике придали новый толчок развитию открытого ПО. Открытое ПО привлекает руководителей как малых, так и крупных предприятий возможностью решить проблему сокращения ИТ-бюджетов и повышения эффективности, что вызвало значительный рост числа внедрений на базе открытого кода.

Несмотря на некоторую разницу между понятиями «открытое программное обеспечение» (open source software) и «свободное программное обеспечение» (free software), в целом они очень близки, поэтому под СПО принято понимать весь класс программного обеспечения, распространяющегося на условиях свободного лицензирования. Одной из основных ошибок является однозначная ассоциация СПО с бесплатностью программных продуктов. Принципы свободного лицензирования оговаривают только доступность исходных текстов программ, при этом не исключая возможность коммерциализации.

СПО вполне можно распространять, взимая за это плату, соблюдая при этом условия свободного лицензирования (предоставляя возможность просматривать, изменять и распространять исходный текст программ). Большое число компаний по всему миру строят свой бизнес на

СПО, зарабатывая деньги на доработке, технической поддержке и сопутствующих услугах. Примеры большого коммерческого успеха в среде СПО также есть: например, компания MySQL AB (проданная в свое время Sun Microsystems за 1 млрд долл.) или Red Hat Software (рыночная капитализация оценивается более чем в 6 млрд долл.). Стоит отметить тот факт, что успех данных компаний основывался на грамотном балансе между доступностью базовых версий своих продуктов и разумными ценами за расширенный функционал для корпоративных заказчиков.

Еще одним заблуждением является явное противопоставление традиционных разработчиков коммерческого ПО (в основном, Microsoft) и СПО-сообщества. Софтверные компании никогда не отвергали идею открытого ПО и очень часто поддерживают разработчиков свободных программ. В данном случае правильнее говорить лишь о конкуренции между отдельными программными продуктами (например, Windows и Linux). Кроме того, ведущие вендоры распространяют значительный объем программного кода под открытыми лицензиями, доступный разработчикам для дальнейшего неограниченного распространения, и, по сути, в какой-то мере являются СПО-компаниями.

Монетизация свободных программ

Очевидно, что без финансовой отдачи поддерживать и распространять мож-

но лишь достаточно простые программные разработки. Серьезные программные продукты, ориентированные на решение сложных задач, без получения дохода поддерживать практически невозможно. Чтобы создавать качественный продукт и иметь возможность его развивать, разработчики СПО-проектов вынуждены искать способы финансирования дальнейшей работы. Существует несколько моделей коммерциализации открытых проектов.

Сообщество. Движение СПО изначально зародилось в академической среде, в которой программа является результатом научного исследования и должна быть доступна научному сообществу для верификации и критики. Поэтому программа обязательно должна поставляться вместе с исходным кодом, при этом другие исследователи должны иметь возможность вносить усовершенствования и публиковать изменения. Именно в академической среде берут начало большинство наиболее известных СПО-проектов. Еще одним источником открытых проектов являются разработки программистов-одиночек, изначально создававшихся под решение определенной задачи либо из интереса. Многие разработчики охотно делятся своими наработками, ведь то, что оказалось полезно им, может пригодиться и другим.

Исходный код открытых проектов может заинтересовать других программистов, и они могут использовать его для решения своих задач, сокращая время собственных разработок. Если проект оказывается достаточно интересным, он объединяет вокруг себя определенное число единомышленников (community), которые и занимаются вопросами его дальнейшего усовершенствования и распространения.

Зачастую у разработчиков вообще нет коммерческих интересов, и они развивают проект на энтузиазме или как хобби. Монетизация затрат в подобных проектах обычно производится за счет привлечения пожертвований от индивидуальных пользователей, которым проект оказался полезным, и они заинтересованы в его дальнейшем развитии.

Продажа расширенной поддержки. Именно этот способ получения дохода выбрали большинство компаний, строящих бизнес на СПО. Однако просто поддержка открытых продуктов редко становится прибыльным бизнесом: поддержку достаточно сложно продавать и довольно непросто окупить затраты. Конкуренция на рынке ПО очень высока, и бороться наравне с известными вендорами под силу далеко не всем.

