



User And LINUX

№ 4 декабрь 2010 г.

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ

Ubuntu Linux

представляет
собственный
планшет

Second Live

с открытым кодом

BMW, General Motors

и другие
выбрали
платформу
MeeGo

Образование

55 открытых
приложений



Евросоюз планирует глобальный
переход на открытое
программное обеспечение

Open - Xchange 6.18

организация
коллективной работы

10 причин

почему ваши дети
должны пользоваться Linux

Установка,
внедрение,
техническая
поддержка
ОС GNU/Linux

Комплект дополнений
для Ubuntu Linux
DesktopPack и GamePack
все для эффективной работы
и приятного отдыха
включает в себя:
более 300 приложений
и более 180 игр
любого жанра,
а также документация
и видеоуроки

Компьютерный
 **User
And
LINUX**
журнал

Пакет
свободных
программ
и игр для ОС
MS Windows



И снова мы рады приветствовать Вас на страницах нашего журнала!

Если раньше мы сомневались в его востребованности и полезности, то теперь абсолютно уверены, что движемся в правильном направлении, так как количество наших читателей постоянно растёт.

Подбирая материал для следующего номера, мы долго думали, о чем интересно будет узнать Вам, и что было бы не менее важно нам самим. Но на этот раз все оказалось достаточно просто!

Наш читатель сам пришел к нам и указал на то, что ему нужно, что будет ему интересно и им востребованно.

Мы хотим донести до каждого пользователя, как продвинутого, так и начинающего - познавательные факты, интересные новинки, практические советы по использованию ПО с открытым кодом.

В этом номере мы расскажем о переходе на СПО организаций, о использовании его в образовании, бизнес структурах. Мы прилагаем все усилия, чтобы Вы не чувствовали себя брошенным в мире СПО и знали, что всегда есть те кто способен протянуть руку помощи.

Мы уверены, что журнал будет полезен как профессионалам мира СПО так и домохозяйкам, как бухгалтерам, так и учителям, школьникам и их родителям, творческим личностям и практикам, всем тем кто просто хочет познакомиться с миром СПО. И помните **Мир СПО — это мир свободного выбора!**

Ирина Сикач
Главный редактор
журнала UserAndLINUX

Главный редактор:
Ирина Сикач

Редакторы:
Алексей Невенчаный
Владимир Попов
Сергей Якимчук

Дизайн и верстка:
Виталий Панин
Альмир Имашев
Игорь Шарай
Ирина Сикач

Подбор материала:
Алексей Невенчаный
Владимир Попов
Ирина Сикач

Журналу помогали:
Андрей Егоров
Александр Никитин

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com/index.php/journal>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum>

По вопросам приобретения журнала в печатном виде, а также по вопросам приобретения журнала:
<http://ualinux.com/index.php/get-journal>

Адрес редакции:
Украина, 03040, г.Киев
а/я 56 (Невенчаный)
Email: journal@ualinux.com

Тип издания: электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 25.11.2010
Тираж: *более 15 000 копий.

* указано суммарное количество загрузок прошлого выпуска журнала с первичных источников, а также загрузок с других известных ftp, http и torrent серверов.

Все права на материал принадлежат их авторам и опубликованы в открытых источниках. Адреса на оригинальные источники публикуются.

**Доверьте свои сервера
профессионалам**



Ubuntu идет в школы Украины

Группа компаний МУК (<http://www.muk.ua/>) совместно с компанией **UALinux** начинает поставки компьютеров в школы Украины с предустановленным Ubuntu DesktopPack как с наиболее полным и готовым пакетом Ubuntu, содержащим образовательное ПО для школ, необходимого ученикам и преподавателям не только в сфере образования, но и в повседневной работе, а также ПО для управления и контроля учебным процессом.

ubuntu install fest в городах Украины !

Ubuntu Fest по случаю выхода Ubuntu Linux 10.10.

Цель мероприятия: помочь всем желающим познакомиться с Ubuntu, а также решить те трудности с которыми сталкивается начинающий пользователь при установке и настройке Desktop-версии; рассказать о новшествах вошедших в дистрибутив Ubuntu 10.10.

На данный момент мероприятия
ПРОВЕДЕНЫ:

г. Киев - 17.10.10 - страница мероприятия - <http://www.dcs.in.ua>

г. Одесса - 30.11.10 - страница мероприятия - <http://foss-fest.com>

User And News

Евросоюз планирует глобальный переход на открытое ПО.....	10
Создатель Linux награжден престижной японской премией.....	11
Лондонская фондовая биржа переходит на Linux после убытков из-за Windows	11
China Mobile присоединилась к Linux Foundation	12
Raytheon использует Linux в комплексе для поиска шпионов	12
BMW, General Motors и другие выбрали платформу MeeGo для своих автомобилей	13
Sabily 10.10	14
РАМ-модуль для аутентификации через распознавание лица пользователя	14
В Ubuntu 11.04 вместо GNOME Shell будет использована оболочка Unity	15
Lotus Symphony 3 новая версия офисного пакета от IBM	16
Instigate разработала программное обеспечение «Аракс» специально для пользователей региона	16
Apple присоединяется к OpenJDK вслед за IBM	17

User And Soft

80% из активной базы видеороликов YouTube уже доступно в формате WebM.....	17
Вышел пакет для организации коллективной работы Open-Xchange 6.18	20
Granola - Умное управление электропитанием компьютера.....	21
Cinelerra + kino+devede прекрасное решение для киномастера!.....	22
Bombono DVD приложение для создания полноценных DVD-дисков	24
Качаем видео с YouTube: WatchVideo.....	25
Miro - слушаем и смотрим подкасты в Ubuntu	26
Voxee - мультимедийный центр для Linux.....	27
Экспертиза зафотошопленности в GIMP	28
Agave.....	28
система распознавания текстов Cuneiform для Linux.....	28
Back in time – приложение для резервного копирования и синхронизации.....	29
Мониторинг процессов в Ubuntu Linux.....	30

User And Hi-tech

ГИС QGIS 1.5.....	31
Создатели Ubuntu Linux представят собственный планшет.....	34
GamePark выпустил в августе новую Linux-приставку Saanoo	34
На планшетном ПК ASUS Eee Pad EP101TC Windows будет заменен на Android	35
MeeGo на планшете от Intel	35
Dell первой выпустит нетбуки с Ubuntu Light	36
Cisco анонсировала Linux-планшеты с Android и Ubuntu	36
Выпущен планшет с двойной загрузкой Android OS и Ubuntu.....	37
Sharp Galapagos 003SH и 005SH Android смартфоны с 3D.....	37
Acer Stream	38
Google предоставит принтерам HP электронную почту	38
В России запущен первый в мире бесшумный суперкомпьютер	39

User And Education

55 открытых приложений, способных изменить образование.....	42
Calculator	46
dudge - система для проведения олимпиад по программированию.....	46
Профессиональная САПР Bricscad 10 теперь официально доступна для платформы Linux	47
Для Linux скоро будет выпущена бесплатная AutoCAD-совместимая САПР DraftSight	47
Mathematica 7.0	48
Klavaro Touch Typing Tutor.....	49

User And Help

Перенос почты из «The Bat» в Mozilla Thunderbird	52
Текстовый редактор gnome - gedit и файлы Microsoft Windows	54
Украинское бухгалтерское ПО и Linux	56
15 советов по Ubuntu для опытных пользователей Linux	58
HTML to PDF Converter	60
Скриншотим Linux	61
CoolReader 3 читаем электронные книги	62
Picasa Photo Viewer для Ubuntu.....	63

User And Game

Second Life	67
Dofus	68
Tribal Trouble	68
OilRush – морская военно- экономическая стратегия под Linux	69
Sun Blast — аркадный шутер от компании Oblone Software	69
Cube 2: Sauerbraten	70
“Commander Stalin”	70
0 A.D. ..	71
Ballistics	72
Extreme Tux Racer 0.4, Wormux 0.8, XMoto 0.5.3	73

User And Other

10 причин почему ваши дети должны пользоваться Linux.....	76
Что быстрее: Windows 7 против Ubuntu Linux	77
ИсторияUbuntu.....	78
Правила хорошего тона для линуксоидов, Кто такие Линуксоиды.....	80
Число женщин в Ubuntu Members достигло 5 процентов	81
Распространяемый через социальные сети червь поражает и Linux-системы	81
10 смешных и странных фактов про компьютеры	82



**And
User Linux**

Sabily 10.10

**Создатель Linux награжден
престижной японской премией**

**China Mobile
присоединилась к
Linux Foundation**

**Евросоюз планирует
глобальный переход на
открытое ПО**

**РАМ-модуль для аутентификации через
распознавание лица пользователя**

**Лондонская фондовая биржа
переходит на Linux
после убытков из-за Windows**

**Raytheon использует Linux в
комплексе для ПОИСКА ШПИОНОВ**

**В Ubuntu 11.04 вместо GNOME
Shell будет использована
оболочка Unity**

**Lotus Symphony 3
новая версия офисного
пакета от IBM**

**Apple присоединяется к
OpenJDK вслед за IBM**

**BMW, General Motors и другие
выбрали платформу MeeGo для своих
автомобилей**

Евросоюз планирует глобальный переход на открытое ПО

Источник: <http://open.cnews.ru>

К концу 2010 г. должен быть опубликован документ Еврокомиссии, содержащий рекомендации для стран-членов ЕС по выбору программного обеспечения. Эксперты считают, что улучшить совместимость и сократить затраты позволит акцент на открытом ПО. Вендоры стремятся сохранить свои позиции и противятся этому.

Документ с названием European Interoperability Framework (свод предписаний по совместимости систем), который готовит Еврокомиссия, ориентировочно будет опубликован в конце 2010 г. В нем будут содержаться рекомендации по выбору ПО для всех стран-участниц Евросоюза. Об актуальности этого вопроса для них говорит хотя бы тот факт, что в 2010 г. европейские правительства в сумме потратят на ПО \$15,7 млрд, что составляет 19% от общего объема закупок ПО в Европе, сообщает The New York Times. В случае перехода на открытое ПО, эту сумму удалось бы существенно сократить, считают эксперты.

Рекомендации Еврокомиссии для властей стран-членов ЕС предназначены для обеспечения беспрепятственного взаимодействия государства, коммерческих организаций и общества. В документе будут, главным образом, собраны рекомендации экспертов для национальных, областных и местных органов управления 27 стран ЕС по выбору программного обеспечения, которое поможет расширить и улучшить государственные ИТ-системы.

Данный свод рекомендаций может стать причиной значительных изменений в политике властей многих стран ЕС в этой сфере. На сегодняшний день львиная доля данного рынка занята компанией Microsoft, которая лоббирует свои интересы, намереваясь сохранить текущее положение дел. Ее конкуренты в лице Google, IBM, Red Hat и Oracle, в свою очередь, выступают за применение открытого программного обеспечения в сетях органов управления стран Евросоюза. Кроме Microsoft свои интересы также лоббируют компании Ericsson и Alcatel-Lucent, которые сейчас предоставляют программное обеспечение для государственных коммуникационных систем.

Документ Еврокомиссии с рекомендациями по выбору ПО для стран-членов ЕС должен появиться к концу 2010 г.

По словам тех, кто выступает за открытое ПО, программы с открытым исходным кодом позволят улучшить совместимость европейских софтверных систем, которые на сегодняшний день «остаются лоскутным одеялом из частных конкурирующих друг с другом систем, требующих организации для выбора поставщика и работы с ним». Еще одним их аргументом является то, что использование продуктов Microsoft и других частных вендоров является намного более дорогим, чем применение открытого ПО.

«У Европы есть возможность стать мировым лидером в этой сфере. Если же они не воспользуются ею, то пойдут по этому пути уже не первыми в будущем», - отметил Том Рабон (Tom Rabon), исполнительный вице-президент компании Red Hat. «Совместимость является важной проблемой. Это то, что потенциально может изменить статус-кво. Было бы справедливо отметить, что большинство европейских стран начинают рассматривать альтернативу открытого ПО в публичном секторе, ища способы экономии средств», - сказала Джен Даффи (Jan Duffy), директор по исследованиям International Data.

Джон Вассалло (John Vassallo), вице-президент Microsoft по бизнесу в ЕС, заявил, что софтверный гигант за последнее время сделал целый ряд существенных шагов по интеграции открытого ПО в свою линейку. Так, он открыл тысячи страниц протоколов для своего серверного ПО, создал две лаборатории по совместимости вместе с конкурентами, Sun и Novell. Кроме того, Microsoft запустила несколько проектов, таких как Simple Cloud API, которые являются совместной с IBM инициативой по разработке общих способов хранения документов и файлов в облачных системах.

Создатель Linux награжден престижной японской премией

User
And News

Источник: <http://open.cnews.ru>



Линус Торвальдс (Linus Torvalds), разработчик ядра операционной системы Linux, был выбран в качестве одного из трех получателей престижной премии C&C Prize в 2010 году.

Линус Торвальдс был награжден “за свой вклад в развитие индустрии информационных технологий, образование, исследования и улучшение условий нашей жизни”.

“Linux – это базовый материал современной компьютерной индустрии, а Линус Торвальдс представляет одну из самых мощных технологий, возникших в прошлом веке”, – комментирует Джим Землин (Jim Zemlin), исполнительный директор некоммерческой организации Linux Foundation, где работает Линус Торвальдс.

Премия C&C была установлена компанией NEC в 1985 году с целью “стимулирования дальнейшего развития в области электроники путем поощрения и поддержки исследований и разработки и новаторских работ, связанных с интеграцией компьютерных и коммуникационных технологий”. Со времени основания премию получили 85 исследователей со всего мира, в том числе, создатель всемирной паутины Тим Бернерс-Ли (Tim Berners-Lee) и разработчик “закона Мура” Гордон Мур (Gordon E. Moore), однако среди награжденных, тем не менее, преобладают японские исследователи.

Премия C&C может быть вручена либо индивидуальным исследователям, либо группам. Каждому получателю премии дается сертификат, памятная пластинка и денежный приз (\$10 млн на группу, что приблизительно равно \$123 000). Церемония награждения 2010 года состоится 24 ноября.

Лондонская фондовая биржа переходит на Linux после убытков из-за Windows

Источник: <http://www.open-club.net>

Лондонская фондовая биржа (London Stock Exchange, LSE) завершила предварительное тестирование своей новой торговой системы Millennium Exchange. Источники в бирже сообщают, что тестирование прошло успешно.

Millennium Exchange основана на Linux/Solaris и технологиях Oracle. Уже в ноябре она должна заменить прежнюю систему - печально известную TradElect, созданную на основе Microsoft.Net, работающую под управлением Windows и ответственную за серию тяжелых сбоев в работе биржи в течение нескольких последних лет, в том числе восьмичасового простоя в 2008 году.

Millennium Exchange будет одной из самых быстрых торговых систем: характерное время обработки составляет 125 мкс. Прежде LSE прилагало все усилия, чтобы снизить время обработки в TradElect хотя бы ниже 2000 мкс, что все равно очень медленно по сравнению с конкурентами LSB, например, компанией Chi-X, которая использует основанную на Linux систему MarketPrizm с временем обработки 400 мкс.

Сообщается, что амортизационные расходы на TradElect составили \$40 000 000, это при том, что ещё совсем недавно очередное обновление TradElect потребовало \$64 000 000.

Напомним, что Linux уже давно взяли на вооружение многие торговые площадки мира, среди которых такие гиганты, как Нью-Йоркская, Чикагская и Токийская биржи.

China Mobile присоединилась к Linux Foundation

Источник: <http://linuxmir.ru/>

Впервые к Linux Foundation присоединилась китайская компания. China Mobile является крупнейшим в мире провайдером услуг связи как по масштабам своей сети, так и по рыночной стоимости. В последнее время эта компания вложила значительные средства в проекты с открытым кодом, например, в мобильную операционную систему OPhone и систему облачных вычислений. Её вступление в Linux Foundation демонстрирует приверженность платформе Linux.

По мнению Джима Землина (Jim Zemlin), исполнительного директора Linux Foundation, «решение China Mobile присоединиться к Linux Foundation может стать решающим шагом на пути перестройки телекоммуникационной отрасли Китая. Для самой Linux Foundation возможность представить Linux для 560 миллионов пользователей является мощным стимулом.»



中国移动通信
CHINA MOBILE

Raytheon использует Linux в комплексе для поиска шпионов

Raytheon

Источник: <http://www.opennet.ru/>

Крупнейший поставщик министерства обороны США, компания Raytheon, объявила о выпуске в рамках проекта SureView криптографического Linux модуля для внутреннего контроля целостности системы. После анонса модуля выяснилось, что аппаратно-программный комплекс SureView, позволяющий организовать централизованный контроль доступа к данным и выявление утечек информации, работает под управлением Linux.

Чтобы надежно противостоять злоумышленникам, такая система должна сама быть защищена от взлома и модификации алгоритма ее работы. Большинство модулей SureView, в том числе и криптографический модуль для Linux, успешно прошли сертификацию на соответствие федеральному стандарту США в области обработки данных FIPS 140-2 level 1. Это позволяет использовать систему в различных правительственных учреждениях, в том числе в структуре Министерства обороны.

Детектор утечки инсайдерской информации позволяет отслеживать целый спектр подозрительных, с точки зрения информационной безопасности, действий. Наступление такого события ведет к формированию соответствующего отчета в службу безопасности для его дальнейшей квалификации, либо как случайного эпизода, либо как намеренного. Наглядным примером потенциального воровства информации, который обязательно вызовет реакцию системы, может стать снятие копии экрана в файл, с последующим ее шифрованием и сохранением на USB-flash диск.

BMW, General Motors и другие выбрали платформу MeeGo для своих автомобилей

Источник: <http://open.cnews.ru>

Организация Linux Foundation объявила о выборе MeeGo в качестве программной платформы для продуктов от группы компаний GENIVI Alliance, занимающейся разработкой информационно-развлекательных систем для автомобилей и иных транспортных средств.

Информационно-развлекательные системы (In-Vehicle Infotainment - IVI) предоставляют возможность пользования навигацией, воспроизведения видео и музыки, подключения беспроводных устройств и выхода в интернет. Платформа MeeGo станет основой решения GENIVI Apollo, которое позволит сократить затраты на создание новых IVI и сроки их вывода на рынок, отмечается в пресс-релизе.

GENIVI – некоммерческая группа компаний, в число которых входят BMW Group, General Motors, PSA Peugeot Citroen, Hyundai Motor, Renault, а также производители автомобильной акустики, навигации и электронных компонентов Alpine Electronics, Intel, ARM, Nvidia, Renesas, Freescale и др. Целью группы является создание шаблонных IVI-решений, помогающих сократить затраты на разработку аппаратного и программного обеспечения.



MeeGoTM



MeeGo — результат объединения платформ с открытым кодом Maemo от Nokia и Moblin от Intel. Данное решение предназначено для смартфонов, нетбуков, планшетов, телевизоров с доступом в интернет и другой электроники, включая IVI. Преимуществом платформы является открытость и большое число участников. Ожидается, что подключение GENIVI приведет к созданию новых API, которые разработчики смогут применить в других продуктах.

Sabily 10.10



Источник: <http://pograncom.ru>

Вышел Sabily 10.10 «Al-Quds», новая версия основанного на Ubuntu дистрибутива Linux с набором исламского программного обеспечения.

Дистрибутив получил новое оформление: новые темы Plymouth и GDM, лого Sabily, обои и заставки. Zekr, бесплатная исламская компьютерная программа с открытым исходным кодом, представляющая собой полнофункциональный инструмент для чтения, поиска, прослушивания и исследования Корана, обновлена до версии 1.0.0; добавлен Alfanoos – механизм для поиска в тексте Корана.

Этот релиз Sabily основан на Ubuntu 10.10; он также содержит новый Ubuntu Software Center; переработанный установщик Ubiquity; GNOME 2.32; Evolution 2.30; Shotwell вместо F-Spot в качестве менеджера фотографий по умолчанию.

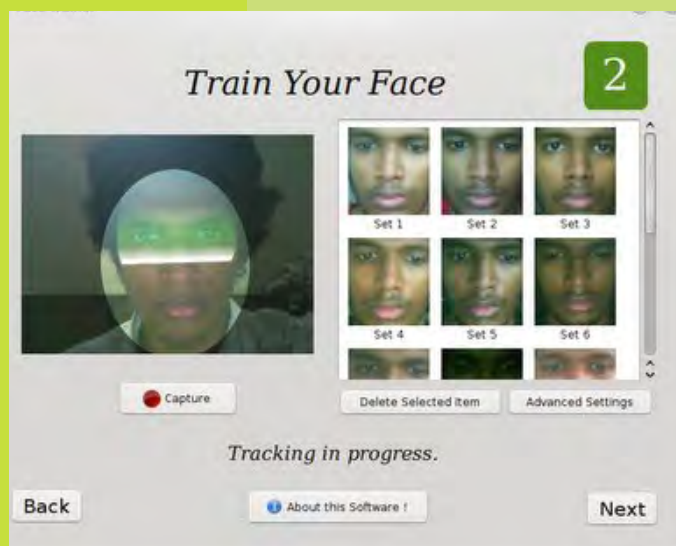
РАМ-модуль для аутентификации через распознавание лица пользователя



Источник: <http://www.opennet.ru>

Группа студентов из Индии подготовила РАМ-модуль `ram-face-authentication`, позволяющий организовать вход в систему, используя для аутентификации пользователя распознавание снимка лица, сделанного через встроенную web-камеру. Насколько система устойчива от прохождения аутентификации через подстановку фотографии нужного пользователя, разработчики не сообщают. Пакеты с модулем подготовлены для Linux-дистрибутивов Ubuntu, openSUSE, Fedora, Arch и Gentoo.

Например, для аутентификации по лицу для выполнения команды `su`, необходимо установить модуль и прописать в `/etc/pam.d/su` строку `"auth sufficient pam_face_authentication.so"`, если модуль собран с поддержкой графического интерфейса для предпросмотра процесса распознавания можно указать `"auth sufficient pam_face_authentication.so enableX"`. Для обучения распознавания определенного пользователя используется GUI-интерфейс `qt-facetrainer`.



В Ubuntu 11.04 вместо GNOME Shell будет использована оболочка Unity

Источник: <http://www.opennet.ru>

Марк Шаттлворт на проходящем саммите разработчиков Ubuntu сделал заявление о том, что в весеннем релизе Ubuntu 11.04 в качестве интерфейса по умолчанию будет использована оболочка Unity, если графическая подсистема компьютера пользователя поддерживает все необходимые для работы Unity функции. Интерфейс Unity уже поставляется в составе Ubuntu Netbook Edition и оптимизирован для максимального увеличения доступного вертикального пространства на рабочем столе, поддерживая технологию глобального меню, при котором строка с меню для всех приложений отображается не в окне программы, а в верхней управляющей панели.

Unity будет поставляться вместо стандартного интерфейса GNOME Shell, отличающегося значительной переработкой оформления рабочего стола (скриншоты). Как и GNOME Shell оболочка Unity тоже базируется на ключевых технологиях GNOME 3.0: оконном менеджере Mutter, библиотеке Clutter и фреймворке для организации работы с документами и пользовательской информацией Zeitgeist. Unity соответствует стандартам freedesktop.org и активно использует GPU для акселерации выполнения графических операций. На панели используются индикаторы Ayatana, что позволит KDE-приложениям чувствовать себя как дома, при их запуске в окружении Unity.

В анонсе Марк Шаттлворт подчеркнул, что Unity не является заменой GNOME, а лишь заменяет собой пользовательскую оболочку. Ubuntu по-прежнему будет базироваться на технологиях и приложениях GNOME. Приверженцы GNOME смогут установить GNOME Shell из стандартного репозитория пакетов. По мнению Марка лишняя конкуренция не повредит проекту GNOME и лишь укрепит позиции данной десктоп-платформы. В ближайшее время разработчики Ubuntu планируют улучшить в Unity операции по управлению окнами, оптимизировать интерфейс для десктопов, увеличить производительность файлового менеджера, провести работу по обеспечению средств для людей с ограниченными возможностями и интегрировать мультитач-стек.

В качестве причины перехода на собственное рабочее окружение Unity, указывается на несогласие компании Canonical с видением построения интерфейса пользователя от разработчиков GNOME. Представители Canonical

предпринимали попытки найти общий язык с разработчиками GNOME Shell, но в конце концов осознали, что их взгляды фундаментально отличаются от мнения проекта GNOME. В частности, разработчики GNOME отвергают философию глобального меню, а так же некоторые идеи по дизайну и повышению удобства использования. Другим спорным моментом, является неприятие разработчиков Ubuntu оконного менеджера Mutter, в первую очередь из-за его низкой производительности.

Джоно Бэкон (Jonno Bacon), менеджер Canonical по работе с сообществом, заявил, что компания по-прежнему ориентируется на GNOME, будет поставлять GNOME-стек, продолжать активно участвовать в разработке GNOME и оптимизировать Ubuntu для GNOME. Также он пообещал, что главным критерием в разработке Unity будет производительность, например, в настоящее время начата работа по переводу Unity с оконного менеджера Mutter на кодовую базу Compiz.

Большие планы также связаны с интеграцией в Unity поддержки фреймворка для организации доступа к документам и пользовательской информации Zeit-



geist, производящего отслеживание и журналирование пользовательской активности. В Unity будет реализован интерфейс для наглядного отображения активности пользователя в системе, в котором пользователь сможет отследить обращения к файлам, открытие web-страниц, добавление людей в список контактов и другие операции.

Для систем с большими экранами по умолчанию будет активирован многооконный режим работы Unity с поддержкой нескольких виртуальных экранов, в то время для нетбуков по-прежнему по умолчанию окна будут перекрывать друг друга и будет доступен только один рабочий стол.

Использование единой оболочки для нетбуков, ноутбуков и персональных компьютеров позволит унифицировать контроль качества дистрибутива, а также упростит процесс предустановки Ubuntu на оборудование OEM-производителей и оказание технической поддержки.

Пользователи Ubuntu 10.04 и 10.10 уже сейчас могут оценить возможности Unity на десктопе, установив данную оболочку из специально подготовленного PPA-репозитория (`sudo add-apt-repository ppa:canonical-dx-team/une && sudo apt-get update && sudo apt-get install unity`).

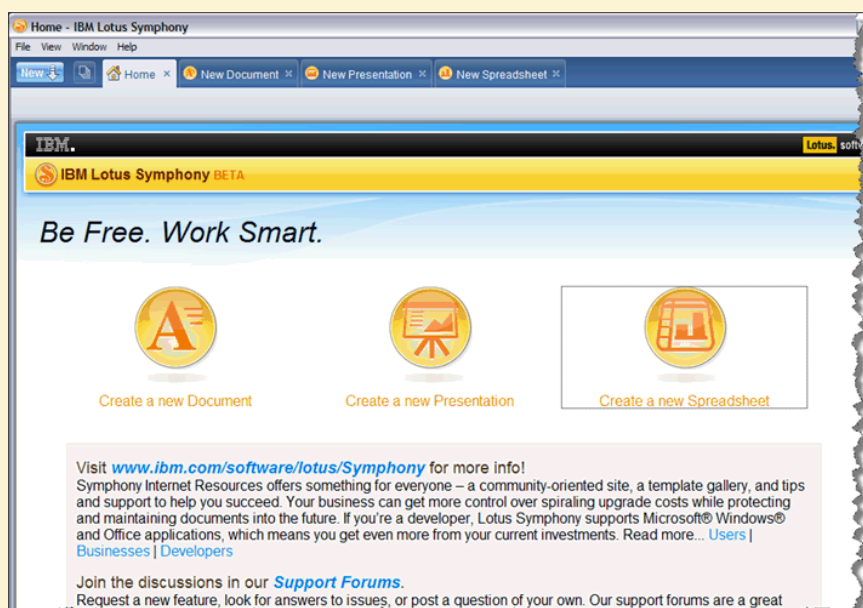
Lotus Symphony 3

Новая версия офисного пакета от IBM

Источник: <http://www.nixp.ru>

21 октября, не очень заметно, но довольно актуально (в связи с последними событиями), вышла новая крупная версия офисного пакета от IBM — Lotus Symphony 3. Предыдущий стабильный релиз имел версию 1.3.

Как и прежде, офисный пакет является проприетарным и бесплатным (freeware), основанным на OpenOffice.org. Самое очевидное отличие от ООо — переработанный интерфейс и большое внимание разработчиков к поддержке форматов Microsoft Office (при этом ранее наблюдались проблемы при открытии новых версий формата ODF).



В Lotus Symphony 3, основанном на кодовой базе OpenOffice.org 3, представлено множество заметных изменений. Среди них:

- поддержка скриптов VBA;
- поддержка стандарта ODF 1.2;
- поддержка Office 2007 OLE (Object Linking and Embedding);
- новые панели, возможность настройки содержимого панели инструментов;
- функция создания визиток;
- возможность вставлять OLE, аудио- и видеофайлов;
- поддержка «Live Text»;
- поддержка шифрования и защиты паролем для файлов Microsoft Word и Excel;
- новая галерея с клипартом;
- поддержка изображений VML в файлах OOXML;
- поддержка онлайн-проверки на наличие обновлений продукта.

Офис Lotus Symphony доступен для операционных систем GNU/Linux, Mac OS X и Windows.



Instigate

Parallel Systems Development

Instigate разработала программное обеспечение «Аракс» специально для пользователей региона

Источник: <http://www.panarmenian.net/>

PanARMENIAN.Net - Новое программное обеспечение «Аракс», предназначенное для пользователей региона, разработано компанией Instigate. Как сказал в беседе с корреспондентом PanARMENIAN.Net соавтор ОС «Аракс» Норайр Чилингарян, программа собрана на основе GNU/Linux. «Это новый взгляд на то, как можно собирать Linux дистрибутив.

Программа является бесплатной, ее можно распространять свободно, однако предприятиям будет выгодно платить за техническую поддержку, которая обходится в десятки раз дешевле, чем аналогичные иностранные решения», - сказал Норайр Чилингарян.

Название для операционной системы было выбрано символичное: Аракс – река, которая протекает через границы. ОС «Аракс» локализована на армянский, персидский, грузинский, английский, немецкий и французский языки. Подключиться к Интернету с помощью ОС «Аракс» можно лишь одним кликом к любому армянскому провайдеру, новая операционная система распознает файловые системы других ОС.

У «Аракс» много различных интерфейсов, а также возможности перевода, проверка орфографии армянских текстов.

<http://ualinux.com>

Apple присоединяется к OpenJDK вслед за IBM

Дмитрий Шурупов

по материалам computerworld.com.

12 ноября компания Apple объявила о том, что присоединяется к работе над Open Source-проектом OpenJDK.

OpenJDK — это свободная реализация языка программирования Java, созданная в Sun Microsystems и теперь поддерживаемая корпорацией Oracle. Месяц назад IBM объявила о том, что будет участвовать в проекте OpenJDK, отдав ему предпочтение вместо другой Open Source-реализации — Apache Harmony.

«Смещение» усилий IBM с проекта Apache Harmony, где корпорация являлась одним из ключевых игроков, в сторону OpenJDK некоторые представители Open Source-сообщества восприняли как потакание интересам Oracle. Последняя подала в суд на Google из-за использования кода проекта Apache Harmony в Android, а сама продвигает «родной» для нее проект — OpenJDK.

Apple же пообещала привнести в OpenJDK ряд компонентов, необходимых для реализации Java SE 7 на Mac OS X: код 32- и 64-битных виртуальных машин Java (JVM) на базе HotSpot, библиотеки классов, сетевой стек и основу для нового графического клиента.

При этом Бертран Серлет (Bertrand Serlet), старший вице-президент по разработке программного обеспечения в Apple заявил, что его компания рада сотрудничеству с Oracle по разработке Java для Mac. Это заявление интересно смотрится на фоне недавнего анонса Apple, в котором говорилось о переводе Java в ранг не рекомендуемых (deprecated) технологий и возможном устранении из дистрибутивов Mac OS X.

Компромисс же выглядит так: «Лучшее, что мы можем предложить нашим пользователям для того, чтобы они всегда имели актуальную и безопасную версию Java, — брать ее напрямую от Oracle». Таким образом, Apple продолжит поддержку Java SE 6 для релизов Mac OS X “Snow Leopard” и грядущего «Lion», а Oracle начнет распространение Java SE 7 и последующих версий.



Источник: <http://www.opennet.ru/>

80% из активной базы видеороликов YouTube уже доступно в формате WebM

На конференции Streaming Media West представители компании Google озвучили статистику работы сервиса YouTube, согласно которой 80% всех просматриваемых ежедневно видеороликов теперь доступны в открытом формате WebM. Сообщается, что в настоящее время полным ходом идет работа по перекодированию видео, которая в конечном итоге направлена на обеспечение доступности в формате WebM всего контента YouTube, включая давно не просматриваемые архивные ролики.

Кроме того, продолжается тестирование HTML5-интерфейса для просмотра видео на YouTube. Интерфейс позволяет посмотреть ролики без установки дополнительных плагинов в браузерах, поддерживающих html5-тег “video”: Opera 10.6, Firefox 4-beta, Chrome 6, Apple Safari 4 и Internet Explorer 9-beta (последние два браузера поддерживают только кодек h.264, поддержка WebM возможна через установку дополнительного плагина).

Дебет Плюс

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ
ПРЕДПРИЯТИЕМ

- Полностью готова для применения на Украине
- Есть бесплатная версия
- Есть WEB-интерфейс
- Работает на Linux, Windows, MacOS
- Работает с PostgreSQL, MySQL, Oracle, MS SQL, DB2
- Бизнес логика открыта
(можно разрабатывать и распространять собственные модули на коммерческой основе)



Бухгалтерия
становится
ближе!



Сайт: www.debet.kiev.ua

E-mail: debet@debet.kiev.ua

Тел.: 098-061-67-63, 099-242-72-01, 063-892-25-88

Мониторинг процессов в Ubuntu Linux

Back In Time

приложение для резервного копирования и
синхронизации

*Вышел пакет для организация
коллективной работы Open-Xchange 6.18*

Cinelerra + kino+devede
прекрасное решение для
киномастера!

**СИСТЕМА РАСПОЗНАВАНИЯ
ТЕКСТОВ CUNEIFORM ДЛЯ
LINUX**

**Качаем видео с YouTube:
WatchVideo**

*Granola - умное управление
электропитанием компьютера*

Boxee

мультимедийный центр для Linux



*Miro - слушаем и смотрим
подкасты в Ubuntu*

**ЭКСПЕРТИЗА
ЗАФОТОШОПЛЕННОСТИ
В GIMP**

Bombono DVD

приложение для создания полноценных DVD-дисков

Вышел пакет для организации коллективной работы Open-Xchange 6.18

Источник: <http://www.opennet.ru>

Представлен релиз Open-Xchange 6.18, открытой системы для организации коллективной работы. Работа в пакете производится через web-интерфейс, активно использующий технологию Ajax и настраиваемый через шаблоны. Поддерживаются функции системы документооборота, чтения почты, форума, календаря-планировщика, базы знаний и единой адресной книги.

