



User And LINUX

№2-3(2) июль 2010 г.

С МИРУ ПО НИТКЕ, С ИНТЕРНЕТА ПО СТРОЧКЕ



Линукс
в интернет клубе

Стр. 25

25 великолепных 3D игр
для Линукс
Стр. 65



Онлайн-сервисы
для ведения
домашней
бухгалтерии

Стр. 22

**КАК
СОЗДАТЬ
ВИРТУАЛЬНУЮ
ЛОКАЛЬНУЮ
СЕТЬ?**

Рисуем объёмные
изображения в Inkscape

Стр. 50



Стр. 29



open source ■ open future

Установка,
внедрение,
техническая



Приветствуем тебя, читатель!

GNU/Linux,

<http://ualinux.com>

Главный редактор:
Алексей Невенчаный

Редакторы:
Сергей Якимчук
Владимир Попов
Андрей Егоров

Дизайн и верстка:
Андрей Егоров

Подбор материала:
Алексей Невенчаный
Сергей Якимчук

Журналу помогли:
Виталий Панин
Захар Гаран

Адрес журнала в интернете:
<http://ualinux.com>

Обсуждение журнала в форуме:
<http://ualinux.com/index.php/forum/>

По вопросам приобретения
журнала в печатном виде,
а также по вопросам
размещения рекламы:
service@ualinux.com

Адрес редакции:
Украина, 03040, г.Киев
а/я 56 (Невенчаный)
E-mail: journal@ualinux.com

Тип издания: электронный/печатный
Регулярность: ежемесячный
Дата выпуска: 22.07.2010
Тираж: *более 7000 копий.

* указано суммарное количество загрузок прошлого
выпуска журнала с первичных источников, а также
загрузок с других известных ftp, http и torrent
серверов.

Мы всегда рады вашей помощи:
- в подборе интересного материала;
- верстка;
- дизайн-оформлению;
и любой другой возможной помощи.
С огромным удовольствием опубликуем
ваши авторские работы.

Если вы сообщите своим знакомым о
журнале, мы также будем вам
благодарны.

*Все права на материал принадлежат их авторам
и опубликованы в открытых источниках.
Адреса на оригинальные источники публикуются.*

Новости	7	Мука Ion — приставка для просмотра поточкового видео на базе Ubuntu.....	61
Обзоры	11	Linux-телефон на две сим-карты.....	61
6 продвинутых расширений для OpenOffice.org.....	13	Калькуляторы в стиле операционных систем.....	62
Lazarus 0.9.28.....	14	Отдыхаем	63
7 консольных инструментов для мониторинга системы.....	14	«0 A.D.» — самая ожидаемая RTS на Linux.....	65
Три альтернативных клиента мгновенных сообщений для Linux.....	15	Smokin' Guns — шутер в стиле «вестерн» на движке Quake 3!.....	65
Обзор Twitter-клиентов для Linux.....	17	Warzone 2100.....	66
Google ChromeOS: практический взгляд.....	20	Mount&Blade + Ubuntu 10.04 + Wine 1.1.44.....	66
Онлайн-сервисы для ведения домашней бухгалтерии.....	22	25 великолепных 3D игр для Linux.....	67-74
OpenShot и Ubuntu.....	24	Скорая помощь	75
Linux в интернет клубе.....	25	15 советов по Ubuntu	
Как создать виртуальную локальную сеть.....	29	для опытных пользователей Linux.....	77
20 самых быстрых и простых оконных менеджеров для Linux.....	31	Восстанавливаем файлы в ФС ext3 и ext4.....	80
Linux для нетбука: близкое знакомство с Eeebuntu NBR Edition.....	37	Canon LBP-810 (LBP-1120) и Ubuntu 9.10.....	81
Как записать видео рабочего стола в Ubuntu.....	40	BearPaw и Ubuntu 10.04.....	81
Мир ПО	41	Автоматическое монтирование NTFS-разделов в Ubuntu 9.10.....	82
Dropbox — качественная синхронизация.....	43	Ctrl+Alt+BackSpace и Update-нотификация в Ubuntu 9.10.....	82
Easy mp3 gain: нормализация аудиофайлов.....	44	Восстановление Grub после установки Windows.....	82
F-spot — каталогизатор фотографий.....	44	Запускаем VirtualBox из командной строки.....	83
GnoMenu: апплет меню для панели GNOME в стиле Windows... ..	45	Как изменить кнопки управления окнами в Gnome.....	83
HTOP (продвинутый монитор системных ресурсов для Linux).....	45	GPRS/EDGE/3G-интернет при помощи Nokia E-71 и Bluetooth в Linux.....	84
Nmap — сканер портов.....	46	Gedit — обзор различных дополнений.....	86
Pitivi - простой модульный редактор медиафайлов.....	46	Несколько полезных операций в консоли.....	87
TeamViewer — еще один способ помочь другу.....	47	Установка DirectX в Wine.....	87
Программа для снятия динамических скриншотов экрана.....	48	Настройка Ubuntu 10.04: что нужно сделать сразу после установки.....	88
UNetbootin: создание загрузочных LiveCD и USB-накопителей.....	48	Как еще немного ускорить загрузку Ubuntu 10.04.....	90
Ailurus — отличная альтернатива Ubuntu Tweak.....	49	Разное	91
TrueCrypt — снова шифруемся!.....	49	Linux в школе.....	93
Рисуем объемные изображения в Inkscape.....	50	Google Wave: на волне общения.....	94
Устанавливаем Adobe Photoshop на Ubuntu Linux.....	53	Самая большая в мире OpenSource-компания? Google.....	96
Gedit — редактор для программиста.....	54	Google ChromeOS: «за» и «против».....	97
BleachBit: умная очистка системы.....	55	Linux для настольных ПК: единство в многообразии.....	98
Liferea как настольный клиент Google Reader.....	55	Microsoft Windows EULA — End User's Agreement и что всё это значит.....	101
Установка «1С:Предприятие 8» в Ubuntu Linux, используя Wine.....	56	Linux на десктопе: взгляд пользователя.....	102
Чужой среди чужих: Internet Explorer в Linux.....	57	Система для терпеливых.....	105
Мир железа	58	Linux-серверы на промышленных предприятиях.....	105
Neugos LINK — мультимедиа-центр под управлением Ubuntu.....	60		
Dell Zino HD — мал да удал!.....	60		

Новости

Debian Live-Helper

Конференция KDE

FOSS Fest 2010

Ubuntu

IBM + Firefox

1С: Предприятие 8.2

Дешевая альтернатива

Google Go

Easy Peasy 1.5

Распродажа по частям

Одно окно GIMP

Битва за кодек

Шрифты по полочкам

Moblin 2.1

Font Manager

Карманная ОС

Энциклопедия OpenOffice.org

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com

Nokia и Intel стали основными спонсорами конференции по KDE

Автор: Максим Суцук
По материалам:
<http://bit.ly/bmDmfQ>

В этом году в городе Тампере (Финляндия) с 3 по 10 июля пройдет ежегодная конференция Akademy, посвященная вопросам графической среды KDE.

Одним из наиболее популярных вопросов пользователей открытых графических сред является вопрос о спонсорах таких мероприятий. Однако в отношении графической среды KDE наконец был пролит свет на эту «загадку».

Все спонсоры поделены на три категории — платиновые, золотые и серебряные.

К платиновым спонсорам относится лишь компания Nokia, что, собственно, и объясняет проведение Akademy в Финляндии. Также связь прослеживается после поглощения компанией норвежской Trolltech, вследствие чего Nokia получила среди всего прочего Qt и Qtoria.

Золотым спонсором конференции стала Intel. Очевидно, ее интересует применение KDE в своей новой мобильной операционной системе MeeGo, которая появилась после слияния Moblin и Maemo от Nokia.

Серебряными спонсорами являются BasysCom, Canonical, Collabora, Google, Ixonos, и OpenSUSE.

FOSS Fest 2010

<http://2010.fooss-fest.com>

С 29 июля по 1 августа команда журнала RootUA и газеты FOSS News приглашает Вас посетить Одессу и принять участие в Первом международном Fest'e пользователей и разработчиков свободно-открытого программного обеспечения — FOSS Fest 2010. Он приурочен ко "Дню системного администратора".

В рамках Fest'a пройдет конференция, гостей ожидают различные мероприятия, а также здоровый и приятный отдых у моря (соревнования по скалолазанию, футболу, морские заплывы, перетягивание оптики...).

<http://ualinux.com>

Новый сервис Debian Live-Helper

<http://bit.ly/cbfU2u>

Запущен новый сервис Debian Live-Helper Web-Frontend:

<http://live-helper.debian.net>

Эта веб-программа позволяет посетителю сконфигурировать и сгенерировать свой собственный вариант Debian-Live.

Сервис создан Ричардом Нельсоном (Richard Nelson), активным участником проекта Debian Live. Програма основана на live-helper и CGI.

Обучение Kubuntu QT и KDE

<http://bit.ly/d9thcA>

7 июля на канале IRC freenode #kubuntu-devel с 21:00 по киевскому времени будет проведена серия обучающих и информационных занятий, посвященных Kubuntu, Qt и KDE. Вы сможете пообщаться с разработчиком дистрибутива (Джонатаном Ридделем) и расширить свои знания по таким вопросам:

21:00 Kubuntu Maverick (Jonathan Riddell)

22:00 Вступление к Qt Quick и QML (Alan Alpert, Nokia)

23:00 Создание пакетов и их добавление в хранилища с Kubuntu Ninjas (Rohan Garg)

24:00 Как начать программирование с помощью Qt? (Johan Thelin — автор книги «Foundations of Qt Development»)

1:00 Охота на ошибки (Ralph Janke (txwinger))

2:00 Разное (команда Kubuntu)

IBM переходит на использование Mozilla Firefox

<http://bit.ly/dyDC8U>

Боб Сутор (Bob Sutor), вице-президент IBM по стандартизации и открытому программному обеспечению, сообщил, что компания IBM внесла Firefox в список по умолчанию устанавливаемого сотрудникам программного обеспечения, определяющего корпоративный стандарт компании. Отныне Firefox будет устанавливаться на все новые компьютеры компании, а всем сотрудникам, которых в IBM насчитывается около 400 тысяч, будет на-

стоятельно рекомендовано перейти на использование Firefox.

В качестве причин миграции на Firefox называется хорошая поддержка web-стандартов и совместимость с различными программными платформами, что по мнению IBM поможет компании ускорить процесс перевода внутренней инфраструктуры на использование Cloud-технологий. По мнению Боба Сутора, для успешного перехода на cloud-вычисления в инфраструктуре, в приложениях и в методах организации обмена данными должны обязательно использоваться только открытые стандарты. Длительное участие Mozilla в развитии открытых стандартов и высококачественная их реализация в Firefox окончательно определило выбор IBM.

Несколько лет назад IBM уже рассматривала возможность перехода на Firefox, но миграции мешало отсутствие средств для управления и развертывания конфигураций на базе Firefox в больших промышленных IT-инфраструктурах. Сейчас данные ограничения устранены, благодаря формированию в 2007 году группы Enterprise Working Group в Mozilla. Одним из примеров инструментов по упрощению перехода организаций на Firefox называется пакет Client Customization Kit (ССК), разработанный бывшим сотрудником IBM, и позволяющий организациям упростить поддержку модифицированных версий Firefox (измененный внешний вид, включение в комплект подборки плагинов и закладок, собственный набор настроек).

«1С» выпускает версию

«1С:Предприятие 8.2»

<http://www.linux.ru/node/3589>

Фирма "1С" объявляет о выпуске 25.09.2009 года версии 8.2 платформы "1С:Предприятие".

Это первая версия, которая может работать под Linux в native режиме через WEB интерфейс!

"1С:Предприятие 8.2" — это наиболее существенное развитие системы с момента выпуска "1С:Предприятия 8".

В новой версии:

- появилась возможность работы в режиме тонкого клиента и веб-клиента,
- поддерживается работа пользователей через Интернет, в том числе и по низкоскоростным каналам связи,
- поддерживается работа веб-клиента в операционной системе Linux,
- реализован режим управляемого приложения, обеспечивающий автоматическое изменение интерфейса в соответствии с выбранной при внедрении функциональностью, ролями пользователей и индивидуальными настройками,
- реализован отказоустойчивый кластер серверов с динамической балансировкой нагрузки,
- реализована поддержка СУБД Oracle Database,
- реализован механизм агрегатов, оптимизирующий построение аналитических отчетов,
- расширены возможности по управлению отчетами для разработчиков и пользователей,
- разработан новый дизайн интерфейса,
- расширен состав инструментов разработчика для оптимизации прикладных решений,
- повышено удобство установки и администрирования системы при корпоративных внедрениях,
- повышены масштабируемость и быстродействие системы.

Подробная информация о новых возможностях платформы также размещена на сайте фирмы "1С":

<http://bit.ly/bfaZBn>

IBM и Canonical представили дешевую альтернативу Windows 7

<http://bit.ly/dIKTxI>

IBM и Canonical, коммерческий спонсор проекта Ubuntu, анонсировали новый программный пакет Client for Smart Work, представляющий собой более дешевую альтернативу операционной системе Windows 7 и набору сопутствующих приложений.

По утверждениям разработчиков, в случае внедрения и использования нового набора программного обеспечения заказчики смогут сэкономить до 50 процентов средств,

необходимых для перевода компьютеров на ОС от Microsoft.

В состав Client for Smart Work входят как устанавливаемые локально приложения, так и компоненты, функционирующие в "вычислительном облаке". Пакет содержит редакторы документов, электронных таблиц и презентаций из состава бесплатного набора Lotus Symphony, средства коллективной работы и социально ориентированные веб-инструменты LotusLive.com и пр. Client for Smart Work функционирует поверх ОС Ubuntu Linux.

Изначально этот набор приложений создавался с прицелом на развивающиеся страны, однако теперь IBM и Canonical собираются распространять его и на развитых рынках. Начиная с 2010 года продукт будет доступен в Северной Америке, затем, вероятно, появится в Европе. Распространением пакета, как ожидается, займутся сотни партнеров IBM и Canonical, включая системных интеграторов и поставщиков персональных компьютеров.

Easy Peasy 1.5

<http://unfiles.ru/index.php?newsid=3555>

Jon Ramvi сообщил о выпуске Easy Peasy 1.5, Ubuntu-based дистрибутива, разработанного для нетбуков, имеющих Ubuntu Netbook Remix интерфейс: «Easy Peasy один-точка-пять (или как я называю: en-komma-fem) закончен и сдлан действительно хорошо. Мы потратили время, чтобы сгладить ошибки и вложить новые функции, чтобы опять дать сообществу отличный дистрибутив Linux для нетбуков».

Новое в Easy Peasy 1.5:

- новый зеленый вид;
- отличное ядро Linux (2.6.30) оптимизировано для нетбуков с созданием быстрого запуска;
- поддержка для большей части нетбуков;
- обновлено программное обеспечение (Google Picasa, OpenOffice.org 3.1);
- построен на Ubuntu 9.04;
- использует новую файловую систему ext4 по умолчанию;
- UXA по умолчанию — первый дистрибутив для достижения реального композитного рабочего стола, что означает возможность запускать 3D в 3D (например, интерфейс нетбука и десктоп эффекты);

• Banshee в качестве музыкального плеера по умолчанию вместо Songbird.

Google Go

<http://bit.ly/ctoF0Y>

Анонсирован Go, новый экспериментальный язык программирования от Google, в котором сочетаются присущая динамическим языкам, таким как Python, скорость разработки, с эффективностью и безопасностью компилируемых языков, подобных C или C++. Корни нового языка произрастают из дискуссии 2007 года между Робом Пайком (Rob Pike), Кеном Томпсоном (Ken Thompson) и Робертом Грисемером (Robert Griesemer), вызванной неудовлетворенностью существующими языками системного программирования. В январе 2008 года Томпсон начал работу над компилятором, и с середины того же года Go стал проектом, идеи и коды для которого обеспечивались Google.

В языке имеются указатели, но нет адресной арифметики с указателями; вместо этого предлагаются ограниченные слайсы (slices) для произвольного доступа к памяти. Go поддерживает написание систем в виде легких коммуникативных процессов, названных goroutines. Разработчики утверждают, что приложение может быть составлено из тысяч goroutines, подержанных на уровне языка. В планы языка Go также включены поддержка Unicode, «уборка мусора» и отображение времени выполнения программы. Каноническое «Hello, World» на Go выглядит следующим образом:

```
package main
import "fmt"
func main() {
    fmt.Printf("Hello, World\n")
}
```

Уже существуют два компилятора нового языка: gccgo, использующий внутренний интерфейс GCC, и набор компиляторов, специфичных для архитектуры: 6g для 64-bit x86 и 8g для 32-bit x-86 (наименование стилей для компиляторов унаследовано из Plan 9). GCC характеризуется более медленной работой, чем архитектурно специфические компиляторы, но, в отличие от по-

следних, производит более эффективный код. Язык Go и компиляторы распространяются под лицензией BSD.

Подробнее здесь.
<http://bit.ly/aD7ZmF>

Novell могут распродать по частям

<http://habrahabr.ru/blogs/suse/94382/>

Один из бывших гигантов софтверной индустрии — компания Novell — сейчас в глубоком кризисе, и с точки зрения акционеров выход только один: продать бизнес. Благо, недостатка в потенциальных покупателях не наблюдается. В торги за Novell уже включились до 20 компаний, сообщает WSJ (по ссылке платный контент).

В марте Novell отверг предложение Elliott Associates суммой \$2 млрд как «неадекватное», и сейчас выбирает среди двух десятков претендентов на покупку. По имеющейся информации, руководство Novell назначило дедлайн в конце этой недели, после чего должно быть принято окончательное решение. Победителя определят на аукционе.

У Novell есть четыре основных направления бизнеса, каждое из которых может заинтересовать конкурентов. Например, это направление Linux и пакет отличных технологий для SUSE Linux. Проблема в том, что трудно найти технологическую компанию, которую бы заинтересовали все четыре направления сра-

зу, а лишнее покупать нет смысла. Поэтому, по мнению экспертов, вряд ли покупателем Novell станет какая-то из технологических компаний. Скорее всего, это будет некий частный инвестиционный фонд, вроде того же Elliott Associates. В этом случае Novell затем будет распродан по частям.

MPEG-4 теперь официально в Ubuntu

<http://retimer.ru/2010/05/mpeg-4-in-ubuntu/>

Компания Canonical в настоящее время является единственным Linux-поставщиком, получившим лицензию на использование кодеков H.264/AVC (известного также как MPEG-4) в своем дистрибутиве. В настоящий момент выдано около 800 лицензий (лицензии дает патентный тролль MPEG-LA), но среди получивших их компаний нет ни Red Hat, ни Novell. Полученная лицензия может быть использована для обеспечения надлежащей и легальной поддержки просмотра H.264-видео в поставляемом по умолчанию web-браузере (для Firefox будет подготовлено соответствующее дополнение). Напомню, что компания Mozilla принципиально отказалась лицензировать H.264 и добавлять поддержку данного формата в Firefox, отдав предпочтение кодеку Theora (известен как Vp3).

Крис Кеньон (Chris Kenyon), ви-

це-президент Canonical, уточнил, что H.264 кодеки по-прежнему не будут входить в базовую поставку, а лицензия не будет распространяться на обычных пользователей, самостоятельно устанавливающих Ubuntu. Компания Canonical лицензировала H.264 у организации MPEG-LA чтобы дать возможность OEM-производителям включить поддержку H.264 в предустановливаемый на их оборудование вариант Ubuntu, который также может быть укомплектован Adobe Flash, Adobe Acrobat, Fluendo, RealPlayer, DVD-плеерами и другим проприетарным ПО, поставляемым по специально заключенным соглашениям о редистрибуции.

То, что ПК поставляется с Ubuntu еще не гарантирует, что к нему приложена лицензия на H.264, так как данный вопрос обговаривается отдельно с каждым OEM-производителем, который в конечном счете решает каким набором приложений снабдить предустановливаемую ОС. Наклейка "Ubuntu Compatible" означает лишь, что производитель полностью протестировал оборудование на предмет совместимости с Ubuntu, а компания Canonical подтвердила достоверность этих тестов. Надпись "Ubuntu Certified" отличается тем, что вся работа по тестированию была выполнена независимо от производителя, силами Canonical.

Теперь есть надежда, что Ubuntu станет совсем легальной. Недавно еще и Google обещал открыть исходники для кодека Vp8.

В GIMP 2.8 реализован однооконный интерфейс

<http://itc.ua/node/40879>

Графический редактор GIMP является популярным альтернативным вариантом для Photoshop и, в отличие от него, распространяется абсолютно бесплатно. Тем не менее, одной из причин по которой его предпочитает лишь небольшая часть пользователей заключалась в особенностях интерфейса приложения. Вместо единого окна рабочая область программы была разбита на множество независимых окон и диалогов, к чему многие пользовате-

ли не могли привыкнуть и отказывались от редактора.

В версии 2.8, наконец, появится возможность перехода в однооконный режим, причем пользователи смогут остаться и со старой версией интерфейса, если он им более удобен.

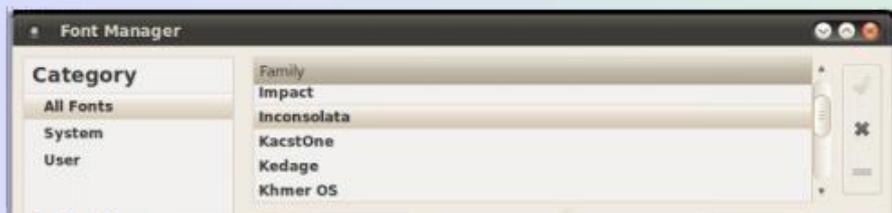
Кроме этого, разработчики поставились улучшить работу с несколькими изображениями одновременно. Вначале обсуждалась возможность добавления закладок как это реализовано в Photoshop CS4, однако один из разработчиков, Питер Сиккинг (Peter Sicking), выделил несколько причин почему вместо табов было решено использовать ленту с уменьшенными копиями изображений. Сиккинг считает возможность тонкой настройки интерфейса важной особенностью GIMP, таким

образом, в отличие от табов, ленту с изображениями можно будет размещать в любой части окна, горизонтально, вертикально, сверху, снизу, справа или слева от изображения. Кроме такой реализации предусмотрено также использование отдельных передвигаемых окон с уменьшенными копиями изображений.

Напомним, что другой проект GIMPshop на базе GIMP уже предлагал пользователям сборку редактора с однооконным интерфейсом. В нем также была проведена работа над реорганизацией структуры меню и заменой некоторых терминов, чтобы приложение более соответствовало продукту Adobe.

Выпущена новая версия Font Manager

<http://unixhome.org.ua/blog/programs/101.html>



Изменения:

- функция создания PDF с образцами шрифтов вынесена в отдельную программу font-sampler;
- добавлена возможность назначать действия, вызываемые для шрифтов через контекстное меню;
- добавлен расширенный поиск,

- включающий такие критерии как гарнитура, тип файла, производитель шрифта и расположение шрифта в системе;
- добавлена установка шрифтов перетаскиванием их в окно программы;
- исправлены различные ошибки.

Компания «Инфра-Ресурс» объявила об открытии «Энциклопедии OpenOffice.org»

<http://open.cnews.ru/news/line/index.shtml?2010/05/21/392367>

В рамках проекта локализации OpenOffice.org сотрудниками «Инфра-Ресурса» разработан русскоязычный раздел на OpenOffice.org Wiki с целью создания образцовой энциклопедии для пользователей OpenOffice.org; расширения состава и объёма актуальной и полезной информации на русском языке об OpenOffice.org; а также предоставления для активной и компетентной части сообщества Ru.OpenOffice.org удобного инструмента по обмену знаниями и опытом.

«Энциклопедия OpenOffice.org» систематизирует в иерархическом каталоге полезную информацию для пользователей, разработчиков, локализаторов, тестеров и хакеров, содержит «Базу Знаний» известных проблем, инструкции и правила, говорится в сообщении «Инфра-Ресурса».

Для исключения зависимости проекта от групп и отдельных лиц, а также защиты от вики-вандализма был разработан ряд организационных мероприятий: применён стиль оформления и структу-

ра, рекомендованные редакторским советом OpenOffice.org; переведены на русский язык глобальные правила редактирования и информационная политика OpenOffice.org Wiki; разработана информационная политика для национальной страницы, как уточняющая и составная часть глобальных правил; создана система шаблонов, форм и инструкций в помощь авторам при оформлении новых статей; разработаны критерии отбора статей в энциклопедию, правила их редактирования; разработаны мероприятия по фиксации ответственности за публикации; разработана и внедрена система коротких цифровых URL для простоты передачи письмом и устной речью адресов статей из «Базы Знаний» известных проблем; все тексты оформлены в научном стиле, научный стиль изложения зафиксирован в правилах.

Все страницы энциклопедии размещены согласно требованиям проекта openoffice.org в официальном пространстве имён локали — RU.

Операционная система Moblin 2.1 доступна для загрузки

<http://bit.ly/anWjkt>



Официально объявлено о выходе в свет ОС Moblin версии 2.1 — она предназначена для использования в ультрамобильных ПК и нетопах. Напомню, что ОС Moblin распространяется бесплатно и доступна более чем на десяти языках. Скачать ее можно с сайта одноименного проекта. Программная платформа Moblin 2.1 выполнена на основе ядра Linux 2.6.31. Moblin 2.1 также получил поддержку технологий Flash и Silverlight — это дало возможность взаимодействовать с интерактивными ресурсами. Кроме того, в новой версии Moblin научился поддерживать 3G-связь и получил усовершенствованный менеджер управления сетевыми соединениями.

Также был доработан встроенный IM-клиент, а собственный браузер обзавелся механизмом загрузки и инсталляции плагинов.

Но больше всего внимания разработчики Moblin 2.1 уделили интерфейсу — его доработали, оптимизировав под экраны с небольшим размером. Кроме того, в операционной системе реализованы средства, которые позволяют оптимизировать рабочее пространство при выводе изображения на дисплеи с большой диагональю. Начиная с версии 2.1, особые элементы интерфейса Moblin — они реализованы в виде вкладок — позволяют получать быстрый доступ к календарю, списку контактов, социальным сервисам и т.п. Также в новую версию ОС встроены средства навигации на основе панелей, которые упрощают переключение между запущенными приложениями.

Обзоры

Обзор интересных программ для Linux

- 6 продвинутых расширений для OpenOffice.org
- 7 консольных инструментов для мониторинга системы
- Три альтернативных клиента мгновенных сообщений для Linux
- Обзор Twitter-клиентов для Linux
- Google ChromeOS: практический взгляд
- Онлайн-сервисы для ведения домашней бухгалтерии
- OpenShot и Ubuntu
- Linux в интернет клубе
- Как создать виртуальную локальную сеть
- 20 самых быстрых и простых оконных менеджеров для Linux
- Linux для нетбука: близкое знакомство с Eeebuntu NBR Edition
- Как записать видео рабочего стола в Ubuntu

СОЗДАНИЕ САЙТОВ

ЭФФЕКТИВНАЯ РАСКРУТКА

ДОСТУПНЫЕ ЦЕНЫ

(044) 222-50-17 (067) 996-91-56 WWW.AMISTAD.COM.UA

обладателю данного купона предоставляется скидка 15 %



ИЗМЕРИТЕЛЬНАЯ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

Работы по измерению и установке:

- электроустановок;
- аппаратов;
- вторичных сетей и электропроводки до 1000 В;
- заземляющих устройств;
- силовых кабельных линий;
- заземлителей для защиты от грозовых перенапряжений.



www.pak.net.ua

тел.: 229 33 55

MAP PROFESSIONAL

- Создание векторных карт по растровому изображению;
- Разработка картографических иллюстраций для книжных изданий различной тематики;
- Карты для полиграфии.

(063) 105 56 76

(044) 222 50 17



6 продвинутых расширений OpenOffice.Org

OpenOffice.org (или, кратко, ООо) является мощным многоплатформенным офисным пакетом с открытым исходным кодом, который даже сравнивают с Microsoft Office. Тем не менее, всегда есть что улучшить и доработать. К счастью, сообщество сторонников свободного ПО поддерживается отличное хранилище расширений и дополнений. Сегодня мы посмотрим на 6 из них. Поехали!

Отчёт о читабельности (Readability Report) от neiln

<http://extensions.services.openoffice.org/en/project/ReadabilityReport>

Это расширение может проанализировать ваши документы OOo Writer, подсчитать их читабельность, связность и информационную плотность. Это поможет вам оценить, насколько понятно будет ваше произведение предполагаемым читателям. Также могут обнаружиться ошибки, пропущенные OOo или более серьёзные речевые ошибки, от которых вы теперь можете избавиться.

Другие поиск и замена для Writer (Alternative Find & Replace for Writer) от Tomas Bilek

<http://extensions.services.openoffice.org/en/project/AltSearch>

У вас появится другой диалог "Поиска и Замены" в OOo Writer, использующий расширения, более полезные для редакторов или писателей. Имейте в виду, что он не заменяет существующий диалог; им можно будет пользоваться параллельно и как обычно. Вызвать новый диалог можно через новый пункт в меню "Правка", он будет следующим за существующим стандартным "Поиском и заменой". Также появится новая кнопка на панели инструментов.

Основной добавкой же является возможность сохранять настройки поиска и замены. Эти настройки названы "пачками" (batches) и по сути являются небольшими макросами. Если вам приходится часто выполнять схожие поиск или замену, то эта добавка будет спасением. Среди примеров пачек — преобразование дат между форматами и построение списка гиперссылок.

Новый диалог "Поиск и Замена" также имеет предопределённые регулярные и расширенные выражения для продвинутых поиска и/или замены.

Графическая обработка текста (Text Effects) от deye

<http://extensions.services.openoffice.org/en/project/txe>

Это расширение добавляет ряд эффектов в OOo Writer, позволяющих так и делать с ним всякие необычные вещи. Можно раскрашивать буквы, слова или параграфы в соответствии с выбранной палитрой. Раскрашивая текст, можно создавать цветом контуры (даже Тукса). Можно менять яркость текста, делать анаграммы, обращённый (инверсный) текст, "шероховатый" текст (из букв из разных регистров), можно переназначать (гемап) текст.

После установки расширения его можно вызвать через пункт меню *Инструменты > Дополнения > Текстовые эффекты*. Для использования большинства функций достаточно будет выделить текст и запустить инструмент.

TradutorOOoText 1.0.0

by infocla

<http://extensions.services.openoffice.org/en/node/3988>

Если вы работаете с несколькими текстами, то вы просто обязаны использовать это расширение. Оно замечательно подходит и для изучения нового языка, и для сверок со словарём в работе. Работает со всеми языками, поддерживаемыми Google.

Вы просто выделяете нужный текст и нажимаете кнопку "Перевести" на панели инструментов. Затем выбираете нужный язык и он отображается в строке состояния. Поддерживается выделение предложений и параграфов длиной до 1900 символов.

CompPad от muddybeemer

<http://extensions.services.openoffice.org/en/project/CompPad>

Если вы инженер, студент или

тот, чья работа связана со сложными математическими вычислениями, то это расширение для вас. Оно позволит вам писать и вычислять сложные математические и инженерные вычисления в составе документов Writer. Это что-то похожее на давно известный Mathcad от Mathsoft.

В дополнение к созданию новых пунктов меню через редактирование окружения CompPad создаёт панель инструментов, похожую на такую же в Calc (или Excel) для "быстрых" выражений. Расширение поддерживает реальные и мнимые числа, булевы значения, векторы и матрицы. Среди поддерживаемых операторов арифметические, экспоненциальные, сравнения, округления, тригонометрические и логарифмические. Также поддерживаются определяемые пользователем функции и простое двумерное рисование по точкам.

MLA Paper Template

от Paul Johnson

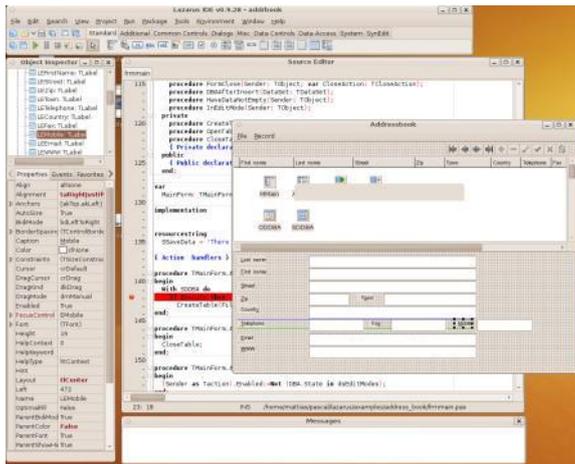
<http://extensions.services.openoffice.org/en/project/MLATemplate>

Если вам нужно использовать формат MLA для бумаги, вы студент техникума или университета, то это расширение, обязательное для вашего использования. В отличие от большинства расширений, это простой текстовый шаблон OpenDocument. Шаблон загружается со всеми нужными элементами MLA, уже заполненными примерными значениями и метками, которые легко стереть или заменить.

Шаблон задаёт правильное форматирование для страниц, заголовков, тела и процитированных работ. Даже подставляет ваше имя и дату. Благодаря всему этому, шаблон экономит кучу времени и избавит вас от головной боли каждый раз, когда вам нужно оформить работу в формате MLA.

Lazarus 0.9.28

Источник: <http://www.whylinux.ru/freepascal.html>



Lazarus является интегрированной средой разработки на FreePascal, поддерживающей множество фреймворков (GTK+, Qt, WinCE, Carbon) и операционных систем Linux, BSD, Windows, MacOS. В версии 0.9.28 содержатся следующие изменения: GTK2 теперь фреймворк по умолчанию для Linux, в библиотеке LCL был добавлен TFrame, большинство компонентов имеют значения по умолчанию, TMonitor class: поддержка мультимониторных конфигураций, рефакторинг LCL позволил со-

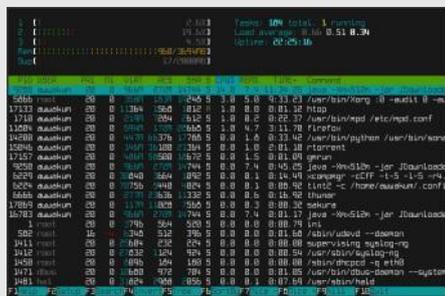
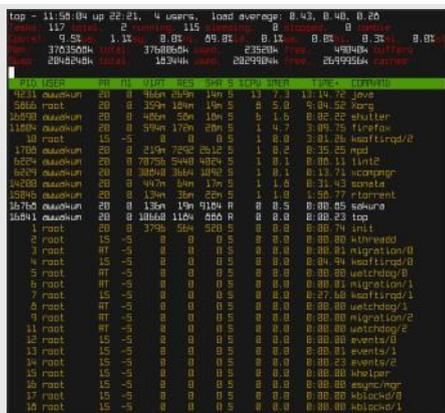
кратить размер приложений на 15-18%, в компоненте TreeView появилась возможность редактирования и добавлены разнообразные визуальные улучшения.

Новые дополнения:

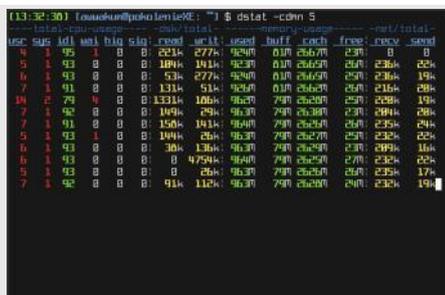
- TShellTreeView (показывает диски (разделы) и директорию/файлы),
- TShellListView (показывает директорию/файлы),
- TFilterComboBox (специализируется на отображении фильтра файлов).

7 консольных инструментов для мониторинга системы

Источник: <http://lamernotes.blogspot.com/2009/09/7.html>



top (вверху) и htop.



top (вверху) и htop.

1. top и htop

top — незаменимая программа, которая есть в каждом дистрибутиве. Показывает активность процессов в системе, нагрузку на процессор, использование памяти и т.д.

Наиболее используемые мною хоткеи:

- h — справка
- Z — настройка цветов
- A — вывод наиболее пожорливых процессов
- u — показ процессы определённого пользователя
- O — выбор метода сортировки
- k — убить процесс
- q — выход из программы.

htop — это продвинутый top, и информация выводимая им более удобна для восприятия.

2. dstat

Одна из моих любимых утилит. Это vmstat, iostat, netstat, nfsstat и ifstat в одном флаконе.

Пара опций, которыми я чаще всего пользуюсь:

- c статистика ЦПУ
- d статистика по жёсткому диску
- m использование памяти
- n использование сети

3. ps

Очень полезная команда. Делает снимок протекающих в данный

момент времени в системе процессов.

Если, к примеру, нужно убить подвешивающий систему процесс как можно быстрее, а для этого нужно узнать его PID, то можно сделать так:

```
ps -A | grep -i java
```

И эта команда нам выдаст:
7789 ? 00:05:44 java

Ну а потом с чистым сердцем:
kill -9 7789

Список опций прямо-таки гигантский, поэтому:

```
man ps
```

4. du и df

Эти команды незаменимы, когда требуется уточнить чем же занято всё свободное место.

Для получения размера папки:

```
du -sh ~/Pictures/
```

Чтобы вывести размеры всех файлов и каталогов в текущем каталоге:

```
du -ah
```

Команда df выводит отчёт об использовании дискового пространства.

```
df -hT
```

Но гораздо легче и удобнее использовать утилиту ncsdu (<http://dev.yorhel.nl/ncdu>), написанную с использованием ncurses.

7. ccze

Лучше чем `ccze` для просмотра логов я пока ещё ничего не нашёл, да и искать незачем.

5. iptraf

Пригодится, когда возникает необходимость в контроле за данными, пересылаемыми через сетевой интерфейс, или для просмотра статистики по соединениям.

6. lsof (glsf)

Запустив эту утилиту без параметров, вы получите громадный список всех процессов системы и открытых ими файлов. Понятно, что эту кучу инфы надо как-то уменьшить в зависимости от того, что вы ищете.

Например, чтобы узнать какой процесс или процессы использует данный файл, нужно просто набрать:

```
lsof /var/log/messages.log
```

Вывести список открытых портов и процессов, которые эти порты используют:

```
lsof -i
```

Какие файлы в определённой папке используются в данный момент (пригодится если, к примеру, не можете отмонтировать флешку):

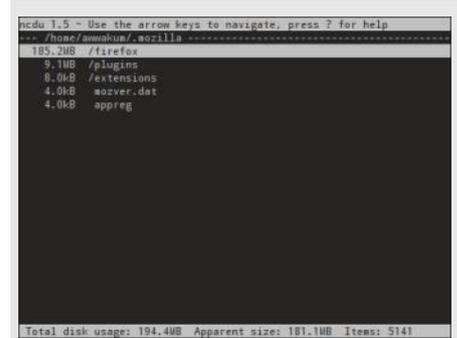
```
lsof +D /media/disk
```

Ну и напоследок, чтобы узнать, какие файлы читает нужный вам процесс:

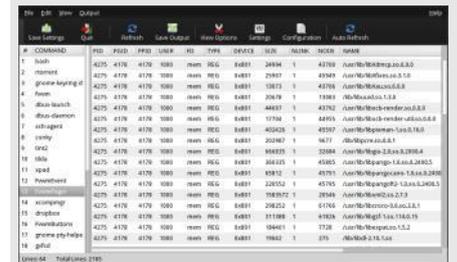
```
lsof -c <процесс>
```

Под `lsof` есть и графическая обёртка **glsf** (<http://sourceforge.net/apps/trac/glsf/>), о которой я совсем недавно узнал.

Обзоры



Экран `ncdu`.



Графическая обложка `glsf`.

Три альтернативных клиента мгновенных сообщений для Linux

Источник: http://rus-linux.net/lib.php?name=/MyLDP/internet/Three_alternative_Linux_instant_messaging_applications.html

Множество пользователей Linux используют для общения два наиболее известных клиента мгновенных сообщений Pidgin — (ранее известный как Gaim) и Korotei, которые поддерживают несколько протоколов мгновенной передачи сообщений. Далее представлены три альтернативы этим двум наиболее известным клиентам, каждый из которых фокусируется на одном из известных протоколов передачи мгновенных сообщений и предлагает некоторые очень интересные функции.

Gajim для Jabber

Это приложение небольшого объема для обмена мгновенными сообщениями, написанное на GTK и GTK+ и поддерживающее протокол обмена сообщениями. Среди его достоинств — наличие множества опций, включенных в простой и не требовательный к ресурсам интерфейс.

Основной интерфейс Gajim похож на Pidgin, со списком собеседников, которые структурированы по группам. Поскольку GoogleTalk работает по протоколу Jabber, для регистрации в нем вы можете использовать Gajim. Просто добавьте новую учетную запись и введите ваши имя пользователя и пароль Gmail, а затем в поле <Сервер> введите <gmail.com>. Вы можете отредактировать свою персональную информацию и добавить аватар, выбрав в меню Edit > Profile пункт Avatar. Так-

же вы можете настроить следующие свойства: сворачивание программы в системный трэй при ее закрытии; сортировку контактов в соответствии со статусом; отображение аватара ваших контактов в окне со списком; выбор другого набора иконок и другой темы. Вы можете отредактировать цвет темы и шрифты, а так же выбрать любой из 11 наборов смайликов. Кроме того, в Gajim можно включить опцию воспроизведения звука или показа всплывающего окошка при получении сообщения или возникновении других событий. Если этого для вас недостаточно, то можно использовать расширенный редактор конфигураций для более тонкой настройки приложения. Если вы хотите сохранить ваши переговоры в тайне, то можете назначить OpenPGP ключи контактам, используя простое нажатие правой кнопки мыши в окне со списком.



Guach для Yahoo!

Философия этого клиента заключается в переносе всех функций Yahoo! Messenger в Linux. Возможно, это наиболее богатый функциональный клиент для обмена мгновенными сообщениями для Linux.

Очень плохо, что проект работы над этим приложением не активен, начиная с 2006 года. Но несмотря на это небольшое неудобство, Guach Enhanced обеспечивает лучшую связность, чем Pidgin, предлагая доступ к веб-камерам, голосовым функциям и окружению. Общай вид приложения слегка грубоват. На первый взгляд складывается впечатление некоторой усложненности программы, но после настройки шрифтов и начала ее использования становится понятно, что в Guach Enhanced работать весьма удобно.

Основное окно программы разделено на вкладки. Вкладка <Чат> оповещает вас о новых сообщениях, полученных на ваш почтовый ящик Yahoo! и коротко отображает статус контактов, когда вы входите в программу.

Вкладка <Собеседники> перечисляет ваши контакты и может отображать их аватар Yahoo!, но только встроенный, сторонние аватары не отображаются.

Всплывающие сообщения в нижней правой части экрана оповещают вас о различных событиях, например, подключение собеседников или получение новых сообщений. Используя панель кнопок ниже вкладки вы можете получить информацию о выбранном контакте, просмотреть его веб-камеру, отредактировать детали контакта, отправить собеседнику файл или пригласить его в комнату переговоров. Вкладка My Yahoo! отображает различные типы информации: предварительный просмотр личного ящика электронной почты, информацию о погоде, заголовки новостей и RSS ленты, Yahoo! TV Гид, ваш Фотоальбом Yahoo!, календарь, блокнот, советы и руководство. Всё это находится в выпадающем списке над основным окном. Четвертая вкладка Контакты работает подобно адресной книге.

Основное окно переговоров позволяет вам обмениваться с контактом мгновенными сообщениями, просматривать детальную информацию контакта, видеть собеседника через его веб-камеру. Gyaach Enhanced также поддерживает специальные анимированные и озвученные символы Yahoo! Messenger (audibles). Хотя список этих символов достаточно старый, но он все

же есть. Вы можете выбрать около 64 таких символов кнопкой, следующей за той, которая открывает набор смайликов.

Что касается настройки Gyaach Enhanced, то окно <Установки> позволяет вам тонко настроить пользовательский интерфейс и опции приложения. Вы можете показать или скрыть панель инструментов, изменить позицию вкладок основного окна и установить вашу веб-камеру. В комнате переговоров вы можете фильтровать пользователей, базируясь на необходимых вам критериях, например, возраст и пол.

Одна из лучших опций Gyaach Enhanced — это то, что он предлагает хорошую защиту от спама. Вы можете установить опцию приложения таким образом, чтобы общаться с вами смогут только люди, которых вы знаете. Более того, вы можете настроить программу так, что она будет игнорировать следующие одно за другим сообщения, приходящие через постоянные интервалы; дублированные сообщения; сообщения, которые начинаются ссылкой на веб-страницы и другие.

На вкладке <Опции> вы можете выбрать какой браузер, проигрыватель Flash и MP3 использовать по умолчанию, а также многие другие опции.

KMess для MSN

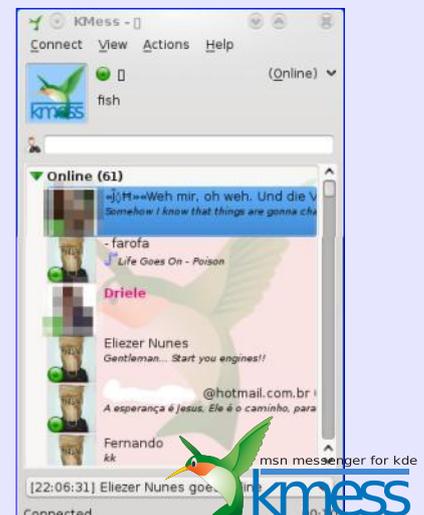
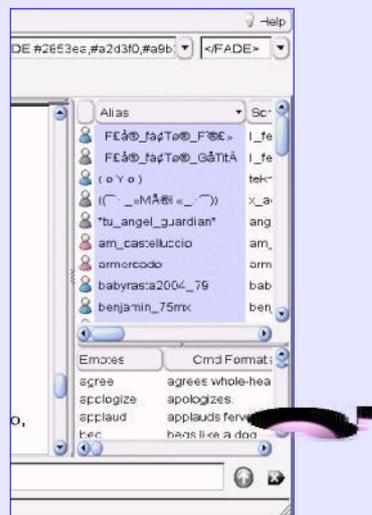
Если вы общаетесь с друзьями, которые используют Windows Live Messenger (ранее известный как MSN Messenger), то возможно, вы захотите установить KMess, который написан с использованием инструментария Qt и замечательно интегрируется с KDE. Подобно

Gajim, KMess обеспечивает оповещение по электронной почте, предлагает возможность передачи файлов между пользователями и несколько тем смайликов. Приложение может отображать всплывающие сообщения, когда кто-либо вызывает вас. Если вы нажмете на аватар в основном окне, то отобразится окно конфигурационного диалога, где вы можете изменить различные настройки, начиная с отображения картинки и до вашего статуса по умолчанию. Кроме этого, здесь вы можете модифицировать размер шрифта, выбрать тему смайликов, установить набор смайликов, а также выбрать стиль чата. KMess имеет один плюс по сравнению с Gajim — он отображает название песни, которую пользователь слушает в настоящее время. В то же время у него есть и минус — для KMess нет никаких плагинов.

Резюме

Множество пользователей Linux предпочитает такие программы, как Pidgin и Kopete не только потому, что они позволяют людям общаться, используя множество протоколов, но так же потому, что они активно разрабатываются и поддерживаются.

*Тем не менее Gajim, Gyaach Enhanced и KMess являются достойной альтернативой этим известным именам. Существуют и другие Linux приложения для обмена мгновенными сообщениями, которые могут вас заинтересовать, среди них **Gabber, Psi, Jabbin u Fama IM** (используют протокол Jabber), **Mercury Messenger, aMSN** и **emesene** (используют протокол MSN). Люди, использующие AOL могут попробовать такое приложение, как **naim**.*



Обзор Twitter-клиентов для Linux

Источник: <http://rus-linux.net/lib.php?name=MyLDP/internet/twitter.html>



Интерфейс Twitux.

Широкое распространение сегодня получил микроблоггинг. И хотя подобный сервис предлагается несколькими сайтами, для многих все равно лучшим сайтом микроблоггинга был и остается оригинальный twitter.com. Помимо всего прочего, у него самая большая аудитория.