Расширенная техническая поддержка СПО обычно включает в себя доработку программного обеспечения под конкретные нужды клиентов, его тщательное документирование, консалтинг, внедрение, обучение пользователей и т.п. Издание специальных дистрибутивов свободных программ, сопровождаемых подробной документацией, также является частью данной модели.

По мнению аналитиков, подобная модель коммерциализации хоть и является достаточно жизнеспособной, вместе с тем не дает возможности получать большие прибыли. Это ниша в основном для малых компаний с небольшими оборотами, оказывающими услуги незначительному количеству клиентов.

Продажа аппаратного обеспечения. Крупнейшие поставщики аппаратного обеспечения всегда были наиболее преданными сторонниками СПО, поскольку использование открытых продуктов позволяет им снизить конечную цену предлагаемых решений и более эффективно продвигать их на рынок. Многие разработчики наиболее известных СПО-проектов параллельно работали в «хардверных» компаниях, таких как Sun, IBM или Hewlett-Packard. В частности, создатель Linux – Линус Торвалдс (Linus Torvalds) – долгое время трудился в компании Transmeta, выпускавшей микропроцессоры. Из этой же среды берет свое начало и проект OpenOffice.org, который основывается на коде проекта StarOffice, выпущенного под открытой лицензией компанией Sun Microsystems.

Концепция СПО идеально подходит разработчикам аппаратных решений, позволяя иметь полный контроль над продуктом и не делать ualinux.com

при этом лицензионных отчислений сторонним разработчикам. Одновременно «хардверные» компании являются одними из основных доноров сообщества СПО. Обладая внушительными ресурсами, они могут вносить значительные доработки в исходный код открытых продуктов, способствуя их дальнейшему развитию и распространению.

Продажа услуг на базе СПО. Многие ИТ-компании все чаще отказываются от политики продажи лицензий в пользу взимания платы за сервис. Развитие таких модных трендов, как Cloud computing (облачные вычисления) и SaaS (ПО как услуга), позволяет компаниям-провайдерам услуг зарабатывать деньги на предоставлении доступа к определенным ИТ-сервисам. При этом они не распространяют собственно ПО, так что здесь нет потребности в лицензировании.

Пока эта модель в первую очередь ориентирована на малый и средний бизнес, но все больше привлекает внимание и крупных предприятий. При ее использовании нет нужды вкладывать значительные средства в закупку дорогостоящего аппаратного и программного обеспечения, а для работы достаточно вносить абонентскую плату за определенный набор функций-сервисов, которыми легко управлять. При этом большинству потребителей безразлично, на каком ПО базируется услуга – открытым или

проприетарном. Главное, чтобы она удовлетворяла их требованиям. Большинство специалистов сходятся во мнении, что именно в данной нише у СПО наиболее значительные перспективы развития.

«Бесплатного сыра» не бывает

Успех любого коммерческого СПО-проекта не мыслим как без сообщества, которому крайне важно иметь доступную для свободного скачивания и распространения открытую версию продукта, так и без средств монетизации – дополнительных функций или услуг, предлагаемых за плату. Большинство успешных коммерческих открытых проектов имеют community-версию, доступную для скачивания всем желающим вместе с исходным кодом, и commercial-версию, доступную за плату корпоративным заказчикам. При этом различия между корпоративными версиями и версиями, распространяемыми под открытой лицензией, могут быть весьма значительными. Бесплатные версии для сообщества в большинстве случаев не устраивают корпоративных заказчиков по своим функциональным возможностям, что, собственно, и заставляет их платить деньги разработчикам и интеграторам.



Нужно понимать, что выбрав открытый продукт, пользователь может полностью освободить себя от затрат на закупку лицензий, но при этом ему придется взять на себя дополнительные риски, связанные с доработкой, настройкой и поддержкой открытого ПО. Здесь уже выбор за потребителем, что его больше устраивает: заплатить за лицензии и получить коммерческое решение с гарантированной функциональностью, взять открытый продукт и заплатить за стороннюю поддержку либо использовать его на свой страх и риск, поддерживая за счет собственных ресурсов. В любом случае, цена есть всегда, даже если в случае СПО она не кажется явной.