Open-Xchange имеет простую модульную архитектуру, позволяющую упростить интеграцию пакета в информационную инфраструктуру предприятия и не требующую перестроения существующей системы электронной почты. Для интеграции пакета с продуктами других производителей, например с CRM и ERP системами, доступен OSGi-инструментарий.

Для расширения функциональности Open-Xchange и доработки пакета под нужды предприятия поддерживается возможность добавления новых элементов интерфейса, через загрузку виджетов, разработанных в соответствии со спецификацией Netvibes Universal Widget API (UWA). Виджеты позволяют интегрировать в интерфейс такие элементы, как RSS-ленты, подкасты, видео-поток и т.д. Для интеграции более сложных компонентов поддерживается подключение плагинов, через которые, например, можно добавить функции для работы службы мгновенного обмена сообщениями или отправки и приема факсов.

В новой версии пакета представлено более ста улучшений,

затрагивающих функции электронной почты, календарь, адресную книгу, средства организации документооборота и планировщик задач. Дополнительно в новой версии реализована концепция "Social OX", нацеленная на упрощение сбора электронных адресов и контактных данных из внешних почтовых сервисов, а также позволяющая организовать простой способ совместного доступа к документам, без необходимости отправки документов в виде вложения к письмам (в письме приходит ссылка на документ).

Ключевые новшества Open-Xchange 6.18:

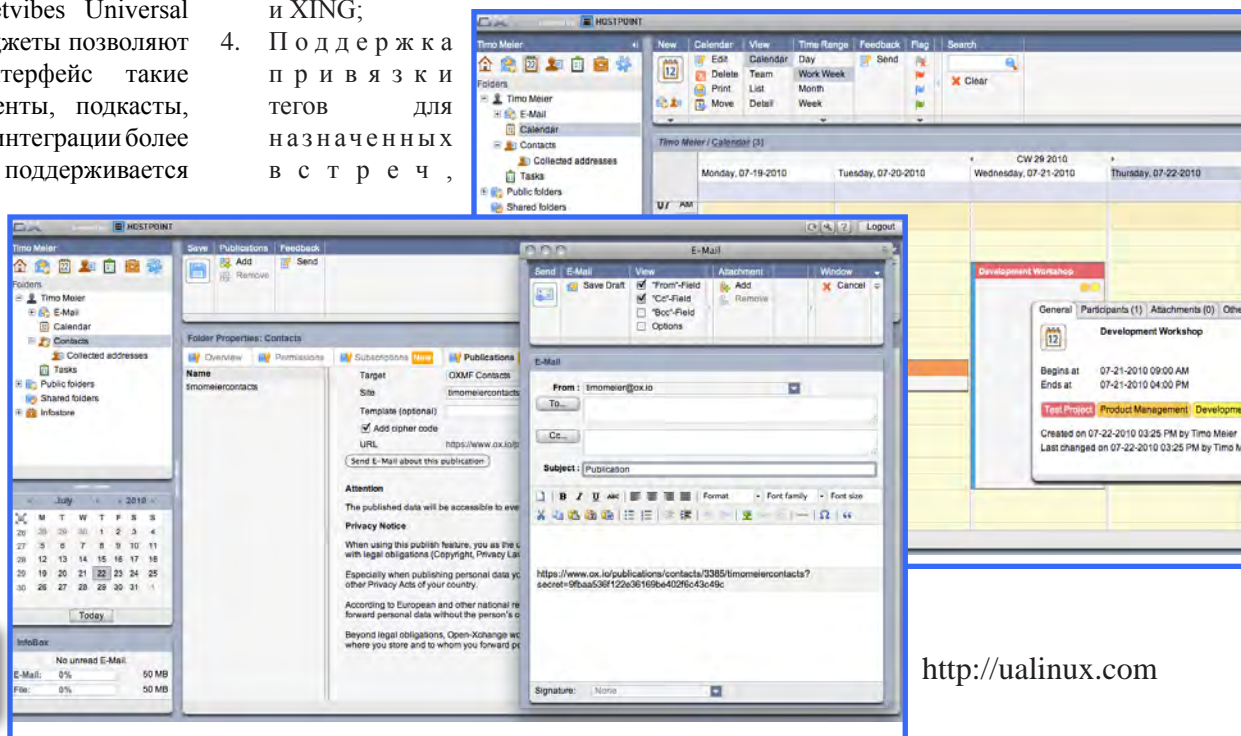
1. Функции импорта email и адресов из сервисов gmx.com, MSN/Hotmail и T-Online;
2. Упрощенный метод обмена документами через модуль "Публикация и Подписка" (пользователь может организовать подписку на определенные категории публикаций, поддерживается отправка инвайтов);
3. Расширенные возможности по адресной подписке из социальных сетей, таких как Facebook, LinkedIn и XING;
4. Поддержка привязки тегов для назначенных встреч,

контактов, задач и InfoStore-записей. Теги можно использовать для сортировки элементов и объединения в категории, которые для наглядности можно выделять разными цветами;

5. Поддержка ведения истории для VoIP-переговоров;
6. Улучшение юзабилити и дизайна календаря, модуля постановки задач и системы назначения прав доступа;
7. Расширение средств по обеспечению мобильности пользователя, который теперь может получить доступ к своим данным из любой точки сети и с любого устройства;

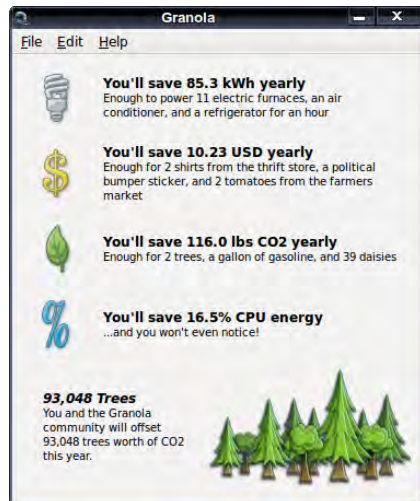
Новые версии модулей "OXtender for MS Outlook" и "OXtender for Business Mobility".

Пакет распространяется в виде коммерческой версии, но все исходные тексты открыты под лицензией GPL и доступны для самостоятельной сборки. Сообщество разработчиков поддерживаются Linux дистрибутивы Red Hat Enterprise Linux, SUSE Enterprise Linux, Debian GNU/Linux, CentOS, Fedora, Ubuntu и openSUSE.



Источник: <http://zenway.ru/>

Granola это простое в использовании приложении, для уменьшения потребления электроэнергии, по словам разработчиков, позволяющее самым простым и безопасным способом уменьшить энергопотребление процессоров x86. Приложение



одновременно с выпускающей её компанией Granola.

Granola представляет собой консольную утилиту с простым графическим интерфейсом, для настольных, переносных и серверных систем с процессорами x86 под управлением Linux. По заверениям разработчиков приложение позволяет в значительной мере уменьшить потребление электроэнергии даже на полностью загруженных вычислительных системах.

В Granola используется уже давно известная технология динамического управления напряжением и тактовой частотой DVFS (Dynamic Voltage and Frequency Scaling). Но в Granola автоматическая оптимизация по технологии DVFS используется на более продвинутом уровне. При сокращения использования электроэнергии Granola обещает и сокращение эксплуатационных расходов, уменьшение расходов на охлаждение и более щадящий

режим работы аккумуляторов. И всё это оформлена в виде призыва не только к экономии собственных финансов но и к уменьшению выбросов в атмосферу углекислого газа (CO2). И как следствие для удовлетворения чувства социальной и экологической ответственности у пользователя.

Немного теории: - При полной загрузке компьютера, при ведении интенсивных расчётов или использовании большого числа приложений, процессор естественно необходимо "разгонять" полностью. Но когда производительность процессора не сильно востребована то уже давно имеющиеся технологии позволяют плавно "притушить" напряжение питания процессора и тактовую частоту.

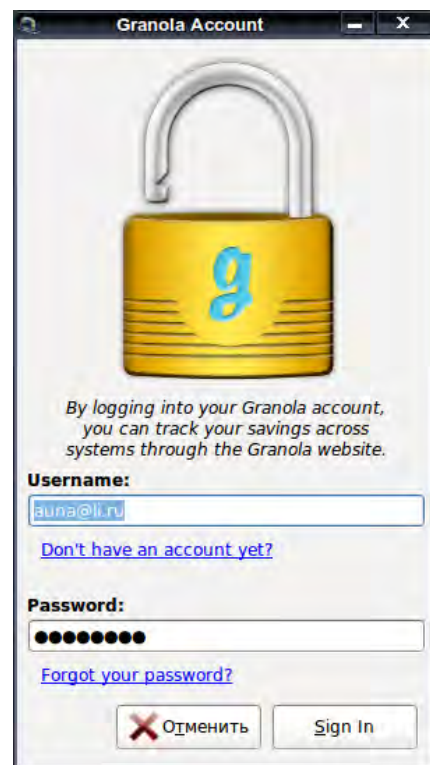
Технология применяемая в Granola использует передовые методики для прогнозирования загрузки процессора, автоматически переключая режимы DVFS, учитывая как текущие потребности пользователя так и работающих приложений. И разработчики Granola обещают что снижение энергопотребления будет происходить без ущерба для производительности.

Granola обещает что даже при 100% нагрузке уменьшит потребление электроэнергии на 10-35%, кроме того пользователь сам, вручную, имеет возможность перевести компьютер в режим полной или пониженной мощности (по умолчанию включен динамический режим).

Granola интегрируется в системном трее, а в окне выводит динамическую информацию об экономии денег,

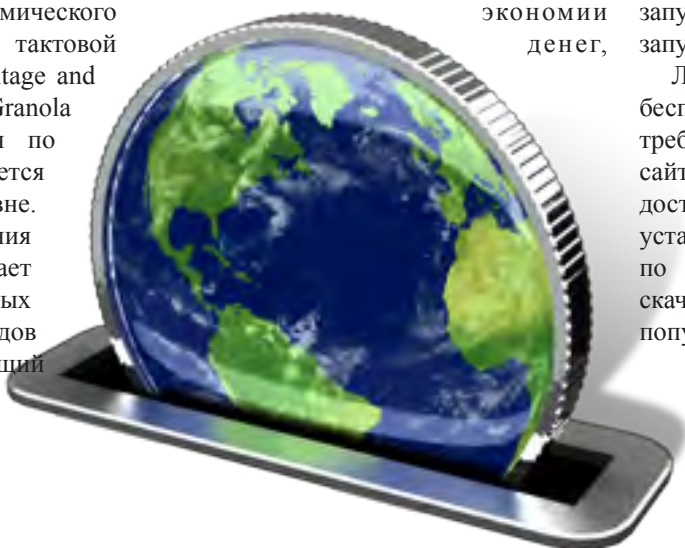
электроэнергии и углекислого газа из расчёта за год. Так же приложение может вывести информацию о сэкономленных ресурсах за весь период использования приложения.

Granola для работы не требует никакого дополнительного оборудования, необходимо только убедиться что BIOS материнской платы и процессор поддерживают технологию

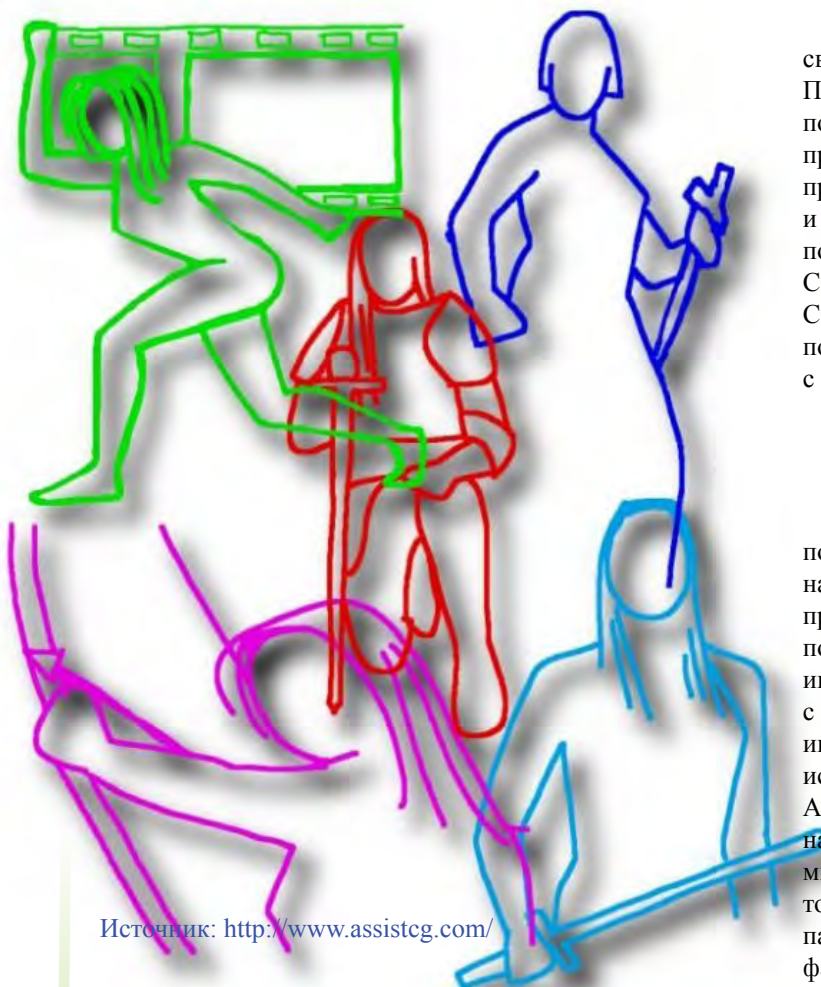


DVFS (не должно быть проблем на оборудовании моложе 5 лет). Так же приложению необходим загруженный модуль ядра управляющий частотой процессора 'cpufreq', хотя большинстве современных дистрибутивов он должен запускаться автоматически (если уже не запущен).

Лицензия Granola free - то есть она бесплатна для личного пользования, требуется только регистрация на сайте приложения. Для скачивания доступен скрипт автоматической установки (подробная инструкция по использованию есть на странице скачивания) и готовые пакеты для самых популярных дистрибутивов Linux.



Cinelerra + kino+devede прекрасное решение для киномастера!



Источник: <http://www.assistcg.com/>

Введение

Если изучить большинство мнений с русскоязычных сайтов, то их можно свести к неутешительному выводу: “В Linux полноценных любительских video-редакторов не существует” - но это ошибка! К сожалению нынешние “эксперты” совершенно не способны учиться и читать документацию. Сегодня без проблем можно создавать видеоролики в Cinelerra (Героиня).

Чем так великолепен этот видеоредактор? Прежде всего высочайшей скоростью работы, в отличие от любого ныне существующего! Достигается это грамотным использованием оперативной памяти. Например, если запустить Windows Pinnacle Studio, даже с наличием 8 гигабайт оперативной памяти, всё равно жесткий диск будет трясти как мочалку от непрерывного свопа, в то время как в рекомендации по настройке Cinelerra, наоборот рекомендуют отключить

своп, если в компьютере много оперативной памяти! Помимо великолепной работы с памятью, Героиня поддерживает своего рода кластерный рендеринг! То есть, при наличии в сети нескольких компьютеров с работающими программами, можно разделить задачи по просчёту эффектов, и рендерингу роликов. Ну и наконец, все ныне существующие полупрофессиональные редакторы стоят уйму денег! Синелерра - бесплатна! Надеюсь, я сумел вас убедить что Cinelerra лучший видео-редактор, теперь настало время познакомить вас с методами работы в Cinelerra, и сравнить их с методами работы в других редакторах.

Подход к работе

В Cinelerra интерфейс пользователя не рассчитан на нуба, и по началу может показаться сложным. Действительно, если на Cinelerra-у посадить без подготовки работать специалиста привыкшего к Pinnacle, то у него сразу наступит сильное потоотделение и истечение слюнями, это вызвано тем, что интуитивно-понятный интерфейс Pinnacle никак не вяжется с максимально оптимизированным к скоростной работе интерфейсом Cinelerra. Ведь нас долгое время приучали использовать в работе “паразитные” клавиши типа Ctrl или Alt. Но сами ответьте, зачем для загрузки в проект файла, нажимать на “Ctrl” а потом на “o”, или конвульсивно дергать мышку, когда можно просто нажать на клавишу “o”? И мало того, во время этого действия еще по ходу определить ряд параметров, указывающих на дальнейшую обработку этого файла! Тоже самое относится к другим действиям в программе. Именно этот аспект, расплодил в интернете всевозможные сплетни, будто в Cinelerra неудобный интерфейс пользователя! На самом деле он намного удобнее чем в других редакторах! Просто не надо путать понятия: “интуитивно понятный” с “оптимальным”! Cinelerra создавалась не на базе готовых и популярных библиотек Linux, а, скорее, с нуля! Наверное благодаря этому и достигнута такая великолепная скорость в работе. Но это повлекло за собой и проблемы с распространением продукта. До ближайшего времени, редактор не отличался стабильно работой. Очень часто подвисал или вываливался. До сих пор, во многих дистрибутивах в пакетах находятся старые версии продукта, или просто в базовых репозиториях Синелерры нету. Например, в базовой версии Ubuntu его нет до сих пор, а в Gentoo находится неработоспособная древняя версия. Тем не менее, программу можно поставить и работать, об этом и пойдет речь ниже.

Подготовка к работе

В качестве компьютера лучше использовать архитектуру X86_64 на базе AMD и оперативной памяти не менее 2 Гб. Именно под эти параметры изначально писался редактор. Я еще раз поспешу напомнить, что Cinelerra идеально работает с оперативной памятью, в отличие от всех остальных видеоредакторов, потому на ней не следует экономить. Можно сэкономить на быстродействии процессора, но памяти лучше поставить побольше. Также имейте в виду, что качество линеек памяти должно быть безупречным, так как малейший изъём будет постоянно валить “Героиню” :), в то время как другие программы будут вполне работоспособны! Обратите на это особое внимание! Из опыта работы с продуктом, сегодня он стабильно работает только в Ubuntu, не исключено, что и в Debian. В Gentoo он просто неработоспособный. Чуть лучше дела обстоят с исходниками. Их можно установить с помощью Git.

```
git clone git://git.cinelerra.org/j6t/cinelerra.git my_cinelerra
```

Но лично у меня работало нормально только в Ubuntu. Я буду рад, если кто пришлет комментарии или рецепты как правильно установить этот редактор в других дистрибутивах, или собрать из исходников. Итак, подытожим: Вы располагаете компьютером с архитектурой X86_64, и у вас установлено не менее 4 Гб идеальной оперативной памяти! В качестве операционной системы у вас Ubuntu Lucid. Если это так, то приступим к установке!

Установка

В терминале:

```
sudo wget -q http://akirad.cinelerra.org/pool/addakirad.deb && \
```

```
sudo dpkg -i addakirad.deb && rm addakirad.deb && \
```

```
sudo apt-get update && \
```

```
echo deb http://akirad.cinelerra.org main | sudo tee /etc/apt/sources-  
es.list.d/akirad.list && \
```

```
wget -q http://akirad.cinelerra.org/dists/akirad.key -O- | sudo apt-  
key add - && sudo apt-get update && \
```

```
sudo apt-get -y install cinelerra && sudo apt-get -y install  
xfonts-cyrillic && \
```

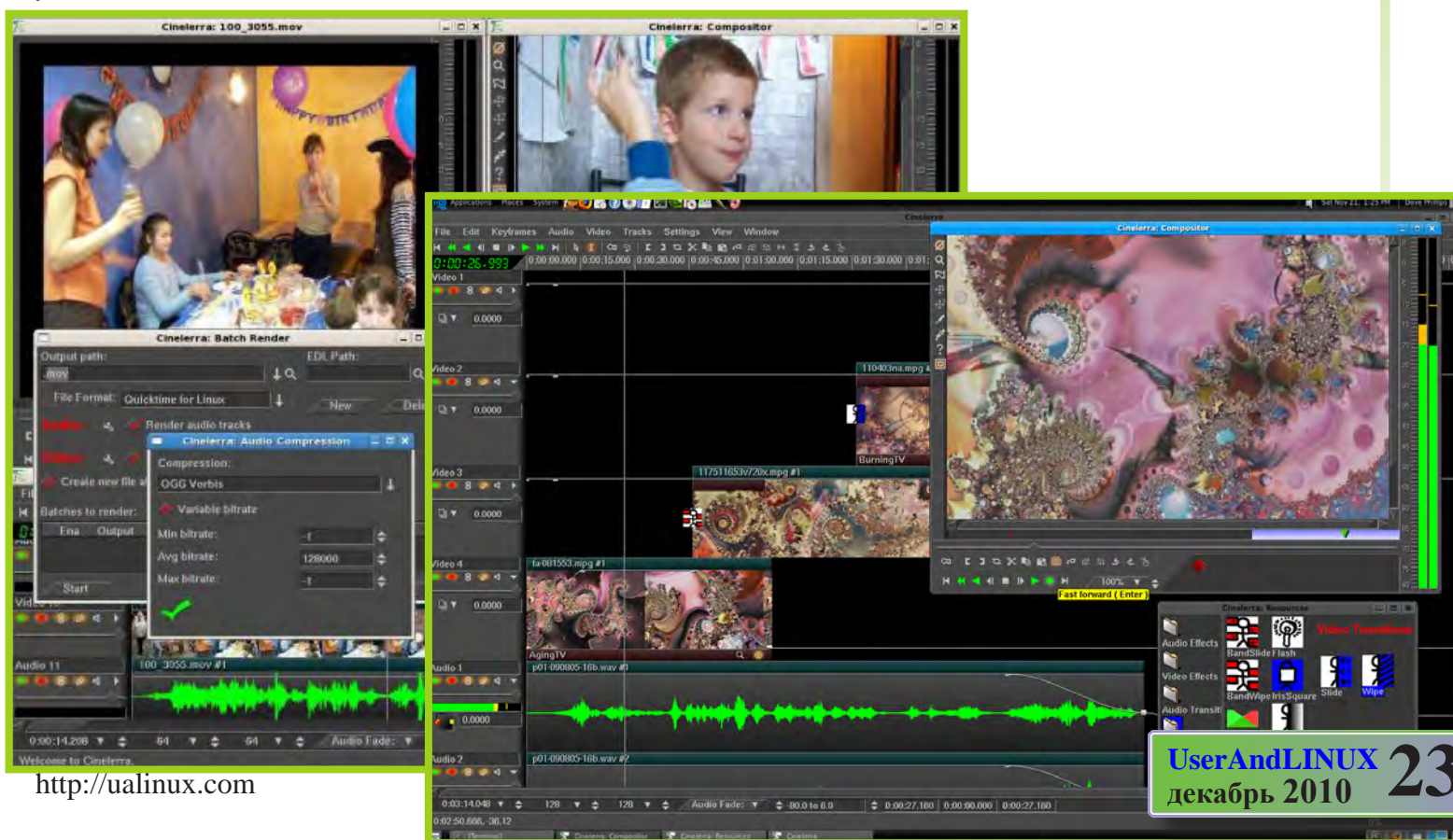
```
sudo apt-get -y install cinelerra-swtc
```

В файл /etc/sysctl.conf внесите строчку **kernel.shmmax=0x7ffffff**

```
sudo su  
echo "kernel.shmmax=0x7ffffff" >> /etc/sysctl.conf
```

```
echo "0x7ffffff" > /proc/sys/kernel/shmmax
```

Всё, Cinelerra готова к работе.



Bombono DVD

приложение для создания полноценных DVD-дисков

Источник: <http://zenway.ru>

Bombono DVD - простая в использовании программа для DVD-авторинга с аккуратным графическим интерфейсом Gtk, от русского программиста из Ярославля - Ильи Муравьева.

DVD-авторинг (от английского DVD authoring) это процесс создания DVD-видео для проигрывания на стандартном (бытовом) DVD-проигрывателе. Все приложения для DVD-авторинга должны соответствовать сертификациям рабочей группы DVD Forum, утверждённым в 1995 году.

Проект Bombono DVD был начат в 2007 году из-за потребности в подобном приложении, для сохранения ТВ-программ с DVD-рекордера в Linux. Изначально проект назывался "The Atom Project" (или просто "Атом"), для того чтобы подчеркнуть цель проекта. В дальнейшем, к завершению основной разработки, проект был переименован в Bombono (на языке эсперанто это означает "конфета").

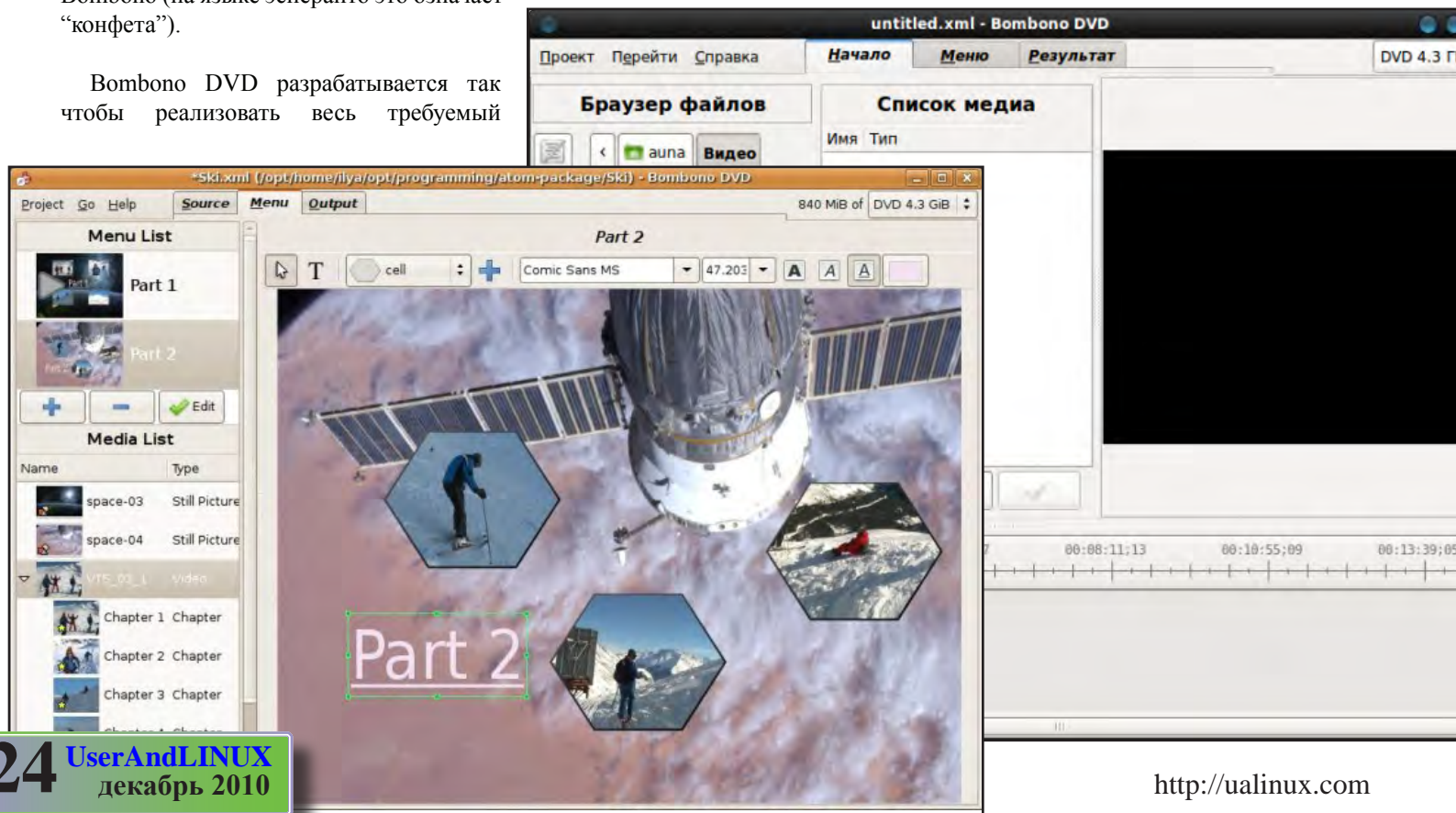
Bombono DVD разрабатывается так чтобы реализовать весь требуемый

функционал как можно проще и практичнее. Для начала необходимо только видео (видеофайлы должны быть DVD совместимыми) и изображения для меню в качестве фона или постеров.

Bombono DVD имеет встроенную возможность просмотра MPEG (в режимах монитора и временной шкалы), возможность переупорядочивания видео перетаскиванием (Drag-n-Drop), переименования медиа-файов (виртуально, а не исходный).

Bombono DVD имеет поддержку импорта макета с DVD-дисков, WYSIWYG-редактор меню (с отображением эскизов в процессе работы), индикатор заполнения DVD (суммируется всё видео в списке и предупреждает превышение предустановок в 1,4Гб, 4,3Гб или 7,9Гб).

Сохранение результатов возможно как в директорию так и в виде ISO-образа диска, так же возможна и прямая запись на DVD.



Качаем видео с YouTube: WatchVideo

Источник: <http://www.ashep.org/>

WatchVieo — это приложение, написанное на Python с использованием библиотеки Qt и предназначенное для загрузки видео с популярных сервисов, таких как YouTube. WatchVideo обладает достаточно минималистичным интерфейсом и набором функций. Хотя, на мой взгляд, для приложений подобного рода это, скорее, плюс, чем минус. Программа умеет автоматически находить и скачивать на ваш компьютер видеоролики с сервисов Bliptv, Break, CaracolTV, CineGratis24h, CollegeHumor, Current, Dailymotion, Metacafe, Sapovideos, The-Onion, Vimeo, YouTube, а также некоторых других. Скаченный контент WatchVideo умеет передавать для воспроизведения внешнему видеопроигрывателю, проигрывать встроенным, конвертировать видео в Ogg Video и извлекать аудиопоток в отдельный файл. Многие скажут: «ну совсем уж скромно как-то». Тем не менее, лично мне этого более чем достаточно. Уверен, тех, кому понравится сие произведение инженерной мысли, найдётся немало.

Желающие собрать WatchVideo самостоятельно могут получить исходные коды со страницы проекта на Qt-Apps. Убунтоводы же могут добавить PPA-репозиторий и установить/обновлять программу оттуда:

```
sudo add-apt-repository ppa:nilarimogard/we-  
bupd8  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install watchvideo
```

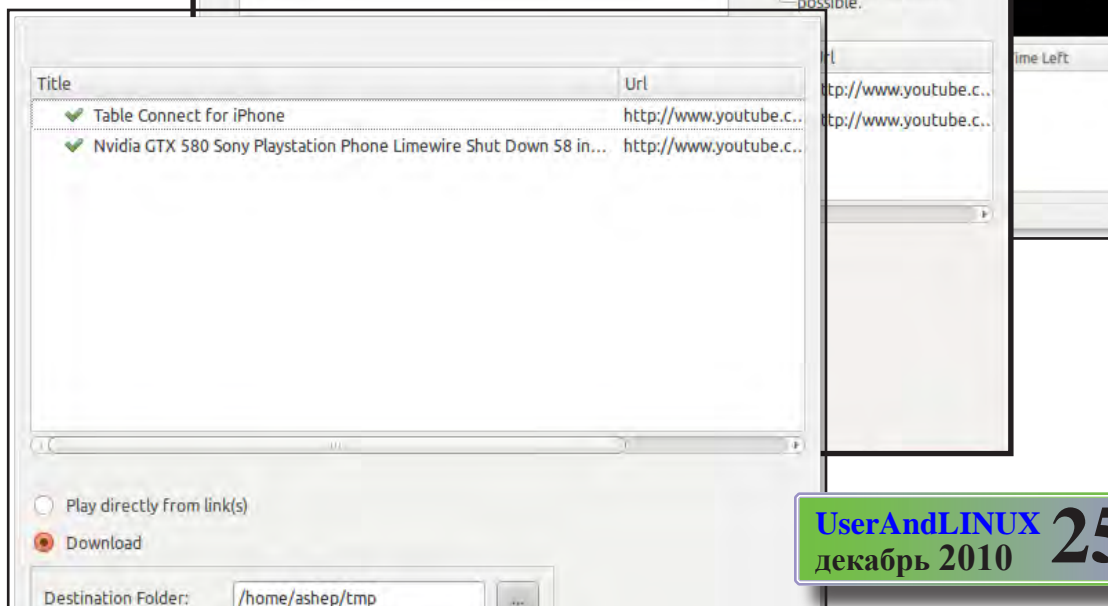
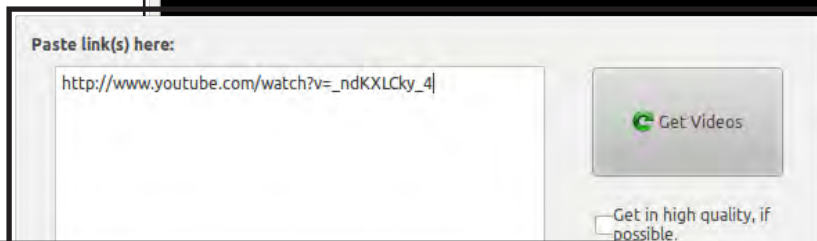
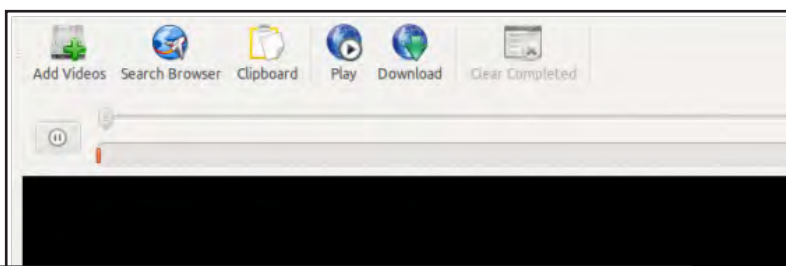
После установки WatchVideo, его можно запустить из меню GNOME/KDE или же из командной строки:

```
watchvideo_gui
```

Как я уже и говорил, набор функций — минимален, а пользовательский интерфейс — прост. Нажав на кнопку Add Videos, получаем окно в котором достаточно указать URLы видеороликов, место для сохранения и немного терпения.

Обратите внимание на выпадающий список After Download. В нём вы можете выбрать, что сделать с контентом после того, как он будет скачен.

Ещё WatchVideo обладает очень интересной «фишкой». Она умеет сканировать открытые закладки Firefox (говорят, что это работает только в версии 3.6) на предмет видеоконтента. Таким образом, можно не мучиться, копируя через буфер обмена URL нужных вам роликов. Просто откройте всё нужное во вкладках Firefox и нажмите кнопку Search Browser, а WatchVideo сама сообразит, что делать дальше.