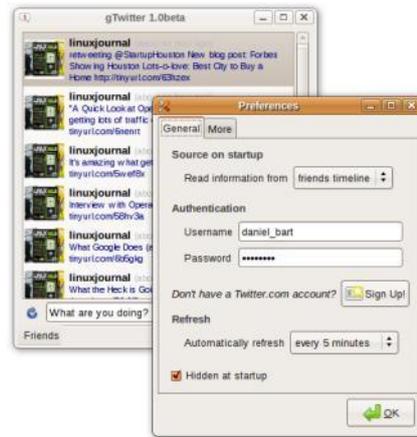
На популярность сервиса Twitter большое влияние оказала открытость Twitter API. Это означает, что практически любой разработчик может написать свой Twitter-клиент. Таким образом, помимо веб-браузера или мобильного телефона, мы можем отсылать сообщения с огромного множества настольных приложений.

Для операционной системы Linux существует множество Twitter-приложений. Их можно разделить на три группы: Linux-приложения, расширения Firefox и приложения на платформе AIR.

Linux-приложения

Twitux — это клиент Twitter для среды Gnome. Версия в репозиториях Ubuntu 8.04 устарела, то же самое может быть и в вашем дистрибутиве, поэтому посетите домашнюю страницу Twitux и скачайте последнюю версию. Для установки из исходников необходимо сначала установить библиотеки, а затем выполнить стандартную процедуру `./configure; make; make install`.

Когда установка завершится, в главном меню появится запись Приложение → Интернет → Twitux. Также программу можно запустить из



gTwitter 1.0 beta.

командной строки — `twitux`.

Интерфейс Twitux хоть и спартанский, но вполне функциональный. Можно выбрать один из нескольких режимов просмотра в меню View. В меню Settings можно настроить приложение и ввести сведения об аккаунте. В меню Twitter можно создать новое сообщение (в Twitter его называют tweet), отправить его напрямую своим друзьям, следить за чьим-либо микроблогом и обновить ленту. Мне не удалось найти, как добавлять сообщения в избранное. Чтобы ответить на сообщение, нужно произвести на нем двойной щелчок.

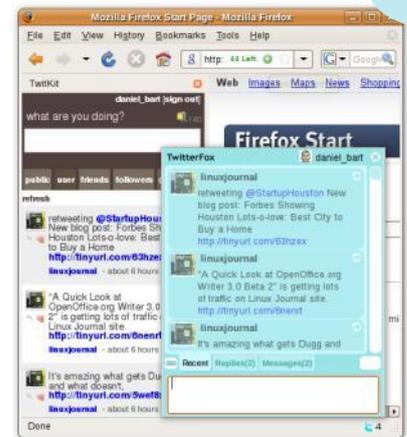
gTwitter — это Twitter-клиент, написанный с использованием библиотек Mono. Если программы нет в репозиториях вашего дистрибутива, то ее можно скачать либо в виде исходных файлов или в виде исполняемого бинарного файла с веб-сайта проекта. Для компиляции и запуска gTwitter потребуются библиотеки mono. Как именно установить их, наверняка написано в документации к вашему дистрибутиву. В Ubuntu требуемые библиотеки устанавливаются автоматически при установке программы:

```
apt-get install gtwitter
```

В системах на основе RPM/Yum, это выполняется похожим образом:

```
yum install gtwitter
```

gTwitter еще более минимален, чем Twitux. Возможно, потому что программа еще находится в стадии бета-тестирования. Однако отчасти минимализм — это задумка разработчиков. Они решили полностью устранить меню. Так, чтобы перейти к окну настроек, нужно на-



TwitterFox — расширение для Firefox.

жать правой кнопкой в статусной строке. На момент написания статьи некоторые обещанные функции, такие как прямая отправка сообщений, не были реализованы. Помимо этого, отвечать на сообщения также не представляется возможным. Можно отвечать вручную из поля ввода внизу главного экрана — здесь была бы весьма кстати какая-нибудь клавиатурная комбинация.

Расширения Firefox

Следующие три расширения позволяют вам работать с Twitter из веб-браузера Firefox. Все они могут быть установлены с сайта (<https://addons.mozilla.org/ru/firefox>). «Дополнения Firefox».

TwitKit и **TwitterFox** предлагают сходную функциональность, но немного различными способами. TwitKit работает в боковой панели, а TwitterFox представляет собой значок "i" в правом углу статусной строки Firefox. Главное окно отображается и скрывается по нажатию на этом значке. Когда приходит новое сообщение, TwitterFox отображает всплывающую подсказку — наподобие той, которая появляется при завершении загрузки файла. Из этих двух программ TwitKit более функциональна, предлагает больше режимов просмотра и способов ответить на сообщения, также можно помещать сообщения в избранное.

TwitterBar — это расширение, которое можно использовать вместе с каким-либо другим Twitter-



TwitterAIR.

клиентом. В отличие от других клиентов, которые позволяют просматривать сообщения, TwitterBar предлагает простой способ оповещать других о том, на каком сайте вы находитесь в данный момент. TwitterBar помещает в адресную строку Firefox маленькую точку. При наведении на нее мышки точка превращается в кнопку плюса. Нажмите на ней, и вас попросят ввести логин и пароль сервиса Twitter. Сразу после этого текущий URL-адрес с предшествующей пометкой Currently Browsing: будет отправлен в Twitter. Чтобы любой сколь угодно длинный адрес смог поместиться в ограничение сервиса на 140 символов, каждый URL-адрес обрабатывается дополнительной веб-службой TinyURL.

Приложения на платформе AIR

Все остальные приложения, которые будут освещены в этой статье, работают в кросс-платформенном окружении AIR, разработанном компанией Adobe. Узнать подробнее о том, что такое AIR и как его установить, можно прочитав статью. По каким-то причинам именно AIR становится выбором разработчиков, и именно для нее написаны наиболее удачные Twitter-клиенты. Все эти приложения устанавливаются через Adobe AIR Application Installer, и все они работают с альфа-версией AIR для Linux.

twitterAIR — это один из первых Twitter-клиентов, разработанных на платформе AIR. Программа пригодна к использованию, но кое-где

недостает функциональности. За исключением TweetDeck, клиент занимает больше всего места на экране. Плохо это или хорошо — зависит от ваших предпочтений.

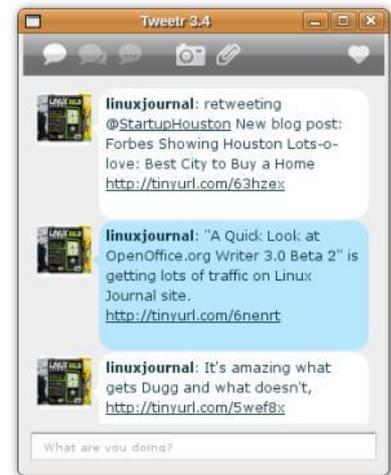
Snitter. Привлекательный Twitter-клиент, обладает хорошим набором функций, но все еще содержит ошибки. Когда я тестировал его, он несколько раз падал, так что я не могу рекомендовать его. Кажется, нестабильность вызвана нестабильностью платформы AIR для Linux, так что когда выйдет новая версия AIR, нужно дать программе еще один шанс.

Tweetr. Это одно из немногих AIR-приложений, и единственный Twitter-клиент, написанный на AIR, в котором используется стандартное оформление окна. Поэтому именно этот клиент лучше всего вписывается в Linux-окружение. Также у него хороший набор функций, в том числе комбинация клавиш на ответ и прямую отправку сообщений. Можно настроить, в каком углу экрана будут появляться уведомления о новых сообщениях.

TweetDeck — это клиент для тех, кто не может представить свою жизнь без сервиса Twitter. Здесь пользователь видит не одну ленту сообщений, как обычно, а несколько колонок сразу. Можно выделить какую-нибудь колонку для конкретного человека, или даже для группы лиц. К примеру, можно создать группу "Семья", и сообщения от членов семьи будут помещаться в отдельную колонку. Для коллег можно создать группу "Офис", а



Snitter



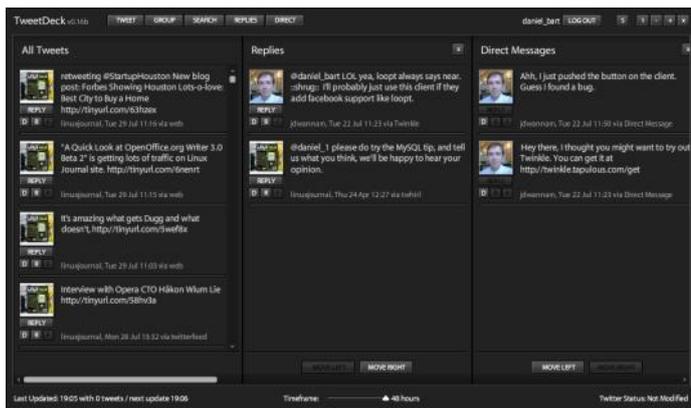
Tweetr 3.4

для тех, кто болтает о Linux — группу "Linux", и т.д.

TweetDeck — самый большой Twitter-клиент, по размеру, занимаемому на экране. Однако именно он обладает наибольшим набором функций из всех рассматриваемых клиентов. Если вы получаете много сообщений, и хотите как-то упорядочить их поток, то стоит обратить внимание на TweetDeck.

Twhirl. Это один из моих любимых Twitter-клиентов. Это не только один из наиболее функциональных клиентов, но также самый стабильный и простой в использовании. Помимо Twitter, Twhirl может соединяться с сервисами Pownce, Jaiku, Identi.ca и FriendFeed. Можно также соединяться с Seesmic, но Twhirl не поддерживает отправку видео.

Twhirl позволяет добавлять сообщения в избранное, отвечать на сообщения, отсылать сообщения напрямую, искать пользователей и многое другое. Кроме того, поддерживаются клавиатурные комбинации.



TweetDeck.

На мой взгляд, это лучшее приложение для Twitter, именно с ним я сравнивал все остальные клиенты.

Программа **Posty** похожа на TwitterBar, в том смысле что она не разрабатывалась как обычный Twitter-клиент. Это программа, с помощью которой можно посылать сообщения в Twitter. Но она гораздо шире по функциональности, чем TwitterBar. Основная идея Posty — возможность отсылать сообщения одновременно в несколько сервисов — Twitter, Jaiku, Pownce, Tumblr, Identi.ca и FriendFeed. Программа может быть полезна тем, у кого несколько аккаунтов на двух (и более) сервисах. Можно отсылать сообщения, отмечая те сервисы, в которые нужно посылать сообщение.

Единственным недостатком

Posty является то, что клиент забывает информацию об аккаунтах, и мне при каждом запуске приходится вводить ее вручную. Справедливости ради стоит отметить, что это нюанс альфа-версии AIR для Linux, который не умеет безопасно хранить сведения. Когда эта функция будет добавлена в AIR для Linux, скорее всего, множество моих микроблогов оживет. На самом деле, все описанные в этой статье AIR-приложения (за исключением Tweetr), забывают сведения об аккаунтах (имя пользователя и пароль, или просто пароль), как раз из-за отсутствия этой функции. Естественно, возникает вопрос, если Tweetr не сохраняет мой пароль "стандартным" безопасным способом, то как именно он его сохраняет?



Posty.

Кто же лучше всех?

Здесь сложно выбрать победителя. Из двух Linux-приложений мне больше нравится Twtix. Он прост и работает довольно неплохо. Оба расширения Firefox достаточно хороши, но я не из тех, у кого постоянно запущен Firefox, так что вряд ли я буду ими пользоваться.

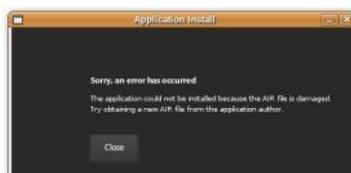
Среди AIR-клиентов моим выбором является Twhirl. У него самый лучший набор функций, и он может работать с другими сервисами микроблогинга. Мне нравится TweetDeck, но я не такой фанат Twitter, чтобы всю пользоваться навороченными функциями этой программы.

Другие не-клиенты — TwitterBar и Posty — занимают свою нишу. Вместо того, чтобы конкурировать с другими Twitter-клиентами, они просто дополняют их своими функциями. То, что Posty позволяет отправлять сообщения сразу в несколько сервисов — это огромный плюс.

Попробуйте все клиенты и сами решите, какой из них предпочесть. Недостатка в программах этого типа нет, так что вы наверняка найдете то, что вам понравится.



Twhirl.



Истерия вокруг представленного прототипа **Chrome OS** не утихает до сих пор. Одни гики визжат от восторга и с гордостью заявляют, что им удалось стать свидетелями эпохального события, являющегося значимой вехой в развитии электронно-вычислительной техники. Новая концепция, инновации будущего, пиришество облачных технологий, безграничный потенциал — эти и другие ласкающие слух обороты льются бурным потоком из уст приверженцев Гугла, как из рога изобилия.

Другие технически подкованные товарищи, напротив, не видят в гугловской поделке ничего революционного и искренне удивляются, почему новая переписка старой парадигмы тонкого клиента вдруг вызвала такую шумиху вокруг обычного браузера, преподносимого общественности в качестве операционной системы. Наконец, третьи представители сетевой братии стараются придерживаться нейтральной точки зрения и открыто заявляют, что время расставит всё по местам, и что следует дожидаться конца 2010 года, когда в продажу поступят первые устройства с Chrome OS на борту. Целый год томиться в ожидании мы, конечно же, не отважились и ради интереса скачали из торрент-сетей одну из множества девелоперских сборок системы, адаптированных для использования в виртуальной среде. Скачали для того, чтобы хоть одним глазком взглянуть на ожидаемую многими техногиками операционку именитой корпорации и поделиться первыми впечатлениями от практического знакомства с новой платформой.



Google Chrome OS: практический взгляд

Источник: <http://www.computerra.ru/terralab/softerra/480519/>

В наших руках оказалась сборка системы под номером 32309.211410, скомпилированная 19 ноября. По мнению многих интернет-пользователей, именно её специалисты Google демонстрировали на презентации продукта. Может быть, так оно и было, но в нашем случае операционка ни за какие коврижки не желала нормально функционировать в VirtualBox. То ли сборка попала кривая, то ли виртуальная среда не пришлась системе по вкусу, то ли погода за окном не благоприятствовала проведению эксперимента, но заставить прототип Chrome OS не зависать каждый раз после пяти минут работы нам так и не удалось. О скорости работы продукта, разработка которого сфокусирована на трех принципах — простота, быстрота и безопасность, мы тоже скромно умолчим. На виртуальном "железе" чудес быстродействия система не продемонстрировала. Таким вот образом, мирясь с дикими тормозами и постоянно перезапуская операционку, мы создали несколько скриншотов, поясняющих некоторые тонкости рабочего стола Chrome OS.

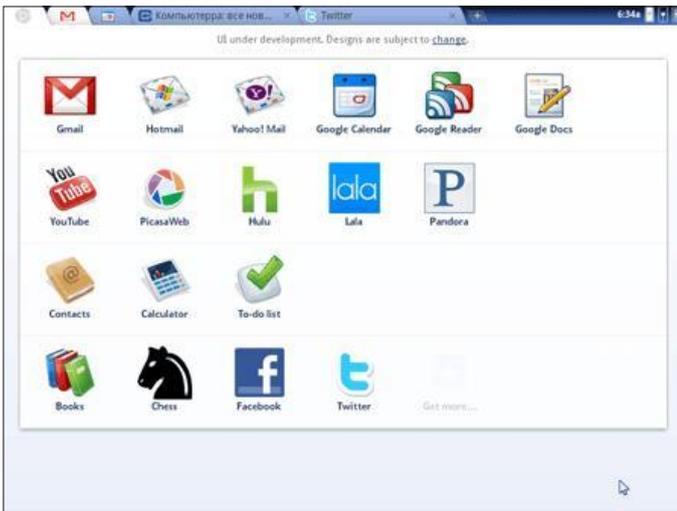
Взгляните на скриншоты системы. Пользовательский интерфейс «хромированной» операционки построен на взаимодействии с вкладками браузера Google Chrome, постоянного открытого на весь экран. Ни свернуть, ни изменить размер, ни уж тем более закрыть его, нельзя. Открыть две вкладки рядом на одной рабочей области (для сравнения документов,

например) тоже не предоставляется возможным. Можно только всячески манипулировать табами и закреплять их в панели инструментов веб-обозревателя (при этом они размещаются слева и уменьшаются в размере, исполняя роль миниатюрных индикаторов).

В левом верхнем углу рабочего стола разместился аналог кнопки "Пуск" в операционных системах Windows, демонстрирующий вкладку со списком используемых юзером веб-приложений. Программы разбиты по категориям (офисные, развлекательные, и т.д.) и управляются предложенным листингом пока нельзя, даже через меню "Создать ярлыки приложения" в браузере Google Chrome.

Некоторые запускаемые программы, такие, как мессенджер Google Talk, записная книжка, медиаплеер, открываются не в табах, а в миниатюрных окошках, располагаемых поверх браузера. Их можно размещать в любых частях рабочей области, изменять их размер и прицеплять к краю экрана, превращая миниокна в сайдбары, не перекрывающие главное окно браузера. С последней фишкой у нас что-то не заладилось, а вот с первыми двумя фокус удался.

Если дважды щёлкнуть по заголовку открытого миниокна, то оно автоматически свернётся в нижнюю область экрана (ничего не напоминает?) и будет находиться в ней до тех пор, пока пользователь двойным кликом не развернёт



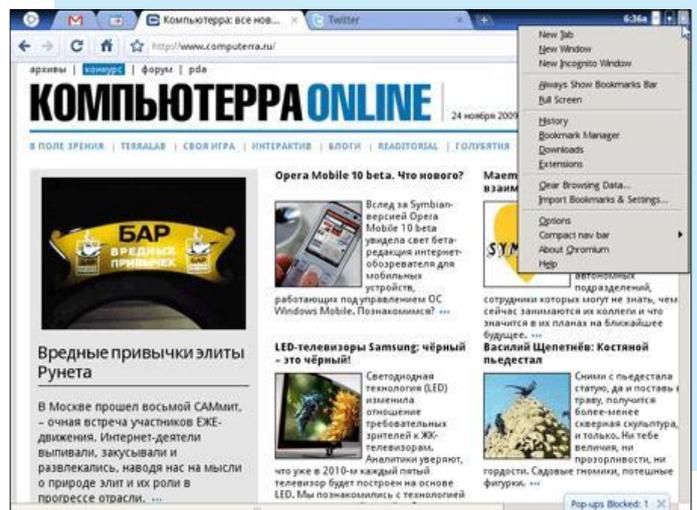
приложение. Зачем нужно было ужимать идею обычных окон до миниатюрных и зацикливаться на табках — решительно непонятно.

В правом верхнем углу создатели "хромированной оси" разместили открывающую меню настроек браузера клавишу и блок индикаторов, информирующих владельца нетбука о точном времени, заряде аккумулятора и используемом сетевом подключении. Любопытно, что если в выпадающем меню выбрать пункт "Новое окно", то взору пользователя предстанет новый рабочий стол, полностью независимый от предыдущего. Таким образом можно создавать несколько десктопов и затем переключаться между ними привычной комбинацией "Alt+Tab".

Нашлась в Chrome OS и вкладка с настройками. Правда, последних кот наплакал, и они по большей части заимствованы из гугловского браузера (что, впрочем, неудивительно). Особенно нас впечатлила клавиша для выставления "хрома" в качестве основного интернет-обозревателя в системе. Упомянув на громкие заявления разработчиков о том, что в их операционке будет только один браузер, данная оплошность выглядит более чем забавной и лишней раз подтверждает тот факт, что гуляющая по Сети сборка продукта является очень и очень "сырой".

Таким вот у нас получился практический взгляд на Google Chrome OS. Говорить о плюсах и минусах не будем, поскольку анонсированный продукт находится в самой ранней стадии разработки и может претерпеть ещё массу существенных изменений. Скажем только, что ажиотаж вокруг новинки только разгорается, интерес к ней со стороны пользователей растёт, и всей этой шумихой вокруг "осевого хрома" могут воспользоваться не только добропорядочные энтузиасты, но и различные мошенники. Не так давно мы рассказывали о гуляющих в Интернете подделках Chrome OS, и не исключено, что после официальной презентации продукта, количество фальшивок возрастёт в разы. По этой причине мы советуем читателям проявлять осторожность, быть предельно внимательными и если уж на то пошло, использовать для тестов операционки одноразовые аккаунты Google. Так оно безопаснее будет.

Программное обеспечение, упомянутое в этом материале, протестировано на мобильном компьютере Packard Bell EasyNote TN65.



Если деньги в вашем кошельке регулярно заканчиваются за неделю до зарплаты и при этом вы не можете четко ответить на вопрос, куда же именно они «исчезли», то самое время заняться учетом личных финансов.

Онлайн-сервисы для ведения домашней бухгалтерии

Источник: http://linux-sam.blogspot.com/2009/11/blog-post_22.html



Логика

Афоризм, вынесенный в эпиграф к данному материалу, справедлив на 100%, однако если вы не можете прямо сейчас воплотить в жизнь его первую часть, то придется что-то делать со второй. Причем последовать столь замечательному совету не так-то просто, как может показаться на первый взгляд, — сразу же возникает вопрос: а на что именно меньше тратить? Универсального ответа на него не существует, так как структура расходов (и самое главное, наиболее критичных его статей) у каждого из нас сугубо индивидуальна. Кто-то не может и месяц прожить без частых походов по увеселительным заведениям и обновлению гардероба, а у кого-то в этом же месяце «еще за Интернет не плачено» и не появилось ни одного нового гаджета. И вот тут-то на помощь приходит спасительная статистика, которая поможет вам осознать непродуктивность некоторых статей вашего бюджета. А как известно, от осознания вредной привычки до отказа от нее — один шаг.

Статистика

Таким образом, первый шаг на пути к оздоровлению финансовой ситуации состоит в скрупулезном фиксировании всех расходов и доходов для последующего анализа. Именно этот процесс поможет вам осознать, что вы можете себе позволить на вашу зарплату, а что следует отложить до лучших времен. Понятно, что вести персональный бюджет можно и с помощью ручки и бумажного ежедневника, однако намного удобнее будет воспользоваться специализированным ПО. О «стационарных» программах для ведения домашней бухгалтерии написано более чем достаточно, поэтому в данном материале мы решили рассмотреть онлайн-сервисы.

Если вы уже используете онлайн-сервисы для электронной почты, агрегации новостей, хранения фото, редактирования документов и т.д., то расписывать вам их достоинства по сравнению с классическим оффлайновым ПО просто не имеет смысла. Для неопытных все же отметим, что основным преимуществом таких сервисов является доступ к их функциональности с любого терминала (десктоп, ноутбук, телефон), имеющего выход в Интернет. Для финансовых программ это означает, что вы сможете вносить траты практически сразу после их совершения (что избавит вас от запоминания, ведения промежуточных записей и собирания чеков), анализировать текущий бюджет в любое удобное время (а не только сидя за домашним десктопом с установленным ПО), а также существенно упростит распределенный доступ к общей базе данных для каждого из членов вашей семьи.

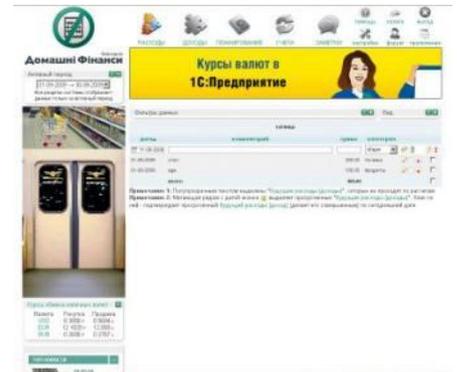
Сервисы

Функциональность подобных сервисов в значительной мере идентична (внесение расходов и доходов по нескольким статьям, поддержка нескольких валют с пересчетом «на лету» по актуальному курсу, напоминание об обязательных платежах, построение диаграмм для анализа, квоты, финансовые цели и т.д.), поэтому создатели стараются привнести в свои проекты уникальные черты, которым мы и уделим основное внимание при их описании.

Домашние финансы

<http://home.finance.ua>

Отечественный ресурс предлагает типичный набор финансовых инструментов по учету доходов и расходов, ведению бюджета и удобному анализу трат. Интересной особенностью является возможность внесения данных в систему с помо-



щью SMS, однако достаточно скучный интерфейс и необходимость оплаты дополнительных возможностей в расширенных аккаунтах существенно снижает ее привлекательность.

HomeMoney

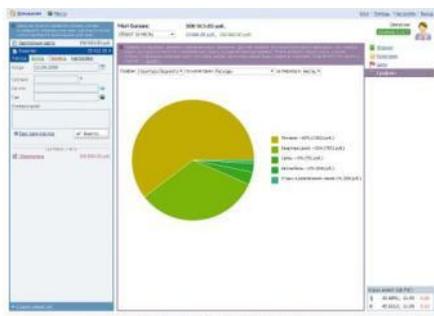
<http://homemoney.com.ua/>

Еще один отечественный ресурс отличается продуманным красочным интерфейсом, использование которого не составит проблемы даже для новичка. Сервис позволяет удобно анализировать расходы, контролировать выполнение бюджета и остатки на любых реальных и виртуальных счетах (наличные, карточки, долги). Также присутствуют мобильная WAP-версия, база статей на финансовую тематику и встроенный бюджетный/кредитный калькулятор.



Онлайн-сервисы для ведения домашней бухгалтерии

Вкошельке.ру
<http://vkoshelke.ru>



В качестве основного метода бюджетирования сервис «Вкошельке» рекомендует принцип конвертов, по которым предлагается распределить средства в соответствии со статьями расходов (питание, счета, быт...). Присутствует и система достижения финансовых целей, а также уникальный раздел «Места», в котором с помощью Google Map вы сможете отметить адрес магазина или ресторана, в котором расстались с деньгами. Интересна также практика присвоения пользователям уровней финансовой состоятельности («финансовый зонтик», «нет долгов», «полноценный резервный фонд»). Интерфейс программы достаточно функционален, но при этом не оставляет впечатления перегруженности — лучший выбор для любителей покопаться в настройках.

4 конверта
www.4konverta.com

Проект от финансового гуру Макса Крайнова, ведущего одноименного блога о финансовом самоконтроле (www.moneyplan.ru). Рекомендации в блоге поданы с использованием «живых» примеров настолько простым и понятным языком, что начинать работу с сервисом стоит



именно с их вдумчивого изучения. Изюминкой проекта является идея распределения свободных средств (которые остались от месячного дохода после выплаты всех обязательных платежей и пополнения резервного фонда) по четырем конвертам — по одному на каждую неделю. Таким образом достигается контроль за максимально допустимыми ежедневными тратами, а приятным бонусом выступает возможность потратить оставшиеся в конце недели деньги по собственному усмотрению — на развлечение, покупку нужной вещи и т.д.

Весьма интересно построена и работа с финансовыми целями — вы определяете стоимость и желаемую дату крупной покупки (автомобиль, квартира, дорогая техника и т.д.), а сервис подсказывает вам, какую именно сумму необходимо откладывать каждый месяц, и позволяет в удобной форме проконтролировать, сколько же осталось до желаемого приобретения.

При всей прозрачности и удобстве концепции четырех конвертов сам сервис не отличается особой интуитивностью, и разобраться во всех его возможностях «с наскока» не получится. К недостаткам также можно отнести необходимость оплаты VIP-аккаунта (его расширенные возможности понадобятся немногим, но сам факт не слишком радует), а к однозначным достоинствам — удобный тулбар для Firefox, Safari и Internet Explorer.

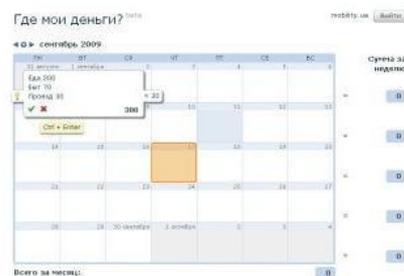
Дребеденги
www.drebedengi.ru

Данный ресурс представляет собой онлайн-часть «программы-сервиса», которую при желании можно дооснастить оффлайновым клиентом, умеющим синхронизировать внесенные данные. Интер-



фейс сервиса максимально насыщен окнами, закладками и отчетами и так же, как и предыдущий вариант, в первую очередь рассчитан на подготовленного пользователя. Среди особенностей ресурса — облако тегов-расходов, возможность экспорта в формат Excel, внесение расходов с помощью SMS и наличие платных аккаунтов с единовременной оплатой.

ГдеМоиДеньги
www.gdemoidengi.com



Сервис выполнен в минималистском стиле, интерфейс которого больше всего напоминает окно обычного онлайн-календаря. Как нетрудно догадаться, основной упор сделан на простоту и интуитивность работы с ресурсом — расходы вносятся с клавиатуры без лишних кликов мышкой, а для получения отчета за определенный период времени достаточно обвести на «календаре» нужные вам дни. Ресурс больше всего подойдет нетребовательным пользователям, которые не хотят тратить время на обучение работе со сложными интерфейсами продвинутых сервисов.

Google Docs
<https://docs.google.com>

Последним по счету, но не по удобству использования или функциональности является онлайн-сервис по работе с офисными



Онлайн-сервисы для ведения домашней бухгалтерии

файлами от Google. Причем мы не предлагаем вам самостоятельно разметить страницу Spreadsheet и вносить туда расходы. Для того чтобы получить простой и удобный инструмент для учета личных финансов, достаточно воспользоваться опцией New → From template, где вам предложат сразу несколько вариантов: Family Budget Planner, Personal Monthly Budget, Monthly Household Budget, Simple Budget Planner и т.д.

Конфиденциальность

Очевидно, что при неблагоприятном стечении обстоятельств (утрача или кража пароля доступа, подклю-

чение по незащищенному соединению, непорядочность владельцев сервиса и т.д.) ваша финансовая информация может стать доступной третьим лицам. Минимизировать потенциальный ущерб можно с помощью соблюдения элементарных правил сетевой безопасности и путем использования данных, затрудняющих вашу однозначную идентификацию (личный e-mail, настоящие ФИО и т.д.).



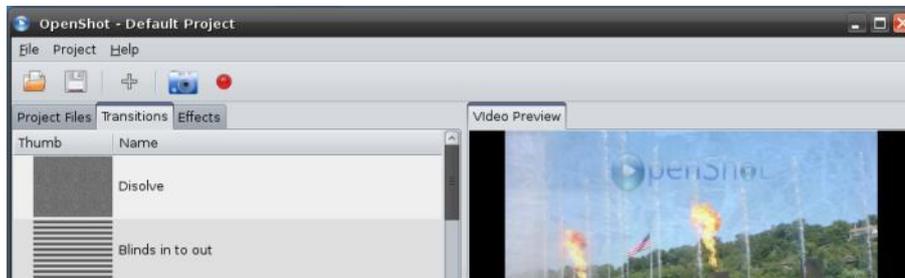
Запомните главное: использование программ для учета персональных финансов — не самоцель, а лишь способ выявить и ликвидировать «лишние» траты. Как только вы привынете себе финансовую грамотность, надобность в строгом контроле за расходами автоматически отпадет. Конечно, вы можете продолжать вести бюджет «для истории», но если вы не бухгалтер, то лучше потратить время на что-либо более приятное.

OpenShot и Ubuntu

Источник: <http://linux-sam.blogspot.com/2010/03/openshot-ubuntu.html>



Недавно мне потребовалось смонтировать домашнее видео, и для этого я использовал пока малоизвестный, но довольно интересный и при этом простой в работе видеоредактор OpenShot.



В целом программа мне понравилась. И видимо не только мне. Недавно прошло сообщение, что начиная с Ubuntu 10.04 (Lucid Lynx) OpenShot будет доступен для установки из основного репозитория. А буквально на днях стало известно, что OpenShot перевалил единицу, и теперь достиг версии 1.1. Из заявленных изменений мне запомнилось появление кнопки "Отменить действие". Когда я работал с редактором мне очень не хватало этой функции.

Этот видеоредактор вполне можно использовать как для создания небольших роликов для размещения в Интернете, так и для полноценного видеомонтажа больших фильмов. Я надеюсь, что до выхода Ubuntu 10.04 разработчики OpenShot сделают программу максимально стабильной и удобной.

Linux в интернет-клубе

Источник: <http://internet-club.info/?q=node/11>

Обычно у нас в интернет клубах, как и во всех странах бесплатного фотошопа, в качестве операционной системы выбирают Windows. Но когда встает вопрос об уголовной ответственности, владелец компьютерного зала начинает подсчитывать стоимость Windows и всех остальных программ. При подсчете только стоимости операционки без программ и игр выйдет круглая сумма. Стоит задуматься об использовании альтернативной системы.

Линукс не настолько сложная система, как о ней многие думают и в большинстве своем устроила бы пользователей, но большинство администраторов клубов в первую очередь интересуется вопросом управления залом. Ассортимент программ далеко не так густ, как под Windows, но все же кое-что есть и количество программ становится все больше и больше. Я написал обзор по имеющимся программам управления интернет-кафе в системе линукс и буду следить, чтобы он был актуальным. Протестировать все программы пока не представилась возможность.

IClub — первая российская система управления компьютерным клубом (интернет-кафе) под управлением бесплатной ОС Linux/FreeBSD.

Zencafe

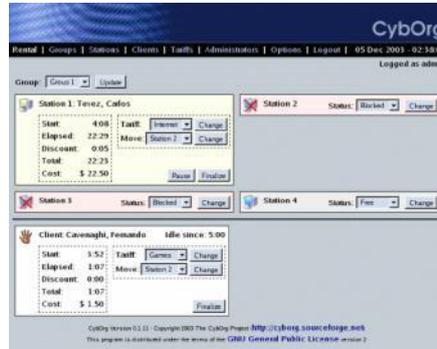
[\(http://linux.blogs.ie/downloads/\)](http://linux.blogs.ie/downloads/)

Интересный дистрибутив линукс со встроенным средством учета компьютерного времени на базе библиотеки CCL

<http://ccl.sourceforge.net/?page=sshots>

Подробнее:

<http://linux.blogs.ie/2007/08/17/22/>



Cyborg

<http://cyborg.sourceforge.net/index.html.en>

Распространяемое по лицензии GPL веб-приложение написанное на языке PERL для управления залом с клиентами Linux/Win32, использующее программу Zeiberbude client для блокирования компьютеров.

Zyba cafe — программа контроля за залом для Linux, которая работает с использованием базы данных PostgreSQL. Теперь эта программа называется OutKafe.

OutKafe

http://outkastsolutions.co.za/outkast/index.php?option=com_openwiki&id=outkafe

GPL программное обеспечение для управления залом, включаю-

щее серверный демон для учета времени, панель управления, клиентские программы для блокирования Linux/Win32 и использующее базу данных PostgreSQL.

CCL Cafe Con Leche

<http://ccl.sourceforge.net/?page=sshots>

C++ библиотека для упрощения разработки программ управления интернет кафе. libcccls — библиотека используемая для написания серверных приложений, libcccl для написания клиентских приложений управления залом. Разрабатывается под линуксом, но предполагается что будет работать везде, куда портированы библиотеки SQLite, GLIB и OpenSSL. Протестировано только на Windows и Linux.

Dharma Internet Cafe Management

<http://sourceforge.net/projects/dharma-netcafe>

Кроссплатформенное клиент-серверное приложение, (Linux, Win32, Mac OsX) написанное на RealBasic. Включает в себя функции учета времени, биллинга, управления клиентами, регистрация постоянных посетителей, точка продаж и отчеты. Цель проекта —

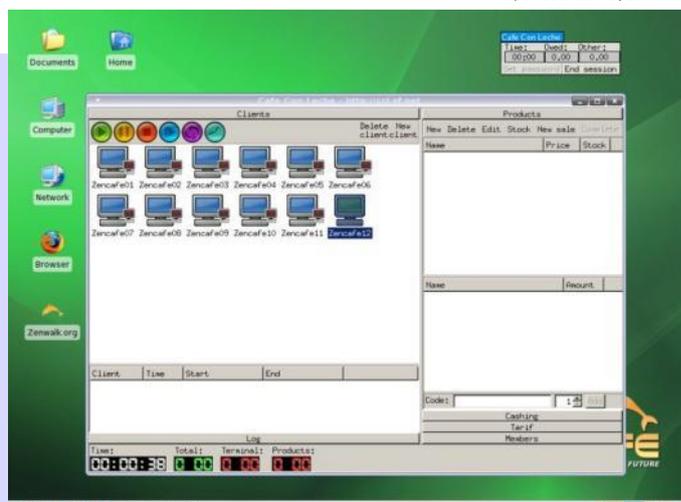
калькулятор бронирование отчеты по асте																
действие	#	тариф	предплата	начало/конец	время	сайты	доб.	уб.	итог	бронь	время	окончание	трафик	сумма	сверх	ping
открыть	01	inet		свободно	999	отчёт			info							err
открыть	02	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	03	inet	п 0 руб.	13:56 - 06:35	999 мин	отчёт	+	-			0:04 по факту	0.176mb	2руб.	0руб.		ok
открыть	04	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
открыть	05	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	06	по inet	п 0 руб.	13:53 - 06:32	999 мин	отчёт	+	-			0:06 по факту	0mb	3руб.	0руб.		ok
открыть	07	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	08	по inet	п 0 руб.	12:51 - 05:30	999 мин	отчёт	+	-			1:08 по факту	0mb	36руб.	0руб.		ok
открыть	10	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	11	inet	п 0 руб.	13:16 - 05:55	999 мин	отчёт	+	-			0:43 по факту	3.567mb	28руб.	0руб.		ok
открыть	12	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	13	inet	п 0 руб.	13:03 - 05:42	999 мин	отчёт	+	-			0:56 по факту	1.873mb	36руб.	0руб.		ok
закреть	14	по inet	п 0 руб.	13:10 - 05:49	999 мин	отчёт	+	-			0:50 по факту	0mb	26руб.	0руб.		ok
открыть	16	inet		свободно	999	отчёт			info							ok
закреть	17	inet	п 0 руб.	13:38 - 06:17	999 мин	отчёт	+	-			0:21 по факту	3.048mb	20руб.	6руб.		ok

Интерфейс iClub.

<http://ualinux.com>



Рабочий стол дистрибутива Zencafe.



Рабочий стол дистрибутива Ziba Cafe.

облегчение администрирования интернет кафе.

Теперь расскажу о своем опыте использования линукс в интернет кафе.

Запуск игр и приложений Windows под GNU/Linux

Еще несколько лет назад я пытался использовать Linux на компьютерах клиентов. Процентом 30-50% Windows-игр очень неплохо работает из-под эмуляторов WINE и Transgaming Cedega.

CounterStrike, GTA, MU — самые популярные игры работают отлично. Lineage запускалась, но проблема была в том, что некоторые игроки запускают несколько процессов Lineage одновременно, а у меня даже на системе с гигабайтом памяти не получилось запустить больше двух "линеек" одновременно на одном компьютере. Аналогичные Linux программы для передачи мгновенных сообщений через интернет (ICQ, Kopete, Gaim) и браузеры работают прекрасно. Но, опять мелочи — интерфейс аналогичных программ совсем другой, и это ставит в ступор неопытных пользователей. Пользователь привык нажимать на цветочек ICQ, и сразу же вводить свой UIN, а тут в большинстве IM клиентов выскакивает дурацкое меню мол "в какую систему IM хотите зайти AOL, ICQ, Jabber" и т.д. Любое отклонение от стандартного интерфейса и от привычки — это потерянные клиенты. Как говорится "дьявол кроется в деталях". Еще один вариант, который я не пробовал из религиозных соображений, это использовать через

WINE стандартный виндовый клиент ICQ. Можете попробовать в качестве домашнего задания. Другое дело — Skype, который выглядит так же как под Windows, но по функциональности версии под линукс немного уступают "виндовым". Но радует, что сейчас, наконец, появился Skype, который поддерживает видео с вебкамерой.

Прелести от использования GNU/Linux

Если сложить игры на файл-сервер Samba, то их можно запускать прямо с сервера. Даже в сети 100 мегабит, игры загружаются с сервера очень и очень шустро. Но, проблема в том, что многие игры требуют для работы права записи в свою директорию и если запись запрещена — вылетают с ошибкой. Интересного эффекта можно достигнуть, используя виртуальную файловую систему unionfs или aufs. Эти файловые системы позволяют объединить несколько директорий в одну. Если одна из исходных директорий будет содержать игры и будет смонтирована в режиме только для чтения, а вторая будет пустая и с разрешением записи, то все изменения в директории игры будут сохраняться только во вторую. Удалив файлы из этой директории, можно сделать откат, подобно тому как это можно сделать в ShadowUser или DeepFreeze.

Неудобства использования ОС на базе GNU/Linux

Из неудобств первая проблема, которую я не решил окончательно — это обновление системы на

клиентских компьютерах. Настройки системы и эксперименты я проводил на отдельно стоящем компьютере. А так как линукс очень динамично развивается, обновлять приходится каждую неделю. Например, новая версия эмулятора WINE выходит каждые две недели и каждое обновление действительно несет в себе какие-то радости, такие как поддержка новых игр или исправленные баги в уже работающих играх. Всегда хочется попробовать поскорее, чем же порадует новая версия WINE. Решить проблему обновлений можно с помощью синхронизации с одним из компьютеров в зале.

Бездисковые станции с загрузкой по сети

Побороть проблему обновления системы я решил использованием "толстых" клиентов. Создал сервер, с которого клиент может загрузиться по протоколу PXE, через сетевую плату, которая поддерживает загрузку по сети. Интегрированные сетевые платы как правило поддерживают PXE загрузку по сети. Я добился того, что компьютер загружался в графическую среду с поддержкой OpenGL драйверов и использовал локальные ресурсы (память, видеооплату, процессор), а корневую файловую систему монтировал по сети. Загрузка занимала время. Работала такая система не шустро, но терпимо. Когда игра загружена в память, тормозов практически не было. Например, HalfLife2 вполне можно было погонять даже при памяти в 256 мегабайт.

Ограничение прав посетителя клуба

Иногда после одного посетителя садится другой и возмущается, что кнопки мышки поменяли в настройках местами или скрыли какие то элементы рабочего стола. Для того, чтоб пользователи не перенастраивали систему под себя, неудобным для других посетителей образом, стоит ограничить права.

Первый способ, которым можно решить эту проблему — это использование все той же unionfs в комбинации с chmod. Способ неудобен тем, что после каждого посетителя компьютер надо каким то образом откатить к первоначальным настройкам. Другой способ — это использование киоск-режима KDE, который запрещает изменять пользователю заданный вид системы. Руководства по настройке киоск-режима KDE можно найти на английском языке тут:

http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/linux_migr/part4.html

<http://developer.kde.org/documentation/tutorials/kiosk/index.html>

Кроме руководства есть программа для настройки ограниченного KDE киоск режима:

<http://extragear.kde.org/apps/kiosktool/>

Опыт внедрения

По поводу внедрения систем на базе GNU/Linux в интернет-кафе есть страница на английском языке, где человек делится опытом и рассказывает о том как он уже много лет назад построил клуб на основе

бездисковых станций. Мне это не помогло, потому что используются тонкие клиенты и игры тут исключены, но возможно кому то поможет:

<http://www.dnalounge.com/backstage/srckiosk/>

Некий Сергей Пантеелев делится опытом установки линукса в инет кафе и утверждает, что все включая игры работает отлично:

<http://internet-club.info/?q=node/32>

На сегодняшний день мой опыт внедрения линукса в интернет-клуб остановился на следующей комбинации: компьютер оператора под Linux Gentoo и клиенты под Windows XP. Я решил задачу от обратного: буду переводить на линукс то, что получается сделать уже сегодня. А перевести операторов на линукс — это, я считаю, довольно неплохое достижение.

Получился переход операторской машины клуба на линукс довольно спонтанно, когда в одну неделю мне пришлось переложить "винду" несколько раз. Ограничил в правах оператора, насколько позволило используемое программное обеспечение. После очередной флэшки система брык и лежит, практически не работает. Психанул я из-за этих вирусов и поставил линукс. С тех пор флэшки с вирусами от клиентов (а это каждая вторая) только вызывают милую улыбку: оператор удаляет autorun.* с флэшки и объясняет, что флэшку почистили, а вот за домашним компьютером надо следить.

Что в моем клубе выполняется на линуксе

Контроль за залом (зал весь под виндой, как я уже говорил) ведется с помощью старой версии программы Astalavista. Она не требует MSSQL и отлично запускается под эмулятором WINE. Единственная проблема — это то, что для своей работы программа требует доступ к ICMP пакетам и работает только от рута. Это решается созданием ярлыка со следующей командой:

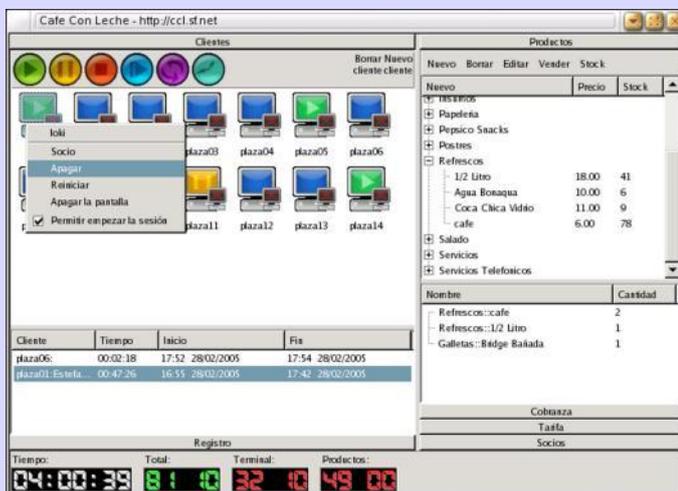
```
sudo /usr/local/bin/wine/  
home/oper/admin/server/  
server.exe
```

и добавлением разрешения пользователя в файл /etc/sudoers:
oper ALL=(ALL) NOPASSWD:
/usr/local/bin/wine

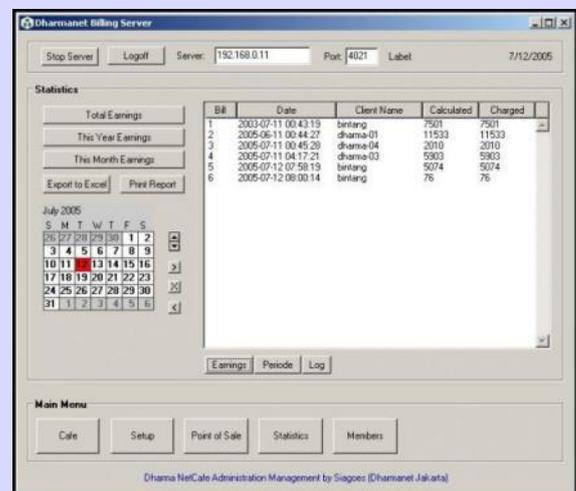
Небезопасно, но лучшего решения я не придумал.

Печать документов на принтере

OpenOffice.org открывает все документы .doc и .xls, которые приносят клиенты. Некоторые документы расползаются, но в большинстве случаев достаточно удалить пустую строку, чтоб документ стал таким как надо. Для открытия в OpenOffice документов .docx формата Word 2007 надо установить плагин ODF-converter. Для печати картинок тоже есть огромное количество программ. С драйверами под лазерные принтеры проблем



Cafe Con Leche.



Dharmnet Billing Server.



Kiosk Admin Tool.

быть не должно. Особенно принтеры Samsung, которые поставляются с красивой надписью на коробке "Linux". А вот с печатью на цветных принтерах у меня ничего хорошего не получилось. Фотографии выходят жуткого качества и нормальной программы для печати фотографий, которая смогла бы заменить Epson Easy Photo Print я не нашел.

Кроме того, система печати в линуксе — CUPS — сохраняет полный лог печатаемых документов включая количество листов, название документа и время печати. Это может оказаться удобным для контроля. Если кто то может поделиться каким-либо положительным опытом, всегда готов обсудить на форуме.

www.internet-cafe.info

Запись дисков

Программа k3b очень напоминает Nero Burning Rom и не сложна для переучивания операторов. Достаточно одного дня практики, чтобы даже блондинка научилась писать диски в линуксе, используя k3b.

Сканирование

Программа XSane намного удобней и универсальней, чем "виндовые" программы для сканирования, которые для каждого сканера свои и по-своему кривые. Кроме этого, можно запустить сервис saned и использовать на клиентских компьютерах клиент для сканирования по сети. Оператор кладет лист, а клиент у себя нажимает "Отсканировать" и получает изображение прямо на свой компьютер.

Сеть

Пользователи сохраняют свои документы только на сервер, так как локальный компьютер после перезагрузки возвращается к начальному замороженному виду. Для этого "Мои документы" ведут на сетевой ресурс. Этот ресурс единый для всего зала. Пользователи знают, что для оператора сохранять документы надо именно в эту директорию и их не интересует что файлы лежат на сервере. Для того, чтобы у оператора был полноценный доступ к файлам сети не только из KDE-программ, используется файловая система autofs, которая при обращении к нужному ресурсу автоматически монтирует его. У оператора два способа использования сетевых ресурсов: в KDE программах используя smb:// и через файловую систему autofs, которая монтирует все требуемые сетевые ресурсы в /mnt/auto.