Например, пакет Open Office полностью удовлетворяет потребностям рядового пользователя ПК, которому необходим базовый функционал по редактированию простых документов, электронных таблиц и презентаций. Он с успехом применяется на домашних ПК и предприятиях мало-

го бизнеса - ведь это именно те потребители, которые не всегда готовы платить за коммерческие продукты. В случае, когда требуется более широкий функционал (совместная работа над документами, сложные расчеты, использование графиков и таблиц), востребованный в корпоративной среде, Open Office зачастую не удовлетворяет требованиям бизнеса. В данном случае более подходящим становится коммерческое решение MS Office. То же самое справедливо и для многих других свободных решений.

Экономический эффект от внедрения программных продуктов может быть различным, и неверно оценивать его только исходя из стоимости лицензий. Каждый заказчик должен тщательно подходить к выбору для себя оптимального варианта, так как ошибки на этапах проектирования впоследствии могут дорого стоить. Уже не раз отмечалось, что кажущаяся «бесплатность» СПО при выборе решения на этапе эксплуатации мо-

жет вылиться в значительные затраты на квалифицированную поддержку, доработку, обучение пользователей. Что, в свою очередь, может не только нивелировать экономический эффект от отсутствия платы за лицензии, но и значительно превысить стоимость коммерческого аналога. В то же время, существуют сферы, в которых использование СПО однозначно более выгодно и эффективно (например, web-сервера).

К сожалению, на российском рынке не так много квалифицированных интеграторов, способных грамотно обосновать преимущества того или иного решения. Заблуждения заказчиков относительно реальных возможностей и стоимости свободных решений зачастую приводят к срыву сроков внедрения, многократному превышению бюджета, недовольству пользователей. В результате заказчик получает совсем не то решение, которое он хотел бы увидеть.

open.cnews.ru

Web-ресурсы игнорируют интернет-стандарты для повышения скорости отдачи страниц !!!

Бен Стронг (Ben Strong) провел интересное исследование особенности работы некоторых крупных web-ресурсов, загрузка небольших страниц с которых происходит значительно быстрее других сайтов. В частности, изучив трафик при обслуживании запросов на сайтах **Google, Cisco, Yahoo, Amazon, Facebook и Microsoft**, Бен обнаружил, что их работа не соответствует требованию RFC-3390 по обеспечению «медленного старта» TCP-соединений. Начальный размер TCP-окна на подобных серверах устанавливается заведомо большим, чем того требует стандарт.

Возникает вопрос, насколько подобная практика приемлема: с одной стороны такие действия

приводят к ускорению и компания Google, с учетом возросшей пропускной способности абонентских каналов связи, уже выступала с инициативой изменения стандарта в направлении допустимости увеличения максимального размера начального окна до 10 сегментов. С другой стороны, подобная техника нарушает RFC и подталкивает к мысли о необязательности соблюдения стандартов. Многие владельцы сайтов могут последовать примеру старших товарищей, например, Microsoft вообще игнорирует требование «медленного старта» и сразу устанавливает размер начального окна равным полному размеру буфера получателя.

opennet.ru

О КЛАССИФИКАЦИИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

В данной статье предпринята попытка классификации программных продуктов на основании общих признаков и содержится история появления таких терминов, как Freeware, Beerware или Shareware, используемых в описании характеристик программного обеспечения.

Так же затронут щекотливый вопрос, почему **Freeware == Free Software != Free Software**

История терминов в хронологическом порядке с очень далекого прошлого.

Слово WARE (товары, продукты производства) встречается уже в 12 веке нашей эры. Слово HARDWARE начало употребляться около 1515 года для обозначения товаров из металла. Слово SOFTWARE первый раз в печатном издании использовал John Tukey в статье журнала American Mathematical Monthly в 1958 году. Термин software обозначает «совокупность программ системы обработки информации и программных документов, необходимых для эксплуатации этих программ».