Miro - слушаем и смотрим подкасты в Ubuntu



Источник: <http://igorka.com.ua>

Пропускная способность сети Интернет растет и вместе с ним растет аудио и видео трафик, частью которого являются подкасты. Сегодня хочу написать о программе которая предназначена для поиска, хранения и воспроизведения этих самых подкастов в операционной системе Ubuntu. Называется эта программа Miro Internet TV или просто Miro. Наткнулся на нее около месяца назад когда искал программу для просмотра телепередач в Интернете. Но сейчас начал использовать именно для работы с подкастами.

С программой только начал знакомится, и изначально хотел здесь описать тот функционал, в котором разобрался. Но потом подумал, что те кому программа понравится - смогут и сами разобраться с ней. Miro не перегружена настройками и все довольно просто и понятно. Поэтому кратко остановлюсь на том, что касается именно подкастов.

Программа Miro есть в репозиториях Ubuntu. Но для версии Ubuntu 9.10 в стандартном репозитории находится не самая последняя версия. Поэтому можно добавить репозиторий с launchpad:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:pcf/miro-releases
```

```
$ sudo apt-get update
```

И установить более новую версию:

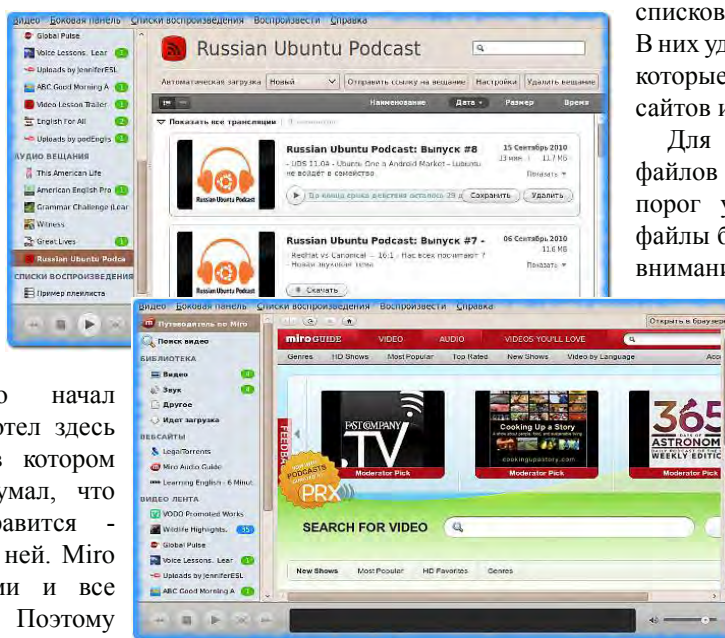
```
$ sudo apt-get install miro
```

У меня сейчас установлена версия Miro 3.0.3.

Теперь о самой программе и идее. На сайте www.miroguide.com собираются описания и ссылки на всевозможные видео и аудио подкасты. Доступ к этому сайту возможен из самой программы Miro - пункт "Путеводитель по Miro" в правой колонке:

Подкасты можно искать по категориям, по языкам, рейтингу или просто по ключевым словам. Подкасты также разделяются на видео подкасты и аудио подкасты. Выбрав понравившийся подкаст, нажимаем на кнопку ADD TO SIDEBAR и в зависимости от типа (видео или аудио) он появляется в правой колонке либо в разделе ВИДЕО ЛЕНТА или АУДИО ВЕЩАНИЯ.

Если выбрать справа в колонке ссылку на, уже добавленный подкаст, то



в основном окне программы отобразятся ролики которые можно загрузить. Это особенность программы - ролик сначала загружается на компьютер и только потом его можно смотреть или слушать.

В Miro можно добавлять ссылки на сайты. Я добавил сайты содержащие видео или аудио ролики, в которых не оформлена должным образом rss-подписка на подкасты или rss есть, но Miro его не понимает. Например, я добавил туда сайт 6 Minutes English.

Теперь если зайти на сайт через Miro и нажать ссылку на аудио-файл, он будет закачан и сохранен средствами программы. Найти его можно в разделе БИБЛИОТЕКА - Звук.

С помощью RSS в Miro можно добавить подписку на любые другие подкасты, а не только на те которые перечислены на сайте программы. Например подкасты об Ubuntu на русском языке. Заходим на сайт, копируем RSS-ссылку (<http://russianubuntupodcast.rpod.ru/rss.xml>), затем в программе Miro нажимаем Ctrl+N. Откроется окно Добавления вещания, в котором уже будет вставлена RSS-ссылка. Нужно будет только выбрать тип подкаста (аудио или видео) и нажать на кнопку Создать вещание.

Также рекомендую обратить внимание на возможность создания списков воспроизведения (плейлистов). В них удобно как раз добавлять те файлы которые были закачаны с добавленных сайтов и которые не имеют категории.

Для закачанных и прослушанных файлов установлен так называемый порог устаревания - после которого файлы будут удалены с диска. Обратите внимание на рисунке 2 есть надпись на прослушанном подкасте - до конца срока действия осталось 29 дней. То есть через 29 дней файл будет удален. Если вы не хотите, чтобы файл был удален значит нажимаем на кнопку «Сохранить» и файл будет храниться пока вы сами его не удалите. Как по мне, нужный и удобный функционал.

Особенно для тех, у кого не слишком большие жесткие диски. Кстати закачанные файлы хранятся в каталоге ~/.miro/Movies/.

В завершении хочу отметить, что программа Miro есть не только для Linux, но и для Windows и MAC OS. Если вы еще не выбрали себе подобную программу для работы с подкастами, то рекомендую обратить внимание на Miro. Для тех, кто хочет более глубоко разобраться с программой, оставляю ссылку на руководство пользователя для Miro.

мультимедийный центр для Linux

Источник: <http://itshaman.ru>

Boxee - это приложение, выступающее в роли мультимедийного центра. В большей степени ориентированное на использование на отдельном компьютере, который подключен к телевизору. Такое приложение целесообразно устанавливать на набирающие популярность домашние сервера, которые выступают в качестве общего хранилища всей аудио/видео коллекции и семейного фотоальбома. Если такой сервер подключить к сети Интернет, то с помощью него можно общаться в популярных социальных сетях (Twitter, Facebook и т. д.), пользоваться различными Web-сервисами (Youtube, Viento, Picasa Web, Flickr и т. д.), прослушивать интернет-радиостанции, загружать torrent'ы и еще многое другое.

Все это представлено в удобной и красивой форме, освоить которую может любой человек, умеющий держать в руках пульт от телевизора.

Описание Boxee

Сильные стороны Boxee:

Boxee - это красивый мультимедиацентр, который можно установить как на домашний сервер, так и на обычный компьютер или ноутбук.

Boxee поддерживает большое количество форматов видео, аудио и форматов изображений.

Boxee позволяет просматривать видеофайлы, прослушивать музыку, интернет-радиостанции и просматривать фотографии.

В Boxee очень красивый интерфейс, внешний вид которого можно самостоятельно изменить.

Автоматически при каждом запуске сканирует систему на наличие новых медийных файлов на компьютере и заносит их в общую коллекцию. Для каждого файла организует поиск обложки и описания с международной библиотеки IMDb. Все описания на английском языке.

В Boxee есть социальная направленность. Регистрируясь на сайте

напрямую или из интерфейса программы, пользователь может открывать доступ на просматриваемые в данный момент ролики и прослушиваемые композиции.

По заявлению разработчиков Boxee понимает и корректно работает с большинством пультов ДУ. Управлять Boxee можно так же с iPad и iPhone.

В Boxee есть встроенный торрент-клиент.

Очень большое количество различных web-сервисов, таких как Flickr, Youtube, Picasa, CNN и т. д. Что позволяет просматривать уже загруженные видеоролики.

Boxee доступен для ОС MacOS и Linux.

Boxee не сильно требовательна к системным ресурсам и быстро работает на процессоре Intel Atom.

Слабые стороны Boxee:

Boxee не умеет показывать IP-телевидение и обрабатывать видеосигнал с TV-тюнера, так как в нем реализована возможность просмотра только загруженного видео в Интернет.

Русификация интерфейса выполнена не до конца.

Практически все web-сервисы, которые есть в Boxee, ориентированы на англоязычную аудиторию.

Описания к фильмам, которые ищутся и загружаются автоматически, только на английском языке.

Boxee не умеет работать с музыкальными плейлистами. Прослушивать музыку можно только отдельно либо по альбому или по исполнителям.

Установка

1. Загрузить DEB-пакет вручную можно с официальной странички проекта.

2. Установить Boxee в Ubuntu последней версии можно из дополнительного репозитория проекта:

```
# echo "deb http://apt.boxee.tv
lsb_release -cs` main" | sudo
tee -a /etc/apt/sources.list
# sudo apt-key adv --keyserver
keyserver.ubuntu.com --recv-keys
D7260B8F5A0FA8F1 && sudo apt-get
update
# sudo apt-get install boxee
```

Подключение дополнительного репозитория

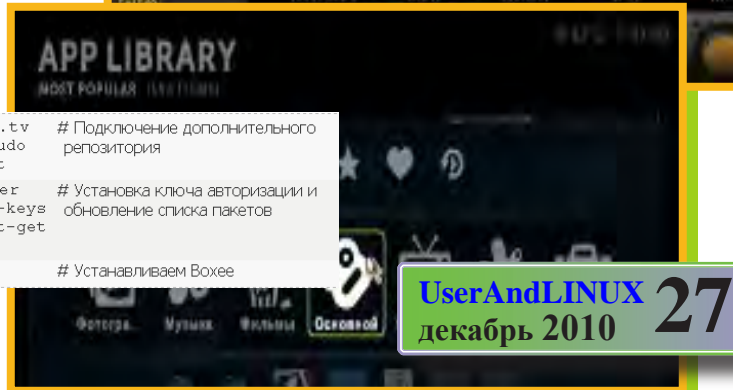
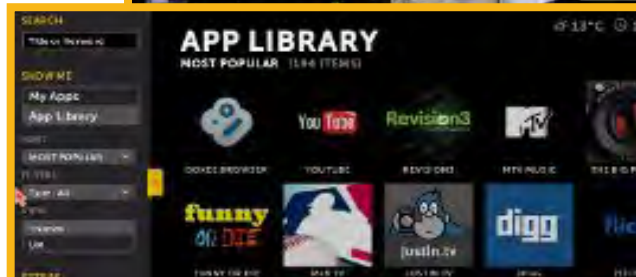
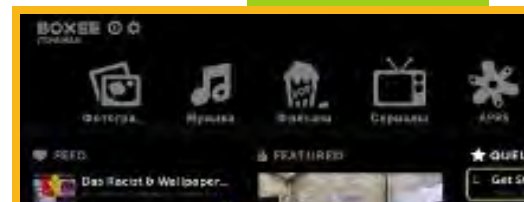
Установка ключа авторизации и обновление списка пакетов

Устанавливаем Boxee



После установки, ярлык для запуска Boxee можно найти Приложения → Аудио и видео → Boxee

Создание домашнего сервера - это недалекое будущее большинства айтишников, которые по своей сущности ленивые люди, которым тяжело держать музыкальную коллекцию и фильмографию у себя на компьютере. Если нужно скачать программы или фильмы с торрентов, то такой домашний сервер будет как нельзя кстати. Такие бесплатные программы как Boxee, XBMC и другие помогут сделать работу с таким сервером более удобной и доступной для не подготовленного пользователя.



ЭКСПЕРТИЗА ЗАФОТОШОПЛЕННОСТИ В GIMP

Источник: <http://www.gimp.ru>

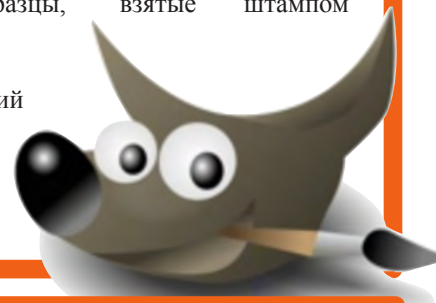
Автор: Armanenshaft Team

Солнцеликий El Samuko в очередной раз доказал, что является одним из самых талантливых авторов дополнений к GIMP, опубликовав два расширения, помогающих в экспертизе изображений на предмет «фотошопа».

Первое из них, clone detection («Изображение > Copy Move») находит и показывает образцы, взятые штампом для клонирования, и обработанные этими образцами участки.

Второе, error level analysis («Изображение > Error Level Analysis»), реализованное как сценарий на Script-Fu, выделяет наиболее вероятно обработанные или даже искусственно добавленные участки изображения при помощи анализа уровня ошибок.

Скачать детектор штампа: <https://sites.google.com/site/elsamuko/forensics/clone-detection/el-samuko-copy-move.c>



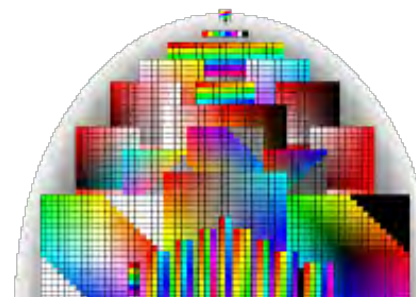
AGAVE

Источник: <http://home.gna.org>

Agave — полезная программа для Linux для создания цветowych палитр (цветовых схем) и подбора цвета. Пригодится прежде всего web-дизайнерам. В программе изначально доступно несколько цветowych палитр, включая Web-safe colors, Visibone.

Выбрав один цвет, программа предложит еще несколько соответствующих в зависимости от выбранных настроек. С помощью кнопок на панели управления можно с легкостью менять яркость и насыщенность цвета, а можно выбрать случайный цвет.

Программа переведена на русский язык.



СИСТЕМА РАСПОЗНАВАНИЯ ТЕКСТОВ CUNEIFORM ДЛЯ LINUX

Источник: <http://open.cnews.ru>

Компания Cognitive Technologies сообщила о том, что международным сообществом независимых разработчиков создана очередная версия системы распознавания текста Cuneiform для платформы Linux. В новом релизе проведена большая работа по исправлению ошибок и чистке исходных текстов, благодаря чему, по словам разработчиков, достигнута стабилизация кодовой базы проекта.

В настоящее время код Cuneiform для Linux распространяется под упрощенной лицензией BSD и основан на коде, открытом компанией Cognitive Technologies в 2007 г.

По информации Cognitive Technologies, OCR CuneiForm может распознавать любые полиграфические, машинописные гарнитуры всех начертаний и шрифты, получаемые с принтеров, за исключением декоративных и рукописных. В систему встроены специальные алгоритмы для распознавания текста с матричного принтера, плохих ксерокопий факсов и машинописи. Поддерживается более чем 20 языков. Кроме того, OCR CuneiForm оснащена поддержкой распознавания текста на русском и украинском языках. Результат распознавания может быть сохранен в форматах HTML, hOCR, RTF или PDF с сохранением особенностей начертания оригинала (выделение жирным, курсивом и т.д.).



<http://ualinux.com>

Back In Time

приложение для резервного копирования и синхронизации

Источник: <http://zenway.ru>

Back In Time простое и удобное приложение для локального резервного копирования (backup) и восстановления пользовательских файлов и каталогов. Есть как GTK / Gnome так и QT / KDE версии.

Back In Time представляет собой систему резервного копирования, суть которого состоит в создании “слепков” указанных пользователем директорий, удобном просмотре содержимого резервной копии и простом восстановлении каталога (всего или отдельного) или отдельных файлов.

Создание в Back In Time слепков/копий директорий происходит без сжатия/архивации, это предоставляет простой и быстрый доступ к всем сохранённым в резервной копии данным и извлечь отдельные файлы или каталоги в любое место. Приложение можно использовать как в режиме администратора (root), для резервирования и восстановления системных файлов, так и в режиме обычного пользователя (для бекапа пользовательских документов, изображений и прочего...).

При первом запуске, в окне настроек, нужно указать место хранения а так же периодичность создание резервных копий (выбрать из заданных профилей), выбрать каталоги для резервирования и задать файлы которые не будут входить в слепки. А так же в разделе “Автоудаление” нужно задать условия хранения и удаления слепков (резервных копий), есть

функция “Умного удаления”. Резервные копии сохраняются с именами даты создания, но можно и дать копии имя самому.

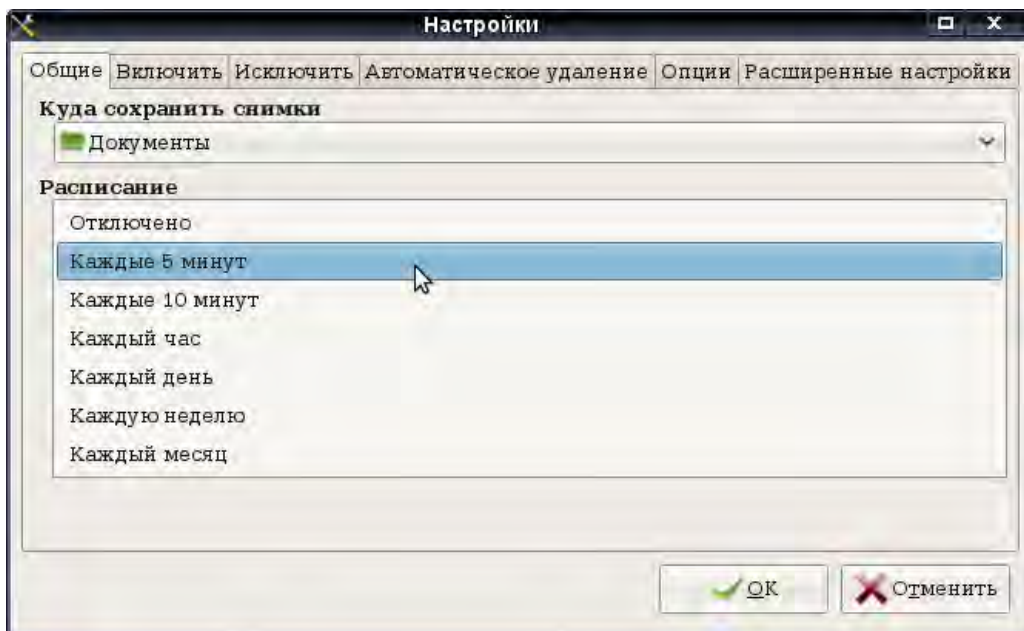
Back In Time прост и интуитивно понятен. В левой части основного окна приложения находится список резервных копий (слепков), справа просмотр каталогов с резервными копиями и окно просмотра их содержимого (как в обычном файловом менеджере). Определив каталоги и место назначения можно сразу создать резервную копию нажав кнопку “Сделать снимок”, так же ей можно пользоваться для создания снимков между заданными периодами резервирования (при необходимости).

Back In Time для периодического создания снимков (с установленным пользователем интервалом) использует cron (демон-планировщик задач в UNIX-подобных операционных системах,

используемый для периодического выполнения заданий в заданное время) и работает незаметно. Если файлы в указанных каталогов не добавлялись/удалялись/изменялись то и резервного копирования производится не будет.

Для восстановления нужно всего лишь выбрать дату снимка и в правой части окна выбрать интересующий файл или каталог и вызвав контекстное меню выбрать “Восстановить”. Так же есть возможность открыть нужный каталог/файл, копировать его, произвести сравнение с более ранней или поздней копией (можно задать параметры сравнения).

Back In Time во время работы показывает значок в системном трее, а просмотреть процесс создания можно в всплывающем уведомлении или в нижней левой части основного окна.



Мониторинг процессов в Ubuntu Linux

Источник: <http://ubuntu-repository.blogspot.com/>

Автор: Brullworfel

Пользователи Windows привыкли пользоваться диспетчером задач, вызываемым по комбинации “ctrl+alt+del” (к слову сказать, это наверное самая часто используемая комбинация клавиш после ctrl+v и ctrl+c в Windows =)). В этой короткой статье я расскажу о нескольких способах просмотра запущенных процессов в Ubuntu и их принудительного завершения.

Щелкаем правой кнопкой на нижней панели и выбираем пункт “Добавить на панель...”, ищем апплет “Системный монитор” и добавляем его кнопкой “Добавить” или перетаскиванием на панель.

“Системный монитор” – это вообще очень полезный апплет, я рекомендую добавлять его на панель сразу после установки системы. Щелкнув правой кнопкой по нему и выбрав пункт “Параметры” можно настроить несколько графиков для отображения активности процессора, памяти, сети, жестких дисков и так далее, таким образом вы всегда будете видеть как на ладони – чем занимается ваш компьютер.

На этом преимущества этого апплета не заканчиваются: щелчок по нему легкой кнопки мыши вызывает запуск “Системного монитора Gnome”, который является аналогом “Диспетчера задач” Windows. Точнее, правильнее было бы сказать, что это диспетчер задач является его аналогом, т.к. функциональность “Системного монитора Gnome” намного выше. Чтобы в списке процессов отображались все процессы, а не только работающие от имени текущего пользователя, необходимо в меню “Вид” выбрать соответствующий пункт. При попытке завершения “чужого” процесса у вас попросят ввести пароль.

Способ второй – в консоли.

Конечно можно пропустить эту часть текста, подумав наивно “нафига оно мне”, но я все же рекомендую ее прочитать, т.к. вам может понадобиться это в том случае, если зависнит что-нибудь “большое” и неповоротливое и вы не сможете завершить его работу в графическом режиме.

Чтобы перейти в консоль, нажмите CTRL+ALT+F1 – вы попадете в первую консоль, CTRL+ALT+F2 – во вторую и т.д. Графические консоли обычно начинаются с 7 или 8 – так вы сможете вернуться в графику. Первое, что необходимо, это войти в систему, введя свои имя и пароль. Теперь собственно

просмотр процессов:

ps

Для просмотра процессов всех пользователей:

ps -A

Для поиска программы в списке, для примера “skype”:

ps -A | grep “skype”

Во всех этих списках вас должен интересовать только первый столбец с цифрами – это идентификационный номер процесса. Передав его команде “kill” можно завершить процесс:

sudo kill 1111

Где “1111” – ID процесса. Утилиту kill можно вызвать с параметром “-9”, в этом случае она не будет передавать процессу запрос “завершитесь, пожалуйста”, как в первом случае, а просто убьет его без запроса. Зачастую избавиться от зависших процессов можно избавиться только так. Например:

sudo kill -9 1111

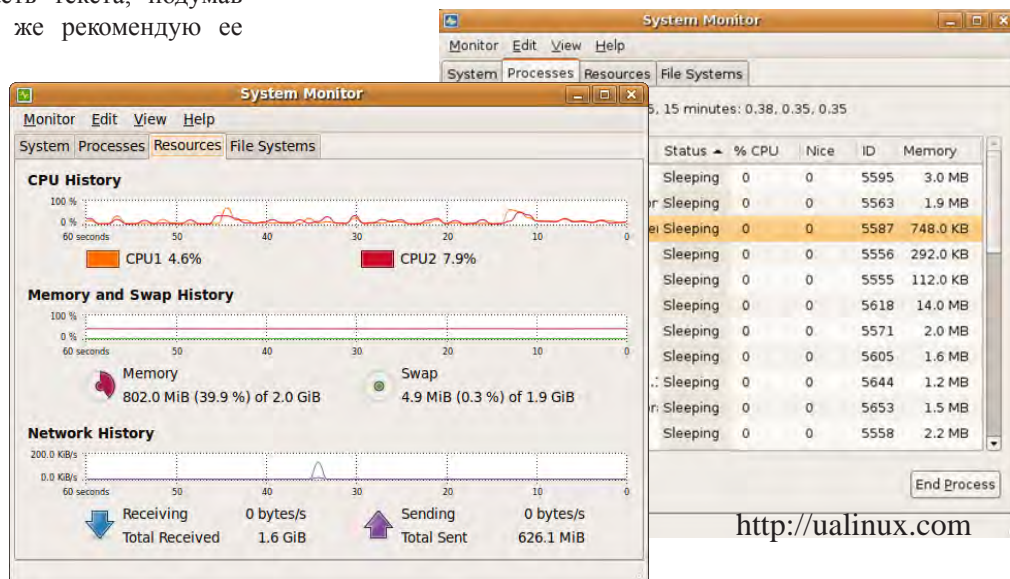
Кроме того, существует также утилита killall, которая убивает процесс не по номеру, а по его имени, но использование этой утилиты будет уместным не всегда, т.к. она убивает ВСЕ процессы с указанным именем (а их может быть несколько). Однако для нашего примера со skype это будет хороший вариант:

sudo killall skype

Вот и все, надеюсь что всем все понятно =).

О проблемах пишите в комментариях – буду дополнять и исправлять.

При использовании материала ссылка на источник обязательна.



<http://ualinux.com>

Источник: <http://gis-lab.info>

Вышла **ГИС QGIS 1.5**. Количество изменений видимо настолько велико, что некоторые крупные даже не попали в обзор, например практически полностью переработанный новый модуль привязки нашей разработки. Также в рамках GIS-Lab были разработаны некоторые упоминаемые здесь изменения в символике, API, активная работа велась над GDALTools, fTools. В этом релизе можно ознакомиться с переводом официального объявления о выходе и более подробным описанием новых функций.

Введение

Quantum GIS (QGIS) является географической информационной системой (ГИС) с дружелюбным интерфейсом и открытым исходным кодом. QGIS распространяется на условиях лицензии GNU General Public License и работает в Linux, Unix, Mac OSX и Windows. QGIS является открытым ПО и распространяется совершенно бесплатно. QGIS поддерживает векторные и растровые форматы (в том числе широко распространенные ESRI Shapefile и GeoTIFF), а также пространственные базы данных. Для QGIS существует множество всевозможных плагинов, управление которыми осуществляется при помощи Менеджера плагинов.

Загрузка

Скомпилированные пакеты для разных систем и архив с исходным кодом можно получить на <http://download.qgis.org>

Что нового в версии 1.5?

Только самостоятельную Windows версию предыдущего релиза QGIS скачали 65 000 тысяч раз. Мы стараемся закрепить наш успех, в новом релизе 1.5 'Tethys' исправлено более 350 ошибок

и добавлено около 40 новых функций. Перечислить их все здесь сложно, поэтому мы постараемся показать самые значительные. Обзор ошибок исправленных в этом релизе можно найти в трекере.

Замечание: Релиз LTS больше не поддерживается из-за нехватки ресурсов поддерживать сразу две версии QGIS. QGIS 1.5 считается официальной, текущей, стабильной и поддерживаемой версией.

Основные изменения:

Измерение углов

В QGIS добавлен новый инструмент измерения углов.

Компоновщик карт

Компоновщик карт QGIS быстро становится мощным инструментом для создания высококачественных картографических произведений. В этом релизе добавлены различные усовершенствования, включая возможность добавить атрибутивную таблицу к макету.

Консоль Python

Если вы активный пользователь Python, вы оцените новые усовершенствования панели Python – подсветка синтаксиса и история команд (вызываемая клавишами вверх-вниз).

Сервер поиска WMS

Теперь можно указать сервер поиска WMS в настройках прокси. Если вы знаете такие порталы – присылайте их нам, чтобы мы добавили их в список.

Обновления символики

Продолжаются улучшения так называемой новой символики (которая скоро окончательно заменит старую). Теперь сохраняется порядок слоёв символики в файле проекта. Также, добавлен рендерер по правилам, который позволяет задавать классы символики на основе выражений.

Теперь для заполнения полигонов можно использовать SVG графику. Для точечных объектов можно использовать символы из true type шрифтов (хоть какая-то польза шрифту Wingdings). Еще одно добавление к новой символике – возможность поворачивать точечные символы используя данные из поля атрибутивной таблицы.

Сохранение вектора в любом формате

Эта возможность была доступна давным давно через QGIS API, но не имела пользовательского интерфейса. Стало очень просто сохранить вектор в любом формате поддерживаемом gdal/ogr. Вызывается через щелчок правой кнопкой мыши на векторном слое в списке слоёв. Теперь сконвертировать shp в kmz или mif и обратно в shp стало еще проще.

Аннотации

Еще одна новая возможность – добавление аннотаций на карту. Аннотации это привязанный текст, который может быть привязан к карте и также отобразится в компоновке.

Пространственная выборка (плагин)

Новый плагин ядра (т.е. плагин который распространяется с QGIS по умолчанию) позволяет производить пространственные выборки. Например, вы можете использовать выбранные объекты в одном слое, чтобы выбрать другие объекты пересекающиеся с выбранными в другом. Поддерживаются стандартные топологические условия, такие как «внутри», «пересечение», «наложение» и др.

Поддержка Spatialite

Теперь QGIS включает интерфейс для создания пространственных баз данных Spatialite.

Здесь была описана только часть изменений, чтобы увидеть их все, просто загрузите QGIS и попробуйте сами.





And
UserLinux

размещение рекламы - journal@ualinux.com

GamePark
выпустил в
августе новую
Linux-приставку
Caanoo

Dell первой выпустит
нетбуки с **Ubuntu Light**

**Выпущен планшет с двойной загрузкой
Android OS и Ubuntu**

**В России запущен первый в мире
бесшумный суперкомпьютер**

На планшетном ПК **ASUS**
Eee Pad EP101TC Windows
будет заменен на
Android

Acer Stream

**Создатели Ubuntu Linux
представят собственный
планшет**

Sharp Galapagos 003SH и 005SH
Android смартфоны с 3D

**Google предоставит
принтерам HP
электронную почту**

**MeeGo на планшете
om Intel**

**Cisco анонсировала Linux-планшеты с
Android и Ubuntu**

Создатели Ubuntu Linux представят собственный планшет



Источник: <http://open.cnews.ru>

Компания Canonical анонсировала планы по выпуску собственной модели планшетного ПК под управлением Ubuntu Linux в самом начале 2011 года. Модель пока не получила итогового названия, но некоторые ее технические характеристики стали достоянием общественности. Так, в планшет от Canonical планируется устанавливать специальный дистрибутив Ubuntu Light, адаптированный для работы с мультитач-управлением и наэкранными клавиатурами. В основе дистрибутива будет версия Ubuntu 10.10 "Maverick Meerkat".

В настоящее время Canonical ведет переговоры с несколькими топовыми производителями аппаратного обеспечения — Freescale, Marvell, Texas Instruments уже подписали соглашение о сотрудничестве и предоставят процессоры на ARM-архитектуре, и, по всей видимости, два других вендора — Intel и Pixel Qi также примут участие в этом проекте, оснатив новинку соответствующими их компетенции технологиями для управления энергопотреблением. Тем не менее, конкретной информации о том, какой будет "начинка" устройства нет — вполне вероятно, что он будет работать на базе процессора Armada 618 или OMAP4.

Выходя на рынок планшетных ПК, Canonical вступает в конкурентную борьбу с ключевыми Linux-решениями, уже разработанными для подобного класса техники — Google Android и MeeGo. Возможно, создатели Ubuntu Linux сделают ставку на свой "облачный" сервис Ubuntu One, в котором пользователи смогут не просто хранить свои данные, но и получать некоторый контент для своих устройств.

Заметим, что наряду с тем, что Linux-разработчики на волне интереса к планшетным ПК начали вести между собой конкурентные войны, они солидарны в том, что главным конкурентом открытых операционных систем для мобильных платформ является не Microsoft с Windows, а Apple. Снижение рыночной доли Windows на рынке мобильных решений выводит на новый уровень конкурентное противостояние Apple и сообщества Linux. По мнению его членов, Linux сейчас развивается параллельно с продуктами Apple и должен более эффективно конкурировать с тем, что предлагает компания Стива Джобса. На это и указывают проекты в стиле того, что предложила Canonical.



GamePark выпустил в августе новую Linux-приставку Caanoo

Источник: <http://www.nixp.ru>

Дмитрий Шурупов по материалам UberGizmo.

Компания GamePark, известная своей игровой Linux-приставкой GPX2, объявила о выпуске нового бюджетного продукта — Caanoo.



GamePark Caanoo — это компактная игровая приставка, работающая под управлением операционной системы GNU/Linux. Она оснащена 3,5-дюймовым тачскрином, процессором ARM9 с тактовой частотой 533 МГц, 128 Мб оперативной памяти, отдельным 3D GPU для обработки графики.

Среди прочих особенностей выделяются встроенный акселерометр, поддержку вибрации, возможность воспроизведения видео в форматах DivX/XviD, MPEG4.

Стоимость — 150 USD.



<http://ualinux.com>

На планшетном ПК ASUS Eee Pad EP101TC Windows будет заменен на Android

Источник: <http://www.opennet.ru/>

Компания ASUS приняла решение о поставке планшетного ПК с программным обеспечением на основе Linux-платформы Android, вместо ранее планируемого распространения с предустановленным Windows Embedded Compact 7. В качестве версии платформы Android выбран грядущий релиз 3.0, выход которого запланирован на позднюю осень. Из особенностей Android 3.0 известно о проведении оптимизации интерфейса при работе на больших экранах и о повышении минимального требования к размеру ОЗУ до 512 Мб ОЗУ.

Поступление новой модели Eee Pad в продажу ожидается в первом квартале 2011 года, устройство будет



весить 675 граммов и поставляется с 10-дюймовым сенсорным экраном. Из неподтвержденной информации сообщается, что аппаратная начинка Eee Pad EP101TC будет основана на SoC NVIDIA Tegra 2 и укомплектована встроенным 64 Гб Flash.

<http://ualinux.com>

MeeGo на планшете от Intel



Источник: <http://itc.ua/>

В ходе презентации Intel не слишком сильно акцентировала внимание на возможностях и конфигурации планшета, отметив лишь, что в продажу коммерческие устройства такого рода поступят только в 2011 году. Тем не менее журналисты Engadget смогли приватно пообщаться с представителями чипмейкера и расспросить о Quanta Redvale.

Как выяснилось, планшетная версия MeeGo построена на базе того же ядра, что используется в ОС для нетбуков, но при этом она обладает значительно переработанным интерфейсом. Есть два варианта его отображения: простой и панельный.

Первый представляет собой традиционный набор иконок приложений, расположенных на экране. Второй более интересен, так как может быть тонко настроен пользователем под себя. Он состоит из вертикальных панелей, включающих изображения, RSS-потоки новостей или социальных сетей, наиболее часто используемые веб-закладки и другие элементы. Кроме того, в планшете был установлен клиент магазина приложений App Up, плюс в августе Intel планирует выпустить отдельный SDK для разработки программ под MeeGo-планшеты.

Технически аппарат оказался тоже привлекателен. Он тонок, обладает 10-дюймовым ЖК-дисплеем и 1,5-гигагерцевым чипом Moorestown. Планшет без проблем справился с воспроизведением видео в разрешении 720p. Обозреватель Engadget обратил внимание на маленькие углы обзора дисплея, но при этом отметил высокую чувствительность резистивной сенсорной панели. На данный момент Quanta Redvale представляет собой лишь предварительный тестовый образец и в финальном продукте дисплей может быть более качественным. Кроме того, длительная доработка и оптимизация ждет и планшетную версию MeeGo.

Dell первой выпустит нетбуки с Ubuntu Light

Источник: <http://nix.az/>

Недавно компания Canonical представила новую версию программной платформы Ubuntu за номером 10.10, а также операционную систему мгновенной загрузки под названием Ubuntu Light. Последняя новинка, о которой мы уже вкратце рассказывали, предназначена непосредственно компьютерным вендорам и OEM производителям для установки на нетбуки и другие мобильные устройства.

В Canonical ожидают, что нетбуки с Ubuntu Light появятся на рынке в течение ближайшего месяца. При этом тайваньские производители считают, что первым подобные портативные компьютеры может выпустить такой известный IT бренд, как Dell. Данное предположение основано на том, что именно этот американский вендор обладает в настоящее время самым большим среди производителей ноутбуков ассортиментом ПК с предустановленной операционной системой Ubuntu.

Из особенностей Ubuntu Light можно отметить очень малое (всего семь секунд) время загрузки и обеспечение базовой функциональности, скажем, доступа в интернет, возможности веб-браузинга и работы с электронной почтой. Кроме того, данная операционная система использует те же форматы файлов, что и Windows 7, за счет чего облегчается взаимодействие этих двух платформ. Не случайно Ubuntu Light предполагается использовать в качестве ОС быстрого доступа.



Cisco анонсировала Linux-планшеты с Android и Ubuntu

Дмитрий Шурупов по материалам h-online.com.
<http://www.nixp.ru>

Компания Cisco Systems представила два пользовательских устройства, работающих под управлением Linux-систем: бизнес-планшет Cius на базе Android и домашнее решение Home Energy Controller с Ubuntu Linux.



Cius — планшет с 7-дюймовым тачскрином и док-станцией, поддержкой HD-аудио и возможностью работать от аккумулятора до 8 часов. Основная камера устройства поддерживает видео в качестве 720p HD для конференций, а вторая камера — VGA. Предусмотрена и поддержка беспроводных подключений по Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), 3G/4G WWAN, Bluetooth 3.0.

В качестве операционной системы на Cius используется мобильная Linux/Java-платформа Android, версия которой пока не уточняется. Стоимость устройства не разглашается, но «ожидается», что она составит менее 1000 USD. Выход Cius на рынок запланирован на первый квартал 2011 года.

Другое устройство — Cisco HEC (Home Energy Controller) — предназначено для управления электроэнергией в доме. Это тоже планшет с 7-дюймовым дисплеем, процессором Intel Atom 1,1 ГГц, 512 Мб RAM, Wi-Fi (802.11 b/g/n), USB 2.0. В качестве операционной системы на HEC используется редакция Ubuntu Linux для мобильных интернет-устройств с Linux-ядром 2.6.29. По данным Forbes, стоимость Cisco HEC составит около 900 USD.



<http://ualinux.com>

Выпущен планшет с двойной загрузкой Android OS и Ubuntu

Источник: <http://open.cnews.ru>

Американский производитель потребительской электроники Augen представил шесть новых планшетных ПК линейки Latte и Espresso. Устройства оснащены дисплеями с диагоналями 7-10 дюймов и стоят от 200 до 600 долларов. Во всех аппаратах установлены фирменные оболочки пользовательского интерфейса и присутствует клиентское приложение для доступа к фирменному магазину контента SlideME Applications Store. Все планшеты работают под управлением Android OS 2.2 и могут быть обновлены до версии 3.0. В устройствах реализована поддержка Adobe DRM SDK9 для возможности покупки и загрузки защищенных от нелегального копирования электронных книг.

В линейке Espresso представлены планшеты на базе 1 ГГц процессоров Cortex A8 и A9 с мультитач-экранами, расширенной встроенной памятью (до 8 Гб), дисплеями с диагоналями 10,2 дюймов. Топовым устройством является GENTOUCH Espresso Doppio, который может работать на базе Android OS и загружаться в Ubuntu Linux (выбор производится при загрузке планшета). Он представляет собой аппарат со съемной верхней частью (сам планшет) и

базой с QWERTY-клавиатурой. Обе половинки устройства оснащены независимыми аккумуляторами по 6000 мАч, однако при соединении система начинает объединять ресурсы батарей и позволяет работать устройству до 15 часов. Аппарат оснащен 3-мегапиксельной фронтальной камерой для видеозвонков, встроенным винчестером на 160 Гб, а также двумя портами USB и Wi-Fi-модулем. Планшет стоит 600 долларов.

Другое продвинутое устройство в линейке Espresso – это GENTOUCH Espresso Firma, имеющий функцию распознавания рукописей, написанных как с помощью специального пера, так и обычной шариковой ручки по 7-дюймовому экрану планшета.



Sharp Galapagos 003SH и 005SH Android смартфоны с 3D

Источник: <http://news.ferra.ru/>

Компания Sharp представила для японского оператора Softbank два новых смартфона на базе открытой платформы Android 2.2, отличающихся использованием 3D-экрана, обеспечивающем вывод стереоскопических изображений без использования 3D-очков. Технология формирования стереоскопического изображения без специальных очков основана на принципе параллакс барьера, уже используемого Sharp в некоторых моделях телевизоров.

Модели называются Sharp Galapagos 003SH и 005SH и их ключевая особенность состоит в том, что они способны реализовывать объемное изображение, видимое без стереоскопических очков. Дисплеи у обоих смартфонов одинаковые – сенсорные 3,8-дюймовые с разрешением 800 x 480 пикселей. А вот форм-факторы у новинок разные: Sharp Galapagos 003SH представляет собой бесклавиатурный

моноблок с тачскрином, а Galapagos 005SH – слайдер с QWERTY клавиатурой.

Кроме этого, у обоих смартфонов имеются встроенные камеры высокого разрешения: у Sharp Galapagos 003SH это 9,6 Мп камера с функцией записи видео 720p, а у Sharp Galapagos 005SH камера 8 Мп. Из других характеристик достойны упоминания 1 ГГц чипсет Qualcomm Snapdragon, беспроводные модули Wi-Fi 802.11b/g и Bluetooth 2.1+EDR, а также слот для карт памяти microSDHC. Выпуск первой из новинок – Sharp Galapagos 003SH – состоится в декабре, а Sharp Galapagos 005SH появится только в феврале следующего года.



Acer Stream

Источник: <http://blog.freeside.ru>

Как сообщается в официальном пресс-релизе, телефон в высокопрочном корпусе будет оснащен большим сенсорным дисплеем типа AMOLED с разрешением в 800×480 пикселей, и 1ГГц-процессором Qualcomm Snapdragon. Объем оперативной памяти Acer Stream составит 512 Мб, встроенной – 2 Гб. Кроме того, в комплект входит карта памяти на 8 Гб.

Смартфон способен воспроизводить видео высокой четкости формата 720p на внешнем мониторе или телевизоре через выход HDMI. Поддерживаются беспроводные интерфейсы 3G+, Bluetooth, Wi-Fi и HSPA со скоростью загрузки до 7,2 Мбит/с, есть также навигатор GPS и мощная пятимегапиксельная фотокамера.

Телефон будет работать под управлением системы Android версии 2.1 с оригинальным пользовательским интерфейсом собственной разработки Acer. В числе предустановленных приложений предусмотрены плеер Nemo, клиент Twitter под названием Twidroid, виджеты Spinlets и клиент Facebook. Цена будущей новинки пока не объявлена.

Google предоставит принтерам HP электронную почту

Источник: <http://linuxcenter.kz>

Компания HP планирует оснастить каждый принтер с поддержкой веб-интерфейса собственным адресом электронной почты, на которую пользователи смогут отправлять документы для вывода на печать. Подобный шаг продиктован постепенным снижением

количества печатных работ, которые выполняют обычные пользователи дома (вместо этого они используют электронные документы на мобильных устройствах). Теперь же они смогут передавать файлы на принтер прямо через интернет со смартфонов, планшетов и ноутбуков, а также из веб-сервисов типа Google Docs.

Соответствующее оборудование появится в этом году и будет стоить примерно от 99 до 400 долларов. В течение 2011 года может быть продано порядка 15 млн подобных устройств, причем не только среди сектора домашних пользователей, но и для СМБ-компаний. Помимо включения адресов электронной почты для принтеров HP планирует запустить специальный веб-ресурс под названием ePrintCenter, который станет своего рода витриной контента, аналогичной той, что Google и Apple имеет для своих смартфонов. На ней будут публиковаться специальные веб-приложения для принтеров (они будут запускаться на платформе WebOS). HP делает ставку на то, что использование простого механизма отправки писем на почтовый ящик станет крайне популярным среди тех пользователей, которые испытывают сложности в физическом подключении принтеров к ПК, а также для аудитории, которая печатает не дома, а в общественных местах. Партнером HP в этом начинании станет компания Google со своим сервисом GMail. Напомним, что о подобных разработках HP заговорила сразу после покупки компании Palm Inc., которая выпустила операционную систему WebOS для нового поколения своих коммуникаторов. Она построена на открытом ядре Linux и во многом задействует функции веб-интерфейсов приложений.



<http://ualinux.com>

В России запущен первый в мире бесшумный суперкомпьютер

Источник: <http://corp.cnews.ru/>

В Южно-Уральском госуниверситете запущен суперкомпьютер, построенный на платформе с жидкостным охлаждением на уровне плат и, как следствие, практически бесшумный. Разработки таких систем ведутся во всем мире, но нигде до сих пор они не были доведены до стадии эксплуатации, утверждают его создатели.

Суперкомпьютер на жидкостном охлаждении «СКИФ-Аврора ЮУрГУ» установлен в Южно-Уральском государственном университете (ЮУрГУ) в Челябинске. Пиковая производительность машины составляет 24 Тфлопс (триллионов операций в секунду), реальная производительность – 21,86 Тфлопс. Сейчас это соответствует восьмому месту в рейтинге Топ-50 мощнейших компьютеров России и СНГ. Машина была построена в рамках суперкомпьютерной программы «СКИФ-ГРИД» Союзного государства России и Белоруссии, а соразработчиком и системным интегратором проекта выступила компания РСК СКИФ.

Стоимость суперкомпьютера составила 80 млн. руб.: из них 40 млн. вложил ЮУрГУ из собственных средств, а оставшиеся 40 млн. на условиях софинансирования предоставило Союзное государство. Суперкомпьютер будет использоваться для решения задач в науке, образовании, экономике и социальной сфере.

Одним из плюсов нового суперкомпьютера является его почти бесшумная работа. В ЮУрГУ установлена еще одна система, также созданная в рамках программы «СКИФ-ГРИД» в 2008 г. – «СКИФ Урал». Она охлаждается воздухом. Мощность этой машины – 16 Тфлопс. По словам Леонида Соколинского, директора суперкомпьютерного центра ЮУрГУ, «СКИФ Урал» «очень опасен для здоровья» из-за шума, который он производит. «Он так сильно шумит, что специалисты стараются там не

находиться, а если заходят, то обязательно в наушниках, иначе можно повредить органы слуха», – заявил он в беседе с CNews. По уровню шума «СКИФ Урал» можно сравнить с реактивным самолетом, говорит Соколинский.

Владимир Воеводин, замдиректора Научно-исследовательского вычислительного центра МГУ, не считает, что «суперкомпьютерный» шум представляет какую-то проблему. В университете установлено несколько суперкомпьютеров на воздушном охлаждении, самыми мощными из которых являются «Ломоносов» (414Тфлопс) и «СКИФ МГУ Чебышев» (60Тфлопс). «Да, суперкомпьютеры шумят, но управлять вычислительными системами можно удаленно, для этого редко требуется заходить в машинный зал. Пользователи же вообще никогда в зале не бывают, работая со своих мест. Кроме того, помещения, в которых находятся суперкомпьютеры, обладают звукоизоляцией, поэтому на уровне шума у нас никто и не заостряет внимания», – рассказал Воеводин CNews.

Стоит отметить, что бесшумная работа суперкомпьютера была достигнута в основном за счет жидкостного охлаждения на уровне плат платформы, на базе которой построена машина. Это платформа «СКИФ-Аврора» или, как ее еще называют разработчики – СКИФ ряда 4. По словам Сергея Абрамова, научного руководителя «СКИФ-ГРИД» от России, платформа была создана в рамках именно этой программы.

Как отметил Абрамов в разговоре с CNews, в системе используется «ряд уникальных отечественных разработок». Список этот, по его словам, очень длинный. В числе примеров он упомянул интерконнект с топологией 3D-тор и скоростью передачи данных 60 Гбит/с (высокоскоростная сеть, соединяющая между собой вычислительные узлы суперкомпьютера) и программное обеспечение под него, сенсорную сеть мониторинга и управления, аппаратные и программные средства глобальной

синхронизации, ОС ALT Linux SKIF, оптимизированную под «СКИФ-Аврору» и др.

По словам Абрамова, в проекте «СКИФ-Аврора» в вычислителе нет ни одной платы, которая бы бралась готовой на рынке. Как ранее заявлял Абрамов, система была разработана альянсом, в который входит итальянская компания Eurotech, РСК СКИФ, Институт Программных Систем РАН при поддержке компании Intel, и речь в данном случае идет о кросс-лицензировании. Это означает, что российская сторона этого альянса получает интеллектуальную собственность и конструкторскую документацию на все конструктивы, схемотехнику и все печатные платы, а западные партнеры, в свою очередь, могут использовать российские решения в области коммуникационных сетей, сервисной сети и т.п.

Разработчики отмечают, что суперкомпьютер ЮУрГУ – это первая система не только в России, но и в мире, построенная на базе современных процессоров Intel Xeon и жидкостного охлаждения на уровне плат вычислителя. Сергей Абрамов, правда, упомянул, что до этого были суперкомпьютеры с жидкостным охлаждением с нестандартными (немассовыми) процессорами: «например, советские машины Эльбрус, американские Cray». По словам Абрамова, сейчас все разработчики стремятся сделать полностью водяное охлаждение в сочетании со стандартными процессорами и стандартными архитектурами. «Тотальное водяное охлаждение – это общий тренд. Все ведут исследования в этом направлении. И даже есть первые заявления о проектах и готовых изделиях», – говорит он.

В настоящее время, по словам Сергея Абрамова, ведутся переговоры и подготовка к нескольким проектам на базе «СКИФ-Авроры», которые по масштабу сравнимы с ЮУрГУ.

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com

User And Education

Профессиональная
САПР Bricscad 10 теперь
официально доступна для
платформы Linux

55 открытых приложений,
способных изменить образование

Mathematica 7.0

Для Linux скоро будет
выпущена бесплатная
AutoCAD-совместимая
САПР DraftSight

Calculator



*Klavaro Touch
Typing Tutor*

DUDGE
система для проведения
олимпиад по
программированию

55 открытых приложений, способных изменить образование

Источник: <http://www.oslinux.ru>

Автор: Cynthia Harvey

Перевод: AKbara

В то время как некоторые преподаватели довольно быстро осознали потенциал и перспективы программ с открытым кодом, многие другие не решаются покидать комфортабельную зону коммерческого ПО. Но всё меняется.

Всё больше педагогов и образовательных учреждений сейчас участвуют в организациях типа SchoolForge, the Open Source Education Foundation и Open Source Schools. Они начинают понимать, что философия открытого ПО способна изменить образование в некоторых ключевых моментах.

Во-первых, школы могут использовать приложения с открытым кодом взамен дорогого коммерческого ПО и высвободить ресурсы для других целей. Например, openSIS выполняет те же задачи, что и закрытые программы школьного администрирования (расписание, классные журналы, табели успеваемости, посещаемость и т.д.), при этом уменьшая совокупную стоимость владения на 75%.

Во-вторых, открытые приложения изменяют способы взаимодействия преподавателей и учащихся. Такие приложения, как Moodle, делают дистанционное обучение простым и доступным. Некоторые учреждения, в особенности Массачусетский технологический институт и Калифорнийский университет в Беркли, пошли даже дальше в концепции открытых курсов дистанционного обучения: как члены Open-SourceWare Consortium они сделали некоторые свои курсы свободно доступными, так что любой может извлечь из этого выгоду для себя.

В конце концов, открытое ПО даёт педагогам больше вариантов выбора, нежели раньше. Сегодня преподаватели имеют десятки, если не сотни вариантов свободных и открытых приложений, которые помогут им в преподавании -- от изучения алфавита до моделирования комплексного взаимодействия молекул во время биохимических процессов.

Нижеследующий список предлагает лишь малую часть открытых приложений, которые помогают педагогам и вдохновляют школьников на учёбу.

Школьное администрирование

1. OpenSIS - www.opensis.com



Открытая система информации об учащихся - Open Source Student Information System, или openSIS, обещает снизить совокупную стоимость владения ПО для школьных округов на 75% по сравнению с аналогичными коммерческими системами.

Продукт включает в себя демографические данные о школьниках, контактную информацию, расписание, классные журналы, отчёты, табели успеваемости, выписки из экзаменационных ведомостей, медицинских карты, посещаемость, встроенный родительский портал, а также имеет серьёзную систему защиты. Операционные системы: Windows, Linux.



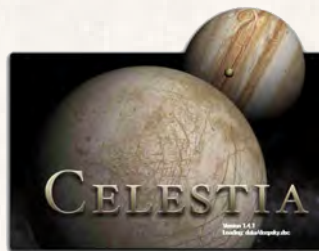
Астрономия

2. Stellarium - www.stellarium.org



Это одна из самых популярных открытых образовательных программ: скачано 7 миллионов её копий. С помощью Stellarium вы можете ввести координаты любой точки Земли и увидеть ночное небо в любой определённый момент времени. Приложение настолько точное, что используется во многих планетариях. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

3. Celestia - www.shatters.net



Как и Stellarium, Celestia позволяет вам увидеть ночное небо с Земли, но также даёт вам пролететь сквозь трёхмерную модель космоса в любое изученное место Вселенной. По возможности программа использует актуальные фотографии планет, астероидов и других объектов, так что вы можете увидеть, как они выглядят в действительности. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

4. Space Trajectory Analysis - www.sta.estec.esa.int



Это приложение позволяет исследователям анализировать, симулировать и визуализировать пути объектов, запущенных в космос. Сейчас приложение используется в Европейском космическом агентстве и в ряде международных университетов. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

Биология

5. ByoDyn - www.cbbl.imim.es:8080/ByoDyn



Учёные, занимающиеся построением биохимических сетей или направлений, могут использовать ByoDyn для подсчётов и анализа параметров, лежащих в основе этих процессов. Программа может использоваться также и онлайн - как веб-приложение. Операционные системы: Linux, OS X.

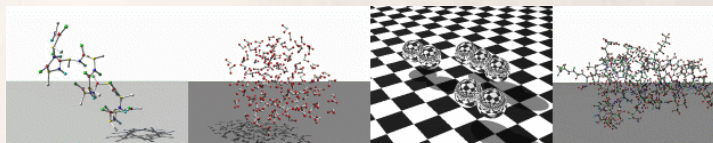
Химия

6. Jmol - www.jmol.sourceforge.net



Это приложение (на Java) позволяет ученикам создавать схемы атомов, молекул, макромолекул, кристаллов и т.п. На сайте есть справочник и учебные пособия для изучения возможностей этой программы. Операционные системы: платформенезависимое приложение.

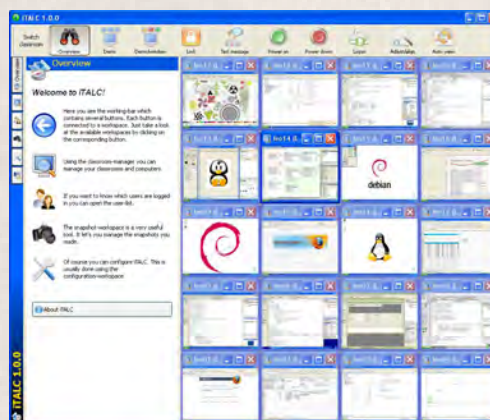
7. ProtoMol - www.protomol.sourceforge.net



ProtoMol является основой для симуляции молекулярной динамики. Приложение очень гибкое, легко расширяемое и высокопроизводительное. Операционные системы: Linux, Unix, Windows.

Классное администрирование

8. iTALC - www.italc.sourceforge.net



iTALC - мощная программа для учителей работающих в компьютеризированных классах. Она позволяет различными способами контролировать компьютеры учащихся входящих в состав сети. iTALC поддерживает Linux и Windows 2000/XP/Vista а также может использоваться в смешанных сетях.

В отличие от широко используемых коммерческих аналогов, iTALC является полностью бесплатной программой с открытыми кодами. Это значит что любой желающий может скачать исходный код программы и изменить его так как ему это будет удобно. Принципиальные характеристики iTALC:

Возможность просмотра и записи происходящего на компьютерах учеников. Удаленный контроль компьютеров входящих в сеть, для поддержки и помощи учащимся. Показ учебных материалов (в режиме полного экрана или в отдельном окне) на всех компьютерах сети. Блокировка рабочих станций для привлечения большего внимания к изложению материала. Пересылка текстовых сообщений учащимся. Включение и выключение всех компьютеров сети. Удаленный вход и выход и запуск команд и скриптов.

Обучение на расстоянии. iTALC может работать не только в локальных сетях - с помощью соединений VPN можно организовать преподавание и в домашних условиях.

Следует отметить что iTALC оптимизирован для работы с многоядерными системами. Не важно сколько ядер вы имеете - iTALC может использовать все.

9. Mando - www.mando.sourceforge.net



Mando позволяет вам создавать интерактивную доску. Если ваш компьютер подключён к камере и проектору, вы можете использовать лазерную указку так, как вы использовали бы мышь на экране. Операционная система: Linux.

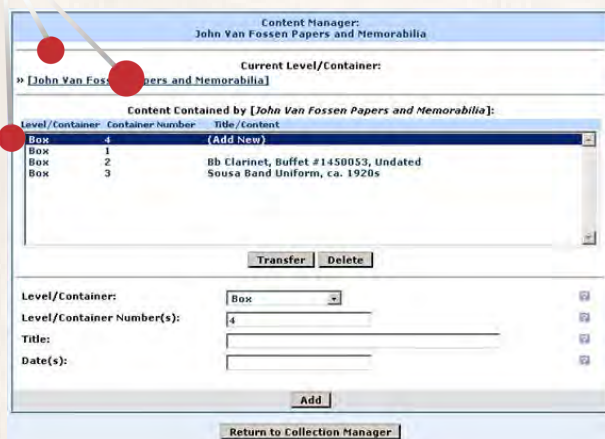
Управление цифровым КОНТЕНТОМ

10. Archon – www.archon.org



Обладатель нескольких наград, Archon упрощает процесс создания веб-сайтов с поиском для архивных материалов. Администраторы могут вводить или редактировать информацию с помощью веб-форм, а ПО автоматически загружает и публикует информацию. Сейчас программой пользуются более 40 университетов, зоопарков, исторических обществ и др. учреждений. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

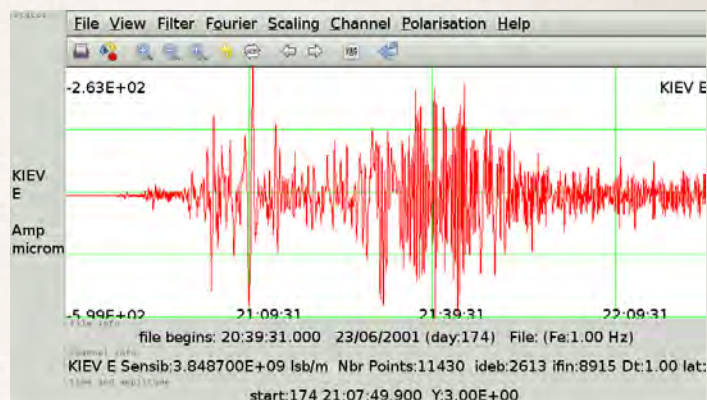
11. Fedora Commons – www.fedora-commons.org



Fedora Commons позволяет вам управлять, сохранять и связывать различные типы цифрового контента. Например, используя это приложение, вы можете создать архивы, состоящие из видео-, аудио- и текстовых файлов на определённую тему, которые пользователи потом смогут искать и комментировать. Операционные системы: платформонезависимое приложение.

Науки о Земле

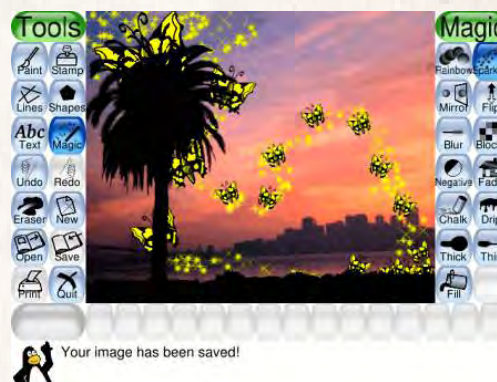
12. Seismic Toolkit (STK) – www.seismic-toolkit.sourceforge.net



Это приложение упрощает учёным и исследователям анализ данных о сейсмической активности. Оно включает в себя инструменты для фильтрации и создания графиков данных, развивающейся поляризации и др. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