С переводом операторской Linux Gentoo на UTF-8 все проблемы с кодировками исчезли. Ни на флэшках, ни на дисках, ни в сети больше проблем с кириллицей не встречается, какие были при использовании зоопарка кодировок. Сервера, которые не представилось возможности перевести на UTF-8, подключаются с использованием нужной кодировки через autofs.

Общение в мессенджерах

Через сайт www.meebo.com можно общаться в системах MSN, Yahoo, Meebo, AIM, Google Talk, ICQ, Jabber даже с использованием веб камер. На компьютер не нужно ничего устанавливать, кроме браузера с поддержкой Adobe Flash. Самое главное, чтобы ваша вебкамера поддерживалась линуксом. Я использую Logitech Messenger и она прекрасно работает с использованием драйвера gspca.

Видеонаблюдение

Используя программы такие как VLC, camserv, motion можно вещать в интернет видеопоток с подключенной к операторскому компьютеру вебкамеры или записывать происходящее в зале. Много ресурсов это не берет и не мешает работе. По стоимости это цена вебкамеры и, возможно, винчестера немного больших размеров, а в результате имеем полный видео-лог событий в клубе, что можно использовать как для контроля операторов, так и при казусах, которые возникают регулярно в подобных заведениях.



Как создать виртуальную локальную сеть

Источник: <http://itc.ua/node/44626>

Владельцы домашних ПК нередко сталкиваются с необходимостью объединить несколько компьютеров в локальную сеть, однако в силу ряда причин (удаленность друг от друга и т.д.) это бывает неосуществимо привычными способами. И тут на помощь придут специализированные утилиты, умеющие создавать виртуальные локальные сети между пользователями, подключенными к Интернету.

Самая очевидная область применения таких утилит – многопользовательские игры, не поддерживающие онлайн режим, однако только ими дело отнюдь не ограничивается. Имеются все обычные вещи, доступные в локальной сети: просмотр содержимого папок с открытым доступом, работа с сетевыми принтерами, прослушивание библиотеки iTunes других пользователей и даже управление чужими компьютерами с помощью встроенных средств Remote Desktop.

LogMeIn Hamachi²

Лицензия: Freeware (для некоммерческого пользования).

Разработчик: LogMeIn.

Сайт:

secure.logmein.com/products/hamachi2

Размер: 3,1 Мб.

Адрес загрузки:

secure.logmein.com/products/hamachi2/download.aspx

Работает и без учетной записи; присутствуют способы отображения реальных сетевых ПК в виртуальном окружении.

Hamachi долгое время остается самой популярной утилитой для создания виртуальных сетей. Правда, после того как ее приобрела крупная компания LogMeIn, специализирующаяся на сетевом ПО, появились определенные опасения за ее будущее, но, к счастью, они оказались напрасными — для некоммерческого применения программа остается бесплатной, с ограничением на 16 клиентов в сети. Если же есть необходимость подключать большее количество человек, стоит подумать о приобретении

лицензии, позволяющей использовать утилиту для соединения 256 компьютеров. Обойдется такая возможность в 200 \$ в год.

Hamachi можно применять и без создания аккаунта: нажатием всего одной кнопки пользователь подключается к серверу и получает IP-адрес. Далее процедура создания виртуальной сети или подключения к уже существующей выглядит точно так же, как и в Comodo.

Отметим некоторые преимущества тех, кто не поленился потратить несколько минут на получение бесплатного аккаунта. В этом слу-

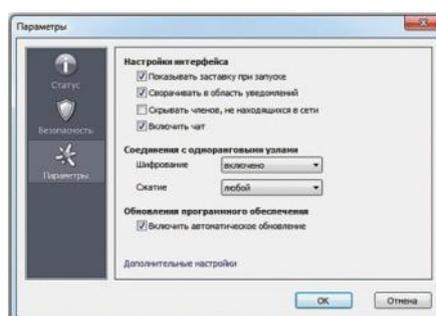
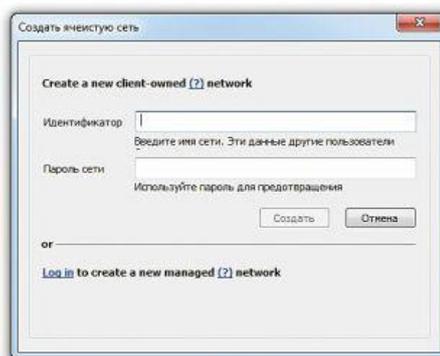
чае им не придется каждый раз заново настраивать программу на новом ПК, также они получают возможность управлять своей учетной записью через веб-интерфейс.

В режиме работы без авторизации, который называется Mesh, видны лишь компьютеры, ассоциированные с виртуальной сетью. При наличии же учетной записи появляется режим Gateway virtual networking, позволяющий им получать доступ ко всем ресурсам настоящей локальной сети другого пользователя. В режиме Hub-and-spoke можно работать лишь с избранными ПК в реальной сети.

Обратите внимание, что в Hamachi отсутствует функция управления удаленным Рабочим столом, поскольку для этого у LogMeIn существует отдельная утилита. Также программа может включать/выключать шифрование и сжатие трафика.

Одной из самых интересных возможностей Hamachi является создание с помощью веб-

интерфейса специального инсталлятора утилиты, который умеет автоматически добавлять других пользователей в необходимую виртуальную сеть. Получить такой дистрибутив можно после несложных операций на сайте, использовать ссылку на программу позволяет многократно.





Remobo

Лицензия: Freeware.
Разработчик: AWIT Systems.
Сайт: www.remobo.com
Размер: 12,2 МБ
Адрес загрузки:

www.remobo.com/download.php

Поддержка BitTorrent для обмена файлами; запуск на нескольких ПК под одной учетной записью.

Непривычный интерфейс.



Утилита Remobo сейчас находится в стадии бета-тестирования, поэтому любые функции программы доступны всем желающим. В будущем, правда, планируется ввести премиум-аккаунты со специфическими возможностями, однако бесплатные базовые учетные записи останутся по-прежнему доступны любым пользователям.

В целом Remobo функционально повторяет своих конкурентов, хотя и выглядит несколько слабее. Одной из особенностей данной программы является специфическая опция обмена файлами — достаточно добавить в список нужный набор папок и файлов, и они становятся доступны для просмотра и скачивания другим пользователям. Самое интересное, что обмен информацией происходит по протоколу

BitTorrent, для этого вместе с программой даже устанавливается одноименный клиент. Такое решение способно увеличить скорость обмена данными, если одни и те же файлы доступны на разных компьютерах сразу нескольких пользователей.

В Remobo также встроены утилита для удаленного управления Рабочим столом и программа для обмена сообщениями.

Работает Remobo в Mac OS X и Linux, поддерживает 64-битовые версии Windows. В отличие от Comodo EasyVPN она позволяет использовать одну учетную запись для запуска программы сразу на нескольких компьютерах — таким образом, пользователь может объединить в виртуальную сеть все свои машины.



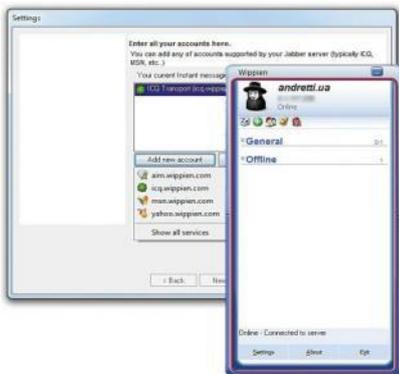
Wippen

Лицензия: Freeware (open source).
Сайт: www.wippen.com
Размер: 1,92 МБ.
Адрес загрузки:

www.wippen.com/download.php

Поддержка распространяемых протоколов обмена сообщениями; возможность бесплатного использования в коммерческих целях.

Средняя функциональность.



Wippen отличается от других утилит в первую очередь тем, что ее можно применять и в коммерческих целях, поскольку проект развивается как open source и любой желающий может при необходимости скачать не только саму программу, но и ее исходные коды.

Wippen базируется на Jabber, поэтому в качестве учетной записи можно как воспользоваться уже существующим JID, так и зарегистрировать новый аккаунт вида `user_name@wippen.com`.

Утилита поддерживает общение между пользователями и в отличие от остальных программ в данном обзоре позволяет делать это не только по внутреннему протоколу, но и в таких привычных сетях, как ICQ, MSN, AIM и Google Talk.

Тем, кому не нужны дополнительные возможности, предлагается урезанная версия Wippen — ути-

лита MiniVPN. Этот дистрибутив программы распространяется без поддержки функции обмена сообщениями. Впрочем, для его использования все равно необходимо иметь установленную полную версию Wippen, которую следует хотя бы раз запустить для того, чтобы настройки сохранились в системе.

Кроме MiniVPN, доступно еще одно отдельное приложение — WippenService, позволяющее запускать Wippen в системе как сервис и работать таким образом с компьютером, даже если пользователь вышел из своей учетной записи Windows.

Wippen умеет функционировать и в 64-битовых версиях Windows, для этого необходимо отдельно скачать и установить 64-битовый драйвер. Также существует бета-консольного клиента Wippen для Linux.



NeoRouter

Лицензия: Freeware.
Разработчик: NeoRouter.
Сайт: www.neorouter.com
Размер: 8,4 МБ
Адрес загрузки:

www.neorouter.com/Downloads.html

Кросс-платформенность; установка на роутеры; поддержка прокси.

Работает как сервер-клиент (можно создавать «одностороннюю» виртуальную сеть).

NeoRouter — наиболее кросс-платформенная утилита из выше-рассмотренных. Она устанавливается не только на все последние версии Windows (начиная с Windows 2000) и Mac OS X (начиная с Tiger), но и работает практически во всех

основных дистрибутивах Linux (включая 64-битовые версии) и, что самое интересное, может быть установлена на роутеры, использующие прошивки tomato, fon и openwrt, которые расширяют возможности этих устройств.

NeoRouter отличается от других участников тем, что действует по принципу сервер-клиент. Необходимо установить серверную часть на одном из своих компьютеров и затем подключаться к нему с помощью отдельной программы Network Explorer. Между ПК создается прямое P2P-соединение, что позволяет обмениваться данными быстрее, чем при наличии промежу-

точного связывающего звена. Для подключения к удаленному компьютеру необходимо установить и запустить NeoRouter на каждой машине. Для этого достаточно использовать portable-версию программы, записанную на флеш-накопитель.

Еще одной особенностью NeoRouter является поддержка прокси (HTTP, SOCKS4 и SOCKS5); кроме того, функциональность программы можно расширять с помощью небольшого числа дополнений, доступных на сайте разработчика.

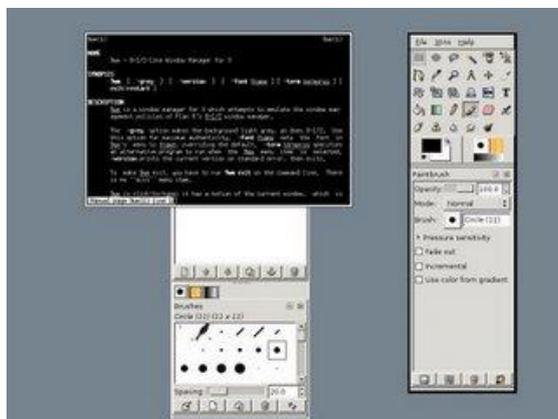


20 самых быстрых и простых оконных менеджеров для Linux

Источник: <http://www.linux16.net/node/490>

Window Maker

Window Maker — популярный менеджер окон, разработанный для эмуляции графического интерфейса пользователя NeXT в качестве OpenStep-совместимой среды, характеризуется, как "один из самых полезных и универсальных менеджеров окон из числа доступных". Window Maker имеет репутацию быстрого, эффективного и очень устойчивого. Он очень популярен как Open Source решение для использования и на новых, и на старых машинах. Как и большинство оконных менеджеров, он поддерживает большое количество тем.



awesome

Awesome — динамичный оконный менеджер. Его разработка началась в сентябре 2007 как ветвь dwm. Он является очень небольшим и быстрым и поддерживает многочисленные возможности, такие как плавающие окна, тайлинг окон и их максимизацию.

Множественные и "равноэкранные" панели состояния, включающие различные виджеты (текстовые и пиктограммные боксы, графические элементы, "ползунки" и так далее). Полная независимость от мыши. Для ускорения работы в среде desktop'a можно использовать только клавиатуру. Поддержка многих мониторов (в режимах XRandR, Xinerama или Zaphod). Поддержка EWMH. Поддержка настоящей прозрачности (с использованием Composite extension и xcompmgr). Настройка исключительно путём редактирования конфигурационного файла. Любая функция управления средой может быть привязана к клавишам или кнопкам мыши или выполнена удаленно через сокет awesome-клиента.



9wm

9wm — менеджер окон, эмулирующий оконный менеджер 8-1/2 из системы Plan 9, насколько это возможно в рамках ограничений, налагаемых оконной системой X. 9wm обеспечивает простой, но удобный пользовательский интерфейс без декоративных элементов вроде панелей заголовков и иконок. Он действует по принципу click-to-type.

9wm написан Дэвидом Хоганом (dhog) в 1994 г. Многие более поздние оконные менеджеры минималистического направления были или сделаны под его влиянием, или непосредственно от него происходят.



AfterStep

AfterStep — направлен на поддержку гибкости конфигурирования десктопа, улучшенной эстетичности и эффективности использования системных ресурсов. Первоначально он представлял собой вариант FVWM, модифицированный для сходства с NeXTSTEP, но по мере разработки отошел от своих корней.

AfterStep включает многочисленные модули, такие как **pager** — визуальный инструмент для управления несколькими виртуальными десктопами и переключения между ними; **WinList** — простую панель задач, показывающую активные приложения; **Wharf** — инструмент для управления апплетами и док-аппами и для запуска приложений.



Scwm

Scwm, или Scheme Constraints Window Manager — это оконный менеджер для оконной системы X. Его основные особенности — динамическое конфигурирование и программирование с использованием языка, основанного на GNU Guile, и встроенной арифметической системы обработки ограничений Cassowary. Другие особенности — гибкая настройка через графический интерфейс и установка декораций окон через темы. Первыми разработчиками были Грэг Бадрос (Greg Badros) и Мацей Сташович (Maciej Stachowiak).



Blackbox

Blackbox — минималистический оконный менеджер для тех, кто ищет быструю и прозрачную среду без излишеств. Ряд функций Blackbox обеспечивается только через другие приложения. Пример — приложение bbkeys для использования "горячих клавиш". Blackbox написан на Си++, и код его полностью оригинален. Он был разработан Брэдли Т. Хьюзом (Bradley T. Hughes) и распространяется по лицензии MIT.



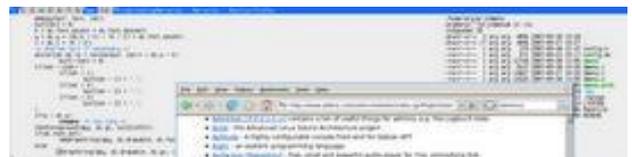
Fluxbox

Fluxbox — оконный менеджер, основанный на Blackbox версии 0.61.1. Он отличается лёгкостью и настраиваемостью, и имеет минимальную поддержку графических пиктограмм. Его пользовательский интерфейс имеет только панель задач и меню, которое вызывается щелчком правой кнопки мыши на рабочем столе. Конфигурация — через текстовые файлы.

Fluxbox может порадовать глаз: можно определить цвета, градиенты, границы и некоторые другие атрибуты. В последних версиях поддерживаются закругления углов окон и графические элементы. В Fluxbox также имеется несколько особенностей, отсутствующих в Blackbox, включая окна с вкладками и конфигурируемую панель заголовка.

dwm

Dwm — минималистичный и динамичный менеджер окон тайлингового типа. Внешне он сходен с wmi, но внутри намного более прост. Менеджер dwm написан на чистом Си, для упрощения, не имеет никаких инструментов настройки, кроме правки исходников. Это не так страшно, как кажется. Однако одна из установок проекта: исходный текст никогда не будет превышать 2000 строк, и опции пользовательской конфигурации должны быть представлены макросами и содержаться в одном заголовочном файле. Как говорит автор проекта, dwm оптимизирован для ноутбуков с высоким разрешением и широкоформатных дисплеев.



FVM

F Virtual Window Manager (в F ныне не вкладывается никакого официального значения) — виртуальный оконный менеджер для системы X. Первоначально происходя от twm, FVWM развился в мощную и хорошо конфигурируемую среду для систем UNIX.

Вот некоторые из его особенностей:

- ▶ Поддержка любого количества виртуальных рабочих столов, каждый из которых может быть разделен на множество страниц.
- ▶ Полная поддержка EWMH, ICCCM-2 и хинтов GNOME.
- ▶ Полная интернационализация, включая мультибайтные наборы символов и двунаправленный текст.
- ▶ Заголовочная панель может быть отключена или размещена на любом краю окна.
- ▶ Анимированные тени окон в любом направлении.
- ▶ Конфигурируемые панели рабочих столов.
- ▶ Есть возможность рисовать мышью формы и свя-



зывать их с командами.

- ▶ Поддержка Xinerama для использования нескольких мониторов.
- ▶ Динамически расширяемые пользовательские модули.



JWM

JWM, Joe's Window Manager — оконный менеджер, написанный Джо Вингбермухле (Joe Wingbermuehle). JWM написан на Си, и для минимизации в нем используется только библиотека Xlib. При компиляции может быть добавлена поддержка следующих опций:

- иконки в формате PNG и/или XPM;
- Xft;
- Xinerama;
- FriBidi;
- расширение Shape.

wmii

Wmii — динамичный оконный менеджер тайлингового типа. Он поддерживает классическое и динамическое управление окнами с клавиатуры, мышью, а также удалённое управление. В нем парадигма рабочего пространства заменена новым подходом теггирования.

Минималистичность философии wmii выражена в том, что для достижения простоты и понятности его размер не превышает 10 000 строк кода (включая все утилиты и библиотеки). Как и сходный с ним dwm, wmii изначально настроен использовать dmenu для запуска программ и поддерживает быстрый доступ к пользовательским скриптам, расположенным в подкаталоге пользовательского каталога.



Openbox

Openbox — свободный оконный менеджер для X Window System, лицензируемой под GNU GPL. Openbox первоначально происходил от Blackbox версии 0.65.0, но был полностью переписан на Си, так что его версия 3.0 не содержит никакого кода Blackbox.

В Openbox используется динамическое меню. Это достигается тем, что в качестве исходного кода меню можно использовать вывод скрипта. Каждый раз, когда пользователь указывает мышью на меню или подменю, меню генерируется заново. Эта возможность предоставляет пользователям и разработчикам большую гибкость, чем стандартные статические меню, существующие в большинстве других оконных менеджеров.



WindowLab

WindowLab основан на aewm, наследуя его компактность и лёгкость. Во многих отношениях WindowLab сделан под влиянием пользовательского интерфейса Amiga, но не является её полным клоном. Доступ к верхнему уровню меню осуществляется щелчком правой кнопкой мыши на нём, как в Amiga, и это обеспечивает удобство и простоту использования, поскольку как только мышь входит в область меню, её перемещения ограничены им и в горизонтальном, и в

вертикальном направлениях.

Строка меню не управляется приложениями; это — меню запуска, содержимое которого прописывается в dot-файле домашнего каталога пользователя в виде списков заголовков и соответствующих им команд.

Ratpoison

Ratpoison — свободный минималистический менеджер окон для оконной системы X, изначально написанный Шоном Беттсом (Shawn Betts). Его пользовательский интерфейс и большая часть функциональных возможностей происходят от терминального мультиплекера GNU Screen. Название связано с тем, что этот оконный менеджер позволяет пользователю управлять окнами, не используя мышь.

Преемник ratpoison — Stumpwm; ratpoison становился всё объёмнее, и Беттс решил повторно воспроизвести его функциональные возможности с помощью Common Lisp.



Sawfish

Sawfish прежде был известен как Sawmill; это название было изменено, поскольку так же именовалась коммерческая программа анализа web-логов. В Sawfish используется Lisp-подобный язык сценариев, что позволяет легко его расширять. Например, в него легко включить клавиатурные последовательности для XMMS.

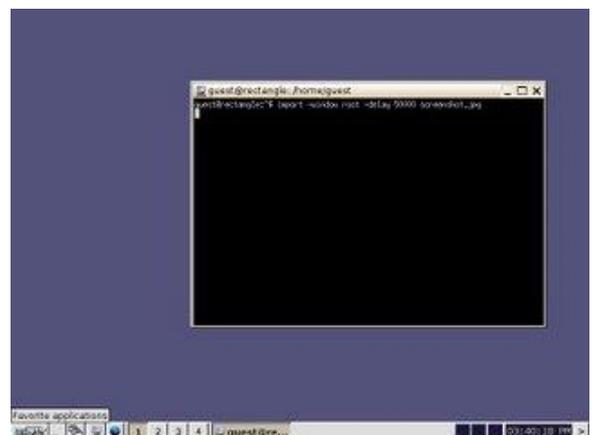
Sawfish не имеет панели и использовался как оконный менеджер в GNOME, пока в версии 2.2 последнего его не заменили на Metacity.



IceWM

IceWM — оконный менеджер, написанный Марко Масеком (Marko Macek) "с нуля" на Си++. Менеджер распространяется на условиях GNU Lesser General Public License. IceWM предоставляет превосходный look and feel, будучи легким и настраиваемым.

IceWM может быть настроен путем редактирования текстовых файлов в домашнем каталоге пользователя, что упрощает настройку и копирование её параметров. IceWM имеет дополнительную встроенную панель задач с меню, списком задач, индикаторами загрузки сети и центрального процессора, иконкой проверки почты и настраиваемыми часами. Официальная поддержка меню GNOME и KDE ранее обеспечивалась в отдельном пакете.



wm2

Wm2 — минималистический оконный менеджер, написанный Крисом Каннамом (Chris Cannam). Он обеспечивает перемещение, изменение размеров и удаление окон, но не поддерживает пиктограммы. Вместо этого wm2 использует временное скрытие окон с рабочего стола; скрытые окна могут быть восстановлены через меню корневого окна. Этот менеджер окон не предлагает ни интерактивного конфигурирования (некоторые настройки могут быть выполнены путем редактирования конфигурационного файла), ни виртуальных рабочих столов, ни других особенностей современных оконных менеджеров типа конфигурируемых главных меню, инструментальных панелей и т.д.



StumpWM

StumpWM — оконный менеджер для POSIX-совместимых Unix-подобных операционных систем, запускаемый из оконной системы X. Он является преемником ratpoison. StumpWM пытается быть настраиваемым и одновременно визуально минимальным. В нем нет никаких декораций окон, пиктограмм и кнопок. Зато имеются различные "крючки" для прикрепления личных изменений и переменные, которые можно менять.

Waimea

Waimea — легкий менеджер окон для системы X, разработанный в стиле Blackbox. Он заимствует некоторый код из Blackbox, однако не является его форком.

Waimea имеет очень продвинутый движок стилей с такими особенностями, как поддержка стиля Blackbox, стиля pixmap и прозрачных текстур. Текст может рендериться двояко, с использованием и шрифтов ядра X, и шрифтов Xft. Waimea также включает быструю легкую систему меню с поддержкой динамических меню.



xmonad

xmonad — оконный менеджер тайлового типа, написанный на функциональном языке Haskell. Разрабатываемый с марта 2007 года, он, подобно dwm, larswm, StumpWM и другим родственным менеджерам, стремится позволить пользователю продуктивно управлять окнами без использования мыши. xmonad распространяется со многими Unix-подобными операционными системами, включая Archlinux, Debian, Ubuntu, Gentoo, FreeBSD, NetBSD и OpenBSD.





Приложение для рисования структурированных диаграмм — жизнь без MS Visio



KIVIO

Источник: <http://zenway.ru/page/dia>

Источник: <http://xloroff.livejournal.com/14508.html>

При переходе на Linux, люди часто сталкиваются с проблемой наличия редактора диаграмм. Есть альтернативы MS Visio? Я нашел три основных, Dia, приложение к Koffice — Kivio, или OpenOffice.org Draw. На мой взгляд самые достойные — это вышеперечисленные, есть ещё Umbrello и многие другие, но они более специфичны и подходят больше разработчикам.

Dia

Dia позволяет создавать диаграммы любой сложности для различных целей и приложений: блок-схем алгоритмов программ, древовидных схем, статических структур UML, баз данных, диаграмм сущность-связь, радиоэлектронных элементов, потоковых диаграмм, сетевых диаграмм и других.

Простой, интуитивно понятный и в то же время удобный интерфейс Dia позволяет легко освоиться и начать чертить, используя быструю компоновку сколь угодно сложных схем из уже готовых изображений, объединенных в тематические наборы.

Имеются множество тематических наборов, среди них: вышки и подстанции, компьютеры и маршрутизаторы. Наборы логических узлов, используемых при составлении блок-схем/графических описаний компьютерных программ и многое другое... Каждая фигура имеет несколько точек, к которым крепятся связующие линии и отдельные части схемы можно изменять/перемещать, не разрушая уже существующих связей.

Данное приложение оснащено большим количеством библиотек из коробки, например часть из них: Cisco-сеть, Cisco-коммутатор, Cisco-компьютер, Химия, Компьютерная сеть, Контактные цепи, Электрические элементы, и др.

А так же классические элементы в

виде геометрических фигур, конечно же, присутствуют из коробки.

Dia легко расширяема новыми наборами объектов (есть возможность создавать собственные графические объекты), которые описываются с помощью файлов в формате основанном на XML.

Dia использует свой собственный формат файла (DIA) но и позволяет экспортировать и сохранять диаграммы в форматы: EPS, SVG, DXF, CGM, WMF, JPEG, VDX.

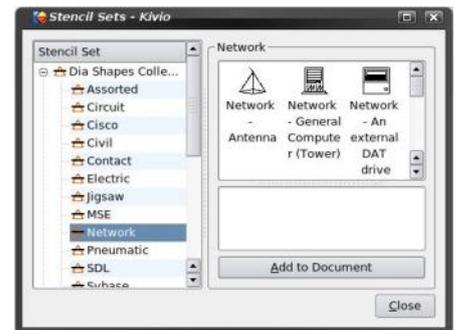
OoDraw

Количество элементов из коробки очень мало, но импортировать новые не заняло много времени, например залив элементной базы Cisco — 40-секундное дело.

Вся остальная классическая база присутствует в коробке, и даже немного шире, например выноски, фигуры неправильной формы и т.д.

Управления каждым отдельным элементом намного обширней чем у злополучного Visio. Можно писать внутри элементов (чего не было в Dia), это действительно сильно упрощает работу и её скорость. Но самое замечательное, тут можно вращать элементы, как угодно, на любой угол.

На счет импортирования из других приложений, что-то меня подвело, или тестовые файлы векторной графики и прочие XML форматы косячные, но их открыть, тоже не удалось. Хотя OpenOffice предлагает обширный список импортируемых расширений.



Kivio

Программа поставляется с офисным пакетом KOffice. Хотя в библиотеках и много элементов, причем присутствуют элементы даже из вышеупомянутой Dia. Но вот дополнительные элементы вписать в Kivio, оказалось очень сложно, или решение было не так поверхностно и не так близко где я его искал. Короче, так и не получилось. Так же скупо с дополнительными элементами, причем изогнуть прямую линию и сделать из нее дугу, оказалось совсем не реально.

Настройка каждого элемента в Kivio оказалась так же убога, как работа с его элементной базой: тип линии, её толщина, шрифты подписей, ну и всё. Мдаааа... Очень уж скромно, функционала очень не хватает.

Kivio практически не обладает возможностью импортирования файлов-диаграмм из других приложений, в основном только собственные расширения.

ВЫВОД: Довольно солидным конкурентом выглядит OoDraw, если уж и кто перебегает с Windows на Linux, настоятельно рекомендую пользоваться данным приложением. Dia, конечно тоже неплоха, но смущает затянутасть ее разработок, уж очень многое нужно прикрутить ещё, и так редко выходят обновления. Про Kivio, говорить не хочется, открывать не стоит, а уж тем более работать.



Linux для нетбука: близкое знакомство с Eeebuntu NBR Edition

Источник: <http://itc.ua/node/41369>

Пришло время более подробно ознакомиться с одной из них — Eeebuntu NBR Edition. Мы выбрали ее как самую стабильную, работоспособную и грамотно оснащенную. «Рабочим стандом» нам послужил Acer Aspire One A150 — представитель семейства самых простых нетбуков с 8,9-дюймовым экраном, жестким диском и одним гигабайтом ОЗУ «на борту».

Устанавливаем

Прежде всего нужно скачать образ диска с официального сайта <http://eeebuntu.org> и записать его на флешку с помощью программы Unetbootin. В программе нажимаем кнопку Diskimage, указываем ей скачанный образ и диск для записи, далее жмем ОК и ждем завершения процесса. Затем необходимо вставить флеш-накопитель в нетбук и выбрать загрузку с него (например, на нашем Acer A150 это делается с помощью клавиши F12).

Хорошая пошаговая инструкция по установке находится здесь: <http://bit.ly/cDU2wq>.

Однако следует учесть некоторые нюансы, не отмеченные в инструкции. Загрузка с флеш-накопителя происходит несколько иначе, чем с компакт-диска. В первом меню запуска необходимо выбрать пункт Default, после чего произойдет запуск ОС в Live-режиме. Чтобы начать установку, нужно выбрать Administration → Install. Но прежде необходимо настроить подключение к Интернету, поскольку пакеты локализаций во время установки скачиваются из Сети (они могут

быть скачаны и потом, но это не так удобно).

Обратите внимание на 4-й шаг установки — разметку жесткого диска. Здесь предложено два автоматических режима и режим ручной разметки. Если у вас не установлено других операционных систем, смело можете выбирать пункт Использовать весь — система автоматически распределит дисковое пространство. Пункт Устанавливать их все вместе, выбирать нужное при каждом запуске подразумевает автоматическое изменение размера раздела, занятого другой ОС, и установку Eeebuntu в освобожденное пространство. Если у вас уже установлена Windows и вы не хотите ее удалять, то следует выбрать ручной режим, так как автоматический может повредить раздел NTFS. Для этого необходимо заранее подготовить свободное место утилитой Partition Magic, сохранив таким образом ранее установленную Windows XP. Если инсталляция происходит на SSD-накопитель и ОЗУ больше 512 МБ, лучше зайти в режим ручной разметки и не создавать раздел подкачки (swap). Обнаружив Windows, установщик предлагает импортировать из нее



пользователей, их документы и параметры.

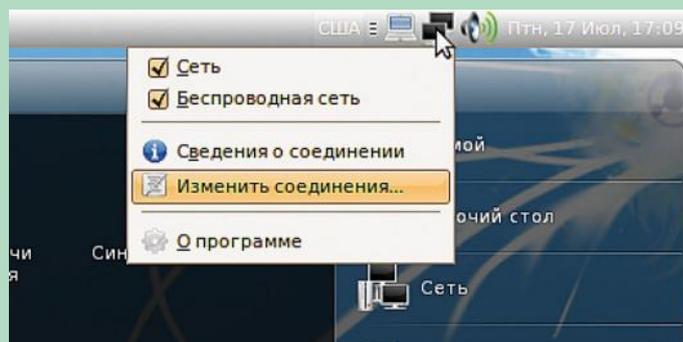
Установка занимает примерно 20 минут, и после перезагрузки уже можно выбирать нужную операционную систему для загрузки — Eeebuntu или Windows XP.

Пользуемся

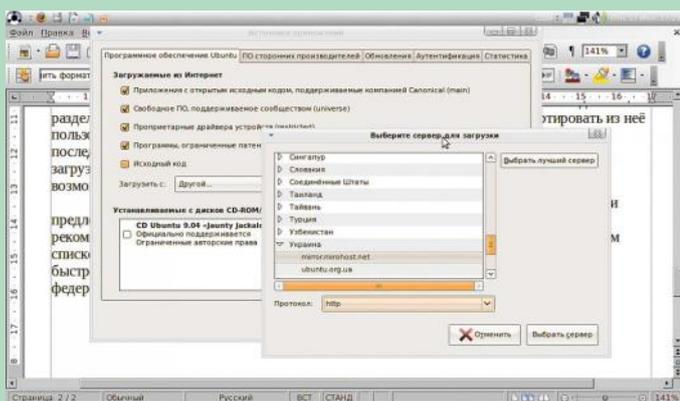
У Eeebuntu удобный и приятный глазу дизайн светло-синего цвета, приложения распределены по вкладкам с левой стороны, а диски и сменные носители — справа. Панель задач расположена сверху, в теее находятся часы, апплеты управления звуком, сетью и так называемый Eee PC tray. Последний служит для управления энергопотреблением процессора, включения/отключения устройств (увы, в нашем случае эта функция не работает) и изменения ориентации экрана. Слева на панели задач находится кнопка Go Home, которая



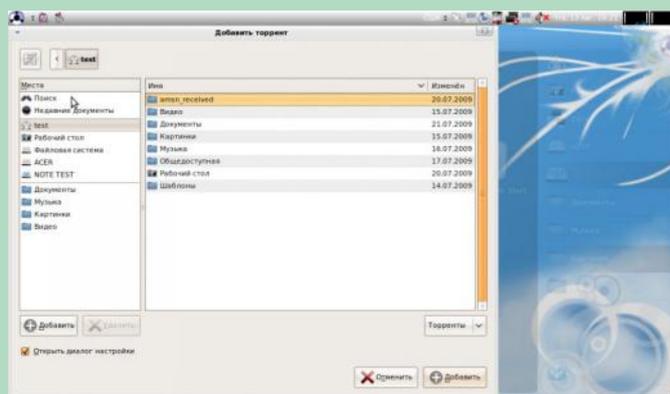
Чтобы начать инсталляцию, в разделе Administration выбираем соответствующий пункт — Install.



Перед инсталляцией желательно настроить соединение с Интернетом. Это позволит в процессе установки подгрузить файлы локализаций (после установки это делать будет не так удобно).



Выбор сервера для скачивания обновлений. Нередко зарубежный сервер работает быстрее, чем местный. Если вам важна скорость — с этим пунктом следует поэкспериментировать.



Торрент-клиент Transmission — нужная штука для любителей пиринговых сетей. Конечно, до гибкости и функциональности uTorrent далековато, но это лучше, чем ничего.

скрывает все окна и отображает главное меню.

Сеть по умолчанию настраивается автоматически, но это можно сделать и вручную, нажав правой кнопкой на Network Manager и выбрав пункт Изменить соединения. Wi-Fi-связь с ноутбуком на основе Windows XP была установлена лишь с отключенным шифрованием. Зато CDMA-модем от «МТС Коннект» заработал сразу и без проблем, только в настройках соединения пришлось указать имя пользователя и пароль.

Работают практически все функциональные клавиши, по нажатию комбинации Fn+F1 вызывается достаточно информативная справка на русском языке, которая будет особенно полезна новичкам.

Главное меню

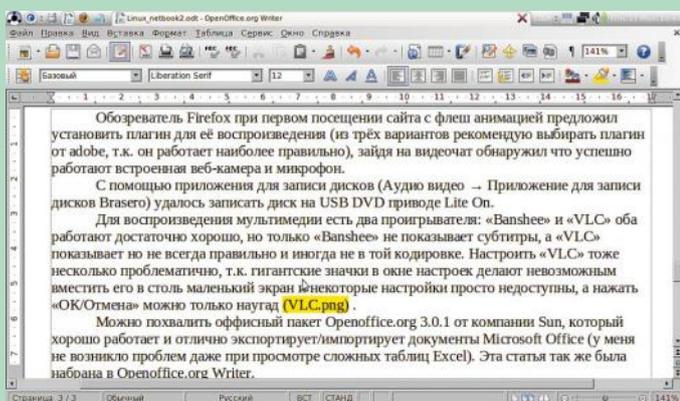
Во вкладку Любимые можно до-

бавить часто запускаемые приложения из других меню для быстрого доступа к ним — делается это с помощью правой кнопкой мыши («Добавить в Любимые»). В следующей вкладке Audio и видео находятся: приложения для записи звука, работы с iPod, два медиапроигрывателя и программа для записи дисков Brasero. Проигрыватели Banshee и VLC работают неплохо, но у первого наблюдаются трудности с субтитрами, а у второго — с кодировкой и оптимизацией под экран нетбука. Full HD-видео воспроизвести не получилось, зато 720p смотреть можно. С помощью приложения для записи дисков Brasero удалось без проблем записать диск на USB DVD-приводе фирмы Lite On.

В подменю Графика доступны программа для управления фотографиями на iPod, менеджер фотографий F-Spot, редактор векторной графики OpenOffice.org Draw, програм-

ма для работы со сканером и редактор растровых изображений GIMP. Новая версия Openoffice.org 3.0.1 от компании Sun работает довольно хорошо (по сравнению с предыдущими) и отлично экспортирует/импортирует документы Microsoft Office (не возникло проблем даже при просмотре сложных таблиц Excel).

Раздел Интернет предлагает большое количество приложений для работы и развлечений в Сети — мегапопулярный браузер Firefox, aMSN (клон MSN-клиента с открытым исходным кодом), BitTorrent-клиент под названием Transmission, gFTP — программа для передачи файлов по протоколам FTP/SFTP/HTTP/HTTPS и даже FSP (<http://fsp.sourceforge.net/>), почтовый/новостной клиент Thunderbird, небезызвестный Skype, универсальный мессенджер Pidgin, RDP- и VNC-клиенты.



Текстовый редактор Writer из офисного пакета OpenOffice. Текст этой статьи был набран именно в нем, причем без ослужений. Но после продукта Microsoft все же немного непривычно.



Раздел установки и удаления программ. Для каждой из них приводится краткое пояснение, правда, не всегда переведенное на русский язык.

Что касается Pidgin, то он достаточно удобен и поддерживает огромное количество протоколов, включая ICQ, jabber (Google talk), MSN и прочие.

В подменю Офис представлены приложения Openoffice.org для работы с базами данных, текстами, презентациями и электронными таблицами, есть также электронный словарь. Во вкладке Стандартные мы найдем привычные калькулятор, блокнот, таблицу символов, эмулятор терминала (командная строка), диспетчер очереди печати, приложение Установка/удаление для управления установленными программами, анализатор использования дискового пространства, менеджер паролей и ключей шифрования, а также синхронизатор Conduit для синхронизации файлов с сервером в Интернете или другими электронными устройствами.

Раздел Параметры содержит внушительный набор конфигурационных утилит. С их помощью можно настроить устройства Bluetooth, автозагрузку приложений, клавиатуру, комбинации горячих клавиш, мышь, звук, внешний вид Рабочего стола, параметры питания, дисплея, экранной заставки, ключей шифрования, принтеров и т. п.

В подменю Администрирование можно конфигурировать более критичные системные параметры. Здесь вы можете создать/удалить пользователя, настроить его права, отрегулировать системное время, наладить использование проприетарных драйверов (например, для Wi-Fi), установить/удалить пакеты с помощью менеджера пакетов Synaptic, а также настроить менеджер обновлений и многое другое.

Следует заметить, что при изменении системных параметров каждый раз запрашивается пароль пользователя, это сделано во избежание несанкционированного/случайного изменения конфигурации. Запрос пароля можно отключить (Администрирование → Полномочия), но это не рекомендуется. А вот вкладки с играми нет, но их, конечно же, всегда можно доустановить.

С правой стороны главного меню находятся ссылки на места в

файловой системе (домашний каталог, документы, картинки, видео и пр.). Отдельно стоит упомянуть, что здесь же появляются подключаемые внешние накопители (флешки, CD/DVD-ROM и т. д.), отсюда по ссылке Сеть можно просматривать сеть Microsoft Windows (проверено — работает отлично).

При вызове любой из вышеупомянутых ссылок запускается файловый менеджер Nautilus. Он очень удобен и гибок в настройках, его внешний вид и функциональность напоминают Windows Explorer, присутствует дополнительная полезная функция создания нескольких вкладок в одном окне. Так же, как и в Windows, в Nautilus файлы автоматически открываются связанными приложениями (их можно изменить в меню Файл — Свойства, вкладка Открывать в программе).

Что нужно настроить

На панель задач можно вынести апплет индикации раскладки клавиатуры, который почему-то по умолчанию отсутствует. Для этого нужно найти пустое место в панели (например, правый верхний угол), щелкнуть по нему правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбрать пункт Добавить на панель. В открывшемся окне выбрать искомое. С помощью этого же апплета можно добавить/удалить клавиатурную раскладку и выбрать клавиши для переключения между ними.

Нелишним будет установить пакет Maximus — он делает использо-

вание системы еще удобнее, разворачивая новые приложения на весь экран и убирая при этом заголовки окон, что экономит место на столь маленьком дисплее.

Что касается мультимедийных проигрывателей, то можно установить SMPlayer, который и работает быстрее, и с субтитрами не имеет проблем, однако его последняя версия не входит в стандартные репозитории, необходимо подключать дополнительные, но это уже тема другой статьи. То же относится и к последней версии VLC.

Выводы

В общем и целом система готова к использованию сразу после установки, дополнительные настройки если и нужны, то они минимальны. Хочется отметить, что при отсутствии каких-либо необходимых пакетов в процессе работы (аудио/видеокодеки, пакеты локализации и т. п.) система автоматически запрашивает пользователя об их установке из Сети, что очень удобно. Конечно, не обошлось без недочетов — долгая загрузка (50 секунд — это не так уж и мало), проблемы с качеством и наличием определенных плагинов. Но все это компенсируется тем, что система способна работать, что называется, «из коробки», так как большинство необходимых приложений установлено по умолчанию. А именно это и нужно прагматичным людям.



Менеджер файлов Nautilus. Особой красотой не блещет, но предоставляет пользователю все необходимые возможности для работы с файлами — как на своем компьютере, так и в сети.

Как записать видео рабочего стола в Ubuntu

Источник: <http://igorka.com.ua/2010-05-12/kak-zapisat-video-c-rabochego-stola-v-ubuntu/>

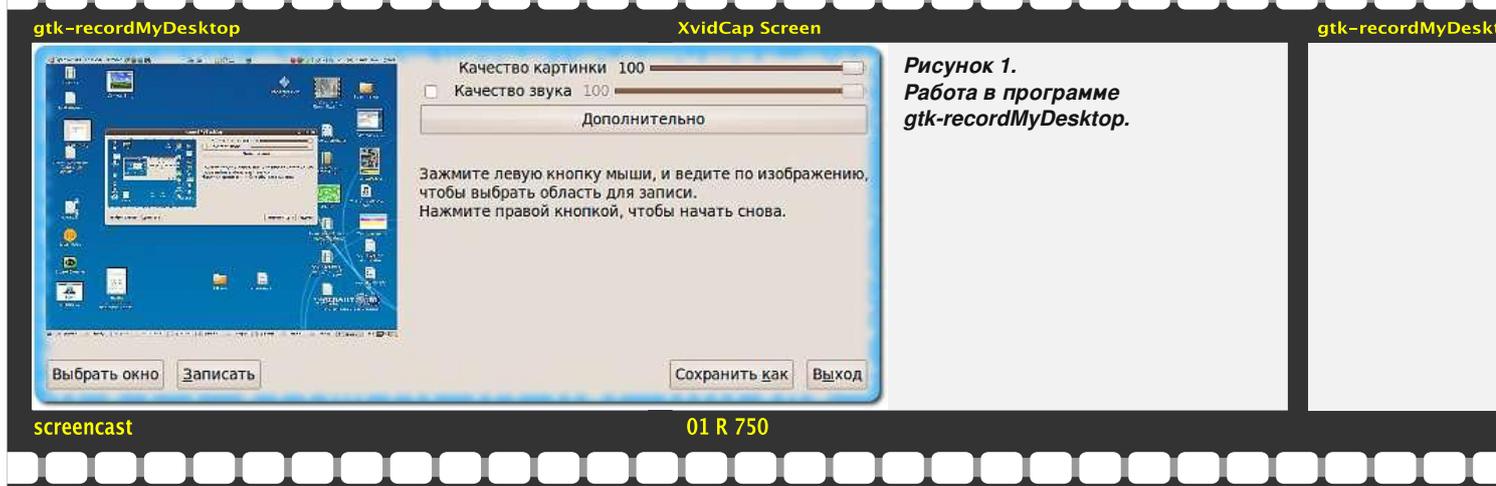


Рисунок 1.
Работа в программе
gtk-recordMyDesktop.

Как говорит народная молва, «Лучше один раз увидеть, чем 100 раз услышать».

Именно поэтому иногда я записываю видео с рабочего стола, когда провожу какие-то настройки и выкладываю их на странице Видеоуроки. (<http://igorka.com.ua/video-uroki/>) Когда я искал программу для записи или захвата изображения с рабочего стола, то перепробовал несколько вариантов. Сначала остановился на двух программах: **gtk-recordMyDesktop** (рис. 1) и **XvidCap Screen Capture** (рис. 2). У программ схожий функционал, обе естественно умеют записывать видео, в обеих есть запись аудио (то

есть звука), но в XvidCap Screen Capture реализована возможность настройки кодеков (как для видео так и для аудио), чего нет в gtk-recordMyDesktop. По крайней мере через GUI интерфейс я не нашел этих настроек.

Но выбрал я для записи именно XvidCap не столько из за возможности настраивать кодеки, сколько просто потому, что она мне показалась удобнее. :) Хотя хочу отметить что если нужно записать видео именно со всего рабочего стола, то здесь удобнее будет использовать как раз gtk-recordMyDesktop, так как программа сразу после запуска готова к этой процедуре без каких либо

дополнительных настроек. Но так как я чаще всего пишу не весь экран, а только некоторую область, то мне больше приглянулась XvidCap.

Причем если задать себе вопрос «Почему?», то даже и не знаю, что привести в качестве каких либо весомых аргументов... Вот просто больше по душе и все. :) В любом случае цель была рассказать, что я использую для записи видео с экрана в Ubuntu. А что используете вы?

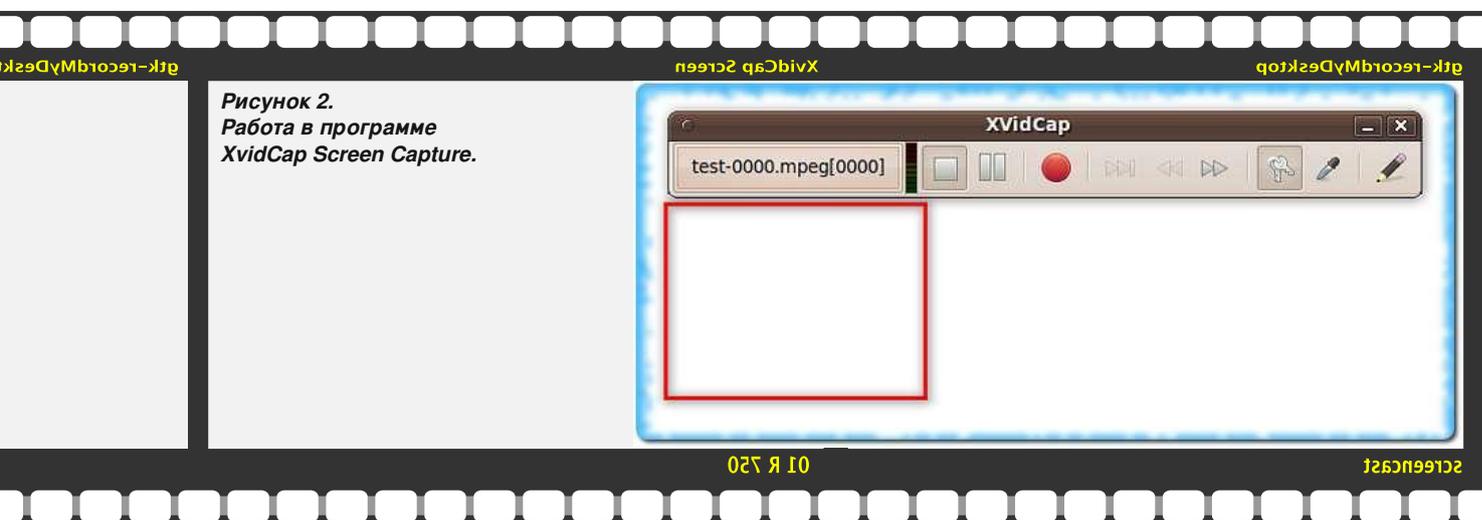


Рисунок 2.
Работа в программе
XvidCap Screen Capture.