Термин FREEWARE - ввел в обиход Andrew Fluegelman в самом начале 80-х годов. Изначально термин freeware обозначал условно бесплатную модель распространения программы PC-Talk. В 1984 году Nelson Ford предложил подобрать новый термин для обозначения программ такой модели распространения вместо зарегистрированного в качестве торговой марки слова freeware. Таким термином стало слово SHAREWARE. В последствии термин freeware стал общеупотребительным для обозначения бесплатных программ и перестал охраняться законом. Кстати, правовая охрана торговой марки, вошедшей во всеобщее употребление как обозначение товаров определенного вида, прекращается и в России (4 часть ГК РФ, Статья 1514, пункт 6).

Таким образом в 80-х годах появились термины для обозначения модели распространения программного обеспечения: Freeware - бесплатно, Software (Payware) - продажа программного обеспечения за деньги и Shareware - бесплатно, но запрещено использование программы при невыполнении определенных условий. Я специально сделал акцент на запрещении использования, ведь если такого запрета нет, то программу правильнее отнести к бесплатным, т.е. Freeware, не смотря на то, что автор ожидает выполнение каких либо действий со стороны пользователя за использование его программы.

Свободное программное обеспечение и открытый исходный код

Очень подробно об Open Source и Free Software написано в Wikipedia, пересказывать это еще раз нет необходимости, но обязательно нужно отметить, что термин Open Source относится к передаче исходного кода программы вместе с самой программой и не относится к передаче каких либо прав на эту программу. И хотя OSI трактует термин Open Source значительно шире и пытаются связать его с правами на ПО, это не мешает использовать термин в описании характеристик проприетарных программ.

В противоположность этому, термин Free Software относится к правам на программу и описывает следующие свободы:

Свобода 0: Запускать программу в любых целях.

Свобода 1: Изучать программу и изменять ее работу под свои нужды.*

Свобода 2: Распространять копии программы.**

Свобода 3: Улучшать программу и публиковать эти изменения или весть код программы в целом.*

*) Свободы 1 и 3 требуют наличия исходного кода программы, который должен быть доступен для изучения и изменения. Из-за этого очень часто путают понятие Open Source, который обозначает открытый исходный код и понятие Free Software закрепляющий право на свободу, для которого наличие исходного кода программы является обязательным, но не единственным требованием.

**) Свобода 2 разрешает распространение программы бесплатно и из-за этого иногда возникает путаница с термином Freeware, который как раз и обозначает бесплатную программу, но может относиться к любой программе, не обязательно к свободной.

И наверно самое главное, Свобода 2 разрешает распространять Free Software бесплатно, но не требует этого, то есть бесплатно можно раздавать, но требовать этого нельзя.

Эти свободы закрепляются в лицензиях на программное обеспечение, которые делятся на два вида:

Те, которые требуют сохранения свобод и запрещают их уменьшение в производных продуктах. Этот принцип обозначается термином Copyleft и требует от автора производного произведения сохранения (не уменьшения) свобод исходной программы. Такие лицензии иногда на-

зывают «прилипчивыми».

«Разрешительные» лицензии, например BSD (от Berkeley Software Distribution), – это лицензии, которые допускают уменьшение свобод в производных продуктах и разрешают использование исходного текста в программном обеспечении с проприетарными лицензиями.

Ложка дегтя в бочке меда

Мне хочется обратить внимание еще на один момент, очень важный для сторонников свободного программного обеспечения. Среди свободного ПО необходимо различать «первичное» и «вторичное». Первичное свободное ПО – это обеспечение, относительно которого собственник принимает решение о публикации исходного кода программы под свободной лицензией и публикует его от своего имени. Обычно, при таком способе лицензирования, сторонние разработчики, передавая свой вклад в развитие Open Source проекта, обязаны передавать и все права на передаваемый код собственнику. А являясь первичным владельцем прав собственник может выпустить это же программное обеспечение под еще одной, уже не свободной лицензией, а развитие свободного проекта приостановить. До недавнего времени это возможность

рассматривалась исключительно как страшилка, но после покупки Sun компанией Oracle и обнародования её планов относительно выпуска коммерческих версий Java, а также её отношения к остальным Open Source проектам, доставшихся в наследство от Sun, гипотетическая возможность прекращения развития ранее свободных проектов приобретает все более реальные очертания.