Начальное образование

13. Tux Paint – www.tuxpaint.org



Эта отмеченная наградами программа для рисования позволяет детям создавать маленькие рисунки с использованием кисти, ластика, линии, формы и текстовых инструментов, а также специальных “магических” эффектов.

TuxPaint рассчитан на детей 3-12 лет, но его простой дизайн и мультяшные персонажи (в том числе и помощь Тукса) делают его более подходящим для дошколят. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

14. TuxMath www.tux4kids.alioth.debian.org



В этой аркадной игре дети, решая математические задачи, предотвращают разрушение иглу кометами. Вы можете настроить игру на решение определённых задач -- от простого введения правильного числа с клавиатуры, сложения и вычитания до умножения и деления положительных и отрицательных чисел. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

15. ChildsPlay - www.school-splay.org



ChildsPlay включает в себя набор разнообразных игр, подходящих для дошкольников. Некоторые из них обучающие (запоминание букв), некоторые -- просто для развлечения (классический Pong, симулятор настольного тенниса). CognitionPlay состоит из простых упражнений для людей, страдающих умственными заболеваниями. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

16. GCompris - www.gcompris.net



Этот обучающий набор содержит более ста образовательных упражнений для детей от 2 до 10 лет, и в него постоянно добавляются новинки. GCompris содержит игры, которые развивают навыки работы с клавиатурой, математические, научные, географические игры; игры, развивающие навыки чтения, а также несколько развлекательных игр, которые одновременно развивают логическое мышление (шахматы, sudoku и т.п.). Операционные системы: Windows, Linux.



Иностранные языки

17. jVLT - www.jvlt.sourceforge.net



Java Vocabulary Learning Tool, или jVLT, сочетает карточки с лексикой и контрольный вопросник по ним для помощи студентам, изучающим иностранный язык. Вы можете ввести в программу свой словарь или скачать файлы, которые включают в себя немецко-французский, тайско-английский, французско-английский словари, словарь практического китайского и некоторые другие. Операционные системы: Windows, Linux, OS X.

18. ZWDisplay - www.zwdisplay.sourceforge.net



Введите китайские иероглифы, а ZWDisplay покажет их произношение (на пиньине) и английскую транскрипцию. Вы также можете использовать это приложение для создания лексических карточек и отслеживать, какие из китайских иероглифов вы уже изучили. Операционная система: Linux.

Продолжение следует.

Calculator

Источник: <http://pingvinus.ru>

Calculator — научный калькулятор для Linux. Calculator имеет три режима работы — простой, научный и pager mode, в котором вычисления можно проводить путем ввода выражения в текстовое окно.

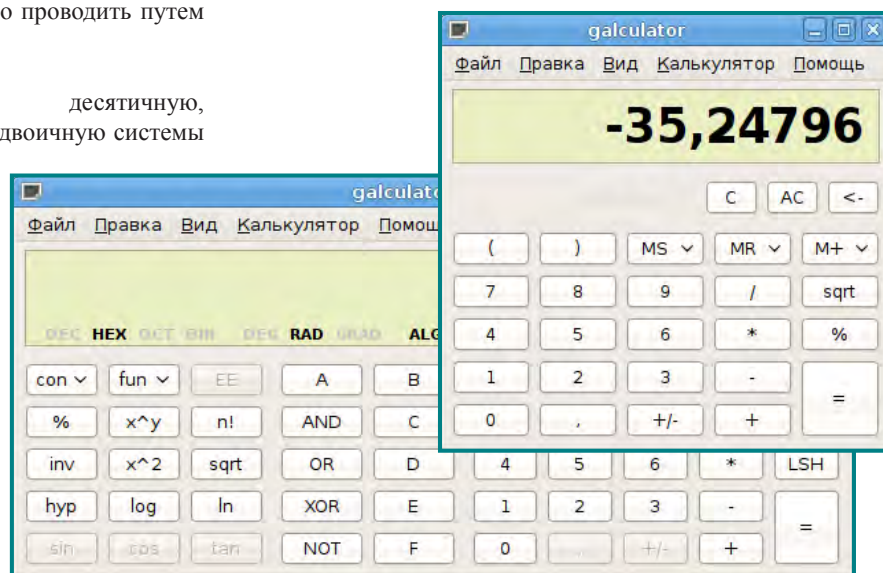
Программа поддерживает десятичную, шестнадцатеричную, восьмеричную и двоичную системы счисления. Также поддерживаются разные угловые меры — градусы, радианы, грады.

Calculator имеет относительно много настроек. Можно настроить внешний вид программы, шрифты, цвета. Можно создавать константы и функции.

Программа для Linux переведена на русский язык. Calculator написан на языке программирования C и использует GTK 2.

Calculator имеет два режима:

- обычный режим работы калькулятора;
- научный режим.



DUDGE система для проведения олимпиад по программированию

Источник: <http://www.linux.org.ru>

Стал доступен svn-репозиторий системы для проведения олимпиад по программированию, которая разрабатывается в Самарском государственном техническом университете.

Основные возможности системы:

- Автоматизированная проверка исходных текстов решения на наборе тестов.
- Поддержка различных типов соревнований, причем новые типы соревнований могут подключаться в систему после ее установки.

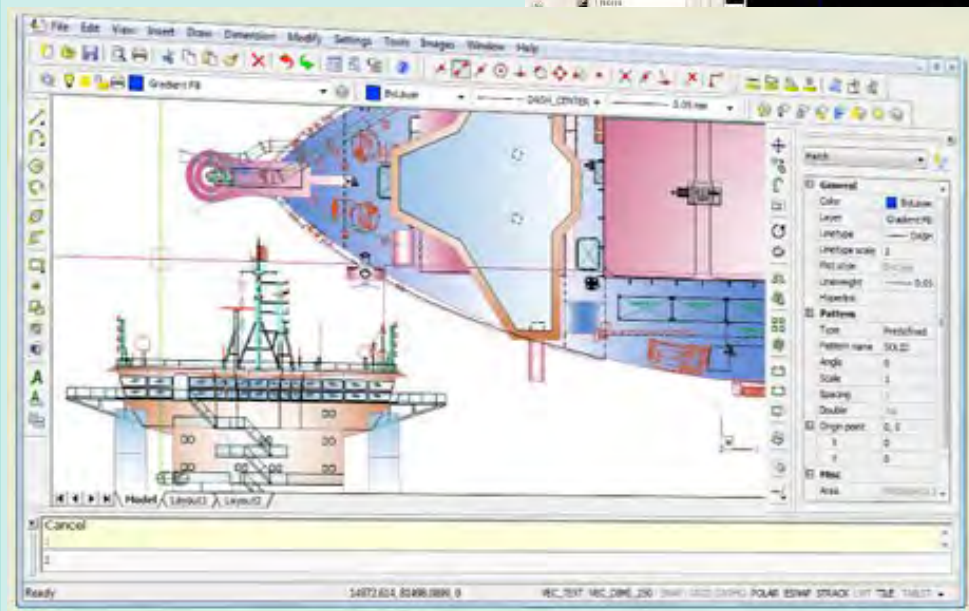
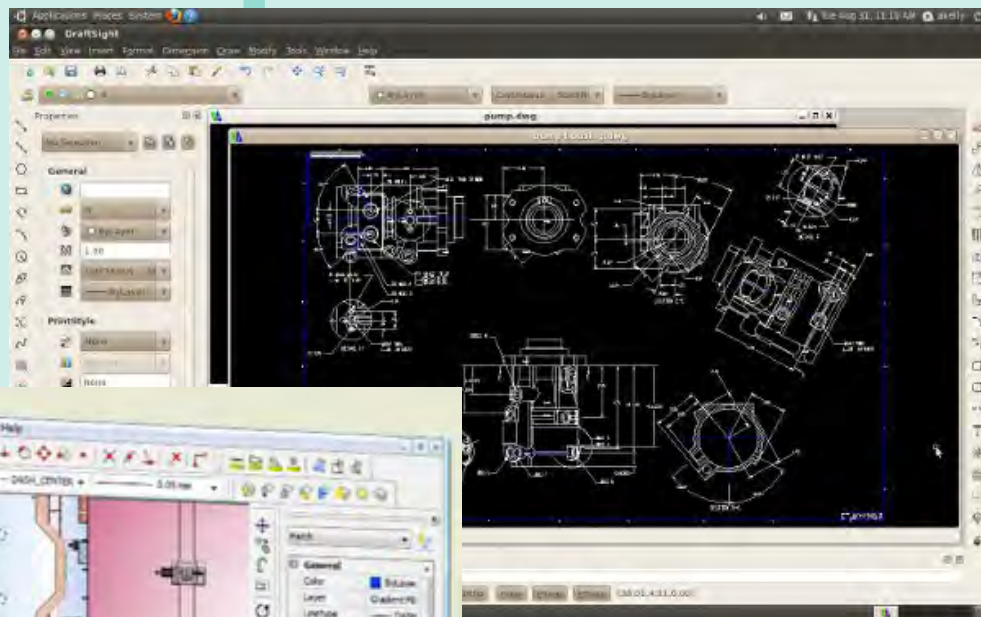
- Хранение информации о ходе соревнования, базы участников и их рейтинга.
- Вычисление статистики по соревнованию.
- Распределенная проверка решений, отправленных участниками, на нескольких проверяющих компьютерах.
- Проверка решений на Windows- и Linux-системах.
- Поддержка любых компиляторов путем задания их использования через шаблоны вызова из командной строки.
- Мультиязычный веб-интерфейс с возможностью переключения языка пользователем.
- Работа на любой платформе, на которой работает Java.

Профессиональная САПР Bricscad 10 теперь официально доступна для платформы Linux

Источник: <http://www.opennet.ru>

Анонсирован первый стабильный релиз профессиональной системы автоматизированного проектирования Bricscad V10 для платформы Linux. Bricscad является первой работающей в Linux системой, предоставляющей возможность работы с форматом DWG 2010 (используется в AutoCAD) и языком для разработки сценариев AutoLISP. В отличие от ранее доступных версий Bricscad, работающих с использованием Wine, новая версия реализована в виде родного Linux-приложения.

Linux-версия САПР полностью совместима со всеми дополнениями, ранее разработанными на языках LISP, DCL и Diesel для Windows-версии платформы Bricscad. При этом LISP-движок Bricscad поддерживает более 450 VLAX-функций и является одним из самых быстрых на рынке. В будущем, для более тесного использования особенностей Linux-систем, в дополнениях планируется представить специальный расширенный API.



Проект коммерческий, но доступна пробная версия, работающая в течение 30 дней. Готовые пакеты доступны для дистрибутивов Fedora 12/13 OpenSuse 11.x и Ubuntu 9.10/10.04. В настоящее время для загрузки доступна только англоязычная версия продукта, локализованные сборки для 15 языков, среди которых и русский, будут представлены в ближайшие дни.

<http://ualinux.com>

Для Linux скоро будет выпущена бесплатная AutoCAD-совместимая САПР DraftSight

Источник: <http://www.opennet.ru>

Близится к завершению портирование на платформу Linux распространяемой бесплатно системы автоматизированного проектирования DraftSight, поддерживающей работу с форматом DWG.

Развивающая продукт компания Dassault Systèmes находится на рынке систем 3D/2D-моделирования с 1981 года, по задумке продукт DraftSight должен стать первой профессиональной бесплатной системой 2D-проектирования, предоставляющей набор инструментов на уровне AutoCAD и способной просматривать и редактировать проекты, созданные в AutoCAD.

По неофициальной информации, релиз DraftSight ожидается в следующем месяце. Подробности, касающиеся Linux-версии, пока не разглашаются, но для привлечения интереса к проекту опубликован демонстрационный скриншот.

Mathematica 7.0

Источник: <http://nnm-club.ru>

Системные требования:

Операционная система - Linux 2.4 or later

Минимальная Память: 256 MB

Рекомендуемая Память: 512 MB или больше

Жесткий диск: 2.0 GB

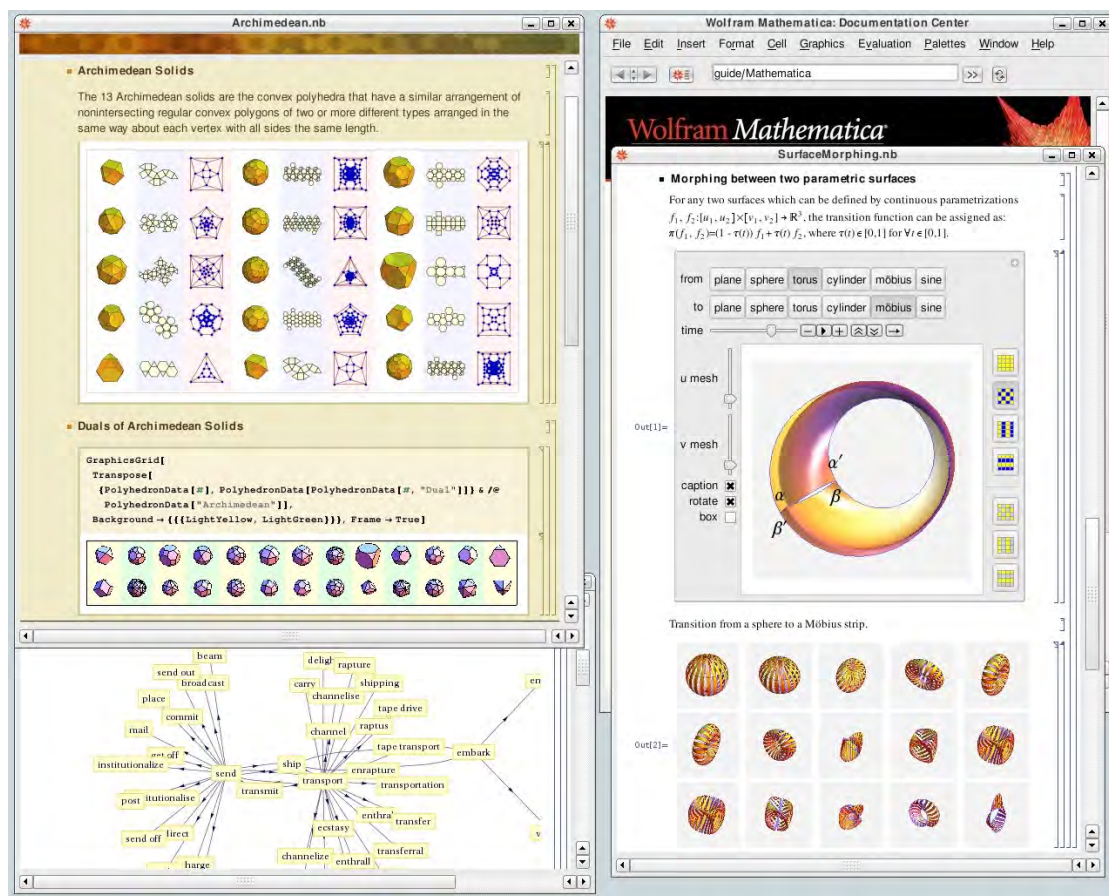
расчётов. Кроме того, программа поддерживает работу с графикой и звуком, включая построение двух- и трёхмерных графиков функций, рисование произвольных геометрических фигур, импорт и экспорт изображений и звука.

Обработка изображений – одна из ключевых областей, интегрированных в программу. Высокопроизводительные функции индустриального стандарта

вычислительными алгоритмами – создают уникальное решение для цифровой обработки изображений.

Встроенная поддержка параллельных вычислений – другая ключевая область, интегрированная в программу Mathematica 7. Теперь каждая копия программы Mathematica (а также платформа для выполнения приложений Mathematica Player Pro 7) включает технологию распараллеливания вычислений на многоядерных системах или локальных сетях.

Параллельные вычисления программы Mathematica выполняются автоматически благодаря встроенным функциям, применением пользователем дополнительных функций к его собственному вычислительному коду. Mathematica автоматически распределяет задачи по доступным процессорам, оптимизируя установленное оборудование.



Описание:

Mathematica — система компьютерной алгебры компании Wolfram Research. Она содержит множество функций как для аналитических преобразований, так и для численных

для композиции, преобразования, обработки и сегментации изображений в сочетании с возможностями Mathematica — высокоуровневым языком, интерактивными рабочими документами, автоматизацией разработки интерфейса и мощными



Klavaro Touch Typing Tutor

Источник: <http://zenway.ru>

Klavaro - очень простой клавиатурный тренажёр для обучения слепому методу печати (GTK+)

Klavaro - очень простой клавиатурный тренажёр для Linux (GTK+). Имеет поддержку нескольких языков и раскладок (QWERTY, Dvorak, Colemak). К сожалению, для русского языка на данный момент программа поддерживает только QWERTY (ЙЦУКЕН).

Автор Klavaro утверждает, что его детище хоть и “очередной свободный клавиатурный тренажёр”, но за его создание автор взялся так как все остальные свободные программы этого рода вызывали у него лишь разочарование. На мой взгляд, Klavaro тоже не блещет оригинальностью, но выглядит вполне приятно.

Раскладку клавиатуры легко сделать самому. Достаточно создать простой текстовый файл, где описано, какая клавиша какому символу соответствует.

Задача основного курса - помочь обучающемуся запомнить, где какие клавиши на клавиатуре. И это не зависит от раскладки. Генерируются случайные последовательности символов, которые обучающийся должен

В текстах в повседневной жизни время от времени встречаются “странные слова”, которые мы медленнее набираем.

образом, в этом аспекте у вас не должно быть проблем после курса “Адаптивность”.

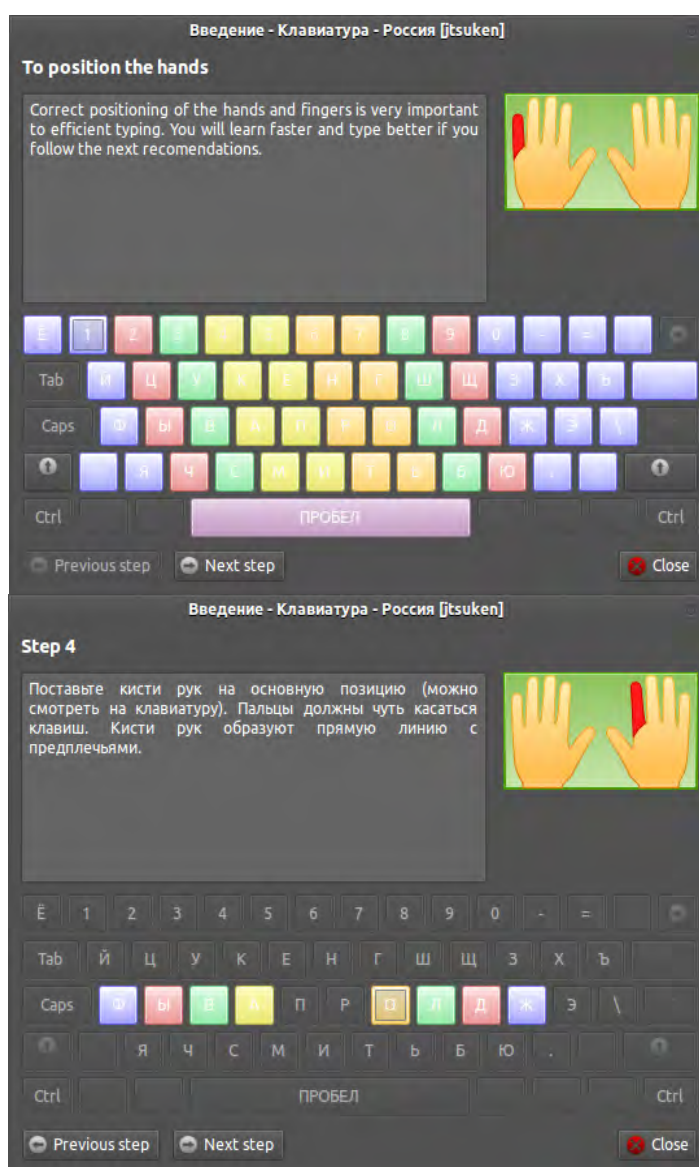
В курсе “Скорость” используются реальные слова. Так как слова эти вам знакомы, набираются они быстрее. Соответственно, в этом курсе главное - скорость набора.

Курс “Плавность”. В этом курсе уже представлен текст со смыслом. Основные требования: тем набора, который должен быть максимально равномерным, и никаких ошибок! Сделали ошибку, возвращаемся к ней, правим, двигаемся дальше.

По итогам обучения можно смотреть диаграммы, где отображаются основные параметры (скорость, темп и т.п.). Таким образом, можно отслеживать динамику обучения. Сразу видно, прогресс или регресс :)

В курсах “Скорость” и “Плавность” можно использовать свои тексты. Просто импортируйте файл с нужным текстом. Или вставляете оный из буфера обмена.

Интерфейс программы очень простой, но симпатичный. С одной стороны ни что не должно отвлекать вас, с другой же - программа должна иметь приятный внешний вид.



Благодаря тому что символы в ходе упражнения генерируются случайным

отвлекать вас, с другой же - программа должна иметь приятный внешний вид.

Демиев_Комп_Сервис

г. Киев, Стратегическое шоссе 11, тел. (044) 360-34-97, (044) 383-84-86

www.dcs.in.ua

demiev_cs@i.ua

Компьютер в каждый дом

- ◆ Продажа компьютеров, ноутбуков
- ◆ Продажа оргтехники и периферии
- ◆ Продажа программного обеспечения
- ◆ Сборка компьютеров под заказ
- ◆ Продажа комплектующих
- ◆ Продажа расходных материалов
- ◆ Выкуп старых комплектующих
- ◆ Прокладка проводных сетей, Wi-Fi
- ◆ Изготовление web-сайтов

Компьютерная поликлиника

- ▶ Ремонт компьютеров, ноутбуков
- ▶ Установка Linux, Windows
- ▶ Модернизация (апгрейд) ПК
- ▶ Восстановление информации
- ▶ Заправка картриджей
- ▶ Подключение принтера, модема...
- ▶ Профилактика, очистка пыли
- ▶ Диагностика, рекомендации
- ▶ IT-аутсорсинг (обслуживание)

БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА ПО КИЕВУ ПРИ ПОКУПКЕ НА СУММУ СВЫШЕ 1000 ГРН.

CoolReader 3
читаем электронные книги

**Украинское бухгалтерское
ПО и Linux**

15 советов по Ubuntu для
опытных пользователей Linux

**Текстовый редактор gnome - gedit и
файлы Microsoft Windows**

**Перенос почты из «The Bat» в
Mozilla Thunderbird**

Скриншотим Linux

**Picasa Photo Viewer для
Ubuntu**

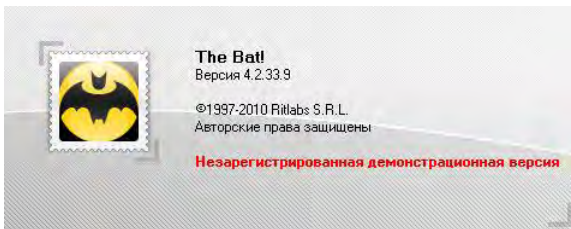
Перенос почты из «The Bat» в Mozilla Thunderbird

Автор: Михаил Онищук
admin@mike.od.ua
Под редакцией UALinux

Как показала практика одной из проблем миграции с Windows на Linux является проблема переноса, в нашем случае, почтовых сообщений из одной программы в другую. Хотя данная проблема возникает и при миграции на свободно-распространяемые продукты.

В данном примере мы рассмотрим перенос всех сообщений из почтового клиента «The Bat»

Итак мы имеем, в нашем случае, «триальный» «The Bat», почему «триальный» - все просто, покупать лицензию денег нет, ну а ломаный это уже нарушение закона.

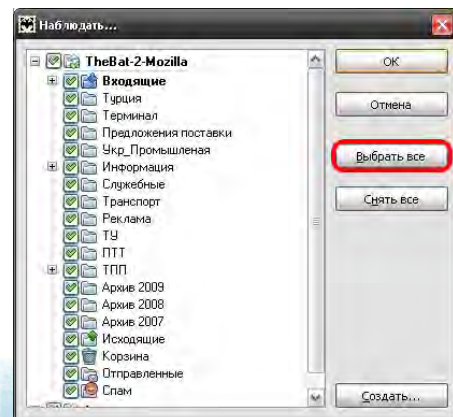
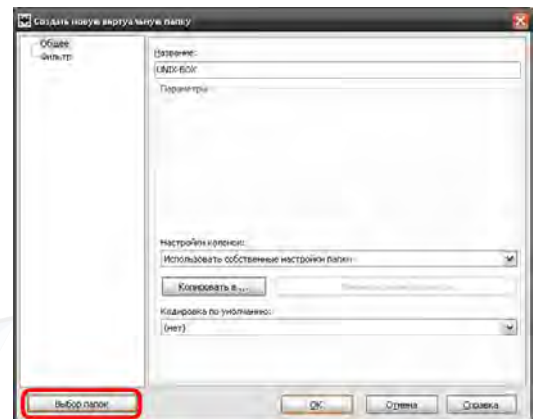
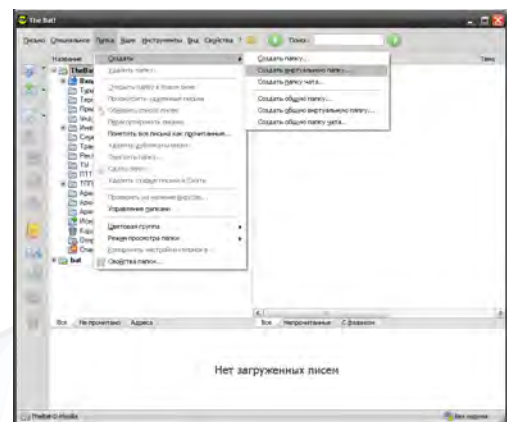
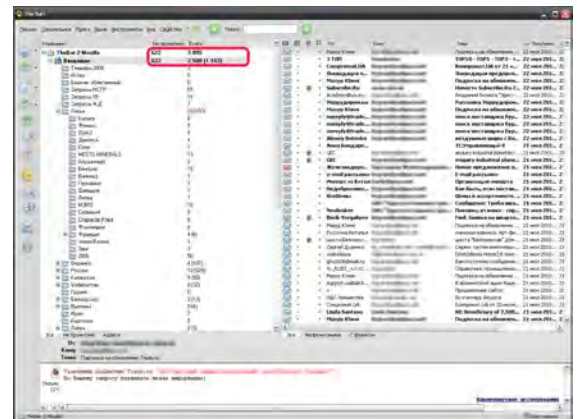


И почтовый ящик в нем, с каким-то количеством писем, в примере около 4000 и довольно много папок — что усложняет ситуацию так как экспортировать можно только письма, а не папки и даже не ящик.

Но как говорится, если немного подумать и проявить сообразительность то ... у нас есть возможность создавать виртуальные папки в которых можно разместить все письма «от рождества...» ну и так далее.

Зная это, создаем виртуальную папку... как, например показано на рисунках, и переносим туда все письма.

Итак, у нас есть папка, в которую мы переместили все письма и есть желание перейти на Linux, с естественно сохранением всей почты.





Для этого мы выделим их - подсветив первое и зажав shift нажимаем end. Естественно это можно сделать и используя панель меню но ... так быстрее и проще!

После того как все письма выделены - можно экспортировать их в юникс-ящик. Открываем меню инструменты — экспорт, Письма — юникс ящик. The Bat на какое-то время задумается, в нашем случае экспортировалось примерно 1,5Гб - сохраняем куда угодно получившийся файл (расширение не нужно).

Открываем Mozilla Thunderbird, идём в параметры учётной записи и смотрим где располагаются «локальные папки/ local directories», в случае если есть такая необходимость, можно и переназначить место расположения.

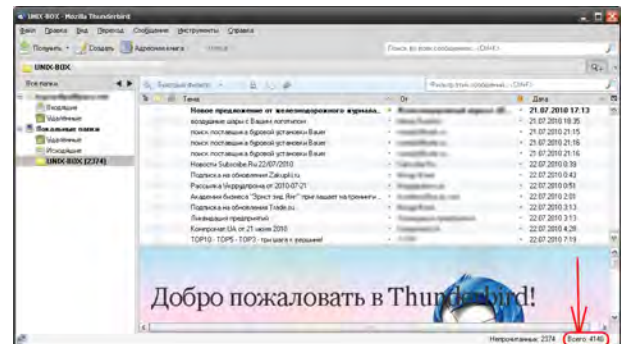
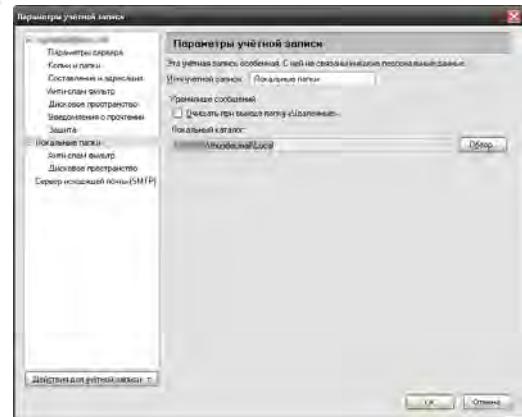
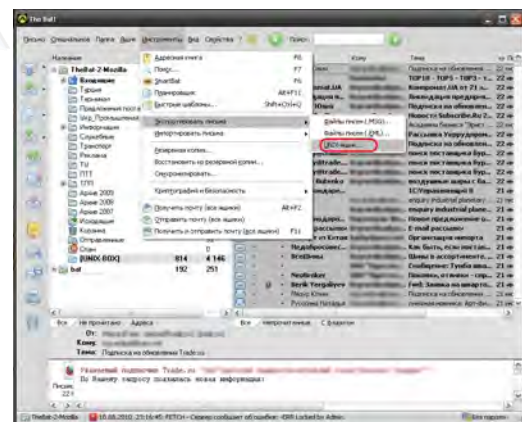
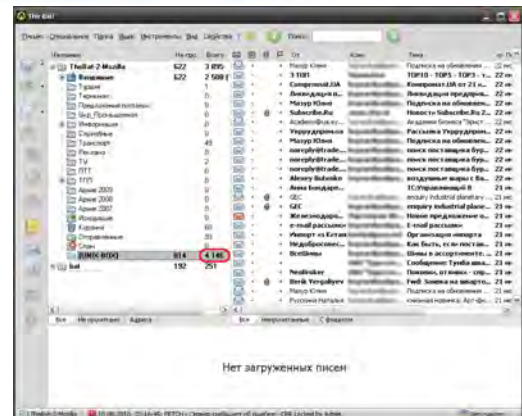
Получившийся файл UNIX-BOX нужно переместить в «локальные директории» Mozilla Thunderbird. После этого, можно запустить Mozilla Thunderbird, дождаться индексации нашего юникс-бокса и собственно практически с письмами всё.

Нам остается только импортировать нашу адресную книгу.

Импортировать адресную книгу можно в 6 шагов (как мне показалось перегружать рисунками данную процедуру в виду своей крайней простоты не стоит):

1. В The Bat экспортируйте вашу адресную книгу в формат LDIF.
 2. В Thunderbird, откройте меню «Инструменты» и выберите «Импорт».
 3. В диалоге «импорт», выберите «Адресная книга», и нажмите «Далее».
 4. Выберите текстовый файл (LDIF, tab, csv, txt) и нажмите «Далее».
 5. В следующем диалоге выберите LDIF файл, который Вы только что экспортировали.
 6. После этого Вы должны увидеть сообщение о том, что адресная книга успешно импортирована из текстового файла.
- На этом можно сказать, что процедура переноса почты закончена.

Тут же хотелось бы заметить, что в данном примере мы перенесли все письма в одну папку. Но это не обязательно делать именно так, проделав данную процедуру несколько раз, а именно создав несколько виртуальных папок, мы можем сохранить структура в Mozilla Thunderbird такую же как и в The Bat, но это займет немного больше времени.



Текстовый редактор gnome - gedit и файлы Microsoft Windows

Автор: Владимир Попов
UALinux

Некоторые пользователи работающие в Microsoft Windows привыкли иногда использовать встроенный текстовый редактор. Зачем, ну например написать коротенькое пояснение, что лежит в той или иной папке, своего рода памятку, да мало ли еще как ... дело в том что он есть и им привыкли пользоваться. В Ubuntu использующей по умолчанию gnome, тоже есть своего рода аналог текстового редактора — gedit.

Здесь мы не будем рассматривать причины перехода на Linux, их может быть достаточно большое количество, в этой статье мы постараемся решить один казался бы небольшой, на первый взгляд, совсем незначительный, но ... для некоторых весьма неприятный вопрос.

Итак ...начав работать с текстовым редактором gedit, начинающий пользователь столкнется с тем, что *.txt файлы с кириллическим содержанием в кодировке CP1251, а эту кодировку по умолчанию использует Microsoft Windows - отображается иероглифами.

Естественно первой реакцией будет своего рода небольшой шок ... «а где ... » и «ваш Linux ...». Не вдаваясь в подробности кто прав — кто виноват и что бы избежать данной неприятности, я думаю будет логичнее знать об этом заранее и быть готовым без вопросов решить данную проблему.

На просторах интернета можно найти несколько способов решения данной проблемы и мы решили коротко рассказать об одном из них ... самом распространенном.

Итак, рассмотрим способ, в котором будем использовать терминал:

Открыв терминал (Приложения - Стандартные — Терминал) напишем в нем:

gconf-editor

После чего нажимаем клавишу «Enter» и ... перед нами открывается диалоговое окно редактора конфигурации.

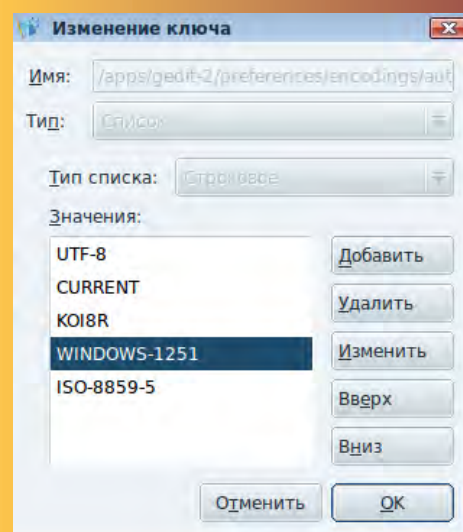
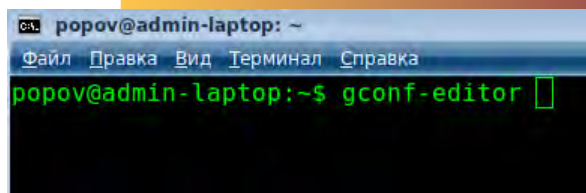
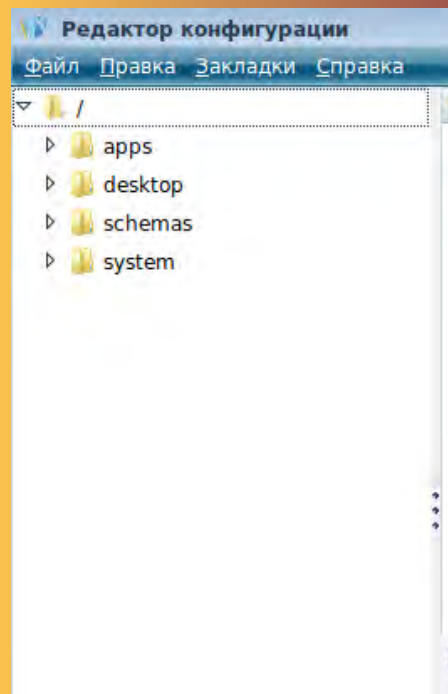
Переходим в папку **'apps/gedit-2/preferences/encodings'**

Дважды кликаем мышкой по пункту **'auto_detected'** и в открывшемся диалоговом окне поднимаем пункт **WINDOWS-1251** на самый верх.

Вот в принципе и все! Теперь все должно отображаться в нормальной кодировке. Казалось бы все теперь у нас должно быть хорошо ...если бы не одно но ...

... но, тут мы наткнемся на такую вещь как все, что создается в Linux на других компьютерах, или ранее на нашем, у нас будет отображаться не совсем корректно, а точнее теми же иероглифами, что и раньше ... когда мы просматривали текстовые файлы в кодировке WINDOWS-1251.

Разработчики UAPack столкнувшись с этим, занялись решением данной проблемы, в результате чего был написан скрипт `install-gedit.sh` - который устанавливает специальный плагин, написанный Владиславом Горбуновым и автоматически активирует его в текстовом редакторе gedit.



Данный скрипт находится на диске с дополнениями Ubuntu DesktopPack в папке gedit. Ниже мы рассмотрим запуск данного скрипта. На сегодняшний день, это является наиболее оптимальным и более красивым решением проблемы с кодировками так как позволит пользователям не задумываясь перекодировать текст на лету ... Но об этом по порядку.

Итак, для того чтобы запустить данный скрипт, необходимо либо дважды кликнуть по нему мышкой или вызвать правой клавишей мыши контекстное меню. Как показано на рисунке.

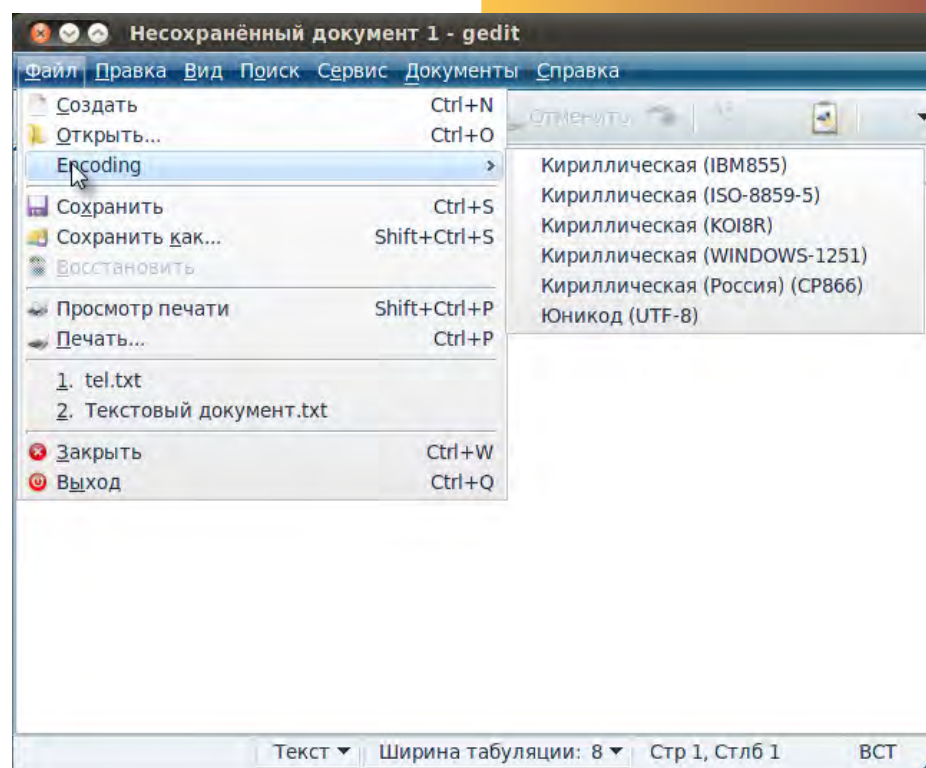
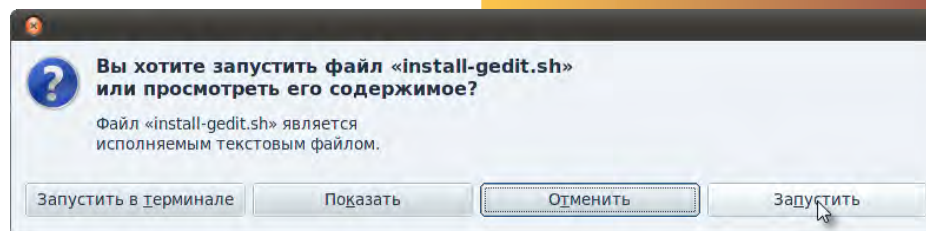
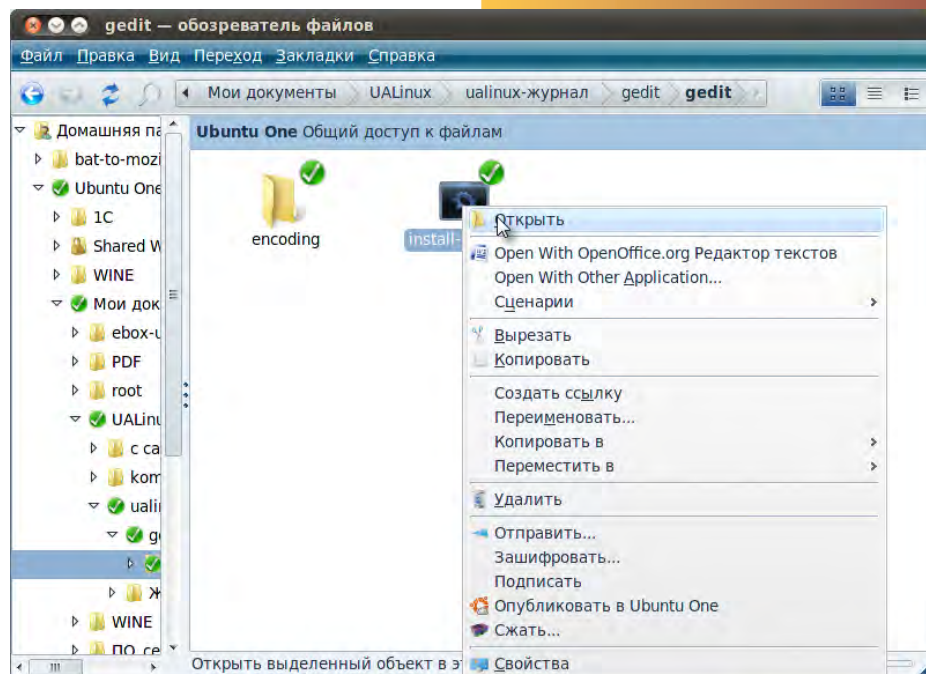
После чего откроется диалоговое окно с вопросом, что необходимо сделать с данным файлом, в котором нам необходимо выбрать кнопку - «Запустить».

На этом можно сказать установка закончена, для проверки открываем gedit и ...

Как правильно пользоваться данной функцией, думаю не требует детального описания — все интуитивно понятно.

Единственное, что еще раз хочу напомнить - на сегодняшний день, это наиболее красивое и оптимальное решение.

Согласитесь, перекодировать файлы на лету намного удобнее чем мучаться с переключениями различных кодировок, более универсально. Как правильно пользоваться данной функцией, думаю не требует детального описания — все интуитивно понятно. Единственное, что еще раз хочу напомнить - на сегодняшний день, это наиболее красивое и оптимальное решение.



Резанова Дарья
консультант ООО «Дебет Плюс»

Применение Linux в предпринимательской среде Украины в значительной мере сдерживается незнанием того, что представляет собой современный Linux. За последние годы Linux сделал огромные шаги навстречу обычному пользователю и, практически, ни в чем не уступает Windows. Однако, дефицит родных бизнес приложений, в частности бухгалтерских, работающих под Linux, по прежнему мешает его продвижению. Особенно этот дефицит чувствуется на просторах СНГ. Между тем, Украине здесь есть чем гордиться. Возможно, вы этого не знаете, но, по крайней мере, две линуксовые программы, позволяющие «полновесно» (без эмуляторов) вести учет, - являются украинскими разработками. Есть программы, такие как «Ананас», которые фрагментарно закрывают отдельные участки учета. К сожалению, за исключением упомянутых украинских разработок, систем, «нативно» работающих в среде Linux, готовых к боевому применению и покрывающих все потребности учета, на просторах СНГ просто нет. Эти две системы — IceВ и «Дебет Плюс». Первая распространяется по лицензии GPL, вторая — является бесплатной с открытой бизнес логикой и распространяется по лицензии, похожей на LGPL. Поскольку система «Дебет Плюс» нам более близка, уделим ей больше внимания.

Почему «Дебет Плюс»?

Может, вы и не слышали о «Дебет Плюс», но это достаточно серьезная система. Она реально эксплуатируется в таких организациях как трансгазы и облэнерго, предприятиях торговли, связи, жкх и других как больших, так и маленьких. Например, в Черкасской областной дирекции «Укртелеком» «Дебет Плюс» используется для расчета ЗП на 3000 человек с учетом больничных, отпускных, %-ных и суммовых надбавок, отработанного времени, командировок и т. д., формируются ежемесячная персонификация и 1ДФ. В Черкасском управлении магистральных

газопроводов ДК «Укртрансгаз» система используется для управления финансово-экономической деятельностью всех территориально разнесенных подразделений. Приведенные примеры не означают, что «Дебет Плюс» не доступна для небольшого предприятия или предпринимателя. На сайте разработчиков (www.debet.kiev.ua) размещена для загрузки бесплатная версия без ограничений по времени, объему и количеству пользователей. Подчеркнем, что «Дебет Плюс» полностью готова для работы в условиях украинского законодательства сразу после установки. Достаточно внести первоначальные данные и заполнить справочники (или импортировать эту информацию). В «Дебет Плюс» вы сможете вести учет товаров и материалов, расчетов с контрагентами, банк, кассу и т. д. Система «Дебет Плюс» формирует отчетность для сдачи в электронном виде. Помимо стандартных разделов бухучета включает в себя систему CRM (взаимодействия с клиентами) и систему документооборота.

Система «Дебет Плюс» работает не только на Linux, но также на Windows и Mac OS, причем можно организовать одновременную работу на разных операционных системах в

локальной сети. В качестве СУБД могут использоваться как коммерческие продукты (Oracle, MS SQL, DB2), так и бесплатные или OpenSource (PostgreSQL, MySQL). Система имеет модульную структуру, что позволяет дополнять готовую рабочую конфигурацию установкой дополнительных разработанных модулей. Уже сейчас «Дебет Плюс» предоставляет web-сервисы для извлечения информации. В начале 2011 ожидается выход версии с полноценным web-интерфейсом.

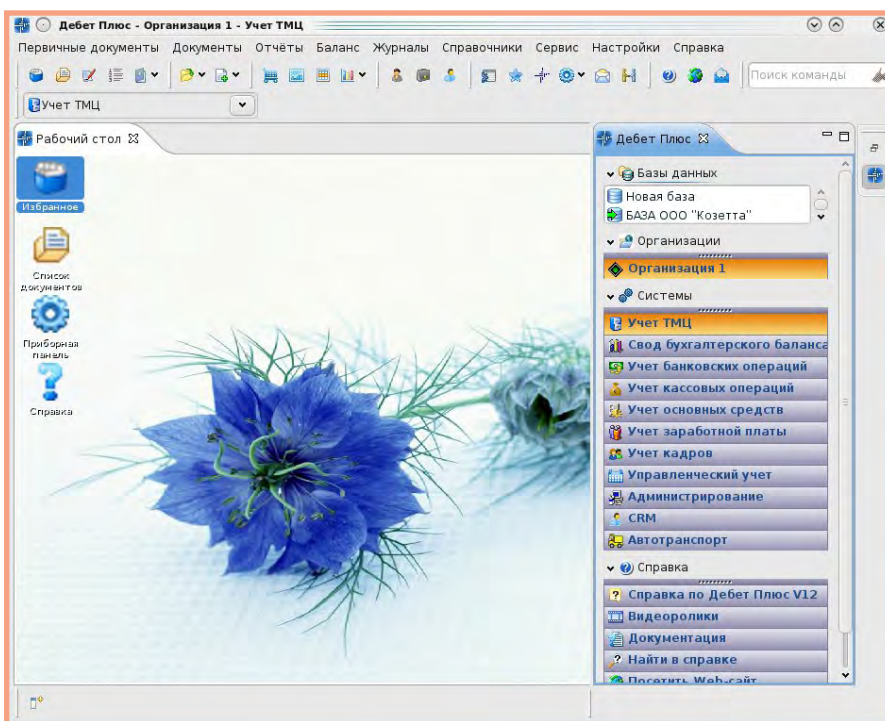
Установка «Дебет Плюс» на Linux

Рассмотрим как установить систему «Дебет Плюс» на Linux с СУБД PostgreSQL. Для СУБД MySQL установка производится аналогично, подробные инструкции размещены на сайте разработчиков.

Для работы «Дебет Плюс» на Linux должен быть установлен пакет GTK+ 2.4.1 и xulrunner.

Скачайте версию для 32 или 64-битной ОС Linux, распакуйте архив и запустите исполняющийся файл DebetPlus.

При этом запустится программа с готовой для работы базой на СУБД Derby. СУБД Derby включена в поставку, т. к. не требует отдельной установки.

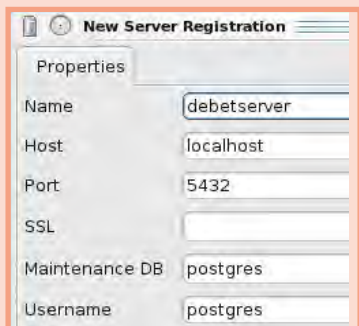


Она может быть использована для ознакомления с системой, однако, не вся функциональность доступна при работе с этой СУБД. Кроме того, в таком режиме можно работать только на одном компьютере. Для работы с одной базой данных в локальной сети организации необходимо установить, например, PostgreSQL, импортировать базу данных, подключить ее к «Дебет Плюс» и настроить подключение клиентских компьютеров к серверу.

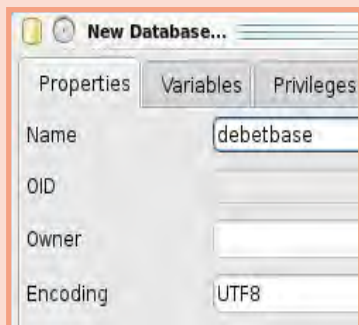
Итак, по порядку:

1. Скачайте с сайта www.postgresql.org и установите PostgreSQL.

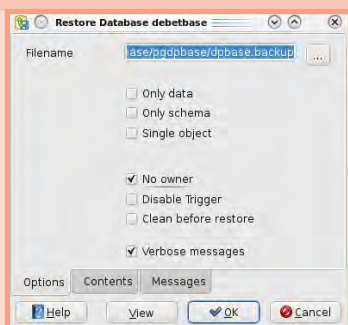
2. Запустите pgAdmin и, если в списке серверов нет ни одного сервера, добавьте сервер (меню «File/Add Server») и в появившемся окне введите произвольное имя сервера и localhost в поле Host.



3. Для выбранного сервера добавьте базу с произвольным названием в нижнем регистре латинскими буквами (меню «New Database»), кодировка UTF8.



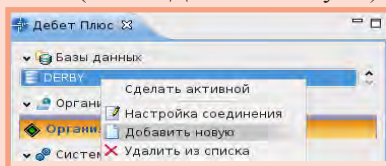
4. Теперь импортируйте базу данных (меню «Restore») из архива dpbase.bak-up (находится в каталоге установленной программы DebetPlusV12\base\pgdp-base).



5. Добавьте пользователя dpadmin без пароля (меню «New Login Role») и присвойте ему все права (меню «Properties» раздел «Role Privileges»).



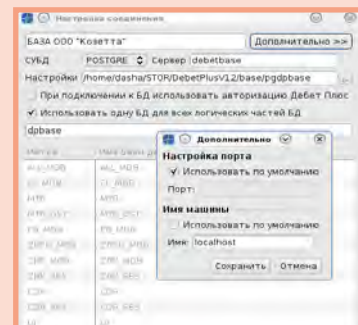
6. Теперь откройте «Дебет Плюс V12» и добавьте новую базу в список «Базы данных» на панели управления системой (меню «Добавить новую»).



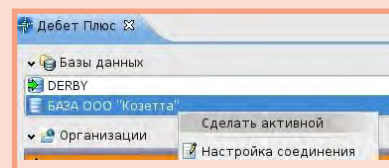
7. Настройте соединение с базой данных (меню «Настройка соединения»):

- В первом поле - произвольное название, которое будет отображаться в списке баз.
- «СУБД» - POSTGRE.
- «Сервер» - укажите название, которое вы выбрали в пункте 3.
- «Настройки» - укажите путь к настройкам (путь \DebetPlusV12\base\pgdpbase).
- Поставьте отметку для «Использовать одну БД для всех логических частей БД».
- В последнем поле введите имя схемы - dpbase.
- Нажмите на кнопку «Дополнительно» и снимите отметку для «Использовать по умолчанию» для имени машины.

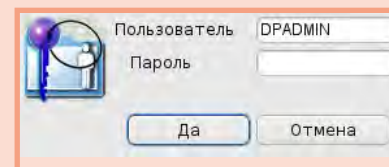
- В поле «Имя» введите - localhost.
- Сохраните внесенные изменения настройки соединения.



8. Активируйте настройку соединения с базой данных (меню «Сделать активной»).

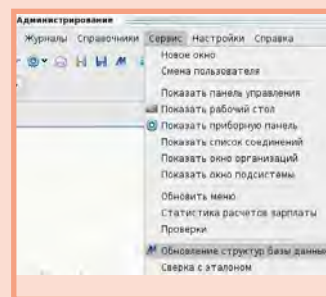


9. Войдите под пользователем DPADMIN без пароля.



10. Обновите структуру базы данных до версии программы (меню «Сервис»/«Обновление структур БД»).

Вот и все... система «Дебет Плюс»



готова для работы на сервере. Настройке клиентских мест для работы в локальной сети посвящена инструкция, размещенная на сайте разработчиков.

Если у вас возникнут вопросы по установке, настройке и работе системы «Дебет Плюс», обращайтесь на форум www.debet.kiev.ua/forum/, где наши консультанты и опытные пользователи с удовольствием вам помогут.

15 советов по Ubuntu для опытных пользователей Linux

Оригинал статьи на английском. Перевод: Boten

Источник: <http://habrahabr.ru>

1. Быстро и умно управляйте командной строкой

Вы можете использовать клавиатурные сокращения и другие особенности командной строки, чтобы сделать ввод команд легче и быстрее. Вы уже должны знать о клавише 'tab', которая завершает часть команды или даже имена файлов и директорий.

Вот некоторые клавиатурные сокращения, которые вы можете использовать в терминале:

- Ctrl-a** — переместиться к началу линии
- Ctrl-e** — переместиться к концу линии
- Alt-]** x перемещает курсор прямо к следующему месту появления x
- Alt-Ctrl-]** x перемещает курсор назад к предыдущему месту появления x
- Ctrl-u** удалить все от курсора до начала линии
- Ctrl-k** удалить от курсора до конца линии
- Ctrl-w** удалить от курсора до начала слова
- Ctrl —** у вставляет текст из буфера обмена
- Ctrl — I** очищает экран, перемещая текущую строку вверх на экран
- Ctrl-x ctrl-u** отмена последних изменений. **ctrl-__**
- Alt-r** отмена всех изменений в строке
- Alt-Ctrl-e** расширить командную строку
- Ctrl-g** инкрементальный обратный поиск в истории
- Alt-p** не инкрементальный обратный поиск в истории
- !!!** выполнить последнюю команду из истории
- !abc** выполнить последнюю команду из истории, начинающуюся на abc
- !n** выполнить n-ую команду из истории
- ^abc^xyz** заменить первое появление abc на xyz в последней команде и выполнить ее

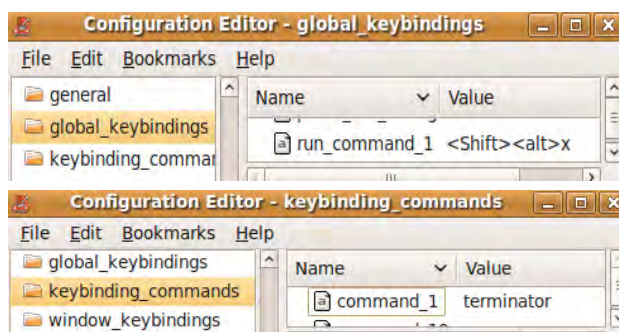
Также не забудьте проверить 4 сайта, где вы можете найти классные трюки командной строки.

2. Запускайте приложения Ubuntu Linux с помощью горячих клавиш

Это можно сделать двумя способами:

- * Использовать приложения типа Launchy или Gnome-Do, которые позволяют быстро запускать приложения, набрав всего несколько букв из имени приложения.
- * Или Вы можете вызвать редактор gconf (нажать Alt+F2, после этого ввести gconf-editor и нажать ввод) и перейти в apps > metacity > global_keybindings. Там необходимо

дважды нажать на любой из run_command_N и указать горячие клавиши, по которым будет запускаться нужное Вам приложение. Запомните это число N, перейдите в apps > metacity > keybinding_commands, дважды нажмите на соответствующую command_N (где N — число, которое Вы запомнили ранее) и введите название приложения, которое будет запущено. Например, если Вы хотите запускать Firefox, просто укажите firefox.



Заодно стоит ознакомиться с горячими клавишами, используемыми в Ubuntu по умолчанию.

4. Создайте отдельный раздел под домашнюю директорию Ubuntu Linux

Новая версия Ubuntu выходит в свет каждые 6 месяцев. Не смотря на то, что Вы можете обновить систему до последней версии используя менеджер обновления, иногда обновление может пройти не корректно, и некоторые пользователи предпочитают в этом случае чистую установку.

Минус этого варианта в том, что все данные в домашней директории будут утеряны. Чтобы избежать этой проблемы Вы можете создать отдельный раздел под домашнюю директорию при первой установке Ubuntu и выделить необходимый объем дискового пространства согласно Вашим потребностям. Во время следующей установки Ubuntu просто укажите этот раздел для домашней директории (указав /home в качестве точки монтирования).

В этом случае все Ваши файлы и данные сохранятся даже в случае чистой установки.

5. Обновляйте и устанавливайте приложения для Ubuntu Linux без подключения к Интернет

Для этого есть несколько способов, но наиболее простым из них является использование APTonCD. APTonCD позволяет создать CD или DVD диски, содержащие все необходимые Вам пакеты, которые Вы можете в дальнейшем установить на компьютеры без подключения к интернет.



приложения. Вставьте нужный CD/DVD и используйте apt-get как и обычно.

6. Устанавливайте новые шрифты, шрифты Microsoft и улучшайте

Chuck Warren Chirel

Walt Harrington

Sue Vermeer

EDIEB DAY

Paul Smith

отображение шрифтов

Ubuntu предоставляет не слишком много выбора, когда дело доходит до шрифтов. Однако Вы можете легко установить новые шрифты, включая такие шрифты Microsoft как Arial, Verdana, impact и многие другие. Вы можете просмотреть различные сайты и выбрать шрифт, который наиболее Вам подходит.

7. Используйте PPA, устанавливайте последние версии программного обеспечения

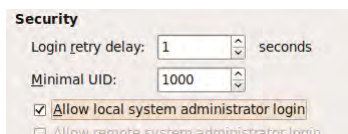
Прежде чем программное станет частью дистрибутива Ubuntu или станет доступно через репозитории, ему придется пройти ряд этапов. Конечно, эти дополнительные этапы гарантируют дополнительную стабильность, но это так же означает, что Вы не получаете самые последние версии программного обеспечения, когда оно становится доступным.

Если Вы хотите быть впереди планеты всей, Вы можете найти Personal Package Archives для Вашего любимого ПО на Launchpad и добавить их Вашу систему. Я описал использование PPA лишь вкратце. Если этот вариант доставляет Вам слишком много хлопот, Вы можете скачать последние deb-пакеты и установить двойным нажатием (Вы не будете получать автоматические обновления для ПО, установленного этим способом).

Используя последние версии, Вы можете столкнуться с парой трудностей, но чаще всего они не являются критичными. Вы всегда можете посетить Форумы Ubuntu и быстро найти помощь.

8. Работайте из-под root

Пользователь root заблокирован в Ubuntu по умолчанию, чтобы минимизировать возможность выполнения несанкционированных действий. Однако, если Вы «обещаете быть осторожным», Вы можете разблокировать пользователя root следующим способом:



1. Введите sudo passwd root и укажите новый пароль для

root.

2. Перейдите в System > Administration > Login Window, откройте закладку Security и поставьте галочку «Enable local system administrator login»

Теперь Вы сможете зайти под root из окна входа. Так же Вы можете ввести «sudo su», указать свой пароль и переключиться в пользователя root.

9. Запускайте приложения и игры для Windows



Кто не захочет поиграть в Counter Strike на Ubuntu (если Вы, конечно, интересуетесь играми) или даже запустить Photoshop? С Ubuntu это очень легко сделать.

10. Сокращайте время загрузки используя профилирование

Разработчики Ubuntu Linux сделали великолепную работу для уменьшения времени загрузки, Jaunty быстр, а Karmic будет еще быстрее. Однако есть еще одна возможность для улучшения — профилирование загрузки. Профилирование позволяет Ubuntu составить список всех файлов, используемых при загрузке, и отсортировать их согласно расположению на жестком диске. Засчет этого при последующих загрузках системы эти файлы будут считываться быстрее.

Для профилирования загрузки выполните следующие действия

- * В меню grub выделите пункт загрузки ядра, который Вы используете чаще всего.
- * Нажмите «е» для редактирования.
- * Выделите строку, начинающуюся с «kernel» и снова нажмите «е». Добавьте в конец строки слово «profile».

Нажмите «Enter» и затем «b» для продолжения загрузки.

Обратите внимание, что во время профилирования в первый раз систему загружается медленнее, однако при последующих загрузках Вы увидите прирост скорости. Так же учтите, что прирост зависит от конкретной машины и расположения файлов на жестком диске, так что ускорение может быть не значительным или даже отсутствовать в некоторых случаях.

11. Попробуйте другие среды рабочего стола Ubuntu

Если вам нужно что-то другое, нежели стандартная оболочка Gnome, вы просто обязаны заценить альтернативные менеджеры рабочего стола. Если вы ищете полную замену среды, то KDE4, имеющий большую историю, сейчас очень удобен и красив. Чтобы запустить KDE, вам просто нужно выполнить «sudo apt-get install kubuntu-desktop».

12. Создайте медиацентр или медиасервер



Было бы здорово, если бы у вас была возможность легко просматривать и управлять вашими огромными коллекциями музыки, видео и фотографий. Очарованы интерфейсом Windows Media Center? Подождите, вы еще не видели всех классных возможностей Ubuntu в качестве медиацентра. Вы даже можете получить доступ к медиа через телефон, PSP или другой компьютер, если вы установите медиасервер на вашу Ubuntu.

13. Делитесь профилем Firefox с Windows

Многие используют Windows и Linux на одном компьютере. Если вы один из них, значит у вас уже были случаи, когда вы не могли найти свои закладки, потому что они были сделаны в Windows. Узнайте, как вы можете делить один профиль Firefox между несколькими ОС без синхронизации через интернет (гарантированно, если у вас одинаковые версии Firefox). Для разных компьютеров вы, конечно, можете использовать Weave.



14. Настраивайте Nautilus на свой вкус

Nautilus — стандартный файловый менеджер в Ubuntu. Вы можете довольствоваться тем, что есть, однако вы можете заставить его делать больше.

Используйте расширения для улучшения функций или даже для добавления новых возможностей в Nautilus.

15. Компилируйте собственное ядро

Если вы не знаете, чем заняться на выходных, и хотите уделить время настройки чего-нибудь, как насчет сборки собственного конфигурации ядра для удовлетворения именно ваших требований? Вообще-то это больше служит для обучения себя. Кто-то может вам подсказать, что это позволяет использовать только те драйвера и функции, которые нужны конкретно вам, хотя если все замечательно работает со стандартным ядром и у вас нет никакого интереса к ядру Linux, то просто пропустите этот пункт.

Но если вам нужны какие-то экспериментальные возможности ядра или необходимо скомпилировать его особым образом, вы всегда можете найти руководство в документации к Ubuntu.

16. Измените экран Usplash и создайте собственный фон для GRUB



Вы не защитили для себя предыдущий совет? Вот еще один. Экран Usplash — это текст и логотип Ubuntu с бегущей полоской, который вы видите при загрузке системы.

Если Вы хотите изменить их на что-нибудь более интересное, выполните следующие шаги(<http://www.makeuseof.com/tag/how-to-easily-change-your-usplash-screen-in-ubuntu/>). Что может быть лучшим, чем настроить первый экран загрузки? Вы можете создать собственный загрузочный экран используя одну из Ваших фотографий, GIMP и немного умения.

HTML to PDF Converter

Источник: <http://zenway.ru/>

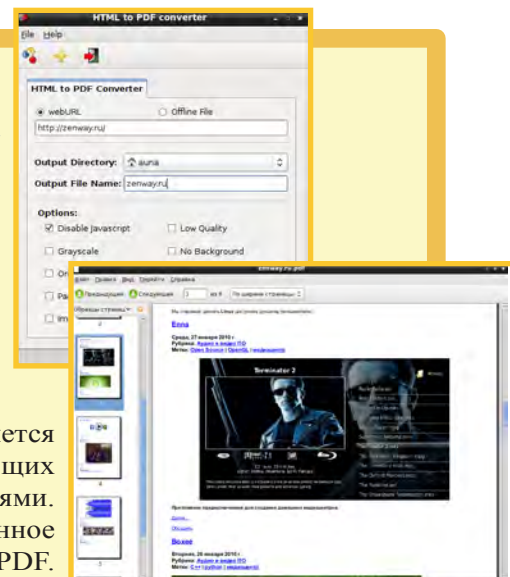
Конвертер html страниц в формат PDF.

В настоящее время по сети есть множество бесплатных сервисов предлагающих преобразование в онлайн режиме преобразование в PDF. Но использование интернет сервисов не всегда бывает удобным или возможным, не всегда и не все компьютеры бывают подключены к сети. И конфиденциальные документы категорически не рекомендуется обрабатывать на сетевых общественных сервисах. Да и отсутствие расширенных настроек не позволяет добиться наилучшего качества PDF документа. Оптимальным решением всё же является применение для этого специальных программ, конвертеров PDF, имеющих расширенные настройки и обладающих дополнительными возможностями.

HTML to PDF Converter это маленькое приложение предназначенное для сохранения HTML страниц или целых сайтов в формате PDF.

По сути простой PyGTK графический интерфейс к консольной утилите WkHTMLtoPDF, позволяющий простым способом перекодировать сайты или сохранённые html страницы в один .pdf документ.

HTML to PDF Converter создаёт практически точную копию страницы, сохраняются активными как меню сайта, так и гиперссылки (может оказаться полезным). Приложение позволяет легко скачать сайт целиком, он будет сохранён в одном единственном файле и при этом сохранятся в целости почти все детали оформления.



Скриншотим Linux

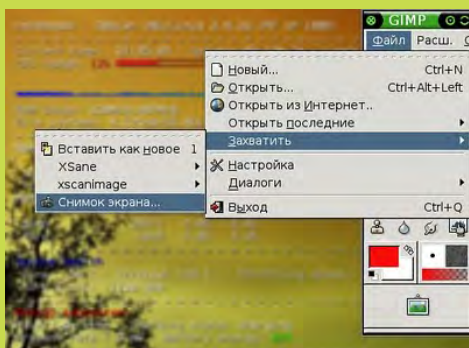
Скриншоты - это как показы высокой моды: всё красиво и вычурно, но по улице в таком не ходят.

(с) глас народа из раздела Галереи на ЛОРе

Источник: <http://linuxsam.org.ua>

Великий и могучий GIMP

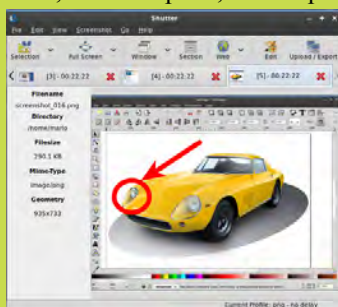
В арсенале GIMP есть и функция захвата окна: Файл -> Захватить -> Снимок экрана. Удобно, так как сразу можно подредактировать изображение и сохранить в любом формате.



Причем можно захватить либо весь экран, либо одно окно.

Shutter

Эту программу я нашел не так давно в Ubuntu, и остался очень доволен. Все скриншоты которые я делаю для своих постов с домашнего компа выполнены именно Shutter. Ведь программа умеет не только снимать скриншоты указанных окон, частей окон, всего экрана, но и применять различные



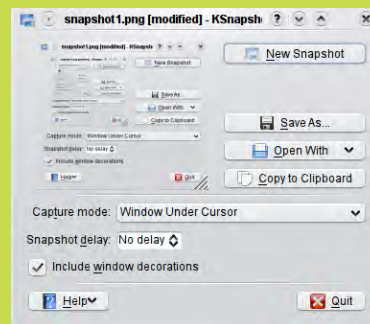
эффекты к снятым изображениям и даже расставлять стрелки.

Сайт программы <http://shutter-project.org/>.

KSnapshot

Программа для снятия скриншотов из комплекта KDE отлично делает скриншоты экрана целиком, части, окна и тп.

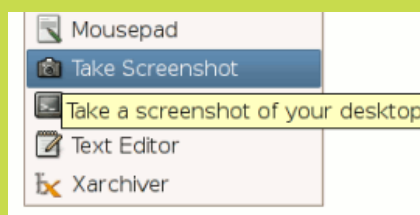
Кстати, на данной картинке показан KSnapshot, снимающий сам себя.



gnome-screenshot

Это программа по умолчанию в среде GNOME для снятия скриншотов.

Если использовать команду:

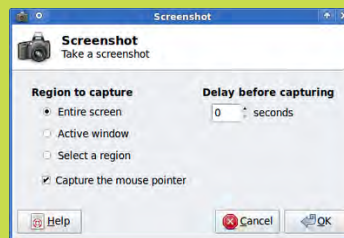


gnome-screenshot -interactive

можно настроить параметры снятия скриншота, например задержку перед снятием скриншота.

xfce4-screenshooter

Даже маленькая и скромная графическая среда XFCE имеет свою утилиту для снятия скриншотов: xfce4-screenshooter. Тоже умеет снимать экран, окно, область, и выставлять задержку.



ImageMagic

В Linux скриншоты можно делать и прямо из терминала! Для этого потребуется ImageMagic. Для этого в консоли пишем:

`import MyScreenshot.png`

При этом появится перекрестие и, ткнув им в нужное окно, имеем скриншот в файле MyScreenshot.png.

Чтобы сделать скриншот с задержкой (например, нужно открыть меню), пишем:

`sleep 10; import -window root MyScreenshot2.png`

Здесь мы получим задержку в 10 секунд и захватим не одно окно, а весь экран в файл MyScreenshot2.png.

CoolReader 3

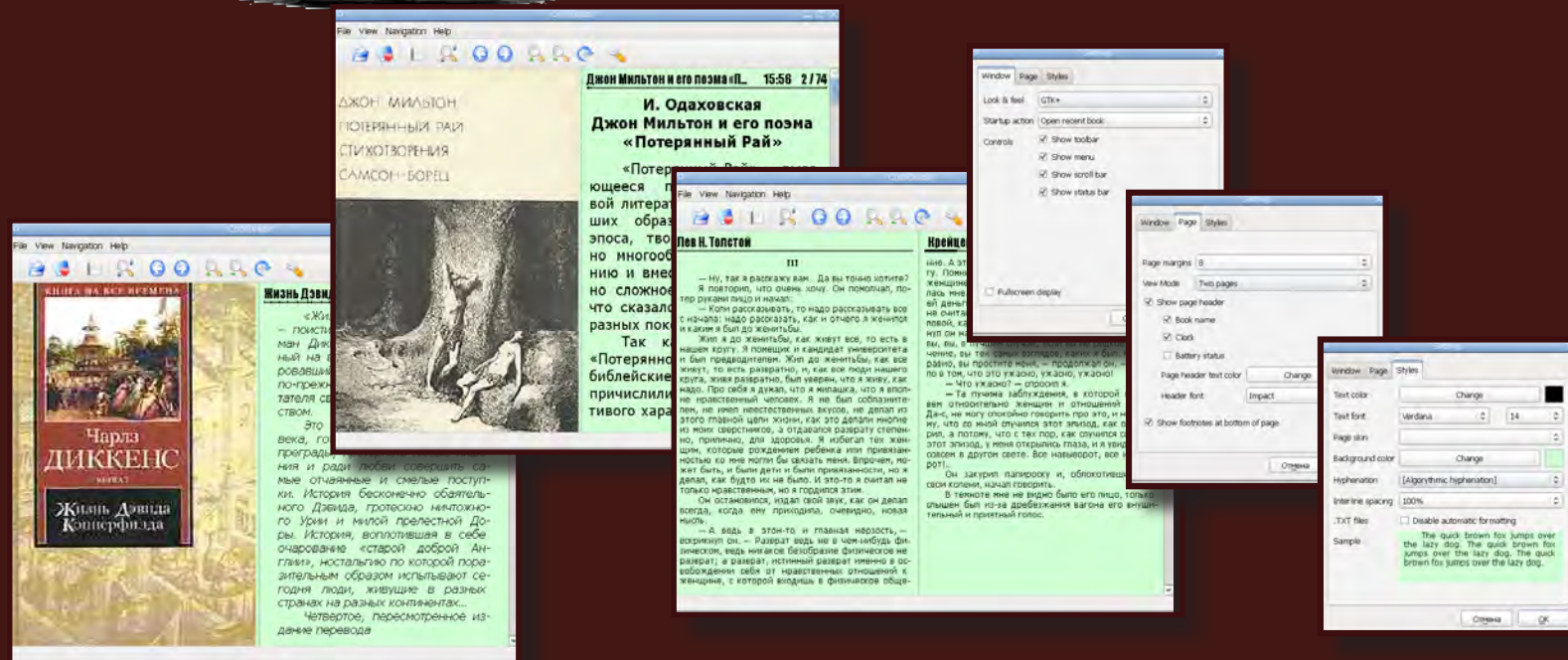
читаем электронные книги



Для работы в Линуксе можно выбрать 2 типа интерфейса - на QT4 и на wxWidgets. На скриншотах представлен только QT-вариант.

Возможности программы достаточно скромные. Но, в целом, вполне достаточные для комфортного чтения. На две колонки текст разворачивает, цвет фона и шрифта менять позволяет, сам шрифт тоже можно выбирать, сноски показываются внизу текущей страницы, стили обрабатывает корректно, в полный экран разворачивается, в общем чем не "аналог" бумажной книги? :)

По F4 CoolReader выводит содержание книги, а по F5 - показывает список недавно открытых книг. Такая своеобразная замена "библиотеки". Кстати говоря, если книга открывается повторно, то именно на той странице, на которой была закрыта. Что достаточно удобно.



Источник: <http://zenway.ru>

CoolReader 3 -- кроссплатформенная программа для чтения электронных книг в форматах TXT, RTF, FB2, EPUB и HTML.

Как уже отмечалось ранее, программ для чтения электронных книг в Linux не так много. А с возможностью разбиения текста на две панели я знаю всего две - ornament-book и CoolReader 3. Последняя хоть как-то продолжает развиваться на данный момент. Правда, уклон в разработку сейчас на e-Ink устройства. Десктопной версии внимания почти не уделяется.

По F6 появляется окно с закладками. Закладки для каждой книги свои. То есть, сперва нужно открыть нужное произведение, а потом смотреть закладки.

Настройки вызываются по F9, а открыть файл можно по F2. И полноэкранный режим - Alt+Enter. В общем, чёрт знает как хот-кеи сделаны. Не по HIG-y :) Да, горячие клавиши можно переназначать, но вручную через файл настроек. И то, я не уверен, что это возможно для QT-интерфейса.

Листание книги тоже мне не понравилось. Когда читаешь, легче на пробел попасть, чем на стрелки или PageUp/PageDown. За мышью тянуться тоже не удобно, когда много читаешь.

Picasa Photo Viewer для Ubuntu

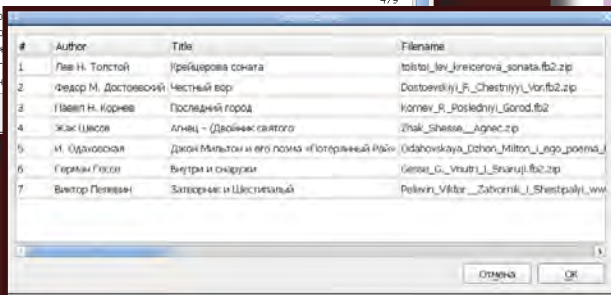
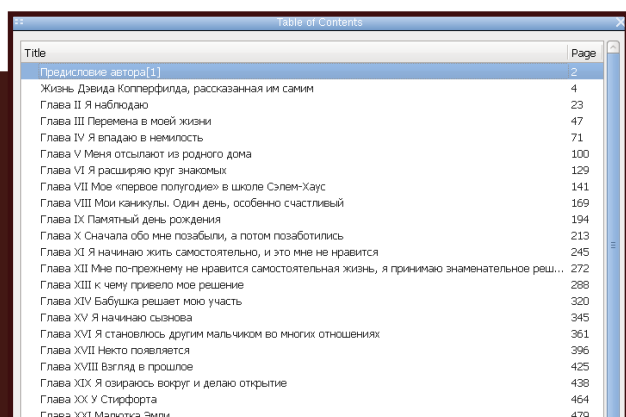
А вот размер шрифта выбирать легко :) по +/- :) Правда, это редко делается чаще одного раза... :) Но и тут не всё гладко. Если этак делать не в начале книги, то позиция сбивается. Потом пол дня искать можно, где читать окончил :)

Установка программы - песня отдельная. Релизов не было давно. С QT-интерфейсом - ни одного! То есть, собирать нужно самим, вытягивая из git'a.