Мир ПО

- более детальное описание конкретных программ
 - запуск программ под WINE
-

Dropbox — качественная синхронизация
Easy mp3 gain: нормализация аудиофайлов
F-spot — каталогизатор фотографий
GnoMenu: апплет меню для панели GNOME в стиле Windows...
HTOP (продвинутый монитор системных ресурсов для Linux)
Nmap — сканер портов
TeamViewer — еще один способ помочь другу
Программа для снятия динамических скриншотов экрана
UNetbootin: создание загрузочных LiveCD и USB-накопителей
Ailurus — отличная альтернатива Ubuntu Tweak
TrueCrypt — снова шифруемся!
Рисуем объемные изображения в Inkscape
Устанавливаем Adobe Photoshop на Ubuntu Linux
Gedit — редактор для программиста
BleachBit: умная очистка системы
Liferea как настольный клиент Google Reader
Установка «1С:Предприятие 8» в Ubuntu Linux, используя Wine
Чужой среди чужих: Internet Explorer в Linux

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com



Dropbox —

качественная синхронизация

Источник: <http://ubuntueasy.com/node/408>

Автоматическая синхронизация файлов — это один из важных моментов при организации работы, когда пользователю приходится работать за разными рабочими станциями.

Организовать такую схему работы внутри одной сети проблем нет. Каталог с документами помещается на сервер и доступен конкретному пользователю с любой машины внутри сети. Если рабочая машина находится вне основной сети, то возникают проблемы. Конечно, первым что приходит на ум — это доступ к серверу через Интернет. Но при этом понижается защищенность сервера и не всем такой вариант подойдет.

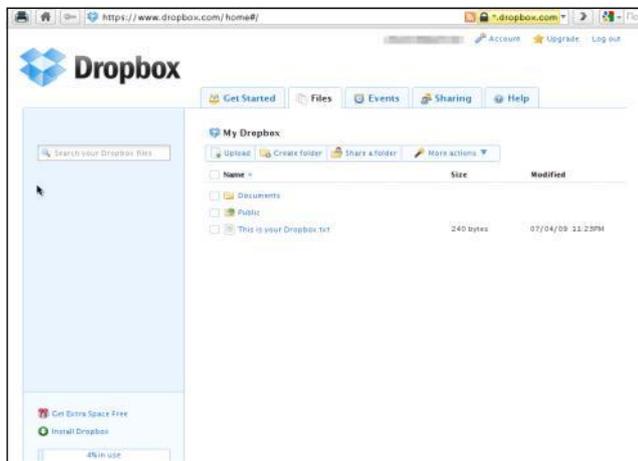
В этих условиях оптимальным смотрится вариант, когда нужные файлы хранятся в Интернете, а пользователь независимо от сети, где он находится, получает к ним безопасный доступ.

Компанией Canonical предлагается сервис Ubuntu One. К достоинствам сервиса можно отнести его встроенность в существующие дистрибутивы Ubuntu Linux, возможность синхронизировать заметки TomBoo и контакты Evolution. Но есть и ряд недостатков: клиент только под Linux (хотя есть возможность пользоваться через браузер), сервис в состоянии беты (и это иногда сильно чувствуется). Есть два тарифных плана: бесплатный (объем данных до 2 Гб) и платный (50 Гб).

Как альтернативу можно порекомендовать сервис **Dropbox**. Самое главное отличие от Ubuntu One — клиент доступен для Windows, Linux и Mac OS X (есть возможность работы через браузер). Присутствует возможность синхронизации между машинами в одной сети без использования канала Интернет.

Сервис предлагает два варианта использования: бесплатный (объем 2 Гб) и платный (50 Гб или 100 Гб).

Существует возможность бесплатного увеличения объема до 5 Гб. Для этого вам нужно пригласить своих друзей в сервис. Если ваш друг (знакомый) регистрируется по вашей ссылке, то вам и вашему другу будет увеличено бесплатный объем на 250 Мб. Таким образом



можно увеличить свое место до 5 Гб (включая 2 Гб, которые вам даются при регистрации).

Итак, рассмотрим установку клиента в Ubuntu Linux.

1. Регистрация.

Первым делом необходимо зарегистрироваться на сайте Drop.

2. Установка клиента.

Клиент можно установить двумя способами.

Первый — это скачать его со страницы загрузки и установить его (двойной "щелчок" мышкой).

Второй вариант — прописать у себя репозитории клиента.

На данный момент для Ubuntu Linux 9.10 это:

```
deb
http://linux.dropbox.com/ubuntu
karmic main
deb-src
http://linux.dropbox.com/ubuntu
karmic main
```

Запускаем терминал и добавляем ключ репозитория:

```
sudo apt-key adv --
keyserver pgp.mit.edu --
recv-keys 5044912E
```

Обновляем список доступных пакетов:

```
sudo apt-get update
...и устанавливаем клиент
Dropbox:
sudo apt-get install
nautilus-dropbox
```

После установки необходимо завершить сеанс пользователя.

3. Запуск клиента.

Запускаем клиент через меню "Программы" > "Интернет" > "Dropbox".

При первом запуске будет проведен последний этап установки, также вводим свои учетные данные...

4. Использование.

... и все. В домашней папке находится папка Dropbox, в которую вы можете помещать файлы, к которым можно достигнуть онлайн в любом месте, где есть Интернет.

Очень удобно, что файлы помечаются эмблемками и вы всегда сможете понять уже синхронизирован файл или еще нет.

Ко многим функциям вы можете достигнуть прямо через контекстное меню (нажатие правой кнопки мышки на файле или папке): получение веб-ссылки на файл и т.п.

Особого упоминания стоит просмотр удаленных файлов. Да, даже при удалении файла вы можете вернуться к нему, правда через веб-интерфейс. И не только удаленных... Также можно смотреть файл во временном разрезе, что бывает полезно при необходимости возврата к содержимому файла на определенный момент времени.

Хранение файлов обеспечивается шифрованием с использованием алгоритма AES-256. По заверениям владельцев проекта даже они не имеют доступа к содержимому файлов — им известны только размер и имя файла.

В общем, пользуйтесь, если вам это необходимо.

F-spot — каталогизатор фотографий

<http://unixhome.org.ua/blog/programs/48.html>

easympr3gain-gtk: нормализация аудиофайлов

Источник:

<http://nixdaily.blogspot.com/2010/05/easympr3gain-gtk.html>

Easympr3gain-gtk — это gui фронтэнд для известной утилиты MP3Gain, позволяющей выравнять громкость различных музыкальных файлов, записанных в формате MP3. Программа не требует кодирования и декодирования в MP3, что позволяет сохранить качество звучания на изначальном уровне. MP3Gain позволяет выравнять громкость как отдельно взятого файла, так и целой группы файлов.

Зачем всё это нужно?

Приведу два простых примера:

1. Вы составили плейлист в котором имеется куча разнообразных композиции и все они звучат с разной громкостью.

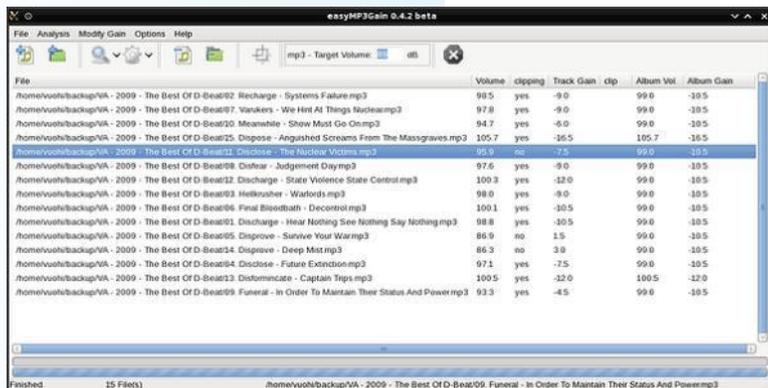
2. Вы скинули на свой флэш-плеер музыку и столкнулись с тем же самым, а бывает что музыка и вообще хрипит от избыточной громкости, или же её еле слышно.

Хотя в некоторых плеерах предусмотрена функция выравнивания громкости, но далеко не везде она грамотно реализована.

Вот тут-то нам и поможет сей нехитрый инструмент, помимо MP3 он также справляется с Ogg Vorbis и AAC.

Страничка MP3Gain:

<http://mp3gain.sourceforge.net/>



MP3Gain за работой.

F-spot — это менеджер фотографий, который входит в официальную поставку операционной системы Ubuntu.

Лицензия: GNU GPL.

Домашняя страница:

www.f-spot.org

Язык интерфейса: русский.

F-spot отличается продуманным интерфейсом и богатым функционалом, который способен расширяться с помощью дополнительных плагинов. Единственным минусом программы можно назвать ее небольшую «тормознутость», которая скорее всего вызвана тем, что F-spot написан с использованием Mono.

Если Вы ищите менеджер фотографий для вашей фотоколлекции, то менеджер F-spot отлично подойдет для этой цели.

Описание F-spot

Сильные стороны F-spot:

Программа позволяет создать упорядоченную коллекцию своих фотографий.

В F-spot есть встроенные инструменты редактирования фотографий: кадрирование, уменьшение эффекта красных глаз, обесцвечивание, тонирование, сепия, коррекция цвета и т.д.

Можно присваивать фотографиям различные метки, по которым можно объединить несколько фотографий в группы. По этим группам впоследствии можно просто осуществлять поиск.

В F-spot есть режимы полноэкранный просмотра и слайдшоу.

Каждой фотографии можно дать оценку по 5-ти бальной шкале.

Понравившуюся фотографию можно с легкостью поставить в качестве фона рабочего стола.

F-spot поддерживает расширение функционала с помощью плагинов, поиск которых встроен в саму программу.

F-spot умеет искать дубли изображений по контрольным суммам фотографий.

После установки менеджера фотографий F-spot добавляется новый хранитель экрана, который выглядит как слайдшоу выбранных фотографий.

F-spot поддерживает удобное и быстрое импортирование в Picasa Web и Flickr. Эта возможность включается через добавление плагинов.

Слабые стороны F-spot:

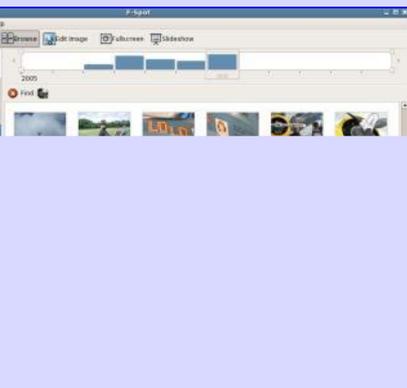
F-spot написан с использованием библиотеки Mono, поэтому программа работает слегка «притормаживая».

Установка

Скачать исходный код F-spot можно с официального сайта проекта.

F-spot по умолчанию установлен в ОС Ubuntu, но если программа по какой-то причине у Вас не установлена, то установить каталогизатор фотографий можно командой:

```
# sudo apt-get install f-spot
```



Интерфейс программы F-Spot.



Апплет меню для панели GNOME в стиле Windows...

<http://nrm.ru/blogs/auna/gnomenu/>

Панель GNOME допускает высокую степень адаптации.

Одно из наиболее мощных средств — запуск небольших апплетов панели.

Апплет — это маленькое приложение, которое встраивается в панель и либо информирует о чем-либо (например, погоде, или о состоянии батареи), либо выполняет какие-либо одноэтапные действия (запускает поиск, запускает приложения, изменяет громкость и т.д.).

GNOME содержит множество апплетов, а также предоставляет интерфейс для программирования пользователем собственных апплетов.

Апплет GnoMenu для тех кому нравится меню в стиле Vista/XP/и их модификаций.

Добавить апплет GnoMenu (как и любой другой) на панель несложно...

После установки самого апплета (на странице проекта есть инструк-

ции) правым щелчком на свободном месте панели откройте контекстное меню, в котором выберите «Добавить на панель». Появится окно доступных апплетов. Выберите апплет GnoMenu + Добавить.

Апплет имеет несколько тем оформления (самого меню, иконок меню, логотипа...).

Редактирование производится в диалоговом окне Свойства.

Чтобы открыть окно настроек, щелкните правой кнопкой на апплете и выберите «Preferences...» из контекстного меню.

После изменения настроек, апплет надо перезапустить, для вступления изменений в силу.

Если вам не нравится расположение апплета на панели, то его легко переместить на новое место. Для этого щелкните на апплете правой кнопкой и выполните команду контекстного меню Переместить, после чего просто перетащите апплет на новое место, удерживая нажатой левую кнопку мыши. Как только вы



отпустите кнопку, апплет поменяет расположение.

Чтобы удалить апплет, просто щелкните на нем правой кнопкой и выберите «Удалить с панели...» из контекстного меню.

HTOP

источник: <http://pingvinus.ru/program/htop>

источник: <http://linuxnow.ru/view.php?id=39>

Htop — продвинутый монитор системных ресурсов для Linux. Утилита htop предназначена для расширенного анализа использования системных ресурсов процессами в реальном времени. Отображает информацию о загрузке процессора, использовании оперативной памяти, swp, виртуальной памяти и других параметров. Программа работает в текстовом режиме и может запускаться из консоли или из эмулятора терминала.

Htop можно легко настроить, окно настроек можно вызвать нажав клавишу F2. Вы можете настроить внешний вид программы, параметры, которые вы хотите просматривать и прочее.

В htop можно с легкостью изменить приоритет процесса или остановить его, отобразить процессы в виде дерева (клавиша F5), задать сортировку по какому-либо параметру (клавиша F6).

Утилита htop обладает большими возможностями чем утилита top в Linux. Список основных отличий

этих двух программ можно посмотреть на странице сравнения htop и top.

На эмоциях

Главное достоинство htop — шкала использования процессора, памяти и раздела подкачки. Он позволяет очень быстро оценить затраченные системные ресурсы и посмотрев чуть правее можно сразу увидеть конкретные цифры. Чуть дальше от шкалы выводится общая информация об процессах: сколько всего задач, активных, средняя загрузка системы и uptime (время работы системы с момента старта).

Детальный надзор над процессорами

Как только нужно углубиться в процессы, начинаем смотреть на список запущенных процессов, конечно они отсортированы в порядке нагрузки на систему. Можно не заметить, что по-умолчанию показывает только одна вкладка. Если пере-

ходить по вкладкам, то процессы будут отсортированы именно по использованию того, что написано во вкладке. Например, если вам важно именно приложение использующее больше всего памяти в системе, то просто перейдите во вкладку MEM%.

Управление процессами

Но самое важное в htop чего нет у других — встроенное управление процессами. Так, посмотрев на нижнее меню программы, можно увидеть справку которая подскажет что можно сделать с выделенным процессом. Кнопка F2 — настройки программы: можно настроить колонки программы, варианты отображения, цвета и т.п. Кнопка F3 — поиск: например, можно ввести htop и найти id процесса самого htop. Кнопка F5 укажет на исполняемый файл процесса. Кнопка F6 вызовет меню переключения вкладок, если у вас не доступно управление мышкой. Кнопка F7 — повысить приоритет процесса (нужны полномочия root), а F8 наоборот — понизить приоритет. Кнопка F9 — послать сигнал kill: завершить выделенный процесс.

Nmap — сканер портов

Источник: <http://snifer.ru/79-nmap-skaner-portov.html>

Утилита **nmap** предназначена для разнообразного настраиваемого сканирования IP-сетей с любым количеством объектов, определения состояния объектов сканируемой сети (портов и соответствующих им служб).

Изначально программа была реализована для систем UNIX, но сейчас доступны версии для множества операционных систем.

Для начала нам необходимо установить **nmap**. Я использую Debian и поэтому установлю его из репозитория:

```
# apt-get install nmap
```

Для обычного сканирования можно просто использовать команду:

```
# nmap 192.168.1.100
```

Вместо ip адреса можно писать домен. Также **nmap** имеет кучу функций, ознакомится с ними можно набрав команду:

```
# man nmap
```

или на сайте производителя.

Некоторые команды:

-sS: TCP SYN сканирование.

-sT: TCP-сканирование соединением.

-sF: TCP FIN сканирование.

-sX: TCP Xmas сканирование.

-sN: TCP Null сканирование.

-sR: TCP RPC сканирование.

-I: Ident-сканирование.

-sU: UDP-сканирование.

-sP: Ping-сканирование.

-O: Эта опция включает функцию определения ОС, под которой живет сканируемый компьютер.

-p [диапазон]: Опция с переменным параметром, позволяет задать диапазон портов для сканирования.

-F: Запрещает **nmap**'у сканировать какие-либо порты, кроме тех, что есть в его списке (**nmap services**).

-v: Выдает более подробную информацию. Если вбить эту опцию два раза, инфы будет в два раза подробнее.

-P0: Запрещает пинговать сканируемые хосты, применяется к хостам, о которых известно, что на пинг они не отвечают, но тем не менее не находятся в дауне.

-T: Определяет политику временных параметров.

-n: Запрещает производить DNS-преобразование.

-R: Всегда производить DNS-преобразование.

-on [logfile]: Вывод результатов не на экран, а в файл. Очень удобно — всегда можно посмотреть.

-oX [logfile]: Вывод результатов в файл в XML-формате.

-oG [logfile]: Вывод результатов в файл в формате grep-совместимом формате (позволяет производить хитрый поиск по файлу).

-iL [inputfile]: Брать хосты/IP для сканирования из файла. Для тех случаев, когда приходится сканировать огромное количество хостов или ip'шников.

-S [your_IP]: Позволяет явно указать свой IP.

-e [devicename]: Позволяет явно указать сетевой интерфейс.

--interactive: работать в интерактивном режиме.

-f: Включает фрагментацию пакетов при SYN, FIN, Xmas и Null scan type'ax. Фрагментация — это разбиение пакетов на несколько маленьких частей. Фишка в том, что сильно фрагментированный заголовок пакета может проскочить через фильтры файрвола.

PiTiVi - простой, модульный редактор медиафайлов

источник: <http://armanenshaft-linux.blogspot.com/2010/04/ubuntu-1004-pitivi.html>

PiTiVi — модульный редактор для нелинейного аудио/видео монтажа на базе GStreamer. Первый публичный релиз PiTiVi состоялся в 2004 г.

Основатель проекта Эдвард Херви (Edward Herveu) так говорит о своем проекте:

— PiTiVi преследует разные цели, но я бы отметил основополагающую — желание создать видео редактор без каких либо ограничений в отличие от аналогов(имеющих весьма специфические ограничения в применении или поддержке). Избавиться от ограничений форматов, устройств, фильтров, мы можем поддерживая их посредством фреймворка GStreamer.

— Мы не хотим получить монолитный видео редактор, поэтому было решено переписать PiTiVi на Python, и сделать проект модульным. Конечная цель PiTiVi — пред-

ставить основные инструменты для редактирования медиафайлов в удобной оболочке.

PiTiVi поддерживает большинство видео и аудио форматов: DVD, MPEG-1/2/3/4, Xvid, Matroska, DivX, FFV1, FLV, Huff YUV, MJPEG, Snow, SVC, VCD, XVCD, FFHuff YUV, MP3, AMR, OGG, AC3, AAC.

PiTiVi использует те плагины что доступны через GStreamer, если они установлены в системе. В пункт Модули, "по умолчанию" пустой, пока включается набор фильтров и плагинов GStreamer если их планируется использовать только с PiTiVi и не установленными в системе.

Планируется реализация поддержки большого количества плагинов, таких как добавление эффектов к видеопотоку, эффектов перехода между фрагментами видео, многослойное редактирование(возможность сортировать видео не

только по времени, но и на несколько параллельных слоев). А также наложение титров, slip/slide редактирование и поддержка большего числа форматов, это позволит импортировать проекты из других редакторов.

Реализованные возможности:

- Фиксирование аудио и видео.
- Масштабирование и перемещение.
- Соединение.
- Изменение размеров.
- Вырезка.
- Применение эффектов к аудио/видео источникам.
- Импорт аудио/видео файлов.
- Проигрывание и перематка медиа файлов.
- Предварительный просмотр и отрисовка временного ряда.
- Позволяет сохранять в любом формате, поддерживаемом GStreamer.

TeamViewer — еще один способ помочь другу

Источник:

<http://igorka.com.ua/2010-05-22/teamviewer-eshhe-odin-sposob-pomoch-dругу/>

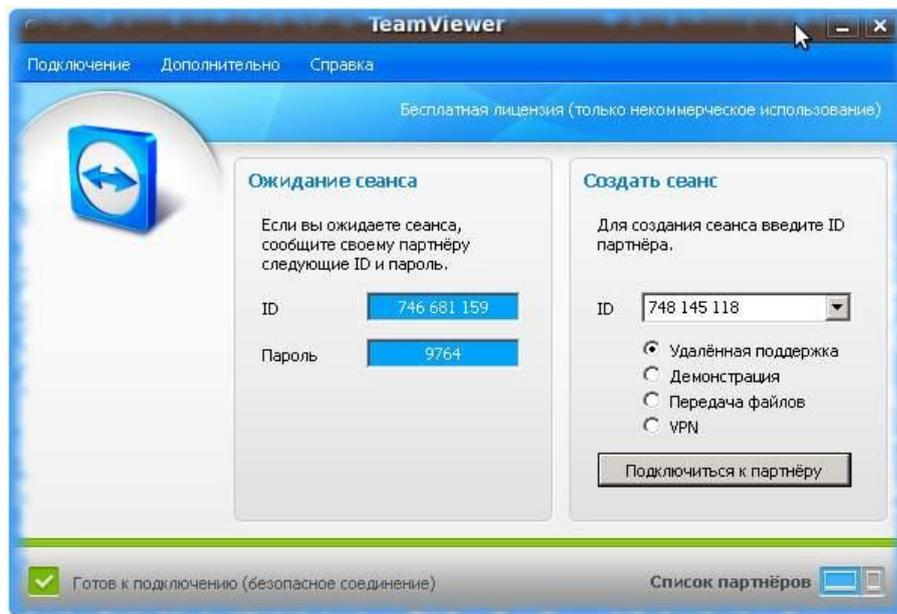


Допустим вы неплохо разбираетесь в операционной системе, живете в Харькове, и у вас есть подключение к Интернет. И допустим у вас есть сестра, которая не очень хорошо разбирается в Windows и живет она с родителями в городе Николаеве и у нее тоже есть подключение к Интернет. И в один прекрасный день у нее перестала запускаться ее любимая программа. Вот не запускается и все. И вы бы могли ей помочь, вам бы только на 5 минут за ее компьютер. Или подключится удаленно к ее компьютеру. Вот для того чтобы подключится и можно использовать программу TeamViewer. То есть если вашей сестре, брату, знакомому, другу понадобится ваша удаленная помощь и у вас обоих есть Интернет, то с помощью специальных программ это можно легко организовать.

Вашему другу нужно зайти на сайт TeamViewer в раздел Загрузить и скачать модуль TeamViewer QuickSupport.

TeamViewer можно запускать как в Windows так и Linux.

Все что нужно сделать вашему другу это запустить TeamViewer



Скачать программу можно по адресу: <http://www.teamviewer.com/ru/download/index.asp>

QuickSupport и продиктовать (или переслать по электронной почте, по аське, по скайпу) числовые значения (ID и пароль) которые выдала программа.

Вы у себя запускаете TeamViewer и вносите цифры ID (в нашем примере это цифры **748 145 118**) в поле справа:

После этого появляется диалоговое окно в которое нужно внести четырехзначный пароль (в нашем примере это **9513**).

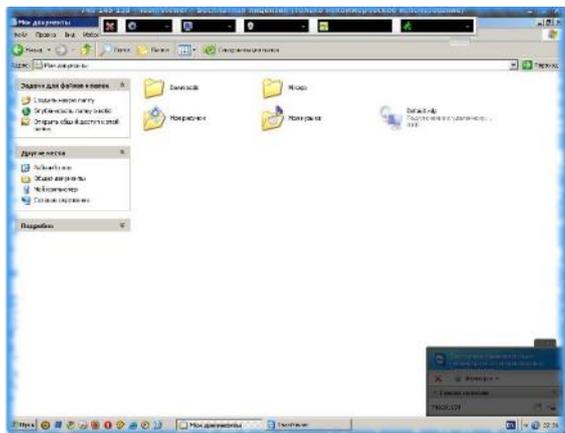
После ввода пароля и нажатия на кнопку Вход в систему вы увидите удаленный рабочий стол операционной системы вашего друга.

Еще одна, более удобная, вещь то, что здесь вы можете сразу управлять удаленным компьютером.

Если вы будете проделывать такую операцию впервые, то обратите внимание на то, что скорость

работы на удаленном компьютере будет зависеть от качества как вашего подключения к Интернет, так и качества подключения вашего друга. То есть возможны задержки в несколько секунд. Когда вы, например, сделаете двойной щелчок, чтобы зайти в папку, а увидите, что зашли в нее только спустя три-четыре секунды. Тут главное не нервничать и не начинать щелкать еще и еще, а дожидаться когда вы попадете в папку.

И помните, что использовать программы семейства TeamViewer можно только для некоммерческого использования. Правда об этом вам не даст забыть сама программа, которая будет напоминать об этом при ее закрытии.



Программа для съёмки динамических скриншотов экрана

<http://zenway.ru/page/screencast>

Screencast (скринкаст) — цифровая запись с экрана монитора, со звуком или без.

Иногда, рассказывая об интерфейсе приложения, порядке работы с той или иной программой, очень трудно обойтись без снимков с экрана. Но бывает что невозможно передать достоинства и недостатки интерфейса сделав только статические снимки. Тяжело указать на конкретное меню, конкретную кнопку, которая требуется пользователю для выполнения той или иной конкретной операции.

Поэтому сегодня становятся все более популярными разнообразные видеопособия, рассказывающие и показывающие весь процесс выполнения конкретной задачи. так как появились удобные инструменты, позволяющие создавать готовые презентационные ролики, рассказывающие о работе программ.

Byzanz (byzanz-record) — консольная утилита и апплет для пане-



ли GNOME, позволяющая записать происходящее на рабочем столе и сохранить действия в виде анимированного GIF изображения.

Самый простой вариант её использования (будет записано все, что происходит на рабочем столе):

```
$ byzanz-record -c record.gif
```

Опция -c указывает что будет фиксироваться и курсор мышки.

Некоторые опции byzanz позволяют выделить конкретную часть экрана необходимую для записи:

```
$ byzanz-record -c -d 2 -x 10
```

```
-y 10 -w 200 -h 300 record.gif
```

По умолчанию запись начнётся через секунду после ввода команды и останавливается через 10 секунд, а опции x и y задают начальную точку координат, а w (--width) и h (--height), соответственно — расстояние от нее в пикселях по ширине и высоте экрана.

Для установки любой (собственной) времени задержки и записи используя опции -d (--duration) и --delay, при использовании команды:

```
$ byzanz-record -c --duration=120 --delay=10 record.gif
```

Запись начнётся через 10 секунд и будет длиться 120 секунд.

Byzanz — работает не только из командной строки, есть также и апплет для панели Gnome. Опций в нем меньше, но некоторым пользователям будет проще использовать именно его.

UNetbootin предоставляет удобный интерфейс для создания загрузочных флешек из LiveCD дистрибутивов. Ты можешь взять любой LiveCD Linux и вместо того, чтобы записывать его на неудобный для использования диск, сделать загрузочную флешку. Тот же BackTrack теперь всегда при мне: на большой флешке файлы боевого линукса даже не замечаешь.

Режим установки на USB

В этом режиме установки создаётся загрузочный USB-носитель или же загрузочный USB жесткий диск. Кроссплатформенная (доступна для Windows и Linux). Не деструктивная инсталляция (не производится форматирование USB-носителя).

Поддерживает абсолютное большинство Linux дистрибутивов, включая (но не ограничиваясь): Ubuntu, Fedora, openSUSE, CentOS, Debian, Linux Mint, Arch Linux, Mandriva, Slackware, FreeDOS, FreeBSD, NetBSD и их вариации.

Может загружать различные системные утилиты, включая (но не ограничиваясь):

Parted Magic — менеджер разделов (изменение, поиск ошибок, бэкап/восстановление разделов).

Super Grub Disk — загрузочная утилита для поиска-исправления ошибок, восстановления и изменения загрузочной записи GRUB из различных ОС.

Backtrack — утилита для анализа и тестирования сетей.

Ophcrack — утилита восстановления паролей MS Windows.

NTPasswd — утилита сброса паролей MS Windows и редактирования реестра.

Gujin — графический загрузчик, для загрузки различных операционных систем.

Smart Boot Manager (SBM) — загрузчик, который может загружаться с CD-ROM/Floppy на компьютерах со старым BIOS (BIOS не видит CD-ROM/Floppy дисковод).

FreeDOS — загрузка DOS утилит. Автоматическое определение всех съёмных устройств в системе.

Установка на жесткий диск

В этом режиме установки выполняет установку по сети или "frugal install" без CD, также как и при использовании Win32-Loader.

Отличительной особенностью использования UNetbootin является поддержка большого числа различных дистрибутивов GNU/Linux, также растёт кол-во поддерживаемых *BSD систем, портбельность и универсальность программы, возможность использовать для создания различные ядра, initrd и образы дисков (включая ISO образы). В отличие от Wubi и похожих на Win32-Loader, при установке на жесткий диск, UNetbootin устанавливается на раздел жесткого диска и создаёт возможность в последующем загрузить как Windows так и Linux.

UNetbootin

Источник: <http://linuxis.ru/13-unetbootin.html>

*UNetbootin (Universal Netboot Installer) — это свободная кроссплатформенная утилита для создания Live USB системы из ISO-образа CD/DVD диска с GNU/Linux / *BSD. (Материал из Википедии — свободной энциклопедии)*



Ailurus – отличная альтернатива Ubuntu Tweak

Источник: <http://quizz.bhome.ru/534-ailurus/>



Ailurus — приложение, очень похожее по своему функционалу на Ubuntu Tweak, правда в отличие от последнего оно больше ориентировано на различные «скрытые настройки», а не на установку программного обеспечения из ppa-репозитория. Последний релиз Ailurus под номером 10.03.2, вышедший буквально вчера, обладает еще более широким функционалом, нежели все его предшественники.

Итак, что по силам Ailurus и какими функционалом он обладает.

- Добавлен репозиторий с последней стабильной версией Firefox, множество различных ppa-репозитория для установки новых версий про-

грамм, которых нет в официальных источниках приложений.

- Добавлен комплект полезных скриптов для Nautilus под названием NScript (NScript упрощает такие действия, как смена обоев рабочего стола, создание или проверка MD5-сумм, создание ярлыков или diff-файлов, конвертация аудиофайлов).

- Множество новых системных настроек стали доступны для изменения непосредственно через Ailurus: swappiness, «бибы» в терминале, работа с экраном загрузки (splash-screen), настройка программы по умолчанию и куча всего остального.

В поставку Ailurus теперь включены шаблоны расположения элементов управления окнами: стандартный Gnome, «левое» расположение как в Ubuntu 10.4 Lucid Lynx, Mac-стиль.

- Всевозможные действия с расположением иконок, а также всякие переименования их, «Мой компьютер», «Домашняя папка», «Сеть» и «Корзина».

- Все файлы с конфигурациями репозитория объединены в единый `/etc/apt/sources.list`.

- Множество твиков Gnome: отключение Alt-F2, блокировка экрана, пункта «Печать» во всевозможных меню

и т.д.

- Создание «снимков» текущего установленного программного обеспечения, контроль изменений, возврат к определенной версии.

- Улучшения интерфейса самого Ailurus.

- Графический инструмент для работы с taskset

Установка Ailurus

На официальном сайте проекта Ailurus доступны `.deb` и `.rpm` пакеты (есть также версия Ailurus для Fedora). Кроме этого есть ppa-репозиторий на Launchpad. Как быстро и удобно добавить ppa-репозитории в Ubuntu я рассказывал буквально недавно, но на всякий случай опишу установку здесь:

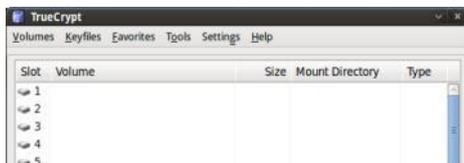
1. добавляем репозиторий:
`sudo add-apt-repository ppa:ailurus`
2. обновляем содержимое:
`sudo apt-get update`
3. устанавливаем программу:
`sudo apt-get install ailurus`

Адрес проекта:
<http://code.google.com/p/ailurus/downloads/list>

TrueCrypt — снова шифруемся!

Источник: <http://linuxzen.blogspot.com/2009/10/truecrypt.html>

TrueCrypt (<http://www.truecrypt.org/>) — бесплатная, с открытым исходным кодом программа для шифрования данных "на лету". TrueCrypt позволяет создавать виртуальный зашифрованный логический диск, хранящийся в виде файла, полностью шифровать раздел жесткого диска, USB-флешку или дискету.



Все сохранённые данные в томе TrueCrypt полностью шифруются, включая имена файлов и каталогов. В список поддерживаемых TrueCrypt алгоритмов шифрования входят AES, Serpent и Twofish. Скорость работы с зашифрованным томом практически не отличается от таковой у нешифрованного, поддерживаются файловые системы FAT, Ext2 и Ext3.

TrueCrypt имеет простой и понятный графический интерфейс, имеется мастер создания зашифрованного тома, немного портит впечатление отсутствие возможности русифицировать интерфейс в linux-версии программы.

Ещё из минусов: нет возможности поставить пароль на запуск собственно программы, новому тому по умолчанию присваивается говорящее название "truecryptX", а опции позволяющие изменить точку монтирования расположены в интерфейсе далеко не интуитивно. :(

Вообще программа оставила приятное впечатление, must have для любителей терять флешки. :)

Рисуем объёмные изображения в Inkscape

Источник: http://www.linuxgraphics.ru/articles.php?article_id=87

Inkscape — относительно молодой, но прогрессивный векторный редактор общего плана (как Adobe Illustrator и Corel DRAW). Программа является кроссплатформенной, распространяется бесплатно и с исходным кодом. Основной формат изображений — SVG (масштабируемая векторная графика, стандарт W3C, рекомендованный для публикации векторных рисунков в Интернете).

О работе с программой, а заодно и о том, как наполнить объёмом векторное изображение, я хочу рассказать на примере создания своей картинке со снеговиком.

Для начала, сделаем набросок нашего будущего персонажа и поиграемся с формами. Фигуры, являющиеся такими графическими примитивами как эллипсы, прямоугольники, правильные многоугольники и звёзды, можно рисовать соответствующими инструментами. Но если мы хотим, чтобы изображение получилось «живым», такие фигуры лучше преобразовать в кривые и слегка помять. Более сложные формы стоит сразу начинать рисовать кривыми Безье. Я обычно этим инструментом рисую ломаную кривую, а потом уже выгибаю линии, уточняя положение узлов и их тип (острый, сглаженный и т.д.).

При построении контуров снеговика (рис. 1) я начинал рисовать снежные шары и глаза с эллипсов, отрезками эллипсов выложил дно и верхнюю кромку ведра. Нос рисовал кривыми Безье. Ими же дорисовывал и ведро после объединения частей эллипсов в одну кривую (меню «Контур > Сумма»).

В Inkscape 0.47 появилась подсветка контуров при пересечении их границ инструментом редактирования контура. Это сделало более удобным поиск нужной кривой, если их на холсте уже достаточно много, лежат в группах или под другими объектами. Ну и по-прежнему до любого объекта можно добраться инструментом выделения и трансформации объектов, перебирая их щелчками мышью в соответствующем месте и удерживая Ctrl+Alt. Вообще, существует очень много комбинаций клавиш и их сочетаний с событиями мыши, позволяющих работать с программой более эффективно. Подсказки в статусной строке помогут их быстрее запомнить.

Продолжаем рисовать. После того, как с формой более-менее определились, пробуем передать объём изображаемых предметов. Для плавных переходов между светом и тенью прекрасно подойдут градиенты. В более сложных случаях будем использовать размывание.

Один из способов добавления градиента — залить объект сплошным цветом, а потом в панели управления заливкой выбрать её тип: линейный или радиальный гра-

диент. Переход цвета получится от выбранного к прозрачному. В этой же панели нажимаем кнопку «Изменить» и в появившемся окошке правим цвета, добавляем и перемещаем опорные точки, если они нужны.

Но в большинстве случаев гораздо удобнее двигать опорные точки и изменять их цвета прямо на редактируемом объекте. Выбираем на панели инструментов «Изменять и править градиенты» и выделяем нужный объект. На объекте появляются рычаги, с помощью которых можно изменять положение, направление и линейные размеры градиента, перемещать опорные точки, добавлять их (два щелчка в нужном месте рычага) и удалять (Delete на клавиатуре). У радиального градиента, если это необходимо, можно сместить фокус от центра (удерживая Shift). (Рис. 2).

К слову, рычаги градиента отображаются и при работе с узлами контура, но в этом случае нельзя добавлять и удалять опорные точки.

При выделении опорной точки на рычаге в панели управления заливкой и обводкой отображается именно цвет опорной точки, а не всей заливки. Хоть такое поведение и

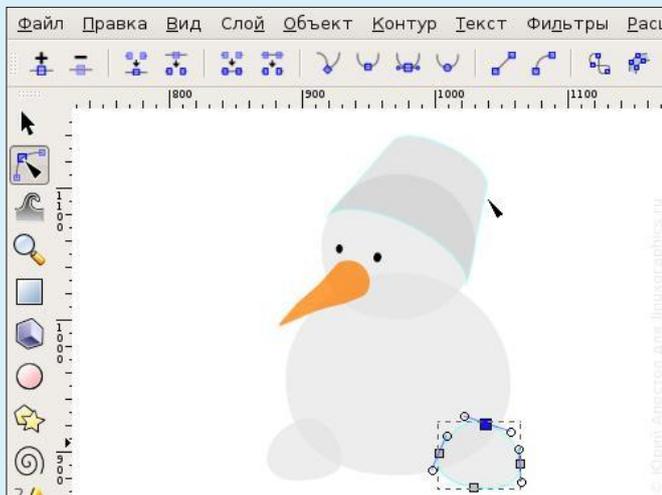


Рис. 1: построение контуров будущего снеговика.

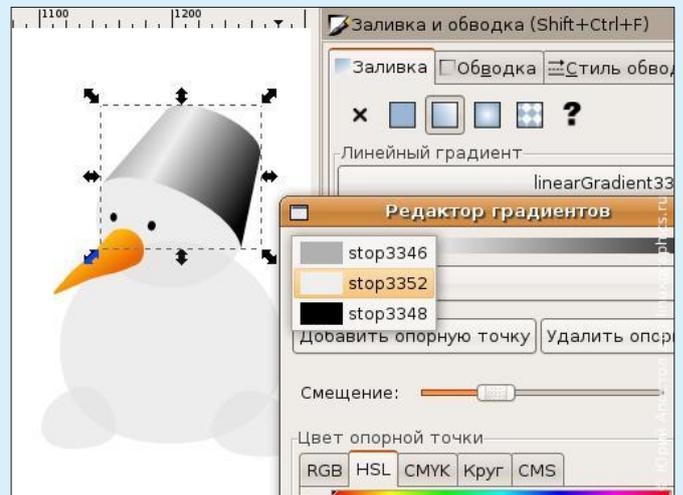


Рис. 2: создание градиентной заливки.

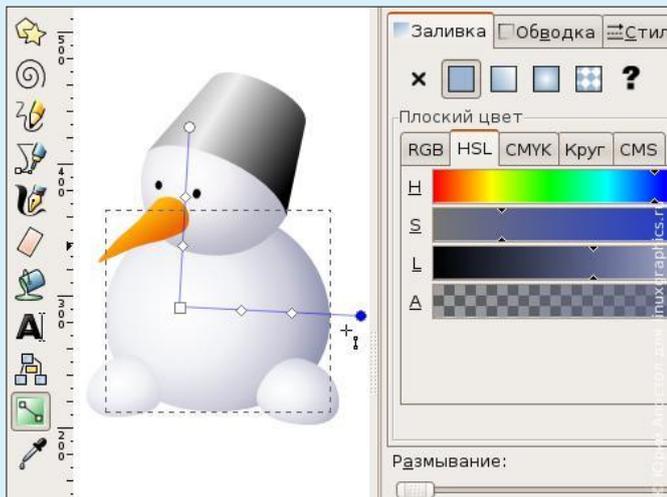


Рис. 3: редактирование градиента с помощью рычагов.

несколько неожиданно, так управлять градиентами действительно проще, чем через диалог «Редактор градиентов». (Рис. 3).

Обратите внимание на возможность выбора цветовой модели. Я для работы с цветом обычно использую HSL. Им интуитивно понятнее и точнее получается задавать цвет, так как чаще приходится регулировать именно яркость и насыщенность для выбранного цветового тона. В самом файле изображения цвет хранится как RGB с альфа-каналом, поэтому использовать при редактировании, например, модель CMYK только с расчётом на то, что изображение будет печататься в полиграфии, смысла пока не имеет.

Есть, к сожалению, и другие ограничения. Для передачи формы ведра и морковки нам бы прекрасно подошёл конический (угловой) градиент. Но так как его нет, будем изображать доступными средствами.

Самое простое, что тут можно придумать — интерполировать тонкий сегмент или прямоугольник одного цвета в копию этой же фигуры другого цвета, расположенную под углом. Делается это выделением обоих исходных контуров и применением специального инструмента из меню «Расширения > Создание из контура > Интерполяция...». (Рис. 4).

Набору сегментов, который образуется в результате интерполяции, можно добавить лёгкое размывание и скрыть этим дискретность переходов. Отмечу только, что размывать нужно после объединения всех сегментов в группу (Ctrl+G или из меню «Объект > Сгруппировать»), иначе размывка применится

к каждому сегменту по отдельности и результат будет выглядеть немножко не так, как хотелось бы. Размывание устанавливается ползунком на панели «Заливка и обводка».

Подход с интерполяцией мне оказался не особо элегантным для этой задачи. Поэтому я решил имитировать угловой градиент увеличением радиуса размывания оттенков от вершины конуса к основанию. (Рис. 5).

Для создания светлых и тёмных областей я просто дублировал контур морковки (Ctrl+D или «Правка > Продублировать»), поворачивал относительно вершины (два отдельных клика по объекту для активации режима вращения и сместить центр вращения в нужное место), изменял цвет, добавлял градиент и размывание. Градиенты понадобились для распределения размытых оттенков вдоль конуса.

Но нужно ещё было обрезать всё лишнее, что выходило за пределы морковки. Делается это накладыванием обтравочного контура. Контур морковки подходил в самый раз, поэтому я его продублировал ещё раз. Все составные части морковки, кроме обтравочного контура сгруппировал, группе задал обтравку (меню «Объект > Обтравочный контур > Установить»). Обтравочный контур я обычно заливаю ка-

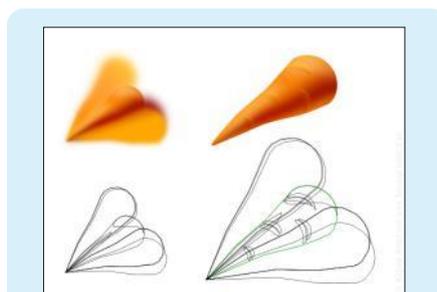


Рис. 6: Доводим до ума морковку: добавляем рефлекс и крапинки.

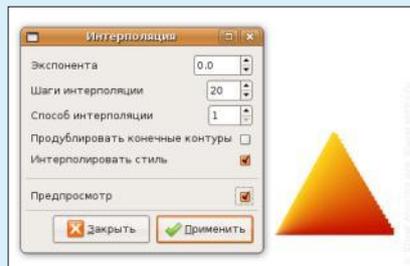
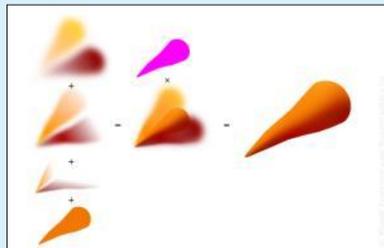


Рис. 5: Рисование морковки.

Рис. 4: диалог «Интерполяция».



ким-нибудь выделяющимся цветом, чтоб при работе не спутать с отображаемыми объектами. После накладки его самого не видно, объекты под обтравкой можно продолжать редактировать.

Чтоб уже покончить с морковкой, добавляем ей ещё пару светлых горбинок на носу и рефлекс от снега снизу, смелыми мазками каллиграфического пера или инструментом для рисования произвольных контуров дорисовываем «глазки». (Рис. 6).

Кстати, о рефлексах. Это такое же по важности оптическое явление, как и тени с бликами. Все предметы так или иначе отражают свет и этот отражённый свет отражается дальше от окружающих предметов, освещает их. Более того, предметы с ярко выраженной цветовой окраской, такие, как морковка, при отражении окрашивают собой и всё окружающее. В большей или меньшей мере. Поэтому и лист белой бумаги, и снег мы видим не чисто белыми, а с определёнными оттенками.

Снежные шары я сразу рисовал слегка голубоватыми, предполагая, что снеговик будет стоять где-то под небом. Осталось добавить тени и рефлекс. (Рис. 7).

При изображении падающих теней следует учитывать, что чем дальше они падают от объекта, тем больше должны быть размыты. Чёткость теней зависит сильно и от источника света.

Переходим к отрисовке ведра. Тут с самого начала был положен неплохой градиент, хоть и линейный. Я решил лишь слегка его подправить. Добавил яркое отражение от солнца — размытый белый сегмент, подчеркнул тенью конус —

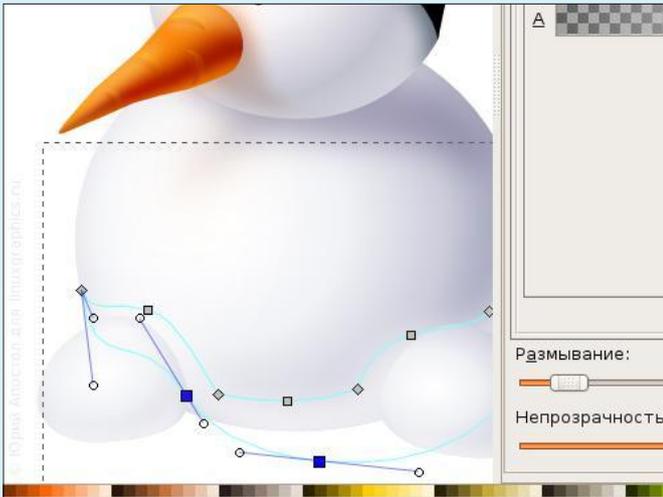


Рис. 7: рисуем снежные шары...

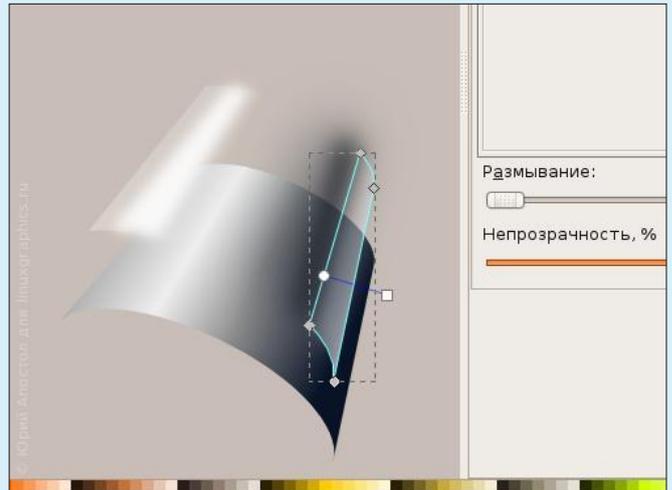


Рис. 8: ...и реалистичное ведро.

ещё несколько размытых тёмных полос, и на закуску, положил парочку полупрозрачных светлых градиентов — рефлекс от снега и блик откуда-то сверху. Контур для бликов и теней можно получить дублированием контура самого ведра, удаляя потом лишние части. Контур размытых оттенков проще рисовать от руки. (Рис. 8).

И ведру, и снежным шарам (каждому отдельно), были заданы обтравочные контуры для обрезки размывок, как морковке.

Теперь к ведру осталось приделать ушко, обработать край и выдавить канавку. Ручку я заботливо снял, чтоб не нагромождать линий и не создавать визуальный шум.

Кромку ведра и канавку собирал из копий эллипса, используемого ещё при построении контура ведра. Два таких эллипса смещались относительно друг друга на ширину кромки, выделялись оба и вычитались (Ctrl+«-» или «Контур > Разность»). (Рис. 9).