Этих страхов лишены «вторичные» свободные проекты, то есть такие, в основе которых лежал тоже свободный проект. В этом случае собственник проекта не является владельцем исходного кода и не имеет возможности выпустить его под другой лицензией, несовместимой с изначальной свободной лицензией материнской системы. Такие проекты можно называть True Free Software.

Матрица программного обеспечения:

В итоге все программное обеспечение на основании его характеристик, можно разместить в таблице приведенной ниже. Строки в таблице определяют модель распространения программного обеспечения, а столбцы лицензию. Программное обеспечение с проприетарными лицензиями дополнительно делится на ПО с открытым и закрытым исходным кодом. Для примера указаны по одной программе с соответствующим набором характеристик.

	Проприетарное ПО (Copyright)		Свободное ПО Всегда открытый исходный код	
	Закранный код	Открытый код	BSD	Copyleft
Бесплатное (Freeware)	QIP	UnRAR	FreeBSD	ADempiere
Платное условно (Shareware)	WinRAR	FAR *	?	SugarCRM
Платное Software (Payware)	Windows	OEBS	Mac OS X **	RHEL ***

*) Автор FAR предложил предоставить его исходный код другим разработчикам. Начиная с версии 2.0 исходный код программы стал доступен под модифицированной BSD лицензией.

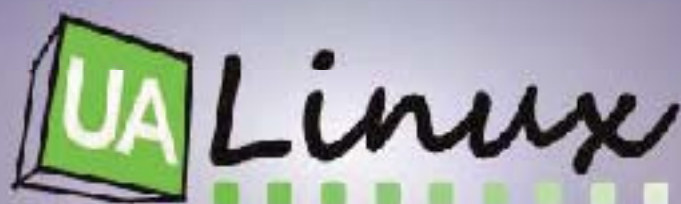
**) Mac OS X использует фрагменты FreeBSD, но исходный код самой системы недоступен.

***) RHEL отнесена к платному программному обеспечению «с натяжкой» из-за особенностей ее поддержки.

СПИСОК ТЕРМИНОВ ДЛЯ ОБОЗНАЧЕНИЯ ПРОГРАММ:

Статья была бы не полной, если не привести список терминов, которые применяются для обозначения различных программ и множества их характеристик. Собственно, именно с этого списка все и начиналось. Мне было очень интересно разобраться во всем этом многообразии и докопаться до их истоков, а может быть даже выступить в роли микро-Менделеева для классификации всего разнообразия программного обеспечения.