```
git clone git://crengine.git.sourceforge.net/gitroot/crengine/crengine
```

Далее, заходим в crengine, создаём qtbuild, заходим в него и выполняем:

```
cmake -D GUI=QT -D CMAKE_BUILD_
```

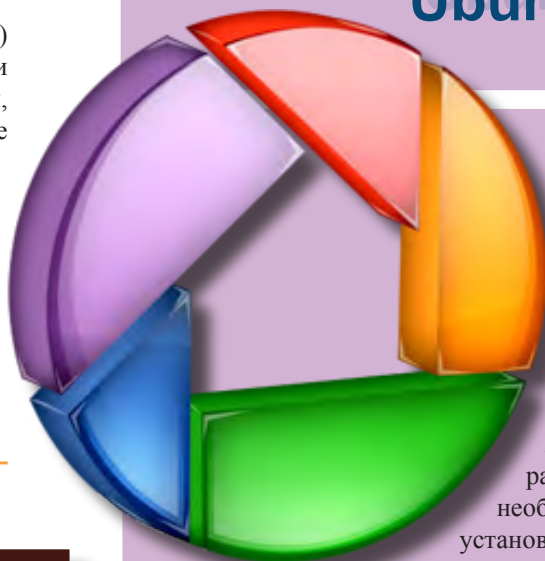