С глазами всё просто — блик, мягкое отражение света в зрачке и затенение над глазом, чтоб его визуально углубить. Вот как это выглядит в режиме отображения без фильтров (меню «Вид > Отображение > Без фильтров»). (Рис. 10).

Ещё один момент. Изображение хоть и векторное, но я изначально его планировал публиковать в растровом виде, причём, в маленьких размерах. Поэтому размер выбрал сразу и учитывал его при отрисовке мелких деталей. Глаза, тонкие линии на ведре, пальцы на руках — эти элементы нужно было подгонять под пиксельную сетку. Переключал режим отображения на «Каркас» (Ctrl+5 на цифровой панели клавиатуры или в меню «Вид > Отображение > Каркас»), включал отображение сетки (# или в меню «Вид > Сетка») и перемещал объекты, выгибал кривые, чтоб контуры по возможности вписывались в границы пикселей. Благодаря этому, при экспорте в растр они получи-

лись чёткими.

Руки снеговика — слегка изогнутые ломаные линии.

Заливка сплошным цветом. Для объёма добавлены лёгенькие рефлексы.

Зелень морковки. Листья рисовал мазками каллиграфического пера. Потом контуры мазков суммировал и заливал линейным градиентом. (Рис. 11).

Приблизительные параметры пера для рисования мышью такие:

сужение: -60 (мазки становятся тоньше при замедлении указателя мыши)

концы: 2 (слегка продолговатые)

фиксация: 0 (перо перпендикулярно движению)

угол пера: не важен для фиксации, равной нулю

Но я рисовал стилусом, и в настройках пера включал чувствительность к нажми, поэтому мазки получились более натуральные и с острыми кончиками.



Рис. 9: проработка деталей ведра...



Рис. 10: ...и глаз снеговика.

Стебли — однотонные контуры, подсвеченные сверху своими осветлёнными и размытыми копиями.

Для придания объёма огрызку морковки хватит парочки размытых пятен.

И не забываем про тени и рефлексы на снегу: от неба у нас будет синеватая тень, от зелени и морковки — зеленоватые и оранжевые пятна.

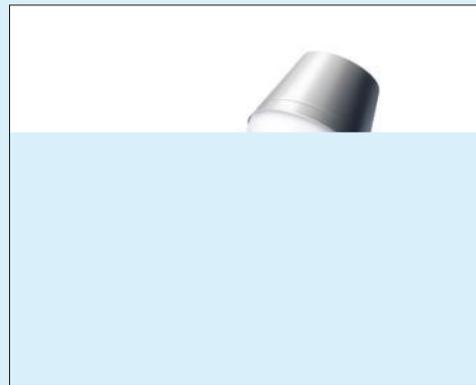
Вот, собственно, и всё.

Вы также можете скачать файл с оригинальным рисунком, распространяющийся на условиях лицензии CC Attribution Non-commercial Share Alike (можно изменять, можно делиться с другими, нельзя продавать, нужно ссылаться на автора).



Рис. 12: снеговик получился вполне как настоящий.

Рис. 11: последний штрих для полной картины — морковные стебли.



Устанавливаем Adobe Photoshop на Ubuntu Linux

<http://linux-sam.blogspot.com/2010/02/adobe-photoshop-ubuntu-linux.html>

Возможно некоторые заядлые линуксоиды будут возмущаться, но для большинства людей ранее привыкших работать именно в Photoshop очень трудно переучиться, даже если создать похожий интерфейс. Поэтому нередко возникает необходимость запустить именно полноценный Photoshop под Linux.

В настоящем руководстве я буду использовать Ubuntu 9.10 Karmic Koala и Photoshop CS4.

Давайте начнем установку Adobe Photoshop на Ubuntu Linux.

Первое, что вы должны сделать — это установить пакет Wine.

После того, как вы установите Wine, вам нужно будет загрузить и установить еще несколько пакетов. Один из которых — пакет winetricks.

Для того, чтобы получить пакет winetricks и еще несколько пакетов, просто скопируйте в командную строку и выполните следующую последовательность команд:

```
wget
http://www.kegel.com/wine/winetricks
chmod +x winetricks
./winetricks msxml6 gdiplus
gecko vcrun2005 ie6
```

Прежде, чем мы будем устанавливать Photoshop CS4, нам нужно загрузить .dll файл. Загрузите файл atmlib.dll со следующей ссылкой:

<http://bit.ly/9V5bz1>

Распакуйте zip файл и скопируйте файл atmlib.dll в директорию c:/windows/system32. Для того, чтобы это сделать, перейдите в меню на Applications → Wine → Browse C:\ Drive, а затем перейдите windows → system32 и скопируйте туда файл atmlib.dll. После этого перейдите в меню Applications → Wine → Configure Wine. В закладке Libraries добавьте atmlib.dll и щелкните по “Apply”.

Установка Photoshop CS4 на Ubuntu

Теперь вы можете запустить инсталлятор Photoshop CS4 через Wine с помощью следующей команды:

```
LANG=C wine Setup.exe
```

Замечание: возможно, вам потребуется добавить путь к вашему инсталлятору.

Устанавливайте Photoshop точно так, как вы это делаете в Windows.

Запуск Photoshop CS4 на Ubuntu

Теперь вы можете запускать Photoshop с помощью меню Applications → Wine → Programs, а затем выберите Photoshop CS4. **Пользуйтесь, но не забывайте про Gimp.**



Настройка библиотек в Wine.

Gedit как редактор для программиста

Источник: <http://zenway.ru/page/gedit-for-programming>

Gedit — лёгкий, но достаточно мощный текстовый редактор, являющийся частью Gnome.

Ни для кого не секрет, что Gedit поддерживает плагины. Но далеко не каждый разобрался, чего можно добиться, расширяя, казалось бы, простой текстовый редактор. В данном обзоре хотелось бы сделать уклон именно в ракурсе "Gedit для программиста". Конечно, писать серьёзные вещи в нём мало кто будет, но часто просто не хочется запускать что-то серьёзное, чтобы всего лишь посмотреть или слегка поправить код. Для таких целей хочется использовать что-то полегче. Для пользователей Gnome редактор Gedit всегда под рукой.

Итак, как должен выглядеть текстовый редактор, основной целью которого является правка кода? Прежде всего, в нём должна быть нумерация строк! Открываем "Правка > Настройки" и ставим галочку напротив "Показывать номера строк".

Так же, проверяем, отмечено ли "Подсвечивать соответствующую скобку". Ещё не помешает выбрать во вкладке "Редактор" "Включить автоматический отступ".

Вкладка "Плагины" используется для включения и выключения расширений. Открыв эту вкладку вы увидите уже имеющиеся в системе плагины. Рекомендую пройти на официальную страницу редактора и посмотреть, какие расширения там доступны — <http://bit.ly/adXOyZ>. Их не так мало! Установить их очень просто. Достаточно распаковать скачанные архивы в

~/.gnome2/gedit/plugins/

перезагрузить Gedit (хотя, у меня и без перезагрузки всё подхватывалось) и выбрать нужное.

Теперь во вкладке "Шрифты и цвета" можно выбрать более привычный шрифт и цветовую схему. Я предпочитаю темные схемы при работе с кодом.

Я постарался отобрать для обзора часть плагинов так или иначе связанных с программированием.

Комментирование кода

Плагин добавляет в меню "Правка" пункты "Закомментировать код" и "Раскомментировать код". Этим операциям соответствуют хот-кеи "Ctrl+M" и "Shift+Ctrl+M".

Цветовая пипетка

После включения данного расширения в меню "Сервис" появится пункт "Вставить цвет". Это действие, по сути, открывает приложение gcolor2, соответственно, если его нет в системе, то нужно установить:

```
sudo aptitude install gcolor2
```

Встроенный терминал

Добавляет терминал в нижнюю часть редактора, убрать/показать который можно по Ctrl+F9.

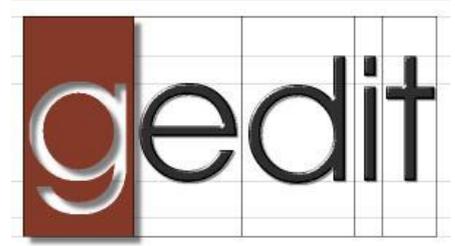
Панель обозревателя файлов

Добавляет простой обозреватель файлов, что порой заметно облегчает нашу работу. :)

Отступ строк

После включения этого плагина в меню "Правка" появятся пункты — "Сделать отступ" и "Убрать отступ". Добавить или убрать отступ можно сразу у нескольких строк.

Split View 2



Плагин позволяет видеть более одного файла одновременно. Для этого в меню "Вид" нужно выбрать пункт "Toggle Split View". Только работает он несколько не так, как я ожидал. Показывает один файл в обеих половинах экрана. И при правке в одной половине, код изменяется и во второй. Какой смысл тогда в этом?

Ладно, есть кнопка "View Other file...". Только почему-то открывается пустой файл. Удаётся туда вставить что-то только копипастом. Но подсветка кода пропадает... Опиши плагин лишь потому что возможно такая ситуация только у меня... Кроме того, для других целей это то что надо. Например, при переводе статей удобно, когда перед глазами оригинал...

Таблица символов

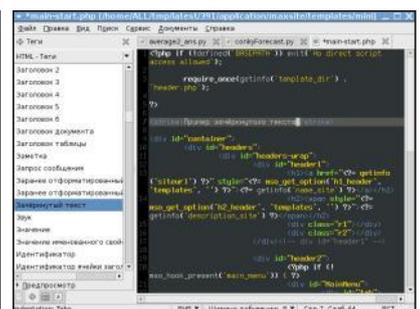
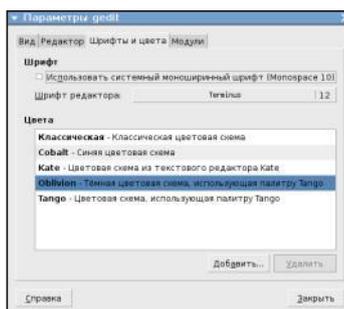
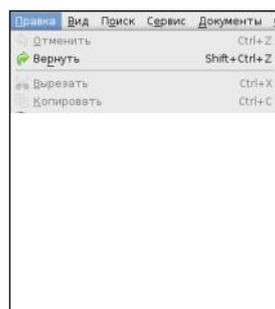
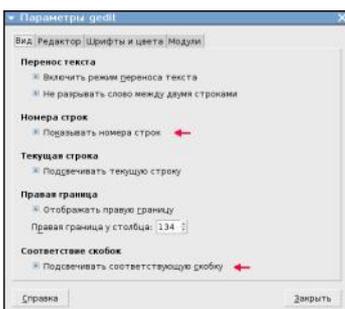
Плагин добавляет в левую панель таблицу символов:

Список тегов

Предоставляет простой способ вставки в документ спец-символов HTML или часто используемых тегов HTML, XHTML, Latex, XSLT и XUL без необходимости набирать их вручную.

Auto Tab

Этот плагин при открытии файла с исходным кодом автоматически определяет, что используется в коде для отступов — табуляция, пробелы и их количество. То есть, позволяет сохранить стиль отступов, если вы редактируете, например, чужой файл. Для Python, пожалуй, наиболее актуально.



BleachBit: Умная очистка системы

Источник: <http://yurik-notes.blogspot.com/2009/06/bleachbit.html>

Уже несколько месяцев как основным моим рабочим компьютером является Asus Eee PC 901. В этой модели два ssd-накопителя: 4Гб и 32Гб (да, да я сам удивился). Как и у всех, корневая директория у меня находится на меньшем ssd, но со временем этого объема может оказаться мало. В таком случае можно прибегнуть к очистке системы (удалению различных кешей, временных файлов и т.д.) Можно использовать скрипт Ubucleaner, я бы даже сказал — «нужно», но иногда его функций оказывается недостаточно и приходится искать чем бы ещё добыть лишнее место на и без того небольшом диске.

Сегодня я хочу рассказать об одной крайне интересной программе — BleachBit. Это, своего рода, аналог виндузовых очистителей системы, но имеющий несколько уникальных функций.

Что делает программа:

- удаляет (кеш, cookies, историю посещений, неиспользуемые логи, временные файлы и сломанные ссылки);
- имеет режим очистки (многократного удаления);



- также может чистить историю ряда приложений (Adobe Reader, APT, Bash, Beagle, Chromium, Epiphany, Firefox, Flash, GIMP, Google Earth, Java, KDE, OpenOffice.org, Opera, RealPlayer, Second Life viewer, Skype, VIM, XChat и др.);
- есть возможность предпросмотра изменений.

Программа имеет следующие зависимости:

python, python-central (>= 0.6.7), python-gtk2, python-glade2.

Установка:

```
sudo apt-get install bleachbit
```

В общем теперь это для меня — **must have**.

Сейчас очень многие используют RSS для чтения новостей и обновлений с сайтов. Оно и понятно: это довольно таки удобно, и экономит кучу времени. Существует их просто огромное множество, но одним из самых популярных (если не самый популярный), несомненно является Google Reader. Оно и понятно почему: отличный функционал, удобство, множество дополнительных функций включая «социальные», но самым главным его достоинством его является то, что он web reader. То есть для прочтения лент, необходимо зайти на сайт, и оттуда читать. Это очень удобно, особенно когда помимо домашнего компьютера есть ещё и к примеру нетбук: нет необходимости проматывать уже прочитанные ленты, и мала вероятность пропустить что либо интересное.

Liferea как desktop клиент Google Reader

Источник: <http://the-bosha.ru/2010/05/01/liferea-kak-desktop-klient-google-reader/>

Но при всём удобстве, меня жутко напрягает надобность лезть на сайт чтобы читать ленты (да, мне даже это иногда делать лень), да и из-за Google Reader'a у меня иногда Firefox жутко тормозит. Собственно поэтому я сегодня решил поискать Desktop Google Reader так сказать, тем более что для Windows и MacOS такие есть, но всё оказалось проще. Оказывается, **liferea** уже довольно давно умеет это!

Подключение крайне просто: слева где расположены ленты, кликаем правой кнопкой мышки выбираем New\New Source. В появившемся окне выбираем Google Reader и вводим свой логин пароль либо к google аккаунту, либо к

gmail. После обновляем ленты и наслаждаемся. :)

Liferea полностью синхронизирует ленты с Google Reader. Теперь можно так же читать из google reader'a если не дома, или из дома с помощью liferea. Ещё можно скачивать все ленты, и отключиться от интернета. При следующем подключении liferea синхронизируется с Google Reader'ом.

В бочке мёда не обошлось и без ложки дёгтя: не все возможности Google Reader реализованы в liferea. В частности так называемые «социальные функции». К примеру можно отметить звёздочкой, но нельзя «расшарить» новость. Однако, расшаренные друзьями новости читаются прекрасно. :)

Установка 1С:Предприятие 8 в Ubuntu Linux используя wine

Источник: <http://www.helplinux.ru/1c8-linux-wine>

Установка

Для того, чтобы не мешать все программы с одним профилем wine, мы будем использовать префикс WINEPREFIX=\$HOME/1Cv8

(этот профиль, при необходимости, всегда можно удалить и воссоздать заново), например:

```
WINEPREFIX=$HOME/1Cv8 wine 1cv8.exe
```

Для установки нам потребуется подключение к интернет и скрипт winetricks.

```
# Устанавливаем переменную окружение WINEPREFIX,
# чтобы не повторять при каждом запуске wine
export WINEPREFIX=$HOME/1Cv8

# Скачиваем скрипт winetricks
wget http://www.kegel.com/wine/winetricks

# Устанавливаем Internet Explorer и библиотеку gdiplus с помощью winetricks
sh winetricks -q ie6 gdiplus

# Приступаем к установке 1С 8.1
wine setup.exe
```

Скрипт для запуска 1С

(назовём его 1cv8.sh и поместим в /usr/local/bin):

```
#!/bin/sh

export LANG=ru_RU.UTF-8 WINEPREFIX=$HOME/1Cv8
wine "$WINEPREFIX/drive_c/Program Files/1cv81/bin/1cv8.exe"
```

Desktop файл для Gnome

(назовём его 1c8.desktop), который, в нашем случае, будет использоваться для запуска 1С:

```
[Desktop Entry]
Type=Application
Exec=1cv8.sh
Name=1С v8
```

Если 1С будет запускаться на терминал сервере, где работает не один пользователь, то можно переместить 1С в общую директорию, а в пользовательском профиле сделать ссылку, например:

```
sudo mv "$HOME/1Cv8/drive_c/Program Files/1cv81" /opt
sudo chown -R root:root /opt/1cv81
ln -s /opt/1cv81 "$HOME/1Cv8/drive_c/Program Files/1cv81"
```

Комментарии

Internet Explorer необходим для корректного отображения страниц помощи (help).

gdiplus нужна для работы некоторых форм, т.к. в gdiplus встроенной в wine реализованы не все функции.

Всё это проверялось на Ubuntu 8.04 и 9.04. Версии wine 1.0.0 и 1.0.1. Версия 1С: 8.1.

Проверена работа в сетевом режиме (клиент - сервер) с сетевым ключом, в локальном режиме, а так же с локальным ключом не проверялось.

Известные проблемы

Проблема: если оконный менеджер декорирует окна, то в калькуляторе и календаре нет кнопки закрыть.

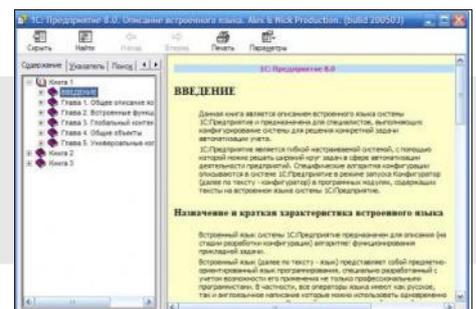
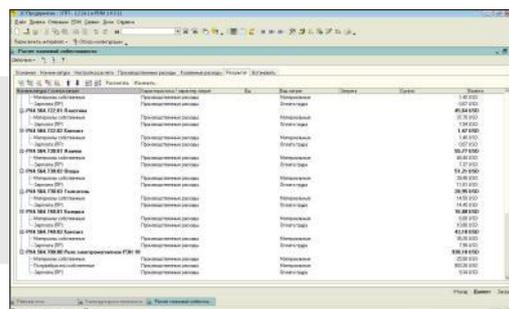
Решение: отключить декорацию окон в winesfcg

Проблема: время от времени наблюдается большая нагрузка на CPU при использовании удалённого NX-терминала.

Решение: в общем случае помогает перезапуск 1С, если нагрузка критична или же это происходит очень часто, можно включить эмуляцию рабочего стола в winesfcg. В режиме эмуляции рабочего стола данная проблема не наблюдалась.

Проблема: не подключается к серверу 1С.

Решение: скорее всего проблема в DNS, нужно проверить с помощью ping имя_сервера. Если сервер не отвечает, то нужно настроить DNS сервер или же имя сервера вместе с его IP добавить в /etc/hosts.



Чужой среди чужих: Internet Explorer в Linux

Источник: <http://unixa.ru/web/linux-ustanavlivaem-internet-explorer.html>

Сразу наверное возникает вопрос, а зачем вообще устанавливать Internet Explorer, ведь полно куда более достойных браузеров. Действительно, есть куда как лучшие, но в ситуации с тестированием сайтов Internet Explorer бывает нужен, так как выводит совершенно бывает не то, что корректно отображается в Opera и Firefox (На данные грабли сам недавно наступил, разрабатывая очередной сайт.)

Итак, для работы Internet Explorer нам потребуется wine, cabextract, wget. Устанавливаем все необходимое согласно вашему дистрибутиву.

Скачиваем архив Internet Explorer — IEs4Linux с официального сайта проекта:

<http://www.tatanka.com.br/>

Распаковываем:

```
tar zxvf ies4linux-latest.tar.gz
```

Переходим в директорию и выполняем:

```
./ies4linux
```

В открывшемся окне выбираем опции: версию Internet Explorer, а также ставить Adobe Flash Player или нет. Далее я привожу несколько скриншотов процесса установки и вида Internet Explorer после установки.

Установка закончена, в сообщении видно, как запускать IE:

```
/home/oleg/bin/ie6
```

Запускаем и убеждаемся, что он работает. Последнее, что остается сделать — это создать кнопку для запуска IE.

Для этого на панели или рабочем столе жмем правую кнопку мыши:



"Создать кнопку запуска"
"Приложение" имя — IE,
"Команда" — /home/oleg/bin/ie6
жмем <OK>

Кнопка появилась, пробуем запустить.
На этом все!

NANO — консольный текстовый редактор для Unix и Unix-подобных операционных систем, основанный на библиотеке curses и распространяемый под лицензией GNU GPL. Это свободный клон текстового редактора Pico, входившего в состав e-mail клиента Pine. nano был создан, чтобы повторить функциональность и удобство интерфейса Pico, но без глубокой интеграции в почтовый клиент, присущей пакету Pine/Pico.

NANO — консольный текстовый редактор для Unix

Источник:

<http://linuxmir.ru/page/nano-konsolnyj-tekstovyy-redaktor-dlja-unix>

Краткое руководство по nano

Открытие и создание файла.

Открыть и создать файл в nano просто. Нужно набрать:

```
# nano путь/имяфайла
```

Nano — немодальный редактор, и для вставки текста можно сразу начинать набор. Если вы редактируете конфигурационный файл, такой как /etc/fstab, указывайте параметр -w, например:

```
# nano -w /etc/fstab
```

Крайне важно указывать параметр -w при открытии конфигурационных файлов. В результате вашей забывчивости, система может не загрузиться или доставить другие неприятности.

Сохранение и выход.

Чтобы сохранить сделанные изменения, нажмите Ctrl+O. Для выхода из

nano нажмите Ctrl+X. Если вы выходите из редактора, а файл изменен, nano предложит сохранить файл. Чтобы отказаться от сохранения, просто нажмите N, а для подтверждения — Y. Редактор запросит имя файла. Просто введите имя, а затем нажмите Enter.

Если вы случайно подтвердили необходимость сохранения файла, который сохранять не нужно, от сохранения всегда можно отказаться нажатием Ctrl+C в момент запроса имени файла.

Вырезание и вставка.

Чтобы вырезать отдельную строку, используйте Ctrl+K (удерживая Ctrl, нажмите K). Строка исчезнет. Чтобы вставить ее, просто переместите курсор туда, где нужно вставить строку, и введите Ctrl+U. Строка снова появилась. Чтобы переместить несколько строк, просто вырежьте их несколькими нажатиями Ctrl+K подряд, а затем вставьте одним нажатием Ctrl+U. Целый абзац является там, где вам нужно.

Если нужно действовать нежнее, от-

метим текст. Переместите курсор в начало текста, который нужно вырезать. Нажмите Ctrl+6 (или Alt+A). Затем установите курсор в конец текста, который нужно вырезать; отмеченный текст при этом выделяется. Чтобы убрать отметку, просто снова нажмите Ctrl+6. Чтобы вырезать отмеченный текст, нажмите Ctrl+K. Используйте Ctrl+U, чтобы вставить его.

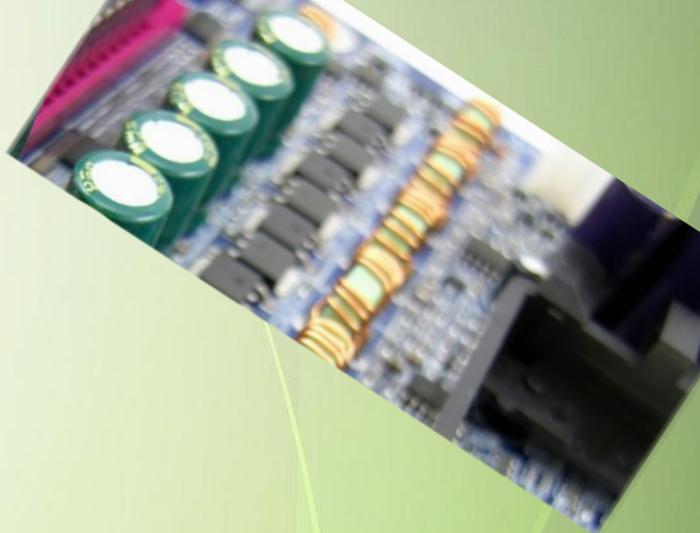
Поиск текста.

Найти строку просто: нажмите Ctrl+W (от английского "Where's"), введите то, что нужно найти, и нажмите Enter. Чтобы повторно найти ту же строку, нажмите Alt+W.

Примечание: В тексте справки nano клавиша Ctrl обозначается знаком «^», так что Ctrl+W показывается как ^W и т.п. Клавиша Alt обозначена M (от «Meta»), и Alt+W показывается как M-W.

Другие возможности.

Если вам интересно донстроить nano, обязательно прочитайте /etc/nanorc.



Мир железа

Обзор железа, которое работает на Linux, в Linux и с Linux

Neuros LINK — мультимедиа-центр под управлением Ubuntu

Dell Zino HD — мал да удал!

Мука Ion — приставка для просмотра потокового видео на базе Ubuntu

Linux-телефон на две сим-карты

Калькуляторы в стиле операционных систем

Демиев_Комп_Сервис

г. Киев, Стратегическое шоссе 11, тел. (044) 360-34-97, (044) 383-84-86

www.dcs.in.ua

demiev_cs@i.ua

Компьютер в каждый дом

- ◆ Продажа компьютеров, ноутбуков
- ◆ Продажа оргтехники и периферии
- ◆ Продажа программного обеспечения
- ◆ Сборка компьютеров под заказ
- ◆ Продажа комплектующих
- ◆ Продажа расходных материалов
- ◆ Выкуп старых комплектующих
- ◆ Прокладка проводных сетей, Wi-Fi
- ◆ Изготовление web-сайтов

Компьютерная поликлиника

- ▶ Ремонт компьютеров, ноутбуков
- ▶ Установка Linux, Windows
- ▶ Модернизация (апгрейд) ПК
- ▶ Восстановление информации
- ▶ Заправка картриджей
- ▶ Подключение принтера, модема...
- ▶ Профилактика, очистка пыли
- ▶ Диагностика, рекомендации
- ▶ IT-аутсорсинг (обслуживание)

БЕСПЛАТНАЯ ДОСТАВКА ПО КИЕВУ ПРИ ПОКУПКЕ НА СУММУ СВЫШЕ 1000 ГРН.

Neuros LINK — это бездисковый ПК, предназначенный для подключения вашего телевизора к интернету, работающий под управлением Ubuntu Linux. LINK предназначен в первую очередь для просмотра различного мультимедиа контента, возможностей для записи по умолчанию нет (видимо избежание проблем с различными защитниками авторских прав). Но так как это всё-таки ПК, данный недостаток легко обходится модернизацией девайса или трансляцией контента по сети и последующей записью на другом ПК.



Neuros LINK - мультимедиа-центр под управлением Ubuntu!

Источник: <http://linuxdzen.blogspot.com/2009/11/neuros-link-ubuntu.html>

Технические характеристики

Домашняя страница: <http://www.neurostechnology.com>

Процессор: 2.8Ghz CPU.

Память: 1GB DDR SDRAM memory (expandable up to 8GB).

Поддерживаемые форматы: H.264, MPEG2, MPEG4, .vob, .mp4, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .mp3, .aac, .ac3, Flac, Ogg.

Интерфейсы:

HDMI (max resolution 1920x1200, 1080p), DVI, VGA

High-definition 6-channel Audio output

Optical S/PDIF audio output

Gigabit Ethernet

802.11 g/b WiFi, up to 54Mbps

6 USB 2.0 High-speed Ports, 1 Firewire

ПО:

Linux Ubuntu 8.10 (intrepid ibex).

Интеграция с бесплатной службой Neuros.TV.

MuthTV в качестве медиаплеера.

Transmission в качестве торрент-клиента.

И сотни других программ доступных для Ubuntu...

Дополнительные устройства:

Контроллер: беспроводная клавиатура с трекболлом (2.4 GHz).

Подставка.

Размеры: 300 mm x 90 mm x 326 mm (11.8" x 3.5" x 12.8").

Шум: менее 27 dB.

Dell Zino HD

Источник:

<http://www.linuxcenter.ru/news/2009/11/13/10411/>

Компания Dell представила **Inspiron Zino HD** — линейку миниатюрных ПК с одно- и двухядерными процессорами AMD. Новые модели Dell поставляются с предустановленной ОС Ubuntu Linux (а также Windows Vista или Windows 7), предлагаются по цене от 230 \$ до 1024 \$, комплектуются от 2 до 8 Гб RAM, жестким диском 160, 250, 320, 500, 750 Гб или 1 Тб, интегрированной (Radeon ATI HD3200) или дискретной (ATI Radeon HD440) графикой; доступны корпуса 10-ти различных цветов.

Хотя Inspiron Zino HD имеет размеры всего 7,8 x 7,8 x 3,4 дюйма (198,12 x 198,12 x 86,36 мм), производитель предупреждает, что это далеко не маломощный неттоп, а полноценный, хотя и миниатюрный, мультимедийный ПК, обеспечивающий «ошеломляющую производительность» при воспроизведении



HDMI видео, укомплектованный внутренним оптическим приводом DVD и (в старших моделях) Blu-ray.

Дополнительную информацию можно получить на web-сайте компании Dell: <http://bit.ly/dvdZcR>

Мука Ion — приставка для просмотра потокowego видео в формате Full HD на базе Ubuntu Linux

Источник: <http://www.lor-ng.org/message.php?newsid=5095>



Основные технические характеристики:

Процессор: x86/x86_64-совместимый, 1,6 гигагерц, Intel Atom 330, 2 ядра, кэш L1 — 56x2 килобайт, кэш L2 — 512x2 килобайт, поддержка Execute Disable Bit и Intel® Hyper-Threading Technology.

Память: 4 Гб.

HDD: 160 Гб.

Сеть: Ethernet: 1000, Wi-Fi: 802.11n.

Видео: поддержка Full HD, до 1920 x 1440.

Интерфейсы:

USB: 6xUSB 2.0 (two front-facing).

VGA: 1.

DVI-I: 1.

HDMI: 1.

eSATA: 1.

PS/2: 1.

S/PDIF-out: 2, коаксиальный и оптический.

Аудио: 3 x 3,5 мм jacks (line-out, line-in, mic-in).

Потребляемая мощность: 19 Вольт, 4,74 Ампера.

Размеры: 17 x 17 см.

Сейчас в Украине сложилась такая ситуация, когда мобильная страна в основном разделена между двумя основными мобильными операторами. Ну во всяком случае мои контакты так точно. Это Киевстар и МТС. Вот я и задумался, а почему бы не завести себе аппарат, поддерживающий две симки. Оказалось, что телефоны на 2 сим-карты есть. Но я хотел, чтобы то был еще и Linux-аппарат. Погуглив я его нашел телефон A1000 от компании СЕСТ. Хотя, производитель, мягко говоря, малоизвестный.

Честно говоря, я не совсем понял, что там напутали со временем ожидания/разговора, но видимо это просто ошибка. Явные минусы: отсутствие WiFi, китайский производитель. Плюсы: ОС Linux и заманчивая цена: 190 долларов США.



Linux-аппарат на две сим-карты

Источник: <http://linuxsam.org.ua/archives/1357>

Характеристики аппарата:

Сеть: GSM 900 / 1800 МГц.

Две сим карты одновременно онлайн.

Анонсирован: июнь 2008 г.

Размеры: 105 x 50,5 x 16 мм.

Вес: 100 г.

Тип дисплея: TFT, 262K цветов.

Размер дисплея: 3 дюйма, 240 x 320 px, PDA. Сенсорный.

Мелодии: тип полифонии (64 каналов), поддержка mp3 рингтон, 3D стерео.

Виброзвонок: Да

Телефонная книга: позволяет сохранить до 300 записей.

Запись звонков: до 200.

Тип слота карты памяти: microSD (TransFlash).

TF Память: в комплекте 1 Гб TF-карты.

Передачи данных: USB кабель / U диск / Bluetooth (голос, стерео).

ОС: семейство Linux.

Обмен сообщениями: SMS, MMS.

WAP Browser: WAP 2.0, GPRS. Bluetooth, поддержка JAVA.

Игры: есть

Батарея: литий-ионный аккумулятор емкостью 3600 mAh.

Время ожидания:

100-450 минут.

Комплектация:

1 x мобильный телефон,

1 x наушники,

1 x интерфейсный кабель/для зарядки,

1 x зарядка,

1 x 1Гб TF карта памяти,

2 x аккумулятор 3600 mAh.

Калькуляторы В стиле операционных систем

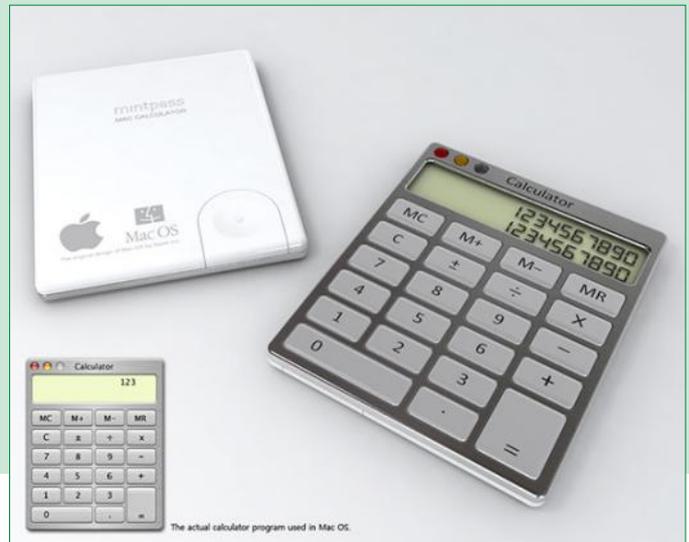
Источник: <http://linux-sam.blogspot.com/2009/11/blog-post.html>

Дизайнеры Mintraps видимо затевают очередной холивар, но теперь уже на уровне гаджетов. Они представили концепт калькуляторов, которые выглядят в точности как в ОС Windows XP и MacOS X.



Вот как выглядят “родные” программы в своих ОС.

А вот как их видят себе создатели.



Причем “Маковская” версия выполнена в металлическом корпусе с LCD экраном в две строки. Что подчеркивает традиционную претензию яблочников на надежность.

А вот стандартная тема WinXP, выполненная в пластике.

Остается только сокрушаться, что создатели калькуляторов не обратили свои взоры на Linux. Но, возможно, это объясняется тем, что Linux настолько многолик, во всех своих оконных менеджерах и фирменных темах оформления десятков и сотен дистрибутивов, что передать целостный образ очень сложно.



Отдыхаем

Эта рубрика предназначена, в первую очередь, для:

- игр и развлекательного ПО;*
- описание запуска игр под Wine;*
- украшения и дополнения рабочего стола;*
- и другого материала для любителей отдыхать за компьютером.*

В этом номере можно ознакомиться со следующим материалом:

0 A.D. — самая ожидаемая RTS на Linux

Smokin' Guns — шутер в стиле «вестерн» на движке Quake 3!

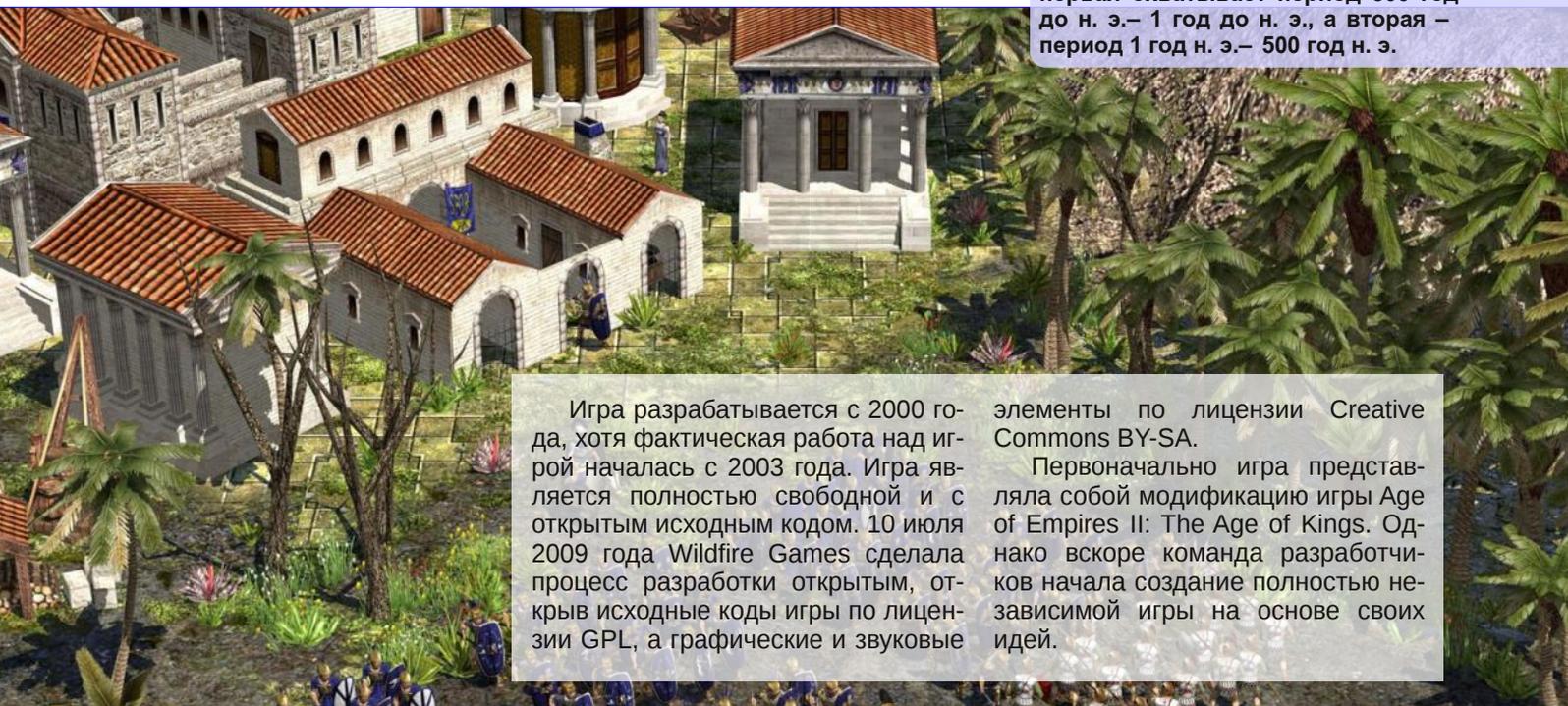
25 великолепных 3D игр для Linux

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com

«0 A.D.» – самая ожидаемая RTS для Linux

Источник: <http://nixdaily.blogspot.com/2010/04/0-ad-rts-linux.html>

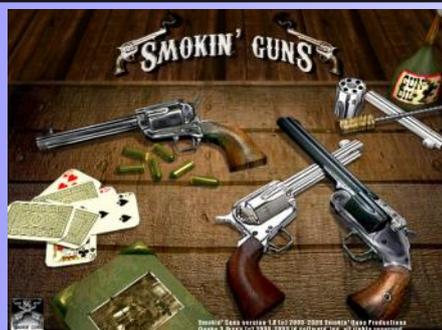


«0 A.D.» (переводится как 0 год н. э.) трехмерная игра в жанре исторической стратегии в реальном времени, изданная компанией Wildfire Games. Она будет посвящена годам между 500 до н. э. и 500 н. э. и будет выпущена в двух частях: первая охватывает период 500 год до н. э.– 1 год до н. э., а вторая – период 1 год н. э.– 500 год н. э.

Игра разрабатывается с 2000 года, хотя фактическая работа над игрой началась с 2003 года. Игра является полностью свободной и с открытым исходным кодом. 10 июля 2009 года Wildfire Games сделала процесс разработки открытым, открыв исходные коды игры по лицензии GPL, а графические и звуковые

элементы по лицензии Creative Commons BY-SA.

Первоначально игра представляла собой модификацию игры Age of Empires II: The Age of Kings. Однако вскоре команда разработчиков начала создание полностью независимой игры на основе своих идей.



«Smokin' Guns» шутер в стиле вестерн на движке Quake3!

Источник: <http://linuxdzen.blogspot.com/2009/11/smokingguns-quake3.html>

«Smokin' Guns» (<http://www.smokin-guns.net/>) начал своё существование под именем Western Quake. Первоначально разработкой занимались Iron Claw Interactive, но после бета-релиза WQ3 2.0 в 2003 году проект был остановлен. В мае 2005 года разработкой игры занялась команда Smokin' Guns и в 2008-м году игра вышла под тем же названием. Сейчас Smokin' Guns представляет собой основательно переделанный Quake III, стилизованный под вестерн с различными типами игр: Deathmatch, Team Deathmatch, Round Team Play, Bank Robbery и Duel.

Оригинальный подбор персонажей и видов оружия погружает игрока в атмосферу ковбойской среды 19-го века, в которой согласно распространенному

представлению принято сначала стрелять, а потом говорить. :)

- Основные особенности:**
- 1 Полный арсенал оружия с исторически правильным дизайном.
 - 2 Западные стили карты и модели игрока.
 - 3 Система реалистичных повреждений.
 - 4 Новые типы игр: ограбление банка и режим дуэли.
 - 5 Денежная система для покупки оружия и оборудования.
 - 6 Простой в использовании графический пользовательский интерфейс.

На сайте разработчиков доступны версии для Windows и Linux.



Warzone 2100: Новая версия стратегии

<http://linux-sam.blogspot.com/2010/04/warzone-2100.html>

И снова игровая новость. Теперь для любителей реалтаймовских стратегий о будущем. Лично я когда-то гонял Dupa. Очень она мне нравилась. А в Linux есть Warzone 2100, обновившаяся до версии 2.3.0. Предыдущее обновление (до версии 2.2.0) было около года назад.

Да, признаю, графика не самая отпадная, ибо игруха тоже не молодая. Она родилась 26 марта 1999 года. Тем не менее, это одна из первых игр с трехмерной графикой. Напомню, что события игры разворачиваются в конце XXI века, в пост-апокалиптическом мире. Геймер действует от лица персонажа, известного как Commander. Именно он является одним из выживших после

атомной катастрофы людей. Ему предстоит вместе с компанией союзников восстанавливать разрушенный войной мир. Если бы им еще добавить эвакуатор Ростов, то они бы справились быстрее. Существуют три противоборствующих группы, цель которых — собрать артефакты, способные помочь исследователям в восстановлении утраченных технологий.

Вот список основных изменений в версии 2.3.0:

- Больше действий для быстрых клавиш.
- Помощь в строительстве союзника. Теперь вы можете помогать союзникам строить и размещать постройки, ремонтировать постройки

союзника и пользоваться ремонтными площадками союзников.

- Визуализация зоны работы сенсоров. Теперь участки, которые не охвачены сенсором выглядят темнее.

- Несколько орудийных башен. Теперь на корпус Dragon вы можете установить сразу несколько орудий.

- Улучшенный экран настроек сетевой игры.

- Изменения в игровом балансе.

- Мод *DyDo AI* включен в основное дерево.

- Новый режим игры для одиночного прохождения Challenges.

- Улучшен лобби игры. Теперь в лобби отображается версии и моды всех созданных игр.

- Улучшен режим *Cheat mode* — теперь его стало проще активировать в одиночной игре.

- Добавлена возможность *Autoload folder*. Теперь для запуска игры с нужными модами достаточно их просто поместить в папку `mods/autoload/`.

- Улучшена стабильность игры.

Mount & Blade — (дословно «Верхом и с клинком») — это одиночная трехмерная компьютерная ролевая игра, созданная и разработанная турецкой компанией TaleWorlds. В русской локализации получила название «Mount & Blade. История героя». Официальным издателем игры является Paradox Interactive. Локализацией и издательством в России занимаются совместно Snowball Interactive и «1С».

Игра отличается боевой системой, позволяющей игроку ездить и сражаться на коне, в средневековой атмосфере. Отсутствуют фэнтезийные элементы.

В свое время мы пропустили эту игру а найдя в просторах очень обрадовались. Расписывать и фанатеть не кто не будет. Интернет перестрив информацией и видео. Перейдём к техническим нюансам под Wine.

Конфигурация ПК:

- Pentium4 3 ГГц. Hyper-threading.

- DDR1 — 2 Гб.

- Ubuntu 10.04 — i386.

- Kernel 2.6.32.

- Nvidia 6600GT-ddr3 128 Мб.

- Drivers 190.36.24

- Wine 1.1.44

Напильник Wine 1.1.44:

- `dinput.dll.so`

Баги и Тюнинг:

- Отказ поворота мыши на 360 градусов. Баг довольно известен поэтому есть патч.

Лечим:

- качаем измененную библиотеку `dinput.dll.so` отсюда:

Mount&Blade + Ubuntu 10.04 + Wine 1.1.44

<http://armanenshaft-linux.blogspot.com/2010/05/mount-ubuntu-1004-wine-1144.html>

<http://bit.ly/a405uE>

- перезаписываем `dinput.dll.so`, который находится в `"/usr/lib/wine"`
- запускаем M&B следующей командой:

```
export
```

```
WINEFORCEMOUSEWARP=yes;
```

```
wine ./main.exe
```

Поворот на 360 получен, но есть небольшое «но». К примеру, быстрая манипуляция мышью по меню отбрасывает курсор к центру. Используйте плавные перемещения. Остается мигание курсора.

NOCD и прочие шалости.

Если у вас нет 1С извращения в физическом эквиваленте не беда. Образ стянуть можно по Шерсти Гугла.

Всё довольно просто и чётко. У нас версия от Snowball Interactive и «1С» «Герой». В корневой папки игры ищем файл `main.dll`

И переименоуем его в `main.exe` вот и вся наука. Запуск соответственно `> main.exe`

Также есть возможность модификации ключей реестра для снятия `keugen'a`. Не забываем о новых патчах — крайне полезно для аддонов: <http://bit.ly/cJSvx5>. Аддоны ставятся в папку `Modules`.