НАЗВАНИЕ	ОПИСАНИЕ	ИСТОЧНИК
Abandonware	Программное обеспечение которое больше не продается и не поддерживается компанией-производителем	OneLook onelook.com
Adware	Программное обеспечение, при использовании которого пользователю принудительно показывается реклама	OneLook onelook.com
Beerware	Donateware, стоимость которого выражена через «пиво». Это значит, что при встрече разработчику можно купить кружку пива, или выпить пиво в честь автора или отправить ему ящик пива. Очень похоже на Postcardware.	The Word Spy wordspy.com
Censorware	Программное или аппаратное обеспечение, используемое для фильтрации контента или для блокировки доступ в интернет. В эту категорию попадают программы-фильтры блокирующие прием информации на основании анализа ее содержания.	OneLook onelook.com
Crippleware	Коммерческое программное обеспечение с умышленно урезанными функциональными возможностями для привлечения потенциальных покупателей полноценной версии. Чем-то похоже на Demoware. Вместо Crippleware может выпускаться несколько версий программы с различной ценой и возможностями.	OneLook onelook.com
Demoware	Demoware или Trialware - демонстрационная версия коммерческого программного обеспечения, распространяемая бесплатно, часто с уменьшенными функциональными возможностями, чем очень похоже на Crippleware.	OneLook onelook.com
Donateware	Программное обеспечение, распространяемое бесплатно, но разработчик программы в лицензионном соглашении указывает, что, если пользователю программа понравится, то он может (именно может, а не обязан) выслать денежное вознаграждение.	Wikipedia wikipedia.org
Genuinware	Программное обеспечение, распространяемое бесплатно, но требующее проверки подлинности операционной системы. Термин встречается только в Рунете.	Yandex.ru yandex.ua
Pepageware	Бесплатная программа, которая при каждом запуске будет устанавливать в качестве Вашей домашней интернет-страницу автора программы.	Google.com google.com
Malware	Собирательное название вредоносных программ, сокращение от (malicious software), как правило устанавливаются тайно, без согласия владельца и используются для различных враждебных, навязчивых или раздражающих действий.	Wikipedia wikipedia.org
Nagware	Nagware (от глагола nags - придирается, ворчать), еще названия Begware, Annoyware или Nagscreen - один из видов условно платных программ, которые постоянно напоминают пользователю о необходимости зарегистрировать или оплатить используемую программы.	Wikipedia wikipedia.org
Payware	Коммерческое программное обеспечение, созданное на продажу или в других коммерческих целях. И хотя свободное программное обеспечения (Free Software) так же может создаваться в коммерческих целях, термин payware чаще всего относится именно к проприетарному программному обеспечению.	OneLook onelook.com
Postcardware	Еще названия Mailware, Cardware - способ распространения программного обеспечения при котором автор программы просит пользователя прислать ему почтовую открытку. Очень похоже на Beerware. Emailware, использует тот же подход, но требует от пользователя отправить автору письмо по электронной почте.	OneLook onelook.com
Propagandaware	Программное обеспечение, которое вынуждает пользователей рассмотреть сообщение, выражающее идеи или мнение автора прежде чем продолжить работать. Очень похоже на Nagware.	Reference. com reference.com
Public domain software	Бесплатные программы, которые распространяются вместе с исходным кодом, а автор отказался от своих прав. Другими словами права на такие программы никому не принадлежат.	
Registerware	Программное обеспечение, которое требует от пользователя ввода личной информации, например, адреса электронной почты, что бы загрузить или начать использовать программу. Registerware можно рассмотреть как вариант бесплатного (Freeware) или условно платного (Shareware) программного обеспечения от настойчивости автора.	Wikipedia wikipedia.org
Scareware	Класс Malware программ, предназначенных для различного рода афер. Часто, вредоносные и не несущие вообще никакой пользы, которые продаются с использованием методов социальной инженерии, чтобы вызвать шок или сообщить об угрозе ничего не подозревающему пользователю. Некоторые формы шпионского (Spyware) и рекламного (Adware) программного обеспечения также используют scareware методы.	OneLook www.onelook.com
Spyware	Spyware или Foistware - Программное обеспечение, которое устанавливается скрытным образом с целью сбора различной информации без согласия пользователя и передачи собранной информации на другой компьютер. Один из видов Malware.	OneLook www.onelook.com
Ё-ware	Программа xcode является Ё-ware. Именно, её можно свободно распространять, модифицировать, и даже дизассемблировать как в двоичном виде, так и в исходном тексте. Однако, используя эту программу, вы должны использовать букву Ё во всех текстах, которые набираете на компьютерах: начиная с электронных писем и заканчивая крупной прозаической формой.	Xcode www.rusf.ru



open source ■ open future

Установка,
внедрение,
техническая
поддержка
ОС GNU/Linux

Комплект дополнений
для Ubuntu Linux
DesktopPack и **GamePack**
все для эффективной работы
и приятного отдыха
включает в себя:
более 300 приложений
и более 180 игр
любого жанра,
а также документация
и видеоуроки

Компьютерный
User
And
Linux
журнал

Пакет
свободных
программ
и игр для ОС
MS Windows