```
TYPE=Release -D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/opt/coolreader/ ..
make
sudo make install
```

Всё. Программа установлена, пользуемся.

Кстати, есть там в архиве директория debian, но на неё сильно рассчитывать не нужно. Чтобы собрать deb-пакет, пришлось прилично там пошаманить, ибо все настройки для сборки для e-Ink устройств.

<http://ualinux.com>



Источник: <http://igorka.com.ua>

Наткнулся сегодня на информацию о том, что программа для просмотра фотографий Picasa Photo Viewer есть и для Ubuntu. deb-пакет можно скачать здесь.

Хочу отметить, что для работы Picasa Photo Viewer необходимо предварительно установить саму программу Picasa, которую можно скачать на сайте

Google.

Чтобы сделать программу Picasa Photo Viewer просмотрщиком по умолчанию я знаю два пути. Первый это через программу Ubuntu Tweak и второй средствами наutilusа. В программе Ubuntu Tweak это раздел Типы файлов категория Изображение.

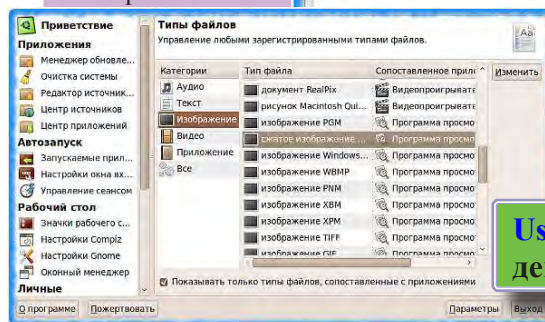
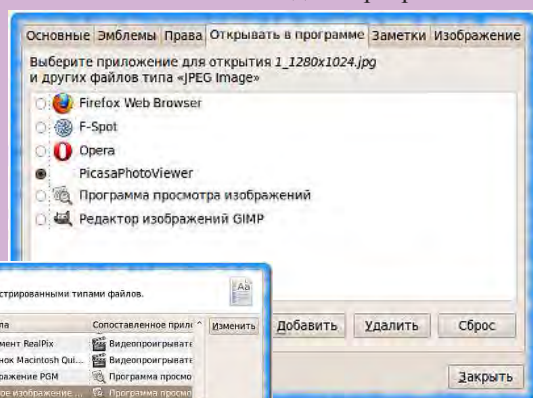
Выбираете расширение файла, щелкаете на кнопку Изменить и выбираете приложение (в нашем случае Picasa-PhotoViewer).

Второй способ. Щелкаете правой кнопкой мыши на графическом файле, в меню выбираете Свойства. В окне Свойства переходите на вкладку Открывать в программе и выбираете приложение PicasaPhotoViewer.

Такую процедуру нужно выполнить для каждого типа (jpg, gif, png и т.д.) графического изображения.

Если у вас есть аккаунт Google, то при просмотре фотографий с помощью Picasa Photo Viewer можно не выходя из программы

выгрузить фотографию в хранилище Google и сделать доступной для просмотра в Интернет.



Интернет Магазин фотопродукции

Печать фотографий с любого места, не зависимо где вы находитесь,
Загрузите к нам свое фото, оплатите и получите его в г. Днепропетровске
и области, (Украина)



Услуги дизайнера



Реставрация ч/б фото

Ретушь портретов



Ошибка при съёмке. Не правильно установлен баланс белого
Фотография имеет синий оттенок



Исправлено. Изменен цвет, добавлена резкость.

К О Н Т А К Т Ы - - г. Днепропетровск
моб. тел. +38067 5232221 моб. тел.+38066 8274332

Email: [sv-foto\(gav\)sv-foto.dp.ua](mailto:sv-foto(gav)sv-foto.dp.ua)

Extreme Tux Racer 0.4

ballistics

OilRush — морская военно-
экономическая стратегия
под Linux



**Tribal
Trouble 2**

**Cube 2:
Sauerbraten**



Амнезия
— ПРИЗРАК ПРОШЛОГО —

Wormux 0.8

Sun Blast — аркадный
шутер от компании Oblone
Software

XMoto 0.5.3

Амнезия

— ПРИЗРАК ПРОШЛОГО —

Источник: <http://welinux.ru>

Год выпуска: 2010

Жанр: Adventure / Horror

Амнезия — заболевание с симптомами отсутствия памяти. В сентябре 2010 года в кругу геймеров это слово поменяло свое значение. Амнезия — новый много обещающий хоррор проект от независимой студии Frictional Games подарившая нам не безызвестную Пенумбру.

Высокие оценки игровых изданий, хорошие высказывания прессы — что же это за блюдо «Амнезия» и с чем его едят? Давайте посмотрим.

Упал, очнулся — замок.

Начало развития сюжета в игре довольно примитивно — Главный герой просыпается на полу в средневековом замке. Рядом с ним разбитая склянка — явно не с алкоголем. Из своего прошлого ГГ помнит только то, что он живет в Лондоне, город Майфаир.

То, что он натворил, что-то ужасное — что это нельзя забывать. И то, что его зовут Даниэль. Как он попал в замок и что он тут делает? Увы, неизвестно — но это только пока.

Темнота мне не товарищ

Темнота друг молодёжи — данное высказывание ни как не относится к Амнезии. Оно приобретает даже противоположное значение.

Не дай бог вам попасть в ситуацию, когда вы идёте по темным коридорам темницы, за углом доносится скрежет цепей, вы освещаете свой путь тусклой лампой и вдруг все гаснет.

Закончилось масло. Чёрт поberi — я нахожусь в темном коридоре без единого источника света и, по-моему, за мной кто-то идёт. Тупик.

Если не найти источник света в кратчайшее время, то у нашего героя начнутся галлюцинации — перед глазами будет искажаться картинка, Даниэлю будет сложно устоять на ногах, шатать его будет из стороны в сторону. Так и с ума сойти можно.

Атмосфера — главный козырь

Главный козырь в рукаве у игры это атмосфера. Пугают не модели монстров, не страшные и темные локации и даже не чувство безысходности. Все решает атмосфера — от начала и до самого конца игра будет держать вас в напряжении.

Чувство что за вами постоянно наблюдают и мания преследования не отпустят вас на протяжении всего прохождения. То в конце коридора мы слышим чьи-то шаги, то звон

цепей и крики из-за стен. Даже человек с железными нервами испытает дискомфорт.

Следует отдать отдельное спасибо так же композитору игры Микко Тармия. Именно Музыка создает атмосферу — если вдруг у вас сломались наушники, а колонки сгорели от прослушивания громкого Hard Co'а, то играть в амнезию строго-настрою воспрещается. Чувство страха испарится в ту же минуту.

Кто он? Почему он хочет меня убить?

В амнезии помимо гнетущей атмосферы долю страха добавляют злые и кровожадные монстры — их надо бояться. Почему!? А нечем защищаться. Если вы увидели где-то противника — прячьтесь. Закрывайтесь в шкаф и молитесь богу, что бы он вас не нашёл.

Пример: Проводя поиски ключа от машинного отделения, я зашел в одну комнату, но что за ужасные рыки в соседней комнате? О боже! Монстр ужасной наружности идёт на меня. Закрывай дверь! Он пытается её выбить. Черт!!! Куда спрятаться?? Шкаф — это единственное спасение. Бегом в него. Кажется, он выбил дверь? Что он ищет в комнате. Зловещие стоны и рыки монстра вводят Даниэля в панику. Вроде шум исчез — надо приоткрыть дверцу шкафа — он ушёл!

Сюжет

На протяжении почти всей игры мы будем узнавать прошлое Даниэля по неким флешбэкам и запискам. Наверняка кто-то подумает, что на протяжении всей игры читать записки надоеет уже с 20-й минуты. Хочу вас обрадовать! 80% всех записок, которые мы найдем, озвучены. Так что те, кто боится количества БукоФ могут быть спокойны.

Что касается сюжета, то здесь всё выполнено ровно и даже хорошо. Интересная предыстория и шокирующие подробности прошлого ГГ.

Рассказывать сюжет не буду, но скажу лишь то, что в игре будет место мистике и то, что в Замке Брененбург творились зловещие деяния, в которых Даниэль принимал активное участие.

Итог

Что же мы получили в итоге? Очень грамотно проработанный хоррор, пугающий не штампованными способами (выпрыгиванием из-за углов и т.п.), а атмосферой средневекового ужаса, которую смогли сделать парни из Швеции.

Источник: <http://secondlife.com/>

Second Life — это трехмерный виртуальный мир с элементами социальной сети, который насчитывает свыше 1 млн активных пользователей. Проект был разработан и запущен в 2003 году компанией Linden Lab, расположенной в Сан-Франциско и основанной Филиппом Росдэйл, бывшим СТО RealNetworks.

Second Life — не столько игра в обычном понимании, сколько виртуальное пространство с определёнными свойствами. Здесь нет необходимости зарабатывать очки, «прокачивать» своего персонажа, нет присущих обычным играм заданных сюжетом заданий. Вместо этого владельцы аккаунтов получают возможность выбрать наиболее приемлемый для них способ виртуального существования — участие в сообществах по интересам, создание виртуальных товаров, строительство, создание виртуальных предметов искусства, общение в чате или голосом, путешествия по многочисленным примечательным местам виртуального мира.

В Second Life существуют созданные резидентами зоны для ролевых игр и виртуальных «боевых действий» — поединков или массовых схваток, как правило выдержанных в определённой концепции (самурайские бои, поединки в стиле американского Дикого Запада, фехтование на античном или средневековом европейском холодном оружии, футуристические боевые системы и так далее).

Пользователи могут развлекаться различными сложными и мини-играми, взаимодействовать с окружением и свободно перемещаться по трехмерному миру. Имеются и серьёзные «ролевые миры», требующие большой вовлечённости (например, сегмент Гор).

В Second Life есть возможность слушать музыку и смотреть видео, включая интернет-трансляцию радиостанций, просмотр фильмов и т. п.

В Second Life есть также внутренняя валюта под названием Linden Dollar (L\$), которую можно получить, обменяв на настоящие деньги; предусмотрена также обратная конвертация, что создает возможность организации в Second Life вполне реальных бизнес-схем. Ввести деньги в SL можно с помощью кредитной карты, PayPal (WebMoney, Яндекс-Деньги — через специальные терминалы). В среднем курс не изменяется и колеблется от 250L\$ до 300L\$ за 1 реальный доллар. Деньги

<http://ualinux.com>

нужны для покупки и продажи виртуальных товаров, в том числе виртуальной земли.

Число зарегистрированных аккаунтов по состоянию на октябрь 2008 года достигло 15 миллионов, но примерно 10 % из этих аккаунтов ни разу не входили в игру, а само количество аккаунтов продолжает расти. Ежедневно регистрируются 12-15 тысяч новых аккаунтов. Одновременно в мире Second Life находятся в среднем около 40-80 тысяч резидентов (пиковое значение - свыше 90 тыс.). За период 60 дней - около 1,2 млн уникальных пользователей.

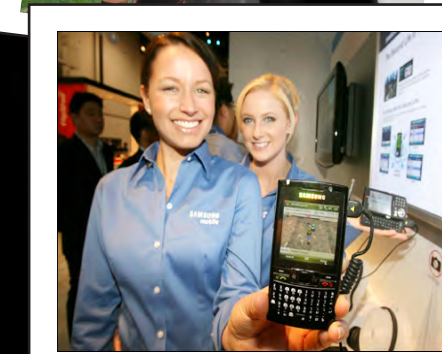
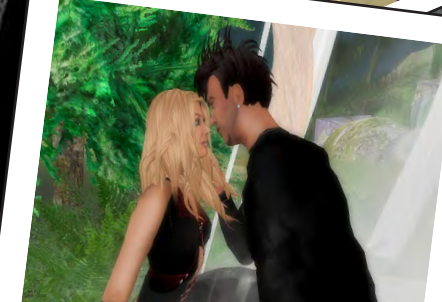
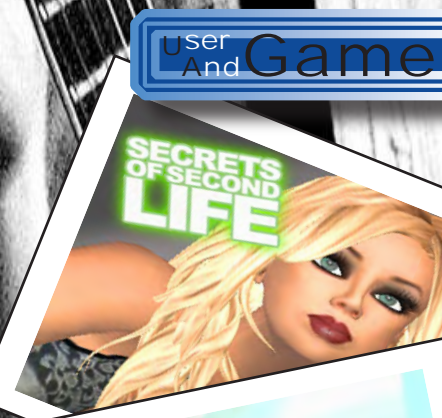
Ряд корпораций открыли свои представительства в Second Life, используя виртуальный мир в рекламных целях, а также для проведения совещаний и взаимодействия сотрудников. Например, IBM выстраивает виртуальное рабочее пространство для работников из удалённых регионов, Sun Microsystems — для сотрудников, работающих вне офиса. Reuters и CNN используют Second Life для распространения и получения информации, а NASA открыло виртуальный исследовательский центр. В Second Life работает информационный центр Армии США.

Многие университеты и компании используют Second Life для обучения, включая Гарвардский и Оксфордский университеты. В 2007 году Second Life используется как место для обучения иностранным языкам. И преподаватели в Second Life и реальные преподаватели используют виртуальный мир для обучения языкам.

Английский (как второй язык) сейчас изучают в нескольких школах, включая Британский Совет, который сфокусировался на интерактивных молодёжных образовательных сетях (Teen Grid). Институт испанского языка и культуры «Instituto Cervantes» и Goethe-Institut имеют свои острова в Second Life. Список образовательных проектов (включающий несколько языковых школ) в Second Life можно найти на сайте SimTeach.

В Samsung разрабатывают мобильный клиент для Second Life

Южнокорейская компания Samsung объявила о разработке мобильного клиента многопользовательской игры Second Life. Работать он будет исключительно на телефонах и коммуникаторах Samsung, хотя впоследствии не исключено появление подобной программы для портативных устройств от других производителей.





Источник: <http://www.netlander.org>

Dofus - красочная фэнтезийная MMORPG для Linux, MacOS и Windows. Dofus - многопользовательская ролевая онлайн-игра (MMORPG), разрабатываемая и издаваемая французской компанией Ankama Games.

Архитектура системы

В игре Dofus применяется клиент-серверная архитектура. Программное обеспечение, генерирующее и поддерживающее мир Dofus расположено на сервере. Игроки с помощью клиентской программы подключаются к серверу через Интернет.

Серверы делятся на группы по языкам общения игроков. Так существует группа франкофонных, английских, немецких, испанских, португальских, итальянских, нидерландских и международных серверов. На международных серверах используется американский английский.

Сюжетная тематика

Игра Dofus основана на традиционной тематике фэнтези в духе: драконы, подземелья, квесты, монстры и добыча.

Бои

Несмотря на то, что вся игра Dofus проходит в реальном масштабе времени, бои проводятся в режиме «походки», как в стратегических играх. В течение своего хода каждый игрок выполняет серию передвижений и атак. Ход ограничен по времени (40 секунд), поэтому необходима хорошая реакция на происходящие события и видение всего поля боя.

Квесты

Квест — это задание персонажу. В общем виде квест формулируется как «пойди туда, не знаю куда и принеси то, не знаю что». За выполнение квеста даётся опыт, деньги, иногда предметы.

Альянсы

Персонажи могут оставаться нейтралами, а могут присоединиться к альянсам. В Море Двенадцати существует два альянса — Бонта (Bonta) и Бракмар (Brakmar). Альянсы ведут между собой непрекращаемую войну. Территории, занятые альянсом, дают выгоды участникам этого альянса. Например, персонаж не может зайти на вражескую территорию, на завоевав её. Или на вражеской территории персонаж получает меньше опыта и добывает меньше ресурсов.

Аудитория игры

На начало 2010 года игра Dofus насчитывала 25 миллионов зарегистрированных игроков.

В процентном отношении аудитория имеет следующую структуру:

- игроки из Европы и Азии — 70%;
- игроки из Северной Америки — 15%;
- игроки из Южной Америки — 15%.

Источник: <http://help.ubuntu.ru/>

Tribal Trouble - это стратегия в реальном времени, в которой Вы можете сражаться с компьютером или противниками по сети. Основная Ваша задача привести Викингов или Дикарей к окончательной победе и завоеванию всех.. Для игры требуется компьютер с установленным Linux, Java и браузер. Игра запускается в полный экран, но в настройках можно установить оконный режим. Графика великолепна, радует глаз и не «зависает». Слева на странице есть подсказка, как использовать мышь и клавиатуру. Например, если нажать клавишу F или колёсико мышки и поводить ею, то это даст свободное вращение обзора. Есть три бесплатных квеста: «Тренировочный лагерь. Школа предводительства Викингов», «Вторжение устриц. Враг приближается» и «Тухлые яйца. Навестить друга не всегда удаётся мирно», в которых можно заработать очки. Очки можно потратить на покупку вещей или облика!

А почему бы не сразиться с другим игроком? Это многопользовательская функция игры. Можно создать комнату боя и пригласить друга, сразиться online. После яростного боя можно оценить свои ошибки и выбрать лучшую стратегию для следующего раза, посмотрев игру в разделе «игры» на сайте. Как я уже сказал, в игру можно играть бесплатно, но у неё также есть платная часть. В Tribal Trouble 2 можно играть бесплатно. Но дополнительные юниты, здания, специальные навыки и аватарки нужно покупать в Магазине при помощи оддигов и очков. Оддики покупаются за деньги в банке, а очки, в основном, даются за завершение квестов и победы многопользовательских игр. В банке также можно поменять оддики на дополнительные очки.

Разработчики любезно ответили на вопросы и, к удивлению, выяснилось, что что в офисе они используют Ubuntu и один Mac. Вот, что они ответили:

На Linux игра работает хорошо. Odd-labs планирует выпустить другие?

Игра разрабатывалась в основном на Linux, MacOS X пользуется только один разработчик, а Windows загружался только для тестов. Как и вы, это письмо я пишу на компьютере с Ubuntu».



OilRush – морская военно-экономическая стратегия под Linux

Источник: <http://linuxsam.org.ua>

OilRush - шикарный, оригинальный и серьезный игровой проект под Linux! Российская (Томск) компания Unigine объявила о скором выходе OilRush. Это морская военно-экономическая стратегия. После релиза она будет доступна для Linux, Windows и PlayStation 3. Любопытно, что игра основана на собственном двигателе Unigine и развивается с 2009 года.

Жанр игры разработчики определили как: контроль, строительство и модернизацию производства нефтяных платформ, а также их вооруженных сил, и параллельно отправка боевых групп военноморских и воздушных единиц для захвата вражеских нефтяных платформ. Действие разворачивается в постапокалиптическом мире, затопленном океаном. Поэтому борьба за энергетические ресурсы стала смыслом жизни человечества.

Естественно, что для победы нужно не только быстро соображать и рассчитывать стратегию боевых операций, но еще и развивать технологии, усовершенствовать как платформы, так и вооруженные силы. Доступна многопользовательская игра по локальной сети и Интернет.

Что касается графики, то по заверениям разработчиков она будет фото-реалистичной, особенно учитывая умеренные требования к оборудованию. Игра должна бегать на среднего класса PC и PS3.

Присутствует родная поддержка Linux, что редкость для современных игр. Особо радует, что Linux-версия игры будет выпущена одновременно с Windows.

Sun Blast — аркадный шутер от компании Oblone Software

oilrush-game.com
cinematic naval strategy game

Источник: <http://linuxmir.ru>

Sun Blast — трёхмерный космический аркадный шутер от компании Oblone Software для GNU/Linux, PC-BSD, Mac OS X, MS Windows.

В игре несколько летательных аппаратов на выбор, крупнокалиберные боссы, 2 расы врагов, с которыми мы ведем беспощадную битву и большое количество бонусов.

Сразу две инопланетные расы начали массово атаковать наш мир. Если ничего не предпринять, человечеству не избежать гибели. Единственный шанс - найти и уничтожить все вражеские бомбардировщики, как главную угрозу.

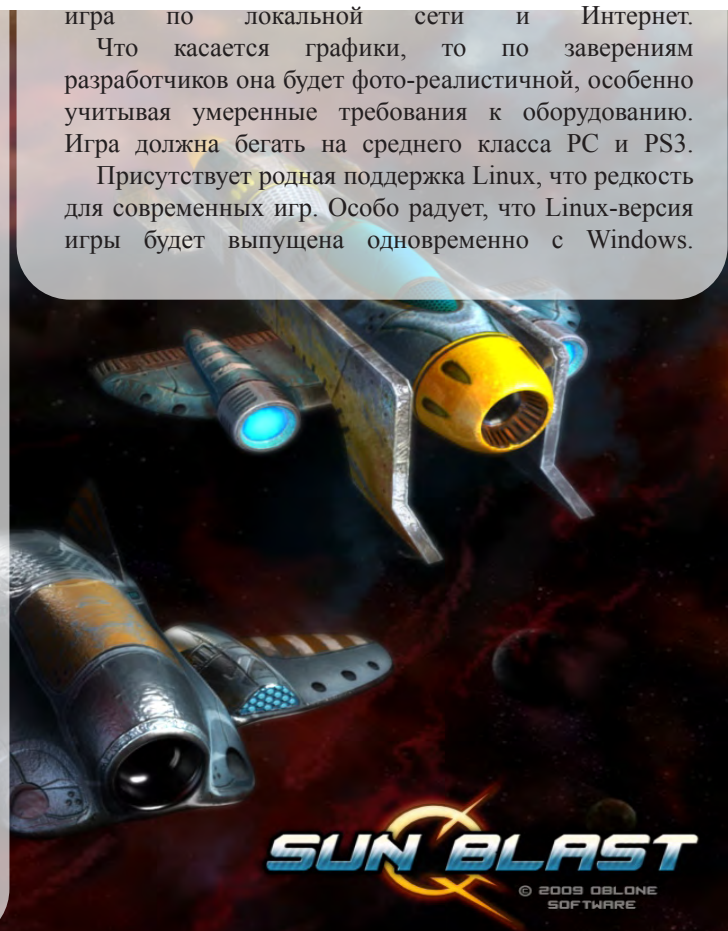
Выбирайте корабль и отправляйтесь в бой!

Особенности:

- * две противостоящие расы;
- * три космических корабля на выбор, каждый с уникальным внешним видом и поведением;
- * множество вражеских кораблей;
- * битвы на орбитах планет, в подземных туннелях и на военных базах;
- * многообразие дуэлей с неограниченным временем игры и системой наград;
- * модернизация вооружения и защиты;
- * симпатичные визуальные эффекты;
- * приятная музыка.

Минимальные системные требования:

- * ОЗУ - 256 МБ;
- * Процессор - 1.8 ГГц;
- * Видеоподсистема - 128 МБ;
- * Объем НЖМД - 200 МБ.



Cube 2: Sauerbraten

Источник: <http://linuxmir.ru>

Cube 2: Sauerbraten - захватывающий бесплатный трехмерный шутер от первого лица с возможностью игры как по сети (многопользовательский режим), так и одному. В игре представлено множество разнообразных карт и оружия. В одиночной игре доступен полноценный синглплеер. Геймплей одиночной игры очень похож на Quake.

В игре отличная графика и графические эффекты, отражения, тени, свет и прочее. Cube 2: Sauerbraten не требователен к ресурсам и может работать даже на слабеньких компьютерах. Также в состав игры входит редактор новых уровней, карт. Игра разработана на бесплатном движке Cube с открытым исходным кодом. Sauerbraten распространяется бесплатно и доступен для Linux, Windows и MacOS.

По умолчанию, зачем-то, на кнопку Е повесили активацию встроенного редактора уровней, так что будьте осторожны.

Системные требования:

ЦПУ 1.5ГГц, ОЗУ 512МБ, видео 128МБ

Установка Cube 2: Sauerbraten в Linux:

Можно поискать игру в менеджере пакетов вашего дистрибутива Linux, а можно скачать архив Sauerbraten Trooper Edition с готовой к запуску игрой с сайта <http://sauerbraten.org/>. Далее распаковываем архив, переходим в папку с игрой и все - можно запускать.