Если вы проворонили ключ для патчинга то вот он:

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Snowball.ru\Mount & Blade. История героя]
```

```
"PatchLevel"=dword:00000000
```

```
"ProgramName"="m_and_b.exe"
```

```
"ProgramPath"="z:\media\Games\MountBlade"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Snowball.ru\Mount & Blade. История героя\1.00.000]
```

Обратите внимание на кодировку при вносе в реестр слова «История героя».

По статусу игра «Платинум» и «Голд», но мы не стали бы так торопиться с суждениями. Вот несколько рекомендаций по запуску игры:

- Очень рекомендуем выключить все тени.

- Манипуляции динамическим светом приводили к отказу рендера текстур.

- Манипуляции с лизингом приводили к отказу рендера текстур.

- Судя по тестам на нашей системе иногда падает звук.

- Добротно жрёт 512 Мб памяти.

И прочие мелкие баги. Но в целом, можно смело отправляться в бой. :) Оно того стоит.

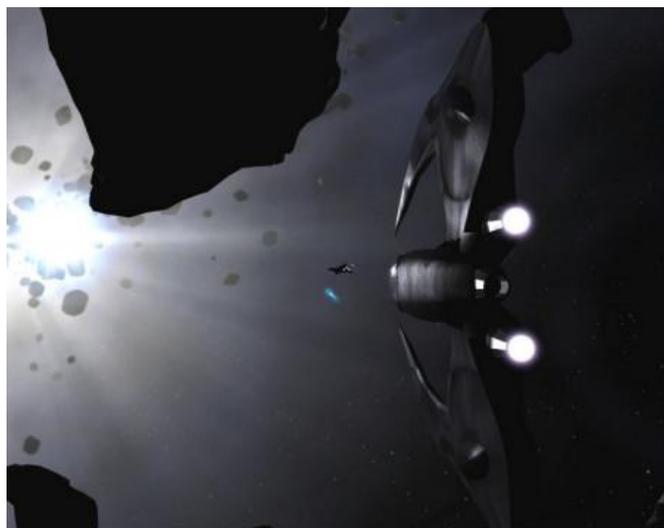
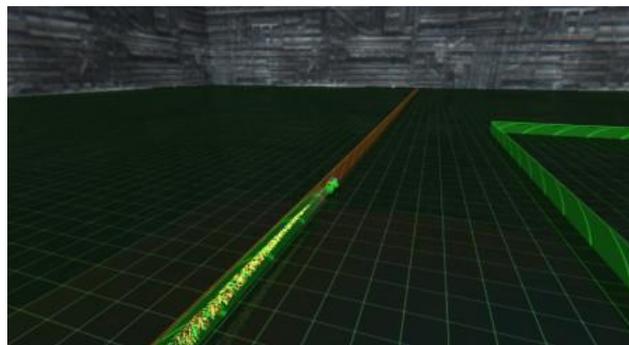
Крайне не рекомендуем использовать Loader'ы и Crack'ы.

25 великолепных 3D игр для Linux

Источник: <http://rus-linux.net/lib.php?name=/MyLDP/games/25-3d-games.html>

Armagetron Advanced

Armagetron — это 3D игра для нескольких игроков, которая предоставляет возможность поучаствовать в гонках на светоциклах из фильма Трон. Это довольно «древняя» аркада, которой удалось перешагнуть рубеж веков. Главными чертами игры являются настраиваемая игровая зона, самобытная графика и боты (игроки искусственного интеллекта). Продвинутые игроки могут развлечься с новыми режимами игры и поэкспериментировать с гибкими настройками физики.



Battlestar Galactica: Beyond the Red Line

Высокое качество оригинального звукового сопровождения.

Саундтреки от Bear McCreary и Richard Gibbs. Внутриигровая дорожка просто великолепна.

Оригинальные персонажи и диалоги.

Одиночная кампания из трех миссий. Невиданные события, вплетенные в очаровывающий сюжет.

Играйте по интернету или по локальной сети со своими друзьями и/или врагами в multiplayer-миссиях, включающих такие режимы как Deathmatch, Capture the Flag и дру-

гие.

Захватывающий режим боя Viper с реалистичным оружием и летным управлением.

Системные требования для Linux:

► *Операционная система:* совместимая с Linux x86.

► *CPU:* процессор Pentium 1 GHz или AMD Athlon 800 MHz.

► *Память:* 512 MB RAM, рекомендуется 1 GB.

► *Видеокарта:* 64 MB NVIDIA GeForce 3 или ATI Radeon с закрытыми драйверами, Mesa 6 или лучше с расширением S3TC, которое есть и для драйвера с открытым исходным кодом.

► *Устройство ввода:* мышь и клавиатура.

► *Установка:* требуется 750 Мб свободного места на HDD.

Работает на модернизированном движке игры Freespace 2.

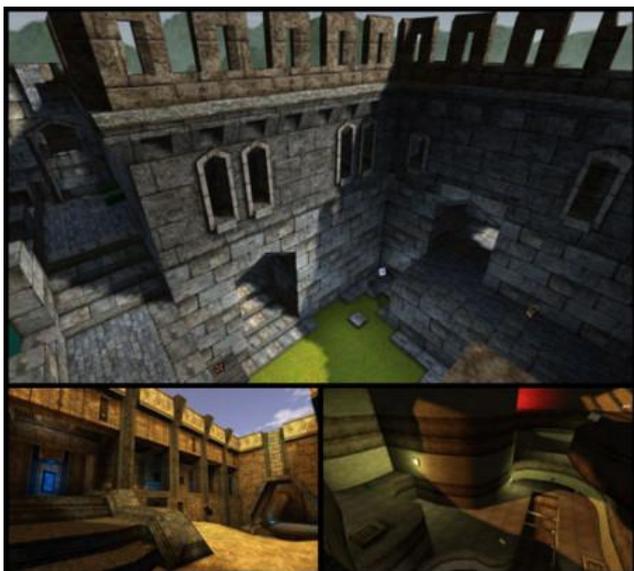
Не требует наличия Freespace 2.

Детально проработанные модели кораблей с высоким разрешением.

BZFlag

BZFlag - свободная кросс-платформенная сетевая 3D игра, позволяющая принять участие в танковом сражении. Название возникло от "Battle Zone capture the Flag". Игра работает в Irix, Linux, BSD, Windows, Mac OS X и во многих других операционных системах. Это одна из наиболее популярных свободных игр, которая продолжает развиваться и улучшаться до сих пор.





Cube 2 "Sauerbraten"

Свободная стрелялка от первого лица, которая поддерживает как одиночную игру, так и игру по сети. Игровой процесс динамичен. Режимы игры разнообразны - от классической одиночной игры до сетевой игры один-на-один, а также кооперативного выполнения миссий. В комплекте с игрой идет большое количество карт.

Редактирование уровней никогда не было таким забавным: нажатием клавиши можно изменить геометрию / текстуры / объекты в игре буквально на лету. Еще одно новшество: можно создавать карты вместе с другими людьми в Интернете, используя режим "coop edit".

Cube

Cube — оригинальная игра, положившая начало серии. Хотя она во многом и уступает Cube 2, но по-прежнему остается отдельной игрой. Наиболее важно то, что Cube содержит около 100 карт, большинство которых не доступны в Cube 2, также присутствует продолжительная одиночная игра и мультиплеер.

Cube нетребовательна к аппаратному обеспечению (т.е. "летает" на старых видео картах). Кроме этого, исходный код игры очень мал по объему — так что тем, кто интересуется разработкой игр, легко начать свои эксперименты вместе с Cube.

Движок обладает уникальными возможностями, например, высокоточная проверка столкновений и формат карт, основанный на матрице высот.



FlightGear

Paintball

Paintball 2.0 - игра от первого лица. Действия в ней разворачиваются очень быстро. Включает в себя следующие режимы игры: захват флага, уничтожение, осада и deathmatch.



FlightGear — кросс-платформенный летный симулятор с открытым кодом. Исходный код полного проекта доступен и выпущен под лицензией GNU General Public License.

Цель проекта FlightGear состоит в том, чтобы создать сложный пилотажный тренажер для использования в учебных целях, для разработки и поиска других интересных идей моделирования полета, а также для конечного пользования, т.е. игры.



Frets On Fire

Frets on Fire — это музыкальная видеоигра, которая является победительницей Assembly Demo Party 2006, в ней необходимо, используя клавиатуру, нажимать клавиши, которые будут соответствовать появляющимся на экране нотам, в результате получится песня. Игрок должен представить, что вместо клавиатуры у него гитара и ему нужно на ней играть. Одной рукой нажимаются 'лады' (от F1 до F5), другой перебираются 'струны' (Shift или Enter). Цветные метки, появляющиеся во время игры, должны быть сыграны нажатием 'лада' нужного цвета и 'струны' в правильный момент времени. В игре есть редактор песен и обучающая программа. Игра действительно затягивает.



Gillo

3D игра для двух игроков, действие которой разворачивается на игровом поле в виде эллипса. Игроки, управляя машиной с магнитом, должны притягивать или отталкивать шар, для того чтобы попасть им в цель, расположенную в центре игрового поля. Звучит не очень заманчиво, но только попробуйте — затянет!

Glest

Glest — это свободная 3D стратегия в реальном времени, доступная для некоторых операционных систем. Основная кампания позволяет игроку управлять одним из двух совершенно различных кланов: клан Tech составлен в основном из воинов и механизмов; клан Magic использует магию и волшебных существ. Очень классная, полноценная игра, похожая на Warcraft, но, к сожалению, в ней нет сетевой игры.





ManiaDrive

ManiaDrive — свободный двойник Trackmania, величайшей игры студии Nadeo. Это аркадная гоночная игра на акробатических трассах с быстрым и выразительным геймплеем (продолжительность прохождения трассы не превышает одной минуты), и с сетевым режимом как в оригинальной игре. Масса экстремальных трюков.

Neverball и Neverputt

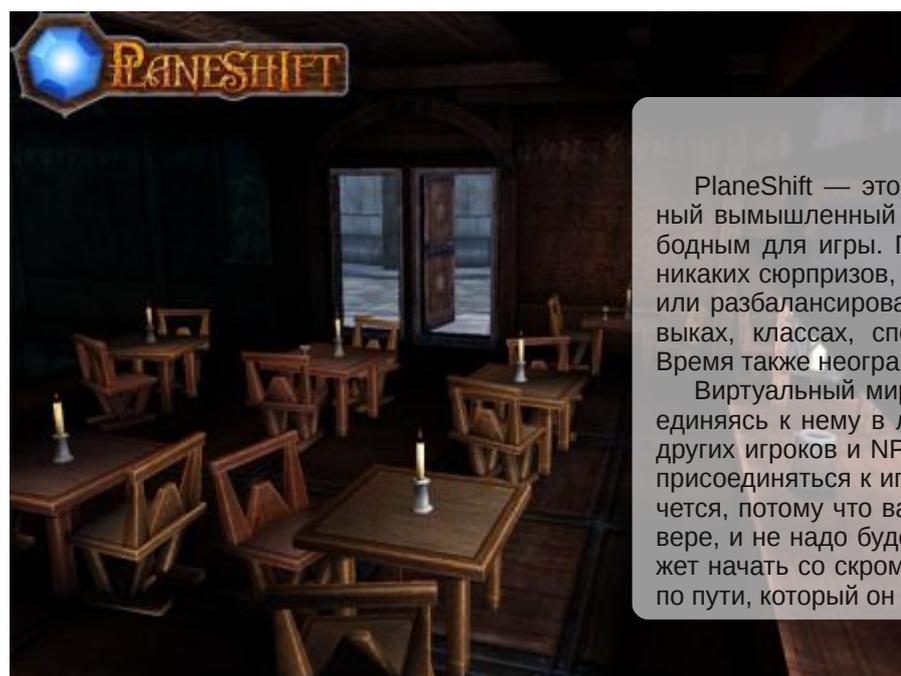
Нужно наклонять настил, чтобы провести шар через полосу препятствий до того как закончится время. Neverball представляет собой головоломку, экшн и позволяет проверить ловкость.

Neverputt — это сетевой миниатюрный гольф в режиме многопользовательской игры за одним компьютером. Физика и графика как в Neverball. В текущих версиях Neverball и Neverputt содержится соответственно 75 и 62 уровней.

Neverball и Neverputt запускаются под Linux, Win2K/XP, FreeBSD и Mac OS X. Для запуска требуется аппаратная поддержка OpenGL и процессор с частотой не менее 500MHz.



PlaneShift



PlaneShift — это RPG, погружающая игрока в трехмерный вымышленный мир, который является полностью свободным для игры. Полная свобода означает, что не будет никаких сюрпризов, которые могли бы ограничить геймплей или разбалансировать игру. Нет никаких ограничений в навыках, классах, способностях, которые можно получить. Время также неограничено.

Виртуальный мир постоянен и это означает, что, присоединяясь к нему в любое время всегда можно обнаружить других игроков и NPC, блуждающих по королевству. Можно присоединиться к игре и покинуть ее столько, сколько захочется, потому что ваш персонаж будет сохраняться на сервере, и не надо будет думать о сохранении игры. Игрок может начать со скромного новичка и продвигаться к величию по пути, который он выберет.

Savage 2: A Tortured Soul

Savage 2: A Tortured Soul — это высокоскоростной стратегический шутер, который выводит командные игры на новый уровень. Каждое состязание — это борьба за господство между двумя командами от 5 до 32 игроков, которые пытаются уничтожить друг друга. Для победы понадобится больше, чем просто оружие. Можно выбрать бойца, использующего меч, оружие, магию; или выбрать персонажа, который бы строил, лечил и воскрешал погибших союзников.

Хотите крушить все на своем пути? Тогда становитесь осадным юнитом, подобно Бегемоту (это огромное двуногое животное, потомок слона, которое разрушает здания, используя для этого вырванное с корнем дерево) или тараном для уничтожения вражеских строений. Всегда чувствовали себя природным лидером? Тогда контролируйте все действия, станьте командиром, который строит, исследует, развивает и разрабатывает стратегию команды.



Racer

Racer — это свободный кросс-платформенный проект, представляющий собой симулятор автомобиля. Для создания реалистичных ощущений в игре используется точная физика автомобиля и великолепный графический движок. Автомобили и трассы создаются здесь относительно легко (по сравнению с другими закрытыми симуляторами). Трехмерные модели, физика и другие форматы четко документированы. Редактор и другие программы поддержки делают из игры очень гибкий симулятор. Для рендеринга необходим OpenGL.

Scorched 3D

Scorched 3D — это 100% свободная походовая игра, созданная после классической DOS игры Scorched Earth — 'Матери всех игр'. Она вполне работоспособна на любых операционных системах. Поскольку игра стала трехмерной, то требуются навыки большого мастера для успешной игры в нее. Игрокам необходимо поразить цель, для чего нужно тщательно выбрать направление и силу выстрела и, кроме этого, сделать это верным оружием. Так повторяется каждый ход. Попадания и уничтожения врага обеспечивают доход, на который можно покупать лучшее оружие и различные предметы. Обратите внимание, что предметы так же важны, как и оружие.



SpringRTS



- ▶ Крупные сражения, ограниченные только мощностью вашего компьютера; поддержка до 5000 юнитов.
- ▶ Крупные, высоко детализированные карты, на которых проводятся сражения; полностью трехмерный деформируемый ландшафт, горящий лес, динамичная отражающая вода.
- ▶ Несколько режимов камеры, позволяющих рассмотреть, что угодно и под любым углом.
- ▶ Полностью трехмерные бои на земле, на воде и в воздухе, а также реалистичные траектории снарядов.
- ▶ Множество различных модов, некоторые из них взяты из Total Annihilation, а некоторые сделаны специально для Spring.
- ▶ Совместимость с файлами юнитов из Total Annihilation, позволяющая легко переносить их в Spring.
- ▶ Сильный искусственный интеллект, иногда компьютерный противник играет очень неплохо.
- ▶ Чрезвычайно развитый графический интерфейс, предназначенный для минимизации лишних действий со стороны пользователя.
- ▶ Оперативное исправление ошибок (патчи) и дополнения.

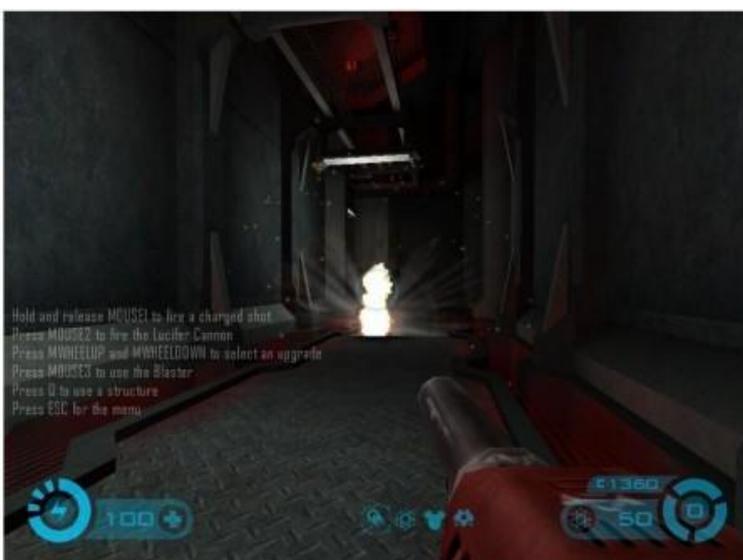
The Open Racing Car Simulator

TORCS — это трехмерный гоночный симулятор с открытым кодом, использующий технологии OpenGL. Игра работает в Linux, FreeBSD, MacOSX и Windows. Она содержит 50 различных автомобилей, 20 трасс и 50 соперников, против которых можно состязаться. Режим сетевой игры позволяет подключать до 4 человек. Присутствуют эффекты различных повреждений моделей, столкновений, аэродинамики и т.д. В настоящее время ведется разработка режима игры по Интернету.



Tremulous

Tremulous — командный FPS (first person shooter) с открытым кодом. Игра напоминает Gloom (мод Quake 2) и Natural Selection (мод Half-Life). Игра предоставляет возможность играть за две команды, людей и чужих, каждая со своими сильными и слабыми сторонами. В общей сложности игру скачали около 200 тысяч раз, она носит гордое звание "Player's Choice Standalone Game of the Year" 2006 сайта Mod DB.



TrueCombat: Elite

TC:Elite — это полная конверсионная модификация свободного автономного шутера Wolfenstein: Enemy Territory, произведенная Team Terminator и Groove Six Studios. Игра свободная и играбельна на всех платформах. Примечательными особенностями можно назвать чисто ручное прицеливание (без прицела на экране), многослойное проникновение, режимы экрана обычный или широкоформатный, компенсация задержек ("лагов"), предсказание траекторий пуль на стороне клиента и поддержка программного обеспечения, противодействующего читам — PunkBuster.



Urban Terror

Лучше всего Urban Terror можно охарактеризовать так: "голливудская тактическая стрелялка"; она основана на реализме в разумных пределах (модели окружения/оружия/игроков), но все же здесь игровой процесс поставлен во главу угла (быстрая, динамичная игра). Эта комбинация реализма и быстроты делает игру самобытной, веселой и очень затягивающей.

Urban Terror доступна для Windows, Linux и Macintosh. Текущая версия Urban Terror 4.0, но уже разрабатывается версия 4.1.

VDrift

VDrift — это кросс-платформенный гоночный симулятор с открытым кодом. Игра использует отличный физический движок Vamos и выпущена под лицензией General Public License (GPL) v2 от GNU. В настоящее время она доступна для Linux, FreeBSD, Mac OS X и Windows.



Warsow



Warsow — свободная полноценная стрелялка для Windows и Linux. Основана на движке Qfusion 3D (модификация движка GPL Quake 2) и направлена на соревновательную сцену, т.е. на сообщество виртуальных спортсменов. Основа геймплея заключается в искусстве движения — скорость, находчивость и ловкость играют в Warsow не самую последнюю роль.

Особенности игры:

- ▶ Полноценная игра для Windows и Linux
- ▶ 3D движок, основанный на Qfusion (модификация движка Quake 2 GPL)
- ▶ Стрелялка, ориентированная на виртуальный спорт
- ▶ Быстро изменяющийся геймплей, сосредоточенный на трюках, обманных прыжках и искусстве движения
- ▶ Комиксная графика в стиле cell-shading, смесь темных, ярких и грязных текстур
- ▶ Похоже на: Quakeworld, Quake 3 CPMA, Jet Set Radio, Speedball.

Warzone 2100

Warzone 2100 — стратегия в реальном времени, разработанная Pumpkin Studios и изданная Eidos-Interactive. Хотя игра и сопоставима с другими 3D RTS, в ней присутствуют некоторые особенности, которые делают ее уникальной. К ним относятся разнообразная радиолокационная техника, упор на артиллерию и контр-батареи, а также различные конструкции машин.



Wolfenstein: Enemy-Territory

Первоначально Wolfenstein: Enemy Territory была задумана как дополнение к Return to Castle Wolfenstein, но вскоре превратилась в самостоятельную игру, с одиночным и сетевым режимами, компьютерными противниками и союзниками! Все, что нужно сделать для игры — это скачать ее. Оригинал Return to Castle Wolfenstein не требуется, равно как и какие-либо пакеты обновлений.



Скорая помощь

- Новичку (Раздел с описанием установки Linux, начальной настройки);
- Полезный материал (забыл пароль рута — что делать и т.д.);
- Проблемы обнаруженные в процессе работы и способы их решения;
- Интернет (Технологии интернет, настройка);
- Аналоги ПО «оконных» версий;
- Часто возникающие вопросы и ответы на них.

15 советов по Ubuntu для опытных пользователей Linux

Восстанавливаем файлы в ФС ext3 и ext4

Canon LBP-810 (LBP-1120) и Ubuntu 9.10

BearPaw и Ubuntu 10.04

Автоматическое монтирование NTFS-разделов в Ubuntu 9.10

Ctrl+Alt+BackSpace и Update-нотификация в Ubuntu 9.10

Восстановление Grub после установки Windows

Запускаем VirtualBox из командной строки

Как изменить кнопки управления окнами в Gnome

GPRS/EDGE/3G-интернет при помощи Nokia E-71 и Bluetooth в Linux

Gedit — обзор различных дополнений

Несколько полезных операций в консоли

Установка DirectX в Wine

Настройка Ubuntu 10.04: что нужно сделать сразу после установки

Как еще немного ускорить загрузку Ubuntu 10.04

**По вопросам размещения
вашей информации
обращайтесь в редакцию
журнала «User And LINUX»**

Адрес для писем: journal@ualinux.com



15 советов по Ubuntu для опытных пользователей Linux

Источник: <http://habrahabr.ru/blogs/ubuntu/73055/>

Несколько дней назад я (здесь и далее — автор оригинальной статьи — Прим. пер.) написал о книгах, которые могут скачать начинающие пользователи, и прочитать их, чтобы изучить Linux самостоятельно. Сегодня в секции о Linux у нас есть кое-что и для опытных пользователей. Перед вами несколько советов, которые вы должны попробовать, если вы опытный пользователь Ubuntu Linux.

1. Быстро и умно управляйте командной строкой.

Вы можете использовать клавиатурные сокращения и другие особенности командной строки, чтобы сделать ввод команд легче и быстрее. Вы уже должны знать о клавише 'tab', которая завершает часть команды или даже имена файлов и директорий.

Вот некоторые клавиатурные сокращения, которые вы можете использовать в терминале:

Ctrl-a — переместиться к началу линии.

Ctrl-e — переместиться к концу линии.

Alt-] x — перемещает курсор прямо к следующему месту появления x.

Alt-Ctrl-] x — перемещает курсор назад к предыдущему месту появления x.

Ctrl-u — удалить все от курсора до начала линии.

Ctrl-k — удалить от курсора до конца линии.

Ctrl-w — удалить от курсора до начала слова.

Ctrl-y — вставляет текст из буфера обмена.

Ctrl-l — очищает экран, перемещая текущую строку вверх на экран.

Ctrl-x ctrl-u — отмена последних изменений. ctrl-_.

Alt-r — отмена всех изменений в строке.

Alt-Ctrl-e — расширить командную строку.

Ctrl-r — инкрементальный обратный поиск в истории.

Alt-p — не инкрементальный обратный поиск в истории.

!!! — выполнить последнюю команду из истории.

!abc — выполнить последнюю команду из истории, начинающуюся на abc.

!n — выполнить n-ую команду из истории.

^abc^xyz — заменить первое появление abc на xyz в последней команде и выполнить ее.

Также не забудьте проверить 4 сайта, где вы можете найти классные трюки командной строки.

3. Продолжайте работу с того места, на котором закончили.

Вы можете настроить Ubuntu, чтобы она запоминала приложения, которые были открыты при последнем выходе из системы. Когда вы начнете новый сеанс все эти приложения уже будут запущены и вы сможете продолжить с того места, на котором закончили.

Чтобы включить эту функцию, перейдите в

System > Preferences >

Startup Applications,

перейдите на закладку настроек и установите галочку у пункта «Automatically remember running applications when logging out».



2. Запускайте приложения Ubuntu Linux с помощью горячих клавиш.

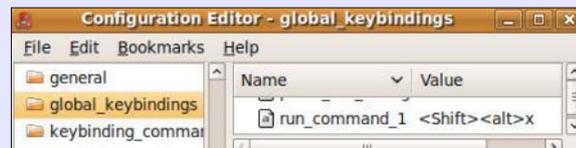
Это можно сделать двумя способами:

► Использовать приложения типа Launchy или Gnome-Do, которые позволяют быстро запускать приложения, набрав всего несколько букв из имени приложения.

► Или вы можете вызвать редактор gconf (нажать Alt+F2, после этого ввести gconf-editor и нажать ввод) и перейти в apps > metacity > global_keybindings. Там необходимо дважды нажать на любую из

run_command_N и указать горячие клавиши, по которым будет запускаться нужное вам приложение. Запомните это число N, перейдите в apps > metacity > keybinding_commands, дважды нажмите на соответствующую command_N (где N — число, которое вы запомнили ранее) и введите название приложения, которое будет запущено. Например, если Вы хотите запустить Firefox, просто укажите firefox.

Заодно стоит ознакомиться с горячими клавишами, используемыми в Ubuntu по умолчанию.



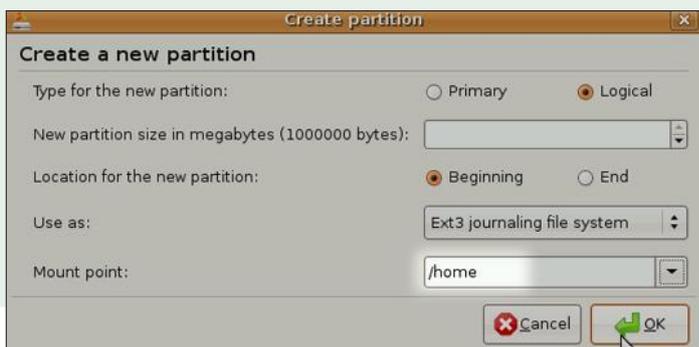
4. Создайте отдельный раздел под домашнюю директорию Ubuntu Linux.

Новая версия Ubuntu выходит в свет каждые 6 месяцев. Не смотря на то, что вы можете обновить систему до последней версии используя менеджер обновления, иногда обновление может пройти не корректно, и некоторые пользователи предпочитают в этом случае чистую установку.

Минус этого варианта в том, что все данные в домашней директо-

рии будут утеряны. Чтобы избежать этой проблемы вы можете создать отдельный раздел под домашнюю директорию при первой установке Ubuntu и выделить необходимый объем дискового пространства согласно вашим потребностям. Во время следующей установки Ubuntu просто укажите этот раздел для домашней директории (указав /home в качестве точки монтирования).

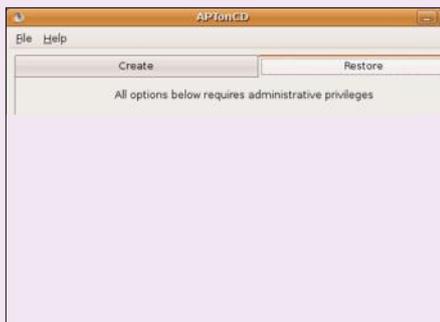
В этом случае все ваши файлы и данные сохранятся даже в случае чистой установки.



5. Обновляйте и устанавливайте приложения для Ubuntu Linux без подключения к Интернету.

Для этого есть несколько способов, но наиболее простым из них является использование APTonCD. APTonCD позволяет создать CD или DVD диски, содержащие все необходимые вам пакеты, которые вы можете в дальнейшем установить на компьютеры без подключения к Интернету.

Для создания установочного носителя APTonCD требует подключения к сети (или заранее загруженных пакетов). Однако, после подготовки носителя, вам не потребуется подключение к сети машин, на которые будут установлены приложения. Вставьте нужный CD/DVD и используйте apt-get как и обычно.



7. Используйте PPA, устанавливайте последние версии программного обеспечения.

Прежде чем программное обеспечение станет частью дистрибутива Ubuntu или станет доступно через репозитории, ему приходится пройти ряд этапов. Конечно, эти дополнительные этапы гарантируют дополнительную стабильность, но это так же означает, что вы не получаете самые последние версии ПО, когда оно становится доступным.

Если вы хотите быть впереди планеты всей, вы можете найти Personal Package Archives для вашего любимого ПО на Launchpad и

добавить их вашу систему. Я описал использование PPA лишь вкратце. Если этот вариант доставляет вам слишком много хлопот, вы можете скачать последние deb-пакеты и установить двойным нажатием (вы не будете получать автоматические обновления для ПО, установленного этим способом).

Используя последние версии, вы можете столкнуться с парой трудностей, но чаще всего они не являются критичными. Вы всегда можете посетить Форумы Ubuntu и быстро найти помощь.

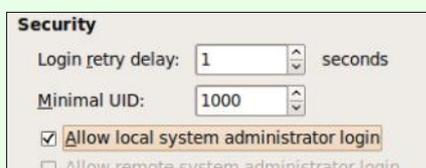
8. Работайте из-под root.

Пользователь root заблокирован в Ubuntu по умолчанию, чтобы минимизировать возможность выполнения несанкционированных действий. Однако, если вы «обещаете быть осторожным», вы можете разблокировать пользователя root следующим способом:

1. Введите `sudo passwd root` и укажите новый пароль для root.

2. Перейдите в System > Administration > Login Window, откройте закладку Security и поставьте галочку «Enable local system administrator login»

Теперь вы сможете зайти под root из окна входа. Так же вы можете ввести «`sudo su`», указать свой пароль и переключиться в пользователя root.



9. Запускайте приложения и игры для Windows.



Кто не захочет поиграть в Counter Strike на Ubuntu (если вы, конечно, интересуетесь играми) или даже запустить Photoshop? С Ubuntu это очень легко сделать: <http://bit.ly/9g4dUc> (статья на английском языке).

12. Создайте медицентр или медиасервер.

Было бы здорово, если бы у вас была возможность легко просматривать и управлять вашими огромными коллекциями музыки, видео и фотографий. Очарованы интерфейсом Windows Media Center? Подождите, вы еще не видели всех классных возможностей Ubuntu в качестве медицентра. Вы даже можете получить доступ к медиа через телефон, PSP или другой компьютер, если вы установите медиасервер на вашу Ubuntu.

10. Сокращайте время загрузки, используя профилирование.

Разработчики Ubuntu Linux сделали великолепную работу для уменьшения времени загрузки, Karmic быстр, а Lucid — еще быстрее. Однако есть еще одна возможность для улучшения — профилирование загрузки. Профилирование позволяет Ubuntu составить список всех файлов, используемых при загрузке, и отсортировать их согласно расположению на жестком диске. Засчет этого при последующих загрузках системы эти файлы будут считываться быстрее.

Для профилирования загрузки выполните следующие действия:

- ▶ В меню grub выделите пункт загрузки ядра, который вы используете чаще всего.
- ▶ Нажмите «е» для редактирования.
- ▶ Выделите строку, начинающуюся с «kernel» и снова нажмите «е». Добавьте в конец строки слово «profile».

Нажмите «Enter» и затем «b» для продолжения загрузки.

Обратите внимание, что во время профилирования в первый раз систему загружается медленней, однако при последующих загрузках вы увидите прирост скорости. Так же учтите, что прирост зависит от конкретной машины и расположения файлов на жестком диске, так что ускорение может быть не значительным или даже отсутствовать в некоторых случаях.



11. Попробуйте другие среды рабочего стола Ubuntu.

Если вам нужно что-то другое, нежели стандартная оболочка Gnome, вы просто обязаны опробовать альтернативные менеджеры рабочего стола. Если вы ищете полную замену среды, то KDE 4, имеющий большую историю, сейчас очень удобен и красив. Чтобы заполучить KDE, вам просто нужно выполнить

```
sudo apt-get install kubuntu-desktop
```

13. Делитесь профилем Firefox с Windows.



Многие используют Windows и Linux на одном компьютере. Если вы один из них, значит у вас уже были случаи, когда вы не могли найти свои закладки, потому что они были сделаны в Windows. Узнайте, как вы можете делить один профиль Firefox между несколькими ОС без синхронизации через интернет (гарантированно, если у вас одинаковые версии Firefox): <http://bit.ly/dtTC9x> (на английском языке). Для разных компьютеров вы, конечно, можете использовать Weave.

14. Настраивайте Nautilus на свой вкус.

Nautilus — стандартный файловый менеджер в Ubuntu. Вы можете довольствоваться тем, что есть, однако вы можете заставить его делать больше. Используйте расширения для улучшения функций или даже для добавления новых возможностей в Nautilus: <http://bit.ly/aSzejT>



15. Компилируйте собственное ядро.

Если вы не знаете, чем заняться на выходных, и хотите уделить время настройки чего-нибудь, как насчет сборки собственной конфигурации ядра для удовлетворения именно ваших требований? Вообще-то это больше служит для обучения себя. Кто-то может вам подсказать, что это позволяет использовать только те драйвера и функции, которые нужны конкретно вам, хотя если все замечательно работает со стандартным ядром и у вас нет никакого интереса к ядру Linux, то просто пропустите этот пункт.

Но если вам нужны какие-то экспериментальные возможности ядра или необходимо скомпилировать его особым образом, вы всегда можете найти руководство в документации к Ubuntu. Например, здесь: <http://bit.ly/aQexVa>

16. Измените экран Usplash и создайте собственный фон для GRUB.

Вас не заинтересовал предыдущий совет? Вот еще один. Экран Usplash — это текст и логотип Ubuntu с бегущей полоской, который вы видите при загрузке системы.

Если вы хотите изменить их на что-нибудь более интересное, выполните несложную инструкцию: <http://bit.ly/bYLN00>. Что может быть лучшим способом показать ваше «Linux-фу», чем настроить первый экран загрузки? Вы можете создать собственный загрузочный экран используя одну из ваших фотографий, GIMP и немного умения.



Программа `extundelete` служит для восстановления удаленных файлов с файловых систем `ext3` и `ext4`.

Скачать можно отсюда: <http://bit.ly/bK74bQ>. Так получилось, что себе я устанавливал отсюда: <http://bit.ly/8XgPZz>, там есть `deb`-пакет, но там какая-то проблема с архитектурой, так что все равно пришлось собирать из исходников. Восстановление было произведено успешно, так что эта штука реально работает.

Список всех опций можно посмотреть здесь: <http://bit.ly/bHPXEy>.

Раздел, с которого восстанавливаются файлы, должен быть отмонтирован, тот, на который восстанавливаются, — примонтирован.

Важно, знать, что файлы восстанавливаются в домашнюю директорию в папку `RECOVERED_FILES`, конфигурационных файлов я не нашел и похоже менять её невозможно, поэтому следует сделать вместо этой папки одноименную символическую ссылку на тот каталог, в который нужно сохранять восстанавливаемые файлы. Особенно если есть опасность, что домашнем разделе может не хватить свободного места.

Восстанавливаем файлы в ФС ext3 и ext4

Источник: <http://unixhome.org.ua/blog/doc/79.html>

Как только вы поняли, что удалили нужные файлы, сразу надо отмонтировать раздел или перемонтировать в режим «только на чтение»:

```
$ mount -o remount,ro /dev/partition
```

```
или
```

```
$ umount /dev/partition
```

А так же следует «забэкапить» этот раздел прежде, чем начинать с ним работу по восстановлению файлов:

```
$ dd bs=4M if=/dev/partition of=partition.backup
```

Хотя можно сделать с таким синтаксисом:

```
"extundelete --restore-file /dev/mmcblk0p2 /opt/program/bin/program"
```

Несмотря на то, что в «хелпе» рекомендуется именно этот способ, у меня получилось вот так (само собой, работать надо с правами администратора):

```
sudo extundelete /dev/sdXY --restore-file /путь к файлу/FILE_NAME
```

Можно так же восстанавливать содержимое каталогов:

```
sudo extundelete /dev/sdXY --restore-directory /путь_к_директории/DIRECTORY
```

Можно задать для восстановления рамки по времени удаления восстанавливаемых файлов, например так:

```
sudo extundelete --after [Дата] /dev/sdXY --restore-directory /путь_к_директории/DIRECTORY
```

Дату надо указывать в понятном для машины формате. Для этого используем команду `date`:

```
~ $ date -d "March 28 19:34" +%s
1269790440
```

Canon LBP-810 (LBP-1120) Ubuntu Karmic 9.10 64-bit

Источник: <http://forum.ubuntu.ru/index.php?topic=76464.0>

Для начала качаем следующие пакеты:

<http://bit.ly/9sTvWb>

<http://bit.ly/9PitN6>

Затем пакет **cndrv cups-common_1.80-1_amd64.deb** необходимо немного подправить:

```
dpkg-deb -x cndrv cups-common_1.80-1_amd64.deb common
dpkg-deb --control cndrv cups-common_1.80-1_amd64.deb
```

Открываем файл **DEBIAN/control** и заменяем **lib cupsys2** на **libcups2**.

Копируем директорию **DEBIAN** в **common**:

```
mv DEBIAN common/
dpkg -b cndrv cups-common_1.80-1_amd64.deb
```

Теперь устанавливаем пакеты с зависимостями:

```
sudo dpkg -i cndrv cups-capt_1.80-1_amd64.deb
sudo dpkg -i cndrv cups-common_1.80-1_amd64.deb
```

Устанавливаем принтер:

```
sudo /etc/init.d/cups restart
sudo /usr/sbin/lpadmin -p LBP1120 -m CNCUPS LBP1120CAPTK.ppd -v ccp:/var/ccpd/fifo0 -E
sudo /usr/sbin/ccpdadmin -p LBP1120 -o /dev/usb/lp0
sudo /etc/init.d/ccpd restart
```

Добавляем загрузку драйвера принтера после запуска cups (50):

```
update-rc.d ccpd defaults 60
```

И на всякий случай перезагружаемся. Т.к. samba загружается до загрузки cups, а ccpd должен загружаться после cups, то в ccpd можно прописать следующую команду:

```
/etc/init.d/samba reload
```



BearPaw + Ubuntu 10.04

По мамеуалам: <http://armanenshaft-linux.blogspot.com/2010/05/bearpaw-ubuntu-1004-xsane.html>

Помнится, в начале «нулевых» были популярны сканеры Mustek BearPaw. Работали они, понятное дело, в основном под «виндой», соответственно с драйверами особых проблем не было. И вот однажды волею случая, а также благодаря щедрости некоторых товарищей, сей девайс нужно было заставить работать в родном Линуксе.

Судя по продолжительному «прогугливанию» и чтению всяческих соответствующих материалов по теме, задача оказалась хоть и нетри-

виальной, но вполне себе решаемой. Как говорится, «а ларчик просто открывался».

Алгоритм решения проблемы (ежели таковая, конечно, имеется) следующий:

1. Вытаскиваем из папки **c:/windows/system32/drivers** файл **A2Nfw.usb**
2. Кидаем в **usr/share/sane/gt68xx**.
3. Проверяем, установлена ли утилита xSane. Если нет — устанавливаем любым актуальным способом для вашего дистрибутива.

Разумеется, никто не отменяет поисковику. Ищите и обрящете. :)

Казалось бы, всё настолько просто, что должно работать с пол-пинка. Однако

реальность не всегда радует безупречной работой. В нашем случае по неизвестным причинам отказалась работать встроенная утилита сканирования в Ubuntu 10.04 — отказ работы сканера приблизительно в 95%, то есть почти в каждом девятом случае из десяти. Согласитесь, стабильной работой это назвать язык не поворачивается. Здесь нам и пригодилась старая добрая xSane. Сканер «сбоил» и упрямылся существенно меньше (если на глазок, то примерно в 15% случаев — две попытки из 15 окazyвались неудачными). Установить причину так и не удалось: был ли это баг драйверов или же xSane более оптимизирована. Это уже другая история. В нашей всё закончилось благополучно, как хороших фильмах с «хэппи-эндом». Поэтому вердикт таков: не спешите хоронить старое железо.



Автоматическое монтирование NTFS-разделов в Ubuntu 9.10

Источник:
<http://linuxdzen.blogspot.com/2009/11/ntfs-ubuntu-910.html>

Если хочется чтобы NTFS-разделы подключались автоматически при загрузке системы, достаточно добавить нужные строчки с параметрами монтирования в файл `/etc/fstab`. Чтобы не ковыряться в нём вручную, вспоминая на ходу нумерацию разделов и прочее, можно воспользоваться утилитой `ntfs-config` от создателей драйвера `ntfs-3g`.

Устанавливаем `ntfs-config`:

```
# sudo apt-get install ntfs-config
```

Запускаем конфигуратор:

«Система» — «Администрирование» — «Инструмент конфигурации записи на NTFS».

Далее выбираем нужные нам разделы, опции монтирования и жмём ОК.

Ctrl+Alt+BackSpace и Update-нотификации в Ubuntu 9.10

Источник:
<http://leolik.blogspot.com/2009/05/ctrlalbackspace-update-904.html#u910>

Многие из моих друзей, да и многие из вас, столкнулись с тем, что если ставить Ubuntu 9.10 на чистую, то комбинация клавиш **Ctrl+Alt+BackSpace** не работает, то есть не приводит к перезагрузке X'ов. Хотя эта функция и используется очень редко, а кто-то и вообще не знает про ее существование, но иногда она просто незаменима. Это первое.

Второе, что меня раздражает в Ubuntu 9.10, это то, что теперь, если у вас стоит обновление системы и в настройках стоит галочка 'Только сообщать о наличии обновлений', после фоновой проверки на наличие новых пакетов, вместо иконки в трее, сообщающей мне

что есть новые обновления, мне выскакивает окно 'Менеджер обновлений'.

Как удалось выяснить, разработчики убунты сами причислили приведенное выше к недочетам новой версии. И ниже я приведу то, что они предлагают для исправления этих недочетов.

Вариант для Ubuntu 9.10:

1. Заходим в 'Система'-'Параметры'-'Клавиатура'-> вкладка 'Раскладки'
2. Жмем 'Параметры раскладки'
3. В пункте 'Последовательность клавиш для перезагрузки X-сервера' ставим галочку напротив 'Control+Alt+Backspace'



Восстановление Grub после установки Windows

Источник: <http://ladyzhin.pifagorland.ru/index.php/ubuntu/34-ubuntu/123--grub2-windows>

Существует много инструкций по восстановлению «граба», перечитав много руководств и статей на эту тему, я выбрал самый быстрый действенный способ, который восстанавливает Grub в пять секунд.

Приступим, не буду рассказывать о способе с Live CD так как этот способ восстановления занимает больше времени. Итак, идём на сайт Super Grub Disk и скачиваем там очень полезную одноименную софтинку. Полученный образ записываем на CD. С помощью сделанного нами загрузочного диска мы можем запускать любую операционную систему которая установлена у вас на ПК.

Super Grub Disk может отыскать все загрузчики которые прогнулись после установки Windows, так же можно их и редактировать. Там всё понятно и разберётся любой «пингвинчик». Кому интересно, так же на официальном сайте проекта есть инструкция как записать Super Grub Disk на дискету или флешку, но это уже другой вопрос. Можно так же ничего и не восстанавливать, а просто пользоваться созданным CD дис-

ком как загрузчиком. Диск можно использовать как ключ к системе, без диска ваш комп никто не включит. Если у кого-то, что-то не получается, тогда просто загружаемся с нашего диска, если у вас стоит Ubuntu и пишем в консоли следующее:

```
#sudo grub-install /dev/sda
```

Для редактирования меню загрузчика можно воспользоваться программкой `startupmanager`

```
#sudo apt-get install startupmanager
```

Возможности программы:

- ▶ изменение тайм-аута загрузки;
- ▶ выбор загрузки по умолчанию;
- ▶ управление опцией загрузки «memtest86»;
- ▶ управление опцией загрузки «безопасный режим»;
- ▶ изменение разрешения и глу-

бины цвета;

- ▶ изменение цветов меню;
- ▶ создание дискеты для восстановления;
- ▶ защита паролем от редактирования меню GRUB;
- ▶ защита паролем от альтернативных вариантов загрузки;
- ▶ установка, изменение и удаление фоновой картинки GRUB;
- ▶ установка, изменение и удаление Usplash темы;
- ▶ установка, изменение и удаление Splashy темы;
- ▶ предпросмотр Splash-темы и прочее.

Вот и всё, загрузчик восстановлен. А сделанный диск вам ещё пригодится в будущем.

Адрес проекта:
<http://www.supergrubdisk.org>

Запускаем VirtualBox из командной строки

Источник: <http://igorka.com.ua/2010-05-27/zapускаем-virtualbox-iz-komandnoj-stroki/>

На работе у меня установлена Ubuntu 9.10 и установлено программное обеспечение VirtualBox. На VirtualBox установлена Windows XP. Windows XP нужна не так часто, но если нужна, то, как правило, быстро :) При стандартном запуске сначала нужно зайти в меню Приложения — Системные утилиты и запустить Sun VirtualBox. Затем найти виртуальную машину и запустить ее. Затем закрыть за ненадобностью основное окно программы. В общем много действий как для такой простой задачи. Поэтому решил вынести на верхнюю панель кнопку запуска виртуальной Windows XP, а для этого нужно знать как запускать ее из команд-

ной строки.

Ближе к делу :) Чтобы запустить конкретную виртуальную систему VirtualBox из командной строки используем утилиту VBoxManage. Для запуска виртуальной системы с именем WindowsXP пишем такую команду:

```
$ VBoxManage startvm "WindowsXP"
```

Остается только вставить эту команду в пользовательскую кнопку запуска и расположить ее на верхней (или нижней, как кому удобнее) панели Gnome. Теперь всего за один щелчок я могу запустить свою виртуальную Windows XP.

На всякий случай приведу и команды которые выключают вирту-

альную систему.

Команда которая выключает виртуальную систему с сохранением состояния:

```
$ VBoxManage controlvm "WindowsXP" savestate
с полным выключением виртуальной системы:
```

```
$ VBoxManage controlvm "WindowsXP" poweroff
```

Хочу еще заметить, что команда VBoxManage startvm сможет запустить только виртуальную систему которая находится в состоянии выключена (Powered off) или в состоянии сохранена (Saved). За более подробной информацией можно обратиться к разделу VBoxManage справки VirtualBox.



Как изменить



кнопки управления окнами в Gnome

Источник: <http://linux-sam.blogspot.com/2010/03/gnome.html>

Оказывается, кнопки управления окном можно настроить по собственному усмотрению, и это не так уж сложно. А вот и сам рецепт.

Если вы регулярно меняете тему оформления окон в Ubuntu (Gnome), то знаете, что иногда кнопки управления окном (minimize, maximize, close) оказываются не там, где надо. Я, как и большинство людей, привык к тому, что они расположены справа. Но может случиться так, что они съедут влево и не захотят возвращаться обратно. Это связано с тем, что темы Gnome не определяют все параметры, а лишь те, которые заложены автором.

Если вы используете, как я, Emerald, то проблем с этим у вас не будет. Про оконный декоратор emerald я расскажу в другой раз, а пока остановимся на стандартном для Ubuntu (Gnome) оконном менеджере — Metacity.

Запускаем Редактор конфигурации:

1. Приложения — Системные утилиты — Редактор конфигурации.

2. Либо в терминале набираем:

```
gconf-editor
```

Теперь идем в ветку /apps/metacity/general/ и находим там параметр "button_layout". Кликаем по нему дважды и вводим нужные нам названия.

Обычно у окна есть 4 кнопки (в скобках будет ее название):

- Контекстное меню (menu).
- Свернуть (minimize).

- Развернуть (maximize).
- Закрыть (close).

Формат параметра "button_layout" такой:
Левые кнопки:Правые кнопки

Для обозначения кнопок используются их английские названия, а перечисляются они через запятую. Двоеточие разделяет левые и правые и заполняется заголовком окна.

Итак, для расположения кнопок справа вводим в параметр "button_layout":

```
menu:minimize,maximize,close
```

а для расположения слева:

```
close,maximize,minimize:menu
```

Как, надеюсь, понятно из примера, кнопки можно менять местами, как душе угодно.

Для фанатов командной строки добавлю, что все это можно сделать командами.

Для расположения кнопок справа:

```
gconftool --type string --set /apps/metacity/general/button_layout "menu:minimize,maximize,close"
```

Для расположения кнопок слева:

```
gconftool --type string --set /apps/metacity/general/button_layout "close,maximize,minimize:menu"
```

GPRS/EDGE/3G-интернет при помощи Nokia E-71 и Bluetooth в Linux

Источник: <http://bit.ly/c569ri>

В данной статье речь пойдет о том как настроить подключение к мобильному интернету используя компьютер с Ubuntu 9.10 с установленным bluetooth-адаптером. Данные сведения универсальны и могут быть применены в любом дистрибутиве обладающем соответствующим ПО.

Итак нам потребуется телефон (в нашем случае это Nokia E-71), Bluetooth-адаптер (мой называется Prolife и больше я о нем ничего не знаю) ну и конечно компьютер с установленным на нем Линуксом, например, Ubuntu 9.10.

Первым делом устанавливаем **blueman**. Некоторые адаптеры не очень хорошо работают со штатным, идущим в комплекте с системой, так что поставим последнюю стабильную версию. Тем более что разработчики любезно создали репозиторий ppa для убунту. Для этого добавляем через менеджер источников приложений:

`ppa:blueman/ppa`

(тем самым мы добавляем файл в /etc/apt/sources.list.d/ и ppp ключ которым проверяются подписи пакетов). (Илл. 1).

После того, как вы закроете приложение, вам предложат обновить список пакетов, что собственно и необходимо проделать, после чего обновить все предложенные к обновлению пакеты.

Закончив с этим установите пакет **blueman**. Сделать это можно через обновленный менеджер установки/удаления программ. Я уже поставил данный пакет, но у вас вместо кнопки "Remove" будет кнопка "Add" ("Добавить"). (Илл. 2).

После установки выйдите из системы и снова зайдите: в меню "Система" -> "Параметры" должен появиться пункт "Bluetooth Manager" вместо старого "Bluetooth".

Откройте его.

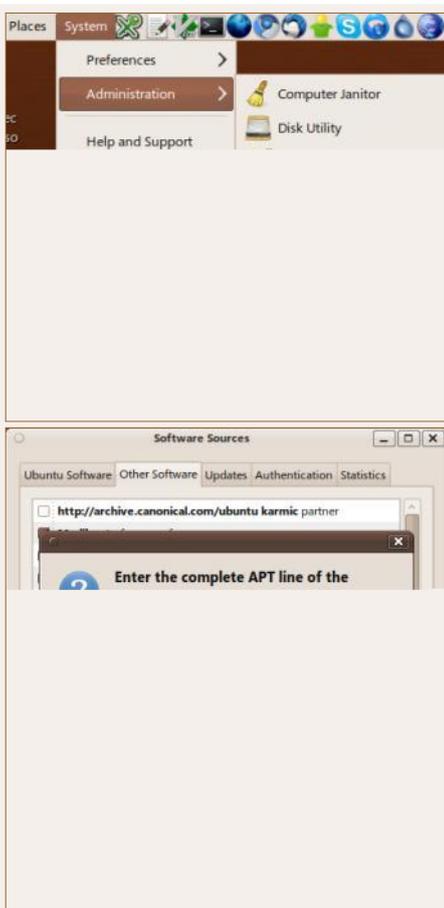
В процессе настройки мы сдела-

ем адаптер и телефон видимыми постоянно и всем. В процессе реальной эксплуатации следует избегать такого поведения и выставлять более безопасные настройки (делать компьютер и телефон "невидимыми").

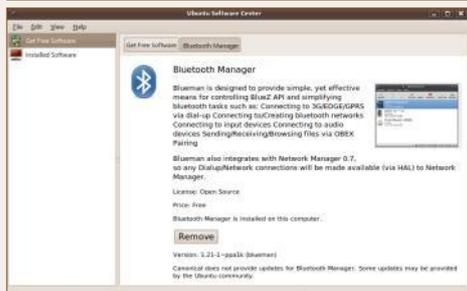
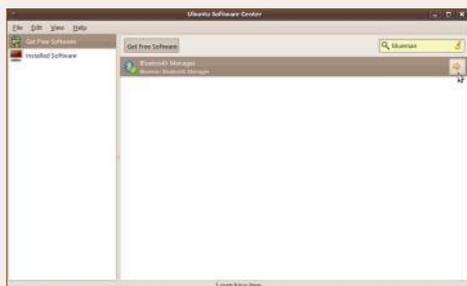
Итак, зайдите в меню "Адаптеры" и выберите пункт "Настройки". Установите предпочтительное имя своего компьютера и сделайте его видимым всегда.

В телефоне включите Bluetooth и сделайте телефон видимым. Для этого в Nokia E-71 необходимо зайти в Меню -> Связь -> Bluetooth и выбрать "Bluetooth -> "Вкл." и "Доступ к телефону" -> "Доступен всем" и выйти из меню. (Илл. 3).

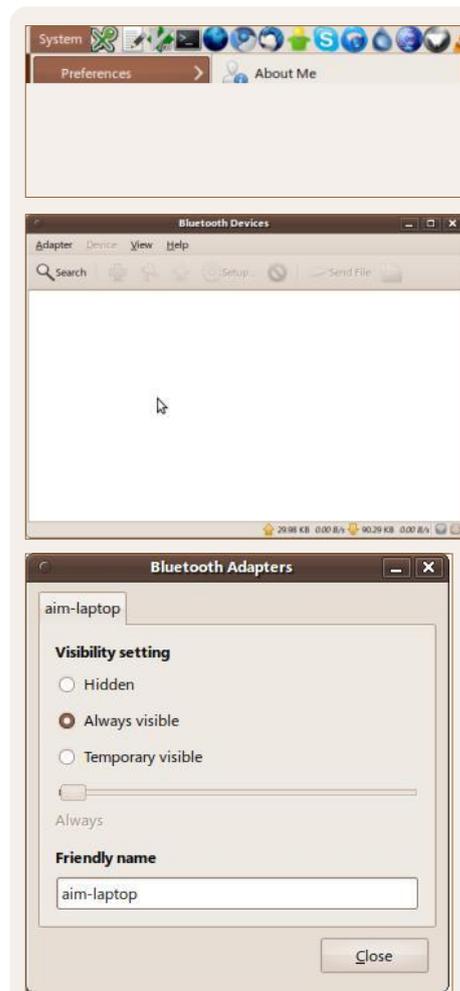
В blueman жмем кнопку "Поиск".



Илл. 1: Добавление репозитория и установка Blueman.



Илл. 2: Установка Blueman через «Центр приложений Ubuntu».



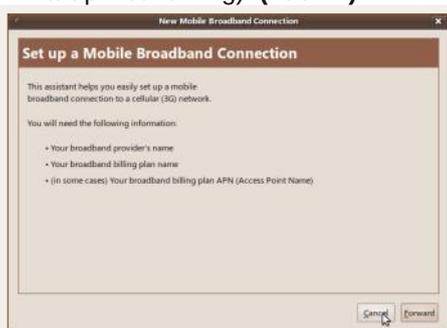
Илл. 3: Настройка Blueman.



Илл. 4: Добавление нового устройства в Bluetooth.

Далее выбираем наше устройство из списка и жмем кнопку “добавить” (выглядит на панели как зеленый плюс) и после того как устройство будет добавлено настраиваем “спаринг” (жмем “setup...”).

В настройках выбираем способ авторизации (случайный ключ или специально заданный, я предпочитаю последний вариант, он удобнее и достаточно безопасен если не вводить пароли типа 12345) и после ввода пароля на телефоне (его спросят после нажатия на кнопку “вперед”) выбираем сервис к которому хотим подключиться (DUN — DialUp Networking). (Илл. 4).



Илл. 5: Настройка нового соединения.

Все. С настройками bluetooth покончено. Я предпочитаю еще настроить в своем мобильном автоматическое доверие своему компьютеру (это вторая вкладка в настройках Bluetooth в моем E-71) — это позволяет не вводить пароль каждый раз, когда хочется подключиться к сети. Также самое я делаю и в настройках bluetooth (кнопка в виде звездочки, справа от плюса).

После всех манипуляций в NetworkManager телефон должен стать доступен как модем.

Пришло время создать сетевое соединение с оператором мобильной связи. Для этого жмем на пункт “Новое мобильное широкополосное GSM соединение...”. Появится окно приветствия.

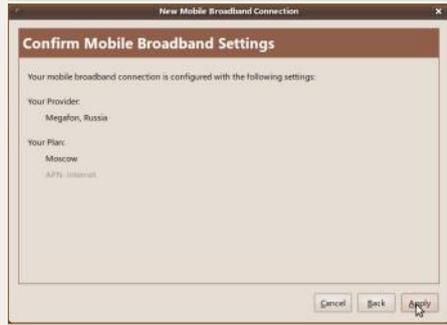
Выбираем страну, в которой расположен мобильный оператор, и мобильного оператора

И ваш “план”. Тут вот с моим провайдером вышел косяк. В пакете с настройками для разных интернет-провайдеров настройки (AP, Access Point, точка доступа) для Мегафона в Санкт-Петербурге указаны старые. (Илл. 5).

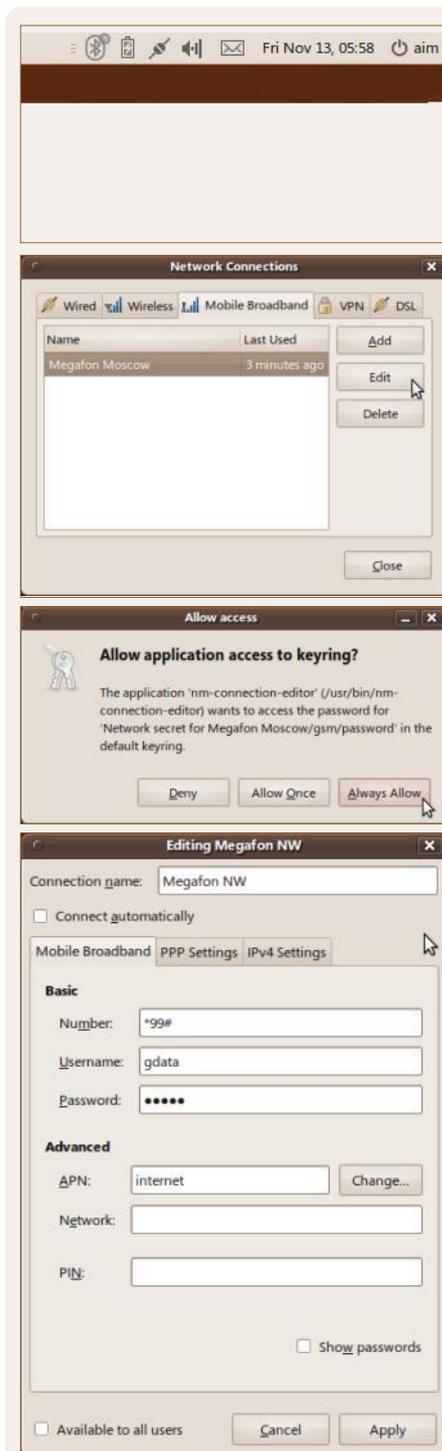
Так что выбираем настройки для Москвы. Ну вот и все. (Илл. 6).

Network Manager сразу пытается подключиться и у него это прекрасно удается!

В общем-то все. Но мои эстетические чувства были задеты надпи-



Илл. 6: Выбор своего региона и оператора связи.



Илл. 7: Настройка параметров соединения.

сью “Megafon Moscow”, так что я залез в настройки NetworkManager (редактирование подключений), выбрал там свое мобильное подключение и отредактировал его (тут же можно поставить галочку “подключиться автоматически” и тогда как только ваш компьютер будет находить ваш телефон, он будет автоматически подключаться к сети). (Илл. 7).

Gedit — лёгкий, но достаточно мощный текстовый редактор, являющийся частью Gnome.

Gedit

Источник: <http://armanenshaft-linux.blogspot.com/2010/04/gedit-forever.html>
<http://habrahabr.ru/blogs/ubuntu/74355/>

Ни для кого не секрет, что Gedit поддерживает плагины. Но далеко не каждый разобрался, чего можно добиться, расширяя, казалось бы, простой текстовый редактор. В данном обзоре хотелось бы сделать уклон именно в ракурсе "Gedit для программиста". Конечно, писать серьёзные вещи в нём мало кто будет, но часто просто не хочется запускать что-то серьёзное, чтобы всего лишь посмотреть или слегка поправить код. Для таких целей хочется использовать что-то полегче. Для пользователей Gnome редактор Gedit всегда под рукой.

Итак, как должен выглядеть текстовый редактор, основной целью которого является правка кода? Прежде всего, в нём должна быть нумерация строк! Открываем "Правка -> Настройки" и ставим галочку напротив "Показывать номера строк". Так же, проверяем, отмечено ли "Подсвечивать соответствующую скобку". Ещё не помешает выбрать во вкладке "Редактор" "Включить автоматический отступ".

Вкладка "Плагины" используется для включения и выключения расширений. Открыв эту вкладку вы увидите уже имеющиеся в системе плагины. Рекомендую пройти на официальную страницу редактора и посмотреть, какие расширения там доступны —

<http://live.gnome.org/Gedit/Plugins/>

Их не так мало! Установить их очень просто. Достаточно распаковать скачанные архивы в `~/.gnome2/gedit/plugins/`, перезагрузить Gedit (хотя, у меня и без перезагрузки всё подхватывалось) и выбрать нужное.

Теперь во вкладке "Шрифты и цвета" можно выбрать более привычный шрифт и цветовую схему. Я предпочитаю темные схемы при работе с кодом.

Я постарался отобрать для обзора часть плагинов так или иначе связанных с программированием.

Комментирование кода

Плагин (<http://bit.ly/9pPGJr>) добавляет в меню "Правка" пункты

"Закомментировать код" и "Раскомментировать код". Этим операциям соответствуют хот-кеи "Ctrl+M" и "Shift+Ctrl+M".

После включения данного расширения в меню "Сервис" появится пункт "Вставить цвет". Это действие, по сути, открывает приложение gcolor2, соответственно, если его нет в системе, то нужно установить:

```
sudo aptitude install gcolor2
```

GMate

Редактором по умолчанию в GNOME и, следовательно, Ubuntu является gedit. И в отличие от Блокнота в Windows он полезен :), однако выглядит он всё таки очень простым, даже после установки пакета gedit-plugins. Но на самом деле это довольно милый и хорошо расширяемый редактор, нужно просто добавить воды расширений.

GMate смотрит в сторону прекрасного TextMate из Mac OS X и содержит в себе подборку самых вкусных расширений, сниппетов, тем. Изначально, GMate создавался именно для Ruby-разработчиков, но пригодится и для других разработчиков.

Если Вы любите GNOME и Ruby, то просто обязаны его поставить :).

Установка (Ubuntu Karmic):

Нужно добавить Ubuntu on Rails PPA в репозитории:

```
ppa:ubuntu-on-rails/ppa
```

Система → Администрирование → Источники приложений, вкладка Другое ПО, кнопка Добавить.

И установить пакет gedit-gmate:

```
sudo apt-get install gedit-gmate
```

Что внутри

Поддержка языков: Markdown, HAML, YAML, Groovy, SASS, Cucumber, язык шаблонов Ruby и Django.

Множество красивых тем (большинство пересозданы с TextMate).

Множество сниппетов для: Ruby on Rails, Ruby, jQuery, Cucumber и других.

И, конечно же, множество расширений:

Резкое открытие — Открывает файлы по регулярному выражению.

Инструменты для текста — Дополнительные инструменты для работы с текстом.

Поиск в файлах — Поиск по файлам из корня обозревателя файлов.

Расширенные закладки — Инструмент для расширенных закладок.

Выравнивание — Выравнивание блоков текста в колонки.

Обозреватель классов — Обозреватель классов для gedit.

Переключение по Tab'у — Позволяет переключаться между файлами по Ctrl+Tab.

Умные отступы — Модуль умных отступов для gedit.

Загрузчик rails-файлов — Проверяет, является ли файл частью rails-проекта и устанавливает язык RubyOnRails.

Переход к файлу — Удобное открытие и переключение между файлами.

Близнецы — Умное завершение парных символов. ({"["""]}).

Поиск и замена по регулярным выражениям — Поиск и замена текста с помощью регулярных выражений.

Горячие команды для Rails — Запускайте команды Rails (или терминала)!

Открытие файлов в gedit — Открывает файлы по условиям поиска.

Горячие клавиши для Rails — Нажмите Ctrl+Shift+R для rails-вызовов.

Список дел — Порт бандла TODO List из Textmate для gedit.

Сохранение без хвостовых пробелов — Автоматически удаляет хвостовые пробелы (trailing spaces) перед сохранением.

Завершение слов — Завершает слова по Enter'у.

Вытаскиватель Rails partial'ов — Вытаскивает выделенный текст в Rails partial.

Режим быстрой подсветки — Нажмите Ctrl+Shift+N для быстрой подсветки выделенного текста.

Несколько полезных операций в консоли

Источники:

<http://linuxdzen.blogspot.com/2009/11/root-ubuntu-910.html>

<http://linuxdzen.blogspot.com/2009/11/ubuntu.html>

<http://linuxdzen.blogspot.com/2009/10/mac.html>

Меняем MAC-адрес сетевой карты

```
sudo ifconfig eth0 down
sudo ifconfig eth0 hw ether 02:01:02:03:04:08
sudo ifconfig eth0 up
где eth0 - имя вашего сетевого интерфейса.
```

Как включить учетную запись root в Ubuntu 9.10?

Очень просто, вводим в консоли:

```
#sudo passwd root
```

Вводим какой-нибудь сложный пароль и затем набрав:

```
#su
```

Можно работать от имени суперпользователя, естественно соблюдая осторожность!

Как добавить пользователя из консоли в Ubuntu?

Первый вариант: useradd

Команда **useradd** запущенная без опций позволяет просто создать пользователя без пароля и домашней директории:

```
sudo useradd имя_пользователя
```

Опция **-d** используется для указания домашней папки пользователя, опция **-m** укажет на то, что папку нужно создать немедленно:

```
sudo useradd -d /home/имя_пользователя
-m /home/имя_пользователя имя_пользователя
```

Можно использовать опцию **-p** для указания пароля, но безопаснее будет воспользоваться командой **passwd**:

```
sudo passwd имя_пользователя
```

Второй вариант: adduser

Командой **adduser** пользоваться проще, т.к. достаточно будет лишь ответить на несколько вопросов:

```
sudo adduser testuser
```

```
Добавляется пользователь `testuser' ...
Добавляется новая группа `testuser'
(1001) ...
```

```
Добавляется новый пользователь
`testuser' (1001) в группу `testuser' ...
Создаётся домашний каталог
`/home/testuser' ...
```

```
Копирование файлов из `/etc/skel' ...
```

```
Введите новый пароль UNIX:
```

```
Повторите новый пароль UNIX:
```

```
passwd: пароль успешно обновлён
```

```
Changing the user information for
testuser
```

```
Enter the new value, or press ENTER for
the default
```

```
Full Name []: testuser
```

```
Room Number []:
```

```
Work Phone []:
```

```
Home Phone []:
```

```
Other []:
```

```
Данная информация корректна? [Д/н]
```

Установка DirectX в Wine

Источник: <http://ladyzhin.pifagorland.ru/index.php/ubuntu/34-ubuntu/60--directx-wine>

Как установить DirectX в wine? По поводу этого вопроса в Интернете достаточно много статей. В большинстве из них описывается один и тот же метод: прописывать библиотеки **directx**, как native, копировать из системы Windows папки System32 библиотеки directx, в папку wine и так далее.

Сегодня я расскажу о более легком способе и о 100% работе DirectX. :-)

Теперь можно забыть о всяком копировании с одного места в другое и всякие выставление значений для dll.

Итак, для начала нам, конечно, потребуется непосредственно wine. Качаем его или с официального сайта, или с репозитория вашего дистрибутива. Лично я использовал wine версий **0.9.64**, **1.1.16** и **1.1.17**. Все версии работали без проблем. После того, как вы скачали wine и установили его, переходим к нашему

следующему действию.

Качаем специальный скрипт, который называется **winetricks**. Скачать его можно с официального сайта:

<http://wiki.winehq.org/winetricks>

или с помощью команды:

```
wget http://www.kegel.com/wine/winetricks
```

Введите ее в терминале, под собой, не под рутом.

Скачает он ее в корень вашей домашней папки, /home. Теперь опять заходим в терминал и вводим команду:

```
sh winetricks directx9
```

Начнется установка DirectX9.0с за ноябрь 2008 года. Ждем, пока установка завершится. Все готово.

При необходимости можете зайти и проверить dxdiag.

Полный список компонентов, которые вы можете установить при помощи winetricks, на этой странице:

<http://wiki.winehq.org/winetricks>

Настройка Ubuntu 10.04: что нужно сделать сразу после установки

Источник: <http://surrender-zen-way.blogspot.com/2010/04/ubuntu-1004.html>
<http://linux-sam.blogspot.com/2010/04/ubuntu-start-ubuntu-104.html>

Вышел финальный релиз Ubuntu 10.04 Lucid Lynx, после установки или обновления, как правило, необходимо добавить некоторое программное обеспечение, репозитории, можно также изменить внешний вид и темы оформления, например, добавив Cairo dock menu, изменить оформление окон установив, bisigui темы.

Первое, с чем может столкнуться пользователи ноутбуков после установки — это отсутствие звука в системе "NOSOUND". Возможно вам поможет решить проблему вариант, предлагаемый в этой статье (на англ.яз.): <http://bit.ly/djmxJm>

Подключение Medibuntu репозитория

Установить мультимедиа кодеки и плееры, подключить этот репозиторий можно с помощью скрипта Ubuntu start script, а также с помощью твикеров Ailurus и Ubuntu Tweak.

Medibuntu — проект, предназначенный для распространения программного обеспечения, которое не может быть включено в основной репозиторий Ubuntu по различным причинам, связанным с особенностями законодательства в области интеллектуальной собственности, безопасности и другим причинам.

Добавив Medibuntu репозиторий вы сможете установить программное обеспечение используя Synaptic или Центр приложений Ubuntu, например такие пакеты: Google-Earth, Adobe Reader, кодеки для воспроизведения мультимедийных файлов Win32codecs.

Добавить репозиторий можно командой:

```
sudo wget --output-document=
/etc/apt/sources.list.d/medibuntu.list
http://www.medibuntu.org/sources.list.d/$
(ls_release -cs).list && sudo apt-get --
quiet update && sudo apt-get --yes --quiet
--allow-unauthenticated install medibuntu-
keyring && sudo apt-get --quiet update
```

```
sudo apt-get --yes install app-install-
data-medibuntu apport-hooks-medibuntu
```

Установить кодеки, свежую сборку mplayer, mencoder, Adobe Reader, Google Earth можно командой:

```
sudo apt-get install libdvdcss2 w32codecs
acoread googleearth mplayer mplayer-gui
mencoder mplayer-nogui non-free-codecs
libavformat-extra-52 libavformat-
unstripped-52 libavfilter-unstripped-0
libavfilter-extra-0 libavcodec-extra-52
libavcodec-unstripped-52 libavdevice-extra-
52 libavdevice-unstripped-52 libavfilter-
extra-0
```

Ubuntu start script

Установка самых необходимых приложений и добавление репозитариев (Medibuntu, getdeb, Dropbox...) с помощью **Ubuntu start script**.

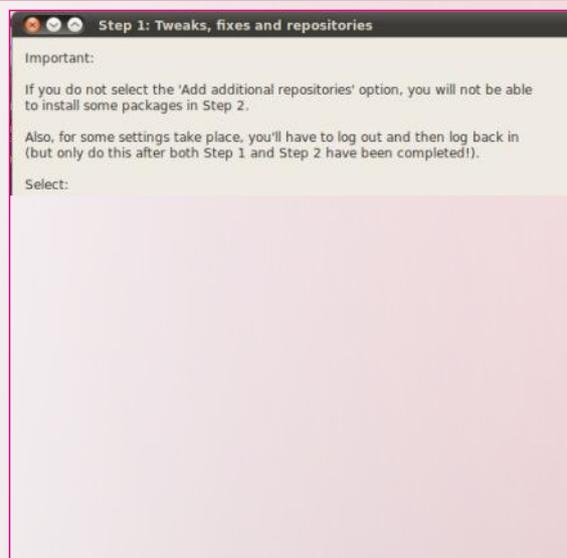
Ubuntu start script помогает пользователям установить самое новое программное обеспечение непосредственно из репозитариев самих проектов. Скрипт был разработан для того, что бы отказаться от рутинной установки множества пакетов после обновления или чистой установки Ubuntu 10.04 Lucid Lynx.

Скрипт устанавливает из репозитариев разработчиков самые новые версии: GIMP, Pidgin, WINE, Chromium браузер, Gnome Do, Guake, VLC Media Player, MPlayer, SMPlayer, Thunderbird, Dropbox, кодеки и многое другое.

Функционал Ubuntu start script:

- ▶ Zenity для GUI
- ▶ Добавляет дополнительные репозитории: Ubuntu restricted, extras, Medibuntu, Getdeb, Dropbox (только если вы выберете для установки Dropbox)

- ▶ Устанавливается из репозитариев: GIMP, Pidgin, WINE, Chromium browser, Gnome Do, Guake, VLC media player, Mplayer, SMplayer, Thunderbird, Dropbox, Codecs (multimedia, java, flash), дополнительную поддержку архивов, DVD support and fonts, Ubuntu Tweak, Deluge Torrent, CompizConfig Settings Manager, Development tools (from build-essential to Subversion, GIT and so on)



► Загружает и устанавливает следующие пакеты: Google Chrome браузер (выбирает 32 или 64 бит, в зависимости от версии Ubuntu), официальные темы смайликов для Pidgin (для всех протоколов), последний Flash Player для 64-битных через веб-сайт Adobe, Skype (32 или 64bit, в зависимости от версии Ubuntu).

► Настройки:

- Переместить кнопки управления окном вправо (как было в Ubuntu 9.10)
- Изменить поведение Update Manager поведение в один клик
- Удалить с рабочего стола значки подключенных дисков
- Отключить звук GDM при входе в систему
- Включить иконки в меню
- Отключить отображение списка пользователей при входе в систему
- Удалить ненужные пакеты документов (высвобождает 252MB)
- Изменить в календаре Gnome первый день недели с воскресенья на понедельник
- Загрузить, установить и настроить сглаживание шрифтов
- Исправить поведение apt "apt-get update" при значительных задержках в репозитории Google
- Автоматически монтировать NTFS диски при загрузке
- Автоматически принимает JAVA лицензии
- из за нестабильной работы сервера Medibuntu добавлена функция: теперь скрипт проверяет работоспособность основного сервера Medibuntu и, в случае недоступности, пытается получить пакеты с еще 2-ух зеркал.

Установка (<https://launchpad.net/ubuntustart>):

```
sudo apt-get install zenity
chmod +x ubuntu-10.04-script
sudo ./ubuntu-10.04-script
```

Общий доступ к папкам

Чтобы открыть доступ к папкам из сети для Linux- и Windows-машин, нужно установить и настроить сервис samba.

```
sudo apt-get install samba
```

Windows эмулятор: PlayOnLinux

PlayOnLinux — это программа, которая позволяет легко устанавливать и использовать большое количе-



Как добавить другие темы, см. статью: «Лучшие темы темы для Ubuntu» (на англ.яз.): <http://bit.ly/av1DvF>

ство игр и приложений, разработанных для Microsoft® Windows®.

На данный момент очень мало игр совместимо с GNU/Linux, что, конечно, сильно мешает переходу на эту систему. PlayOnLinux предоставляет доступное и эффективное решение этой проблемы, бесплатное и уважающее свободное ПО.

```
sudo apt-get install playonlinux
```

Твикеры для Ubuntu (утилиты для настройки)

Ailurus — утилита для настройки Ubuntu ОС.

Установка:

```
sudo add-apt-repository ppa:ailurus
sudo apt-get update
sudo apt-get install ailurus
```

Ubuntu Tweak — это приложение, облегчающее настройку Ubuntu. Оно предлагает множество настроек системы и рабочего стола, недоступных обычным способом. И ваша работа в Ubuntu будет приносить удовольствие!

Подключение репозитория с играми **Playdeb**.

Playdeb — репозиторий с играми для операционных систем основанных на Debian.

Как подключить репозиторий:

Первый вариант: установить этот пакет с сайта — <http://bit.ly/cywFWd>

Второй вариант: Система — Источники приложений, Другое ПО, кнопка "Добавить", в появившемся окне вставить в поле строку:

deb <http://archive.getdeb.net/ubuntu> karmic-getdeb games

Добавить GPG ключ репозитория, в терминале:

```
wget -q -O-
http://archive.getdeb.net/getdeb-archive.key
| sudo apt-key add -
```

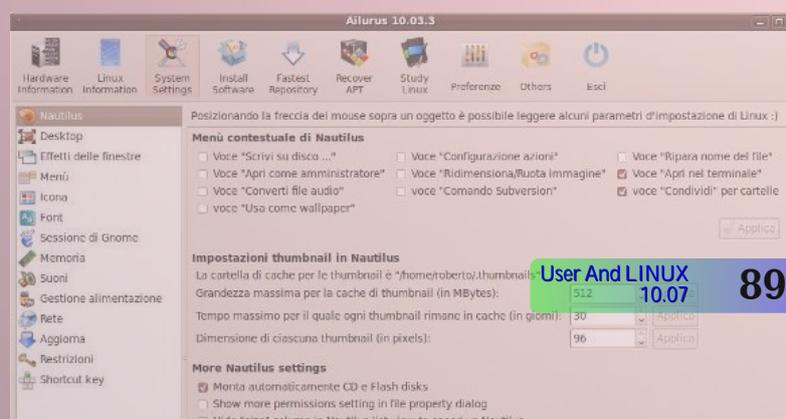
Третий способ: нажать на кнопку "Install this now" ниже скриншота игры на странице сайта.

Bs-Ubuntu.

Вот обнаружил еще один скрипт:

<http://bit.ly/9Bu2M3>

Bs-ubuntu V0.8 Para Ubuntu 10.04 Lucid — простой в использовании скрипт, используемый для установки программ и добавления репозитариев для Ubuntu.



Как еще немного ускорить загрузку Ubuntu 10.04

Источник: <http://surrender-zen-way.blogspot.com/2010/05/ubuntu-1004.html>

Правильнее было бы назвать этот пост «Как еще немного ускорить загрузку Ubuntu 10.04 и прекратить запросы пароля и фоновую активность».

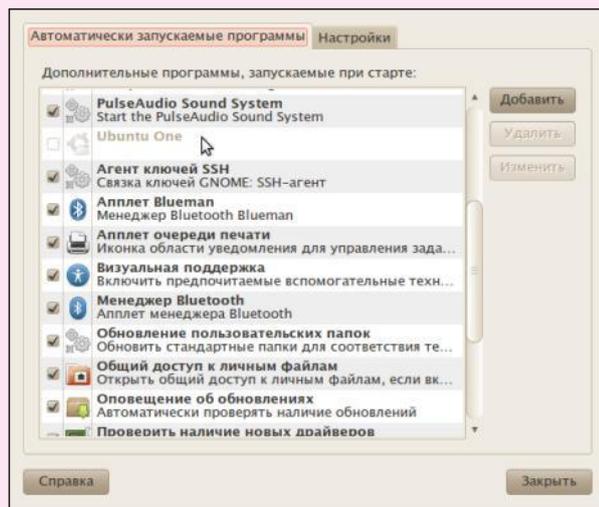
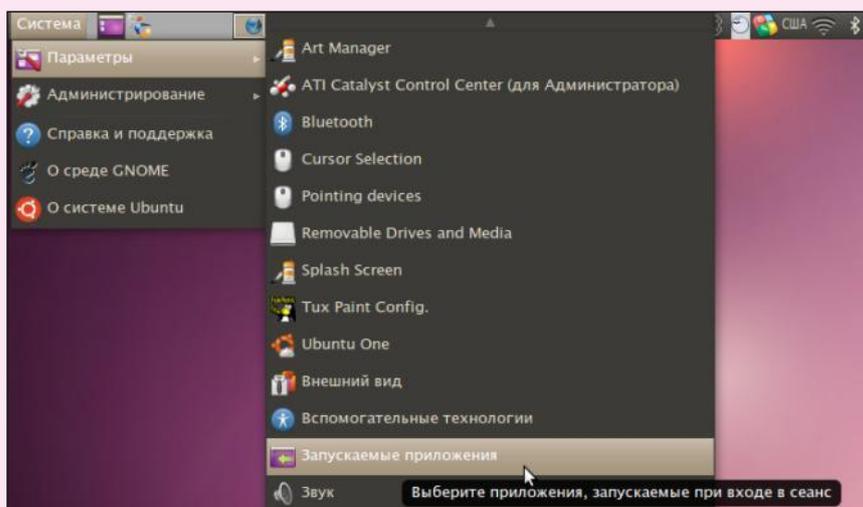
После чистой установки и непродолжительной работы в Ubuntu 10.04 было замечено две раздражающие вещи: после загрузки системы шуршит винт, что-то грузит проц, выскакивает окно апплета с просьбой ввести пароль авторизации. Виновники быстро нашлись. Ими оказались, соответственно, Ubuntu One и Gwiber (я там аккаунт

настроил, поэтому он и хотел пароль). Отключил Ubuntu One через меню: Система > Параметры > Запускаемые приложения. Так же отключил службу Evolution, автоматическое обновление, очереди печати. На нетбуке мне это не нужно, зато старт ненужных сервисов хоть и ненамного, но увеличивает время запуска системы. А вот Gwiber я там не обнаружил. Включил в автозапуск Guake Terminal — на нетбуке он удобнее консоли GNOME.

Поставил из репозитория GUI-ую прибуду bum — Boot up manager для управления сервиса-

ми. Утилита хороша тем, что показывает все сервисы. Ну, хоть с помощью bum смог Gwiber отключить, а то я уже думал его в ядро вшили. :) Там же отключил winbind, sane-демон для работы со сканерами.

С каждым новым релизом все больше и больше фоновых сервисов. «Юзерфрендливость» требует жертв. Ну что делать, 2010 год все-таки на дворе. Как говорится, в то время, когда космические корабли бороздят межпланетное пространство... я тут какие то сервисы отключаю...





Разное

- Почему Linux? (Или то чего вы не хотели бы знать о Windows);
 - Материал, не попавший в другие рубрики
-

Google ChromeOS: «за» и «против»

Google Wave: на волне общения

Самая большая в мире OpenSource-компания? Google.

Система для терпеливых

Linux-серверы на промышленных предприятиях

Linux для настольных ПК: единство в многообразии

Microsoft Windows EULA — End User's Agreement и что всё это значит

Linux на десктопе: взгляд пользователя

Интернет Магазин фотопродукции

Печать фотографий с любого места, не зависимо где вы находитесь, Загрузите к нам свое фото, оплатите и получите его в г. Днепропетровске и области, (Украина)



Услуги дизайнера



Реставрация ч/б фото

Ретушь портретов



Ошибка при съёмке. Не правильно установлен баланс белого
Фотография имеет синий оттенок



Исправлено. Изменен цвет, добавлена резкость.

К О Н Т А К Т Ы - - г. Днепропетровск
моб. тел. +38067 5232221 моб. тел.+38066 8274332

Email: [sv-foto\(гав\)sv-foto.dp.ua](mailto:sv-foto(гав)sv-foto.dp.ua)

Я абсолютно не системный администратор. Я — учительница биологии в школе. В своей работе мне очень нужен компьютер для подготовки к урокам. Для того, что бы занятия были более интересными, я готовлю детям презентации, показываю отрывки фильмов, видеоролики и звуковые дорожки взятые из интернета. Для этого всего у меня есть ноутбук с установленной на нем Kubuntu.



Linux в школе

Презентации

Для подготовки презентаций использую пакет OpenOffice.org. Презентации в нем делать очень удобно. Есть возможность вставлять в презентации не только спецэффекты, но и звуки и даже небольшие видеоролики. Кроме этого замечательной особенностью этой программы является то, что всегда можно сохранить презентацию не только в родном формате ODP, но и перевести ее в формат MS Office — PPT или, даже, сохранить как флеш-ролик. Это дает возможность показывать презентацию на любом компьютере, а не только на моем ноутбуке.

Работа с текстом

В основном для работы с текстом я использую Writer из того же офисного пакета. Работать в нем удобно и понятно, особенно после того, как я купила себе учебник по OpenOffice.

Но, кроме задачи набора текста есть еще необходимость в его сканировании и распознавании. Вот тут на помощь приходят программы CuneiForm и YAGF. Кроме того, что с их помощью можно отсканировать текст, его же можно распознать и проверить на ошибки. При чем качество распознавания очень и очень приличное.

Видео

Сейчас очень много документальных фильмов снято BBC и National Geographic. Но показать на уроке весь фильм попросту невозможно. Да и в презентацию полуторачасовой ролик вставлять неудобно. Поэтому из фильмов приходится вырезать куски. Для этого я использую программу Avidemux. Она отлично подходит для моих целей. Да, ее, конечно, серьезным видеоредактором назвать нельзя, но для того, что бы просто вырезать и сохранить нужный кусок Avidemux подходит как нельзя лучше. К тому же у этой программы очень простой интерфейс в котором очень тяжело запутаться.

Для показа роликов детям я использую или Dragon-player или VLC. Пока еще за несколько лет проблем с показом видео не возникло.

Изображения

Для работы с картинками я использую две программы, в зависимости от задачи.

Если нужно работать со сканером, или предстоит серьезная правка изображения, то я запускаю Gimp. Если нужно только изменить размеры или обрезать картинку, то пользуюсь ColourPaint. Говорят, что у PhotoShop возможностей намного больше, чем у Gimp. Возможно это



Слайд из презентации "Охорона природи".

и так. Но я не дизайнер, я учитель биологии. И мне вполне хватает этих редакторов.

Операционная система

Сама операционная система тоже ведет себя очень хорошо. Кроме того, что в ней удобно работать, так как практически все можно настроить по своему желанию, у Kubuntu есть еще одна важная особенность: после того, как в ноутбук вставляют флешку, которую заразили каким-то вирусом на машине с Windows — система не ломается, а этот вирус всегда можно удалить с флешки через Krusader, так как вирус не работает и не прячется.

В общем использовать Линукс в школе можно. Ее возможностью более чем достаточно для работы и в школе, и дома.

Наталья ЯКИМЧУК,
учитель биологии санаторной
общеобразовательной
школы-интерната № 21 г. Киева

Google Wave: на волне общения

Источник: <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/04/google-wave.html>



Всё началось с того, что в комментариях к посту о Twitter завязался делёж мнениями о разных системах мгновенного общения. После этого я решил пройтись по разным интернетам в поисках чего-нибудь новенького. И нашёл! Google Wave — это новый сервис мгновенных сообщений, который может использовать все другие сервисы от Гугл вместе взятые. И хотя это лучше один раз увидеть, чем сто раз пересказать, я попробую сделать и то, и другое.

Предисловие

Пока этот сервис находится на этапе тестирования и доступен только если очень покаянчить приглашение у разработчиков (обновлено: 21 мая сервис официально открылся для всех). Автор этих строк, пламенно (и правдиво) обещаю слать километры сочных багрепортов, это самое приглашение получил — пройдя по специальной ссылке, можно попробовать это чудо вебдваноля, так что теперь делюсь увиденным.

Таким образом, волна (Wave) — это такая real-time текстовая конференция между двумя или более собеседниками, когда каждый видит, что пишут и рисуют остальные, может комментировать любое сообщение (как древовидные комментарии), вставлять изображения и голосования. На мой взгляд, Google Wave идеален для мозговых штурмов (brainstorm), обсуждения встреч и мероприятий, генерации идей и просто дружеского общения.

Что такое Google Wave?

Конечно, самый простой способ — это посмотреть на видео на сайте: <http://wave.google.com>. Но если напрямч фантазию, можно это представить. Итак, берём Twitter, убираем из него ограничение по длине сообщения, делаем так, что собеседник видит, как вы набираете текст (посимвольно). Добавляем возможность быстро делать форматированный текст (типа чата в Skype, только вы видите набираемый собеседником текст). Более того, можно сразу вставить кусок Google Maps и собеседник или собеседники это увидят и смогут прокомментировать — можно отвечать на любой кусок беседы.

Таким образом, волна (Wave) — это такая real-time текстовая конференция между двумя или более собеседниками, когда каждый видит, что пишут и рисуют остальные, может комментировать любое сообщение (как древовидные комментарии), вставлять изображения и голосования. На мой взгляд, Google Wave идеален для мозговых штурмов (brainstorm), обсуждения встреч и мероприятий, генерации идей и просто дружеского общения.

Для начала, как это выглядит — вот мой довольно простой скриншот страницы входа в сервис. (Рис. 1).

Что мы видим? Слева навигация подозрительно напоминает почту: здесь можно создавать и следить за волнами (трансляциями текста и изображений). В центре идёт каталог с волнами, в которых мы можем поучаствовать или (справа) создать свою волну. Слева есть набор готовых шаблонов (мозговой штурм, обсуждение документа, просто обсуждение).

Вот, например, моя волна, где я общаюсь со своим вторым ноутбуком. (Рис. 2).

Когда я пишу сообщение, на другом ноутбуке сразу видно то, что я пишу — и сразу же можно отвечать. Задержка очень небольшая,



Рис. 1: вход в систему Google Wave.

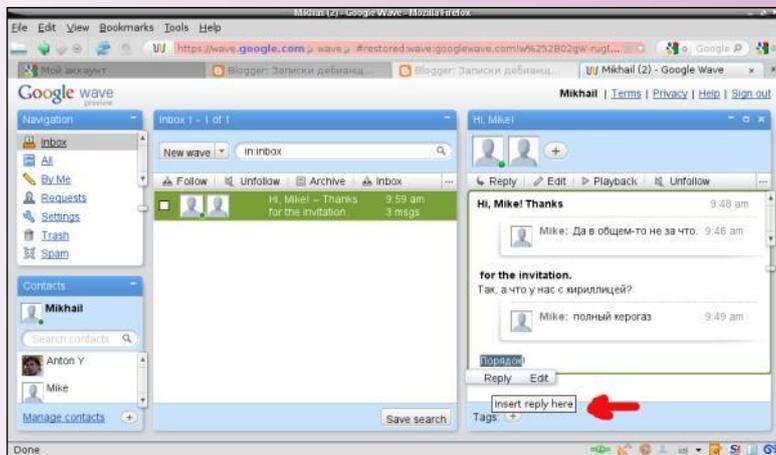


Рис. 2: Google Wave позволяет общаться в режиме реального времени.

так что получается такой чат реального времени. На скриншоте красным подчеркнута главная возможность: выделяем текст и появляется возможность ответить на этот кусок — сразу можно отвечать на сообщение.

Или, например, можно быстро обсудить предстоящую вылазку на природу: создаем волну, приглашаем нужных людей, пишем адрес встречи (Москва, ул. Такая-то, 5), — и вот уже в волне карта, на ней пометки, ниже комментарии, можно организовать голосование. (Рис. 3).

Участники общаются, как бы находятся на "одной волне": передаются нажатия клавиш, поисковый индекс обновляется в считанные секунды, карты и документы, вставленные в волну, сразу видны.

Мне Google Wave очень бы пригодился для общения с коллегами, которые иногда бывают сильно удалены друг от друга. Вот, например, можно сделать набросок статьи и по ходу дела его обсуждать и менять.

То есть создаешь новую волну с документом, приглашаешь участников, прикрепляешь карты, картинки, общий календарь. А участники группы могут комментировать запись, и делать пометки на добавленной карте и картинках, и остальные чтобы это все видели. (Рис. 4).

Стоит сказать так же, что на волну можно отвечать и в off-line, то есть одновременно не обязательна: волна будет лежать в Inbox как и любое другое письмо. Но, конечно, гораздо веселее, когда большинство участников беседы подключены и одновременно общаются.

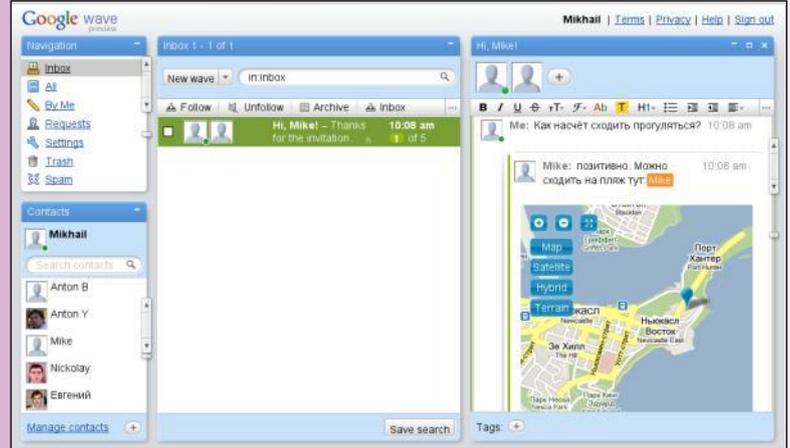


Рис. 3: можно добавить карты Google и назначить место встречи или сбора участников вашего мероприятия.

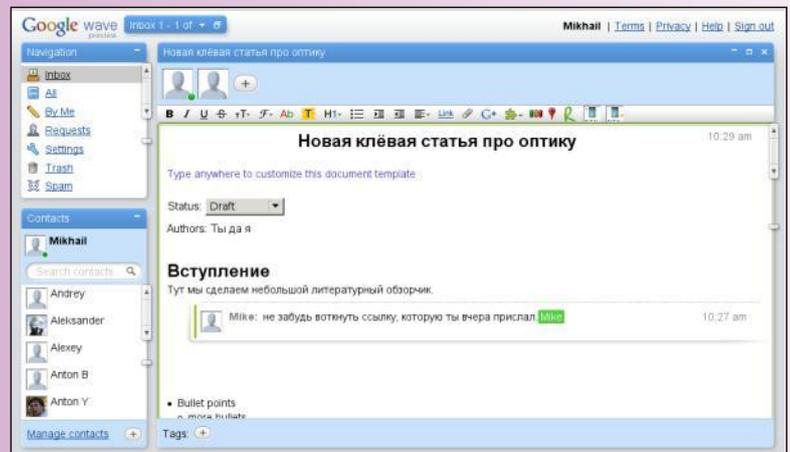


Рис. 4: Google Wave отлично подходит для коллективного обсуждения проектов.

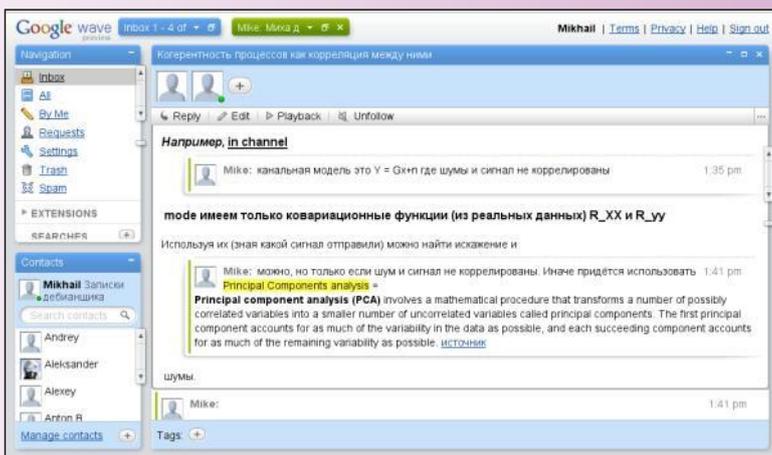


Рис. 5: Brainstorm — обсуждайте проекты в прямом эфире.

Мозговой штурм (Brainstormin Google Wave)

Вот где вся сила Волны — так это в Brainstorm. Создаём новую волну со свойством Brainstorm, и достаточно просто перетаскивать контакты в поле мозгового штурма, чтобы волна стала доступна для другого участника. (Рис. 5).

Здесь можно участвовать всем сразу: добавляем картинки, выделяем цветом, вставляем текст и карты. Подключать и отключать участников можно быстро и просто.

Заключение

Достаточно плодотворное обсуждение есть на Хабре (<http://habrahabr.ru/blogs/google/60753/>), часть идей с которого опробована в этом небольшом обзоре. Отличный обзор на ReadWriteWeb: <http://bit.ly/cMIYTB>. Автор считает, что команда Google Wave замахнулась на замену "некоторых существующих протоколов сетевой коммуникации". В комментариях раскрывают тему XMPP как базы этой "гугло-революции". В общем, отличный шанс попробовать то самое светлое будущее, которое уже рядом.

Автор выражает благодарность команде Google Wave за быстрый ответ и приглашение поучаствовать в тестировании сервиса.

Самая большая в мире open-source компания? Google.

Источник: <http://alecmyshov.blogspot.com/2009/09/open-source-google.html>

Как правило, лидером индустрии программного обеспечения с открытым исходным кодом признается Red Hat, но такое утверждение некорректно и не имеет под собой основы. Оно, как правило, основывается на измерении доходов Red Hat, которые прямо зависят от открытого ПО, его разработки и распространения, в то время как другие компании, такие как Sun, IBM и Google на самом деле пишут и предоставляют не в пример больше открытого кода. Пришло время прекратить говорить о компаниях, строящих свой бизнес на открытых технологиях, и вернуться назад к важности самого кода.

Открытое ПО все больше и больше становится неотъемлемой частью инфраструктуры, от которой зависят поставщики программного обеспечения и компании, строящие свой бизнес в Web. Во вторник MySpace стала предметом обсуждения сообщества, после того как она открыла исходный код Qizmt — фреймворка распределенных вычислений (вопреки всему работающий на Windows Server), который на данный момент обеспечивает работоспособность функции MySpace "People you may know". Но MySpace, как заметил VentureBeat, просто следовала примеру Facebook, которая недавно открыла Tornado.

Ни один из этих поступков не является попыткой набрать очки в свою пользу, но оба этих действия мотивированы личным интересом, а личный интерес на данный момент все больше и больше требует вливания сообществ разработчиков, чтобы охватить и расширить возможности предоставляемые Web-сервисами и ПО. Эти цели невозможно достичь в закрытой модели ведения разработки.

Наряду с этим это путь для улучшения качества программного обеспечения. Беря открытые проекты как фундамент для инфраструктуры, компании затем осознают все преимущества данной модели ведения разработки и распространяют ее на свое ПО. Качество же открытого кода, которое пишется в условиях сотрудничества, внушает уважение и одновременно с этим непрерывно растет, как говорится в сообщении Accenture Kit Plummer.

Теперь, после освещения вопросов личного интереса и качества ПО, ясно, почему открытый код стал основой инфраструктуры, фактически, для всего коммерческого ПО, и поче-

му Red Hat и другие игроки рынка истинного открытого кода больше не являются центром вселенной открытого ПО.

Исходный код ядра Linux включает в себя 11.5 миллионов строк кода, из которых приблизительно 12% код Red Hat (тут подразумевается весь код, в котором было принято участие). Даже если мы добавим сюда JBoss Application Server (еще около 2 миллионов строк кода или около того) и другие проекты Red Hat, то мы увидим, что Red Hat предоставил сообществу намного меньше открытого кода, чем другие.

Возьмем, к примеру, Sun. Это ведущий разработчик, стоящий за Java (больше чем 6.5 миллионов строк кода), Solaris (свыше 2 миллионов строк кода), OpenOffice (приблизительно 10 миллионов строк кода) и другими проектами с открытым исходным кодом.

Или IBM с 12.5 миллионов строк кода, которые она внесла в Eclipse, не упоминая уже Linux (6.3% от общего количества строк кода), Geronimo, и другие самые разнообразные проекты с открытым кодом.

Как бы то ни было, Google — это самая интересная компания из всех, так как она, по сути, не software компания. Я спросил Крис Ди Бона, менеджера по стратегии развития открытого ПО и связям с сообществом компании Google, о вкладе компании в открытый исходный код. Он ответил:

"Мы внесли приблизительно около 14 миллионов строк кода. Код системы Android занимает здесь свыше 10 миллионов строк кода, Chrome — 2 миллиона строк кода, GWT — 300000 строк кода, наряду с этим есть код ряда других проектов, выпускаемых каждую неделю на протяжении последних пяти лет. Также мы должны упомянуть несколько тысяч патчей, которые предоставляются нашими сотрудниками в течение каждых месяцев и недель".

В то время как Ди Бона намекнул о том, что Google не претендует на корону самого выдающегося поставщика открытого кода ("Мы предпочитаем говорить, что мы среди числа самых активных контрибьюторов"), это почти точно, что Google — самый активный контрибьютор открытого кода, особенно, когда рассматриваются ее другие open source активы. Сюда стоит включить хостинг наверно самого большого

в мире репозитория проектов с открытым кодом, сейчас там представлено более 250000 различных проектов, не менее в 40000 из которых было принято активное участие, не упоминая уже инициативу Summer of Code. Тем не менее, понятно, число строк кода — это не обязательно самый весомый показатель значения участия в разработке открытого кода.

Патрик Финч из Mozilla Foundation предполагает, что Google, как самый активный поставщик открытого кода, может вообще не быть связан с написанием нового кода:

"Самый значимый результат участия Google в разработке открытого кода — это вероятно не сам код, но демонстрация того, что теперь вы можете использовать Linux на своем компьютере".

Это основная мысль делает акцент на отличии open source компании от каких-либо других. Google не называет себя open source компанией, и это действительно правильно. Открытый код — это просто часть ее стратегии в распространении ПО, которое помогает продавать больше рекламы.

Sun попыталась перекавалитироваться в open source компанию, но Oracle предотвратила это своей недавней сделкой. Oracle, конечно, не даст себе такое звание, не потому что это плохо, но потому что это просто не имеет выгоды.

Теперь мы все в том или ином понимании open source компании, что также одновременно означает, что никто из нас таковыми не является. Открытый код — это просто путь, который дает некоторые новые возможности в ведении бизнеса, и без разницы, кто будет использовать их Red Hat ли, Microsoft ли, Google или Facebook.

Рассматривая утверждение, данное выше, только относительно Web компаний, таких как Google, видно, что необходимость в коммерциализации открытого кода просто отпадает. Действительно, мы можем видеть, как много открытого кода отдано такими Web компаниями, которые мы не называем и не думаем, что назовем в будущем традиционными "компаниями-разработчиками открытого кода", например как Red Hat, MySQL или Pentaho.

Мэт Асей,
вице-президент направления
бизнес разработки Alfresco.

После представления прототипа операционной системы Chrome OS сообщество начало бурное обсуждение потенциальных плюсов и минусов новинки.

Chrome OS: «за» и «против»

Источник: <http://unfiles.ru/index.php?newsid=4945>

Напомним: Chrome OS, релиз которой ожидается к концу следующего года, будет запускаться на специфическом оборудовании, удовлетворяющем требованиям Google. Так, новая система сможет работать только на нетбуках, снабженных твердотельным накопителем, модулем Wi-Fi и полноразмерной клавиатурой. Все приложения Chrome OS являются веб-приложениями, основная копия пользовательских данных хранится на удаленных серверах — в «облаке».

Исходя из информации, предоставленной Google, можно назвать несколько **положительных** возможностей Chrome OS.

- ▶ Скорость загрузки будущих нетбуков не превысит 10 секунд. Это связано с отсутствием необходимости обслуживания операционной системой иных, кроме браузера Chrome, приложений и сервисов, нуждающихся в дополнительных драйверах и ресурсах.

- ▶ Повышенное внимание вопросам безопасности. Ядро системы размещается в защищенной от записи области, все приложения выполняются во вкладках браузера, каждая из которых является по сути «песочницей» с ограниченными правами доступа. Хранимые локально пользовательские данные шифруются.

- ▶ «Облачная» концепция предполагает высокую доступность приложений и данных из любой точки и с любого устройства.

- ▶ Поддержка архитектур "Intel x86" и "ARM" снабдит потребителей выбором из двух классов будущих нетбуков; при этом не исключен вариант, что будут выпущены ARM-смартбуки на базе Chrome OS.

- ▶ Инновационное меню приложений, зафиксированное во вкладке браузера, является отличным маркетинговым ходом, позволяющим девелоперам продвигать свои разработки за счет наглядного и быстрого обращения к ним.

- ▶ Веб-сайты приравняются к веб-приложениям, а значит, Chrome OS поддерживает такие, к примеру, конкурирующие проекты, как Microsoft Office Live.

Потенциал Chrome OS будет раскрываться постепенно: новая система продвигает парадигму тонких клиентов, оснащенных минимумом вычислительных возможностей, при этом что обработку данных берут на себя «облачные» серверы. Кроме того, фокусировка на Интернете определяет кросс-платформенность приложений Chrome OS: на стороне клиента может выполняться любое приложение, так как физически оно запущено на сервере.

Однако некоторые особенности новой операционной системы следует рассматривать с **отрицательных** позиций.

- ▶ В Google описывают будущие нетбуки с Chrome OS как «устройства-компаньоны, дополняющие основную компьютер». В компании, вероятно, забыли, что потребители приучены теми же iPhone иметь универсальное, а главное, компактное устройство, снабженное десятком тысяч приложений на любой вкус.

- ▶ «Облако» Google не всегда доступно, тем более что в мире не так уж много мест, где есть полное покрытие Wi-Fi. Хороший пример — самолет: публичных хот-спотов в нем нет, а за интернет-доступ придется выложить круглую сумму.

- ▶ Неопределенность поддержки офлайновой работы за счет HTML5. Разработчик должен самостоятельно реализовать подобную возможность в приложении, хотя опыт Google Gears свидетельствует о том, что это вполне по силам. Однако веб-приложения пока не могут сравниться с офлайновыми программами: Picasa и Flickr обладают лишь малой толикой мощи Adobe Photoshop.

- ▶ Игры для Chrome OS, являю-

щейся, по сути, усиленным браузером Chrome, не выйдут за пределы офисных и казуальных развлечений из-за отсутствия выделенных на это аппаратных ресурсов. Однако здесь уместно вспомнить о ведущейся разработке амбициозного проекта OnLive, который позволит наслаждаться требовательными к оборудованию игровыми приложениями даже на недорогих устройствах, которые физически не в состоянии обрабатывать обилие графической информации. Понятно, что для этого потребуются высокоскоростное интернет-соединение с минимально возможными задержками передачи пакетов данных. Концепция проста: всю работу по обработке 3D-графики берут на себя компьютеры «облачной» службы OnLive — пользовательским устройствам останется лишь своевременно выводить на экран потоковое видео.

- ▶ Android-приложения не работают в окружении Chrome OS, так как их необходимо загружать локально, что запрещено в этой системе.

- ▶ Браузер Chrome нельзя заменить на альтернативный, тот же Mozilla Firefox. Между тем любой из вендоров вполне способен модифицировать открытый код Chrome OS и выпустить собственную версию системы.

- ▶ Неясна ситуация с расширениями и прочими методами настройки. Поскольку браузер Chrome «понимает» HTML5, в свойствах которого есть поддержка стандартизированного обогащенного мультимедийного формата, отпадает необходимость в браузерных плагинах Adobe Flash или Microsoft Silverlight. Но при этом не очень ясно, как будут реализованы искомые технологии, в том числе и те, которые требуют установки исполняемого кода, — например, сторонние плагины, виджеты, апплеты и т. п.

Linux для настольных ПК: единство в многообразии

Источник: <http://www.cnews.ru/reviews/index.shtml?2010/04/13/386504>

Рынок свободного программного обеспечения предлагает пользователям широкий выбор операционных систем, таких как Ubuntu, Fedora/Russian Fedora, ALT Linux, Mandriva. Для того, чтобы выбрать наиболее подходящую, надо обратить внимание на простоту и удобство установки и работы, а также учесть системные требования

У организации или частной компании, которая планирует переход на свободное ПО, особенно если речь идет об операционной системе для рабочих станций, часто возникают вопросы, касающиеся выбора конкретного продукта, его особенностей, достоинств и недостатков. Если речь идет о свободной операционной системе для настольных ПК или ноутбуков, то под ней, как правило, подразумевается один из дистрибутивов Linux.

В мире насчитываются сотни дистрибутивов, и все они ориентированы на различную аудиторию и очень часто оптимизированы для решения определенного вида задач. Требования к пользовательской квалификации также зачастую различны. В рамках короткого обзора мы постараемся рассказать о некоторых наиболее известных и популярных дистрибутивах, обратим внимание на простоту и удобство установки и работы, а также отметим системные требования.

Ubuntu

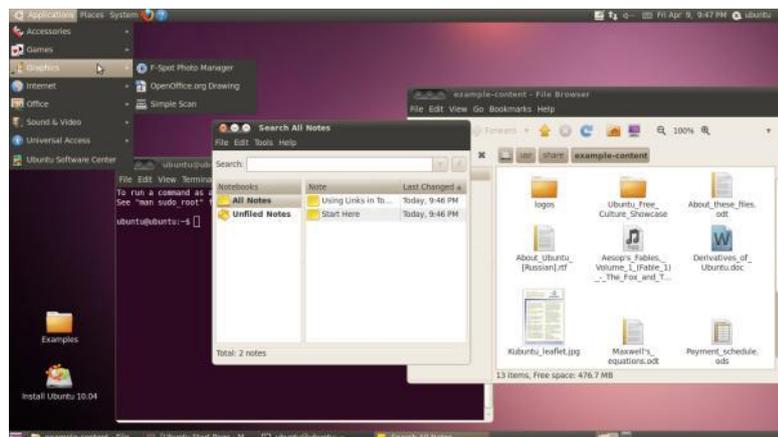
На протяжении нескольких лет Ubuntu является наиболее известным и популярным дистрибутивом Linux в мире. Причин тому несколько. Это и мощная маркетинговая поддержка компании Canonical, которая занимается разработкой и тестированием данного продукта, это и регулярный, два раза в год, выпуск новых версий, это и перевод практически на все более-менее значимые мировые языки.

Но всего этого было бы недостаточно, если бы не высокое качество продукта. Как известно, основой Ubuntu служит Debian — один из старейших на сегодняшний день дистрибутивов, разработчики которого ставят во главу угла не реализацию новых функций и технологий, а доведение уже имеющихся решений до высочайшей надежности и отказоустойчивости. Фактически, можно сказать, что Ubuntu представляет собой «Debian с человеческим лицом». В нем применен бесприкрытый принцип: одна задача — одно приложение. Все остальные программы пользователь в любой момент может добавить из онлайн-хранилища (репозитория).

Для установки нового софта в состав Ubuntu включено несколько удобных инструментов, освоить которые сможет даже начинающий пользователь. Помимо Ubuntu, компания Canonical поддерживает и несколько параллельных дистрибу-

тивов, построенных на других графических оболочках и, соответственно, отличающихся своими системными требованиями. Для самых мощных ПК рекомендуется устанавливать **Kubuntu**, основанный на KDE 4, для средних ПК лучшим выбором станет классическая **Ubuntu**, основанная на Gnome, для слабых машин — **Xubuntu** (на Xfce), а для совсем слабых — **Lubuntu** (на LXDE).

Недостатков у Ubuntu не так уж и много, и частично они являются следствием достоинств данной системы. Прежде всего, стоит отметить некоторый консерватизм разработчиков относительно включения в состав системы не только новых программ, но даже обновленных версий уже существующих. Как правило, если происходит глобальное обновление того или иного приложения, то новый релиз попадает в уже следующую версию Ubuntu, а не в текущую. Кроме того, разработчики Ubuntu предпочитают не включать в состав системы закрытые и коммерческие компоненты. В частности, отсутствуют кодеки для воспроизведения музыки в формате mp3, DVD-видео, Flash-анимации и многое другое. Разумеется, все недостающее можно установить из репозитория. Наконец, существуют и другие дистрибутивы, сделанные на основе Ubuntu, в которых все коммерческие компоненты уже присутствуют по умолчанию. Самые известные здесь, пожалуй, это **Mint** и **SuperOS**.



ubuntu

Ubuntu — полностью бесплатная система. Компания Canonical зарабатывает, в основном, на кастомизации для нужд корпоративных клиентов, а также на платных услугах технической поддержки. Существует и бесплатная поддержка, которая обеспечивается путем рассылки и интернет-форумов. В России услугами по платной технической поддержке и обучению пользователей настольной и серверной версий Ubuntu занимается несколько отечественных компаний, самые крупные среди которых — "Корус Консалтинг" и "ГНУ/Линуксцентр".

Как бы то ни было, по словам Аси Власовой, директора направления открытых программных решений компании "Корус Консалтинг", Ubuntu в России не добился такой значительной популярности, как в других странах. Однако этот дистрибутив серьезно опережает многих конкурентов. Ubuntu лидирует на десктопах, в то же время на серверах его популярность намного ниже. Всплески интереса российских пользователей к Ubuntu точно коррелируют с шестимесячным циклом релизов данного пакета. Это может говорить о том, что в России уже сформировалось сообщество технических специалистов, которые отслеживают разработку данного дистрибутива.

«Мы не наблюдаем большого числа запросов от пользователей на предмет поддержки данного дистрибутива. Скорее, востребованы проекты комплексные, где данный дистрибутив является лишь базовой основой ИТ-инфраструктуры, — комментирует Ася Власова. — Это говорит о том, что, во-первых, дистрибутив во многом интуитивно по-

нятен пользователям и удобен в работе, а во-вторых, о том, что небольшой процент российских пользователей, уже работающих с ОС Linux, могут самостоятельно обеспечить ее поддержку в рамках личного или небольшого корпоративного использования. В целом, сегодня направление специализированных бизнес-приложений на базе СПО является в России гораздо более перспективным, чем направление поддержки конкретных дистрибутивов ОС».

Fedora/Russian Fedora

Этот дистрибутив имеет солидную историю. Изначально компания RedHat разрабатывала свободно распространяемую версию ОС для настольных ПК, а затем приняла решение сосредоточиться на выпуске коммерческих решений, обеспеченных полноценной технической поддержкой, но и распространяемых по платной лицензии. В то же время, свободная ветка дистрибутива была передана Open Source-сообществу. Собственно говоря, так и родилась Fedora.

Политика разработчиков Fedora такова, что они стремятся быть сами и держать своих пользователей на переднем крае открытых технологий, включая в состав дистрибутива наиболее современные и передовые версии программных продуктов. Поэтому Fedora может быть интересна прежде всего тем, кто хочет быть в курсе самых последних инноваций в мире СПО. Конечно, в этом случае никто не застрахован от некоторого количества ошибок, которые могут присутствовать в системе. Впрочем, сооб-

щество разработчиков у Fedora достаточно обширное, а период тестирования длительный, так что качество последних релизов заметно выше, чем еще три-четыре года назад. Уже после того, как те или иные нововведения пройдут «обкатку» в составе Fedora, они включаются в состав платного Red Hat Enterprise Linux, который обеспечен технической поддержкой и сертифицирован крупнейшими разработчиками ПО.

Russian Fedora заслуживает особого упоминания, поскольку это не просто более качественная русская локализация основной Fedora (кстати, никогда не отличавшейся полноценной и качественной русификацией), а ее отдельная ветка. Как разъясняют сами разработчики, это новый способ доставки инноваций и технологий Fedora русскоязычным пользователям.

Что касается установки и удобства в работе, то Fedora вполне может быть рекомендована начинающим пользователям. Дистрибутив распространяется в нескольких вариантах с различными графическими интерфейсами, установленными по умолчанию. Все недостающие компоненты можно установить через интернет из репозитория проекта.

ОС Fedora, как и прочие дистрибутивы, созданные на ее основе, использует бинарные пакеты формата RPM. Это, пожалуй, наиболее распространенный формат, в который разработчики компилируют свои программы для последующего распространения. Впрочем, по мере роста популярности Ubuntu, его формат DEB также можно назвать одним из наиболее распространенных и применяемых.

Техническую поддержку для Fedora можно получить совершенно бесплатно по IRC-каналам, через форумы или списки рассылки. Кроме того, некоторые компании, такие как уже упоминавшийся «ГНУ/Линуксцентр», предлагают своим клиентам сертификаты на платную поддержку, которая оказывается по электронной почте или по телефону. Впрочем, Fedora — это все-таки система для энтузиастов или домашних пользователей. Для корпоративных клиентов, повторяем, наиболее предпочтительным вариантом является Red Hat Enterprise Linux (RHEL).

fedora



ALT Linux

ALT Linux, пожалуй, наиболее известный Linux-разработчик российского происхождения. Компания работает в тесном контакте с огромным сообществом программистов (ALT Linux Team) и имеет в своем активе репозиторий «Сизиф», который является одним из пяти крупнейших в мире постоянно обновляемых хранилищ свободного ПО.

Первоначально ALT Linux разрабатывался на основе **Mandriva** (в то время — **Mandrake Linux**), но в дальнейшем компания полностью перешла на собственную платформу. Изначально дистрибутивы ALT Linux отличались простотой настройки и дружелюбным интерфейсом. Всегда особое внимание разработчики уделяли и оригинальному фирменному дизайну. В настоящее время у компании существует несколько систем для настольных ПК. Это решения для корпоративных рабочих станций (ALT Linux «Ковчег» 5 на основе оболочки Gnome), для мощных современных ПК и ноутбуков (ALT Linux 5.0 Desktop на основе KDE) и, наконец, Simply Linux, который может быть востребован как новичками, так и владельцами слабых ПК, так как в нем использована оболочка XFCE.

Если компания мигрирует на СПО, но при этом не готова отказаться от тех или иных программ, то ей можно порекомендовать Wine@Etersoft — специальную версию среды запуска Windows-приложений в Linux под названием Wine,

которая адаптирована для российских бизнес-приложений («1С: Предприятие», «Гарант», САПР «Компас 3D») и ряда других. Данный продукт имеется в составе редакции ALT Linux Small Business, которая распространяется только в коробочном варианте. Кроме того, специалисты ALT Linux разрабатывают специализированные дистрибутивы для школьных ПК, а также для реализации детских творческих способностей.

Компания ALT Linux самостоятельно обеспечивает свои продукты технической поддержкой. Это может быть поддержка по бесплатным каналам (форумы и рассылки), которую осуществляют наиболее активные участники сообщества, но при этом ответы контролируют и сами сотрудники компании. Существует и платная подписка на услуги. Ее можно приобрести отдельно, если дистрибутив был загружен самостоятельно из интернета, а можно получить и в комплекте с рабочей версией.

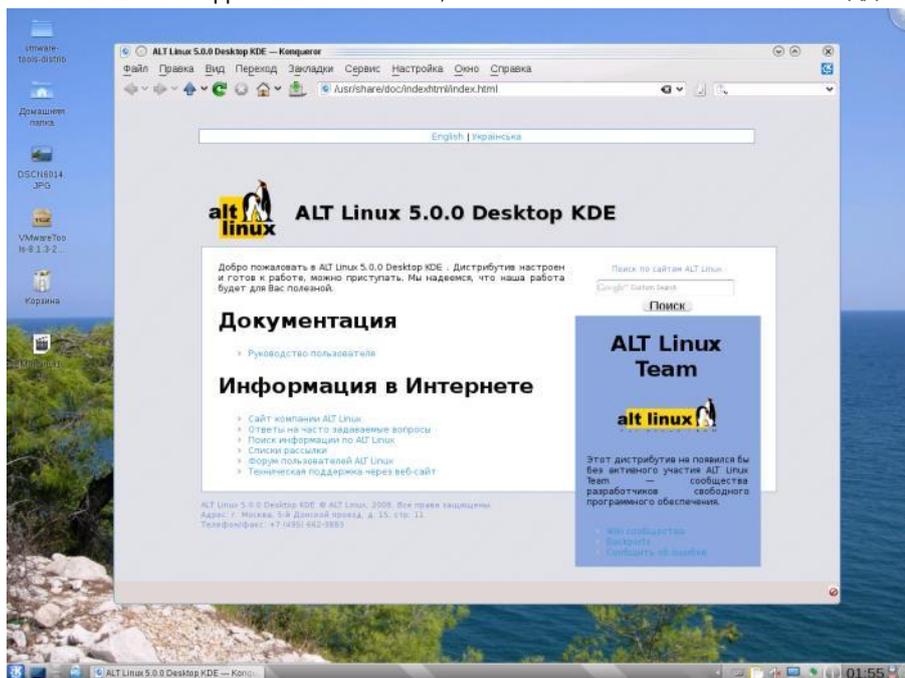
«Сложно измерять популярность свободных дистрибутивов объемами продаж, можно только проследить динамику их изменения. Другое дело — число скачиваний. За 2009 год число загрузок дистрибутивов ALT Linux выросло в разы, и вряд ли дело в экономическом кризисе. Раньше компании настороженно использовали скачиваемые из сети дистрибутивы, так как боялись проверок, — комментирует руководитель отдела маркетинга компании ALT Linux Анна Шаддее-

ва, — Но сейчас многие понимают абсурдность обязательного предъявления бумажных лицензий и платежных документов за свободное ПО. По моему мнению, прослеживается правильная тенденция: компании используют загруженные из интернета версии и при необходимости приобретают услуги, например, техподдержку или удаленное администрирование, обучают сотрудников и системных администраторов, заказывают доработку программ под свои нужды. Мы давно ждали этого и готовы к такому изменению ситуации на рынке».

Mandriva

Лет 6-8 назад, еще до появления Ubuntu, именно **Mandriva**, прежде носившая название Mandrake Linux, впервые провозгласила принцип простоты и удобства для конечного пользователя. Многие операции, которые в других дистрибутивах можно было выполнить только вводом команд в консоли, в Mandriva осуществлялись с помощью программных инструментов с графическим интерфейсом. В данный момент разработчики продолжают развиваться в рамках этой стратегии, поэтому практически любой дистрибутив линейки Mandriva можно предложить начинающим пользователям в качестве первого знакомства с СПО.

В настоящее время компания Mandriva выпускает несколько релизов для настольных ПК и рабочих станций. Это серия дистрибутивов **Mandriva One** с небольшим количеством прикладного ПО и одной графической оболочкой по выбору пользователя, **Mandriva Free** — универсальный по набору ПО и системным требованиям дистрибутив, в котором отсутствуют какие-либо проприетарные или коммерческие компоненты, а также **Mandriva PowerPack** — платный дистрибутив, обеспеченный профессиональной технической поддержкой и печатной русскоязычной документацией, который включает в себя как коммерческие компоненты, так и платное ПО. Под последним, в частности, подразумевается уже упомянутая выше среда Wine@Etersoft. Выпускается и специальная версия **Mandriva Flash**, которая может не только устанавливаться, но и работать непосред-





ственно с флэш-диска, при этом все данные будут сохраняться на заранее отведенное место на флэшке. Этот вариант подойдет тем пользователям, которым часто приходится бывать в разъездах и работать за разными компьютерами, но которые при этом хотели бы иметь под рукой настроенное под свои задачи рабочее окружение.

Набор прикладного ПО для Mandriva достаточно велик, но если система будет использоваться в качестве основной, на которую нужно будет устанавливать большое количество приложений, рекомендуется инсталлировать и весь набор компонентов, необходимых для сборки программ из исходных кодов. Поскольку используемый разработчиками Mandriva бинарный формат RPM далеко не всегда совместим с

«редхатовским», а отдельной сборки под Mandriva автор той или иной программы может и не предоставлять.

У компании Mandriva имеется в России собственное представительство, которое и оказывает услуги по обучению, консалтингу и платной технической поддержке. Пользователи бесплатных версий при этом могут получить поддержку от сообщества через форумы и рассылки.

По словам Светланы Семавиной, директора по маркетингу компании «Мандрива.ру», чаще всего дистрибутив внедряется в небольших компаниях с числом сотрудников от 10 до 60. В большинстве случаев, клиенты предпочитают свободные версии Mandriva, а процессом внедрения занимаются региональные партне-

ры. Как правило, подобные проекты включают в себя также внедрение различных корпоративных решений и обучение.

«По нашим данным, в среде малого бизнеса внедрения Mandriva (с целью лицензирования ПО) проходят довольно часто, причем часто самостоятельно. Судя по активности в блогах, среди частных пользователей в России дистрибутив также очень популярен, — поясняет Светлана Семавина. — Что касается масштабов распространения, то распространяется Mandriva через сеть партнеров ГНУ/Линукс-центра (продано около 10000 дистрибутивов за 2009 год), с ftp-сервера (около 50000 загрузок в год только с нашего собственного ftp, загрузки с региональных зеркал мы не оценивали), бесплатно на мероприятиях (около 100000 в год), в комплекте с журналами и книгами (около 110000 в год). Также, ряд OEM партнеров, в том числе компания «Аквариус», с которой было подписано соглашение на продажу 100000 компьютеров с предустановленной Mandriva Linux, успешно продают ПК и ноутбуки».

Microsoft Windows EULA — End User's Licence Agreement и что все это значит

Источник: <http://mydebianblog.blogspot.com/2010/04/microsoft-windows-eula-end-users.html>

Думаю, что многие из нас хоть раз устанавливали Windows, и каждый, скорее всего, видел длиннющее лицензионное соглашение. Мало у кого хватило терпения хотя бы пробежаться по этому документу глазами. И ещё меньше народу этот документ (EULA) прочли. Но таковые есть (<http://bit.ly/clf8Hq>) — и ниже приводится более или менее вольный перевод Microsoft EULA.

В двух словах:

1. Вы заплатили Microsoft деньги за прокат Windows.
2. Microsoft ни в чём не виновата.
3. Microsoft ни за что не отвечает.
4. Даже если Microsoft когда-то говорила что-то другое, с этого момента всё отменяется.

Если кому интересно, то приготовьтесь к большому количеству букв на английском и русском языке, и продолжайте наслаждаться бессмертным творчеством корпорации Microsoft, которая, по меткому переводу программы Stylus, «знает, как сделать вас лучше».

Хотя это «баян» двухлетней давности, актуально и сейчас — не думаю, что Майкрософт за это время стала белее и пушистее.

Вкратце о EULA

Перед нами, дамы и господа, уникальный по своей наглости, хамству и юридической казуистике документ. Кликая по кнопке «Я принимаю условия Microsoft EULA», вы получаете целый букет ограничений и обязанностей — и никаких гарантий. За свои собственные

деньги. Microsoft ничего не гарантирует, ни за что не отвечает, никаких убытков компенсировать не будет никогда и ни за что. Используйте дорогой софт от Майкрософт на свой страх и риск. И платите снова и снова...

Более того, если даже вы не согласны с EULA и хотите получить деньги за незаконно впаренную копию Windows — тут вас ждёт партизанская засада: Microsoft никак не регламентирует процедуру возврата денег за неиспользованную копию Windows!

Хотите узнать больше? Наслаждайтесь текстом по ссылке ниже. Попкорн в комплект не входит. :-)

<http://bit.ly/bh0tNz>

LINUX НА ДЕСКТОПЕ: ВЗГЛЯД ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Источник: http://www.pcweek.ru/themes/detail.php?ID=120033&phrase_id=236956

Одной из причин, почему Linux не сможет победить Windows на настольных компьютерах, называют отсутствие лидера, пророка-личности, роль которой в истории все же имеет место быть. Говорят, нет такого имени, которое можно было бы поставить рядом с именами Билла Гейтса и Стива Джобса.

Широко распространены следующие предубеждения об этой операционной системе:

- Linux не так дружелюбна, как Windows;
- количество совместимых с Linux приложений недостаточно;
- Linux труднее устанавливать и поддерживать, чем Windows;
- Linux — это только для хорошо технически подкованных пользователей;
- Linux — для сервера, а не для десктопа.

Тем не менее сторонники Linux утверждают:

- у Linux более надежная защита, чем у Windows;
- Linux гораздо более устойчива к компьютерным вирусам.

Однако хотя свидетельства о технических преимуществах Linux есть, их явно недостаточно для того, чтобы эту ОС начали широко использовать на настольных компьютерах. С другой стороны, в последнее время все шире используются виртуализация и облачные вычисления. Набирает силу централизованный подход к настольным компьютерам, которые лишь соединяют пользователя с необходимыми ресурсами. А нынешний финансовый кризис, затронувший всех без исключения, поставил во главу угла вопрос о практичности и сокращении затрат на обслуживание компьютерного парка. И десктоп под управлением Linux сегодня снова выходит на повестку дня.

Но в настоящей статье мы не будем решать сложный вопрос о целесообразности перевода настольных

компьютеров на Linux. Вместо этого приведем свидетельства очевидцев, то есть тех, кто уже принял такое решение, кто уже работает и внедряет Linux на десктопах. Взгляд изнутри на преимущества — и в то же время на вопросы, возникающие при смене операционной системы, — а также на возможные стратегии работы с Linux может оказаться полезным руководителям информационной службы с практической точки зрения. Этому и посвящено исследование “Linux на десктопе”, проведенное в мае этого года британской консалтинговой компанией Freeform Dynamics. Несмотря на спонсорскую поддержку IBM, исследование проводилось независимыми специалистами. В ходе исследования было опрошено 1275 профессионалов сектора ИТ из Великобритании, США и других стран. Из них 18% работают в крупных компаниях численностью более 5000 человек. При этом 90% всех респондентов лично участвовали во внедрении настольных компьютеров на основе Linux в бизнес-среде.

Причины перехода на Linux — не технические, а материальные

Почему Linux рассматривают как альтернативу Windows на настольных компьютерах? В неформальной обстановке в качестве причин многие упоминают надежность защиты и устойчивую работу операционной системы. Однако при письменном опросе более 70% участников в первую очередь назвали минимизацию стоимости компьютерного парка и программного обеспечения. Были и другие причины: связанные с защитой (приблизительно 34%), надежность и стабильность (32%), пользовательские преимущества (18%), гибкость (17%). Ответы на этот вопрос были даны в свободной форме. Говоря об уменьшении стоимости, многие упомянули экономию на

лицензиях — не только в отношении покупки самой операционной системы, но и в отношении портфеля приложений Open Source. Другой популярный вариант ответа — возможность работать с оборудованием со спецификациями менее требовательными, чем для Windows, приобретая менее дорогое оборудование. Но большинство объединяют все причины под крышей общего сокращения стоимости (ТСО). Чтобы лучше дифференцировать, что именно входит в показатель ТСО, был задан вопрос, согласны ли респонденты с тем, что с переходом на Linux упрощается защита настольных компьютеров; облегчаются внедрение и поддержка новых версий; сокращается персонал, занятый обслуживанием и администрированием. С первым утверждением согласны 84% респондентов, со вторым — 66%, с третьим — 62%. Однако ни один из этих факторов не стал главным в решении о переходе на другую ОС.

В действительности названные причины не являются независимыми друг от друга. В частности, многие все еще спорят, возможно ли улучшить уровень защиты при использовании Linux, а другие утверждают, что главное — это то, что приемлемый уровень защиты с Linux обойдется дешевле и на его достижение потребуется гораздо меньше времени. Именно поэтому группа причин, связанных с защитой, оказалась на втором месте. Аналогичным образом стабильность и надежность могут подвергаться критике пользователей, но они признают, что затраты на поддержку необходимого уровня будут ниже.

Статистика свидетельствует: фокус внедрения Linux в бизнес-ориентированной среде лежит именно в материальной, а не в эмоциональной или идеологической сфере, как традиционно полагают сторонники свободного программного обеспечения.

Примечание: в статье приводятся ссылки на исследование, проведенное британской консалтинговой компанией Freeform Dynamics. Полный текст отчета можно скачать по ссылке: <http://bit.ly/bRviv6>. По понятным причинам, мы ограничимся лишь текстовой частью.

Неразумно переводить на Linux всех без исключения

В отношении перехода к другой системе администраторы зачастую проявляют известную долю максимализма: переведем всех без исключения, а иначе не стоит и входить. Оправдывает ли себя такая стратегия? Респонденты свидетельствуют, что хотя кое-кто и использует Linux очень широко, большинство установили его пока только на 20% компьютеров. Любопытно сравнить степень перехода на Linux сегодня, ожидаемую степень “покрытия” этой операционной системой и теоретический потенциал. Общее количество организаций, где Linux используется хотя бы на 20% компьютеров, оценивается на уровне 40% и, как ожидается, в ближайшем будущем повысится почти до 60%. А 80% респондентов считают теоретически возможным перевести на Linux более 20% десктопов. Заметим: ни один из трех графиков не демонстрирует всеобъемлющего применения Linux на всех компьютерах. Большинство опрошиваемых понимают: несмотря на преимущества в эксплуатации и стоимости, некоторую часть пользователей придется оставить на Windows. Вывод из этих цифр напрашивается простой: подход “всё или ничего” может быть опасной ловушкой, и лучше в нее не попадать. Разница между вторым и третьим графиком подтверждает: несмотря на большие возможности Linux, существуют некоторые препятствия, без преодоления которых потенциал этой операционной системы не может быть использован полностью. Для некоторых пользователей даже с точки зрения стоимости может оказаться более эффективным оставаться с Windows.

Инерция — самое главное препятствие

Очень важно понимать, с какими трудностями придется столкнуться на пути внедрения — и тогда они будут наполовину преодолены. Участникам опроса был представлен список из 12 потенциальных препятствий — и они оценили важность каждого из них. Вот как в этом списке расположились позиции по мере убывания рейтинга.

1. Препятствия на политическом и организационном уровне.
2. Сопротивление пользова-

телей Windows.

3. Отсутствие подобных приложений.

4. Несоответствие нынешним средствам менеджмента.

5. Другие приоритеты для ресурсов ИТ.

6. Неопределенность в поддержке со стороны поставщиков.

7. Необходимость подготовки ИТ-персонала.

8. Вопросы совместимости драйверов.

9. Оценка ROI.

10. Недостаток средств миграции.

11. Фрагментация дистрибутивов Linux.

12. Отсутствие поддержки и консалтинга извне.

Две первые проблемы из списка, получившие наиболее высокий рейтинг, касаются сопротивления на организационном и пользовательском уровне. Их можно объединить под одним емким мнением: если работает — не трогай. На протяжении многих лет люди выполняли свою работу с помощью Windows. И пусть эта ОС была не идеальна, но ведь работала! А с Linux еще непонятно, что будет, да и придется привыкать к чему-то новому. Свою роль в сопротивлении играет и сложившееся предубеждение, что Linux — это для технарей и среднему человеку не подходит. Кроме того, существует вопрос соответствия задач, поставленных бизнесом, и программного обеспечения, которое сегодня пишется в основном для Windows. Этот вопрос стоит на третьем месте в списке. Такие традиционно считавшиеся трудными области, как совместимость драйверов, фрагментация дистрибутивов в реальной жизни, уже не приносят больших проблем. Понимание этого факта позволяет отвести фокус усилий от технических вопросов и заняться тем, что, судя по статистике, намного важнее, — удовлетворением запросов конечных пользователей.

Linux — для большинства

Microsoft Windows горизонтальна по своей природе: вне зависимости от того, кто ее использует, эта ОС одинакова для всех. Однако при переходе на Linux совсем не обязательно поддерживаться этого же принципа. Конечным пользовате-

Разное

лям абсолютно все равно, какая ОС установлена на их компьютере, для них имеют значение приложения, помогающие в работе. А значит, и требования различных типов пользователей должны отличаться друг от друга. В то время как одним необходимы только электронная почта, текстовый редактор и, возможно, браузер, другим могут понадобиться специализированные системы: бухгалтерские пакеты, средства для дизайнера и т. д. Большинство опрошенных выделило следующие категории пользователей в соответствии с их требованиями:

- разработчики ИТ;
- служба поддержки пользователей ИТ;
- пользователи общих профессий, которым нужна в основном электронная почта и текстовый редактор;
- операционные работники, использующие корпоративные приложения для рутинного ввода данных;
- технический персонал (не ИТ) — инженеры, дизайнеры, архитекторы;
- офисные “продвинутые” пользователи — бухгалтерский и маркетинговый персонал;
- мобильные профессионалы, например менеджеры по продажам;
- творческие работники (не инженеры).

Респондентам было предложено разбить пользователей на целевые аудитории и указать, каким из них они рекомендуют Linux для первоначальной адаптации; каким — для второй волны после отработки опыта внедрения на первой группе; наконец, какие — и вовсе под вопросом. С первой категорией сюрприза не было: все признают, что аййтишники — это очень хороший выбор для начала перехода на Linux: 72% начинали внедрение новой ОС именно с них. Оказалось, однако, что пользователи общих профессий (42%) и операционные работники (40%) тоже вполне могут войти в первую волну. Требования представителей этих категорий невысоки и легко предсказуемы. Несмотря на то что многих из них называют “чайниками” и о них сочиняются компьютерные анекдоты, свободное программное обеспечение может достаточно хорошо удовлетворить их нужды. Бывает, что

представители этих групп ссылаются на проблемы, связанные с общеиспользуемым форматом документов — например, при обмене файлами с пользователями Windows из других организаций. В таком случае эту группу можно включить во вторую волну внедрения, но все равно данные препятствия вполне преодолимы. Три четверти участников не считают эту целевую аудиторию проблемной. Почти треть респондентов уже установили новую ОС на компьютерах нетехнического персонала. По статистике те, кто работал с пользователями из этой группы, оценивали первоначальное их привлечение гораздо оптимистичнее, чем те, кто не имел с ними дела. Например, 58% первых (в сравнении с 38% вторых) порекомендовали включить работников общих профессий в первую волну внедрения. Такой оптимизм, подтвержденный опытом, указывает, что их перевод на Linux был не таким трудным, как ожидалось. А таких пользователей — большинство. Начиная именно с этой группы руководитель может минимизировать риски и проверить совместимость многих программ.

Сюрпризом оказалась статистика по “продвинутым” пользователям. Вопреки общепринятым представлениям мобильные профессионалы и нетехнические творческие работники не смогут так легко перейти на новую операционную систему. Многие из них зависят от ряда Windows-приложений, которые нелегко перевести под Linux. Многие по роду деятельности связаны с функциями Microsoft Office, которых не предоставляют программы из категории свободного программного обеспечения.

Минимизируем риски

Реальный опыт внедрения невозможно переоценить: учиться лучше на чужих ошибках. Поэтому интересно было узнать, что порекомендуют участники опроса на пути внедрения. Вот их ответы по мере убывания важности.

1. Проанализировать требования и пожелания пользователей.
2. Тщательно оценить совместимость приложений.
3. Двигаться по пути внедрения не торопясь, скрупулезно тестируя.
4. Уделить внимание обучению и поддержке.

5. Определить требования для Windows-приложений.

Сравнительный анализ приложений

Для пользователей самое главное — получить приложения, которые помогают справляться с их рабочими функциями. Все приложения, исторически существующие под Windows, участники опроса разделили на категории:

- офисные средства — текстовые редакторы, таблицы, презентации;
- интернет-браузеры;
- клиенты электронной почты;
- основные корпоративные приложения, фронт-энд — ERP, CRM;
- специализированные бизнес-приложения в зависимости от направления бизнеса;
- специализированные приложения, созданные внутри предприятия;
- программы для дизайна;
- средства разработки ИТ;
- средства поддержки ИТ.

Кроме того, респонденты указали возможные методы предоставления подобных приложений для Linux:

- родные решения — внедрение Linux-эквивалентов для Windows-приложений с таким же набором функциональности;
- эмуляция Windows — запуск Windows-приложения с использованием runtime-эмуляторов (например, Wine или CrossOver компании CodeWeaver);
- Windows-виртуализация — запуск Windows-приложения с помощью полной копии Windows на виртуальной машине или через компьютер с двойной инсталляцией;
- удаленный доступ — запуск Windows-приложения на сервере и обеспечение доступа через терминал или через браузер.

Хотя большинство приложений может быть заменено аналогами, работающими под Linux, для некоторых категорий пришлось использовать весь арсенал технических средств. Сегодня существуют хорошо проверенные Open Source-эквиваленты наиболее популярных приложений, работающих под Windows. Это OpenOffice.org и Lotus Symphony в качестве замены MS Office или GIMP в качестве замены Photoshop. Респонденты отозвались об этих решениях весьма положительно. Категории, не имеющие хорошего аналога среди пакетов Open Source, выделены в таблице желтым цветом. До-

ступ к корпоративным и созданным внутри предприятия приложениям часто предоставляются через клиент-терминалы или используют их в качестве интернет-приложений. Виртуализация и компьютер с двумя ОС применяются для дизайнерских средств, таких, как программы Adobe. Наиболее трудными для воплощения на Linux оказываются специализированные бизнес-приложения. Для этой категории нет единого решения: метод зависит от конкретного пакета. За этой, да, в общем-то, и за всеми другими категориями стоит огромный труд: изучение, тестирование, поиск методов решения конкретных проблем. Такая работа неизбежна, и только так можно выполнить требования, которые диктует бизнес-процесс, в то же время достигая преимуществ приложений на уровне организации, отделов и отдельных пользователей.

Чем проще дистрибутив, тем лучше

Исторически, особенно в том, что касается настольных компьютеров, Linux больше всего подвергается критике за фрагментацию между огромным количеством дистрибутивов — Red Hat, SUSE, Ubuntu и др. Однако опрошенные профессионалы не увидели здесь больших препятствий. Эта причина стоит на предпоследнем месте в списке препятствий. Менее 17% сослались на нее. Но вопрос о выборе дистрибутива Linux с повестки дня никто не снимал. Для того чтобы минимизировать время на поддержку и обслуживание пользователей, а также избежать проблем, связанных с совместимостью внутри организации, необходимо свести к минимуму их количество, а лучше выбрать один. При выборе профессионалы руководствовались в основном удобством и простотой использования (48%) и поддержкой со стороны ИТ-специалистов (30%), хотя во внимание принималась и надежность (12%), и возможность интеграции (10%). Учитывая важность сокращения расходов на содержание информационной службы в наши непростые времена, сегодня назревает другое отношение к Linux, переводящее фокус с чисто технических вопросов на поиск оптимального решения с точки зрения бизнеса.

Система для терпеливых

Источник: <http://www.vkonline.ru/article/10826.html>

Linux как альтернатива Windows

Linux — это UNIX-подобная операционная система с открытым исходным кодом, то есть каждый имеет к нему доступ, может его просматривать и, что более важно, редактировать. Из-за этого нет какой-то единой компании-разработчика систем Linux. Есть множество фирм, которые создают дистрибутивы (то есть набор установочных утилит и набор пакетов программ) Linux под разные нужды и с разными возможностями. Наиболее известные дистрибутивы — это Ubuntu, Mandriva, Debian, openSUSE. Всего их бесчисленное количество, но многие из них — скорее для профессионалов. Наверное, самые дружелюбные и удобные для простого «юзера» — это Mandriva и Ubuntu.

Многие мои знакомые при упоминании Linux сразу ударяются в критику: мол, почему он такой некрасивый и сложный? На самом деле современные дистрибутивы мало чем в визуальном плане уступают Windows, не говоря уже о функциональности. Конечно, к Linux придется привыкать. Но ведь в свое время и Windows при первом знакомстве казался чем-то жутко непонятным.

Нет вирусам

Итак, что же хорошего в Linux? Во-первых, почти все дистрибутивы можно скачать **бесплатно**. Это, конечно, ощутимый плюс. Но, скорее, не для отечественного пользователя, который просто покупает пиратский диск с ПО и ломает его. А вот если речь идет не только о домашнем ПК, все усложняется — дома-то вас вряд ли поймут, а вот офис за нелегальное ПО могут и опечатать. Между тем Linux можно свободно ставить на любое количество компьютеров и использовать как для работы, так и дома.

Второй весьма весомый аргумент в пользу Linux — это **невосприимчивость файловой системы UNIX к вирусам**, которые пишутся под Windows. Иными словами, вы вообще можете пренебречь установкой антивируса, потому как заразиться будет крайне сложно. Конечно, есть вирусы и под Linux, но их несоизмеримо меньше.

Крайне важно, в особенности для новичка, что, имея лишь выход в Интернет, вы можете получить ответ на большинство интересующих вопросов, потому как руководств, форумов и сообщений, посвященных Linux, в сети немало. Возвращаясь к финансовому вопросу, стоит упомянуть, что большинство программ для Linux также распространяются

бесплатно. Например, если за MS Office вам придется платить, то вполне сопоставимый по функционалу Open Office достанется вам бесплатно, причем программа входит в дистрибутивы на базе GNOME. Воспринимать Open Office будет, кстати, и форматы текстовых файлов от Microsoft. Ну и, конечно, плюс, что Linux более стабильная и удобная система. Но, разумеется, для тех, кто все же научится в ней работать.

У всего есть минусы, есть они и у Linux. Главный недостаток — существует проблема с драйверами. Для самого популярного оборудования легко найти их в Сети (на диске вы их не купите), а вот для специализированного оборудования и новинок — уже гораздо сложнее. Также ПО часто выходит с опозданием. Неудобства возникают и при использовании многих программ (опять же специализированных), которые работают под Windows. Часто они не предназначены для Linux, а аналогов, которые могли бы их заменить, просто нет.

И еще Linux разочарует геймеров. Разработчики компьютерных игр пока редко ориентируются на эту операционную систему. Чтобы игрушка заработала, нужно будет немало попотеть. Есть эмуляторы, такие как WINE, но работать с его помощью будут далеко не все игры.

Linux-серверы на промышленных предприятиях

Источник: <http://www.linuxcenter.ru/news/2009/09/25/10277/>

В настоящее время каждый пятый сервер в мире работает под управлением операционной системы Linux. Согласно данным International Data Corporation (IDC), аналитической фирмы, специализирующейся на исследованиях рынка информационных технологий, с 2003 года во всем мире поставки Linux-серверов возросли на 35%. В целом, по данным IDC, с 2007 по 2008 г. использование Linux возросло на 23,4%, прогнозируемый ежегодный темп роста составляет 16,9%. По прогнозу IDC, к 2012 году доходы ОС Linux превысят отметку в 1 млрд. \$, а в следующем году составят 1,3 млрд. \$.

Майкл Эпплбом (Michael Applebaum), старший менеджер Novell по маркетингу, оптимистично смотрит на будущее серверов, работающих под управлением Linux: «Linux охотно выбирают в разных странах и разных отраслях промышленности клиенты самого разного уровня». Г-н Эпплбом объясняет рост популярности Linux его гибкостью, производительностью и высокими показателями безопасности. «Клиенты могут сэкономить буквально тысячи долларов даже на одном маленьком внедрении, за счет стоимости лицензирования/подписки серверной операционной системы, управляющего ПО и

лицензий клиентского доступа», — говорит он.

«Основной привлекательной стороной Linux являются высокое качество в сочетании с превосходным соотношением цена/производительность», — уверен Ник Карр (Nick Carr), директор Red Hat по маркетингу. — Среди других особенностей, высоко ценимых клиентами — лучшие показатели безопасности, более рентабельная виртуализация, поддержка множества аппаратных архитектур, более скромные, по сравнению с другими платформами, требования к оборудованию».

Подробности здесь: <http://bit.ly/dmKkot> (на английском языке).