```
$ tar xaf sauerbraten_2009_05_04_
trooper_edition_linux.tar.bz2
```

```
$ cd sauerbraten
```

```
$ ./sauerbraten_unix
```

“Commander Stalin”

Источник: <http://linuxmir.ru>

Стратегия Советского Союза в реальном времени (RTS), основанная на Boswars. Главнокомандующий Сталин.

В игре RTS, игрок должен бороться с врагами во время работы его военной экономики.

Все работает в так называемом режиме реального времени, в оппозиции к пошаговой игре, где игрок всегда должен ждать своей очереди. Весь фокус в том, чтобы сбалансировать усилия, приложенные в здании экономики и строительства и армию, чтобы защитить атаки врагов.

Действие игры происходит в Советском Союзе, там где правит Сталин. Игрок Сталина. Он должен организовать государство, провести индустриализацию и превратить его в крупную силу. Оно должно эффективно управлять своими ресурсами, создавать широкую социальную поддержку (рабочих), запускать существующую промышленность и развивать науку и технологии.

Если вы заранее в игре оставаться у власти, как великий вождь. Но вещи не заканчиваются. Советский Союз сейчас сверхдержавой и тени угрозы мировой войны в мире. Несмотря на ваши мирные намерения, Вы будете подвергнуты нападению со стороны нацистской Германии.

Вы будете продвигаться в игре, оставаясь у власти как великий вождь. Но это далеко не всё. Советский союз стал сверхдержавой и тень Мировой войны повисла над миром. Несмотря на мирные намерения, Советский Союз будет атакован нацистской Германией. Вам ничего не останется делать, кроме как обороняться.

Удачи товарищ!



Источник: <http://zenway.ru>

Историческая 3D-стратегия в реальном времени.

0 A.D. (переводится как 0 год нашей эры, произносится “зироу эй-ди”) - трёхмерная игра в жанре исторической стратегии в реальном времени.

Действие игры происходит между 500 годом до нашей эры и 500 годом нашей эры.

0 A.D. разрабатывается с 2000 года, начальное планирование разработки начато в 2001 году в виде тотальной модификации игры Age of Empires II: The Age of Kings. Но в зиму с 2001 на 2002 год командой разработчиков было принято решение от разработки модификации отказаться и перейти к разработке игры на основе собственных идей. Активная разработка игры начата в середине 2003 года.

0 A.D. в течении девяти лет разрабатывалась компанией Wildfire Games как free-ware, но в июле 2009 года процесс разработки был открыт под лицензией GPLv2.

В апреле 2010 года была выпущена первая пре/альфа игры, предназначенная для разработчиков, а уже в мае появилась вторая пре/альфа версия содержащая исходный код, данные и скомпилированную версию игры.

17 августа 2010 года вышла первая полностью свободная сборка игры.

0 A.D. представляет собой историческую стратегию реального времени, с хорошей 3D-графикой. Игрок управляет одной из наций переходя в разные эпохи. Сюжетная линия игры и оформление частично напоминают игру “Age of Empires”.

В выпуске от 17 августа 2010 года поддерживается несколько режимов многопользовательской сетевой игры. При моделировании поведения персонажей используются элементы искусственного интеллекта и сюжетной линией, охватывается 6 цивилизаций существовавших от 500 года до нашей эры и 500 года нашей эры.

Каждая цивилизация в 0 A.D. по своему уникальна, с собственными юнитами, структурой и технологиями. Солдаты в войске не только могут вести бои но и заниматься другими делами.

0 A.D. имеет авто-обновление юнитов, они получают опыт и автоматически, с каждым рангом, становятся сильнее.

0 A.D. для организации сетевой игры использует Enet (протокол передачи данных в сетях), мультиплеер игры осуществляется без центрального сервера (p2p).

Карты в игре основаны на реальных географических регионах где жили цивилизации древнего мира. Они созданы со всеми отличительными признаками и характеристиками (флора, фауна, ландшафты) примерно имитирующие то что было более 2000 лет назад. Также в 0 A.D. имеется редактор карт.

Цель игры, как это обычно бывает в подобных играх, состоит в том чтобы победить всех противников.

Хотя использование компьютера в качестве оппонента в игре пока не полностью реализовано, но уже поддерживаются такие элементы как автоматическая атака, патрулирование, бегство животных при появлении людей...

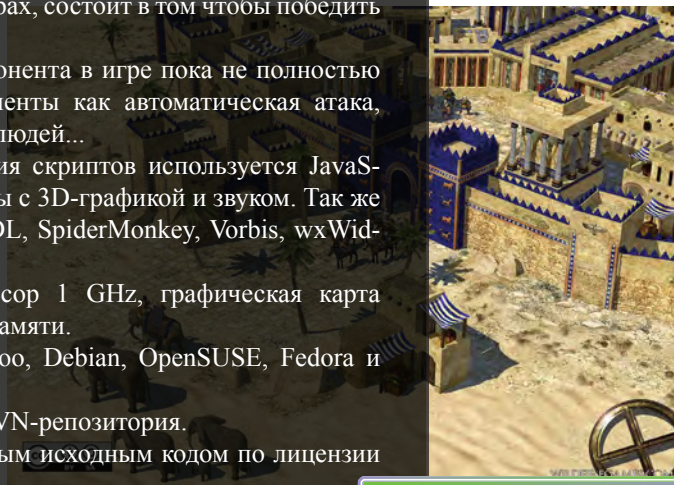
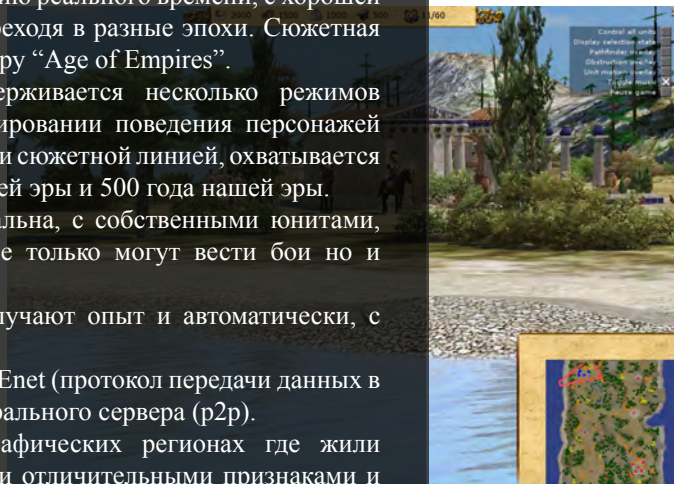
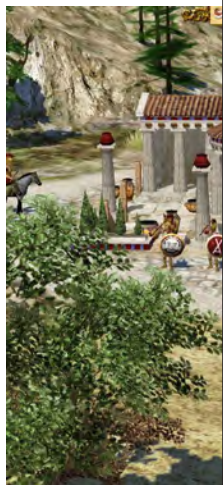
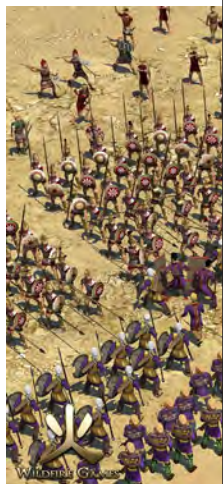
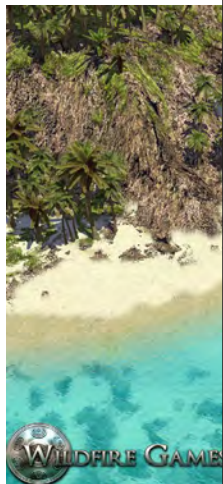
Ядро движка написано на C++, а для написания скриптов используется JavaScript. Игра использует OpenGL и OpenAL для работы с 3D-графикой и звуком. Так же используются: Boost, Crypto++, CxxTest, DevIL, SDL, SpiderMonkey, Vorbis, wxWidgets, Xerces.

Минимальные системные требования: Процессор 1 GHz, графическая карта подобная GeForce 3 и выше, 512 MB оперативной памяти.

Linux-сборки игры доступны для Ubuntu, Gentoo, Debian, OpenSUSE, Fedora и Arch.

Исходный код проекта может быть получен из SVN-репозитория.

Игра является полностью свободной и с открытым исходным кодом по лицензии



ballistics

Источник: <http://zenway.ru>

Футуристический гоночный симулятор.

Ballistics (баллистика) аркадная гоночная игра от шведской фирмы GRIN AB. В русской локализации известная как “Скорость. Адреналиновый туннель”. Разработка игры начата в 2001 году.

Ballistics - это кристально чистая скорость, без примесей! В игре нет замысловатого сюжета, нет ничего лишнего! Только футуристические гонки на байках (Speeder) с ракетными двигателями! Разработчики специально придерживаются такого минимализма в сюжете, оставив только скорость!

Игра позиционируется как “Формула-1” будущего! Байки не ограничены в скорости, полёт происходит на огромных скоростях по особым туннелям и главное успеть уклониться от периодически возникающих преград.

Преграды внутри трасс туннелей это то, что прибавляет адреналина в игру. То и дело на пути возникают всякие стальные решётки/кресты, бетонные стенки/столбы, выступы и прочее...

В игре имеются и различные бонусы, в виде заправки для ускорителей и охладителей для двигателя.

В начале игры можно выбрать для себя уровень сложности. Дефолтный уровень (Rookie/Детский сад) самый простой, уровень “Pro”, посложнее, а уровень “Ballistics” имеет максимальную сложность.

Нужно только удержаться на трассе и пролететь первым! Стать чемпионом!

Потом можно начать новую гонку и наслаждаться скоростью!

Управлять байком просто: “f” поворот вправо, “d” поворот влево, пробел ускорение, ускорение левой кнопкой мыши, “s” охлаждение (при работе двигатель перегревается и надо его охлаждать, а то он взорвётся), при магнитится/от магнитится правая кнопка мыши.

Если байк не примагничен к туннелю, а находится в состоянии свободного парения, то большую скорость развить не удастся. После примагничивания к плоскости туннеля можно начинать разгон.

В середине экрана находится индикатор положения, верх/низ, лево/право. В нормальном состоянии байком управлять намного удобнее, чем вверх головой, да и скорость он развивает большую. Так же при езде вниз головой есть вероятность, из-за силы притяжения, отмагнититься от поверхности туннеля и “зависнуть”.

После гонок, можно усовершенствовать свой байк, покупая новые запчасти (при наличии финансов). Доступно около сорока различных запчастей, распределённых по категориям. Можно приобрести новые двигатели, системы охлаждения, носовые обтекатели, сидения и т.д...

Любые новые запчасти изменяют внешний вид байка, хоть и возможность экспериментирования с ним не ограничены, не надо забывать того что комплекты оборудования должны гармонично сочетаться и дополнять друг друга.

Деньги на запасные части зарабатываются в процессе участия и победе в гонках, а так же даются за мастерское управление байком на сверхвысоких скоростях. Также по трассе можно собирать бонусы, хотя это и очень сложно.

Установка ознакомительной версии игры очень проста. Скачав файл ballistics-demo.run нужно дать ему права на исполнение и запустить. Если установщик будет “кракозябрами” то просто запустить его в английской локали:

Системные требования (минимальные):

- Operating System 2.2.x or better Linux kernel with glibc-2.1 or later and X-Windows (XFree86 3.3.x or later)
 - Processor 500 MHz x86 Processor
 - Memory 160 MB
 - Disc Space 1.1 GB
 - CD Rom 4 x CD Rom
 - Graphics Card Hardware Accelerated 3D
- Graphics card with 32 MB video memory
- Sound Card OSS or ALSA Compatible

Extreme Tux Racer 0.4



Автор – Эдвард Хьюитт (Edward Hewitt)

Источник: <http://linux-open.com>

Главный герой игры — наш талисман, пингвин Тукс (Tux). Игра Extreme Tux Racer представляет из себя скоростной спуск с горы. Главная цель — управляя Туксом, как можно быстрее добраться до подножия.

В начале гонки вы попадаете на снежную вершину. Тукс готов скатиться вниз на брюшке. Управлять им элементарно: «вперёд» — разгон, «назад» — торможение, клавиши «влево» и «вправо» — поворот. Вам нужно не только максимально быстро скатиться с горы, но и собрать по пути как можно больше рыбы. Графика очень хороша, к тому же игра нормально работает даже на слабых машинах. Фоновое музыкальное сопровождение приятно на слух. Движение Тукса хорошо предсказуемо, за исключением случаев, когда он врезается в дерево. Немало удовольствия вам доставят моменты полёта Тукса на скоростях свыше 120 км/ч!

Игра содержит в себе множество разных трасс, которые открываются по мере прохождения предыдущих. Как только вы откроете их все, можно считать игру пройденной.

Wormux 0.8



Источник: <http://www.linuxgames.ru/>

Жанр: Аркада

Платформа: GNU Linux

Системные требования:

CPU 500mhz,

RAM 128 MB,

Video 32 mb,

Mouse, Keyboard, 100 MB of HDD space, straight hands and some luck

Описание: Wormux 0.8 - Клон игры Worms, являвшейся очень популярной в прошлом веке. Суть Worms заключается в том, что две команды червей бьются на смерть за, если можно так выразиться, первенство в саду

Правда, в Wormux состав действующих лиц значительно расширен за счет куриц, улиток и другой живности. Игра имеет хорошую прорисовку и звуковое сопровождение

XMoto 0.5.3



Источник: <http://www.linuxgames.ru/>

X-Moto - захватывающая 2D игра, в основу сюжета которой положен мотокросс и для которой физика играет крайне важную роль. Вам нужно контролировать Ваш мотоцикл в пределах допустимого, если вы хотите иметь шанс завершить наиболее сложные этапы.

Multiplayer: миникарта, отключение звука для всех игроков, панель с временем и игровой статус

Запуск Quickstart улучшен

Графика:

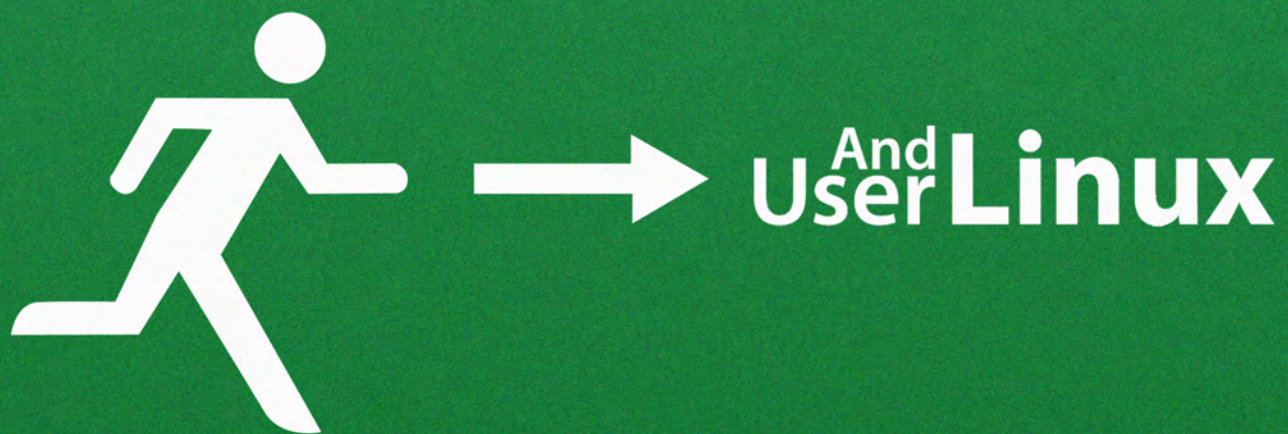
Переключаться между графическими режимами можно с помощью F10

Доступно 3 графических режима: контрастной, легкой, полной графики, анимированные текстуры.

Новое музыкальное сопровождение: foxrun

Новый набор уровней: Whatshisname Cup

Отдельные вкладки по настройкам управления для игроков



Все к нам.

Правила хорошего тона для
линуксоидов

Число женщин в Ubuntu Members
достигло **5%** процентов

ФИАТ ПЛАНИРУЕТ ВЫПУСТИТЬ
АВТОМОБИЛЬ ПОД ЛИЦЕНЗИЕЙ
CREATIVE COMMONS

Кто такие Линуксоиды

Что быстрее: Windows 7 против
Ubuntu Linux

История Ubuntu

Распространяемый через социальные
сети червь поражает и Linux-системы

10 причин почему ваши дети должны пользоваться Linux

SPAM VISUALISATION
КРАСИВЫЙ СПАМ

10 смешных и странных
фактов про компьютеры

10 причин почему ваши дети должны пользоваться Linux

Источник : <http://olinux.org.ru/>



Оказывать техподдержку своим детям ничуть не легче, чем корпоративным пользователям. Ниже объясняется, почему же Linux больше всего подходит для молодых пользователей. Обычно на многих ИТ-форумах и сайтах разговор идет о профессиональном аспекте информационных технологий. Но часто, когда мы приходим домой, наша профессиональная деятельность продолжается. Часть этой работы заключается в обеспечении нормальной работы наших домашних компьютеров. И иногда это бывает так же непросто, как и поддержание нормальной работы компьютеров на предприятии. Но зачем же усложнять себе жизнь, если можно установить Linux на домашнюю машину и избежать всех этих головных болей? В этой статье будут приведены 10 примеров, почему вам непременно нужно это сделать. А уж вам самим решать, хватит ли этих причин для того, чтобы пересадить ваше чадо на другую операционную систему.

1: Вирусы и вредоносное ПО

...этот пункт всегда будет в топе. Все мы знаем, что дети склонны закачивать и устанавливать разные программы, которые не следовало бы. Поскольку вы не можете всё время приглядывать за ребёнком, вы не можете знать, откуда они загружают эти программы. Конечно, на компьютере могут быть установлены

и антивирусные программы, но разве это дает 100%-ную гарантию? Когда ваш ребёнок использует Linux, вряд ли он сумеет заразить компьютер вирусом даже намеренно.

2: Безопасность

...тут всё просто: если вы не дадите ребёнку привилегии суперпользователя — он их и не получит. Конечно, есть небольшая загвоздка: для дистрибутивов, основанных на sudoвам придется вручную редактировать файл конфигурации /etc/sudoers для того, чтобы дать необходимые права. Но и это не так уж сложно.

3: Уменьшение затрат

...лицензионная копия Windows стоит денег. Linux же, как правило, абсолютно бесплатен. Но даже если не принимать во внимание стоимость, временные затраты на переустановку Windows и всех программ могут быть просто огромными. Вообще, сам ребёнок может использовать менеджер программ, чтобы искать и устанавливать то, что ему нужно. А ещё современные дистрибутивы Linux могут запускаться на более слабых машинах, чем на машинах, требующихся для установки Windows 7 или Vista.

4: Программы для детей

...знаете ли вы, что есть множество дистрибутивов и программного обеспечения, разработанных специально для детей и подростков? Например, Sugar, Edubuntu (от 3 до 18 лет), LinuxKidX (от 2 до 15 лет), Foresight Kids (от 3 до 12 лет) и многие другие. В этих дистрибутивах собраны программы, которые подходят для этих возрастных категорий. А некоторые дистрибутивы сделаны для совсем маленьких детей: вместо полноценной оболочки запускаются

только нужные ребёнку приложения.

5: Нетбуки

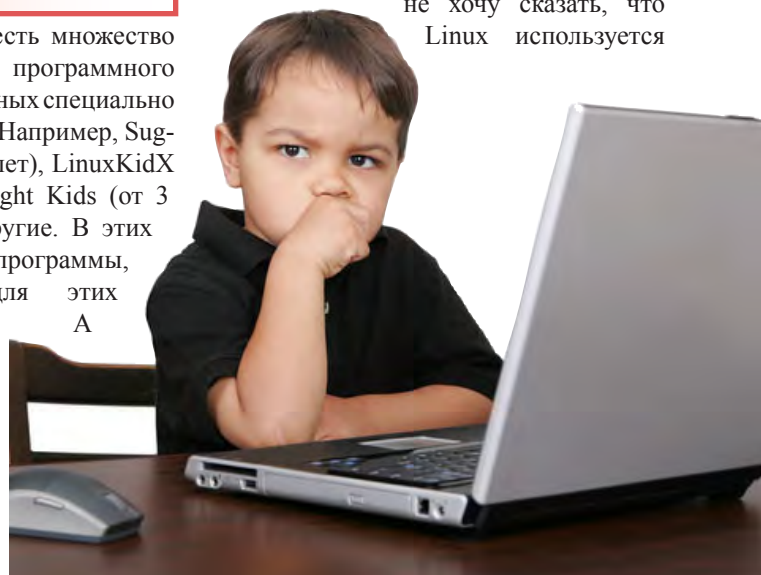
...из маленьких детей получаются отличные пользователи нетбуков. Их маленькие ручки отлично справляются с уменьшенными клавиатурами. А Linux идеально подходит для нетбуков. Вы можете установить как полнофункциональный дистрибутив, так и специально разработанный для нетбуков, превратив его в отличный инструмент для молодой аудитории.

6: Легкое обучение

...если вы поставите перед молодым пользователем машину с Linux, вы не услышите жалоб вроде: «Почему не запускается 1С?» или «Моя самописная программа тут не работает!». Большинство детей быстро станут профессионалами в Linux. Молодые умы легко адаптируются к новому и у них не возникнет никаких проблем. Даже если вы посадите ребёнка за компьютер с Gentoo и CDE или After-Step, он разберется быстрее, чем вы успеете объяснить что такое Linux.

7: Идти в ногу со временем

...да, конечно этот пункт может вызывать недоумение у некоторых читателей. Я не хочу сказать, что Linux используется



больше, чем другие операционные системы. Но он используется по всему миру. Многие страны приняли Linux как основную систему для своих учреждений. У Linux светлое будущее, и оно становится светлее со временем. Так почему бы не дать возможность ребёнку изучить то, что возможно станет будущим персональных компьютеров? Это также касается и молодых IT-специалистов. Ведь если у Windows такой дружелюбный интерфейс, то после изучения Linux не составит особого труда разобраться в нем.

8: Возможности обучения

...концепция открытых исходных кодов поощряет образование. Она практически кричит: «Открой меня и изучай!». Может ли быть лучший путь обучить молодёжь, чем дать ей возможность обучаться? Если у любопытного ребёнка есть реальное желание учиться — зачем подавлять его закрытым программным обеспечением? С открытыми исходными кодами возможности для обучения практически не ограничены.

9: Социализация

...этот пункт может показаться немножко натянутым, но тем не менее он включен сюда. Рассказ о ценности программного обеспечения с открытыми исходными кодами поможет ребёнку понять как устроено общество. Понимание того, как устроено сообщество Linux и Open Source с ранних лет развивает навыки работы в команде.

10: Фильтрация

...в Linux множество способов фильтрации нежелательного контента. От DansGuardian до SquidGuard и ручного редактирования файла /etc/hosts — все эти способы позволяют фильтровать контент более тщательно, чем в Windows — и так же легко. Добавьте к этому возможность разрешать или запрещать юным пользователям делать что-либо с системой без использования дополнительного программного обеспечения, и вы получите безопасную среду для использования вашим ребёнком.

<http://ualinux.com>

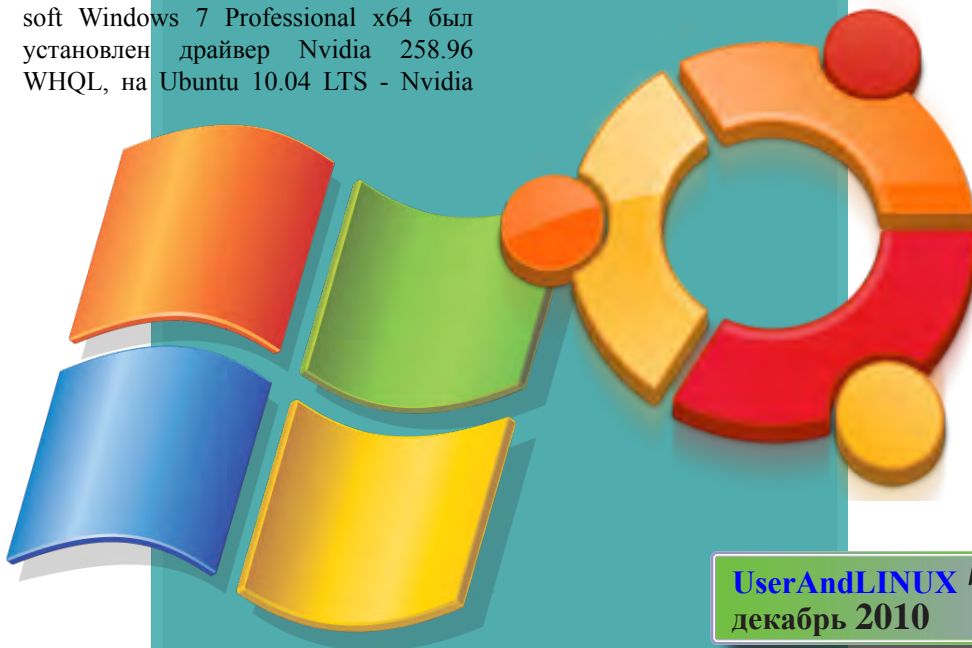
Что быстрее: Windows 7 против Ubuntu Linux

Источник: <http://pcnews.ru/>

Майкл Лэрбель опубликовал на сайте Phoronix результаты очередного исследования, целью которого было сравнить показатели производительности операционных систем Microsoft Windows 7 и Ubuntu Linux 10.04 в различных условиях. Вывод оказался весьма интересным. В качестве подопытной рабочей станции был взят ноутбук ThinkPad W510. Его аппаратные характеристики:

- произведенный по 45-нм процессу процессор Intel Core i7 720QM с частотой 1.60GHz, 6MB кэша типа Intel Smart Cache и поддержкой SSE4.2; общее количество логических ядер равно восьми (четыре физических + Hyper-Threading);
- видеокарта NVidia Quadro FX 8 80M с 1 GB DDR3-видеопамяти, работающей на частоте 790МГц и 128-битной шине, с ядром частотой 550МГц и 48 ядрами CUDA (поддержка OpenGL 3.2, OpenCL 1.0);
- 4GB оперативной памяти типа DDR3;
- жесткий диск 320GB Hitachi HTS72503 7200RPM SATA. На этот раз тесты касались возможностей графики (проводились с помощью SPECViewPerf 10.0) и производительности процессора и жесткого диска (с использованием IOZone и OpenSSL). На свежее установленную Microsoft Windows 7 Professional x64 был установлен драйвер Nvidia 258.96 WHQL, на Ubuntu 10.04 LTS - Nvidia

256.35. Первым тестом стал 3dsmax-04 на SPECViewPerf 10.0. Здесь Windows 7 показала себя на 14% более производительной. Затем был проведен тест CATIA (catia-02). Поскольку он касается графических драйверов, а они в двоичном виде у NVidia во многом одинаковы на всех платформах, разница в работе этого и следующего тестов была едва заметна. Тест Ensign (ensight-03): Тест Pro/Engineer (proe-04), в котором, наконец, с лучшей стороны показала себя Ubuntu Linux: Тест SolidWorks (sw-01), у Ubuntu значительный отрыв: Тест на производительность файловой системы с помощью IOzone. Для эксперимента была произведена запись 8GB данных с размером записи 64 кб. Ubuntu 10.04 и ее файловая система ext4 оказалась на 65% быстрее файловой системы NTFS от Windows 7. Чтение тех же 8GB было лишь на 30% быстрее у Ubuntu Linux. Ubuntu Linux также показала себя с хорошей стороны в тесте OpenSSL с использованием 4096-битного шифрования типа RSA (производительность в два раза больше, чем у Windows 7 Professional). Таким образом, в тестах на производительность графической системы нельзя однозначно определить «победителя», но если говорить о работе файловых систем и процессора, то здесь значительное преимущество имеет Ubuntu Linux.



История Ubuntu

Источник: <http://ubuntulogia.blogspot.com>

История Ubuntu берёт своё начало в апреле 2004-го. Но прежде чем рассказать о самой Ubuntu, стоит упомянуть о некоторых ключевых фигурах и событиях, которые предшествовали её появлению. Ни одна история Ubuntu не может быть полной без истории своего основателя — Марка Шаттлворта.



Марк Шаттлворт родился в 1973-м году, в городе Велком провинции Фри-Стейт, ЮАР. Он посещал авторитетный колледж Diocesan и получил докторскую степень в области финансов и информационных систем в Университете Кэйп-Тауна. В этот период, Марк был страстно увлечён компьютером и стал активным участником сообщества Open Source. По крайней мере косвенно, он принимал участие в проектах Apache и Debian, и был первым человеком, который загрузил веб-сервер Apache, вероятно наиболее важное серверное приложение для платформы GNU/Linux, в архивы проекта Debian.

Увидев возможности и потенциал интернета, Шаттлворт основал в своём гараже центр сертификации и компанию по интернет-безопасности,

названную Thawte. За несколько лет он вырастил Thawte во второй по величине центр сертификации во всём интернете, уступив лишь киту безопасности — компании Verisign. К слову, продукты и сервисы Thawte были построены и обслуживались свободным программным обеспечением. В декабре 1999-го, Шаттлворт продал Thawte компании Verisign за сумму, которая не разглашается, но которая, по слухам, составила порядка нескольких сотен миллионов американских долларов.

С такой фортуной в молодом возрасте, Шаттлворт мог бы наслаждаться безбедной жизнью. Но вместо этого, он решил реализовать свою заветную мечту — отправиться в космическое путешествие. После оплаты порядка 20 миллионов долларов русской космической программе и посвятив около года на подготовку, включая изучение русского языка и тренировки в Звёздном городке, Шаттлворт реализовал мечту в качестве гражданского космонавта на борту русского Союза ТМ-34. Шаттлворт провёл 2 дня в ракете Союз и 8 дней на Международной Космической Станции, где принимал участие в экспериментах, посвящённых изучению СПИДа и генома. В начале мая 2002-го, Марк Шаттлворт вернулся на Землю.

В дополнение к исследованию космоса и увеселительной поездке в Антарктику, Шаттлворт играл активную роль как филантроп и венчурный капиталист. В 2001-м, Шаттлворт основал Фонд Шаттлворта (Shuttleworth Foundation, TSF), некоммерческую организацию, расположенную в Южной Африке. Фонд был основан для финансирования,

разработки и внедрения инноваций в области образования. Разумеется, в качестве средств, с помощью которых TSF пытался достичь своих целей, применялось и свободное программное обеспечение. В рамках этих проектов, организация стала одним из самых видных сторонников СПО в Южной Африке и вообще в мире. В области венчурного капитала, Шаттлворт оказывал содействие научным исследованиям, разработкам и предпринимательству в Южной Африке со стратегическими инъекциями денежных средств в стартапы через новую фирму венчурного капитала, названную HBD, что означает «Here Be Dragons» («Тут Драконы»). В этот период, Шаттлворт был занят мозговыми штурмами для своего следующего крупного проекта, который в конечном счёте станет Ubuntu.

Никакого недостатка в проектах, которые пытались объединить GNU, Linux и другие кусочки открытого и свободного ПО в аккуратную, работоспособную и дружелюбную к пользователю оболочку, не было. Марк Шаттлворт, как и большинство других людей, верил в то, что философские и прагматичные выгоды от использования свободного программного обеспечения определяют курс дальнейшего успеха. Тем не менее, ни одно существовавшее предложение не было особо впечатляющим. Чего-то не хватало в каждом из них. Шаттлворт увидел в этом перспективу.

Шаттлворт, как и множество других технарей, был большим фанатом проекта Debian.



Однако, существовало множество вещей в Debian, которые не совпадали с его видением идеальной ОС. Некоторое время Шаттлворт рассматривал возможность стать лидером проекта Debian для реформирования проекта изнутри. Чуть позже стало ясно, что лучшее решение не состоит в том, чтобы работать внутри проекта Debian, который во многих ситуациях имел веские причины оставаться на том пути, по которому он развивался. Вместо этого, Марк решил построить новый проект, который бы работал в симбиозе с Debian, для создания новой, лучшей системы GNU/Linux.

Для начала этого проекта, в апреле 2004-го, Шаттлворт пригласил дюжину, или около того, разработчиков Debian, которых знал лично, в свою квартиру в Лондоне. Именно на этом заседании, была заложена основа проекта Ubuntu. Во время собрания, команда, которая со временем выросла в ядро разработчиков Ubuntu, составила список идей, которые она хотела бы видеть в своей идеальной ОС. Сейчас этот список знаком большинству пользователей Ubuntu:

- Предсказуемые и частые циклы релизов;
- Упор на локализацию и доступность;
- Упор на простоту использования и дружелюбность к пользователю;
- Упор на использование языка Python в роли единственного языка программирования, с помощью которого вся система может быть построена и расширена;
- Сообщество-ориентированный подход, который уже работал с существующими открытыми проектами и метод, с помощью которого группы разработчиков могли бы на ходу возвращать свои наработки;

- Новый набор инструментов, построенный вокруг процесса разработки дистрибутива, который позволил бы разработчикам взаимодействовать с экосистемой различных проектов и который позволил бы получать максимальную отдачу от пользователей.

В группе было ясное понимание, что действия важнее слов, так что не было никаких публичных заявлений или пресс-релизов. Вместо этого, группа установила себе дедлайн в 6 месяцев. Шаттлворт согласился профинансировать работу и оплачивать разработчикам полный рабочий день. После шести месяцев, они объявят о проекте и предоставят первые плоды своей работы. Они также составили список целей, которых хотели бы достичь в установленные сроки, и назначили ответственных лиц.

Что означает «Ubuntu»?

«Бородавочки», как они сами себя называли, были отличной командой, имели набор чётких целей и идеи о том, как достичь большинства из них. С другой стороны, у команды не было названия для своего проекта. Шаттлворт сильно настаивал на том, чтобы назвать проект «Ubuntu».

Ubuntu — это концепция и термин из нескольких южноафриканских языков, включая зулу и коса. Определение «ubuntu» сложно перевести на русский, но в общих чертах это означает «человечность по отношению к другим» или «я есть, потому-что мы есть». Некоторые описывают ubuntu как «вера во вселенскую силу, которая связывает всё человечество».

Ubuntu оказалось термином, который ёмко выражал откуда пришёл проект, куда он идёт и каким образом планирует это сделать. Название было идеальным и оно окончательно закрепилось.

Создание Canonical

Чтобы платить основным

разработчикам за работу над Ubuntu, Шаттлворту понадобилось создать компанию. Он хотел собрать некоторых лучших людей для работы с глобальными opensource-сообществами. Эти сообщества не знают национальных и географических границ. Вместо того, чтобы перемещать каждого работника в какое-то одно место или офис, Шаттлворт принял решение объединить их в «виртуальную компанию». Хотя у такого решения были очевидные недостатки в виде большой задержки и низкой пропускной способности соединений, разных временных зон и многого другого, это также сулило выгоду в конкретном контексте проекта. Распределённая природа сотрудников означала, что новая компания может нанимать лиц, не требуя их переезда в новую страну. Каждый сотрудник компании мог использовать IRC, почтовую рассылку и разнообразные онлайн-коммуникации для того, чтобы делать свою работу. В первый год существования, самое похожее на офис было личной квартирой Шаттлворта в Лондоне. Со временем, компания разрослась и получила название Canonical. Название было данью оптимистическим прогнозам — стать каноническим местом поддержки свободного программного обеспечения, Ubuntu в частности. И это также распространённое слово в сленге программистов. Важно



заметить, что в отличие от монополии, быть каноническим не означает эксклюзивное право на что-либо. Другие компании будут поддерживать Ubuntu и разрабатывать операционные системы на её основе. Но пока Canonical делает хорошую работу, её роль будет оставаться центральной.

Правила хорошего тона для линуксоидов

Источник: <http://www.linux.org.ru>

Сотрудник Canonical, менеджер по работе с сообществом Джоно Бэкон (Jono Bacon), обратил внимание руководства на недопустимую атмосферу грубости и хамства, сложившуюся в последнее время.

«В последние годы возрос уровень нетерпимости, язвительных перепалок и переходов на личности при общении. И дело не в том, что люди придерживаются различных мнений, а в том, в какой форме это всё стало выражаться. Многие из тех, кто покинул сообщество, объясняли, что они делают это по причине усталости от подобного поведения других.»

Для решения этой проблемы Джоно опубликовал декларацию OpenRespect (openrespect.org), где изложены основные тезисы, фокусирующиеся на уважительном отношении участников сообщества друг к другу.

Такие авторитеты в мире СПО как лидер Fedora Джаред Смит (Jared Smith) и лидер Debian Стефано Заччироли (Stefano Zacchiroli) одобрили инициативу Джоно Бэкона.

Кто такие Линуксоиды

Источник: <http://networkmy.ru>

Линуксоид — это жаргонизм, обозначающий группу лиц, так или иначе причастных к созданию и, в большей степени, администрированию систем, где используется GNU/Linux.

Слово «линуксоид» может также иметь значение, как «человек, хорошо разбирающийся в GNU/Linux», «пользователь линукса, агрессивно настроенный по отношению к пользователям других ОС», и т.д.

Данное слово не несёт в себе какой-либо определённой эмоциональной окраски, и, в зависимости от контекста, может использоваться как ругательство (напр. «красноглазый линуксоид») или как нейтральное.

Распространены многочисленные анекдоты, байки и былины, героями которых являются суровые, грозные линуксоиды. Собирательный образ линуксоида — могучий бородатый человек, с банкой пива в руке и красными от длительного сидения за компьютером глазами. Очевидно, это было обусловлено тем, что в прошлом тысячелетии GNU/Linux использовался, в основном, очень увлечёнными компьютерами людьми.

На сегодняшний день использование GNU/Linux, как и любой мало-мальски серьёзной системы, требует некоторого изучения, однако с этим способен справиться практически любой человек, обладающий базовыми представлениями о компьютерах и умеющий читать по-английски со словарём. Однако, образ линуксоида как сурового нордического компьютерщика по-прежнему популярен по причине панического страха пользователей Windows перед линуксоидами.



<http://ualinux.com>

Число женщин в Ubuntu Members достигло 5% процентов



Источник: <http://ubuntunews.ru>

Jonno Bacon, менеджер по взаимодействию с сообществом компании Canonical заявил, что 5 процентов активных участников (Ubuntu Members), то есть тех кто внес значимый вклад в развитие Ubuntu, являются женщины. В связи с этим Jonno Bacon выразил свои поздравления всей женской команде разработчиков (Ubuntu Women), за их напряженную работу в развитие дистрибутива,

также отметил, что было приятно наблюдать.

Сейчас среди 625 активных участников, 32 являются девушки, что и составляет 5%, но в далеком 2006 году, их число составляло 1.5%, а по результатам опроса сообщества, число женщин составляло 2.4%. Таким образом можно отметить все увеличивающиеся число женщин в сообществе Ubuntu, и конечно помощь участников сообщества, помогающих преодолевать те преграды которые были в прошлом.

Распространяемый через социальные сети червь поражает и Linux-системы

Источник: <http://www.opennet.ru/>

В сети зафиксирована кроссплатформенная модификация сетевого червя Koobface, поражающая не только Windows-системы, но и машины, работающие под управлением Linux и MacOS X. Для своего распространения червь использует социальные сети, такие как Twitter, Facebook и MySpace, публикуя в них под аккаунтом инфицированного пользователя сообщения, склоняющие друзей к нажатию на ссылку, такие как "не ты ли это на данном видеоролике ?".

Ссылка ведет на стилизованную под YouTube страницу, при попытке просмотра видеоролика на которой загружается вредоносный Java-апплет jnana.tsa. Апплет эксплуатирует недавно найденную уязвимость в Java-плагине для выхода за пределы изолированного окружения, сохраняет себя в системе и продолжает цепочку вредоносных публикаций уже от имени новой жертвы. Закрепившись в системе вредоносный код перехватывает параметры входа в социальные сети и использует их для своего распространения. Кроме того, апплет периодически соединяется с управляющими узлами ботнета и принимает от них команды, т.е. может быть

использован для рассылки спама или участия в DDoS-атаках.

В Linux вредоносный апплет копирует себя в домашнюю директорию пользователя, но не прописывает себя в файлы автозапуска, что, в отличие от поведения данного червя в Windows, ограничивает время его работы первой перезагрузкой системы. Эффективность атаки на Linux-системы также

снижается отсутствием поставки по умолчанию Java в популярных Linux-дистрибутивах и оперативным выпуском обновлений



10 смешных и странных фактов про компьютеры

Ис источник: <http://nix.az>

10 место: В США День системного администратора называется Днем благодарности системному администратору (System Administrator Appreciation Day). Основателем праздника считается Тед Кекатос, системный администратор из Чикаго, посчитавший, что хоть раз в год системные администраторы должны чувствовать благодарность со стороны пользователей.

9 место: Самая большая в мире компьютерная сеть состоит из 6 тысяч компьютеров. Она обслуживает знаменитый адронный коллайдер.

8 место: Самый мощный компьютер в мире – это суперкомпьютер IBM Roadrunner. Он установлен в Министерстве энергетики США, и, по официальным данным, на нем проводятся различные физические и научные опыты.

7 место: Стандартный компьютер тратит впустую половину своей мощности. Повышение эффективности работы источников питания компьютеров позволило бы экономить 5,5 миллиардов долларов каждый год.

6 место: Каким образом, вы думаете, системные администраторы должны защищать от посягательств наши личные данные, если у всех одинаковые пароли? Согласно, опросу, самыми популярными являются следующие пароли: 12345, 123456, 11111, 55555 и 77777. А у 4,0% пользователей пароль совпадает с логином.

5 место: Одной из наиболее распространенных причин поломок рабочих компьютеров является попадание жидкости на клавиатуру. На втором месте – скачки напряжения в сети электропитания.

4 место: В настоящее время стандартная компьютерная сеть подвергается в среднем 20-ти вирусным атакам каждый день

3 место: За текущий год было зафиксировано 22 миллиарда нелегитимных посланий, то есть спама, суммарным объемом 86,5 Тбайт

(терабайт), что составило 94 процента всей электронной почты.

2 место: Количество времени, проводимого служащими США за компьютерными играми в рабочее время, достигает приблизительно полумиллиарда часов. Потеря производительности при этом оценивается в 10 млрд. долл. При этом, сюда не включается время, проведенное в Интернете с личной целью.

1 место: Используя компьютер и три пустых клавиатуры, не смотря на экран, некий Мишель Сантелиа набрал 64 книги (более 3.3 миллионов слов), включая «Одиссею», «Библию» и «Книгу рекордов Гиннеса». Все тексты он набирал на разных языках, включая такие экзотические, как древнееврейский, и от конца к началу. Закончился этот титанический и бесполезный труд 26 июля 2007 года.



SPAM VISUALISATION КРАСИВЫЙ СПАМ

Источник: <http://void.by>

Большинство людей считают, что спам это зло. Вообще, я думаю, что так считают все кроме спамеров :) На самом деле, ждете вы письма от прекрасной принцессы/принца/партнера по бизнесу (нужное подчеркнуть), а тут приходят предложения увеличить член или прочитать чужие смски. Неприятно...

Но есть и люди, которые умудряются превратить получаемый спам в нечто красивое. Например, авторы сайта под названием Spam Visualisation.

Этот сайт, как и понятно из названия, рисует красивые изображения (даже не знаю, как это правильно назвать) на основе данных из Spam Catalog. Можно просмотреть статистику по размеру спам-сообщений, самые используемые

в них слова, домены и айпи-адреса, с которых рассылается спам. По сути, ничего особенного, но сделано интересно.

Рекомендуется к просмотру людям, каким-то образом связанным со спамом, да и всем остальным — для общего развития и чтобы просто убить время :) Жаль только, что статистика эта ведется не в русском сегменте сети.

Кстати, термин спам появился благодаря настойчивой рекламе мясных консерв :)



ФИАТ ПЛАНИРУЕТ ВЫПУСТИТЬ АВТОМОБИЛЬ ПОД ЛИЦЕНЗИЕЙ CREATIVE COMMONS

Источник: <http://www.opennet.ru>

Бразильское отделение компании Fiat представило первую в мире концепцию автомобиля, разработанную пользователями Сети (crowdsourcing). Примечательной особенностью автомобиля является то, что он распространяется под лицензией Creative Commons, согласно которой участники проекта обладают правами на свои идеи, но не на изделие в целом. В связи с этим все желающие могут видоизменять и распространять концепцию по своему усмотрению. Инициатива грозит произвести революцию в мире автомобилестроения, где каждый разрабатывает свою продукцию за наглухо запечатанными дверьми, дабы исключить возможность заимствования идей конкурентами.

Интернет-пользователей попросили присылать дизайнерские идеи год назад. С тех пор на сайте проекта зарегистрировались почти 17 тыс. человек. Поступило более 11 тыс. предложений, среди которых — колёса, вращающиеся на 90 градусов для более удобной парковки в ряд; камеры вместо зеркал заднего вида; средства связи между машинами, чтобы автоматически избегать столкновений, и многое другое.

Разработка автомобиля пока не завершена. Многие элементы всё ещё обсуждаются: например, какой выбрать тип электродвигателя, что с бортовой биометрией, какие интегрировать информационно-развлекательные системы, гаджеты, навигационные инструменты. Не определены даже материалы, которые будут использованы для изготовления

корпуса, и способ открывания дверей. Проголосовать за понравившуюся идею можно на сайте проекта.

Следует отметить родственность краудсорсинга (англ. crowdsourcing, crowd — «толпа» и sourcing — «использование ресурсов») со свободным ПО, который был создан в расчете на предполагаемое желание потребителей бесплатно или за небольшую цену поделиться своими идеями с компанией, исключительно из интереса увидеть эти идеи воплощёнными в производстве. Другим успешным примером краудсорсинга в IT-сфере является проект Wikipedia, также использующий лицензию Creative Commons для публикуемых статей.



Установка,
внедрение,
техническая
поддержка
ОС GNU/Linux

Комплект дополнений
для Ubuntu Linux
DesktopPack и GamePack
все для эффективной работы
и приятного отдыха
включает в себя:
более 300 приложений
и более 180 игр
любого жанра,
а также документация
и видеоуроки

Компьютерный
 **User
And
LINUX**
журнал

Пакет
свободных
программ
и игр для ОС
MS Windows